



Brukerhåndbok



(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

32GQ950
32GQ95B
32GQ950P

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS 3

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE..... 4

MONTERING OG KLARGJØRING 4

- Støttede drivere og programvare..... 5
- Beskrivelse av produkt og knapper..... 5
 - Slik bruker du joystick-knappen
- Løfte og flytte på skjermen 6
 - Montering på bord
 - Justere høyden på stativet
 - Justere vinkelen
 - Pivot-funksjonen
 - Bruke Kensington-låsen
 - Montere veggmonteringsplaten
 - Installering på vegg

BRUKE SKJERMEN 15

- Koble til en PC 15
 - HDMI-tilkobling
 - DisplayPort-tilkobling
- Koble til AV-enheter 16
 - HDMI-tilkobling
- Koble til eksterne enheter 17
 - Tilkobling av USB-enhet
 - Koble til hodetelefoner

BRUKERINNSTILLINGER..... 18

- Aktivere hovedmenyen 18
 - Hovedmenyfunksjoner
- Brukerinnstillinger 20
 - Menyinnstillinger

FEILSØKING..... 30

PRODUKTPESIFIKASJON..... 34

- Fabrikkstøttemodus 36
- HDMI Timing (Video)..... 37
- Strømindikator 38

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Uttrykkene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface, og HDMI-logoen, er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre land.



SuperSpeed USB Trident-logoen er et registrert varemerke tilhørende USB Implementers Forum, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort Compliance Logo og DisplayPort Compliance Logo for dual-mode kilde er alle registrerte varemerker for Video Electronics Standards Association.



For DTS -patenter, se <http://patents.dts.com>.

Laget av DTS Licensing Limited-lisens. DTS, symbol & DTS og symbol sammen, Headphone: X og DTS Headphone: X Logo er DTS, Inc. registrerte varemerker og/eller varemerker i USA og/eller andre land. © DTS, Inc. Med enerett.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <http://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre åpne kildelisenser som dette produktet inneholder.

I tillegg til kildekoden er alle lisensvilkår, garantifraskrivelser og merknader om opphavsrett tilgjengelige for nedlasting.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Dette tilbudet gjelder i tre år etter vår siste levering av dette produktet. Dette tilbudet er gyldig for alle som mottar denne informasjonen.

MONTERING OG KLARGJØRING



FORSIKTIG:

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.

- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsokkelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgemønster på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Bruk det med sikkerhet fordi det ikke er noe problemer med å bruke produktet i det hele tatt.



MERKNAD

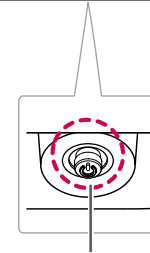
- Det kan hende at produktene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av regionen.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den siste versjonen fra nettsiden til LGE (www.lg.com).

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
Skjermdriver	Anbefalt
OnScreen Control	Anbefalt
LG Calibration Studio	Valgfri

Beskrivelse av produkt og knapper



Styrespakknapp

Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

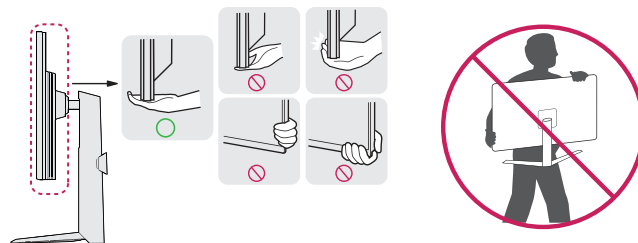
Grunnleggende funksjoner

		Slå på	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		Slå av	Skjermen slås av ved å trykke og holde inne joystick-knappen med fingeren.
		Lydstyrkeregulering	Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.
		Kontroller lysstyrken på skjermen	Lysstyrken på skjermen kan kontrolleres ved å bevege styrespakknappen opp/ned.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

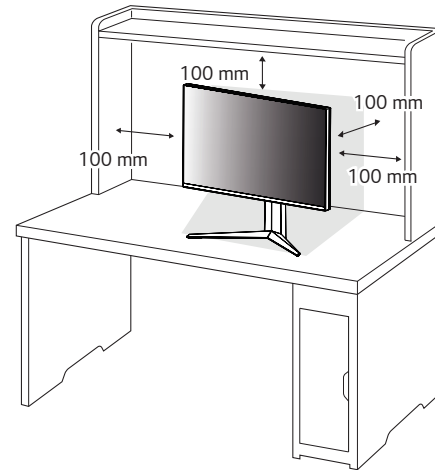


**FORSIKTIG:**

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermen uten stativsokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra veggen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.

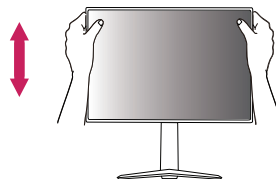


**FORSIKTIG:**

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.

Maks. 110,0 mm**ADVARSEL**

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

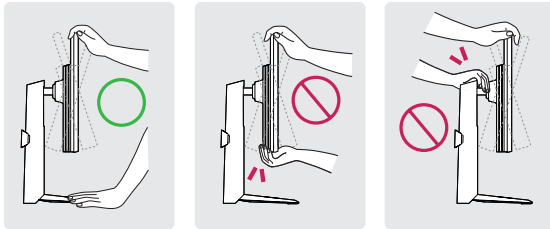
Justere vinkelen

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Juster vinkelen på skjermen.

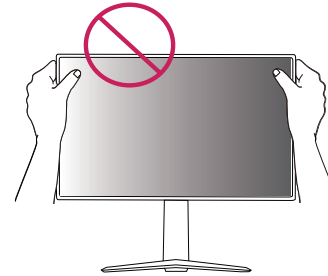
Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 15° for å få en behagelig bruksopplevelse.

ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.

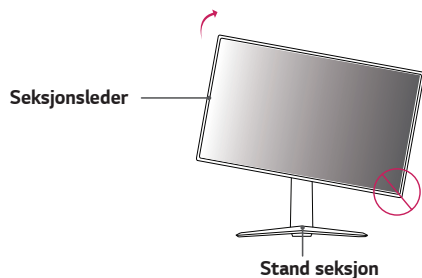


- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



Pivot-funksjonen

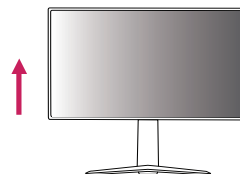
Pivot-funksjonen kan skjermen rotere 90 ° med klokken.



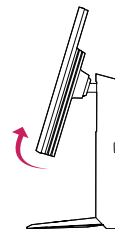
! ADVARSEL

- For å unngå riper sokkelen, sørg for at når du roterer skjermen ved hjelp av dreie funksjonen, men stativet ikke får kontakt med skjermen.
- Sørg for å ikke rotere skjermen for raskt eller med overflødig kraft når du bruker svingfunksjonen.
 - Hodet kan komme i kontakt med stativet og ripe opp sokkelen.
 - Pass på at du ikke skader fingeren din ved å sette den fast mellom hodet og stativet.

- 1 Løft skjermen til maksimal høyde.



- 2 Juster vinkel i retning av pilen som vist på figuren.



- 3 Roter skjermen med klokken som vist i figuren.



- 4 Fullfør installasjonen ved å rotere skjermen 90 ° som vist nedenfor.



! ADVARSEL

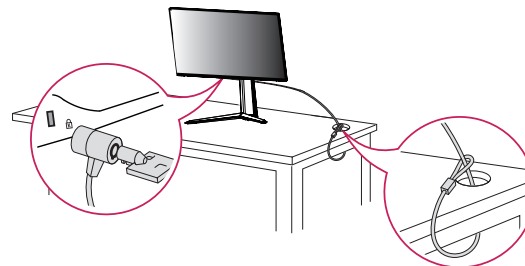
- Vær forsiktig da du kan skade fingeren ved å klemme den mellom hodet og bordet.

! NOTAT

- Auto Pivot funksjon på skjermen ikke er støttet.
- Skjermen kan roteres enkelt ved hjelp av skjermen pivot hurtigtasten som leveres med Windows-operativsystemet. Merk at noen Windows-versjoner og noen grafikkortdrivere kan bruke ulike innstillinger for skjermen pivot nøkkel eller ikke støtte pivot nøkkelen i det hele tatt.

Bruke Kensington-låsen

Kontakten for Kensington-sikkerhetssystemet finner du på undersiden av skjermen. Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerhåndboken for Kensington-låsen eller gå til nettstedet på <http://www.kensington.com>. Fest skjermen til et bord ved hjelp av Kensington-sikkerhetssystemet.



! MERKNAD

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Montere veggmonteringsplaten

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

- 1 Plasser skjermen med forsiden ned. For å beskytte selve skjermflaten kan du dekke overflaten med en myk klut eller skjermbeskyttelsen som følger med produktet.
- 2 Fjern de fire skruene på baksiden av skjermen.
- 3 Plassér veggmonteringsplaten på skjermen og juster etter skru hullene.
- 4 Bruk en skrutrekkertil å stramme til de fire skruene som fester platen til skjermen.

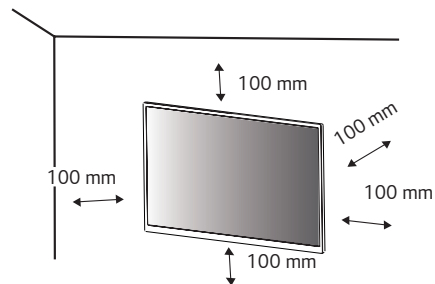


MERKNAD

- Veggmonteringsplaten selges separat.
- Hvis du vil ha mer informasjon om montering, kan du se monteringsveiledningen for veggmonteringsplaten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.

Installering på vegg

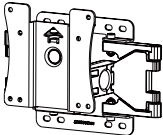
Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.



Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

- 1 Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- 2 Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.

Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW 149 



MERKNAD

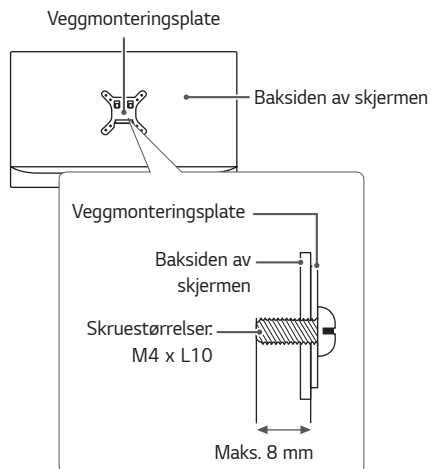
- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Kontroller at du bruker riktig lengde.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.



FORSIKTIG:

- Koble fra strømfedningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskade. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.

- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standard. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUKE SKJERMEN

- Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra det faktiske produktet.
- Trykk på styrespakknappen, gå til **Settings (Innstillinger)** → **Input (Inngang)**, og velg inngangsalternativet.



FORSIKTIG:

- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvrenses.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast".
Bruk en skjermsparer hvis det er mulig.



MERKNAD

- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play-funksjonalitet.
- * Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



FORSIKTIG:

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - ultrahastighets HDMI®/TM-kabel

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



MERKNAD

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort 1.4. (Selges separat)

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.



MERKNAD

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - ultrahastighets HDMI®/TM-kabel

Koble til eksterne enheter

Tilkobling av USB-enhet

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Hvis du vil bruke USB 3.0, kobler du USB 3.0-kabelen av typen A-B til PC-en.

Tilleggsutstyr som er koblet til USB IN-porten kan styres fra PC-en.

! MERKNAD

- Før du kobler til og begynner å bruke produktet, anbefales det at du installerer alle Windows-oppdateringer, slik at Windows er oppdatert.
- Tilleggsutstyr selges separat.
- Du kan koble til et tastatur, en mus eller en USB-enhet via USB-porten.
- Ladehastigheten kan variere avhengig av enheten.



FORSIKTIG:

Forholdsregler når du bruker en USB-enhet

- En USB-enhet som bruker et program for automatisk gjenkjenning eller sin egen driver, vil kanskje ikke gjenkjennes.
- Noen USB-lagringenheter støttes kanskje ikke eller fungerer kanskje ikke som de skal.
- Vi anbefaler at du bruker en USB-hub eller en harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen er utilstrekkelig, er det ikke sikkert at USB-enheten gjenkjennes.)

Koble til hodetelefoner

Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

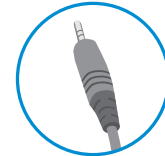


MERKNAD

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.

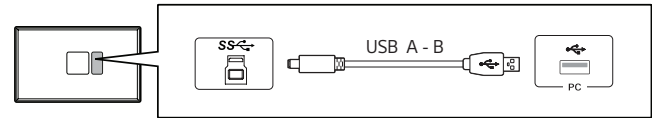


Vinklet



Rett
(anbefalt)

- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.

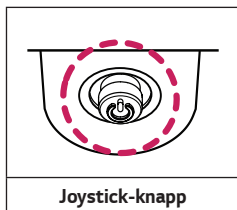


- Koble USB-A- til B kabelen og bruk mikrofonfunksjonen med hodetelefoner utstyrt med mikrofon.

BRUKERINNSTILLINGER

Aktivere hovedmenyen

- 1 Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- 2 Før joysticken opp/ned (▲ / ▼) og til venstre/høyre (◀ / ▶) for å velge blant alternativene.
- 3 Trykk på joystick-knappen en gang til for å gå ut av hovedmenyen.



Knapp	Menystatus		Beskrivelse
	Hovedmeny deaktivert		Åpner hovedmenyen.
	Hovedmeny aktivert		Åpner Settings (Innstillinger) -funksjonen. (Slå av skjermen ved å holde knappen inne. Dette kan gjøres når som helst, også når OSD er på)
	◀	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner Input (Inngang) -funksjonene.
	▶	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere lydstyrken på skjermen.
		Hovedmeny aktivert	Åpner funksjonen Game Mode (Spillmodus) .
	▲	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
		Hovedmeny aktivert	Slår skjermen av.
	▼	Hovedmeny deaktivert	Brukes til å justere skjermens lysstyrke.
		Hovedmeny aktivert	Går ut av hovedmenyen.

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
Input (Inngang)	Angir inndatamodus.
Power Off (Slå av)	Slår skjermen av.
Settings (Innstillinger)	Konfigurerer skjerminnstillingene.
Game Mode (Spillmodus)	Aktiverer spillmodusen for spilling.
Exit (Utgang)	Går ut av hovedmenyen

Brukerinnstillinger

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen, og deretter går du til **Settings (Innstillinger)**.
- 2 Konfigurerer alternativene ved å føre joysticken opp/ned/venstre/høyre.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏮).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



Game Mode
(Spillmodus)



Game Adjust
(Spilljustering)



Picture Adjust
(Bildejustering)



Input
(Inngang)



General
(Generelt)

Game Mode (Spillmodus) på SDR(Non-HDR) signal.

Settings (Innstillinger) > Game Mode (Spillmodus)		Beskrivelse
Game Mode (Spillmodus)	Gamer 1 (Spiller 1)	I denne modusen kan brukerne tilpasse ulike elementer, inkludert spillrelaterte alternativer.
	Gamer 2 (Spiller 2)	Bildemodiene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
	FPS	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
	RTS	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	Vivid (Levende)	Optimaliserte skjermen for livaktige farger.
	Reader (Leser)	Optimerer skjermen for visning av dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
	HDR Effect (HDR-effekt)	Optimaliserer skjermen for High Dynamic Range.
	sRGB	En standard RGB fargerom for skjermen og skriveren.
	Calibration 1	Tilpasser seg en kalibrert skjerm.
	Calibration 2	
	 MERKNAD • Calibration 1/Calibration 2 : Installer LG-kalibreringsstudien for å utføre kalibrering.	

Game Mode (Spillmodus) på HDR signal.

Settings (Innstillinger) > Game Mode (Spillmodus)		Beskrivelse
Game Mode (Spillmodus)	Gamer 1 (Spiller 1)	I denne modusen kan brukerne tilpasse ulike elementer, inkludert spillrelaterte alternativer.
	Gamer 2 (Spiller 2)	Bildemodiene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
	FPS	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
	RTS	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	Vivid (Levende)	Optimalisert skjermen for levende farger.
	 MERKNAD • Avhengig av innstillingene for Windows 10-operativsystemet, kan HDR-innholdet ikke fungere riktig. Kontroller at HDR av Windows er On / Off (På / Av). • Avhengig av grafikkytelsen, når HDR-funksjonen er slått på, kan karakteren eller bildekvaliteten være dårlig. • Avhengig av grafikkytelsen kan skjermen blinke eller ødelegge når HDR-funksjonen er slått on / off (på / av) når skjerminngangen eller strømtilførselsstatusen. • Gå til produsentens nettside for mer informasjon om grafikkortet og spillets evne til å støtte HDR.	

Settings (Innstillinger) > Game Adjust (Spilljustering)		Beskrivelse	
Game Adjust (Spilljustering)	Overclock (Overklokking)	On (På)	Angir Overclock (overklokking) til en høyere oppdateringsfrekvens enn den som er oppgitt i panelspesifikasjonene.
		Off (Av)	Deaktiverer funksjonen for Overclock (Overklokking) sforbedring.
		 MERKNAD - Når skjermen har startet på nytt, endrer du innstillingen for maksimal oppdateringsfrekvens i GPU-kontrollpanelet. - Hvis skjermvisningen er unormal, slår du av Overclock (Overklokking)sinnstillingen. - Denne funksjonen kan bare brukes via DisplayPort. Overclock (overklokking)-funksjonens funksjonalitet/ytelse kan variere avhengig av skjermkortet eller spillinnholdet. - Vi gir ingen garantier for funksjonaliteten og er ikke ansvarlig for eventuelle problemer som kan oppstå som følge av aktiveringen.	
	Adaptive-Sync / VRR	Gir sømløs og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med den for utgangssignalet.  FORSIKTIG: - Støttet Grensesnitt: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variabel oppdateringsfrekvens). - Støttet grafik kort: grafik kort som støtter, NVIDIA's G-SYNC eller AMD's FreeSync er nødvendig. - Støttet versjon: Sørg for å oppdatere grafikkort til den nyeste driveren. - Til flere detaljer informasjon og krav, henviser til NVIDIA nettsted (www.nvidia.com) og AMD nettsted (www.amd.com).	
		Extended	Aktiver bredere frekvensområdet Adaptive-Sync/VRR funksjon enn grunnleggende modus. Skjermen kan flimre under spillet.
		Basic	Aktiver grunn frekvensområdet Adaptive-Sync/VRR funksjon.
		Off (Av)	Adaptive-Sync/VRR fungere off.
	Black Stabilizer (Svartstabilisator)	Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.	

Game Adjust (Spilljustering)	Response Time (Svartid)	Angir svartid for bildene som vises, basert på skjermens hastighet. Hvis du er i vanlige omgivelser, anbefaler vi at du bruker Fast (Rask). Hvis du vil ha bilder i høy hastighet, anbefaler vi at du bruker Faster (Raskere). Så fort Raskere Modus er valgt, kan Problemer Med Bevegelsesskarphet forekomme, avhengig av innholdet.	
		Faster (Raskere)	Svartiden angis til Faster (Raskere).
		Fast (Rask)	Svartiden angis til Fast (Rask).
		Normal	Svartiden angis til Normal.
		Off (Av)	Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
	Crosshair (Sikte)	Du får se et sikte midt på skjermen under spilling av førstepersons skytespill (FPS-spill). Brukere kan velge blant fire forskjellige sikter og finne det som passer best til spillmiljøet deres.	
	FPS Counter (FPS telleren)	On (På)	Indikatoren vises øverst til venstre på skjermen. Det vil speile den faktiske bildefrekvensen som mottas ved inngangen. Du kan også justere posisjonen til FPS Counter (FPS telleren). (øverst til venstre / øverst til høyre / nederst til høyre / nederst til venstre)
		Off (Av)	Ikke bruk FPS Counter (FPS telleren)-funksjonen.
		 MERKNAD • FPS Counter (FPS telleren) og Crosshair (Sikte) funksjonen kan ikke brukes samtidig.	
	Game Reset (Tilbakestilling av spill)	Tilbakestiller spillet til standardinnstillingene.	
		No (Nei)	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

Settings (Innstillinger) > Picture Adjust (Bildejustering)		Beskrivelse
Picture Adjust (Bildejustering)	Brightness (Lysstyrke)	Justerer lysstyrken på skjermen.
	Contrast (Kontrast)	Justerer kontrasten på skjermen.
	Sharpness (Skarphet)	Justerer skarpheten på skjermen.
	Gamma	Mode 1, Mode 2, Mode 3 Jo høyere gammaverdi, jo mørkere blir bildet. Likeledes, jo lavere gammaverdien, jo lettere blir bildet.
		Mode 4 Hvis du ikke trenger å justere gammainnstillingene, velger modus 4.
	Color Temp (Fargetemperatur)	Custom (Tilpasset) Brukeren kan selv justere rødt, grønt og blått.
		Warm (Varm) Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
		Medium Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
		Cool (Kjølig) Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
		Manual (Manuelt) Kan brukeren finjustere fargetemperaturen
	R/G/B	Du kan tilpasse bildefargen ved hjelp av Red, Green og Blue farger.
	Six Color (Seksfarget)	Oppfyller brukernes krav til farger de ved å justere fargetone og metning av de seks farger (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) og deretter lagre innstillingene.
		Hue (Nyanse) Justerer tone av skjermen.
		Saturation (Metning) Justerer metningen i fargene på skjermen. Jo lavere verdi, mindre mettede og lyse fargene blir. Jo høyere verdi, jo mer mettet og mørke fargene bli.
	Black Level (Sortnivå)	Setter offset nivå (for HDMI bare). • Offset: som en referanse for et videosignal, er dette den mørkeste fargen skjermen kan vise.
		High (Høy) Holder den nåværende kontrastforhold på skjermen.
		Low (Lav) Senker de svarte nivåer og øker den hvite nivåer fra dagens kontrastforhold på skjermen.

Picture Adjust (Bildejustering)	Local Dimming	Maksimer kontrastforholdet ved å lyse opp lysområdene på skjermen og mørkere de mørkere delene av skjermen. Deaktivering av dette alternativet kan øke energiforbruket.	
		Faster (Raskere)	Sett de lokale dimmingen faster (raskere).
		Fast (Rask)	Sett de lokale dimmingen fast (rask).
		Normal	Sett de lokale dimmingen til normal (normalt).
		Off (Av)	Ikke bruk funksjonen til å forbedre lokale dimmingen.
	DFC	On (På)	Justerer lysstyrken automatisk i henhold til skjermen.
		Off (Av)	Deaktiverer DFC funksjonen.
	Picture Reset (Tilbakestilling av bilde)	Do you want to reset your picture settings?	
		No (Nei)	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

Settings (Innstillinger) > Input (Inngang)		Beskrivelse	
Input (Inngang)	Input List (Inngangsliste)	Velger inngangsmodus.	
	Aspect Ratio (Høyde/bredde-forhold)	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.	
		Full Wide (Full bredde)	Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
		Original (Originalformat)	Viser video i henhold til videoinnsignalets bredde-/høydeforhold.
		Just Scan (Bare visning)	Bredde-/høydeforholdet justeres ikke fra originalformatet.
		 MERKNAD • Skjermen kan se identisk ut for Full Wide (Full bredde) og Original (Originalformat) ved anbefalt oppløsning. (3840 x 2160) • Det er ingen Just Scan (Bare visning)-menyen på Adaptive-Sync/VRR modus. (Gå til Settings (Innstillinger) → Game Adjust (Spilljustering) → Adaptive-Sync/VRR, for å sette Adaptive-Sync/VRR Extended, Basic eller Off (Av))	

Settings (Innstillinger) > General (Generell)		Beskrivelse
General (Generelt)	Language (Språk)	Stiller inn menykjermen til ønsket språk.
	Hexagon Lighting	Du kan aktivere eller deaktivere belysning på baksiden av skjermen og velge eller justere lysfargen.
	User-defined Key 1	Du kan enkelt tilpasse hovedmenyen for å få tilgang til favorittmenyen din.
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 (Bruker-definert nøkkel 1) og User-defined Key 2 (Bruker-definert nøkkel 2) vises til venstre/høyre i hovedmenyen.
	DTS Headphone:X	Dette gjør at du kan lage en tredimensjonal lyd med hodetelefoner eller øretelefon.
		Game Denne modusen er optimalisert for spillet.
		Entertainment Denne modusen er optimalisert for avslapning.
		Sports Denne modusen er optimalisert for sport.
		Off (Av) Deaktiverer DTS-hodetelefon: X funksjonen.
	SMART ENERGY SAVING	High (Høy) Sparer energi ved hjelp av høy effektivitet SMART ENERGY SAVING funksjonen.
		Low (Lav) Sparer energi ved hjelp av lav effektivitet SMART ENERGY SAVING funksjonen.
		Off (Av) Deaktiverer SMART ENERGY SAVING funksjonen.
	Deep Sleep Mode	Når Deep Sleep Mode er aktivert, er strømforbruket reduseres mens skjermen er i standby.
		On (På) Aktiverer Deep Sleep Mode .
		Off (Av) Deaktiverer Deep Sleep Mode .
	Power LED (Strømindikator)	Slår strømindikatoren nederst på skjermen av eller på.
		On (På) Strømindikatoren slås på automatisk.
		Off (Av) Strømindikatoren slås av.
	Automatic Standby (Automatisk standby)	Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. (8H, 6H, 4H og Off (Av))

General (Generelt)	Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen)	Vis Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen) slik at den samsvarer med versjonen som er lagt til den eksterne enheten.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Hvis du vil bruke HDR, velger du Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen) 2.1(PC) eller 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Hvis du vil bruke HDR, velger du Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen) 1.4(dsc) eller 1.4.
	Buzzer (Alarm)	Med denne funksjonen kan du stille inn Buzzer (Alarm) når du slår on (på) skjermen.	
		On (På)	Aktiverer skjermens Buzzer (Alarm) .
		Off (Av)	Deaktiverer skjermens Buzzer (Alarm) .
	OSD Lock (OSD-lås)	Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.	
		On (På)	Aktiverer OSD Lock (OSD-lås) .
		Off (Av)	Deaktiverer OSD Lock (OSD-lås) .
		 MERKNAD • Alle funksjoner deaktiveres, bortsett fra Brightness (Lysstyrke), Contrast i Picture Adjust (Bildejustering), Input (Inngang), OSD Lock (OSD-lås) og Information (Informasjon) i General (Generelt).	
	Information (Informasjon)	Skjerminformasjonen vil bli vist Total Power On Time (Total strømtilkobling tid), Resolution (Oppløsning).	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Nei)	Avbryt tilbakestillingen.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.	
Er skjermens strømledning tilkoblet?	Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
Lyser strømindikatoren?	Kontroller tilkoblingen til strømledningen, og trykk på strømknappen.
Er strømmen på, og lyser strømindikatoren hvitt?	Kontroller at den tilkoblede inngangen er aktivert (Settings (Innstillinger) > Input (Inngang)).
Blinker strømindikatoren?	- Hvis skjermen er i dvalemodus, kan du flytte musen eller trykke på en knapp på tastaturet for å slå på skjermen. - Kontroller om datamaskinen er slått på.
Ser du meldingen The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Anbefalt oppløsning er ikke angitt for skjermen. Hvis videoer ikke spilles av eller skjermen flimrer, kan du se på feilsøkningsveiledningen i bruksanvisningen for produktet.)?	Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor det anbefalte vertikale eller horisontale frekvensområdet for skjermen. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.
Vises meldingen No Signal (Ikke signal) ?	Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
Har du installert skjermdriveren?	- Sørg for å installere skjermdriveren fra nettsiden vår: http://www.lg.com. - Kontroller at skjermkortet støtter Plug and Play-funksjonen.

Enkelte funksjoner er deaktivert.	
Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?	OSD er låst. Gå til Settings (Innstillinger) > General (Generell) og sett OSD Lock (OSD-lås) til Off (Av).

Skjermen har et etterbilde.	
Vises etterbildet selv når skjermen er slått av?	• Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det vises et etterbilde. • Bruk skjermssparer for å forlenge levetiden til skjermen.

Skjermbildet er ustabilt og rister / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.	
Valgte du riktig oppløsning?	• Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (linjesprang) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.

3840 x 2160 oppløsningen ikke er tilgjengelig i DisplayPort. (144 Hz eller høyere)	
Er den koblet til riktig inngang?	• Dersom den er tilkoblet med en HDMI-inngang, angi til DisplayPort-inngang. Gå til Settings > General > DisplayPort Version og velg alternativet 1.4(DSC). Gå til Settings > Game Adjust > Overclock og angi alternativet til On. (For 160 Hz) • Kontroller at grafikkortet støtter DSC (Display Stream Compression). • Kontroller at grafikkortdriveren er oppdatert til den nyeste versjonen.

3840 x 2160 oppløsningen ikke er tilgjengelig i HDMI. (144 Hz)	
Er det koblet til riktig grafikkort?	• Kontroller om grafikkort støttes 3840 x 2160 / 144 Hz i HDMI. (NVIDIA RTX3000 Serier, AMD RX6000 Serier eller høyere) • Kontroller at grafikkortdriveren er oppdatert til den nyeste versjonen.

**MERKNAD**

- Vertikal frekvens: For å kunne vise et bilde må skjermen oppdateres flere titalls ganger per sekund, på samme måte som et lysstoffrør. Antallet ganger skjermen oppdateres per sekund, kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens og angis i Hz.
- Horizontal frekvens: Den tiden det tar å vise én horisontal linje, kalles den horisontale syklusen. Hvis 1 deles på det horisontale intervallet, blir resultatet antall horisontale linjer vist per sekund. Dette kalles den horisontale frekvensen og angis i kHz.
- Kontroller at oppløsningen eller frekvensen til skjermkortet er innenfor rekkevidden som er tillatt av skjermen, og angi den anbefalte (optimale) oppløsningen i **Control Panel (Kontrollpanel) > Display (Skjerm) > Settings (Innstillinger)** i Windows. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
- Hvis anbefalt (optimal) oppløsning ikke angis for skjermkortet, kan det føre til uklar tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
- Innstillingsmetodene kan variere avhengig av datamaskinen eller operativsystemet, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av ytelsen til skjermkortet. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.
- Enkelte skjermkort støtter ikke oppløsning på 3840 x 2160. Hvis oppløsningen ikke kan vises, kan du kontakte produsenten av skjermkortet.

Skjermfargen er feil.	
Ser skjermvisningen misfarget ut (16 farger)?	• Sett fargedybden til 24 biter (millioner av farger) eller høyere. I Windows går du til Kontrollpanel > Skjerm > Innstillinger > Fargekvalitet. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
Er skjermfargen ustabil eller svart/hvitt?	• Kontroller at signalkabelen er ordentlig tilkoblet. Koble til kabelen på nytt, eller sett inn PC-skjermkortet på nytt.
Vises det prikker på skjermen?	• Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.	
Vises bildet via DP (DisplayPort) eller HDMI-inngangen uten lyd?	• Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten. • Prøv å øke volumet ved hjelp av joysticken. • Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. I Microsoft Windows går du til Kontrollpanel > Maskinvare og lyd > Lyd > og angir skjermen som standardenhet. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)

PRODUKTSPEKIFIKASJON

LCD-skjerm	Fargedypde	HDMI	Støtter 8-biters / 10-biters farge.
		DP (DisplayPort)	Støtter 10-biters farge.
Oppløsning	Maksimal oppløsning	3840 x 2160 ved 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 ved 160 Hz (DP/Over Clock on)	
	Anbefalt oppløsning	3840 x 2160 ved 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 ved 144 Hz (DP)	
Strømkilder	Nominell effekt	19,5 V --- 10,0 A	
	Strømforbruk (Typisk)	På modus: 85 W (Typisk)* Dvalemodus (Standby-modus) : ≤ 0,5 W ([Deep Sleep Mode]: [On])** Av-modus: ≤ 0,3 W	
Adapter fra vekselstrøm til likestrøm	ACC-LATP2, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Utgang: 19,5 V --- 10,8 A		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %
Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)		
	Inkludert stativ	718,8 x 601 x 278 (mm)	
	Uten stativ	718,8 x 421 x 60,2 (mm)	

Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	11,6 kg
	Uten stativ	9,3 kg

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~symbolet betyr vekselstrøm, og ---symbolet betyr likestrøm.

Strømforbruket kan variere etter driftsforhold og skjerminnstillinger.

* On strømforbruket måles med LGE test standard (helt hvitt mønster, Maximum oppløsning).

** Skjermen går over til Hvilemodus etter noen minutter (Maks 5 minutter).

Fabrikkstøttemodus

(Forhåndsinnstillingsmodus, HDMI / DisplayPort PC)

Forhåndsinnstillingsmodus	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,94	-/-	DisplayPort / HDMI
800 x 600	37,879	60,317	+/+	DisplayPort / HDMI
1024 x 768	48,363	60	-/-	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	67,5	60	+/+	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	166,59	143,98	-/+	DisplayPort / HDMI
2560 x 1440	183	120	+/-	HDMI
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort / HDMI
3840 x 2160	67,5	30	+/-	HDMI
3840 x 2160	133,31	60	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI
3840 x 2160	214,56	94,98	+/-	DisplayPort / Displayport (DSC)
3840 x 2160	268,44	120	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	332,06	144	+/-	DisplayPort (DSC) / HDMI
3840 x 2160	373,06	159,98	+/-	DisplayPort (DSC), OverClock On

* DSC: Display Stream Compression.

* For å vise ved 144 Hz eller høyere må du bruke et grafikkort som støtter DSC (Display Stream Compression).

HDMI Timing (Video)

Forhåndsinnstillingsmodus	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	
2160P	270	120	

Strømindikator

Modus	LED-farge
På-modus	Rød (i noen sekunder)
Dvalemodus (Standby-modus)	Av
Av-modus	Av



Modellen og serienummeret til produktet er på baksiden og på én side av produktet.
Noter dem nedenfor i tilfelle du skulle trenge støtte.

Modell _____

Serienummer _____