Használati útmutató

UltraGear™

(LED Monitor*)

* Az LG LED monitorok LED-háttérvilágítású LCD monitorok.

A készülék használatba vétele előtt figyelmesen olvassa el az útmutatót, és őrizze meg, mert később még szükség lehet rá.

25G550B

27G550B

www.lg.com

Copyright © 2026 LG Electronics Inc. Minden jog fenntartva.

MAGYAR

TARTALOM

LICENC.....3

INFORMÁCIÓK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZOFTVERREL KAPCSOLATBAN.....4

ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS 4

- Támogatott illesztőprogramok és szoftverek5
- A készülék és a gombok leírása..... 5

A joystick gomb használata

- A monitor mozgatása és felemelése..... 6

Asztali elhelyezés

A talp magasságának beállítása

A képernyő dőlésszögének beállítása

Forgócsap

Forgatható állvány

A Kensington zár használata

A fali rögzítőlap felszerelése

Falra szerelés

A MONITOR HASZNÁLATA 14

- Csatlakoztatás személyi számítógéphez..... 15

HDMI-csatlakozás

A DisplayPort csatlakoztatása

- Csatlakoztatás AV eszközhöz..... 16

HDMI-csatlakozás

- Perifériák csatlakoztatása..... 16

Fejhallgató csatlakoztatása

FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK 17

- A főmenü aktiválása..... 17

A fő menüfunkciók

- Felhasználói beállítások..... 18

Menübeállítások

HIBAELHÁRÍTÁS..... 28

MŰSZAKI ADATOK..... 31

- Gyári támogatott üzemmód..... 33
- HDMI időzítés (Videó)..... 35

LICENC

Minden típushoz különböző licenc tartozik. A licenccel kapcsolatos további információkért látogasson el a *www.lg.com* weboldalra.



A HDMI, a HDMI High-Definition Multimedia Interface és a HDMI Trade dress kifejezések, valamint a HDMI emblémák a HDMI Licensing Administrator, Inc. védjegyei vagy bejegyzett védjegyei.

INFORMÁCIÓK A NYÍLT FORRÁSKÓDÚ SZOFTVERREL KAPCSOLATBAN

A forráskód GPL, LGPL, MPL és egyéb, a termékben található forráskód közzétételére kötelező nyílt forráskódú licenc alatti beszerzéséhez, valamint az összes hivatkozott licencfeltétel, szerzői jogi közlemény és egyéb vonatkozó dokumentum megtekintéséhez látogasson el a következő oldalra: *https://opensource.lge.com*.

Az LG Electronics a vonatkozó költségeknek megfelelő összegért (az adathordozó, a szállítás és a kezelés költségei) CD-ROM-on is biztosítani tudja Önnek a nyílt forráskódot, ha írásos kérelmet küld az *opensource@lge.com* e-mail-címre.

Ez az ajánlat a termék utolsó szállítását követő három évig érvényes bárki számára, aki megkapja ezt az információt.

ÖSSZESZERELÉS ÉS ELŐKÉSZÍTÉS

⚠ FIGYELEM

- A biztonság és a termék teljesítményének biztosításához mindig eredeti tartozékokat használjon.
- A garancia nem terjed ki a bizonytalan eredetű tartozékok használata által okozott károkra és sérülésekre.
- A mellékelt alkatrészek használatát javasoljuk.
- Ha nem LG-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy a kép nem jelenik meg, vagy hogy a kép zajos lesz.
- A dokumentumban látható illusztrációk általános eljárásokat mutatnak be, ezért az ábrák eltérhetnek a tényleges termék megjelenésétől.
- Ne vigyen fel idegen anyagot (olajat, kenőanyagot stb.) a csavarokra a termék összeszerelésekor. (Ha így tesz, azzal károsíthatja a terméket.)
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.
- Ne szállítsa a monitort fejjel lefelé úgy, hogy csak a talpazatot fogja. Ilyenkor az állvány kicsúszhat a monitorból, és személyi sérülést okozhat.
- Ha megemeli vagy áthelyezi a monitort, ne érjen a képernyőhöz. A képernyőre kifejtett erő annak sérülését okozhatja.
- A hullámmintás megjelenéshez a bevonatkészítés általános módjától eltérően csillámadalékot is adnak a nyers festékhez. Az így kapott fedőréteg kellően tartós és ellenálló, nem pattogzik le. Kérjük, használja bizalommal, mert a termék használata egyáltalán nem jár semmiféle problémával.

MEGJEGYZÉS

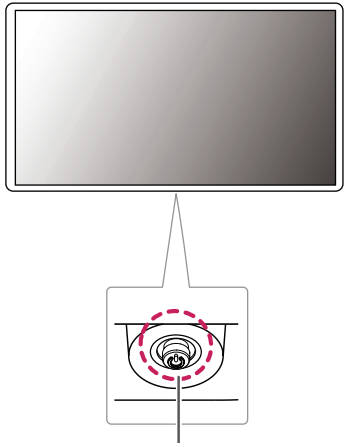
- A részegységek eltérhetnek az itt láthatóktól.
- A készülék nagyobb teljesítménye érdekében, a használati útmutatóban szereplő minden termékinformáció és specifikáció előzetes értesítés nélkül megváltozhat.
- Az opcionális tartozékok beszerzéséhez látogasson el egy elektronikai szaküzletbe vagy webáruházba, vagy forduljon ahhoz a forgalmazóhoz, ahol a készüléket vásárolta.
- A mellékelt tápkábel a régiótól függően eltérő lehet.

Támogatott illesztőprogramok és szoftverek

Letöltheti és telepítheti a legfrissebb verziót az LGE honlapjáról (*www.lg.com*).

Illesztőprogramok és szoftverek	Telepítési prioritás
Monitor illesztőprogramja	Opcionális
LG Switch	Ajánlott

A készülék és a gombok leírása



A joystick gomb használata

A monitor funkcióit egyszerűen vezérelheti a joystick gomb megnyomásával vagy az ujjával balra/jobbra/fel/le elmozdítva azt.

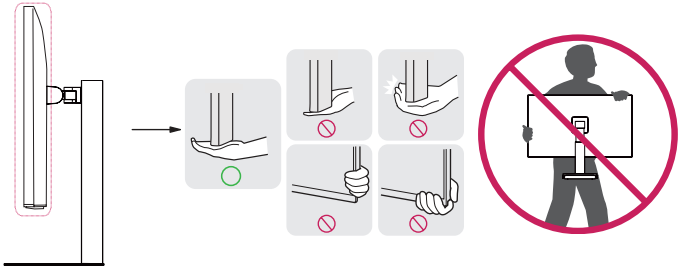
Alapfunkciók

		**Bekapcsolás**	Nyomja meg a joystick gombot egyszer az ujjával a monitor bekapcsolásához.
		**Kikapcsolás**	Nyomja meg és tartsa lenyomva a joystick gombot egyszer az ujjával a monitor kikapcsolásához.
	◀/▶	**Hangerő szabályozása**	A hangerőt a joystick gombot balra/jobbra mozgatva szabályozhatja.
	▲/▼	**A képernyő fényerejének vezérlése**	A joystick gombot fel/le mozgatva vezérelheti a képernyő fényerejét.

A monitor mozgatása és felemelése

Kövesse ezen utasításokat, hogy a monitor mozgatásakor vagy felemelésekor megóvja azt a karcolásoktól vagy egyéb sérülésektől, illetve formától és mérettől függetlenül biztonságosan szállíthassa.

- A monitort szállítás előtt az eredeti dobozában vagy csomagolásában ajánlatos elhelyezni.
- A monitor mozgatása vagy felemelése előtt húzza ki a tápkábelt és az összes többi kábelt.
- Tartsa erősen a monitor alját és oldalát. Ne fogja meg a panelt.
- Amikor tartja, fordítsa el magától a monitort, nehogy a képernyő megkarcolódjon.
- A monitort a szállítás során óvja az ütődésektől és a túlzott rázkódástól.
- A monitor mozgatásakor tartsa azt függőleges helyzetben, és ne fordítsa a monitort az oldalára, illetve ne döntse oldalra.

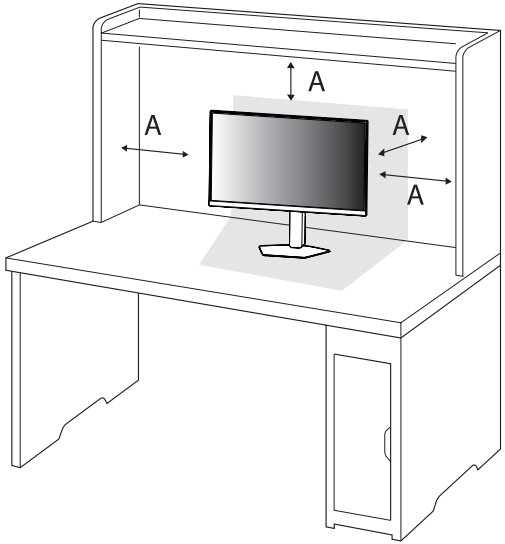


⚠ FIGYELEM

- Lehetőleg ne érintse meg a monitor képernyőjét.
  - Ellenkező esetben károsodhat a képernyő vagy a képek előállításához használt képpontok.
- Ha talapzat nélkül használja a monitorpanelt, annak joystick gombja instabillá teheti a monitort vagy adott esetben hozzájárulhat annak leeséséhez. A monitor leesése kárt okozhat a készülékben és személyi sérülés kockázatával is járhat. Emellett, a joystick gomb is elromolhat.

Asztali elhelyezés

- Emelje fel a monitort, és helyezze az asztalra függőleges helyzetben. A megfelelő szellőzés biztosítása érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra helyezze a faltól.



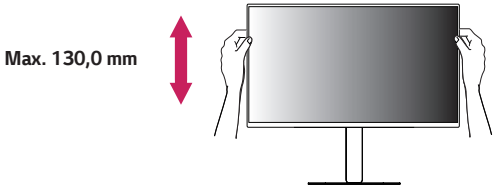
A: 100 mm

FIGYELEM

- A monitor mozgatása vagy felszerelése előtt húzza ki a tápkábelt. Fennáll az áramütés veszélye.
- Ügyeljen rá, hogy minden esetben a termék csomagjában található tápkábelt használja, illetve, hogy a tápkábelt csak földelt fali csatlakozóhoz csatlakoztassa.
- Ha egy másik tápkábelre van szüksége, keresse fel helyi termékforgalmazóját vagy a legközelebbi márkakereskedést.

A talp magasságának beállítása

1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.
2 Fogja meg stabilan mindkét kezével a monitort, és állítsa be.



VIGYÁZAT

- A képernyő magasságának beállításakor ne tegye a kezét az állványtestre, mert becsípheti az ujjait.

A képernyő dőlésszögének beállítása

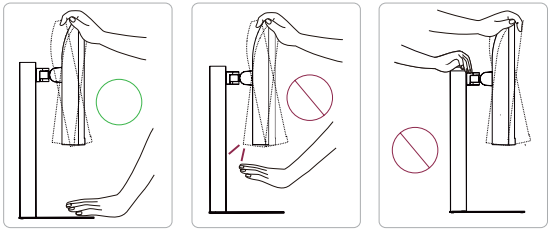
1 Állítsa a talpra felszerelt monitort függőleges helyzetbe.

2 Állítsa be a képernyő dőlésszögét.

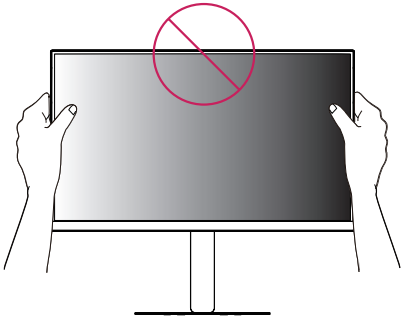
A kényelmes megtekintés érdekében a képernyő dőlésszöge -5° és 21° fok között állítható előre- vagy hátrafelé.

VIGYÁZAT

- A képernyő beállításakor az ujjsérülések elkerülése érdekében ne tartsa a monitor keretének alsó részét az ábrán látható módon.



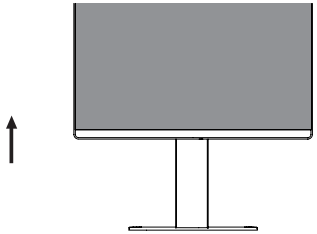
- Legyen óvatos, ne érintse, illetve ne nyomja meg a képernyő területét, amikor a képernyő dőlésszögét beállítja.



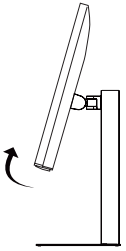
Forgócsap

A forgó tengelyes tulajdonság lehetővé teszi, hogy 90°-kal elforgassa a monitort az óramutató járásával megegyező és ellentétes irányban.

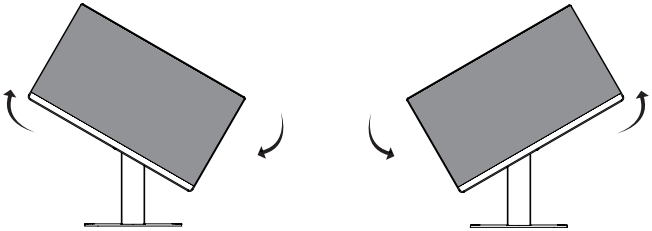
1 Emelje fel a monitort a maximális magasságba.



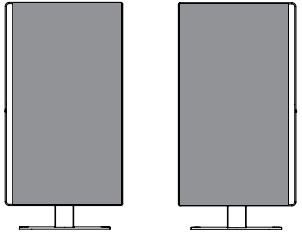
2 Állítsa be a monitor dőlésszögét a nyíl irányába az ábrán látható módon.



3 Forgassa el a monitort 90°-kal az óramutató járásával megegyező vagy ellentétes irányban, az ábra szerint.



4 A felszerelés befejező lépéseként forgassa el a monitort 90°-kal az óramutató járásával megegyező vagy ellentétes irányban, az alábbi ábra szerint.



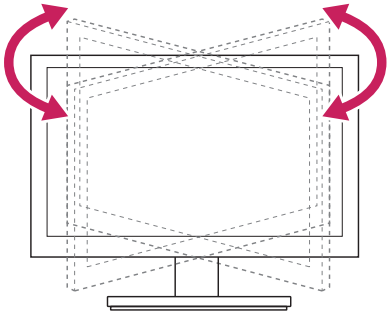
VIGYÁZAT

- Ügyeljen arra, hogy a talp ne érjen a monitorhoz, ha azt elfordítja a forgócsap használatával, nehogy a talp megkarcolódjon.

Forgatható állvány

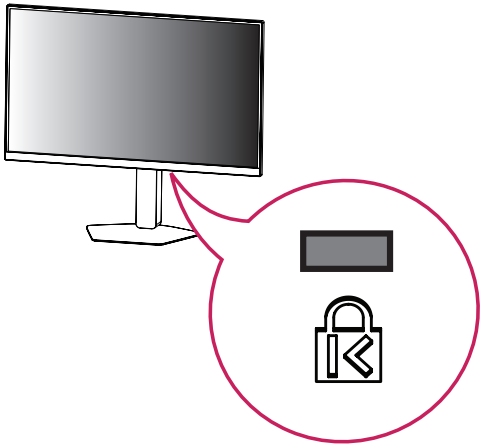
- Az Ön monitorkészüléke némileg eltérhet az ábrán láthatótól.

1 A monitorkészülék 60 fokban elforgatható, így beállíthatja az Ön számára legkényelmesebb látószöget.



A Kensington zár használata

A felszereléssel és használattal kapcsolatos további tudnivalókért nézze meg a Kensington zár használati útmutatóját, vagy keresse fel a *http://www.kensington.com* honlapot.



MEGJEGYZÉS

- A Kensington biztonsági rendszer opcionális tartozék. Az opcionális tartozékokat a legtöbb elektronikai szaküzletben beszerezheti.

A fali rögzítőlap felszerelése

Ez a monitor megfelel a fali rögzítőlapra vagy egyéb kompatibilis eszközökre vonatkozó specifikációknak.

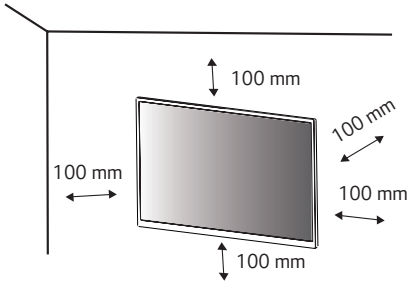
1 Fektesse le a monitort képernyővel lefelé. A monitorpanel (képernyő) védelme érdekében egy puha ruhával, vagy a termékhez mellékelt monitorvédő burkolattal takarja le a képernyő felületét.
2 Távolítsa el a monitor hátuljára erősített négy csavart.
3 Helyezze a fali rögzítőlapot a monitorra, és igazítsa a csavarfuratokhoz.
4 Csavarhúzó segítségével húzza meg a négy csavart, hogy a lapot a monitorhoz rögzítse.

MEGJEGYZÉS

- A fali rögzítő külön kapható.
- További felszerelési információkért nézze meg a fali rögzítőlap szerelési útmutatóját.
- Ügyeljen, hogy a fali rögzítőlap felszerelése során ne alkalmazzon túl nagy erőt, mivel azzal a képernyő sérülését okozhatja.

Falra szerelés

A megfelelő légáramlás érdekében a monitort legalább 100 mm távolságra szerelje fel a faltól, és minden oldalon hagyjon kb. 100 mm szabad helyet. Részletes felszerelési útmutatásért forduljon a legközelebbi márkakereskedéshez. Vagy olvassa el a döntött fali tartókonzol felszerelésével és beállításával kapcsolatos tájékoztatást az útmutatóban.

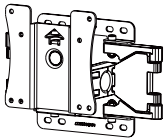


A monitor falra szereléséhez csatlakoztassa a (külön beszerezhető) fali tartókonzolt a monitor hátuljához.

Győződjön meg róla, hogy a fali tartókonzol biztonságosan van a monitorhoz és a falhoz rögzítve.

1 Ha a szabványosnál hosszabb csavarokat használ, azzal a készülék belsejének károsodását okozhatja.

2 A VESA szabványnak nem megfelelő csavar kárt tehet a termékben, a monitor pedig leeshet. Az LG Electronics nem vállal felelősséget a szabványostól eltérő csavarok használatából eredő balesetekért.

Fali konzol (mm)	100 x 100
Szabványos csavar	M4 x L10
Csavarok száma	4
Fali rögzítőlap (opcionális)	LSW 149 

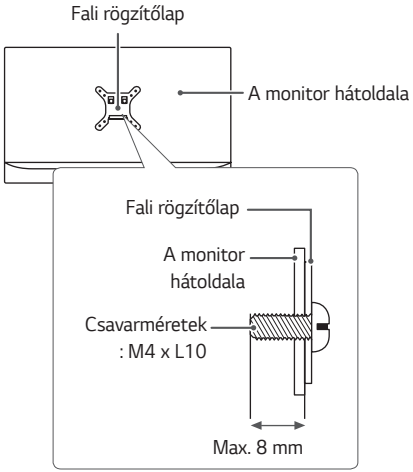
MEGJEGYZÉS

- A VESA szabványban előírt csavarokat használjon.
- A falikonzol-készlet tartalmazza a szerelési útmutatót és a szükséges alkatrészeket is.
- A fali tartókonzol opcionális tartozék. Az opcionális tartozékokat a helyi termékforgalmazótól szerezheti be.
- A csavar hossza falikonzolonként eltérő lehet. Ügyeljen rá, hogy megfelelő hosszúságú csavarokat használjon.
- További információkért kérjük, nézze meg a falikonzol használati útmutatóját.

FIGYELEM

- Az áramütés elkerülése érdekében húzza ki a tápkábelt, mielőtt a monitort elmozdítja vagy szereli.
- Ha a monitort a plafonra vagy ferde falra szereli fel, akkor a monitor leeshet, ami sérülést okozhat. Csak az LG által jóváhagyott fali konzolt használjon, és konzultáljon a helyi forgalmazóval vagy más szakemberrel.
- Ha túlzottan nagy erővel húzza meg a csavarokat, az a monitor károsodását okozhatja. A készülék garanciája nem vonatkozik az így okozott kárra.

- VESA szabványnak megfelelő fali rögzítőt és csavarokat használjon. A készülék garanciája nem vonatkozik a nem megfelelő tartozékok használata miatt bekövetkező károkra.
- A monitor hátuljától mérve az egyes behelyezett csavarok hossza nem haladhatja meg a 8 mm-t.



A MONITOR HASZNÁLATA

- Az útmutatóban szereplő ábrák eltérhetnek a valódi terméktől.

Nyomja meg a joystick gombot, lépjen a **Settings (Beállítások)** → **Input (Bemenet)** elemre, majd válassza ki a bemenet opciót.

FIGYELEM

- Ne fejtsen ki nyomást a képernyőre hosszabb ideig. Ez a kép torzulását okozhatja.
- Huzamosabb ideig ne jelenítse meg a képernyőn ugyanazt az állóképet. Ez a kép beégését okozhatja. Ha lehetséges, alkalmazzon képernyővédőt.

MEGJEGYZÉS

- Amikor a tápkábelt a kimenethez csatlakoztatja, használjon földelt (3 lyukas) foglalatot vagy földelt fali csatlakozót.
- A monitor vibrálhat, amikor hideg helyen kapcsolják be. Ez a jelenség nem rendellenes.
- Néha piros, zöld vagy kék pöttyök jelenhetnek meg a képernyőn. Ez a jelenség nem rendellenes.

Csatlakoztatás személyi számítógéphez

- Ez a monitor támogatja a *Plug and Play szolgáltatást.

* Plug and Play: olyan szolgáltatás, amely lehetővé teszi, hogy Ön anélkül adjon hozzá egy eszközt a számítógépéhez, hogy bármit újra kellene konfigurálnia vagy bármilyen illesztőprogramot kellene telepíteni.

HDMI-csatlakozás

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.

FIGYELEM

- Ha DVI-HDMI vagy DVI-DP (DisplayPort) átalakítót csatlakoztat a HDMI-kábelre, az kompatibilitási problémákat okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon. Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
  - Ultragyors HDMI®/™ kábel

A DisplayPort csatlakoztatása

Továbbítja a digitális video- és audiojeleket a számítógépről a monitorhoz.

MEGJEGYZÉS

- A számítógép DP (Display Port) verziójától függően előfordulhat, hogy nincs kép vagy hang.
- Ha Mini DisplayPort kimenetű videokártyát használ, olyan Mini DP-DP (Mini DisplayPort-DisplayPort) kábelt vagy csatlakozót használjon, mely támogatja a DisplayPort 1.4-t. (külön kapható)

Csatlakoztatás AV eszközhöz

HDMI-csatlakozás

A HDMI továbbítja a digitális video- és audiojeleket az AV-eszközről a monitorhoz.

MEGJEGYZÉS

- Ha DVI-HDMI vagy DVI-DP (DisplayPort) átalakítót csatlakoztat a HDMI-kábelre, az kompatibilitási problémákat okozhat.
- HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használjon. Ha nem HDMI-tanúsítvánnyal ellátott kábelt használ, akkor előfordulhat, hogy nem jelenik meg a kép, vagy hogy csatlakozási hiba jelentkezik.
- Ajánlott HDMI-kábel típusok
  - Ultragyors HDMI®/™ kábel

Perifériák csatlakoztatása

Fejhallgató csatlakoztatása

A perifériákat a fejhallgató-porton keresztül csatlakoztassa a monitorhoz.

MEGJEGYZÉS

- A perifériás eszközök külön kaphatók.
- Ha Szögben álló csatlakozójú fejhallgatót használ, akkor az problémát okozhat másik külső eszköz monitorhoz való csatlakoztatása során. Ezért javasolt Egyenes csatlakozójú fejhallgató használata.



Szögben álló



Egyenes
(Ajánlott)

- A számítógép és a külső eszköz audiobeállításaitól függően előfordulhat, hogy a fejhallgató és a hangszóró funkciói korlátozottak.

FELHASZNÁLÓI BEÁLLÍTÁSOK

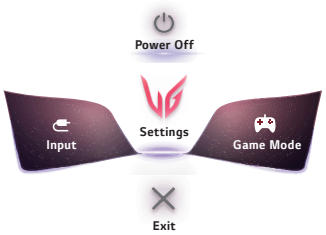
MEGJEGYZÉS

- A monitor képernyőjén megjelenő (OSD-) menük kismértékben eltérhetnek a kézikönyvben szereplőktől.

A főmenü aktiválása

1 Nyomja meg a joystick gombot a monitor alján.
2 Mozgassa a joystick gombot felfelé/lefelé és balra/jobbra az opciók beállításához.

A fő menüfunkciók



Főmenü	Leírás
Input (Bemenet)	A bemeneti mód beállítása.
Power Off (Kikapcsolás)	A monitor kikapcsolása.
Settings (Beállítások)	A képernyőbeállítások konfigurálása.
Game Mode (Játék üzemmód)	Játék üzemmód beállítása játékokhoz. (Alapértelmezett)
Exit (Kilépés)	Kilépés a főmenüből.

Felhasználói beállítások

Menübeállítások

1 Az OSD menu (Képernyőmenü) megtekintéséhez nyomja meg a monitor alján található joystick gombot, majd lépjen be a **Settings (Beállítások)** elembe.
2 Konfigurálja az opciókat a joystick felfelé/lefelé/balra/jobbra mozgatásával.
3 A felsőbb menübe való visszatéréshez vagy egyéb menüelemek beállításához mozgassa a joystick gombot ◀ irányba vagy nyomja meg azt ( ).
4 Ha ki szeretne lépni a képernyőmenüből, mozgassa a joystick gombot ◀ irányba, amíg ki nem lép.



Game Adjust (Játék beállítása)



Picture Adjust (Képbeállítás)



Sound (Hang)



Input (Bemenet)



General (Általános)

Game Mode (Játék üzemmód) az SDR (nem-HDR) jelnél.

Settings (Beállítások) > Game Mode (Játék üzemmód)		**Leírás**
Game Mode (Játék üzemmód)	**Personalized Picture (Személyre szabott kép)**	Állítson be egy személyre szabott képmódot az Ön preferenciái szerint.
	Gamer 1 (Játék 1)	Ebben az üzemmódban a felhasználók számos elemet, pl. játékokkal kapcsolatos beállításokat is testre szabhatnak. A **Gamer 1 (Játék 1)** és **Gamer 2 (Játék 2)**képüzemmódok lehetővé teszik azt, hogy két testreszabott képernyőbeállítást mentsen el, beleértve a játékokkal kapcsolatos beállításokat.
	Gamer 2 (Játék 2)	
	FPS	Ez az üzemmód FPS játékokhoz van optimalizálva. Ez kifejezetten sötét FPS játékokhoz lett tervezve.
	RTS	Ez az üzemmód RTS játékokhoz van optimalizálva.
	Vivid (Élénk)	Optimalizálja a képernyőt az élénk színekhez.
	Reader (Olvasó)	Dokumentumok olvasásához optimalizált képernyőüzemmód. A képernyő világosabbá tehető a képernyőmenüben.
	HDR Effect (HDR-effekt)	Optimalizálja a képernyőt a magas dinamikus tartományra.
	sRGB	Normál RGB színtér a monitorhoz és a nyomtatóhoz.
	Color Weakness (Színvak üzemmód)	Ez az üzemmód azon felhasználóknak készült, akik nem tudják megkülönböztetni a piros és a zöld színeket. Ennek a funkciónak a segítségével könnyedén meg tudják különböztetni a két színt.

Game Mode (Játék üzemmód) a HDR jelnél.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Beállítások) >
Game Mode (Játék üzemmód)</th><th>Leírás</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Mode
(Játék üzemmód)</td><td>Personalized Picture
(Személyre szabott kép)</td><td>Állítson be egy személyre szabott képmódot az Ön preferenciái szerint.</td></tr>
<tr><td>Gamer 1 (Játék 1)</td><td rowspan="2">Ebben az üzemmódban a felhasználók számos elemet, pl. játékokkal kapcsolatos beállításokat is testre szabhatnak.
A Gamer 1 (Játék 1) és Gamer 2 (Játék 2)képüzemmódok lehetővé teszik azt, hogy két testreszabott képernyőbeállítást mentsen el, beleértve a játékokkal kapcsolatos beállításokat.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (Játék 2)</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Ez az üzemmód FPS játékokhoz van optimalizálva. Ez kifejezetten sötét FPS játékokhoz lett tervezve.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Ez az üzemmód RTS játékokhoz van optimalizálva.</td></tr>
<tr><td>Vivid (Élénk)</td><td>Élénk színekre optimalizált képernyő.</td></tr>
<tr><td colspan="2">MEGJEGYZÉS
• A Windows10 operációs rendszer beállításaitól függően előfordulhat, hogy a HDR-tartalom nem működik megfelelően. Ellenőrizze, hogy a Windows HDR On / Off (Be / ki állapot be van kapcsolva).
• A grafikus teljesítménytől függően, ha a HDR funkció be van kapcsolva, a karakter vagy a kép minősége gyenge lehet.
• A grafikus teljesítménytől függően a képernyő villogni vagy megszakadhat, ha a HDR funkció be van kapcsolva, amikor a monitor bemenete vagy a on / off (be / ki állapot be van kapcsolva).
• A gyártók webhelyén tájékozódhat arról, hogy a grafikus kártya és a játék támogatja-e a HDR-t.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Beállítások) > Game Adjust (Játék beállítása)</th><th colspan="2">Leírás</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Game Adjust (Játék beállítása)</td><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Folyamatos és természetes képet biztosít a ki- és bemeneti jelek vertikális szinkronizálása révén.

⚠ FIGYELEM
• Támogatott interfész: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variálható frissítési gyakoriság).
• Támogatott Grafikus Kártya: Olyan grafikus kártya szükséges, amely támogatja az NVIDIAG-SYNC-et vagy az AMDFreeSync-et.
• Támogatott verzió: Ügyeljen rá, hogy a grafikus kártya mindig a legfrissebb driverrel legyen telepítve!
• További információért és követelményért látogasson el az NVIDIA weboldalára (www.nvidia.com) és az AMD weboldalára (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Extended (Kiterjesztett)</td><td>Engedélyezi a Adaptive-Sync/VRR funkció alapszintűnél szélesebb frekvenciatartományát.
A képernyő villódzhat a játék közben.</td></tr>
<tr><td>Basic (Alapszintű üzemmód)</td><td>Engedélyezi a Adaptive-Sync/VRR funkció alapszintű frekvenciatartományát.</td></tr>
<tr><td>Off (Ki)</td><td>Kikapcsolja a Adaptive-Sync/VRR le.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer (Feketestabilizátor)</td><td colspan="2">A fekete kontrasztot állíthatja vele, ami jobb láthatóságot biztosít a sötét hátterek esetén.
Így könnyen megkülönböztetheti a különböző elemeket sötét hátterű játékok során is.</td></tr>
</table>

Game Adjust (Játék beállítása)	**Response Time (Válaszidő)**	A megjelenített képek válaszidejének beállítása a képernyő sebessége alapján. Normál környezet esetén ajánlott a **Fast (Gyors)** beállítás használata. Gyorsan mozgó kép esetén ajánlott a **Faster (Gyorsabb)** beállítás használata. Miután kiválasztotta a **Gyorsabb Üzemmód** opciót, Mozgás-elmosódás jelentkezhet, az adott médiatartalomtól függően.	
		Faster (Gyorsabb)	A válaszidőt Faster (Gyorsabb) értékre állítja be.
		Fast (Gyors)	A válaszidőt Fast (Gyors) értékre állítja be.
		Normal (Normál)	A válaszidőt Normal (Normál) értékre állítja be.
		Off (Ki)	Nem aktív a válaszidő-javítás funkció.
	Crosshair (Célkereszt)	A Crosshair (Célkereszt) jelölést biztosít a képernyő közepén a belső nézetű akciójátékokban (FPS). A felhasználó négy különböző célkereszt közül választhatja ki a játékkörnyezethez legjobban illő célkeresztet.	
	FPS Counter (FPS számláló)	**On (Be)**	A jelző a képernyő bal felső sarkában található. A bemenetnél fogadott tényleges képkockasebességet fogja mutatni. Az FPS Counter (FPS számláló) helyét is beállíthatja. (bal felső / jobb felső / jobb alsó / bal alsó)
		Off (Ki)	Ne használja az FPS Counter (FPS számláló) funkciót.
		MEGJEGYZÉS • Az **FPS Counter (FPS számláló)** és **Crosshair (Célkereszt)** funkció nem használható egyidejűleg.	
	Game Reset (Játék visszaállítása)	Do you want to reset your Game settings? (Szeretné visszaállítani a Játék beállításokat?)	
		No (Nem)	A kiválasztás visszavonása.
		Yes (Igen)	Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.

Settings (Beállítások) > Picture Adjust (Képbeállítás)		Leírás	
Picture Adjust (Képbeállítás)	**Brightness (Fényerő)**	Beállítja a képernyő fényerejét.	
	Contrast (Kontraszt)	Beállítja a képernyő kontrasztját.	
	Sharpness (Képélesség)	A másodlagos képernyő élességének beállítása.	
	Gamma	**Mode 1 (1. mód), Mode 2 (2. mód), Mode 3 (3. mód)**	Minél nagyobb a gamma értéke, a kép annál sötétebbé válik. Hasonlóképpen, minél alacsonyabb a gamma értéke, a kép annál világosabbá válik.
		Mode 4 (4. mód)	Ha nem kell módosítania a gamma beállításokon, válassza a Mode 4 opciót!
	Color Temp (Színhőmérséklet)	**Custom (Egyéni)**	A felhasználó tetszés szerint beállíthatja a piros, a zöld és a kék színeket.
		Warm (Meleg)	A képernyő színének beállítása vöröses tónusúra.
		Medium (Közepes)	A vörös és a kék tónus közé állítja be a képernyő színtelítettségét.
		Cool (Hideg)	A képernyő színének beállítása kékes tónusúra.
		Manual	A felhasználó finomhangolással beállíthatja a színhőmérsékletet.
	R/G/B	A kép színének testreszabása a **Red (Piros)**, **Green (Zöld)** és **Blue (Kék)** szín használatával.	
	Six Color (Hat szín)	Megfelel a felhasználó színtelítettségre vonatkozó követelményeinek azáltal, hogy beállítja a hat szín színtelítettségét és telítettségét (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow), valamint menti a beállításokat.	
		Hue (Színárnyalat)	A képernyő színárnyalatának beállítása.
		Saturation (Színtelítettség)	A képernyő színtelítettségének beállítása.
	Black Level (Fekete szint)	Beállíthatja a kontrasztot (csak HDMI esetén). • Kontraszt: a videojel referenciájaként ez a legsötétebb szín, amelyet a monitor képes megjeleníteni.	
		High (Magas)	Megőrzi a képernyő jelenlegi kontrasztarányát.
		Low (Alacsony)	Csökkenti a feketeszintet, és növeli a fehérszintet a képernyő jelenlegi kontrasztarányához képest.

<table>
<tr><td rowspan="8">Picture Adjust
(Képbeállítás)</td><td rowspan="6">Deep Black</td><td colspan="2">Bővített kontrasztot és fokozatosságot biztosít a sötét képernyőn, a játék- vagy a videotartalomtól függően.</td></tr>
<tr><td>Faster (Gyorsabb)</td><td>A számítógépes játékokhoz megfelelő.</td></tr>
<tr><td>Fast (Gyors)</td><td>A konzolos játékokhoz megfelelő.</td></tr>
<tr><td>Normal (Normál)</td><td>A videotartalmakhoz, az internethasználathoz és a szövegszerkesztéshez megfelelő.</td></tr>
<tr><td>Off (Ki)</td><td>Letiltja a Deep Black funkciót.</td></tr>
<tr><td colspan="2">MEGJEGYZÉS
• Ha ezek a funkciók engedélyezve vannak, enyhe halogénhatás jelenhet meg a sötét háttereken. Ez normális, és nem hibás működés.
• A funkciók engedélyezését követően a képernyő villogása időnként előfordulhat.
• A funkció csak HDR-tartalom esetén használható.
• Ajánlott a kikapcsolása, ha nem használja a játékfunkciót.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Picture Reset
(Kép visszaállítása)</td><td colspan="2">Do you want to reset your picture settings? (Szeretné visszaállítani a képbeállításokat?)</td></tr>
<tr><td>No (Nem)</td><td>A kiválasztás visszavonása.</td></tr>
<tr><td>Yes (Igen)</td><td>Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.</td></tr>
</table>

Settings (Beállítások) > Sound (Hang)		Leírás
Sound (Hang)	Volume (Hangerő)	A hangerő beállítása.
		MEGJEGYZÉS • Beállíthatja a **Mute (Némítás)** / **Unmute (Némítás feloldása)** elemet a joystick gombot ▼ irányba mozgatva a **Volume (Hangerő)** menün belül.

Settings (Beállítások) > Input (Bemenet)			Leírás
Input (Bemenet)	Input List (Bemeneti lista)		A bemeneti üzemmód kiválasztása.
	Aspect Ratio (Képarány)		A képernyő arányának beállítása.
		Full Wide (Teljes szélesség)	A videó széles képernyőn való megjelenítése, a videó jelbemenettől függetlenül.
		4:3	A videó 4:3 arányban kerül megjelenítésre.
	Auto Input Switch (Automatikus bementváltás)		Amikor az automatikus jelbeviteli kapcsoló **On (Be)**-ra van állítva, a kijelző automatikusan átvált az új bemeneti eszközre, amikor azt csatlakoztatja.
		On (Be)	Engedélyezi a **Auto Input Switch (Automatikus bementváltás)**.
		Off (Ki)	Letiltja a **Auto Input Switch (Automatikus bementváltás)**.

Settings (Beállítások) > General (Általános)		Leírás	
General (Általános)	Language (Nyelv)	A képernyőmenü nyelvének beállítása.	
	User-defined Key 1 User-defined Key 2	Személyre szabhatja a főmenüt, hogy könnyen hozzáférhessen a kívánt menüponthoz. Az User-definded Key 1 (Felhasználó által meghatározott 1. gomb) és az User- definded Key 2 (Felhasználó által meghatározott 2. gomb) a főmenü bal/jobb oldalán jelenik meg.	
	SMART ENERGY SAVING	**High (Magas)**	Energiatakarékosság a nagy hatékonyságú SMART ENERGY SAVING funkció használatával.
		Low (Alacsony)	Energiatakarékosság a kis hatékonyságú SMART ENERGY SAVING funkció használatával.
		Off (Ki)	Az SMART ENERGY SAVING funkció kikapcsolása.
	Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód)	Amikor a **Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód)** engedélyezett, az áramfogyasztás minimálisra csökken, mialatt a monitor készenléti (standby) üzemmódban van.	
		On (Be)	Bekapcsolja az **Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód)** funkciót.
		Off (Ki)	Kikapcsolja az **Deep Sleep Mode (hibernálás üzemmód)** funkciót.
	Automatic Standby (Automatikus készenlét)	Egy funkció, amelyik automatikusan kikapcsolja a monitort, ha adott ideig nem történik semmi a képen. Beállíthatja az időzítőt az automatikus kikapcsoláshoz. (**8H**, **6H**, **4H** és **Off**)	
	Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió)	Kérjük, állítsa az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) a csatlakoztatott külső eszközzel megegyező verzióra.	
		HDMI	2.1/1.4 Ha a HDR-t szeretné használni, válassza az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) 2.1 értékre.
		DisplayPort	1.4/1.2 Ha a HDR-t szeretné használni, válassza az Input Compatibility Version (Bemeneti kompatibilitási verzió) 1.4 értékre.
		MEGJEGYZÉS • Ha a csatlakoztatott eszköz támogatja a 2.1-es HDMI-t, de a képernyő vagy a hang nem működik megfelelően, akkor állítsa ezt a funkciót 1.4.	

General (Általános)	**Buzzer (Hangjelző)**	Ezzel a funkcióval beállíthatja a Buzzer (Hangjelző), amikor on (be) a monitort.	
		On (Be)	Engedélyezi a monitor **Buzzer (Hangjelző)** funkcióját.
		Off (Ki)	Letiltja a monitor **Buzzer (Hangjelző)** funkcióját.
	OSD Lock (OSD zár)	Ez a funkció letiltja a menük konfigurációját és beállíthatóságát.	
		On (Be)	Bekapcsolja az **OSD Lock (OSD zár)** funkciót.
		Off (Ki)	Kikapcsolja az **OSD Lock (OSD zár)** funkciót.
		MEGJEGYZÉS • Az összes funkció le van tiltva, kivéve a következőket: **Brightness (Fényerő), Contrast(Kontraszt)** a **Picture Adjust (Képbeállítás)** menüben, **Volume (Hangerő)** a **Sound (Hang)** menüben, **Input (Bemenet)**, **OSD Lock(OSD zár)** és **Information (Információ)** és **Open Source Software License** a **General (Általános)** menüben.	
	Screen Self-diagnosis (Képernyő önellenőrzés)	Ellenőrzi, hogy van-e probléma a monitor képével. Ne húzza ki a bemeneti kábelt.	
	Information (Információ)	A képernyő információ láthatóvá teszi a következőket: Total Power On Time, Resolution. (Teljes teljesítmény időben, Felbontás)	
	Open Source Software License	Megtekintheti a nyílt forráskódú szoftverrel kapcsolatos információkat.	
	Reset to Initial Settings (Visszaállítás az Eredeti Beállításokra)	Do you want to reset your settings? (Szeretné visszaállítani a beállításokat?)	
		No (Nem)	A visszaállítás visszavonása.
		Yes (Igen)	Az alapértelmezett beállításokra való visszaállítás.

HIBAELHÁRÍTÁS

Semmi nem jelenik meg a képernyőn.	
Be van dugva a monitor tápkábele?	• Ellenőrizze, hogy a tápkábel megfelelően csatlakozik-e az aljzathoz.
Megjelenik a **The screen is not currently set to the recommended resolution. (A képernyő jelenleg nem a javasolt felbontásra van beállítva.)** üzenet?	• Ez akkor történik, amikor a számítógéptől (grafikus kártyáról) érkező jelek a monitor ajánlott vízszintes vagy függőleges frekvenciatartományán kívül esnek. A megfelelő frekvencia beállításához tekintse meg az útmutató Műszaki adatok című részét.
Megjeleníti a készülék a **No Signal (Nincs jel)** üzenetet?	• Ez akkor jelenik meg, ha a jelkábel a számítógép és a monitor között nincs csatlakoztatva. Ellenőrizze a kábelt, és csatlakoztassa újra.
Telepítette a képernyő illesztőprogramját?	• Mindenképpen a mi honlapunkról telepítse a kijelzési illesztőprogramot: *http://www.lg.com*. • Feltétlenül ellenőrizze, hogy a videokártya támogatja-e a Plug and Play funkciót.

Egyes funkciók le vannak tiltva.	
Vannak olyan funkciók, amelyek nem érhetők el, amikor megnyomja a Menü gombot?	• A képernyőmenü le van zárva. Válassza ki a következőket: **Settings (Beállítások)** > **General (Általános)** , és állítsa az **OSD Lock (OSD zár)** opciót **Off (Ki)** helyzetbe.

A képernyőn megmarad egy kép.	
Akkor is megmarad a kép, ha a monitor ki van kapcsolva?	• Ugyanazon állókép hosszú ideig történő kijelzése károsíthatja a képernyőt, és a kép beégését eredményezi. • A monitor élettartamának meghosszabbítása érdekében használjon képernyővédőt.

A képernyőn a megjelenítés nem stabil és rázkódik. / A monitoron megjelenített képek szellemképesek.	
A megfelelő felbontást választotta ki?	• Ha a kiválasztott felbontás HDMI 1080i 60/50 Hz (váltott soros), lehetséges, hogy a képernyő vibrál. Módosítsa a felbontás 1080p értékre vagy az ajánlott felbontásra.

MEGJEGYZÉS

- Függőleges frekvencia: egy kép megjelenítéséhez a képernyőt másodpercenként több tucatszor frissíteni kell, mint egy fénycsövet. A másodpercenkénti frissítések számát függőleges frekvenciának vagy képfrissítési sebességnek nevezzük, mértékegysége a Hz.
- Vízszintes frekvencia: azt az időt, amely egy vízszintes vonal megjelenítéséhez szükséges, vízszintes ciklusnak nevezzük. Ha 1-et elosztunk a vízszintes intervallummal, az eredmény a másodpercenként megjelenített vízszintes sorok száma. Ezt nevezzük vízszintes frekvenciának, és kHz-ben fejezzük ki.
- Ellenőrizze le, hogy a grafikus kártya felbontása vagy frekvenciája a monitor által megengedett tartományon belül van-e, és állítsa a kívánt (optimális) felbontásúra a Windows **Vezérlőpult** > **Kijelző** > **Beállítások** menüpontjában. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)
- Ha a grafikus kártya nem az ajánlott (optimális) felbontásra van beállítva, akkor előfordulhat, hogy torzul a szöveg és homályos a képernyő, illetve hogy nem látszik a teljes kijelző vagy elállítódik a képernyő.
- A beállítási módszerek eltérhetnek a számítógéptől vagy az operációs rendszertől függően, és a grafikus kártya teljesítményétől függően előfordulhat, hogy egyes felbontások nem érhetők el. Ebben az esetben vegye fel a kapcsolatot a számítógép vagy a videokártya gyártójával, és kérjen segítséget.
- Előfordulhat, hogy néhány grafikus kártya nem támogatja a 1920 x 1080-as felbontást. Ha a felbontás nem jeleníthető meg, forduljon a grafikus kártya gyártójához.

A kijelző színe nem megfelelő.	
Nem a megfelelő színek jelennek meg a kijelzőn (16 színű)?	• Állítsa a színt 24 bitesre (true color) vagy magasabbra. Windows operációs rendszer esetén a **Vezérlőpult** > **Kijelző** > **Beállítások** > **Színminőség** menüpontban. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)
A kijelző színe instabilnak vagy monokrómnak tűnik?	• Ellenőrizze, hogy a jelkábel csatlakoztatása megfelelő-e. Csatlakoztassa újra a kábelt, vagy helyezze be újra a számítógép grafikus kártyáját.
Pontok vannak a képernyőn?	• A monitor használatakor pixeles pontok (piros, zöld, kék, fehér vagy fekete) jelenhetnek meg a képernyőn. Ez az LCD képernyő esetén normális jelenség. Nem hiba, és nem is befolyásolja a monitor teljesítményt.

Nincs hang a fejhallgató-csatlakozón keresztül.	
A DP (DisplayPort) vagy a HDMI bemeneten keresztül nincs hang, csak kép?	• Győződjön meg róla, hogy a fejhallgató-csatlakozók csatlakoztatása megfelelő. • Próbálja meg növelni a hangerőt a joystick segítségével. • Állítsa be a monitort audio kimenetként a számítógépen: a Windowsban nyissa meg a **Vezérlőpult** > **Hardver és hang** > **Hang** > **menüpontot, majd állítsa be a monitort alapértelmezett eszközként**. (A beállítások a használt operációs rendszer függvényében eltérhetnek.)

MŰSZAKI ADATOK

LCD-képernyő	Színmélység	HDMI	8 bites színek támogatva.
		DP (DisplayPort)	8 bites színek támogatva.
Felbontás	Maximális felbontás	1920 x 1080 240 Hz-en (HDMI) 1920 x 1080 300 Hz-en (DP)	
	Ajánlott felbontás	1920 x 1080 240 Hz-en (HDMI) 1920 x 1080 300 Hz-en (DP)	
Tápellátás	Energiabesorolás	19 V ⎓ 1,6 A	
AC-DC adapter	Típus ADS-45SQ-19-3 19032E, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Vagy típus ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Vagy típus ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Vagy típus ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Vagy típus ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Vagy típus ADS-45FSQ-19 19032EPI-1, gyártó: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Vagy típus AD10550LF, gyártó: PI Electronics (H.K.) Ltd. Vagy típus AD2138S20, gyártó: PI Electronics (H.K.) Ltd. Vagy típus AD2138620, gyártó: PI Electronics (H.K.) Ltd. Vagy típus AD2138U20, gyártó: PI Electronics (H.K.) Ltd. Kimenet: 19 V ⎓ 1,7 A		
Környezeti feltételek	Üzemeltetési feltételek	Hőmérséklet	0 °C és 40 °C között
		Páratartalom	Legfeljebb 80 %
	Tárolási körülmények	Hőmérséklet	-20 °C és 60 °C között
		Páratartalom	Legfeljebb 85 %

Méret	Monitor mérete (szélesség × magasság × mélység)		
		25G550B	27G550B
	állvánnyal együtt	557,6 x 501,3 x 220 (mm)	614,1 x 534,4 x 220 (mm)
	Állvány nélkül	557,6 x 324,3 x 46,9 (mm)	614,1 x 358,8 x 49,1 (mm)
Tömeg (csomagolás nélkül)	állvánnyal együtt	4,8 kg	5,5 kg
	Állvány nélkül	2,5 kg	3,2 kg

Az adatok értesítés nélkül megváltozhatnak.

A ~ szimbólum váltakozó áramot jelöl, a ⎓ szimbólum pedig egyenáramot.

Gyári támogatott üzemmód

HDMI

Felbontás	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Polaritás (V/F)	Megjegyzések
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 2.1

DisplayPort

Felbontás	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Polaritás (V/F)	Megjegyzések
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 1.2
1920 x 1080	343,625	300,109	+/-	Ajánlott időzítés - Input Compatibility Version: 1.4

HDMI időzítés (Videó)

Gyári támogatott üzemmód (Előre beállított üzemmód)	Vízszintes frekvencia (kHz)	Függőleges frekvencia (Hz)	Megjegyzések
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	

A termék modell- és sorozatszáma a termék hátulján és az egyik oldalán található.
Jegyezze fel őket alább, arra az esetre, ha bármikor szakszervizre lenne szüksége.

Típus _____

Sorozatszám _____