GEBRUIKERSHANDLEIDING

UltraGear™

LED-Monitor*

* De LG LED-monitoren zijn monitoren met LED-achtergrondverlichting.

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat u het apparaat bedient en bewaar de handleiding op een veilige plek zodat u deze in de toekomst kunt raadplegen.

24G411A	24G411B	24G414B
27G411A	27G411B	27G414B
27G41MA	24BF410B	B27G4D1

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Alle rechten voorbehouden.

INHOUDSOPGAVE

LICENTIE 3

MONTEREN EN VOORBEREIDEN 4

- Ondersteunde stuurprogramma's en software 4
- Beschrijving van product en knoppen 5

De joystickknop gebruiken

- De monitor verplaatsen en optillen 6

Installatie op een tafel

De hoogte van de standaard aanpassen

De hoek aanpassen

De Kensington-vergrendeling gebruiken

De muurbevestigingsplaat bevestigen

Montage aan een muur

DE MONITOR GEBRUIKEN 12

- Aansluiten op een PC 12

HDMI-verbinding

DisplayPort-verbinding

- Aansluiten op AV-apparaten 13

HDMI-verbinding

- Randapparatuur aansluiten 14

Hoofdtelefoon aansluiten

GEBRUIKERSINSTELLINGEN ... 15

- Het hoofdmenu activeren 15

Functies in het hoofdmenu

- Gebruikers instellingen 16

Menu-instellingen

PROBLEMEN OPLOSSEN 27

PRODUCTSPECIFICATIE 30

- Fabrieksondersteuningsmodus 38
- HDMI-timing (video) 42

LICENTIE

Elk model heeft andere licenties. Ga naar *www.lg.com* voor meer informatie over de licentie.



De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress en de HDMI logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.

MONTEREN EN VOORBEREIDEN

LET OP

- Gebruik alleen originele onderdelen, om de veiligheid en prestaties van het product te garanderen.
- Eventuele beschadiging en letsel door gebruik van namaakonderdelen worden niet gedekt door de garantie.
- Het wordt aanbevolen de meegeleverde onderdelen te gebruiken.
- Als u kabels gebruikt die niet zijn goedgekeurd door LG, wordt het beeld mogelijk niet weergegeven of kan er beeldruis optreden.
- De afbeeldingen in dit document geven standaardprocedures weer, het product ziet er mogelijk anders uit t.o.v. de afbeelding.
- Breng geen vreemde stoffen (oliën, smeermiddelen, enz.) aan de schroeven aan tijdens de montage van het product. (Doet u dit toch, dan kan het product beschadigd raken.)
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.
- Draag de monitor niet ondersteboven door alleen de basis vast te houden. De monitor kan dan van de standaard vallen, wat persoonlijk letsel kan veroorzaken.
- Raak het scherm van de monitor niet aan wanneer u de monitor optilt of verplaatst. Door de uitgeoefende druk kan de monitor beschadigd raken.
- Voor golfpatroon op uiterlijk, in tegenstelling tot de normale coatingmethode, wordt het gebruikt op toegevoegd glitterenmateriaal in grondstof. Zonder afgebladerd uiterlijk, heeft het een goede duurzaamheid. Gebruik het gerust, want er is geen probleem bij het gebruik van dit product.

OPMERKING

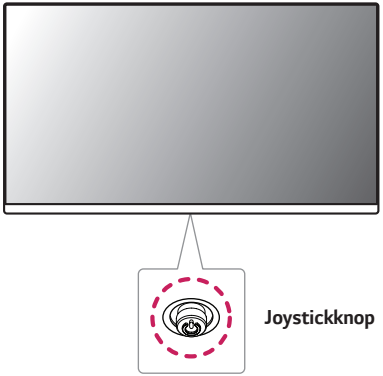
- De onderdelen zien er mogelijk anders uit dan hieronder afgebeeld.
- Alle productinformatie en -specificaties in deze handleiding kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd om de prestaties van het product te verbeteren.
- Voor accessoires gaat u naar een elektronicawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product heeft gekocht.
- Afhankelijk van de regio kan het meegeleverde netsnoer verschillen.

Ondersteunde stuurprogramma's en software

U kunt de nieuwste versie van de LGE website (*www.lg.com*) downloaden en installeren.

- Stuurprogramma voor monitor / LG Switch

Beschrijving van product en knoppen



De joystickknop gebruiken

U kunt de functies van de monitor heel eenvoudig bedienen door op de joystickknop te drukken of de knop met uw vinger naar links/rechts/omhoog/omlaag te bewegen.

Basisfuncties

		**Inschakelen**	Druk eenmaal met uw vinger op de joystickknop om de monitor in te schakelen.
		**Uitschakelen**	Houd eenmaal met uw vinger de joystickknop meer dan 5 seconden ingedrukt om de monitor uit te schakelen.
	◀/▶	**Volumeregeling**	U kunt het volume regelen door de joystickknop naar links/rechts te bewegen.
	▲/▼	**De helderheid van het scherm regelen**	U kunt de helderheid van het scherm regelen door de joystickknop omhoog/omlaag te bewegen.

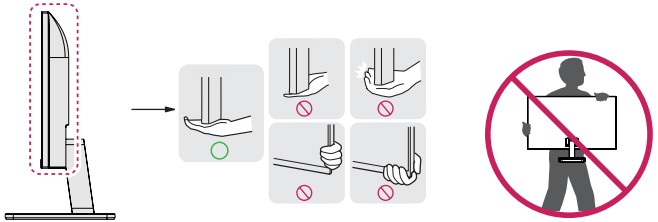
OPMERKING

- De joystickknop bevindt zich aan de onderkant van de monitor.

De monitor verplaatsen en optillen

Wanneer u de monitor wilt verplaatsen of optillen, volgt u de onderstaande instructies om te voorkomen dat de monitor krassen oploopt of wordt beschadigd en om de monitor, ongeacht vorm of grootte, veilig te transporteren.

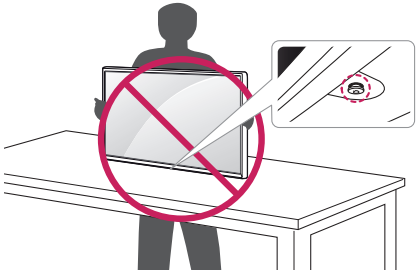
- U wordt geadviseerd om de monitor in de oorspronkelijke doos of het verpakkingsmateriaal te plaatsen voordat u deze verplaatst.
- Koppel het netsnoer en alle andere kabels los voordat u de monitor verplaatst of optilt.
- Houd de onder- en zijkant van de monitor stevig vast. Houd de monitor niet bij het scherm zelf vast.



- Wanneer u de monitor vasthoudt, moet het scherm van u af zijn gekeerd om te voorkomen dat er krassen op komen.
- Bij het vervoeren van de monitor mag de monitor niet worden blootgesteld aan schokken of buitensporige trillingen.
- Houd de monitor tijdens het verplaatsen altijd rechtop; draai de monitor nooit op zijn zij en kantel deze niet.

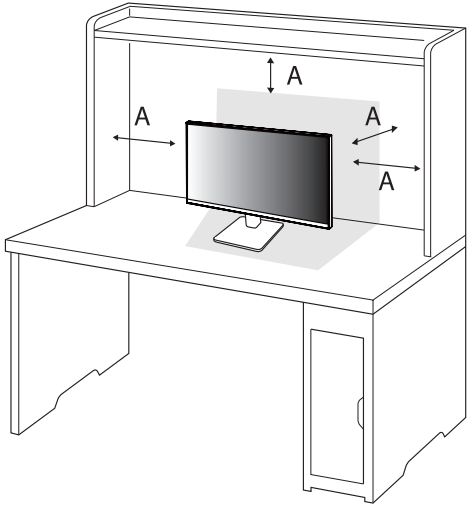
⚠ LET OP

- Probeer het scherm van de monitor niet aan te raken.
  - Dit kan leiden tot beschadiging van het scherm of van pixels waarmee beelden worden gevormd.
- Als u het monitorpaneel gebruikt zonder de basis van de standaard, kan de joystickknop ervoor zorgen dat de monitor onstabiel wordt en valt, waardoor deze beschadigd raakt of mensen gewond kunnen raken. Ook de joystickknop kan hierdoor defect raken.



Installatie op een tafel

- Til de monitor op en plaats deze rechtop op de tafel. Plaats de monitor ten minste 100 mm van de muur om te zorgen voor voldoende ventilatie.



A: 100 mm

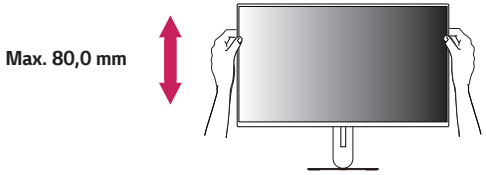
⚠ LET OP

- Koppel het netsnoer los voordat u de monitor verplaatst of installeert. Er bestaat een risico op een elektrische schok.
- Gebruik alleen het netsnoer dat bij het product is meegeleverd en sluit deze aan op een geaard stopcontact.
- Als u een extra netsnoer nodig hebt, neem dan contact op met uw plaatselijke leverancier of de dichtstbijzijnde winkel.

De hoogte van de standaard aanpassen

(24G414B/27G414B)

1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.
2 Houd de monitor altijd met twee handen vast.



⚠ WAARSCHUWING

- Plaats uw hand niet op de standaard als u de hoogte van het scherm aanpast, om letsel aan uw vingers te voorkomen.

De hoek aanpassen

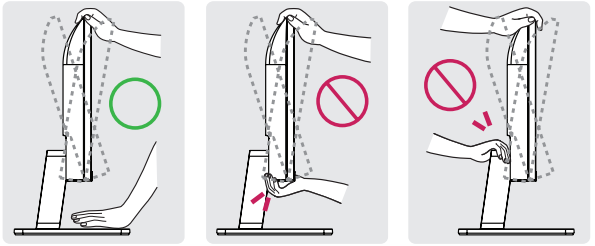
1 Plaats de monitor rechtop op de standaard.
2 Pas de hoek van het scherm aan.

Het scherm kan -5° tot 20° naar voren en achteren worden gekanteld voor optimaal kijkgemak. (24G411A/27G411A/27G41MA/24G411B/24BF410B/27G411B/B27G4D1)

Het scherm kan -5° tot 15° naar voren en achteren worden gekanteld voor optimaal kijkgemak. (24G414B/27G414B)

⚠ WAARSCHUWING

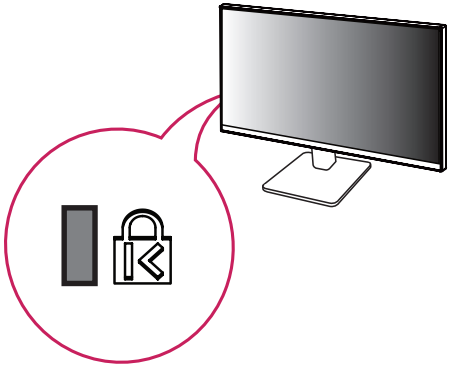
- Om verwondingen aan uw vingers te voorkomen houd u het scherm aan de bovenzijde vast. Hou het scherm niet aan de onderzijde vast tijdens het verstellen.



- Raak het scherm niet aan en druk er niet op wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

De Kensington-vergrendeling gebruiken

Raadpleeg de gebruikershandleiding voor de Kensington-vergrendeling of bezoek de website op *http://www.kensington.com* voor meer informatie over montage en gebruik.



OPMERKING

- Het Kensington-veiligheidssysteem is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij de meeste elektronicawinkels.

De muurbevestigingsplaat bevestigen

Deze monitor voldoet aan de vereisten voor de muurbevestigingsplaat of andere compatibele apparaten.

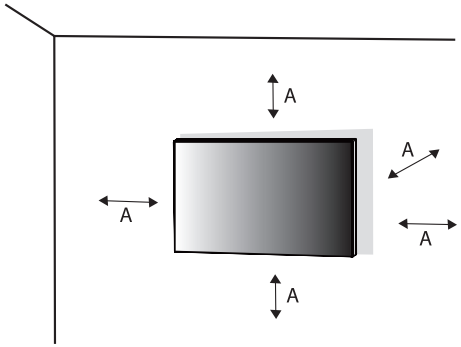
1. Leg de monitor met het scherm naar beneden neer. Om het monitorpaneel (scherm) te beschermen, bedekt u het oppervlak met een zachte doek of met de met het product meegeleverde monitorbeschermer.
2. Verwijder de vier schroeven aan de achterzijde van de monitor.
3. Plaats de muurbevestigingsplaat zo op de monitor dat de gaten in de plaat overeenkomen met de schroefgaten.
4. Draai de vier schroeven met een schroevendraaier vast om de plaat op de monitor vast te zetten.

OPMERKING

- De muurbevestigingsplaat wordt afzonderlijk verkocht.
- Raadpleeg de montagehandleiding van de muurbevestigingsplaat voor meer informatie over de montage.
- Oefen niet te veel druk uit bij het monteren van de muurbevestigingsplaat. Dit kan schade aan het scherm veroorzaken.

Montage aan een muur

Bevestig de monitor ten minste 100 mm van de muur af en laat ongeveer 100 mm ruimte aan alle kanten van de monitor vrij om te zorgen voor voldoende ventilatie. U kunt gedetailleerde montage-instructies bij uw lokale elektronicawinkel opvragen. U kunt ook de handleiding raadplegen voor informatie over het monteren en instellen van een flexibele muurbevestigingssteun.

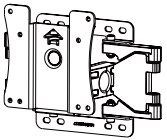


A: 100 mm

Bevestig een muurbeugel (optioneel) aan de achterzijde van de monitor als u de monitor aan een muur wilt monteren.

Zorg dat de muurbeugel stevig aan de monitor en de muur is bevestigd.

1. Als u schroeven gebruikt die langer zijn dan de standaardlengte, kan de binnenkant van de monitor beschadigd raken.
2. Een schroef die niet voldoet aan de VESA-richtlijn kan het product beschadigen en ertoe leiden dat de monitor valt. LG Electronics is niet verantwoordelijk voor ongevallen die worden veroorzaakt door het gebruik van niet-standaard schroeven.

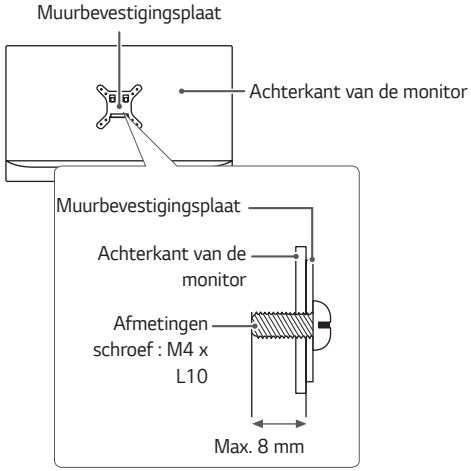
Muurbevestiging (mm)	100 x 100
Standaardschroef	M4 x L10
Aantal schroeven	4
Muurbevestigingsplaat (optioneel)	LSW 149 

OPMERKING

- Gebruik de schroeven die worden vermeld in VESA-richtlijnen.
- De muurbevestigingsset bevat een montagehandleiding en alle benodigde onderdelen.
- De muurbeugel is optioneel. Optionele accessoires zijn verkrijgbaar bij uw plaatselijke winkelier.
- De lengte van de schroef kan variëren per muurbeugel. Zorg ervoor dat u schroeven van de juiste lengte gebruikt.
- Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van de muurbeugel.

LET OP

- Koppel het netsnoer los voor u de monitor verplaatst of installeert, om elektrische schokken te voorkomen.
- Als u de monitor aan het plafond of een schuine wand monteert, kan deze vallen en letsel veroorzaken. Gebruik een goedgekeurde muurbevestigingssteun van LG en neem contact op met uw plaatselijke winkelier of een vakman.
- Als u overmatig veel kracht uitoefent bij het aandraaien van de schroeven, kan de monitor beschadigd raken. De hierdoor ontstane schade valt niet onder de productgarantie.
- Gebruik een muurbeugel en schroeven die voldoen aan VESA-richtlijnen. Schade die wordt veroorzaakt door gebruik of oneigenlijk gebruik van ongeschikte onderdelen valt niet onder de productgarantie.
- De lengte van elke bevestigde schroef moet 8 mm of minder zijn, gemeten vanaf de achterkant van de monitor.



DE MONITOR GEBRUIKEN

- Het product ziet er mogelijk anders uit dan op de afbeeldingen in deze handleiding is te zien.

Druk op de joystickknop, ga naar **Settings(Instellingen)** → **Input (Ingang)** en selecteer vervolgens de ingangsoptie.

LET OP

- Als u kabels gebruikt die niet zijn goedgekeurd door LG, wordt het beeld mogelijk niet weergegeven of kan er beeldruis optreden.
- Druk niet langdurig op het scherm. Hierdoor kan het beeld vervormd raken.
- Voorkom dat een stilstaand beeld lang op het scherm wordt weergegeven. Hierdoor kan het beeld inbranden. Gebruik indien mogelijk een schermbeveiliging voor de PC.
- Gebruik een geaarde stekkerdoos of een geaard stopcontact als u het netsnoer op een stopcontact aansluit. (Afhankelijk van het land)
- Het beeld kan flikkeren als de monitor in een koude omgeving wordt ingeschakeld. Dit is normaal.
- Soms verschijnen rode, groene of blauwe stippen op het scherm. Dit is normaal.
- Zorg ervoor dat u de meegeleverde kabel van het product gebruikt. Er kan anders een storing ontstaan.
- Als de omgeving reflecterend is, verplaats dan de monitor of de verlichting of pas de helderheid van de omgeving aan.

Aansluiten op een PC

- Deze monitor ondersteunt Plug and Play*.

* Plug and Play: Een functie waardoor u een apparaat op uw computer kunt aansluiten zonder dat u iets opnieuw hoeft te configureren of stuurprogramma's hoeft te installeren.

HDMI-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.

LET OP

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingsfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
  - High-Speed HDMI®/™-kabel
  - High-Speed HDMI®/™-kabel met Ethernet

DisplayPort-verbinding

Verzendt de digitale video- en audiosignalen vanaf uw PC naar de monitor.

OPMERKING

- Afhankelijk van de DP-versie (DisplayPort) van de PC is er mogelijk geen video- of audio-uitvoer.
- Als u gebruikmaakt van een grafische kaart voor een Mini DisplayPort-uitgang, gebruik dan een Mini-DP naar DP-kabel (Mini DisplayPort naar DisplayPort) of geslacht dat DisplayPort 1.4 ondersteunt. (Afzonderlijk verkocht)

Aansluiten op AV-apparaten

HDMI-verbinding

HDMI verzendt digitale video- en audiosignalen vanaf uw AV-apparaat naar de monitor.

OPMERKING

- Bij gebruik van een DVI naar HDMI- / DP (DisplayPort) naar HDMI-kabel kunnen er compatibiliteitsproblemen optreden.
- Gebruik een goedgekeurde kabel met het HDMI logo. Als u geen goedgekeurde HDMI kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingsfout optreden.
- Aanbevolen HDMI-kabeltypen
  - High-Speed HDMI®/™-kabel
  - High-Speed HDMI®/™-kabel met Ethernet

Randapparatuur aansluiten

Hoofdtelefoon aansluiten

Sluit de hoofdtelefoon op de monitor aan via de poort voor de hoofdtelefoon.

OPMERKING

- Randapparatuur wordt afzonderlijk verkocht.
- Als u een Haakse aansluiting gebruikt, kan dit problemen veroorzaken bij het aansluiten van een ander extern apparaat op de monitor. Daarom wordt aanbevolen om een Rechte aansluiting te gebruiken.



Haaks



Recht
(Aanbevolen)

- Afhankelijk van de audio-instellingen van de PC en het externe apparaat zijn de functies van hoofdtelefoon en luidspreker mogelijk beperkt.

GEBRUIKERSINSTELLINGEN

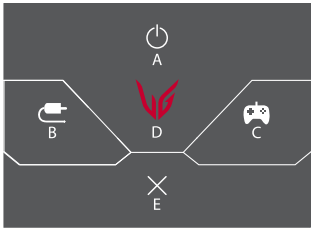
OPMERKING

- De OSD (schermweergave) van uw monitor kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

Het hoofdmenu activeren

1 Druk op de joystickknop aan de onderkant van de monitor.
2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag en naar links/rechts om de opties in te stellen.

Functies in het hoofdmenu



Hoofdmenu	Beschrijving
A: **Power Off (Uitschakelen)**	Hiermee schakelt u de monitor uit.
B: **Input (Ingang)**	Hiermee stelt u de modus Invoer in. (Standaard) • U kunt de linker (B) van het hoofdmenu aanpassen om gemakkelijk toegang te krijgen tot uw voorkeursmenu. (**Settings(Instellingen)** > **General (Algemeen)** > **User-defined Key 1**)
C: **Game Mode (Spelmodus)**	Hiermee stelt u de spelmodus voor games in. (Standaard) • U kunt de rechter (C) van het hoofdmenu aanpassen om gemakkelijk toegang te krijgen tot uw voorkeursmenu. (**Settings(Instellingen)** > **General (Algemeen)** > **User-defined Key 2**)
D: **Settings(Instellingen)**	Hiermee configureert u de scherminstellingen.
E: **Exit (Afsluiten)**	Hiermee verlaat u het hoofdmenu.

Gebruikers instellingen

Menu-instellingen

1 Als u het OSD-menu wilt bekijken, drukt u op de joystickknop aan de onderkant van de monitor en opent u het **Settings(Instellingen)**.
2 Beweeg de joystick omhoog/omlaag en naar links/rechts om de opties in te stellen.
3 Beweeg de joystick naar ◀ of druk op (⏻) om terug te gaan naar het bovenste menu of om andere menu-items in te stellen.
4 U sluit het OSD-menu af door de joystick naar ◀ te bewegen totdat u het menu heeft verlaten.



Game Adjust
(Spel aanpassen)



Picture Adjust
(Beeld aanpassen)



Sound
(Geluid)



Input
(Ingang)



General
(Algemeen)

Game Mode (Spelmodus) voor een SDR(Niet-HDR) signaal.

Settings(Instellingen) > Game Mode (Spelmodus)		**Beschrijving**
Game Mode (Spelmodus)	**Gamer 1**	In deze modus kunnen gebruikers onder andere gamegerelateerde opties aanpassen.
	Gamer 2	Met **Gamer 1** en **Gamer 2** hebt u twee beeldmodi waarin u aangepaste beeldscherminstellingen, waaronder gamegerelateerde instellingen, kunt opslaan.
	FPS	Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes.
	RTS	Deze modus is geoptimaliseerd voor RTS Game (RTS-game).
	Vivid (Levendig)	Verbetert de levendige kleuren van het beeldscherm.
	Reader (Leesfunctie)	Hiermee optimaliseert u het scherm voor het bekijken van documenten. U kunt het scherm helderder maken in het OSD-menu.
	HDR Effect (HDR-Effect)	Verbetert het hoge dynamische bereik van het beeldscherm.
	Color Weakness (Kleurzwakte)	Deze modus is bedoeld voor gebruikers die geen onderscheid kunnen maken tussen rood en groen. Hiermee kunnen gebruikers die moeite hebben om kleuren te herkennen, eenvoudig onderscheid maken tussen deze twee kleuren.

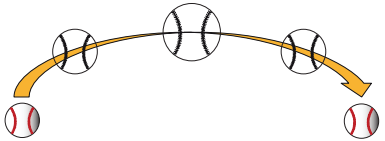
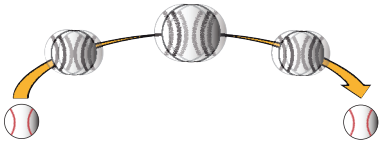
Game Mode (Spelmodus) voor een HDR signaal.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings(Instellingen) > Game Mode (Spelmodus)</th><th>Beschrijving</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Game Mode (Spelmodus)</td><td>Gamer 1</td><td rowspan="2">In deze modus kunnen gebruikers onder andere gamegerelateerde opties aanpassen.
Met Gamer 1 en Gamer 2 hebt u twee beeldmodi waarin u aangepaste beeldscherminstellingen, waaronder gamegerelateerde instellingen, kunt opslaan.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Deze modus is speciaal voor weergave van FPS spelletjes.Dit is met name toepasbaar bij zeer donkere FPS spelletjes .</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Deze modus is geoptimaliseerd voor RTS Game (RTS-game).</td></tr>
<tr><td>Vivid (Levendig)</td><td>Verbetert de levendige kleuren van het beeldscherm.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• De Game Mode (Spelmodus) kan worden ingesteld afhankelijk van het ingangssignaal.
• Als de Game Mode (Spelmodus) naar DP (DisplayPort)-ingang wordt gewijzigd, kan het scherm gaan flikkeren of kan dit van invloed zijn op de resolutie van uw pc-scherm.
• HDR content kan onjuist worden weergegeven afhankelijk van de instellingen van het Windows-besturingssysteem. Controleer de instellingen voor HDR Aan/Uit in Windows.
• Wanneer de HDR-functie is ingeschakeld, zijn de tekens of de beeldkwaliteit mogelijk slecht afhankelijk van de prestaties van de Grafische kaart.
• Wanneer de HDR-functie is ingeschakeld, kan het scherm flikkeren of kraken wanneer de monitoringang wordt gewijzigd of de stroom wordt in- of uitgeschakeld afhankelijk van de prestaties van de Grafische kaart.
• Ga voor meer informatie over de vraag of de grafische kaart en de game HDR ondersteunen naar de website van de fabrikant.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings(Instellingen) >
Game Adjust (Spel aanpassen)</th><th colspan="2">Beschrijving</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Adjust
(Spel aanpassen)</td><td rowspan="2">Overclock
(Overklokken)
(24/27G411A)</td><td>On (Aan)</td><td>Zo stelt u in dat wordt Overclock (Overklokken) naar een hogere vernieuwingsfrequentie dan in de specificaties van het beeldscherm is vermeld.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Zo schakelt u Overclock (Overklokken) uit.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">FreeSync /
Adaptive-Sync
(24/27G411A,
24/27G411B,
B27G4D1, 24BF410B,
24/27G414B)</td><td colspan="2">Dit zorgt voor een naadloze en natuurlijke beelden door het synchroniseren van de verticale frequentie van het ingangssignaal met die van het uitgangssignaal.

⚠ LET OP
• Ondersteunde Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync)
• Ondersteunde grafische kaart: U hebt een grafische kaart nodig die G-SYNC van NVIDIA of FreeSync van AMD ondersteunt.
• Ondersteunde versie: Zorg ervoor dat u de driver van uw grafische kaart naar de laatste versie bijwerkt.
• Zie voor meer informatie en vereisten de website van NVIDIA (www.nvidia.com) en de website van AMD (www.amd.com).
• 1ms Motion Blur Reduction. en FreeSync kan niet op hetzelfde moment gebruikt worden.</td></tr>
<tr><td>On (Aan)</td><td>De functie FreeSync / Adaptive-Sync wordt ingeschakeld.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>De functie FreeSync / Adaptive-Sync wordt uitgeschakeld.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">VRR / Adaptive-Sync
(27G41MA)</td><td colspan="2">Dit zorgt voor een naadloze en natuurlijke beelden door het synchroniseren van de verticale frequentie van het ingangssignaal met die van het uitgangssignaal.

⚠ LET OP
• Ondersteunde Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR)
• Ondersteunde grafische kaart: U hebt een grafische kaart nodig die G-SYNC van NVIDIA of FreeSync van AMD ondersteunt.
• Ondersteunde versie: Zorg ervoor dat u de driver van uw grafische kaart naar de laatste versie bijwerkt.
• Zie voor meer informatie en vereisten de website van NVIDIA (www.nvidia.com) en de website van AMD (www.amd.com).
• 1ms Motion Blur Reduction. en VRR kan niet op hetzelfde moment gebruikt worden.</td></tr>
<tr><td>On (Aan)</td><td>De functie VRR / Adaptive-Sync wordt ingeschakeld.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>De functie VRR / Adaptive-Sync wordt uitgeschakeld.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="4">Game Adjust
(Spel aanpassen)</td><td rowspan="3">1ms Motion Blur Reduction</td><td>On (Aan)</td><td>Deze modus minimaliseert de bewegingsonscherpte in snel bewegende video's. Om optimaal te profiteren van deze functie, selecteert u 1920 × 1080 @ 120Hz/144Hz vóór het inschakelen van 1ms Motion Blur Reduction.

Deze functie is beschikbaar voor de volgende verticale frequentie. (120Hz,144Hz)</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Hiermee wordt de 1ms Motion Blur Reduction. Modus uitgeschakeld.
</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• Teneinde de bewegingsonscherpte te verminderen, wordt de helderheid verminderd met de achtergrondverlichting.controle.
• 1ms Motion Blur Reduction. en FreeSync kan niet op hetzelfde moment gebruikt worden. (24/27G411A, 24/27G411B, B27G4D1, 24BF410B, 24/27G414B)
• 1ms Motion Blur Reduction. en VRR kan niet op hetzelfde moment gebruikt worden. (27G41MA)
• Deze functie wordt spel-geoptimaliseerd.
• Het wordt aangeraden deze uit te schakelen wanneer u geen gebruikt maakt van de spelfunctie.
• Er kan flikkering optreden tijdens 1ms Motion Blur Reduction werking.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer
(Zwartstabilisator)</td><td colspan="2">U kunt het zwarte contrast instellen voor een betere zichtbaarheid in donkere scènes.
U kunt zo eenvoudiger voorwerpen op donkere gameschermen zien.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">Game Adjust
(Spel aanpassen)</td><td rowspan="5">Response Time
(Reactietijd)</td><td colspan="2">Hiermee stelt u de reactietijd voor weergegeven beelden in op basis van de snelheid van het scherm.
Voor een normale omgeving wordt de instelling Fast (Snel) aanbevolen.
Voor een snel bewegend beeld wordt de instelling Faster(Sneller) aanbevolen.
Als Snellere Modus geselecteerd wordt dan kan er Bewegingsvervaging optreden afhankelijk van de inhoud.</td></tr>
<tr><td>Faster(Sneller)</td><td>Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Faster(Sneller).</td></tr>
<tr><td>Fast (Snel)</td><td>Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Fast (Snel).</td></tr>
<tr><td>Normal
(Normaal)</td><td>Hiermee stelt u de reactiesnelheid in op Normal (Normaal).</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>De functie voor verbetering van de reactiesnelheid wordt niet gebruikt.</td></tr>
<tr><td>Crosshair
(Dradenkruis)</td><td colspan="2">Bij gebruik van Crosshair (Dradenkruis) wordt in het midden van het scherm een markering weergegeven bij First Person Shooters (FPS). Gebruikers kunnen uit vier verschillende dradenkruizen het dradenkruis kiezen dat het best bij hun spelomgeving past.
• Wanneer de monitor uitgeschakeld wordt of overschakelt naar de energiebesparende modus, wordt de functie Crosshair (Dradenkruis) automatisch uitgeschakeld.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">FPS Counter
(FPS-teller)</td><td>On (Aan)</td><td>De indicator wordt linksboven in het scherm weergegeven. Hij geeft de werkelijke beeldsnelheid weer die op de ingang wordt ontvangen.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Gebruik niet FPS Counter (FPS-teller) de functie.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• FPS Counter (FPS-teller) en Crosshair (Dradenkruis) functie kan niet tegelijkertijd worden gebruikt.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Game Reset
(Spel resetten)</td><td colspan="2">Do you want to reset your Game settings? (Wil je je spelinstellingen herstellen?)</td></tr>
<tr><td>No (Nee)</td><td>Hiermee kunt u de selectie annuleren.</td></tr>
<tr><td>Yes (Ja)</td><td>Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.</td></tr>
</table>

Settings(Instellingen) > Picture Adjust (Beeld aanpassen)		Beschrijving	
Picture Adjust (Beeld aanpassen)	**Brightness (Helderheid)**	De helderheid van het beeldscherm aanpassen.	
	Contrast	Het contrast van het beeldscherm aanpassen.	
	Sharpness (Scherpte)	Hiermee stelt u de scherpte van het scherm in.	
	Gamma	**Mode 1 (Modus 1), Mode 2 (Modus 2), Mode 3 (Modus 3)**	Hoe hoger de gammawaarde, hoe donkerder het beeld wordt. En hoe lager de gammawaarde, hoe lichter het beeld wordt.
		Mode 4 (Modus 4)	Als jij de spelinstellingen niet hoef aan te passen, selecteer Mode 4 (Modus 4)
	Color Temp (Kleurtemperatuur)	**Custom (Aangepast)**	De gebruiker kan deze naar rood, groen of blauw aanpassen.
		Warm	Hiermee stelt u de schermkleur in op een rode kleurtint.
		Medium	Hiermee stelt u de schermkleur in op een kleurtint tussen rood en blauw.
		Cool (Koel)	Hiermee stelt u de schermkleur in op een blauwe kleurtint.
		Manual (Handmatig)	De gebruiker kan de kleurtemperatuur nauwkeurig afstemmen.
	R/G/B	U kunt de afbeeldingskleur aanpassen met de kleuren **rood**, **groen** en **blauw**.	
	Six Color (Zes kleuren)	Voldoet aan de gebruikersvereisten voor kleuren door de kleur en verzadiging van de zes kleuren (rood, groen, blauw, cyaan, magenta en geel) aan te passen en de instellingen op te slaan.	
		Hue (Tint)	Hiermee past u de tint van het scherm aan.
		Saturation (Verzadiging)	Hiermee past u de verzadiging van de schermkleuren aan. Hoe lager de waarde, hoe minder verzadigd deze is. Hoe hoger de waarde, hoe meer verzadigd het is.
	Black Level (Zwartniveau)	Hiermee stelt u de verschuiving in (alleen voor HDMI). • Offset: is een referentie voor een videosignaal, nl. de donkerste kleur die de monitor kan weergeven.	
		High (Hoog)	Behoudt de huidige contrastverhouding van het beeldscherm.
		Low (Laag)	Verlaagt het zwartniveau en verhoogt het witniveau ten opzichte van de huidige contrastverhouding van het scherm.

Picture Adjust (Beeld aanpassen)	**Picture Reset (Beeldinstellingen resetten)**	Do you want to reset your picture settings? (Wilt u uw beeldinstellingen resetten?)	
		No (Nee)	Hiermee kunt u de selectie annuleren.
		Yes (Ja)	Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.

Settings(Instellingen) > Sound (Geluid)		**Beschrijving**
Sound (Geluid)	**Volume**	Hiermee past u het volumeniveau aan.
		OPMERKING • U kunt **Mute (Dempen)**/ **Unmute (Demping opheffen)** afstellen door de joystickknop naar ▼ te bewegen in het menu **Volume**.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings(Instellingen) > Input (Ingang)</th><th colspan="2">Beschrijving</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Input (Ingang)</td><td>Input List (Invoerlijst)</td><td colspan="2">Hiermee selecteert u de invoermodus.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Aspect Ratio (Beeldverhouding)</td><td colspan="2">Hiermee past u de beeldverhouding aan.</td></tr>
<tr><td>Full Wide (Volledige breedte)</td><td>Hiermee geeft u de video op breed scherm weer, ongeacht het ingevoerde videosignaal.</td></tr>
<tr><td>Original (Origineel)</td><td>Hiermee geeft u een video weer volgens de beeldverhouding van het ingevoerde videosignaal.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• De weergave kan hetzelfde zijn voor de opties Full Wide (Volledige breedte) en Original (Origineel) met de aanbevolen resolutie. (1920 x 1080)</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings(Instellingen) > General (Algemeen)</th><th colspan="2">Beschrijving</th></tr>
<tr><td rowspan="11">General (Algemeen)</td><td>Language (Taal)</td><td colspan="2">Hiermee wordt de gewenste taal voor het menuscherm ingesteld.</td></tr>
<tr><td>User-defined Key 1</td><td colspan="2" rowspan="2">U het hoofdmenu eenvoudig aanpassen om toegang te krijgen tot uw favoriete menu.
User-defined Key 1 en User-defined Key 2 verschijnt links/rechts van het hoofdmenu.</td></tr>
<tr><td>User-defined Key 2</td></tr>
<tr><td rowspan="5">SMART ENERGY SAVING</td><td>High (Hoog)</td><td>U bespaart energie door de functie SMART ENERGY SAVING met hoge efficiëntie.</td></tr>
<tr><td>Low (Laag)</td><td>U bespaart energie door de functie SMART ENERGY SAVING met lage efficiëntie.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Hiermee schakelt u de functie SMART ENERGY SAVING uit.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• De waarde van de energiebesparingsgegevens kunnen verschillen per scherm en schermleverancier.
• Als u voor de optie SMART ENERGY SAVING High (Hoog) of Low (Laag) selecteert, wordt de monitor luminantie lager of hoger afhankelijk van de bron.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus)</td><td colspan="2">Wanneer Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus) is geactiveerd, zal het energieverbruik geminimaliseerd worden, terwijl de monitor in standby-modus is.</td></tr>
<tr><td>On (Aan)</td><td>Hiermee schakelt u Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus) in.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Hiermee schakelt u Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus) uit.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• Als de Deep Sleep Mode (Diep in Slaapmodus) is Off (Uit), schakelt de monitor alleen de achtergrondverlichting uit terwijl de monitor stand-by staat.</td></tr>
<tr><td>Automatic Standby (Automatische stand-by)</td><td colspan="2">Functie waarmee de monitor automatisch wordt uitgeschakeld wanneer er gedurende enige tijd geen beweging op het scherm heeft plaatsgevonden. U kunt een timer instellen voor de automatische uitschakelfunctie.(8 (8uur), 6H (6 uur), 4H (4 uur) en Off (Uit))</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">General (Algemeen)</td><td rowspan="3">Input Compatibility Version (Ingangscom-patibiliteitsversie)</td><td colspan="2">Stel de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) in overeenkomstig de versie van het aangesloten externe apparaat.</td></tr>
<tr><td>HDMI</td><td>2.0/1.4 (24/27G411A, 24/27G411B, B27G4D1, 24BF410B, 24/27G414B); 2.1/1.4 (27G41MA)
Als u HDR wilt gebruiken, selecteer de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) dan op 2.0. (24/27G411A, 24/27G411B, B27G4D1, 24BF410B, 24/27G414B)
Als u HDR wilt gebruiken, selecteer de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) dan op 2.1. (27G41MA)</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>1.4/1.2
Als u HDR wilt gebruiken, selecteer de Input Compatibility Version (Ingangscompatibiliteitsversie) dan op 1.4.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">OSD Lock (OSD-vergrendeling)</td><td colspan="2">Via deze functie worden de configuratie en aanpassing van menu's uitgeschakeld.</td></tr>
<tr><td>On (Aan)</td><td>Hiermee wordt OSD Lock (OSD-vergrendeling) ingeschakeld.</td></tr>
<tr><td>Off (Uit)</td><td>Hiermee wordt OSD Lock (OSD-vergrendeling) uitgeschakeld.</td></tr>
<tr><td colspan="2">OPMERKING
• Alle functies zijn uitgeschakeld, behalve Brightness (Helderheid), Contrast in Picture Adjust (Beeld aanpassen), Volume in Sound (Geluid), Input (Ingang), OSD Lock (OSD-vergrendeling) en Information (Informatie) in General (Algemeen).</td></tr>
<tr><td>Information (Informatie)</td><td colspan="2">De displayinformatie zal het Total Power On Time (totale stroom op tijd) Resolution (resolutie) weergeven.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Reset to Initial Settings (Terugzetten naar begininstellingen)</td><td colspan="2">Do you want to reset your settings? (Wilt u uw instellingen resetten?)</td></tr>
<tr><td>No (Nee)</td><td>Hiermee kunt u de selectie annuleren.</td></tr>
<tr><td>Yes (Ja)</td><td>Hiermee herstelt u de standaardinstellingen.</td></tr>
</table>

PROBLEMEN OPLOSSEN

Er wordt niets weergegeven op het scherm.	
Zit het netsnoer van de monitor in het stopcontact?	• Controleer of het netsnoer correct in het stopcontact zit.
Wordt het bericht **The screen is not currently set to the recommended resolution. (Het scherm is momenteel niet ingesteld op de aanbevolen resolutie.)** weergegeven?	• Dit gebeurt als signalen die vanaf de PC (grafische kaart) worden verzonden, buiten het aanbevolen horizontale of verticale frequentiebereik van de monitor liggen. Raadpleeg het onderwerp PRODUCTSPECIFICATIES van deze handleiding voor informatie over het instellen van de juiste frequentie.
Wordt het bericht **No Signal (Geen signaal)** weergegeven?	• Dit bericht wordt weergegeven wanneer de signaalkabel tussen de PC en de monitor ontbreekt of niet is aangesloten. Controleer de kabel en sluit deze opnieuw aan.
Wordt het bericht **Out of Range (Buiten bereik)** weergegeven?	• Dit gebeurt als signalen die vanaf de PC (grafische kaart) worden verzonden, buiten het horizontale of verticale frequentiebereik van de monitor liggen. Raadpleeg het onderwerp PRODUCTSPECIFICATIES van deze handleiding voor informatie over het instellen van de juiste frequentie.
Hebt u het beeldschermstuurprogramma geïnstalleerd?	• Zorg ervoor dat u het schermbesturingsprogramma van onze website installeert: *http://www.lg.com*. • Controleer of uw grafische kaart de Plug and Play-functie ondersteunt.

Sommige functies zijn uitgeschakeld.	
Zijn sommige functies niet beschikbaar wanneer u op de knop Menu drukt?	• De OSD is vergrendeld. Ga naar **Settings(Instellingen)** > **General (Algemeen)** en stel **OSD Lock (OSD-vergrendeling)** in op **Off (Uit)**.

Het beeld op het scherm blijft staan.	
Blijft het beeld staan als de monitor wordt uitgeschakeld?	• De weergave van een stilstaand beeld gedurende een langere periode kan leiden tot schade aan het scherm waardoor het voorgaande beeld zichtbaar blijft. • Gebruik een schermbeveiliging om de levensduur van de monitor te verlengen.

De schermweergave is instabiel en trilt. / Weergegeven beelden op de monitor laten schaduwsporen achter.	
Hebt u de juiste resolutie geselecteerd?	• Het scherm kan flikkeren als u de resolutie HDMI 1080i 60/50 Hz (met interlace) hebt geselecteerd. Wijzig de resolutie in 1080p of de aanbevolen resolutie.

OPMERKING

- Verticale frequentie: Om een beeld weer te geven, moet het scherm tientallen keren per seconde worden vernieuwd, net als een TL-lamp. Het aantal keer per seconde dat het scherm moet worden vernieuwd, wordt de verticale frequentie of de vernieuwingsfrequentie genoemd, en deze wordt uitgedrukt in Hz.
- Horizontale frequentie: De tijd die nodig is om één horizontale lijn weer te geven, wordt de horizontale cyclus genoemd. Als 1 lijn door de horizontale frequentie wordt gedeeld, is het resultaat het aantal horizontale lijnen dat per seconde wordt getoond. Dit wordt horizontale frequentie genoemd en wordt uitgedrukt in kHz.
- Controleer of de resolutie of frequentie van de grafische kaart binnen het toegestane bereik van de monitor ligt en stel deze in op de aanbevolen (optimale) resolutie in **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Display (Beeldscherm)** > **Settings(Instellingen)** in Windows. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
- Als u niet de aanbevolen (optimale) resolutie voor de grafische kaart instelt, kan dit resulteren in onscherpe tekst, een te donker scherm, een onvolledig weergavegebied of een onjuist uitgelijnde weergave.
- Afhankelijk van de computer of het besturingssysteem kan de instellingsmethode verschillen. Sommige resoluties zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van de prestaties van de grafische kaart. Als dit het geval is, moet u contact opnemen met de fabrikant van de computer of grafische kaart voor hulp.
- Sommige grafische kaarten bieden mogelijk geen ondersteuning voor de resolutie 1920 x 1080. Als de resolutie niet kan worden weergegeven, neemt u contact op met de fabrikant van uw grafische kaart.

De weergavekleur is niet normaal.	
Wordt het beeld verkleurd weergegeven (16-kleuren)?	• Stel de kleur in op 24-bits (ware kleuren) of hoger. Ga in Windows naar **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Display (Beeldscherm)** > **Settings(Instellingen)** > **Color Quality (Kleurkwaliteit)**. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)
Is de kleur op het scherm instabiel of monochroom?	• Controleer of de signaalkabel correct is aangesloten. Sluit de kabel opnieuw aan of plaats de grafische kaart van de PC opnieuw.
Zijn er vlekken op het scherm zichtbaar?	• Als u de monitor gebruikt, kunnen er pixelpuntjes (rood, groen, blauw, wit of zwart) op het scherm verschijnen. Dit is normaal voor een LCD-scherm. Het betreft geen fout en heeft geen invloed op de prestaties van de monitor.

Geen geluid uit de hoofdtelefoonaansluiting.	
Worden beelden weergegeven met de DP- (DisplayPort) of HDMI-ingang zonder geluid?	• Zorg ervoor dat de aansluiting op poort voor hoofdtelefoon goed is. • Probeer het volume met de joystick harder te zetten. • Stel de audio-uitgang van de PC in op de monitor die u gebruikt. Ga voor Microsoft Windows naar **Control Panel (Configuratiescherm)** > **Hardware and Sound (Hardware en geluid)** > **Sound (Geluid)**> **set the Monitor as default device (stel de monitor in als standaardapparaat)**. (De instellingen kunnen verschillen afhankelijk van het besturingssysteem dat u gebruikt.)

PRODUCTSPECIFICATIE

24G411A/24G411B/24BF410B

LCD-scherm	Kleurdiepte	Ondersteuning voor 8-bits kleuren.	
Resolutie	Maximale resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
	Aanbevolen resolutie	1920 x 1080 bij 120 Hz (24G411A) 1920 x 1080 bij 144 Hz (24G411B/24BF410B)	
Voeding	Vermogensclassificatie	19 V ⎓ 1,3 A	
AC/DC-adapter	Type ADS-25SFA-19-3 19025E, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPI-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPG-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPB-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type AD10560LF, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2139S20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2139620, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2183R20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2183U20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Uitvoer: 19 V ⎓ 1,3 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %

Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)	
	Inclusief standaard	539,4 x 412 x 220 (mm)
	Exclusief standaard	539,4 x 317,1 x 38,7 (mm)
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	3,3 kg
	Exclusief standaard	2,4 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het symbool ~ betekent wisselstroom, en het symbool ⎓ betekent gelijkstroom.

PRODUCTSPECIFICATIE

27G411A/27G411B/B27G4D1/27G41MA

LCD-scherm	Kleurdiepte	Ondersteuning voor 8-bits kleuren.	
Resolutie	Maximale resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz (27G411A/27G411B/B27G4D1) 1920 x 1080 bij 120 Hz (27G41MA)	
	Aanbevolen resolutie	1920 x 1080 bij 120 Hz (27G411A/27G41MA) 1920 x 1080 bij 144 Hz (27G411B/B27G4D1)	
Voeding	Vermogensclassificatie	19 V ⎓ 1,3 A	
AC/DC-adapter	Type ADS-25SFA-19-3 19025E, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPI-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPG-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPB-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type AD10560LF, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2139S20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2139620, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2183R20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2183U20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Uitvoer: 19 V ⎓ 1,3 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %

Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)	
	Inclusief standaard	611,5 x 452,4 x 220 (mm)
	Exclusief standaard	611,5 x 357,8 x 38,5 (mm)
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	3,8 kg
	Exclusief standaard	2,9 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het symbool ~ betekent wisselstroom, en het symbool ⎓ betekent gelijkstroom.

PRODUCTSPECIFICATIE

24G414B

LCD-scherm	Kleurdiepte	Ondersteuning voor 8-bits kleuren.	
Resolutie	Maximale resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
	Aanbevolen resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
Voeding	Vermogensclassificatie	19 V ⎓ 1,3 A	
AC/DC-adapter	Type ADS-25SFA-19-3 19025E, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPI-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPG-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPB-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type AD10560LF, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2139S20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2139620, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2183R20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2183U20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Uitvoer: 19 V ⎓ 1,3 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %

Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)	
	Inclusief standaard	539,3 x 426,9 x 220 (mm)
	Exclusief standaard	539,3 x 317,1 x 42,7 (mm)
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	3,7 kg
	Exclusief standaard	2,6 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het symbool ~ betekent wisselstroom, en het symbool ⎓ betekent gelijkstroom.

PRODUCTSPECIFICATIE

27G414B

LCD-scherm	Kleurdiepte	Ondersteuning voor 8-bits kleuren.	
Resolutie	Maximale resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
	Aanbevolen resolutie	1920 x 1080 bij 144 Hz	
Voeding	Vermogensclassificatie	19 V ⎓ 1,3 A	
AC/DC-adapter	Type ADS-25SFA-19-3 19025E, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPI-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPG-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type ADS-25FSF-19 19025EPB-1, ontwikkeld door SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Of type AD10560LF, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2139S20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2139620, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2183R20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Of type AD2183U20, ontwikkeld door PI Electronics (H.K.) Ltd. Uitvoer: 19 V ⎓ 1,3 A		
Omgevingsomstandigheden	Bedrijfscondities	Temperatuur	0 °C tot 40 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 80 %
	Opslagomstandigheden	Temperatuur	-20 °C tot 60 °C
		Luchtvochtigheid	Minder dan 85 %

Afmetingen	Monitorgrootte (breedte x hoogte x diepte)	
	Inclusief standaard	611,6 x 467,4 x 220 (mm)
	Exclusief standaard	611,6 x 357,7 x 42,5 (mm)
Gewicht (zonder verpakking)	Inclusief standaard	4,3 kg
	Exclusief standaard	3,2 kg

De specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.

Het symbool ~ betekent wisselstroom, en het symbool ⎓ betekent gelijkstroom.

Fabrieksondersteuningsmodus

HDMI

24G411A/27G411A/27G41MA

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	-/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	-/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 2.0 (24/27G411A) - Input Compatibility Version: 2.1 (27G41MA)
1920 x 1080	166,587	143,981	-/-	Aanbevolen Tijdsetting (Overclock) - Input Compatibility Version: 2.0 (24/27G411A)

24G411B/24BF410B/27G411B/B27G4D1/24G414B/27G414B

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	(24G414B)
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	+/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	+/-	
1920 x 1080	166,106	143,939	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 2.0 (27G411B/B27G4D1/27G414B)
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 2.0 (24G411B/24BF410B/24G414B)

DisplayPort

24G411A/27G411A/27G41MA

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.2
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	-/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	-/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	166,587	143,981	-/-	Aanbevolen Tijdsetting (Overclock) - Input Compatibility Version: 1.4 (24/27G411A)

24G411B/24BF410B/27G411B/B27G4D1/24G414B/27G414B

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Polariteit (H/V)	Opmerkingen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.2
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	+/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	+/-	
1920 x 1080	166,106	143,939	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.4 (27G411B/B27G4D1/27G414B)
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	Aanbevolen Tijdsetting - Input Compatibility Version: 1.4 (24G411B/24BF410B/24G414B)

HDMI-timing (video)

Vooraf ingestelde modus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Opmerkingen
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	



Het model en serienummer van het product bevinden zich aan de achterkant en aan één kant van het product.
Noteer deze nu voor het geval dat u onderhoud nodig heeft.

Model _____

Serienummer _____