



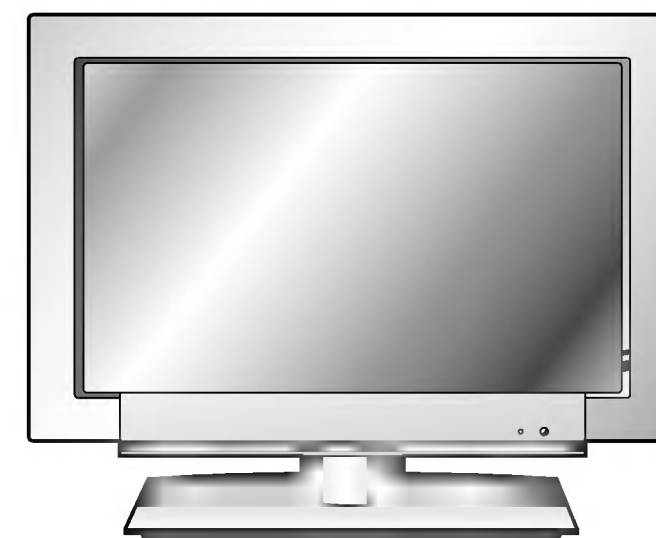
Внимательно прочтите это руководство перед началом эксплуатации вашего прибора.
Сохраните его для будущего пользования.
Запишите номер модели и серийный номер прибора.
Если вам необходимо техническое обслуживание, сообщите дилеру информацию, содержащуюся на ярлыке на нижней стороне прибора.

Номер модели:
Серийный номер:

LCD Монитор



BZ03

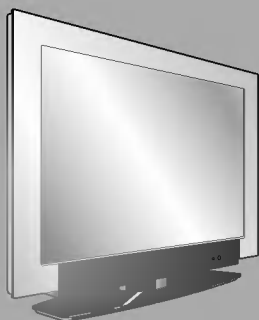


Мультимедийный дисплей

Данный жидкокристаллический монитор может быть подсоединен к ПК вместо обычного компьютерного монитора.

Жидкокристаллическая панель

Панель состоит из 2,9 миллионов отдельных ячеек и некоторые ячейки могут выглядеть на экране как цветные точки, что является следствием производственного процесса. Всеми производителями панелей принят допуск в 6 дефектных ячеек. Поэтому, наличие дефектных ячеек в пределах допуска не является причиной для замены или возврата денег.



Храните это
руководство вместе
с монитором для
будущего
пользования.

Содержание

Первый шаг

Инструкция по технике безопасности	4
--	---

Описание монитора

Кнопки управления передней панели	6
Задней панели	7
Функции кнопок пульта дистанционного управления	8
Аксессуары/Дополнительные опции	10
Использование дистанционного управления ..	11

Соединения

Соединение видеомэгнитофона	12
Установка кабельного телевидения.....	14
Соединение внешнего аудио-видео источника ..	15
Соединение DVD	16
Установка цифрового телевидения.....	17
Соединение с беспроводным передающим устройством (Выбор)	18
Соединение с беспроводным приемным устройством (Выбор)	19
Соединение ПК	20

Основные операции

Включение монитора	23
Проверка функций	24

Таймер сна

Настройка таймера сна	25
-----------------------------	----

Изображение и звук

Автоматический контроль изображения	26
Регулировка изображения.....	27
Автоматический контроль звука	28
Регулировка звука: низкие частоты, высокие частоты, баланс	29

Специальные функции

Выбор языка меню.....	30
Регулировка цветовой температуры	31
Использование функции хранителя экрана	32
Настройка формата изображения	33
Использование функции увеличения/уменьшения масштаба	34
Перемещение изображения	35
Функция «картинка в картинке»	36
Увеличение/ уменьшение основного изображения	38
Функция двойного изображения	39
Использование режима экрана	41
Настройка функций в режиме ПК	42
Регулировка режима ПК	43
Настройка устройства внешнего контроля	45

Прочее

Перечень контрольных действий для устранения неисправностей	53
Технические характеристики изделия	55

Инструкция по технике безопасности

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не устанавливайте монитор в месте прямого воздействия солнечных лучей или возле источников тепла, таких как радиаторы, открытый огонь, печи и т.д.

- Это может привести к пожарной опасности!

Не используйте монитор во влажном месте, таком, как ванная, где он может намокнуть.

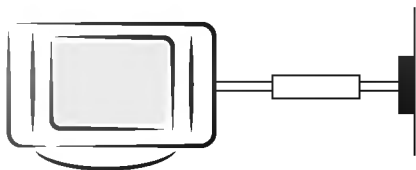
- Это может привести к опасности возникновения пожара или электрического удара!

Согните кабель антенны на участке между пространством внутри и снаружи здания для предотвращения притока дождевой воды.

- Это может привести к попаданию воды внутрь монитора и к электрическому удару.

Провод заземления должен быть соединен.

- Если провод заземления не соединен, возможна опасность электрического удара, вызванная утечкой тока.
- Если заземление невозможно, то должен использоваться отдельный прерыватель цепи, устанавливаемый квалифицированным электриком.
- Не соединяйте провод заземления с телефонными проводами, молниеотводами или газопроводами.



Не ставьте ничего, содержащее жидкость, на монитор: вазу с цветами, чашку, косметику или свечи.

- Это может привести к электрическому удару!

Не используйте воду при чистке монитора.

- Это может привести к повреждению монитора и опасности электрического удара.

В маловероятном случае появления дыма или странного запаха от монитора выключите его, отключите питание и свяжитесь с вашим дилером или сервисным центром.

- Это может привести к опасности возникновения пожара или электрического удара!

Не пытайтесь производить техническое обслуживание проектора самостоятельно.

Обращайтесь к вашему дилеру или сервисному центру.

- Нарушение этого требования может привести к повреждению проектора, опасности электрического удара и аннулированию гарантии!

В случае появления молний или грозы отсоедините шнур питания монитора и антенну от розетки.

- Это предотвратит повреждение монитора и возможный электрический удар.

В случае использования ресивера свяжитесь с вашим местным сервисным центром для изготовления антенны, так как для этого требуется квалифицированный персонал.

- Это может привести к электрическому удару.

Штепсель шнура питания должен быть полностью вставлен в розетку во избежание опасности возникновения пожара!

- Это может привести к опасности возникновения пожара!

Если изображение не появляется на экране, то выключите его, отсоедините штепсель от розетки и свяжитесь с вашим сервисным центром.

- Это может привести к опасности возникновения пожара или электрического удара!

Не смотрите в монитор при вождении или хождении.

- Это может привести к несчастному случаю.

Если на монитор пролилась вода, немедленно отсоедините штепсель от питающей сети и проконсультируйтесь с вашим сервисным агентом.

- Это может привести к электрическому удару!

Ликвидируйте использованные батарейки осторожно и безопасно.

- Если ребенок проглотил батарейку, свяжитесь немедленно с врачом.

ВНИМАНИЕ

Никогда не касайтесь штепселя питания влажной рукой.

- Это может привести к электрическому удару!

При установке монитора на столе не ставьте его близко к краю.

- Это может привести к падению и серьезной травме детей или взрослых и серьезному повреждению монитора.
- **Обязательно используйте подходящий стол или стеллаж.**

Расстояние между внешней антенной и линиями электропередач должно быть достаточным во избежание их соприкосновения даже если антенна упадет.

- Это может привести к электрическому удару.

Не ставьте тяжелые предметы на проектор.

- Это может привести к серьезным травмам детей или взрослых.

* Инструкции по технике безопасности содержат два типа информации, значения которых приводятся ниже.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Нарушение этой инструкции может привести к серьезным травмам и даже летальному исходу.



ВНИМАНИЕ

Нарушение этой инструкции может привести к легким травмам или повреждению монитора.



Будьте осторожны: при определенных условиях может возникнуть опасность.



ВНИМАНИЕ

Удостоверьтесь в том, что шнур питания не контактирует с острыми или горячими предметами, как, например, обогреватель.

- Это может привести к опасности возникновения пожара или электрического удара!

Не вставляйте штепсель в розетку, если шнур питания или штепсель повреждены или если соединяющие части розетки ослаблены.

- Это может привести к опасности возникновения пожара или электрического удара!

Отсоедините штепсель проектора от сетевой розетки перед чисткой. Не используйте жидкие очищающие средства или аэрозоли.

- Нарушение этого требования может привести к повреждению монитора или опасности электрического удара!

Обращайтесь к сервисному центру раз в год для очистки внутренних частей монитора.

- Накапливающаяся пыль может привести к механической поломке.

Расстояние между глазами и экраном должно быть не менее 1,5 м.

- Глаза будут испытывать дополнительную нагрузку при нарушении этого требования.

Если вы отсутствуете или не пользуетесь монитором в течение длительного времени, отсоедините его от сети.

- Накапливаемая пыль может привести к пожарной опасности, электрическому удару или утечке электрического тока.

Используйте только указанные батарейки.

- Это может привести к повреждению монитора или электрическому удару.

Не помещайте легковоспламеняемые вещества возле монитора.

- Это может привести к пожарной опасности!

Для распаковки и перемещения монитора необходимо два человека в целях безопасности.

Не устанавливайте монитор в местах скопления пыли.

- Это может привести к пожарной опасности!

Вокруг монитора должна быть хорошая вентиляция. Расстояние между монитором и стеной должно быть более 10 см.

- Отсутствие вентиляции повышает внутреннюю температуру и может привести к пожару.

Не закрывайте вентиляционные решетки монитора.

- Это может привести к пожарной опасности!

Do not place inflammable materials beside the monitor.

- This may cause a fire hazard!

Не устанавливайте монитор вблизи источников пара или масла, таких как увлажнители.

- Это может привести к пожарной опасности или электрическому удару!

Используйте монитор только на горизонтальной и устойчивой поверхности.

- Монитор может упасть или перевернуться.

Не ставьте монитор непосредственно на ковровом покрытии или в месте, где вентиляция ограничена.

- Это может привести к повышению внутренней температуры и пожарной опасности!

Не ставьте тяжелые предметы на шнур питания.

- Это может привести к опасности возникновения пожара или электрического удара!

Не используйте слишком много штепселей во множественной розетке питающей сети.

- Это может привести к перегреву розетки и опасности возникновения пожара!

Крепко держите штепсель при выдергивании из розетки. Если вы потянете за шнур, то он может повредиться.

- Это может привести к опасности возникновения пожара!

Не допускайте скопления пыли на контактных штырях или розетке.

- Это может привести к опасности возникновения пожара!

В случае ударного воздействия или повреждения монитора выключите его, отсоедините штепсель от розетки и свяжитесь с вашим сервисным центром.

- Это может привести к опасности возникновения пожара или электрического удара!

Не допускайте падения предметов на монитор.

- Это может привести к электрическому удару! hazard !

Не допускайте падения предметов на монитор.

- Это может привести к электрическому удару! hazard !

Отсоедините питающую сеть и все соединения перед перемещением.

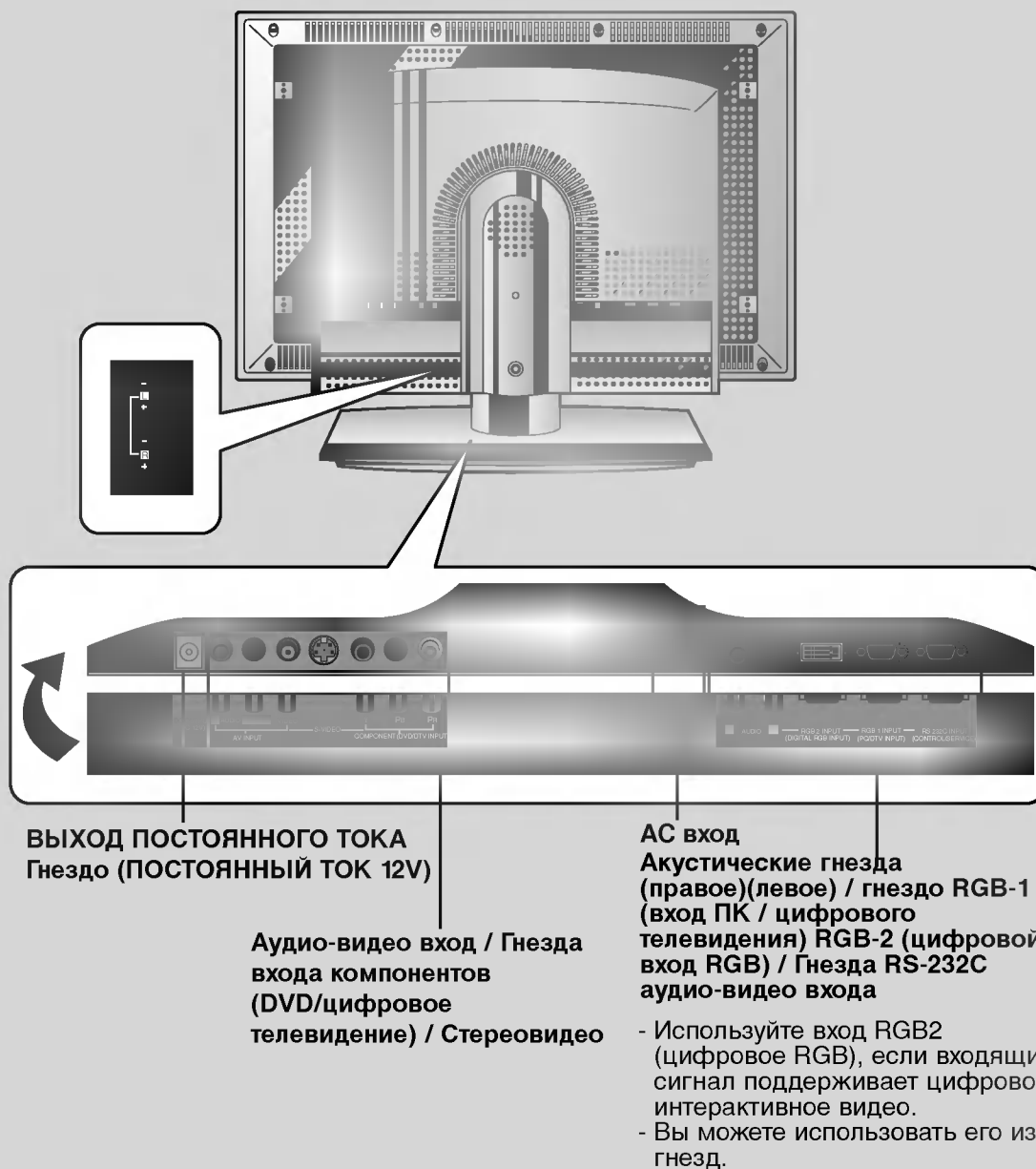
Кнопки управления передней панели

< Кнопки управления передней панели >



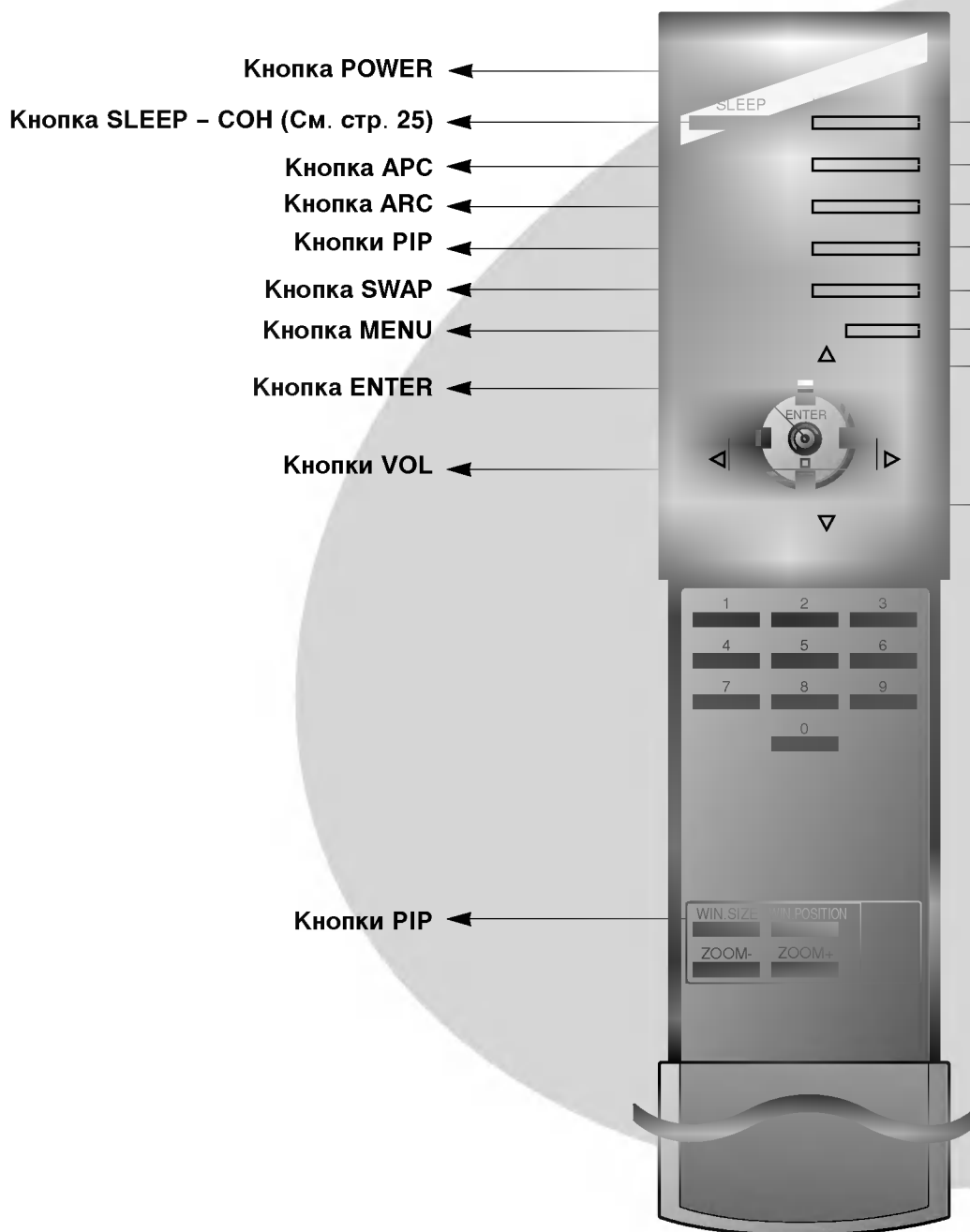
Задняя панель

<Описание задней панели>



Функции кнопок пульта дистанционного управления

- При использовании пульта дистанционного управления направляйте его на сенсор дистанционного управления монитора.



➤ Кнопка INPUT SELECT

➤ Кнопка DASP (См. стр. 28)

➤ Кнопка выбора PIP ARC

➤ Кнопка TWIN PICTURE (См. стр. 39)

➤ Кнопка SUB INPUT

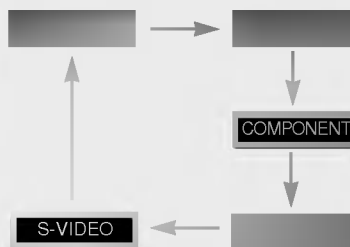
➤ Кнопка MUTE

отключает и включает звук.

➤ Кнопка UP/DOWN

кнопка выбора ввода на пульте дистанционного управления

Каждое нажатие кнопки изменяет режим, как показано ниже.



Аксессуары/Дополнительные опции

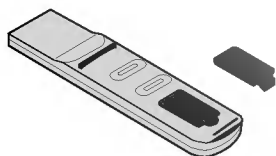
● Аксессуары



● Дополнительные опции



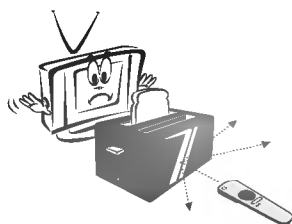
Использование дистанционного управления



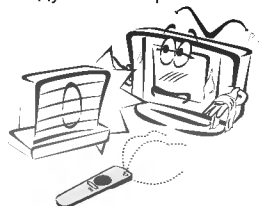
- Откройте крышку отсека для батареек на задней стороне пульта дистанционного управления и вставьте батарейки, соблюдая полярность, т.е. совмещая “+” с “+” и “-” с “-”.
- Вставьте две щелочные батарейки AAA по 1,5 В. Не комбинируйте использованные батарейки с новыми.

Примечания по использованию пульта дистанционного управления

Между пультом и сенсором не должно быть никаких объектов.



Не оставляйте пульт возле обогревателя или в местах скопления пыли. Сильное ударное воздействие на пульт может привести к выходу его из строя.

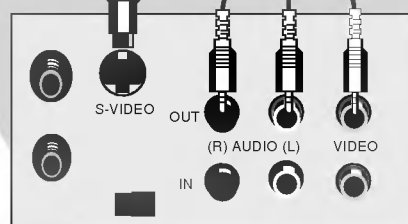


Сигнал от пульта может рассеиваться солнечным или другим сильным светом. В таком случае поверните монитор в другом направлении.



Соединение видеомэгнофона

- Как показано ниже, при соединении монитора с видеомэгнофоном необходимо совмещать цвета входных аудио-видео гнезд на мониторе с выходными гнездами видеомэгнофона: видео = желтый, аудио (левый) = белый, аудио (правый) = красный.
- Если у вас моно видеомэгнофон, соедините аудио кабель от видеомэгнофона с аудио (L/MONO) входом плазменного монитора.
- Если вы соединяете стерео видеомэгнофон к входу стереовидео, качество изображения улучшится по сравнению с соединением обычного видеомэгнофона с видео входом.
- Не оставляйте зафиксированное изображение на экране на долгое время. Длительное неподвижное изображение от видеомэгнофона (или изображение ярлыка управляющего заголовка) приводит к тому, что это изображение остается, даже если вы пытаетесь его изменить. Избегайте длительного неподвижного изображения.

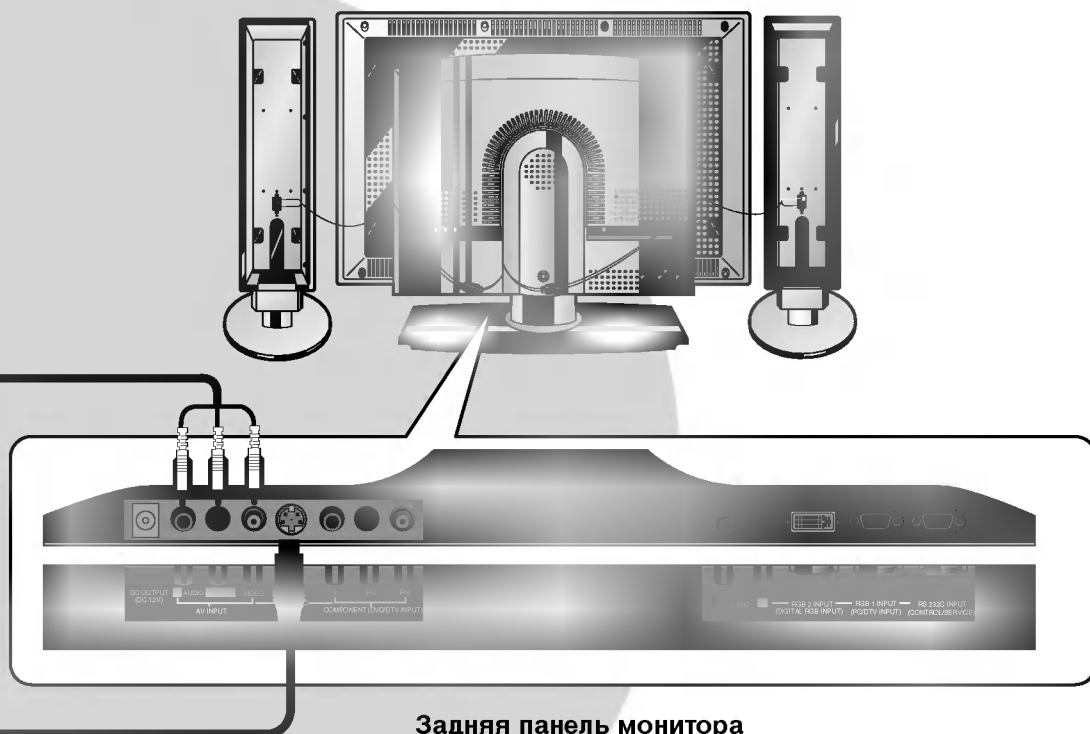


Задняя панель видеомэгнофона



Tips

- Для избежания помех в изображении сохраняйте соответствующее расстояние между видеомэгнофоном и монитором (20 дюймов и более).



Задняя панель монитора



Просмотр изображений от видеомэгнитофона

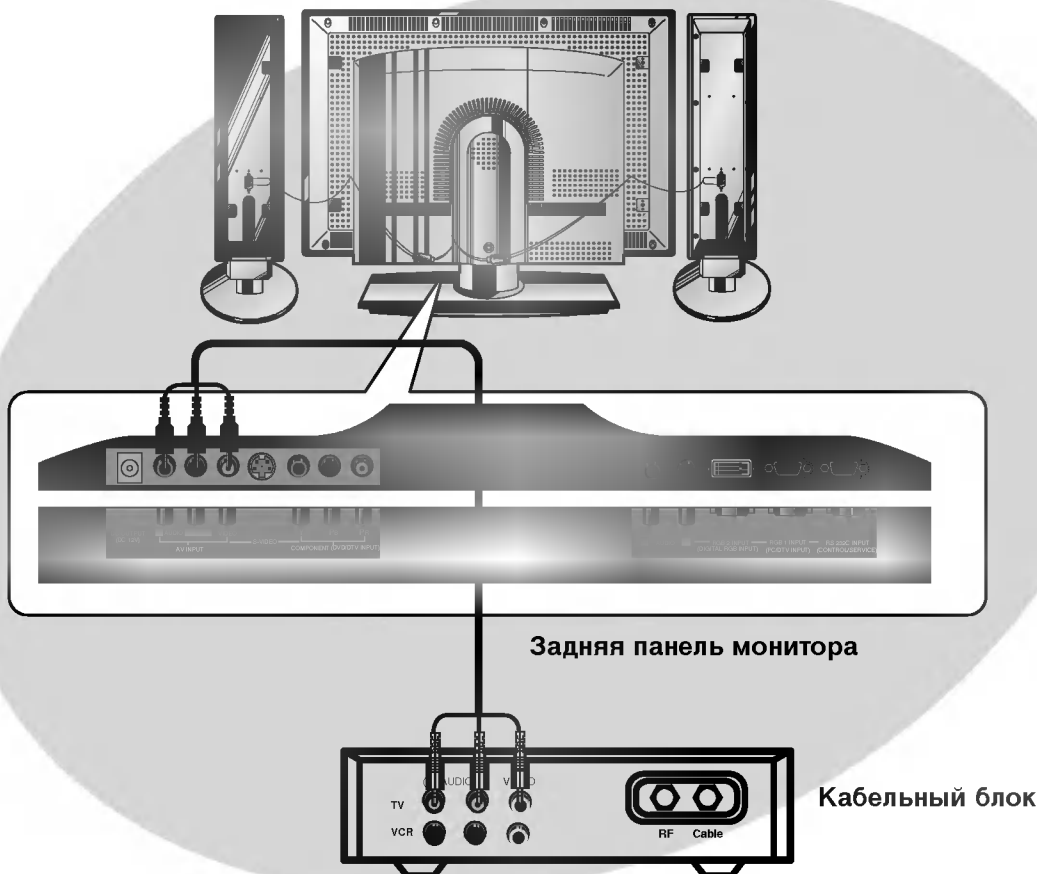
INPUT SELECT

- 1 Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и выберите **VIDEO**. (При соединении со стерео видеомэгнитофоном выберите **S-VIDEO**.)

- 2 Вставьте видеокассету в видеомэгнитофон и нажмите кнопку **PLAY** на видеомэгнитофоне. См. руководство пользователя видеомэгнитофона.

Установка кабельного телевидения

- После того, как вы стали абонентом местного поставщика услуг кабельного телевидения и установили преобразователь, вы можете просматривать программы кабельного телевидения. Данный монитор не может отображать программы телевидения без телевизионного тюнера или блока-преобразователя кабельного телевидения.



Просмотр кабельного телевидения

- 1 Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и выберите **VIDEO**. **INPUT SELECT**
- 2 Настройтесь на каналы, предоставляемые поставщиком услуг кабельного телевидения, с помощью кабельного блока.

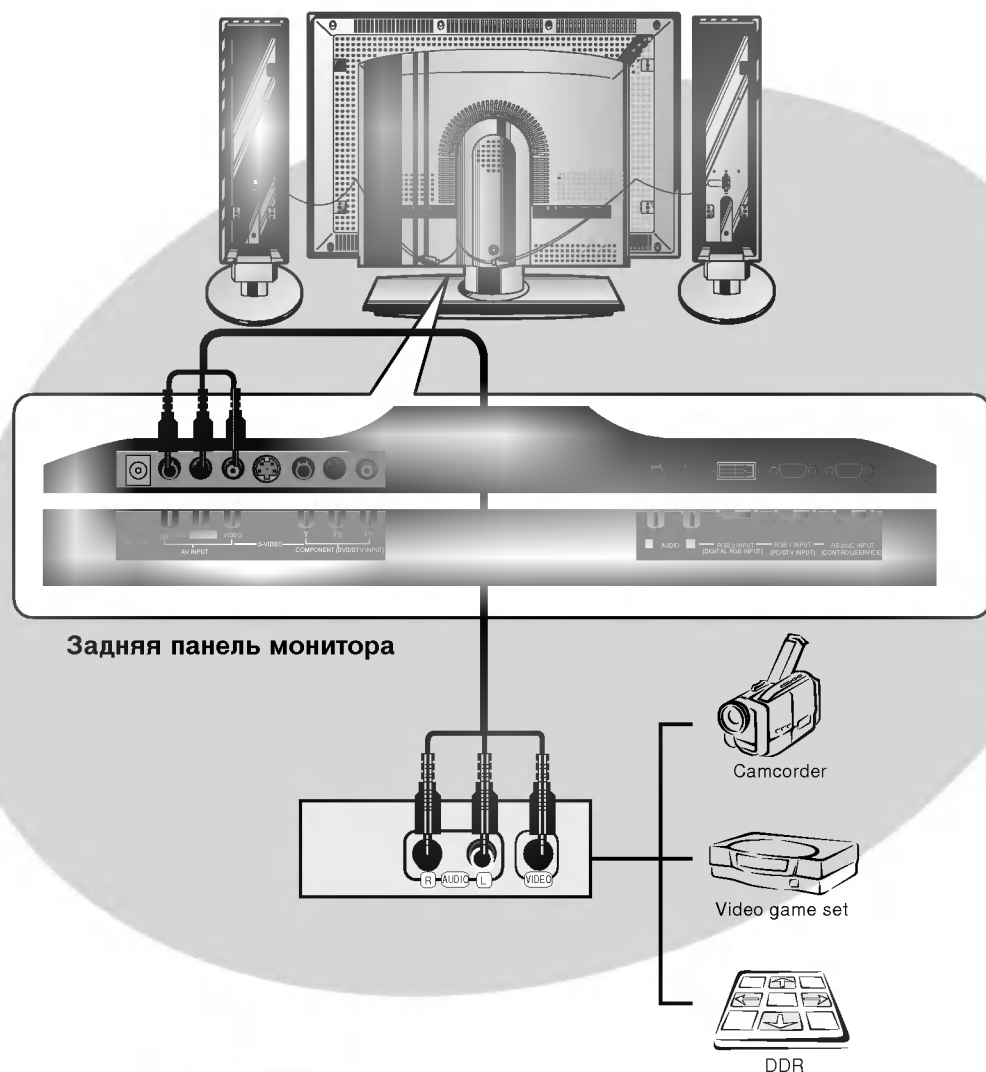


Tips

- Более подробную информацию об услугах кабельного телевидения вы можете получить, обратившись к местной компании кабельного телевидения.

Соединение внешнего аудио-видео источника

- Как показано ниже, при соединении монитора с внешним источником, необходимо совмещать цвета входных аудио-видео гнезд на мониторе с выходными гнездами аудио-видео оборудования: видео = желтый, аудио (левый) = белый, аудио (правый) = красный.



Просмотр внешнего аудио-видео источника

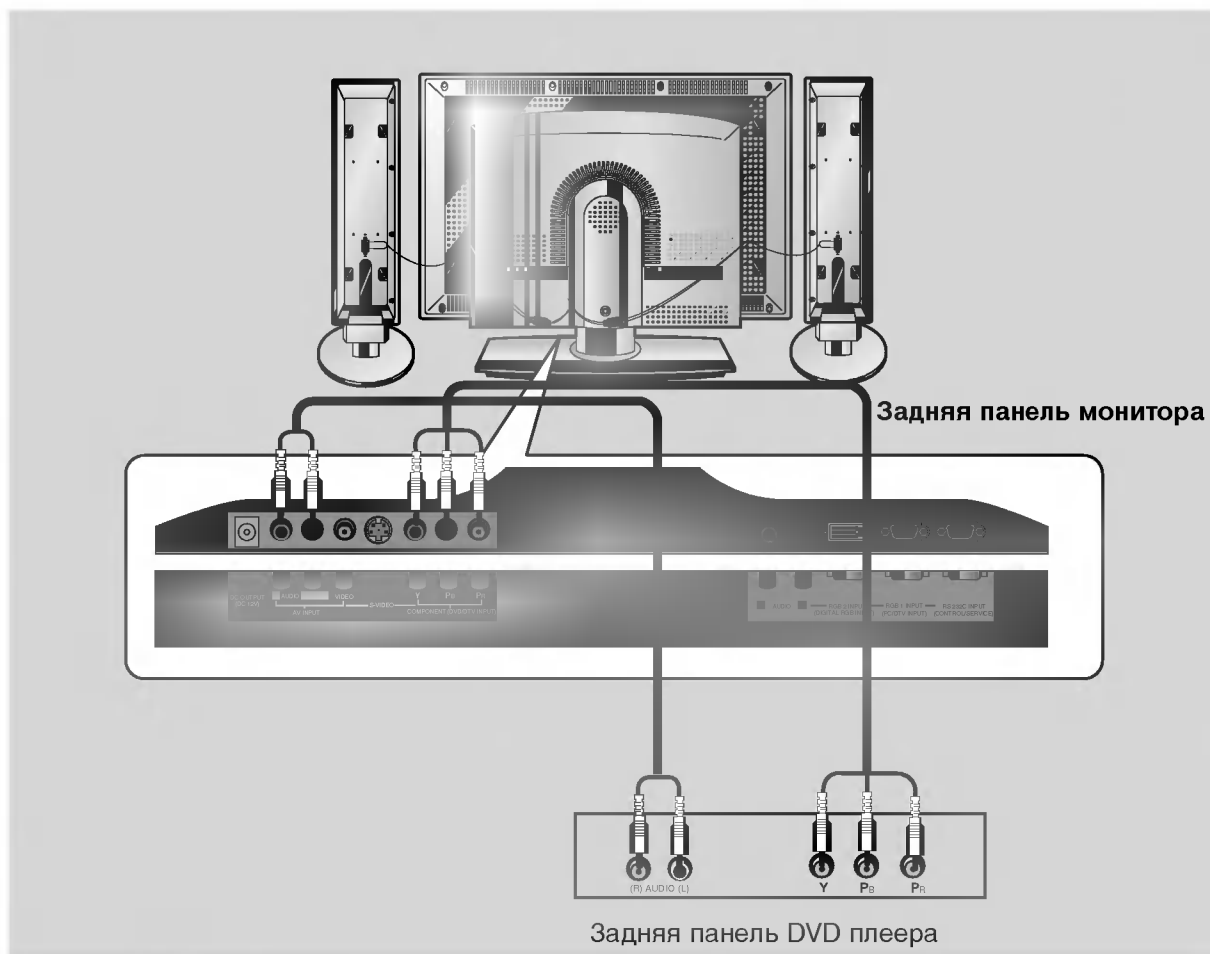
- 1 Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и выберите **VIDEO**.
- 2 Включите соответствующее внешнее оборудование. Смотрите руководство по эксплуатации внешнего оборудования.

INPUT SELECT

Соединение DVD

Как соединить DVD плеер (цифровой проигрыватель видео дисков)

- Соедините видео входы DVD с гнездами Y, P_B, P_R COMPONENT (DVD/DTV INPUT) и аудио входы с аудио гнездами AV INPUT.
- Вход DVD/ЦИФРОВОЕ ТЕЛЕВИДЕНИЕ рассчитан на режимы 480i, 480p, 720p и 1080i.



Как пользоваться

- Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и выберите **COMPONENT**. Используйте DVD плеер в соответствии с инструкциями производителя.
- Включите DVD плеер и вставьте видеодиск.

- **Порты компонентного входа**
Соедините гнезда DVD плеера с входными компонентными гнездами монитора, как показано ниже.

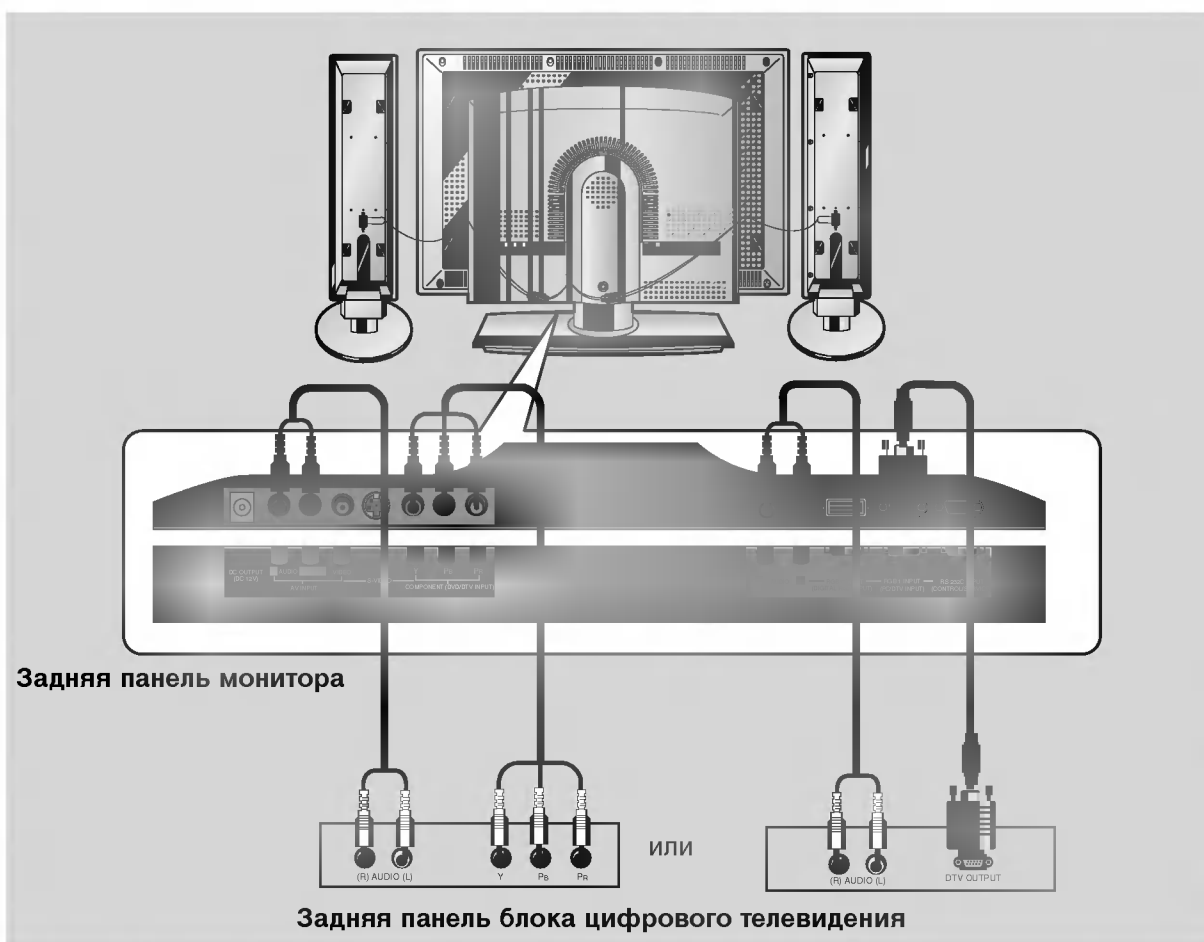
Гнезда компонентного входа монитора	Y	
Гнезда видео выхода DVD плеера	Y	P _b
	Y	B-Y
	Y	Cb
	Y	P _b

Установка цифрового телевидения

- Для просмотра цифровых программ необходимо приобрести/подсоединить цифровой блок.

Соединение

- Вы можете использовать или входы монитора COMPONENT (DVD/DTV INPUT) или одиночный вход RGB1 (PC/DTV INPUT) для видео соединений, в зависимости от соединений вашего цифрового блока. После этого сделайте соответствующие аудио соединения.
- Вход цифрового телевидения рассчитан на режимы 480p, 720p и 1080i.

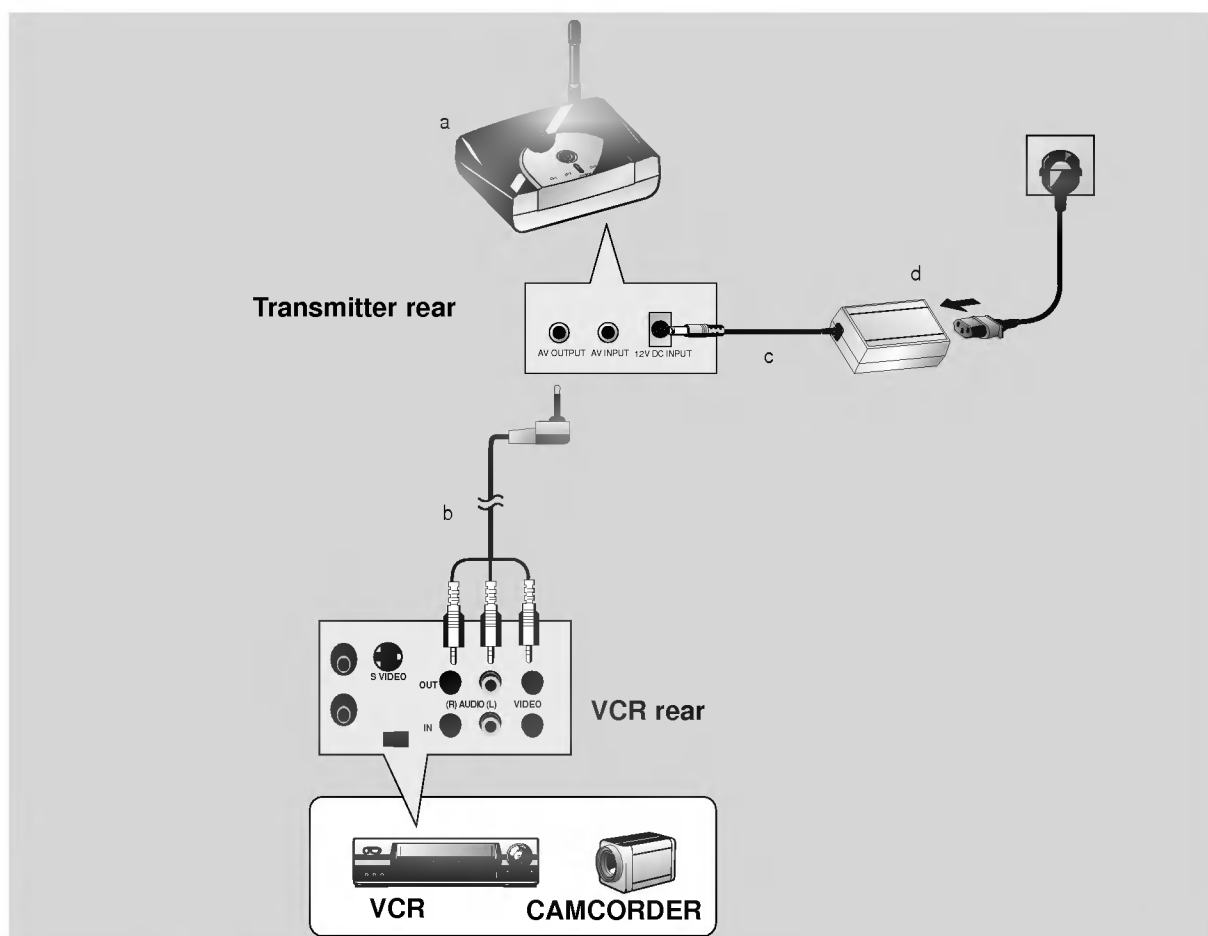


Использование

- Включите блок цифрового телевидения.
(см. руководство по эксплуатации блока цифрового телевидения)
- Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и выберите **COMPONENT** или **RGB1**.

Соединение с беспроводным передающим устройством (Выбор)

- При соединении беспроводного передающего устройства с внешним оборудованием, совмещайте цвета соединительных портов (видео – желтый, аудио левый – белый, аудио правый – красный).
- Если у вас моно видеомаягнитофон, соедините аудио кабель от видеомаягнитофона с аудио входом беспроводного аудио-видео передающего устройства.
- Информацию по установке, соединению и т.д. смотрите в руководстве по эксплуатации беспроводного передающего-приемного устройства.

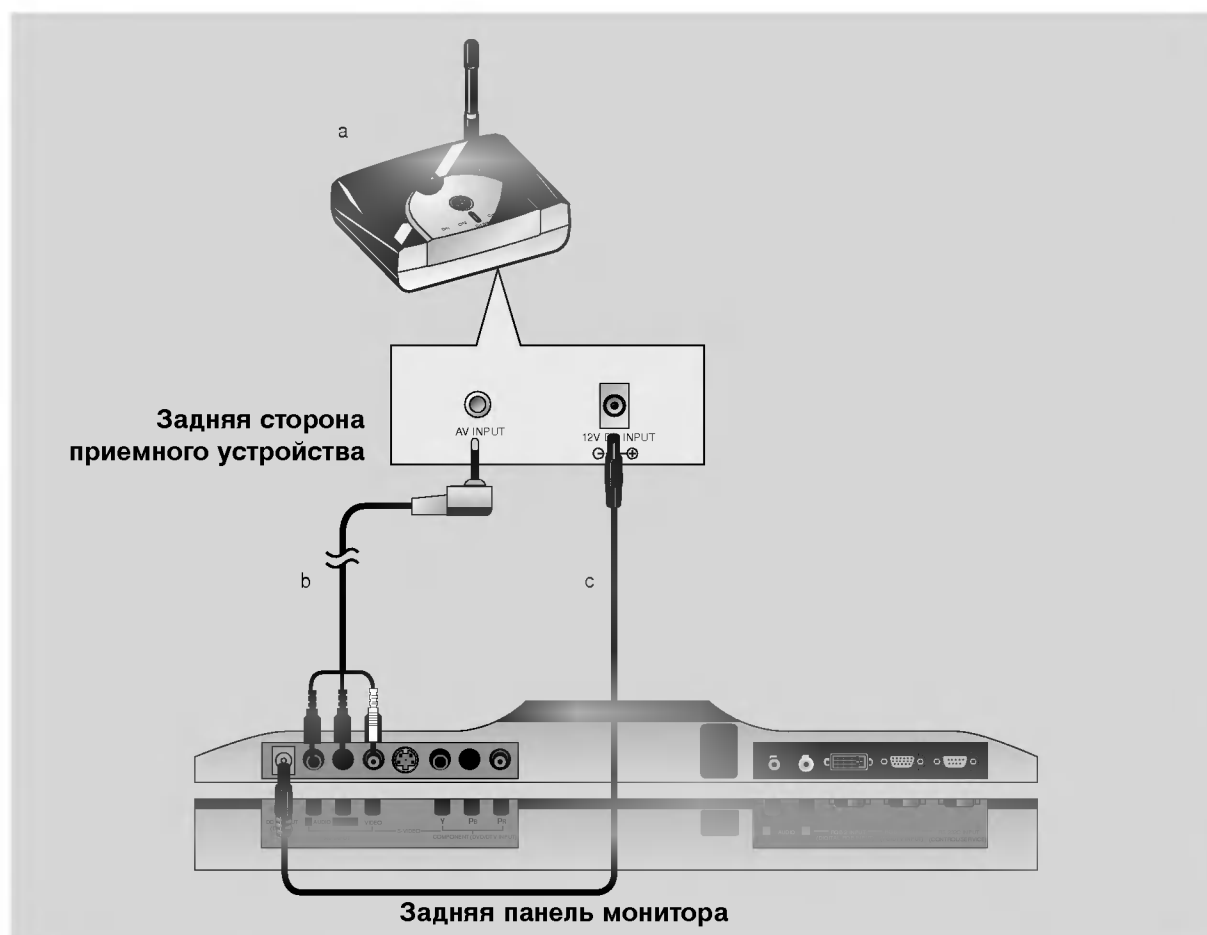


Соединение

- Включите питание передающего устройства и настройте нужный канал с помощью кнопки канала и поставьте беспроводное аудио-видео передающее устройство по направлению к беспроводному приемному устройству.
- Соедините выходные порты видеомаягнитофона с портом AV OUTPUT беспроводного аудио-видео передающего устройства.
- Соедините переходник с входом постоянного тока беспроводного аудио-видео передающего устройства.
- Соедините штепсель с настенной розеткой после соединения шнура питания с переходником.

Соединение с беспроводным приемным устройством (Выбор)

- При соединении беспроводного приемного устройства с внешним оборудованием совмещайте цвета соединительных портов (видео – желтый, аудио левый – белый, аудио правый – красный).



Соединение

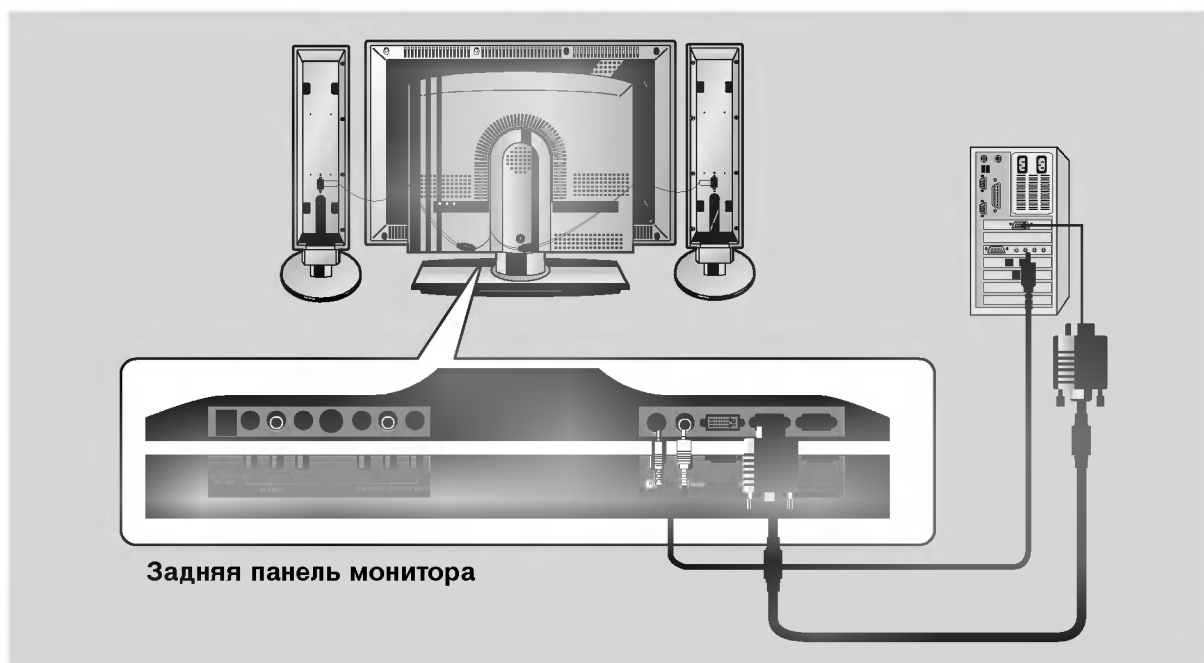
- а. Включите питание приемного устройства и настройте канал с тем же номером, что и канал передающего устройства, с помощью кнопки канала и поставьте беспроводное аудио-видео приемное устройство по направлению к беспроводному передающему устройству.
- б. Соедините входные аудио-видео порты монитора с портом AV INPUT приемного устройства.
- с. Соедините выход постоянного тока монитора с входом постоянного тока беспроводного приемного устройства с помощью кабеля постоянного тока.

Соединение ПК

- Вы можете легко соединить плазменный дисплей с вашим ПК для получения превосходного изображения и звука.

Инструкции по соединению ПК с вашим монитором

- Для настройки данного монитора в вашем компьютере выберите монитор нормальный, стандартный или по умолчанию. Данный монитор не поддерживает функцию Plug and Play (автоматическое распознавание и настройка периферийного устройства)
- Экран ничего не отображает, если разрешение превышает UXGA.
- Соедините сигнальный кабель от выходного порта монитора на ПК с портом RGB1(PC/DTV INPUT) вашего монитора.
- Соедините аудио кабель от ПК с аудио портами монитора.
- Если ваш компьютер оснащен звуковой картой, то настройте выход звука ПК.
- Выберите разрешение дисплея ПК на уровне 1024X768 для получения наилучшего изображения. Разрешение данного монитора составляет 1280X768.



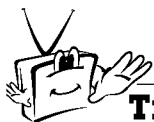
Настройка ПК

- Включите сначала ПК и нажмите кнопку **ON OFF** на мониторе для включения питания. Затем включите дисплей, нажав кнопку на мониторе или нажав кнопку **POWER** на пульте дистанционного управления монитора.
- С помощью кнопки **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления выберите входной источник RGB1.
- Настройте выходное разрешение ПК на SXGA или ниже (1280 x 1024, 75 Гц).

INPUT SELECT



На пульте дистанционного управления

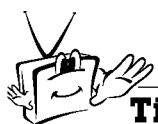


Tips

- Избегайте оставлять неподвижное изображение на экране монитора на долгое время. Неподвижное изображение может перманентно зафиксироваться на экране; используйте, по возможности, функцию хранителя экрана.
- Измените разрешение ПК на воспроизводимый режим (см. стр. 21,22) и соедините гнезда монитора с входом RGB1 (вход ПК/ЦИФРОВОЕ ТЕЛЕВИДЕНИЕ).

Технические характеристики изображения монитора (RGB1)

Разрешение	Горизонталь Частота (кГц)	Вертикаль Частота (Гц)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	37.861	72.80
	37.500	75.00
	43.269	85.00
	53.011	100.04
	64.062	120.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
	53.674	85.06
	56.000	90.00
	64.016	100.00
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	84.99
1152x864	54.348	60.05
	67.500	75.00
	77.487	85.05
1280x960	60.000	60.00
	75.000	75.00
1280x1024	63.981	60.02
	79.976	75.02
832x624	49.725	74.55



Tips

- Форма входа синхронизации: раздельная

Технические характеристики изображения монитора (RGB2)

Разрешение	Горизонталь Частота (кГц)	Вертикаль Частота (Гц)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	37.861	72.80
	37.500	75.00
	43.269	85.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
	53.674	85.06
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	84.99
1152x864	54.348	60.05
	67.500	75.00
	77.487	85.05
1280x960	60.000	60.00
	75.000	75.00
1280x1024	63.981	60.02
832x624	49.725	74.55



- При использовании пульта дистанционного управления направляйте его на сенсор дистанционного управления монитора.



1

Соедините шнур питания надлежащим образом.

2

Нажмите главную кнопку **ON OFF** на мониторе. В этот момент монитор переходит в режим ожидания. Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на мониторе или нажмите кнопку **POWER** или **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и затем монитор включится.



1

Если монитор отключен с помощью кнопки на мониторе

- Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на мониторе или кнопку **POWER** или **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и затем монитор включится.

2

Если монитор отключен с помощью кнопки ON/OFF на мониторе

- Нажмите главную кнопку **ON OFF** на мониторе для его включения.

3

Если монитор отключен с помощью пульта дистанционного управления и также кнопки ON OFF на мониторе

- Нажмите главную кнопку **ON OFF** на мониторе и затем кнопку **INPUT SELECT** на мониторе или **POWER** или **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и затем монитор включится.



Tips

- **Регулировка уровня громкости**

Кнопка уровня громкости (►) увеличивает громкость звука и кнопка (◄) уменьшает его.

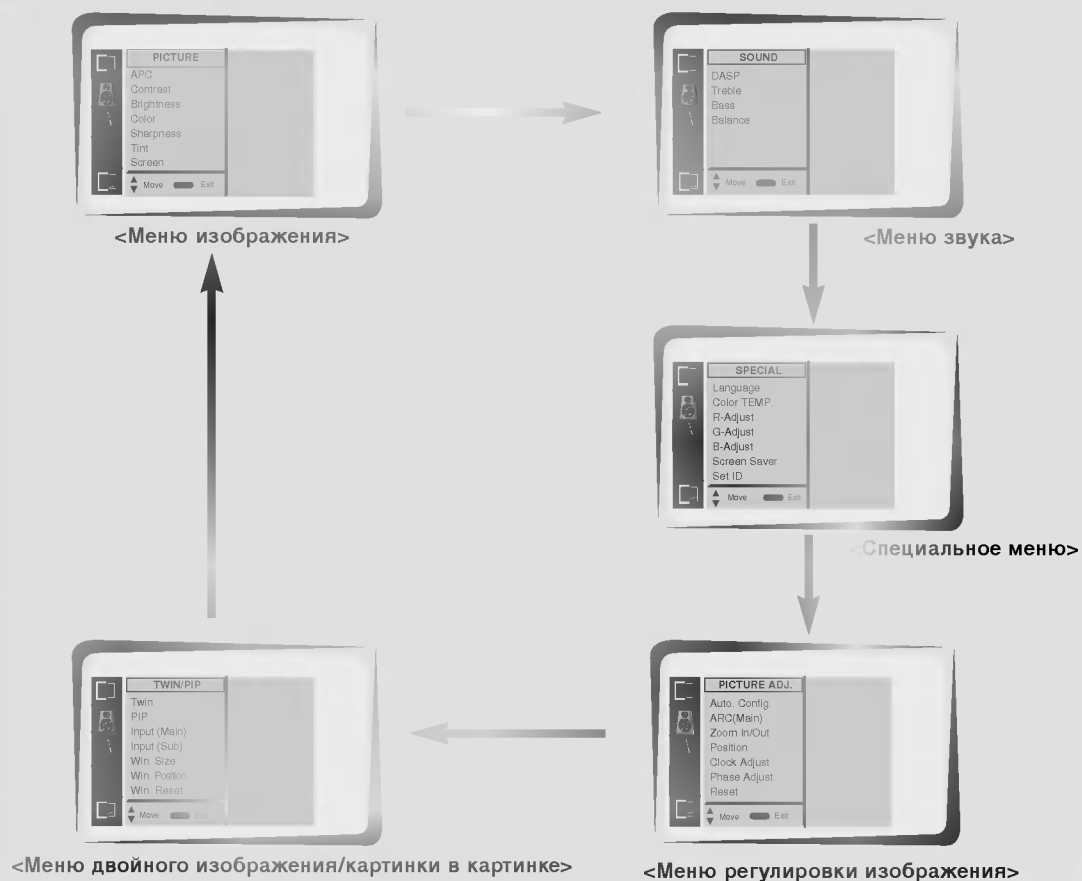


- Используйте пульт дистанционного управления для регулировки.
- Выберите источник входа **VIDEO**.

1 Нажмите кнопку **MENU**.

2 Нажмите кнопку **UP/DOWN**.

- При каждом нажатии происходит переход по нижеследующим меню.



3 Нажмите кнопку **VOL (▶)** для выбора функции для регулировки и затем нажимайте кнопки **UP/DOWN** для регулировки выбранного параметра.

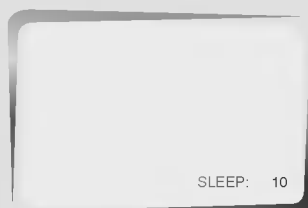
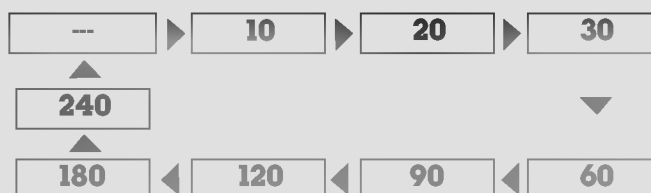
- Нажмите кнопку **MENU** для выхода.

Настройка таймера сна

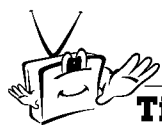
Таймер сна отключает монитор по истечении заранее установленного времени



Нажмите кнопку **SLEEP** для установки времени отключения. Каждый раз, когда вы нажимаете кнопку **SLEEP**, заранее настраиваемое время меняется следующим образом:



- Для выхода из режима настройки таймера сна, последовательно нажимайте кнопку **SLEEP** и выберите ---.



Tips

- Для проверки оставшегося до отключения времени после его установки, нажмите один раз кнопку **SLEEP** или **ENTER**.
- Если вы выключите монитор после настройки таймера сна, то данная настройка стирается. Таймер сна должен будет настроен в таком случае снова.

Автоматический контроль изображения

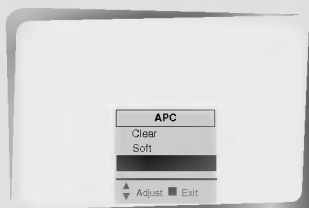
Используйте APC для настройки монитора на показ наилучшего изображения

● APC (автоматический контроль изображения)



1 Нажмите кнопку **APC**.

2 Нажмите кнопки **APC** или **UP/DOWN** для выбора желаемого условия изображения.



- Каждое нажатие кнопки **APC** или кнопки **UP/DOWN** изменяет изображение на экране следующим образом:



- Вы можете выбрать Clear, Soft или User в меню **PICTURE**.

Регул

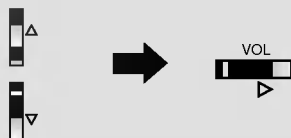


Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **PICTURE**. Нажмите кнопку **VOL (▶)**.



1

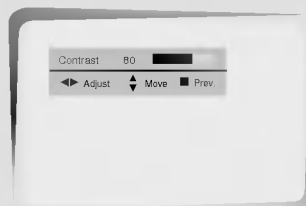
Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **CONTRAST** (контрастность) затем кнопку **VOL (▶)**.



2

С помощью кнопок **VOL** выполните соответствующую регулировку и затем нажмите кнопку **ENTER**.

- Нажимайте кнопки **UP/DOWN** для выбора других пунктов.



- Отрегулируйте **Brightness** - яркость, **Color** - цвет, **Sharpness** - резкость и **Tint** - оттенок таким же образом.

● DASP (Цифровая автоматическая обработка звука)

- Эта функция позволяет вам наслаждаться наилучшим звуком без ручной регулировки, потому что монитор автоматически выбирает соответствующий уровень аудио тона, основываясь на содержании передачи.

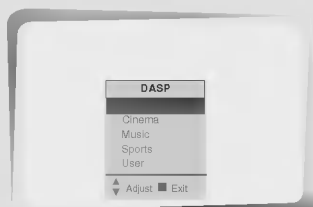


1

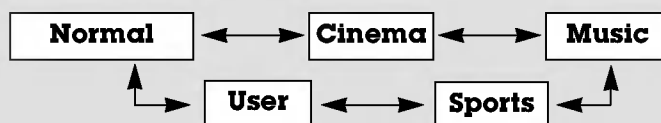
Нажмите кнопку **DASP**.

2

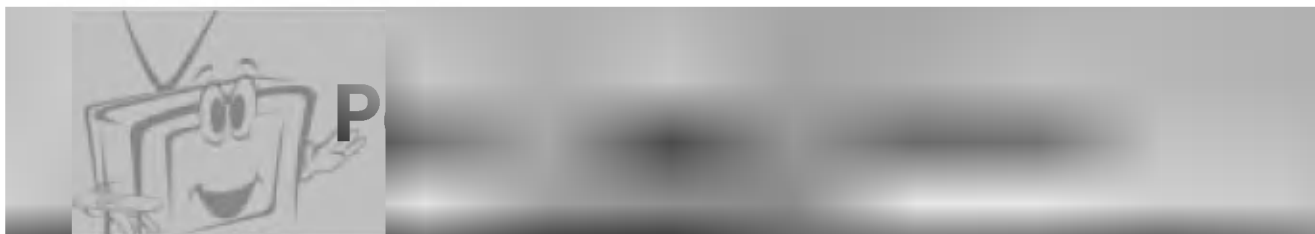
Нажмите кнопку **DASP** или **UP/DOWN** для выбора настройки звука.



- Каждое нажатие кнопок **DASP** или **UP/DOWN** изменяет изображение на экране следующим образом



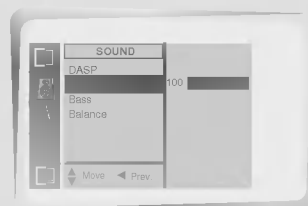
- Вы также можете выбрать режимы нормальный, кинотеатр, спортивный или пользовательский в меню **SOUND**.



READY

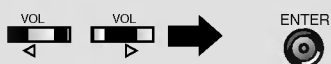
Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **SOUND**. Нажмите кнопку **VOL** (▶).

- 1** Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Treble** (высокие частоты) затем кнопку **VOL** (▶).

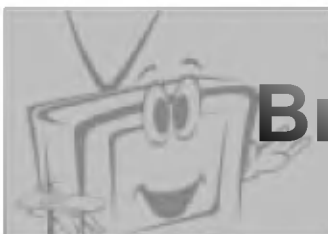


- 2** С помощью кнопок **VOL** выполните соответствующую регулировку и затем нажмите кнопку **ENTER**.

- Нажимайте кнопки **UP/DOWN** для выбора других пунктов.



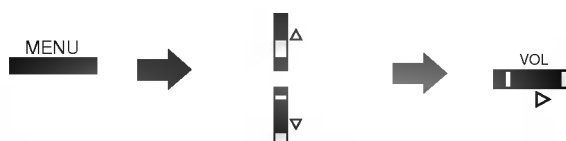
- Отрегулируйте **Bass** – низкие частоты и **Balance** – баланс таким же образом.



В



Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **SPECIAL**. Нажмите кнопку **VOL (▶)**.



1 Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Language** (язык) затем кнопку **VOL (▶)**.



2 С помощью кнопки **UP/DOWN** выберите желаемый язык.



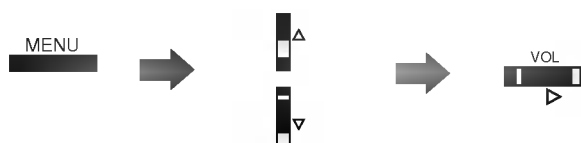
3 Нажмите кнопку **ENTER**.



Регулиро

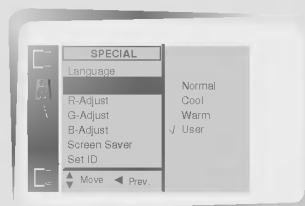
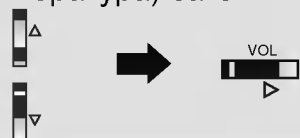


Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **SPECIAL**. Нажмите кнопку **VOL (▶)**.



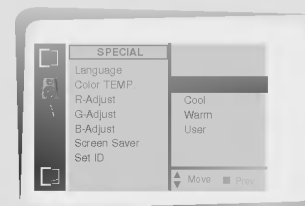
1

Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Color TEMP.** (цветовая температура) затем кнопку **VOL (▶)**.



2

С помощью кнопки **UP/DOWN** выберите желаемую цветовую температуру и затем нажмите кнопку **ENTER**.



3

С помощью кнопки **UP/DOWN** вы можете выбрать **R-Adjust**, **G-Adjust** и **B-Adjust** таким же образом.



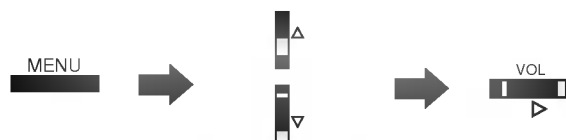
• Нажмите кнопку **VOL (◀)** снова для перехода в другое меню.



- Длительное изображение неподвижной картинки может привести к тому, что она может навсегда застыть на экране.
- Если вы включите функцию хранителя экрана, выбрав Screen Saver TONY, вы предотвратите застывшее изображение, т.к. теперь картинка будет слегка двигаться в последовательности «направо-вниз-налево-вверх» каждые 10 минут.
- Функция хранителя экрана помогает предотвратить эффект постоянного застывшего изображения, но возможность сгорания экрана от длительного неподвижного изображения существует!



Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **SPECIAL**. Нажмите кнопку **VOL (▶)**.



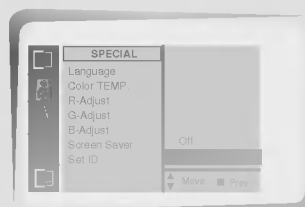
1

Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Screen saver** (хранитель экрана) затем кнопку **VOL (▶)**.



2

С помощью кнопки **UP/DOWN** выберите **On** и затем нажмите кнопку **ENTER**.



Настрой

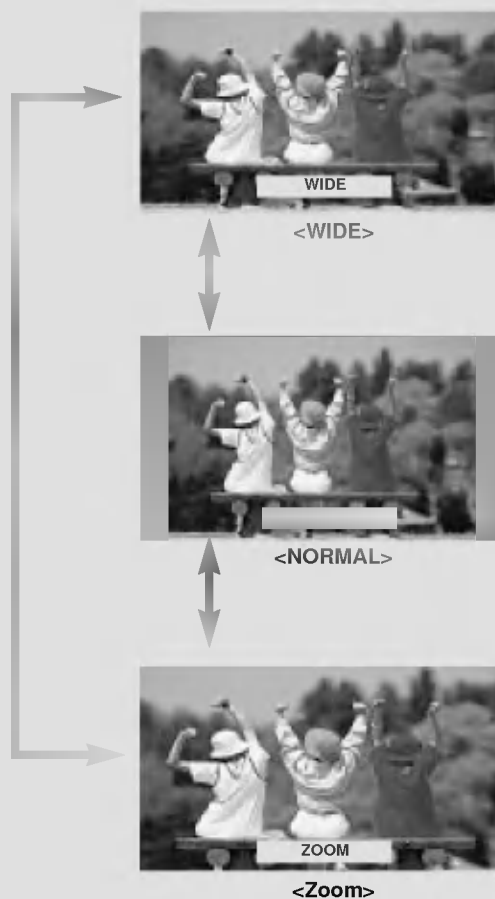
- В режиме RGB1(ПК) и RGB2 возможны широкий и обычный размер и в режиме RGB1(цифровое телевидение) возможны широкий, обычный и увеличенный размеры.

ARC



Нажмите кнопку **ARC** для выбора желаемого формата изображения.

- Каждым нажатием кнопки **ARC** вы можете выбрать форматы **WIDE** - широкий, **NORMAL** - обычный или **Zoom** - увеличенный.



- Вы также можете выбрать форматы **WIDE**, **NORMAL** или **Zoom** в меню **PICTURE**.

Использование функции увеличения/уменьшения масштаба



Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **PICTURE ADJ.**. Нажмите кнопку **VOL** (▶).



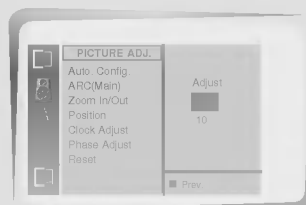
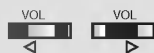
1

Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Zoom In/Out** (увеличение/уменьшение масштаба) и затем кнопку **VOL** (▶).



2

С помощью кнопки **VOL** выберите желаемое увеличение или уменьшение.

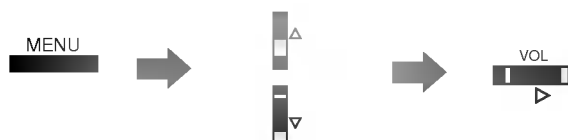


- Вы можете увеличить масштаб изображения до 50 раз.

Перем

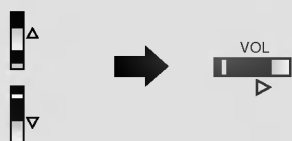


Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **PICTURE ADJ.** Нажмите кнопку **VOL (▶)**.



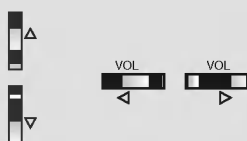
1

Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Position** (положение) и затем кнопку **VOL (▶)**.



2

С помощью кнопок **VOL** или **UP/DOWN** выберите желаемое положение изображения.



Установка в исходное положение

- Для возврата в исходное положение после регулировки выберите "Reset" с помощью кнопки **UP/DOWN** и затем нажмите кнопку **VOL(▶)**.

Функция

- PIP/ДВОЙНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ позволят вам смотреть два разных сигнала на вашем экране монитора одновременно.
- Цвет основного изображения может отличаться от цвета изображения «картинка в картинке» в режиме PIP/ДВОЙНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.
- Если основное изображение имеет формат RGB1/DTV (более 480p), то фрагмент – Input/S-video/DVD (480i). Если основное изображение имеет формат Input / S- video / DVD(480i), то фрагмент – RGB1 / DTV(более 480p) / RGB2.

● Как использовать функцию

Нажмите кнопку **PIP**.

PIP

- Если вы нажмете эту кнопку снова, функция отключится.



● Настройка размера фрагмента

Нажмите кнопку **WIN. SIZE** для выбора размера фрагмента.

- Нажмите кнопку **VOL**(◀, ▶) для настройки желаемого размера.

WIN.SIZE

- Кнопка WIN. SIZE не работает, если нет сигнала фрагмента.



PIP ARC

Нажмите кнопку **PIP ARC** в меню PIP.

- Каждое нажатие кнопки **PIP ARC** приводит к изменению размера «картинки в картинке».

NORMAL



WIDE



● Перенос фрагмента

Нажмите кнопку **WIN. POSITION** в меню PIP.

- Нажмите кнопку **VOL**(◀, ▶) и кнопку **UP/DOWN** для регулировки положения.

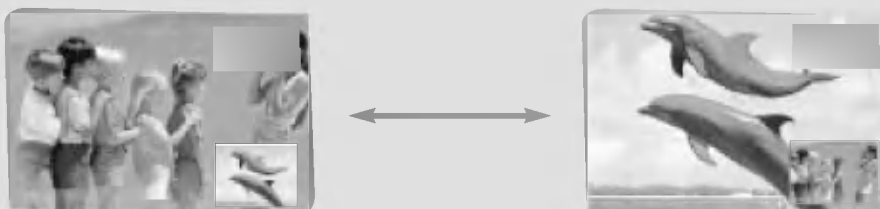
WIN.POSITION



● Изменение основного изображения и фрагмента

Нажмите кнопку **PIP SWAP** в меню PIP.

SWAP



● Соединение внешнего контрольного оборудования

Нажмите кнопку **PIP INPUT** в меню PIP.

SUB INPUT



Tips

- Вы можете выбрать **Window Size** – размер окна, **Window Position** – положение окна, **PIP Input** – входящий сигнал «картинки в картинке» в меню **TWIN/PIP**.



Увеличение Основное изображение

● Соединение внешнего контрольного оборудования

Нажмите кнопку **ZOOM+** в режиме PIP.

ZOOM+



- Изображение увеличивается с помощью кнопки **ZOOM+**. Увеличение масштаба возможно до 50 раз.
- Нажмите кнопку **ZOOM-** для уменьшения эффекта увеличенного масштаба.

● Перенос увеличенного изображения

Нажмите кнопку **VOL** (◀, ▶) или кнопку **UP/DOWN** для настройки положения основного изображения.

- Изображение можно переносить, если увеличения нет.



Функция

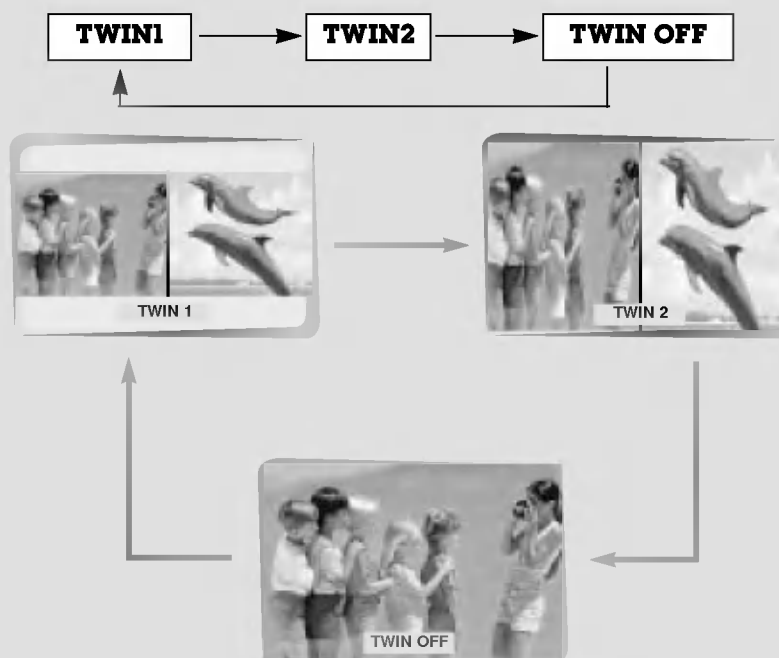
● Как использовать функцию

TWIN PICTURE



Нажмите кнопку **TWIN PICTURE** для выбора желаемого двойного изображения.

- Каждое нажатие кнопки **ARC** приводит к выбору **TWIN1**, **TWIN2** или **TWIN OFF**.



● Выбор формата фрагмента

SUB INPUT



Нажмите кнопку **SUB INPUT** для выбора формата фрагмента.

- Если основное изображение имеет формат RGB1/DTV(более 480p), то фрагмент – Input/S-video/DVD(480i). Если основное изображение имеет формат Input / S- video / DVD(480i), то фрагмент – RGB1 / DTV(более 480p) / RGB2.

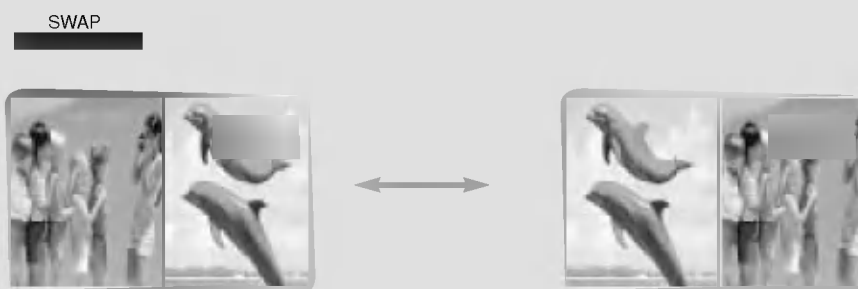


Функция

- PIP/ДВОЙНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ позволят вам смотреть два разных сигнала на вашем экране монитора одновременно.
- Цвет основного изображения может отличаться от цвета изображения «картинка в картинке» в режиме PIP/ДВОЙНОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ.
- Если основное изображение имеет формат RGB1/DTV (более 480p), то фрагмент – Input/S-video/DVD (480i). Если основное изображение имеет формат Input / S- video / DVD(480i), то фрагмент – RGB1 / DTV(более 480p) / RGB2.

● Смена формата основного изображения и фрагмента

Нажмите кнопку **SWAP** в режиме двойного изображения.



● Регулировка размера фрагмента

Нажмите кнопку **WIN. SIZE** для выбора размера фрагмента в режиме двойного изображения.

- Нажмите кнопку **VOL** (◀, ▶) для настройки желаемого размера.

WIN.SIZE



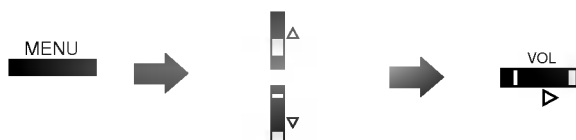
- Функция **WIN. Position** – положение окна не работает в режиме двойного изображения.
- Функция **WIN. Size** – размер окна не работает, если сигнал основного изображения или фрагмента отсутствует.

Используй

- Эта функция работает только в режиме видео и стерео видео.



Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **PICTURE**. Нажмите кнопку **VOL** (▶).



1

Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Screen** и затем кнопку **VOL** (▶).



2

С помощью кнопок **UP/DOWN** выберите **TV** или **VCR**.



3

Нажмите кнопку **ENTER** для выхода.



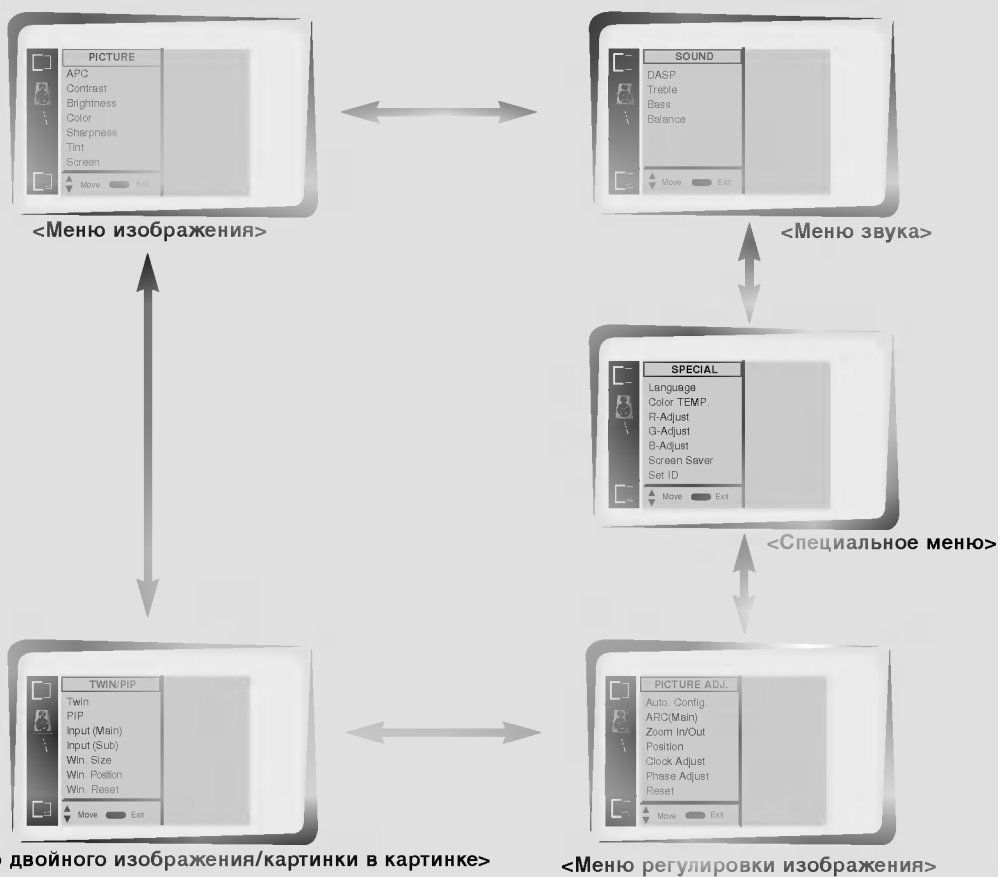
Настрой

- Используйте пульт дистанционного управления для настройки.
- Выберите входной источник **RGB 1**.

1 Нажмите кнопку **MENU**.

2 Нажмите кнопку **UP/DOWN**.

- Каждое нажатие приведет к переходу к следующему меню, как показано ниже.



3 Нажмите кнопку **VOL (▶)** для выбора функции для настройки и затем нажимайте кнопки **UP/DOWN** для настройки выбранного пункта.

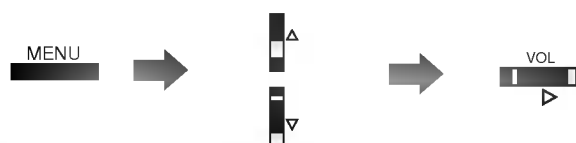
- Для выхода нажмите кнопку **MENU**.

Регу

- Эта функция работает только в режиме RGB1.

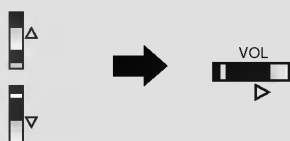


Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **PICTURE ADJ.** Нажмите кнопку **VOL (▶)**.



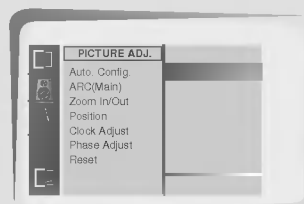
1

Используйте кнопку **UP/DOWN** для выбора **Auto Config.** и затем нажмите кнопк **VOL (▶)**.



2

После завершения автоматической конфигурации на экране появится сообщение **'OK'**.



3

Если после автоматической настройки необходимо дальнейшая настройка изображения, вы можете вручную настроить функции **Clock Adjust** и **Phase Adjust**.



Tips

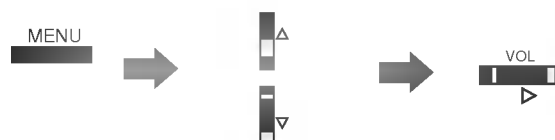
- Изображение может показаться странным во время автоматической настройки, но это является нормальным в процессе поиска наилучшего формата изображения.

Регу

- Регулировка горизонтального/вертикального положения и регулировка синхронизации/фазы работает в режиме RGB1(режим ПК) и регулировка горизонтального/вертикального положения работает только в режиме RGB (режим цифрового телевидения - 480p,720p,1080i).

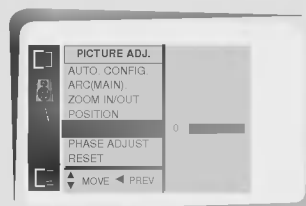
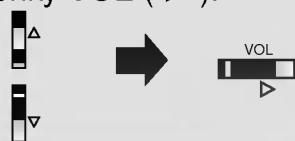


Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **PICTURE ADJ.**. Нажмите кнопку **VOL (▶)**.



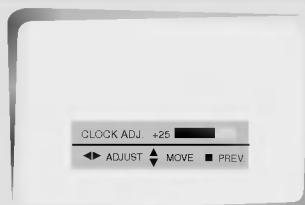
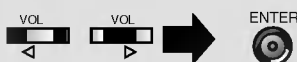
1

Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Clock Adjust** и затем кнопку **VOL (▶)**.



2

С помощью кнопок **VOL** настройте синхронизацию и нажмите кнопку **ENTER**.



3

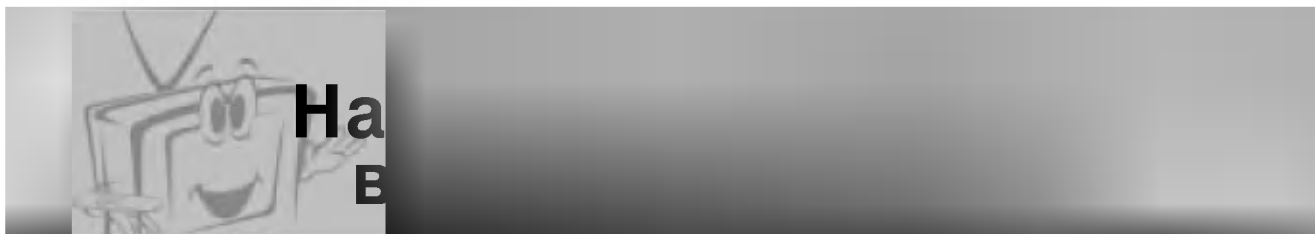
Настройте **Phase Adjust** таким же образом.

- Диапазон настройки синхронизации (**Clock Adjust**) составляет -50 ~ +50.
- Диапазон настройки фазы (**Phase Adjust**) составляет 0 ~ 31. (В зависимости от режима ввода диапазон настройки **Clock Adjust/Phase Adjust** может меняться).
- В зависимости от сигнала ввода положение изображения может не измениться, хотя вы и настроили положение **Clock** или **Phase**.



Возврат в исходное положение

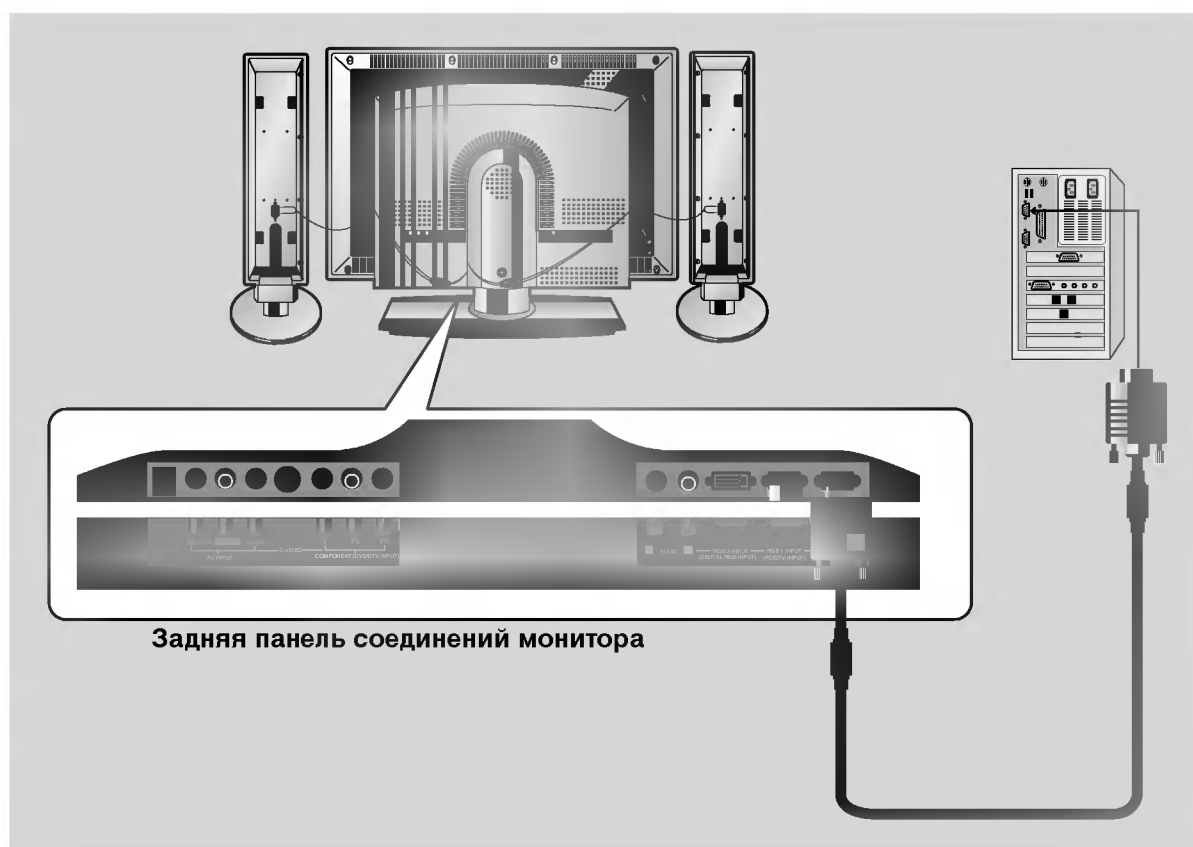
- Для возврата отрегулированного значения в исходное положение выберите "RESET" с помощью кнопки **UP/DOWN** и затем нажмите кнопку **VOL(▶)**.



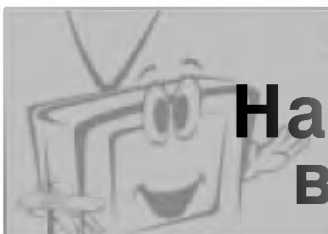
- После соединения входного гнезда RS-232C с ПК вы можете управлять функциями монитора внешне (например, включение/выключение, выбор ввода, отключение звука).

● Как соединить устройство внешнего контроля

- Соедините входное гнездо RS-232C (последовательный соединитель) с входным гнездом RS-232C на задней панели монитора.
- Соединительные кабели для RS-232C не поставляются с монитором.



Задняя панель соединений монитора

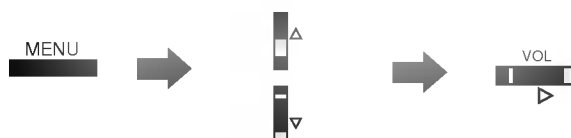


● SET ID (настройка идентификационного номера)

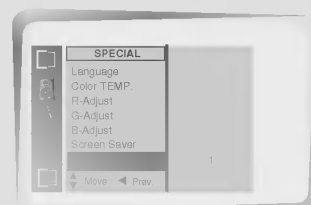
- Используйте эту функцию для назначения идентификационного номера монитора.



Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **UP/DOWN** для выбора меню **SPECIAL**. Нажмите кнопку **VOL (▶)**.



- 1 Нажмите кнопку **UP/DOWN** для выбора **Set ID** и затем кнопку **VOL (▶)**.



- 2 С помощью кнопок **VOL** выберите идентификационный номер монитора и нажмите кнопку **ENTER**.

- Диапазон настройки идентификационного номера составляет 1 ~ 99.

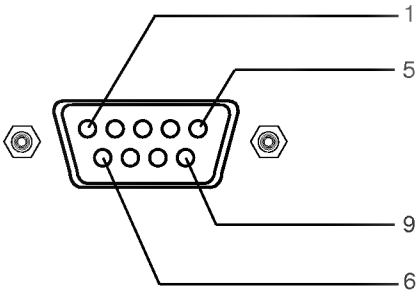




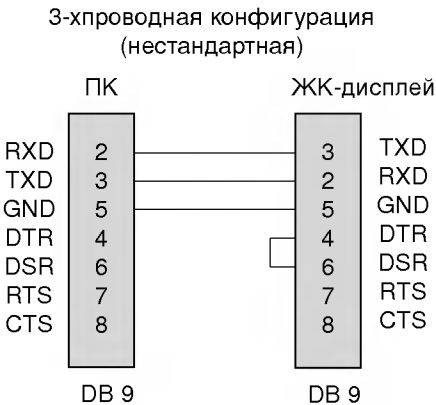
- Входное гнездо RS-232C используется для контроля функций монитора с помощью внешнего устройства.

Тип соединителя : 9-контактный штексель D-Sub

Номер.	Наименование контакта
1	Соединения нет
2	RXD (Получение данных)
3	TXD (Передача данных)
4	DTR (Терминал к передаче данных готов)
5	GND (Заземление)
6	DSR (Оконечное оборудование передачи данных готово)
7	RTS (Готовность к отправке)
8	CTS (Готовность к приему)
9	Соединения нет



Конфигурация RS-232C



Справочный список команд

NAME	Command	Command	DATA
01. Питание	k	a	0 ~ 1
02. Выбор ввода	k	b	0 ~ 4
03. Форматное соотношение	k	c	0 ~ 2
04. Отключение экрана	k	d	0 ~ 1
05. Отключение звука	k	e	0 ~ 1
06. Регулировка уровня громкости	k	f	0 ~ 64
07. Контрастность	k	g	0 ~ 64
08. Яркость	k	h	0 ~ 64
09. Цвет	k	i	0 ~ 64
10. Оттенок	k	j	0 ~ 64
11. Резкость	k	k	0 ~ 64
12. Выбор OSD	k	l	0 ~ 1
13. Режим блокировки дистанционного управления	k	m	0 ~ 1
14. Выбор PIP	k	n	0 ~ 3
15. Размер PIP	k	o	0 ~ 1
16. Положение PIP	k	q	0 ~ 3
17. Высокие частоты	k	r	0 ~ 64
18. Низкие частоты	k	s	0 ~ 64
19. Баланс	k	t	0 ~ 64
20. Цветовая температура	k	u	0 ~ 3
21. Регулировка красного	k	v	0 ~ 64
22. Регулировка зеленого	k	w	0 ~ 64
23. Регулировка синего	k	\$	0 ~ 64
24. Выбор источника фрагмента	k	y	0 ~ 2

Параметры связи

- Скорость передачи данных : 115200 битов в секунду (универсальный асинхронный приемопередатчик)
- Длина данных: 8 бит
- Четность : нет
- Стоповый бит : 1 бит
- Код связи : ASCII (Американский стандартный код для обмена информацией)

* Используйте скрещенный (обратный) кабель.



На В

Протокол передачи / приема

Передача

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command1] : Классификация заводской настройки или пользовательской настройки.
- * [Command2] : Контроль ЖК-дисплея.
- * [Set ID] : Вы можете задать идентификационный номер монитора в специальном меню. Диапазон номера составляет от 1 до 99. При выборе идентификационного номера 0 контролируется каждый соединенный ЖК-дисплей. Заводская настройка – 0. (* Передача в виде шестнадцатеричного кода)
- * [DATA] : Передача команд. Передача данных 'FF' для чтения состояния команды.
- * [Cr] : Обратный ход каретки, код ASCII '0x0D'
- * [] : Добавлен для классификации команды, настройка идентификационного номера и данных.

* [Set ID], [Data] : Входная команда на 2 байта.

Успешное распознавание

[Command2][][Set ID][][OK][Data][x]

- * Монитор передает распознавание, основанное на этом формате, при получении нормальных данных. В это время, если данные находятся в формате считывания данных, он указывает текущие данные о состоянии. Если данные находятся в формате записи данных, он возвращает данные компьютера.

Ошибочное распознавание

[Command2][][Set ID][][NG][Data][x]

- * Монитор передает распознавание, основанное на этом формате, при получении ненормальных данных от невидимых функций или при ошибке связи.
- * Data : [01] : запрещенный код
[02] : не поддерживаемая функция
[03] : ожидайте

01. Питание (команда:p)

- Контроль включения/выключения питания монитора.

Передача

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Питание выключено
1 : Питание включено

Распознавание

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : Питание выключено
1 : Питание включено

- Показ включения/выключения питания.

Передача

[k][a][][Set ID][][FF][Cr]

Распознавание

[a][][Set ID][][OK][data][x]

Data 0 : Питание выключено
1 : Питание включено

- * Таким же образом, если другие функции передают данные 'FF', основанные на данном формате, обратная связь распознавания данных представляет состояние каждой функции.

02. Выбор ввода (команда:b)

- Выбор источника ввода для монитора. Вы также можете выбрать источник ввода, используя кнопку INPUT SELECT на пульте дистанционного управления монитора.

Передача

[k][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : RGB1 4 : RGB2
1 : Component
2 : Video
3 : S-Video

Распознавание

[b][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : RGB1 4 : RGB2
1 : Component
2 : Video
3 : S-Video

03. Форматное соотношение (команда:c)

- ▶ Настройка формата экрана.
Вы также можете настроить формат экрана с помощью кнопки ARC на пульте дистанционного управления или в меню Picture Adj.(изображение).

Передача

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Широкий экран (16:9)
 1 : Обычный экран (4:3)
 2 : Во весь экран (масштабирование)

Распознавание

[c][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : Широкий экран (16:9)
 1 : Обычный экран (4:3)
 2 : Во весь экран (масштабирование)

* С помощью ввода с ПК выберите или широкий экран (16:9) или обычный экран (4:3).

04. Отключение экрана (команда:d)

- ▶ Выбор включения/отключения экрана.

Передача

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Экран включен (изображение включено)
 1 : Экран отключен (изображение отключено)

Распознавание

[d][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : Экран включен (изображение включено)
 1 : Экран отключен (изображение отключено)

05. Отключение звука (команда:e)

- ▶ Отключение/включение звука.
Вы можете управлять этой функцией с помощью кнопки MUTE на пульте дистанционного управления.

Передача

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Звук отключен
 1 : Звук включен

Распознавание

[e][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : Звук отключен
 1 : Звук включен

06. Регулировка уровня громкости (команда:f)

- ▶ Регулировка громкости.
Вы также можете регулировать громкость с помощью кнопок VOL на пульте дистанционного управления.

Передача

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64
 * Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[f][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

07. Контрастность (команда:g)

- ▶ Настройка контрастности экрана.
Вы также можете регулировать контрастность в меню Picture (изображение).

Передача

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64
 * Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[g][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

08. Яркость (команда:b)

- ▶ Настройка яркости экрана.
Вы также можете регулировать яркость в меню Picture (изображение).

Передача

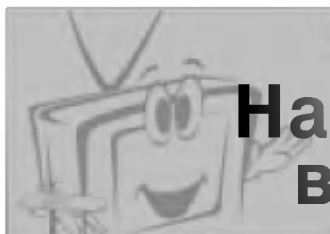
[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64
 * Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[h][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64



На В

09. Цвет (команда:i)

- ▶ Настройка цветов экрана.
Вы также можете регулировать цвета в меню Picture (изображение).

Передача

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64

* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[i][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

10. Оттенок (команда:j)

- ▶ Настройка оттенков экрана.
Вы также можете регулировать цвета в меню Picture (изображение).

Передача

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data красный : 0 ~ зеленый : 64

* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[j][][Set ID][][OK][Data][X]

Data красный : 0 ~ зеленый : 64

11. Резкость (команда:k)

- ▶ Настройка резкости экрана.
Вы также можете регулировать резкость в меню Picture (изображение).

Передача

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64

* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[k][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

12. Выбор экранного дисплея (команда:l)

- ▶ Для включения/отключения экранного дисплея.

Передача

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Экранный дисплей выключен
1 : Экранный дисплей включен

Распознавание

[l][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : Экранный дисплей выключен
1 : Экранный дисплей включен

13. Режим блокировки дистанционного управления (команда:m)

- ▶ Функция блокировки дистанционного управления монитора.

Передача

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Распознавание

[m][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : выключено
1 : включено

* Данная функция устанавливает режим, при котором дистанционное управление не используется.

14. Выбор PIP (команда:n)

- ▶ Контроль PIP или двойного изображения. Вы также можете управлять PIP/ДВОЙНЫМ ИЗОБРАЖЕНИЕМ с помощью соответствующей кнопки на пульте дистанционного управления или с помощью меню Twin/pip.

Передача

[k][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Функция PIP (DW) отключена
1 : Функция PIP
2 : Двойное изображение (DW1)
3 : Двойное изображение (DW2)

Распознавание

[n][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : Функция PIP (DW) отключена
1 : Функция PIP
2 : Двойное изображение (DW1)
3 : Двойное изображение (DW2)

15. Размер PIP (команда:e)

- Выбор размера PIP.

Передача

[k][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Обычный экран (4:3)
1 : Широкий экран (16:9)

Распознавание

[o][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : Обычный экран (4:3)
1 : Широкий экран (16:9)

16. Положение PIP (команда:q)

- Выбор положения фрагмента в режиме «картинка в картинке».
Вы также можете настроить положение фрагмента с помощью кнопки положения на пульте дистанционного управления или в подменю WINDOW POSITION меню TWIN/PIP.

Передача

[k][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Right down on screen
1 : Left down on screen
2 : Left up on screen
3 : Right up on screen

Распознавание

[q][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : Правее ниже на экране
1 : Левее ниже на экране
2 : Левее выше на экране
3 : Правее выше на экране

17. Высокие частоты (команда:r)

- Настройка высоких частот монитора.
Вы также можете настроить высокие частоты в меню звука.

Передача

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64

* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[r][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

18. Низкие частоты (команда:s)

- Настройка низких частот монитора.
Вы также можете настроить низкие частоты в меню звука.

Передача

[k][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64

* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[s][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

19. Баланс (команда:t)

- Настройка баланса.
Вы также можете настроить баланс в меню звука.

Передача

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

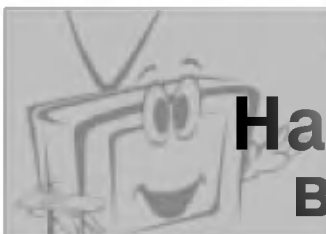
Data мин : 0 ~ макс : 64

* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[t][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64



На В

20. Цветовая температура (команда:u)

- Установка цветовой температуры в режим «нормальная», «прохладная», «теплая», «пользовательская»

Передача

[k][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : нормальная
1 : прохладная
2 : теплая
3 : пользовательская

Распознавание

[u][][Set ID][][OK][Data][X]

Data 0 : нормальная 1 : прохладная 2 : теплая
3 : пользовательская

23. Регулировка синего цвета (команда:\$)

- Регулировка синего цвета в цветовой температуре.

Передача

[k][\$][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64
* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[\$][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

21. Регулировка красного цвета (команда:v)

- Регулировка красного цвета в цветовой температуре.

Передача

[k][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64
* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[v][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

24. Выбор источника фрагмента (команда:y)

Data 0 : RGB1 4 : RGB2
1 : Component
2 : Video
3 : S-Video

[k][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64
* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[y][][Set ID][][OK][Data][X]

Data мин : 0 ~ макс : 64

22. Регулировка зеленого цвета (команда:w)

- Регулировка зеленого цвета в цветовой температуре.

Передача

[k][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data мин : 0 ~ макс : 64
* Передача в виде шестнадцатеричного кода.

Распознавание

[k][w][][Set ID][][Data][Cr][x]

Data мин : 0 ~ макс : 64

**Отсутствие
изображения и
звука**

- Проверьте, включен ли монитор.
- Соединен ли шнур питания с настенной розеткой?
- Вставьте штепсель другого прибора в настенную розетку, в которую был подсоединен шнур питания монитора.

**Изображение
есть, но
отсутствует звук**

- Нажмите на кнопку **VOLUME** (▶).
- Отключен ли звук? Нажмите кнопку **MUTE**.

**Пульт
дистанционного
управления не
работает**

- Проверьте, нет ли между ЖК-монитором и пультом дистанционного управления какого-либо предмета, создающего помеху.
- Проверьте, установлены ли батарейки с правильной полярностью (см. стр. 11).
- Установите новые батарейки (см. стр. 11).

**Отсутствие
цветности или
слабая цветность
или слабое
изображение**

- Выберите **Color** в меню **PICTURE** и нажмите кнопку **VOLUME** (▶) (см. стр. 27).
- Увеличьте расстояние между монитором и видеоманитофоном.
- Активизируйте любую функцию для восстановления яркости изображения (если неподвижное изображение находится на экране более 5 минут, экран темнеет).

**Из одного из
громкоговорите-
лей нет звука**

- Настройте **Balance** в меню **SOUND** (см. стр. 29).

**После включения
изображение
появляется
медленно**

- Это нормальное явление, так как изображение приглушается во время запуска монитора. Если изображение не появляется после пяти минут, обратитесь в местный сервисный центр.

**Дрожание
изображения или
горизонтальные
или вертикальные
полосы**

- Проверьте наличие помех, как, например, работа электрического прибора или электроинструмента поблизости.

**Странный звук
изнутри монитора**

- Изменение влажности или температуры окружающего воздуха может привести к необычному звуку при выключении или включении монитора и не означает его неисправности.

Ширина (дюймы / мм)	29.9 / 759
Высота (дюймы / мм)	21.5 / 546
Глубина (дюймы / мм)	7.1 / 179.5
Вес (фунты / кг)	40.6 / 18.4
Питание	переменный ток 100~240В, 50/60Гц
Разрешение	1280 x 768(точек)
Цветовая гамма	16,770,000 (256 шагов красного, зеленого и синего в отдельности)

- Указанные выше характеристики могут меняться в целях улучшения качества без предварительного уведомления.



P/NO : 3828VA0338H(373-026H)

