



Naudotojo vadovas



(OLED monitorius)

Prieš pradėdami dirbti su aparatu, atidžiai perskaitykite šį vadovą ir saugokite jį, nes gali prireikti ateityje.

48GQ900

www.lg.com

Autorių teisės © 2022 LG Electronics Inc. Visos teisės saugomos.

TURINYS

LICENCIJA	2
INFORMACIJA APIE ATVIROJO KODO PROGRAMINĖS ĮRANGOS NAUDOJIMĄ	3
SURINKIMAS IR PARUOŠIMAS.....	3
MONITORIAUS NAUDOJIMAS	10
NUOTOLINIO VALDYMO PULTAS	13
NAUDOTOJO NUSTATYMAI	14
TRIKDŽIŲ ŠALINIMAS.....	21
GAMINIO SPECIFIKACIJOS	23

LICENCIJA

Kiekvienam modeliui taikomos skirtingos licencijos. Daugiau informacijos apie licenciją rasite apsilankę www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



For DTS patents, see <http://patents.dts.com>. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together, Headphone:X, and the DTS Headphone:X logo are registered trademarks and/or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

INFORMACIJA APIE ATVIROJO KODO PROGRAMINĖS ĮRANGOS NAUDOJIMĄ

Norėdami gauti šaltinio kodą pagal GPL, LGPL, MPL ir kitas atvirojo kodo licencijas, kurios įpareigos atskleisti šiame gaminyje esantį šaltinio kodą ir susipažinti su visomis nurodytomis licencijos sąlygomis, pranešimais apie autorių teises ir kitais susijusiais dokumentais, apsilankykite <https://opensource.lge.com>.

„LGE Electronics“ pateiks atvirąjį kodą CD-ROM laikmenoje sumokėjus atitinkamas išlaidas padengiantį mokestį (laikmenos, siuntimo ir kt. išlaidos) ir paštu pateikus prašymą opensource@lge.com.

Šis pasiūlymas galioja visiems, gavusiems šią informaciją, trejus metus po paskutinio šio gaminio išsiuntimo.

SURINKIMAS IR PARUOŠIMAS

PERSPĖJIMAS

- Visada naudokite tik originalius komponentus, kad užtikrintumėte saugumą ir tinkamas gaminio eksploatacijos ypatybes.
- Bet kokiai žalai ar sužalojimams, atsiradusiems dėl nelegalių prekių naudojimo, garantija netaikoma.
- Rekomenduojama naudoti pateiktus komponentus.
- Šiame vadove pateiktos gaminio iliustracijos ir ekrano rodiniai yra pavyzdžiai, padedantys vartotojams naudoti gaminį, ir gali skirtis nuo realaus gaminio.
- Surinkdami gaminį netepkite pašalinių medžiagų (tėpalų, alyvų, kt.) ant srieginių dalių. (Taip darydami galite sugadinti gaminį).
- Jei varžtus veršite per stipriai, galite sugadinti monitorių. Garantija negalios tokiu būdu sugadintam gaminiui.
- Neneškite monitoriaus apversto, kai jį laikote tik už stovo pagrindo. Monitorius gali nukristi nuo stovo ir taip galite susizeisti.
- Keliant ar pernešant monitorių, nelieskite jo ekrano. Monitoriaus ekraną veikianti jėga gali jį pažeisti.
- Dėl bangų modelio išvaizdos, priešingai nei bendrasis padengimo metodas, taikoma pridedant blizgios medžiagos į žaliavą. Turėdamas reikiamą išvaizdą, jis pasižymi tvirtumu. Naudokite jį ramiai, nes su gaminio veikimu nėra jokių problemų.

! PASTABA

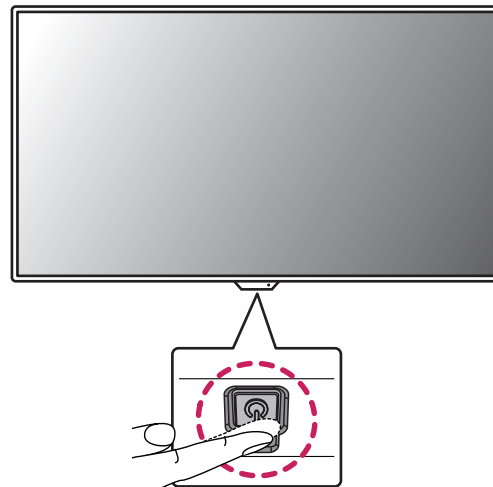
- Komponentai gali atrodyti kitaip, nei parodyti čia.
- Visa šiame vadove pateikta informacija ir specifikacijos gali būti pakeistos be išankstinio pranešimo, kad būtų pagerintos gaminio eksploatacinės savybės.
- Norėdami įsigyti papildomų priedų, apsilankykite elektronikos parduotuvėje, internetinėje parduotuvėje arba susisiekite su mažmeninės prekybos parduotuve, iš kurios pirkote gaminį.
- Pateiktas maitinimo laidas, priklausomai nuo regiono gali skirtis.

Palaikomos tvarkyklės ir programinė įranga

Galite atsisiųsti ir įdiegti naujausias versijas iš LGE tinklalapio (www.lg.com).

- Monitoriaus tvarkyklė /OnScreen Control/ LG Calibration Studio

Gaminio ir mygtukų aprašymas



Mygtuko naudojimas

Monitorių galima valdyti paspaudus mygtuką.

Pagrindinės funkcijos

	Maitinimo įjungimas (Paspauskite)
	Maitinimo išjungimas (Paspauskite ir palaikykite)
	Perkelti meniu (Paspauskite ¹)
	Pasirinkti meniu (Paspauskite ir palaikykite ²)

1 Pageidaujamą funkciją galima pasirinkti perkeliančiu meniu.

2 Galite įeiti į meniu, kad pakeistumėte funkciją, kai monitorius yra įjungtas.

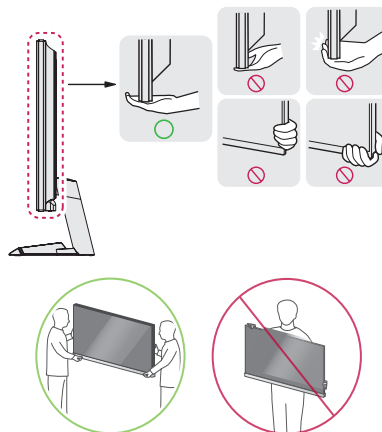
Meniu nustatymai

	Išjungti monitorių.
	Pakeičiama išorinė įvestis.
	Reguliuojamas garsumas.
	Reguliuojamas ryškumas.

Monitoriaus statymas į kitą vietą ir kėlimas

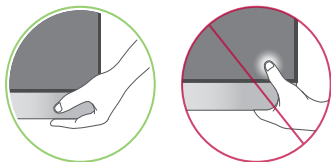
Kai monitorių statote į kitą vietą arba keliate, laikykitės šių nurodymų, kad nesubraižytumėte arba nesugadintumėte monitoriaus bei užtikrintumėte saugų monitoriaus perkėlimą (taikoma visų dydžių ir formų monitoriams).

- Prieš monitorių pastatant kitoje vietoje, rekomenduojama jį laikyti originalioje dėžėje arba pakuotėje.
- Prieš judindami arba keldami monitorių, atjunkite jo maitinimo laidą ir visus kitus laidus.
- Tvirtai laikykite monitorių už jo šonų ir apačios. Nelaikykite skydelio.
- Kai laikote monitorių, ekranas turi būti nukreiptas nuo jūsų, kad jo nesubraižytumėte.
- Pernešdami monitorių stenkitės jo nekratyti ir per daug nepurtyti.
- Perkeldami monitorių, niekada jo neapverskite ir nepasukite į šonus – visada laikykite jį tiesiai.



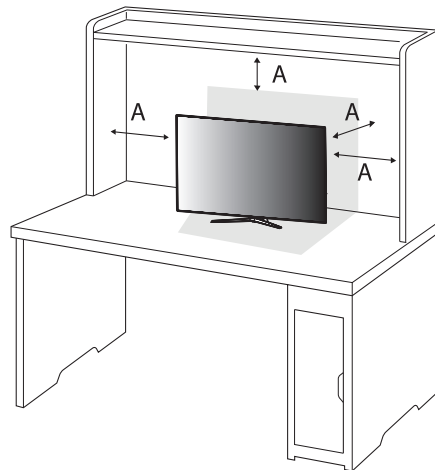
PERSPĖJIMAS

- Nelieskite monitoriaus ekrano, jei tik tai įmanoma.
 - Taip galite sugadinti ekraną arba dalį pikselių, naudojimąjį perteikiant vaizdą.
- Jei monitoriaus skydelį naudojate be stovo pagrindo, dėl maitinimo mygtuko gali būti sutrikdytas monitoriaus stabilumas ir jis gali nukristi, taip jis gali būti sugadintas arba ką nors sužeisti. Be to, taip pat gali būti sutrikdytas maitinimo mygtuko veikimas.



Laikymas ant stalo

- Pakelkite monitorių ir neapverstą padėkite ant stalo. Palikite bent 100 mm tarpą iki sienos, kad užtikrintumėte tinkamą ventiliaciją.



A: 100 mm

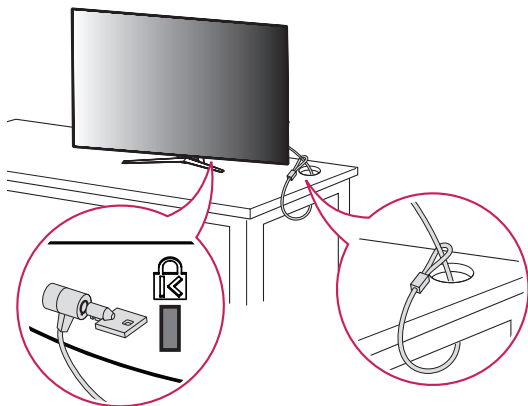
PERSPĖJIMAS

- Ištraukite maitinimo laidą prieš pernešdami ar montuodami monitorių. Kyla elektros smūgio pavojus.
- Įsitinkite, kad naudojate prie gaminio pridėtą maitinimo laidą, bei prijunkite jį prie įžeminto elektros lizdo. (Priklausomai nuo šalies)

„Kensington“ užrakto naudojimas

Daugiau informacijos apie montavimą ir naudojimą rasite „Kensington“ užrakto vartotojo vadove arba interneto svetainėje <http://www.kensington.com>.

Naudodami „Kensington“ apsaugos sistemos kabelį monitorių prijunkite prie stalo.



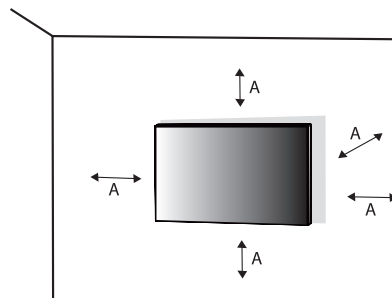
! PASTABA

- Apsaugos sistema „Kensington“ yra atskirai užsakoma įranga. Papildomų priedų galite įsigyti daugumoje elektronikos parduotuvių.

Montavimas ant sienos

Šis monitorius atitinka prie sienos montuojamų laikiklių ar kitų suderinamų įrenginių specifikacijas.

Monitorių montuokite bent jau 100 mm atstumu nuo sienos ir palikite apie 100 mm tarpą ties kiekviena monitoriaus puse, kad būtų užtikrinta tinkama ventiliacija. Detalias montavimo instrukcijas galite gauti vietinėje mažmeninės prekybos parduotuvėje. Pakreipiama prie sienos montuojamo laikiklio montavimo ir nustatymo instrukcijas rasite vadove.

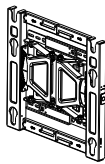


A: 100 mm

Prie sienos montuojamo laikiklio montavimas

Norėdami montuoti monitorių prie sienos, pritvirtinkite prie sienos montuojamą laikiklį (užsakomas atskirai) prie monitoriaus galo.

Įsitikinkite, kad prie sienos montuojamas laikiklis tinkamai užsifiksavo prie monitoriaus ir sienos.

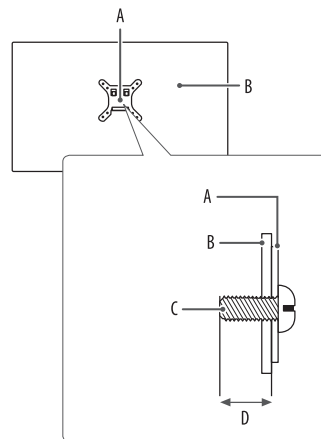
Tvirtinimo prie sienos sistema (mm)	300 x 200
Standartinis varžtas	M6 x L18
Varžtų skaičius	4
Prie sienos montuojamas laikiklis (užsakomas atskirai)	OLW480B 

! PASTABA

- Naudokite VESA standarte nurodytus varžtus.
- Prie sienos montuojamo laikiklio rinkinyje yra montavimo vadovas ir visos reikalingos detalės.
- Prie sienos montuojamas laikiklis yra užsakomas atskirai. Papildomų priedų galite įsigyti iš vietinio prekybos atstovo.
- Ant sienos montuojamo laikiklio varžtų ilgis gali skirtis. Jei naudosite ilgesnius nei standartinio ilgio varžtus, galite pažeisti gaminio vidų.
- Daugiau informacijos rasite prie sienos montuojamo laikiklio vartotojo vadove.
- Prie sienos montuodami laikiklį pasistenkite nenaudoti per daug jėgos, nes taip galite pažeisti ekraną.
- Prieš montuodami monitorių ant sieninio montavimo laikiklio atjunkite stovą, atlikdami pirmiau apibūdintos stovo prijungimo procedūros veiksmus priešinga eilės tvarka.

PERSPĖJIMAS

- Atjunkite maitinimo laidą prieš perkeldami arba montuodami monitorių, kad išvengtumėte elektros smūgio.
- Jei monitorių montuosite ant lubų ar kreivos sienos, monitorius gali nukristi ir sužeisti jus. Naudokite tik LG patvirtintą sieninį laikiklį ir kreipkitės į vietinį pardavėją arba kvalifikuotus meistrus.
- Kad išvengtumėte sužalojimų, aparatą reikia saugiai pritvirtinti prie sienos pagal montavimo instrukcijas.
- Jei varžtus veršite per stipriai, galite sugadinti monitorių. Garantija negalios tokiu būdu sugadintam gaminiui.
- Naudokite VESA standartą atitinkantį ant sienos montuojamą laikiklį ir varžtus. Gaminio garantija negalios apgadinimams, kuriuos sąlygos nederamų komponentų naudojimas ar netinkamas naudojimas.
- Matuojant nuo galinės monitoriaus pusės, kiekvieno įsukto varžto ilgis turi būti 8 mm arba mažesnis.



A: Prie sienos montuojamas laikiklis

B: Monitoriaus galinė pusė

C: Standartinis varžtas

D: Maks. 8 mm

MONITORIAUS NAUDOJIMAS

- Šiame naudotojo vadove pateiktos iliustracijos gali skirtis nuo realaus gaminio.

Paspaudę maitinimo mygtuką arba **MENU** nuotolinio valdymo pulto mygtuką, pasirinkite atitinkamą įvestį iš meniu [Input] arba paspauskite nuotolinio valdymo pulto mygtuką  (**įvestis**), kad pasirinktumėte norimą įvestį.



PERSPĖJIMAS

- Jei naudosite LG nepatvirtintus bendrojo naudojimo kabelius, ekranas gali būti nerodomas arba galimi vaizdo triukšmai.
- Nespauskite ekrano per ilgai. Tai gali sukelti vaizdo iškraipymus.
- Nerodykite nejudančio vaizdo ekrane per ilgai. Tai gali sukelti vaizdo išlaikymą. Jei įmanoma, naudokite kompiuterio ekrano užsklandą.
- Kai maitinimo laidą jungiate į lizdą, naudokite įžemintą (3 skylių) daugialypį lizdą arba įžemintą elektros lizdą. (Priklausomai nuo šalies)
- Jei temperatūra yra žema, įjungtas monitorius gali blykėti. Tai normalu.
- Kartais ekrane gali pasirodyti raudonų, žalių arba mėlynų taškių. Tai normalu. Tai normalu.

Prisijungimas prie kompiuterio

- Šis monitorius palaiko Plug and Play* funkciją.

* Plug and Play: Savaiminio įdiegimo funkcija leidžia prie kompiuterio pridėti įrenginį be jokių konfigūracijų ar rankiniu būdu įdiegiamų tvarkyklių.

HDMI jungtis

Perduoda skaitmeninius vaizdo ir garso signalus iš kompiuterio į monitorių.



PASTABA

- Naudojant DVI į HDMI / DP (DisplayPort) į HDMI kabelį galimos suderinamumo problemos.
- Naudokite sertifikuotą kabelį, ant kurio būtų HDMI logotipas. Jei nenaudosite sertifikuoto HDMI kabelio, ekranas gali nieko nerodyti arba gali įvykti ryšio klaida.
- Rekomenduojami HDMI kabelių tipai
 - Didelės spartos HDMI®/™ kabelis
 - Didelės spartos HDMI®/™ kabelis su ethernetu

DisplayPort ekranų prievado jungtis

Perduoda skaitmeninius vaizdo ir garso signalus iš kompiuterio į monitorių.

! PASTABA

- Gali nebūti vaizdo ar garso išvesties, priklausomai nuo kompiuterio DP (DisplayPort) versijos.
- Būtinai naudokite suteiktą gaminio DisplayPort kabelį. Kitu atveju gali sutrikti įrenginio veikimas.
- Jei naudojate Mini DisplayPort išvesties grafikos plokštę, naudokite Mini DP su DP (Mini DisplayPort su DisplayPort) jungiantį laidą arba jungtį, palaikančią DisplayPort1.4. (Parduodama atskirai)

Prijungimas prie garso / vaizdo įrenginių

HDMI jungtis

Iš jūsų AV įrenginio HDMI į monitorių siunčia skaitmeninius vaizdo ir garso signalus.

! PASTABA

- Naudojant DVI į HDMI / DP (DisplayPort) į HDMI kabelį galimos suderinamumo problemos.
- Naudokite sertifikuotą kabelį, ant kurio būtų HDMI logotipas. Jei nenaudosite sertifikuoto HDMI kabelio, ekranas gali nieko nerodyti arba gali įvykti ryšio klaida.
- Rekomenduojami HDMI kabelių tipai
 - Didelės spartos HDMI®/™ kabelis
 - Didelės spartos HDMI®/™ kabelis su ethernetu

Išorinių įrenginių prijungimas

USB įrenginio prijungimas

Gaminio USB prievadas veikia kaip USB šakotuvas.

! PASTABA

- Prieš prijungiant produktą ir pradėdant naudoti rekomenduojama įdiegti visus „Windows“ naujinius, kad „Windows“ versija būtų naujausia.
- Išoriniai įrenginiai yra parduodami atskirai.
- Klaviatūra, pelė arba USB įrenginys gali būti prijungtas prie USB prievado.
- Įkrovimo greitis skiriasi priklausomai nuo įrenginio.

⚠ PERSPĖJIMAS

- Įspėjimai naudojant USB įrenginį.
 - Gali būti neatpažintas USB įrenginys su įdiegta automatinio atpažinimo programa arba naudojantis savo paties tvarkyklę.
 - Kai kurie USB įrenginiai gali būti nepalaikomi arba gali veikti netinkamai.
 - Rekomenduojama naudoti USB šakotuvą arba kietojo disko įrenginį su maitinimo šaltiniu. (Jei tiekiamo maitinimo nepakanka, USB įrenginys gali būti tinkamai neatpažįstamas.)

Optinės išvesties garsiakalbio jungtis

Įrenginys palaiko optinės išvesties garsiakalbio jungtį ir prie jos galima prijungti monitorius ir garso įrenginius.

! PASTABA

- Išoriniai produktai yra parduodami atskirai.
- Garsiakalbių funkcija gali būti ribota, priklausomai nuo kompiuterio ir išorinio įrenginio garso nustatymų.

Ausinių prijungimas

Per ausinių prievadą išorinius įrenginius prijunkite prie monitoriaus.

! PASTABA

- Išoriniai įrenginiai yra parduodami atskirai.
- Ausinių ir garsiakalbių funkcijos gali būti ribotos, priklausomai nuo kompiuterio ir išorinio įrenginio garso nustatymų.
- Jeigu naudojate ausines kampuotu kištuku, tai gali sukelti problemų prijungiant kitą išorinį įrenginį prie monitoriaus. Todėl rekomenduojame naudoti ausines su tiesiu kištuku.



Kamputas kištukas



Tiesus kištukas
(Patartina)

- Mikrofonas veikia tik tada, kai monitoriaus USB prievadas prijungtas prie kompiuterio USB prievado.

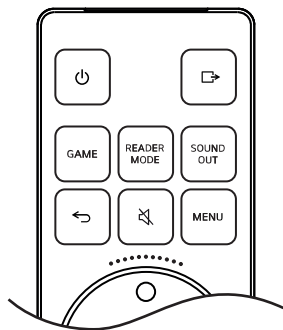
NUOTOLINIO VALDymo PULTAS

Šiame vadove aprašymai pateikiami pagal nuotolinio valdymo pulto mygtukus. Atidžiai perskaitykite šį vadovą, kad galėtumėte tinkamai naudotis monitoriumi.

Norėdami įdėti baterijas, atidarykite baterijų dangtelį, įdėkite baterijas (1,5 V AAA), kad jų (+) ir (-) gnybtai atitiktų ženklinimą skyrelio viduje, ir uždarykite baterijų dangtelį.

Norėdami išimti baterijas, atlikite įdėjimo veiksmus atvirkščia tvarka.

Ilustracijos gali skirtis nuo tikrų priedų.



⏻ (Maitinimas) Įjungiamas arba išjungiamas monitorius.

⏮ (Ivestis) Parenkamas įvesties režimas.

GAME Perjungiamas į žaidimo režimą.

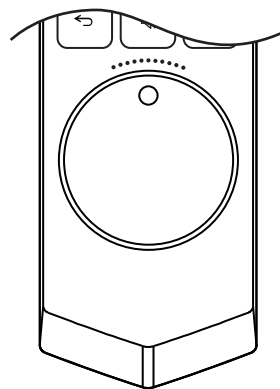
READER MODE Perjungiamas į skaitymo režimą.

SOUND OUT Keičiamas garso išvesties būdas.

⏪ (Ankstesnis) Grįžtama į ankstesnį veiksmą.

🔇 (Nutildymas) Nutildomi visi garsai.

MENU Parodomas arba išnyksta pagrindinio meniu ekranas.



○ Rinkti

Paspaudus Atidaromas apskritimo meniu ekranas arba pasirenkamas meniu ir pereinama prie kito veiksmo.

Pasukus į kairę Reguluojamas garsumo sumažinimas. Pereinama į ankstesnį meniu, esantį meniu ekrane.

Pasukus į dešinę Reguluojamas garsumo padidinimas. Einama į kitą meniu, esantį meniu ekrane.



PERSPĖJIMAS

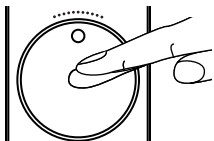
- Nemaišykite senų ir naujų baterijų, nes jos gali sugadinti nuotolinio valdymo pultą.
- Nuotolinio valdymo pultą nukreipkite į monitoriaus nuotolinio valdymo jutiklį.
- Gaminio vidines ir išorines baterijas saugokite nuo didelio karščio, pvz., tiesioginių saulės spindulių, ugnies ir pan.
- Pakeitus į netinkamo tipo bateriją kyla gaisro arba sprogimo pavojus.

NAUDOTOJO NUSTATYMAI

! PASTABA

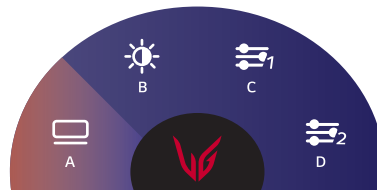
- Monitoriaus OSD (vaizdas ekrane) gali skirtis nuo aprašymo naudotojo vadove.

Apskritimo Meniu Aktyvavimas



- 1 Paspauskite nuotolinio valdymo pulto mygtuką **Rinkti**.
- 2 Paspauskite arba pasukite **Rinkti**, kad sureguliuotumėte parinktį.
- 3 Paspauskite nuotolinio valdymo pulto mygtuką **↔** (**Ankstesnis**), kad išeitumėte iš apskritimo meniu.

Apskritimo Meniu Funkcijos



Apskritimo meniu	Aprašymas
A: [OLED Care]	Ši funkcija gali pagerinti vaizdo kokybę arba apsaugoti ekraną nuo prastėjančios vaizdo kokybės, kuri gali pablogėti, kai tą patį vaizdą peržiūrite ilgą laiką.
B: [Brightness]	Reguliuojamas ekrano ryškumas.
C: [Hexagon Lighting]	Nustatomas monitoriaus galinėje pusėje esantis apšvietimas. (Numatytasis nustatymas) • Naudotojai gali nurodyti norimą meniu, esantį Apskritimo meniu dešinėje (C). (MENU > [General] > [User-defined Key 1])
D: [Black Stabilizer]	Nustatomas [Black Stabilizer]. (Numatytasis nustatymas) • Naudotojai gali nurodyti norimą meniu, esantį Apskritimo meniu dešinėje (D). (MENU > [General] > [User-defined Key 2])

Pagrindinio meniu aktyvavimas

- 1 Paspauskite nuotolinio valdymo pulto mygtuką **MENU**.
- 2 Nuotolinio valdymo pulte paspauskite arba pasukite **Rinkti**, kad sureguliuotumėte parinktį.
- 3 Paspauskite **MENU** nuotolinio valdymo pulto mygtuką dar kartą arba paspauskite mygtuką **↵** (**Ankstesnis**), kad išeitumėte iš pagrindinio meniu.

Meniu nustatymai



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

MENU > [Game Mode]

- [Gamer 1] / [Gamer 2]: [Gamer 1] ir [Gamer 2] vaizdo režimai leidžia išsaugoti du asmeniškai nustatytus rodymo nustatymus, įskaitant su žaidimu susijusias nustatymo parinktis.
- [FPS]: Šis režimas yra optimizuotas FPS žaidimams. Tinka itin tamsiems FPS žaidimams.
- [RTS]: Šis režimas yra optimizuotas RTS žaidimams.
- [Vivid]: Ekranas optimizuojamas perteikti ryškias spalvas.
- [Reader]: Ekranas optimizuojamas dokumentų skaitymui. OSD meniu galite pašviesinti ekraną.
- [HDR Effect]: Optimizuoja ekraną dideliu dinaminiam diapazonui.
- [sRGB]: Standartinė RGB spalvų erdvė monitoriui ir spausdintuvui.
- [Calibration 1]/[Calibration 2]: Nustatomas sukalibruotas ekranas.
 - Įdiekite LG Calibration Studio, jei norite vykdyti kalibravimą.

! PASTABA

- [Game Mode] gali būti nustatytas priklausomai nuo įvesties signalo.
- Jei [Game Mode] pakeičiamas DP (DisplayPort) įvestyje, gali mirkseti ekranas arba gali būti paveikta kompiuterio ekrano raiška.
- HDR turinys gali būti neatvaizduojamas teisingai, priklausomai nuo „Windows 10“ operacinės sistemos nustatymų, patikrinkite HDR įjungimo / išjungimo nustatymus „Windows“ sistemoje.
- Kai HDR funkcija yra įjungta, simbolių ar vaizdo kokybė gali būti prasta, tai priklauso nuo grafinės plokštės galingumo.
- Kai HDR funkcija yra įjungta, perjungiant monitoriaus įvadą arba įjungiant / išjungiant maitinimą ekrane vaizdas gali mirgėti ar trūkčioti, tai priklauso nuo grafinės plokštės galingumo.
- Informacijos apie tai, ar vaizdo plokštė ir žaidimas palaiko HDR, ieškokite jų gamintojo svetainėje.

[Game Adjust]**MENU > [Game Adjust]**

- [Overclock]
 - [On]: [Overclock] nustatomas į dažnesnį atnaujinimo dažnį nei skelbiama skydelio specifikacijoje.
 - [Off]: Išjungiamas [Overclock] patobulinimo funkcija.
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Ši funkcija rodo aiškų ekraną be ekrano trūkinių ar užstrigimo žaidimo aplinkoje. Tačiau kai kuriose žaidimų aplinkose ekranas gali mirgėti.
- [Black Stabilizer]: Galite valdyti juodos spalvos kontrastą, kad geriau matytumėte tamsias scenas. Tamsiame žaidimo ekrane galite lengvai atskirti objektus.
- [Crosshair]: Taikinys rodo žymę ekrano centre, skirtą šaudymo pirmu asmeniu (angl. „First Person Shooter“, FPS) žaidimams.
Naudotojai gali pasirinkti taikinį pagal savo žaidimų aplinką iš keturių galimų variantų.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikatorius rodomas ekrano viršuje, kairėje. Tai atspindės kadrų dažnį įvesties pusėje. Taip pat galite reguliuoti [FPS Counter] padėtį. (viršuje kairėje / viršuje dešinėje / apačioje dešinėje / apačioje kairėje)
 - [Off]: Nenaudojama [FPS Counter] funkcija.
 - Funkcijų [FPS Counter] ir [Crosshair] vienu metu naudoti negalima.
- [UltraWide Switch]: Rodoma itin plačios raiškos ekrane.
- [Game Reset]: Atstato numatytuosius žaidimo nustatymus.

! PASTABA

- [Overclock]
 - Persikrovus monitoriui, pakeiskite maksimalų atnaujinimo dažnio nustatymą į GPU valdymo skydelį.
 - Jei vaizdas ekrane atrodo neįprastas, [Overclock] funkciją išjunkite.
 - [Overclock] funkcijos savybės / veikimas gali skirtis priklausomai nuo vaizdo plokštės arba žaidimo turinio.
 - Neteikiame garantijų dėl funkcijos veikimo ir neatsakome už šalutinį poveikį, atsiradusį jai įsijungus.

[Picture Adjust]

MENU > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Reguliuojamas ekrano ryškumas.
- [Contrast]: Nustatomas ekrano vaizdo kontrastas.
- [Sharpness]: Reguliuojamas ekrano aštrumas.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Kuo aukštesnė gamos vertė, tuo tamsesnis vaizdas. Kuo mažesnė gamos vertė, tuo vaizdas šviesesnis.
 - [Mode 4]: Jei gamos nustatymų koreguoti nereikia, pasirinkite [Mode 4].
- [Color Temp]: Nustatykite norimą spalvų temperatūrą.
 - [Custom]: Naudotojas gali reguliuoti raudoną, žalią ir mėlyną spalvas.
 - [Warm]: Nustato rausvo tono ekrano spalvas.
 - [Medium]: Nustato ekrano spalvą tarp raudono ir mėlyno tono.
 - [Cool]: Nustato mėlso tono ekrano spalvas.
 - [Manual]: Naudotojas gali tiksliai sureguliuoti spalvų temperatūrą.
- [R/G/B]: Galite pakeisti vaizdo spalvas naudodami raudoną, žalią ir mėlyną spalvas.

- [Six Color]: Galima keisti spalvas pagal kliento reikalavimus keičiant šešių spalvų (raudonos, žalios, mėlynos, žalsvai mėlynos, rausvai raudonos ir geltonos) sodrumą ir išsaugant nustatymus.
 - Atspalvis: Reguliuojamas ekrano spalvų tonas.
 - Sodrumas: Reguliuojamas ekrano spalvų grynys. Kuo mažesnė vertė, tuo mažiau sodrios ir ryškesnės spalvos. Kuo aukštesnė vertė, tuo sodresnės ir tamsesnės spalvos.
- [Black Level]: Nustatomas perėjimo lygis (tik HDMI).
Poslinkis – tai nuoroda vaizdo signalui, nurodanti tamsiausią spalvą, kokią gali rodyti monitorius.
 - [High]: Išlaikomas dabartinis ekrano kontrasto santykis.
 - [Low]: Sumažinamas juodos spalvos kiekis ir padidinamas baltos spalvos kiekis dabartiniame ekrano kontrasto santykyje.
- [Picture Reset]: Atstato numatytuosius vaizdo ir spalvų nustatymus.

[Input]

MENU > [Input]

- [Input List]: Parenkamas įvesties režimas.
- [Aspect Ratio]: Reguliuojamas ekrano vaizdo formatas. Esant parinktimis [Full Wide], [Original] ir [Just Scan] su rekomenduojama skiriamąja geba vaizdas gali atrodyti taip pat.
 - [Full Wide]: Vaizdo įrašai rodomi plačiame ekrane, nepriklausomai nuo vaizdo įrašų signalo įvesties.
 - [Original]: Rodo vaizdą pagal įvesties vaizdo signalo vaizdo formatą.
 - [Just Scan]: Vaizdo formatas nereguliuojamas pagal originalą.

[General]

MENU > [General]

- [Language]: Meniu ekrane nustato norimą kalbą.
- [Hexagon Lighting]: Nustatomas monitoriaus galinėje pusėje esantis apšvietimas.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Nustatoma norima apšvietimo spalva.
 - [Cycling]: Visos spalvos rodomos pakaitomis.
 - [Off]: Išjungiamas apšvietimas monitoriaus galinėje pusėje.
- [User-defined Key 1] / [User-defined Key 2]: Leidžiama naudotojams nustatyti, kad norimas meniu būtų pasiekiamas tiesiogiai iš apskritimo meniu.
Funkcijos [User-defined Key 1] / [User-defined Key 2] rodomos dešinėje apskritimo meniu pusėje.
- [Sound Out]: Keičiamas norimas garso išvesties būdas.
- [DTS Headphone:X]: Įjungiamas trimatis garisas naudojant ausines ar ausinukus.
 - [Game]: Šis režimas optimizuotas žaidimui.
 - [Entertainment]: Šis režimas optimizuotas pramogoms.
 - [Sports]: Šis režimas optimizuotas sportui.
 - [Off]: Išjungiama DTS Headphone:X funkcija.
- [SMART ENERGY SAVING]: Išlaikykite energiją naudodami apšvietimo kompensavimo algoritmą.
 - [High]: Didelio efektyvumo [SMART ENERGY SAVING] funkcija taupo energiją.
 - [Low]: Mažo efektyvumo [SMART ENERGY SAVING] funkcija taupo energiją.
 - [Off]: Išjungiama funkcija.
 - Energijos taupymo duomenų vertė gali skirtis, priklausomai nuo plokščių ir plokščių tiekėjų.
 - Jei pasirinkta [SMART ENERGY SAVING] parinktis [High] arba [Low], monitoriaus ryškumas didinamas arba mažinamas, priklausomai nuo šaltinio.

- [Deep Sleep Mode]: Kai įjungtas [Deep Sleep Mode] padėtyje [On], energijos sąnaudos sumažėja, kai monitorius veikia budėjimo veikseną.
 - [On]: Įjungiamas [Deep Sleep Mode].
 - [Off]: Išjungiamas [Deep Sleep Mode].
- [Automatic Standby]: Jei monitoriuje nurodytą laiko tarpą neatliekama jokia operacija, monitorius automatiškai persijungia į parengties režimą.
- [Input Compatibility Version]: Kiekvieną įvestį galite nustatyti taip, kad ji atitiktų prijungto įrenginio palaikomą versiją.
- [Remote Setting]: Palaikomas tik monitoriaus nuotolinio valdymo pultas, kad būtų galima valdyti, jei jis supainiojamas su kitais nuotolinio valdymo pultais.
- [Buzzer]: Ši funkcija leidžia nustatyti garsą, generuojamą iš zirkelio, kai monitorius įjungiamas.
- [OSD Lock]: Ši funkcija išjungia meniu konfigūravimo ir reguliavimo funkcijas.
Išjungiamos visos funkcijos, išskyrus [Brightness], [Contrast] dalyje [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] ir [Information] dalyje [General].
- [Information]: Bus rodoma toliau pateikta informacija apie ekraną: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Grįžta į numatytuosius nustatymus.

Svarbi informacija apie tai, kaip išvengti vaizdo išlaikymo ekrane

Skirtingai nei įprasti LED / LCD monitoriai, OLED monitorių pikseliai patys skleidžia šviesą – taip sukurama nepriekaištinga juoda spalva ir ryškūs vaizdai be blankių šviesų.

Vaizdas neišlaikomas gaminį naudojant įprastai, bet taip gali atsitikti, jei ilgą laiką ekrane rodomas nejudantis vaizdas. Kad ekranas būtų apsaugotas nuo galimo vaizdo išlaikymo, yra numatytos ir integruotos apsauginės funkcijos.

Jei ekrane ilgai rodomas nejudantis vaizdas, ekrano užsklanda automatiškai sumažins viso ekrano ryškumą, o praėjus tam tikram laikui ekranas automatiškai išsijungs. Kai užfiksuojamas vaizdo pasikeitimas, vėl automatiškai atkuriamas ankstesnis ryškumo lygis. Tai nėra gaminio triktis.

Vaizdų, kurie gali sukelti vaizdo išlaikymą, pavyzdžiai

- Statiniai vaizdai arba vaizdai, kuriuose yra objektų / informacijos, kuri nuolat rodoma vienoje vietoje ekrane (pvz., darbatalio piktogramos, tokie fiksuoti langai kaip meniu, kanalų logotipai ir pan.)
- Vieno vietoje rodomas meniu arba piktograma žaidimų konsolėje ar priedėlyje
- Vieno vietoje rodomas meniu naršyklės viršutiniame kampe

Rekomendacijos, padedančios išvengti vaizdo išlaikymo ekrane

[Screen Move], [Screen Saver], [Image Cleaning] ir [Pixel Cleaning] naudojimas

- Rekomenduojama nustatyti Apskritimo meniu > [OLED Care] > [Screen Move] įjungtą.
Kai funkcija [Screen Move] yra įjungta, ekrano vaizdas pajuda per kelis pikselius keturiomis kryptimis.
- Rekomenduojama nustatyti Apskritimo meniu > [OLED Care] > [Screen Saver] įjungtą.
Kai [Screen Saver] parinktis yra įjungta, ekranas automatiškai išsijungs po to, kai vaizdas jame kurį laiką nejudės.
- Apskritimo meniu > [OLED Care] > [Image Cleaning]
[Image Cleaning]: Ištaisomos ekrano problemos, kurios gali kilti, kai monitorius yra įjungtas ilgą laiką. Kalibravimas trunka 10 minučių.
* Ši funkcija automatiškai paleidžiama toliau nurodytais atvejais, kai įjungiamas miego režimas arba išjungiamas maitinimas:
– Monitorius buvo naudojamas ilgiau nei 4 valandas nuo paskutinio [Image Cleaning].
- Apskritimo meniu > [OLED Care] > [Pixel Cleaning]
[Pixel Cleaning]: Ištaisomos vaizdo taškų problemos, kurios gali kilti, kai monitorius yra įjungtas ilgą laiką. Kalibravimas trunka ilgiau nei vieną minutę.
* Ši funkcija automatiškai paleidžiama toliau nurodytais atvejais, kai įjungiamas miego režimas arba išjungiamas maitinimas:
– Monitorius buvo naudojamas ilgiau nei 500 valandų nuo paskutinio [Pixel Cleaning].

Apsauginės priemonės ilgalaikiam naudojimui

Dėl unikalių OLED skydelių ypatybių ilgalaikio naudojimo metu ryškumas gal sumažėti. Ryškumas sumažėja visam laikui.

Be to, ilgai naudojant esant aukštai temperatūrai ir dideliam drėgmės lygiui arba jei ekrane ilgai išlaikomi nejudami vaizdai / didelio ryškumo vaizdai, ekrane gali išlikti vaizdo šešėliai, vaizdas gali būti išblukęs arba ekrano veikimas gali sutrikti.

TRIKDŽIŲ ŠALINIMAS

Ekране nieko nerodoma.

- Ar monitoriaus maitinimo laidas yra įjungtas?
 - Patikrinkite, ar maitinimo laidas yra tinkamai įjungtas į elektros lizdą.
 - Jei monitorius veikia miego režimu (budėjimo režimu), pajudinkite pelę arba paspauskite bet kurį klaviatūros klavišą, kad įjungtumėte ekraną.
 - Patikrinkite, ar kompiuteris yra įjungtas.
- Ar monitorius įjungtas?
 - Patikrinkite, ar teisinga įvesties nuostata. (**MENU** > [Input])
- Ar rodomas pranešimas [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Ši problema pasireiškia, jei kompiuterio (vaizdo plokštės) siunčiami signalai nepatenka į rekomenduojamą horizontalų arba vertikalų monitoriaus dažnio diapazoną. Perskaitykite šio naudotojo vadovo GAMINIO SPECIFIKACIJOS skyrių ir nustatykite atitinkamą dažnį.
- Ar vis dar rodomas pranešimas [No Signal]?
 - Pranešimas rodomas, kaip tarp kompiuterio ir monitoriaus nėra signalo kabelio arba jis yra atjungtas. Patikrinkite kabelį ir iš naujo jį prijunkite.
- Ar rodomas pranešimas [Out of Range]?
 - Ši problema pasireiškia, jei kompiuterio (vaizdo plokštės) siunčiami signalai nepatenka į horizontalų arba vertikalų monitoriaus dažnio diapazoną. Perskaitykite šio naudotojo vadovo GAMINIO SPECIFIKACIJOS skyrių ir nustatykite atitinkamą dažnį.

Ar ekrane rodomas pranešimas „Unrecognized monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor found“?

- Ar įdiegėte ekrano tvarkyklę?
 - Įdiekite ekrano tvarkyklę iš mūsų svetainės: <http://www.lg.com>.
 - Patikrinkite, ar vaizdo plokštė palaiko „Plug and Play“ funkciją.

Ekrane rodomas vaizdas yra nestabilus ir juda. / Monitoriuje rodomi vaizdai palieka šešėlių atspindžius.

- Ar pasirinkote rekomenduojamą skiriamąją gebą?
 - Jei pasirinkta HDMI 1 080i 60 / 50 Hz skiriamoji geba (persidengianti), ekranas gali mirksėti. Skiriamąją gebą pakeiskite į 1 080p arba į rekomenduojamą gebą.
 - Jei rekomenduojama (optimali) vaizdo plokštės skiriamoji geba nebus nustatyta, tekstas gali susilieti, ekranas gali būti pritemęs, vaizdas ekrane gali būti nukirstas arba netinkamai sulygiuotas.
 - Nustatymo metodai gali skirtis priklausomai nuo kompiuterio ar operacinės sistemos, todėl kai kurios skiriamosios gebos gali neveikti, priklausomai nuo vaizdo plokštės veikimo. Tokiu atveju kreipkitės pagalbos į kompiuterio ar vaizdo plokštės gamintoją.
- Ar ekrane matomos dėmės?
 - Naudojant monitorių ekrane gali atsirasti keistų dėmių (raudonų, žalių, mėlynų, baltų ar juodų). Tai nėra gedimas ir nėra susiję su monitoriaus veikimu.

Kai kurios funkcijos yra išjungtos.

- Ar paspaudę **MENU** negalite pasirinkti kai kurių funkcijų?
 - OSD yra užrakintas. Išjungiamas [OSD Lock] skiltyje [General].

Iš ausinių prievado nesklinda garsas.

- Ar naudojant DisplayPort ar HDMI įvestį vaizdai rodomi be garso?
 - Įsitikinkite, kad ausinių prievado jungtys tinkamai prijungtos.
 - Norėdami padidinti garsumą, naudokite nuotolinio valdymo pulto maitinimo mygtuką arba mygtuką **Rinkti**.
 - Nustatykite kompiuterio garso išvestį į naudojamą monitorių: (Nustatymas gali skirti priklausomai nuo naudojamos operacinės sistemos.)
 - Nustatykite [Sound Out] į [H/P out].

GAMINIO SPECIFIKACIJOS

Specifikacijos gali būti keičiamos be išankstinio pranešimo.

Simbolis ~ reiškia kintamąją srovę, o simbolis --- reiškia nuolatinę srovę.

Spalvų gylis:

- Palaikomos 8 bitų / 10 bitų spalvos.

Skiriamoji geba

- Maks. skiriamoji geba:
 - 3 840 x 2 160 @ 138 Hz
- Rekomenduojama skiriamoji geba:
 - 3 840 x 2 160 @ 120 Hz

Aplinkos sąlygos

- Veikimo sąlygos
 - Temperatūra: Nuo 0 °C iki 40 °C
 - Drėgmė: Mažesnė nei 80 %
- Sandėliavimo sąlygos
 - Temperatūra: Nuo -20 °C iki 60 °C
 - Drėgmė: Mažesnė nei 85 %

Matmenys: Monitoriaus dydis (Plotis x Aukštis x Gylis)

- Su stovu (mm): 1070,6 x 659,7 x 184,8
- Be stovo (mm): 1070,6 x 623,9 x 46,6

Svoris (be pakuotės)

- Su stovu (kg): 16,8
- Be stovo (kg): 15,5

Energijos šaltiniai

- Galios vertinimas: 100-240 V ~ 50/60 Hz 2,7 A
- Energijos sąnaudos
 - Veikimo režimas: 175 W (tipinis)*
 - Miego režimas (Parengties režimu): ≤ 0,5 W**
 - Išjungimo režimas: ≤ 0,3 W

* Energijos sąnaudų veikimo režimas matuojamas pagal LGE bandymo standartą. (Spalvų juostos šablonas, Maksimali rezoliucija, Numatytosios sąlygos)

* Energijos sąnaudų lygis gali skirtis priklausomai nuo veikimo sąlygų ir monitoriaus nustatymų.

** Kai monitorius nenaudojamas, po kelių minučių jis nustatomas į miego režimą. (maks. 5 min.)

Palaikymo režimas

(Iš anksto nustatytas režimas, HDMI / DisplayPort)

Skiriamoji geba	Horizontalusis dažnis (kHz)	Vertikalusis dažnis (Hz)	Poliškumas (H / V)	Pastabos
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	
1 920 x 1 080	137,26	119,98	-/+	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
2 560 x 1 440	183,0	120,0	+/-	
3 840 x 1 080	66,62	59,97	+/-	Tik DisplayPort
3 840 x 1 080	137,25	119,97	+/-	Tik DisplayPort
3 840 x 1 600	98,75	59,99	+/-	Tik DisplayPort
3 840 x 1 600	159	94,98	+/-	Tik DisplayPort
3 840 x 1 600	203,25	119,98	+/-	Tik DisplayPort
3 840 x 2 160	67,5	30	+/-	Tik HDMI
3 840 x 2 160	133,31	60	+/-	Tik DisplayPort
3 840 x 2 160	135	60	+/-	Tik HDMI

Skiriamoji geba	Horizontalusis dažnis (kHz)	Vertikalusis dažnis (Hz)	Poliškumas (H / V)	Pastabos
3 840 x 2 160	214,563	94,98	+/-	DisplayPort1.4(DSC*) / DisplayPort1.4
3 840 x 2 160	268,44	120	+/-	Rekomenduojamas taktavimas (HDMI) HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4
3 840 x 2 160	274,31	119,94	+/-	Rekomenduojamas taktavimas (DisplayPort) DisplayPort1.4(DSC*)
3 840 x 2 160	318,31	137,98	+/-	HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4(DSC*) ([Overclock]: [On])

Jei įvesties laikas naudojamas už palaikomų dažnių diapazono ribų, atsako greitis arba vaizdo kokybė gali suprastėti.

*DSC: Display Stream Compression.

HDMI sinchronizavimas (Vaizdas)

Skiriamoji geba	Horizontalusis dažnis (kHz)	Vertikalusis dažnis (Hz)
480p	31,5	60
576p	31,25	50
720p	37,5	50
720p	45	60
1 080p	56,25	50
1 080p	67,5	60
1 080p	135	120
2 160p	54	24
2 160p	56,25	25
2 160p	67,5	30
2 160p	112,5	50
2 160p	135	60
2 160p	270	120



Gaminio modelis ir serijos numeris nurodyti ant gaminio galinės pusės ir ant šono.
Užsirašykite juos čia, jei kada nors prireiktų kreiptis į prižiūrinčią įmonę.

Modelis

Serijos nr.
