

KORISNIČKI PRIRUČNIK
LG CineBeam
DLP projektor

Pre korišćenja proizvoda detaljno pročitajte informacije o bezbednosti.

PF1000U

LICENCE

Podržane licence se mogu razlikovati u zavisnosti od modela. Više informacija o licencama potražite na lokaciji www.lg.com.



Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [www.divx.com/patents]



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektora.
- OSD (ekranski meni) vašeg projektora se može neznatno razlikovati od onog koji je prikazan u ovom priručniku.

BEZBEDNOSNE MERE PREDOSTROŽNOSTI

Pridržavajte se bezbednosnih uputstava kako biste sprečili potencijalne nesrećne slučajeve ili pogrešnu upotrebu projektor.

- Postoje dve grupe bezbednosnih mera predostrožnosti: **UPOZORENJE** i **OPREZ** kao što je opisano u nastavku.

 **UPOZORENJE** Ako zanemarite ova uputstva, može doći do ozbiljnih telesnih povreda, čak i sa fatalnim posledicama.

 **OPREZ** Ako zanemarite ova uputstva, može doći do ozbiljnih telesnih povreda ili oštećenja proizvoda.

- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i držite ga pri ruci.

Pročitajte ovo uputstvo.

Sačuvajte ovo uputstvo.

Pridržavajte se svih upozorenja.

Poštujte sva uputstva.

Instalacija u zatvorenom

UPOZORENJE

- Ne koristite projektor napolju, ne držite ga na mestima sa velikom vlažnošću i vodite računa da ne dođe u dodir sa vodom.
 - Pošto proizvod nije vodootporan, to može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Nemojte stavljati projektor na mesta izložena direktnoj sunčevoj svetlosti, niti blizu izvora toplote, kao što su radijatori, kamini, šporeti itd.
 - To može dovesti do požara.
- Nemojte stavljati zapaljive supstance poput aerosola blizu projektor.
 - To može dovesti do požara.
- Nemojte dozvoliti deci da se oslanjaju ili penju na projektor.
 - To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda, čak i smrti.



 Simbol munje sa strelicom unutar jednakostraničnog trougla služi da upozori korisnika na prisustvo neizolovanog opasnog napona unutar kućišta proizvoda koji može imati intenzitet dovoljno velik da predstavlja rizik od strujnog udara.

 Uzvičnik unutar jednakostraničnog trougla služi da upozori korisnika na pojedina važna uputstva za rukovanje i održavanje (servisiranje) u dokumentaciji koja se isporučuje uz uređaj.

UPOZORENJE/OPREZ

- DA BISTE UMANJILI OPASNOST OD POŽARA I STRUJNOG UDARA, NE OSTAVLJAJTE OVAJ PROIZVOD NA KIŠI I NE IZLAŽITE GA VLAZI.

- Ne postavljajte uređaj na mesto na kome ne postoji ventilacija (npr. na policu ili u ormar), kao ni na tepih ili jastuk.
 - To može dovesti do požara zbog povećanja unutrašnje temperature.
- Ne stavljajte proizvod blizu izvora pare, ulja ili masnih isparenja, kao što su ovlaživač vazduha ili kuhinjske površine.
 - U suprotnom može doći do požara, strujnog udara ili korozije.
- Ne postavljajte proizvod na zid ili plafon u blizini izvora ulja ili masnih isparenja.
 - Proizvod može da padne i da se ošteti ili može dovesti do ozbiljnih telesnih povreda.
- Nemojte stavljati projektor na mesta na kojima može biti izložen prašini.
 - To može dovesti do požara.
- Nemojte koristiti projektor na mestima sa dosta vlage, kao što je kupatilo ili neko drugo mesto na kojem može da se pokvasi.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Pazite da stolnjak ili zavesa ne prekriju otvore za ventilaciju.
 - To može dovesti do požara zbog povećanja unutrašnje temperature.
- Vodite računa da oko projektoru ima dovoljno prostora za ventilaciju. Između projektoru i zida potrebno je da postoji razmak od najmanje 30 cm.
 - Time će se sprečiti požar zbog povećanja unutrašnje temperature.

OPREZ

- Ako postavljate projektor na sto ili policu, pazite da ga ne stavite blizu ivice.
 - Projektor bi mogao da padne i izazove telesne povrede ili oštećenje proizvoda. Vodite računa da koristite ormarić ili postolje za projektor koji odgovaraju projektoru.
- Pre nego što pomerite projektor, obavezno ga isključite i izvučite kabl za napajanje i ostale kablove.
 - Kabl za napajanje može da se ošteti, što može izazvati požar ili strujni udar.
- Ne postavljajte projektor na nestabilnu ili vibrirajuću površinu poput nestabilne police ili kose površine.
 - Uređaj može pasti i izazvati telesne povrede.
- Pazite da ne oborite projektor prilikom priključivanja spoljnih uređaja u njega.
 - To može izazvati telesne povrede ili oštećenje projektoru.

Napajanje

UPOZORENJE

- Spojnica uređaja se koristi kao uređaj za isključivanje.
 - Uređaj obavezno postavite blizu zidne utičnice na koju je priključen i proverite da li je zidna utičnica lako dostupna.
- Obavezno je korišćenje uzemljenja.

- Da ne bi došlo do strujnog udara, obavezno povežite uzemljenje. Ako uzemljavanje nije moguće, neka vam kvalifikovani električar montira odvojenu sklopku. Nemojte pokušavati da uzemljite projektor povezivanjem na telefonske kablove, gromobrane ili cevi za plin.
- Utikač treba da bude do kraja gurnut u utičnicu.
 - Nepravilno priključivanje u utičnicu može da izazove požar.
- Nemojte stavljati teške predmete na kabl za napajanje.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ne dodirujte utikač vlažnim rukama.
 - To može dovesti do strujnog udara.
- Nemojte uključivati prevelik broj uređaja u jednu zidnu utičnicu.
 - Na taj način može doći do požara zbog pregrevanja utičnice.
- Vodite računa da se prašina i druge strane materije ne skupljaju na AC adapteru, utikaču i utičnici.
 - To može dovesti do požara.
- Ako projektor ili AC adapter počne da se dimi ili čudno miriše, odmah prestanite sa korišćenjem proizvoda. Izvucite kabl za napajanje iz utičnice, a zatim se obratite servisnom centru za pomoć korisnicima.
 - To može dovesti do požara.

 OPREZ

- Prilikom uklanjanja AC adaptera ili kabla za napajanje, povlačite ga držeći utikač.
 - U suprotnom, može doći do požara ili proizvod može biti oštećen.
- Prilikom isključivanja iz utičnice, čvrsto držite utikač.
 - Oštećenje žica može dovesti do opasnosti od požara.
- Vodite računa da ne savijate kabl za napajanje AC adaptera.
 - Ako kabl za napajanje duže vreme bude savijen pod velikim uglom, unutrašnje žice se mogu pokidati. To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Proverite da li je kabl ili utikač za napajanje oštećen, izmenjen, oštro savijen, uvrnut, izvučen, zaglavljen ili zagrejan. Ne koristite kabl za napajanje ako je utičnica olabavljena.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Postavite kabl za napajanje dalje od grejnih tela.
 - Izolacija žica može da se istopi, što može izazvati požar ili strujni udar.
- Postavite projektor tako da nije moguće saplitanje ili gaženje po kablju za napajanje kako biste kabl za napajanje i utikač zaštitili od oštećenja.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Nemojte da uključujete i isključujete projektor umetanjem i izvlačenjem utikača iz zidne utičnice. (Ne koristite utikač kao prekidač.)

- U suprotnom, može doći do strujnog udara ili oštećenja proizvoda.
- Ne postavljajte provodnik sa druge strane zidne utičnice dok je utikač uključen u nju. Pored toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga izvučete iz zidne utičnice.
 - To može dovesti do strujnog udara.
- Koristite samo odobreni kabl za napajanje koji ste dobili od kompanije LG Electronics. Ne koristite druge kablove za napajanje.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ako voda ili strane materije prodru u AC adapter, kabl za napajanje ili unutrašnjost projektor, isključite projektor pritiskom na dugme za uključivanje/isključivanje. Izvucite sve kablove, a zatim se obratite servisnom centru za pomoć korisnicima.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Površina AC adaptera je vruća. Držite AC adapter van domašaja dece i nemojte ga dodirivati u toku upotrebe.
- Nemojte rastavljati uređaje za napajanje (AC adapter/kabl za napajanje itd.).
 - Na taj način može da se ošteti kabl za napajanje i izazove požar ili strujni udar.
- Čvrsto priključite AC adapter i kabl za napajanje.
 - U suprotnom, uređaj može da se pokvari ili može doći do požara.
- Ne stavljajte teške predmete na kabl za napajanje i AC adapter i ne pritiskajte ih da ne bi došlo do oštećenja.
 - Na taj način može da se izazove požar ili ošteti uređaj.
- Koristite isključivo AC adapter iz kompleta ili AC adapter koji je odobrila i sertifikovala kompanija LG Electronics.
 - Korišćenje drugih AC adaptera može dovesti do treperenja slike.

Tokom korišćenja

UPOZORENJE

- Na projektor nemojte stavljati predmete koji sadrže tečnosti, kao što su vaze, saksije, čaše, kozmetika, lekovi, ukrasni predmeti, sveće itd.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara, odnosno telesnih povreda usled pada.
- U slučaju da projektor bude izložen udaru ili dođe do oštećenja kućišta, isključite projektor, izvucite utikač iz utičnice i obratite se ovlašćenom servisnom centru.
 - To može dovesti do strujnog udara.
- Ne stavljajte metalne predmete poput novčića, igala za kosu ili komada metala, kao ni zapaljive predmete poput papira ili šibica u projektor.
 - Tako ćete sprečiti da dođe do strujnog udara ili požara.
- Vodite računa da dete ne proguta baterije daljinskog upravljača kada menjate stare baterije novim. Držite baterije van od domašaja dece.
 - Ako dete proguta bateriju, smesta se obratite lekaru.
- Ne otvarajte poklopce projektor.
 - Postoji opasnost od strujnog udara.

- Ne gledajte direktno u objektiv dok se projektor koristi.
 - Jako svetlo može da ošteti vid.
- Kada je lampa uključena ili ste je upravo isključili, nemojte da dodirujete otvor za ventilaciju ili lampu, jer će oni biti veoma vrući.
- Ako dođe do curenja plina u prostoriji u kojoj se nalazi projektor, ne dodirujte projektor i utičnicu. Otvorite prozor radi ventilacije.
 - Varnice mogu dovesti do požara ili opekotina.
- Za vreme oluja sa grmljavinom isključite kabl za napajanje iz utičnice.
 - Time ćete sprečiti oštećenje projektoru u slučaju udara groma.
- Ne koristite projektor blizu elektronskih uređaja koji stvaraju jako magnetno polje.
- Plastičnu foliju u koju je projektor bio zapakovan držite van domašaja dece.
 - Ako se ne vodi računa o bezbednosti, može izazvati gušenje.
- Ne držite dugo ruku na projektoru kada je uključen.
- Prilikom igranja igre preko konzole za igre koja je povezana na projektor, preporučuje se da udaljenost od platna bude četiri puta veća od njegove dijagonale.
 - Proverite da li je kabl za povezivanje dovoljno dugačak. U suprotnom, može da dođe do pada proizvoda, što može da izazove telesne povrede ili oštećenje proizvoda.

- Ne stavljajte projektor i daljinski upravljač sa baterijom na mesta sa izuzetno visokom temperaturom.
 - To može dovesti do požara.
- Ne koristite 3D naočare kada ne gledate 3D video zapise.

**OPREZ**

- Ne stavljajte teške predmete na projektor.
 - Mogu pasti i dovesti do telesnih povreda.
- Vodite računa da se objektiv ne udari u toku transporta.
- Ne dodirujte objektiv.
 - Može doći do oštećenja objektiva.
- Ne koristite oštre alate, poput noža ili čekića, na projektoru jer tako možete oštetiti kućište.
- Ako se na platnu ne vidi slika ili se ne čuje zvuk, prestanite da koristite projektor. Isključite projektor, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ne ispuštajte predmete na projektor i vodite računa da ga ne udarite.
 - Može doći do oštećenja projektoru ili telesnih povreda.
- Preporučena udaljenost od platna iznosi najmanje 5–7 dužina dijagonale platna.
 - Ako dugo gledate platno izbliza, može doći do zamaranja očiju.

- Ne prekidajte snop svetlosti koji emituje projektor pomoću knjige ili nekog drugog predmeta.
 - Dugo izlaganje predmeta snopu svetlosti može dovesti do požara. Osim toga, objektiv se može pregrijati i oštetiti od toplote. Isključite AV funkciju da biste privremeno zaustavili projekciju ili isključili napajanje.
- Ne uključujte projektor kada je jačina zvuka povećana.
 - Jak zvuk može dovesti do oštećenja sluha.
- Nemojte da koristite visokonaponske električne uređaje u blizini projektor (npr. električni aparat protiv insekata). To može dovesti do kvara uređaja.

Čišćenje

UPOZORENJE

- Pazite da ne isprskate projektor vodom prilikom čišćenja. Vodite računa da voda ne dospe u projektor.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ako projektor počne da se dimi ili čudno miriše, odnosno ako u projektor dospe strani predmet, isključite ga, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - U suprotnom, može doći do požara ili strujnog udara.
- Koristite sprej sa kompresovanim vazduhom, meku krpu ili štapić za čišćenje ovlažen tečnošću za čišćenje objektiv ili alkoholom da biste uklonili prašinu ili mrlje sa prednjeg objektiv za projekciju.

OPREZ

- Jednom godišnje se obratite prodavcu ili servisnom centru radi čišćenja unutrašnjosti projektor.
 - Ako duže vreme ne očistite unutrašnjost projektor, nakupiće se prašina, što može dovesti do požara ili oštećenja projektor.

- Pre čišćenja plastičnih delova, poput kućišta projektor, najpre izvucite kabl za napajanje iz utičnice, a zatim obrišite uređaj mekom krpom. Nemojte prskati uređaj vodom i nemojte ga brisati mokrom krpom. Za čišćenje nemojte da koristite sredstva za čišćenje stakla, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazive, vosak, benzen ili alkohol jer mogu oštetiti projektor.
 - U suprotnom, može doći do požara, strujnog udara ili oštećenja proizvoda (deformacije ili korozije).
- Nemojte da brišete optički sistem (objektiv, ogledalo) odmah nakon što se proizvod isključi ili dok radi. Prilikom čišćenja svakog dela proizvoda uklonite kabl za napajanje i delove pažljivo obrišite mekom krpom. Nemojte prskati proizvod vodom i nemojte ga brisati mokrom krpom. Nemojte koristiti deterdžente, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivne supstance, vosak, benzen, alkohol, vodu itd. na glavnoj jedinici proizvoda ili na optičkom sistemu (objektiv, ogledalo) jer to može dovesti do oštećenja proizvoda.
 - U suprotnom, može doći do požara, strujnog udara ili oštećenja proizvoda (deformacije ili korozije).
- Pre čišćenja uređaja, isključite utikač iz utičnice.
 - U suprotnom, može doći do strujnog udara.

Antena

- Ako koristite spoljnu antenu, postavite je dalje od električnih kablova da biste osigurali da ne dodiruje žice u blizini čak i ako padne usled jakog vetra.
 - Ukoliko to ne učinite, može doći do strujnog udara ili fizičkog povređivanja.
- Da biste sprečili da kapi kiše uđu u proizvod, savijte kabl spoljne antene na mestu gde ulazi u zid.
 - Kapi kiše koje dospeju u proizvod mogu izazvati požar ili električni udar.

Ostalo

UPOZORENJE

- Pojedini korisnici mogu da dožive napad ili druge neuobičajene simptome kada su izloženi treptućem svetlu ili određenim svetlosnim šablonima iz video igara.
- Kada izlazite iz prostorije, stavite proizvod van domašaja kućnih ljubimaca i isključite ga iz zidne utičnice.
 - Korišćenje oštećenog kabla za napajanje može dovesti do kratkog spoja ili požara.
- Ne koristite proizvod u blizini elektronskih uređaja velike preciznosti ili uređaja koji emituju slab radio-signal.
 - To može uticati na rad proizvoda i dovesti do nesrećnih slučajeva.
- Rastavljanje ili izmenu proizvoda sme da obavlja isključivo stručni serviser. Da biste obavili pregled, podešavanje ili popravku uređaja, obratite se prodavcu ili servisnom centru.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- U uređaju nema delova koje korisnik sam može servisirati. Delovi pod visokim naponom mogu da izazovu strujni udar.
- Neophodna je odgovarajuća ventilacija; ne blokirajte protok vazduha oko uređaja. To može dovesti do povreda i pregrevanja unutrašnjosti uređaja.
- Ne dirajte objektiv; to može da dovede do opekotina ili oštećenja objektiva. Objektiv i uređaj mogu da budu VRELI tokom upotrebe i odmah nakon isključivanja. Pažljivo rukujte uređajem i omogućite mu da se dobro ohladi.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice.
- Ne umećite ništa u ventilacione otvore i ne prekrivajte ih.
 - To može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Da bi upotreba bila optimalna, pratite sve smernice za održavanje i uređaj servisirajte samo kod ovlašćenog serviser.
- Bateriju i daljinski upravljač držite van domašaja dece.
 - Time ćete sprečiti telesne povrede ili oštećenje proizvoda.

⚠ OPREZ

- Ne koristite istovremeno nove baterije sa starim baterijama.
 - Baterije mogu da eksplodiraju ili da procure, što može dovesti do oštećenja ili telesnih povreda.
- Obavezno isključite projektor iz utičnice ako ga duže vreme nećete koristiti.
 - Nakupljena prašina može izazvati požar ili kratak spoj zbog pregrevanja, varničenja ili loše izolacije.
- Koristite samo odgovarajući tip baterije.
 - Baterije mogu da eksplodiraju ili da procure, što može dovesti do oštećenja ili telesnih povreda.
- Iskorišćene baterije odložite na ispravan način.
 - U suprotnom, može da dođe do eksplozije ili požara. Odgovarajući način odlaganja može da se razlikuje u zavisnosti od zemlje ili regiona. Bateriju odložite u skladu sa uputstvom.
- Nemojte da bacate bateriju niti da je rastavljate.
 - To može da dovede do požara ili eksplozije usled oštećenja baterije.
- Baterije držite dalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
 - Preterano visok napon može da dovede do brzog povećavanja temperature, što može da dovede do požara ili opekotina.
- Nemojte da držite baterije u blizini izvora toplote, kao što je grejalica.
 - To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.
- Nemojte da čuvate baterije na temperaturama većim od 60 °C niti na mestima sa velikom vlažnošću vazduha.
 - U suprotnom, može da dođe do eksplozije ili požara.
- Proverite da li je baterija pravilno umetnuta.
 - Time će se sprečiti da dođe do eksplozije ili požara.
- Za zamenu obavezno koristite isti tip baterije.
- Nepravilna zamena baterije može da dovede do požara.

Rizična grupa 2

OPREZ Uređaj proizvodi optičko zračenje koje može da bude opasno. Ne gledajte direktno u lampu projektor. Tako možete oštetiti vid.

SADRŽAJ

LICENCE	2	– Gledanje sadržaja sa projektor	29
BEZBEDNOSNE MERE PREDOSTROŽNOSTI	3	Podešavanje kanala	30
		– Memorisanje dostupnih kanala	30
PRIPREMA	14	Dodatne opcije	34
PRIBOR	14	– Podešavanje odnosa širine i visine	34
Opcioni dodatni pribor	15	– Korišćenje funkcije Edge Adj (Podešavanje ivica) (ispravljanje 4 ugla trapezoidnog izobličenja)	36
Delovi i komponente	16	– Menjanje ulaznog uređaja	37
– Glavna jedinica	16	– Funkcija Prazna slika	38
– Bočna strana	17	Korišćenje brzog menija	39
– Zadnja strana	18	ZABAVA	40
Korišćenje upravljačkog dugmeta	19	Korišćenje funkcije Deljenje ekrana	40
– Osnovne funkcije	19	Podešavanje Bluetooth funkcije na projektoru	41
– Podešavanje menija	20	– Pretraga Bluetooth uređaja i povezivanje	42
Indikatori statusa projektor	20	– Povezivanje, isključivanje ili brisanje Bluetooth uređaja sa liste registrovanih uređaja	43
Montaža	21	– Podešavanje opcije AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije)	44
– Mere predostrožnosti prilikom montaže	21	MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)	45
– Razdaljina projekcije prema veličini platna	22	Pre korišćenja	45
– Kensington sistem bezbednosti	23	– Povezivanje USB uređaja	45
DALJINSKI UPRAVLJAČ	24	– Uklanjanje USB uređaja	45
KORIŠĆENJE PROJEKTORA	27		
Povezivanje antene ili kabla	27		
Gledanje sadržaja s projektor	28		
– Uključivanje projektor	28		
– Fokusiranje slike na platnu	28		

Korišćenje funkcije Moji medijumi	47
– Gledanje video zapisa	50
– Prikazivanje fotografija	56
– Slušanje muzike	59
– Prikazivanje datoteka	62

FUNKCIJA 3D 66

Tokom gledanja 3D video zapisa	66
Uslovi za gledanje 3D slika	69
– Korišćenje naočara tipa DLP-LINK (DLP-Ready)	70
Pregledanje 3D sadržaja	70
– Podržani 3D režim	71

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI 73

POSTAVKE	73
Postavke iz menija PICTURE (SLIKA)	74
Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)	80
Postavke iz menija SETUP (PODEŠAVANJE)	84
Postavke iz menija TIME (VREME)	85
Postavke iz menija WIRELESS (BEŽIČNA MREŽA)	87
Postavke menija ZAKLJUČAVANJE	88
Postavke iz menija OPTION 1 (OPCIJA 1)	90
Postavke iz menija OPTION 2 (OPCIJA 2)	92

POVEZIVANJE UREĐAJA 94

Povezivanje sa HD risiverom, DVD/VCR plejerom i drugim spoljnim uređajima	95
– HDMI veza	95
– HDMI-DVI veza	95
– AV veza	96
– Komponentna veza	96
Povezivanje sa računarom	97
– HDMI veza	97
– HDMI-DVI veza	98
– RGB veza	99
Povezivanje sa prenosnim računarom	100
– HDMI veza	100
Priključivanje slušalica	101
Povezivanje digitalnog pojačala	101
Korišćenje funkcije za preslikavanje ekrana na mobilnom telefonu	103
– MHL veza	103

ODRŽAVANJE 104

Čišćenje	104
– Čišćenje objektiva	104
– Čišćenje kućišta projektoru	104

SPECIFIKACIJE 105

SIMBOLI 109

PRIPREMA

Slike se mogu neznatno razlikovati od stvarnog proizvoda.

PRIBOR

Ispod je prikazan pribor koji se dobija u kompletu sa projektorom.

Pribor podleže promeni bez prethodnog obaveštenja.

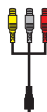
Možda će biti dodat nov pribor ili će stari biti uklonjen.



Daljinski upravljač
Dve AAA baterije



KORISNIČKI
PRIRUČNIK



Prilagodni kompozitni
kabl

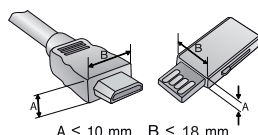


Kabl za napajanje



AC-DC adapter

- Kada priključujete HDMI ili USB kabl, odnosno priključujete USB fleš uređaj na HDMI ili USB priključak, upotrebite proizvod širine do 18 mm i visine do 10 mm. Ako se USB kabl ili USB fleš uređaj ne uklapaju u USB priključke na projektoru, upotrebite produžni kabl koji podržava USB 2.0.



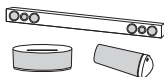
- Koristite sertifikovani kabl sa HDMI logotipom.
- Ako ne koristite sertifikovani kabl, slika se možda neće prikazati na ekranu ili može doći do greške u vezi. (Preporučene vrste HDMI kablova)
 - HDMI®/™ kabl velike brzine
 - HDMI®/™ kabl velike brzine sa Ethernetom

Opcioni dodatni pribor

Da biste kupili opcionalni dodatni pribor, posetite prodavnicu elektronske opreme ili Web prodavnicu ili pozovite prodavnicu u kojoj ste kupili uređaj. Opcioni dodatni pribor podleže promeni bez prethodnog obaveštenja.



Platno za projekciju



LG uređaj za zvuk



HDMI kabl



Video kabl



Audio-kabl



Računarski kabl



Optički kabl



MHL kabl



3D naočare
(tipa DLP-LINK ili
DLP-Ready)



RF kabl

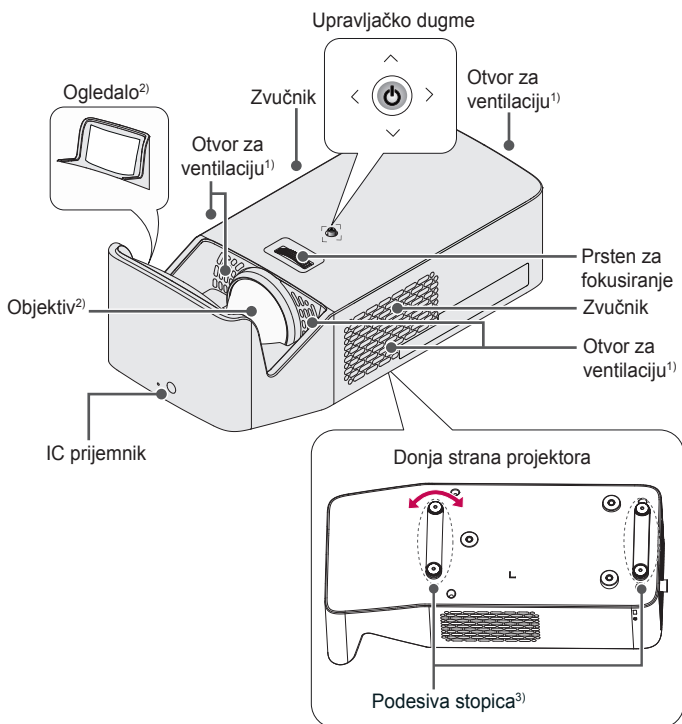


Komponentni adapter

Delovi i komponente

Za proizvodnju ovog projektoru upotrebljena je tehnologija velike preciznosti. Međutim, na projekcijskoj podlozi možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene) koje se neprekidno pojavljuju. U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne predstavlja kvar.

Glavna jedinica

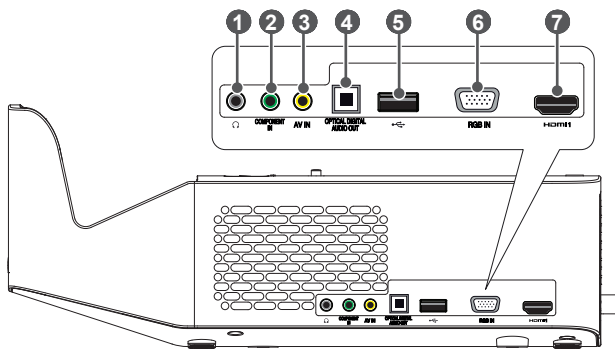


1) Zbog visoke temperature oko otvora za ventilaciju, ne približavajte se toj oblasti.

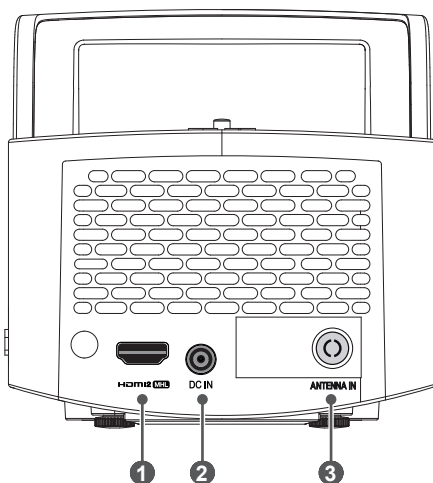
2) Prilikom korišćenja projektoru ne dodirujte objektiv i ogledalo. Mogli biste ih oštetiti.

3) Okrećite podesivu stopicu nalevo ili nadesno da biste podesili ugao.

Bočna strana



Br.	Opis
1	🎧 (Priključak za slušalice)
2	COMPONENT IN priključak
3	AV IN priključak
4	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT priključak
5	🔌 (USB priključak)
6	RGB IN priključak
7	HDMI1 priključak

Zadnja strana

Br.	Opis
1	HDMI2 MHL priključak
2	DC IN priključak
3	ANTENNA IN priključak

Korišćenje upravljačkog dugmeta

Projektorom možete da upravljate tako što ćete pritisnuti željeno dugme ili pomerati upravljačko dugme nalevo, nadesno, nagore ili nadole.

Osnovne funkcije

	Uključivanje	Kada je projektor isključen, stavite prst na upravljačko dugme, pritisnite ga jednom, a zatim ga pustite.
	Isključivanje	Kada je projektor uključen, stavite prst na upravljačko dugme, pritisnite i držite nekoliko sekundi, a zatim ga pustite. (Međutim, ako je dugme Meni na ekranu, kada pritisnete i držite upravljačko dugme zatvorćete Meni.)
	Kontrola jačine zvuka	Stavite prst na upravljačko dugme i pomerite ga nalevo ili nadesno. Tako možete podesiti jačinu zvuka.
	Kontrola kanala	Ako stavite prst iznad upravljačkog dugmeta i gurnete ga gore ili dole, možete se pomerati po sačuvanim kanalima.



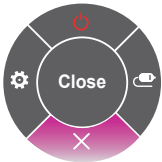
NAPOMENA

- Pomerajte upravljačko dugme nagore, nadole, nalevo ili nadesno. Vodite računa da ne pritisnete upravljačko dugme. Ako prvo pritisnete upravljačko dugme, nećete moći da menjate jačinu zvuka ili da se pomerate po sačuvanim kanalima.

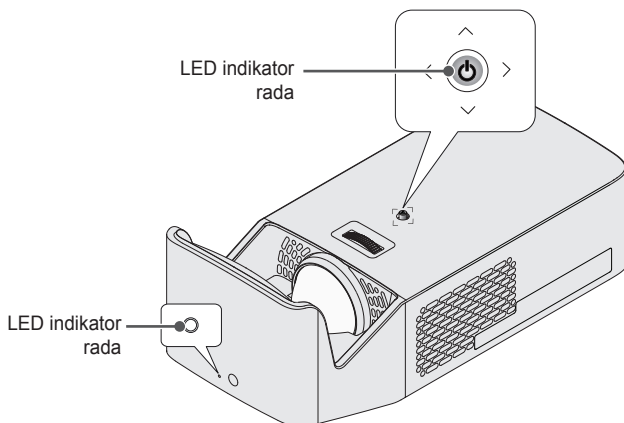
Podešavanje menija

Kada je projektor uključen, jednom pritisnite upravljačko dugme.

Stavke menija (⏻, 🖥️, ✕, ⚙️) možete podešavati pomeranjem upravljačkog dugmeta nalevo, nadesno, nagore ili nadole. Dođite do željene stavke menija, pa jednom pritisnite upravljačko dugme da biste je izabrali.

	⏻	Projector off (Isključivanje projektor)	Isključivanje projektor.
	🖥️	Input List (Lista ulaznih uređaja)	Menjanje ulaznog signala.
	✕	Close (Zatvori)	Brisanje svih poruka sa ekrana i povratak na gledanje sadržaja sa projektor.
	⚙️	Postavke	Prikazivanje menija Postavke.

Indikatori statusa projektor

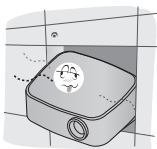


LED indikator rada	
Crvena	U stanju pripravnosti
Isključena	Projektor je uključen i radi.

Montaža

Mere predostrožnosti prilikom montaže

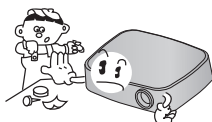
- Postavite projektor u okruženje sa dobrom ventilacijom.
 - Da ne bi došlo do pregrevanja unutrašnjosti projektor, instalirajte ga na mesto sa dobrom ventilacijom. Ne postavljajte ništa blizu projektor, jer tako možete zatvoriti otvore za ventilaciju. U slučaju zatvaranja otvora za ventilaciju, unutrašnja temperatura projektor će porasti.



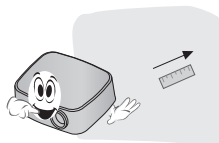
- Ne postavljajte projektor na tepih ili čilim. Ako vaš model projektor ima ulazni otvor za ventilaciju na donjoj strani, pazite da taj otvor ne bude zatvoren i koristite projektor na čvrstoj i ravnoj podlozi.



- Pazite da strani predmeti poput komadića papira ne dospeju u projektor.



- Ostavite dovoljno praznog prostora (30 cm ili više) oko projektor.

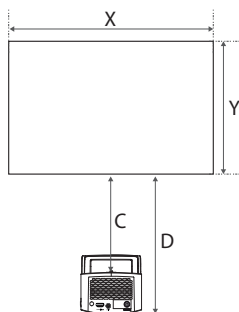
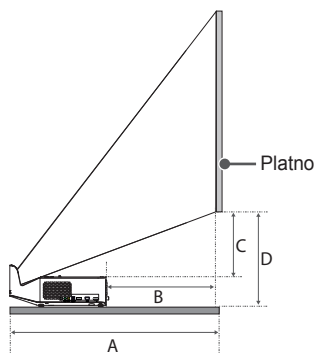


- Ne postavljajte projektor u okruženja sa visokom/niskom temperaturom ili velikom vlažnošću.
- Ne postavljate projektor na mesta na kojima će biti izložen prašini.
 - To može dovesti do požara.
- Ne otvarajte poklopce projektor. Postoji opasnost od strujnog udara.
- Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na projekcijskoj podlozi možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene) koje se neprekidno pojavljuju. U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne predstavlja kvar.
- Daljinski upravljač možda neće raditi u okruženju u kojem se koristi lampa sa elektronskim balastom ili fluorescentna lampa sa tri talasne dužine. Zamenite lampu drugom lampom koja odgovara međunarodnim standardima da bi daljinski upravljač pravilno radio.
- Da biste ga namontirali na plafon, na projektor pričvrstite nosač za montiranje na plafon uz pomoć zavrtnja M4 x 8 mm.

Razdaljina projekcije prema veličini platna

- 1 Postavite projektor na čvrstu i ravnu površinu zajedno s računarom ili izvorom zvuka/slike.
- 2 Postavite projektor na odgovarajuću udaljenost od platna. Od udaljenosti između projektor i platna zavisi veličina slike.
- 3 Postavite projektor tako da objektiv bude pod pravim uglom u odnosu na platno. Ako projektor ne stoji pod pravim uglom, slika na platnu će biti iskrivljena. Da biste otklonili izobličenje upotrebite funkciju Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja). (Pogledajte stranicu 36.)
- 4 Povežite kablove za napajanje projektor i priključenog uređaja u zidnu utičnicu.

Odnos projekcije naviše: 125 %



Veličina ekrana [mm]	1524	1778	2032	2286	2540
Horizontalna strana (X) x vertikalna strana (Y) [mm]	1328 x 747	1550 x 872	1771 x 996	1992 x 1121	2214 x 1245
A [mm]	414	482	550	618	686
B [mm]	105	173	241	309	377
C [mm]	149	181	213	245	276
D [mm]	241	273	304	336	368

Razdaljina projekcije može se razlikovati u zavisnosti od uslova instalacije.



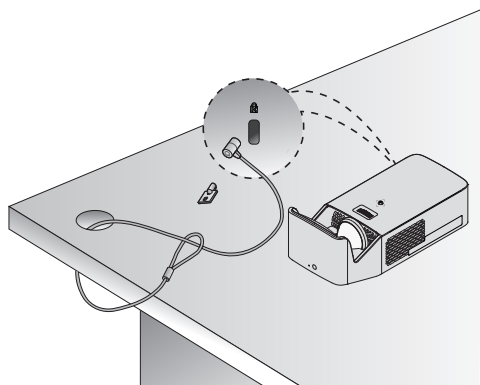
OPREZ

- Ako projektovana slika izgleda izobličeno ili savijeno, proverite da li je ekran pravilno postavljen.

Kensington sistem bezbednosti

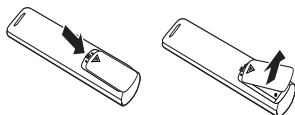
- Ovaj projektor sadrži konektor za Kensington sistem bezbednosti kao mehanizam za zaštitu od krađe. Povežite kabl Kensington sistema bezbednosti na način prikazan u produžetku.
- Detaljne informacije o instalaciji i upotrebi Kensington sistema bezbednosti potražite u korisničkom vodiču koji ste dobili uz Kensington sistem bezbednosti.
- Kensington sistem bezbednosti je opcioni pribor.
- Šta je Kensington?

Kensington je kompanija koja proizvodi zaštitne sisteme za prenosne računare i druge elektronske uređaje. Veb-lokacija: <http://www.kensington.com>



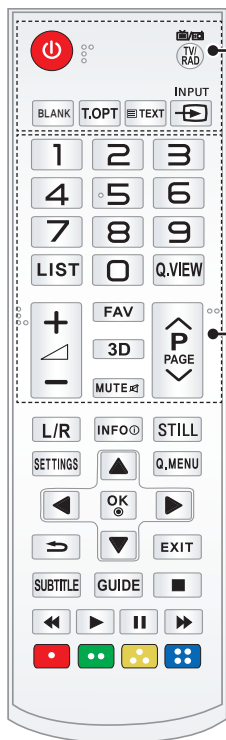
DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac baterije na poleđini daljinskog upravljača i umetnite odgovarajuće baterije tako da polovi $\oplus$ $\ominus$ budu pravilno postavljeni. Smete da stavite samo nove baterije istog tipa (1,5 V AAA).



OPREZ

- Ne koristite istovremeno nove baterije sa starim baterijama.



⏻ (NAPAJANJE)

Uključivanje ili isključivanje projektor.

TV/RAD

Izbor radija, TV i DTV kanala.

BLANK

Prikazivanje praznog ekrana.

T.OPT/ TEXT (dugmad za teletekst)

Ova dugmad se koriste za teletekst.

INPUT

Menjanje ulaznog signala.

Numerička dugmad

Dugmad za unos brojeva.

LIST

Prikazivanje spiska kanala.

Q.VIEW

Povratak na kanal koji ste prethodno gledali.

+ -

Podešavanje jačine zvuka.

FAV

Pristupanje listi omiljenih kanala.

3D

Prikazivanje 3D slika.

MUTE

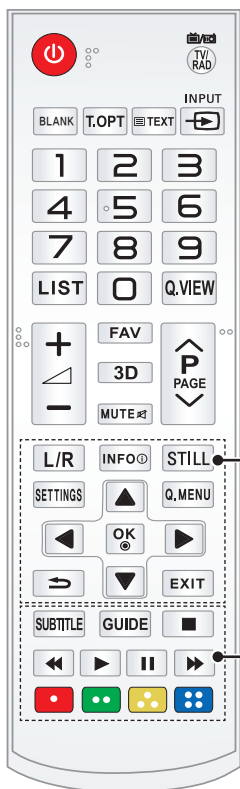
Isključivanje zvuka projektor.

^ P v

Kretanje kroz sačuvane kanale.

^ PAGE v

Premeštanje na prethodni ili naredni ekran.

**L/R**

Zamena leve i desne slike u 3D režimu.

INFO ⓘ

Prikazuje informacije o kanalu ili ekranu.

STILL

Zamrzavanje pokretne slike.

(Dostupno je u svim režimima osim USB režima.)

SETTINGS

Prikazivanje ili zatvaranje menija Postavke.

Q.MENU

Omogućava lako menjanje postavki.

Dugmad sa strelicama nagore/nadole/nalevo/nadesno

Podešavanje funkcije ili pomeranje pokazivača.

OK Ⓞ

Prikazivanje trenutnog režima i čuvanje promene funkcija.



Vraćanje na prethodni ekran.

EXIT

Izlaz iz menija.

SUBTITLE

Aktiviranje titla na jeziku koji ste podesili u digitalnom režimu.

GUIDE

Prikazivanje vodiča kroz kanale.

Dugmad za upravljanje reprodukcijom

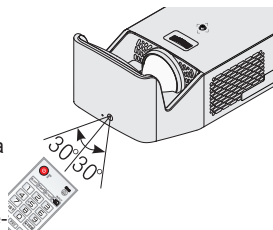
Upravljanje reprodukcijom datoteka iz fascikle **MY MEDIA (Moji medijumi)**.

Dugmad u boji

Podešavanje detaljnih postavki ili pokreta za svaki meni.

! NAPOMENA

- Pri korišćenju daljinskog upravljača, njegov optimalan domet je 6 metara ili manje (levo/desno) i unutar luka od 30 stepeni u odnosu na IC prijemnik signala na daljinskom upravljaču.
- Ako je kabl povezan preko priključka sa zadnje strane, optimalan domet iznosi 3 metra ili manje (levo/desno) i unutar luka od 30 stepeni u odnosu na IC prijemnik signala na daljinskom upravljaču.
- Za što bolji radi, nemojte da blokirate IC prijemnik.
- Ako daljinski upravljač nosite u torbi za nošenje, vodite računa da projektor, kablovi, dokumenti i ostali pribor ne pritisnu dugmad na daljinskom upravljaču. U suprotnom, trajanje baterije će se značajno skratiti.

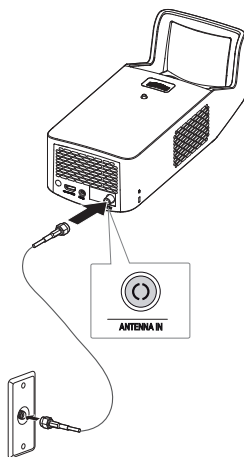


KORIŠĆENJE PROJEKTORA

Povezivanje antene ili kabla

Da biste koristili unutrašnju ili spoljašnju antenu, povežite zidni priključak i priključak **ANTENNA IN** na projektoru pomoću RF kabla (75 Ω).

Možete da gledate javne kanale ili kablovsku (analognu, digitalnu) TV. (RF kabl se prodaje posebno.)



NAPOMENA

- Proverite da li koristite standardni koaksijalni kabl (75 Ω , prodaje se odvojeno) pri povezivanju na ulaz projektor.
- Za bolji kvalitet slike na mestima sa slabim signalom, kupite i postavite pojačivač signala.
- Ako želite da koristite dva ili više projektor za jednu antenu, potreban je razdelnik signala.
- Ukoliko imate problema sa postavljanjem antene, konsultujte stručnog prodavca ili se obratite radnji u kojoj ste kupili antenu.

Gledanje sadržaja s projektor

Uključivanje projektor

Prizak menija u ovom priručniku predstavlja primer koji treba da pomogne korisnicima da razumeju kako da koriste proizvod i može se razlikovati od stvarne slike na ekranu.

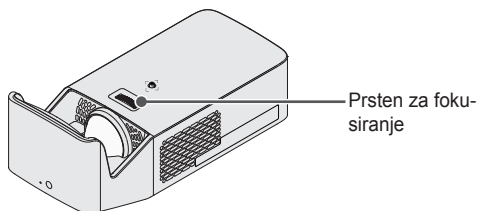
- 1** Pravilno priključite kabl za napajanje.
- 2** Sačekajte nekoliko trenutaka, pa pritisnite dugme **NAPAJANJE** na daljinskom upravljaču ili upravljačko dugme.
- 3** Izaberite željeni jezik na ekranu za izbor jezika.
- 4** Podešavanje države na projektoru.
- 5** Na ekranu **Mode Setting (Postavke režima)** izaberite željene postavke režima.

* **Store Demo (Demo za prodavnice)** je opcija koja se koristi za rad proizvoda u prodavnici. Režim slike se, nakon izvesnog vremena, automatski resetuje. Možete izabrati **Standard (Standardno)** za korišćenje proizvoda kod kuće.

- 6** Izaberite ulazni signal pomoću dugmeta **INPUT** na daljinskom upravljaču.

Fokusiranje slike na platnu

Kada se slika pojavi na platnu, proverite da li je fokusirana i da li odgovara platnu.



- Da biste podesili fokus slike, okrenite prsten za fokusiranje.
- Vodite računa da ne pomerite uređaj dok podešavate fokus.

Gledanje sadržaja sa projektora

- 1** U režimu mirovanja pritisnite dugme **NAPAJANJE** da biste uključili projektor.
- 2** Pritisnite dugme **INPUT** i izaberite željeni ulazni signal.
- 3** Tokom reprodukcije sadržaja se projektorom upravlja pomoću sledeće dugmadi.

Dugme	Opis
	Kretanje kroz sačuvane kanale.
LIST	Prikazivanje spiska kanala.
0-9	Dugmad za unos broja kanala.
	Podešavanje jačine zvuka.
MUTE 	Isključivanje svih zvukova.
Q.MENU	Pristupanje brzom meniju. (Pogledajte stranicu 39.)
Q.VIEW	Povratak na kanal koji ste prethodno gledali.

- 4** Da biste isključili projektor, pritisnite dugme **NAPAJANJE**.

Podešavanje kanala

Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektor.

Memorisanje dostupnih kanala

Korišćenje funkcije za automatsko podešavanje

Ova funkcija omogućava vašem projektoru da memoriše dostupne kanale. Obavezno aktivirajte funkciju Automatsko podešavanje ako se preselite ili promenite položaj projektor. Da biste koristili ovu funkciju, antena mora biti povezana i kanali moraju biti dostupni.

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmadi **∧**, **∨**, **<** i **>** izaberite stavku **SETUP (Podešavanje)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi **∧** i **∨** izaberite **Auto Tuning (Automatsko podešavanje)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4** Izaberite opciju **Start (Početak)** da biste pokrenuli automatsko podešavanje. Projektor će automatski skenirati i sačuvati raspoložive kanale.
- 5** Kada završite, pritisnite dugme **EXIT**.

Ručno memorisanje ili brisanje kanala

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<** i **>** izaberite stavku **SETUP (Podešavanje)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi **^** i **v** izaberite **Manual Tuning (Ručno podešavanje)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4** Krećite se kroz tipove kanala a zatim dodajte ili izbrišite kanale.
- 5** Kada završite, pritisnite dugme **EXIT**.

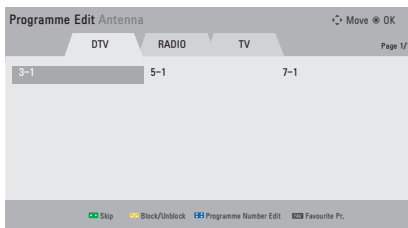


NAPOMENA

- Ukoliko projektor skenira blokirane kanale, od vas će biti zatraženo da unesete lozinku kako bi skeniranje kanala bilo nastavljeno.
- Možete da sačuvate najviše 1000 kanala. Broj kanala koje možete sačuvati zavisi od okruženja u kome se emituje signal.
- **Auto Tuning (Automatsko podešavanje)** pronalazi kanale koji se u tom trenutku emituju.
- Kanali se čuvaju sledećim redosledom: DTV, RADIO i TV.

Uređivanje liste kanala

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **SETUP (Podešavanje)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$ i $\vee$ izaberite **Programme Edit (Uređivanje kanala)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4 Uredite kanale pomoću sledeće dugmadi.

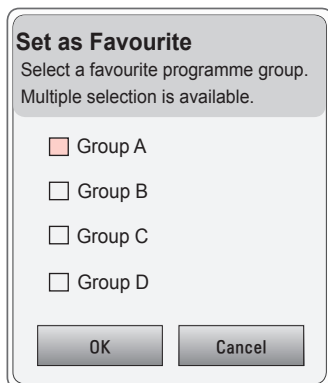


Dugme	Opis
Zelena	Izaberite broj kanala kojeg treba preskočiti.
Žuta	Blokirajte ili deblokirajte kanal.
Plava	Uređivanje broja kanala (samo u digitalnom režimu) bira željeni broj kanala.
FAV	Dodavanje omiljenog kanala.

- 5 Kada završite, pritisnite dugme **EXIT**.

Podešavanje omiljenih kanala

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<** i **>** izaberite stavku **SETUP** (Podešavanje), pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi **^** i **v** izaberite **Programme Edit** (Uređivanje kanala), pa pritisnite dugme **OK**.
- 4 Prebacite na željeni kanal.
- 5 Pritisnite dugme **FAV** da biste pristupili opciji **Set as Favourite** (Postavi kao omiljeno).
- 6 Pomoću dugmadi **^** i **v** krećite se kroz grupu kanala.
- 7 Pritisnite dugme **OK**.



Dodatne opcije

Podešavanje odnosa širine i visine

- Odaberite **SETTINGS** → **PICTURE (SLIKA)** → **Aspect Ratio (Format slike)** da biste promenili format slike.



NAPOMENA

- Dostupni režimi slike mogu da se razlikuju u zavisnosti od ulaznog signala.
- Možete da upotrebite i dugme **Q.MENU**.

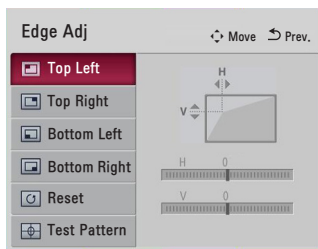
Meni	Opis
16:9	Promena veličine slike u format 16:9.
Just Scan (Automatski)	Prikazivanje video zapisa u originalnoj veličini bez uklanjanja delova slike po ivicama. • Ako izaberete Just Scan (Automatski), možda ćete videti šum na ivici ili ivicama platna.
Original	Kada projektor primi signal širokog ekrana, automatski će promeniti format slike na osnovu emitovane slike.
Full Wide (Potpuno široko)	Kada projektor dobije signal širokog ekrana, imaćete mogućnost da podesite sliku horizontalno ili vertikalno u linearnoj proporciji, kako biste popunili ceo ekran. Video zapis u formatu 4:3 i 14:9 podržan je preko celog ekrana bez izobličenja preko DTV ulaza. • U režimu Analogni/DTV/AV dostupna je opcija Full Wide (Puno proširenje).
4:3	Promena veličine slike na raniji standard 4:3.
14:9	Možete gledati format slike 14:9 ili opšti kanal projektora u režimu 14:9. Slika u formatu 14:9 prikazuje se na isti način kao i ona u formatu 4:3, ali je pomerena nagore ili nadole.
Zoom (Zum)	Menjanje veličine slike prema širini ekrana. Gornji i donji deo slike može biti odsečen. • Pritisnite dugme $\lt$ ili $\gt$ da biste uvećali ili umanjili sliku. • Pritisnite dugme $\wedge$ ili $\vee$ da biste pomerili sliku.

Meni	Opis
Cinema Zoom 1 (Bioskop- sko zumi- ranje 1)	Formatira sliku prema formatu bioskopskog platna, 2,35:1. Opseg je od 1 do 16. • Pritisnite dugme  ili  da biste uvećali ili umanjili sliku. • Pritisnite dugme  ili  da biste pomerili sliku. • Ako sliku povećate ili smanjite, moguće je da će biti izobličena.

Korišćenje funkcije Edge Adj (Podešavanje ivica) (ispravljanje 4 ugla trapezoidnog izobličenja)

Funkcija **Edge Adj (Podešavanje ivica)** (ispravljanje 4 ugla trapezoidnog izobličenja) podešava horizontalne i vertikalne strane projektovane slike ako projektor nije postavljen pod pravim uglom u odnosu na ekran. Ova funkcija sprečava iskrivljenje oblika projektovane slike.

Koristite ovu funkciju samo onda kad projektor ne može biti postavljen pod optimalnim uglom. Korišćenjem funkcije **Edge Adj (Podešavanje ivica)** može se smanjiti kvalitet slike.



- 1 Idite na **SETTINGS** → **OPTION 2 (OPCIJA 2)** → **Edge Adj (Podešavanje ivica)**.
- 2 Dostupne vrednosti funkcije **Edge Adj (Podešavanje ivica)** su navedene ispod.
 - Top Left (Gore levo) (H: 0 do 100, V: 0 do 100)
 - Top Right (Gore desno) (H: -100 do 0, V: 0 do 100)
 - Bottom Left (Dole levo) (H: 0 do 100, V: -100 do 0)
 - Bottom Right (Dole desno) (H: -100 do 0, V: -100 do 0)



NAPOMENA

- Kada koristite **Auto Keystone(Vertical) (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja(Vertikalni))**, trenutnu vrednost funkcije **Edge Adj (Podešavanje ivica)** će zameniti vrednost koja je podešena u funkciji **Auto Keystone(Vertical) (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja(Vertikalni))**.
- Kada je za ulaz podešena opcija **SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA)**, funkcija **Edge Adj (Podešavanje ivica)** će biti onemogućena i nedostupna.

Menjanje ulaznog uređaja

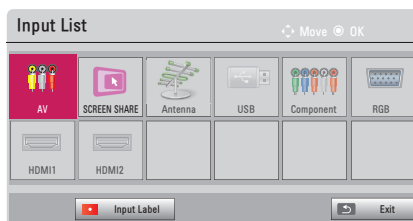
Izbor spoljnog ulaza

Izbor spoljnog ulaza.

Slika menija može se razlikovati od stvarnog menija na ekranu proizvoda.

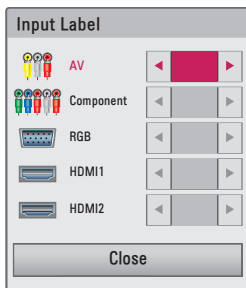
- Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da bi se otvorio ekran za izbor ulaza.
 - Prvo se prikazuju ulazi na koje su povezani uređaji. Međutim, ulazi **SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA)** i **AV** su uvek aktivni.
- Izaberite ulazni signal pomoću dugmeta **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste povezali projektor na željeni ulaz.

Pomoću dugmadi **<**, **>**, **^** i **v** možete prelaziti sa jednog na drugi ulazni režim.



Izbor oznake ulaza

Prikazuje koji uređaji su povezani na koje ulazne priključke.



- 1** Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da bi se otvorio ekran za izbor ulaza.
- 2** Pritisnite **crveno** dugme.
- 3** Pomoću dugmeta $\wedge$ ili $\vee$ dođite do željenog ulaza.
- 4** Koristite dugme $<$ ili $>$ da biste izabrali željenu oznaku ulaza.

Funkcija Prazna slika**Korišćenje funkcije Prazna slika**

Ova funkcija može biti korisna kada treba da privučete pažnju gledalaca tokom sastanka ili obuke.

- 1** Pritisnite dugme **BLANK** i na celom ekranu će biti prikazana boja pozadine. Uputstva za promenu boje pozadine potražite u odeljku *Izbor slike za prazan ekran*.
- 2** Pritisnite bilo koje dugme da biste isključili funkciju praznog ekrana. Da biste privremeno prekrili ekran, pritisnite dugme **BLANK** na daljinskom upravljaču. Ne blokirajte objektiv predmetima kada je projektor uključen. U suprotnom, on se može pregrijati i deformisati ili izazvati požar.

Izbor slike za prazan ekran

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle$ i $\rangle$ izaberite stavku **OPTION 2 (OPCIJA 2)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$ dođite do stavke **Blank Image (Prazna slika)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi $\wedge$ i $\vee$ pređite na željeno podešavanje ili opciju, a zatim pritisnite dugme **OK**.

Korišćenje brzog menija

Možete da prilagodite menije koje često koristite.

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2 Pomoću dugmadi $\langle$ i $\rangle$ izaberite željeni meni, a zatim pritisnite dugme **OK**.

Meni	Opis
Aspect Ratio (Format slike)	Menjanje veličine slike.
PJT Mode (Režim projekcije)	Okretanje projektovane slike naopako ili horizontalno.
Picture Mode (Režim slike)	Promena režima slike.
Audio (Zvuk) ili Audio Language (Jezik za zvuk)	Promena zvuka.
Sleep Timer (Tajmer za spavanje)	Podešavanje projektor tako da se isključi u određeno vreme.
Clear Voice II (Razgovetan glas II)	Omogućava da govor koji projektor reprodukuje bude jasan i razgovetan.
Skip Off/On (Preskakanje isključeno/uključeno)	Podešavanje opcije Skip Off/On (Preskakanje isključeno/uključeno) .
USB Device (USB uređaj)	Omogućava bezbedno uklanjanje povezanog USB uređaja. (Ovaj meni se prikazuje samo ako je priključen USB uređaj.)

- 3 Pritiskajte dugmad $\wedge$ ili $\vee$ da biste se kretali kroz sledeće menije.

ZABAVA

Korišćenje funkcije Deljenje ekrana

- 1** Postavite spoljni ulaz projektor na **SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA)**.
- 2** Omogućite odgovarajuću funkciju SCREEN SHARE na uređaju koji želite da povežete.
- 3** Izaberite projektor sa liste za pretragu na uređaju koji želite da povežete. (Kada povežete projektor sa prenosnim računarom, unesite PIN kôd koji će se prikazati na ekranu. Zahtev za unosom PIN koda prikazaće se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 4** Ako željeni uređaj prihvati zahtev, biće pokrenuta funkcija SCREEN SHARE.



OPREZ

- Operativni sistemi Windows 7 / 8 / 8.1 podržavaju funkciju Deljenje ekrana. Međutim, druge verzije operativnog sistema Windows i neki drugi operativni sistemi možda neće podržavati funkciju Deljenje ekrana.
- Android uređaji kompanije LG sa verzijom operativnog sistema Ice Cream Sandwich, Jellybean i KitKat provereno su kompatibilni.
- Kada povezujete uređaje preko funkcije Deljenje ekrana, postavite uređaj blizu projektor.
- Odziv i kvalitet slike mogu se razlikovati u zavisnosti od okruženja.
- Više informacija o uređaju na koji želite da se povežete potražite u njegovom korisničkom priručniku.
- Određeni prenosni računari sa operativnim sistemom Windows 8.1 možda neće moći da se ponovo povežu nakon inicijalizacije informacija o uređaju pri bežičnom povezivanju. U tom slučaju, preporučujemo da uklonite registrovani uređaj i ponovo uspostavite vezu.
- Kada je za ulaz podešena opcija **SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA)**, sledeće funkcije su onemogućene i nedostupne: **Edge Adj (Podešavanje ivica)**, **PJT Mode (Režim projekcije)** i **Auto Keystone(Vertical) (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja(Vertikalni))**.

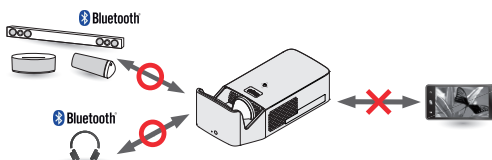
Podešavanje Bluetooth funkcije na projektoru

Ova opcija služi za reprodukciju zvuka sa projektoru putem Bluetooth audio uređaja.



NAPOMENA

- Sledeći uređaji mogu biti povezani: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (dostupnost modela razlikuje se u zavisnosti od regiona).
- Uređaji drugih proizvođača možda neće biti kompatibilni.
- Jačinu zvuka na povezanom uređaju možete da podesite daljinskim upravljačem.
- Ako bežično povezivanje uređaja ne uspe, proverite da li je uređaj povezan sa izvorom napajanja, kao i da li Bluetooth uređaj pravilno radi.
- Ako je Bluetooth uključen, nakon što uključite projektor on će se automatski povezati sa poslednjim povezanim Bluetooth uređajem. (Obavezno proverite da li je poslednji povezani Bluetooth uređaj uključen.)
- Projektor ne podržava funkciju LG TV Sound Sync. Da biste koristili uređaje koji podržavaju funkciju LG TV Sound Sync, koristite opšti Bluetooth režim umesto režima LG TV.
- Funkcija Bluetooth služi za povezivanje Bluetooth zvučnika i slušalica. Nije moguće povezivanje projektoru sa mobilnim telefonom putem Bluetooth mreže.

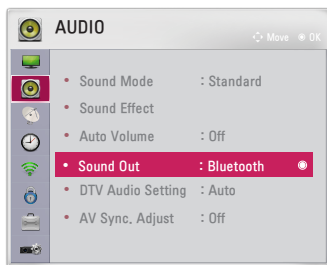


Pretraga Bluetooth uređaja i povezivanje

Idite na **SETTINGS (POSTAVKE)** → **AUDIO (ZVUK)** → **Sound Out (Izlaz zvuka)** → **Bluetooth** → **Search Device (Pretraga uređaja)** da biste izvršili pretragu Bluetooth uređaja u blizini i da biste zatim povezali pronađene uređaje sa projektorom. (Ako ime uređaja ima više od 20 znakova, biće prikazano samo 20 znakova.)

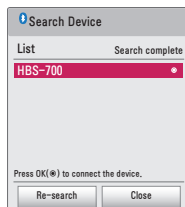
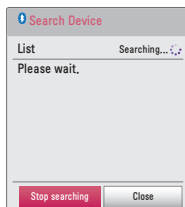
1 Podesite Bluetooth uređaj u režim uparivanja, a zatim izaberite **Search Device (Pretraga uređaja)**.

- Izaberite **Stop searching (Zaustavi pretragu)** da biste pregledali uređaje koji su pronađeni do tog trenutka.
- Ako projektor ne pronađe uređaj, proverite da li je uključen i da li je u režimu uparivanja.
- Vreme potrebno za pretragu uređaja može da varira u zavisnosti od jačine signala i broja uređaja.



2 Nakon završetka pretrage možete izabrati neki Bluetooth uređaj i povezati se sa njim.

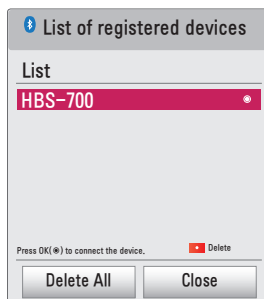
- Proces povezivanja možete prekinuti ako pritisnete **Stop searching (Zaustavi pretragu)**.
- Vreme potrebno za povezivanje uređaja može da varira u zavisnosti od jačine signala i broja uređaja.



- 3** Nakon povezivanja Bluetooth uređaja, zvuk sa projektoru će biti reprodukovan na povezanom uređaju.
- Povezane Bluetooth ćete automatski moći da vidite u **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**. Nakon registrovanja, moći ćete da povežete Bluetooth uređaje ako ih jednostavno izaberete sa **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**, bez prethodne pretrage.
 - Povezane uređaje možete da isključite u meniju **SETTINGS → AUDIO (ZVUK) → Sound Out (Izlaz zvuka) → Bluetooth → List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**.

Povezivanje, isključivanje ili brisanje Bluetooth uređaja sa liste registrovanih uređaja

U meniju **SETTINGS (POSTAVKE) → AUDIO (ZVUK) → Sound Out (Izlaz zvuka) → Bluetooth → List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**, Bluetooth uređaji su prikazani po redosledu povezivanja i iste uređaje možete ponovo povezati ako ih jednostavno izaberete, bez ponovne pretrage.



Povezivanje

Sa **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)** izaberite Bluetooth uređaj koji želite da povežete.

- U zavisnosti od karakteristika samog uređaja, registrovan Bluetooth uređaj će pokušati da se poveže automatski. (Više informacija potražite u uputstvu za Bluetooth uređaje.)
- Proces povezivanja možete prekinuti istog trenutka ako izaberete opciju **Stop (Zaustavi)**.
- Vreme potrebno za povezivanje uređaja može da varira u zavisnosti od jačine signala i broja uređaja.

Isključivanje

Izaberite **Disconnect (Isključi)** da biste isključili uređaj.

- Možete isključiti samo uređaje koji se nalaze u meniju **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)**.

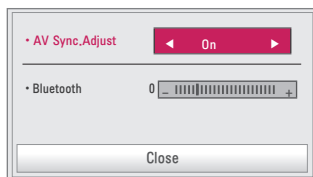
Brisanje

Izaberite **Delete Marked (Izbriši obeleženo)** ili **Delete All (Izbriši sve)** da biste obrisali bilo koji registrovani uređaj.

- Delete Marked (Izbriši obeleženo)**: Pritisnite **crveno** dugme dok je otvoren meni **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)** da biste obrisali obeleženi uređaj.
- Delete All (Izbriši sve)**: Izaberite opciju **Delete All (Izbriši sve)** u meniju **List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)** da biste obrisali sve registrovane uređaje.

Podešavanje opcije AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije)

Kada povežete Bluetooth uređaj, izaberite **SETTINGS → AUDIO (ZVUK) → AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije)** da biste podesili sinhronizaciju video zapisa i zvuka sa Bluetooth slušalice.



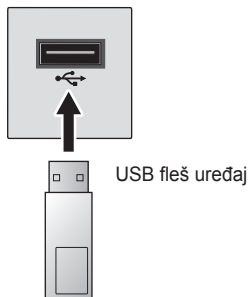
- Ova funkcija je dostupna samo dok je povezan Bluetooth uređaj.
- Sinhronizacija zvuka se može razlikovati u zavisnosti od proizvođača.
- Kada se reprodukuje video zapisa sa povezanog USB diska, opcija **AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije)** može da se podesi i u meniju **Set Audio. (Podesi zvuk.)**.

MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)

Pre korišćenja

Povezivanje USB uređaja

Povežite USB uređaj (spoljni HDD, USB memoriju) na USB priključak projektoru da biste gledali sadržaje sa USB uređaja na projektoru. Ne možete da zapisujete podatke na USB uređaj, niti da ih brišete s njega. Priključite USB fleš uređaj kao što je prikazano na slici.



Uklanjanje USB uređaja

- 1** Kliknite na dugme **Q.MENU**.
- 2** Pomoću dugmeta **<** ili **>** pređite na stavku **USB Device (USB uređaj)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Izaberite USB uređaj koji želite da uklonite. Pre nego što uklonite USB uređaj, sačekajte da se prikaže potvrda da je USB uređaj zaustavljen.



NAPOMENA

- Ako ga prerano uklonite, može doći do greške na projektoru ili USB uređaju za skladištenje.
- Nakon što ste izabrali da uklonite USB uređaj, on više neće moći da ga čita. Uklonite USB uređaj, a zatim ga ponovo priključite.

Saveti za korišćenje USB uređaja

- Ako USB uređaj ima ugrađeni program za automatsko prepoznavanje ili koristi poseban upravljački program, možda nećete moći da ga koristite.
- Neki USB uređaji možda neće raditi ili neće raditi ispravno.
- Ako koristite produžni USB kabl, USB uređaj možda neće biti prepoznat ili možda neće raditi ispravno.
- Koristite samo USB uređaje koji su formatirani Windows FAT32 ili NTFS sistemom datoteka.
- Ako koristite spoljni USB čvrsti disk, preporučujemo da koristite uređaje čiji je nominalni napon manji od 5 V, a nominalna struja manja od 500 mA.
- Preporučuje se korišćenje čvrstog diska sa sopstvenim napajanjem. (Ako napajanje nije dovoljno, USB memorija možda neće biti pravilno prepoznata). Imajte na umu da USB čvorište nije podržano.
- Preporučujemo da koristite USB fleš uređaje čiji kapacitet nije veći od 32 GB i USB čvrste diskove čiji kapacitet nije veći od 2 TB.
- Ako USB čvrsti disk sa funkcijom uštede energije ne radi pravilno, isključite i uključite napajanje. Više informacija potražite u korisničkom priručniku USB čvrstog diska.
- Postoji mogućnost da dođe do oštećenja podataka na USB uređaju, pa obavezno napravite rezervnu kopiju važnih datoteka na nekom drugom uređaju. Korisnik je sam odgovoran za čuvanje podataka, pa proizvođač ne snosi odgovornost za njihov gubitak.

Korišćenje funkcije Moji medijumi

1 Pritisnite dugme **SETTINGS** na daljinskom upravljaču.

2 Izaberite stavku **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**.

Izaberite željenu datoteku sa liste. Reprodukujte željenu datoteku.

Podešavanje postavki u vezi sa reprodukcijom izborom opcija tokom reprodukcije diska.

Podržani formati datoteka za funkciju Moji medijumi

- Maksimalna brzina protoka podataka: 20 Mb/s (megabita po sekundi)
- Podržani formati spoljnih titlova: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Podržani formati unutrašnjih titlova: SRT/ASS/SSA (podržava unutrašnje titlove generisane u okviru standarda DivX6)

Podržani video kodek

Maksimum: 1920 x 1080 pri 30p (samo Motion JPEG 640 x 480 pri 30p)

Oznaka tipa datoteke	Kodeci	
.asf .wmv	Video	VC-1 napredni profil, VC-1 jednostavni i glavni profil
	Zvuk	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Zvuk	AAC
.mkv	Video	H.264 / AVC
	Zvuk	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Oznaka tipa datoteke	Kodeci	
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1
	Zvuk	MPEG-1 slojevi I i II

Muzička datoteka

Tip datoteke	Stavka	Informacije
mp3	Brzina u bitovima	od 32 Kb/s do 320 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	od 32 kHz do 48 kHz
AC3	Brzina u bitovima	od 32 Kb/s do 640 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Brzina u bitovima	od 32 Kb/s do 448 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	od 32 kHz do 48 kHz
AAC, HEAAC	Brzina u bitovima	od 24 Kb/s do 3844 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	od 8 kHz do 96 kHz
CDDA	Brzina u bitovima	1,44 kb/s
	Brzina uzorkovanja	44,1 kHz
LPCM	Brzina u bitovima	od 1,41 Mb/s do 9,6 Mb/s
	Brzina uzorkovanja	Višekanalni: 44,1 kHz, 88,2 kHz/48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Dostupne datoteke fotografija

Tip datoteke	Stavka	Informacije
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Podržani tipovi datoteka	SOF0: Baseline, SOF1: Extend Sequential, SOF2: Progressive
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Normalni tip: 15360 (Š) x 8640 (V) Progresivni tip: 1920 (Š) x 1440 (V)
3D (mpo)	Podržani tipovi datoteka	MPO
	Veličina slike	Veličina 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Veličina 3:2: 3648 x 2432
BMP	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 9600 (Š) x 6400 (V)
PNG	Podržani tipovi datoteka	Prepleten, neprepleten
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Preplitanje: 1200 (Š) x 800 (V) Bez preplitanja: 9600 (Š) x 6400 (V)

* Datoteke u formatima BMP i PNG će se možda sporije prikazivati od JPEG datoteka.

Gledanje video zapisa

Pomoću menija **Movie List (Lista filmova)**, možete da gledate filmove sačuvane na priključenom USB uređaju.

Upravljanje reprodukcijom i podešavanje opcija u toku reprodukcije video zapisa.

Saveti za reprodukciju video datoteka

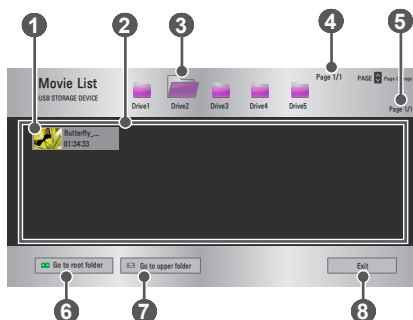
- Neki titlovi koje je kreirao korisnik možda neće pravilno raditi.
- Datoteka video zapisa i datoteka titla moraju se nalaziti u istoj fascikli. Da bi se titl pravilno prikazivao, datoteka video zapisa i datoteka titla moraju imati isto ime.
- Video zapisi koji koriste GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation) nisu podržani.
- Podržan je samo H.264 / AVC profil čiji je nivo 4.1 ili niži.
- Video datoteke veće od 50 GB (gigabajta) ne mogu se reprodukovati. Ograničenje veličine datoteke zavisi od okruženja za kodiranje.
- DTS audio kodek nije podržan.

Pregledanje Movie List (Liste filmova)

Reprodukujte video datoteke sačuvane na priključenom uređaju.

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 3 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<** i **>** izaberite stavku **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi **<** i **>** izaberite stavku **Movie List (Lista filmova)**, pa pritisnite dugme **OK**.

- 5** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle$ i $\rangle$ izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Lista datoteka	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
4	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama	
5	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama	
6	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.	
7	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
8	Izlaz iz liste filmova.	

6 Reprodukciom možete upravljati pomoću sledeće dugmadi.



Stavka	Opis
	Prikaz trenutne pozicije u okviru reprodukcije. Pomoću dugmadi < i > krećete se napred i nazad.
	Zaustavljanje reprodukcije i povratak na ekran Movie List (Lista filmova).
	Povratak u normalnu reprodukciju.
	Pauziranje plejera. Ako tokom 10 minuta nakon pauze ne pritisnete nijedno dugme na daljinskom upravljaču, reprodukcija će se ponovo pokrenuti.
	Usporena reprodukcija.
	Brzina reprodukcije se menja nakon svakog pritiska na ovo dugme.: x2, x4, x8, x16, x32
	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.
	Prelaz na 3D ekran.
Option (Opcija)	Pojaviće se iskačući prozor.
Hide (Sakrij)	Sakrivanje trake za reprodukciju. Pritisnite dugme OK da biste je prikazali.
Exit (Izlaz)	Povratak na ekran Movie List (Lista filmova).

Opcije za listu filmova

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2 Pomoću dugmeta $\wedge$ ili $\vee$ dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ možete podešavati dostupne opcije.

Set Video Play. (Podešavanje video reprodukcije.)

Stavka	Opis
Picture Size (Veličina slike)	Odabir veličine ekrana za reprodukciju. • Full (Ceo ekran): Datoteke se reprodukuju preko celog ekrana, u zavisnosti od formata slike video zapisa. • Original (Originalni): Prikaz video zapisa u originalnom formatu.
Audio Language (Jezik zvuka)	Omogućava odabir željenog jezika kada se koristi datoteka sa više zvučnih zapisa. Ova opcija nije dostupna kada datoteka ima samo jednu zvučnu numeru.
Subtitle Language (Jezik titla)	Možete da uključite ili isključite titlove. • Language (Jezik): Izaberite neki od dostupnih jezika. • Code Page (Kodna stranica): Izaberite skup znakova koji će se koristiti za titl. – Sync (Sinhronizacija): Ako titl nije sinhronizovan sa video zapisom, možete podesiti njegovu brzinu u koracima od 0,5 s. – Position (Pozicija): Premeštanje mesta na kome se prikazuje titl. – Size (Veličina): Promena veličine fonta titlova.
Repeat (Ponavljanje)	Funkciju ponavljanja možete podesiti na On (Uključeno) ili Off (Isključeno). Kada je ova opcija isključena, u nastavku će biti reprodukovana sledeća datoteka ako je njen naziv sličan prvom.

Set Video. (Podesi video.)

Možete da promenite postavke video zapisa. (Pogledajte Postavke iz menija **PICTURE (SLIKA)** na stranici 74.)

Set Audio. (Podesi zvuk.)

Možete da promenite postavke zvuka. (Pogledajte Postavke iz menija **AUDIO (ZVUK)** na stranici 80.)

Set 3D Video (Postavi 3D video)

Možete da podesite 3D ili 2D video.

3D setting (3D postavka)

Prilagođavanje 3D postavki. (Pogledajte Postavke iz menija **OPTION 1 (OPCIJA 1)** na stranici 90.)

Registrowanje DivX koda

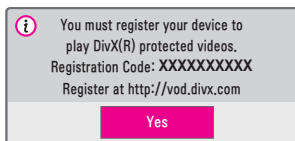
Proverava DivX registracioni kôd za reprodukciju zaštićenih DivX video zapisa. Registrujte se na adresi <http://vod.divx.com>.

Kôd za iznajmljivanje ili kupovinu filmova aktivirate na adresi www.divx.com/vod.

- 1 U meniju Settings (Postavke) pređite na stavku **OPTION 1 (OPCIJA 1)**, pa pritisnite **DivX(R) VOD**.



- 2 Pritisnite dugme $\wedge$ ili $\vee$ da biste prešli na stavku **Registration (Registracija)**, pa pritisnite dugme **OK**.



- 3 Proverite **Registration Code (Registracioni kôd)** za DivX.



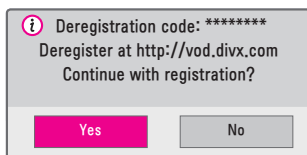
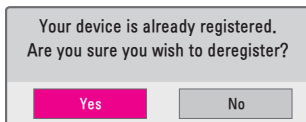
NAPOMENA

- Iznajmljene/kupljene DivX datoteke neće moći da se reprodukuju ako se koristi DivX registracioni kôd drugog uređaja. Koristite samo DivX registracioni kôd koji je dodeljen vašem uređaju.
- Konvertovane datoteke koje ne odgovaraju DivX standardu možda neće moći da se reprodukuju ili se zvuk neće pravilno čuti.

Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za deaktivaciju deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1** U meniju Settings (Postavke) pređite na stavku **OPTION 1 (OPCIJA 1)**, pa pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2** Pomoću dugmeta **^** i **∨** pređite na stavku **Deregistration (Deaktivacija)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Izaberite **Yes (Da)**.



NAPOMENA

- Šta je DRM [Digital Rights Management, upravljanje digitalnim pravima]?
DRM tehnologije i usluge štite interes i prava vlasnika autorskog prava tako što sprečavaju nelegalno korišćenje digitalnih sadržaja. Datoteke se mogu reprodukovati nakon verifikacije licence putem interneta ili na neki drugi način.

Prikazivanje fotografija

Možete da pregledate fotografije koje su sačuvane na priključenom uređaju.

Podržane datoteke fotografija

FOTOGRAFIJE (*.JPEG)

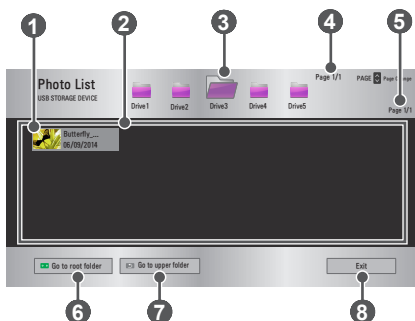
Osnovni: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) – 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivni: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) – 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Podržane su samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se kao ikone.
- Ako je datoteka oštećena ili format datoteke nije podržan, prikazaće se poruka o grešci.
- Oštećene datoteke možda neće moći pravilno da se prikažu.
- Prikazivanje slika visoke rezolucije preko celog ekrana može potrajati.

Pregledanje liste fotografija

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 3 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<**, **>** izaberite stavku **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi **<** ili **>** izaberite stavku **Photo List (Lista fotografija)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<**, **>** izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Lista datoteka	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
4	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama	
5	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama	
6	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.	
7	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
8	Izlaz iz liste fotografija.	

6 Reprodukciom možete upravljati pomoću sledeće dugmadi.



Stavka	Opis
	Izbor prethodne ili sledeće fotografije.
Slideshow (Projekcija slajdova)	Tokom projekcije slajdova prikazuju se sve fotografije. • Podesite opciju Slide Speed (Brzina prikazivanja slajdova) u meniju Option (Opcija) → Set Photo View. (Podesi prikaz fotografija.).
BGM (Muzika u pozadini)	Možete da slušate muziku dok pregledate fotografije u punoj veličini. • Podesite opciju BGM (Muzika u pozadini) u meniju Option (Opcija) → Set Photo View. (Podesi prikaz fotografija.).

Stavka	Opis
	Rotiranje fotografija. • Rotira fotografiju za 90°, 180°, 270°, 360° u smeru kretanja kazaljke na satu. • Fotografije se ne mogu rotirati ako je njihova širina veća od visine maksimalne podržane rezolucije.
	Pregled fotografije u punom režimu ili originalnom prikazu. Pritisnite plavo dugme da biste povećali sliku.
	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.
	Prelaz na 3D ekran.
Option (Opcija)	Pojaviće se iskačući prozor.
Hide (Sakrij)	Sakrivanje menija u prikazu na celom ekranu. • Da bi se prikazao meni, pritisnite dugme OK na daljinskom upravljaču.
Exit (Izlaz)	Izlaz iz prikaza fotografija preko celog ekrana.

Opcije za listu fotografija

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2 Pomoću dugmeta  ili  dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi , ,  i  možete podešavati dostupne opcije.

Set Photo View. (Podesi prikaz fotografija.)

Stavka	Opis
Slide speed (Brzina prikazivanja slajdova)	Izbor brzine prikazivanja slajdova.
BGM (Muzika u pozadini)	Izbor datoteke sa muzikom za muziku u pozadini. • Datoteku sa muzikom ne možete promeniti u toku reprodukcije muzike. • Za odabir pozadinske muzike može se koristiti isključivo fascikla s istog uređaja. – Repeat (Ponavljanje): Izbor reprodukcije sa ponavljanjem. – Random (Nasumično): Izbor nasumične reprodukcije.

Set Video. (Podesi video.)

Možete da promenite postavke video zapisa. (Pogledajte Postavke iz menija **PICTURE (SLIKA)** na stranici 74.)

Set Audio. (Podesi zvuk.)

Možete da promenite postavke zvuka. (Pogledajte Postavke iz menija **AUDIO (ZVUK)** na stranici 80.)

Set 3D Video (Postavi 3D video)

Možete da podesite 3D ili 2D sliku.

3D setting (3D postavka)

Prilagođavanje 3D postavki. Prilagođavanje 3D postavki. (Pogledajte Postavke iz menija **OPTION 1 (OPCIJA 1)** na stranici 90.)

Slušanje muzike

Možete da reprodukujete audio datoteke sačuvane na priključenom uređaju.

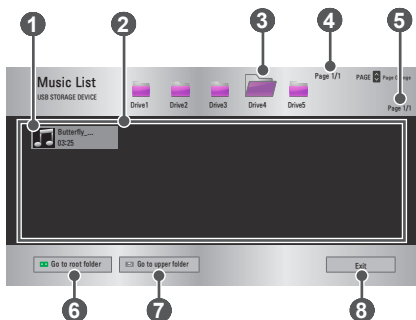
Podržane muzičke datoteke

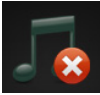
Raspon brzina protoka za *.MP3: 32 kb/s do 320 kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

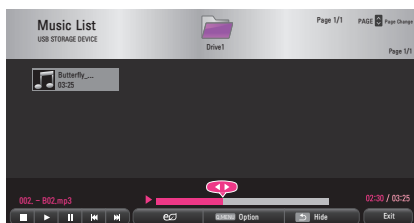
Pregledanje liste muzike

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 3 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<**, **>** izaberite stavku **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi **<**, **>** izaberite stavku **Music List (Lista muzike)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<**, **>** izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Lista datoteka	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
4	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama	
5	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama	
6	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.	
7	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
8	Izlaz iz liste muzike.	

6 Reprodukciom možete upravljati pomoću sledeće dugmadi.



Stavka	Opis
	Promena pozicije u okviru reprodukcije.
	Zaustavljanje reprodukcije.
	Povratak u normalnu reprodukciju.
	Pauziranje plejera.

Stavka	Opis
	Reprodukcija prethodne/sledeće datoteke.
	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.
Option (Opcija)	Podešavanje opcija za listu muzike.
Hide (Sakrij)	Sakrivanje trake za reprodukciju. • Pritisnite dugme OK da bi se prikazala traka za reprodukciju.
Exit (Izlaz)	Povratak na ekran Lista muzike.

Opcije za listu muzike

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2 Pomoću dugmeta $\wedge$ ili $\vee$ dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ možete podešavati dostupne opcije.

Set Audio Play. (Podesite reprodukciju zvuka.)

Stavka	Opis
Repeat (Ponavljanje)	Izbor reprodukcije sa ponavljanjem.
Random (Nasumično)	Izbor nasumične reprodukcije.

Set Audio. (Podesi zvuk)

Možete da promenite postavke zvuka. (Pogledajte Postavke iz menija **AUDIO (ZVUK)** na stranici 80.)

Prikazivanje datoteka

Možete da pregledate datoteke s dokumentima sačuvane na priključenom uređaju.

Podržani formati datoteka

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: Verzija 97/2000/2002/2003/2007

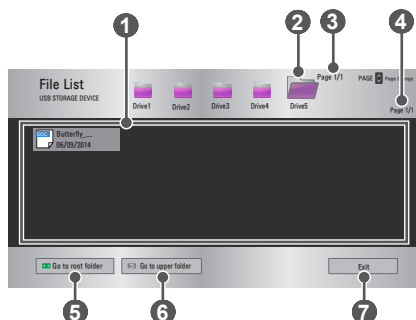
Adobe PDF: Verzija 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: Verzija 97/2000/2002/2005/2007

- Alatka za prikazivanje datoteka menja raspored elemenata u okviru dokumenta, tako da se izgled dokumenata može razlikovati od izgleda na računaru.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, njihova rezolucija može izgledati niža u toku promene rasporeda elemenata.
- Ako je dokument veliki ili ima veliki broj stranica, učitavanje može potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamenjeni drugim fontovima.
- Alatka za prikazivanje datoteka možda neće moći da otvori Office dokumente koji sadrže veliki broj slika visoke rezolucije. U tom slučaju, smanjite veličinu slika, sačuvajte datoteku u USB memoriji i ponovo pokrenite alatku za prikazivanje datoteka ili povežite računar sa projektorom i otvorite datoteku na računaru.

Pregledanje liste datoteka

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle$ i $\rangle$ izaberite stavku **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pomoću dugmadi $\langle$ ili $\rangle$ izaberite stavku **File List (Lista datoteka)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\langle$ i $\rangle$ izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.

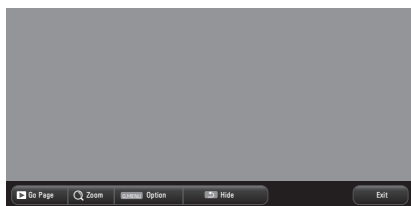


Br.	Opis
1	Lista datoteka
2	Prelazak u nadređenu fasciklu.
3	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama
4	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama
5	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.
6	Prelazak u nadređenu fasciklu.
7	Izlaz iz liste datoteka.

6 Reprodukciom možete upravljati pomoću sledeće dugmadi.

- Kliknite na **Go Page (Idi na stranicu)** i pojaviće se iskačući prozor za izbor broja stranice. Unesite broj stranice da biste se pomerili na stranicu koju želite.
- Pritisnite dugme **+ -** da biste povećali ili smanjili sliku.

Pritisnite dugme **OK** pa pritiskajte dugmad **gore/dole/levo/desno** da biste prešli na stavku **Go Page (Idi na stranicu)** ili **Zoom (Zum)**.



Stavka	Opis
Go Page (Idi na stranicu)	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću dugmadi gore/dole/levo/desno izaberite stranu, a zatim pritisnite dugme OK .
Zoom (Zum)	Uvećavanje ili smanjivanje dokumenta.
Option (Opcija)	Podешavanje opcija alatke za prikazivanje datoteka.
Hide (Sakrij)	Sakrivanje menija. • Pritisnite dugme OK da biste ga prikazali.
Exit (Izlaz)	Povratak na ekran alatke za prikazivanje datoteka.

Opcije za listu datoteka

- 1** Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2** Pomoću dugmadi **^**, **v**, **<** i **>** možete podešavati dostupne opcije.

Set File Viewer Option (Podešavanje opcija za alatku za prikazivanje datoteka)

Stavka	Opis	
Single Page Loading (Učitavanje jedne stranice)	On (Uključeno)	Učitavanje i prikazivanje jedne po jedne stranice. Početno vreme učitavanja je kratko, ali za stranice sa mnogo sadržaja može biti potrebno više vremena.
	Off (Isključeno)	Učitavanje svih stranica iz datoteke u memoriju pre prikazivanja. Početno vreme učitavanja je dugo, ali možete brzo da se krećete kroz stranice nakon što se učitavanje završi. Ako je datoteka prevelika, možda se neće učitati sve stranice.
Image Quality (Kvalitet slike)	Možete da podesite kvalitet slike za dokument. Za kvalitet slike dostupne su sledeće tri opcije: visok, srednji i nizak. Što je kvalitet slike viši, više vremena je potrebno za prikazivanje.	
Document Align (Poravnavanje dokumenta)	Izbor osnovnog načina poravnavanja dokumenata.	

Postavke za prikaz datoteka podešene su na podrazumevane vrednosti, pa zatvorite trenutno otvoreni dokument da bi se promene (ako postoje) primenile na novi dokument.

FUNKCIJA 3D

3D tehnologija koristi različite kadrove video zapisa za svako oko kako bi mu dodala dubinu.

Tokom gledanja 3D video zapisa

UPOZORENJE

- Ako dugo gledate 3D video zapis ili 3D sliku izbliza, može doći do zamaranja očiju.
- Ako dugo gledate projektovanu sliku na platnu ili igru sa 3D naočarima, možete osetiti vrtoglavicu ili zamor očiju.
- Osobe sa hroničnim bolestima (epilepsijom, kardiovaskularnim bolestima, problemima sa krvnim pritiskom itd.), trudnice i osobe koje često doživljavaju mučninu u toku vožnje takođe bi trebalo da izbegavaju da gledaju 3D video zapise.
- Gledanje 3D video zapisa takođe nije preporučljivo za osobe koje pate od stereoskopskog slepila ili stereoskopske anomalije. Može doći do duple slike ili vizuelne neugodnosti.
- Osobe koje boluju od strabizma, ambliopije ili astigmatizma, možda će imati problema da detektuju dubinu video zapisa i možda će se lako zamarati usled dvostrukih slika ili drugih problema. Njima se preporučuje da se odmaraju češće od ostalih gledalaca.
- Pošto je 3D slike moguće pomešati sa stvarnošću, pojedini gledaoci se mogu iznenaditi ili previše uzбудiti.
- Ne gledajte 3D slike u blizini lomljivih predmeta ili predmeta koji se lako mogu oboriti.
- Pazite da se ne povredite dok podsvesno pokušavate da se udaljite od 3D slika koje deluju stvarno.

- **Upozorenje o napadima zbog osetljivosti na svetlost**

- Pojedini korisnici mogu da dožive napad ili druge neuobičajene simptome kada su izloženi trepćućem svetlu ili određenim svetlosnim šablonima iz video igara. Ako bilo u vašoj porodici pati od epileptičnih napada ili je doživeo bilo kakav napad, posavetujte se s lekarom pre gledanja 3D slika.
Ako tokom gledanja 3D video zapisa osetite bilo koji od sledećih simptoma, odmah prekinite gledanje i odmorite se.
- Vrtoglavica, obrnut vid, „igranje“ očiju ili mišića lica, nevoljni pokreti, grč, gubitak svesti, zbunjenost, gubitak osećaja za orijentaciju ili mučnina.
Ako simptom ne nestane, obratite se lekaru.
- Pomoću sledećih mera predostrožnosti možete da smanjite rizik od napada usled osetljivosti na svetlost.
 - Odmorite 5 do 15 minuta na svakih sat vremena gledanja.
 - Ako imate nemate istu dioptriju na oba oka, ispravite tu razliku pre gledanja 3D video sadržaja.
 - Vodite računa da 3D video zapis bude neposredno ispred vas i u visini očiju.
 - Prekinite gledanje ako osetite glavobolju, umor ili vrtoglavicu.
 - Ne gledajte 3D sadržaje duže vreme kada ste umorni ili bolesni.


OPREZ

- Treba biti posebno pažljiv kada deca gledaju 3D video.

Tokom gledanja 3D video zapisa

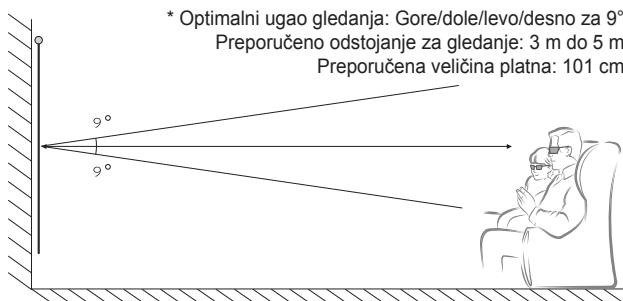
- Ne dozvoljavajte deci do 5 godina starosti da gledaju 3D video zapise. To može negativno uticati na razvoj njihovog vida.
- Kod dece do 10 godina, vid se još uvek razvija, pa mogu imati prekomernu tendenciju da dodiruju ekran ili da skaču ka njemu. Potreban je nadzor odraslih.
- Pošto je razmak između očiju kod dece manja nego kod odraslih, deca primećuju veću razliku između slike na levom i slike na desnom oku. Zato u toku gledanja istog 3D video zapisa, deca mogu uočavati veći stepen dubine od odraslih.
- Deca do 19 godina mogu biti osetljiva na svetlosnu stimulaciju usled 3D sadržaja. Ne preporučuje se predugo gledanje kada ste umorni.

- Starije osobe mogu slabije primećivati dubinu od mlađih gledalaca. Ne gledajte video zapise sa udaljenosti koja je manja od preporučene.
- Gledajte 3D slike pod optimalnim uglom i sa optimalne udaljenosti.
- Ako se nalazite izvan preporučenog ugla gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći da vidite 3D slike. 3D slike ne možete gledati u ležećem položaju.
- Leva i desna slika će se možda preklapati tokom inicijalizacije projektoru nakon uključivanja. Optimizacija slike može potrajati izvesno vreme.
- Može proći izvesno vreme da 3D slika počne da izgleda kao što je predviđeno nakon što skrenete pogled sa ekrana, a zatim ga vratite na 3D sliku.
- Prilikom gledanja 3D slika, ekran može lagano treperiti ispod fluorescentnog svetla sa lampom sa 3 talasne dužine (od 50 Hz do 60 Hz) ili u blizini prozora. Ako dolazi do ove pojave, preporučujemo da blokirate sunčevu svetlost zavesom i prigušite svetlo.
- Neophodno je koristiti 3D naočare tipa DLP-LINK (DLP Ready).
- Možda nećete moći pravilno da gledate 3D video zapise ako postoji prepreka između projektoru i 3D naočara.
- Postavite 3D projektor što je dalje moguće od drugih uređaja.
- Ako neki budući format 3D slike koji ovaj projektor ne podržava bude prihvaćen kao standard, možda će vam biti potreban dodatni uređaj, kao što je risiver.

Pridržavajte se sledećih uputstava prilikom korišćenja 3D naočara.

- Nemojte da koristite 3D naočare umesto običnih naočara, naočara za sunce ili zaštitnih naočara.
 - U suprotnom, može da dođe do telesnih povreda.
- 3D naočare nemojte da držite na mestima sa veoma visokom ili veoma niskom temperaturom. U suprotnom, to može da dovede do njihovog krivljenja. Ne koristite iskrivljene naočare.
- Vodite računa da vam 3D naočare ne ispadnu ili dođu u dodir sa drugim predmetima.
 - To može dovesti do kvara proizvoda.
- Stakla 3D naočara mogu lako da se izgrebu. Čistite ih mekom čistom krpom.
- Strane čestice na krpi mogu da dovedu do pojave ogrebotina.
- Vodite računa da ne izgrebete površinu 3D naočara ostrim predmetima i nemojte ih brisati hemikalijama. Ako su stakla izgrebana, slika možda neće izgledati normalno prilikom gledanja 3D sadržaja.

Uslovi za gledanje 3D slika



* 3D video zapise treba gledati isključivo u zamračenim prostorijama.



NAPOMENA

- Na uparivanje sa DLP-LINK naočarima utiče intenzitet svetlosti koja se odbija sa platna. Stoga uparivanje sa DLP-LINK naočarima možda neće raditi ispravno ako svetlost koja se odbija sa platna nije dovoljno jaka, npr. kada je okruženje svetlo, kada se koristi veliko platno ili je omogućen režim maksimalne uštede energije.
- Pojedini modeli možda neće biti dostupni tokom reprodukcije 3D video zapisa.
- 3D video zapis možete gledati pravilno samo kada je na projektoru izabrana opcija za 3D video format.

Korišćenje naočara tipa DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1** Prilikom gledanja 3D slike sa projektor, pritisnite dugmad na naočarima.
- 2** Kada pritisnete dugme, naočare će treperiti u toku sinhronizacije sa 3D slikom. (Treperenje predstavlja jedinstveni metod funkcionisanja naočara tipa DLP-LINK. Može se razlikovati u zavisnosti od tipa naočara.)
- 3** Ako naočari trepere ili dođe do problema prilikom gledanja 3D video zapisa, najpre isključite svetlo kako biste zamračili sobu. Dodatne podatke o naočarima potražite od prodavca projektor.

Pregledanje 3D sadržaja

3D obrada slike je tehnologija koja koristi neznatne razlike između onoga što vidi levo i desno oko kako bi učinila da slika na ekranu projektor izgleda trodimenzionalno.

- 1** Reprodukujte 3D sadržaj ili izaberite 3D program.
- 2** Pritisnite dugme **3D** da biste aktivirali 3D prikaz.
- 3** Uključite 3D naočare i stavite ih.
- 4** Dok gledate 3D slike, pritisnite dugme **3D** na daljinskom upravljaču da biste isključili prikaz 3D slika.
- 5** Pritisnite dugme **L/R** da biste promenili smer reprodukcije slike. Izaberite ekran sa boljim kvalitetom 3D prikaza.
 - Ako pritisnete dugme 3D tokom gledanja, vratićete se u 2D režim.

* U zavisnosti od ulaznog signala, mogu se razlikovati dostupni tipovi 3D slike.

Podržani 3D režim

	Signal	Rezolucija	Horizon- talna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Kombinovanje dva okvira
			75	50	Kombinovanje dva okvira
			45	60	Levo/desno (polovina), gore/ dole
			37,5	50	Levo/desno (polovina), gore/ dole
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Levo/desno (polovina), gore/ dole
			28,125	50	Levo/desno (polovina), gore/ dole
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Kombinovanje dva okvira
			67,5	60	Levo/desno (pola), gore/dole, jedan sekvenci- jalni kadar
			56,25	50	Levo/desno (pola), gore/dole, jedan sekvenci- jalni kadar
			27	24	Levo/desno (polovina), gore/ dole
			33,7	30	Levo/desno (polovina), gore/ dole

	Signal	Rezolucija	Horizon- talna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Levo/desno (polovina), gore/ dole, MPO, JPS (Fotografija)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Levo/desno (polovina), gore/ dole
DTV	720p	1280 x 720	37,5	50	Levo/desno, gore/dole
	1080i	1920 x 1080	28,125	50	Levo/desno, gore/dole

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

POSTAVKE

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmeta $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ izaberite željenu stavku, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
- 4** Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.

Meni	Opis
PICTURE (SLIKA)	Podešavanje kvaliteta slike za optimalno gledanje.
AUDIO (ZVUK)	Podešavanje kvaliteta i jačine zvuka.
SETUP (PODEŠAVANJE)	Podešava ili uređuje kanal.
TIME (VREME)	Podešavanje vremena i funkcija koje se odnose na vreme.
WIRELESS (BEŽIČNA MREŽA)	Funkcije u vezi sa bežičnom mrežom.
LOCK (ZAKLJUČAVANJE)	Zaključava ili otključava kanal.
OPTION 1 (OPCIJA 1)	Prilagođavanje opštih postavki.
OPTION 2 (OPCIJA 2)	Prilagođavanje postavki u vezi sa projektorom.
INPUT (ULAZ)	Izbor željenog ulaznog signala.
MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)	Pristup datotekama sa fotografijama, muzikom, filmovima i dokumentima.

Postavke iz menija PICTURE (SLIKA)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **PICTURE (SLIKA)** pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupna podešavanja slike su opisana u nastavku.

Meni	Opis	
Energy Saving (Ušteda energije)	Smanjivanje potrošnje energije podešavanjem maksimalnog osvetljenja ekrana.	
	REŽIM	
	Minimum/ Medium/ Maximum (Minimalno/Srednje/Maksimalno)	Primenjivanje unapred podešenog režima Energy Saving (Ušteda energije) .

Meni	Opis	
Picture Mode (Režim slike)	Izbor režima slike koji je optimizovan za okruženje u kojem gledate ili željeni program. Osim toga, u svakom režimu možete prilagođavati i napredne opcije.	
	REŽIM	
	Vivid (Živo-pisno)	Maksimalno povećava vizuelni efekat video zapisa. Povećava kontrast, osvetljenje i oštrinu kako bi se prikazala živopisna slika.
	Standard (Standardno)	Prikazuje se slika sa standardnim nivoom kontrasta, osvetljenosti i oštine.
	Cinema (Bioskop)	Optimizuje sliku za prikazivanje filmova.
	Sport (Sport)	Optimizuje sliku za sport isticanjem primarnih boja i dinamičnih pokreta.
	Game (Igra)	Optimizuje sliku za igranje na ekranima sa brzim pokretima.
	Expert1/Expert2 (Ekspert1/ekspert2)	Meni za podešavanje kvaliteta slike koji omogućava stručnjacima i amaterima da postignu najbolji doživljaj pri gledanju sadržaja sa projektora. – Režim Expert (Ekspert) namenjen je stručnjacima za podešavanje slike i omogućava upravljanje parametrima slike i njihovo detaljno podešavanje. Kod standardne slike, efekat možda neće biti drastičan.
Contrast (Kontrast)	Podešavanje razlike između svetlih i tamnih oblasti na ekranu.	
Brightness (Osvetljenost)	Podešavanje ukupne osvetljenosti ekrana.	
Sharpness (Oštrina)	Podešavanje oštine granica između svetlih i tamnih oblasti. Podešavanje horizontalne i vertikalne oštine dostupno je samo u režimu Expert1/Expert2 (Ekspert1/Ekspert2) .	
Colour (Boja)	Podešavanje intenziteta svih boja.	
Tint (Nijansa)	Podešavanje balansa između nivoa crvene i zelene.	

Meni	Opis	
Advanced Control (Napredno podešavanje)	Podešavanje naprednih postavki.	
Picture Option (Opcije slike)	Podešavanje opcionih postavki.	
Picture Reset (Resetovanje slike)	Resetovanje vrednosti koje je prilagodio korisnik. Svaki režim slike biće resetovan. Izaberite režim slike koji želite da resetujete.	
Aspect Ratio (Format slike)	Menjanje veličine slike.	
Screen (Platno)	Podešavanje kvaliteta slike za RGB ulaz.	
	Opcije	
	Resolution (Rezolucija)	Dostupne su rezolucije sa parametrom 768 (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz).
	Auto Config. (Automatska konfiguracija)	Pruža optimizovani kvalitet slike automatskom kalibracijom razlike između horizontalne širine i podrhtavanja slike usled sukoba internih postavki projektora i različitih grafičkih signala sa računara.
	Position (Pozicija)	Pomeranje slike naviše/naniže/nalevo/nadesno.
	Size (Veličina)	Promena veličine ekrana.
	Phase (Faza)	Čini sliku jasnijom tako što uklanja horizontalni šum.
	Reset (Vrati na originalno)	Vraća sva podešavanja na fabričke vrednosti.

Advanced Control (Napredno podešavanje)

Meni	Opis
Dynamic Contrast (Dinamički kontrast)	Podešavanje optimalnog nivoa kontrasta i boje u skladu sa osvetljenošću slike.
Dynamic Colour (Dinamička boja)	Podešavanje boja kako bi izgledale što prirodnije.
Colour Gamut (Skala boja)	Izbor opsega boja koji je moguće prikazati. • Standard (Standardni): Prikazivanje originalnih boja iz ulaznog signala bez obzira na karakteristike ekrana. • Wide (Širok): Korišćenje bogatih boja za prikaz.
Skin Colour (Boja kože)	Moguće je zasebno podesiti spektar tonova kože kako bi se boja kože prikazivala u skladu sa željama korisnika.
Sky Colour (Boja neba)	Moguće je zasebno podesiti boju neba.
Grass Colour (Boja trave)	Moguće je zasebno podesiti spektar boja iz prirode (livade, brda itd.).
Gamma (Gama)	Podešavanje krive nijansi u skladu sa odnosom izlaznog i ulaznog signala slike.

* U zavisnosti od ulaznog signala ili drugih postavki slike, možda neće biti dostupne sve detaljne stavke za podešavanje.

Expert Control (Ekspertsko upravljanje)

Meni	Opis
Dynamic Contrast (Dinamički kontrast)	Podešavanje optimalnog nivoa kontrasta i boje u skladu sa osvetljenošću slike.
Colour Gamut (Skala boja)	Izbor opsega boja koji je moguće prikazati. • Standard (Standardni): Prikazivanje originalnih boja iz ulaznog signala bez obzira na karakteristike ekrana. • Wide (Širok): Korišćenje bogatih boja za prikaz.
Edge Enhancer (Izoštrivač ivica)	Prikazuje jasnije i preciznije, ali ipak prirodne ivice u video zapisu.
Expert Pattern (Ekspertski obrazac)	Šare koje se koriste za podešavanje od strane stručnjaka.

Meni	Opis
Colour Filter (Filter boje)	Filtrira određeni spektar RGB boja kako bi se detaljno i precizno podesile zasićenost boja i nijanse.
Colour Temperature (Temperatura boje)	U režimu Expert (Ekspert) možete da prilagodite opcije svakog od ovih režima. Gamma (Gama): Izaberite 1,9, 2,2 ili 2,4. a. Method (Način): 2 Points (2 tačke) – Pattern (Obrazac): Inner (Unutrašnji), Outer (Spoljašnji) – Points (Tačke): Low (Nisko), High (Visoko) – Red (Crvena)/Green (Zelena)/Blue (Plava): Opseg podešavanja za svaku boju je od -50 do +50. – Apply to all inputs (Primeni na sve unose): Vrednosti za stavku Color Temperature (Temperatura boje) primenjuju se na sve ulazne režime. b. Method (Način): 20 Point IRE (20 tačaka IRE) – Pattern (Obrazac): Inner (Unutrašnji), Outer (Spoljašnji) – IRE (Institute of Radio Engineers) predstavlja jedinicu kojom se izražava jačina video signala i može da se podesi na 5,10,15, ... 100. Možete da obavite precizno podešavanje kao što je prikazano u nastavku. – Luminance (Jačina osvetljenja): Opseg prilagođavanja je od 50 do 500. – Red (Crvena)/Green (Zelena)/Blue (Plava): Opseg prilagođavanja je od -50 do +50. – Apply to all inputs (Primeni na sve unose): Vrednosti za stavku Color Temperature (Temperatura boje) primenjuju se na sve ulazne režime.
Color Management (SystemSistem za upravljanje bojom)	Prilagođavanje crvene/zelene/plave/cijan/magenta/žute boje. Omogućava stručnjaku da podesi nijansu pomoću test obrasca. Moguće je zasebno podešavanje šest boja (crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta) bez uticaja na druge boje. Nakon podešavanja, promenu boja možda nećete ni primetiti na standardnoj slici. – Saturation (Zasićenost) Red (Crvena)/Green (Zelena)/Blue (Plava)/Cyan (Cijan)/Magenta (Magenta)/Yellow (Žuta), Tint (Nijansa) Red (Crvena)/Green (Zelena)/Blue (Plava)/Cyan (Cijan)/Magenta (Magenta)/Yellow (Žuta), Luminance (Jačina osvetljenja) Red (Crvena)/Green (Zelena)/Blue (Plava)/Cyan (Cijan)/Magenta (Magenta)/Yellow (Žuta): Opseg podešavanja je od -30 do +30 za svaku vrednost.

* U zavisnosti od ulaznog signala ili drugih postavki slike, možda neće biti dostupne sve detaljne stavke za podešavanje.

Picture Option (Opcije slike)

Meni	Opis
Noise Reduction (Smanjivanje šuma)	Smanjivanje šuma na ekranu u video zapisima.
MPEG Noise Reduction (MPEG smanjenje šuma)	Eliminiše šum koji nastaje pri kreiranju digitalnog signala slike.
Black Level (Nivo crne)	Podešavanje osvetljenosti ili zatamnjenosti ekrana u skladu sa nivoom crne boje u ulaznom signalu korišćenjem stepena zatamnjenosti (nivoa crne boje) ekrana.
Real Cinema (Pravi bioskop)	Optimizovanje ekrana za gledanje filmova.
Colour Temperature (Temperatura boje)	Podešavanje opšte boje na ekranu prema vašim željama. Izaberite Warm (Toplo) , Natural (Prirodno) , Cool (Hladno) ili Medium (Srednje) .

Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **AUDIO (ZVUK)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupne postavke zvuka opisane su u nastavku.

Meni	Opis	
Sound Mode (Režim zvuka)	Podešavanje režima zvuka.	
	REŽIM	
	Standard (Standardno)	Odgovara svim tipovima video zapisa.
	News / Music / Cinema / Sport / Game (Vesti / Muzika / Bioskop / Sport / Igra)	Podešavanje zvuka koji je optimizovan za određeni žanr.

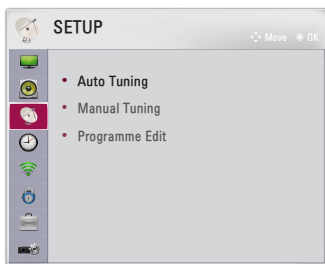
Meni	Opis	
Sound Effect (Zvučni efekti)	Korisnik može da bira razne efekte zvuka.	
	REŽIM	
	Clear Voice II (Razgovetan glas II)	Omogućava da govor koji projektor reprodukuje bude jasan i razgovetan.
	Virtual Surround (Virtualno okruženje)	Patentirana tehnologija kompanije LG za obradu zvuka daje prostorni zvuk sličan 5,1-kanalnom iako se koriste samo dva zvučnika. Kada je opcija Clear Voice II (Razgovetan glas II) uključena, opcija Virtual Surround (Virtualno okruženje) se ne može izabrati.
	Equalizer (Ekvilajzer)	Podešavanje jačine zvuka na željeni nivo pomoću ekvilajzera. - Frekventni opseg (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) može se podesiti u opsegu od -10 do 10. Reset (Vrati na originalno): Vraćanje opcija glasa koje je korisnik promenio na podrazumevano podešavanje.
	Balance (Balans)	Podešavanje balansa između levog i desnog zvučnika.
Auto Volume (Automatska jačina zvuka)	Reset (Vrati na originalno)	Resetovanje efekta koji je primenjen u meniju Sound Effect (Zvučni efekti) .
	Automatsko podešavanje jačine zvuka.	

Meni	Opis		
Sound Out (Izlaz zvuka)	Podešavanje audio izlaza projektor.		
	REŽIM		
	Projector Speaker (Zvučnik projektor)	Zvuk se reprodukuje preko zvučnika projektor.	
	External Speaker (Optical) (Spoljni zvučnik (Optički))	Zvuk se reprodukuje preko zvučnika koji je povezan na optički priključak. • Digital Sound Out (Digitalni izlaz zvuka): Podešavanje digitalnog izlaza zvuka.	
	Bluetooth	Zvuk se reprodukuje preko Bluetooth slušalica.	
		Napre, uključite Bluetooth .	
		Stavka	
		Search Device (Pretraga uređaja)	Pretražite dostupne uređaje.
	List of registered devices (Lista registrovanih uređaja)	Povezani uređaji će biti sačuvani u meniju List of registered devices (Lista registrovanih uređaja) . Možete da pogledate sačuvanu listu registrovanih uređaja.	
DTV Audio Setting (DTV audio Podešavanje)	Kada ulazni signal sadrži različite audio signale, ova funkcija omogućava vam da izaberete željeni tip zvuka. Ako se podesi na Auto (Automatski) , redosled pretrage biće HE-AAC → Dolby Digital+ → Dolby Digital → MPEG, a zvuk će se reprodukovati u prvom pronađenom audio formatu. • Samo uU Italiji, Letoniji i Litvaniji se primenjuje sledeći redosled HE-AAC → Dolby Digital+ → MPEG → Dolby Digital. • Ako izabrani audio format nije podržan, moguće je koristiti drugi audio format za izlaz.		

Meni	Opis	
AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije)	Direktno sinhronizovanje slike i zvuka ako se ne podudaraju. Ako opciju AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije) podesite na On (Uključeno) , moći ćete da uskladite zvuk (sa zvučnika projektoru ili SPDIF priključka) sa slikom na ekranu.	
	REŽIM	
	Projector Speaker (Zvučnik projektoru)	Podešava sinhronizaciju zvuka sa unutrašnjih zvučnika projektoru. Putem tastera + i - možete sinhronizovati zvuk sa video zapisom.
	External Speaker (Spoljni zvučnik)	Sinhronizacija zvuka sa spoljnih zvučnika, npr. spoljni zvučnik priključen na digitalni audio izlaz, LG audio uređaj, zvučnik projektoru, SPDIF i slušalice. Putem tastera + i - možete sinhronizovati zvuk sa video zapisom.
	Bluetooth	Sinhronizacija video zapisa i zvuka Bluetooth uređaja. – Ova funkcija je dostupna samo dok je povezan Bluetooth uređaj. – Sinhronizacija zvuka se može razlikovati u zavisnosti od proizvođača. – Kada se reprodukuju video zapis i muzika sa povezanog USB diska, opcija AV Sync. Adjust (Podešavanje AV sinhronizacije) može da se podesi i u meniju Set Audio. (Podesi zvuk.) .
	Bypass (Bajpas)	Emitovani signal ili zvuk sa spoljnog uređaja reprodukuju se bez kašnjenja zvuka. Zvuk se može reprodukovati pre slike jer je za obradu ulazne slike potrebno izvesno vreme.

Postavke iz menija SETUP (PODEŠAVANJE)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite **SETUP (PODEŠAVANJE)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.

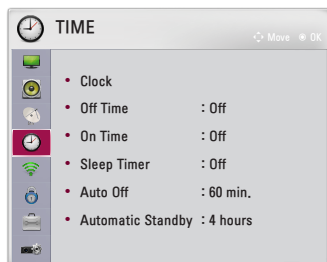


Dostupna podešavanja opisana su u nastavku.

Meni	Opis
Auto Tuning (Automatsko podešavanje)	Automatsko podešavanje programa. 1. Izaberite državu u kojoj se projektor koristi. Podešavanja programa se razlikuju u zavisnosti od izabrane države. 2. Pokrenite Auto Tuning (Automatsko podešavanje). 3. Izaberite željeni ulaz. 4. Obavite automatsko podešavanje prema uputstvima sa ekrana. Ako izvor signala nije pravilno povezan, registracija kanala možda neće biti uspešna. Auto Tuning (Automatsko podešavanje) pronalazi samo one programe koji se u tom trenutku emituju. Ako je opcija Lock System (Zaključavanje sistema) aktivirana, pojaviće se prozor u koji treba da unesete lozinku.
Manual Tuning (Ručno podešavanje)	Ručno podešavanje kanala i čuvanje rezultata. Za digitalne kanale možete da pogledate jačinu i kvalitet signala. Za analogne kanale možete da izaberete imena stanica i da koristite fino podešavanje (osim u režimu satelita). Fino podešavanje je najčešće neophodno samo u slučaju lošeg prijema. Možete da podesite i frekvenciju (kHz) i frekventni opseg.
Programme Edit (Uređivanje programa)	Uređivanje sačuvanih kanala. Izabrani kanal podesite kao omiljeni, blokirajte/deblokirajte kanal, preskočite kanal itd.

Postavke iz menija TIME (VREME)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **TIME (VREME)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



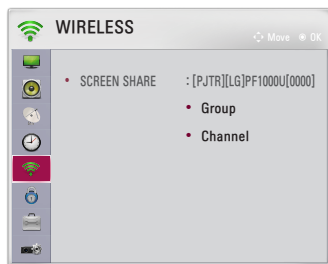
Dostupna podešavanja vremena su opisana u nastavku.

Meni	Opis	
Clock (Sat)	Provera ili promena vremena tokom gledanja projektoru.	
	REŽIM	
	Auto (Automatski)	Sinhronizovanje časovnika na projektoru sa digitalnim informacijama o vremenu koje šalje TV stanica.
	Manual (Ručno)	Ručno podešavanje vremena i datuma ako automatska postavka ne odgovara trenutnom vremenu.
Off Time (Vreme isključivanja)/ On Time (Vreme uključivanja)	Podešavanje Vremena uključivanja/isključivanja. Izaberite Off (Isključeno) za opciju Repeat (Ponavljanje) da biste deaktivirali On Time (Vreme uključivanja)/Off Time (Vreme isključivanja). • Da biste koristili opciju On Time (Vreme uključivanja)/Off Time (Vreme isključivanja), podesite tačno trenutno vreme. • Ako podesite isto vreme i za funkciju Off Time (Vreme isključivanja) i za funkciju On Time (Vreme uključivanja), funkcija Off Time (Vreme isključivanja) ima prednost nad funkcijom On Time (Vreme uključivanja). • Čak i kada je uključena funkcija On Time (Vreme uključivanja), projektor će se automatski isključiti nakon 120 minuta ako u tom periodu ne pritisnete nijedno dugme.	
Sleep Timer (Tajmer za spavanje)	Isključivanje projektoru nakon isteka podešenog broja minuta. Da biste otkazali funkciju Sleep Timer (Tajmer za spavanje), podesite je na Off (Isključeno).	

Meni	Opis
Auto Off (Automat- sko isklju- čivanje)	Ako nema signala i dugme nije pritisnuto, projektor će se automatski isključiti nakon što istekne podešeno vreme.
Automatic Standby (Automat- ski režim pripravno- sti)	Automatski isključuje projektor nakon podešenog vremen- skog perioda ako za to vreme ne pritisnete nijedno dugme na projektoru. • Ova funkcija je dostupna samo u određenim državama.

Postavke iz menija WIRELESS (BEŽIČNA MREŽA)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\lt$ i $\gt$ izaberite stavku **WIRELESS (BEŽIČNA MREŽA)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $\lt$ i $\gt$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupna podešavanja bežične mreže opisana su u nastavku.

Meni	Opis	
SCREEN SHARE	Funkcija SCREEN SHARE omogućava prikazivanje slike sa ekrana povezanog uređaja. Možete videti ID funkcije SCREEN SHARE.	
	REŽIM	
	Group (Grupa)	Ovo je postavka grupe za svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza loša ili nestabilna, podesite postavku grupe da biste ispravili ovaj problem.
	Channel (Kanal)	Možete da promenite kanal koji se koristi za bežično povezivanje. Search Channels (Pretraga kanala): Izbor načina pretrage kanala. Auto (Automatski): Projektor traži dostupne kanale i automatski bira kanal koji se najmanje koristi. Manual (Ručno): Ručno izaberite kanal. Channel (Kanal): Ova postavka se prikazuje kada je opcija Search Channels (Pretraga kanala) podešena na Manual (Ručno). Ona vam omogućava da definišete koji će se broj kanala koristiti.

Postavke menija ZAKLJUČAVANJE

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **LOCK (ZAKLJUČAVANJE)**, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste otvorili meni **LOCK (ZAKLJUČAVANJE)**, unesite unapred podešenu 4-cifrenu lozinku. Prvobitna lozinka je **0000**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupna podešavanja zaključavanja opisana su u nastavku.

Meni	Opis
Set Password (Podešavanje lozinke)	Postavljanje ili menjanje lozinke projektora. • Prvobitna lozinka je 0000. • Ako je kao država izabrana Francuska, lozinka nije 0000 već 1234. Ako je kao država izabrana Francuska, lozinka ne može biti 0000.

Meni	Opis	
Lock System (Zaključavanje sistema)	Zaključavanje izabranog kanala ili spoljnog ulaza. Najpre podesite Lock System (Zaključavanje sistema) na On (Uključeno) .	
	Stavka	
	Block Programme (Blokiranje programa)	Blokiranje kanala čiji je sadržaj neprikladan za decu. Kanali mogu biti izabrani ali ekran će biti prazan a zvuk isključen. Da biste gledali zaključane kanale, unesite lozinku.
	Parental Guidance (Roditeljski nadzor)	Ova funkcija radi u skladu sa informacijama emitovanim od strane stanice. Prema tome, ako signal sadrži neodgovarajuću informaciju, ova funkcija neće raditi. Sprečava decu da gledaju određene TV programe za odrasle, u skladu sa podešenom kontrolom sadržaja. Unesite lozinku da biste gledali zaključan program. Ocene sadržaja se razlikuju u zavisnosti od zemlje.
	Input Block (Blokiran ulaz)	Blokiranje ulaza.
Key Lock (Zaključavanje tastera)	Zaključava kontrolnu dugmad na projektoru. - Funkcija Key Lock (Zaključavanje tastera) ostaje aktivirana čak i u slučaju nestanka struje ili isključivanja kabla za napajanje iz zidne utičnice. - Funkcija Key Lock (Zaključavanje tastera) može se uključiti samo preko daljinskog upravljača, a ne preko dugmadi na projektoru. - I kada je funkcija Key Lock (Zaključavanje tastera) uključena, napajanje može da se uključi pomoću tastera na projektoru.	

Postavke iz menija OPTION 1 (OPCIJA 1)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **OPTION 1 (OPCIJA 2)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.
- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



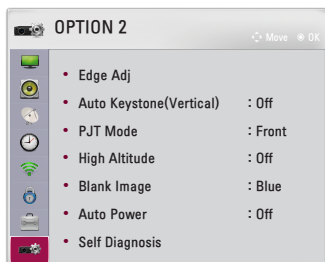
Dostupne postavke iz menija Opcija 1 opisane su u nastavku.

Meni	Opis
Language (Jezik)	Izbor željenog jezika menija.
Country (Država)	Podešavanje države na projektoru. Postavke projektora biće promenjene u skladu sa TV standardom koji se koristi u izabranoj državi. - Ako se postavka države promeni, možda će se prikazati ekran sa informacijama Auto Tuning (Automatsko podešavanje). - U državi u kojoj propisi za digitalno emitovanje nisu utvrđeni, neke od DTV funkcija možda neće raditi u zavisnosti od uslova za digitalno emitovanje. - Ako u postavci za podešavanje države izaberete „--“, biće dostupni evropski zemaljski digitalni standardni kanali, ali neke od DTV funkcija možda neće pravilno raditi.

Meni	Opis	
Disability Assistance (Pomoć za hendikepirane osobe)	Audio komentar ili titlovi emituju se radi pomoći osobama oštećenog sluha ili vida. • Hard of Hearing (Oštećeni sluh): Ova funkcija je namenjena osobama sa oštećenim sluhom. Ako se uključi, titl će se podrazumevano prikazivati. • Audio Description (Audio opis): Ova funkcija namenjena je slepim osobama i pruža audio snimak sa objašnjenjem trenutne situacije u TV programu, pored osnovne audio funkcije. Kada je opcija Audio description (Audio opis) postavljena na On (Uključeno), osnovni audio snimak i audio opis obezbeđeni su samo za kanale koji sadrže opciju Audio opis.	
3D Mode (3D režim)	Podešavanje raznih aspekata 3D slike.	
	REŽIM	
	3D Picture Correction (Ispravljanje 3D slike)	Prebacuje levu i desnu sliku 3D video zapisa.
Auto Input Search (Automatska pretraga ulaza)	Automatski pretražuje i prikazuje vrstu ulaznog signala kada je on dostupan. Ova opcija je dostupna samo za spoljne ulaze (RGB, HDMI1, HDMI2, AV i Komponentni).	
Data Service (Usluga prenosa podataka)	Ova funkcija omogućava korisnicima da biraju između opcija MHEG (digitalni teletext) i Teletext ako su obe istovremeno dostupne. Ako postoji samo jedna od ovih opcija, MHEG ili Teletext će biti dostupni bez obzira koju ste opciju izabrali. • Ova funkcija je dostupna samo u određenim državama.	
DivX(R) VOD	Podešavanja koja se odnose na DivX.	
Factory Reset (Vraćanje na fabričke postavke)	Sve sačuvane informacije biće izbrisane, a projektor će biti vraćen na fabričke postavke. Projektor će se isključiti i ponovo uključiti, a sve postavke biće vraćene na podrazumevane vrednosti. • Ako je uključena opcija Lock System (Zaključavanje sistema), pojaviće se iskačući prozor za unos lozinke. • Nemojte da isključujete napajanje tokom inicijalizacije.	
Mode Setting (Postavke režima)	Možete izabrati opciju Standard (Standardno) ili Store Demo (Demo za prodavnice) . Kada koristite kod kuće, izaberite režim Standard (Standardno) . Režim Store Demo (Demo za prodavnice) predviđen je za izlaganje proizvoda u prodavnici.	

Postavke iz menija OPTION 2 (OPCIJA 2)

- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ izaberite stavku **OPTION 2 (OPCIJA 2)**, pa pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmadi $\wedge$, $\vee$, $<$ i $>$ podesite željenu stavku, pa pritisnite dugme **OK**.
 - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme $\curvearrowright$.



- 4 Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.

Ispod su opisane postavke iz menija OPTION 2 (Opcija 2).

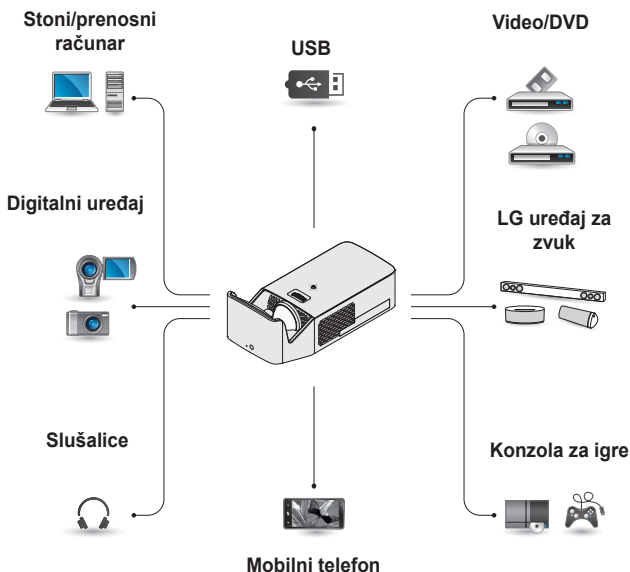
Meni	Opis	
Edge Adj (Podešavanje ivica)	Funkcija Edge Adj (Podešavanje ivica) služi za podešavanje desne, leve, gornje i donje širine projektovane slike u slučaju da projektovana slika i ekran nisu pod pravim uglom zbog toga što je platno nagnuto.	
Auto Keystone(Vertical) (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja(Vertikalni))	Opcija Auto Keystone(Vertical) (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja(Vertikalni)) generiše pravougaonu sliku na platnu automatskim podešavanjem vrednosti funkcije Ispravljanje trapezoidnog izobličenja ako je na platnu prikazana slika trapezoidnog oblika zbog zakrenutosti projektora.	
	Stavka	
	On (Uključeno)	Automatsko podešavanje Ispravljanje trapezoidnog izobličenja broja.
	Off (Isključeno)	Ručno podešavanje Ispravljanje trapezoidnog izobličenja broja.

Meni	Opis	
PJT Mode (Režim projekcije)	Ova funkcija služi za okretanje projektovane slike naopako ili horizontalno. - Izaberite opciju Rear (Pozadinska projekcija) ako projektujete sliku sa zadnje strane providnog platna koje se kupuje odvojeno. - Izaberite opciju Front Ceiling (Plafon spređa) ako je uređaj namontiran na plafon. - Kada je stavka PJT Mode (Režim projekcije) podešena na Rear Ceiling (Plafon pozadi)/Front Ceiling (Plafon spređa), levi/ desni zvučnik podešavaju se automatski.	
High Altitude (Velika visina)	Ako koristite projektor na visini većoj od 1200 metara, uključite ovu funkciju. U suprotnom može doći do pregrevanja projektor ili aktiviranja njegove funkcije zaštite. Ako do toga dođe, isključite projektor, a zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.	
Blank Image (Prazna slika)	Izbor pozadine za praznu sliku.	
Auto Power (Automatsko napajanje)	Automatski uključuje projektor kada je priključen utikač adaptera za napajanje.	
	Stavka	
	On (Uključeno)	Kada se na projektor priključi utikač za naizmjeničnu/jednosmernu struju, on će se automatski uključiti.
	Off (Isključeno)	Kada se na projektor priključi utikač za naizmjeničnu/jednosmernu struju, on će preći u režim mirovanja.
Self Diagnosis (Samo-dijagnostika)	Rešavanje funkcionalnih problema do kojih može da dođe prilikom korišćenja proizvoda.	

* Kada je za ulaz podešena opcija **SCREEN SHARE (DELJENJE EKRANA)**, sledeće funkcije su onemogućene i nedostupne: **Edge Adj (Podešavanje ivica)**, **PJT Mode (Režim projekcije)** i **Auto Keystone(Vertical) (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja(Vertikalni))**.

POVEZIVANJE UREĐAJA

Na priključke projektor možete da priključite različite spoljne uređaje.



- HDMI - Stranica 95
- Kompozitni (AV) - Stranica 96
- Komponentni - Stranica 96
- RGB - Stranica 99
- USB uređaj - Stranica 45
- Slušalice - Stranica 101
- Digitalno pojačalo – Stranica 101
- Mobilni telefon (MHL) – Stranica 103

Povezivanje sa HD risiverom, DVD/VCR plejerom i drugim spoljnim uređajima

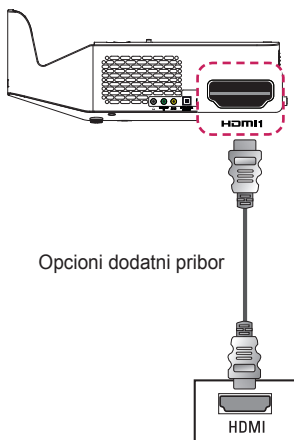
Povežite HD risiver, DVD plejer, video-rikorder ili drugi spoljni uređaj sa projektorom i izaberite odgovarajući ulazni režim.

HDMI veza

Povezivanje pomoću HDMI kabla vam omogućava da uživate u slici i zvuku visokog kvaliteta.

HDMI kablom povežite **HDMI1** priključak na projektoru sa izlaznim HDMI priključkom na željenom uređaju. Slika i zvuk reprodukuju se istovremeno. Takođe možete da koristite i **HDMI2 MHL**.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**. Možete izvršiti povezivanje putem bilo kog HDMI ulaza.

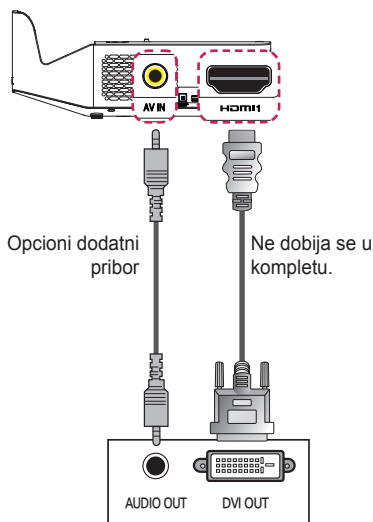


HDMI-DVI veza

HDMI-DVI kablom povežite

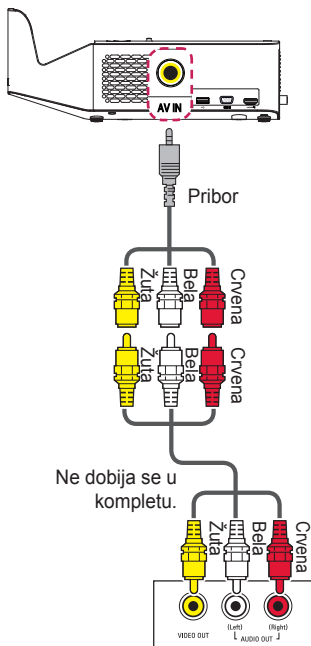
HDMI1 priključak na projektoru sa DVI OUT priključkom.

Da bi se reprodukovao zvuk, povežite uređaje audio kablom. Takođe možete da koristite i **HDMI2 MHL**. Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**. Možete izvršiti povezivanje putem bilo kog HDMI ulaza.



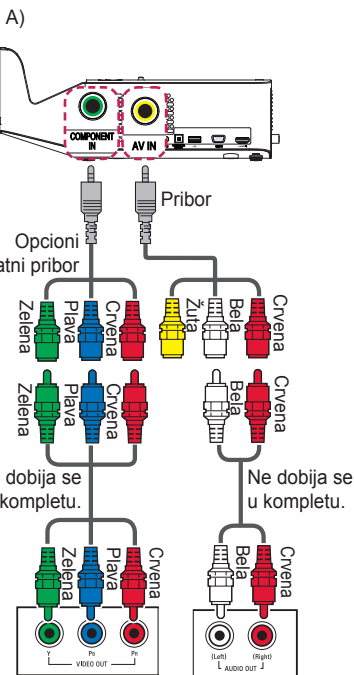
AV veza

AV kablom povežite izlazne priključke na spoljnom uređaju sa **AV IN** priključkom na projektoru. Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali stavku **AV**. Proverite da li su pravilno povezani kablovi iste boje.

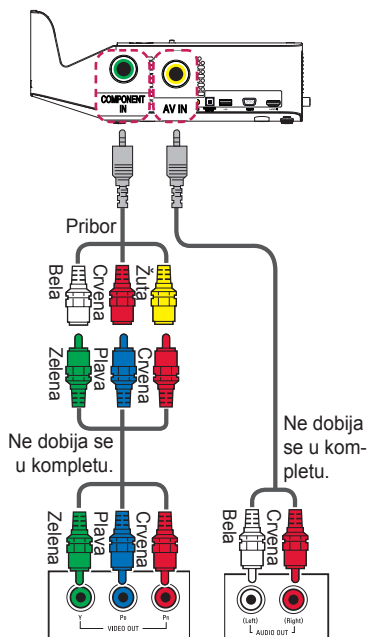


Komponentna veza

Da biste gledali filmove, povežite komponentni priključak spoljnog uređaja sa priključkom **COMPONENT IN** na projektoru. Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali stavku **Component (Komponenti)**. Proverite da li su pravilno povezani kablovi iste boje.



B)



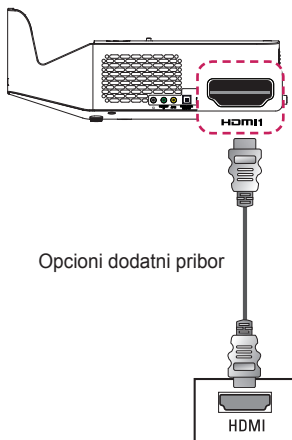
Povezivanje sa računarom

Projektor podržava funkciju Plug & Play. Računar će automatski prepoznati projektor i nije neophodna instalacija upravljačkog programa.

HDMI veza

HDMI kablom povežite priključak **HDMI1** na projektoru sa izlaznim HDMI priključkom na računaru. Slika i zvuk reprodukuju se istovremeno. Takođe možete da koristite i **HDMI2 MHL**.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**. Možete izvršiti povezivanje putem bilo kog HDMI ulaza.

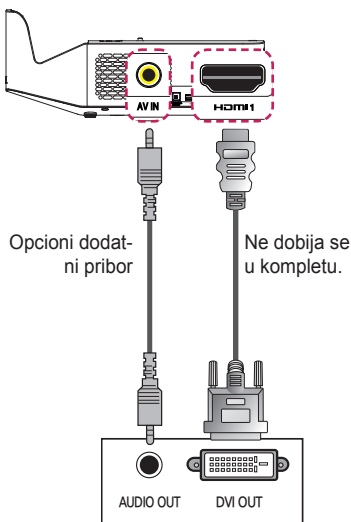


HDMI-DVI veza

HDMI-DVI kablom povežite priključak **HDMI 1** na projektoru sa DVI OUT priključkom.

Da bi se reprodukovao zvuk, povežite uređaje audio kablom. Takođe možete da koristite i **HDMI2 MHL**.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**. Možete izvršiti povezivanje putem bilo kog HDMI ulaza.



NAPOMENA

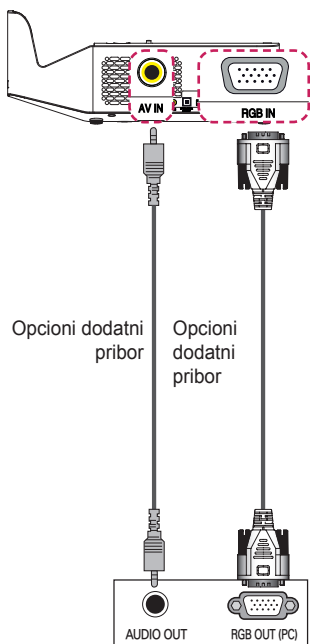
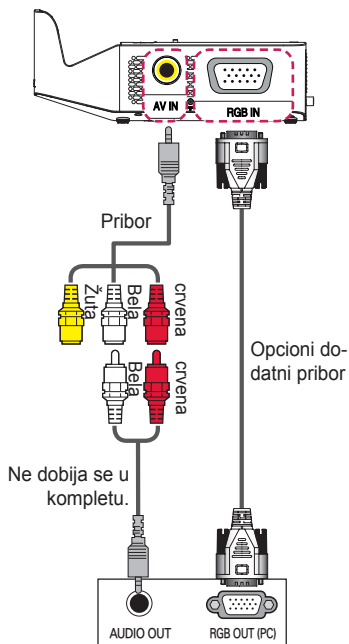
- Za najbolji kvalitet slike, preporučujemo da za povezivanje koristite HDMI kabl.
- U zavisnosti od grafičke kartice, DOS režim video zapisa možda neće raditi ako se koristi HDMI-DVI kabl.
- U režimu za računare može se pojaviti šum koji potiče od rezolucije, vertikalnog šablona, kontrasta ili osvetljenosti. Ako se javi šum, promenite rezoluciju signala na računaru, promenite brzinu osvežavanja ili podesite osvetljenost i kontrast u meniju **PICTURE (SLIKA)** sve dok slika ne postane jasna.
- Ulazni oblici signala za sinhronizaciju horizontalnih i vertikalnih frekvencija su razdvojeni.
- U zavisnosti od grafičke kartice, pri nekim vrednostima rezolucije nećete moći da dobijete pravilan položaj slike na platnu.
- Ako koristite DVI izlaz sa računara, moraćete posebno da povežete analogni audio kabl.
- Prilikom upotrebe HDMI/DVI kabla podržana je jedino jednostruka veza.

RGB veza

RGB kablom povežite izlaz na računar s ulaznim priključkom za video sa računara.

Da biste preneli audio signal, povežite računar s projektorom opcionim audio kablom.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali stavku **RGB**.



Možete da priključite audio kabl bez korišćenja prilagodnog kabla, kao što je prikazano slici iznad

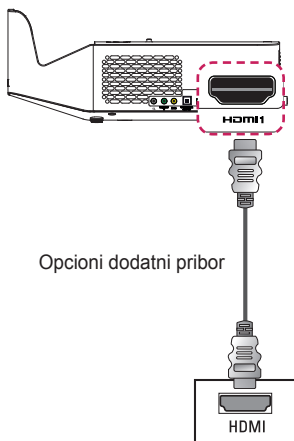
Povezivanje sa prenosnim računarom

Možete da povežete projektor sa izlaznim HDMI priključkom na prenosnom računar. Slika i zvuk reprodukuju se istovremeno. Takođe možete da koristite i **HDMI2 MHL**.

HDMI veza

HDMI kablom povežite priključak **HDMI 1** na projektoru sa izlaznim HDMI priključkom na prenosnom računar. Slika i zvuk reprodukuju se istovremeno. Takođe možete da koristite i **HDMI2 MHL**.

Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**. Možete izvršiti povezivanje putem bilo kog HDMI ulaza.

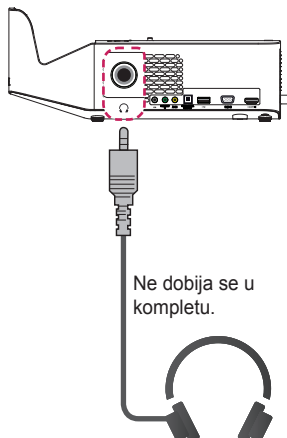


U tabeli ispod dati su primeri prebacivanja izlaza. Više informacija potražite u odeljku **Spoljni izlaz, Povezivanje sa spoljnim monitorom**, ili sličnom odeljku korisničkog priručnika koji ste dobili uz računar.

Marka	Prebacivanje izlaza
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Pomoću kontrolne table omogućite preslikavanje ekrana nakon pokretanja sistema.

Priključivanje slušalica

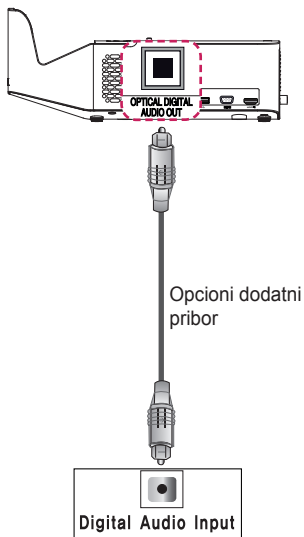
Možete da slušate zvuk pomoću slušalica.



Ne dobija se u kompletu.

Povezivanje digitalnog pojačala

Pomoću optičkog kabla povežite priključak za ulaz digitalnog zvuka na pojačalu sa priključkom **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** na projektoru. Izlaz pojačala sa digitalnim pretvaračem mora biti podešen na željeni audio format. Kada koristite HDMI kabl za povezivanje kućnog bioskopa ili kada povežete optički izlaz sa spoljnim audio uređajem, podesite opciju **Sound Out (Izlaz zvuka)** na **External Speaker (Optical) (Spoljašnji zvučnik (Optički))**, kao što je prikazano ispod. Ako projektor, kućni bioskop ili zvučnik spoljnog audio uređaja rade u isto vreme, pojaviće se eho.



Opcioni dodatni pribor

Digital Audio Input



NAPOMENA

- Više informacija o povezivanju potražite u korisničkom priručniku audio uređaja.
- Prilikom povezivanja sa drugim uređajima, svi uređaji moraju biti isključeni, a kablovi izvučeni iz utičnice.
- Audio izlaz ovog proizvođača ima širok opseg audio signala, pa pravilno podesite jačinu zvuka na prijemniku. Iznenadne visoke frekvencije mogu oštetiti zvučnike.
- Ako povežete priključak **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** na projektoru sa priključkom za digitalni audio ulaz na digitalnom pojačalu, a priključak za audio ulaz na projektoru sa priključkom za analogni audio izlaz na digitalnom pojačalu, može doći do oscilacija zvuka zbog stvaranja zatvorene petlje. Da do toga ne bi došlo, isključite jedan od ova dva priključka. Ovo važi i za kućne bioskope.

Korišćenje funkcije za preslikavanje ekrana na mobilnom telefonu

MHL veza

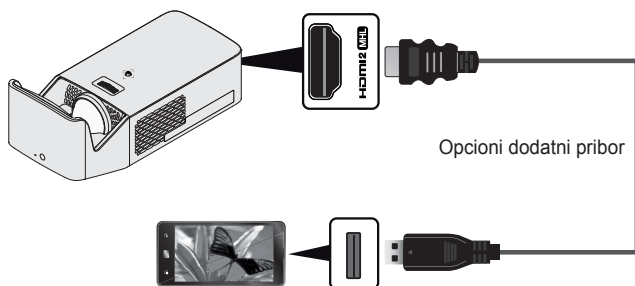
MHL (Mobile High-definition Link) predstavlja interfejs koji omogućava povezivanje mobilnog telefona sa projektorom i reprodukciju video zapisa i zvuka sa mobilnog telefona preko projektor.

Ova funkcija dostupna je samo za proizvode sa HDMI ulazom koji podržavaju MHL.

(Da biste saznali da li vaš uređaj ima sertifikat za MHL, obratite se proizvođaču vašeg uređaja.)

Proverite da li **HDMI2 MHL** priključak podržava MHL.

Upotrebite specijalni MHL kabl.



NAPOMENA

- Kada povežete mobilni telefon na priključak **HDMI2 MHL**, projektor će prikazivati sliku sa ekrana mobilnog telefona.
 - To se odnosi samo na mobilne telefone koji podržavaju MHL vezu.
 - Možete da koristite daljinski upravljač za određene funkcije.
- Isključite MHL kabl iz projektor u sledećim okolnostima:
 - Ako je funkcija MHL onemogućena.
 - Ako je mobilni uređaj u potpunosti napunjen u režimu pripravnosti.

ODRŽAVANJE

Čistite projektor kako biste ga održavali u optimalnom stanju.

Čišćenje

Čišćenje objektiva

Ako je površina objektiva prašnjava ili zamrljana, potrebno je da očistite objektiv.

Za čišćenje objektiva koristite sprej sa kompresovanim vazduhom ili krpu. Da biste uklonili prašinu ili mrlje, koristite komprimovani vazduh u spreju ili nanesite malu količinu sredstva za čišćenje na štapić za čišćenje ili meku krpu i pažljivo obrišite objektiv.

Imajte u vidu da tečnost može ući u objektiv ukoliko sredstvo za čišćenje naprskate direktno na njega.

Čišćenje kućišta projektora

Da biste očistili kućište projektora, prvo izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Da biste uklonili prašinu ili mrlje, za brisanje objektiva koristite isključivo suhu neabrazivnu krpu koja ne ostavlja vlakna.

Ne koristite alkohol, benzen, razređivače ili druga hemijska sredstva koja mogu oštetiti kućište.

SPECIFIKACIJE

MODEL	PF1000U (PF1000U-EU)
Rezolucija (pikseli)	1920 (horizontalno) × 1080 (vertikalno)
Aspect Ratio (Format slike)	16:9 (horizontalno:vertikalno)
Veličina panela (mm)	11,896
Razdaljina projekcije (veličina video zapisa)	0,413 m do 0,686 m (152,4 cm do 254 cm)
Odnos projekcije naviše	125 %
Radni domet daljinskog upravljača	6 m
Napajanje	AC od 100 do 240 V, 50 Hz/60 Hz
Potrošnja energije	100 W
AC-DC adapter	19 V  , 5,79 A (Napon sa adaptera 100–240 V pri 50/60 Hz)
Audio-izlaz	3 W + 3 W
Video ulaz	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Televizijski sistem	DTV- DVB-T/T2/analogni – PAL-B/G, D/K, I, SECAM-L, D/K
Pokrivenost kanala	VHF: E2 do E12, UHF: E21 do E69
Induktivni otpor spoljne antene	75 Ω
Visina (mm)	127,6 (bez nožica) / 128,8 (sa nožicama)
Širina (mm)	131,4
Dubina (mm)	309 (bez tjunera)/315,8 (sa tjunerom)
Težina (kg)	1,9
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)

Radno okruženje	Temperatura	
	Rad	Od 0 °C do 40 °C
	Skladištenje	Od -20 °C do 60 °C
	Relativna vlažnost vazduha	
	Rad	Od 0 % do 80 %
	Skladištenje	Od 0 % do 85 %

* Sadržaj ovog priručnika može biti promenjen bez prethodnog obaveštenja radi unapređenja funkcija proizvoda.

Podržani RGB-PC/HDMI(PC) režimi

Rezolucija	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1920 x 1080	67,5	60

- Ako projektor prima neispavan signal, slika se neće pravilno prikazivati na platnu ili će se prikazati poruka **Nema signala** ili **Nevažeći format**.
- Projektor podržava tip DDC1/2B kao funkciju Plug & Play (automatsko prepoznavanje monitora računara).
- Podržani tipovi sinhronizacije signala sa računara: zasebna sinhronizacija.
- U režimu rada s računarom, preporučujemo rezoluciju 1920 x 1080 (1080p) za najbolji kvalitet slike.

Podržani HDMI/DVI-DTV režimi

Rezolucija	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Za najbolji kvalitet slike preporučujemo rezoluciju 1920 x 1080 (1080p).

Informacije o komponentnim priključcima

Signal	Komponentni
480i / 576i	O
480p / 576p	O
720p / 1080i	O
1080p	O (samo 50 Hz / 60 Hz)

Napomena o softveru sa otvorenim kodom

Da biste dobili izvorni kôd pod licencama GPL, LGPL, MPL i drugim licencama otvorenog izvornog koda koje su sadržane u ovom proizvodu, posetite <http://opensource.lge.com>.

Pored izvornog koda, možete da preuzmete i sve navedene uslove licenciranja, odricanja od garancije i obaveštenja o autorskim pravima.

Kompanija LG Electronics takođe pruža mogućnost slanja izvornog koda na CD-u, pod uslovom da pokrijete troškove (koji obuhvataju cenu medijuma i troškove slanja i isporuke), za šta je neophodno da pošaljete zahtev na e-adresu opensource@lge.com. Ova ponuda važi tri (3) godine od datuma kupovine proizvoda.

SIMBOLI

	Odnosi se na naizmeničnu struju (AC).
	Odnosi se na jednosmernu struju (DC).
	Odnosi se na opremu II klase.
	Odnosi se na stanje mirovanja.
	Odnosi se na status uređaja "UKLJUČENO" (napajanje).
	Odnosi se na opasan napon.



Model i serijski broj projektora nalaze se na zadnjoj ili bočnoj strani projektora. Zabeležite ih ispod za slučaj da vam zatreba servisiranje.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____