



Naudotojo vadovas



UltraGear™

(LED Monitorius*)

* LG LED monitoriai yra LCD monitoriai su galiniu LED apšvietimu.

Prieš pradėdami dirbti su aparatu, atidžiai perskaitykite šį vadovą ir saugokite jį, nes gali prireikti ateityje.

32GS75Q

32GS75QX

32GS75QN

www.lg.com

Autorių teisės © 2021 LG Electronics Inc. Visos teisės saugomos.

TURINYS

LICENCIJA	2
INFORMACIJA APIE ATVIROJO KODO PROGRAMINĖS ĮRANGOS NAUDOJIMĄ.....	3
SURINKIMAS IR PARUOŠIMAS.....	3
MONITORIAUS NAUDOJIMAS	13
NAUDOTOJO NUSTATYMAI	15
TRIKDŽIŲ ŠALINIMAS	21
GAMINIO SPECIFIKACIJOS	24

LICENCIJA

Kiekvienam modeliui taikomos skirtingos licencijos. Daugiau informacijos apie licenciją rasite apsilankę www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

INFORMACIJA APIE ATVIROJO KODO PROGRAMINĖS ĮRANGOS NAUDOJIMĄ

Norėdami gauti šaltinio kodą pagal GPL, LGPL, MPL ir kitas atvirojo kodo licencijas, kurios įpareigos atskleisti šiame gaminyje esantį šaltinio kodą ir susipažinti su visomis nurodytomis licencijos sąlygomis, pranešimais apie autorių teises ir kitais susijusiais dokumentais, apsilankykite <https://opensource.lge.com>.

„LGE Electronics“ pateiks atvirąjį kodą CD-ROM laikmenoje sumokėjus atitinkamas išlaidas padengiantį mokestį (laikmenos, siuntimo ir kt. išlaidos) ir paštu pateikus prašymą opensource@lge.com.

Šis pasiūlymas galioja visiems, gavusiems šią informaciją, trejus metus po paskutinio šio gaminio išsiuntimo.

SURINKIMAS IR PARUOŠIMAS



DĖMESIO

- Visada naudokite tik originalius komponentus, kad užtikrintumėte saugumą ir tinkamas gaminio eksploatacijos ypatybes.
- Bet kokiai žalai ar sužalojimams, atsiradusiems dėl nelegalių prekių naudojimo, garantija netaikoma.
- Rekomenduojama naudoti pateiktus komponentus.
- Šiame dokumente esančiuose paveikslėliuose vaizduojamos įprastos procedūros, todėl jos gali skirtis nuo paties gaminio.
- Surinkdami gaminį netepkite pašalinių medžiagų (tėpalų, alyvų, kt.) ant srieginių dalių. (Taip darydami galite sugadinti gaminį).
- Jei varžtus versite per stipriai, galite sugadinti monitorių. Garantija negalios tokiu būdu sugadintam gaminiui.
- Neneškite monitoriaus apversto, kai jį laikote tik už stovo pagrindo. Monitorius gali nukristi nuo stovo ir taip galite susižeisti.
- Keliant ar pernešant monitorių, nelieskite jo ekrano. Monitoriaus ekraną veikianti jėga gali jį pažeisti.
- Dėl bangų modelio išvaizdos, priešingai nei bendrasis padengimo metodas, taikoma pridedant blizgios medžiagos į žaliavą. Turėdamas reikiamą išvaizdą, jis pasižymi tvirtumu. Naudokite jį ramiai, nes su gaminio veikimu nėra jokių problemų.

! PASTABA

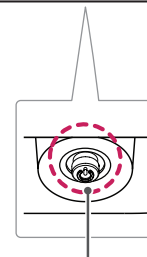
- Komponentai gali atrodyti kitaip, nei parodyti čia.
- Visa šiame vadove pateikta informacija ir specifikacijos gali būti pakeistos be išankstinio pranešimo, kad būtų pagerintos gaminio eksploatacinės savybės.
- Norėdami įsigyti papildomų priedų, apsilankykite elektronikos parduotuvėje, internetinėje parduotuvėje arba susisiekite su mažmeninės prekybos parduotuve, iš kurios pirkote gaminį.
- Pateiktas maitinimo laidas, priklausomai nuo regiono gali skirtis.

Palaikomos tvarkyklės ir programinė įranga

Galite atsisiųsti ir įdiegti naujausias versijas iš LGE tinklalapio (www.lg.com).

- Monitoriaus tvarkyklė / OnScreen Control

Gaminio ir mygtukų aprašymas



Valdymo mygtukas

Valdymo mygtuko naudojimas

Paspaudę vairasvirtės mygtuką arba pirštu pajudinę ją į kairę / dešinę / viršų / apačią, galėsite lengvai valdyti monitoriaus funkcijas.

Pagrindinės funkcijos

A	B	C	D
			

A (Maitinimas įjungtas): Norėdami įjungti monitorių, pirštu paspauskite valdymo mygtuką.

B (Maitinimas išjungtas): Norėdami išjungti monitorių, pirštu paspauskite ir palaikykite valdymo mygtuką.

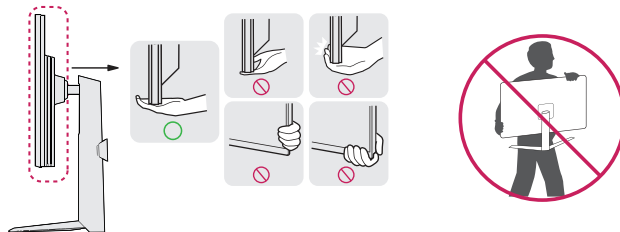
C (Garsumo reguliatorius): Valdymo mygtuką pasukę į kairę arba dešinę galėsite nustatyti garsumą.

D (Ekranų ryškumo valdikliai): Ekranų ryškumą galite valdyti judindami vairasvirtės mygtukus aukštyn/žemyn.

Monitoriaus statymas į kitą vietą ir kėlimas

Kai monitorių statote į kitą vietą arba keliate, laikykitės šių nurodymų, kad nesubraižytumėte arba nesugadinumėte monitoriaus bei užtikrintumėte saugų monitoriaus perkėlimą (taikoma visų dydžių ir formų monitoriams).

- Prieš monitorių pastatant kitoje vietoje, rekomenduojama jį laikyti originalioje dėžėje arba pakuotėje.
- Prieš judindami arba keldami monitorių, atjunkite jo maitinimo laidą ir visus kitus laidus.
- Tvirtai laikykite monitorių už jo šonų ir apačios. Nelaikykite skydelio.
- Kai laikote monitorių, ekranas turi būti nukreiptas nuo jūsų, kad jo nesubraižytumėte.
- Pernešdami monitorių stenkitės jo nekratyti ir per daug nepurtyti.
- Perkeldami monitorių, niekada jo neapverskite ir nepasukite į šonus – visada laikykite jį tiesiai.

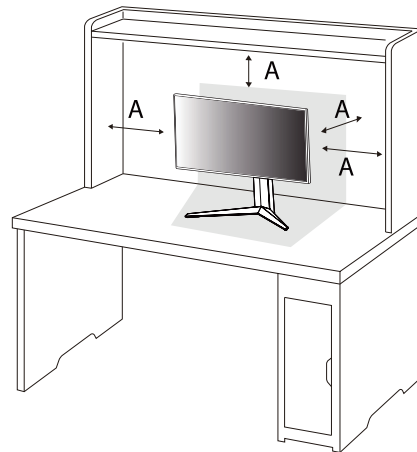


⚠ DĖMESIO

- Nelieskite monitoriaus ekrano, jei tik tai įmanoma.
 - Taip galite sugadinti ekraną arba dalį pikselių, naudojamų perteikiant vaizdą.
- Jei monitoriaus skydelį naudojate be stovo pagrindo, dėl valdymo mygtuko gali būti sutrikdytas monitoriaus stabilumas ir jis gali nukristi, taip jis gali būti sugadintas arba ką nors sužeisti. Be to, taip pat gali būti sutrikdytas valdymo mygtuko veikimas.

Laikymas ant stalo

- Pakelkite monitorių ir neapverstą padėkite ant stalo. Palikite bent 100 mm tarpą iki sienos, kad užtikrintumėte tinkamą ventiliaciją.



A: 100 mm

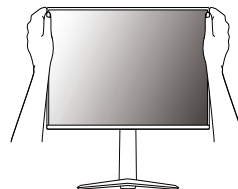
DĖMESIO

- Ištraukite maitinimo laidą prieš pernešdami ar montuodami monitorių. Kyla elektros smūgio pavojus.
- Įsitikinkite, kad naudojate prie gaminio pridėtą maitinimo laidą, bei prijunkite jį prie žeminto elektros lizdo.
- Jei reikia kito maitinimo laido, susisiekite su vietiniu prekybos agentu arba apsilankykite mažmeninėje parduotuvėje.

Stovo aukščio reguliavimas

- 1 Ant stovo pagrindo sumontuotą monitorių nustatykite į vertikalią padėtį.
- 2 Būtinai abiem rankom laikykite ir reguliuokite monitorių.

Maks. 110,0 mm



ĮSPĖJIMAS

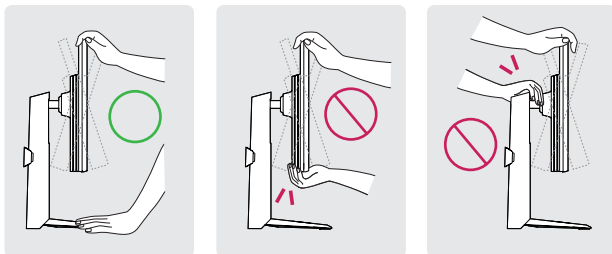
- Reguliuodami ekrano aukštį, neuždėkite rankos ant stovo korpuso, kad nesusižeistumėte pirštų.

Kampo reguliavimas

- 1 Ant stovo pagrindo sumontuotą monitorių nustatykite į vertikalią padėtį.
 - 2 Reguliuokite ekrano kampą.
- Ekranas gali būti pakreiptas į priekį ir atgal nuo -5° iki 15° kampu, kad būtų patogų jį žiūrėti.

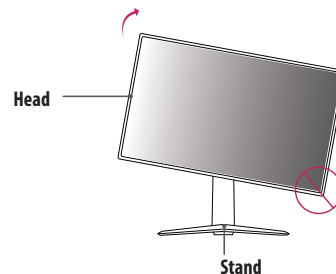
! ĮSPĖJIMAS

- Kad reguliuodami ekraną nesusižeistumėte pirštų, nelaikykite apatinės monitoriaus rėmo dalies, kaip parodyti toliau.
- Būkite atsargūs, nelieskite ir nespauskite ekrano, kai reguliuojate monitoriaus kampą.



Pasukimo funkcija

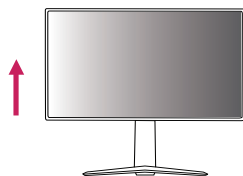
Pasukimo funkcija leidžia pasukti monitorių 90 laipsnių pagal laikrodžio rodyklę.



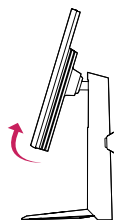
! ĮSPĖJIMAS

- Kad nesusibražytumėte stovo pagrindo, monitorių sukite tik naudodami pasukimo funkciją. Tada stovas nesiliečia su monitoriumi.
- Naudodami pasukimo funkciją, nesukite monitoriaus per greitai ar su per didele jėga.
 - Viršutinė dalis gali susiliesti su stovu ir nubrėžti pagrindą.
 - Būkite atsargūs, kad nesusižeistumėte piršto suspausdami jį tarp viršutinės dalies ir stovo.

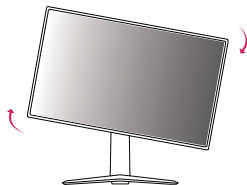
- 1 Pakelkite monitorių į maksimalų aukštį.



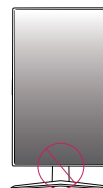
- 2 Reguliokite monitoriaus kampą rodyklės kryptimi, kaip parodyta paveikslėlyje.



- 3 Sukite monitorių pagal laikrodžio rodyklę, kaip parodyta paveikslėlyje.



- 4 Montuoti laikite pasukdami monitorių 90° kampu, kaip parodyta toliau.



⚠ ĮSPĖJIMAS

- Būkite atsargūs, nes galite susižeisti savo pirštą, prispausdami jį tarp galvutės ir stalo.

⚠ PASTABA

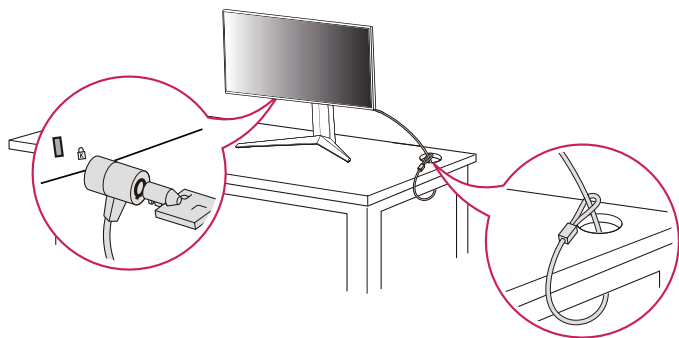
- Automatinė ekrano pasukimo funkcija nėra palaikoma.
- Naudodami prie „Windows“ operacinės sistemos pridėtą ekrano pasukimo spartųjį klavišą galite lengvai pasukti ekraną. Atminkite, kad kai kurios „Windows“ versijos ir kai kurios grafikos plokštės tvarkyklės gali naudoti skirtingus ekrano pasukimo klavišo nustatymus arba jo išvis nepalaikyti.

Kensington užrakto naudojimas

Kensington apsaugos sistemos jungtis yra monitoriaus apačioje.

Daugiau informacijos apie montavimą ir naudojimą rasite Kensington užrakto vartotojo vadove arba interneto svetainėje <http://www.kensington.com>.

Naudodami Kensington apsaugos sistemos kabelį monitorių prijunkite prie stalo.



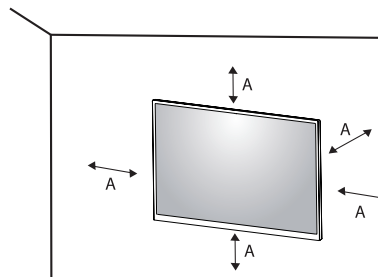
! PASTABA

- Apsaugos sistema Kensington yra atskirai užsakoma įranga. Papildomų priedų galite įsigyti daugumoje elektronikos parduotuvių.

Montavimas ant sienos

Šis monitorius atitinka prie sienos montuojamų laikiklių ar kitų suderinamų įrenginių specifikacijas.

Monitorių montuokite bent jau 100 mm atstumu nuo sienos ir palikite apie 100 mm tarpą ties kiekviena monitoriaus puse, kad būtų užtikrinta tinkama ventiliacija. Detalias montavimo instrukcijas galite gauti vietinėje mažmeninės prekybos parduotuvėje. Pakreipiamo prie sienos montuojamo laikiklio montavimo ir nustatymo instrukcijas rasite vadove.



A: 100 mm

Prie sienos montuojamo laikiklio montavimas

Norėdami montuoti monitorių prie sienos, pritvirtinkite prie sienos montuojamą laikiklį (užsakomas atskirai) prie monitoriaus galo.

Įsitikinkite, kad prie sienos montuojamas laikiklis tinkamai užsifiksavo prie monitoriaus ir sienos.

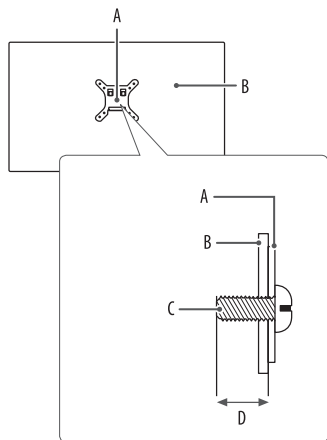
- Tvirtinimo prie sienos sistema (mm): 100 x 100
- Standartinis varžtas: M4 x L10
- Varžtų skaičius: 4
- Prie sienos montuojamas laikiklis (užsakomas atskirai): LSW149

! PASTABA

- Naudokite VESA standarte nurodytus varžtus.
- Prie sienos montuojamo laikiklio rinkinyje yra montavimo vadovas ir visos reikalingos detalės.
- Prie sienos montuojamas laikiklis yra užsakomas atskirai. Papildomų priedų galite įsigyti iš vietinio prekybos atstovo.
- Ant sienos montuojamo laikiklio varžtų ilgis gali skirtis. Jei naudosite ilgesnius nei standartinio ilgio varžtus, galite pažeisti gaminio vidų.
- Daugiau informacijos rasite prie sienos montuojamo laikiklio vartotojo vadove.
- Prie sienos montuodami laikiklį pasistenkite nenaudoti per daug jėgos, nes taip galite pažeisti ekraną.
- Prieš montuodami monitorių ant sieninio montavimo laikiklio atjunkite stovą, atlikdami pirmiau apibūdintos stovo prijungimo procedūros veiksmus priešinga eilės tvarka.

⚠ DĖMESIO

- Atjunkite maitinimo laidą prieš perkeldami arba montuodami monitorių, kad išvengtumėte elektros smūgio.
- Jei monitorių montuosite ant lubų ar kreivos sienos, monitorius gali nukristi ir sužeisti jus. Naudokite tik LG patvirtintą sieninį laikiklį ir kreipkitės į vietinį pardavėją arba kvalifikuotus meistrus.
- Kad išvengtumėte sužalojimų, aparatą reikia saugiai pritvirtinti prie sienos pagal montavimo instrukcijas.
- Jei varžtus vėsite per stipriai, galite sugadinti monitorių. Garantija negalios tokiu būdu sugadintam gaminiui.
- Naudokite VESA standartą atitinkantį ant sienos montuojamą laikiklį ir varžtus. Gaminio garantija negalios apgadšinimams, kuriuos sąlygos nederamų komponentų naudojimas ar netinkamas naudojimas.
- Matuojant nuo galinės monitoriaus pusės, kiekvieno įsukto varžto ilgis turi būti 8 mm arba mažesnis.



A: Prie sienos montuojamas laikiklis

B: Monitoriaus galinė pusė

C: Standartinis varžtas

D: Maks. 8 mm

MONITORIAUS NAUDOJIMAS

- Šiame naudotojo vadove pateiktos iliustracijos gali skirtis nuo realaus gaminio. Nuspauskite valdymo mygtuką, pereikite į [Settings] > [Input] ir pasirinkite įvesties parinktį.

DĖMESIO

- Jei naudosite LG nepatvirtintus bendrojo naudojimo kabelius, ekranas gali būti nerodomas arba galimi vaizdo triukšmai.
- Nespauskite ekrano per ilgai. Tai gali sukelti vaizdo iškraipymus.
- Nerodykite nejudančio vaizdo ekrane per ilgai. Tai gali sukelti vaizdo išlaikymą. Jei įmanoma, naudokite kompiuterio ekrano užsklandą.
- Kai maitinimo laidą jungiate į lizdą, naudokite įžemintą (3 skylių) daugialypį lizdą arba įžemintą elektros lizdą.
- Jei temperatūra yra žema, įjungtas monitorius gali blykčioti. Tai normalu.
- Kartais ekrane gali pasirodyti raudonų, žalių arba mėlynų taškių. Tai normalu. Tai normalu.

Prisijungimas prie kompiuterio

- Šis monitorius palaiko Plug and Play* funkciją.
- * Plug and Play: Savaiminio įdiegimo funkcija leidžia prie kompiuterio pridėti įrenginį be jokių konfigūracijų ar rankinių būdų įdiegiamų tvarkyklių.

HDMI jungtis

Perduoda skaitmeninius vaizdo ir garso signalus iš kompiuterio į monitorių.

DĖMESIO

- Naudojant DVI į HDMI / DP (DisplayPort) į HDMI kabelį galimos suderinamumo problemos.
- Naudokite sertifikuotą kabelį, ant kurio būtų HDMI logotipas. Jei nenaudosite sertifikuoto HDMI kabelio, ekranas gali nieko nerodyti arba gali įvykti ryšio klaida.
- Rekomenduojami HDMI kabelių tipai
 - Didelės spartos HDMI® / TM kabelis
 - Didelės spartos HDMI® / TM kabelis su ethernetu

DisplayPort ekrano prievado jungtis

Parduoda skaitmeninius vaizdo ir garso signalus iš kompiuterio į monitorių.

! PASTABA

- Gali nebūti vaizdo ar garso išvesties, priklausomai nuo kompiuterio DP (DisplayPort) versijos.
- Būtinai naudokite suteiktą gaminio DisplayPort kabelį. Kitu atveju gali sutrikti įrenginio veikimas.
- Jei naudojate Mini DisplayPort išvesties grafikos plokštę, naudokite Mini DP su DP (Mini DisplayPort su DisplayPort) jungiantį laidą arba jungtį, palaikančią DisplayPort1.4. (Parduodama atskirai)

Prijungimas prie garso / vaizdo įrenginių

HDMI jungtis

Iš jūsų AV įrenginio HDMI į monitorių siunčia skaitmeninius vaizdo ir garso signalus.

! PASTABA

- Naudojant DVI į HDMI / DP (DisplayPort) į HDMI kabelį galimos suderinamumo problemos.
- Naudokite sertifikuotą kabelį, ant kurio būtų HDMI logotipas. Jei nenaudosite sertifikuoto HDMI kabelio, ekranas gali nieko nerodyti arba gali įvykti ryšio klaida.
- Rekomenduojami HDMI kabelių tipai
 - Didelės spartos HDMI® / TM kabelis
 - Didelės spartos HDMI® / TM kabelis su ethernetu

Ausinių prijungimas

Ausinių prievadu išorinius įrenginius prijunkite prie monitoriaus.

! PASTABA

- Išoriniai įrenginiai yra parduodami atskirai.
- Ausinių ir garsiakalbių funkcijos gali būti apribotos, priklausomai nuo kompiuterio ir išorinio įrenginio garso nustatymų.
- Jeigu naudojate ausines kamputu kištuku, tai gali sukelti problemų prijungiant kitą išorinį įrenginį prie monitoriaus. Todėl rekomenduojame naudoti ausines su tiesiu kištuku.



Kamputas kištukas



Tiesus kištukas
(Patartina)

NAUDOTOJO NUSTATYMAI

! PASTABA

- Jūsų monitoriaus ekrane rodomas meniu (OSD meniu) gali šiek tiek skirtis nuo šiamo vadove pateiktų paveikslėlių.

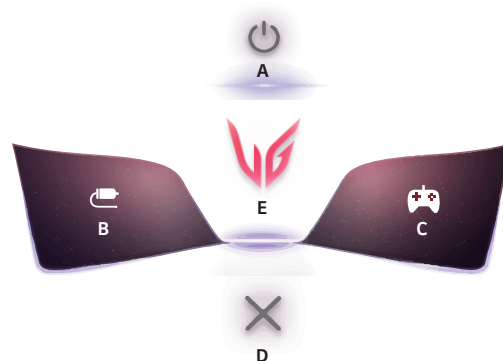
Pagrindinio meniu aktyvavimas



Valdymo mygtukas

- 1 Paspauskite monitoriaus apačioje esantį valdymo mygtuką.
- 2 Valdymo mygtuką pastumkite į viršų/apačią ir į kairę/dešinę, kad nustatytumėte parinktį.
- 3 Norėdami išeiti iš pagrindinio meniu dar kartą spustelėkite valdymo mygtuką.

Pagrindinio meniu funkcijos



Pagrindinis meniu	Aprašymas
A: [Power Off]	Išjungia monitorių.
B: [Input]	Nustatomas įvesties režimas.
C: [Game Mode]	Nustatomas žaidimų režimas žaidimams.
D: [Exit]	Išeinama iš pagrindinio meniu.
E: [Settings]	Konfigūruojami ekrano nustatymai.

Meniu nustatymai

- 1 Norėdami peržiūrėti OSD meniu, paspauskite monitoriaus apačioje esantį valdymo mygtuką ir įjunkite parinktį [Settings].
- 2 Valdymo mygtuką pastumkite į viršų / apačią ir į kairę / dešinę, kad nustatytumėte parinktį.
- 3 Norėdami grįžti į ankstesnį meniu arba nustatyti kitus meniu elementus, spustelėkite valdymo mygtuko  piktogramą arba paspauskite .
- 4 Jei norite išeiti iš OSD meniu, spauskite valdymo mygtuko  piktogramą, kol išeisite.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Settings] > [Game Mode]

[Game Mode] su SDR (ne HDR) signalu

- [Gamer 1] / [Gamer 2]: [Gamer 1] ir [Gamer 2] vaizdo režimai leidžia išsaugoti du asmeniškai nustatytus rodymo nustatymus, įskaitant su žaidimu susijusias nustatymo parinktis.
- [FPS]: Šis režimas optimizuotas FPS žaidimams. Tinka itin tamsiems FPS žaidimams.
- [RTS]: Šis režimas optimizuotas RTS žaidimams.
- [Vivid]: Ekranas optimizuojamas perteikti ryškias spalvas.
- [Reader]: Ekranas optimizuojamas dokumentų skaitymui. OSD meniu galite pašviesinti ekraną.
- [HDR Effect]: Optimizuoja ekraną dideliu dinaminiam diapazonui.
- [Color Weakness]: Šis režimas skirtas vartotojams, kurie negali raudonos atskirti nuo žalios. Vartotojai, kurie sunkiai atpažįsta spalvas, gali lengvai atskirti šias dvi spalvas.

[Game Mode] su HDR signalu

- [Gamer 1] / [Gamer 2]: [Gamer 1] ir [Gamer 2] vaizdo režimai leidžia išsaugoti du asmeniškai nustatytus rodymo nustatymus, įskaitant su žaidimu susijusias nustatymo parinktis.
- [FPS]: Šis režimas optimizuotas FPS žaidimams. Tinka itin tamsiems FPS žaidimams.
- [RTS]: Šis režimas optimizuotas RTS žaidimams.
- [Vivid]: Ekranas optimizuojamas perteikti ryškias spalvas.

! PASTABA

- HDR turinys gali būti atvaizduojamas netiksliai, tai priklauso nuo „Windows 10“ OS nustatymų, patikrinkite HDR įjungimo ir išjungimo nuostatas „Windows“ sistemoje.
- Kai HDR funkcija yra įjungta, simbolių ar vaizdo kokybė gali būti prasta, tai priklauso nuo grafinės plokštės galingumo.
- Kai HDR funkcija yra įjungta, perjungiant monitoriaus įvadą arba įjungiant / išjungiant maitinimą ekrane vaizdas gali mirgti ar trūkti, tai priklauso nuo grafinės plokštės galingumo.
- Informacijos apie tai, ar vaizdo plokštė ir žaidimas palaiko HDR, ieškokite jų gamintojo svetainėje.

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Adaptive-Sync] / [FreeSync]: Užtikrina sklandžius ir natūralius vaizdus žaidimų aplinkoje. Atkreipkite dėmesį, kad tam tikroje specifinėje žaidimų aplinkoje laikas nuo laiko ekranas gali mirgėti.
 - [Extended]: Leidžia platesnį funkcijos [Adaptive-Sync] / [FreeSync] dažnių diapazoną negu baziniu režimu. Ekranas žaidimo metu gali mirgėti.
 - [Basic]: Leidžia bazinį funkcijos „Adaptive-Sync“ / „FreeSync“ dažnių diapazoną.
 - [Off]: Funkcija „Adaptive-Sync“ / „FreeSync“ išjungiamas.
 - » Palaikoma sąsaja: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync).
 - » Palaikoma vaizdo plokštė: reikalinga vaizdo plokštė, palaikanti NVIDIA G-SYNC arba AMD „FreeSync“ funkciją.
 - » Palaikoma versija: Įsitikinkite, kad turite naujausią vaizdo plokštės tvarkyklę.
 - » Daugiau informacijos ir reikalavimų ieškokite NVIDIA svetainėje (www.nvidia.com) ir AMD svetainėje (www.amd.com).

- [Black Stabilizer]: Galite valdyti juodos spalvos kontrastą, kad geriau matytumėte tamsias scenas. Tamsiame žaidimo ekrane galite lengvai atskirti objektus.
- [Response Time]: Remiantis ekrano greičiu, nustatomas rodomo vaizdo reakcijos laikas. Įprastoje aplinkoje rekomenduojama nustatyti į [Fast]. Jei vaizdas keičiasi greitai, rekomenduojama nustatyti [Faster]. Nustačius [Faster], vaizdas gali strigti.
 - [Faster]: Reakcijos laikas nustatomas į [Faster].
 - [Fast]: Reakcijos laikas nustatomas į [Fast].
 - [Normal]: Reakcijos laikas nustatomas į [Normal].
 - [Off]: Išjungiamas funkcija.
- [Crosshair]: Taikinytis rodo žymę ekrano centre, skirtą šaudymo pirmu asmeniu (angl. „First Person Shooter“, FPS) žaidimams. Naudotojai gali pasirinkti taikinį pagal savo žaidimų aplinką iš keturių galimų variantų.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikatorius rodomas viršutinėje kairėje ekrano pusėje. Jis pateiks esamą kadrų dažnį, kuris gaunamas įvesties metu. Galite reguliuoti FPS Counter (FPS skaitiklis) padėtį. (viršutinė kairė / viršutinė dešinė / apatinė dešinė / apatinė kairė)
 - [Off]: „FPS Counter“ funkcija nenaudojama.
- [Game Reset]: Do you want to reset your Game settings?

! PASTABA

- [FPS Counter]
 - Funkcijų [FPS Counter] ir [Crosshair] vienu metu naudoti negalima.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Reguluojamas ekrano ryškumas.
- [Contrast]: Nustatomas ekrano vaizdo kontrastas.
- [Sharpness]: Reguluojamas ekrano aštrumas.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Kuo aukštesnė gamos vertė, tuo tamsesnis vaizdas. Kuo mažesnė gamos vertė, tuo vaizdas šviesesnis.
 - [Mode 4]: Jei gamos nustatymų koreguoti nereikia, pasirinkite [Mode 4].
- [Color Temp]: Nustatykite norimą spalvų temperatūrą.
 - [Custom]: Naudotojas gali reguliuoti raudoną, žalią ir mėlyną spalvas.
 - [Warm]: Nustato rausvo tono ekrano spalvas.
 - [Medium]: Nustato ekrano spalvą tarp raudono ir mėlyno tono.
 - [Cool]: Nustato mėlso tono ekrano spalvas.
 - [Manual]: Naudotojas gali tiksliai sureguliuoti spalvų temperatūrą.

- [R/G/B]: Galite reguliuoti vaizdo spalvas naudodami raudoną, žalią ir mėlyną spalvas.
- [Six Color]: Galima keisti spalvas pagal kliento reikalavimus keičiant šešių spalvų (raudonos, žalios, mėlynos, žalsvai mėlynos, rausvai raudonos ir geltonos) sodrumą ir išsaugant nustatymus.
 - Atspalvis: Reguluojamas ekrano tonas.
 - Sodrumas: Reguluojamas ekrano spalvų grynys. Kuo mažesnė vertė, tuo mažiau sodrios ir ryškesnės spalvos. Kuo aukštesnė vertė, tuo sodresnės ir tamsesnės spalvos.
- [Black Level]: Nustatomas perėjimo lygis (tik HDMI).
 - Postlinkis – tai nuoroda vaizdo signalui, nurodanti tamsiausią spalvą, kokią gali rodyti monitorius.
 - [High]: Išlaikomas dabartinis ekrano kontrasto santykis.
 - [Low]: Sumažinamas juodos spalvos kiekis ir padidinamas baltos spalvos kiekis dabartiniame ekrano kontrasto santykyje.
- [Variable Backlight]

Teikia globalius pritemdymo efektus, priklausomai nuo žaidimo ar vaizdo turinio.

 - [Off]: Išjungia kintamosios foninio apšvietimo funkciją.
 - [Normal]: Labiau tinka žaidimo vaizdo įrašo turiniui ir internetui ar „word“ teksto apdorojimui.
 - [Fast]: Labiau tinka konsolės žaidimo patirčiai.
 - [Faster]: Labiau tinka PC žaidimo patirčiai.
- [DFC]
 - [On]: Automatiškai pagal ekraną reguliuojamas šviesumas.
 - [Off]: Išjungiama „DFC“ funkcija.
- [Picture Reset]: Atstato numatytuosius vaizdo ir spalvų nustatymus.

! PASTABA

- [Variable Backlight]
 - Kai ši funkcija aktyvuota, tamsiame fone gali pasireikšti aureolės efektas. Tai įprasta ir nelaikoma gedimu.
 - Šią funkciją galima naudoti tik HDR turiniu.
 - Rekomenduojama išjungti, kai nesinaudojate žaidimo funkcija.

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Parenkamas įvesties režimas.
- [Aspect Ratio]: Reguliuojamas ekrano vaizdo formatas.
- [Auto Input Switch]: Kai [Auto Input Switch] yra nustatytas kaip [On], prijungus ekraną bus automatiškai persijungiama į naują įvestį.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Meniu ekrane nustato norimą kalbą.
- [User-defined Key 1] / [User-defined Key 2]: Galite reguliuoti pagrindinį meniu patogiai prieigai prie jums reikalingų meniu elementų sukurti. [User-defined Key 1] ir [User-defined Key 2] rodomi pagrindinio meniu kairėje / dešinėje pusėje.
- [SMART ENERGY SAVING]: Išlaikykite energiją naudodami apšvietimo kompensavimo algoritmą.
 - [High]: Didelio efektyvumo [SMART ENERGY SAVING] funkcija taupo energiją.
 - [Low]: Mažo efektyvumo [SMART ENERGY SAVING] funkcija taupo energiją.
 - [Off]: Išjungiama funkcija.
 - Energijos taupymo duomenų vertė gali skirtis, priklausomai nuo plokščių ir plokščių tiekėjų.
 - Jei pasirinkta [SMART ENERGY SAVING] parinktis [High] arba [Low], monitoriaus ryškumas didinamas arba mažinamas, priklausomai nuo šaltinio.
- [Deep Sleep Mode]: Kai įjungtas [Deep Sleep Mode] mygtukas, sumažinamas energijos naudojimas, o monitorius nustatytas parengties režimu.
 - [On]: Įjungiamas [Deep Sleep Mode].
 - [Off]: Išjungiamas [Deep Sleep Mode].
- [Power LED]: Kai maitinimo LED funkcija automatiškai įjungiama, ji veikia taip:
 - Įjungta: Šviečia
 - Miego režimas (budėjimo režimas): Mirksi
 - Išjungimo režimas: Išjungta

- [Automatic Standby]: Jei monitoriuje nurodytą laiko tarpą neatliekama jokia operacija, monitorius automatiškai persijungia į parengties režimą.
- [Input Compatibility Version]: Nustatykite Input Compatibility Version ta pačia versija, kaip prijungtas išorinis įrenginys.
 - „DisplayPort“ įvesties atveju, nustatykite 1.4, kad galėtumėte naudotis HDR funkcija.
 - „HDMI“ įvesties atveju, nustatykite 2.0, kad galėtumėte naudotis HDR funkcija.
- [Buzzer]: Ši funkcija leidžia nustatyti garsą, generuojamą iš zirklio, kai monitorius įjungiamas.
- [OSD Lock]: Ši funkcija išjungia meniu konfigūravimo ir reguliavimo funkcijas.
Išjungiamos visos funkcijos, išskyrus [Brightness], [Contrast] dalyje [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] ir [Information] dalyje [General].
- [Information]: Bus rodoma toliau pateikta informacija apie ekraną: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Grįžta į numatytuosius nustatymus.

TRIKDŽIŲ ŠALINIMAS

Ekrane nieko nerodoma.

- Ar monitoriaus maitinimo laidas yra įjungtas?
 - Patikrinkite, ar maitinimo laidas yra tinkamai įjungtas į elektros lizdą.
- Ar monitoriaus adapteris yra įjungtas?
 - Įsitinkinkite, kad naudojate adapterį, pateiktą su produkto pakuote.
- Ar maitinimo LED dega?
 - Patikrinkite maitinimo laido jungtį ir paspauskite maitinimo mygtuką.
- Ar yra įjungtas maitinimas ir maitinimo LED šviečia raudonai?
 - Patikrinkite, ar prijungta įvestis įjungta ([Settings] > [Input]).
- Ar mirksi maitinimo LED?
 - Jei monitorius veikia miego režimu, pajudinkite pelę arba paspauskite bet kurį klaviatūros klavišą, kad įjungtumėte ekraną.
 - Patikrinkite, ar kompiuteris yra įjungtas.
- Ar rodomas pranešimas [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Ši problema pasireiškia, jei kompiuterio (vaizdo plokštės) siunčiami signalai nepatenka į rekomenduojamą horizontalų arba vertikalų monitoriaus dažnio diapazoną. Perskaitykite šio naudotojo vadovo GAMINIO SPECIFIKACIJOS skyrių ir nustatykite atitinkamą dažnį.

- Ar vis dar rodomas pranešimas [No Signal]?
 - Pranešimas rodomas, kaip tarp kompiuterio ir monitoriaus nėra signalo kabelio arba jis yra atjungtas. Patikrinkite kabelį ir iš naujo jį prijunkite.
- Ar rodomas pranešimas [Out of Range]?
 - Ši problema pasireiškia, jei kompiuterio (vaizdo plokštės) siunčiami signalai nepatenka į horizontalų arba vertikalų monitoriaus dažnio diapazoną. Perskaitykite šio vartotojo vadovo Gaminio specifikacijos skyrių ir nustatykite atitinkamą dažnį.

Ar ekrane rodomas pranešimas „Unrecognized monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor found“?

- Ar įdiegėte ekrano tvarkyklę?
 - Įdiekite ekrano tvarkyklę iš mūsų svetainės: <http://www.lg.com>.
 - Patikrinkite, ar vaizdo plokštė palaiko Plug and Play funkciją.

Ekrane rodomas vaizdas yra nestabilus ir juda. / Monitoriuje rodomi vaizdai palieka šešėlių atspindžius.

- Ar pasirinkote rekomenduojamą skiriamąją gebą?
 - Jei pasirinkta HDMI 1 080i 60/50 Hz skiriamoji geba (persidengianti), ekranas gali mirksėti. Skiriamąją gebą pakeiskite į 1 080p arba į rekomenduojamą gebą.
- Ar vaizdas lieka užstrigęs, net jei monitorių išjungiate?
 - Jei ekrane ilgą laiką rodomas vienas vaizdas, galima sugadinti monitorių ir vaizdas bus užlaikomas.
 - Naudokite ekrano užsklandą, kad prailgintumėte monitoriaus veikimo laiką.
- Ar ekrane matomos dėmės?
 - Naudojant monitorių ekrane gali atsirasti keistų dėmių (raudonų, žalių, mėlynų, baltų ar juodų). Tai normalu LCD ekranams. Tai nėra gedimas ir nėra susiję su monitoriaus veikimu.

Ekrano spalvos nenormalios.

- Ar ekrano spalvos atrodo išblukusios (16 spalvų)?
 - Nustatykite 24 bitų spalvas (tikrąsias spalvas) arba aukštesnį nustatymą. Naudojant „Windows“, eikite į Valdymo skydas > Ekranas > Nustatymai > Spalvų kokybė. (Nustatymas gali skirti priklausomai nuo naudojamos operacinės sistemos.)
- Ar ekrano spalvos yra nepastovios, ar rodomas nespaltvotas vaizdas?
 - Patikrinkite ar tinkamai prijungtas signalo kabelis. Iš naujo prijunkite laidą arba pakartotinai įstatykite kompiuterio vaizdo plokštę.
- Ar ekrane matomos dėmės?
 - Naudojant monitorių ekrane gali atsirasti keistų dėmių (raudonų, žalių, mėlynų, baltų ar juodų). Tai normalu LCD ekranams. Tai nėra gedimas ir nėra susiję su monitoriaus veikimu.

Kai kurios funkcijos yra išjungtos.

- Ar paspaudę Meniu mygtuką negalite pasirinkti kai kurių funkcijų?
 - OSD yra užrakintas. Išjungiamas [OSD Lock] skiltyje [General].

Iš ausinių prievado nesklinda garsas.

- Ar naudojant DisplayPort ar HDMI įvestį vaizdai rodomi be garso?
 - Įsitikinkite, kad ausinių prievado jungtys yra tinkamai pagamintos.
 - Pabandykite padidinti garsumą valdymo mygtuku.
 - Nustatykite kompiuterio garso išvestį į naudojamą monitorių: „Microsoft Windows“ pereikite į „Valdymo skydas > Aparatūra ir garsas > Garsas“ ir nustatykite „Monitorius“ kaip numatytąjį prietaisą. (Nustatymas gali skirti priklausomai nuo naudojamos operacinės sistemos.)

GAMINIO SPECIFIKACIJOS

Specifikacijos gali būti keičiamos be išankstinio pranešimo.

Simbolis ~ reiškia kintamąją srovę, o simbolis — reiškia nuolatinę srovę.

Spalvų gylis:

- HDMI: Palaikomos 8 bitų / 10 bitų / 12 bitų spalvos.
- DisplayPort: Palaikomos 10 bitų spalvos.

Skiriamoji geba

- Maks. skiriamoji geba:
 - 2 560 x 1 440 su 144 Hz (HDMI)
 - 2 560 x 1 440 su 180 Hz (DisplayPort)
- Rekomenduojama skiriamoji geba:
 - 2 560 x 1 440 su 144 Hz (HDMI)
 - 2 560 x 1 440 su 180 Hz (DisplayPort)

AC / DC adapteris

- Modelis: DA-65G19
Gamintojas: „Asian Power Devices Inc.“
- Modelis: ADS-65AI-19-3 19065E/
ADS-65FAI-19 19065EPG-1/
ADS-65FAI-19 19065EPK-1/
ADS-65FAI-19 19065EPCU-1
Gamintojas: „SHENZHEN HONOR ELECTRONIC“
- Modelis: MS-V3420R190-065LO-DE/
MS-V3420R190-065LO-KR/
MS-V3420R190-065LO-US
Gamintojas: „MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD“
- Išvestis: 19 V — — — 3,42 A

Aplinkos sąlygos

- Veikimo sąlygos
 - Temperatūra: Nuo 0 °C iki 40 °C
 - Drėgmė: Mažesnė nei 80 proc.
- Sandėliavimo sąlygos
 - Temperatūra: Nuo -20 °C iki 60 °C
 - Drėgmė: Mažesnė nei 85 proc.

Matmenys: Monitoriaus dydis (Plotis x Aukštis x Gylis)

- Su stovu (mm): 713,9 x 611 x 253,7
- Be stovo (mm): 713,9 x 428,2 x 54

Svoris (be pakuotės)

- Su stovu (kg): 7,5
- Be stovo (kg): 5,6

Energijos šaltiniai

- Galios vertinimas: 19 V — — — 3,3 A

Palaikomas režimas

(Iš anksto nustatytas režimas, HDMI)

Skiriamoji geba	Horizontalusis dažnis (kHz)	Vertikalusis dažnis (Hz)	Poliškumas (H / V)	Pastabos
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	+/-	Rekomenduojamas Laiko - Input Compatibility Version : 1.4
2 560 x 1 440	111,857	74,971	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
2 560 x 1 440	218,290	143,991	+/-	Rekomenduojamas Laiko - Input Compatibility Version : 2.0

Jei naudosite nepalaikomo dažnio įvesties laiką, galite patirti atsako greičio ar vaizdo kokybės trikdžius.

(Iš anksto nustatytas režimas, DisplayPort)

Skiriamoji geba	Horizontalusis dažnis (kHz)	Vertikalusis dažnis (Hz)	Poliškumas (H / V)	Pastabos
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
2 560 x 1 440	88,787	59,951	+/-	
2 560 x 1 440	150,919	99,946	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
2 560 x 1 440	222,151	143,973	+/-	Rekomenduojamas Laiko - Input Compatibility Version : 1.2
2 560 x 1 440	257,327	165,059	+/-	
2 560 x 1 440	282,879	180,063	+/-	Rekomenduojamas Laiko - Input Compatibility Version : 1.4

HDMI sinchronizavimas (vaizdas)

Skiriamoji geba	Horizontalusis dažnis (kHz)	Vertikalusis dažnis (Hz)	Pastabos
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	
2 160P	135	60	



Gaminio modelis ir serijos numeris nurodyti ant gaminio galinės pusės ir ant šono.
Užsirašykite juos čia, jei kada nors prireiktų kreiptis į prižiūrinčią įmonę.

Modelis _____

Serijos nr. _____