

BRUKSANVISNING

LG Digital Signage

(SIGNAGE – BILDSKÄRM)

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

webOS 1.0

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

3 ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

- 3 Inställningar på huvudmenyn
- 3 - Inställningar under Snabb
- 4 - Bildinställningar
- 8 - Ljudinställningar
- 9 - Nätverksinställningar
- 11 - Allmänna inställningar

13 UNDERHÅLLNING

- 13 Använda Mina medier
- 13 - Ansluta USB-lagringsenheter
- 15 - Filer som kan användas med Mina medier
- 18 - Spela upp videor
- 19 - Visa foton
- 19 - Lyssna på musik
- 19 - Inställningar
- 20 SuperSign innehåll
- 20 Information
- 20 FileManager
- 21 Inställningar för bild-ID

22 IR-KODER

24 STYRA FLERA PRODUKTER

- 24 Ansluta kabeln
- 24 Kopplingsschema för RS-232C
- 24 Kommunikationsparameter
- 25 Referenslista för kommandon
- 27 Protokoll för överföring/mottagning

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

Det finns en CD-ROM-skiva med öppen källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediakostnad, frakt och hanteringskostnader).

Gör din beställning till LG Electronics via e-post på opensource@lge.com :

Erbjudandet gäller i tre (3) år från produktens inköpsdatum.

**OBS!**

- Det programvarurelaterade innehållet kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppdateringar av produktens funktioner.
- Vissa funktioner som beskrivs i User Guide kanske inte kan användas på vissa modeller.

Användarinställningar

Inställningar på huvudmenyn

Inställningar under Snabb

Konfigurerar inställningsmenyer som används ofta.

Så här slår du på och stänger av bildskärmen automatiskt:

SETTINGS → Snabb → Timer på/Timer av

Du kan ställa in timer på/av för bildskärmen. Om du inte vill ställa in Timer på/av kan du välja **Av** på menyn Repetera.

Så här ställer du in bakgrundsbelysning och kontrast automatiskt

SETTINGS → Snabb → Smart energisparläge

Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt beroende på bildens ljusstyrka för att spara energi.

- **Av:** inaktiverar funktionen Smart energisparläge.
- **På:** aktiverar funktionen Smart energisparläge.

Bildinställningar

Så här väljer du Bildläge:

SETTINGS → Picture (bild) → Bildläge

Välj det bildläge som passar bäst för videotypen.

- **Intensiv:** justerar videobilden för detaljhandelsmiljöer genom att öka **kontrasten**, **ljusstyrkan** och **skärpan**.
- **Standard:** justerar videobilden för vanliga miljöer.
- **APS:** minskar energiförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.
- **Biosalong:** optimerar videobilden för visning av långfilmer.
- **Sports:** optimerar videobilden för visning av sport. Även snabba händelser som när spelarna sparkar eller kastar bollen återges tydligt på skärmen.
- **Spel:** optimerar videobilden för spel.
- **Expert 1/Expert 2:** med de här lägena kan en expert eller någon som är intresserad av att optimera bildinställningarna justera bilden manuellt för att få till bästa möjliga bildkvalitet.

! OBS!

- De tillgängliga **bildlägena** kan variera beroende på indatasignalen.
- Med alternativet **Expert** kan en bildkvalitetsexpert finjustera bildkvaliteten med hjälp av en speciell bild. Därmed kanske det inte fungerar för en vanlig bild.

Så här finjusterar du bildläget:

SETTINGS → Bild → Bildjustering

- **Bakgrundsbelyst:** justerar skärmens ljusstyrka genom att reglera LCD-bakgrundsbelysningen. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- **Kontrast:** justerar skillnaden mellan bildens ljusa och mörka områden. Ju närmare värdet är till 100, desto större är skillnaden.
- **Ljusstyrka:** justerar skärmens ljusstyrka överlag. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- **Skärpa:** justerar skärpan för konturer i bilden. Ju närmare värdet är till 50, desto tydligare och skarpare blir konturerna.
- **H Skärpa:** justerar skärpan för kontrastrika konturer på skärmen i horisontell ledd.
- **V Skärpa:** justerar skärpan för kontrastrika konturer på skärmen i vertikal ledd.
- **Färg:** gör färgtonerna på skärmen mjukare eller djupare. Ju närmare värdet är till 100, desto djupare blir färgerna.
- **Nyanser:** justerar färgbalansen mellan de röda och gröna nivåerna som visas på skärmen. Ju närmare värdet är till röd 50, desto djupare blir de röda färgerna, och ju närmare värdet är till grön 50, desto djupare blir de gröna färgerna.
- **Färgtemperatur:** justerar färgtonerna på skärmen för att skapa en känsla av värme eller kyla.
- **Avancerad kontroll/ Expertkontroll:** anpassar de avancerade alternativen.
 - **Dynamisk kontrast:** Optimerar skillnaderna mellan de ljusa och mörka partierna på skärmen i enlighet med bildens ljusstyrka.
 - **Superupplösning:** Ökar skärpan i suddiga eller otydliga delar av bilden.
 - **Färgskala:** Anger den uppsättning med färger som ska visas.
 - **Dynamisk färg:** Justerar bildens färgton och färgmättnad för att få till en mer levande bild.
 - **Kantförbättring:** Ger mycket skarpare och tydligare kanter i bilden.
 - **Färgfilter:** Justerar färg och färgton genom att filtrera ett visst RGB-färgområde.
 - **Önskad färg:** Justerar färgerna på hud, gräs och himmel enligt dina personliga önskemål.
 - **Gamma:** Justerar de medelljusa områdena i bilden.
 - **Vitbalans:** Justerar bildens färgton överlag enligt dina preferenser. I Expert-läget kan du finjustera bilden med hjälp av alternativen Metod/Mönster.
 - **Färghanteringssystem:** Experter använder färghanteringssystemet när de justerar färgerna med hjälp av testmönstret. Med färghanteringssystemet kan du göra en justering genom att välja bland 6 olika färgområden (röd/gul/blå/cyan/magenta/grön) utan att det påverkar andra färger. Det är inte säkert att det går att se att färgtonerna har ändrats på en vanlig bild efter justeringen.

- **Bildalternativ:** anpassar bildalternativen.
 - **Brusreducering** : Tar bort små punkter som genererats oregelbundet, för att ge en klarare bild.
 - **MPEG brusreducering** : Minskar det brus som uppstår när digitala videosignaler skapas.
 - **Svartnivå** : Justerar svartnivån i bilden för att korrigera bildens ljusstyrka och kontrast.
 - **Biosalong** : Optimerar videobilden för en biografliknande känsla.
 - **LED lokal dimming** : Gör de ljusa områdena på skärmen ljusare och mörka partier mörkare för att ge maximal kontrast.
 - **Av:** Avaktiverar funktionen LED lokal dimming.
 - **Låg/Medel/Hög:** Justerar skärmens kontrast.
 - **TruMotion** : Visar bilder med snabba rörelser med optimerad bildkvalitet.
 - **Av:** Stänger av TruMotion.
 - **Mjuk:** visar bilder med snabba rörelser mjukt.
 - **Rensa:** visar bilder med snabba rörelser tydligt.
 - **Användare:** ställer in eliminering av hack manuellt.
 - ***De-judder (eliminera hack):** justerar hackig uppspelning på skärmen.
- **Återställ:** nollställer bildinställningarna.



OBS!

- De avancerade inställningarna kan bara ändras i läget **Användare**.
- Beroende på ingångssignalen eller det valda bildläget, kan de tillgängliga alternativen skilja sig åt.

Så här ställer du in bildförhållandet:

SETTINGS → Bild → Bildformat

Ändrar bildförhållandet så att bilden visas i optimerat format.

- **16:9:** visar bilden i förhållandet 16:9.
- **Skanna bara:** visar bilden i ursprunglig storlek utan att kanterna beskärs.
Original finns tillgängligt i HDMI-läge (minst 720p).
- **Set By Program:** ändrar automatiskt förhållandet till 4:3 eller 16:9 beroende på den ingående videosignalen.
- **4:3:** visar bilden i förhållandet 4:3.
- **Zoom:** förstörar bilden så att den passar för skärmens bredd. Bilden kan vara beskuren upp- och nedtill.
- **Biozoom:** förstörar bilden till bioförhållandet 2,35:1, utan någon bildförvrängning.



VARNING!

- Om en fast bild visas på bildskärmen under lång tid bränns den in och utgör en bestående störning på skärmen. Det här kallas "inbränd bild" eller "inbränning", och omfattas inte av garantin.
- Om bildförhållandet är inställt på **4:3** under lång tid kan det orsaka en inbränd bild i de svarta remsorna.
- Vilka alternativ som finns tillgängliga beror på modellen.
- De tillgängliga bildförhållandena kan variera beroende på indatasignalen.
- I insignalläget HDMI1-PC/ HDMI2-PC/ DISPLAYPORT-PC/ DVI-D (PC) kan du endast välja bildförhållandena **4:3** och **16:9**.

Så här använder du funktionen Sparar energi:

SETTINGS → Bild → Sparar energi

Minskar energiförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.

- **Auto:** justerar bildskärmens ljusstyrka efter den omgivande belysningen. (Den här funktionen finns endast tillgänglig för vissa modeller.)
- **Av:** inaktiverar energisparläget.
- **Minimum/Medel/Max:** använder Sparar energi i enlighet med den energisparnivå som angetts för bildskärmen.
- **Skärm av:** stänger av skärmen. Du kommer endast att höra ljud. Du kan slå på skärmen igen genom att trycka på valfri knapp på fjärrkontrollen förutom strömknappen.

Så här använder du funktionen Smart energisparläge:

SETTINGS → Bild → Smart energisparläge

Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt beroende på bildens ljusstyrka för att spara energi.

- **Av:** inaktiverar funktionen Smart energisparläge.
- **På:** aktiverar funktionen Smart energisparläge.

För att använda Enkel ljusstyrkekontroll:

SETTINGS → Bild → Enkel ljusstyrkekontroll

Bakgrundsbelysningen justeras enligt ditt schema.

- **Av:** Avaktiverar Enkel ljusstyrkekontroll.
- **På:** Aktiverar Enkel ljusstyrkekontroll.



OBES!

- När Enkel ljusstyrkekontroll är **På** avaktiveras funktionen **Bakgrundsbelyst** i **Bildjustering**.
- Om **Sparar energi** är inställd på **Max** eller **Auto**, är Enkel ljusstyrkekontroll avaktiverad.
- Du kan ställa in upp till sex scheman och de sorteras i stigande tidsordning.
- Du kan ta bort tillagda poster individuellt.
- Dubblettscheman läggs inte till. Men bakgrundsbelysningens värde uppdateras.
- Den här funktionen kanske inte finns på vissa modeller.

Så här kör du ett bildtest:

SETTINGS → Bild → Bildtest

Kör ett bildtest för att kontrollera att bildsignalerna överförs normalt, och lös sedan eventuella problem genom att välja det relevanta alternativet på skärmen. Om testbilden inte innehåller några problem ska du kontrollera de anslutna externa enheterna kontrolleras.

Ljudinställningar

Så här väljer du ljudläge:

SETTINGS → Ljud → Ljudläge

Bästa möjliga ljudkvalitet väljs automatiskt beroende på den videotyp som visas för närvarande.

- **Standard:** det här ljudläget fungerar bra för innehåll av alla slag.
- **Nyheter:** optimerar ljudet för nyhetssändningar.
- **Musik:** optimerar ljudet för musikuppspelning.
- **Biosalong:** optimerar ljudet för visning av långfilmer.
- **Sport:** optimerar ljudet för sportsändningar.
- **Spel:** optimerar ljudet för spel.

Så här använder du funktionen Ljudeffekter:

SETTINGS → Ljud → Ljudeffekter

- **Tydlig röst II:** få ett tydligare ljud med justering i tre nivåer.
- **Equalizer:** justera ljudet manuellt med hjälp av equalizern.
- **Balans:** justerar den utgående volymen för vänster och höger högtalare.
- **Återställ:** nollställer ljudinställningarna.

Så här väljer du ett Volymökningshastighet:

SETTINGS → Ljud → Volymökningshastighet

du kan ställa in volymintervallet genom att välja **Låg/ Medel/ Hög**.

Så här synkroniserar du ljud och video

SETTINGS → Ljud → Justera AV-synk.

- **Högtalare:** justerar synkroniseringen mellan video och ljud som spelas upp med externa högtalare, t.ex. sådana som anslutits till den digitala ljudutgången, ljudutrustning från LG eller hörlurar. Med början vid standardvärdet gäller att ju närmare värdet är "-", desto snabbare spelas ljudet upp, och ju närmare värdet är "+", desto långsammare spelas ljudet upp.
- **Bypass:** Ljud som kommer från externa enheter utan fördröjning. Ljud kan komma att spelas upp före video på grund av behandlingstiden för videoinnehåll som överförs till bildskärmen.

Så här kör du ett ljudtest:

SETTINGS → Ljud → Ljudtest

Kör ett ljudtest för att kontrollera att ljudsignalerna överförs normalt, och lös sedan eventuella problem genom att välja det relevanta alternativet på skärmen. Om Ljudtestet inte uppvisar några problem ska de anslutna externa enheterna kontrolleras.

Nätverksinställningar

Så här anger du ett namn på Signage-bildskärmen:

SETTINGS → Nätverk → Signage-BILDSKÄRM namn

Du kan ange ett namn för en Signage-bildskärm som ska användas på nätverket med hjälp av tangentbordet på skärmen.

Så här ställer du in nätverket

SETTINGS → Nätverk → Trådbunden (Ethernet)

- **Ansluta till ett kabelanslutet nätverk:**

Anslut tv:n till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten och konfigurera nätverksinställningarna. Endast trådbundna nätverksinställningar kan användas. När den fysiska anslutningen har upprättats kan inställningarna för bildskärmsnätverket behöva justeras för ett fåtal nätverk. För de flesta nätverk kommer bildskärmen att ansluta automatiskt utan några justeringar. Om du vill ha detaljerad information kan du kontakta din internetleverantör eller läsa i routerhandboken.

Inställningar för trådlöst nätverk

(Beroende på modell kan det hända att det inte fungerar.)

SETTINGS → Nätverk → Wi-Fi-anslutning

Om du har ställt in skärmen för ett trådlöst nätverk kan du söka efter och ansluta till tillgängliga trådlösa nätverk för internet.

- **Lägg till dolt trådlöst nätverk:** Om du matar in nätverksinformationen direkt kan du ange ett trådlöst nätverk.
- **Anslut via PBC:** Ansluts enkelt när du trycker på en knapp på en trådlös AP som har funktioner för PBC.
- **Anslut via PIN:** Ansluts enkelt om PIN-koden till den trådlösa åtkomstpunkten du vill ansluta till anges på AP-webbplatsen.
- **Avancerade inställningar:** Om du matar in nätverksinformationen direkt kan du ange ett trådlöst nätverk. Om inget trådlöst nätverk finns tillgängligt klickar du på **Avancerade inställningar**. Du kan lägga till ett nätverk.

Tips för nätverksinställningar

- Använd en LAN-kabel av standardtyp (Cat5 eller högre med RJ45-kontakt) med den här bildskärmen.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas genom att man installerar om routern eller modemmet. När du har anslutit bildskärmen till hemmanätverket ska du snabbt stänga av strömmen och/eller koppla från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem, och sedan slå på strömmen och/eller ansluta strömkabeln igen.
- Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internettjänsten begränsas av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
- LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos bildskärmen och/eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
- LG är inte ansvariga för problem med din internetanslutning.
- Du kan få sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den hastighet som innehållet kräver.
- Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
- Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive men inte begränsat till anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.



OBS!

- En internetanslutning krävs för åtkomst till internet direkt från bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder Nätverksinställning ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten och att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket som det ska.



VARNING!

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.
- Meny Nätverksinställning är inte tillgänglig förrän bildskärmen har anslutits till ett fysiskt nätverk.

Tips för trådlös nätverksinställning

(Beroende på modell kan det hända att det inte fungerar.)

- Trådlösa nätverk kan drabbas av störningar från andra enheter som använder frekvensen 2,4 GHz (trådlösa telefoner, Bluetooth-enheter och mikrovågsugnar). Det kan även förekomma störningar från enheter som använder frekvensen 5 GHz, exempelvis andra Wi-Fi-enheter.
- Den omgivande trådlösa miljön kan orsaka att den trådlösa nätverkstjänsten körs långsamt.
- Om du inte stänger av hela det lokala hemnätverket, kanske nätverkstrafik förekommer på vissa enheter.
- För trådlös anslutning med åtkomstpunkt krävs en åtkomstpunkt som har funktioner för trådlös anslutning, och den trådlösa anslutningen måste vara aktiverad på enheten. Kontakta leverantören angående tillgång till trådlös anslutning via åtkomstpunkten.
- Kontrollera åtkomstpunktens SSID och säkerhetsinställningar för AP-anslutning. Läs i aktuell dokumentation för SSID och säkerhetsinställningar för AP.
- Ogiltiga inställningar på nätverksenheter (trådbunden/trådlös linjedelare, hubb) kan göra bildskärmen långsam eller göra att den inte fungerar som den ska. Installera enheterna på rätt sätt i enlighet med handboken och ställ in nätverket.
- Anslutningsmetod kan variera beroende på åtkomstpunktens tillverkare.

Allmänna inställningar

Så här konfigurerar du språkinställningarna:

SETTINGS → Allmänt → Menyspråk

Välj något av språken som visas i menyn på skärmen.

- **Menyspråk:** anger ett språk för Signage.

Så här ställer du in datum/tid:

SETTINGS → Allmänt → Tid och datum

Du kan kontrollera eller ändra tiden.

- **Tid:** du kan ställa in tiden manuellt.
- **Datum:** du kan ställa in datumet manuellt.

Ställa in Sommartid:

SETTINGS → Allmänt → Sommartid

Du kan ställa in perioden för Sommartid och aktivera eller stänga av funktionen med On/Off.

- **Starttid / Sluttid:** Du kan ställa in tiden genom att ändra inställningarna för månad/siffror/dag/tid.



OBS!

- När du ställer in Daylight Sommartid kan du ändra inställningarna för vecka och veckodag.
- Om Sommartid till exempel börjar 7 juli, 2014, måndag, ställer du in tiden som juli/1:a/mån/00:00 eftersom det är den första måndagen i juli 2014.
- Beroende på månad kan antingen den fjärde eller femte veckan vara den "Senaste".

Så här slår du på och stänger av bildskärmen automatiskt:**SETTINGS → Allmänt → Timers**

Du kan ställa in timer på/av för bildskärmen.

- **Timer på:** du kan ställa in tiden då bildskärmen ska slås på.
- **Timer av:** du kan ställa in tiden då bildskärmen ska stängas av.
- **Avstängning vid ingen signal (15 min):** Om det inte finns någon ingångskälla stängs bildskärmen av automatiskt efter 15 minuter. Om du inte vill att den ska stängas av automatiskt kan du ställa in att funktionen Avstängning vid ingen signal ska vara **Av**.
- **Autoavstängning:** Om du inte gör någon knappmatning stängs bildskärmen av automatiskt.

**OBS!**

- Avstängningstid/påslagningstid kan sparas för upp till sju scheman; bildskärmen slås på eller av på den förinställda tiden i schemalistan. Om flera förinställda tider är sparade i schemalistan fungerar funktionen vid den närmaste tidpunkten från
- Den schemalagda avstängningsfunktionen fungerar bara som den ska när enhetens tid är angiven på rätt sätt.
- När de schemalagda påslagnings- och avstängningstiderna är likadana har avstängningstiden prioritet över påslagningstiden om bildskärmen är påslagen, och vice versa om den är avstängd.
- När påslagnings- eller avstängningstiden har angetts används de här funktionerna dagligen på de förinställda tiderna.

Så här återställer du dina bildskärmsinställningar:**SETTINGS → Allmänt → Återställ till ursprungliga inställningar**

Återställer alla bildskärmsinställningar.

UNDERHÅLLNING

Använda Mina medier

Ansluta USB-lagringsenheter

Anslut en USB-lagringsenhet, t.ex. ett USB-flashminne eller en extern hårddisk, till bildskärmen och använd multimediafunktioner.



VARNING!

- Du ska inte stänga av bildskärmen eller ta bort en USB-lagringsenhet när skärmen **Mina medier** är aktiverad. Det här kan resultera i förlust av filer eller skador på USB-lagringsenheten.
- Säkerhetskopiera filerna som du har sparat på USB-lagringsenheten ofta, eftersom garantin kanske inte omfattar förlust eller skada av filerna.

Tips för användning av USB-lagringsenheter

- Endast USB-lagringsenheter kan identifieras.
- En USB-enhet fungerar inte bra när den är ansluten via en USB-hubb.
- En USB-lagringsenhet som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- Det går inte att använda en USB-lagringsenhet som använder en egen drivrutin.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet kan variera från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-lagringsenheten medan den anslutna enheten används. Om USB-lagringsenheten kopplas från oväntat kan det orsaka skador på de lagrade filerna eller på själva enheten.
- Anslut inte en USB-lagringsenhet som har ändrats för att användas med en dator. Det kan orsaka att bildskärmen eller innehållet inte fungerar som de ska. Använd endast en USB-lagringsenhet som innehåller vanliga musik-, bild- eller videofiler.
- En USB-lagringsenhet som formaterats som ett verktygsprogram som inte kan användas med Windows kanske inte kan identifieras.
- En USB-lagringsenhet (över 0,5 A) som kräver en extern strömkälla måste anslutas till strömkällan separat. Om du inte gör det kanske enheten inte kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheten med hjälp av kabeln som du fått av enhetens tillverkare.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller fungerar dåligt.
- Filanpassningsmetoden för USB-lagringsenheter liknar den som används i Windows XP, och filnamn kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Säkerhetskopiera viktiga filer regelbundet eftersom data som lagrats på en USB-lagringsenhet kan skadas. Vi ansvarar inte för eventuella dataförluster.
- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Säkerställ att enheten kan identifieras genom att ansluta den externa strömkällan.
 - Använd en nätadapter som extern strömkälla. Vi tillhandahåller inte en USB-kabel för en extern strömkälla.
- Om din USB-lagringsenhet har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till fyra partitioner eller USB-lagringsenheter.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan identifieras.
- Om USB-minnet inte fungerar som det ska du koppla ifrån och återansluta det.
- Identifieringshastigheten varierar för olika enheter.
- Om USB-lagringsenheten ansluts i standbyläge, så kommer den specifika hårddisken att läsas in automatiskt när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är högst 1 TB för externa USB-hårddiskar och högst 32 GB för USB-minnen.
- Eventuella enheter med högre kapacitet än den rekommenderade kanske inte fungerar som de ska.
- Om en extern USB-hårddisk med en energisparfunktion inte fungerar som den ska kan du pröva att stänga av hårddisken och slå på den igen.
- USB-lagringsenheter som är äldre än USB 2.0 kan också användas, men de kanske inte fungerar som de ska i Videor.
- Högst 999 undermappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.

Filer som kan användas med Mina medier

Externa undertextningsformat som kan användas

- *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Så här använder du Spela upp markerat:

HOME →  → Bilder/ Videor/ Musik → 

- **Spela upp markerat:** markerat innehåll spelas upp.

Så här ställer du in ENHETSVAL:

HOME →  → Bilder/ Videor/ Musik → 

- **ENHETSVAL:** importera innehåll från den valda enheten.

Interna undertextningsformat som kan användas

- FULL HD-video
1 920 x 1 080: XSUB (har funktioner för interna undertextningsformat som kan användas i DivX6-filer)

Videocodec som kan användas

Filtillägg	Codec	
.asf .wmv	Videor	VC-1 avancerad profil (exklusive WMVA), VC-1 enkel profil och huvudprofil
	Ljud	WMA-standard (exklusive WMA v1/WMA Speech), WMA 9 Professional
.divx .avi	Videor	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD (exklusive 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Videor	H.264/AVC, MPEG-4
	Ljud	AAC, MPEG-1 lager III (MP3)
.3gp .3g2	Videor	H.264/AVC, MPEG-4
	Ljud	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Videor	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8
	Ljud	Dolby Digital, PCM, DTS, MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3), Vorbis, AAC
.ts .trp .tp .mts	Videor	H.264/AVC, MPEG-2
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg .mpeg .dat	Videor	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	MPEG-1 lager I, II, MPEG-1 lager III (MP3)
.vob	Videor	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	Dolby Digital, MPEG-1 lager I, II, DVD-LPCM

Ljudfil som kan användas

Filformat	Objekt	Information
.MP3	Bithastighet	32 kbit/s till 320 kbit/s
	Samplingsfrekvens	16 KHz till 48 KHz
	Fungerar med	MPEG1, MPEG2, lager 2, lager 3
.wav	Fungerar med	PCM
.ogg	Fungerar med	Vorbis
.wma	Fungerar med	WMA

Fotofil som kan användas

Filformat	Format	Objekt
2D (jpeg, jpg, jpe)	JPEG	• Minst: 64 x 64 • Högst: Normal typ: 15 360 (B) x 8 640 (H) Progressiv typ: 1 920 (B) x 1 440 (H)
2D (png)	PNG	• Minst: 64 x 64 • Högst: 1 920 (B) x 1 080 (H)
2D (bmp)	BMP	• Minst: 64 x 64 • Högst: 1 920 (B) x 1 080 (H)

Spela upp videor

Spela videofiler på skärmen. Alla sparade videofiler visas på bildskärmen.

Så här spelar du upp videofiler på bildskärmen:

HOME →  → Videor

Tips för uppspelning av videofiler

- En del undertextningar som skapats av användare kanske inte visas på rätt sätt.
- Vissa specialtecken i undertextningarna kanske inte återges på rätt sätt.
- HTML-taggar kan inte användas i undertextningar.
- Undertextningar finns endast tillgängliga för de språk som kan användas.
- Bilden kan störas (bildstopp, snabbare uppspelning osv.) när ljudspråket ändras.
- En skadad videofil kanske spelas upp felaktigt, och vissa uppspelningsfunktioner kanske inte går att använda.
- Videofiler som har skapats med vissa kodare kanske spelas upp på fel sätt.
- Om video- och ljudstrukturen på en inspelad fil inte är interfolierade, blir utsignalen antingen video eller ljud.
- Beroende på bildrutans storlek kan HD-videor visas med en maximal upplösning på 1 920 x 1 080 vid 25/30p eller 1 280 x 720 vid 50/60p.
- Beroende på bildrutans storlek kan videor med upplösningar högre än 1 920 x 1 080 vid 25/30p eller 1 280 x 720 vid 50/60p eventuellt spelas upp felaktigt.
- Videofiler andra än de angivna typerna och formaten fungerar inte på rätt sätt.
- Den maximala bithastigheten för en spelbar videofil är 20 Mbit/s. (Motion JPEG: endast 10 Mbit/s)
- Vi garanterar inte felfri uppspelning av filer som kodats i nivå 4.1 eller högre i H.264/AVC.
- Videofiler som är större än 30 GB kan inte användas.
- En DivX-videofil och dess undertextfil måste ligga i samma mapp.
- Namnet på videofilen och den tillhörande undertextfilen måste vara identiska. I annat fall visas de inte.
- Det är inte säkert att videoupspelning via en USB-anslutning som inte stöder höghastighetsanslutningar fungerar som den ska.
- GMC-kodade filer (Global Motion Compensation) kanske inte kan spelas upp.

OBS!

- Alternativvärden som ändras i **Videor** påverkar inte **Bilder** och **Musik**. De påverkas i sin tur inte av alternativvärden som ändras i **Bilder** eller **Musik**.
- Alternativvärden som ändras i **Bilder** och **Musik** påverkar varandra.
- När du startar uppspelningen av videofilen igen efter att ha stoppat den, så kan du fortsätta uppspelningen från den punkt där den stoppades.
- Endast 10 000 synkroniseringsblock kan användas i undertextfilen.
- När du spelar upp en video kan du anpassa bildstorleken genom att trycka på knappen **ARC**.
- Koreansk undertextning kan endast användas när OSD-menyn visas på koreanska.
- Alternativen på kodsidan kan vara inaktiverade beroende på undertextfilernas språk.
- Välj en lämplig kodsida för undertextfilerna.

Visa foton

Visningen på skärmen kan skilja sig från exemplet.

Visa bildfiler:

HOME →  → Bilder

Lyssna på musik

Visa musikfiler:

HOME →  → Musik

! OBS!

- Filer med filtillägg som inte kan användas visas inte.
- Om en fil är ogiltig visas en trasig bild och meddelandet "unrecognizable file" (filen kändes inte igen).
- Skadade musikfiler visas med längden 00:00, och går inte att spela upp.
- En musikfil som hämtats från en betalwebbplats med copyrightskydd kommer inte att gå att spela upp, och felaktig information kan visas under uppspelning.
- Du kan använda knapparna , , , ,  på fjärrkontrollen även i det här läget.
- Du kan använda knappen  för att välja nästa spår, och knappen  för att välja föregående spår.
- Om du trycker på  - knappen inom fem sekunder efter att du spelat en låt går du tillbaka till föregående låt. Om du trycker på knappen efter fem sekunder börjar låten om.

Inställningar

Du måste registrera produkten för att kunna spela DRM-skyddade DivX-videor.

För att kunna registrera/avregistrera köpt eller hyrt DivX® VOD-innehåll

HOME →  → Inställningar → DivX® VOD

Om du vill spela upp DivX® VOD-material som du köpt eller hyrt bör du registrera enheten på www.divx.com/vod med DivX-registreringskoden på 10 siffror från enheten.

- **REGISTRERING:** visa registreringskoden för bildskärmen.
- **AVREGISTRERING:** avbryt registreringen.

! OBS!

- Medan du kontrollerar registreringskoden kanske några av knapparna inte fungerar.
- Om du använder DivX-registreringskoden för någon annan enhet går det inte att spela upp de hyrda eller köpta DivX-filerna. Använd endast den DivX-registreringskod som tilldelats din produkt.
- Video- och ljudfiler som inte konverterats med en vanlig DivX-codec kan vara skadade eller inte gå att spela upp.
- Med DivX VOD-koden kan du aktivera upp till 6 enheter under ett konto.
- Efter avregistrering måste du registrera enheten igen för att kunna visa DivX® VOD-innehåll.

SuperSign innehåll

Spelar lagrade filer med alternativet Export i SuperSign Editor.

Så här spelar du upp de lagrade filerna med

alternativet Export:

HOME → 

Endast innehåll som distribuerats med hjälp av SuperSign Manager visas och kan väljas.

! OBS!

- Om det finns en mapp för automatisk uppspelning på USB-lagringenheten, och filerna är i något format som kan användas, så spelas de upp automatiskt när USB-lagringenheten ansluts till bildskärmen.

Information

Så här kontrollerar du den grundläggande

informationen om Signage-bildskärmen

HOME → 

Du kan se grundläggande information på Signage-bildskärmen.

FileManager

Du kan flytta, kopiera och ta bort filer.

Flytta, kopiera och ta bort filer.

HOME → 

- Du kan flytta eller kopiera filer och mappar från det interna minnet till ett externt minne.
- Du kan flytta eller kopiera filer och mappar från ett externt minne till det interna minnet.
- Du kan ta bort filer och mappar från ett internt eller externt minne.

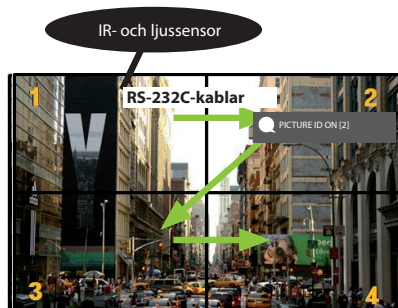
! OBS!

- Den här appen används för att hantera filer och därför kan den inte spela upp mediefiler. Om du vill spela mediefiler kan du starta **Mina medier**.
- Filer som är större än det interna återstående minnet kan inte kopieras eller flyttas till internminnet.

Inställningar för bild-ID

bild-ID används för att ändra inställningarna för en viss enhet (bildskärm) med en enda IR-mottagare för multivision. En bildskärm med IR-mottagare kan kommunicera med andra bildskärmar via RS-232C-kablar. Varje bildskärm identifieras med ett **Ställ in ID**. Om du tilldelar **bild-ID** med hjälp av fjärrkontrollen så kommer endast bildskärmar med matchande **bild-ID** och **Ställ in ID** att kunna styras med fjärrkontrollen.

- 1 Tilldela **Ställ in ID** till de installerade bildskärmarna enligt anvisningarna nedan.



- 2 Tryck på den röda knappen **ON** på fjärrkontrollen för att tilldela **PICTURE ID**.

- 3 Tilldela **Ställ in ID** till ditt val.

- En bildskärm där **Ställ in ID** skiljer sig från **PICTURE ID** kan inte styras med IR-signaler.

! OBS!

- Om **bild-ID** är inställt på 2, så kan endast den övre högra bildskärmen, som har **Ställ in ID** 2, styras med IR-signaler.
- Om du trycker på den gröna knappen **OFF** för **PICTURE ID**, så stängs **bild-ID** av för alla bildskärmar. Om du sedan trycker på valfri knapp på fjärrkontrollen kan samtliga bildskärmar styras med IR-signaler, oavsett **Ställ in ID**.
- Med **PICTURE ID ON** kan du bara öka **bild-ID** med 1. Du kan inte minska det.

IR-KODER

Vissa modeller saknar stöd för HDMI/USB-funktionen.
Vissa koder kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
08	 (STRÖM)	Fjärrkontrollknapp
C4	MONITOR ON	Fjärrkontrollknapp
C5	MONITOR OFF	Fjärrkontrollknapp
95	Energy Saving	Fjärrkontrollknapp
0B	INPUT	Fjärrkontrollknapp
10	Sifferknapp 0	Fjärrkontrollknapp
11	Sifferknapp 1	Fjärrkontrollknapp
12	Sifferknapp 2	Fjärrkontrollknapp
13	Sifferknapp 3	Fjärrkontrollknapp
14	Sifferknapp 4	Fjärrkontrollknapp
15	Sifferknapp 5	Fjärrkontrollknapp
16	Sifferknapp 6	Fjärrkontrollknapp
17	Sifferknapp 7	Fjärrkontrollknapp
18	Sifferknapp 8	Fjärrkontrollknapp
19	Sifferknapp 9	Fjärrkontrollknapp
02	Volym  (+)	Fjärrkontrollknapp
03	Volym  (-)	Fjärrkontrollknapp
E0	BRIGHTNESS  (sida upp)	Fjärrkontrollknapp
E1	BRIGHTNESS  (sida ned)	Fjärrkontrollknapp
DC	3D	Fjärrkontrollknapp
32	1/a/A	Fjärrkontrollknapp
2F	CLEAR	Fjärrkontrollknapp
7E	 SIMPLINK	Fjärrkontrollknapp
79	ARC(MARK) (bildförhållande)	Fjärrkontrollknapp
4D	PSM (bildläge)	Fjärrkontrollknapp
09	MUTE	Fjärrkontrollknapp
43	SETTINGS (Menu)	Fjärrkontrollknapp
99	Auto. konfig.	Fjärrkontrollknapp
40	Upp 	Fjärrkontrollknapp
41	Ned 	Fjärrkontrollknapp
06	Höger 	Fjärrkontrollknapp
07	Vänster 	Fjärrkontrollknapp
44	OK	Fjärrkontrollknapp
28	BACK	Fjärrkontrollknapp

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
7B	TILE	Fjärrkontrollknapp
5B	EXIT	Fjärrkontrollknapp
72	ID ON (RÖD)	Fjärrkontrollknapp
71	ID OFF (GRÖN)	Fjärrkontrollknapp
63	GUL	Fjärrkontrollknapp
61	BLÅ	Fjärrkontrollknapp
B1	■	Fjärrkontrollknapp
B0	►	Fjärrkontrollknapp
BA		Fjärrkontrollknapp
8F	◀◀	Fjärrkontrollknapp
8E	▶▶	Fjärrkontrollknapp
5F	W.BAL	Fjärrkontrollknapp
3F	S.MENU	Fjärrkontrollknapp
7C	HOME	Fjärrkontrollknapp

* Vissa knappkoder kan inte användas, beroende på modellen.

STYRA FLERA PRODUKTER

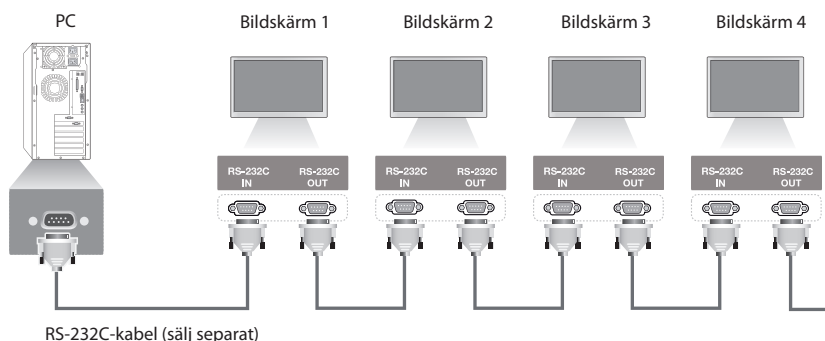
Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan styra flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.

På menyn Option (alternativ) måste samtliga Set ID (enhets-ID) vara mellan 1 och 1 000, utan dubletter.

Ansluta kabeln

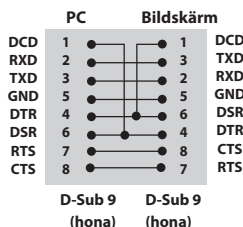
Anslut RS-232C-kabeln enligt bilden.

RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-meny.



Kopplingsschema för RS-232C

Kabel med 8 ledare (standard RS-232C-kabel)



! OBS!

- När du använder anslutningar med tre trådar (icke-standard), går det inte att använda IR-kedjekoppling.
- När kedjekopplade bildskärmar (vilket innebär att flera bildskärmar kan styras) stängs av och sedan sätts på igen kan det hända att vissa bildskärmar inte startar. I sådana fall sätter du på dessa bildskärmar genom att trycka på knappen **MONITOR ON**, inte **STRÖM**-knappen.

Kommunikationsparameter

Bandbredd: 9 600 bit/s

Datalängd: 8 bitar

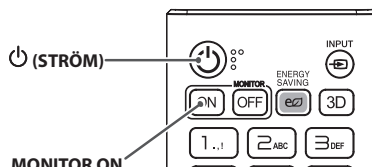
Paritetsbit: ingen

Stoppbit: 1 bit

Flödeskontroll: ingen

Kommunikationskod: ASCII-kod

Använd korskabel (reverserad)



Referenslista för kommandon

		KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
01	Power (ström)	k	a	00 till 01
02	Select input (välj ingång)	x	b	Se "Select input (välj ingång)"
03	Aspect Ratio (Bildformat)	k	c	Se "Aspect Ratio (Bildformat)"
04	Energy Saving (Sparar energi)	j	q	Se "Energy Saving (Sparar energi)"
05	Picture Mode (bildläge)	d	x	Se "Picture Mode (bildläge)"
06	Contrast (kontrast)	k	g	00 till 64
07	Brightness (ljusstyrka)	k	h	00 till 64
08	Sharpness (skärpa)	k	k	00 till 32
09	Color	k	i	00 till 64
10	Tint (Nyanser)	k	j	00 till 64
11	Color Temperature (färgtemperatur)	x	u	00 till 64
12	Balance (balans)	k	t	00 till 64
13	Sound Mode (ljudläge)	d	y	Se "Sound Mode (ljudläge)"
14	Mute (tyst)	k	e	00 till 01
15	Volume Control (ljudvolym)	k	f	00 till 64
16	Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag))	f	a	Se "Time 1 (tid 1)"
17	Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund))	f	x	Se "Time 2 (tid 2)"
18	Off time schedule (schema för avstängningstid)	f	c	00 till 01
19	On time schedule (schema för påslagningstid)	f	b	00 till 01
20	Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid))	f	e	Se "Off Timer (timer av)"
21	On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid))	f	d	Se "On Timer (timer på)"
22	On Timer Input (Ingång för Timer på)	f	u	Se "On Timer Input (Ingång för Timer på)"
23	No Signal Power Off (15Min) Avstängning vid ingen signal (15 min)	f	g	00 till 01
24	Auto power off (Autoavstängning)	m	n	00 till 01
25	Language (språk)	f	i	Se "Language (språk)"
26	Reset (Återställ)	f	k	00, 02
27	Current Temperature (nuvarande temperatur)	d	n	FF
28	Key (knapp)	m	c	Se "Key (knapp)"
29	Time Elapsed (förfluten tid)	d	l	FF
30	Product Serial Number (produktsens serienummer)	f	y	FF
31	Software Version (programvaruversion)	f	z	FF
32	White Balance Red Gain (röd förstärkning för vitbalans)	j	m	00 till FE

		KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
33	White Balance Green Gain (grön förstärkning för vitbalans)	j	n	00 till FE
34	White Balance Blue Gain (blå förstärkning för vitbalans)	j	o	00 till FE
35	White Balance Red Offset (röd förskjutning för vitbalans)	s	x	00 till 7F
36	White Balance Green Offset (grön förskjutning för vitbalans)	s	y	00 till 7F
37	White Balance Blue Offset (blå förskjutning för vitbalans)	s	z	00 till 7F
38	Backlight (bakgrundsbelysning)	m	g	00 till 64
39	Screen off (skärm av)	k	d	00 till 01
40	Tile Mode (stapelläge)	d	d	00 till FF
41	Check Tile Mode (kontrollera stapelläge)	d	z	FF
42	Tile ID (stapel-ID)	d	i	Se "Tile ID (stapel-ID)"
43	Natural Mode (naturligt läge)	d	j	00 till 01
44	DPM Select (välj DPM)	f	j	00 till 07
45	Power On Delay (Fördröjd strömtillförsel vid start)	f	h	00 till FA
46	Fail Over Select (Välj otillräcklig)	m	i	00 till 02
47	Fail Over Input Select (Välj ingång för otillräcklig)	m	j	Se "Auto Switch Input Select (Val av ingång för automatiskt byte)"
48	Remote Controller Lock (Fjärrkontrollslås)	t	p	00 till 02
49	Status Check (Statuskontroll)	s	v	Se "Status Check (Statuskontroll)"
50	Speakers (Högtalare)	d	v	00 till 01
51	Daylight Saving Time (Sommartid)	s	d	Se "Daylight Saving Time (Sommartid)"
52	Wake On LAN (Aktivera via LAN)	f	w	00 till 01
53	Power Indicator (Strömindikator)	f	o	00 till 01
54	Fan Control (Fläktstyrning)	d	o	00 till 02
55	Fan Failure Check (Kontroll av fläktfel)	d	w	FF
56	Luminance Value Read (Avläsning av ljusstyrka)	m	u	00 till 01
57	BLU Maintenance (BLU-skötsel)	m	t	00 till 01
58	Easy Brightness Control Mode (Läge för enkel ljusstyrkekontroll)	s	m	00 till 01
59	Easy Brightness Control Schedule (Schema för enkel ljusstyrkekontroll)	s	s	Se "Easy Brightness Control Schedule (Schema för enkel ljusstyrkekontroll)"

* Obs! Bara ström- och knappkommandon kan användas när mediefiler spelas upp från en USB-enhet eller från det interna eller externa minnet. Kommandon utöver ström- och knappkommandon behandlas som NG. Vissa kommandon kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Protokoll för överföring/mottagning

Transmission

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command1]: skiljer mellan lägena för fabriksinställningar och användarinställningar.
- * [Command2]: styr bildskärmen.
- * [Set ID]: Används för att välja en bildskärm som du vill styra. Under Inställningar på OSD-menyn kan ett unikt Set ID (enhets-ID) tilldelas varje bildskärm, från 1 till 1 000 (01H till 3E8H).
Om du väljer "00H" som Set ID (enhets-ID) kan du styra alla anslutna bildskärmar samtidigt.
- * [Data]: Överför kommandodata.
Beroende på kommandot kan datamängden öka.
- * [Cr]: Vagnretur. Motsvarar "0x0D" i ASCII-kod.
- * []: Blanksteg. Motsvarar "0x20" i ASCII-kod.

Acknowledgement

[Command2][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Produkten överför ACK (bekräftelse) i det här formatet när den tar emot normal information. Om informationen är FF anger den aktuella statusdata vid det här tillfället. Om informationen är i "data write mode" (dataskrivningsläge) returneras informationen från datorn.
- * Om ett kommando skickas med enhets-ID "00" (=0x00) får alla bildskärmarna informationen och de skickar ingen bekräftelse (ACK).
- * Om datavärdet "FF" skickas i kontrolläge via RS-232C kan en funktions aktuella inställningsvärde kontrolleras (endast för vissa funktioner).
- * Vissa kommandon kan inte användas, beroende på modellen.

01. Power (ström) (Command: k a)

Slår på och av strömmen till enheten.

Transmission

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Bekräftelsein signalen returneras endast på rätt sätt när bildskärmen är helt påslagen.

* En viss försening kan uppstå mellan överförings- och bekräftelsein signalerna.

02. Select Input (välj ingång) (Command: x b)

Väljer en ingångssignal.

Transmission

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 70: DVI-D (PC)

80: DVI-D (DTV)

90: HDMI1 (DTV)

A0: HDMI1 (PC)

91: HDMI2 (DTV)

A1: HDMI2 (PC)

C0: DISPLAYPORT (DTV)

D0: DISPLAYPORT (PC)

Acknowledgement

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Beroende på modell kan det hända att vissa insignaler inte kan användas.

03. Aspect Ratio (Bildformat) (Command: k c)

Justerar bildförhållandet.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: 4:3

02: 16:9

04: Zoom

06: Set By Program

09: Hel bild (minst 720 p)

10 till 1F: Biozoom 1 till 16

* Tillgängliga datatyper varierar beroende på indatasignalen.

Det finns mer information i avsnittet Bildformat i användarhandboken.

* Bildformatt kan variera beroende på modellens indatinställningar.

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Sparar energi) (Command: j q)

Ställer in energisparfunktionen.

Transmission

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: Minimum

02: Medel

03: Max

04: Automatisk

05: Skärm av

Acknowledgement

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Det här kanske inte fungerar, beroende på modellen.

05. Picture Mode (bildläge) (Command: d x)

Väljer ett bildläge.

Transmission

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Intensiv

01: Standard

02: Film

03: Sport

04: Spel

05: Expert 1

06: Expert 2

08: APS

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (kontrast) (Command: k g)

Justerar kontrasten på skärmen.

Transmission

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Kontrast 0 till 100

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (ljusstyrka) (Command: k h)

Justerar ljusstyrkan på skärmen.

Transmission

`[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: Ljusstyrka 0 till 100

Acknowledgement

`[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**10. Tint (Nyanser) (Command: k j)**

Justerar färgtonen på skärmen.

Transmission

`[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: Färgton röd 50 till grön 50

Acknowledgement

`[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**08. Sharpness (skärpa) (Command: k k)**

Ställer in skärmens skärpa.

Transmission

`[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 32: Skärpa 0 till 50

Acknowledgement

`[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**11. Color Temperature (färgtemperatur) (Command: x u)**

Justerar skärmens färgtemperatur.

Transmission

`[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: varm 50 till kall 50

Acknowledgement

`[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**09. Color (Command: k i)**

Justerar skärmfärgen.

Transmission

`[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: Färg 0 till 100

Acknowledgement

`[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**12. Balance (balans) (Command: k t)**

Justerar ljudbalansen.

Transmission

`[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Data 00 till 64: vänster 50 till höger 50

Acknowledgement

`[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

13. Sound mode (ljudläge) (Command: d y)

Väljer ljudläge.

Transmission

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Standard
 02: Musik
 03: Film
 04: Sport
 05: Spel
 07: Nyheter

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. Mute (tyst) (Command: k e)

Slår av/på ljudet.

Transmission

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Stänger av ljudet

01: Slår på ljudet

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Volume Control (ljudvolym) (Command: k f)

Justerar uppspelningsvolymen.

Transmission

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Volym 0 till 100

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag))**(Command: f a)**

Ställer in värdet för Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)).

Transmission

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 04 till 1B: år 2014 till 2037

Data2 01 till 0C: januari till december

Data3 01 till 1F: 1 till 31

* Ange "fa [Set ID] ff" för att visa inställningarna för Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)).

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

17. Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) (Command: f x)

Ställer in värdet för Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)).

Transmission

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data2 00 till 3B: 00 till 59 minuter

Data3 00 till 3B: 00 till 59 sekunder

* Ange "fa [Set ID] ff" så visas inställningarna för Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)).

** Funktionen är tillgänglig först när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) har ställts in.

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

18. Off time schedule (schema för avstängningstid) (Command: f c)

Aktivera/avaktivera Off time schedule (schema för avstängningstid).

Transmission

[f][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. On time schedule (schema för påslagningstid) (Command: f b)

Aktivera/avaktivera On time schedule (schema för påslagningstid).

Transmission

[f][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid)) (Command: f e)

Konfigurerar inställningarna för Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid)).

Transmission

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: läser in den 1:a dataposten för Off Timer (timer av)

F2: läser in den 2:a dataposten för Off Timer (timer av)

F3: läser in den 3:e dataposten för Off Timer (timer av)

F4: läser in den 4:e dataposten för Off Timer (timer av)

F5: läser in den 5:e dataposten för Off Timer (timer av)

F6: läser in den 6:e dataposten för Off Timer (timer av)

F7: läser in den 7:e dataposten för Off Timer (timer av)

2. e1h–e7h (ta bort ett värde), e0h (ta bort alla värden)

E0: tar bort alla inställningar för Off Timer (timer av)

E1: tar bort den 1:a inställningen för Off Timer (timer av)

E2: tar bort den 2:a inställningen för Off Timer (timer av)

E3: tar bort den 3:e inställningen för Off Timer (timer av)

E4: tar bort den 4:e inställningen för Off Timer (timer av)

E5: tar bort den 5:e inställningen för Off Timer (timer av)

E6: tar bort den 6:e inställningen för Off Timer (timer av)

E7: tar bort den 7:e inställningen för Off Timer (timer av)

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för Off Timer (timer av))

01: En gång

02: Dagligen

03: mån–fre

04: mån–lör

05: lör–sön

06: Varje söndag

07: Varje måndag

08: Varje tisdag

09: Varje onsdag

0A: Varje torsdag

0B: Varje fredag

0C: Varje lördag

Data2 00 till 17:00 till 23 timmar

Data3 00 till 38:00 till 59 minuter

* Om du vill läsa in eller ta bort listan Off Time Schedule

(schema för avstängningstid) måste [Data2][Data3] ställas in på FFH.

Exempel 1: fe 01 f1 ff ff – läser in den första dataposten i Off Timer (timer av).

Exempel 2: fe 01 e1 ff ff – tar bort den första dataposten i Off Timer (timer av).

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in Off Timer (timer av) på 02:03 för måndag–lördag.

* Funktionen kan endast användas när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) och Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) har ställts in.

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

21. On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid)) (Command: f d)

Konfigurerar inställningarna för On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid)).

Transmission

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: läser in den 1:a posten för On Timer (timer på)

F2: läser in den 2:a posten för On Timer (timer på)

F3: läser in den 3:e posten för On Timer (timer på)

F4: läser in den 4:e posten för On Timer (timer på)

F5: läser in den 5:e posten för On Timer (timer på)

F6: läser in den 6:e posten för On Timer (timer på)

F7: läser in den 7:e posten för On Timer (timer på)

2. e1h–e7h (ta bort ett värde), e0h (ta bort alla värden)

E0: tar bort alla inställningar för On Timer (timer på)

E1: tar bort den 1:a inställningen för On Timer (timer på)

E2: tar bort den 2:a inställningen för On Timer (timer på)

E3: tar bort den 3:e inställningen för On Timer (timer på)

E4: tar bort den 4:e inställningen för On Timer (timer på)

E5: tar bort den 5:e inställningen för On Timer (timer på)

E6: tar bort den 6:e inställningen för On Timer (timer på)

E7: tar bort den 7:e inställningen för On Timer (timer på)

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för On Timer (timer på))

01: En gång

02: Dagligen

03: mån–fre

04: mån–lör

05: lör–sön

06: Varje söndag

07: Varje måndag

08: Varje tisdag

09: Varje onsdag

0A: Varje torsdag

0B: Varje fredag

0C: Varje lördag

Data2 00 till 17:00 till 23 timmar

Data3 00 till 38:00 till 59 minuter

* Om du vill läsa in eller ta bort listan On Time schedule (schema för påslagningstid) måste [Data2][Data3] ställas in på FFH.

Exempel 1: fd 01 f1 ff ff – läser in den första dataposten från On Timer (timer på).

Exempel 2: fd 01 e1 ff ff – tar bort den första dataposten från On Timer (timer på).

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in On Timer (timer på) till 02:03 måndag–lördag.

* Funktionen kan endast användas när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) och Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) har ställts in.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

22. Inmatning av Påslagningstid (Command: f u)

Välj en extern ingång för den aktuella On Time-inställningen (Påslagningstid) och lägg till ett nytt schema..

Transmission

```
[f][u][ ][Skärm-ID][ ][Data1][Cr]
```

```
[f][u][ ][Skärm-ID][ ][Data1][
```

```
[Data2][Cr]
```

Data (Lägg till schema)

70: DVI-D

90: HDMI1

91: HDMI2

C0: DISPLAYPORT

Data1 (läsa schema)

1: f1h till f7h (läsa data)

F1: Väljer första schemainmatningen

F2: Väljer andra schemainmatningen

F3: Väljer tredje schemainmatningen

F4: Väljer fjärde schemainmatningen

F5: Väljer femte schemainmatningen

F6: Väljer sjätte schemainmatningen

F7: Väljer sjunde schemainmatningen

Data2 (läsa schema)

FF

* Läs av schemat genom att ange FFH för [Data2].

Om det inte finns något schema för [Data1] när du försöker läsa av schemat visas texten NG och åtgärden misslyckas.

(Exempel 1: fu 01 60 – Flyttar ned varje schemainmatning en rad och sparar den första schemainmatningen i HDMI-läge.)

(Exempel 2: fu 01 f1 ff – Läser av den första schemainmatningen.)

* Funktionen kan endast användas om 1 (år/månad/dag), 2 (timme/minut/sekund) och Påslagningstid (läget Upprepa/tid) har ställts in.

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Acknowledgement

```
[u][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

```
[u][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]
```

23. No Signal Power Off (15Min) Avstängning vid ingen signal (15 min) (Command: f g)

Konfigurerar inställningarna för automatiskt standbyläge.

Transmission

```
[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

```
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

24. Auto power off (Autoavstängning) (Command: m n)

Konfigurerar inställningarna för automatisk avstängning.

Transmission

```
[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Av

01: 4 timmar

Acknowledgement

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

25. Language (språk) (Command: f i)

Ställer in OSD-språk.

Transmission

```
[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Tjeckiska

01: Danska

02: Tyska

03: Engelska

04: Spanska (Europa)

05: Grekiska

06: Franska

07: Italienska

08: Nederländska

09: Norska

0A: Portugisiska

0B: Portugisiska (Brasilien)

0C: Ryska

0D: Finska

0E: Svenska

0F: Koreanska

10: Kinesiska (mandarin)

11: Japanska

12: Kinesiska (kantonesiska)

Acknowledgement

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

26. Reset (Återställ) (Command: f k)

Utför nollställningsfunktionerna för bild- och fabriksinställningar.

Transmission

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Bildåterställning
02: Ursprungsinställningar (fabriksinst.)

Acknowledgement

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

27. Current temperature (nuvarande temperatur) (Command: d n)

Kontrollerar inomhustemperaturen.

Transmission

```
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Kontrollera status

Acknowledgement

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

Data1 Temperatursensor vid utloppet (övre).
Data2 Temperatursensor vid inloppet (nedre).
Data3 Temperatursensor på moderkortet (huvudkretskortet)

* Temperaturen visas i hexadecimala värden.

* Antalet data varierar beroende på modell.

28. Key (Knapp) (Command: m c)

Sänder en knappkod för IR-fjärrkontrollen.

Transmission

```
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data IR_KEY_CODE

Acknowledgement

```
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

Du hittar knappkoder under IR-koder.

* Vissa knappkoder kan inte användas, beroende på modellen.

29. Time elapsed (förfluten tid) (Command: d l)

Kontrollerar tiden som förflutit.

Transmission

```
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Avläsa status

Acknowledgement

```
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Mottagna data visas som ett hexadecimalt värde.

30. Product Serial Number (produktens serienummer) (Command: f y)

Kontrollerar produktens serienummer.

Transmission

```
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Kontrollera produktens serienummer

Acknowledgement

```
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Dataformatet är ASCII-kod.

31. Software Version (programvaruversion) (Command: f z)

Kontrollerar produktens programvaruversion.

Transmission

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Kontrollera programvaruversion

Acknowledgement

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

32. White balance red gain (röd förstärkning för vitbalans) (Command: j m)

Justerar värdet för röd förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: Röd förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för röd förstärkning

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. White Balance Green Gain (grön förstärkning för vitbalans) (Command: j n)

Justerar värdet för grön förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: grön förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för grön förstärkning

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. White Balance Blue Gain (blå förstärkning för vitbalans) (Command: j o)

Justerar värdet för blå förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: Blå förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för blå förstärkning

Acknowledgement

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. White Balance Red Offset (röd förskjutning för vitbalans) (Command: s x)

Justerar värdet för röd förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 7F: röd förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för röd förskjutning

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. White Balance Green Offset (grön förskjutning för vitbalans) (Command: s y)

Justerar värdet för grön förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 7F: grön förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för grön förskjutning

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. White Balance Blue Offset (blå förskjutning för vitbalans) (Command: s z)

Justerar värdet för blå förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 7F: blå förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för blå förskjutning

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

38. Backlight (bakgrundsbelysning) (Command: m g)

Justerar bakgrundsbelysningens ljusstyrka.

Transmission

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: bakgrundsbelysning 0 till 100

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

39. Screen off (skärm av) (Command: k d)

Slår på eller stänger av bildskärmen.

Transmission

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: slår på bildskärmen

01: stänger av bildskärmen

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

40. Tile Mode (stapelläge) (Command: d d)

Ställer in stapelläge och anger värden för stapelns rader och kolumner.

Transmission

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FF: Första byten – stapelkolumn

Andra byten – stapelrad

* 00, 01, 10 och 11 betyder att stapelläget är avstängt

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41. Check Tile Mode (kontrollera stapelläge) (Command: d z)

Kontrollerar stapelläget.

Transmission

[d][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: kontrollerar stapelläget

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: stapelläge av

01: stapelläge på

Data2 00 till 0F: stapelkolumn

Data3 00 till 0F: stapelrad

42. Tile ID (stapel-ID) (Command: d i)

Ställer in värdet för produktens stapel-ID.

Transmission

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01 till E1: stapel-ID 1 till 225**

FF: kontrollerar stapel-ID

** Datavärdet får inte överskrida värdet för rad x kolumn.

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* När ett datavärde som överskrider värdet för rad x kolumn anges (förutom 0xFF), ändras ACK till NG.

43. Natural Mode (in Tile mode) (naturligt läge (i stapelläge)) (Command: d j)

När bilden visas i naturlig storlek utesluts den del av bilden som normalt skulle visas i mellanrummet mellan skärmarna.

Transmission

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

44. DPM Select (välj DPM) (Command: f j)

Ställer in funktionen DPM (Display Power Management).

Transmission

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
 01: 5 sekunder
 02: 10 sekunder
 03: 15 sekunder
 04: 1 minut
 05: 3 minuter
 06: 5 minuter
 07: 10 minuter

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. Power On Delay (fördröjd strömtillförsel vid start) (Command: f h)

Anger schemalagd fördröjning för när strömmen slås på. (enhet: sekunder).

Transmission

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 till FA: min. 0 till max. 250 (sekunder)

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Fail Over Select (välj otillräcklig) (Command: m i)

Väljer ett ingångsläge för automatiskt byte.

Transmission

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
 01: Auto
 02: Manuellt

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Fail Over Input Select (välj ingång för otillräcklig) (Command: m j)

Väljer en ingångskälla för automatiskt byte.

* Kommandot kan endast användas om läget Fail Over (auto) (otillräcklig (auto)) är inställt på Custom (anpassad).

Transmission

[m][j][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][Cr]

Data 1 till 4 (ingångsprioritet: 1 till 4)

70: DVI-D
 90: HDMI1
 91: HDMI2
 C0: DISPLAYPORT

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][x]

Data 1 till 4 (ingångsprioritet: 1 till 4)

70: DVI-D
 90: HDMI1
 91: HDMI2
 C0: DISPLAYPORT

48. IR Operation (IR-användning) (Command: t p)

Konfigurerar produktens inställningar för IR-användning.

Transmission

[t][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: läs av för alla knappar
 01: läs på för alla knappar förutom strömknappen
 02: läs på för alla knappar

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

49 Status check (Statuskontroll) (Command: s v)

Kontrollerar produktens aktuella signal.

Transmission

[s][v][][Set ID][][Data][][FF][Cr]

Data 02: Kontrollerar om det finns en signal
 05: Kontrollerar att ljusstyrkesensorerna 1 och 2 fungerar som de ska.
 06: Ljusstyrkesensor i bruk
 07: Kontrollerar om den övre sensorn, nedre sensorn och huvudtemperatursensorn fungerar som de ska.
 08: Temperaturen för varje temperatursensor när bildskärmen senast stängdes av.
 09: Fan Speed (Fläkt hastighet)

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][x]

Data1: Om värdet är 02
 Data1 00: Signal absent (Signal saknas)
 01: Signal present (Signal finns)
 Data: Om värdet är 05
 Data1 00: Alla sensorer normala
 01: BLU-sensor 1 normal, BLU-sensor 2 inaktiv
 02: BLU-sensor 1 inaktiv, BLU-sensor 2 normal
 03: Alla sensorer inaktiva
 Data: Om värdet är 06
 Data1 00: Ljusstyrkesensor 1 används
 01: Ljusstyrkesensor 2 används
 Data: Om värdet är 07
 Data1 00: Samtliga temperatursensorer är felaktiga.
 01: Övre normal, nedre felaktig, huvudsensor felaktig
 02: Övre felaktig, nedre normal, huvudsensor felaktig
 03: Övre normal, nedre normal, huvudsensor felaktig
 04: Övre felaktig, nedre felaktig, huvudsensor normal
 05: Övre normal, nedre felaktig, huvudsensor normal
 06: Övre felaktig, nedre normal, huvudsensor normal
 07: Alla temperatursensorer är normala

Data: Om värdet är 08

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 Temperaturen på den övre sensorn när bildskärmen senast stängdes av.
 Data2 Temperaturen på den nedre sensorn när bildskärmen senast stängdes av.
 Data3 Temperaturen på huvudsensorn när bildskärmen senast stängdes av.
 Data: om värdet är 09

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00-ff: Fläkt hastighetens övre 1-byte
 Data2 00-ff: Fläkt hastighetens lägre 1-byte
 Fläkt hastighet: 0 till 2 008 i hexadecimalt och 0 till 8 200 i decimalt

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

50. Speakers (Högtalare) (Command: d v)

Ställer in högtalarna.

Transmission

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
 01: På

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

51. Daylight Saving Time (Sommartid) (Command: s d)

Ställer in Daylight Saving Time (sommartid).

Transmission

[s][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][][Data5][Cr]

Data1 00: Av (Data2-5: FFH)
 01: Start time (Starttid)
 02: End time (Sluttid)
 Data2 01 till 0C: Januari till december
 Data3 01 till 06: Vecka 1-6

* Det maximala värdet på [Data3] kan variera beroende på datumet.

Data4 00 till 06 (söndag till lördag)
 Data5 00 till 17: Timme 00 till 23

* För att läsa av starttid/sluttid anger du FFH i [Data2] till [Data5].

(Ex. 1: sd 01 01 ff ff ff ff – Kontrollerar starttiden.

Ex. 2: sd 01 02 ff ff ff ff – Kontrollerar sluttiden.)

* Funktionen kan endast användas när Clock 1 (Klocka 1) (år/månad/dag) och Clock 2 (Klocka 2) (timme/minut/sekund) har ställts in.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3]

[Data3][Data4][Data5][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

52. Wake On Lan (Aktivera via LAN) (Command: f w)

Välj om du vill slå på/av Wake On Lan (Aktivera via LAN).

Transmission

[f][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Wake On Lan (Aktivera via LAN) på
 01: Wake On Lan (Aktivera via LAN) av

Acknowledgement

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

53. Power Indicator (Strömindikator) (Command: f o)

Ställer in Power Indicator (strömindikatorn).

Transmission
[f][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På
Acknowledgement
[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

54. Fan control (Fläktstyrning) (Command: d o)

Ställer in fläktläget.

Transmission
[d][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Auto
01: På
02: Manual (Manuell)
03: Av

Acknowledgement
[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

55. Fan Failure Check (Kontroll av fläktfel) (Command: d w)

Söker efter fläktfel.

Transmission
[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Status read (Statusavläsning)

Acknowledgement
[w][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

Data 1 00: En eller flera fläktar är felaktiga.
01: Alla fläktar fungerar normalt.
02: Modellen har ingen fläkt.
Data 2 00: Ingen fläkt är felaktig (alla fläktar är normala).
01: 1 fläkt är felaktig.
02: 2 fläktar är felaktiga.
03: 3 fläktar är felaktiga.
04: 4 fläktar är felaktiga.
05: 5 fläktar är felaktiga.

56. Luminance Value Read (Avläsning av ljusstyrka) (Command: m u)

Läser ljusstyrkevärden.

Transmission
[m][u][][Set ID][][FF][Cr]
Acknowledgement
[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][Data6][Data7][x]

Data 1 00 till 64: Bakgrundsbelysningens PWM-värde (0 till 100)
Data 2 00 till ff: Den övre 1-byte av värdet som mäts av CA-210.
Data 3 00 till ff: Den lägre 1-byte av värdet som mäts av CA-210.
CA-210-mätning: 0000 till ffff i hexadecimalt och 0 till 65 535 i decimalt.
Data 4 00 till ff: Den övre 1-byte av värdet som mäts av BLU 1-sensorn.
Data 5 00 till ff: Den lägre 1-byte av värdet som mäts av BLU 1-sensorn.
Data 6 00 till ff: Den övre 1-byte av värdet som mäts av BLU 2-sensorn.
Data 7 00 till ff: Den lägre 1-byte av värdet som mäts av BLU 2-sensorn.

BLU measurements (BLU-mätningar): 0000 till ffff i hexadecimalt och 0 till 65 535 i decimalt.

* Under slutmonteringen anges en CA-210-mätning genom kalibreringsprocessen. Standardvärdet, före kalibreringen, är 0.

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

57. BLU Maintenance (BLU-skötsel) (Command: m t)

Välj om du vill slå på/av BLU Maintenance (BLU-underhåll).

Transmission
[m][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: BLU Maintenance (BLU-underhåll) av
01: BLU Maintenance (BLU-underhåll) på

Acknowledgement
[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

58. Easy Brightness Control Mode (Läge för enkel ljusstyrkekontroll) (Command: s m)

Välj om du vill slå på/av Easy Brightness Control Mode (Läge för enkel ljusstyrkekontroll).

Transmission
[s][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Enkel ljusstyrkekontroll av
01: Enkel ljusstyrkekontroll på

Acknowledgement
[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Den här funktionen fungerar bara om aktuell tid inte är inställd.

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

59. Easy Brightness Control Schedule (Schema för enkel ljusstyrkekontroll) (Command: s s)

Ställer in Easy Brightness Control Schedule (schema för enkel ljusstyrkekontroll).

Transmission

[s][s][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1 till f6 (dataavläsning)

F1: Läser 1:a data från Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F2: Läser 2:a data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F3: Läser 3:e data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F4: Läser 4:e data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F5: Läser 5:e data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

F6: Läser 6:e data för Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

2. FF: Läser alla lagrade listor

3. e1–e6 (tar bort ett index), e0 (tar bort alla index)

E0: Ta bort alla Easy Brightness Controls (Enkla ljusstyrkekontroller)

E1: Ta bort 1:a Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E2: Ta bort 2:a Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E3: Ta bort 3:e Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E4: Ta bort 4:e Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E5: Ta bort 5:e Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

E6: Ta bort 6:e Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll)

4. 00 till 17: Timme 00 till 23

Data2 00 till 3B: Minut 00 till 59

Data3 00 till 64: Backlight (Bakgrundsbelysning), 0 till 100

* Om du vill läsa eller ta bort de konfigurerade listorna med Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) ställer du in [Data2][Data3] på FF.

* Om du vill importera alla konfigurerade listor med Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) genom FF ska du inte ange några värden i [Data2] [Data3].

* När alla konfigurerade listor med Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll) importeras genom FF bekräftas OK även om det inte finns någon lagrad lista.

Exempel 1: ss 01 f1 ff ff – Läser 1:a indexdata från Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll).

Exempel 2: ss 01 ff – Läser alla indexdata från Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll).

Exempel 3: ss 01 e1 ff ff – Tar bort 1:a indexdata från Easy Brightness Control (Enkel ljusstyrkekontroll).

Exempel 4: ss 01 07 1E 46 – Läger till ett schema vars tid är klockan 07.30 och vars bakgrundsbelysning är 70.

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

