



Kasutusjuhend

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED-Monitor*)

* LG LED-monitorid on LED-taustvalgustusega vedelkristallmonitorid.

Enne seadme kasutamist lugege see kasutusjuhend hoolikalt läbi ning hoidke see hilisemaks kasutamiseks alles.

34GP950G

www.lg.com

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Kõik õigused kaitstud.

SISUKORD

LITSENTS	3
TEAVE AVATUD LÄHTEKOODIGA TARKVARA MÄRKUSE KOHTA	4
MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE	4
MONITORI KASUTAMINE	14
KASUTAJA SEADED	16
TÕRKEOTSING	22
TOOTE TEHNILISED ANDMED	24

LITSENTS

Igal mudelil on oma litsents. Litsentsi kohta lisateabe saamiseks külastage veebilehte www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



© 2019 NVIDIA, the NVIDIA logo, and NVIDIA® G-SYNC® ULTIMATE are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S. and other countries.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

TEAVE AVATUD LÄHTEKOODIGA TARKVARA MÄRKUSE KOHTA

Selles tootes olevate GPL, LGPL, MPL ja muude vabatarkvaraliitsentside saamiseks külastage veebsaiti <http://opensource.lge.com>. Lisaks lähtekoodile on allalaadimiseks saadaval ka kõik viidatud liitsentsitingimused, garantii lahtiütllused ja autoriõigused. LG Electronics pakub teile avatud lähtekoodi CD-plaadil hinnaga, mis katab selle levitamise seotud kulud, nagu andmekandja kulud, tarnimise ja käsitsemise kulud, ning mille saate tellida, saates e-kirja aadressile opensource@lge.com. See pakkumine kehtib kolm aastat pärast selle toote viimast tarnimist. See pakkumine kehtib kõigile, kellele see teave edastati.

MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE



ETTEVAATUST

- Teie ohutuse ja toote talitluse tagamiseks kasutage alati originaalosasid.
- Toote garantii ei hüvita järeletehtud osadest põhjustatud kahjustusi või vigastusi.
- Soovitav on kasutada kaasasolevaid komponente.
- Käesoleva dokumendi joonised tähistavad tüüpptseduure, mistõttu võivad joonised tegelikust tootest erineda.
- Toote kokkupanemisel ärge kandke kruvi osadele võõraid (õlid, määrdeained jne). (Vastasel juhul võite toodet kahjustada).
- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Ärge kandke monitori tagurpidi, statiivi alusest kinni hoides. See võib põhjustada monitori statiivi küljest lahti tulemise ja vigastusi.
- Monitori töstmisel või teisaldamisel ärge puudutage monitori ekraani. Monitori ekraanile avaldatav jõud võib ekraani kahjustada.
- Erinevalt tavalisest kattedest, pannakse lainelise mustri puhul toormaterjali sädelevale osale. Mitte ketendava välimuse puhul peab see vastu kaua. Võite seda julgesti kasutada, sest toote kasutamisel ei teki probleeme.

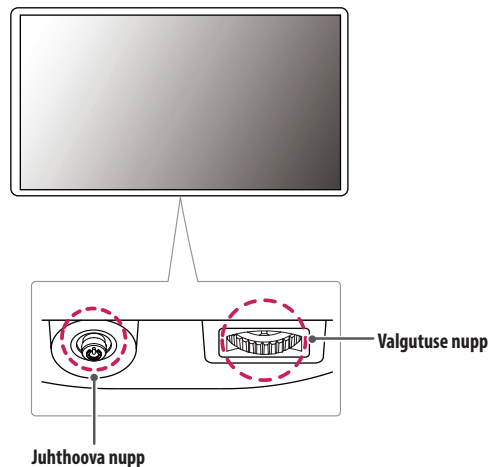
! MÄRKUS

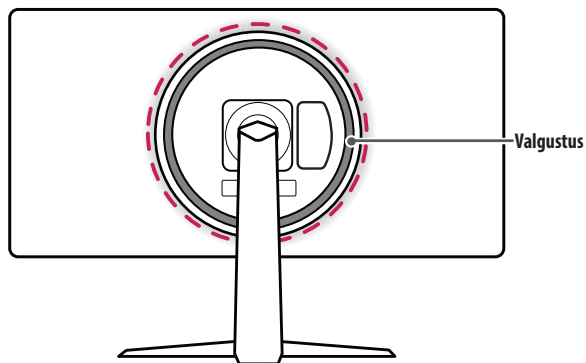
- Osad võivad juhendi piltidel toodud osadest erineda.
- Toote omaduste täiustamiseks võidakse juhendis esitatud toote teavet ja tehnilisi andmeid eelnevalt ette teatamata muuta.
- Valikuliste tarvikute soetamiseks külastage elektroonikapoodi, veebimüügi keskkonda või pöörduge jaemüüja poole, kellelt te toote ostsite.
- Kaasasolev toitejuhe võib piirkonniti erineda.

Toetatud draiverid ja tarkvara

- Saate uusima versiooni alla laadida ja installida LGE veebilehelt (www.lg.com).
 - Monitori draiver / OnScreen Control / LG UltraGear™ Control Center

Toote ja nuppude kirjeldus





Kuidas juhthoova nuppu kasutada?

Saate monitori funktsioone lihtsasti juhtida juhthoova nuppu vajutades või sõrmega vasakule/paremale/üles/alla liigutades.

Põhifunktsioonid

A	B	C	D

A (Toide sisse): Monitori sisselülitamiseks vajutage juhthoova nuppu sõrmega üks kord.

B (Toide välja): Monitori väljalülitamiseks vajutage juhthoova nuppu üks kord ja hoidke nupp vähemalt 5 sekundit allavajutatuna.

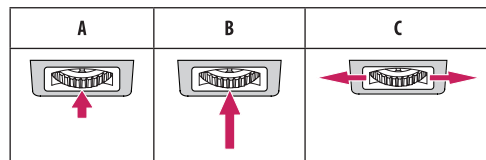
C (Helitugevuse reguleerimine): Helitugevuse juhtimiseks liigutage juhthoova nuppu vasakule/paremale.

D (Kuva heleduse reguleerimine): Kuva heleduse reguleerimiseks liigutage juhtkangi nuppu üles/allas.
(Ainult SDR-i jaoks)

Kuidas valgustuse nuppu kasutada?

Saate monitori funktsioone lihtsasti juhtida valgustuse nuppu vajutades või sõrmega vasakule/paremale liigutades.

Põhifunktsioonid



Kui valgustus on välja lülitatud

A: monitori tagaküljel valgustuse sisselülitamiseks vajutage üks kord valgustusnuppu.

B: monitori tagaküljel valgustuse sisselülitamiseks vajutage ja hoidke valgustusnuppu all.

C: Ei toimi

Kui valgustus on sisse lülitatud

A: saate valgustust reguleerida, vajutades valgustuse nuppu.

B: monitori tagaküljel valgustuse väljalülitamiseks vajutage ja hoidke valgustusnuppu all.

C: valgustuse heledust saate reguleerida valgustusnuppu vasakule/paremale liigutades.

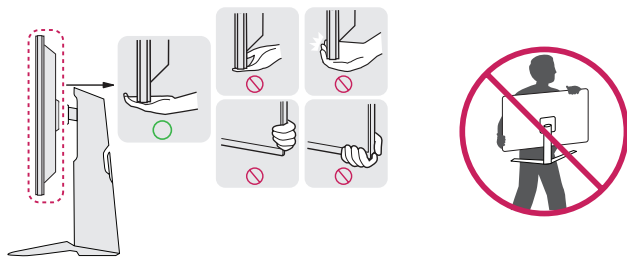
! MÄRKUS

- Juhthoova ja valgustuse nupp asuvad monitori all.
- Monitori tagakülje valgustuse funktsiooni saab kasutada, kui monitor on energiasäästurežiimis või ekraan on välja lülitatud. ([Menu] > [General] > [Lighting Option] > [Keep Lighting Status])
- Valgustuse LED ei ole mõeldud valgustamiseks ning arvestage, et selle seade komponendi muutmine või suurendada monitori energiatarbimist.

Monitori teisaldamine ja tõstmine

Monitori teisaldamisel või tõstmisel järgige alltoodud juhiseid, et vältida monitori kriimustamist või kahjustamist ning et tagada ohutu transportimine olenemata monitori kujust või suurusest.

- Enne monitori teisaldamist soovitame asetada monitori selle originaalkarpi või pakendisse.
- Enne monitori teisaldamist või tõstmist ühendage toitejuhe ja kõik muud kaablid lahti.
- Hoidke tugevalt kinni monitori korpuse alaosast ja külgedest. Ärge hoidke kinni paneelist.
- Monitori hoides peab selle ekraan olema kriimustuste vältimiseks teist eemale suunatud.
- Monitori transportides ärge raputage seda ega laske sel liigselt vibreerida.
- Monitori teisaldamisel hoidke monitori püstiasendis, ärge keerake ega kallutage monitori külili.

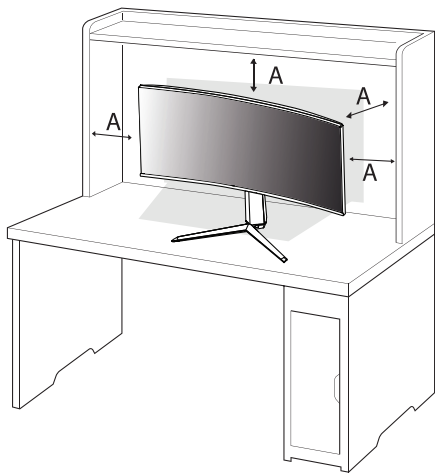


⚠ ETTEVAATUST

- Võimalusel vältige monitori ekraani puudutamist.
 - Ekraani puudutamise tagajärjel võivad ekraan ja mõned kujutiste loomiseks kasutatavad pikslid kahjustada saada.
- Kasutades monitori paneeli ilma statiivi aluseta, võib juhthoova nupp põhjustada monitori ebastabiilset seisundit ja mahakukkumist, mille tagajärjel saab monitor kahjustada või tekitada inimvigastused. Lisaks võib see põhjustada tõrkeid juhthoova nupu töös.

Lauale paigaldamine

- Tõstke monitori ja asetage see lauale püstiasendis. Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seina vahele vähemalt 100 mm.



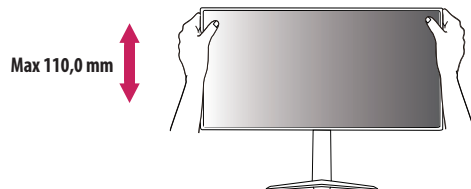
A: 100 mm

⚠ ETTEVAATUST

- Enne monitori teisaldamist või paigaldamist ühendage toitejuhe lahti. Esineb elektrilöögioht.
- Kasutage kindlasti toote pakendis olevat toitejuhet ja ühendage see maandatud pistikupesasse.
- Kasutades teist toitejuhet võtke ühendust oma kohaliku edasimüüjaga või pöörduge lähimasse jaekauplusesse.

Statiivi kõrguse reguleerimine

- 1 Seadke statiivile kinnitatud monitor püstiasendisse.
- 2 Hoidke alati monitorist kinni mõlema käega ja monitori üle kontrolli omades.



⚠ HOIATUS

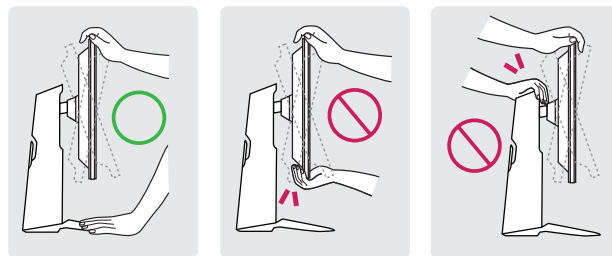
- Ekraani kõrguse reguleerimisel ärge asetage kätt statiivi korpusele; nii vältite sõrmede vigastamist.

Nurga reguleerimine

- 1 Seadke statiivile kinnitatud monitor püstiasendisse.
 - 2 Reguleerige ekraani nurka.
- Ekraani nurka saab mugava vaateasendi leidmiseks reguleerida ette- või tahapoole vahemikus -5 ° kuni 15 °.

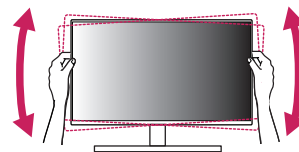
⚠ HOIATUS

- Ekraani reguleerimisel sõrmede vigastamise vältimiseks ärge hoidke monitori raami allosast kinni joonisel näidatud viisil.
- Monitori nurga reguleerimisel ärge puudutage ega vajutage ekraani.



ⓘ MÄRKUS

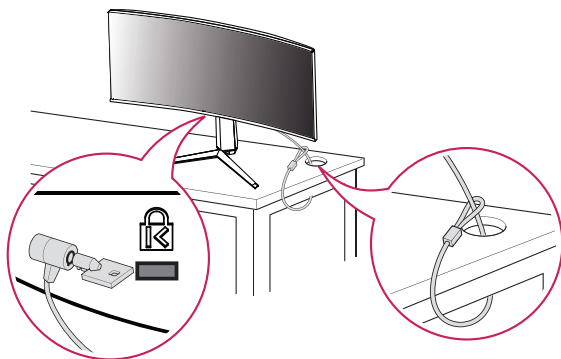
- Monitori korpuse vasakut või paremat poolt saab veidi üles või alla pöörata (kuni 3 °). Reguleerige monitori korpuse horisontaalasendit.



Kensingtoni luku kasutamine

Lisateavet Kensingtoni luku paigaldamise ja kasutamise kohta leiate selle juhendist ja veebiaadressilt <http://www.kensington.com>.

Ühendage monitori Kensingtoni turvasüsteemi kaabli abil laua külge.



! MÄRKUS

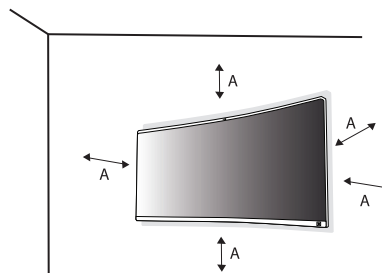
- Kensingtoni turvasüsteem on valikuline lisaseade. Valikulisi tarvikuid saate hankida elektroonikapoodidest.

Seinale kinnitamine

Käesolev monitor vastab seinale kinnitamise plaadi või teiste ühilduvate seadmete tehnilistele andmetele.

Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seina ning kõigi külgede vahele vähemalt 100 mm.

Üksikasjalikke paigaldusjuhiseid küsige kohalikust jaekauplusest. Lisaks leiate muudetava nurgaga kinnituskronsteini paigaldamise ja kasutamise kohta leiate teavet kronsteini juhendist.

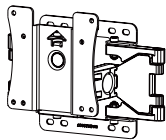


A: 100 mm

Seinale kinnitamise plaadi paigaldamine

Monitori seinale kinnitamiseks paigaldage monitori tagaküljele (valikuline) seinakinnituskronstein.

Veenduge, et seinakinnituskronstein on monitori ja seinaga tugevalt ühendatud.

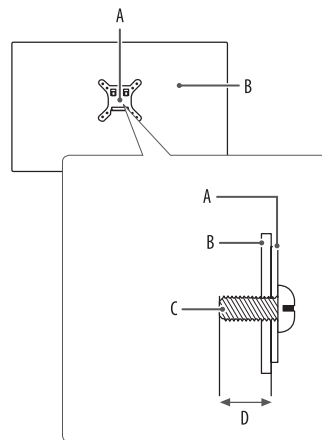
Seinakronstein (mm)	100 x 100
Standardkruvi	M4 x L10
Kruvide arv	4
Seinale kinnitamise plaat (valikuline)	LSW 149 

! MÄRKUS

- Kasutage VESA standardile vastavaid kruvisid.
- Seinakinnituskomplekt sisaldab paigaldusjuhendit ja kõiki vajalikke osasid.
- Seinakinnituskronstein on valikuline tarvik. Valikulisi tarvikuid saate kohalikult edasimüüjalt.
- Iga kinnituskronsteini paigaldamisel võib vaja minna erineva pikkusega kruvisid. Standardpikkusega kruvidest pikemaid kruvisid kasutades võite kahjustada toote sisemust.
- Lisateavet leiate seinakinnituskronsteini kasutusjuhendist.
- Olge hoolikas, et seinale kinnitamise plaadi paigaldamisel liigset jõudu mitte rakendada, kuna see võib ekraani kahjustada.
- Eemaldage alus enne monitori paigaldamist seinale kinnitamise plaadile, läbides aluse kinnitamise toimingu vastupidises järjestuses.

ETTEVAATUST

- Elektrilöögi vältimiseks ühendage enne monitori teisaldamist või paigaldamist toitejuhe lahti.
- Kui monitor on paigaldatud lakke või kaldseinale, siis võib see maha kukkuda ja teid vigastada. Kasutage heaks kiidetud LG seinakinnitust ja võtke ühendust edasimüüja või kvalifitseeritud personaliga.
- Vigastuste vältimiseks tuleb seade korralikult seina külge kinnitada, järgides paigaldussuuniseid.
- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Kasutage seinakinnituskronsteini ja kruvisid, mis vastavad VESA standardile. Valede osade kasutusest või väärkasutusest tingitud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Monitori tagaosast mõõtes peab kõikide paigaldatavate kruvide pikkuseks olema maksimaalselt 8 mm.



A: Seinale kinnitamise plaat

B: Monitori tagaosa

C: Standardkruvi

D: Max 8 mm

MONITORI KASUTAMINE

- Käesoleva juhendi pildid võivad tegelikust tootest erineda.
- Vajutage juhthoova nuppu, avage [Menu] > [Input] ja valige seejärel sisend.

ETTEVAATUST

- Kasutades üldiselt, LG heakskiiduta kaableid, ei pruugi ekraan pilti kuvada või esineda võib pildimüra.
- Ärge hoidke sõrme ekraanil. See võib ekraanipilti moonutada.
- Ekraanil ei tohi pikka aega olla liikumatu kujutis. See võib tekitada „sissepõlemise efekti“. Võimaluse korral kasutage arvuti ekraanisäästjat.
- Ühendage toitejuhe maandatud (3-avalisse) pikendusjuhtme pesa või maandatud seinakontakti.
- Kui toatemperatuur on madal, võib monitori ekraanipilti sisselülitamisel veidi väreleda. See on tavaline.
- Mõnikord võivad ekraanile ilmuda punased, rohelised või sinised laigud. See on tavaline.

Ühendamine arvutiga

- See monitor toetab funktsiooni Plug and Play*.

* Plug and Play: Funktsioon seadmete ühendamiseks arvutiga ilma kasutajapoolse seadistuse või draiverite installimiseta.

HDMI-kaabli ühendamine

Edastab digitaalsed video ja helisignaale arvutist monitori.

ETTEVAATUST

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
 - High-Speed HDMI®/™-kaabel
 - High-Speed HDMI®/™-kaabel Ethernetiga

DisplayPorti ühendus

Edastab digitaalsed video ja helisignaale arvutist monitori.

! MÄRKUS

- Arvuti DP (DisplayPort) versioonist tulenevalt võib video- või audioväljund puududa.
- Kui kasutate Mini DisplayPorti väljundi graafikakaarti, kasutage kaablit Mini DP DP-ks (Mini DisplayPort DisplayPortiks) või standardile DisplayPort1.4 vastavat pistikut. (Müüakse eraldi)

AV-seadmetega ühendamine

HDMI-kaabli ühendamine

HDMI edastab digitaalset video- ja helisignaale teie AV-seadmest monitori.

! MÄRKUS

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
 - High-Speed HDMI[®]/TM-kaabel
 - High-Speed HDMI[®]/TM-kaabel Ethernetiga

Välisseadmete ühendamine

USB-seadme ühendus

Toote USB-port toimib USB-jaoturina.

USB 3.0 kasutamiseks ühendage toote A-B tüüpi USB 3.0 kaabel arvutiga.

USB IN-porti ühendatud välisseadmeid on võimalik arvuti kaudu juhtida.

! MÄRKUS

- Enne toote kasutamist soovitage Windowsi ajakohasuse tagamiseks installida kõik Windowsi värskendused.
- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- USB-porti saab ühendada klaviatuuri, hiire või USB-seadme.
- Laadimiskiirus võib seadmest olenevalt erineda.

⚠ ETTEVAATUST

- Ettevaatusabinõud USB-seadme kasutamisel
 - USB-seade, millesse on installitud automaatne tuvastamisprogramm või mis kasutab eraldi draiverit, ei pruugi olla tuvastatav.
 - Mõningad USB-seadmed ei pruugi olla toetatud või ei pruugi seadmed õigesti toimida.
 - USB-jaoturit ja kõvaketast on soovitatav kasutada ajal, mil toide on sisse lülitatud. (Kui toide on ebapiisav, ei pruugi USB-seade olla korralikult tuvastatav.)

Kõrvaklappide ühendamine

Välisseadmete monitoriga ühendamine kõrvaklappide pordi kaudu.

! MÄRKUS

- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- Arvuti ja välisseadme heliseadetest tulenevalt võivad kõrvaklappide ja kõlari funktsioonid olla piiratud.
- Kui te kasutate nurga all olevaid kõrvaklappe, võib see tekitada probleeme mõne teise välisseadme monitoriga ühendamisel. Seepärast on soovitatav kasutada otseseid kõrvaklappe.



Nurga all olev



Sirge
(soovitatud)

Pesa SERVICE ONLY

Seda pesa kasutatakse ainult hooldustöödeks.

USB-hoolduspesa ei ole mõeldud üldiseks USB-toiteks ja seda saab kasutada hooldustööriistaga tootja.

KASUTAJA SEADED

! MÄRKUS

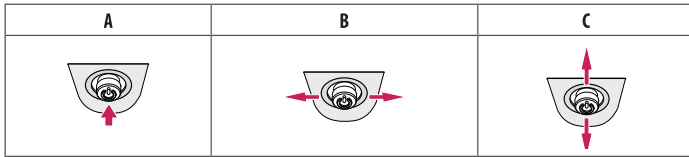
- Teie monitori ekraanikuva (OSD, On Screen Display) võib käesolevas juhendis näidatust veidi erineda.

Põhimenüü aktiveerimine



Juhthoova nupp

- 1 Vajutage juhtkangi nuppu monitori allosas.
- 2 Liigutage seadete seadistamiseks juhtkangi üles/alla (▲/▼) ja vasakule/paremale (◀/▶).
- 3 Põhimenüüst väljumiseks vajutage veel korra juhtkangi nuppu.



- A**
- Põhimenüü välja lülitatud: Võimaldab põhimenüüd kasutada.
 - Põhimenüü sisse lülitatud: Avab [Menu] funktsiooni. (Kui nuppu hoitakse üle viie sekundi allavajutatuna, lülitub monitor välja. Saate monitori seal moel igal ajal välja lülitada, sh ka juhul, kui ekraanimenüü on sisse lülitatud.)
- B**
- Põhimenüü välja lülitatud: Reguleerib monitori helitugevust. (◀▶)
 - Põhimenüü sisse lülitatud: Avab funktsiooni [Input]. (◀) / avab funktsiooni [Game Mode]. (▶) (ainult SDR-i jaoks)
- C**
- Põhimenüü välja lülitatud: Reguleerib monitori heledust. (▲, ▼) (ainult SDR-i jaoks)
 - Põhimenüü sisse lülitatud: Lülitab monitori välja. (▲) / väljub põhimenüüst. (▼)

Põhimenüü funktsioonid



Põhimenüü	Kirjeldus
A: [Power Off]	Lülitab monitori välja.
B: [Input]	Seadistab sisendrežiimi. (Vaikevalik) Saate kohandada peamenüü vasakut valikut (B), et pääseda hõlpsalt ligi oma eelistatud menüüle. ([Menu] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Seadistab mängimiseks mängurežiimi. (Vaikevalik) Saate kohandada peamenüü paremat valikut (C), et pääseda hõlpsalt ligi oma eelistatud menüüle. ([Menu] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Väljub põhimenüüst.
E: [Menu]	Konfigureerib ekraani seadeid.

Menüü seaded

- 1 Ekraanimenüü vaatamiseks vajutage juhthoova nuppu monitori allosas ja sisenege valikusse [Menu].
- 2 Liigutage juhtkangi valikute tegemiseks üles/alla ja vasakule/paremale.
- 3 Menüüs ülatasemele naasmiseks või teiste menüü-üksuste seadistamiseks liigutage juhtkangi suunas ◀ või vajutage (⏮) seda.
- 4 Kui soovite ekraanimenüüst väljuda, liigutage juhtkangi ◀ kuni väljumiseni.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Menu] > [Game Mode]

! MÄRKUS

Režiimi [Game Mode] ei saa valida, kui HDR on aktiveeritud.

[Game Mode] SDR-signaali (mitte-HDR) puhul

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: [Gamer 1] ja [Gamer 2] pildirežiimid võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuva seadeid, sh mänguga seotud seadistusvalikud.
- [FPS]: see režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks. See sobib kasutamiseks väga hämara ekraanitaustaga FPS-mängude puhul.
- [RTS]: see režiim on optimeeritud RTS mängu jaoks.
- [Reader]: optimeerib ekraani dokumentide lugemiseks. Saate ekraani Ekraanikuva menüüs eredamaks muuta.
- [sRGB]: Standardne RGB-värvusruum monitorile ja printerile.

[Game Adjust]

[Menu] > [Game Adjust]

- [Overclock]
 - [On]: seab ülekiirenduse paneeli andmetest suuremale värskendussagedusele.
 - [Off]: keelab ülekiirenduse parandusfunktsiooni.
- ! **MÄRKUS**
- [Overclock]
 - Pärast monitori taaskäivitamist muutke maksimaalse värskendussageduse seadistust NVIDIA juhtpaneelil.
 - Kui ekraanikuva ei ole normaalne, lülitage ülekiirenduse seade välja.
 - Seda funktsiooni saab kasutada ainult liideseaga DisplayPort.
 - Funktsiooni Overclock omadused ja toimimine võivad graafikakaardist või mängu sisust tulenevalt erineda.
 - Me ei garanteeri funktsiooni toimivust ega vastuta funktsiooni aktiveerimisest tingitud kõrvalmõjude eest.
- [Black Stabilizer] (ainult SDR-i jaoks): Saate kontrollida musta kontrastsust, et tagada pimedas parem nähtavus. Saate objekte hämaral mänguekraanil kergesti eristada.
 - [High]: Seadistab musta stabilisaatori väärtuseks Kõrge.
 - [Middle]: Seadistab musta stabilisaatori väärtuseks Keskmine.
 - [Low]: Seadistab musta stabilisaatori väärtuseks Madal.
 - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.

- [Response Time]: Seadistab kuvatavate piltide reageerimisaja vastavalt ekraani kiirusele. Tavakeskkonnas on soovitatud kasutada valikut [Fast]. Kiiresti liikuva pildi puhul on soovituslik kasutada väärtust [Faster]. Valik [Faster] võib põhjustada püsikujutise tekkimist.
 - [Faster]: Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Faster.
 - [Fast]: Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Fast.
 - [Normal]: Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Normal.
 - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.
- [Crosshair]: Crosshair kuvab esimeses isikus tulistamise ehk First Person Shooter (FPS) mängude puhul ekraani keskel sihikujoonestiku. Kasutajad saavad nelja erineva sihikujoonestiku hulgast valida sellise, mis sobib nende mängukeskkonnaga.
- [FPS Counter]
 - [On]: indikaator kuvatakse ekraanil üleval vasakul. See näitab tegelikku kaadrisagedust, mis võetakse vastu sisendis.
 - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.

! MÄRKUS

- Funktsioone [Crosshair] ja [FPS Counter] ei saa kasutada samaaegselt.

[Menu] > [Game Adjust] > [Game Reset]

- [Do you want to reset your Game settings?]
 - [No]: Tühistada valik.
 - [Yes]: Taastab vaikeseaded.

[Picture Adjust]

[Menu] > [Picture Adjust]

- [Brightness/Contrast] (ainult SDR-i jaoks): reguleerib ekraani eredust ja värvikontrasti.
- [Gamma] (ainult SDR-i jaoks)
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Mida suurem on gamma väärtus, seda tumedam on kujutis. Ja mida madalam on gamma väärtus, seda heledam on kujutis.
- [Color Temp] (ainult SDR-i jaoks): Saate ise värvitemperatuuri määrata.
 - [Custom]: Kastaja saab kohandada punast, rohelist ja sinist värvi.
 - [Warm]: Kasutab kuvatavates värvides rohkem punakat tooni.
 - [Medium]: Seadistab ekraani värvi punase ja sinise tooni vahele.
 - [Cool]: Kasutab kuvatavates värvides rohkem sinakat tooni.
- [R/G/B] (ainult SDR-i jaoks): Ekraanipildi kohandamiseks võite muuta punase, roheline ja sinise värvi osakaalu.
- [Six Color] (ainult SDR-i jaoks): võimaldab reguleerida kuue värvi (punane, roheline, sinine, tsüaan, fuksia, kollane) küllastust ja seadeid salvestada.
 - Küllastus: Reguleerib ekraani värvide küllastust. Mida madalam on väärtus, seda vähem küllastunud ja heledamad värvid on. Mida kõrgem on väärtus, seda enam küllastunud ja tumedamad värvid on.
- [Local Dimming]: maksimeerib kontrastsust, muutes kuva heledad alad heledamaks ja tumedad tumedamaks. Selle suvandi väljalülitamine võib suurendada energiatarvet.
 - [Aggressive]: seadistab kohaliku hämardamise agressiivsele seadele.
 - [Normal]: seadistab kohaliku hämardamise tavalisele seadele.
 - [Smooth]: seadistab kohaliku hämardamise sujuvale seadele.
 - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.

[Menu] > [Picture Adjust] > [Picture Reset]

- [Do you want to reset your Picture settings?]
 - [No]: Tühistada valik.
 - [Yes]: Taastab vaikeseaded.

[Input]

[Menu] > [Input]

- [Input List]: Valib sisendrežiimi.
- [Aspect Ratio]: Reguleerib ekraani kuvasuhet.
 - Soovitatud eraldusvõime korral võib kuva valikute [Full Wide] ja [Original] korral samasugune välja näha.
 - [Full Wide]: Kuvab videot laiekraanil olenemata videosignaali sisendist.
 - [Original]: Kuvab videot vastavalt sisendvideo signaali kuvasuhtele.
- [Auto Input Switch]: kui [Auto Input Switch] on olekus [On], lülitub kuva ühendamisel automaatselt uuele sisendile.

[General]

[Menu] > [General]

- [Language]: Seadistab menüüde keele.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: saate kohandada peamenüüd, et pääseda hõlpsalt ligi oma eelistatud menüüle. [User-defined Key 1] ja [User-defined Key 2] kuvatakse põhimenüü vasakul/paremal küljel.
- [Power LED]
Kui funktsioon Toite märgutuli on sisse lülitatud, toimib see järgmiselt.
 - Toide sisselülitatud: põleb
 - Unerežiim (ooterežiim): Vilgub
 - Toide väljalülitatud: Väljas
- [Lighting Option]: monitori väljalülitamisel saate määrata valiku [Keep Lighting Status] või [Turn Off Lighting].
 - [Keep Lighting Status]: Ekraani väljalülitamisel on ekraani tagaküljel olev valgustus alati sees.
 - [Turn Off Lighting]: Ekraani väljalülitamisel on ekraani tagaküljel olev valgustus väljas. Ekraani sisselülitamisel lülitub viimasena valitud valgusrežiim sisse.

- [Automatic Standby]: Kui monitori ei kasutata teatud ajaperioodi jooksul, lülitub see automaatselt ooterežiimi.
- [Buzzer]: See funktsioon võimaldab teil seadistada heli, mida tekitab Sumisti, kui monitor sisse lülitatakse.
- [OSD Lock]: See funktsioon ei võimalda konfigureerimist ega menüüde reguleerimist kasutada. Kõik funktsioonid keelatakse, v.a [Brightness/Contrast] menüüs [Picture Adjust], [Input List] menüüs [Input], [OSD Lock] ja [Information] menüüs [General].
- [Deep Sleep]: see funktsioon lülitab monitori välja, kui HDMI või DisplayPorti sisend ei tuvasta umbes 13 minuti möödudes ühtegi signaali.
 - [On]: Aktiveerib valiku [Deep Sleep].
 - [Off]: Lülitab funktsiooni välja.
- [Information]: kuval esitatakse järgmised andmed: mudel, kaua seade on olnud kokku sisselülitatud, eraldusvõime, režiim, sisend, vorming, vahemik ja EOTF.

[Menu] > [General] > [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [No]: Tühistab lähtestamine.
 - [Yes]: Taastab vaikeseaded.

TÕRKEOTSING

Ekraan on tühi.

- Kas monitori toitejuhe on ühendatud?
 - Veenduge, et toitejuhe on korralikult vooluvõrku ühendatud.
- Kas monitori adapter on ühendatud?
 - Kasutage kindlasti toote komplekti kuuluvat adapterit.
- Kas toite märgutuli põleb?
 - Kontrollige toitekaabli ühendatust ja vajutage toitenuppu.
- Kas toide on sisse lülitatud ja toite LED-märgutuli on punane?
 - Veenduge, et ühendatud sisend on lubatud ([Menu] > [Input]).
- Kas sisselülituse indikaator vilgub?
 - Kui monitor on unerežiimis, liigutage kuvari sisselülitamiseks hiirt või vajutage klaviatuurile mis tahes klahvi.
 - Kontrollige, kas arvuti on sisse lülitatud.
- Kas kuvatud on teade [The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.]?
 - Olukord esineb juhul, kui arvuti (graafikakaardi) signaalid on väljaspool monitori soovitatud horisontaal- või vertikaalsageduse vahemikku. Vastavad sageduse väärtused leiate käesoleva juhendi jaotisest „Toote tehnilised andmed“.

- Kas kuvatud on teade [No Signal]?
 - See kuvatakse, kui arvuti ja monitori vaheline signaalikaabel on puudu või lahti ühendatud. Kontrollige kaablit ja kaabel ühendage uuesti.
- Kas kuvatud on teade [Out of Range]?
 - Olukord esineb juhul, kui arvuti (graafikakaardi) signaalid on väljaspool monitori horisontaal- või vertikaalsageduse vahemikku. Vastavad sageduse väärtused leiate käesoleva juhendi jaotisest „Toote tehnilised andmed“.

Mõned funktsioonid on keelatud.

- Mõningaid funktsioone ei saa kasutada, kui vajutate nuppu Menüü?
 - Ekraanimenüü on lukustatud. Inaktiveerige valik [OSD Lock] jaotises [General].
 - Kontrollige arvuti seadeid ja sisendi signaali. (HDR, No Signal)

Kas näete teadet „Tundmatu monitor, leiti monitor Plug and Play (VESA DDC)“?

- Kas olete installinud kuvadraiveri?
 - Installige kuvadraiver kindlasti meie veebisaidilt <http://www.lg.com>.
 - Kontrollige kindlasti, kas graafikakaart toetab funktsiooni Plug and Play.

Ekraanil on püsikujutis.

- Kas püsikujutis on näha ka siis, kui monitor on välja lülitatud?
 - Kui ekraanil on pikka aega liikumatut pilti, siis võib see ekraani kahjustada ja soodustada püsikujutise teket.
 - Monitori tööea pikendamiseks kasutage ekraanisäästurit.
- Kas ekraanil on nähtavad laigud?
 - Monitori kasutamisel võivad ekraanile ilmuda pikseldatud laigud (punased, rohelised, sinised, valged või mustad). See on LCD-ekraanide puhul tavaline. Tegemist ei ole vea ega monitori jõudlusprobleemiga.

Ekraani kuva on ebastabiilne ja vireleb. / Monitoril kuvatavad kujutised jätavad jäljed.

- Kas valisite sobiva eraldusvõime?
 - Kui valitud eraldusvõimeks on HDMI 1080i 60/50 Hz (ülerealaotus), võib ekraan virvendada. Muutke eraldusvõimeks 1080p või eraldusvõime soovituslik väärtus.

! MÄRKUS

- Kui graafikakaardi eraldusvõimet ei seadistata soovituslikule (optimaalsele) väärtusele, siis võib tekst olla hägune, ekraanipilt tuhm või kärbitud või vale paigutusega.
- Seadistamismeetodid võivad arvutist või operatsioonisüsteemist olenevalt erineda ja mõni eraldusvõime ei pruugi graafikakaardi jõudlusest olenevalt saadaval olla. Sellisel juhul võtke abi saamiseks ühendust arvuti või graafikakaardi tootjaga.

Kõrvaklappide pordiga ühendades ei esitata heli.

- Kas pilte kuvatakse DisplayPort või HDMI sisendi kasutamisel ilma helita?
 - Veenduge, et juhe on kõrvaklappide porti õigesti ühendatud.
 - Proovige helitugevust juhtkangiga suurendada.
 - Seadistage arvuti heliväljund vastavalt kasutatavale monitorile. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)

Monitori tagakülje valgustus ei lülitu sisse.

- Kas monitori toitejuhe on ühendatud?
 - Veenduge, et toitejuhe on korralikult vooluvõrku ühendatud.
- Kas monitori adapter on ühendatud?
 - Kasutage kindlasti toote komplekti kuuluvat adapterit.
- Kas vajutasite valgustuse nuppu?
 - Vajutage monitori alaosas valgustuse nuppu.

TOOTE TEHNILISED ANDMED

Tehnilisi andmeid võidakse eelnevalt ette teatamata muuta.

Sümbol „~“ viitab vahelduvvoolule, sümbol “—” alalisvoolule.

Värvisügavus: Toetatud on 8-bitised/10-bitised värvid.

Eraldusvõime

- Max eraldusvõime:
 - 3440 x 1440, 100 Hz (HDMI)
 - 3440 x 1440, 180 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [On])
- Soovituslik eraldusvõime:
 - 3440 x 1440, 100 Hz (HDMI)
 - 3440 x 1440, 144 Hz (DisplayPort)

Vahelduv- ja alalisvoolu adapter

- Mudel: A16-140P1A
Tootja: CHICONY POWER TECHNOLOGY
 - Sisend: 100–240 V, ~ 50–60 Hz, 2,0 A
 - Väljund: 19 V — 7,37 A
- Mudel: ADS-150KL-19N-3 190140E
Tootja: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Sisend: 100–240 V, ~ 50/60 Hz, 2,0 A
 - Väljund: 19 V — 7,37 A

Keskkonnatingimused

- Töötingimused
 - Temperatuur: 0 °C kuni 40 °C
 - Niiskus: Alla 80 %
- Hoiundamistingimused
 - Temperatuur: -20 °C kuni 60 °C
 - Niiskus: Alla 85 %

Mõõtmed: Monitori mõõtmed (Laius x Sügavus x Kõrgus)

- Statiiviga (mm): 816,2 x 312,2 x 579,8
- Statiivita (mm): 816,2 x 108,1 x 361,4

Kaal (pakendita)

- Statiiviga (kg): 9,1
- Statiivita (kg): 7,0

Toiteallikad

- Toitepinge: 19 V — 5,5 A
- Energiatarve
 - Töörežiim: 65 W (Tavaline)*
 - Unerežiim (Ooterežiim): ≤ 0,3 W ([Deep Sleep]: [On])
 - Toide väljalülitatud: ≤ 0,3 W

* Energiatarbe töörežiim on mõõdetud kooskõlas LGE testimisstandardiga. (Täisvalge muster, Maksimaalne eraldusvõime, Vaiketingimustel)

* Energiatarbe tase võib olla erinev olenevalt kasutustingimustest ja monitori seadetest.

Toetatud režiim

(Eelseadistatud režiim, HDMI/DisplayPort)

Eraldusvõime	Horisontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Polaarsus (H/V)	Märkused
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	
2560 x 1440	183,00	120,0	+/-	Ainult HDMI
3440 x 1440	74,29	49,99	+/-	Ainult HDMI
3440 x 1440	89,44	59,99	+/-	
3440 x 1440	127,83	85,00	+/-	Ainult HDMI
3440 x 1440	150,97	99,98	+/-	Soovitatud (HDMI)
3440 x 1440	182,99	119,99	+/-	Ainult DisplayPort
3440 x 1440	222,15	143,97	+/-	Soovitatud (DisplayPort) Ainult DisplayPort
3440 x 1440	248,75	159,97	+/-	Ainult DisplayPort ([Overclock]: [On])
3440 x 1440	282,57	179,98	+/-	Ainult DisplayPort ([Overclock]: [On])

HDMI ajastus (Video)

Eraldusvõime	Horisontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Märkused
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	

HDR-monitor

- Monitor toetab HDR-funktsiooni ja HDR-sisu tuvastamisel kuvatakse monitori paremas ülanurgas sõnum HDR. Monitori ekraanimenüüs kuvatakse HDR-i olekuks [On].
- Operatsioonisüsteemi Windows 10 seadistustest olenevalt ei pruugi HDR-sisu õigesti toimida. Kontrollige Windowsis, kas HDR on sisse/välja lülitatud.
- Kui HDR on sisse lülitatud, võib tähe märkide ja pildi kvaliteet olenevalt graafikakaardi jõudlusest kehv olla.

G-SYNC Monitor

- Monitor on mõeldud toetama NVIDIA G-SYNC-tehnoloogiat ja on suunatud NVIDIA GPU-dele.
- G-SYNCi kasutusnõuded
 - Toetatav liides: DisplayPort (süsteem peab liidest DisplayPort 1.4 otse GPU kaudu toetama).
 - Toetatud graafikakaart: Vajalik on NVIDIA tehnoloogiat G-SYNC toetav graafikakaart. (NVIDIA Pascal GPU graafikakaardid GTX 1070, GTX 1080 või uuemad versioonid.)
 - Toetatud versioon: Värskendage graafikakaart uusimale draiveri versioonile.
 - Toetatud operatsioonisüsteemid: Windows 10 (64-bitine)
- See monitor toetab DisplayPort puhul **Adaptive Sync** ja HDMI puhul HDMI-VRR. (Ainult Xbox One VRR)
- Lisateavet ja nõudeid lugege NVIDIA veebisaidilt aadressil <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.



Toote mudel ja seerianumber asuvad toote tagaküljel ja ühel küljel.
Salvestage need allpool juhuks, kui vajate hooldust.

Mudel

Seerianumber
