



Manual de instruções



(Monitor LED*)

* Os Monitores LED LG são Monitores LCD com retroiluminação LED.

Leia este manual atentamente antes de utilizar o dispositivo e guarde-o para referência futura.

27GR83Q

27GR82Q

www.lg.com

Copyright © 2023 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

ÍNDICE

LICENÇA3

AVISO INFORMATIVO SOBRE SOFTWARE COM CÓDIGO DE FONTE ABERTO4

MONTAGEM E PREPARAÇÃO4

- Drivers e software suportados..... 5
- Descrição do produto e dos botões..... 5
 - Como utilizar o botão joystick
- Mover e levantar o monitor 6
 - Instalar em uma mesa
 - Ajustar a altura do suporte
 - Ajuste do ângulo
 - Funcionalidade de pivot
 - Utilização do bloqueio Kensington
 - Instalar a placa de montagem na parede
 - Instalar na parede

UTILIZAR O MONITOR 15

- Ligado a um PC..... 15
 - Ligação HDMI
 - Ligação DisplayPort
- Ligação a dispositivos AV 16
 - Ligação HDMI
- Ligado periféricos 17
 - Ligação de dispositivo USB
 - Ligado fones de ouvido

DEFINIÇÕES DO USUÁRIO 18

- Ativar o menu principal..... 18
 - Funções do menu principal
- Definições do Usuário..... 20
 - Definições do Menu

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS 32

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO 36

- Modo de assistência de fábrica..... 38
- Temporização HDMI (Vídeo)..... 42
- LED de alimentação..... 43

LICENÇA

As licenças variam de acordo com o modelo. Visite www.lg.com para mais informações sobre a licença.



Os termos e expressões "HDMI", "Interface multimídia de alta definição da HDMI" e "Trade dress da HDMI", e os Logotipos da HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc.



O logótipo do Tridente USB SuperSpeed é uma marca registada da USB Implementers Forum, Inc.



VESA, o logotipo VESA, o Logotipo de Conformidade com DisplayPort e o Logotipo de Conformidade com DisplayPort para fonte de dois modos são marcas comerciais registradas da Video Electronics Standards Association.



(Apenas 27GR83Q)

Para patentes de DTS, consulte <http://patents.dts.com>.

Fabricado sob licença de DTS Licensing Limited. DTS, o Symbol, & DTS e o Symbol juntos, Headphone: X e o logotipo de DTS Headphone: X são marcas comerciais registradas e/ou marcas comerciais de DTS, Inc. nos Estados Unidos e/ou nos outros países. © DTS, Inc. Todos os Direitos Reservados.

AVISO INFORMATIVO SOBRE SOFTWARE COM CÓDIGO DE FONTE ABERTO

Para obter o código fonte sob GPL, LGPL, MPL, e outras licenças de código aberto que têm a obrigação de divulgar o código fonte, que está contido neste produto, e para acessar todos os termos da licença referida, avisos de direitos autorais e outros documentos relevantes, visite <https://opensource.lge.com>.

A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação. A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail opensource@lge.com.

Esta oferta é válida para qualquer pessoa que receba esta informação por um período de três anos após nosso último envio deste produto.

MONTAGEM E PREPARAÇÃO

ATENÇÃO

- Utilize sempre componentes originais para garantir a segurança e o bom desempenho do produto.
- Quaisquer danos decorrentes da utilização de itens contrafeitos não estão abrangidos pela garantia.
- Recomenda-se a utilização dos componentes fornecidos.
- Se utilizar cabos genéricos não certificados pela LG, a tela poderá não apresentar imagem ou apresentar ruídos de imagem.
- As ilustrações neste documento representam os procedimentos normais, por isso

podem parecer diferentes do produto real.

- Durante a montagem do produto, não aplique substâncias estranhas (óleos, lubrificantes, etc.) aos parafusos. (Se o fizer, pode danificar o produto.)
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Não transporte o monitor com a parte superior voltada para baixo segurando apenas a base. Isto pode fazer com que o monitor caia do suporte e pode provocar danos pessoais.
- Ao levantar ou mover o monitor, não toque na tela. A força aplicada na tela do monitor pode danificá-lo.
- Para o padrão de onda na aparência, ao contrário do método geral de revestimento, é aplicado ao material brilhante adicionado na matéria-prima. Sem aparência descascada, tem boa durabilidade. Por favor, use-o com confiança porque não em absolute há problema em usar o produto.

NOTA

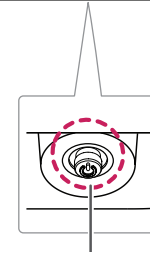
- Os componentes poderão ter um aspecto diferente dos que são ilustrados aqui.
- Todas as informações e especificações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio destinadas a melhorar o desempenho do produto.
- Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos eletrônicos ou um site de compras online ou entre em contato com o fornecedor onde adquiriu o produto.
- O cabo de alimentação fornecido poderá ser diferente, dependendo da região.

Drivers e software suportados

Você pode baixar e instalar a versão mais recente no site da LGE (www.lg.com).

Drivers e software	Prioridade de instalação
Driver do monitor	Recomendado
OnScreen Control	Recomendado
LG Calibration Studio (Apenas 27GR83Q)	Opcional

Descrição do produto e dos botões










Botão Joystick

Como utilizar o botão joystick

Pode controlar facilmente as funções do monitor premindo o botão joystick ou movimentando-o para a esquerda/direita/cima/baixo com o dedo.

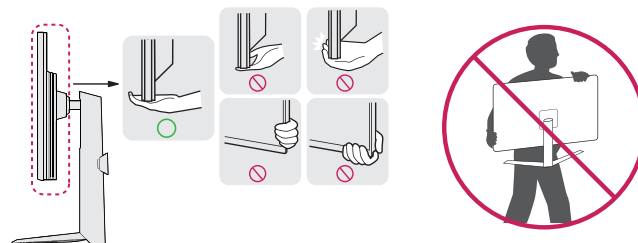
Funções básicas

		Ligado	Pressione o botão do joystick uma vez para ligado o monitor.
		Desligado	Prima e mantenha premido o botão joystick uma vez para desligado o monitor.
		Controle do Volume	Pode controlar o volume movimentado o botão joystick para a esquerda/direita.
		Controle do brilho da tela	Pode controlar o brilho da tela movendo o botão joystick para cima/baixo.

Mover e levantar o monitor

Ao mover ou levantar o monitor, siga as seguintes instruções para evitar arranhar ou danificar o monitor e garantir o transporte seguro, independentemente da sua forma ou tamanho.

- Aconselha-se a colocação do monitor na caixa ou embalagem original antes de tentar movê-lo.
- Antes de mover ou levantar o monitor, desligue o cabo de alimentação bem como os outros cabos.
- Segure com firmeza as partes inferior e lateral do monitor. Não segure diretamente no painel.
- Ao segurar no monitor, a tela não deve estar voltado para si, para evitar que se risque.
- Quando transportar o monitor, não o exponha a impactos ou vibrações excessivas.
- Ao mover o monitor, mantenha-o em posição vertical e nunca o vire de lado nem o incline para o lado.



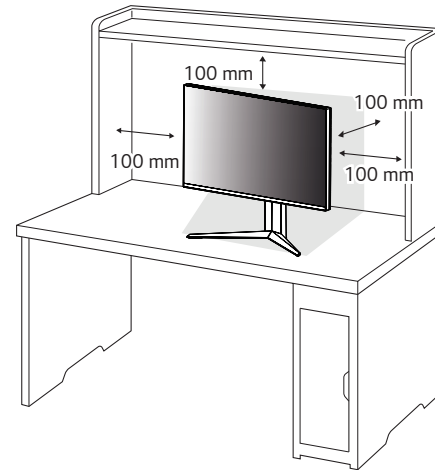


ATENÇÃO

- Evite, dentro do possível, tocar na tela do monitor.
 - Isso poderá resultar em danos na tela ou em alguns dos pixels utilizados para criar imagens.
- Se utilizar o painel do monitor sem a base do suporte, o botão joystick pode provocar a instabilidade do monitor e a respectiva queda, o que poderá provocar danos no monitor ou lesões ao utilizador. Além disso, esta ação poderá causar avarias no botão joystick.

Instalar em uma mesa

- Levante o monitor e coloque-o na mesa em posição vertical. Coloque-o a uma distância mínima de 100 mm da parede para garantir ventilação suficiente.





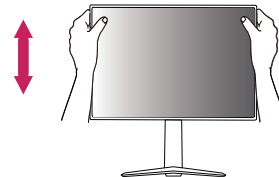
ATENÇÃO

- Desligue o cabo de alimentação antes de deslocar ou instalar o monitor. Tal pode resultar em choque elétrico.
- Certifique-se de que utiliza o cabo de alimentação fornecido na embalagem do produto e ligue-o a uma tomada de parede com terra.
- Se precisar de outro cabo de alimentação, entre em contato com o representante local ou o revendedor mais próximo.

Ajustar a altura do suporte

- 1 Coloque o monitor montado na base do suporte em uma posição vertical.
- 2 Segure bem no monitor com ambas as mãos e ajuste-o.

Máx. 110,0 mm



AVISO

- Ao ajustar a altura da tela, não coloque a mão no corpo do suporte para evitar magoar-se nos dedos.

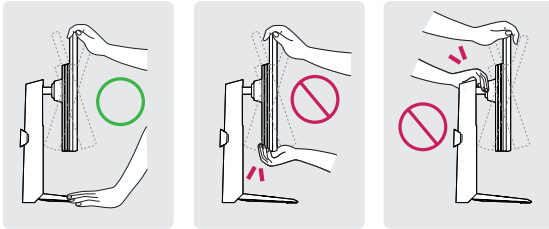
Ajuste do ângulo

- 1 Coloque o monitor montado na base do suporte em uma posição vertical.
- 2 Ajuste o ângulo da tela.

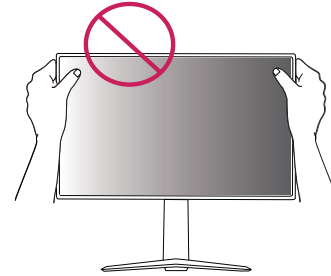
O ângulo da tela pode ser ajustado para a frente ou para trás de -5° a 15° para obter uma experiência de visualização confortável.

AVISO

- Para evitar magoar os dedos ao ajustar a tela, não segure a parte inferior da moldura do monitor como ilustrado abaixo.

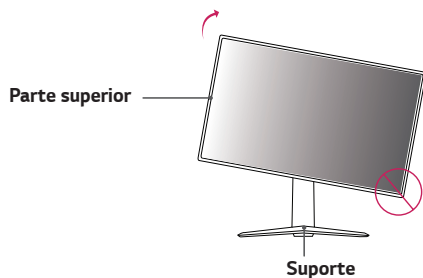


- Tenha cuidado para não tocar ou pressionar a área da tela quando ajustar o ângulo do monitor.



Funcionalidade de pivot

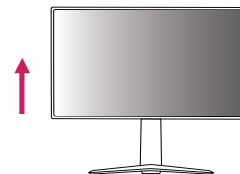
A funcionalidade de pivot permite rodar o monitor 90° para a direita.



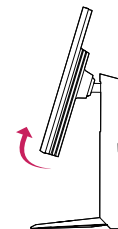
AVISO

- Para evitar riscar a base do suporte, certifique-se de que, ao rodar o monitor com a funcionalidade de pivot, o suporte não entra em contato com o monitor.
- Ao usar a função de rotação, não rode o monitor muito rapidamente ou com força excessiva.
 - A parte superior pode entrar em contacto com o suporte e riscar a base.
 - Tome cuidado, pois pode ferir o dedo ao prendê-lo entre a parte superior e o suporte.

- 1 Levante o monitor até à altura máxima.



- 2 Ajuste o ângulo do monitor na direção da seta, conforme ilustrado na figura.



- 3 Rmonitor para a direita, conforme ilustrado na figura.



- 4 Conclua a instalação rodando o monitor 90°, conforme ilustrado abaixo.



! AVISO

- Tenha cuidado, pois pode ferir o dedo enfiando-o entre a cabeça e a mesa.

! NOTA

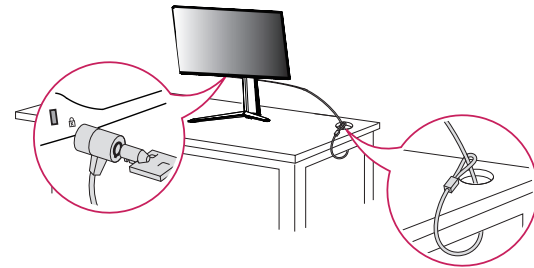
- A função de pivot automático da tela não é suportada.
- Pode rodar a tela facilmente utilizando a tecla de atalho do pivot da tela fornecida com o sistema operacional Windows. Tenha em atenção que algumas versões do Windows e alguns drivers de placas gráficas poderão utilizar definições diferentes para a tecla de pivot da tela ou poderão não suportar a tecla de pivot.

Utilização do bloqueio Kensington

O conector para o sistema de segurança Kensington encontra-se na parte inferior do monitor.

Para obter mais informações sobre a instalação e utilização, consulte o manual do utilizador do bloqueio Kensington ou acesse o website em <http://www.kensington.com>.

Ligue o monitor a uma mesa utilizando o cabo do sistema de segurança Kensington.



! NOTA

- O sistema de segurança Kensington é opcional. Pode obter acessórios opcionais na maioria das lojas de produtos eletrônicos.

Instalar a placa de montagem na parede

Este monitor cumpre as especificações para a placa de montagem na parede ou outros dispositivos compatíveis.

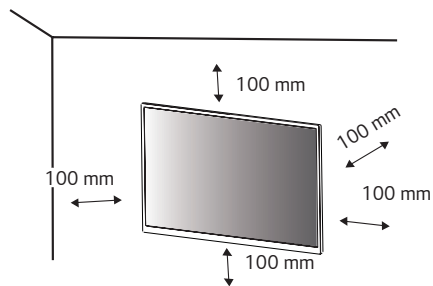
- 1 Coloque a tela com a face voltada para baixo. Para proteger o painel do monitor (tela), cubra a superfície com um pano macio ou com a almofada de proteção do monitor incluída na embalagem do produto.
- 2 Retire os quatro parafusos apertados na parte posterior do monitor.
- 3 Coloque a placa de montagem na parede sobre o monitor e alinhe-a com os orifícios para os parafusos.
- 4 Aperte os quatro parafusos com uma chave de fendas para fixar a placa ao monitor.

! NOTA

- A placa de montagem na parede é vendida em separado.
- Para obter mais informações sobre a instalação, consulte o guia de instalação da placa de montagem na parede.
- Tenha cuidado para não aplicar força excessiva ao montar a placa de montagem na parede, pois pode danificar a tela.

Instalar na parede

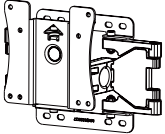
Instale o monitor com uma distância de pelo menos 100 mm da parede e um espaço de cerca de 100 mm de cada lado do monitor para assegurar uma ventilação suficiente. Pode obter informações de instalação detalhadas na sua loja comercial local. Em alternativa, consulte o manual para instalar e configurar um suporte de parede inclinado.



Para instalar o monitor em uma parede, fixe um suporte de montagem na parede (opcional) à parte posterior do monitor.

Certifique-se de que o suporte de montagem na parede está fixo de forma segura no monitor e na parede.

- 1 Se utilizar parafusos mais longos do que o comprimento padrão, poderá danificar o interior do produto.
- 2 Os parafusos que não estejam em conformidade com a norma VESA poderão danificar o produto e provocar a queda do monitor. A LG Electronics não é responsável por quaisquer acidentes relacionados com a utilização de parafusos não padronizados.

Montagem na parede (mm)	100 x 100
Parafuso padrão	M4 x L10
Número de parafusos	4
Placa de montagem na parede (opcional)	LSW 149 

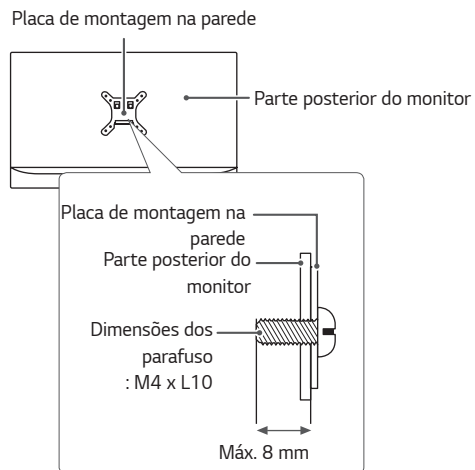


- Utilize os parafusos especificados na norma VESA.
- O kit de montagem na parede inclui o guia de instalação e todas as peças necessárias.
- O suporte de montagem na parede é opcional. Pode obter acessórios opcionais através do seu fornecedor local.
- O comprimento do parafuso pode ser diferente de acordo com o suporte de montagem na parede. Certifique-se de que utiliza parafusos com o comprimento correto.
- Para obter mais informações, consulte o manual do utilizador do suporte de montagem na parede.



- Desligue o cabo de alimentação antes de mover ou instalar o monitor para evitar choques elétricos.
- Se instalar o monitor no teto ou em uma parede inclinada, este poderá cair e provocar ferimentos. Utilize um suporte de montagem na parede autorizado pela LG e entre em contato com o representante local ou pessoal qualificado.
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.

- Utilize o suporte de montagem na parede e os parafusos em conformidade com a norma VESA. Os danos causados pelo uso ou uso indevido de componentes inadequados não estão abrangidos pela garantia do produto.
- Quando medido a partir da parte posterior do monitor, o comprimento de cada parafuso instalado deve ser de 8 mm ou menos.



UTILIZAR O MONITOR

- As ilustrações incluídas neste manual poderão ser diferentes do produto real. Pressione o Botão Joystick, aceda a **Definições** → **Entrada** e, em seguida, seleccione a opção de entrada.



ATENÇÃO

- Não exerça pressão sobre a tela durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar distorção da imagem.
- Não exiba uma imagem fixa na tela durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar retenção da imagem. Utilize uma proteção de tela se possível.



NOTA

- Ao ligar o cabo de alimentação à tomada, utilize uma tomada múltipla (3 orifícios) com ligação à terra ou uma tomada de parede com ligação à terra.
- O monitor poderá piscar quando ligado em uma área de baixa temperatura. Trata-se de uma situação normal.
- Por vezes, podem surgir alguns pontos vermelhos, verdes ou azuis na tela. Trata-se de uma situação normal.

Ligado a um PC

- Este monitor suporta a função *Plug and Play.
- * Plug and Play: uma funcionalidade que lhe permite adicionar um dispositivo ao seu computador sem reconfigurar qualquer definição e sem instalar manualmente quaisquer drivers.

Ligação HDMI

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.



ATENÇÃO

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI incluído. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, a tela pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
 - Cabo HDMI®/TM de ultra alta velocidade

Ligação DisplayPort

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

NOTA

- Pode não existir qualquer saída de vídeo ou de áudio de acordo com a versão do DP (DisplayPort) do PC.
- Se estiver a utilizar a saída Mini DisplayPort de uma placa gráfica, utilize um adaptador ou cabo adaptador de Mini DP para DP (Mini DisplayPort para DisplayPort) compatível com DisplayPort 1.4. (Vendido em separado)

Ligação a dispositivos AV

Ligação HDMI

O HDMI transmite sinais de vídeo e áudio digitais do seu dispositivo AV para o monitor.

NOTA

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI incluído. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, a tela pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
 - Cabo HDMI®/™ de ultra alta velocidade

Ligado periféricos

Ligação de dispositivo USB

A porta USB do produto funciona como hub USB.

Para utilizar USB 3.0, ligue o cabo USB 3.0 tipo A-B do produto ao PC.

Os dispositivos periféricos ligados à porta USB IN podem ser controlados a partir do PC.

! NOTA

- Recomendamos que instale todas as atualizações do Windows para manter o sistema Windows atualizado antes de ligado e utilizar o produto.
- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- É possível ligado um teclado, mouse ou dispositivo USB à porta USB.
- A velocidade de carregamento pode variar de acordo com o dispositivo.

! ATENÇÃO

Cuidados a ter ao utilizar um dispositivo USB

- Um dispositivo USB com um programa de reconhecimento automático instalado ou que utilize o seu próprio driver poderá não ser reconhecido.
- Alguns dispositivos USB poderão não ser suportados ou não funcionar corretamente.
- Recomenda-se que utilize um hub USB ou uma unidade de disco rígido com a fonte de alimentação fornecida. (Se a fonte de alimentação não for adequada, o dispositivo USB poderá não ser corretamente reconhecido.)

Ligado fones de ouvido

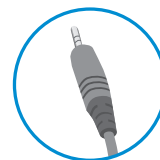
Ligue dispositivos periféricos ao monitor através da porta para fones de ouvido.

! NOTA

- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- Se utilizar fones de ouvido de plugue Angulares, poderá provocar problemas na ligação de outros dispositivos ao monitor. Assim, é recomendada a utilização de fones de ouvido de plugue com angulo Retos.

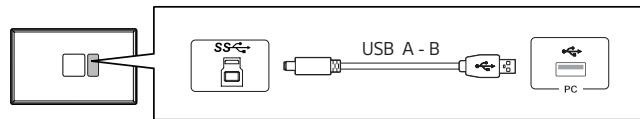


Angular



Retos
(Recomendado)

- As funções dos fones de ouvido e auto-falantes poderão ser limitadas de acordo com as definições de áudio do PC e do dispositivo externo.

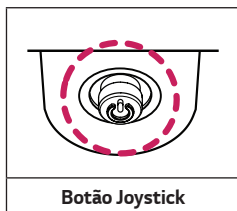


- Por favor, conecte o cabo USB A para B a fim de usar a função de microfone com fones de cabeça equipados com microfone.

DEFINIÇÕES DO USUÁRIO

Ativar o menu principal

- 1 Pressione o botão joystick na parte inferior do monitor.
- 2 Movimente o joystick para cima/para baixo (▲ / ▼) e para a esquerda/direita (◀ / ▶) para definir as opções.
- 3 Pressione o botão joystick uma vez para sair do menu principal.



Botão	Estado do menu	Descrição
	Menu principal desativado	Ativa o menu principal.
	Menu principal ativado	Acesso às funcionalidades do Definições . (Manter o botão pressionando para desligado o monitor: pode desligado o monitor desta forma a qualquer momento, incluindo quando o OSD estiver ativado)
	◀ Menu principal desativado	Ajusta o nível de volume do monitor.
	◀ Menu principal ativado	Acesso à função de Entrada .
	▶ Menu principal desativado	Ajusta o nível de volume do monitor.
	▶ Menu principal ativado	Acesso à função Modo Jogo .
	▲ Menu principal desativado	Ajusta o nível de brilho do monitor.
	▲ Menu principal ativado	Desliga o monitor.
	▼ Menu principal desativado	Ajusta o nível de brilho do monitor.
	▼ Menu principal ativado	Sai do menu principal.

Funções do menu principal



Menu principal	Descrição
Entrada	Define o Modo de entrada.
Desligado	Desliga o monitor.
Definições	Configura as definições da tela.
Modo Jogo	Define o modo de jogo para jogar.
Sair	Sai do menu principal.

Definições do Usuário

Definições do Menu

- 1 Para visualizar o menu OSD, pressione o botão joystick na parte inferior do monitor e, em seguida, aceda a **Definições**.
- 2 Configure as opções movimentando o joystick para cima/baixo/esquerda/direita.
- 3 Para voltar ao menu superior ou para definir outros itens do menu, movimente o joystick para ◀ ou pressione (⏻).
- 4 Se desejar sair do menu OSD, movimente o joystick para ◀ até sair.



Modo Jogo



Ajuste do jogo



Ajuste da Imagem




Entrada






Geral


Modo Jogo no sinal SDR (Não-HDR).


Definições > Modo Jogo		Descrição
Modo Jogo	Jogador 1	Neste modo, os usuários podem personalizar elementos, incluindo opções relacionadas com jogos.
	Jogador 2	Os modos de imagem Jogador 1 e Jogador 2 permitem guardar dois conjuntos de definições de apresentação personalizadas, incluindo opções de configuração relacionados com o jogo.
	FPS	Este modo está otimizado para jogos FPS. É adequado para jogos FPS muito escuros.
	RTS	Este modo está otimizado para jogos RTS.
	Vívida	Otimiza a tela para cores vivas.
	Leitor	Otimiza a tela para a consulta de documentos. Pode clarear a tela no menu OSD.
	Efeito HDR	Otimiza a tela para alta alcance dinâmico.
	sRGB	Um espaço de cores RGB padrão para o monitor e a impressora.
	Deficiência de Cor (Apenas 27GR83Q)	Este modo destina-se aos utilizadores que não conseguem distinguir entre o vermelho e o verde. Permite que os utilizadores daltónicos distingam facilmente as duas cores.
	Calibração 1 (Apenas 27GR83Q)	Ajusta-se à tela calibrada.
	Calibração 2 (Apenas 27GR83Q)	
	 NOTA (Apenas 27GR83Q) <ul style="list-style-type: none"> • Calibração 1/Calibração 2: Instale o Estúdio de Calibração LG para executar a calibração. 	

Modo Jogo no sinal HDR.


Definições > Modo Jogo		Descrição
Modo Jogo	Jogador 1	Neste modo, os usuários podem personalizar elementos, incluindo opções relacionadas com jogos.
	Jogador 2	Os modos de imagem Jogador 1 e Jogador 2 permitem guardar dois conjuntos de definições de apresentação personalizadas, incluindo opções de configuração relacionados com o jogo.
	FPS	Este modo está otimizado para jogos FPS. É adequado para jogos FPS muito escuros.
	RTS	Este modo está otimizado para jogos RTS.
	Vívida	Otimizado a tela para cores vivas.
	<p> NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • O conteúdo de HDR pode não funcionar corretamente, dependendo da configuração do sistema operacional de Windows 10. Verifique a configuração de HDR Ligado/Desligado do Windows. • Quando a função de HDR está ativada, os caracteres ou a qualidade da imagem podem ser ruins de acordo com o desempenho da placa gráfica. • Enquanto a função de HDR está ativada, fliptagem ou rachaduras de tela pode se ocorrer quando mudar a entrada ou Ligado/Desligado de acordo com o desempenho da placa gráfica. • Para informações sobre se a placa gráfica e o jogo suportam HDR, visite os sites dos respetivos fabricantes. 	

Definições > Ajuste do jogo		Descrição	
Ajuste do jogo	Motion Blur Reduction (Apenas 27GR82Q)	Ligar	Este modo minimiza a desfocagem do movimento em vídeos de movimento rápido. Esta função está disponível para a seguinte frequência vertical. - 120 Hz/ 144 Hz: HDMI - 120 Hz/ 144 Hz/ 165 Hz: DisplayPort
		Desligar	Desativa o modo Motion Blur Reduction .
		 NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Para reduzir a desfocagem do movimento, o brilho é reduzido através do controlo da retroiluminação. • As funcionalidades Motion Blur Reduction e FreeSync não podem ser utilizadas em simultâneo. • Esta função é optimizada por jogo. • Recomenda-se desligar quando você não estiver usando a função de jogo. • Pode tremeluzir durante o funcionamento da Motion Blur Reduction. 	
	Overclock (Apenas 27GR82Q)	Ligar	Define uma taxa de atualização de Overclock mais alta do que a taxa indicada na especificação do painel.
		Desligar	Desativa a funcionalidade de Overclock.
		 NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Depois de o monitor reiniciar, altere a definição da taxa de atualização máxima no painel de controlo GPU. • Se a imagem do ecrã não for normal, desligue a definição de Overclock. • Esta funcionalidade só pode ser utilizada através de DisplayPort. • O desempenho/característica da funcionalidade de overclock pode variar consoante a placa gráfica ou conteúdo de jogo. • Não garantimos o desempenho da funcionalidade e não somos responsáveis por quaisquer efeitos secundários que possam ocorrer da sua utilização. 	


Ajuste do jogo	Adaptive-Sync / VRR (27GR83Q) Adaptive-Sync/ FreeSync Premium (27GR82Q)	<p>Proporciona imagens naturais e fluidas ao sincronizar a frequência vertical do sinal de entrada com a do sinal de saída. (27GR83Q)</p> <p>Fornecer imagens perfeitas e naturais num ambiente de jogo. Note que poderão ocorrer intermitências ocasionais no ecrã num ambiente de jogo. (27GR82Q)</p> <p> ATENÇÃO</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interface Suportada: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Taxa de Atualização Variável). • Placa Gráfica Suportada: É necessária que uma placa gráfica que suporte G-SYNC da NVIDIA ou o FreeSync da AMD. • Versão suportada: Garante a atualização da placa de vídeo para o driver mais recente. • Para mais informações e requisitos, consulte o site da NVIDIA (www.nvidia.com) e o site da AMD (www.amd.com). 	
		Estendido	Permitir o maior gama de frequências da função de Adaptive-Sync/VRR do que modo básico. A tela Pode piscar Durante o Jogo.
		Básico	Permitir a gama de frequência básica da função de Adaptive-Sync/VRR.
		Desligado	Desliga Adaptive-Sync/VRR.
	Estabilizador de preto	<p>Pode controlar o contraste de preto para obter uma melhor visibilidade nas cenas escuras.</p> <p>Pode distinguir facilmente objetos em telas de jogos escuros.</p>	



Ajuste do jogo	Tempo de resposta	Define um tempo de resposta para as imagens apresentadas com base na velocidade da tela. Para um ambiente normal, recomenda-se que utilize Rápido . Para uma imagem em movimento rápido, recomenda-se que utilize Mais Rápido . Quando Modo MaisRápido é selecionado, Desfoque de Movimento pode ocorrer dependendo do conteúdo	
		Mais Rápido	Define o tempo de resposta para Mais Rápido.
		Rápido	Define o tempo de resposta para Rápido.
		Normal	Define o tempo de resposta para Normal.
		Desligado	Não utiliza a função de melhoria do tempo de resposta.
	Crosshair	A Crosshair fornece uma marca no centro da tela para jogos de atirador de primeira pessoa (FPS). Os usuários podem selecionar de entre quatro miras diferentes aquela que se adequa ao seu ambiente de jogo.	
	Contador de FPS	Ligado	O indicador é exibido no canto superior esquerdo da tela. Refletirá a taxa recebida atual de quadros na entrada. Você também pode ajustar a posição do Contador de FPS. (superior esquerdo / superior direito / inferior direito / inferior esquerdo)
		Desligado	Não use o recurso de Contador de FPS.
	 NOTA <ul style="list-style-type: none"> Os recursos de Contador de FPS e de Crosshair não podem ser usados ao mesmo tempo. 		
	Reiniciar jogo	Repõe as predefinições do jogo.	
Não (Apenas 27GR83Q)		Cancela a seleção.	
	Sim (Apenas 27GR83Q)	Repõe as definições originais.	


Definições > Ajuste da Imagem		Descrição	
Ajuste da Imagem	Brilho	Ajusta o brilho da tela.	
	Contraste	Ajusta o contraste da tela.	
	Nitidez	Ajusta a nitidez da tela.	
	Gama de cor	Modo 1, Modo 2, Modo 3	Quanto maior for o valor da gama de cor, mais escura se torna a imagem. Do mesmo modo, quanto menor for o valor da gama de cor, mais clara se torna a imagem.
		Modo 4	Se não for necessário ajustar as configurações de gama, selecione Modo 4.
	Temp cor	Usuário	O usuário pode personalizá-la, ajustando para vermelho, verde ou azul.
		Quente	Define a cor da tela para uma coloração encarnada.
		Médio	Define a cor da tela entre tons vermelho e azul.
		Frio	Define a cor da tela para uma coloração azulada.
	Manual	O usuário pode fazer ajuste minuto sobre a temperatura da cor.	
	R/G/B	Pode personalizar a cor da imagem com as cores Vermelho, Verde e Azul .	
	Seis cores	Corresponde aos requisitos de cor do usuário ajustando a cor e a saturação das seis cores (Vermelho, Verde, Azul, Ciano, Magenta, Amarelo) e guardando as definições.	
		Matiz	Ajusta o tom da tela.
		Saturação	Ajusta a saturação das cores da tela. Quanto menor for o valor, menos saturadas e brilhantes serão as cores. Quanto mais elevado for o valor, mais saturadas e escuras serão as cores.
	Nível de preto	Define o nível offset (apenas para HDMI). • Offset: enquanto referência para um sinal de vídeo, esta é a cor mais escura que o monitor pode apresentar.	
Elevado		Mantém a relação de contraste atual da tela.	
Baixo		Reduz os níveis de tons escuros e aumenta os níveis de brancos da relação de contraste atual da tela.	

Ajuste da Imagem	Backlight Variável	Fornece contraste e gradação estendidos em telas escuras dependendo do conteúdo do jogo ou do vídeo.		
		Mais Rápido	27GR83Q	Recomendável para experiência de jogos de PC.
		Rápido		Recomendável para experiência de jogos de console.
		Normal		Recomendável para reprodução de conteúdo de vídeo, internet ou processamento de textos.
		Desligado		Desabilita o recurso Backlight Variável.
		Desligado	27GR82Q	Desabilita o recurso Backlight Variável.
		Normal		Recomendável para reprodução de conteúdo de vídeo, internet ou processamento de textos.
		Rápido		Recomendável para experiência de jogos de console.
		Mais Rápido		Recomendável para experiência de jogos de PC.
		 NOTA <ul style="list-style-type: none"> • Quando este recurso está ativado, um leve efeito de halo pode ser exibido em fundos escuros. Isso é normal e não é um sinal de mau funcionamento. • Quando este recurso está habilitado, a tela pode piscar intermitentemente. • A função só pode ser usada em conteúdo HDR. • Recomenda-se desligar quando você não estiver usando a função de jogo. 		
	DFC	Ligado	Ajusta automaticamente o brilho de acordo com a tela.	
		Desligado	Não utiliza a função de melhoria do tempo de resposta.	
	Redefinir imagem	Você quer Imagine redefinir as configurações?		
		Não	Cancela a seleção.	
		Sim	Repõe as definições originais.	

Definições > Entrada		Descrição		
Entrada	Lista de entrada	Seleciona o modo de entrada.		
	Relação de Aspecto	Ajusta a proporção do ecrã.		
		Largura Total (27GR83Q) 16:9 (27GR82Q)	Apresenta o vídeo em ecrã panorâmico, independentemente da entrada do sinal de vídeo.	
		4:3 (Apenas 27GR83Q)	Exibe o vídeo em 4:3.	
	Auto Ajustes de Entrada	Quando o interruptor de entrada automática está definido para Ligar , display muda automaticamente para a nova entrada quando conectado.		
		Ligar (Apenas 27GR83Q)	Ativar o Auto Ajustes de Entrada .	
Desligado (Apenas 27GR83Q)		Desativar o Auto Ajustes de Entrada .		

Definições > Geral		Descrição	
Geral	Idioma	Define a tela do menu para o idioma pretendido.	
	Chave 1 definida pelo usuário	Você pode personalizar o menu principal para acessar seu facilmente menu preferido.	
	Chave 2 definida pelo usuário	Chave 1 definida pelo usuário e Chave 2 definida pelo usuário aparecem no lado esquerdo / direito do menu principal.	
	DTS Headphone:X (Apenas 27GR83Q)		O som tridimensional pode ser obtido através de fones de cabeça ou fones de ouvido.
		Jogos	Este modo é otimizado para Jogo.
		Entretenimento	Este modo é otimizado para Entretenimento.
		Esportes	Este modo é otimizado para Esportes.
		Desligado	Desativa Fone de Cabeça DTS: função X.
	SMART ENERGY SAVING		Poupe energia utilizando um algoritmo de compensação da luminosidade. (Apenas 27GR82Q)
		Elevado	Poupa energia utilizando a função SMART ENERGY SAVING de elevada eficiência.
		Baixo	Poupa energia utilizando a função SMART ENERGY SAVING de baixa eficiência.
		Desligado	Desativa a função SMART ENERGY SAVING.
			 NOTA (Apenas 27GR82Q) <ul style="list-style-type: none"> • O valor dos dados de poupança de energia poderão variar consoante o painel e os fornecedores do painel. • Se selecionar Elevado ou Baixo como valor para a opção SMART ENERGY SAVING, o brilho do monitor aumenta ou diminui consoante a fonte.
	Modo de hibernização (Apenas 27GR83Q)		Quando o modo de hibernização está activo, o consumo de energia é minimizado enquanto o monitor se encontra em modo standby.
		Ligado	Ativa o Modo de hibernização .
		Desligado	Desativa o Modo de hibernização .

Geral	LED de energia	Quando a função do LED de alimentação é ligada, funciona do seguinte modo:	
		Ligado	O LED de alimentação liga-se automaticamente.
		Desligado	O LED de energia desliga-se.
		Modo de hibernação (Modo de standby)	A piscar. (Apenas 27GR82Q)
	Standby Autom.	Esta funcionalidade desliga o monitor automaticamente quando não é detectado qualquer movimento na tela durante um determinado período de tempo. Pode definir um temporizador para a função de desativação automática. (8H, 6H, 4H e Desligado) (27GR83Q) Se o monitor não funcionar durante um determinado período de tempo, este entrará automaticamente no modo de standby. (27GR82Q)	
	Versão de compatibilidade de entrada (27GR83Q)	Defina a Versão de compatibilidade de entrada para corresponder à versão do dispositivo externo conectado.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Se quiser usar o HDR, selecione a Versão de compatibilidade de entrada para 2.1(PC) ou 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Se quiser usar o HDR, selecione a Versão de compatibilidade de entrada para 1.4(DSC) ou 1.4.
		 NOTA <ul style="list-style-type: none"> Se o dispositivo conectado suportar 2.1 em HDMI, mas a tela ou o som não funcionar corretamente, defina essa função como 2.1 (AV). 	
	HDMI Compatibility Mode (27GR82Q)	O HDMI Compatibility Mode é uma funcionalidade que permite o reconhecimento de equipamentos antigos não compatíveis com HDMI 2.0.	
		Ligar	Ativa o HDMI Compatibility Mode .
		Desligar	Desativa o HDMI Compatibility Mode .
 NOTA <ul style="list-style-type: none"> Se o dispositivo ligado não suportar o HDMI Compatibility Mode, a imagem ou o som poderão não funcionar corretamente. Quando o HDMI Compatibility Mode está ativado, a resolução 2560 x 1440 @ 100/120/144 Hz não é suportada. Algumas placas gráficas mais antigas não suportam HDMI 2.0, mas pode seleccionar a resolução HDMI 2.0 no painel de controlo do Windows. <p>Isto pode fazer com que o ecrã seja apresentado de forma anormal.</p>			

Geral	Versão do DisplayPort (27GR82Q)	Escolha para Versão do DisplayPort a mesma versão que o dispositivo externo ligado. Para usar a função HDR, defina como 1.4.	
	Alarme	Este recurso permite que você defina o som gerado a partir do Alarme quando o seu monitor for Ligado.	
		Ligado	Ativa o Alarme do seu monitor.
		Desligado	Desativa o Alarme do seu monitor.
	OSD Bloquear	Esta funcionalidade desativa a configuração e o ajuste dos menus.	
		Ligado	Ativa o OSD Bloquear .
		Desligado	Desativa o OSD Bloquear .
		 NOTA <ul style="list-style-type: none"> Todas as funcionalidades estão desativadas, exceto Brilho, Contraste, Entrada no menu Ajuste da Imagem, OSD Bloquear e Informação no menu Geral. 	
	Informação	As informações de exibição serão mostradas o Tempo Total Ligado, Resolução atual.	
	Conf. de Fábrica	Você quer reiniciar as configurações?	
Não		Cancela a reposição.	
	Sim	Repõe as definições originais.	

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Não aparece nenhuma imagem na tela.	
O cabo de alimentação do monitor está ligado?	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de alimentação está corretamente ligado à tomada de parede.
O LED de alimentação está ligado?	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique a ligação do cabo de alimentação e pressione o botão de alimentação.
A alimentação está ligada e o respectivo indicador apresentase a branco?	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a entrada ligada se encontra ativada (Definições > Entrada).
O LED de alimentação encontra- se intermitente?	<ul style="list-style-type: none"> • Se o monitor estiver no modo de poupança de energia, mova o mouse ou pressione qualquer tecla para ligado o monitor. • Verifique se o computador está ligado.
A mensagem a tela não está configurada com a resolução recomendada. Se não tiver nenhum vídeo ou a tela cintilar, consulte o guia de solução de problemas no manual do proprietário do produto. é apresentada?	<ul style="list-style-type: none"> • Isto ocorre quando os sinais transferidos do PC (placa gráfica) estão fora do intervalo de frequência horizontal ou vertical do monitor. Consulte a seção Especificação do produto deste manual para definir a frequência apropriada.
A mensagem Sem sinal é apresentada?	<ul style="list-style-type: none"> • Esta mensagem é apresentada quando não existe cabo de sinal entre o PC e o monitor ou quando o mesmo se encontra desligado. Verifique o cabo e ligue-o novamente.
Instalou o driver do monitor?	<ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de instalar o driver de exibição do nosso site: http://www.lg.com. • Certifique-se de que verifica se a placa gráfica suporta a função Plug and Play.

Algumas funcionalidades estão desativadas.	
Existem funções indisponíveis ao premir o botão Menu?	<ul style="list-style-type: none"> • O OSD está bloqueado. Aceda a Definições > Geral e, na opção OSD Bloquear, seleccione Desligado.

A tela mostra uma imagem fixa.	
A retenção de imagem ocorre mesmo depois de o monitor ser desligado?	<ul style="list-style-type: none"> • A apresentação de uma imagem fixa durante um período prolongado pode causar danos na tela, resultando na retenção da imagem. • Para prolongar a vida útil da tela, utilize uma proteção de tela.

A apresentação da tela é instável e desfocada. / as imagens apresentadas na tela deixam sombras.	
Selecionou a resolução adequada?	<ul style="list-style-type: none"> • Se a resolução selecionada for HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaçado), a imagem na tela poderá estar intermitente. Altere a resolução para 1080p ou para a resolução recomendada.

A resolução de 2560 x 1440 não está disponível no DisplayPort. (240 Hz) (Apenas 27GR83Q)	
Está ligado à entrada certa?	<ul style="list-style-type: none"> • Se estiver ligado à entrada HDMI, defina-a como entrada DisplayPort. • Acesse a Configurações > Geral > Versão de compatibilidade de entrada e defina a opção como 1.4(DSC). • Verifique se a placa gráfica suporta DSC (Display Stream Compression). • Verifique se o driver da placa gráfica foi atualizado com a versão mais recente.

A resolução de 2560 x 1440 não está disponível no HDMI. (240 Hz) (Apenas 27GR83Q)	
Está conectado à placa gráfica correta?	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a placa gráfica suporta 2560 x 1440 / 240 Hz em HDMI. • Verifique se o driver da placa gráfica foi atualizado com a versão mais recente.

 **NOTA**

- Frequência vertical: para poder apresentar imagens, a tela tem de ser atualizada várias vezes por segundo como uma lâmpada fluorescente. O número de vezes que a tela é atualizada por segundo é designado frequência vertical ou frequência de atualização e é representado em Hz.
- Frequência horizontal: o tempo necessário para ser apresentada uma linha horizontal é designado por ciclo horizontal. Se 1 for dividido pelo intervalo horizontal, o resultado é o número de linhas horizontais apresentadas por segundo. O resultado é denominado frequência horizontal, a qual é representada em kHz.
- Verifique se a resolução ou a frequência da placa gráfica se encontra no intervalo permitido pelo monitor e defina-o para a resolução recomendada (ideal) em **Painel de controle > Visualização > Definições** no Windows. (As definições podem variar de acordo com o sistema operacional que utiliza.)
- Se não definir a placa gráfica para a resolução (ideal) recomendada, pode ser apresentado texto desfocado, uma tela apagada, a área de visualização pode aparecer truncada ou o monitor pode ficar desalinhado.
- Os métodos de definição podem variar de acordo com o computador ou o sistema operacional e algumas resoluções podem não estar disponíveis de acordo com o desempenho da placa de vídeo. Se for este o caso, entre em contato com o fabricante do computador ou da placa de vídeo para obter assistência.
- Algumas placas de vídeo podem não suportar a resolução 2560 x 1440. Se não for possível apresentar a resolução, entre em contato com o fabricante da sua placa de vídeo.

A cor da imagem está anormal.	
A imagem parece esbatida (16 cores)?	<ul style="list-style-type: none"> Defina a cor para 24 bits (True Color) ou superior. No Windows, aceda ao Painel de controle > Visualização > Definições > Qualidade da cor. (As definições podem variar de acordo com o sistema operacional que utiliza.)
A cor da imagem parece instável ou monocromática?	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se o cabo de sinal se encontra corretamente ligado. Volte a Ligado o cabo ou volte a introduzir a placa gráfica do PC.
A imagem apresenta manchas?	<ul style="list-style-type: none"> Quando utiliza o monitor, podem aparecer pontos com pixels (vermelhos, verdes, azuis, brancos ou pretos) na tela. Trata-se de uma situação normal na tela LCD. Não se trata de um erro e não está relacionado com o desempenho do monitor.

A entrada para fones de ouvido não tem som.	
As imagens são apresentadas utilizando uma entrada DP (DisplayPort) ou HDMI sem som?	<ul style="list-style-type: none"> Certifique-se de que as ligações da entrada para fones de ouvido estão adequadamente estabelecidas. Experimente aumentar o volume com o joystick. Defina a saída de áudio do PC para o monitor que está a utilizar: no Microsoft Windows, aceda a Painel de controle > Hardware e Som > Som > e defina o monitor como dispositivo predefinido. (As definições podem variar de acordo com o sistema operacional que utiliza.)

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

Tela LCD	Profundidade de cores	HDMI	Cor de 8 bits / 10 bits suportada.
		DP (DisplayPort)	Cor de 10 bits suportada.
		27GR83Q	27GR82Q
Resolução	Resolução máxima	2560 x 1440 a 240 Hz (HDMI/DisplayPort)	2560 x 1440 a 144 Hz (HDMI) 2560 x 1440 a 180 Hz (DisplayPort)
	Resolução recomendada	2560 x 1440 a 240 Hz (HDMI/DisplayPort)	2560 x 1440 a 144 Hz (HDMI) 2560 x 1440 a 165 Hz (DisplayPort)
Fontes de alimentação	Potência	19 V $\overline{\text{---}}$ 3,3 A	
	Consumo de energia (típico)	Modo ligado: 50 W (Típico)* (27GR83Q)	Modo ligado: 49 W (Típico)* (27GR82Q)
		Modo de espera (Modo de Suspensão) : \leq 0,5 W ([Modo de hibernização]: [Ligado])** Desligado: \leq 0,3 W	
Adaptador CA/CC	Saída: 19 V $\overline{\text{---}}$ 3,42 A		
Condições ambientais	Condições de funcionamento	Temperatura	0 °C a 40 °C
		humidade	Menos de 80 %
	Condições de armazenamento	Temperatura	-20 °C a 60 °C
		humidade	Menos de 85 %

Dimensões	Tamanho do monitor (Largura x Altura x Profundidade)	
	Incluindo suporte	613,5 x 577,7 x 253,7 (mm)
	Excluindo suporte	613,5 x 371,6 x 51,3 (mm)
Peso (sem a embalagem)	Incluindo suporte	6,2 kg
	Excluindo suporte	4,3 kg

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

O símbolo ~ significa corrente alternada, e o símbolo — — — significa corrente direta.

O nível de Consumo de energia pode variar de acordo com as condições de funcionamento e as definições do monitor.

* O consumo de energia do modo On é medido com padrão de teste LGE (Padrão Branco Completo, a resolução máxima).

** O monitor vai para o Modo de Sono em alguns minutos (Máximo de 5 minutos).

Modo de assistência de fábrica

HDMI (27GR83Q)

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada: 1.4
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
2560 x 1440	218,29	143,991	+/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada: 2.1 (AV)
2560 x 1440	388,511	239,97	+/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada: 2.1 (PC)

HDMI (27GR82Q)

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	
2560 x 1440	111,857	74,971	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
2560 x 1440	219,210	143,933	+/-	

DisplayPort (27GR83Q)

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada: 1.2 / 1.4
2560 x 1440	388,511	239,97	+/-	Temporização recomendado - Versão de compatibilidade de entrada: 1.4(DSC)

* DSC : Display Stream Compression.

* Para uma imagem de 144 Hz ou superior, deverá usar uma placa gráfica que suporte DSC (Display Stream Compression).

DisplayPort (27GR82Q)

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	
2560 x 1440	150,919	99,946	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
2560 x 1440	257,169	164,958	+/-	
2560 x 1440	282,537	179,960	+/-	

Temporização HDMI (Vídeo)

27GR83Q

Modo de assistência de fábrica (Modo predefinido)	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Observações
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	135	60	
2160P	255	120	

27GR82Q

Modo de assistência de fábrica (Modo predefinido)	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Observações
480P	31,5	60	
720P	45,0	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135,0	120	
2160P	135,0	60	

LED de alimentação

Modo	Cor do LED
Ligado	Vermelho (durante alguns segundos)
Modo de espera (Modo de Suspensão)	Desligado
Desligado	Desligado



O modelo e o número de série do produto estão localizados na parte traseira e em um lado do produto.

Registre-os abaixo caso você precise de serviço.

Modelo _____

N.º de série _____