ANVÄNDARHANDBOK

UltraGear™

LED-bildskärm*

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen och spara handboken för framtida bruk.

24GS60F

27GS60F

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS 3

MONTERA OCH FÖRBEREDA 4

- Drivrutiner och program som stöds 4
- Beskrivning av produkten och knappar 5

Så här använder du joystickknappen

- Flytta och lyfta bildskärmen 6

Installera på ett bord

Justera vinkeln

Ordna kablarna (27GS60F)

Använda Kensington-låset

Installera väggmonteringsplattan

Installera på en vägg

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN 13

- Ansluta till en PC 13

HDMI-anslutning

DisplayPort-anslutning

- Anslutning till AV-enheter 14

HDMI-anslutning

- Anslutning av kringutrustning 15

Ansluta hörlurar

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR .. 16

- Aktivera huvudmenyn 16

Funktioner på huvudmenyn

- Användarinställningar 18

Menyinställningar

FELSÖKNING 28

PRODUKTSPECIFIKATION 31

- Fabriksläge 35
- HDMI Tidsstyrning (Video) 37
- Strömlysdiod 37

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök *www.lg.com* om du vill veta mer om licensen.



Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

MONTERA OCH FÖRBEREDA

VAR FÖRSIKTIG

- Använd alltid äkta komponenter från LG för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.
- För vågmönster vid påseende, till skillnad från den allmänna beläggningsmetoden, tillämpas den på tillsatt glittrande material i råmaterialet. Utan ett avskalat utseende har den god hållbarhet. Använd det med förtroende eftersom det inte finns några problem alls med att använda produkten.

OBSERVERA

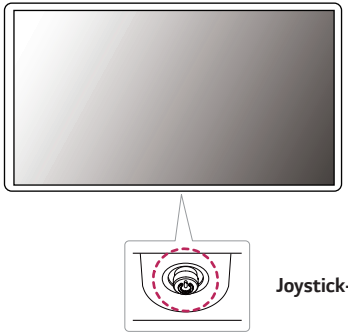
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

Drivrutiner och program som stöds

Du kan ladda ner och installera den senaste versionen från LGE webbplats (*www.lg.com*).

Drivrutiner och programvara	Prioritering vid installation
Bildskärmens drivrutin	Rekommenderas
OnScreen Control	Rekommenderas

Beskrivning av produkten och knappar

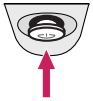


Joystick-knapp

Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster och höger med fingret.

Grundläggande funktioner

		**Ström på**	Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.
		**Ström av**	Håll in joystickknappen med fingret. Bildskärmen slås av.
	◀/▶	**Volymkontroll**	Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.
	▲/▼	**Kontrollera skärmens ljusstyrka**	Du kan kontrollera skärmens ljusstyrka genom att skjuta joystickknappen uppåt och nedåt.

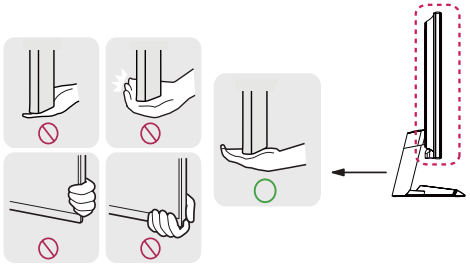
OBSERVERA

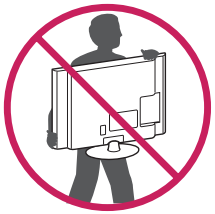
- Joystickknappen sitter längst ned på bildskärmen.

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.

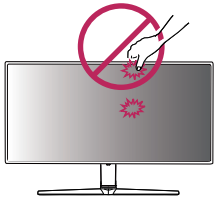




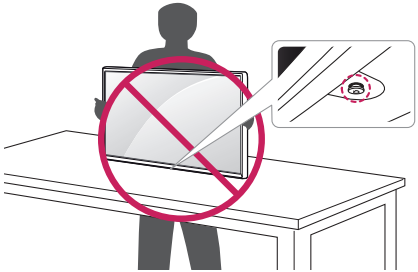
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara bortvänd från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.

VAR FÖRSIKTIG

- Undvik i möjligaste mån att ta på själva skärmen.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.

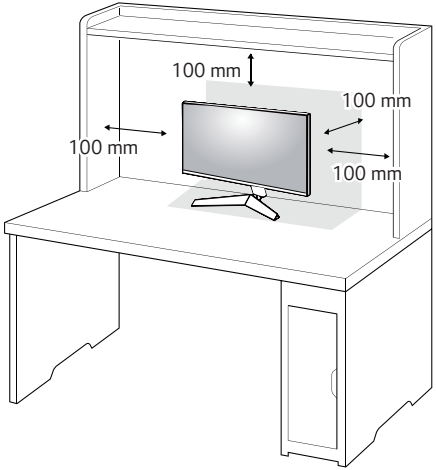


- Om du använder bildskärmen utan stativet kan joystickknappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.



Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



VAR FÖRSIKTIG

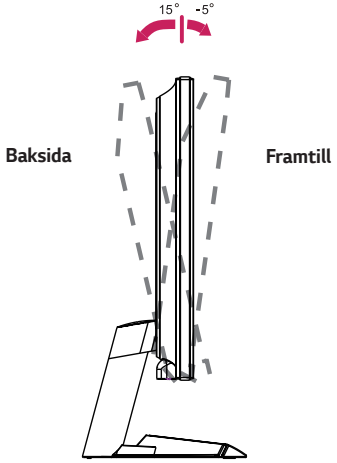
- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars kan det finnas risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontaktar du din närmaste återförsäljare.

Justera vinkeln

1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.

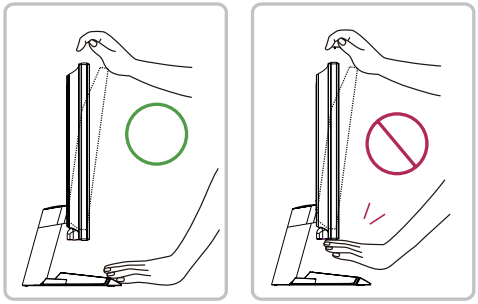
2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5–15 grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.



VARNING

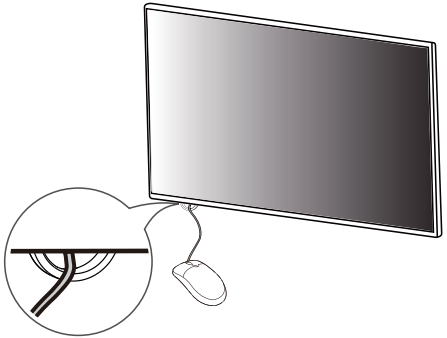
- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.



- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.

Ordna kablarna (27GS60F)

Samla ihop kablarna med kabelhållaren på det sätt som visas på bilden.

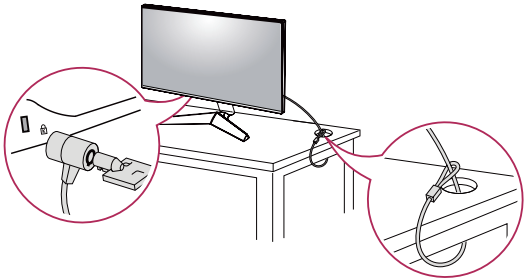


Använda Kensington-låset

Anslutningen för Kensington-säkerhetssystemet sitter längst ned på bildskärmen.

Vill du ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen *http://www.kensington.com*.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera väggmonteringsplattan

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

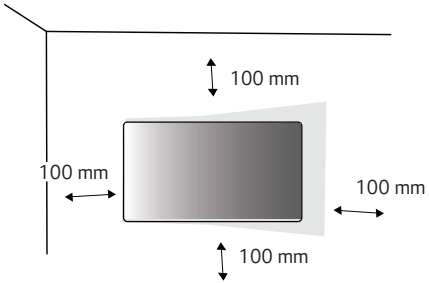
1. Lägg bildskärmen med skärmen nedåt. För att skydda bildskärmspanelen (skärmen) ska du täcka ytan med en mjuk trasa eller bildskärmens skyddsplattor som medföljer i produktförpackningen.
2. Ta bort de fyra skruvarna på baksidan av bildskärmen.
3. Lägg väggmonteringsplattan på bildskärmen och justera den så att den är i linje med skruvhålen.
4. Dra åt de fyra skruvarna med en skruvmejsel så att plattan sitter fast på bildskärmen.

OBSERVERA

- Väggmonteringsplattan säljs separat.
- Det finns mer information om hur installationen går till i installationshandboken för väggmonteringsplattan.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.

Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.

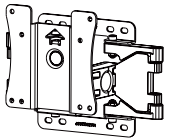


Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

1 Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada insidan på produkten.

2 Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.

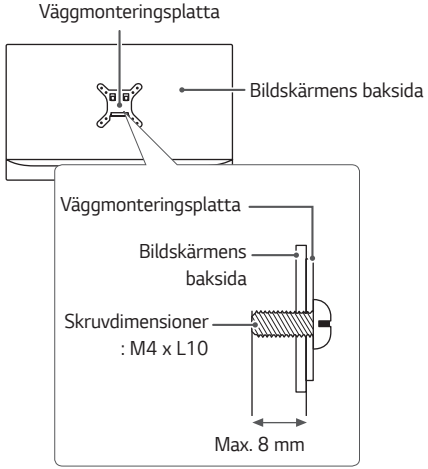
Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruvar	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	LSW 149 

OBSERVERA

- Använd de skruvar som anges i VESA-standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.

VAR FÖRSIKTIG

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

• Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.
Tryck på joystickknappen och välj **Meny** → **Ingång** och ingångsalternativ.

VAR FÖRSIKTIG

• Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
• Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka eftersläckning av bilden. Använd om möjligt skärmsläckare.

OBSERVERA

• När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
• Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
• Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

Ansluta till en PC

• Den här bildskärmen har funktioner för *Plug and Play.
* Plug and Play: en funktion som gör att du kan lägga till en enhet till din dator utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

VAR FÖRSIKTIG

• Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
• Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
• Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort 1.4. (Säljs separat)

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskabel
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av kringutrustning

Ansluta hörlurar

Anslut kringutrustning till bildskärmen via hörlursuttaget.

OBSERVERA

- Kringutrustning säljs separat.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



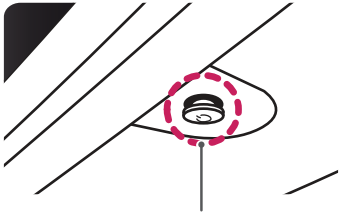
Rak
(Rekommenderad)

- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

Aktivera huvudmenyn

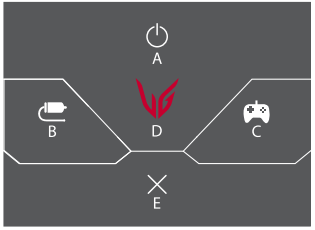
1 Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
2 För joysticken uppåt och nedåt (▲ / ▼) och åt vänster och höger (◄ / ►) och ställ in alternativen.
3 När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.



Joystickknapp

Knapp	Menystatus		Beskrivning
	**Huvudmeny avaktiverad**		Aktiverar huvudmenyn.
	Huvudmeny aktiverad		Öppnar Meny. (Håll ned knappen för att stänga av bildskärmen. Du kan stänga av bildskärmen på detta sätt när som helst, även när OSD:n är på.)
	◄	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar **Ingång**.
	►	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar **Spel Läge**.
	▲	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmens ljusstyrka.
		Huvudmeny aktiverad	Slår av skärmen.
	▼	**Huvudmeny avaktiverad**	Justerar skärmens ljusstyrka.
		Huvudmeny aktiverad	Stänger huvudmenyn.

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
A: **Stäng av**	Slår av skärmen.
B: **Ingång**	Ställer in ingångsläge.
C: **Spel Läge**	Ställer in spelläget för spel.
D: **Meny**	Konfigurerar skärminställningarna.
E: **Avsluta**	Lämnar huvudmenyn.

Användarinställningar

Menyinställningar

1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar **Meny**.
2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (☝) den.
4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◀ tills menyn är stängd.



Spel Läge



Justering för spel



Bildjustering



Ingång



Generell

Spel Läge på SDR-signal (Non-HDR).

Meny > Spel Läge		Beskrivning
Spel Läge	**Spelare 1**	I det här läget kan användare anpassa funktioner som spelrelaterade alternativ. Med bildlägena **Spelare 1** och **Spelare 2** kan du spara två uppsättningar med anpassade bildskärmsinställningar, inklusive spelrelaterade inställningsalternativ.
	Spelare 2	
	FPS	Det här läget är optimerat för FPS-spel.
	RTS	Det här läget är optimerat för RTS-spel.
	Levande	Optimerat skärmen levande färger.
	Läsare	Optimerar skärmen när du ska visa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
	HDR effekt	Optimerar skärmen för stort dynamiskt omfång.

Spel Läge på HDR-signal.

<table>
<tr><th colspan="2">Meny > Spel Läge</th><th>Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Spel Läge</td><td>Spelare 1</td><td>I det här läget kan användare anpassa funktioner som spelrelaterade alternativ.
Med bildlägena Spelare 1 och Spelare 2 kan du spara två uppsättningar med anpassade bildskärmsinställningar, inklusive spelrelaterade inställningsalternativ.</td></tr>
<tr><td>Spelare 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Det här läget är optimerat för FPS-spel. Passar för mycket mörka FPS-spel.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Det här läget är optimerat för RTS-spel.</td></tr>
<tr><td>Levande</td><td>Optimerat skärmen levande färger.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• HDR-innehållet kanske inte kan användas korrekt beroende på inställningen för Windows 10 OS. Var vänlig kontrollera HDR:s På/Av-inställningen för Windows.
• När HDR-funktionen är påslagen, kan bokstäver- eller bildkvalitet vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.
• Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller ”sprickor” inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller slår På/Av strömmen beroende på grafikkortets prestanda.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Meny > Justering för spel</th><th colspan="2">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Justering för spel</td><td rowspan="4">FreeSync / Adaptive-Sync</td><td colspan="2">Tillhandahåller sömlösa och naturliga bilder genom att synkronisera insignalens vertikala frekvens med den hos utsignalen.

⚠ VAR FÖRSIKTIG
• Gränssnitt som stöds: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync)
• Grafikkort som stöds: Ett grafikkort som stödjer AMD:s FreeSync är nödvändigt.
• Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen.
• För mer information och krav, se AMD:s hemsida http://www.amd.com/FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Utökad</td><td>FreeSync / Adaptive-Sync-funktionen På. (Aktiverar bredare frekvensområde för FreeSync-funktionen än grundläget.)</td></tr>
<tr><td>Enkel</td><td>FreeSync / Adaptive-Sync-funktionen På. (Aktiverar grundläggande frekvensområde för FreeSync-funktionen.)</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>FreeSync / Adaptive-Sync-funktionen Av.</td></tr>
<tr><td>Svart Stabilisering</td><td colspan="2">Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener.
Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">Justering för spel</td><td rowspan="5">Svarstid</td><td colspan="2">Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet.
Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen Snabb.
För bilder med snabba rörelser rekommenderar vi att du använder Snabbare.
När Snabbare Läge väljs, kan Rörelseoskärpa uppstå beroende på innehållet.</td></tr>
<tr><td>Snabbare</td><td>Ställer in svarstiden till Snabbare.</td></tr>
<tr><td>Snabb</td><td>Ställer in svarstiden till Snabb.</td></tr>
<tr><td>Normal</td><td>Ställer in svarstiden till Normal.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Funktionen för förbättrad svarstid används inte.</td></tr>
<tr><td>Crosshair</td><td colspan="2">Crosshair visar ett märke på mitten av skärmen som lämpar sig för FPS-spel. Det finns fyra olika Crosshair och användarna kan välja det som passar dem bäst.
• När bildskärmen är avstängd eller övergår till energisparläge stängs Crosshair-funktionen av automatiskt.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">FPS-räknare</td><td>På</td><td>Indikatorn visas längst upp till vänster på skärmen. Den återspeglar den faktiska bildfrekvensen som tas emot vid ingång.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Använd inte funktionen FPS-räknare.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• Funktionerna FPS-räknare and Crosshair kan inte användas samtidigt.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Spel Återställning</td><td colspan="2">Vill du återställa dina Spelinställningar?</td></tr>
<tr><td>Nej</td><td>Avbryter valet.</td></tr>
<tr><td>Ja</td><td>Återställer till standardinställningarna.</td></tr>
</table>

Meny > Bildjustering		Beskrivning	
Bildjustering	**Ljusstyrka**	Justerar skärmens ljusstyrka.	
	Kontrast	Justerar skärmens kontrast.	
	Skärpa	Justerar skärmens skärpa.	
	Gamma	**Läge 1, Läge 2, Läge 3**	Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. Likaså gäller att ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
		Läge 4	Om du inte behöver justera gammainställningar, välj Läge 4.
	Färgtemp	**Egen**	Användaren kan ställa in den på röd, grön eller blå.
		Varm	Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
		Mellan	Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan den röda och blå tonen.
		Kall	Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
		Manuell	Kan användaren finjustera färgtemperaturen.
	R/G/B	Du kan anpassa bildens färg med **Röd**, **Grön** och **Blå** färger.	
	Sex Färger	Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna och spara inställningarna.	
		Nyans	Anpassar skärmens färgtoner.
		Mättnad	Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
	Svartnivå	Ställer in offset nivå (endast HDMI). • **Offset:** som en referens för en videosignal, detta är den mörkaste färgen skärmen kan visa.	
		Hög	Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
		Låg	Sänker svarta nivåer och höjer de vita nivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.

Bildjustering	**DFC**	**På**	Justerar ljusstyrkan automatiskt beroende på skärmen.
		Av	Inaktiverar **DFC** funktionen.
	Bildåterställning	Vill du Bildåterställa inställningarna?	
		Nej	Avbryter valet.
		Ja	Återställer till standardinställningarna.

<table>
<tr><th colspan="2">Meny > Ingång</th><th colspan="2">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Ingång</td><td>Ingångslista</td><td colspan="2">Val av aktuellt insignalsläge.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Bildförhållande</td><td colspan="2">Justerar bildförhållande på skärmen.</td></tr>
<tr><td>Fullbredd</td><td>Visar materialet i bredbildsformat, oavsett videoinsignal.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td>Visar materialet i det förhållande som gäller för videoinsignalen.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• Bilden kan se likadan ut för alternativen Fullbredd och Original vid den rekommenderade upplösningen. (1 920 x 1 080)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Auto Input Switch</td><td colspan="2">När omkopplaren för automatisk inmatning är inställd på På, kommer displayen automatiskt att växla till ny ingång när den är ansluten.</td></tr>
<tr><td>På</td><td>Aktiverar Auto Input Switch.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Inaktiverar Auto Input Switch.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Meny > Generell</th><th colspan="2">Beskrivning</th></tr>
<tr><td rowspan="13">Generell</td><td>Språk</td><td colspan="2">Anger önskat språk för menyskärmen.</td></tr>
<tr><td>Användarspecifik nyckel 1</td><td colspan="2" rowspan="2">Du kan anpassa huvudmenyn för att enkelt komma åt din önskade meny.
Användarspecifik nyckel 1 och Användarspecifik nyckel 2 visas till vänster/höger om huvudmenyn.</td></tr>
<tr><td>Användarspecifik nyckel 2</td></tr>
<tr><td rowspan="5">SMART ENERGY SAVING</td><td>Hög</td><td>Sparar energi med hjälp av högeffektiv SMART ENERGY SAVING funktionen.</td></tr>
<tr><td>Låg</td><td>Sparar energi med hjälp av lågeffektiv SMART ENERGY SAVING funktionen.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Inaktiverar SMART ENERGY SAVING funktionen.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.
• Om alternativet för SMART ENERGY SAVING är Hög eller Låg blir skärmens ljusstyrka lägre eller högre beroende på källa.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Strömlysdiod</td><td>På</td><td>Strömlysdioden tänds automatiskt.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Strömlysdioden släcks.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Djupviloläge</td><td colspan="2">När Djupviloläge är aktiverat, är strömförbrukningen minimerad medan monitorn är i standby-läge.</td></tr>
<tr><td>På</td><td>Aktiver Djupviloläge.</td></tr>
<tr><td>Av</td><td>Inaktiverar Djupviloläge.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OBSERVERA
• Om Djupviloläge är Av stänger bildskärmen av bakgrundsbelysning endast när bildskärmen är i vänteläge.</td></tr>
<tr><td>Automatisk Standby</td><td colspan="2">Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. (8H, 6H, 4H och Av)</td></tr>
</table>

Generell	**Input Compatibility Version**	Se upp Ingångskompatibilitetsversion så att den matchar den anslutna externa enhetsversionen.	
		HDMI	2.0/1.4 Om du vill använda HDR, välj Ingångskompatibilitetsversion för 2.0.
		DisplayPort	1.4/1.2/1.1 Om du vill använda HDR, välj Ingångskompatibilitetsversion för 1.4.
	Summer	Denna funktion låter dig ställa in ljudet som genereras från Summer när din monitor slås På.	
		På	Aktiverar bildskärmens **Summer**.
		Av	Inaktiverar bildskärmens **Summer**.
	OSD Lås	Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.	
		På	Aktiverar **OSD Lås**.
		Av	Inaktiverar **OSD Lås**.
		OBSERVERA • Alla funktioner inaktiveras utom **Ljusstyrka**, **Kontrast** i **Bildjustering**, **Ingång**, **OSD Lås** och **Information** i **Generell**.	
	Information	Informationen som visas på displayen **Total tid påslagen**, **Upplösning**.	
	Fabriksinst.	Vill du återställa dina inställningar?	
		Nej	Avbryter valet.
		Ja	Återställer till standardinställningarna.

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.	
Är bildskärmens strömkabel ansluten?	• Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
Lyser strömlampan?	• Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
Är strömmen på och lyser strömlampan vitt?	• Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad (**Meny** > **Ingång**).
Blinkar strömlampan?	• Om bildskärmen är i viloläge kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på. • Kontrollera att datorn är påslagen.
Visas meddelandet **Skärmen är för närvarande inte inst. på den rek. Upplösningen. Om du inte har bild eller skärmen flimmrar, se felsökningsguiden i användarmanualen.**?	• Det här inträffar när signalerna från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens rekommenderade horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet Produktspecifikationer i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
Visas meddelandet **Ingen Signal**?	• Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?	• Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: *http://www.lg.com*. • Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.

Vissa funktioner är inaktiverade.	
Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Menu (meny)?	• OSD är låst. Lås upp genom att gå till **Meny** > **Generell** och ställa in **OSD Lås** på **Av**.

Skärmen visar en eftersläckt bild.	
Sker eftersläckning även när skärmen slås av?	• Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden. • Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.	
Har du valt rätt upplösning?	• Om den valda upplösningen är HDMI 1 080i 60/50 Hz (sammanflätad) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1 080p eller den rekommenderade upplösningen.

OBSERVERA

- Vertikal frekvens: För att kunna visa en bild måste skärmen uppdateras dussintals gånger per sekund, som ett lysrör. Antalet gånger som skärmen uppdateras per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringsintervall. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Den tid det tar att visa en horisontell linje kallas för den horisontella cykeln. När 1 delas med det horisontella intervallet får du antalet horisontella linjer som visas varje sekund. Det kallas horisontell frekvens och anges i kHz.
- Kontrollera om grafikkortets upplösning eller frekvens ligger inom bildskärmens tillåtna intervall, och ange den rekommenderade (optimala) upplösningen under **Kontrollpanelen** > **Bildskärm** > **Meny** i Windows. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
- Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett trunkerat eller feljusterat visningsområde.
- Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
- Vissa grafikkort kanske inte fungerar med 1 920 x 1 080-upplösningen. Kontakta grafikkortstillverkaren om du inte kan visa den upplösningen.

Färger visas inte på rätt sätt.	
Ser bilden missfärgad ut (16 färger)?	• Ange färginställningen 24 bitar (true color) eller högre. I Windows öppnar du **Kontrollpanelen** > **Bildskärm** > **Meny** > **Färgkvalitet**. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
Visas färgerna på ett instabilt sätt, eller i svartvitt?	• Kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt. Anslut kabeln på nytt eller sätt i datorns grafikkort igen.
Visas prickar på skärmen?	• När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Inget ljud från hörlursuttaget.	
Visas bilder med hjälp av DP (DisplayPort) eller HDMI-ingång utan ljud?	• Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord. • Försök öka volymen med joystickknappen. • Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. I Microsoft Windows går du till **Kontrollpanelen** > **Maskinvara och ljud** > **Ljud** > **Ställa in skärmen som standardenhet**. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

PRODUKTSPECIFIKATION

24GS60F

LCD-skärm	Färgdjup	8-bitars färg hanteras.	
Upplösning	Maximal upplösning	1 920 x 1 080 vid 180 Hz	
	Rekommenderad upplösning	1 920 x 1 080 vid 180 Hz	
Strömkällor	Märkeffekt	19 V ⎓ 1,6 A	
Nätadapter	Typ ADS-45SQ-19-3 19032E, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19032EPI-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ AD10550LF, tillverkad av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller typ AD2138S20, tillverkad av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller typ AD2138620, tillverkad av PI Electronics (H.K.) Ltd. Utgång: 19 V ⎓ 1,7 A		
Omgivningsförhållanden	Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 80 %
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20 °C till 60 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 85 %

Mått	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)	
	Med fot	540,8 x 408,9 x 180,5 (mm)
	Utan fot	540,8 x 323,8 x 42,8 (mm)
Vikt (utan förpackning)	Med fot	4,0 kg
	Utan fot	3,5 kg

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

PRODUKTSPECIFIKATION

27GS60F

LCD-skärm	Färgdjup	8-bitars färg hanteras.	
Upplösning	Maximal upplösning	1 920 x 1 080 vid 180 Hz	
	Rekommenderad upplösning	1 920 x 1 080 vid 180 Hz	
Strömkällor	Märkeffekt	19 V ⎓ 2,0 A	
Nätadapter	Typ ADS-45SN-19-3 19040G, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45SQ-19-3 19040E, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19040EPG-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19040EPK-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ ADS-45FSQ-19 19040EPBR-1, tillverkad av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller typ AD10530LF, tillverkad av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller typ AD2137S20, tillverkad av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller typ AD2137620, tillverkad av PI Electronics (H.K.) Ltd. Utgång: 19 V ⎓ 2,1 A		
Omgivningsförhållanden	Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 80 %
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20 °C till 60 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 85 %

Mått	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)	
	Med fot	614,2 x 454,2 x 224,8 (mm)
	Utan fot	614,2 x 364,8 x 51,7 (mm)
Vikt (utan förpackning)	Med fot	5,8 kg
	Utan fot	5,1 kg

Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

Fabriksläge

HDMI

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Anmärkningar
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	Rekommenderat Tidsstyrning - Ingångskompatibilitetsversion: 1.4
1 920 x 1 080	84,364	74,990	+/+	
1 920 x 1 080	137,260	119,982	+/+	
2 560 x 1 440	111,857	74,971	+/-	
1 920 x 1 080	166,587	143,981	+/-	
1 920 x 1 080	198,317	179,961	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning - Ingångskompatibilitetsversion: 2.0 (24GS60F)
1 920 x 1 080	205,918	179,998	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning - Ingångskompatibilitetsversion: 2.0 (27GS60F)

DP / USB-C

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Anmärkningar
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	84,364	74,990	+/+	
2 560 x 1 440	111,857	74,971	+/-	
1 920 x 1 080	166,587	143,981	+/-	
1 920 x 1 080	198,317	179,961	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning - Ingångskompatibilitetsversion: 1.2 - Ingångskompatibilitetsversion: 1.4 (24GS60F)
1 920 x 1 080	205,918	179,998	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning - Ingångskompatibilitetsversion: 1.2 - Ingångskompatibilitetsversion: 1.4 (27GS60F)

HDMI Tidsstyrning (Video)

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Anmärkningar
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	Only HDMI 2.0 and HDMI Freesync

Strömlysdiod

Läge	LED-färg
På-läge	Röd (i några sekunder)
Viloläge (Vänteläge)	Av
Av-läge	Av



Modell- och serienummer för produkten finns på baksidan och på ena sidan av produkten.
Registrera dem nedan om du någon gång skulle behöva service.

Modell _____

Serienr. _____