



Brukerhåndbok



(OLED-skjerm)

Vennligst les gjennom manualen nøye før bruk av produkt. Ta vare på denne informasjonen for fremtidig referanse.

27GX700A

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHOLDSFORTEGNELSE

MONTERING OG KLARGJØRING	4	BRUK AV MONITOR	14
- Installering.....	5	- Koble til en PC	14
Løfte og flytte på skjermen	5	HDMI-tilkobling	14
Montering på bord	6	DisplayPort-tilkobling	15
Bruke Kensington-låsen	6	- Koble til AV-enheter	15
Installering på vegg	7	HDMI-tilkobling	15
- Beskrivelse av produkt og knapper.....	9	- Koble til eksterne enheter	16
Slik bruker du joystick-knappen	10	Tilkobling av USB-enhet.....	16
Justere høyden på stativet.....	10	Hodesetttilkobling.....	16
Justere vinkelen	11	BRUKERINNSTILLINGER	17
Svingefunksjon	11	- Aktivere hovedmenyen	17
- Støttede drivere og programvare.....	13	Hovedmenyfunksjoner.....	17
		Menyinnstillinger	18
		[Game Adjust]	18
		[Picture Adjust]	19
		[Sound]	20
		[Input].....	20
		[General]	21
		- Viktig informasjon for å forhindre midlertidig innbrenning av bildet.....	22
		Eksempler på bilder som kan forårsake innbrenning	22
		Anbefalinger for å forhindre innbrenning	22
		Sikkerhetsforholdsregler for langvarig bruk	22

PRODUKTSPEKIFIKASJONER	23
- Støttemodus	24
(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI)	24
(Forhåndsinnstillingsmodus, DisplayPort)	25
HDMI-timing (Video)	26
FEILSØKING	27
LISENS	28
MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE	29

MONTERING OG KLARGJØRING

ADVARSEL

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Produktfigurene og skjermbildene som brukes i denne håndboken er eksempler for å hjelpe forbrukerne å bruke produktet og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgemønster på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Du kan bruke den som vanlig, da det ikke er noe galt med produktet.

MERK

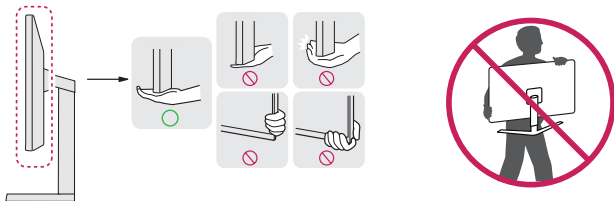
- Det kan hende at komponentene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av region.

Installering

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

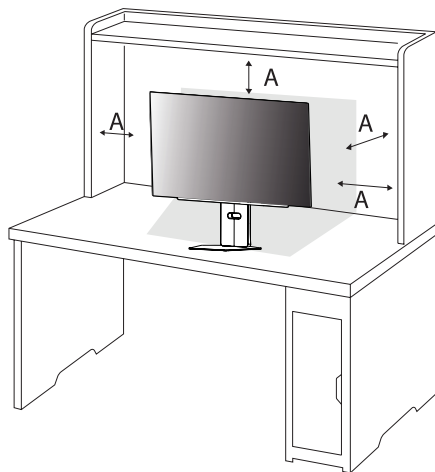


ADVARSEL

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermpanelet uten stativokkel, kan bruk av strømkappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at strømkappen slutter å fungere.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



A: 100 mm

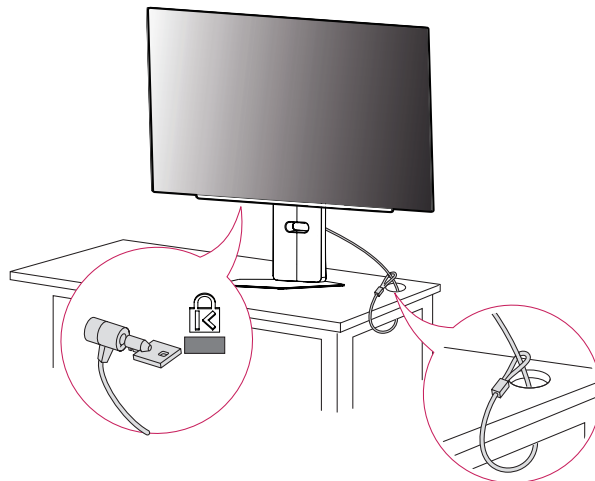
⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordet stikkontakt. (Avhengig av land)

Bruke Kensington-låsen

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerveiledningen for Kensington-låsen eller gå til nettstedet <http://www.kensington.com>.

Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.

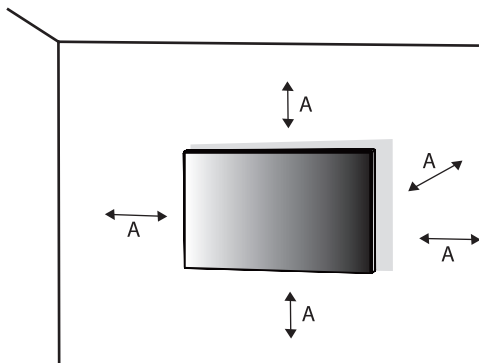


! MERK

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Installering på vegg

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter. Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.

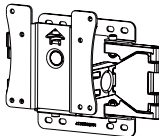


A: 100 mm

Montere veggmonteringsplaten

Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

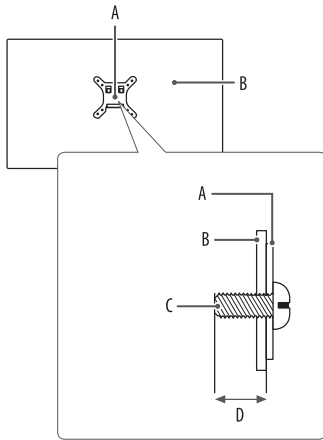
Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW149 

! MERK

- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.
- Fjern stativet før du monterer skjermen på et veggfeste ved å gjennomføre stativfestingen i motsatt rekkefølge.

⚠ ADVARSEL

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskafe. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- For å unngå skade må apparatet være sikkert festet til veggen i henhold til installasjonsanvisningene.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standarden. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Ved måling fra baksiden av skjermen, må lengden på hver installerte skruen være 8 mm eller mindre.



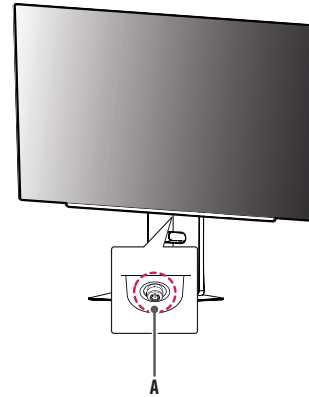
A: Veggmonteringsplate

B: Baksiden av skjermen

C: Standardskrue

D: Maks. 8 mm

Beskrivelse av produkt og knapper

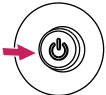
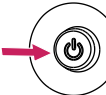
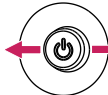
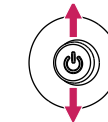


A: Joystick-knapp

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

Grunnleggende funksjoner

A	B	C	D
			

A (Strøm på): Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.

B (Strøm av): Skjermen slås av ved å trykke på og holde inne styrespak-knappen med fingeren i mer enn fem sekunder.

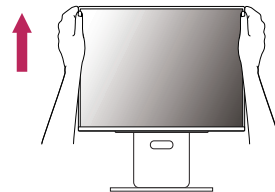
C (Volumkontroll): Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.

D (Kontrollerer skjermstyrke): Lysstyrken på skjermen kan kontrolleres ved å bevege styrespakknappen opp/ned.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.

Maks. 110,0 mm



⚠ ADVARSEL

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

Justere vinkelen

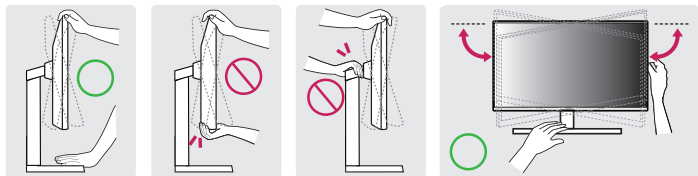
1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.

2 Juster vinkelen på skjermen.

Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 15° for å få en behagelig bruksopplevelse. Og du kan også justere skjermens vinkel med 30 grader til venstre eller til høyre.

⚠ ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.

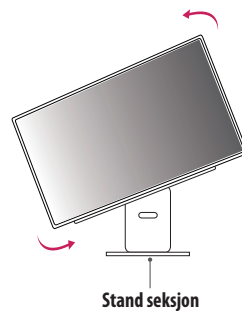


Svingefunksjon

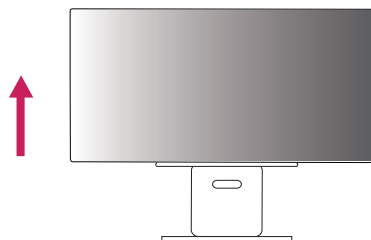
Caracteristica pivot permite rotirea monitorului cu 90 ° de grade în sens antiorar.

⚠ ADVARSEL

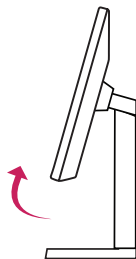
- Sørg for å ikke rotere skjermen for raskt eller med overflødig kraft når du bruker svingfunksjonen. Bordet kan bli skrapet opp ved kontakt med skjermhodet.
 - Hodet kan komme i kontakt med stativet og ripe opp sokkelen.
 - Pass på at du ikke skader fingeren din ved å sette den fast mellom hodet og stativet.



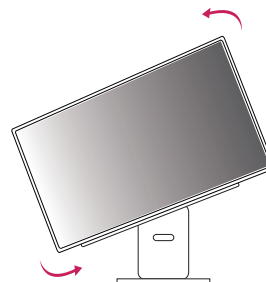
- 1 Hev monitoren opp til maksimum høyde.



- 2 Juster vinkelen på skjermen i pilens retning, som vist i figuren.



- 3 Roter skjermen mot klokken, som vist i figuren.



- 4 Fullfør installasjonen ved å rotere monitoren 90° som vist i figuren.



! MERK

- Funksjonen for automatisk rotering støttes ikke.
- Skjermen kan enkelt roteres ved hjelp av hurtigtasten for svingefunksjonen i Windows-operativsystemet.

Merk at noen versjoner av Windows og noen skjermkortdrivere kan bruke ulike innstillinger for skjermvingetasten eller kanskje ikke har støtte for svingetast.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den nyeste versjonen fra LGEs nettsted (www.lg.com).

- Skjermdriver / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

BRUK AV MONITOR

- Illustrasjonene i denne brukerhåndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på joystick-knappen, gå til [Settings] > [Input], og velg alternativet for inngangssignal.

ADVARSEL

- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en PC-skjermssparer hvis det er mulig.
- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak. (Avhengig av land)
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.
- Sørg for at du bruker kabelen som følger med produktet. Bruk av en annen kabel kan føre til funksjonsfeil i enheten.
- Utfør [OLED Image Cleaning] før du bruker skjermen for første gang eller bruker den igjen etter lang tids oppbevaring. (Gå til [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter Plug and Play*-funksjonen.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Ultrahøyhastighets Speed HDMI[®]/TM-kabel
 - Ultrahøyhastighets HDMI[®]/TM-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.

! MERK

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort2.1 eller DisplayPort1.4. (Selges separat)

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERK

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - Ultrahøyhastighets Speed HDMI®/™-kabel
 - Ultrahøyhastighets HDMI®/™-kabel med Ethernet

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Hvis du vil bruke USB 3.0, kobler du produktets A-B type USB 3.0 kabel til PC-en.

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

! MERK

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.

⚠ ADVARSEL

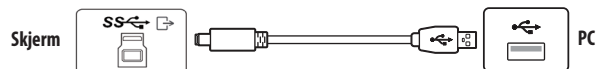
- Forholdsregler når du bruker en USB-enhet.
 - En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
 - Noen USB-lagringenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
 - Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Hodesetttilkobling

Koble til eksterne enheter via hodesettinggangen.

! MERK

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Mikrofonen fungerer kun når USB-porten på skjermen er koblet til USB-porten på PC-en.
- Hodesett- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.



BRUKERINNSTILLINGER

! MERK

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

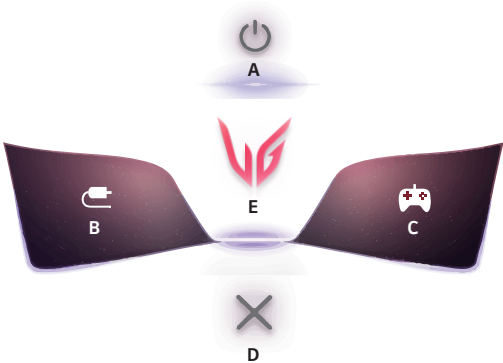
Aktivere hovedmenyen



Joystick-knapp

- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
A: [Power Off]	Slår skjermen av.
B: [Input]	Angir inndatamodus. (Standard) • Du kan tilpasse venstre (B) i hovedmenyen for å få tilgang til din foretrukne meny. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Aktiverer spillmodusen for spilling. (Standard) • Du kan tilpasse høyre (C) i hovedmenyen for å få tilgang til din foretrukne meny. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Gå ut av hovedmenyen.
E: [Settings]	Konfigurerer skjerminnstillingene.

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen, og deretter går du til [Settings].
- 2 Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (↻).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du styrespaken til ◀ frem til du avslutter.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Sound]



[Input]



[General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: Du kan velge bildemodus for skjerminnstillinger for spill.
 - [Personalized Picture]: Angi en tilpasset bildemodus basert på dine preferanser. Installer bryteren LG og fortsett "Personlig bilde veiviser".
 - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Bildemodiene [Gamer 1] og [Gamer 2] gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
 - [FPS]: Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
 - [RTS]: Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
 - [Vivid]: Optimalisert skjermen for levende farger.
 - [Reader]: Optimerer skjermen for å lese dokumenter. (kun for SDR)
 - [HDR Effect]: Optimerer skjermen for HDR (high dynamic range). (kun for SDR)
 - [sRGB]: Et standard RGB-fargerom for skjerm og skriver. (kun for SDR)
 - [DCI-P3]: Egnet for visning av digitale videoer. (kun for SDR)
 - [Color Weakness]: Denne modusen er for brukere som ikke kan skille mellom rødt og grønt. Den gjør at brukere med svekket fargesyn lett kan skille mellom de to fargene. (kun for SDR)
 - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Justerer til den kalibrerte skjermen. Vennligst installer LG Calibration Studio for å kjøre kalibrering. (kun for SDR)

! MERK

- [Game Mode] kan angis avhengig av inngangssignalet.
- Hvis [Game Mode] er endret i DP (DisplayPort)-inngangen, kan det hende at PC-skjermen flimrer eller at oppløsningen kan bli påvirket.
- HDR-innhold kan vises på en ukorrekt måte avhengig av innstillinger i Windows. Sjekk HDR På/Av-innstillinger i Windows.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det hende tegn eller bilde kvaliteten blir dårlig på grunn av ytelsen til grafikkortet.
- Når HDR-funksjonen er skrudd på, kan det oppstå flimring eller sprekker i bildet når skjerminngangen endres eller strømmen skrus av eller på. Dette avhenger av ytelsen til grafikkortet.
- Gå til produsentens nettside for mer informasjon om grafikkortet og spilllets evne til å støtte HDR.

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Denne funksjonen viser en klar skjerm uten tearing og hakking i spillmiljøet. Skjermlimmer kan imidlertid forekomme i enkelte spillmiljøer.
 - Støttet grensesnitt: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
 - Støttet skjermkort: Krever et grafikkort som støtter NVIDIA G-SYNC eller AMD FreeSync.
 - Støttet versjon: Sørg for å oppdatere skjermkortet til den nyeste driveren.
 - Gå til nettstedet til NVIDIA for mer informasjon og krav (www.nvidia.com) og nettstedet til AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.
- [Crosshair]: Du får se et sikte midt på skjermen under spilling av førstepersons skytespill (FPS-spill). Brukere kan velge blant fire forskjellige sikter for å finne det siktet som passer deres spillmiljø.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikatoren vises øverst til venstre på skjermen. Det vil gjenspeile den faktiske bildehastigheten som mottas ved inngangen. Du kan også justere posisjonen til [FPS Counter]. (øvre venstre/øvre høyre/nedre høyre/nedre venstre)
 - [Off]: Bruker ikke [FPS Counter]-funksjonen.
 - [FPS Counter] og [Crosshair]-funksjonen kan ikke brukes samtidig.
- [Game Reset]: Tilbakestiller spillet til standardinnstillingene.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer lysstyrken på skjermen.
- [Peak Brightness]: Juster panelets lysstyrke for en mer lyssterk skjerm.
- [Contrast]: Justerer kontrasten på skjermen.
- [Sharpness]: Justerer skarpheten på skjermen.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo høyere verdien for gamma er, jo mørkere blir bildet. På samme måte blir bildet lysere jo mindre verdien for gamma er.
 - [Mode 4]: Dersom du ikke behøver å justere gammainnstillingene, velg [Mode 4].
- [Color Temp]: Velg din egen fargetemperatur.
 - [Custom]: Brukeren kan tilpasse rød, grønn og blå farge.
 - [Warm]: Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
 - [Medium]: Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
 - [Cool]: Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
 - [Manual]: Brukeren kan finjustere fargetemperaturen.
- [R/G/B]: Du kan tilpasse bildefargen med Røde, Grønne og Blå fargetoner.

- [Six Color]: Kravene brukerne har til farger, oppfylles ved å justere fargetone og fargemetning for alle de seks fargene rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul, og lagrer innstillingene.
 - Tone: Justerer fargetonen på skjermen.
 - Metning: Justerer metningen av fargene på skjermen. Jo lavere verdien er, jo mindre mettet er den. Jo høyere tall, jo mer mettet er det.
- [Black Level]: Angir forskyvningsnivået (kun for HDMI).
Forskyvning: en referanse for videosignal. Dette er den mørkeste fargen som skjermen kan vise.
 - [High]: Beholder det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
 - [Low]: Reduserer svartnivåene og hever hvidnivåene fra det gjeldende kontrastforholdet til skjermen.
- [Picture Reset]: Tilbakestiller bildet og fargene til standardinnstillingene.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [DTS Headphone:X]: Gjør det mulig å realisere tredimensjonal lyd med hodetelefoner eller øretelefoner.
 - [Game]: Denne modusen er optimalisert for spill.
 - [Entertainment]: Denne modusen er optimalisert for underholdning.
 - [Sports]: Denne modusen er optimalisert for sport.
 - [Off]: Deaktiverer DTS Headphone:X-funksjonen.
- [Volume]: Brukes til å justere lydnivået.
 - Du kan velge [Mute] / [Unmute] ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen [Volume].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Velger inngangsmodus.
- [Aspect Ratio]: Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen. Det kan hende skjermbildet ser likt ut for [Full Wide]-, [Original]- og [Just Scan]-alternativene for anbefalt oppløsning.
 - [Full Wide]: Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
 - [16:9 24"]: Bruk sideforholdet 16:9 på en 24-tommers bred skjerm.
 - [Original]: Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.
 - [Just Scan]: Bredde-/høydeforholdet justeres ikke fra originalformatet.
- [Auto Input Switch]: Når [Auto Input Switch] er satt til [On], vil skjermbildet automatisk bytte til nytt inngangssignal ved tilkobling.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Stiller inn menyskjermen til ønsket språk.
- [OLED Screen Move]: Flytting av skjermen med jevne mellomrom bidrar til å forhindre panelstøy forårsaket av bilder som har vært faste i lang tid.
Støtter fire moduser med ulike skjermbevegelsesbaner, pikselantall og sykluser. Velg egnet modus i samsvar med bruksmiljøet.
- [OLED Screen Saver]: Hvis det ikke er noen bevegelse på skjermen i en viss periode, slås skjermen av automatisk.
- [OLED Image Cleaning]: Korrigerer skjermproblemer som kan oppstå når skjermen har stått på i lang tid. Dette tar omtrent 10 minutter å gjennomføre.
Den utføres automatisk når du går inn i strømsparingsmodus eller slår av strømmen etter mer enn fire timers bruk fra forrige fullføring av [OLED Image Cleaning].
- [Hexagon Lighting]: Stiller inn belysningen på baksiden av skjermen.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Stiller belysningen til ønsket farge.
 - [Cycling]: Alle farger vises vekselvis.
 - [Off]: Slår av lyset på baksiden av skjermen.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Du kan tilpasse hovedmenyen for enkelt å få tilgang til din foretrukne meny. [User-defined Key 1] og [User-defined Key 2] vises til venstre/høyre i hovedmenyen.

- [SMART ENERGY SAVING]: Spar energi ved å bruke algoritmen for luminanskompensasjon.
 - [High]: Sparer energi ved hjelp av den høyeffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Low]: Sparer energi ved hjelp av den laveffektive [SMART ENERGY SAVING]-funksjonen.
 - [Off]: Deaktiverer funksjonen.
 - Hvor mye energi man sparer, er avhengig av panelet og panelleverandørene.
 - Dersom du stiller alternativet [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], blir lysstyrken på skjermen høyere eller lavere avhengig av kilde.
- [Deep Sleep Mode]: Når [Deep Sleep Mode] er [On], minimeres strømforbruket når skjermen er i standby-modus.
- [Automatic Standby]: Dersom skjermen ikke blir brukt i en viss periode, går skjermen automatisk i ventemodus.
- [Input Compatibility Version]: Du kan stille inn hver inngang slik at den samsvarer med den støttede versjonen av den tilkoblede enheten.
 - Hvis den tilkoblede enheten støtter 2.1 i HDMI, men skjermen eller lyden ikke fungerer ordentlig, kan du sette denne funksjonen til 2.1 (AV).
- [Buzzer]: Denne funksjonen lar deg konfigurere lyden som genereres fra lydvarsleren når skjermen skrur på.
- [OSD Lock]: Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.
Alle funksjoner er deaktivert unntatt:
 - [Brightness] / [Contrast] i [Picture Adjust]
 - [Volume] i [Sound]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] i [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Sjekk skjerm bilde om det er problemer. Ikke koble fra inngangskabelen.
- [Information]: Følgende skjerminformasjon vil vises: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Hvis du velger [View], kan du sjekke Melding med informasjon om programvare med åpen kildekode.
- [Reset to Initial Settings]: Tilbakestiller til standardinnstillinger.

Viktig informasjon for å forhindre midlertidig innbrenning av bildet

I motsetning til vanlige LED-/LCD-monitorer avgir piksler i OLED-monitorene lys selv, slik at man oppnår perfekt svart og skaper klare bilder uten at lyset blir uskarpt.

Bildet blir ikke innbrent ved normal bruk av produktet, men det kan skje hvis du ser på det samme bildet over lang tid. Skjermen har innebygde funksjoner som beskytter mot mulig innbrenning.

Hvis et statisk bilde vedvarer på skjermen, senker skjermsparerer automatisk lysstyrken i fullskjerm, og skjermen slås automatisk av etter en viss periode. Når det oppdages en bildeendring, blir lysstyrken automatisk gjenopprettet til sin opprinnelige tilstand. Dette er ikke en feil på produktet.

Eksempler på bilder som kan forårsake innbrenning

- statiske bilder eller bilder som inneholder objekter/informasjon som hele tiden er synlige i en fast posisjon på skjermen (f.eks. ikoner på skrivebordet, faste vinduer som menyer eller logoer mens du ser på sendinger osv.)
- fast meny/ikon på en spillkonsoll eller dekode
- fast meny i øvre hjørne av nettleseren

Anbefalinger for å forhindre innbrenning

- Du kan forhindre bildebrenning i skjermmenyinnstillingene. (Gå til [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

Sikkerhetsforholdsregler for langvarig bruk

På grunn av de unike egenskapene til OLED-paneler, kan lysstyrken reduseres med langvarig bruk. Redusert lysstyrke er permanent.

I tillegg kan gjentatt bruk i forhold som høye temperaturer og høy fuktighet eller stillbilder/høy luminans resultere i etterbilder, bildeklarhet eller funksjonsfeil på skjermen.

PRODUKTSPEKIFIKASJONER

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~ symbolet betyr vekselstrøm, og symbolet --- betyr likestrøm.

Fargedybde:

- Støtter 8-biters / 10-biters farge.

Oppøsning

- Maksimal oppløsning:
 - 2560 x 1440 ved 280 Hz
- Anbefalt oppløsning:
 - 2560 x 1440 ved 280 Hz

Miljøforhold

- Driftsforhold
 - Temperatur: 0 °C til 40 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 80 %
- Lagring
 - Temperatur: -20 °C til 60 °C
 - Fuktighet: Mindre enn 85 %

Strømadapter

- Modell: ADS-120QL-19A-3 190110E
Produsent: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
- Modell: MS-Z5790R190-110D0-E
Produsent: MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD
 - Utgang: 19 V --- 5,79 A

Strømkilder

- Nominell effekt: 19 V --- 5,0 A

Mål: Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)

- Med stativ (mm): 605,2 x 579,3 x 249,1
- Uten stativ (mm): 605,2 x 351,0 x 45,3

Vekt (uten emballasje)

- Med stativ (kg): 9,0
- Uten stativ (kg): 4,8

Støttemodus

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version : 1.4
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version : 2.1 (AV)
2560 x 1440	218,290	143,991	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
2560 x 1440	388,695	240,083	+/-	
2560 x 1440	463,004	280,099	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version : 2.1 (PC)

(Forhåndsinnstillingsmodus, DisplayPort)

Oppløsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
2560 x 1440	218,290	143,991	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version : 1.2
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
2560 x 1440	388,695	240,083	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version : 1.4
2560 x 1440	463,004	280,099	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version : 1.4(DSC)

HDMI-timing (Video)

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
1080P	135	120
2160P	135	60
2160P	255	120

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.

- Er skjermens strømledning tilkoblet?
 - Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
 - Hvis skjermen er i dvalemodus (standbymodus), kan du flytte musen eller trykke på en knapp på tastaturet for å slå på skjermen.
 - Kontroller om datamaskinen er slått på.
- Er skjermen slått på?
 - Kontroller om inngangsinnstillingen er riktig. ([Settings] > [Input])
- Viser meldingen [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor det anbefalte vertikale eller horisontale frekvensområdet for skjermen. Se avsnittet PRODUKTSPEKIFIKASJONER i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.
- Viser meldingen [No Signal]?
 - Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
- Viser meldingen [Out of Range]?
 - Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vertikale eller horisontale frekvensområde. Se avsnittet PRODUKTSPEKIFIKASJONER i denne bruksanvisningen for å innstille riktig frekvens.

Se du en "Ukjent monitor, Plug and Play (VESA DDC) monitor funnet"-melding?

- Har du installert skjermdriveren?
 - Kontroller at du har installert skjermdriveren på nettstedet vårt: <http://www.lg.com>.
 - Kontroller at grafikkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Skjermbildet er ustabil og rister. / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.

- Valgte du riktig oppløsning?
 - Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz (sammenflettet), kan skjermen begynne å flimre. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.
 - Hvis skjermkortet ikke settes til anbefalt (optimal) oppløsning, kan det føre til uklart tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
 - Innstillingsmetoden kan variere avhengig av datamaskin eller operativsystem, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av grafikkortets ytelse. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.
- Viser det prikker på skjermen?
 - Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Enkelte funksjoner er deaktivert.

- Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?
 - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Ingen lyd fra hodetelefonporten.

- Viser bilder via DisplayPort- eller HDMI-inngangen uten lyd?
 - Forsikre deg om at tilkoblingene til hodetelefonporten er gjort riktig.
 - Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken.
 - Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. (Innstillingene kan variere avhengig av operativsystemet).

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.

	Begrepe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-merkevarer og HDMI-logoene er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc.
	The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.
	Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see https://xperi.com/patents/. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.
	VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <https://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre lisenser for åpen kildekode med krav om å offentliggjøre kildekode, som dette produktet inneholder, og for å få tilgang til alle lisensvilkår, notiser om opphavsrett og andre relevante dokumenter det er henvist til.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Tilbudet er gyldig for enhver som innehar denne informasjonen i tre år etter vår siste forsendelse av dette produktet.



Du finner produktets modell og serienummer bak og på den ene siden av produktet.
Skriv ned numrene nedenfor i tilfelle du må sende produktet på service.

Modell

Serienummer