Life's Good

MANUAL DE INSTRUÇÕES

# LG CineBeam Laser

Projetor DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de utilizar este produto.

HF85LS
HF85LSR

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

# LICENÇAS



As licenças suportadas podem ser diferentes consoante o modelo. Para mais informações sobre as licenças, visite www.lg.com.




Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.

Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos e o símbolo duplo D são marcas registadas da Dolby Laboratories.

Para aceder às patentes DTS, consulte http://patents.dts.com. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o respetivo símbolo e DTS em conjunto com o símbolo, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD e DTS Virtual:X são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da DTS, Inc. nos Estados Unidos e/ou noutros países. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.




**NOTA**

- A imagem indicada pode diferir da do seu projetor.
- A OSD (On Screen Display – Informação no ecrã) do seu projetor pode ser um pouco diferente da apresentada neste manual.

# PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Leia atentamente as instruções de segurança para evitar potenciais acidentes ou a má utilização do projetor.

Estas medidas de segurança simples poderão evitar que as crianças se firam.

Estes cuidados devem também ser aplicados quando armazenar ou deslocar o seu projetor existente.

- As precauções de segurança são apresentadas de duas formas – **AVISO** e **CUIDADO** como explicado abaixo.
  - ⚠ **AVISO** O não cumprimento das instruções poderá causar ferimentos graves e até morte.
  - ⚠ **CUIDADO** O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos em pessoas ou danos no produto.
- Leia cuidadosamente o manual de instruções e mantenha-o num local acessível.






O relâmpago com um símbolo em forma de seta dentro de um triângulo equilátero visa alertar o utilizador para a presença de tensão perigosa não isolada dentro da caixa do produto, que pode ser de magnitude suficiente para representar um risco de choque eléctrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero visa alertar o utilizador para a presença de instruções de manutenção (assistência técnica) e funcionamento importantes na literatura que acompanha o aparelho.

**AVISO/CUIDADO**

- PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO E DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO EXPONHA ESTE PRODUTO A CHUVA OU HUMIDADE.

**Leia estas instruções.**
**Guarde estas instruções.**
**Siga todos os avisos.**
**Respeite todas as instruções.**

## Instalação no interior

⚠ **AVISO**

- Não utilize o projetor no exterior nem o exponha a qualquer tipo de humidade ou líquidos.
  - Uma vez que o produto não é à prova de água, tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Não coloque o projetor exposto à luz solar directa, nem próximo de fontes de calor como radiadores, lareiras, fornos, etc.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Não coloque materiais inflamáveis, tais como aerossóis, perto do projetor.
  - Tal pode provocar um incêndio.

- Não permita que as crianças se agarrem ou subam para o projetor.
  - Tal pode provocar a queda do projetor, causando ferimentos ou a morte.
- Não coloque o produto num local sem ventilação (por exemplo, numa estante ou armário) nem num tapete ou almofada.
  - Tal pode provocar um incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Não coloque o produto perto de fontes de vapor, óleo ou de névoa de óleo, tais como humidificadores e balcões de cozinha.
  - Caso contrário, pode provocar um incêndio, choques eléctricos ou corrosão.
- Não instale o produto numa parede ou num tecto próximos de fontes de óleo ou de névoa de óleo.
  - O produto pode ficar danificado e cair, causando ferimentos graves.
- Não coloque o projetor onde possa ficar exposto ao pó.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Não utilize o projetor em locais húmidos, como casas de banho, onde é provável que este se molhe.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Certifique-se de que a ventilação não fica obstruída por uma toalha ou uma cortina.
  - Tal pode provocar um incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Garanta uma boa ventilação à volta do projetor. A distância entre o projetor e o tecto ou o chão deve ser de, pelo menos, 30 cm.
  - Desta forma, previne incêndios provocados pelo aumento da temperatura interna.
- Se instalar o produto num teto, a instalação deve ser efetuada por um técnico profissional com ferramentas autorizadas. Se for instalado incorretamente, o produto pode cair.
  - Isso pode provocar ferimentos em pessoas ou danos no equipamento. Para obter informações sobre a instalação do equipamento, contacte o centro de apoio ao cliente.
- Se utilizar um dispositivo de montagem no teto e utilizar fita adesiva para evitar que os parafusos se desapertem ou se aplicar óleo ou lubrificante no produto, isso pode partir a caixa do produto e provocar a sua queda. Isso pode também causar ferimentos graves a qualquer pessoa que se encontre debaixo do dispositivo, bem como danos no produto.

**⚠ CUIDADO**

- Se colocar o projetor sobre uma mesa ou prateleira, tenha o cuidado de não o colocar perto da extremidade.
  - O projetor pode cair devido a problemas de equilíbrio, podendo provocar ferimentos pessoais ou danos no produto. Certifique-se de que utiliza um móvel ou suporte adequado ao projetor.
- Quando mover o projetor, certifique-se de que está desligado e remova a ficha e o cabo de alimentação.
  - O cabo de alimentação pode danificar-se e resultar num incêndio ou choque eléctrico.
- Não coloque o projetor sobre uma superfície instável ou sujeita a vibrações, como uma prateleira instável ou inclinada.
  - Pode cair e causar ferimentos.
- Ao ligar dispositivos externos ao projetor, tenha o cuidado de não o fazer tombar.
  - Pode causar ferimentos pessoais ou danificar o projetor.

## Fontes de alimentação

**⚠ AVISO**

- DESLIGAR O DISPOSITIVO DA ALIMENTAÇÃO
  - A Ficha de alimentação é o dispositivo de desconexão. Em caso de emergência, tem de ser possível aceder facilmente à Ficha de alimentação.
- O fio de terra deve estar ligado. (Exceto para dispositivos sem ligação à terra.)
  - Certifique-se de que liga o fio de terra para evitar choques eléctricos. Se não for possível ligar a unidade à terra, peça a um técnico qualificado para instalar um disjuntor separado. Não tente ligar o projetor à terra ao ligá-lo a fios do telefone, pára-raios ou canos de gás.
- A ficha deve ser totalmente introduzida na tomada de alimentação.
  - Uma ligação instável pode originar um incêndio.
- Não coloque objectos pesados sobre o cabo de alimentação.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Nunca toque na tomada de alimentação com as mãos molhadas.
  - Tal pode provocar um choque eléctrico.

- Não ligue demasiados dispositivos a uma tomada múltipla.
  - Tal pode provocar um incêndio devido ao sobreaquecimento da tomada de parede.
- Mantenha o transformador CA, a ficha de alimentação e a tomada de alimentação utilizada limpos, de forma a não acumularem pó nem objectos estranhos.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Se detectar fumo ou um cheiro a queimado proveniente do projector ou do transformador CA, pare imediatamente de utilizar o produto. Desligue o cabo de alimentação da respectiva tomada e contacte o centro de apoio ao cliente.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Para desligar a alimentação eléctrica, retire a ficha da tomada, que deve estar posicionada de modo a facilitar o acesso.

**⚠ CUIDADO**

- Segure na ficha para retirar o transformador CA ou o cabo de alimentação.
  - Caso contrário, pode provocar danos no produto ou um incêndio.
- Evite dobrar constantemente o cabo de alimentação do transformador CA.
  - Se o cabo de alimentação estiver excessivamente dobrado durante um período de tempo prolongado, este pode quebrar por dentro. Isto poderá resultar num incêndio ou num choque eléctrico.
- Certifique-se de que o cabo de alimentação e a ficha não estão danificados, modificados, excessivamente dobrados, torcidos, puxados, comprimidos ou aquecidos. Não utilize o produto se a tomada estiver solta.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Mantenha o cabo de alimentação afastado de dispositivos de aquecimento.
  - O revestimento do cabo pode derreter e resultar num incêndio ou choque eléctrico.
- Coloque o projetor num local onde as pessoas não tropecem no cabo de alimentação nem o pisem, para proteger o cabo de alimentação e a ficha contra danos.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.

- Não ligue nem desligue o projetor ligando e desligando a ficha da tomada de parede. (Não utilize a ficha como um interruptor.)
  - Tal pode provocar danos no produto ou um incêndio.
- Não introduza um condutor no outro lado da tomada de parede enquanto aí estiver ligada a ficha. Além disso, não toque na ficha imediatamente após esta ter sido desligada da tomada de parede.
  - Tal pode provocar um choque eléctrico.
- Utilize apenas o cabo de alimentação oficial fornecido pela LG Electronics. Não utilize outros cabos de alimentação.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Se entrarem objectos estranhos ou água no transformador CA, no cabo de alimentação ou no interior do projector, desligue o projector premindo o botão Power. Retire todos os cabos e contacte o centro de apoio ao cliente.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- A superfície do transformador CA está quente. Mantenha o transformador CA fora do alcance das crianças e evite tocar no mesmo durante a respectiva utilização.
- Nunca desmonte os dispositivos de alimentação (transformador CA/ cabo de alimentação, etc.).
  - Tal pode danificar o cabo de alimentação e resultar num incêndio ou num choque eléctrico.
- Ligue o transformador CA e o cabo de alimentação e certifique-se de que estão bem ligados.
  - Caso contrário, pode resultar no mau funcionamento do produto ou num incêndio.
- Não coloque objectos pesados nem exerça pressão sobre o cabo de alimentação ou sobre o transformador CA e evite danos.
  - Tal pode provocar um incêndio ou danos no produto.
- Utilize sempre o transformador CA fornecido ou outros transformadores CA aprovados e certificados pela LG Electronics.
  - A utilização de quaisquer outros transformadores CA pode provocar a intermitência do ecrã.

## Durante a utilização

**⚠ AVISO**

- Não coloque quaisquer objectos com líquido em cima do projetor, como jarras, vasos, taças, produtos cosméticos, medicamentos, objectos de decoração, velas, etc.
  - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou causar ferimentos devido a uma queda.
- Caso ocorra um grande impacto ou a caixa fique danificada, desligue o produto, desligue a ficha da tomada eléctrica e contacte um centro de assistência autorizado.
  - Tal pode provocar um choque eléctrico.
- Não introduza objectos metálicos, como moedas, ganchos de cabelo ou detritos metálicos, nem materiais inflamáveis, como papel ou fósforos, no projetor.
  - Desta forma, previne choques eléctricos ou incêndios.
- Quando substituir as pilhas antigas do controlo remoto, certifique-se de que nenhuma criança as engole. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.
  - Se alguma criança ingerir uma pilha, consulte imediatamente um médico.
- Nunca abra nenhuma tampa do projetor.
  - Existe um risco elevado de choque eléctrico.
- Não olhe directamente para a lente do projetor quando este estiver ligado.
  - A luz intensa pode provocar lesões oftalmológicas.
- Enquanto a lâmpada estiver ligada, ou imediatamente depois de ter sido desligada, não toque no ventilador nem na lâmpada, pois estão muito quentes.
- Se houver uma fuga de gás na sala onde estiver o projetor, não toque no aparelho nem na tomada de parede. Abra as janelas para permitir a ventilação.
  - As faíscas podem causar um incêndio ou queimaduras.
- Mantenha a película de plástico utilizada na embalagem do projector fora do alcance das crianças.
  - Esta película pode provocar asfixia se não for manuseada com segurança.
- Não utilize o projetor perto de dispositivos electrónicos que gerem um campo magnético intenso.
- Não coloque a embalagem de plástico do projetor à volta da cabeça.
  - Tal pode causar asfixia.

- Não mantenha a mão em contacto com o projetor durante muito tempo enquanto este estiver em funcionamento.
- Recomenda-se que, ao jogar com uma consola de jogos ligada a um projetor, mantenha uma distância maior do que quatro vezes o comprimento diagonal do ecrã.
  - Certifique-se de que o comprimento do cabo de ligação é suficiente. Caso contrário, o produto pode cair e causar ferimentos pessoais ou danificar o produto.
- Não coloque o projetor ou o respectivo controlo remoto com a pilha num local com temperaturas extremamente altas.
  - Tal pode provocar um incêndio.

**⚠ CUIDADO**

- Não coloque objectos pesados sobre o projetor.
  - Este pode cair e provocar ferimentos pessoais.
- Quando transportar o equipamento, tenha cuidado para não provocar impactos na lente.
- Não toque na lente do projetor.
  - Pode danificar a lente.
- Não utilize ferramentas afiadas no projetor, como uma faca ou um martelo, pois pode danificar a caixa.
- Se não aparecer imagem no ecrã nem ouvir som, pare de utilizar o projetor. Desactive o projetor, desligue-o da tomada de alimentação e contacte o nosso centro de assistência.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Não deixe cair nada sobre o projetor nem permita que nenhum objecto embata contra o projetor.
  - Tal pode causar ferimentos pessoais ou danos no projetor.
- Recomenda-se que mantenha uma distância mínima equivalente a 5-7 vezes o comprimento diagonal do ecrã.
  - Olhar para o ecrã a curta distância durante um longo período pode deteriorar a visão.

- Não tape o feixe de luz emitido pelo projetor com um livro ou outro objecto.
  - A exposição prolongada ao feixe do projetor pode provocar um incêndio. Além disso, pode provocar sobreaquecimento da lente e danos causados pela luz reflectida. Desactive a função AV para parar a projecção temporariamente ou desligue a alimentação.
- Não ligue o projetor com o volume elevado.
  - O volume elevado pode causar lesões auditivas.
- Não utilize aparelhos eléctricos de alta tensão perto do projetor (por exemplo, equipamento de matar insectos). Tal pode provocar avarias no produto.
- Não deite fora as pilhas velhas.
  - Tal poderá causar explosão ou incêndio. O método de eliminação poderá variar consoante o país e a região. Elimine-as de forma correta.
- Risco de incêndio ou explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorreto.

## Limpeza

**⚠ AVISO**

- Não pulverize o projetor com água ao limpá-lo. Certifique-se de que não entra água no projetor.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Se o projetor exalar fumo ou um cheiro estranho, ou se algum objecto entrar no projetor, desligue-o, desligue a ficha da tomada eléctrica e contacte o nosso centro de assistência.
  - Caso contrário, pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.

**⚠ CUIDADO**

- Contacte o vendedor ou o centro de assistência uma vez por ano para limpar as peças internas do projetor.
  - Se não limpar o projetor durante um longo período de tempo, o pó irá acumular-se, o que pode provocar um incêndio ou danos no projetor.
- Ao limpar as peças de plástico, como a caixa do projetor, comece por desligá-lo da corrente eléctrica e limpe com um pano macio. Não pulverize com água nem limpe com um pano molhado. Nunca utilize limpa-vidros, abrilhantadores industriais ou para automóveis, abrasivos, cera, benzeno, álcool, etc., uma vez que podem danificar o projetor.
  - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou danos no produto (deformação e corrosão).
- Não limpe o sistema ótico (lente, espelho) logo após o produto ter sido desligado ou enquanto o produto está em funcionamento. Ao limpar cada elemento do produto, retire o cabo de alimentação e limpe cuidadosamente com um pano suave. Não pulverize com água nem limpe com um pano molhado. Não utilize detergentes, abrilhantadores industriais ou para automóveis, substâncias abrasivas, cera, benzeno, álcool, água, etc. na unidade principal ou no sistema ótico (lente, espelho), pois pode danificar o produto.
  - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou danos no produto (deformação e corrosão).
- Desligue a ficha da tomada antes de limpar o produto.
  - Caso contrário, pode ocorrer um choque eléctrico.

## Laser

**⚠ AVISO**

- Este produto contém um módulo de laser. Não desmonte nem modifique o projetor porque pode ser perigoso.
- Corre o risco de exposição a radiação laser se manipular ou modificar o projetor de uma maneira não especificada no manual do utilizador.
- Para proteger os seus olhos, evite olhar diretamente para a luz brilhante da unidade.
- A utilização/realização de controlos, ajustes e procedimentos que não os especificados no presente documento poderá resultar em exposição perigosa a radiação.

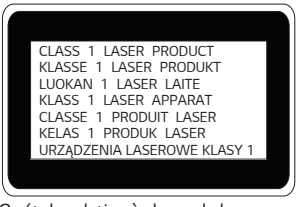
**⚠ CUIDADO**

- Este produto é um dispositivo laser de classe 1 em conformidade com a IEC 60825-1.

**Laser integrado padrão (módulo laser de classe 4)**

- Comprimento de onda: 448 nm - 462 nm
- Fluxo luminoso: aprox. 4,35 W x 8

**Rótulo da classe de laser do produto**




O rótulo relativo à classe de laser do produto está na parte inferior do produto.

## Outros

**⚠ AVISO**

- Quando se ausentar, coloque o projetor fora do alcance de animais e desligue a ficha da tomada de parede.
  - Um cabo de alimentação danificado pode provocar um curto-circuito ou um incêndio.
- Não utilize o projetor próximo de dispositivos electrónicos de alta precisão ou dispositivos que transmitam um sinal de rádio fraco.
  - Tal pode afectar o funcionamento do produto e provocar acidentes.
- Apenas um técnico qualificado pode desmontar ou modificar o projetor. Para diagnóstico, ajuste ou reparação, contacte o vendedor ou o nosso centro de assistência.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- É necessária uma ventilação adequada. Não bloqueie a circulação de ar em torno da unidade. Se o fizer, pode provocar ferimentos e sobreaquecimento interno.
- Não toque na lente. Caso contrário, pode sofrer queimaduras ou provocar danos na lente. A lente e a unidade podem estar QUENTES durante o funcionamento ou imediatamente após a utilização. Manuseie a unidade com cuidado, permitindo um arrefecimento adequado.
- Utilize apenas tomadas eléctricas com ligação à terra. (Exceto para dispositivos sem ligação à terra.)
- Não introduza nenhum objecto nem cubra as aberturas de ventilação.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Para uma utilização óptima, siga todas as directrizes de manutenção; efectue a manutenção apenas em centros de assistência autorizados.
- Mantenha as pilhas e o controlo remoto fora do alcance das crianças.
  - Isto irá impedir ferimentos pessoais ou danos no equipamento.

**⚠ CUIDADO**

- Não utilize nem armazene o projector em espaços exteriores durante períodos de tempo prolongados.
- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.
  - Pilhas rebentadas ou com fugas podem provocar danos ou ferimentos.
- Certifique-se que desliga a ficha do projetor quando não for utilizado durante um longo período de tempo.
  - O pó acumulado pode provocar um incêndio ou choque eléctrico devido a sobreaquecimento, ignição ou isolamento deficiente.
- Utilize apenas os tipos de pilhas especificadas.
  - Pilhas rebentadas ou com fugas podem provocar danos ou ferimentos.
- Certifique-se de que a substitui pelo mesmo tipo de bateria.
  - Caso se verifique uma falha de contacto da bateria, esta poderá descarregar rapidamente ou o controlo remoto poderá não funcionar correctamente.
- Elimine as pilhas usadas de forma adequada.
  - Tal pode provocar explosão ou incêndio. O método adequado de eliminação pode variar de acordo com o país ou região. Elimine a bateria de acordo com as instruções.
- Não atire nem desmonte a bateria.
  - Pode provocar uma explosão ou incêndio devido aos danos causados à bateria.
- Mantenha as pilhas afastadas de objectos metálicos, como chaves ou clipes.
  - O excesso de corrente eléctrica pode causar um aumento súbito da temperatura, o que pode provocar um incêndio ou queimaduras.
- Mantenha as pilhas afastadas de quaisquer fontes de calor, como aquecedores.
  - Tal pode provocar um incêndio ou danos no produto.
- Não guarde as pilhas em ambientes com temperatura superior a 60 °C ou em locais com humidade elevada.
  - Tal pode provocar explosão ou incêndio.
- Certifique-se de que a bateria está correctamente instalada.
  - Desta forma, previne explosões ou incêndios.
- A substituição por um tipo de pilha incorrecto pode provocar um incêndio.
- Bateria: Guarde os acessórios (bateria, etc.) num local seguro e fora do alcance das crianças.

**Grupo de Risco 2**

**CUIDADO** Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe directamente para a lâmpada quando estiver ligada. Pode ser prejudicial para os olhos.

Este rótulo está na parte inferior do produto e o idioma pode ser diferente.

# CONTEÚDOS


LICENÇAS 2

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA 3

PREPARAÇÃO 16

**Acessórios** 16
**Extras opcionais** 17
**Peças e componentes** 18
- Unidade principal 18
- Parte posterior 19

**Utilizar o botão joystick** 20
- Funções básicas 20
- Ajustar o Menu 21

**Indicadores de estado do projetor** 21
**Instalação** 22
- Precauções a ter na instalação 22
- Precauções ao utilizar a tampa do espelho 24
- Distância de projecção por tamanho do ecrã 25
- Sistema de segurança Kensington 27

COMANDO MAGIC 28

**Para registar o Comando Magic** 30
**Para registar novamente o Comando Magic** 30
**Utilizar o Comando Magic** 31

UTILIZAR O PROJETOR 32

**UTILIZAR O PROJETOR** 32
- Focagem da imagem no ecrã 32
- Ver conteúdos com o projetor 33

LIGAR DISPOSITIVOS 34

**Ligação HDMI** 35
- Ligar a um receptor HD, leitor de DVD ou dispositivos externos 35
- Ligar um PC 36
- Ligar um Portátil 37

**Ligar auscultadores** 38
**Ligar um amplificador digital** 39
**Ligar um dispositivo portátil (smartphone, tablet, etc.)** 40
- Dispositivos Slimport suportados 40
- Dispositivos adaptadores AV digitais Apple Lightning suportados 40
- Dispositivos adaptadores AV digitais Apple de 30 pinos suportados 40

MANUTENÇÃO 41

**Limpeza** 41
- Limpar a Lente/Espelho 41
- Limpar a caixa do projetor 41

ESPECIFICAÇÕES 42

Nota de informação sobre software de código aberto 46

SÍMBOLOS 47

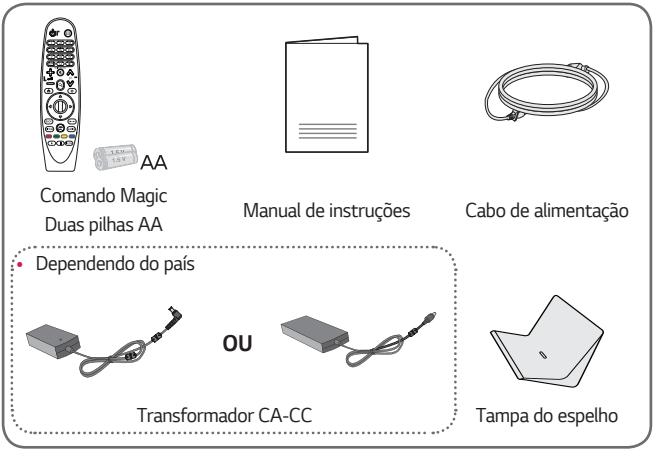
# PREPARAÇÃO

As imagens podem diferir ligeiramente do produto real.

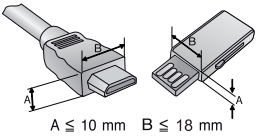


## Acessórios

Os acessórios incluídos no projetor são indicados abaixo.
Os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.
Podem ser adicionados novos acessórios ou removidos acessórios antigos.




- Ao ligar um cabo HDMI ou USB, ou ao ligar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, utilize um produto que tenha uma largura de 18 mm ou menos e uma altura de 10 mm ou menos. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, utilize um cabo de extensão que suporte USB 2.0.



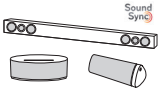

- Ao ligar dois dispositivos USB ao mesmo tempo, cada um deles deve ter biséis com menos de 8,5 mm de espessura.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI.
- Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação. (Tipos de cabo HDMI recomendados)
  - Cabo HDMI de Velocidade Ultrarrápida®/™ (3 m ou menos)

## Extras opcionais

Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos electrónicos ou um site de compras online ou contacte a loja onde adquiriu o produto. Os acessórios opcionais estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.



Ecrã de projecção




Dispositivo áudio da LG



Cabo HDMI

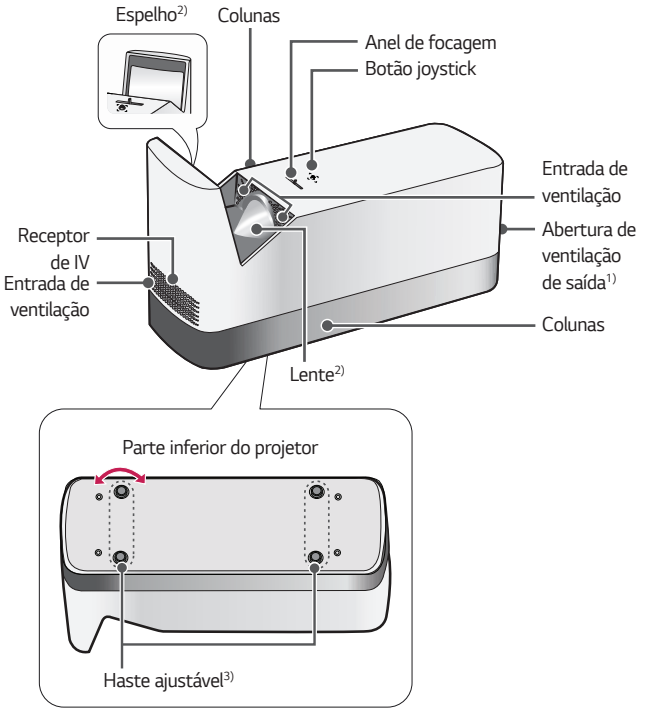


Cabo óptico

## Peças e componentes

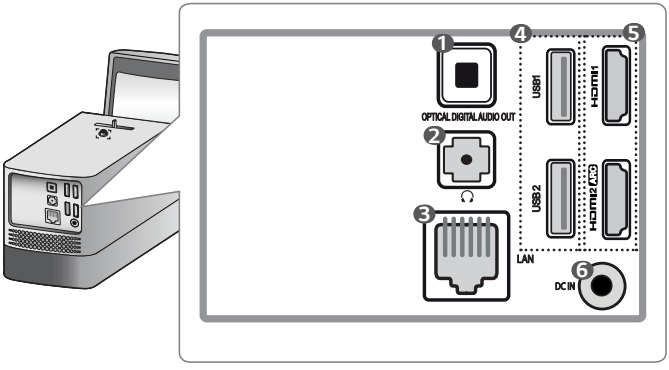
O projetor foi fabricado utilizando tecnologia de elevada precisão. Contudo, pode ver pequenos pontos negros e/ou pontos coloridos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) no ecrã de projecção. Tal resulta de um processo de fabrico normal e não significa uma avaria.

### Unidade principal




1) Devido à temperatura elevada da zona de ventilação, não se aproxime dessa área.
2) Não toque na lente e no espelho quando utilizar o projetor. Pode danificar a lente e o espelho. (Mantenha as lentes longe de objetos pontiagudos.)
3) Rode a haste ajustável para a esquerda ou para a direita, de forma a ajustar o ângulo.

## Parte posterior

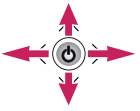



| N.º | Descrição |
|---|---|
| ❶ | **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** Porta |
| ❷ | (Saída para auscultadores) |
| ❸ | **LAN** Porta |
| ❹ | Porta USB |
| ❺ | HDMI Porta |
| ❻ | **DC IN** Porta |

## Utilizar o botão joystick

Pode utilizar o projetor premindo o botão ou movendo o joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita.

### Funções básicas

| | | |
|---|---|---|
|  | **Ligar** | Quando o projetor está desligado, coloque o dedo no botão joystick, prima uma vez e solte-o. |
|  | **Desligar** | Prima o joystick sem soltar durante mais de 3 segundos com o projetor ligado. |
|  | **Controlo do volume** | Se colocar o dedo no botão joystick e o mover para a esquerda ou para a direita, pode ajustar o nível do volume. |
|  | **Cima/ Baixo/ Esquerda/ Direita** | Ao mover o joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita, pode mover o cursor e seleccionar os itens do menu. |

**NOTA**

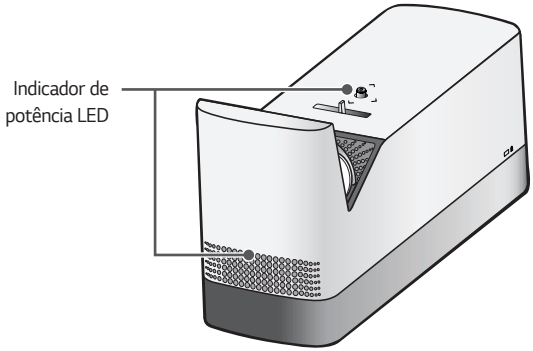
- Ao passar o dedo sobre o botão joystick e ao movê-lo para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita, Tenha cuidado para não premir o botão joystick. Se premir o botão ao mover o joystick, é possível que o controlo do volume não funcione e o cursor não se mova.

## Ajustar o Menu

Com o projetor ligado, prima o botão joystick uma vez.
Pode ajustar os itens do menu (⏻, ⇄, ✕, ⚙) movendo o botão joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Navegue até ao item do menu pretendido e, em seguida, prima o botão joystick uma vez para o seleccionar.

| | |
|---|---|
| ⏻ | A alimentação é desligada. |
| ⇄ | Altera a fonte de entrada. |
| ✕ | Limpa tudo o que é apresentado no ecrã e regressa ao modo de visualização de projetor. |
| ⚙ | O menu Definições é apresentado. |

## Indicadores de estado do projetor

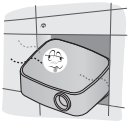



| Indicador de potência LED | |
|---|---|
| **Vermelho** | Em espera |
| **Desligado** | O projetor está a funcionar com a alimentação ligada. |

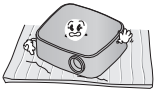
# Instalação

## Precauções a ter na instalação

- Coloque o projetor num ambiente com boa ventilação.
  - Para impedir a acumulação de calor no interior, instale o projetor num espaço com boa ventilação. Não coloque objectos que possam obstruir os orifícios de ventilação perto do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem bloqueados, a temperatura interna do projetor sobe.



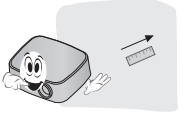
  - Não coloque o projetor sobre um tapete ou uma alcatifa porque a entrada de ventilação do projetor encontra-se no fundo do aparelho. Assegure que a ventilação não esteja impedida e utilize o projetor sempre numa superfície sólida e plana.



  - Certifique-se de que não permite a entrada de objectos estranhos, como pedaços de papel, no projetor.



  - Deixe uma área aberta adequada (igual ou superior a 30 cm) em volta do projetor.



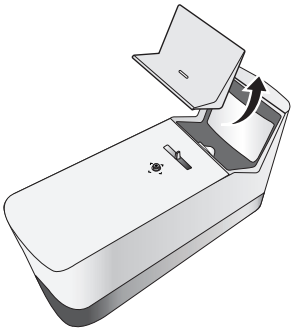
- Não coloque o projetor num ambiente quente, frio ou húmido.
- Não coloque o projetor num local onde atraia pó com facilidade.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Nunca abra nenhuma tampa do projetor. Existe um risco elevado de choque eléctrico.

- O projetor foi fabricado utilizando tecnologia de elevada precisão. Contudo, pode ver pequenos pontos negros e/ou pontos coloridos brilhantes (vermelho, azul ou verde) continuamente exibidos no ecrã do projetor. Tal resulta de um processo de fabrico normal e não significa uma avaria.
- O controlo remoto pode não funcionar num ambiente onde se encontre instalada uma lâmpada equipada com balastros electrónicos ou uma lâmpada fluorescente de triplo comprimento de onda. Para que o controlo remoto funcione normalmente, substitua a lâmpada por uma que cumpra as normas internacionais.
- Para instalar no tecto, fixe o suporte para tectos no projector com parafusos M4 x 8 mm.
- Não aperte demasiado os parafusos. Isso poderá danificar a caixa e causar a queda do projetor, provocando ferimentos graves. (Binário de aperto recomendado: 5~8 kgf·cm)

## Precauções ao utilizar a tampa do espelho

A tampa do espelho previne a acumulação de pó na lente e no espelho enquanto o projetor não está a ser utilizado.

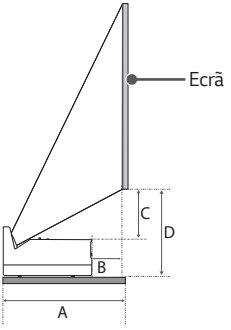
- Retire a tampa do espelho antes de utilizar o projetor.
- Coloque a tampa do espelho na posição correta quando o projetor não está a ser utilizado.
  - Ao fazê-lo, evita que a acumulação de pó na lente e no espelho.

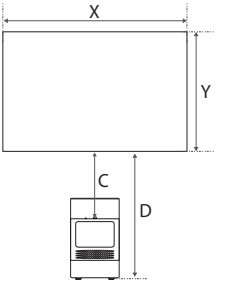
| Utilizar o projetor | Guardar o projetor |
| --- | --- |
|  |  |

## Distância de projecção por tamanho do ecrã

1. Posicione o projetor numa superfície robusta e plana, em conjunto com o PC ou a fonte de áudio/vídeo.
2. Posicione o projetor a uma distância adequada do ecrã. A distância entre o projetor e o ecrã vai determinar o tamanho real da imagem.
3. Posicione o projetor de modo que fique perpendicular ao ecrã. Se o projetor não ficar perpendicular ao ecrã, a imagem projectada parecerá distorcida. Para corrigir a distorção, utilize a função Ajuste de Contornos.
4. Ligue os cabos de alimentação do projetor e do dispositivo ligado à tomada de parede.

**Proporção de projecção ascendente: 125 %**




| Tamanho do ecrã | mm | 2286 | 2540 | 2794 | 3048 |
|---|---|---|---|---|---|
| | polegadas | 90 | 100 | 110 | 120 |
| Tamanho horizontal (X) x Tamanho vertical (Y) | mm | 1992 x 1121 | 2214 x 1245 | 2435 x 1370 | 2657 x 1494 |
| A | mm | 447 | 489 | 531 | 573 |
| B | mm | 77 | 119 | 161 | 203 |
| C | mm | 242 | 273 | 304 | 336 |
| D | mm | 385 | 416 | 447 | 479 |

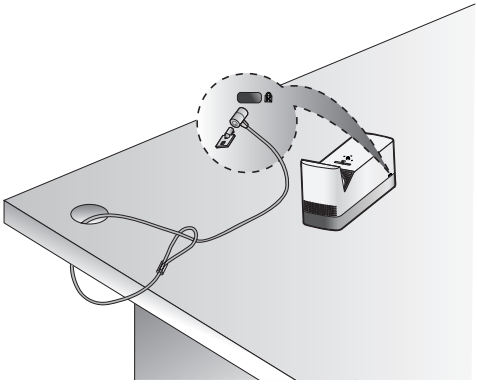
A distância do projetor pode variar, dependendo das condições de instalação.

**NOTA**

- Se a imagem projetada parecer distorcida ou dobrada, verifique se o ecrã está devidamente instalado.

## Sistema de segurança Kensington

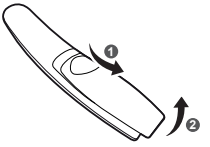
- Este projetor dispõe de um conector de segurança padrão Kensington como mecanismo anti-roubo. Ligue o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme ilustrado em baixo.
- Para obter mais informações sobre como instalar e utilizar o Sistema de Segurança Kensington, consulte o guia do utilizador fornecido com o Sistema de Segurança Kensington.
- O Sistema de Segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?
  A Kensington é uma empresa que fornece sistemas de segurança para computadores portáteis e outros dispositivos electrónicos. Website: http://www.kensington.com



# COMANDO MAGIC

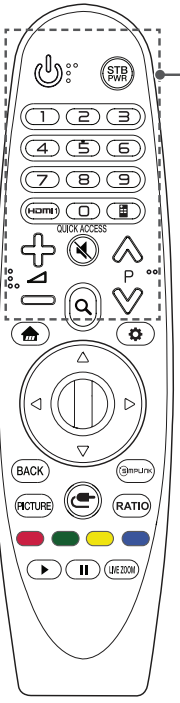


Se for apresentada a mensagem de pilha fraca ao utilizar o projetor, substitua as pilhas.
Conforme ilustrado na figura, pressione a parte superior da tampa do compartimento das pilhas e deslize a tampa para baixo. Introduza duas pilhas novas e idênticas (1,5 V, tipo AA) com os polos + e - voltados na direção correta no controlo remoto.




**NOTA**

- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.




**(ALIMENTAÇÃO)**
Liga e desliga o projector.

**STB PWR (STB ALIMENTAÇÃO)**
Pode ligar ou desligar a sua box de sintonia se a adicionar ao controlo remoto universal da sua projetor.

**Botões numéricos**
Introduz números.

**HDMI1**
Alterar a fonte de entrada [HDMI1].

**QUICK ACCESS ***
Pode aceder às aplicações usando os botões numéricos correspondentes às funcionalidades.

**(Controlo remoto do ecrã)**
Apresenta o Controlo remoto do ecrã.
– Acede ao menu do Comando Universal em algumas regiões.

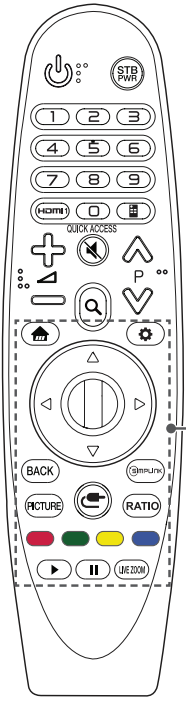
Ajusta o nível de volume.

**(SEM SOM)**
Silencia todos os sons.

**(SEM SOM) ***
Acede ao menu [Acessibilidade].

P
Desloca-se para a página anterior ou seguinte.

**(PESQUISA)**
Pesquise conteúdos como filmes e outros vídeos ou faça uma pesquisa na Web introduzindo os seus termos de pesquisa na respetiva caixa.




Acede ao Menu inicial.

*****

Apresenta a lista usada anteriormente.

**(Definições rápidas)**

Acede às Definições rápidas.

**(Definições rápidas) ***

O menu [Todas as Definições] é apresentado.

△ ▽ ◁ ▷ **(Cima/Baixo/Esquerda/Direita)**

Prima os botões para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para percorrer o menu. Se premir os botões △ ▽ ◁ ▷ enquanto o ponteiro está a ser utilizado, este desaparece do ecrã e o Comando Magic funciona como um comando normal. Para voltar a apresentar o ponteiro no ecrã, mova o Comando Magic para a esquerda/direita.

**Roda (OK)**

Prima o centro do botão **Roda (OK)** para seleccionar um menu. Pode mudar de páginas utilizando o botão de Roda.

**BACK**

Regressa ao ecrã anterior.

**BACK ***

Limpa tudo o que é apresentado no ecrã e regressa à visualização da última entrada.

**PICTURE**

Altera o modo de imagem.

**SIMPLINK**

Permite-lhe utilizar a função SIMPLINK.

**(ENTRADA)**

Altera a fonte de entrada.

**(ENTRADA) ***

Apresenta todas as listas de entradas externas.

**RATIO**

Redimensiona uma imagem.

**Botões coloridos**

Estes permitem aceder a funções especiais em alguns dos menus.

**Botões de controlo ( ▶, ⏸ )**

Tem acesso a conteúdo premium, conteúdo de vídeo e dispositivos que suportem SIMPLINK.

**LIVE ZOOM**

Amplie a área selecionada para que seja apresentada em modo de ecrã inteiro.

* : Para utilizar o botão, mantenha-o premido durante mais de três segundos.

## Para registar o Comando Magic

Para utilizar o Comando Magic, registe-o em primeiro lugar no seu projetor.

1 Coloque as pilhas no Comando Magic e ligue o projetor.

2 Aponte o Comando Magic para o projetor e prima o botão ⓞ **Roda (OK)** no comando.

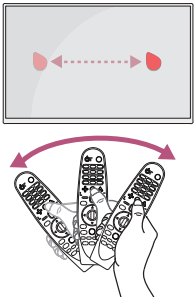
- Se o projetor não conseguir registar o Comando Magic, tente novamente depois de desligar e voltar a ligar o projetor.

## Para registar novamente o Comando Magic

1 Prima os botões ⌂ e BACK em simultâneo durante cinco segundos para desemparelhar o Comando Magic do projetor.

2 Prima o botão ⓞ **Roda (OK)** na direção do projetor para registar novamente o Comando Magic.

## Utilizar o Comando Magic



- Abane ligeiramente o Comando Magic de um lado para o outro ou prima os botões , **(ENTRADA)** para apresentar o ponteiro no ecrã.
- Se o ponteiro não tiver sido utilizado durante um determinado período de tempo ou o Comando Magic for colocado numa superfície plana, o ponteiro desaparece.
- Se o ponteiro não estiver a funcionar correctamente, pode reiniciá-lo deslocando-o para a extremidade do ecrã.
- Devido às suas funcionalidades adicionais, o Comando Magic gasta as pilhas mais rapidamente do que um comando normal.

**⚠ CUIDADO**

- Utilize o comando dentro do intervalo especificado (até 10 metros). Poderão ocorrer falhas na comunicação se utilizar o dispositivo fora da área de cobertura ou se existirem obstáculos na área de cobertura.
- Poderão ocorrer falhas na comunicação dependendo dos acessórios. Dispositivos como um microondas ou LAN sem fios funcionam na mesma banda de frequência (2,4 GHz) que o Comando Magic. Isto poderá causar falhas na comunicação.
- O Comando Magic poderá não funcionar correctamente se um router sem fios (AP) se encontrar a menos de um metro da projetor. O seu router sem fios deve estar a mais de um metro de distância da projetor.
- Não desmonte as pilhas nem as sujeite a fontes de calor.
- Não deixe cair as pilhas. Evite choques extremos nas pilhas.
- Inserir as pilhas de forma errada pode resultar em explosão.

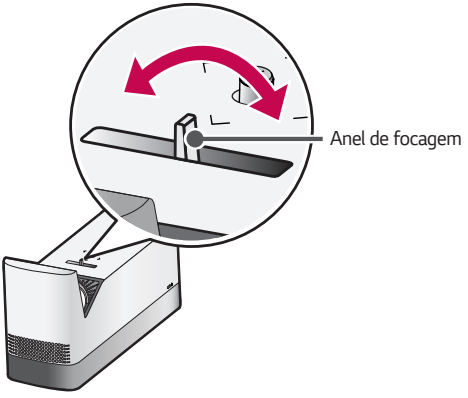
# UTILIZAR O PROJETOR



## UTILIZAR O PROJETOR

### Focagem da imagem no ecrã

Quando surgir uma imagem no ecrã, verifique se está focada e bem ajustada ao ecrã.




- Para focar as imagens, mova o anel de focagem lentamente para a esquerda ou para a direita, concentrando-se na parte superior central do ecrã. A focagem ideal é atingida quando os lados esquerdo e direito do ecrã estiverem equilibrados.

## Ver conteúdos com o projetor

1 No modo de espera, prima o botão de **(ALIMENTAÇÃO)** para ligar o projetor.

2 Prima o botão **(ENTRADA)** → [Todas as Entradas] para seleccionar o sinal de entrada pretendido.

3 Controle o projetor utilizando os seguintes botões enquanto estiver a ver as imagens projectadas.

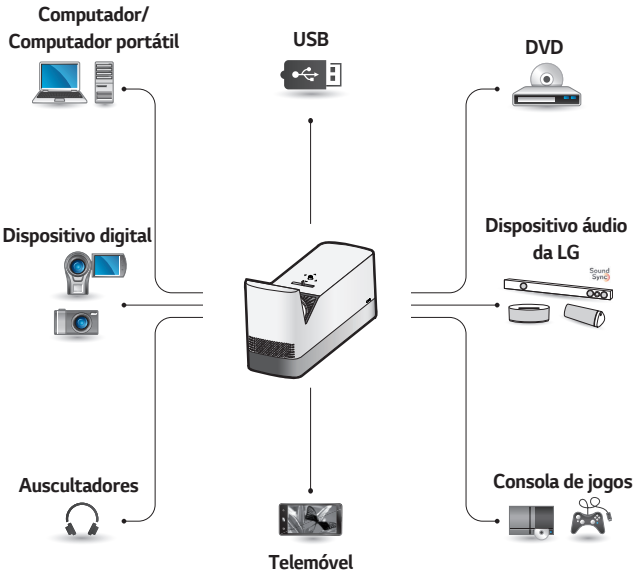
| Botão | Descrição |
|---|---|
| P | Desloca-se para a página anterior ou seguinte. |
| | Ajusta o nível de volume. |
| **(SEM SOM)** | Desliga o som do projector. |

4 Para desligar o projetor, prima o botão de **(ALIMENTAÇÃO)**.

# LIGAR DISPOSITIVOS

Pode ligar vários dispositivos externos ao projetor.






HDMI - Página 35, 36, 37
Auscultadores - Página 38
Amplificador Digital - Página 39
Dispositivo portátil - Página 40

## Ligação HDMI

Ligue um receptor HD, leitor de DVD ou dispositivos externos ao projector e seleccione o modo de entrada adequado.

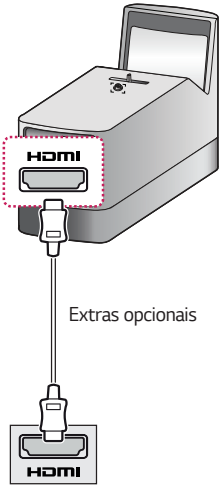
Pode ligar a qualquer porta de entrada HDMI.

- **(ENTRADA)** → [Todas as Entradas] → [HDMI1]/[HDMI2]

### Ligar a um receptor HD, leitor de DVD ou dispositivos externos

Com um cabo HDMI, pode desfrutar de imagens e som de elevada qualidade.

Com um cabo HDMI, ligue a porta HDMI do projetor à porta de saída HDMI do dispositivo a ligar. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo.




**NOTA**

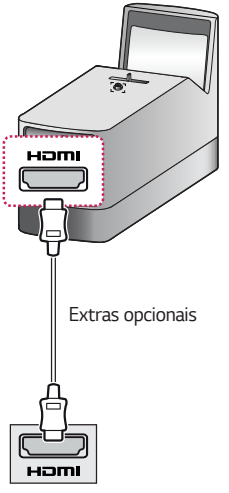
**ARC(Audio Return Channel)**

- Os dispositivos de áudio externos com suporte para SIMPLINK e ARC devem ser ligados através da porta HDMI 2 ARC.
- Ao ligar com um cabo HDMI® de alta velocidade, os dispositivos de áudio externos com suporte para saída ARC ou SPDIF utilizam a função SIMPLINK sem necessidade de um cabo de áudio ótico adicional.

## Ligar um PC

O projector suporta Plug and Play. O PC irá detectar automaticamente o projector, não sendo necessário instalar um controlador.

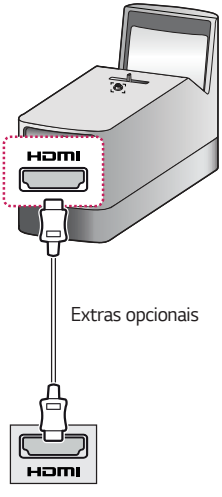
Com um cabo HDMI, ligue a porta HDMI do projetor à porta de saída HDMI do PC. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo.



## Ligar um Portátil

Pode ligar o projector a um computador portátil para utilizar várias funções.

Com um cabo HDMI, ligue a porta HDMI do projetor à porta de saída HDMI do computador portátil. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo.



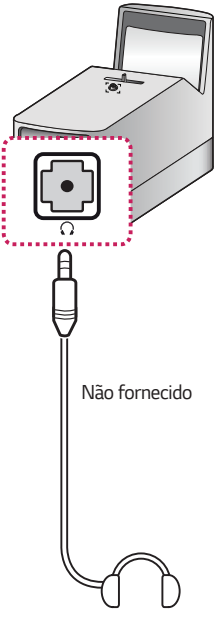

### Exemplos de mudança entre definições de saída quando se liga um portátil

A tabela abaixo mostra exemplos de comutação das saídas. Para obter mais informações, consulte **Saída externa**, **Ligação a um monitor externo**ou secções semelhantes do manual de instruções do computador.

| Marca | Comutação das saídas |
|---|---|
| **Lenovo** | Fn + F7 |
| **HP** | Fn + F4 |
| **Dell** | Fn + F8 |
| **Acer** | Fn + F5 |
| **ASUS** | Fn + F8 |
| **LG** | Fn + F7 |
| **Samsung** | Fn + F4 |
| **Apple** | Ajuste o painel de controlo para activar o mirroring após o arranque. |

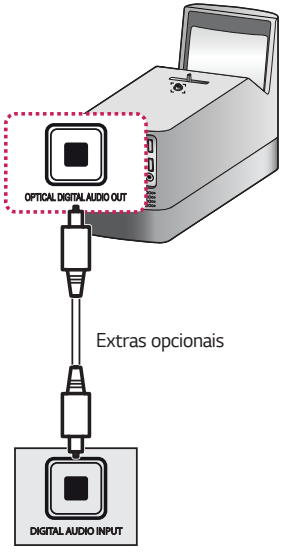
## Ligar auscultadores

Pode ouvir o áudio através de auscultadores.



## Ligar um amplificador digital

Com um cabo óptico, ligue a porta de entrada de áudio digital de um amplificador digital à porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** do projetor. A saída do amplificador com um conversor digital deve ser definida para o formato de áudio pretendido. Ao utilizar um cabo HDMI para ligar a um Home Cinema ou ao ligar uma saída ótica a um dispositivo de áudio externo, defina a [Saída de Som] para [HDMI ARC] ou [Ótica] conforme ilustrado abaixo. Se um projetor, um Home Cinema ou as colunas de um dispositivo de áudio externo estiverem a funcionar em simultâneo, ouve-se um eco.




**NOTA**

- Consulte o manual do utilizador do dispositivo de áudio que pretende ligar.
- Ao ligar este produto a outros dispositivos, certifique-se de que desliga os restantes dispositivos no botão e da corrente.
- A saída de áudio deste produto possui elevada largura de banda de áudio e, por isso, o volume do receptor deve ser ajustado correctamente. Os altifalantes podem ser danificados por altas frequências inesperadas.
- A ligação da porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** do projetor à porta de entrada de áudio digital de um amplificador digital e a ligação da porta de entrada de áudio do projetor a uma porta de saída de áudio analógica do amplificador digital pode provocar oscilações de som devido ao circuito fechado. Para evitar esta situação, remova uma destas ligações. (Também se aplica a dispositivos de Home Cinema.)

# Ligar um dispositivo portátil (smartphone, tablet, etc.)

- **(ENTRADA)** → [Todas as Entradas] → [HDMI1]/[HDMI2]
- A imagem pode diferir do produto real.

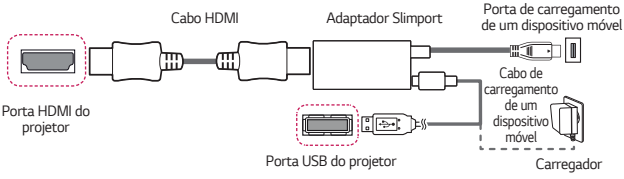
Ligue um dispositivo portátil ao projetor com um cabo[1)] e defina a saída externa do projetor como HDMI. O ecrã do dispositivo móvel será agora apresentado através do projetor. Pode ligar a qualquer porta de entrada HDMI.

Para obter instruções para modelos específicos relativamente ao uso da ligação com fios, consulte o fabricante do dispositivo móvel.

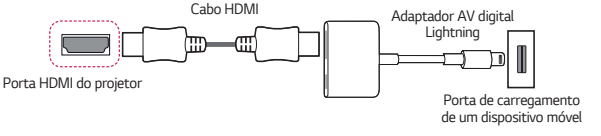
Os dispositivos móveis suportados poderão v ariar consoante as circunstâncias de cada fabricante.

1) Exemplos de como ligar um cabo a diferentes dispositivos móveis (cabo adquirido em separado).

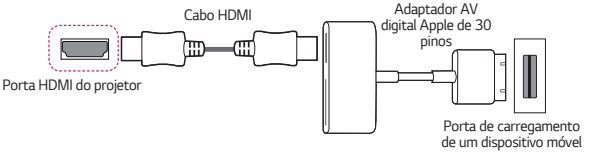
## Dispositivos Slimport suportados




## Dispositivos adaptadores AV digitais Apple Lightning suportados




## Dispositivos adaptadores AV digitais Apple de 30 pinos suportados



# MANUTENÇÃO

Limpe o projetor para o manter nas condições ideais.



## Limpeza

### Limpar a Lente/Espelho

- Se existir pó ou manchas na superfície da lente/espelho, deve limpá-la.
- Para remover pó ou manchas da lente/espelho, utilize ar comprimido, uma cotonete ou um pano macio para limpar suavemente a lente.
- Não limpe a lente/espelho enquanto o produto estiver a ser utilizado ou imediatamente após ter sido desligado.
- Ao limpar a lente/espelho, não utilize líquidos de limpeza, abrilhantadores industriais ou para automóveis, produtos abrasivos, cera, benzeno, álcool, etc., uma vez que poderão danificar o produto.

### Limpar a caixa do projetor

- Para limpar a caixa do projetor, comece por desligar o cabo de alimentação.
- Para remover pó ou manchas, utilize apenas um pano seco não abrasivo e que não largue pêlos para polir a lente.
- Não utilize álcool, benzeno, diluentes ou outros químicos, pois podem danificar a caixa.

# ESPECIFICAÇÕES



| MODELOS | HF85LS (HF85LS-EU)<br>HF85LSR (HF85LSR-EU) | |
|---|---|---|
| **Resolução (pixéis)** | 1920 (Horizontal) × 1080 (Vertical) | |
| **Proporção** | 16:9 (Horizontal:Vertical) | |
| **Distância de projecção**<br>– **Tamanho do ecrã** | 447 mm a 573 mm<br>– 2286 mm a 3048 mm (90 polegadas a 120 polegadas) | |
| **Proporção de projecção ascendente** | 125 % | |
| **Consumo energético** | 140 W | |
| | Suspensão via rede: 1,3 W<br>(Se todas as portas de rede estiverem ativadas.) | |
| **Transformador CA-CC** | Fabricante: Lien Chang<br>Modelos: LCAP31 | Fabricante: Honor<br>Modelos: ADS-150KL-19N-3 190140E |
| | 19 V ⎓ 7,37 A<br>(Entrada do adaptador 100-240 V a 50/60 Hz) | |
| **Saída de áudio** | 3 W + 3 W | |
| **Altura** | 189 mm (sem pé) / 193 mm (com pé) | |
| **Largura** | 118 mm | |
| **Profundidade** | 353 mm | |
| **Peso** | 3,0 kg | |
| **Dispositivo USB** | 5 V, 0,5 A (máx.) | |

| MODELOS | HF85LS (HF85LS-EU)<br>HF85LSR (HF85LSR-EU) | |
|---|---|---|
| Ambiente de funcionamento | **Temperatura** | |
| | **Funcionamento** | 0 °C a 40 °C |
| | **Armazenamento** | -20 °C a 60 °C |
| | **Humidade relativa** | |
| | **Funcionamento** | 0 % a 80 % |
| | **Armazenamento** | 0 % a 85 % |

- Utilize apenas fontes de alimentação listadas no manual de instruções.
- Os conteúdos deste manual podem ser alterados sem aviso prévio devido à actualização das funções do produto.
- A porta de rede pode ser ativada/desativada no menu do projetor selecionando a função [Projetor Móvel Ligado].

**Modos HDMI suportados**

| Resolução | Frequência horizontal (kHz) | Frequência vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 640 x 480p | 31,46 | 59,94 |
| | 31,5 | 60,00 |
| 720 x 480p | 31,47 | 59,94 |
| | 31,5 | 60,00 |
| 720 x 576p | 31,25 | 50,00 |
| 1280 x 720p | 44,96 | 59,94 |
| | 45 | 60,00 |
| | 37,5 | 50,00 |
| 1920 x 1080i | 28,12 | 50,00 |
| | 33,72 | 59,94 |
| | 33,75 | 60,00 |
| 1920 x 1080p | 26,97 | 23,97 |
| | 27,00 | 24,00 |
| | 33,71 | 29,97 |
| | 33,75 | 30,00 |
| | 56,25 | 50,00 |
| | 67,43 | 59,94 |
| | 67,5 | 60,00 |

**Modos HDMI(PC) suportados**

| Resolução | Frequência horizontal (kHz) | Frequência vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 640 x 350 | 31,46 | 70,09 |
| 720 x 400 | 31,46 | 70,08 |
| 640 x 480 | 31,46 | 59,94 |
| 800 x 600 | 37,87 | 60,31 |
| 1024 x 768 | 48,36 | 60,00 |
| 1360 x 768 | 47,71 | 60,01 |
| 1152 x 864 | 54,34 | 60,05 |
| 1280 x 1024 | 63,98 | 60,02 |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |

- Se o projetor receber um sinal inválido, este não será correctamente apresentado no ecrã ou surgirá uma mensagem como [Sem Sinal] ou [Formato Inválido].
- O projetor suporta o tipo DDC1/2B como função Plug and Play (reconhecimento automático do monitor do PC).
- No modo PC, recomenda-se 1920 x 1080 para obtenção da melhor qualidade de imagem.

# Nota de informação sobre software de código aberto



Para obter o código fonte incluído neste produto ao abrigo da GPL, LGPL, MPL e outras licenças de código aberto visite http://opensource.lge.com.
Além do código fonte, pode transferir todas as condições da licença referidas, renúncias de garantia e avisos de direitos de autor.
A LG Electronics também pode fornecer-lhe o código fonte aberto em CD-ROM mediante o pagamento de uma taxa que cobre o custo de realização de tal distribuição (como o custo do suporte, transporte e processamento), a pedido por e-mail para opensource@lge.com.
Esta oferta é válida por um período de três anos após o nosso último envio deste produto. Esta oferta é válida para todas as pessoas com conhecimento desta informação.

# SÍMBOLOS

| | |
|---|---|
| ~ | Refere-se à corrente alternada (CA). |
| ⎓ | Refere-se à corrente contínua (CC). |
| ⧈ | Refere-se a um equipamento da Classe II. |
| ⏻ | Refere-se ao modo de suspensão. |
| \| | Refere-se ao estado de alimentação "LIGADA". |
| ⚡ | Refere-se a tensão perigosa. |


LG
Life's Good

# ACERCA DO PROJETOR LG

A imagem indicada pode diferir da do seu projetor.
A OSD (On Screen Display – Informação no ecrã) do seu projetor pode ser um pouco diferente da apresentada neste manual.
[ ] : os botões e o texto a apresentar no ecrã do projetor.

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

# CONTEÚDOS




## ACERCA DO PROJETOR LG 4

**Tutorial passo a passo 4**
- Utilizar a função Ecrã inicial do projetor LG 4

**Definição de rede 8**
- Definição de rede 8

## COMO UTILIZAR A PROJETOR 10

**Usar o Comando no Ecrã 10**

**Configurar o Comando Universal 12**

**Lançar aplicações através do [ACESSO RÁPIDO] 13**
- Usar aplicações rápida e facilmente com o [ACESSO RÁPIDO] 13

**SIMPLINK (HDMI-CEC) 15**
- Utilizar a função SIMPLINK 15

**Utilizar a aplicação LG TV Plus 17**
- Ligar o seu dispositivo inteligente a um projetor usando a aplicação LG TV Plus 17
- Controlar o seu projetor com a palicação LG TV Plus 18

**Mobile Connection 19**
- Utilizar o Mobile Connection 19

**Utilizar um teclado e rato 20**
- Utilizar um rato USB com/sem fios 20
- Utilizar um teclado USB com/ sem fios 20

**Utilizar um comando para videojogos 21**

## COMO UTILIZAR DIVERSOS CONTEÚDOS 22

**LG Content Store 22**

**Criar lista de desejos 23**
- Utilizar [O Meu Conteúdo] 23

**CRIAÇÃO DE CONTAS 24**
- Criar uma conta LG 24

**Gestão de Contas 25**
- Gerir a sua conta LG 25

**Procurar conteúdo 26**
- [Procurar] 26
- Pesquisar conteúdo 26

**Utilizar aplicações e conteúdos 27**
- Instalar aplicações 27

**Visualizar conteúdos VOD 28**

## REPRODUZIR FICHEIROS DE OUTRO DISPOSITIVO 29

**[Fotografia e Vídeo] 29**
- Ver fotografias e vídeos 29
- Visualizador de fotografias 30
- Leitor de vídeo 32
- Ficheiros de vídeo suportados 34
- Precauções durante a reprodução de vídeos 36

**[Música] 37**
- Reproduzir música 37
- Utilizar o leitor de música 38

**[Visor de ficheiros] 41**
- Ver ficheiros 41
- Procurar no Visualizador de ficheiros 42

**Ligar um dispositivo USB** 44
– Sugestões para utilizar um dispositivo de armazenamento USB 45
**Partilhar o smartphone** 46
– Partilha de conteúdos com smartphone 46
**Partilhar ecrã de smartphone** 48
– Para ver o ecrã do dispositivo móvel no projetor 48
**Partilhar conteúdo do computador** 49
– O que é a Partilha de conteúdos? 49
**Partilhar o ecrã do computador** 52
– Para ver o ecrã do PC no projetor 52

**VANTAGENS DO PROJETOR SMART** 53

**Ampliar a Imagem do Projetor** 53
– Deslocar a Posição de um Ecrã Ampliado 54
**Tirar partido da Internet** 55
– Utilizar o [Browser] 55
**Reproduzir som a partir de um dispositivo através das colunas do projetor** 58
**Notificações** 59
– Utilizar [Notificações] 59

**LISTA DAS DEFINIÇÕES** 60

**Definições Rápidas** 60
– Para utilizar rapidamente a função Definição 60
**Definições de [Imagem]** 61
**Definições de [Som]** 68
**[Rede]** 75
**[Geral]** 77
**Definições de [Segurança]** 85
**[Acessibilidade]** 86

**PARA ATUALIZAR O SOFTWARE** 87

**RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS** 88

**Funcionamento anormal** 88
**Problemas com o ecrã** 89
**Problemas de som** 90
**Problemas de ligação a um PC** 91
**[Fotografia e Vídeo] PROBLEMAS COM A REPRODUÇÃO DE FILMES** 92
**Problemas com a ligação de rede** 94
**Problemas com a Conta LG** 96
**Problemas com conteúdos** 97
**Problemas com o browser da Internet** 97

# ACERCA DO PROJETOR LG



## Tutorial passo a passo

### Utilizar a função Ecrã inicial do projetor LG

Pode abrir o Ecrã inicial ao premir o botão no controlo remoto. Pode combinar as aplicações de utilização frequente num único ecrã e utilizar as que pretender, em qualquer altura.




| | Descrição | |
|---|---|---|
| 1 | | Inicie a função [PESQUISAR]. |
| | | Pode mudar para outra entrada ou alterar as suas definições. |
| | | Pode alterar facilmente as definições do seu projetor. Selecione para uma configuração avançada. |
| 2 | Adicione, fácil e rapidamente, conteúdo que pretenda utilizar. (Esta funcionalidade não é suportada em alguns países. Quando selecionar a função, será reencaminhado para a Loja de conteúdo LG.) | |
| 3 | Esta é uma lista de aplicações utilizadas recentemente. Para aceder à lista de aplicações recentemente utilizadas, selecione este item e, em seguida, prima sem soltar o botão de **Roda (OK)** ou o botão **OK**. Pode ver todas as aplicações que utilizou recentemente na lista. | |
| 4 | Pode executar, mover e eliminar todas as aplicações instaladas no projetor. | |

## Utilizar a Lista de recentes

Para aceder à lista de aplicações recentemente utilizadas, prima continuamente o botão no seu controlo remoto, ou prima continuamente um item recentemente utilizado no Ecrã inicial. Pode executar ou sair de todas as aplicações que utilizou recentemente.

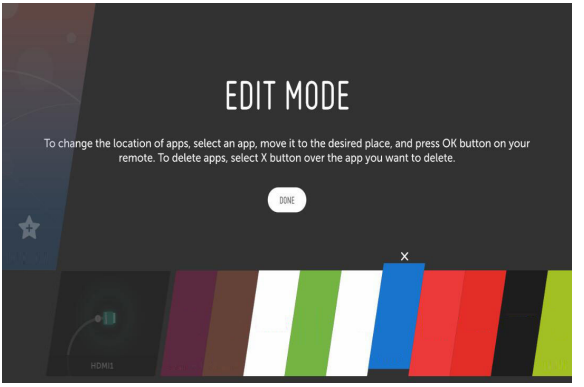



| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Saia da aplicação. |

## Gerir aplicações

Pode ver uma lista de aplicações instaladas no seu projetor, alterar as respetivas posições ou eliminá-las.

- Algumas aplicações não podem ser editadas.




1 Selecione a aplicação que pretende editar e prima sem soltar o botão de ⓘ **Roda (OK)** ou ◉ **OK** no comando. Isto ativa o modo de edição da aplicação.

2 Para mover a aplicação para a posição pretendida, vá até à posição e prima o botão de ⓘ **Roda (OK)** ou ◉ **OK**. Para eliminar uma aplicação, selecione o ✕ por cima da aplicação.

- Pode mover e eliminar as aplicações que quiser antes de sair do modo de edição.
- Também pode mover aplicações com os botões ◁ ▷ no controlo remoto.

3 Quando tiver concluído a edição, clique em [CONCLUÍDO] para sair do modo de edição da aplicação.

## Interromper a função atual




1 Prima o botão no controlo remoto.

2 Selecione o nome da aplicação no canto superior esquerdo do ecrã através do controlo remoto para ver o ícone Fechar.

3 Selecione o ícone Fechar apresentado ao lado do nome da aplicação para sair da função que está a ser utilizada.

# Definição de rede



## Definição de rede

Se configurar as definições da rede, pode utilizar vários serviços, como conteúdos online e aplicações.

### Definir uma rede com fios

1. Ligue a porta LAN do projetor e o router com um cabo LAN. O router tem de estar previamente ligado à Internet.
2. Prima o botão **(Definições rápidas)** no controlo remoto e selecione → [Rede] → [Ligação Com Fios (Ethernet)]. A ligação de rede com fios será iniciada.

- Se o router for compatível com DHCP, o projetor é automaticamente ligado à rede quando ligar o projetor à rede com um cabo LAN.

### Definir uma rede sem fios

1. Ligue a alimentação do router ligado à Internet.
2. Prima o botão **(Definições rápidas)** no controlo remoto e selecione → [Rede] → [Ligação Wi-Fi]. A ligação de rede sem fios será iniciada.
3. Quando a pesquisa de rede estiver concluída, é apresentada a lista de redes disponíveis para ligação.
4. Selecione uma rede a ligar. Se o seu router sem fios estiver protegido por palavra-passe, introduza a palavra-passe configurada para o router.

**Avisos da Definição de rede**

- Utilize um cabo LAN padrão (estabeleça ligação a Cat7 ou superior com o conector RJ45, porta LAN 10 Base-T ou 100 Base TX).
- Reiniciar o modem pode resolver alguns problemas de ligação de rede. Desligue a corrente, retire a ficha da tomada e volte a ligá-la e depois volte a ligar a corrente para resolver o problema.
- A LG Electronics não assume quaisquer responsabilidades pelos problemas de ligação de rede ou quaisquer falhas, avarias ou erros causados por uma ligação de rede.
- A ligação de rede pode não funcionar corretamente devido às definições de rede ou ao fornecedor de serviços de Internet.
- O serviço DSL tem de utilizar o modem DSL; o serviço por cabo tem de utilizar o modem de cabo. Uma vez que pode estar disponível apenas um número limitado de ligações de rede, a definição de rede do projetor pode não ser utilizada, consoante o contrato com o fornecedor de serviços de Internet. (Se o contrato não permitir mais de um dispositivo por linha, apenas poderá utilizar o PC já ligado.)
- Podem ocorrer interferências na rede sem fios, provocadas por outros dispositivos que utilizem uma frequência de 2,4 GHz (telefones sem fios, dispositivos Bluetooth ou micro-ondas). Apesar de também poderem ocorrer interferências quando é utilizada a frequência de 5 GHz, há menos probabilidades de tal ocorrer.
- O ambiente sem fios pode fazer com que o serviço de rede funcione com lentidão.
- Se não desligar todas as redes domésticas locais, pode ocorrer excesso de tráfego em alguns dos dispositivos.
- O dispositivo de ponto de acesso tem de suportar ligações sem fios e a funcionalidade de ligação sem fios tem de estar ativada no dispositivo para ter uma ligação ao ponto de acesso. Contacte o fornecedor do serviço quanto à disponibilidade das ligações sem fios no ponto de acesso.
- Verifique o SSID e as definições de segurança do ponto de acesso. Consulte a documentação adequada para obter as definições de segurança e o SSID do ponto de acesso.
- A existência de definições inválidas nos dispositivos de rede (dispositivo de partilha de rede com/sem fios, hub) pode fazer com que o projetor funcione com lentidão ou não funcione. Instale os dispositivos corretamente de acordo com a rede e o manual adequados.
- O método de ligação pode ser diferente dependendo do fabricante do ponto de acesso.

# COMO UTILIZAR A PROJETOR



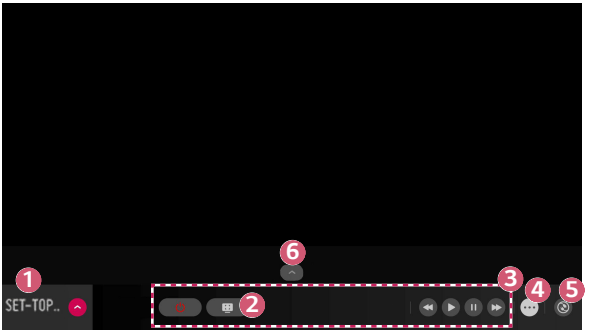
## Usar o Comando no Ecrã

Pode controlar dispositivos externos ligados ao projetor através do Comando no Ecrã do projetor.

- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.

1 Prima o botão no Comando Magic.

2 Com o Comando Magic, selecione o botão pretendido no Comando no Ecrã do projetor.



| | Descrição |
|---|---|
| ❶ | Configure [Configurar Comando Universal] para dispositivos externos ligados ao projetor.<br>Quando seleciona um dispositivo, o Comando no Ecrã transforma-se no comando para o dispositivo.<br>Se estiver ligada uma soundbar, o Comando no Ecrã pode ser usada como comando para a soundbar. |
| ❷ | Pode captar o ecrã do projetor.<br>• Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.<br>• Pode ver/eliminar imagens de ecrã captadas na aplicação [Fotografia e Vídeo]. |
| ❸ | Aparecem os botões apropriados para o dispositivo selecionado. |
| ❹ | Verá mais comando botões do comando. |
| ❺ | Pode iniciar a aplicação [Ligação de Dispositivos]. Pode definir o comando universal. |
| ❻ | Pode alterar a posição do comando no ecrã. |

- Esta função só pode ser usada com o Comando Magic.
- Pode adquirir o Comando Magic separadamente se não estiver incluído.
- Os tipos de botões que aparecem no Comando no Ecrã variam consoante a região e o tipo do dispositivo ligado.
- Algumas funcionalidades e serviços podem não estar disponíveis, consoante os modelos ou regiões.

## Configurar o Comando Universal

Pode controlar diversos dispositivos, tal como uma Set-Top Box, um Leitor Blu-ray ou um Home Cinema com o comando Magic.

- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.

1. Certifique-se de que o dispositivo que pretende definir está ligado ao projetor.
2. Prima o botão no comando e selecione no canto superior direito. (Prima o botão no controlo remoto.)
3. Selecione [Todas as Entradas] e aceda a [ENTRADAS].
4. Selecione o modo de entrada a que o dispositivo está ligado em [ENTRADAS].
5. Se premir [Configurar Comando Universal], pode configurar o Comando Universal. Siga as instruções no ecrã para concluir a configuração.

- Se quiser alterar ou cancelar Comando Universal Definições, aceda a → [Todas as Entradas] e selecione [Editar Comando Universal].
- Também pode configurar o Comando Universal em → [Ligação de Dispositivos].
- Apenas pode usar isto com o Comando Magic. (O comando incluído varia consoante o modelo.)
- Pode adquirir o Comando Magic separadamente se não estiver incluído.
- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.
- Quando alterar as definições, verifique se o dispositivo a ser alterado está ligado.
- Pode definir um dispositivo por tipo.
- Se se ligar a uma rede antes de definir o Comando Universal, ficará disponível a mais recente atualização para a lista de fabricantes suportados.
- Alguns botões poderão não funcionar consoante o modelo do dispositivo externo.
- Posicione o dispositivo perto do projetor para um funcionamento correto.
- Se houver um obstáculo à frente do dispositivo, o sinal poderá não ser recebido corretamente. Se o dispositivo estiver numa gaveta, abra a mesma.

# Lançar aplicações através do [ACESSO RÁPIDO]

## Usar aplicações rápida e facilmente com o [ACESSO RÁPIDO]



- Pressione longamente um botão de número no comando para abrir uma aplicação ou para ativar uma inserção externa registada no botão.

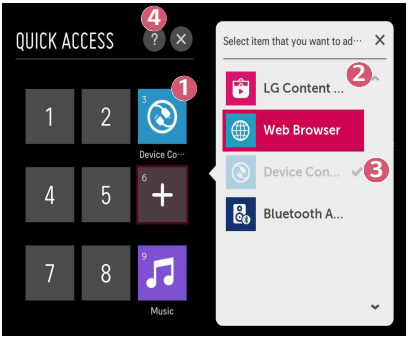
### Configurar o [ACESSO RÁPIDO]

1. Abra a aplicação ou entrada que deseja atribuir.
2. Pressione longamente o botão numerado (1~9) que deseja registar.
3. Quando aparecer a janela pop-up, selecione [Sim].

- Se pressionar longamente num botão numerado que já tenha sido registado, a função registada será executada.
- Para ver os itens que podem ser registados, selecione um número que não tenha sido registado no modo de edição [ACESSO RÁPIDO].
- Se estiver num modo em que o [ACESSO RÁPIDO] não consegue funcionar, nenhuma ação será realizada.
- Se eliminar uma aplicação registada, o [ACESSO RÁPIDO] também ficará sem registo.

## Verificar e editar o ACESSO RÁPIDO

Pressione longamente o botão com o número **0** no comando.
Aparece o ecrã de edição [ACESSO RÁPIDO].




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Selecionar um número que já foi registado permite retirar o registo do mesmo. |
| 2 | Quando selecionar um número que não foi registado, os itens que podem ser registados serão mostrados. |
| 3 | Um item que foi registado para um número diferente é indicado com uma marca de verificação. |
| 4 | Pode visualizar uma breve instrução para esta função. |

# SIMPLINK (HDMI-CEC)

## Utilizar a função SIMPLINK

Pode controlar e utilizar de forma prática vários dispositivos multimédia ligados por HDMI com o controlo remoto do projetor.

1. Ligue a porta de saída HDMI SIMPLINK à porta HDMI Input do projetor com um cabo HDMI.
2. Prima o botão **(Definições rápidas)** no controlo remoto e selecione → [Geral] → [SIMPLINK (HDMI-CEC)].
3. Defina [SIMPLINK (HDMI-CEC)] para [Ligado].
4. Configure as definições de [Ativação Automática Sincronizada] para [Ligado] ou [Desligado]. (Se a [Ativação Automática Sincronizada] estiver definida para [Ligado], o projetor também liga quando ativar um dispositivo ligado através de SIMPLINK. Quando desligar o projetor, o dispositivo também é desligado.)
5. Ative o dispositivo ligado. Quando o projetor estabelece automaticamente ligação com o dispositivo, a entrada muda. Se o dispositivo não se ligar automaticamente ao projetor, clique no botão **(ENTRADA)**.

- Esta funcionalidade está disponível apenas em dispositivos que tenham o logótipo SIMPLINK. Verifique a presença do logótipo SIMPLINK no dispositivo externo. Poderão ocorrer problemas durante a utilização do dispositivo se este não cumprir as especificações necessárias.
- É necessário um cabo HDMI® de alta velocidade com a função CEC (Consumer Electronics Control) para utilizar a função SIMPLINK. O pino 13 do cabo HDMI® de alta velocidade é utilizado para a transferência de dados entre dispositivos.
- Se pretende transmitir som a partir de um equipamento áudio externo ligado através do cabo HDMI, defina o [SIMPLINK (HDMI-CEC)] para [Ligado].

## Funções SIMPLINK suportadas

- **Reprodução instantânea**
  Quando iniciar um dispositivo multimédia, pode visualizar imediatamente os conteúdos do dispositivo no projetor sem controlar quaisquer definições.
- **Controlar dispositivos com o controlo remoto do projetor**
  Permite ao utilizador controlar os dispositivos multimédia com o controlo remoto do projetor para ver conteúdos.
  – A função de ponteiro do Comando Magic pode ser limitada.
- **Fonte de alimentação desligada**
  Se a [Ativação Automática Sincronizada] estiver definida para [Ligado] nas definições do [SIMPLINK (HDMI-CEC)] e o projetor estiver desligado, os dispositivos ligados ao seu projetor através de SIMPLINK também serão desligados. De igual modo, o projetor é desligado se desligar um dispositivo ligado ao projetor através de SIMPLINK.
  – Esta função apenas está disponível em alguns dispositivos.
- **Fonte de alimentação ligada**
  Se a [Ativação Automática Sincronizada] estiver definida para [Ligado] nas definições do [SIMPLINK (HDMI-CEC)], o projetor também liga quando ativar um dispositivo ligado através de SIMPLINK.
  – Se o [SIMPLINK (HDMI-CEC)] estiver definido para [Desligado], não é possível definir a [Ativação Automática Sincronizada] para [Ligado].

# Utilizar a aplicação LG TV Plus

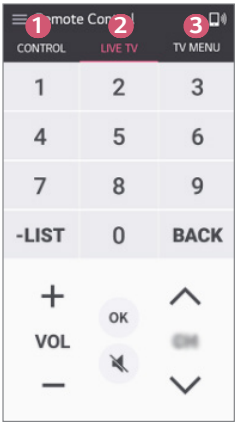
Pode controlar as funções do projetor através da aplicação instalada no seu dispositivo inteligente.

## Ligar o seu dispositivo inteligente a um projetor usando a aplicação LG TV Plus

1. Transfira a aplicação LG TV Plus da loja de aplicações do dispositivo inteligente.
2. Prima o botão **(Definições rápidas)** no comando e selecione → [Rede].
3. Defina [LG Connect Apps] para [Ligado].
4. Ligue o projetor e o seu dispositivo inteligente na mesma rede Wi-Fi.
5. Abra a aplicação LG TV Plus instalada no dispositivo inteligente.
6. A aplicação irá procurar automaticamente projetores que possam ser ligados ao seu dispositivo inteligente.
7. Selecione o projetor pretendido da lista de resultados de pesquisa. É apresentado um código PIN no ecrã do projetor.
8. Introduza o código PIN na aplicação LG TV Plus para emparelhar o dispositivo inteligente com o projetor.

## Controlar o seu projetor com a palicação LG TV Plus

Pode tocar nos botões do ecrã do dispositivo inteligente para controlar o projetor.




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Pode utilizar as mesmas funções que o ponteiro e teclas das setas do Comando Magic. |
| 2 | Pode ajustar o volume ou fazer ajustes sem utilizar o comando. |
| 3 | Pode abir uma aplicação instalada no seu Projetor ou configurar definições para funções como, por exemplo, mudar entre entradas. |

- Alguns controlos poderão estar limitados no modo de entrada externa.
- O ecrã e a funcionalidade da aplicação estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.
- As funcionalidades disponíveis podem variar consoante o país e sistema operativo.

# Mobile Connection

## Utilizar o Mobile Connection

O Mobile Connection permite-lhe partilhar e desfrutar de conteúdos armazenados em dispositivos inteligentes através do projetor.

- Recomenda-se que os seus dispositivos inteligentes Android tenham a versão Lollipop ou mais recente.

### Ligação de um dispositivo inteligente ao Mobile Connection

Configure a ligação seguindo estes passos:

1. Instale a aplicação LG TV Plus no dispositivo inteligente.
2. Ligue o projetor e o dispositivo inteligente à mesma rede.
3. Abra a aplicação LG TV Plus e configure uma ligação ao projetor seguindo as instruções apresentadas no ecrã.
4. Prima o botão . Em seguida, é apresentada uma lista com os dispositivos inteligentes ligados no lado direito do ecrã.
5. Selecione o dispositivo inteligente pretendido.

- Após a ligação inicial, os dispositivos inteligentes Android tentam voltar a estabelecer automaticamente ligação quando estão dentro do alcance da rede.

### Partilhar conteúdos com o Mobile Connection

Pode partilhar e desfrutar de conteúdos armazenados no dispositivo inteligente através do projetor.

1. Abra a aplicação LG TV Plus instalada no dispositivo inteligente.
2. Configure o conteúdo pretendido no projetor.

- As funcionalidades suportadas podem variar consoante a versão e o fabricante do sistema operativo do dispositivo inteligente.

# Utilizar um teclado e rato

## Utilizar um rato USB com/sem fios

Ligue o seu rato à porta USB. Utilize o rato para deslocar o indicador no ecrã do projetor e selecionar o menu pretendido.

- O botão direito e os botões especiais do rato não funcionam.
- Ao utilizar um rato/teclado USB sem fios, a experiência pode ser afetada pela distância e pelo estado da ligação sem fios.

## Utilizar um teclado USB com/sem fios

Ligue o seu teclado à porta USB. Pode introduzir texto com o teclado ligado.

- Não é possível introduzir texto em alguns ecrãs.
- Recomenda-se a utilização de um produto cuja compatibilidade com projetores LG tenha sido testada.
  - LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K750, LG Electronics MKS-1200
- Pode alterar o idioma de entrada premindo a tecla de alteração de idioma ou a tecla Alt direita. Também pode ser alterado premindo a tecla Ctrl e a tecla espaço em simultâneo.
- A utilização do teclado USB sem fios poderá ser afetada pelo intervalo de utilização e as condições da ligação sem fios.
- Para introduzir texto no respetivo campo, utilize o teclado no ecrã do projetor ou um teclado USB.

## Utilizar um comando para videojogos

Ligue um comando para videojogos à porta USB do projetor, caso o jogo necessite de um comando.

- Recomenda-se a utilização de um comando para videojogos cuja compatibilidade com projetores LG tenha sido testada.
  - LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, MICROSOFT Xbox 360 Controller (cabo), SONY Playstation(R)3 Controller

# COMO UTILIZAR DIVERSOS CONTEÚDOS



## LG Content Store

Pode transferir e utilizar aplicações de várias categorias como educação, entretenimento, estilo de vida, notícias e jogos.

1 Prima o botão no controlo remoto.

2 Inicie a aplicação [LG Content Store].

- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.
- As funcionalidades poderão ser limitadas em alguns países.
- O conteúdo pode variar consoante o modelo ou o país.
- É necessário ter cuidado quando forem utilizadas por crianças. As crianças podem ter acesso a conteúdo inapropriado online através deste produto.
- Pode bloquear conteúdo inapropriado online restringindo o acesso a algumas aplicações como o browser da Internet. É possível definir restrições em **(Definições rápidas)** → → [Segurança] → [Bloqueios de Aplicações].

**Conteúdo recomendado no ecrã principal**

O ecrã principal da [LG Content Store] apresenta os conteúdos mais populares de cada categoria. Selecione um conteúdo para ver os detalhes.

- É necessária uma ligação à Internet para utilizar esta funcionalidade.

# Criar lista de desejos

## Utilizar [O Meu Conteúdo]

Ao adicionar o seu conteúdo pretendido a [O Meu Conteúdo], pode utilizar o conteúdo de forma rápida e fácil a qualquer altura.



1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Selecione [O Meu Conteúdo] no canto superior esquerdo do ecrã.
3. Selecione [Adicionar Conteúdo].
4. Procure conteúdo.
5. Selecione o conteúdo pretendido nos resultados da pesquisa para o adicionar a [O Meu Conteúdo].
   - Também pode efetuar a seleção a partir do conteúdo recomendado, apresentado sob a caixa de procura, e adicioná-lo diretamente a [O Meu Conteúdo].

- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.
- O tipo de conteúdo que pode adicionar a [O Meu Conteúdo] pode variar consoante o país.
- É necessário ter uma ligação à rede para utilizar esta função.
- Pode mover/eliminar conteúdo adicionado, tal como faz para gerir aplicações.
- Alguns dos serviços de conteúdo adicionados a [O Meu Conteúdo] poderão não estar disponíveis, caso o serviço tenha sido terminado devido às circunstâncias do fornecedor.

# CRIAÇÃO DE CONTAS



## Criar uma conta LG

Em [Gestão de Contas], pode utilizar o seu endereço de e-mail para uma nova conta LG.

1. Prima o botão **(Definições rápidas)** no comando e selecione → [Geral] → [Gestão de Contas].
2. Selecione [CRIAR CONTA]. Leia e aceite os Termos de serviço.
3. Introduza uma ID e uma palavra-passe. A ID deve ser o seu endereço de e-mail.
4. Introduza a sua data de nascimento.
5. Selecione [OK]. Consulte o seu e-mail para confirmar o endereço de e-mail. Confirme o seu e-mail antes de o tempo limite expirar.
6. Inicie sessão com a sua conta para começar a utilizar o serviço.

- É necessária uma ligação à Internet para criar uma conta.
- As informações necessárias podem variar consoante o país.
- As ID existentes que não utilizam um endereço de e-mail podem ser convertidas para o seu endereço de e-mail.
- É possível iniciar sessão com a sua conta do Facebook ou Google. (Outras funcionalidades para além do início de sessão poderão não estar disponíveis.)
- O acesso ao serviço poderá estar restringido dependendo da sua idade.

# Gestão de Contas

## Gerir a sua conta LG

Pode gerir as informações da sua conta LG.

1 Prima o botão **(Definições rápidas)** no controlo remoto.

2 Aceda a → [Geral] → [Gestão de Contas] para iniciar sessão.

**Informação pessoal**

Pode visualizar ou editar as informações da conta com sessão iniciada.
Pode alterar a palavra-passe ou premir [EDITAR] para editar as informações pessoais.
Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.

# Procurar conteúdo



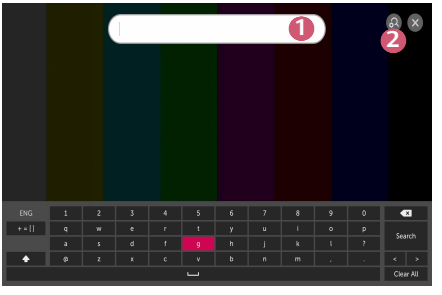
## [Procurar]

A [Procurar] permite-lhe encontrar e utilizar uma grande variedade de conteúdo e informações. Pode pesquisar ficheiros, incluindo ficheiros de imagens, vídeo e áudio.

## Pesquisar conteúdo

1 Execute a função [Procurar] premindo o botão **(PESQUISA)** no controlo remoto.

2 Pesquise uma variedade de conteúdo e informações introduzindo os termos de pesquisa pretendidos.




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Introduza o termo de pesquisa pretendido. |
| 2 | Altere as definições das funcionalidades disponibilizadas pela função [Procurar].<br>• Algumas aplicações disponibilizam uma funcionalidade que lhe permite pesquisar no próprio projetor. Se executar uma pesquisa nas aplicações em questão, a pesquisa é realizada em [Procurar]. |

- Os resultados da pesquisa podem variar consoante a região, as definições de rede e consoante a sua aceitação dos termos e condições.

# Utilizar aplicações e conteúdos



## Instalar aplicações

Pode utilizar a sua conta LG para instalar várias aplicações no projetor.

1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Inicie a aplicação [LG Content Store].
3. Selecione a categoria pretendida a partir das categorias exibidas na parte superior do ecrã. A lista de aplicações disponíveis é apresentada na categoria selecionada.
4. Selecione na lista uma aplicação a configurar.
5. Leia os detalhes da aplicação e, em seguida, prima [Instalar].
6. Quando a instalação estiver concluída, pode executar imediatamente a aplicação.

- As categorias disponíveis podem variar consoante o país ou estado de serviço.
- Se o armazenamento no projetor for insuficiente, pode instalar as aplicações através da ligação de um dispositivo de memória externo.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB poderão não ser suportados ou não funcionar corretamente.
- Não podem ser utilizadas unidades USB que contenham aplicações de outros projetores LG.

## Visualizar conteúdos VOD

Pode desfrutar imediatamente de dramas, filmes e muito mais com transmissão em tempo real.

1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Inicie a aplicação [LG Content Store].
3. Selecione a categoria pretendida a partir das categorias exibidas na parte superior do ecrã, tais como Programas Televisivos e Filmes. A lista de conteúdos disponíveis é apresentada na categoria selecionada.
4. Selecione um item da lista.
5. Pode reproduzir o conteúdo desejado.
   Uma aplicação pode ser necessária para reproduzir o conteúdo. Caso não esteja instalada, instale a aplicação para reproduzir o conteúdo.

- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.
- As categorias disponíveis podem variar consoante o país ou estado de serviço.
- Para ver informações detalhadas sobre o conteúdo, selecione o título no fundo e a área .

# REPRODUZIR FICHEIROS DE OUTRO DISPOSITIVO

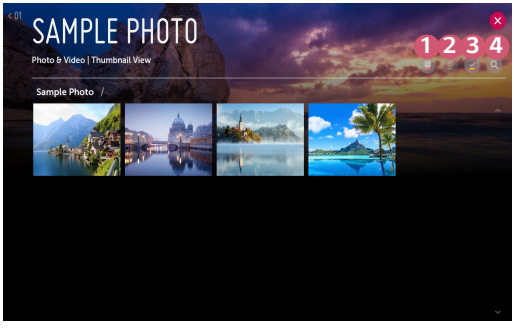


## [Fotografia e Vídeo]

### Ver fotografias e vídeos

É possível ver fotografias e vídeos utilizando a aplicação [Fotografia e Vídeo].

1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Inicie a aplicação [Fotografia e Vídeo].
3. Selecione o dispositivo de armazenamento pretendido.
4. Selecione e veja a sua fotografia ou o seu vídeo pretendido.




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Selecione o tipo de conteúdo e o método de visualização pretendidos. |
| 2 | Selecione e elimine o conteúdo pretendido.<br>(Não é possível eliminar ficheiros que sejam partilhados a partir de outros dispositivos.) |
| 3 | Selecione o conteúdo que pretende reproduzir. Apenas pode selecionar o mesmo tipo de conteúdo que selecionou em primeiro lugar. |
| 4 | Execute a função [Procurar]. |

- Se o número de elementos exceder os 40000, é possível que determinado conteúdo não apareça na lista.

## Visualizador de fotografias

Selecionar uma fotografia na aplicação [Fotografia e Vídeo] executa o visualizador de fotografias. Pode ver as suas fotografias guardadas.



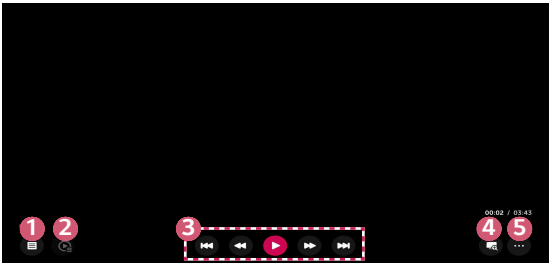

| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Regressa à lista de conteúdos completa. |
| 2 | Pode reproduzir música de fundo executando o leitor de música. |
| 3 | Pode aumentar ou reduzir o zoom. |
| 4 | Inicia a apresentação de diapositivos. |
| 5 | Roda as fotografias. |
| 6 | Pode definir o tamanho de uma fotografia ou alterar a velocidade e os efeitos de uma apresentação de diapositivos. |

**Ficheiros de fotografia suportados**

| Tipo de ficheiro | Formato | Resolução |
|---|---|---|
| .jpeg<br>.jpg<br>.jpe | JPEG | Mínimo: 64 x 64<br>Máximo<br>Tipo normal: 15360 (L) x 8640 (A)<br>Tipo progressivo: 1920 (L) x 1440 (A) |
| .png | PNG | Mínimo: 64 x 64<br>Máximo: 5760 (L) x 5760 (A) |
| .bmp | BMP | Mínimo: 64 x 64<br>Máximo: 1920 (L) x 1080 (A) |

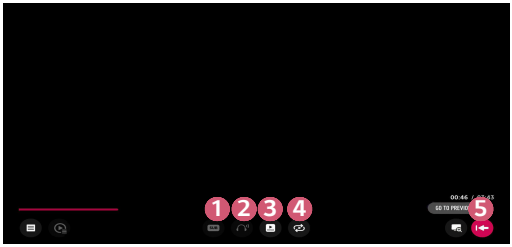
## Leitor de vídeo

Selecionar um vídeo na aplicação [Fotografia e Vídeo] executa o leitor de vídeo. Pode ver os seus vídeos guardados.




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Regressa à lista de conteúdos completa. |
| 2 | Pode selecionar outros conteúdos enquanto vê um vídeo acedendo à lista de reprodução. |
| 3 | Pode controlar funções básicas da reprodução de vídeos. |
| 4 | Ao ampliar o ecrã do projetor, pode ver as imagens num tamanho maior do que as imagens originais. |
| 5 | Pode definir mais opções. |

## Definir Opções Adicionais




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Pode alterar as definições das legendas. |
| 2 | Pode definir faixas de áudio. |
| 3 | Pode definir a opção de continuar a ver para retomar a reprodução a partir da última cena visualizada. |
| 4 | Pode definir a reprodução contínua.<br>Se definir a reprodução contínua, o vídeo seguinte é reproduzido automaticamente quando terminar a reprodução de um vídeo. |
| 5 | Regressa ao ecrã de operações básicas. |

## Ficheiros de vídeo suportados

**Taxa máxima de transmissão de dados:**

- Vídeo Full HD
  H.264 1920 x 1080@60P BP/MP/HP@L4.2 40 Mbps
  HEVC 1920 x 1080@60P MP@L4.1, Main10 Profile@L4.1 40 Mbps

**Legendas externas suportadas:**

*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

**Formato de legendas internas suportado:**

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (.mp4): Timed Text

**Codecs de vídeo suportados**

| Extensão | Codec | |
|---|---|---|
| .asf<br>.wmv | Vídeo | Perfil Advanced VC-1 (exceto WMVA), perfis Simple e Main VC-1 |
| | Áudio | Norma WMA (exceto WMA v1/voz WMA) |
| .avi | Vídeo | Xvid (exceto GMC de 3 pontos de deslocamento), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 |
| | Áudio | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS |
| .mp4<br>.m4v<br>.mov | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-4, HEVC |
| | Áudio | Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4 |
| .3gp<br>.3g2 | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-4 |
| | Áudio | AAC, AMR-NB, AMR-WB |
| .mkv | Vídeo | MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC |
| | Áudio | Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3) |
| .ts<br>.trp<br>.tp<br>.mts | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-2, HEVC |
| | Áudio | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4 |
| .mpg<br>.mpeg<br>.dat | Vídeo | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Áudio | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3) |
| .vob | Vídeo | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Áudio | Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM |
| .rm<br>.rmvb | Vídeo | RV30, RV40 |
| | Áudio | Realaudio6 (cook), AAC LC, HE-AAC |

- rm, rmvb: Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.
- Dolby AC-4: Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.

## Precauções durante a reprodução de vídeos

- Algumas legendas criadas pelo utilizador poderão não funcionar corretamente.
- Um ficheiro de vídeo e o respetivo ficheiro de legendas devem estar na mesma pasta. Se as legendas não forem apresentadas corretamente, certifique-se de que os ficheiros de vídeo e os ficheiros de legendas têm o mesmo nome.
- É possível que as legendas num dispositivo Network Attached Storage (NAS) não sejam suportadas, dependendo do fabricante e do modelo.
- As transmissões que incluem Global Motion Compensation (GMC) e Quarterpel Motion Estimation (Qpel) não são suportadas.
- Os formatos de ficheiro reproduzíveis podem variar, dependendo do tipo de codificação.
- Só é suportado o Windows Media Audio V7 ou posterior.
- O perfil AAC Main não é suportado.
- É possível que os ficheiros de vídeo criados por determinados codificadores não sejam reproduzidos.
- É possível que os ficheiros de vídeo com um formato diferente do especificado não sejam reproduzidos corretamente.
- É possível que os ficheiros de vídeo armazenados num dispositivo de armazenamento USB que não suporte alta velocidade não sejam reproduzidos corretamente.
- Os codecs DTS apenas são suportados para a reprodução de ficheiros de vídeo USB e HDMI.

# [Música]

## Reproduzir música

Pode ouvir música utilizando a aplicação [Música].

1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Inicie a aplicação [Música].
3. Selecione o dispositivo de armazenamento pretendido.
   Pode selecionar as músicas pretendidas a partir de todos os seus dispositivos de armazenamento e adicioná-las a [A MINHA LISTA DE REPRODUÇÃO].
4. Selecione o conteúdo musical pretendido e desfrute.

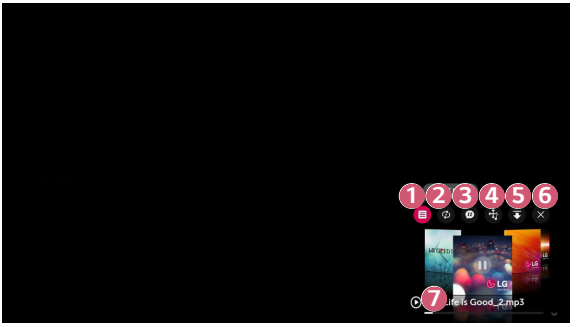



| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Selecione o tipo pretendido da lista de conteúdo. |
| 2 | Selecione e elimine conteúdo.<br>(Os ficheiros partilhados de outros dispositivos não podem ser eliminados.) |
| 3 | Selecione conteúdo e adicione-o a [A MINHA LISTA DE REPRODUÇÃO]. |
| 4 | Abra o leitor de música. |
| 5 | Inicie a função [PESQUISAR]. |

- Se o número total de conteúdos for superior a 5000, alguns conteúdos poderão não ser incluídos na lista.

## Utilizar o leitor de música

O leitor de música permite escolher músicas de outras aplicações e usá-las como música de fundo.




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Pode ouvir música do dispositivo de armazenamento selecionado. |
| 2 | Pode definir reprodução em repetição e reprodução aleatória. |
| 3 | Pode ouvir música com o ecrã desligado. |

| | Descrição |
|---|---|
| 4 | Pode alterar a posição do leitor de música. |
| 5 | Pode minimizar o leitor de música. |
| 6 | Esta função fecha o leitor de música. |
| 7 | Estão disponíveis letras para ficheiros de música que as contenham. Nalguns ficheiros de música, pode escolher uma secção das letras e deslocar a posição de leitura.<br>• A função de letras só é suportada nalguns dispositivos.<br>• As letras poderão não aparecer de forma sincronizada consoante os dados das letras no ficheiro de música. |



- Reabra o leitor de música premindo os botões ✣ ▭ ◢ no controlo remoto.
- Pode não conseguir utilizar o leitor de música para algumas funções.

**Ficheiros de áudio suportados**

| Formato de ficheiro | Item | Informação |
|---|---|---|
| .mp3 | Velocidade de transmissão | 32 kbps ~ 320 kbps |
| | Frequência de amostragem | 16 kHz ~ 48 kHz |
| | Suporte | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Canais | mono, estéreo |
| .wav | Velocidade de transmissão | - |
| | Frequência de amostragem | 8 kHz ~ 96 kHz |
| | Suporte | PCM |
| | Canais | mono, estéreo |
| .ogg | Velocidade de transmissão | 64 kbps ~ 320 kbps |
| | Frequência de amostragem | 8 kHz ~ 48 kHz |
| | Suporte | Vorbis |
| | Canais | mono, estéreo |
| .wma | Velocidade de transmissão | 128 kbps ~ 320 kbps |
| | Frequência de amostragem | 8 kHz ~ 48 kHz |
| | Suporte | WMA |
| | Canais | até 6 canais |
| .flac | Velocidade de transmissão | - |
| | Frequência de amostragem | 8 kHz ~ 96 kHz |
| | Suporte | FLAC |
| | Canais | mono, estéreo |

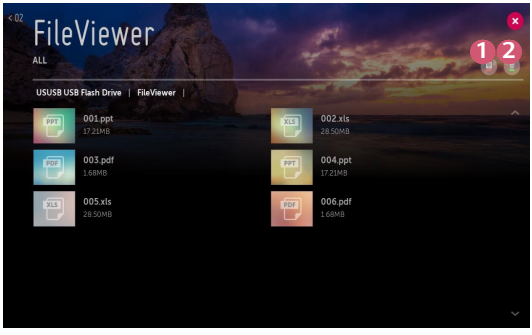
- O número de canais suportados poderá variar, dependendo da frequência de amostragem.

# [Visor de ficheiros]

## Ver ficheiros

Pode ver os ficheiros de documentos armazenados num dispositivo ligado.

1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Inicie a aplicação [Visor de ficheiros].
3. Selecione o dispositivo de armazenamento pretendido.
4. Selecione e veja o ficheiro do documento pretendido.




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Selecione o tipo de conteúdo e o método de visualização pretendidos. |
| 2 | Selecione e elimine o conteúdo pretendido.<br>(Não é possível eliminar ficheiros que sejam partilhados a partir de outros dispositivos.) |

- Se o número de elementos exceder os 40000, é possível que determinado conteúdo não apareça na lista.

## Procurar no Visualizador de ficheiros




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Regressa à lista de conteúdos completa. |
| 2 | Acede à página especificada. |
| 3 | Seleciona a apresentação de diapositivos. |
| 4 | Aumenta ou reduz o tamanho do documento. |
| 5 | Inicia a apresentação de diapositivos. |
| 6 | Roda o documento. |
| 7 | Define as opções do Visor de ficheiros. |

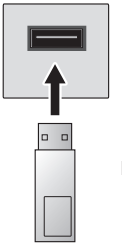
**Formatos de ficheiro suportados**

| Extensão de ficheiro | Versão suportada |
|---|---|
| XLS, XLSX | Versão Microsoft Office 97/2000/2002/2003/2007/2010/2013/2016 |
| DOC, DOCX | |
| PPT, PPTX | |
| TXT | - |
| PDF | Versão Adobe PDF 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4 |
| HWP | Versão Hangul 2007 |

- O visualizador de ficheiros realinha os documentos, pelo que estes podem ter um aspeto diferente do apresentado num PC.
- Para documentos que incluam imagens, a resolução pode parecer inferior durante o processo de realinhamento.
- Se o documento for grande ou tiver muitas páginas, o carregamento pode ser mais demorado.
- Os tipos de letra não suportados podem ser substituídos por outros tipos de letra.
- O visualizador de ficheiros pode não abrir documentos do Office que contenham demasiadas imagens de alta resolução. Nesse caso, reduza o tamanho do ficheiro de imagem, guarde-o num dispositivo de armazenamento USB e execute o visualizador de ficheiros novamente. Em alternativa, ligue o seu PC ao projetor e abra o ficheiro no seu PC.

## Ligar um dispositivo USB

Ligue um dispositivo de armazenamento USB (unidade de disco rígido USB, unidade flash USB) à porta USB no projetor para ver os conteúdos armazenados no dispositivo de armazenamento USB no seu projetor.



Pen USB

## Sugestões para utilizar um dispositivo de armazenamento USB

- Um dispositivo de armazenamento USB que tenha um programa de reconhecimento automático incorporado ou utilize o seu próprio controlador poderá não ser reconhecido.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB poderão não ser suportados ou não funcionar corretamente.
- Se utilizar um cabo de extensão USB, o dispositivo de armazenamento USB pode não ser reconhecido ou pode não funcionar corretamente.
- Utilize apenas dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de ficheiros FAT32 ou NTFS fornecido por sistemas operativos Windows.
- Recomenda-se a utilização de uma unidade de disco rígido USB externa com tensão nominal de 5 V ou menos e uma corrente nominal de 500 mA ou inferior.
- Recomenda-se a utilização de um hub USB ou de um disco rígido que tenha fonte de alimentação própria. (Se a fonte de alimentação fornecida não for suficiente, o dispositivo de armazenamento USB poderá não ser devidamente detetado.)
- Recomenda-se a utilização de uma unidade flash USB de 32 GB ou menos ou uma unidade de disco rígido USB de 2 TB ou menos.
- Se uma unidade de disco rígido USB com função de poupança de energia não funcionar, desligue o disco rígido e volte a ligá-lo para que trabalhe corretamente. Para obter mais informações, consulte o manual de instruções da unidade de disco rígido USB.
- Os dados de um dispositivo de armazenamento USB podem sofrer danos, pelo que é recomendável realizar cópias de segurança de todos os ficheiros importantes. Os utilizadores são responsáveis pela gestão dos dados. O fabricante não assume qualquer responsabilidade.
- Selecione o dispositivo USB ligado em [ENTRADAS] e selecione o botão [EJETAR] para desligar o dispositivo de armazenamento USB.
  Se desligar o dispositivo USB sem selecionar [EJETAR], poderá ocorrer um erro no projetor ou no dispositivo de armazenamento.
  Pode abrir [ENTRADAS] selecionando **(ENTRADA)** → [Todas as Entradas].
- Para obter mais informações sobre outros métodos de ligação, aceda a → [Ligação de Dispositivos].
- Selecione o dispositivo USB ligado em [ENTRADAS] e selecione o botão [FORMAT] para formatar o dispositivo de armazenamento USB. Após a formatação, todos os dados do dispositivo de armazenamento USB serão eliminados e formatados com o sistema de ficheiros NTFS ou FAT32.
- Ao estabelecer ligação com um dispositivo USB, é possível criar uma pasta/um ficheiro aleatório para fornecer ao projetor Smart serviços como o armazenamento e a obtenção de imagens em miniatura.

# Partilhar o smartphone

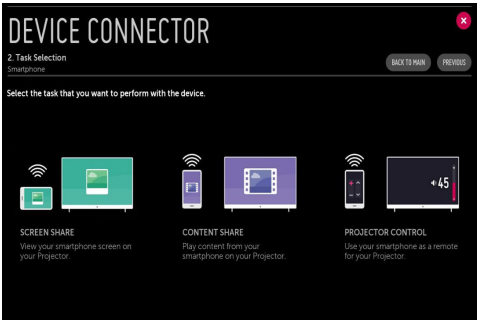


## Partilha de conteúdos com smartphone

A Partilha de conteúdos permite-lhe desfrutar de vídeos, música e fotografias guardadas num smartphone ligado à mesma rede.

### Ligar um smartphone ao projetor

1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Inicie a aplicação [Ligação de Dispositivos].
3. Selecione o [Smartphone].
4. Siga as instruções apresentadas em [Ligação de Dispositivos].



**Questões relacionadas com a Partilha de conteúdos que requerem a sua especial atenção**

- Verifique as suas definições de rede se a opção Partilha de conteúdos não funcionar corretamente.
- Esta função poderá não funcionar corretamente numa rede sem fios. Recomenda-se estabelecer ligação a uma rede com fios.
- A função poderá não funcionar corretamente, dependendo do ambiente de rede.
- Se estiverem ligados vários dispositivos de visualização a um único dispositivo, o conteúdo pode não ser reproduzido devidamente, dependendo do desempenho do servidor.
- Para assistir a vídeo de 1080p através da função Partilha de conteúdos, é necessário um router que utilize uma frequência de 5 GHz. Se utilizar um router de 2,4 GHz, o vídeo poderá não ser reproduzido corretamente.
- As legendas são suportadas apenas em alguns dispositivos ligados.
- Se o ficheiro de legendas for adicionado posteriormente, desative a pasta partilhada e ative-a de novo.
- Os ficheiros DRM no dispositivo ligado não serão reproduzidos.
- Mesmo para o formato de ficheiro suportado pelo projetor, o formato de ficheiro suportado pode variar consoante o ambiente do dispositivo ligado.
- Se houver demasiadas pastas ou ficheiros numa pasta, poderá não funcionar corretamente.
- As informações acerca do ficheiro importado do dispositivo ligado poderão não ser apresentadas corretamente.
- Consoante a codificação, a reprodução de alguns fluxos de transmissão pode não funcionar no modo de Partilha de conteúdos.

# Partilhar ecrã de smartphone

## Para ver o ecrã do dispositivo móvel no projetor

1. Ative o modo Miracast no dispositivo móvel.
2. O seu projetor será apresentado na lista de dispositivos disponíveis.
3. Selecione o seu projetor e peça uma ligação.
4. Para iniciar a ligação; uma mensagem a dizer "A ligar..." irá aparecer.
5. Depois de a ligação ser estabelecida, o projetor apresenta o ecrã do dispositivo ligado.

- Atualize sempre o dispositivo a ligar ao projetor para a versão do SO mais recente, de forma a dispor de uma ligação fiável.
- Um dispositivo não LGE poderá não estabelecer a ligação mesmo que seja detetado.
- Ligue o dispositivo a um router de 5 GHz, uma vez que o desempenho pode ser afetado pelo seu ambiente sem fios.
- A taxa de resposta pode variar dependendo do ambiente do utilizador.
- Varia conforme o dispositivo. Para obter mais informações sobre o dispositivo que pretende ligar, consulte o respetivo guia do utilizador.
- Se a ligação falhar repetidamente, desligue o projetor e o dispositivo a que pretende estabelecer ligação e, em seguida, volte a ligá-los e tente novamente.

# Partilhar conteúdo do computador

## O que é a Partilha de conteúdos?

A Partilha de conteúdos permite desfrutar de vídeos, música e fotografias guardados no seu PC.



**Reproduzir o conteúdo com software de partilha no PC**

Se tiver o Windows 7 ou uma versão posterior instalada no seu PC, pode reproduzir música, vídeos, fotos, etc. no seu projetor sem a necessidade de instalar um programa separado.

1. Ligue o seu projetor e o PC à mesma rede. Computadores com o Windows 7 ou posterior instalado precisam de ser ligados a uma rede.
2. Clique com o botão direito do rato no ficheiro de música/vídeo/foto que deseja reproduzir e depois selecione o seu modelo usando a função "Play To" dentro do Windows 7 ou posterior para reproduzir o ficheiro.
   Para reproduzir noutros dispositivos, como o seu telemóvel, consulte o manual do utilizador relevante.

- Mesmo quando estiverem ligados vários projetores ou dispositivos, o ficheiro selecionado é reproduzido apenas num dispositivo. A taxa de reprodução pode variar consoante a ligação de rede.

## Utilizar o software para PC SmartShare para reproduzir o conteúdo guardado no PC

Pode utilizar o software SmartShare PC para ligar os ficheiros de música/vídeo/fotografia guardados no PC à rede doméstica e reproduzi-los no projetor.

1. Configure o projetor e o PC com SmartShare instalado na mesma rede.
   - O serviço SmartShare está disponível apenas se o projetor e o PC servidor estiverem ligados a um único router.
2. Transfira e instale o software SmartShare PC a partir do website LG. Antes de efetuar a instalação, feche todos os programas em funcionamento no PC, como a firewall ou o software antivírus.
3. Execute o software SmartShare PC e configure as definições de partilha.
4. Os vídeos e as fotografias são reproduzidos na aplicação [Fotografia e Vídeo] no projetor. Os ficheiros de música partilhados são reproduzidos na aplicação [Música] no projetor.

- O servidor deverá estar em execução para poder visualizar o ficheiro partilhado no seu projetor.
- Pode consultar a informação do website em → [Ligação de Dispositivos] → [PC] → [PARTILHA DE CONTEÚDOS].
- Para obter informações sobre como utilizar o software para PC SmartShare, consulte a secção de ajuda do software.

**Questões relacionadas com a Partilha de conteúdos que requerem a sua especial atenção**

- Verifique as suas definições de rede se a opção Partilha de conteúdos não funcionar corretamente.
- Esta função poderá não funcionar corretamente numa rede sem fios. Recomenda-se estabelecer ligação a uma rede com fios.
- Se estiverem ligados vários dispositivos de visualização a um único dispositivo, o conteúdo pode não ser reproduzido devidamente, dependendo do desempenho do servidor.
- A função poderá não funcionar corretamente, dependendo do ambiente de rede.
- Para assistir a vídeo de 1080p através da função Partilha de conteúdos, é necessário um router que utilize uma frequência de 5 GHz. Se utilizar um router de 2,4 GHz, o vídeo poderá não ser reproduzido corretamente.
- A função de Partilha de conteúdos pode não ser compatível com um router que não suporte transmissão múltipla. Para obter mais informações, consulte o manual do utilizador fornecido com o router ou contacte o fabricante.
- As legendas são suportadas apenas em alguns dispositivos ligados.
- Recomenda-se a utilização do software SmartShare™ PC para a leitura de legendas.
- Se o ficheiro de legendas for adicionado posteriormente, desative a pasta partilhada e ative-a de novo.
- Os ficheiros DRM no dispositivo ligado não serão reproduzidos.
- Mesmo para o formato de ficheiro suportado pelo projetor, o formato de ficheiro suportado pode variar consoante o ambiente do dispositivo ligado.
- Se houver demasiadas pastas ou ficheiros numa pasta, poderá não funcionar corretamente.
- As informações acerca do ficheiro importado do dispositivo ligado poderão não ser apresentadas corretamente.
- Consoante a codificação, a reprodução de alguns fluxos de transmissão pode não funcionar no modo de Partilha de conteúdos.

# Partilhar o ecrã do computador

## Para ver o ecrã do PC no projetor



**Ligação sem fios**

1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Execute a aplicação [Screen Share].
3. Lance o Miracast no PC. O seu projetor será apresentado na lista de dispositivos disponíveis.
4. Selecione o seu projetor e peça uma ligação.
5. Depois de a ligação ser estabelecida, o projetor apresenta o ecrã do dispositivo ligado.

- Atualize sempre o dispositivo a ligar ao projetor para a versão do SO mais recente, de forma a dispor de uma ligação fiável.
- Recomenda-se que use esta função a uma distância curta.
- Embora possa ser ligado sem um router sem fios, recomenda-se ligar o dispositivo a um router 5 GHz porque o desempenho pode ser afetado pelo ambiente sem fios em redor.
- Suporta a ligação através de Intel® WiDi versão 3.5.
- A taxa de resposta pode variar dependendo do ambiente do utilizador.
- É diferente da versão Windows. Para obter mais informações sobre o dispositivo que pretende ligar, consulte o respetivo guia do utilizador.
- Para obter mais informações, consulte a aplicação [Screen Share].
- Se a ligação falhar repetidamente, desligue o projetor e o dispositivo a que pretende estabelecer ligação e, em seguida, volte a ligá-los e tente novamente.

**Ligação com fios**

Ligue o PC ao projetor com o cabo HDMI.

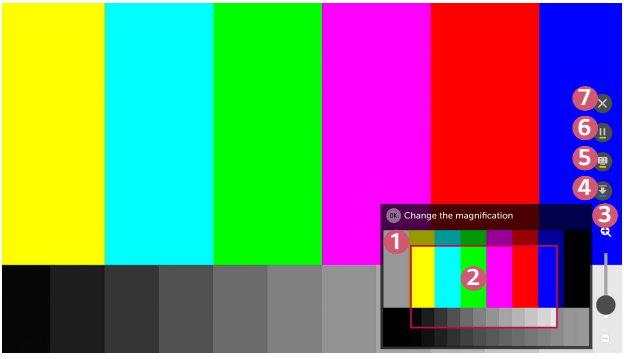
# VANTAGENS DO PROJETOR SMART



## Ampliar a Imagem do Projetor

Ao ampliar o ecrã do projetor, pode ver as imagens num tamanho maior do que as imagens originais.

Pressione o botão LIVE ZOOM no comando enquanto estiver a ver o projetor ou a reproduzir um vídeo. Também pode premir o botão [INICIAR O LIVE ZOOM] no canto inferior direito do ecrã.




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | O ecrã original antes da ampliação é apresentado no subecrã. |
| 2 | Isto indica a área ampliada que é apresentada no ecrã principal. |
| 3 | Pode ampliar e diminuir o ecrã principal com a barra de lupa. Para ajustar a ampliação, rode o botão da **Roda (OK)** no Comando Magic. |
| 4 | Pode ocultar o subecrã. |

| | Descrição |
|---|---|
| 5 | Pode captar o ecrã atual.<br>É possível ver fotografias e vídeos utilizando a aplicação [Fotografia e Vídeo]. |
| 6 | Pode colocar o ecrã atual em pausa ou retomar. |
| 7 | Fechar a função e voltar ao ecrã original. |

- Para fechar a função e voltar ao ecrã original, prima LIVE ZOOM ou BACK.
- Executar outra aplicação num ecrã ampliado fecha a função.

## Deslocar a Posição de um Ecrã Ampliado

- Método 1. No ecrã principal, desloque o ponteiro do Comando Magic para a posição pretendida e prima o botão de ⓞ **Roda (OK)**. A posição que selecionar irá mover-se para o centro do ecrã.
- Método 2. Arraste o ecrã principal usando o comando Magic.
- Método 3. No subecrã, selecione a área que pretende ampliar com o Comando Magic.
- Método 4. Com o ponteiro do Comando Magic, arraste a área ampliada no subecrã para a posição pretendida.
- Também pode deslocar o ecrã com os botões ◁/▷/△/▽ no comando.

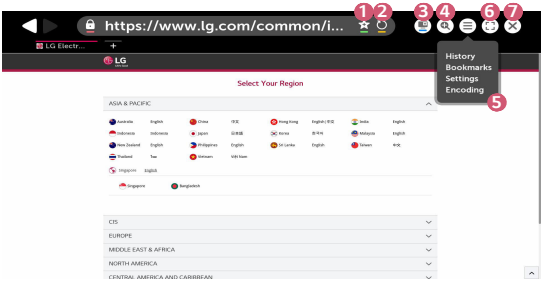
# Tirar partido da Internet

## Utilizar o [Browser]

Pode entrar no website introduzindo o endereço Web na barra de endereços (URL). Se introduzir a palavra de pesquisa, encontrará informações sobre a palavra de pesquisa com base no motor de pesquisa.

1 Prima o botão no controlo remoto.

2 Inicie a aplicação [Browser].




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Pode adicionar a página atual ao ecrã inicial ou adicionar ou eliminar a página atual em [Marcadores].<br>(Uma página adicionada ao ecrã inicial só pode ser eliminada no ecrã inicial. Neste caso, não é eliminada dos [Marcadores].) |
| 2 | Recarrega a página atual. |
| 3 | Pode ligar/desligar a Mini TV. |

| | Descrição |
|---|---|
| 4 | Aumenta ou reduz o zoom do ecrã. |
| 5 | [Histórico]: Pode abrir ou eliminar a lista do histórico.<br>[Marcadores]: Pode abrir ou eliminar a lista dos marcadores.<br>[Definições]: Pode configurar definições simples para o browser.<br>[Codificação]: Pode alterar o idioma quando o conteúdo não é apresentado corretamente na página Web. |
| 6 | Pode utilizar o navegador no modo de ecrã inteiro. Para repor o ecrã original, utilize o controlo remoto para mover o ponteiro para a parte superior do ecrã. Ser-lhe-á apresentada a opção [Sair Do Modo De Ecrã Inteiro]. |
| 7 | Saia do [Browser]. |

- O [Browser] apenas suporta HTML5 e não plug-in Flash.
- O [Browser] não suporta a instalação de plug-in.
- No [Browser], poderá não ser possível reproduzir ficheiros multimédia em formatos que não JPEG/PNG/GIF
- O [Browser] poderá ser encerrado se não houver memória suficiente.
- No [Browser], são utilizados apenas os tipos de letra incorporados no projetor. Por conseguinte, o texto poderá ser apresentado com tipos de letra diferentes daqueles no PC.
- O [Browser] não suporta a transferência de ficheiros nem de tipos de letra.
- Visto que o [Browser] é um browser de projetor, poderá funcionar de maneira diferente dos browsers de PC.
- Visto que o [Browser] é um browser de projetor, alguns conteúdos poderão não ser reproduzidos corretamente.
- É necessário ter atenção para que as crianças não acedam a conteúdos impróprios, uma vez que este produto pode ser ligado à Internet.
- O acesso a algumas aplicações, incluindo o Browser, pode ser restringido para bloquear conteúdos online impróprios.
- Configure as definições em **(Definições rápidas)** → → [Segurança] → [Bloqueios de Aplicações].

**Configurar o [Browser]**

Prima ☰ na parte superior do ecrã e selecione [Definições].

- [No Arranque]
  Pode configurar a página de arranque do browser para [Abrir a página Novo Separador]/[Continuar onde parei.]/[Página inicial:].
- [Motores De Pesquisa]
  Pode selecionar o motor de pesquisa predefinido.
- [Sites Recomendados]
  Pode alterar as definições de forma a ver [Sites Recomendados].
  Os [Sites Recomendados] e [Página Mais Visitada] são apresentados num novo separador.
  Os [Sites Recomendados] poderão não estar disponíveis no seu país.
  Para ocultar os [Sites Recomendados], escolha [Desligado] nas [Definições].
- [Mostrar Sempre A Barra De Favoritos]
  Pode alterar as definições de forma a que a barra [Marcadores] esteja sempre visível.
- [Navegação Privada]
  É possível configurar as definições para não deixar registos após a pesquisa.
- [Filtragem de Sites]
  Para utilizar a função [Filtragem de Sites], é necessário introduzir a palavra-passe do projetor.
  A palavra-passe inicial está definida como "0000".
  - [Sites Aprovados]: Pode configurar as definições para abrir apenas as páginas Web registadas anteriormente.
  - [Sites Bloqueados]: Pode configurar as definições para bloquear websites específicos.
- [Bloqueador de Pop-ups]
  Pode bloquear os pop-up usando as configurações.
- [Não Rastrear]
  Pode pedir para que o seu histórico se visitas não seja registado no servidor.
- [Adaptive Streaming utilizando JavaScript]
  Se o mesmo for definido para [Desligado], a resolução dos vídeos reproduzidos no navegador da Internet fica limitada a 720p.

## Reproduzir som a partir de um dispositivo através das colunas do projetor

Ligue um dispositivo inteligente ao projetor através do Bluetooth para reproduzir som proveniente do dispositivo inteligente através das colunas do projetor.

1. Prima o botão no controlo remoto.
2. Lança [Bluetooth Audio Playback].
3. Ligue o Bluetooth do dispositivo inteligente e depois selecione o projetor da lista de dispositivos.
4. O projetor será ligado ao dispositivo inteligente.

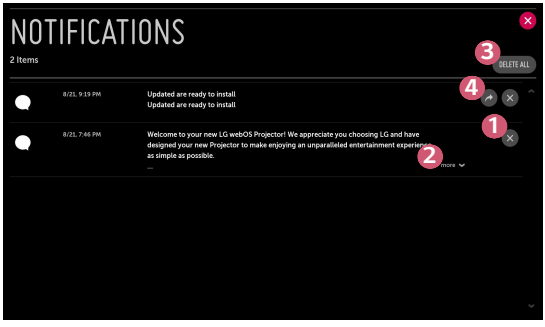
# Notificações

## Utilizar [Notificações]

As [Notificações] transferem notificações em tempo real de várias aplicações e serviços da LG. Apresenta o estado de aplicações atualmente em execução e permite-lhe ver, eliminar e executar todas as notificações num único local.

1 Prima o botão no controlo remoto.

2 Inicie a aplicação [Notificações].




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Pode eliminar notificações. |
| 2 | Para ver as notificações com conteúdo longo, prima [mais] para as abrir na vista completa. |
| 3 | Pode eliminar todas as notificações. |
| 4 | Pode iniciar a APLICAÇÃO ou aceder ao URL. |

# LISTA DAS DEFINIÇÕES

As opções poderão variar consoante o modelo.



## Definições Rápidas

### Para utilizar rapidamente a função Definição

Prima o botão **(Definições rápidas)** no controlo remoto.
Apresenta um conjunto de controlos intuitivos de forma rápida e simples, como ajustar o [Modo da Imagem], a [Proporção], a [Saída de Som], entre outras opções.




| | Descrição |
|---|---|
| 1 | Fecha as Definições rápidas. |
| 2 | Pode definir o [Modo da Imagem]. |
| 3 | Pode definir a [Proporção]. |
| 4 | Pode selecionar a [Saída de Som]. |
| 5 | Pode definir o [Temporizador]. |
| 6 | Pode definir o [Modo de projecção]. |
| 7 | Permite ver a [Rede] ligada. |
| 8 | Pode definir mais opções. |

# Definições de [Imagem]

**[Modo da Imagem]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Definições do Modo de Imagem] → [Modo da Imagem]

Selecione o modo da imagem mais adequado para o seu ambiente de visualização, preferências ou tipo de vídeo.

As opções poderão variar consoante o modelo.

Dependendo do sinal de entrada, os modos de imagem disponíveis poderão variar.

Quando vir conteúdos de serviços online, o Modo da Imagem poderá mudar de acordo com o conteúdo que estiver a ser apresentado.

- [Vivo]
  Aperfeiçoa a imagem aumentando o contraste, a luminosidade e a nitidez.
- [Padrão]
  Apresenta a imagem com níveis de contraste, luminosidade e nitidez normais.
- [Cinema]
  Otimiza o ecrã para filmes.
- [Desporto]
  Otimiza o ecrã para desporto. Mesmo as ações rápidas, como remates ou lançamentos de bola, são exibidas com nitidez no ecrã.
- [Jogo]
  Otimiza o ecrã para jogos.
- [Avançado (Sala Iluminada)]/[Avançado (Sala Escura)]
  Permite que um perito, ou qualquer pessoa que prefira uma melhor qualidade de imagem, aperfeiçoe a qualidade de imagem.

**[Definições do Modo de Imagem]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Definições do Modo de Imagem]

Esta funcionalidade permite-lhe ajustar o modo de imagem selecionado.

- [Contraste]
  Ajusta o nível do contraste para controlar a diferença entre as áreas claras e as áreas escuras de uma imagem. Valores mais próximos de 100 representam uma diferença maior.
- [Brilho]
  Ajusta a luminosidade geral do ecrã. Valores mais próximos de 100 representam um ecrã mais luminoso.
- [Nitidez]
  Ajusta a nitidez para tornar as margens mais nítidas e retas. Quanto mais próximo de 50, mais nítida e clara é a imagem.
- [Cor]
  Diminui ou aumenta a intensidade das cores apresentadas no ecrã. Quanto mais próximo de 100, mais profunda é a cor.
- [Tom de Cor]
  Ajusta o equilíbrio entre as cores vermelha e verde apresentadas no ecrã. Quanto mais próximo de Vermelho 50, mais vermelha será a cor. Quanto mais próximo de Verde 50, mais verde será a cor.
- [Temperatura de Cor]
  Ajuste a Temperatura de Cor frio/médio/quente/natural.
  - As definições especificadas apenas são aplicáveis ao modo de entrada atualmente selecionado. Para aplicar as definições de imagem atuais a todos os modos de entrada, selecione [Aplicar a todas as entradas].
  - Dependendo do sinal de entrada ou do modo da imagem selecionado, as opções disponíveis podem variar.
- [Aplicar a todas as entradas]
  Selecione os atuais valores de definições personalizados para o modo de imagem atualmente selecionado para todas as entradas.
- [Repor]
  Esta opção irá repor as definições da imagem.
  - Pode repor os modos de imagem separadamente. Selecione o Modo da imagem que pretende repor e ative-o.

**[Controlos Avançados]/[Controlos Avançados]**

Ajuste definições de ecrã para modos de imagem individuais.

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Definições do Modo de Imagem] → [Controlos Avançados]

- [Contraste Dinâmico]
  Otimiza a diferença entre as áreas escuras e iluminadas do ecrã de acordo com a luminosidade da imagem.
- [Cor Dinâmica]
  Ajusta a cor e a saturação da imagem para tornar a imagem mais colorida e vívida.
- [Cor Preferida]
  Ajusta as cores da pele, da relva e do céu de acordo com as suas preferências pessoais.
- [Gama de Cores]
  Seleciona o intervalo de cores a apresentar.
- [Super Resolução]
  Torna as partes desfocadas ou indistinguíveis da imagem mais nítidas.
- [Gama]
  Ajusta a luminosidade média da imagem.

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Definições do Modo de Imagem] → [Controlos Avançados]

Se definir o modo de imagem para Avançado, pode definir as seguintes funções.

- [Contraste Dinâmico]
  Otimiza a diferença entre as áreas escuras e iluminadas do ecrã de acordo com a luminosidade da imagem.
- [Super Resolução]
  Torna as partes desfocadas ou indistinguíveis da imagem mais nítidas.
- [Gama de Cores]
  Seleciona o intervalo de cores a apresentar.
- [Filtro de Cores]
  Filtra um espectro de cores específico em cores RGB para ajustar a saturação de cor e matiz com precisão.
- [Gama]
  Ajusta a luminosidade média da imagem.
- [Compensação de Branco]
  Ajusta a Temperatura de cor global do ecrã conforme o pretendido.
- [Sistema de Gestão de Cores]
  Função utilizada por peritos quando ajustam as cores com recurso a um padrão de teste de seis cores ([Vermelho]/[Verde]/[Azul]/[Turquesa]/[Magenta]/[Amarelo]) sem afetar outras áreas de cor. No que respeita às imagens normais, os ajustes podem não resultar em alterações de cor percetíveis.
  – Dependendo do sinal de entrada ou do modo da imagem selecionado, as opções disponíveis podem variar.

**[Opções de Imagem]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Definições do Modo de Imagem] → [Opções de Imagem]

Ajuste as definições detalhadas para otimizar mais a imagem.

- [Redução de Ruído]
  Remove os pequenos pontos gerados aleatoriamente para apresentar uma imagem nítida.
- [Redução de Ruído MPEG]
  Reduz o ruído produzido durante a criação de sinais de vídeo digital.
- [Nível de Preto]
  Ajusta a escuridão do ecrã para compensar a luminosidade e o contraste do ecrã.
- [TruMotion]
  Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.
  Otimiza a qualidade das imagens com movimentos rápidos.
  - [Desligado]: Desliga o [TruMotion].
  - [Suave]: Suaviza as imagens com movimentos rápidos.
  - [Nítido]: Torna mais nítidas as imagens com movimentos rápidos.
  - [Utilizador]: Define o [De-Judder]/[De-Blur] manualmente.
    - [De-Judder]: Ajusta a vibração da imagem no ecrã.
    - [De-Blur]: Reduz os efeitos de desfocagem dos movimentos.
- As definições avançadas só podem ser alteradas no modo [Utilizador].
- Dependendo do sinal de entrada ou do modo da imagem selecionado, as opções disponíveis podem variar.
- Os itens configuráveis variam consoante o modelo.

**[Proporção]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Definições da Proporção da Imagem] → [Proporção]

As opções poderão variar consoante o modelo.

Dependendo do sinal de entrada, a proporção disponível poderá variar.

- [16:9]
  Apresenta uma proporção de 16:9.
- [Original]
  Altera a proporção para 4:3 ou 16:9, consoante o sinal de vídeo de entrada.
- [4:3]
  Apresenta uma proporção de 4:3.
- [Zoom Vertical]
  Pode ajustar a dimensão vertical do ecrã e alinhá-lo na vertical utilizando [Ajustar Taxa de Zoom] e [Ajustar Posição do Ecrã].
- [Zoom em Todas as Direções]
  Pode ajustar as dimensões horizontal/vertical/diagonal do ecrã e alinhá-lo na horizontal/vertical utilizando [Ajustar Taxa de Zoom] e [Ajustar Posição do Ecrã].

**[Apenas Pesquisar]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Definições da Proporção da Imagem] → [Apenas Pesquisar]

Se definir esta função como [Ligado], pode ver o conteúdo com a proporção de imagem presente no conteúdo de origem. Se a margem do ecrã não estiver bem definida, defina a função como [Desligado].

Se definido para [Automático], a função alterna entre o estado [Ligado] e [Desligado], dependendo das informações contidas no sinal de vídeo.

- Os itens que podem ser selecionados poderão variar consoante a entrada atual.

**[Poupança de Energia]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Poupança de Energia]

Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.

- [Mínimo]/[Médio]/[Máximo]
  Aplica o modo de [Poupança de Energia] predefinido.

**[Teste da Imagem]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Teste da Imagem]

Antes de mais, inicie o Teste da imagem para verificar se a saída do sinal de vídeo é normal e, em seguida, selecione se existir um erro.

Se o teste de imagem não encontrar problemas, verifique o dispositivo externo ligado.

# Definições de [Som]

**[Modo de Som]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Definições do Modo de Som] → [Modo de Som]

- [Padrão]
  Otimiza o som para todos os tipos de conteúdo.
- [Cinema]
  Otimiza o som para cinemas.
- [Voz Nítida III]
  Aumenta a clareza da voz.
- [Desporto]
  Otimiza o som para desporto.
- [Música]
  Otimiza o som para música.
- [Jogo]
  Otimiza o som para jogos.

**[Definições do Modo de Som]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Definições do Modo de Som]

Só pode utilizar o [Virtual Surround Plus], o [Equalizador] e [Repor] se o [Modo de Som] estiver definido para [Padrão].

As opções poderão variar consoante o modelo.

- [Modo de Som]
  Pode selecionar o modo de som mais adequado para cada género.
- [Panorama]
  Pode ajustar o volume das colunas esquerda e direita.
- [Virtual Surround Plus]
  Desfrute de um ambiente sonoro envolvente através do efeito de som surround virtual em múltiplos canais.
- [Equalizador]
  Pode definir o som pretendido ajustando diretamente o equalizador. (100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
- [Repor]
  Pode repor as definições de efeito sonoro.

**[Saída de Som]**

As opções poderão variar consoante o modelo.

**Reproduzir áudio através das colunas internas do projetor**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Coluna Interna do Projetor]

O áudio é reproduzido através das colunas internas do projetor.

**Ligar e utilizar um dispositivo de áudio que suporte ligação ótica**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Ótica]

Pode ligar um dispositivo de áudio que suporte [Ótica] à porta de saída ótica de áudio digital para desfrutar do som do seu projetor com maior qualidade e comodidade.

- Apenas disponível para modelos com uma porta digital ótica.
- Pode utilizar o controlo remoto do projetor para ajustar o volume do dispositivo ligado.

**Ouvir som através de um dispositivo áudio externo ligado via porta HDMI (ARC)**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [HDMI ARC]

O som proveniente do projetor pode ser emitido através de um dispositivo de áudio externo via porta HDMI (ARC).

- Selecione [HDMI ARC] para ligar automaticamente para SIMPLINK. Assim que o SIMPLINK estiver deslitgado, as configurações da coluna de saída revertem automaticamente para as configurações predefinidas para uma saída de som sem interrupções.

**Configurar as definições de saída de áudio digital**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Ótica]/[HDMI ARC] → [Saída de Som Digital]

Pode configurar as definições de [Saída de Som Digital].

- Estas definições ficam disponíveis apenas quando seleciona uma [Ótica]/[HDMI ARC].

| | Entrada de som | Saída de Som Digital |
|---|---|---|
| [Automático] | MPEG | PCM |
| | Dolby Digital | Dolby Digital |
| | Dolby Digital Plus | (Ótica) Dolby Digital<br>(HDMI ARC) Dolby Digital Plus |
| | HE-AAC | Dolby Digital |
| | DTS | DTS/PCM |
| | DTS Express | DTS/PCM |
| | DTS-HD MA | PCM/DTS |
| [PCM] | Tudo | PCM |

**Ligar e utilizar um dispositivo de áudio que suporte a LG Sound Sync**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Ótica] → [LG Sound Sync]

Pode ligar um dispositivo de áudio compatível com [LG Sound Sync] à porta de saída ótica de áudio digital para desfrutar do som do seu projetor com maior qualidade e comodidade.

- Apenas disponível para modelos com uma porta digital ótica.
- Pode utilizar o controlo remoto do projetor para ajustar o volume do dispositivo ligado.

**Ligar e utilizar um dispositivo de áudio sem fios**

**(Definições rápidas)** → → [Som] → [Saída de Som] → [Bluetooth]

Pode estabelecer uma ligação sem fios com um dispositivo de áudio Bluetooth ou um auricular Bluetooth para desfrutar do som do seu projetor com maior qualidade e comodidade.

- Se tiver ligado recentemente um dispositivo suportado pela barra de som, a funcionalidade LG Sound Sync, tenta estabelecer automaticamente ligação com o dispositivo em questão.
- Em alguns dispositivos, esta funcionalidade tenta estabelecer automaticamente ligação com o dispositivo recentemente ligado ao seu projetor quando o ligar.
- Recomendamos que estabeleça ligação com um dispositivo áudio LG que suporte LG Sound Sync, utilizando o modo LG TV ou o modo LG Sound Sync no dispositivo.
- Prima [SELEÇÃO DE DISPOSITIVO] para ver os dispositivos ligados ou os dispositivos que pode ligar e estabelecer ligação com um deles.
- Pode utilizar o comando do projetor para ajustar o volume de alguns dispositivos Bluetooth.
- Se o dispositivo não conseguir estabelecer ligação com a TV, verifique se a respetiva alimentação está ligada e se o dispositivo de áudio está a funcionar corretamente.
- Consoante o tipo do dispositivo Bluetooth, este pode não estabelecer ligação corretamente ou pode ocorrer um comportamento anormal como vídeo e áudio não sincronizados.
- O som pode apresentar falhas ou ser emitido com baixa qualidade se:
  - o dispositivo Bluetooth estiver demasiado longe do projetor,
  - existirem obstáculos entre o dispositivo Bluetooth e o projetor, ou
  - utilizar em simultâneo outros equipamentos de rádio como um micro-ondas ou uma rede LAN sem fios.
- Se o [Modo da Imagem] estiver configurado para [Jogo] e a [Saída de Som] estiver configurada para [Bluetooth], o [Modo da Imagem] muda para [Padrão].
- Utilizar colunas Bluetooth que suportam modo Dual/modo Duplo/modo de 2 canais em conjunto com o Comando Magic poderá limitar a utilização dos altifalantes.

**Utilizar Saída de áudio (Line Out)/Auscultadores com Fios**

**(Definições rápidas)** → → [Som] → [Saída de Som] → [Auscultadores com Fios]

Selecione [Auscultadores com Fios] para otimizar a saída de áudio de acordo com o dispositivo ligado.

- Alguns modelos podem suportar apenas a função [Auscultadores com Fios].
- Se ligar os auscultadores com fios enquanto o projetor estiver ligado, este deteta automaticamente os auscultadores com fios e passa a emitir o áudio através dos mesmos.
- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.

**Reproduzir áudio através das colunas internas do projetor e dispositivos de áudio externos em simultâneo**

O áudio pode ser reproduzido através de vários dispositivos em simultâneo.

- Utilizar [Coluna Interna do Projetor + Ótica]
  **(Definições rápidas)** → → [Som] → [Saída de Som] → [Coluna Interna do Projetor + Ótica]
  - O áudio é reproduzido através das colunas incorporadas do projetor e do dispositivo de áudio ligado à porta de saída de áudio ótica digital em simultâneo.
- Utilizar [Coluna Interna do Projetor + Auscultadores com Fios]
  **(Definições rápidas)** → → [Som] → [Saída de Som] → [Coluna Interna do Projetor + Auscultadores com Fios]
  O áudio é reproduzido através das colunas internas do projetor e dos [Auscultadores com Fios] em simultâneo.
  - Se ligar os auscultadores com fios enquanto o projetor estiver ligado, este deteta automaticamente os auscultadores com fios e passa a emitir o áudio através dos mesmos.
  - Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.

### [Volume Automático]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Volume Automático]

Clique em [Ligado] para ajustar automaticamente o nível de volume.

Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.

### [Ajuste da Sincronização de AV]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Ajuste da Sincronização de AV]

Ajusta a sincronização do som da coluna que está a funcionar.

Quanto mais próximo de (+), mais lenta é a saída áudio.

Se selecionar a opção [Bypass], o som é emitido de dispositivos externos sem atraso. O áudio poderá ser transmitido antes do vídeo devido ao tempo que o projetor demora a processar a entrada de vídeo.

### [Teste de Som]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Teste de Som]

Inicie o [Teste de Som] para verificar se a saída do sinal de som é normal e, em seguida, selecione se existe um erro.

Se o teste não encontrar problemas, verifique o dispositivo externo ligado.

- Só é possível realizar o teste de som na coluna interna do projetor.

# [Rede]



## [Nome do Projetor]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Rede] → [Nome do Projetor]
Pode utilizar o teclado no ecrã para definir o nome do projetor inteligente a utilizar na rede.

- Se utilizar o código ASCII, poderá introduzir até 30 caracteres.

## [Ligação Com Fios (Ethernet)]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Rede] → [Ligação Com Fios (Ethernet)]
O projetor será ligado automaticamente à rede se for estabelecida uma ligação por cabo.
Para alterar as definições da ligação de rede, selecione [Editar] em Definições de rede.

## [Ligação Wi-Fi]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Rede] → [Ligação Wi-Fi]
Se o projetor estiver configurado para uma rede sem fios, pode verificar e estabelecer ligação às redes sem fios disponíveis.

- [Adicionar uma rede sem fios oculta]
  Pode adicionar uma rede sem fios introduzindo diretamente o nome da rede.
- [Ligar por WPS PBC]
  Liga-se facilmente quando é premido o botão de um ponto de acesso sem fios, com suporte de PBC.
- [Ligar por WPS PIN]
  Liga-se facilmente quando introduz na página de configuração do ponto de acesso o PIN do ponto de acesso sem fios a que pretende ligar-se.
- [Definições de Wi-Fi Avançadas]
  Pode adicionar uma rede sem fios introduzindo diretamente as informações da rede.

## [Wi-Fi Direct]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Rede] → [Wi-Fi Direct]

O [Wi-Fi Direct] é uma função que permite que o projetor estabeleça ligação com um dispositivo compatível com Wi-Fi Direct sem um router sem fios. Pode abrir ficheiros armazenados nos dispositivos que estão ligados através de Wi-Fi Direct na aplicação [Fotografia e Vídeo] e na aplicação [Música].

1. Ative o Wi-Fi Direct no dispositivo com o qual pretende estabelecer ligação.
2. Será apresentada uma lista de dispositivos que podem ser ligados ao projetor.
3. Selecione um dispositivo a ligar.
4. Se o dispositivo pretendido aceitar o pedido, o Wi-Fi Direct será ativado.
5. No seu dispositivo ligado pretendido, selecione os ficheiros de vídeo, de música e de fotografia que pretende abrir no projetor através da aplicação LG TV Plus ou da função de partilha de conteúdo.
6. Pode abrir ficheiros armazenados nos dispositivos que estão ligados através de Wi-Fi Direct na aplicação [Fotografia e Vídeo] e na aplicação [Música].

- Se um dispositivo que estava anteriormente ligado ao projetor enviar novamente um pedido de ligação, ele ligar-se-á automaticamente.
- Se lançar a aplicação [Screen Share] enquanto o Wi-Fi Direct estiver ligado, o Wi-Fi Direct desligar-se-á.

## [LG Connect Apps]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Rede] → [LG Connect Apps]

A função [LG Connect Apps] disponibiliza aplicações (como, por exemplo, comando através de dispositivos móveis e partilha de fotografias) para aceder a e controlar determinadas funcionalidades do projetor.

Defina a opção [LG Connect Apps] para [Ligado]. (Quando parar de utilizar a opção, defina-a para [Desligado].)

- Se pretender desligar todos os dispositivos do projetor, clique em [DESLIGAR TODAS AS LIGAÇÕES] no ecrã.

# [Geral]

## [Idioma (Language)]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Idioma (Language)]

Pode selecionar o idioma dos menus apresentados no ecrã.

- [Idioma dos Menus]
  Pode selecionar um dos idiomas do menu a apresentar no ecrã.
- [Idiomas de Teclado]
  Selecione o idioma a utilizar no teclado apresentado no ecrã.

## [Localização]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Localização]

Pode alterar a definição de localização do projetor inteligente.

Deve definir o país manualmente quando não tiver ligação à rede.

Os itens configuráveis variam consoante o país.

- [Código Postal da Área do Serviço]
  Esta função é utilizada para definir a localização de receção do projetor através da introdução do código postal.
- [País dos Serviços LG]
  Se não definir a opção [Definir Automaticamente], pode selecionar o país manualmente.

### [Hora e Data]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Hora e Data]

Pode verificar ou alterar a hora enquanto utiliza o projetor.

- [Definir Automaticamente]
  A rede define automaticamente a hora apresentada no ecrã do projetor.
- [Hora]/[Data]/[Fuso Horário]
  Pode definir manualmente a hora e a data se a hora definida automaticamente estiver incorreta.
- [Personalizar Fuso Horário]
  Quando seleciona [Personalizar] em [Fuso Horário], o menu [Personalizar Fuso Horário] é ativado.

### [Temporizador]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Temporizadores] → [Temporizador]

O projetor desliga-se à hora especificada.

Se pretender desativar o [Temporizador], selecione [Desligado].

### [Ativação Temporizada Ligada]/[Ativação Temporizada Desligada]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Temporizadores] → [Ativação Temporizada Ligada]/[Ativação Temporizada Desligada]

Pode definir o temporizador para ligar/desligar o projetor.

Selecione [Desligado] se não pretende definir [Ativação Temporizada Ligada]/[Ativação Temporizada Desligada].

- Para utilizar a [Ativação Temporizada Ligada]/[Ativação Temporizada Desligada], defina a hora correta.

### [Desligar Automático]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Temporizadores] → [Desligar Automático]

Se não existir sinal nem for premida qualquer tecla, o projetor desliga-se automaticamente após o tempo predefinido.

**[Gestão de Contas]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Gestão de Contas]

Pode gerir as suas informações de conta e as definições.

- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.

**[Modo Eco]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Modo Eco]

Define as opções de alimentação para reduzir o consumo de energia.

- [Desligar Automaticamente]
  Defina o projetor para se desligar automaticamente sempre que o utilizador não efetuar nenhuma operação durante um período de tempo específico.
- [Modo HDD Ecológico]
  Se definir o modo para [Ligado], a unidade de disco rígido USB ligada ao projetor entrará no modo de poupança de energia quando ficar sem supervisão durante um período de tempo prolongado.

### [Projetor Móvel Ligado]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Projetor Móvel Ligado]

Se [Ligar via Wi-Fi] ou [Ligar via Bluetooth] estiverem definidos como [Ligado], pode ligar o seu projetor utilizando uma aplicação que suporte a opção de [Projetor Móvel Ligado] ou ver o ecrã da aplicação no seu projetor.

- A função [Ligar via Wi-Fi] deve ser usada numa aplicação num dispositivo móvel que suporte a função.
- A função [Ligar via Bluetooth] só pode ser usada com determinados smartphones da LG Electronics.
- O projetor deve estar ligado a uma rede.
- O projetor deve estar ligado à corrente.
- O projetor e o dispositivo a utilizar devem estar ligados à mesma rede.
- Para ligar pela primeira vez, certifique-se de que o dispositivo a utilizar está pronto a ser ligado.
- Esta função está disponível apenas em alguns modelos ou em determinados países.

### [SIMPLINK (HDMI-CEC)]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [SIMPLINK (HDMI-CEC)]

Pode controlar e utilizar de forma prática vários dispositivos multimédia ligados por HDMI com o controlo remoto do projetor.

**[Ajuste de Contornos]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Ajuste de Contornos]

O [Ajuste de Contornos] (Keystone de 4 cantos) ajusta os lados horizontais e verticais da imagem projetada, caso o projetor se encontre num ângulo não perpendicular ao ecrã. Esta funcionalidade assegura que a forma da imagem projetada não fica distorcida.

Utilize esta funcionalidade apenas quando não for possível instalar o projetor num ângulo ótimo. O [Ajuste de Contornos] pode provocar uma redução na qualidade da imagem.

- As gamas de valores do [Ajuste de Contornos] são as seguintes.
  - [Esquerda alto] (H: 0 a 100, V: 0 a 100)
  - [Direita alto] (H: -100 a 0, V: 0 a 100)
  - [Esquerda baixo] (H: 0 a 100, V: -100 a 0)
  - [Direita baixo] (H: -100 a 0, V:-100 a 0)

**[Modo de projecção]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Modo de projecção]

Esta função gira a imagem projetada para baixo ou na horizontal.

**[Ajuste Keystone]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Ajuste Keystone]

Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.

[Ajuste Keystone] ajusta automaticamente o número de Keystone para que a imagem se torne retangular quando o ecrã apresenta uma imagem trapezoide devido à inclinação do projetor.

Utilize a opção [Ajuste de Contornos] (Keystone de 4 cantos) para ter uma calibração mais precisa do ecrã do que com a opção [Ajuste Keystone].

- [Ligado]
  Ajusta automaticamente o número Keystone.
- [Desligado]
  Permite ajustar manualmente o número Keystone.

### [Ligar Automaticamente]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Ligar Automaticamente]

Faz com que o projetor se ligue automaticamente quando o cabo de alimentação é ligado ao projetor.

- [Ligado]
  Quando o cabo de alimentação é ligado ao projetor, este liga-se automaticamente.
- [Desligado]
  Quando o cabo de alimentação é ligado ao projetor, este entra em modo de espera.

### [Modo Altura Altitude]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Modo Altura Altitude]

Se utilizar o projetor a uma altitude superior a 1200 metros, active esta opção. Caso contrário, o projetor pode sobreaquecer ou a sua função de protecção pode activar-se. Se tal acontecer, desligue o projetor, aguarde vários minutos e volte a ligá-lo.

- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.

### [Teclado Sem Fios LG]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Teclado Sem Fios LG]

Esta função permite-lhe ligar um teclado sem fios LG ao seu dispositivo.

Ligue o dispositivo, defina-o no modo de emparelhamento e, em seguida, clique em [LIGAR] no ecrã do projetor.

- Teclado suportado
  - Teclado LG Rolly
- Se existir um teclado sem fios LG previamente ligado, este liga-se automaticamente ao projetor quando o projetor for ligado.
- Para desligar a ligação existente, clique em [DESLIGAR].
- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns modelos.

### [Ajuda para as Definições]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Ajuda para as Definições]
Se selecionar os menus de definições, poderá ver sugestões sobre as mesmas. Ative/desative a caixa de descrição nas definições.

### [Proteção de Ecrã]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Proteção de Ecrã]
Se durante uma hora o utilizador não efetuar qualquer ação na aplicação atualmente apresentada, esta é substituída por uma [Proteção de Ecrã].

### [Repor Definições Iniciais]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Repor Definições Iniciais]
Repõe as definições iniciais do projetor. Esta opção reverterá todas as definições para os seus valores predefinidos.
Depois da reposição, o projetor desliga e volta a ligar automaticamente.

- Se a opção [Segurança] estiver definida como [Ligado], tem de introduzir a palavra-passe para proceder à operação [Repor Definições Iniciais].
- Não desligue a alimentação durante a inicialização.
- Recomendamos que aplique a opção [Repor Definições Iniciais] antes de vender o mesmo ou transferi-lo para outra pessoa ou entidade.

### [Acerca deste Projetor]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Acerca deste Projetor]
Pode consultar as informações sobre os Serviços de apoio ao cliente. (Atualização de software, Informações do projetor, etc.)

**[Autodiagnóstico]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Autodiagnóstico]
Resolve problemas funcionais que podem surgir ao utilizar o produto.

**[Contratos de Utilizador]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Contratos de Utilizador]
Conferir documentos legais e aceitar ou rejeitar os termos de serviço identificados nos mesmos.

**[Aviso Legal]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Aviso Legal]
Conferir aviso legal.

**[Modo Casa/Loja]**

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Modo Casa/Loja]
Pode escolher entre [Modo Casa] e [Modo Loja].
Selecione [Modo Casa] para utilizar este projetor em casa.
Selecione [Modo Loja] apenas quando o projetor vai ser utilizado numa loja.
Selecione o modo Loja para definições otimizadas para utilização numa loja.

# Definições de [Segurança]

- Defina [Segurança] para [Ligado].
- A palavra-passe inicial está definida como "0000".
  Quando seleciona França como país, a palavra-passe não é "0000" mas sim "1234".
- Os itens configuráveis variam consoante o modelo.

## [Bloqueios de Aplicações]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Segurança] → [Bloqueios de Aplicações] → Selecione as aplicações a bloquear.

É possível bloquear ou desbloquear a aplicação.

- A função de bloqueio não fica disponível de imediato para a aplicação atualmente em execução.

## [Bloqueios de Entradas]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Segurança] → [Bloqueios de Entradas] → Selecione as entradas a bloquear.

Pode ativar ou desativar os bloqueios de entradas.

## [Repor Palavra-passe]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Segurança] → [Repor Palavra-passe]

Configure ou altere a palavra-passe para o projetor.

**Redefinir uma palavra-passe perdida**

Se perder a palavra-passe que determinou, pode redefini-la da seguinte forma:

1. Pressione o botão **(Definições rápidas)** no comando e mova o foco para ⋮ → [Segurança] → [Repor Palavra-passe].
2. Pressione P∧ → P∧ → P∨ → P∧ no comando. A janela principal de inserção da palavra-passe irá aparecer.
3. Insira o número “0313” na janela principal de inserção de palavra-passe e depois pressione [Enter]. A palavra-passe será redefinida.

# [Acessibilidade]

### [Opções de Apontador]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Acessibilidade] → [Opções de Apontador]
Pode definir a velocidade e a forma do ponteiro enquanto for apresentado no ecrã.

### [Transparência dos Menus]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Acessibilidade] → [Transparência dos Menus]
Ao configurar esta caraterística para [Ligado], pode tornar alguns menus (p. ex. Live Menu, Search, Screen Remote, etc.) transparentes.

### [Alto Contraste]

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Acessibilidade] → [Alto Contraste]
Quando definida como [Ligado], esta função ajusta o fundo de alguns menus no ecrã e as cores das letras para aumentar o contraste entre as áreas claras e escuras.

- O efeito desaparece temporariamente se configurar as definições do [Modo da Imagem] ou da [Proporção].

# PARA ATUALIZAR O SOFTWARE

Utilizar a atualização do software para procurar e obter a versão mais recente.

**(Definições rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Acerca deste Projetor]

| Menu | Descrição |
|---|---|
| **[VERIFICAR SE EXISTEM ATUALIZAÇÕES]** | Quando procura a mais recente versão de atualização, só pode efetuar atualizações se estiver disponível um ficheiro de atualização de uma versão mais recente.<br>O projetor verifica automaticamente a versão do software mas, se for necessário, pode verificar manualmente. |
| **[Permitir Atualizações Automáticas]** | Se a opção [Permitir Atualizações Automáticas] estiver selecionada e uma atualização estiver disponível, a atualização começa automaticamente sem qualquer pergunta ao utilizador.<br>Se a opção [Permitir Atualizações Automáticas] não estiver selecionado e estiver disponível uma atualização, a atualização começará após a confirmação do utilizador. |

- Os itens configuráveis variam consoante o país.
- A versão mais recente pode ser obtida através de uma ligação à Internet.
- Se o software não for atualizado, algumas opções poderão não funcionar corretamente.

# RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS



Se se verificar algum dos problemas indicados abaixo durante a utilização do produto, verifique o seguinte. Pode não existir qualquer problema com o produto.
Estão disponíveis informações de apoio ao cliente relativas a problemas com o produto em **(Definições rápidas)** → → [Geral] → [Acerca deste Projetor] no projetor.

## Funcionamento anormal

**O ecrã não aparece durante algum tempo depois de o ligar.**

- Isto pode dever-se ao processo de remoção de ruído para eliminar qualquer ruído que pode surgir ao ligar o ecrã. Isto não significa que o produto não está a funcionar corretamente.

**O ponteiro do Comando Magic não aparece no ecrã.**

(Dependendo do país)

- As pilhas do Comando Magic podem estar fracas.
  Substitua as pilhas e volte a registar o Comando Magic seguindo as instruções apresentadas em COMANDO MAGIC no "Manual de Instruções".
- Aplica-se apenas a modelos que suportem o Comando Magic.

**Não consigo ligar o Projetor.**

- Certifique-se de que a ficha do projetor está ligada corretamente à tomada.
- Se estiver a usar uma tomada com várias entradas, verifique se funciona corretamente.
- Experimente ligar o projetor com o botão no aparelho.

**No ecrã diz que não há sinal.**

- Certifique-se de que o cabo HDMI está ligado corretamente ao projetor.
- Aceda a → para escolher o dispositivo externo.
- Verifique se o dispositivo externo, por exemplo, a box ou o leitor Blu-ray, está ligado.

**O ecrã não funciona quando ligo um dispositivo USB.**

- Verifique se o USB e o cabo USB são da versão 2.0 ou superior.

## Problemas com o ecrã

Em primeiro lugar, execute **(Definições rápidas)** → → [Imagem] → [Teste da Imagem] para verificar a existência de irregularidades no projetor.
Se estiver a usar uma box, desligue-a e volte a ligá-la.
Certifique-se de que a box está ligada corretamente ao projetor.

**O ecrã vibra após o aparecimento momentâneo de linhas verticais/ horizontais e de um padrão de rede.**

- Abstenha-se de utilizar aparelhos como telefones sem fios, secadores de cabelo, berbequins elétricos, etc. O problema é causado por aparelhos eletrónicos de alta frequência, tais como outro projetor ou fontes eletromagnéticas intensas.

**Aparecem linhas verticais nos quarto sentidos do ecrã, ou as cores ficam desfocadas quando experimento ligar ao HDMI.**

- **(Definições rápidas)** → → [Imagem] → [Definições da Proporção da Imagem] → [Apenas Pesquisar]
  Defina [Apenas Pesquisar] como [Desligado].
  [Apenas Pesquisar] mostra a imagem original. Poderá aparecer ruído nos quatro sentidos do ecrã se o sinal contiver ruído.

**O ecrã fica em branco ou a imagem aparece desfocada quando se utiliza um cabo HDMI.**

- Certifique-se de que o cabo HDMI® cumpre as normas necessárias. Se não for um cabo HDMI® certificado, o ecrã pode sofrer alguma vibração ou não apresentar imagem.
- Certifique-se de que o cabo está ligado corretamente. Uma ligação incorreta pode causar vibração no ecrã.

## Problemas de som

Em primeiro lugar, execute um **(Definições rápidas)** → → [Som] → [Teste de Som] para verificar a existência de irregularidades no projetor.
Se estiver a usar uma box, desligue-a e volte a ligá-la.
Certifique-se de que a box está ligada corretamente ao projetor.

**O ecrã funciona normalmente mas não reproduz nenhum som.**

- **(Definições rápidas)** → → [Som] → [Saída de Som]
  Verifique se a [Saída de Som] está definida como [Coluna Interna do Projetor + Ótica] ou [Coluna Interna do Projetor].
  Se usar uma box, não haverá som se o volume da box ou do seu projetor estiver a 0 ou se desativou o som. Regule o volume para um nível adequado.

**O som não é reproduzido quando ligo um cabo à porta HDMI/USB.**

- Certifique-se de que está a utilizar um cabo HDMI® de alta velocidade.
- Verifique se o USB e o cabo USB são da versão 2.0 ou superior.
- Utilize um ficheiro de música normal (*.mp3, *.wav, *.ogg, *.wma).

# Problemas de ligação a um PC

**O ecrã fica em branco depois de ser ligado a um PC.**

- Certifique-se de que o PC está corretamente ligado ao projetor.
- Desligue o projetor e volte a ligá-lo utilizando o controlo remoto.
- Reinicie o PC com o projetor ligado.
- Certifique-se de que a resolução de ecrã atual suporta a entrada de PC.
- Para utilizar o modo de monitor duplo, certifique-se de que o PC ou computador portátil suportam esse modo.
- Volte a ligar o cabo HDMI de alta velocidade.
- Quando a saída RGB do PC estiver ligada à entrada HDMI do projetor, use RGB-para-HDMI.
  Não verá nada no ecrã se usar HDMI-para-RGB.

**O som não é reproduzido quando o PC está ligado com um cabo HDMI.**

- Contacte o fabricante da sua placa de vídeo para verificar a saída de áudio HDMI. (As placas de vídeo concebidas para utilização com ficheiros em formato DVI devem ser ligadas em separado com um cabo de áudio.)

**A imagem no ecrã aparece cortada ou deslocada para um dos lados depois de o ecrã ser ligado a um PC.**

- Defina o ecrã para uma resolução que suporte a entrada de PC. (Reinicie o PC depois de alterar a resolução.)

# [Fotografia e Vídeo] PROBLEMAS COM A REPRODUÇÃO DE FILMES

Para mais informações sobre os ficheiros suportados, consulte "*REPRODUZIR FICHEIROS DE OUTRO DISPOSITIVO*".

**Não consigo encontrar um ficheiro em [Fotografia e Vídeo].**

- Certifique-se de que os ficheiros no dispositivo de armazenamento USB podem ser lidos por um PC.
- Verifique se a extensão do ficheiro é suportada.

**Recebo uma mensagem que indica que "O ficheiro não é suportado" ou o som é reproduzido normalmente, mas o vídeo não.**

- Verifique se o ficheiro é reproduzido sem problemas no leitor de vídeo de um PC. Verifique também se o ficheiro está danificado.
- Verifique se a extensão do ficheiro é suportada.
- Certifique-se de que a resolução é suportada.
- Certifique-se de que o codec de vídeo é suportado.
- Certifique-se de que a velocidade de frames é suportada.

**Recebo uma mensagem que indica que "O áudio não é suportado" ou o vídeo é reproduzido normalmente, mas o áudio não.**

- Verifique se o ficheiro é reproduzido sem problemas no leitor de vídeo de um PC. Verifique também se o ficheiro está danificado.
- Verifique se a extensão do ficheiro é suportada.
- Certifique-se de que o codec de áudio é suportado.
- Certifique-se de que a taxa de bits é suportada.
- Certifique-se de que a taxa de amostragem é suportada.
- Certifique-se de que a separação do canal de áudio é suportada.

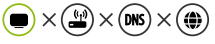
**Não vejo as legendas.**

- Verifique se o ficheiro é reproduzido sem problemas no leitor de vídeo de um PC. Verifique também se o ficheiro está danificado.
- Certifique-se de que os ficheiros de vídeo e de legendas têm o mesmo nome.
- Certifique-se ainda que o ficheiro de vídeo e o ficheiro de legendas estão na mesma pasta.
- Certifique-se de que o formato do ficheiro de legendas é suportado.
- Certifique-se de que o idioma é suportado. (Pode verificar o idioma do ficheiro de legendas abrindo o ficheiro no Bloco de notas.)
- Se a codificação das legendas estiver incorretamente definida, as legendas podem não ser corretamente exibidas.
  Selecione (···) → (SUB) no painel de controlo na parte inferior do ecrã de reprodução de vídeo e altere o valor da [PÁGINA DE CÓDIGO].
- Se reproduzir um ficheiro de vídeo armazenado noutro dispositivo utilizando a função de partilha de conteúdo, as legendas poderão não estar disponíveis, consoante o programa utilizado.

## Problemas com a ligação de rede

Pode verificar o estado da ligação de rede conforme indicado abaixo.

- **(Definições rápidas)** → → [Rede] → [Ligação Com Fios (Ethernet)]
- **(Definições rápidas)** → → [Rede] → [Ligação Wi-Fi] → [Definições de Wi-Fi Avançadas]



**Quando aparece um X ao lado do símbolo do projetor**

- Verifique o projetor ou o ponto de acesso (router).
- Verifique o estado da ligação do projetor, do ponto de acesso (router) e modem de cabo.
- Desligue e volte a ligar na seguinte ordem;
  1. O modem de cabo: espere até o modem de cabo reiniciar.
  2. O ponto de acesso (router): espere até o ponto de acesso (router) reiniciar.
  3. O projetor.
- Se estiver a utilizar uma ligação sem fios, altere o SSID (nome da rede) e o canal sem fios do ponto de acesso (router).
- Se estiver a utilizar um IP estático, introduza o IP diretamente.
- Contacte o fornecedor de serviços de Internet ou uma empresa de pontos de acesso (router).



**Quando aparece um X ao lado do símbolo do Gateway**

- Verifique o ponto de acesso (router) ou consulte o seu fornecedor de serviços de Internet.
- Desligue o cabo de alimentação do ponto de acesso (router) ou o modem de cabo e espere 10 segundos. Volte a ligar o cabo de alimentação.
- Inicialize (reponha) o ponto de acesso (router) ou o modem de cabo.
- Contacte o fornecedor de serviços de Internet ou uma empresa de pontos de acesso (router).
- Verifique o website do fabricante do ponto de acesso (router) para se certificar de que o seu router tem a última versão de firmware instalada.




**Quando aparece um X ao lado do símbolo do DNS**

- Verifique o ponto de acesso (router) ou consulte o seu fornecedor de serviços de Internet.
- Desligue o cabo de alimentação do modem de cabo ou do ponto de acesso (router) e espere 10 segundos. Volte a ligar o cabo de alimentação.
- Depois de o modem de cabo ou de o ponto de acesso (router) terem sido Inicializados (repostos), tente voltar a estabelecer a ligação.
- Verifique se o endereço MAC do projetor ou do ponto de acesso (router) está registado no seu fornecedor de serviços de Internet. (O endereço MAC apresentado no painel da janela de estado da rede tem de estar registado no seu fornecedor de serviços de Internet.)

## Problemas com a Conta LG

Em alguns países, o acesso ao website (www.lgappstv.com) poderá ser restrito.

**Já efetuei o registo no projetor. Tenho de efetuar novamente o registo no website (www.lgappstv.com)?**

- Se já se tiver registado no seu projetor, não tem de se registar novamente no website. Pode iniciar sessão no website utilizando a mesma ID e palavra-passe e introduzindo as informações adicionais para concluir o processo de verificação por e-mail.

**É possível que diferentes membros da família utilizem diferentes ID no mesmo projetor?**

- Pode registar diversos ID por projetor.

**Esqueci-me da minha ID/palavra-passe. O que devo fazer?**

- Pode inicializar o processo de recuperação da palavra-passe selecionando ESQUECEU-SE DA PALAVRA-PASSE? no ecrã de início de sessão.
- Se efetuou o registo num PC, poderá encontrar a sua ID/Password no website (www.lgappstv.com).

## Problemas com conteúdos

**Não consigo ver os conteúdos em ECRÃ INICIAL.**

- Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.
  Poderá não conseguir ver os conteúdos se a definição do país do serviço tiver sido alterada. Altere a definição para o país onde irá utilizar o serviço em **(Definições rápidas)** → → [Geral] → [Localização] → [País dos Serviços LG].
- Poderá não conseguir ver conteúdos que tenham sido eliminados. Reinstale a aplicação apropriada.
- O tipo de conteúdos suportados varia consoante o país.
- As ofertas de conteúdo estão sujeitas a alterações ou interrupção pelo fornecedor do serviço.

## Problemas com o browser da Internet

**Algumas partes de um website específico não são visíveis quando utilizo a Internet.**

- O [Browser] apenas suporta HTML5 e não plug-in Flash.
- O [Browser] não suporta a instalação de plug-in.
- No [Browser], poderá não ser possível reproduzir ficheiros multimédia em formatos que não JPEG/PNG/GIF
- Não é possível guardar anexos ou imagens.

**O browser da Internet encerra automaticamente quando visito um website.**

- O browser da Internet poderá ser forçado a encerrar se a memória disponível não for suficiente para acomodar as informações de imagem de um determinado website.


LG
Life's Good