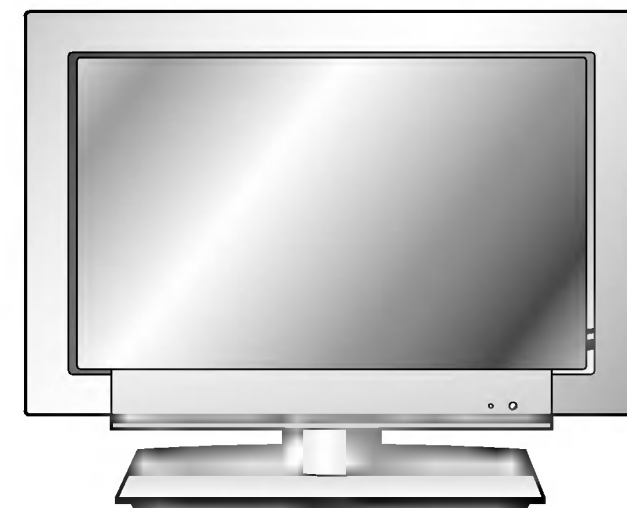




Lire ce guide attentivement avant de faire fonctionner cet appareil.
Conserver à des fins de références.
Noter les numéros de modèle et de série de l'appareil. Voir l'étiquette apposée dos l'appareil et donner cet information au marchand si un service est nécessaire.

N° de modèle :
N° de série :

MONITEUR LCD



Affichage multimédia

Ce moniteur LCD peut être branché sur un ordinateur au lieu d'un moniteur pour ordinateur.

Le panneau d'affichage LCD

Le panneau est composé de 2,9 millions de cellules individuelles et des cellules défectueuses peuvent apparaître comme points de couleur à l'écran résultant d'un processus de fabrication. Cette tolérance jusqu'à six cellules défectueuses a été adoptée par les fabricants et, par conséquent, ne doit pas être considéré comme une raison pour obtenir un échange ou un remboursement.

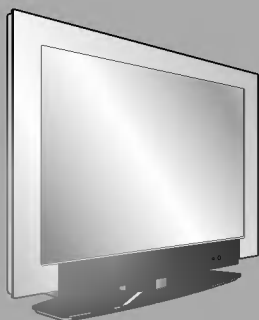


Table des matières

Première étape

Instructions de sécurité	4
--------------------------------	---

Généralités du moniteur

Commandes du panneau avant	12
Généralités du panneau de connexions	13
Fonctions des touches de la télécommande	14
Accessoire / Options	16
Utilisation de la télécommande	17

Connexions et réglage de l'équipement

Réglage du magnétoscope	18
Réglage de la télédistribution	20
Réglage de la source AV externe	21
Réglage du DVD	22
Réglage du DTV	23
Connexion du transmetteur sans fil (option)	24
Connexion du récepteur sans fil (option)	25
Réglage de l'ordinateur	26

Réglage et fonctionnement des caractéristiques de base

Mise en circuit du moniteur	29
Vérification des caractéristiques	30

Minuterie

Réglage de la minuterie	31
-------------------------------	----

Image et son

Contrôle image automatique	32
Réglage de l'image	33
Contrôle du son automatique	34
Réglage du son : basses, aiguës et équilibre	35

Caractéristiques spéciales

Sélection de la langue pour les menus	36
Réglage de la température de couleur	37
Fonction protège-écran	38
Réglage du format	39
Utilisation de la fonction zoom	40
Déplacement de l'image	41
Fonction fenêtrage (PIP)	42
Zoom de l'image principale	44
Fonction image jumelée	45
Utilisation des options de l'écran	47
Vérification de la caractéristique mode PC	48
Réglage du mode PC	49
Réglage appareil externe	51

Autres

Guide de dépannage	59
Données techniques	63

Conserver ce guide
avec le moniteur à
des fins de
références.

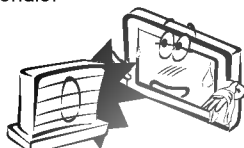
Instructions de sécurité



AVERTISSEMENT

Ne pas exposer le moniteur aux rayons directs du soleil ni près d'une source de chaleur comme un radiateur, un feu, une cuisinière, etc.

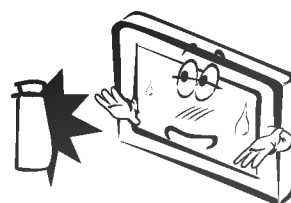
- Ceci peut causer un risque d'incendie.



REMARQUES

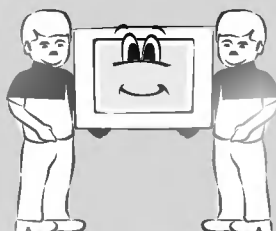
Ne pas placer des matériaux inflammables près du moniteur.

- Ceci peut causer un risque d'incendie.



REMARQUES

Au moment de déballer ou de déplacer le moniteur, il faut deux personnes pour soulever le moniteur en toute sécurité.



Ne pas exposer le moniteur dans un endroit où il peut y avoir de la poussière.

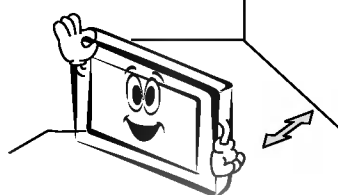
- Ceci peut causer un risque d'incendie.



REMARQUES

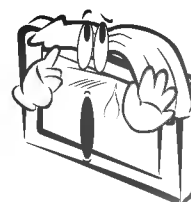
Assurer une bonne ventilation autour du moniteur. La distance entre le moniteur et le mur doit être supérieure à 10 cm.

- Sinon, cela fait augmenter la température interne et peut causer un incendie.



Ne pas couvrir les grilles d'aération du moniteur.

- Cela peut causer un risque d'incendie.



* Les instructions de sécurité présentent deux sortes d'informations comme illustré ci-dessous.



AVERTISSEMENT

La violation de ces instructions peut causer des blessures graves ou la mort.



REMARQUES

La violation de ces instructions peut causer des dommages au produit ou causer des blessures légères.

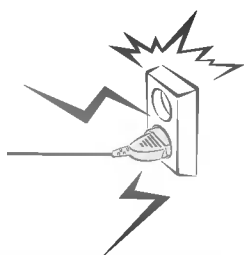


Faire attention au danger pouvant survenir dans certaines conditions.



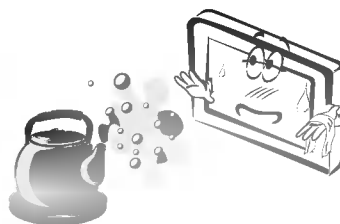
REMARQUES

Débrancher de l'alimentation principale et enlever toutes les connexions avant de déplacer.



Ne pas exposer le moniteur près des sources de vapeur ou d'huile, comme un humidificateur.

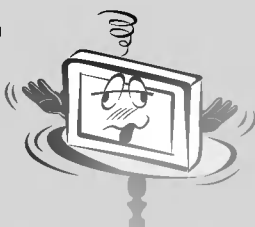
- Ceci peut causer un risque d'incendie ou de choc électrique.



REMARQUES

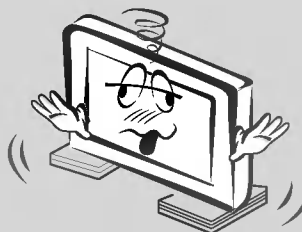
Au moment d'installer le moniteur sur une table, s'assurer de ne pas le placer près du bord.

- Le moniteur peut tomber et causer des blessures graves à un enfant ou un adulte et causer des dommages au moniteur.
- **Utiliser une table ou un support sécuritaires.**



Utiliser seulement le moniteur sur une surface de niveau et stable.

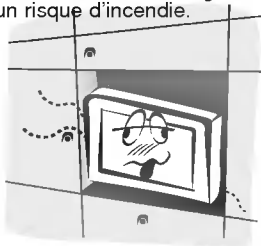
- Il peut tomber ou avoir des problèmes.



REMARQUES

Ne pas placer le moniteur directement sur un tapis, une moquette ou le placer de façon à ce que la ventilation soit obstruée.

- Ceci causerait une augmentation de la température interne et pourrait causer un risque d'incendie.



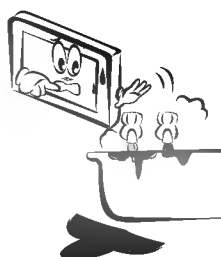
Instructions de sécurité

Installation à l'ex- térieur

⚠ AVERTISSEMENT

Ne pas utiliser le moniteur dans un endroit humide comme dans une salle de bains, où il peut être mouillé.

- Ceci peut causer un risque de choc électrique ou d'incendie.

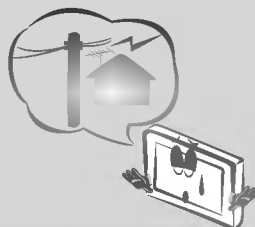


Installation extérieure

⚠ AVERTISSEMENT

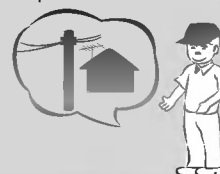
Si l'on utilise un récepteur (magnétoscope, boîte numérique), ne pas placer une antenne à proximité des secteurs électriques.

- Cela peut causer un risque de choc électrique.



Dans le cas d'une utilisation d'un récepteur, communiquer avec le centre de service pour l'installation d'une antenne, puisque cela requiert les services d'un professionnel.

- Ceci peut causer un risque de choc électrique.



⚠ AVERTISSEMENT

Le fil de terre doit être branché.

- Si le fil de terre n'est pas branché, il y a un danger de choc électrique causé par des fuites.
- Si les méthodes de mise à la terre ne sont pas possibles, un disjoncteur séparé doit être utilisé et installé par un électricien qualifié.
- Ne pas brancher la mise à la terre sur les fils de téléphone, les paratonnerres ou les conduites de gaz.



Les fiches principales doivent être insérées entièrement sur la prise électrique afin d'éviter un risque d'incendie.

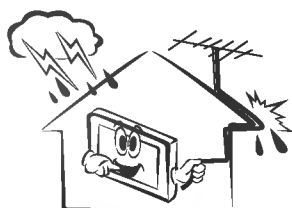
- Ceci peut causer un risque d'incendie.



AVERTISSEMENT

Plier le câble d'antenne entre l'intérieur et l'extérieur de l'édifice pour empêcher la pluie de s'infiltrer.

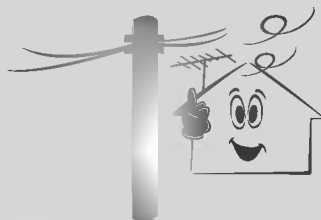
- Ceci peut causer des dommages par l'eau au moniteur et causer un choc électrique.



REMARQUES

Il doit y avoir suffisamment de distance entre l'antenne extérieure et les secteurs électriques afin qu'ils n'entrent pas en contact l'un avec l'autre, même si l'antenne tombe.

- Ceci peut causer un risque de choc électrique.



REMARQUES

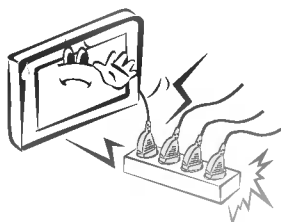
Ne pas placer d'objets lourds sur le cordon d'alimentation.

- Ceci peut causer un risque d'incendie ou de choc électrique.



Ne pas utiliser trop de fiches sur une barre d'alimentation.

- Ceci peut causer une surchauffe de la prise et causer un risque d'incendie.



Ne jamais toucher à la fiche avec des mains mouillées.

- Cela peut causer un risque de choc électrique.



Instructions de sécurité

⚠ REMARQUES

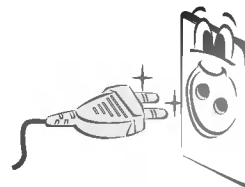
Maintenir la fiche fermement au moment de débrancher. Si l'on tire le cordon d'alimentation, ce dernier peut être endommagé.

- Ceci peut causer un risque d'incendie.



La poussière ne doit pas s'accumuler sur les broches de la fiche ni sur la prise.

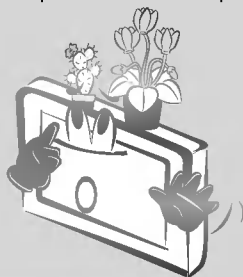
- Ceci peut causer un risque d'incendie.



⚠ AVERTISSEMENT

Ne pas placer d'objet contenant de l'eau sur le dessus du moniteur comme un vase à fleurs, une tasse, des produits cosmétiques ou des chandelles.

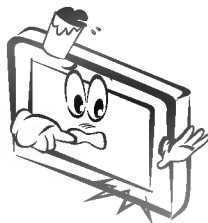
- Cela peut causer un risque d'incendie.



⚠ AVERTISSEMENT

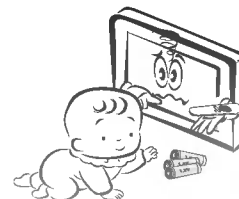
Si de l'eau s'infiltre dans le moniteur, le débrancher de l'alimentation principale immédiatement et consulter un centre de service.

- Ceci peut causer un risque de choc électrique.



Jeter les piles usagées de façon appropriée et sécuritaire.

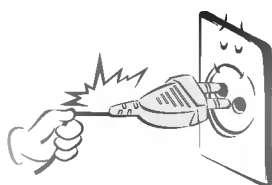
- Dans le cas de piles avalées par un enfant, communiquer immédiatement avec un médecin.



REMARQUES

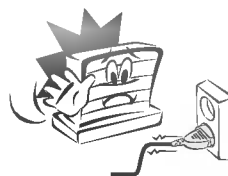
Ne pas brancher si le cordon d'alimentation ou si la fiche est endommagé ou si la pièce de connexion est lâche.

- Ceci peut causer un risque d'incendie ou de choc électrique.



S'assurer que le cordon d'alimentation n'entre pas en contact avec des objets pointus ou chauds comme une chauffe-eau.

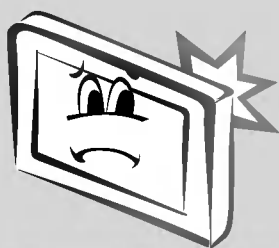
- Ceci peut causer un risque d'incendie ou un choc électrique.



REMARQUES

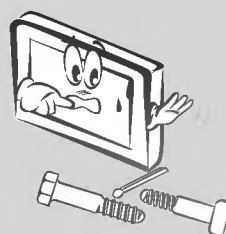
Dans le cas d'un impact ou de dommage au moniteur, le mettre hors circuit et débrancher de la prise murale. Communiquer avec un centre de service.

- Ceci peut causer un risque de choc électrique ou un incendie.



Ne pas laisser des objets tomber sur le moniteur.

- Cela peut causer un risque de choc électrique.



REMARQUES

Ne pas échauffer le moniteur. Attention aux impacts.

- Ceci peut causer une panne mécanique ou des blessures.

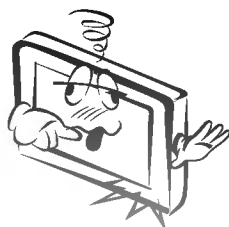


Instructions de sécurité

AVERTISSEMENT

Dans le cas où une image ne figure pas à l'écran, mettre l'appareil hors circuit, le débrancher et communiquer avec un centre de service.

- Ceci peut causer un risque d'incendie ou de choc électrique.



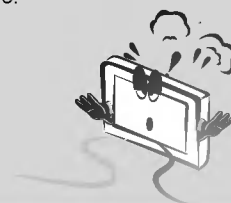
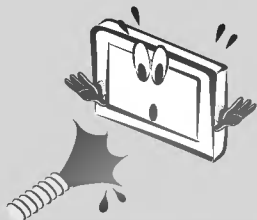
AVERTISSEMENT

Ne pas utiliser d'eau pour nettoyer le moniteur.

- Cela peut endommager le moniteur ou causer un risque de choc électrique.

Dans le cas où de la fumée ou une étrange odeur provient du moniteur, le débrancher de la prise murale et communiquer avec le marchand ou un centre de service.

- Ceci peut causer un risque d'incendie ou de choc électrique.



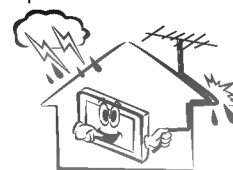
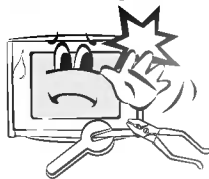
AVERTISSEMENT

Ne pas tenter d'effectuer le service soi-même. Communiquer avec un centre de service ou le marchand.

- Ceci peut endommager le moniteur et causer un risque de choc électrique. Cela peut annuler la garantie.

Dans le cas d'un orage électrique avec foudre et tonnerre, débrancher le moniteur et l'antenne.

- Ceci pour empêcher tout dommage au moniteur et les risques de choc électrique.



AVERTISSEMENT

Ne pas regarder le moniteur en conduisant ou en marchant.

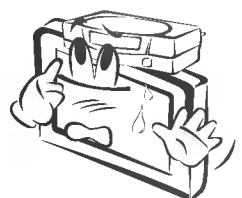
- Ceci peut causer un accident.



REMARQUES

Ne pas placer d'objets lourds sur le moniteur.

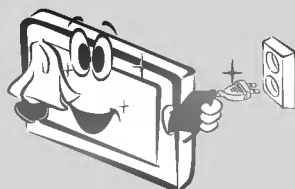
- Ceci peut causer des blessures graves à un enfant ou un adulte.



REMARQUES

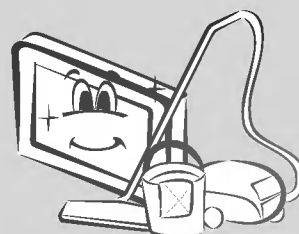
Débrancher l'appareil de la prise murale avant de nettoyer. Ne pas utiliser de produits nettoyants liquides ou en aérosol.

- Ceci peut endommager le moniteur ou causer un risque de choc électrique.



Communiquer avec un centre de service une fois par année pour le nettoyage des pièces internes de l'appareil.

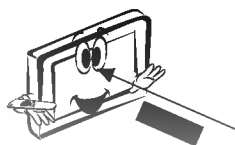
- Une accumulation de poussière peut causer des pannes mécaniques.



REMARQUES

La distance entre les yeux et l'écran doit être d'environ 1,5 m.

- Sinon, les yeux se fatigueront.



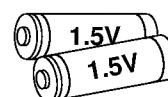
Débrancher le moniteur de la prise murale s'il n'est pas utilisé pendant une longue période.

- Une accumulation de poussière peut causer un incendie ou un risque de choc électrique à cause d'une détérioration ou d'une électrique.



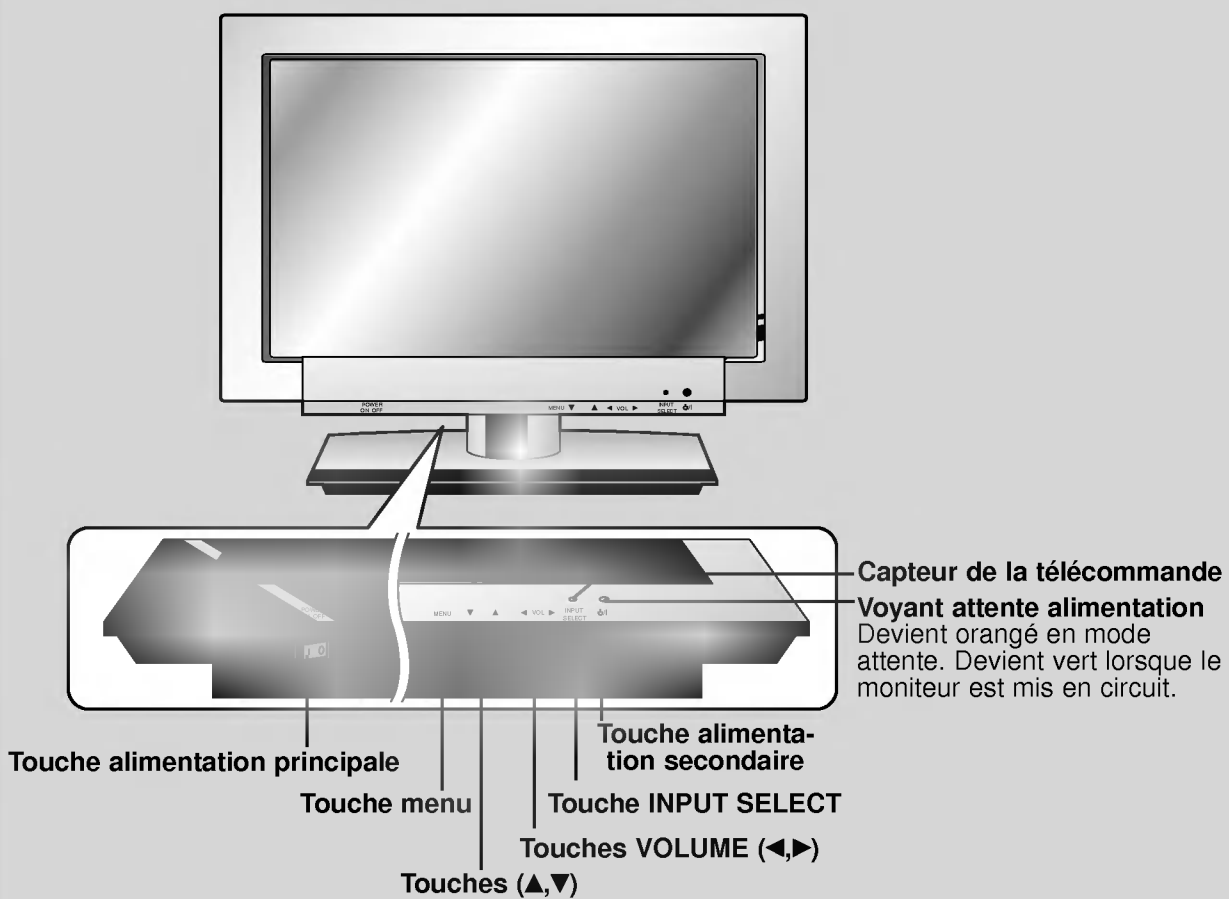
Utiliser seulement des piles spécifiées.

- Ceci peut endommager le moniteur ou causer un choc électrique.



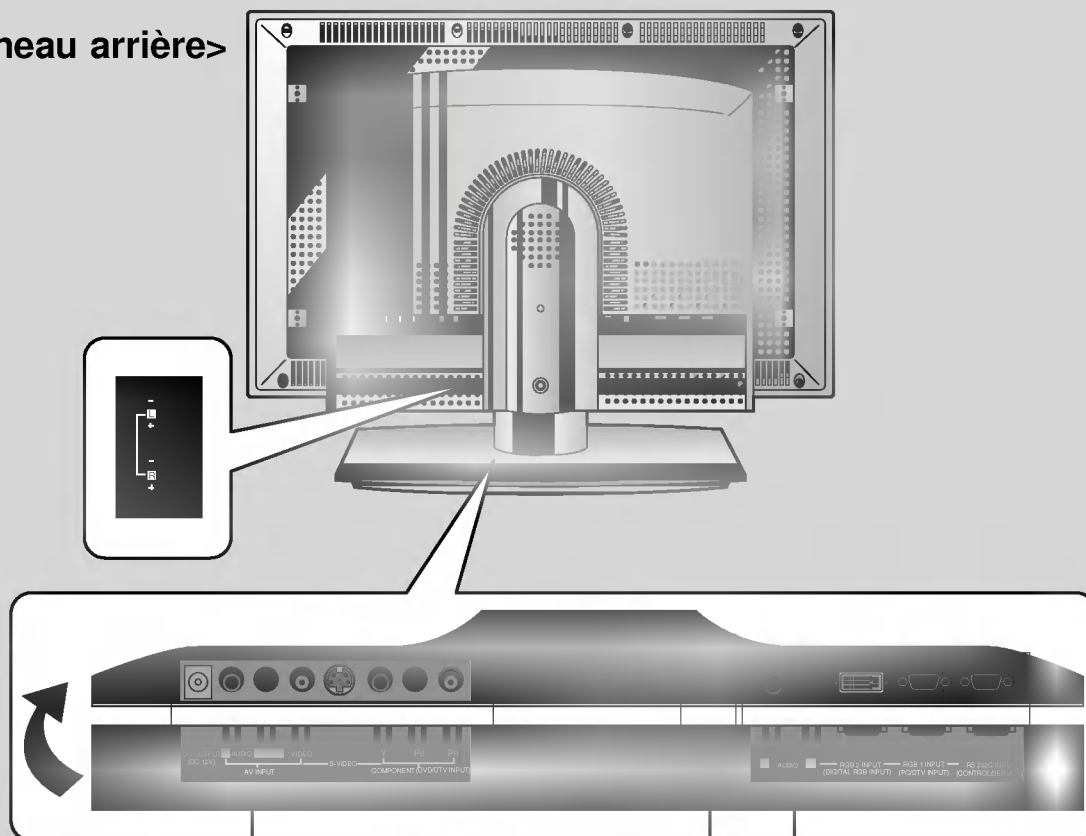
Commandes du panneau avant

<Commandes du panneau avant>



Généralités du panneau de connexions

<Panneau arrière>



**Entrée A/V / prises entrée composant
(DVD/DTV) / S-vidéo**
- Le DC OUTPUT est optionnel.

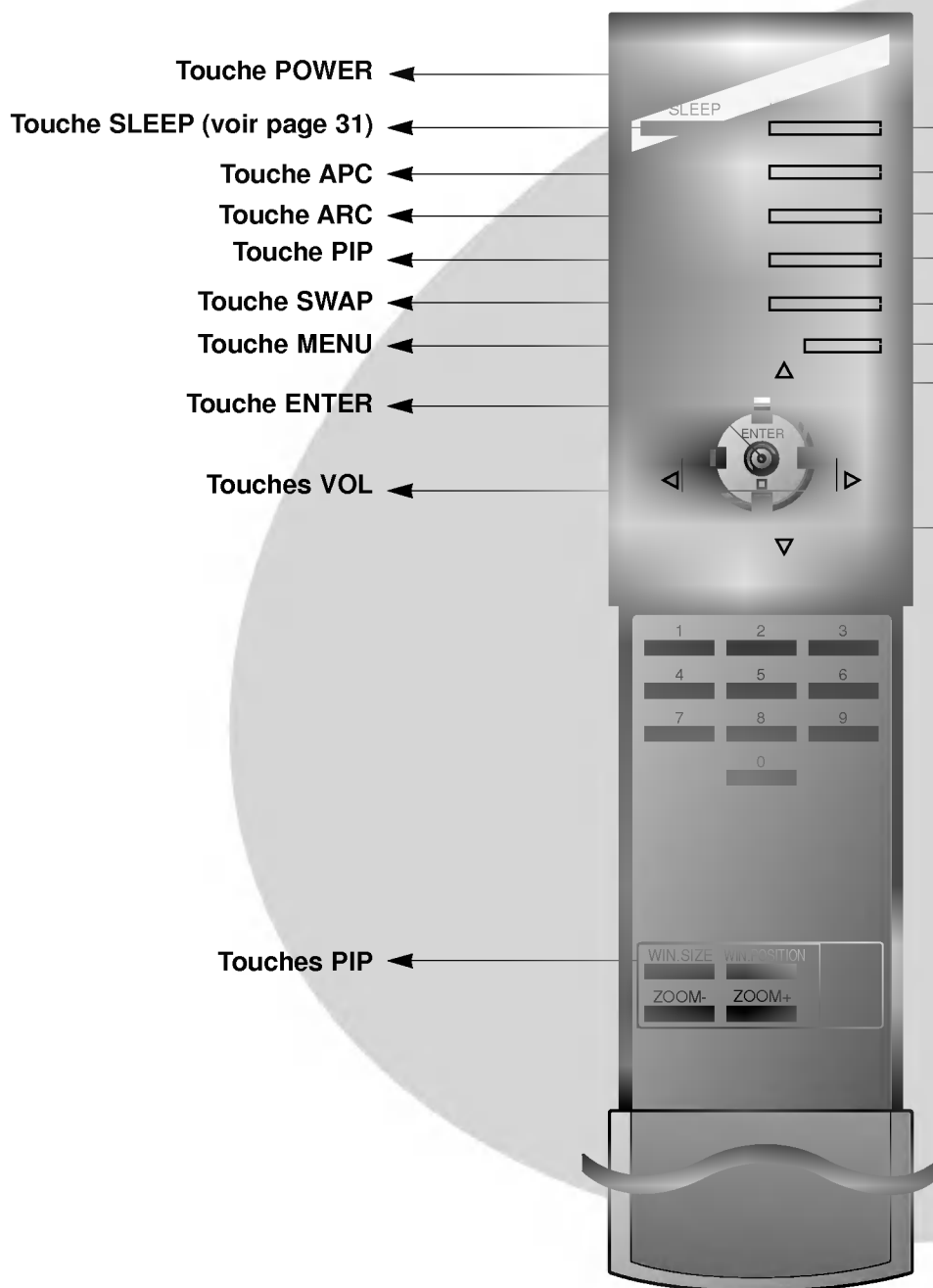
Prises entrée A/V

**Prises entrée sonore (R) (L)
RGB-1 (entrée PC/DTV)
prise RGB-2 (entrée RGB numérique)
Prises RS-232C**

- Entrée RGB2 (RGB numérique) lorsque le signal d'entrée supporte DVI-D.
- L'on peut utiliser depuis les prises.

Fonctions des touches de la télécommande

- Pour utiliser la télécommande, la diriger vers le capteur de télécommande sur le moniteur.



➤ Touche INPUT SELECT

➤ Touche DASP (voir page 34)

➤ Touche sélection PIP ARC

➤ Touche TWIN PICTURE (voir pages 42 à 46)

➤ Touche SUB INPUT

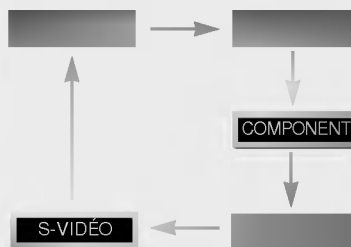
➤ Touche MUTE

pour mettre le son en circuit et hors circuit.

➤ Touches ASCENDANT-
DESCENDANT

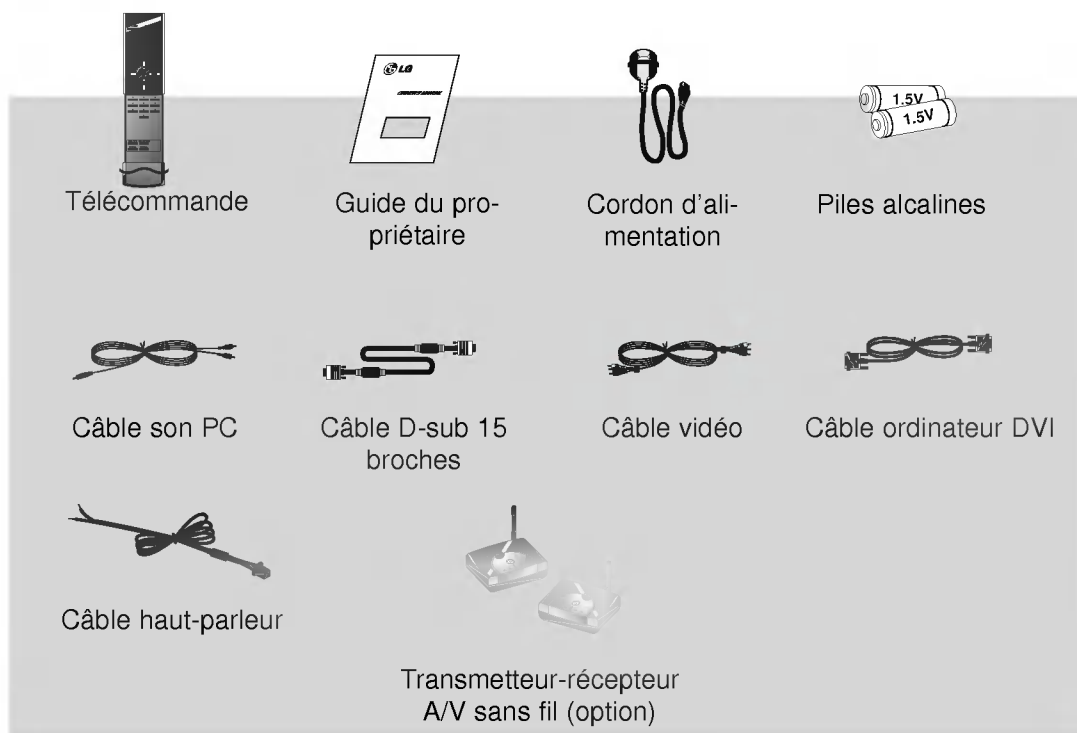
Touche sélection entrée sur la télécommande

Chaque pression de cette touche
change le mode comme suit :

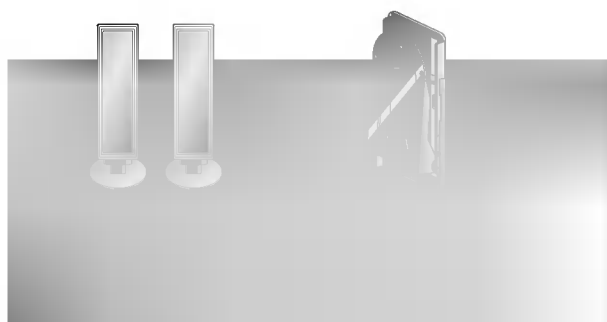


Accessoires/Options

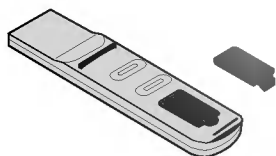
● Accessoires



● Options



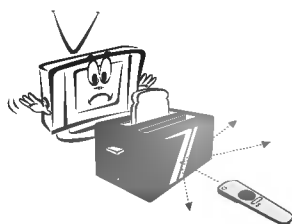
Utilisation de la télécommande



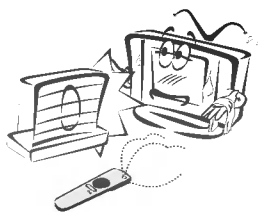
- Ouvrir le couvercle du compartiment à piles au dos de la télécommande et insérer des piles en observant la polarité, faire correspondre le + avec le + et le - avec le - .
- Installer deux piles alcalines AAA 1,5 volt. Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves.

Remarques sur l'utilisation de la télécommande

S'assurer qu'il n'y a aucun objet entre la télécommande et le capteur.



Ne pas placer la télécommande près d'une chauffeuse ni dans un endroit humide. Un impact violent sur la télécommande peut causer une panne.

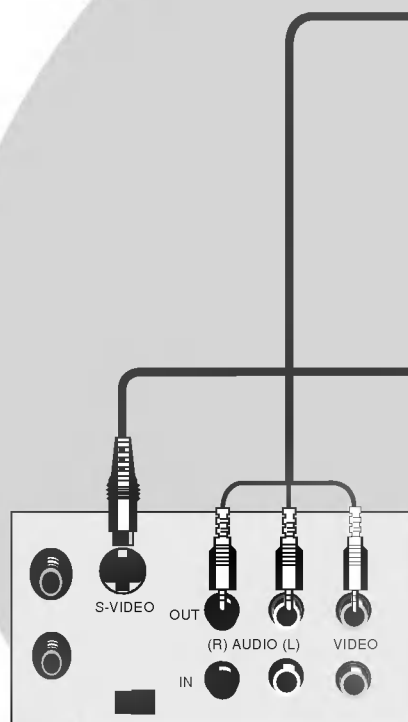


Le signal depuis la télécommande peut être modifié par la lumière du soleil ou toute autre lumière intense. Dans ce cas, modifier l'orientation de l'appareil.



Réglage du magnétoscope

- Comme illustré ci-dessous, au moment de brancher le moniteur sur un magnétoscope, faire correspondre les couleurs des prises entrée AV du moniteur avec les prises sortie du magnétoscope : vidéo = jaune, audio (gauche) = blanc, audio (droite) = rouge.
- Si l'on possède un magnétoscope monophonique, brancher le câble audio depuis le magnétoscope sur l'entrée AUDIO (L/MONO) du moniteur.
- Si l'on branche un magnétoscope S-VIDÉO sur l'entrée S-VIDÉO, la qualité de l'image est améliorée, comparativement à une connexion sur un magnétoscope ordinaire branché sur l'entrée vidéo.
- Éviter qu'une image fixe demeure à l'écran pendant de longues périodes. Une image figée depuis un magnétoscope (ou si une étiquette de canal est affichée) qui figure à l'écran longtemps peut causer une image-fantôme permanente. Éviter tout affichage prolongé d'une image fixe.

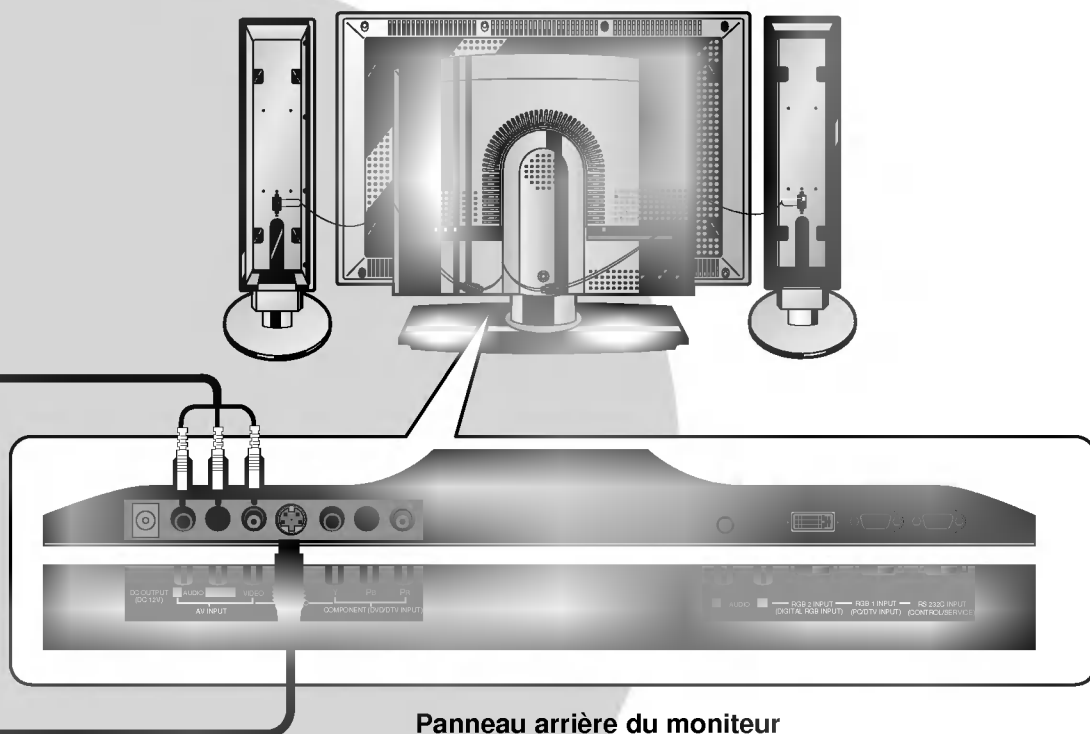


Panneau arrière du magnétoscope



Conseil

- Pour éviter des parasites d'image (interférence), laisser une distance adéquate (20 po ou plus) entre le magnétoscope et le moniteur.



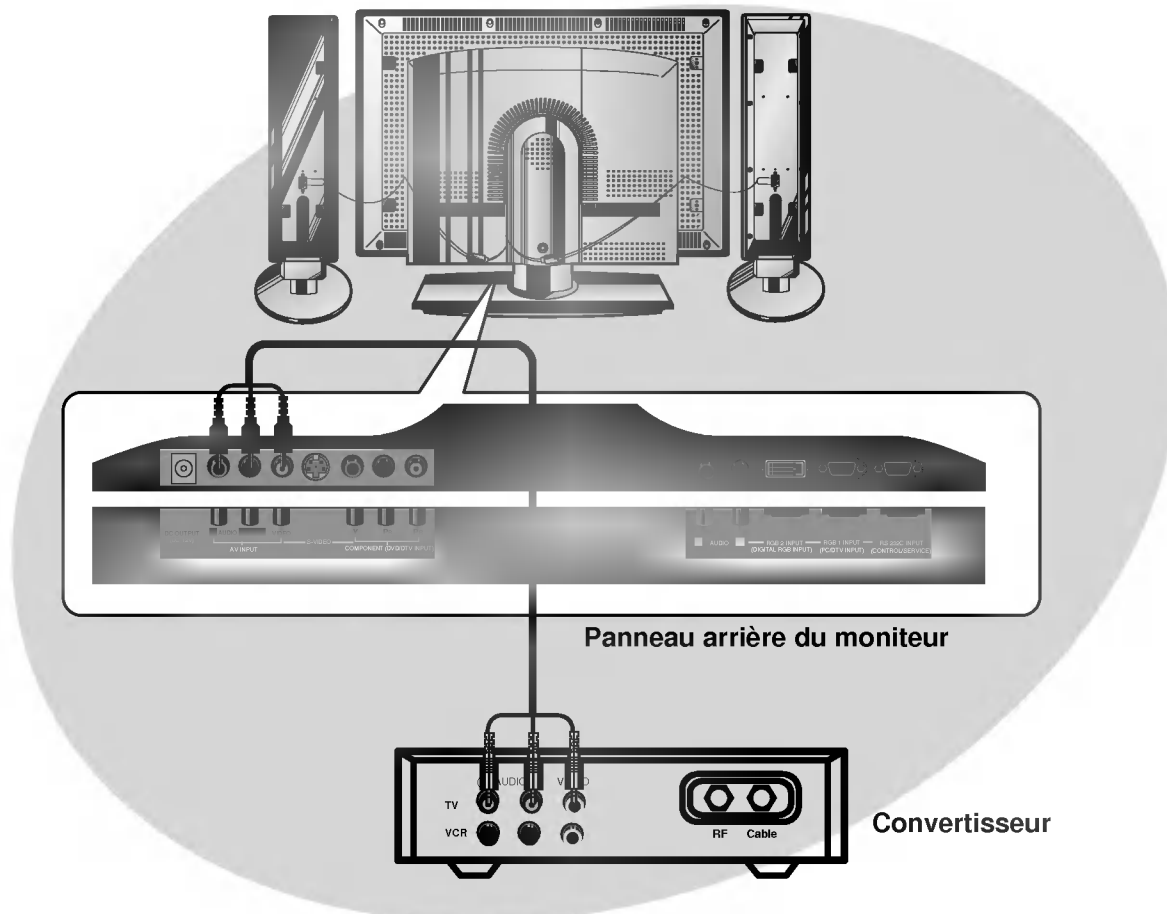
Pour visionner le magnétoscope

INPUT SELECT

- 1 Presser la touche **INPUT SELECT** sur la télécommande et sélectionner **VIDÉO**. (Si branché sur S-véo, sélectionner **S-VIDÉO**.)
- 2 Insérer une vidéocassette dans le magnétoscope et presser **PLAY** sur le magnétoscope. Voir le guide du propriétaire du magnétoscope.

Réglage de la télédistribution

- Après s'être abonné au service de télédistribution chez un fournisseur local et avoir installé un convertisseur, l'on peut regarder la programmation de la télédistribution. Ce moniteur ne peut afficher la programmation télé sans un syntonisateur télé ou un convertisseur de la télédistribution.



Pour regarder la télé

- 1 Presser la touche **INPUT SELECT** sur la télécommande et sélectionner la source **VIDÉO**.

INPUT SELECT

- 2 Syntoniser la télédistribution fournissant les canaux à l'aide du convertisseur.

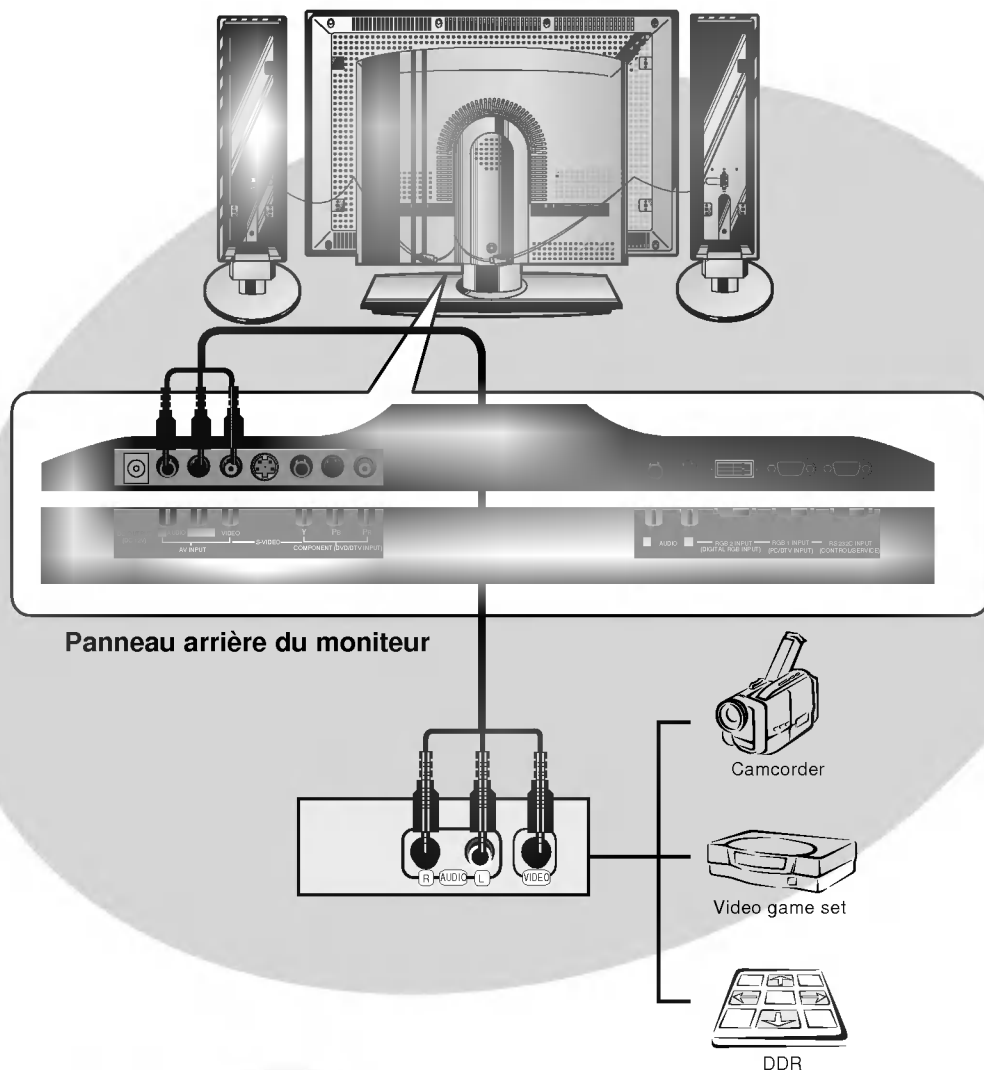


Conseil

- Pour plus d'informations concernant le service de télédistribution, communiquer avec le fournisseur local.

Réglage source AV externe

- Tel qu'il est illustré ci-dessous, au moment de brancher le moniteur sur une source externe, faire correspondre les couleurs des prises entré AV sur le moniteur avec les prises sortie sur l'équipement audio-vidéo : vidéo = jaune; audio (gauche) = blanc; audio (droite) = rouge.



Panneau arrière du moniteur

Pour regarder la source AV externe

- 1 Presser la touche **INPUT SELECT** sur la télécommande du moniteur pour sélectionner **VIDÉO**.

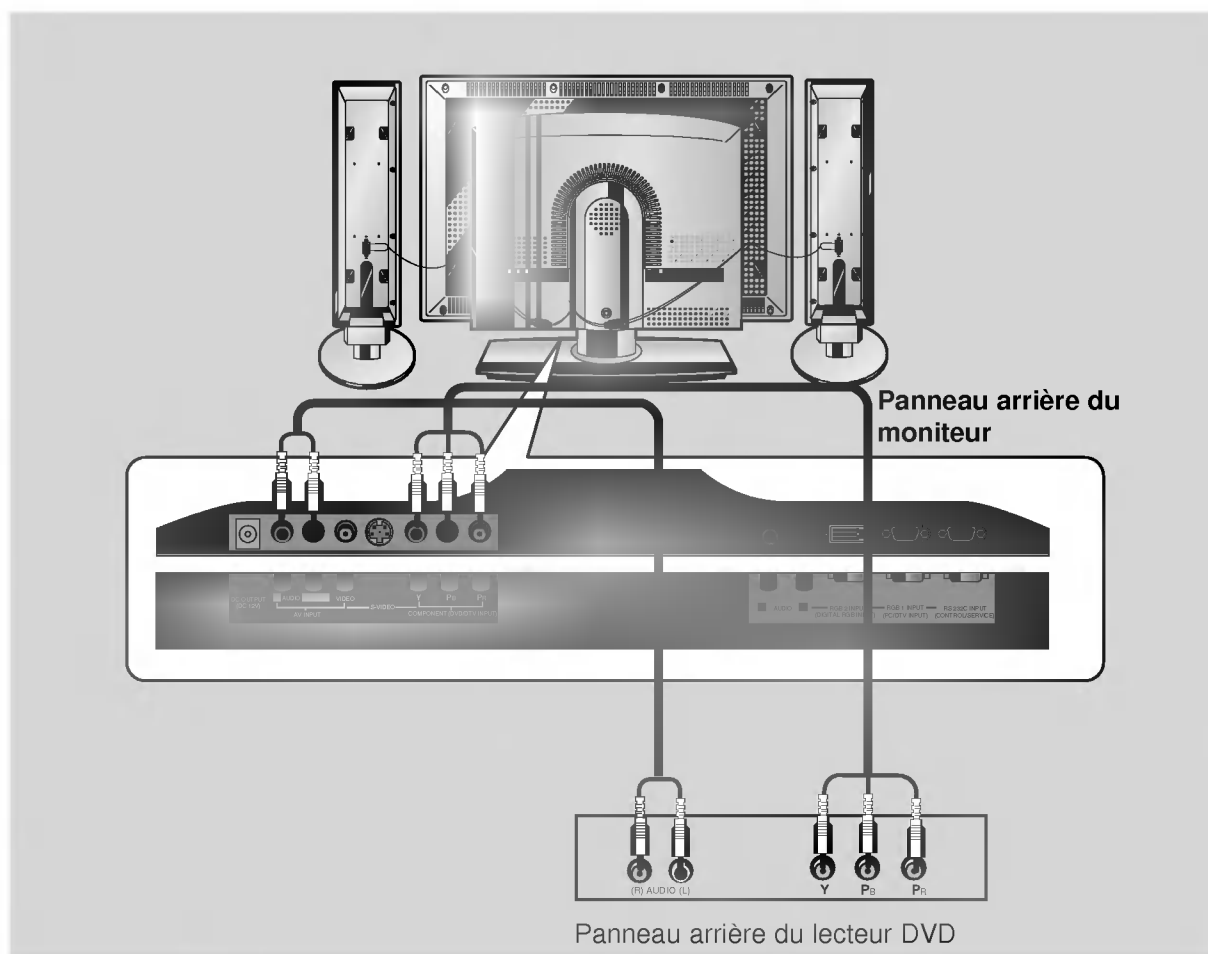
INPUT SELECT

- 2 Actionner l'équipement externe correspondant. Voir le guide d'instructions de l'équipement.

Réglage du DVD

● Comment brancher un DVD (lecteur de vidéodisques numériques)

- Brancher les entrées vidéo DVD sur les entrées Y, P_B, P_R du COMPOSANT (DVD/DTV INPUT) et audio sur les prises audio de AV INPUT.
- L'entrée composant est disponible pour le mode 480i, 480p, 720p, 1080i.



● Comment utiliser

- Presser la touche **INPUT SELECT** sur la télécommande du moniteur pour sélectionner **COMPONENT**. Utiliser le lecteur DVD selon le guide du propriétaire.
- Mettre le lecteur DVD en circuit et insérer un disque numérique.

• Bornes entrée composant

Brancher les prises du lecteur DVD sur les prises entrées composant du moniteur tel qu'il est décrit ci-dessous.

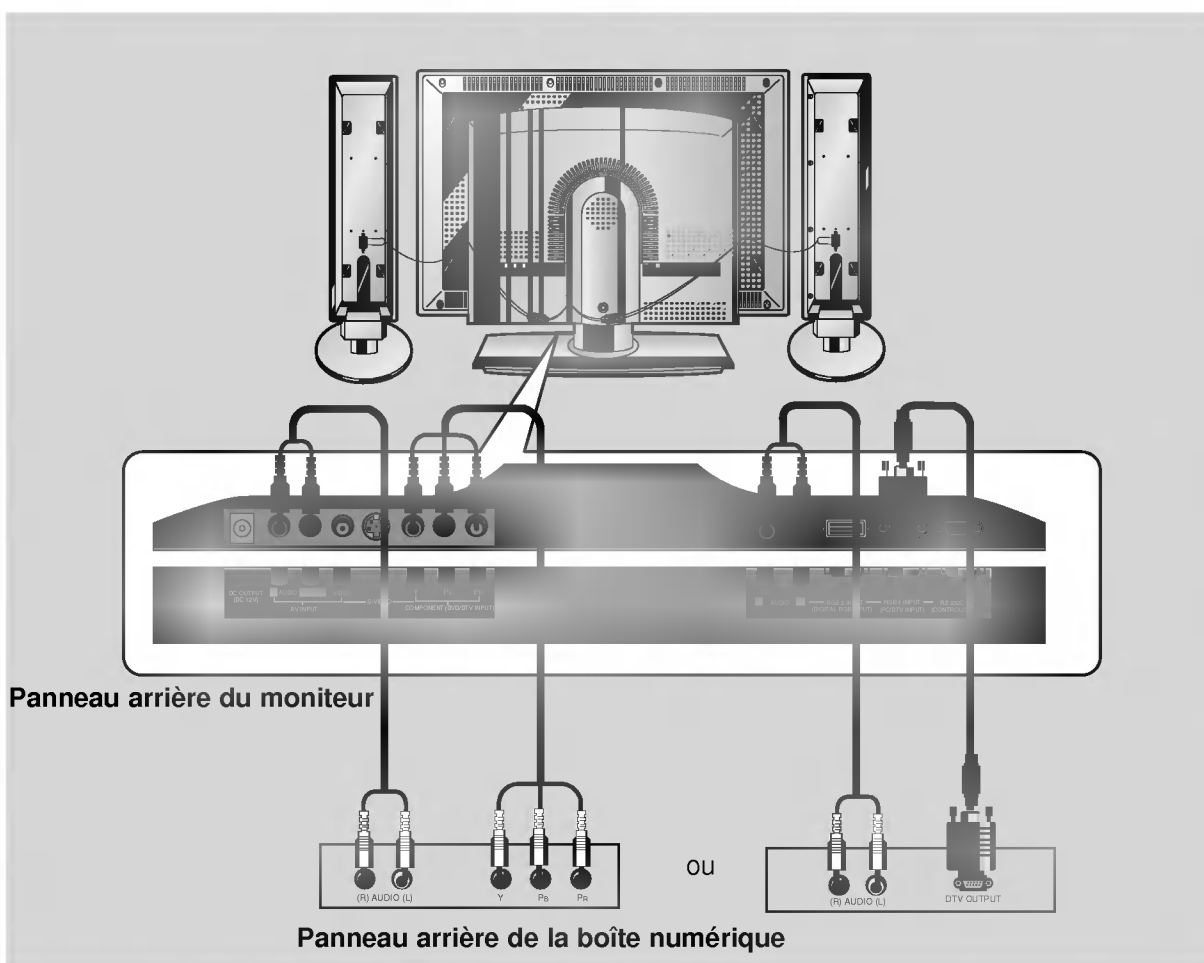
Prises entrée composant du moniteur	Y	P _B	
Prises sortie vidéo du lecteur DVD	Y	P _b	
	Y	B-Y	
	Y	Cb	
	Y	P _B	

Réglage DTV

- Pour regarder les programmes diffusés numériquement, acheter et brancher une boîte numérique.

Comment brancher

- L'on peut utiliser les entrées COMPONENT (DVD/DTV INPUT) du moniteur ou RGB1 (PC/DTV INPUT) pour les connexions vidéo, selon les connecteurs de la boîte. Ensuite, faire les connexions audio correspondantes.
- L'entrée DTV est disponible pour le mode 480p, 720p, 1080i.

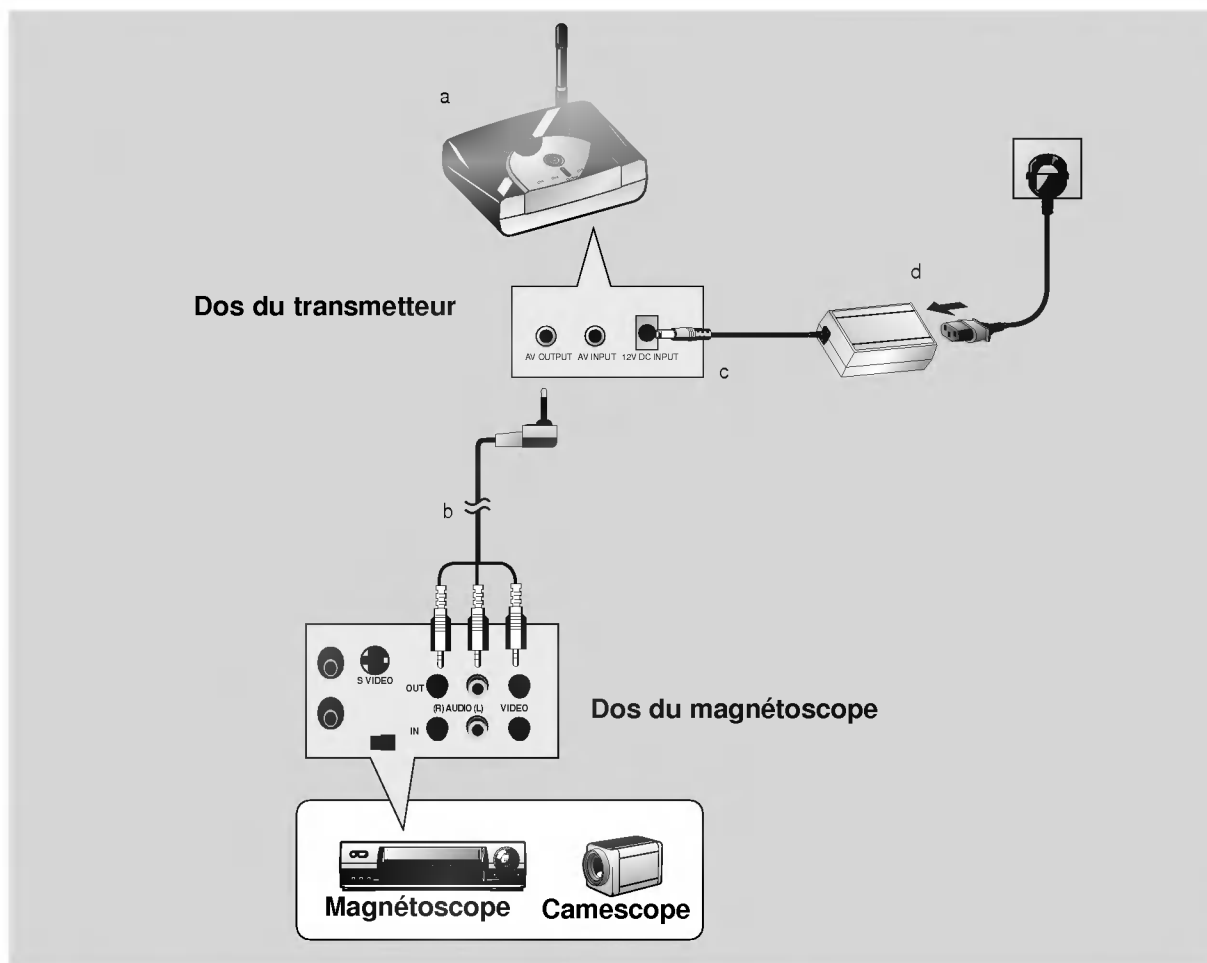


Comment utiliser

- Mettre la boîte numérique en circuit. (Consulter le guide du propriétaire de la boîte numérique.)
- Presser la touche **INPUT SELECT** sur la télécommande pour sélectionner **COMPONENT** ou **RGB1**.

Connexion sur un transmetteur sans fil (option)

- Au moment de brancher un transmetteur sans fil avec des équipements externes, faire correspondre les couleurs des bornes de connexion (vidéo – jaune, audio (gauche) – blanc, audio (droite) – rouge).
- Si l'on possède un magnétoscope monophonique, brancher le câble audio depuis le magnétoscope sur la prise AV du transmetteur AV sans fil.
- Voir le guide du propriétaire du transmetteur sans fil concernant l'installation et les connexions.

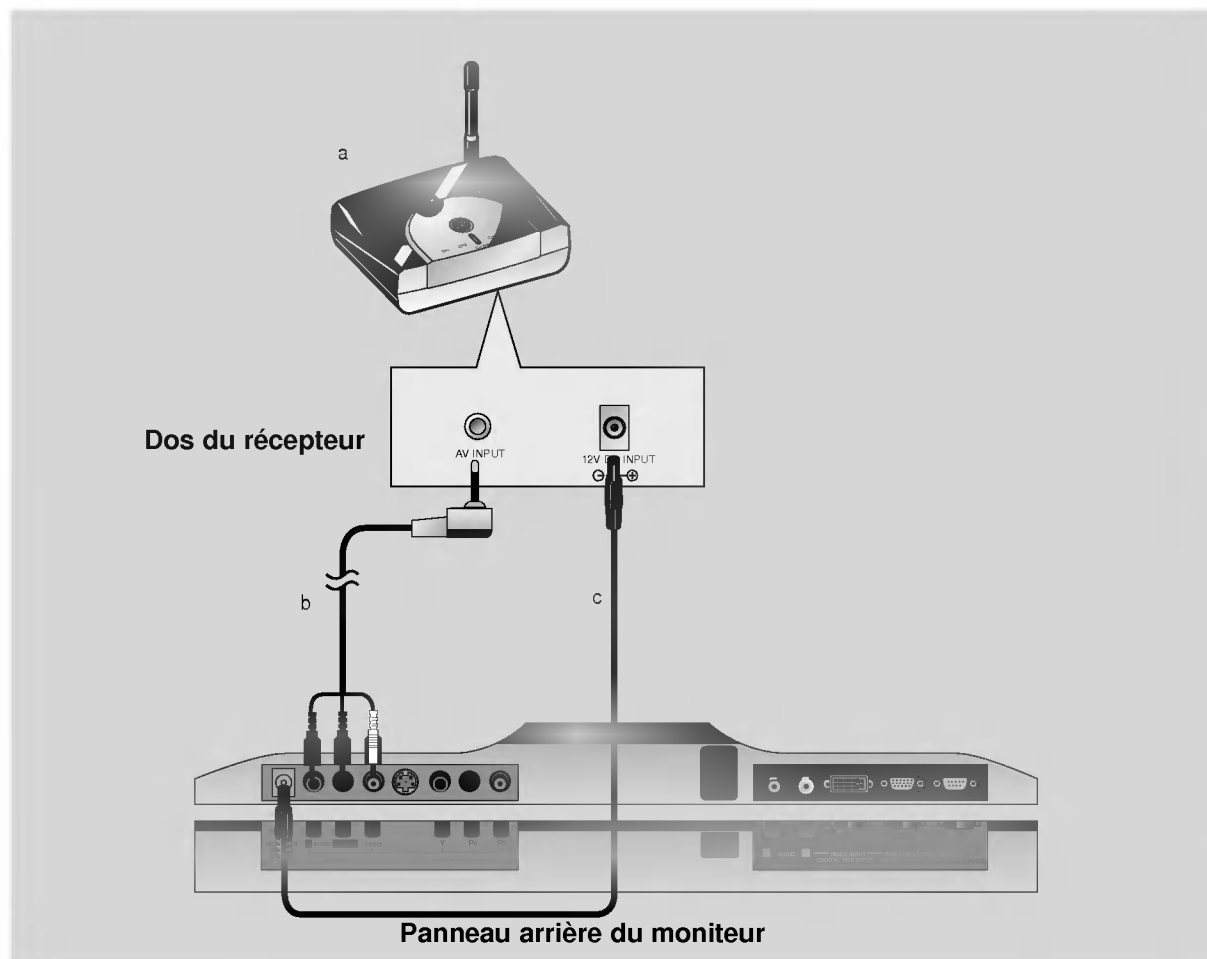


● Comment brancher

- Mettre le transmetteur en circuit et régler au canal désiré à l'aide de la touche canal et placer le transmetteur AV sans fil vers le récepteur sans fil.
- Brancher les bornes sortie du magnétoscope sur la borne AV OUTPUT du transmetteur AV sans fil.
- Brancher l'adaptateur sur l'entrée DC du transmetteur AV sans fil.
- Brancher la fiche sur la prise murale une fois que le cordon d'alimentation de l'adaptateur est branché.

Connexion sur un récepteur sans fil (option)

- Au moment de brancher un récepteur sans fil avec équipements externes, faire correspondre les couleurs des bornes de connexions (vidéo – jaune, audio (gauche) – blanc, audio (droite) – rouge).



● Comment brancher

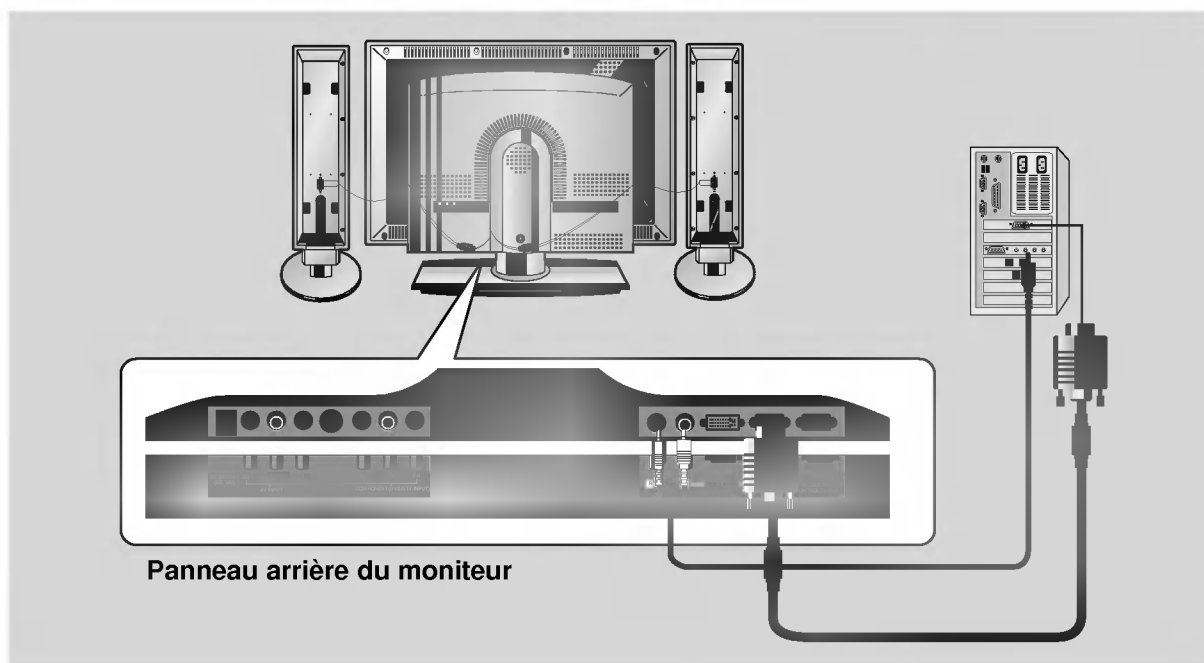
- a. Mettre le récepteur en circuit et régler le canal désiré au même canal que celui du transmetteur à l'aide de la touche canal. Placer le récepteur AV sans fil vers le transmetteur sans fil.
- b. Brancher les bornes entrée AV du moniteur sur la borne AV INPUT du récepteur.
- c. Brancher la sortie DV du moniteur sur l'entrée DV du récepteur sans fil avec un câble DC.

Réglage de l'ordinateur

- L'on peut facilement brancher l'affichage plasma sur un ordinateur pour une image et un son sans pareils.

Instructions de réglages pour brancher un ordinateur sur le moniteur

- Pour régler ce moniteur dans l'environnement ordinateur, sélectionner moniteur normal, standard ou par défaut. Ce moniteur ne supporte pas la fonction brancher et utiliser.
- L'écran ne s'affiche pas lorsque la résolution est supérieure à UXGA.
- Brancher le câble de signal depuis la borne sortie moniteur de l'ordinateur sur la borne RGB1 (PC/DTV INPUT) du moniteur.
- Brancher le câble audio depuis l'ordinateur sur les bornes audio du moniteur.
- Si l'ordinateur est équipé d'une carte de son, régler la sortie son sur l'ordinateur.
- Sélectionner la résolution de l'affichage de l'ordinateur à 1024x768 pour une meilleure image. La résolution de ce moniteur est de 1280x768.



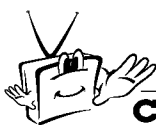
Réglage ordinateur

- D'abord, mettre l'ordinateur en circuit et presser la touche marche-arrêt sur le moniteur pour mettre en circuit. Ensuite, mettre l'affichage en circuit en pressant la touche  sur le moniteur ou en pressant la touche **POWER** sur la télécommande du moniteur.
- Utiliser la touche **INPUT SELECT** sur la télécommande pour sélectionner la source d'entrée RGB1.
- Régler la sortie résolution de l'ordinateur à SXGA ou inférieur (1280 x 1024, 75 Hz).

INPUT SELECT



Sur la télécommande



Conseil

- Éviter de garder une image fixe à l'écran du moniteur pendant de longues périodes. L'image fixe peut devenir permanente à l'écran, utiliser un protège-écran lorsque possible.
- Changer la résolution de l'ordinateur à un mode affichable (voir page 27,28) et brancher sur les prises entrée RGB1 (PC/DTV INPUT) du moniteur.

● Données techniques d'affichage d'image du moniteur (RGB1)

Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	37.861	72.80
	37.500	75.00
	43.269	85.00
	53.011	100.04
	64.062	120.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
	53.674	85.06
	56.000	90.00
	64.016	100.00
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	84.99
1152x864	54.348	60.05
	67.500	75.00
	77.487	85.05
1280x960	60.000	60.00
	75.000	75.00
1280x1024	63.981	60.02
	79.976	75.02
832x624	49.725	74.55



Conseil

- Forme entrée synchronisation : séparée

Données techniques d'affichage d'image du moniteur (RGB2)

Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	37.861	72.80
	37.500	75.00
	43.269	85.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
	53.674	85.06
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	84.99
1152x864	54.348	60.05
	67.500	75.00
	77.487	85.05
1280x960	60.000	60.00
	75.000	75.00
1280x1024	63.981	60.02
832x624	49.725	74.55

Mise

- Au moment d'utiliser la télécommande, la diriger vers le capteur sur le moniteur.

1

Brancher correctement le cordon d'alimentation.

2

Presser la touche **ON OFF** sur le moniteur. À ce moment, le moniteur passe en mode attente. Presser la touche **⏻** ou **INPUT SELECT** sur le moniteur ou presser la touche **POWER** ou **INPUT SELECT** sur la télécommande, puis le moniteur se met en circuit.

1

Si le moniteur est mis hors circuit avec la touche **⏻ sur le moniteur**

Presser la touche **⏻** ou **INPUT SELECT** sur le moniteur ou la touche **POWER** ou **INPUT SELECT** sur la télécommande, puis le moniteur se met en circuit.

2

Si le moniteur est mis hors circuit à l'aide de la touche **ON OFF sur le moniteur.**

- Presser la touche **ON OFF** sur le moniteur pour le mettre en circuit.

3

Si le moniteur est mis hors circuit avec la télécommande et la touche **ON OFF sur le moniteur.**

- Presser la touche **ON OFF** sur le moniteur, puis presser la touche **⏻** ou **INPUT SELECT** sur le moniteur ou presser **POWER** ou **INPUT SELECT** sur la télécommande, puis le moniteur se met en circuit.



Conseil

- **Régler le niveau sonore**

La touche **VOLUME** (▶) augmente le volume et la touche **VOLUME** (◀) diminue le niveau sonore.

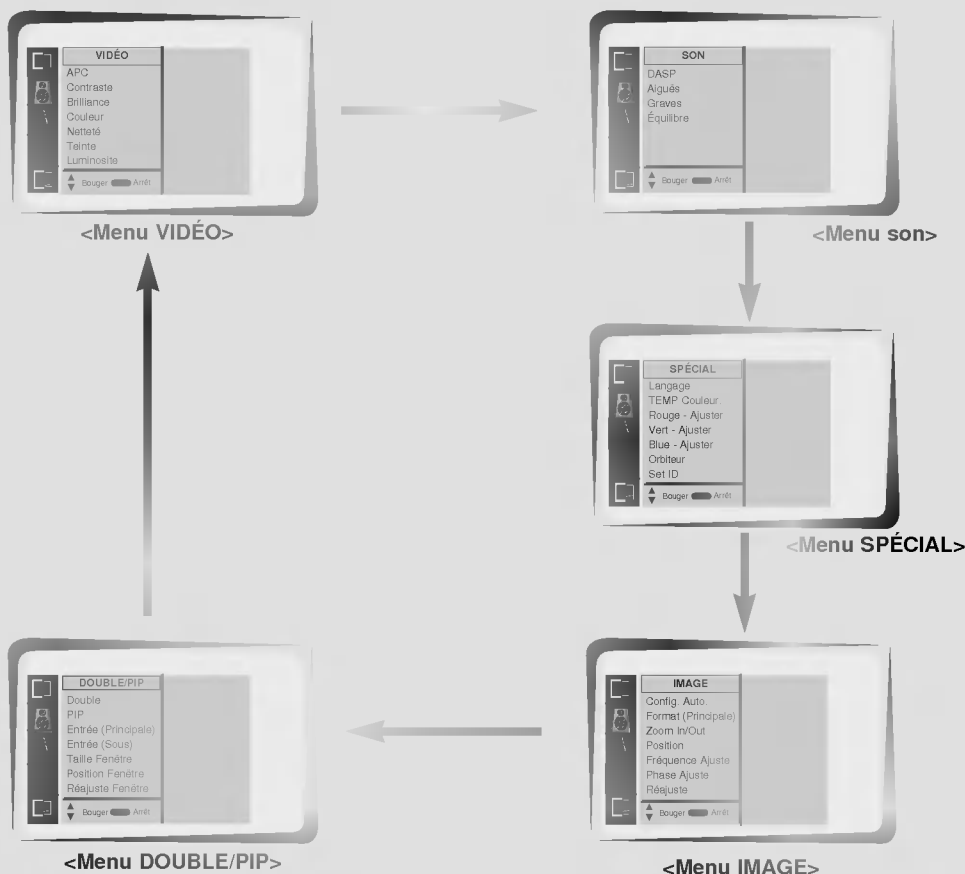
Vérifica

- Utiliser la télécommande pour effectuer les ajustements.
- Sélectionner la source entrée **VIDÉO**.

1 Presser la touche **MENU**.

2 Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE**.

- Chaque pression passe en séquence les menus illustrés ci-dessous.



3 Presser la touche **VOL (►)** pour sélectionner une caractéristique à régler, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour régler l'option sélectionnée.

- Presser la touche **MENU** pour sortir.

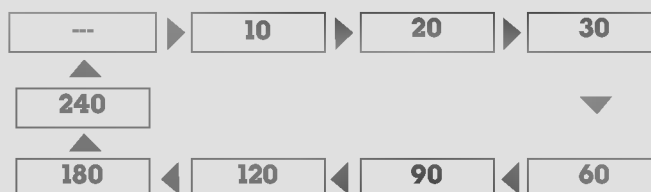


Réglage de la minuterie

La minuterie met le moniteur hors circuit après une durée préréglée.



Presser la touche **SLEEP** pour régler la minuterie. Chaque pression de cette touche, la durée préréglée change comme suit :



- Pour annuler le réglage minuterie, presser la touche **SLEEP** de façon répétitive pour sélectionner ---.



Conseil

- Pour vérifier la durée qui reste après le réglage, presser **SLEEP** ou **ENTER** une fois.
- Si l'on met le moniteur hors circuit après le réglage de la minuterie, le réglage est effacé. Il faudra régler de nouveau la minuterie.

Contrôle automatique de l'image

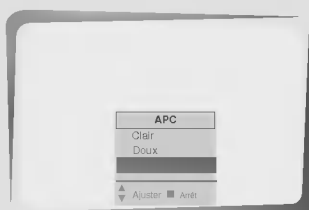
Utiliser APC pour régler le moniteur afin d'obtenir la meilleure image

● APC (contrôle automatique de l'image)



1 Presser la touche **APC**.

2 Presser la touche **APC** ou **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner la condition de l'image désirée.



- Chaque pression de la touche **APC** ou **ASCENDANTE-DESCENDANTE** change l'écran comme suit :



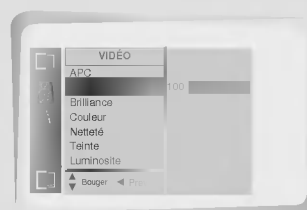
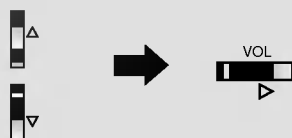
- L'on peut aussi sélectionner **Clair**, **Doux** ou **Personnel** au menu **VIDÉO**.



PRÊT

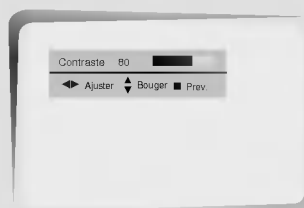
Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **VIDÉO**. Presser la touche **VOL** (▶).

- 1** Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Contraste**, puis presser la touche **VOL** (▶).



- 2** Utiliser les touches **VOL** pour effectuer les réglages, puis presser la touche **ENTER**.

- Presser les touches **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner d'autres options.



- Régler la **Brillance**, la **Couleur**, la **Netteté** et la **Teinte** de la même façon.

● DASP (traitement sonore automatique numérique)

- Cette fonction permet d'apprécier la meilleure sonorité sans réglage manuel, car le moniteur peut automatiquement sélectionner les niveaux de tonalités audio appropriés selon le contenu du programme.



1

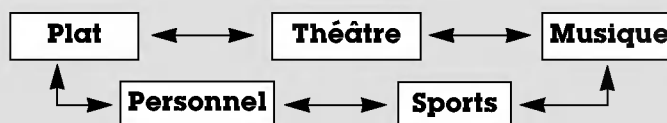
Presser la touche **DASP**.

2

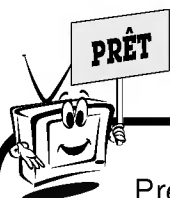
Presser la touche **DASP** ou **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner un réglage sonore.



- Chaque pression de la touche **DASP** ou **ASCENDANTE-DESCENDANTE** modifie l'écran comme suit :



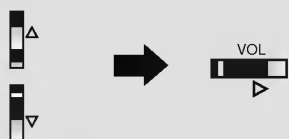
- L'on peut aussi sélectionner **Plat**, **Théâtre**, **Musique**, **Sports** ou **Personnel** au menu **SON**.



Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **SON**. Presser la touche **VOL** (▶).



- 1 Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Aiguës**, puis presser la touche **VOL** (▶).

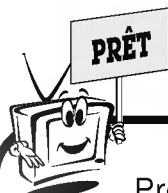


- 2 Utiliser les touches **VOL** pour effectuer les réglages, puis presser la touche **ENTER**.
- Presser les touches **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner d'autres options.

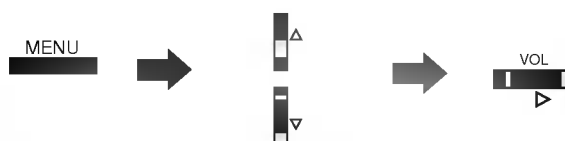


- Régler les **Graves** et **Équilibre** de la même façon.

Sélection

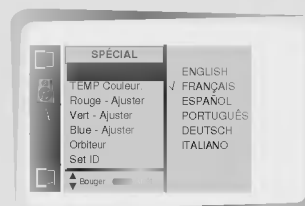


Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **SPECIAL**. Presser la touche **VOL** (▶).



1

Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Langage**, puis presser la touche **VOL** (▶).



2

Utiliser les touches **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner la langue désirée.

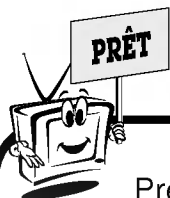


3

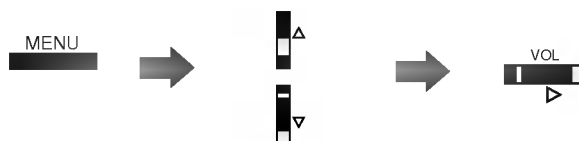
Presser la touche **ENTER**.



Réglage



Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **SPÉCIAL**. Presser la touche **VOL** (▶).



1

Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **TEMP. Couleur**, puis presser la touche **VOL** (▶).



2

Utiliser les touches **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner la température de couleur désirée, puis presser **ENTER**.



3

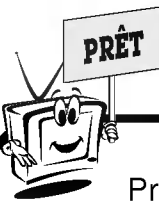
Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Rouge-Ajuster**, **Vert-Ajuster** et **Blue-Ajuster** de la même façon.



- Presser la touche **VOL** (◀) de nouveau pour aller à un autre menu.

Utilisation

- Un affichage prolongé d'une image figée peut causer une image permanente à l'écran.
- Si l'on sélectionne protège-écran marche, pour empêcher l'image permanente, l'image bouge un peu en séquence de droite – en bas – gauche – en haut toutes les 10 minutes.
- La fonction SCREEN SAVER aide à empêcher l'effet d'une image permanente, mais il est possible de brûler de façon permanente l'écran avec une image figée.

 Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **SPECIAL**. Presser la touche **VOL (▶)**.



- 1** Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Orbiteur**, puis presser la touche **VOL (▶)**.



- 2** Utiliser les touches **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Marche**, puis presser **ENTER**.



- Presser la touche **VOL (◀)** de nouveau pour aller à un autre menu.

Rég

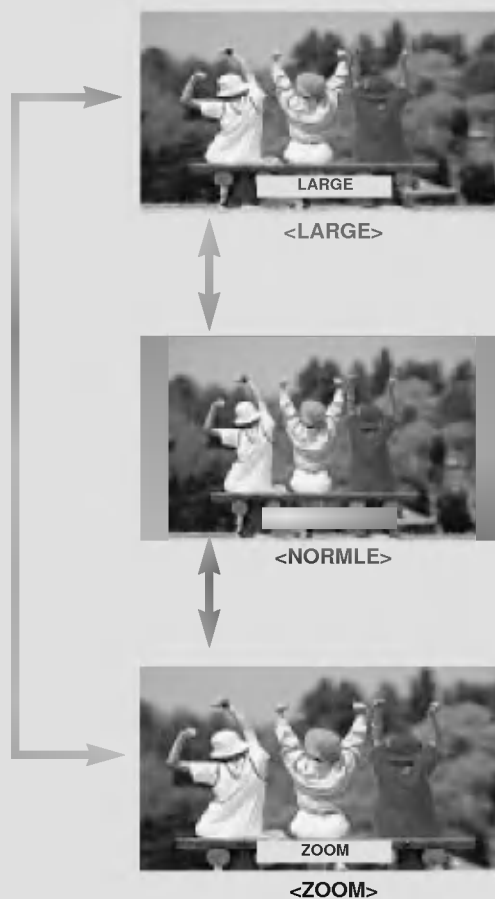
- Les formats large et normal sont possible en mode RGB1(PC) et RGB2 et les formats large, normal et zoom sont possible en mode RGB1(DTV).

ARC



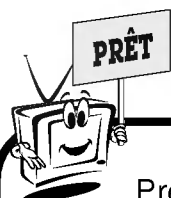
Presser la touche **ARC** pour sélectionner le format d'image désiré.

- Chaque pression de la touche **ARC** permet de sélectionner **LARGE**, **NORMLE** ou **ZOOM** alternativement.

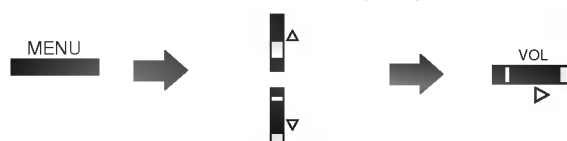


- L'on peut aussi sélectionner **LARGE**, **NORMLE** ou **ZOOM** au menu **IMAGE**.

Utilisa



Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **IMAGE**. Presser la touche **VOL** (▶).



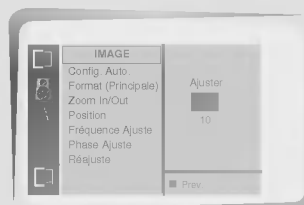
1

Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Zoom In/Out**, puis presser la touche **VOL** (▶).



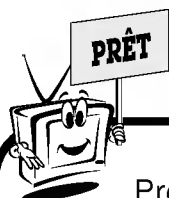
2

Utiliser les touches **VOL** pour régler le zoom avant ou arrière.

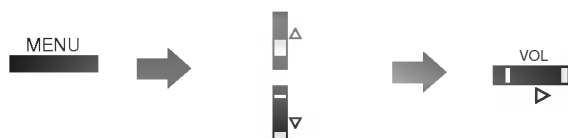


- L'on peut faire un zoom d'une image jusqu'à 50 x.

Dé

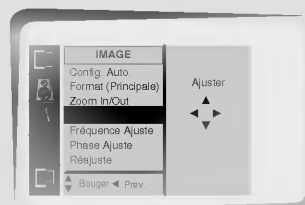
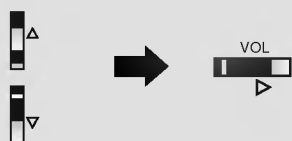


Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **IMAGE**. Presser la touche **VOL (▶)**.



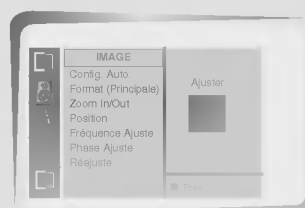
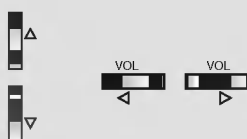
1

Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Position**, puis presser la touche **VOL (▶)**.



2

Utiliser les touches **VOL** ou **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour régler la position désirée de l'image.



Initialisation

- Pour initialiser la valeur ajustée, sélectionner **Réajuste** avec les touches **ASCENDANTE-DESCENDANT**, puis presser la touche **VOL(▶)**.



For

- Le fenêtrage/image jumelée permet de voir deux entrées séparées à l'écran du moniteur en même temps.
- La couleur de l'image principale peut être différente de l'image en médaillon de FENÊTRAGE/IMAGE JUMELÉE.
- Lorsque l'image principale est RGB1(supérieure à 480p), l'image secondaire est INPUT/S-VIDEO/DVD(480i) et lorsque l'image principale est INPUT S-VIDEO DVD(480i), l'image secondaire est RGB1/DTV(supérieure à 480p)/RGB2.

● Comment utiliser le fenêtrage

Presser la touche **PIP**.

PIP

- Si l'on presse la touche PIP de nouveau, la fonction est hors circuit.



● Réglage de la dimension de l'image secondaire

Presser la touche **WIN. SIZE** pour sélectionner la dimension de l'image secondaire.

- Presser la touche **VOL**(◀, ▶), pour régler la dimension désirée.

WIN.SIZE

- **WIN. SIZE** ne fonctionne pas s'il n'y a pas de signal à l'image secondaire.



Presser la touche **PIP ARC** en mode fenêtrage.

PIP ARC

- Chaque pression de cette touche, l'on peut changer le format de l'image.

NORMLE

LARGE



● Déplacement de l'image secondaire

Presser la touche **WIN. POSITION** en mode fenêtrage.

- Presser la touche **VOL(◀, ▶)** et **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour régler la position.

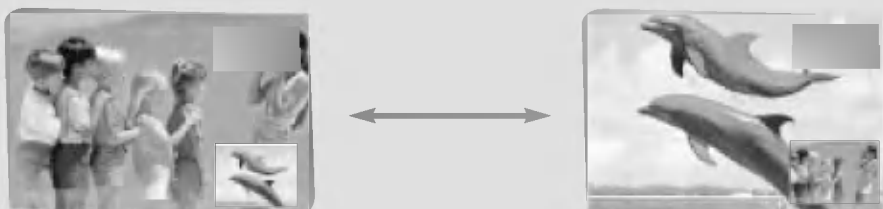
WIN.POSITION



● Permutation de l'image principale avec l'image secondaire

Presser la touche **SWAP** en mode fenêtrage.

SWAP



● Comment brancher un appareil de contrôle externe

Presser la touche **SUB INPUT** en mode fenêtrage.

SUB INPUT



Conseil

- L'on peut sélectionner **Taille Fenêtre**, **Position Fenêtre**, **PIP Entrée** au menu **DOUBLE/PIP**.

Zoom

● Comment brancher un appareil de contrôle externe

Presser la touche **ZOOM+** en mode fenêtrage.

ZOOM+



- Agrandir l'image avec la touche **ZOOM+**. Le zoom est possible jusqu'à 50.
- Presser la touche **ZOOM-** pour réduire l'effet de zoom.

● Déplacement de l'image agrandie

Presser la touche **VOL** (◀, ▶) ou **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour régler la position de l'image principale.

- Lorsque le **Zoom** est en position de déplacement 0.



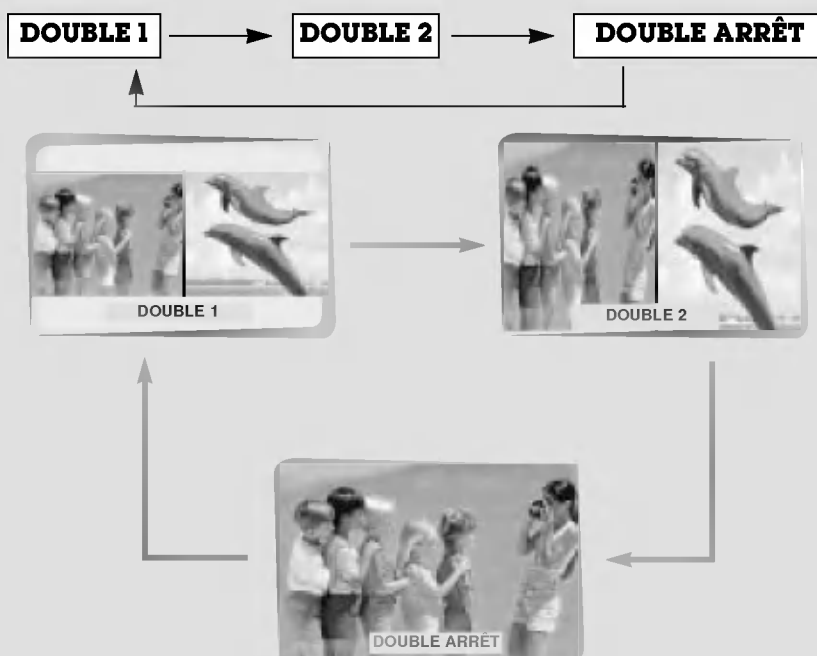
● Comment utiliser l'image jumelée

TWIN PICTURE



Presser la touche **TWIN PICTURE** pour sélectionner l'image jumelée désirée.

- Chaque pression de la touche **TWIN PICTURE**, l'on peut sélectionner **DOUBLE 1**, **DOUBLE 2** ou **DOUBLE ARRÊT** alternativement.



● Sélection d'entrée de l'image secondaire

SUB INPUT



Presser la touche **SUB INPUT** pour choisir la sélection entrée du menu secondaire.

- Lorsque l'image principale est RGB1 (supérieure à 480p), l'image secondaire est INPUT/S-VIDÉO/DVD(480i) et lorsque l'image principale est INPUT S-VIDÉO DVD(480i), l'image secondaire est RGB1/DTV (supérieure à 480p)/RGB2.



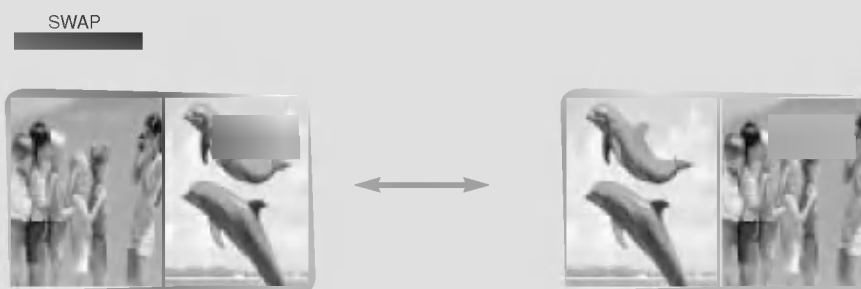


For

- Le fenêtrage/image jumelée permet de voir deux entrées séparées à l'écran du moniteur en même temps.
- La couleur de l'image principale peut être différente de l'image en médaillon de FENÊTRAGE/IMAGE JUMELÉE.
- Lorsque l'image principale est RGB1 (supérieure à 480p), l'image secondaire est INPUT/S-VIDEO/DVD(480i) et lorsque l'image principale est INPUT S-VIDEO DVD(480i), l'image secondaire est RGB1/DTV (supérieure à 480p)/RGB2. Bei einem Hauptbild Input/ S- video/ DVD(480i) ist das Fenster RGB1/ DTV (über 480p)/ RGB2.

● Permuter l'image principale avec l'image secondaire

Presser la touche **SWAP** en mode image jumelée.



● Réglage de la dimension de l'image secondaire

Presser la touche **WIN SIZE** pour sélectionner la dimension de l'image secondaire en mode image jumelée.

- Presser la touche **VOL** (◀, ▶) pour régler la dimension désirée.

WIN.SIZE



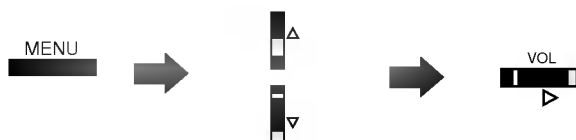
- La fonction **Position Fenêtre** ne fonctionne pas en mode image jumelée.
- La fonction **Taille Fenêtre** ne fonctionne pas s'il n'y a pas de signal depuis l'image principale/secondaire.

Utilisation

- Cette fonction fonctionne seulement en mode vidéo et S-Vidéo.

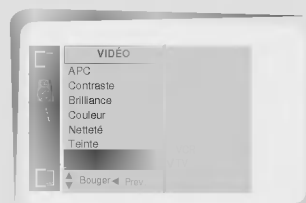


Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **VIDÉO**. Presser la touche **VOL (▶)**.



1

Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Luminosité**, puis presser la touche **VOL (▶)**.



2

Utiliser les touches **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **TV** ou **VCR**.



3

Presser **ENTER** pour sortir.



Vérifica

- Utiliser la télécommande pour faire les réglages.
- Sélectionner la source d'entrée RGB1.

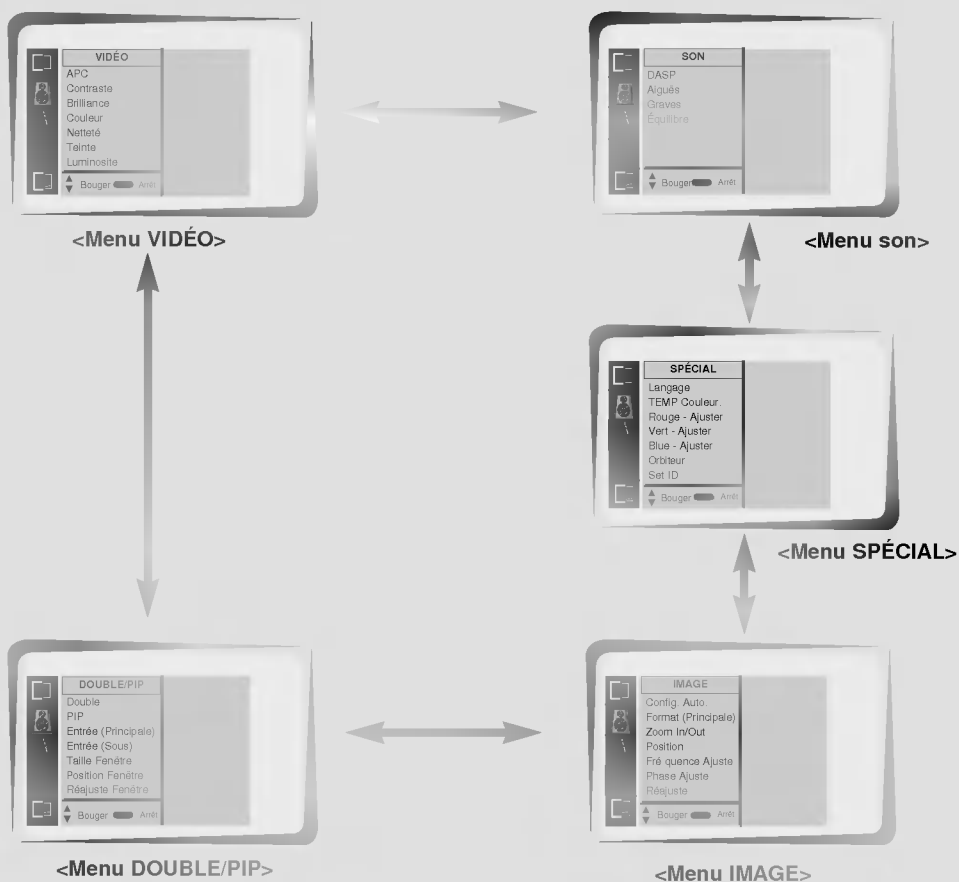
1

Presser la touche **MENU**.

2

Presser les touches **ASCENDANTE-DESCENDANTE**.

- Chaque pression passe en séquence les menus montrés ci-dessous.



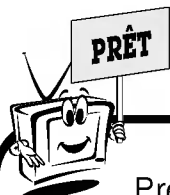
3

Presser la touche **VOL (►)** pour sélectionner une caractéristique à régler, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour régler l'option sélectionnée.

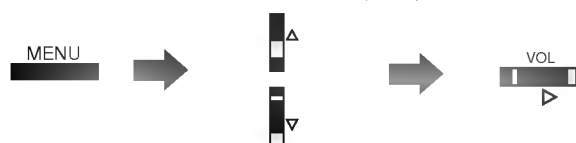
- Presser la touche **MENU** pour sortir.



- Cette fonction ne fonctionne seulement qu'en mode RGB1.

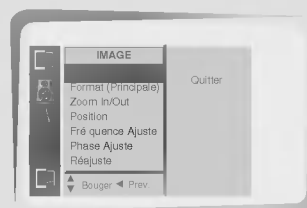
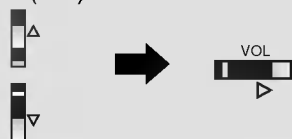


Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **IMAGE**. Presser la touche **VOL** (▶).



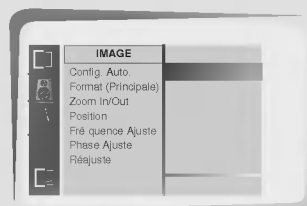
1

Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Config. Auto**, puis presser la touche **VOL** (▶).



2

Lorsque la configuration automatique est terminée, **Validation** figure à l'écran.



3

Si l'image doit être réglée encore une fois le réglage automatique effectué, l'on peut régler manuellement réglage pendule **Fréquence Ajuste** et réglage phase **Phase Ajuste**.



Conseil

- L'image peut sembler étrange pendant le réglage automatique s'effectue, ceci est normal. Ce procédé cherche le meilleur format d'image.



- La position horizontale/verticale et le réglage Fréquence/Phase fonctionnent seulement en RGB1 (mode PC) et la position horizontale/verticale fonctionne seulement en RGB (DTV mode 480p, 720p, 1080i).

Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **IMAGE**. Presser la touche **VOL (▶)**.

1 Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Fréquence Ajuste**, puis presser la touche **VOL (▶)**.

2 Utiliser les touches **VOL** pour régler la pendule, puis presser la touche **ENTER**.

3 Régler la **Phase Ajuste** de la même façon.

- La portée de réglage pour réglage **Fréquence Ajuste** est -50 à +50.
- La portée de réglage pour réglage **Phase Ajuste** est 0 à 31. (En fonction du mode entrée, la portée de réglage de **Fréquence Ajuste/Phase Ajuste** peut varier.)
- En fonction du signal d'entrée, la position de l'image peut ne pas changer même si l'on a régler la position **Fréquence** ou **Phase** avec cette fonction.

Initialisation

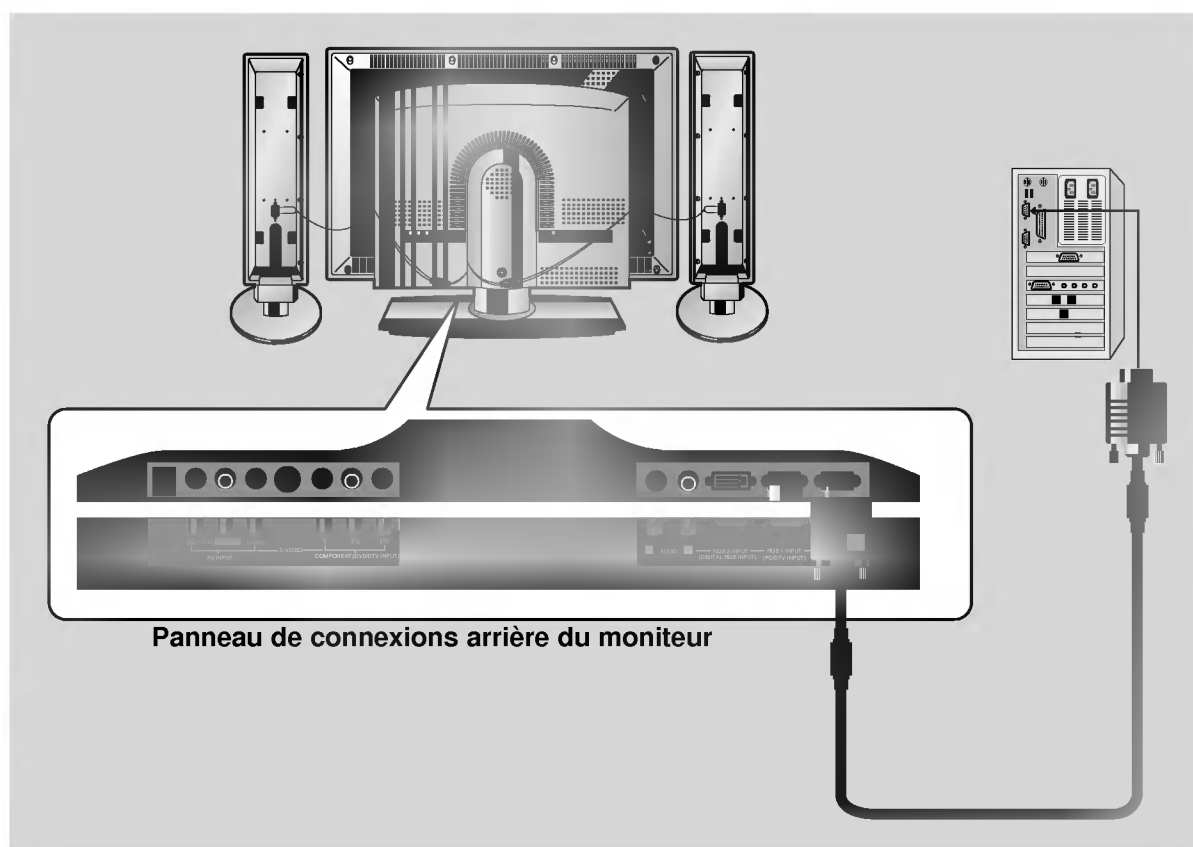
- Pour initialiser la valeur réglée, sélectionner **Réajuste** avec les touches **ASCENDANTE-DESCENDANTE**, puis presser la touche **VOL(▶)**.

Réglage

- Brancher la prise entrée RS-232C sur un ordinateur et contrôler les fonctions du moniteur (comme marche-arrêt, sélection entrée, sourdine) de façon externe.

● Comment brancher un appareil de contrôle externe

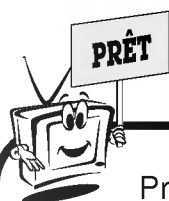
- Brancher la prise entrée RS-232C (connecteur de série) sur la prise entrée RS-232C du moniteur.
- Les câbles de connexion RS-232C ne sont pas fournis avec le moniteur.



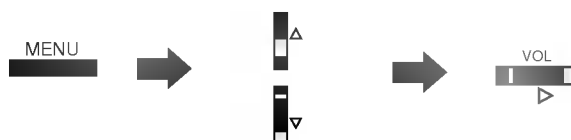
Réglage

● Set ID

- Utiliser cette fonction pour spécifier un numéro d'identification du moniteur.



Presser la touche **MENU**, puis presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner le menu **SPECIAL**. Presser la touche **VOL (▶)**.



1

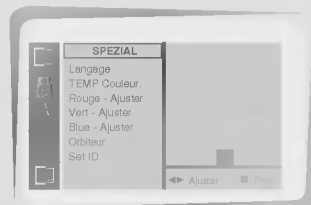
Presser la touche **ASCENDANTE-DESCENDANTE** pour sélectionner **Set ID**, puis presser la touche **VOL (▶)**.



2

Utiliser les touches **VOL** pour **Set ID** l'identification afin de choisir le numéro d'identification désiré du moniteur, puis presser la touche **ENTER**.

- La gamme de **Set ID** est de 1 à 99.

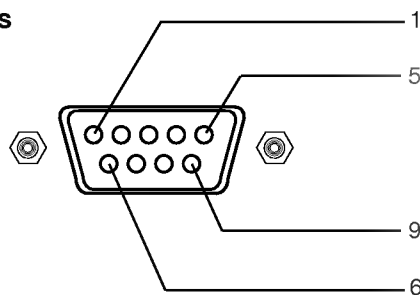


Réglage

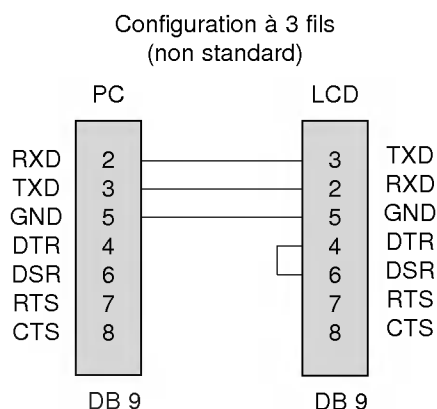
- La prise entrée RS-232C est utilisée pour contrôler les fonctions du moniteur à l'aide d'un appareil de contrôle externe.

Type de connecteur : mâle D-sub à 9 broches

N°.	Nom de la broche
1	Aucune connexion
2	RXD (Données reçues)
3	TXD (Données transmises)
4	DTR (côté DTE prêt)
5	GND
6	DSR (côté DCE prêt)
7	RTS (Prêt à envoyer)
8	CTS (Prêt à envoyer)
9	Aucune connexion



Configuration RS-232C



Liste de référence des commandes

NAME	Command	Command	DATA
01. Alimentation	k	a	0 ~ 1
02. Sélection entrée	k	b	0 ~ 4
03. Aspect ratio	k	c	0 ~ 2
04. Sourdine écran	k	d	0 ~ 1
05. Sourdine	k	e	0 ~ 1
06. Contrôle volume	k	f	0 ~ 64
07. Contraste	k	g	0 ~ 64
08. Brillance	k	h	0 ~ 64
09. Couleur	k	i	0 ~ 64
10. Teinte	k	j	0 ~ 64
11. Netteté	k	k	0 ~ 64
12. Sélection affichage à l'écran	k	l	0 ~ 1
13. Mode verrouillage télécommande	k	m	0 ~ 1
14. Sélection fenêtrage	k	n	0 ~ 3
15. Dimension fenêtrage	k	o	0 ~ 1
16. Position fenêtrage	k	q	0 ~ 3
17. Aiguës	k	r	0 ~ 64
18. Basses	k	s	0 ~ 64
19. Équilibre	k	t	0 ~ 64
20. Température de couleur	k	u	0 ~ 3
21. Réglage rouge (R)	k	v	0 ~ 64
22. Réglage vert (G)	k	w	0 ~ 64
23. Réglage B (bleu)	k	\$	0 ~ 64
24. Sélection entrée image secondaire	k	y	0 ~ 2

Paramètres de communication

- Taux baud : 115200bps (UART)
- Longueur de donnée : 8 bits
- Parité : aucune
- Arrêt bit : 1 bit
- Code communication : code ASCII

* Utiliser le câble croisé (inversé)

Protocole de transmission/réception

Senden

```
[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- * [Command1] : Pour classier le mode réglage en usine ou le mode réglage de l'utilisateur.
- * [Command2] : Pour contrôler l'appareil LCD.
- * [Set ID] : L'on peut régler l'identification pour choisir le numéro d'identification du moniteur. Gamme de 1 à 99.
Au moment de sélectionner le réglage identification, tout appareil LCD est contrôlé. Sélectionner 0, réglage en usine. (* transmet comme code hexadécimal)
- * [Data] : Pour transmettre les données de commande.
Transmettre donnée FF pour lire position de commande.
- * [Cr] : Retour chariot.
Code ASCII 0x0D.
- * [] : Ajouté pour classier commande, réglage identification et DONNÉES.
- * [Set ID], [DATA] : Commande d'entrée avec 2 bytes.

Reconnaissance OK

```
[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- * Le moniteur transmet ACK (reconnaissance) en fonction de ce format au moment de recevoir des données normales. À ce moment, si la donnée est mode lecture de données, elle indique la position actuelle de la donnée. Si en mode donnée écrite, elle retourne la donnée à l'ordinateur.

Reconnaissance erreur

```
[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]
```

- * Le moniteur transmet ACK en fonction de ce format lorsque des données anormales sont reçues depuis des fonctions non viables ou des erreurs de communication.

- * Data: [01] : Code illégal
- [02] : Fonction non supportée
- [03] : Attendre

01. Alimentation (commande : p)

- Pour contrôler la mise en circuit et hors circuit du moniteur.

Transmission

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- Data: 0 : Alimentation marche
- 1 : Alimentation arrêt

Reconnaissance

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- Data: 0 : Alimentation marche
- 1 : Alimentation arrêt

- Pour afficher alimentation marche-arrêt

Transmission

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

Reconnaissance

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- Data: 0 : Alimentation marche
- 1 : Alimentation arrêt

- * Ainsi, si d'autres fonctions transmettent une donnée FF en fonction de ce format, la rétroaction de donnée de reconnaissance présente une position de chaque fonction.

02. Sélection d'entrée (commande : b)

- Pour sélectionner la source d'entrée pour le moniteur. L'on peut aussi sélectionner une source d'entrée à l'aide de la touche INPUT SELECT sur la télécommande du moniteur.

Transmission

```
[k][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- Data 0 : RGB1
- 1 : composant
- 2 : vidéo
- 3 : S-vidéo
- 4 : RGB2

Reconnaissance

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- Data 0 : RGB1
- 1 : composant
- 2 : vidéo
- 3 : S-vidéo
- 4 : RGB2

03. Aspect ration (commande : c)

- Pour régler le format de l'écran
L'on peut aussi régler le format de l'écran à l'aide de la touche ARC sur la télécommande ou par le menu image.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data: 0 : écran large (16:9)
1 : écran normal(4:3)
2 : écran plein (Zoom)

Reconnaissance

[c][][Set ID][][OK][Data][x]

Data: 0 : écran large (16:9)
1 : écran normal(4:3)
2 : écran plein (Zoom)

* En utilisant l'entrée PC, l'on peut choisir écran large ou écran normal.

04. Sourdine écran (commande : d)

- Pour sélectionner la sourdine marche-arrêt.

Transmission

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data: 0 : sourdine arrêt (image en circuit)
1 : sourdine marche (image hors circuit)

Reconnaissance

[d][][Set ID][][OK][Data][x]

Data: 0 : sourdine arrêt (image en circuit)
1 : sourdine marche (image hors circuit)

05. Sourdine volume (commande : e)

- Pour contrôler la sourdine du volume marche-arrêt.

Transmission

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data: 0 : sourdine volume marche (volume en circuit)
1 : sourdine volume arrêt (volume hors circuit)

Reconnaissance

[e][][Set ID][][OK][Data][x]

Data: 0 : sourdine volume marche (volume en circuit)
1 : sourdine volume arrêt (volume hors circuit)

06. Contrôle du volume (commande : f)

- Pour régler le volume.
L'on peut aussi régler le volume à l'aide des touches VOL sur la télécommande.

Transmission

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[f][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

07. Contraste (commande : g)

- Pour régler le contraste.
L'on peut aussi régler le contraste depuis le menu image.

Transmission

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[g][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

08. Brillance (commande : b)

- Pour régler la brillance de l'écran.
L'on peut aussi régler la brillance depuis le menu image.

Transmission

[k][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[b][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

Réglage

09. Couleur (commande : i)

- Pour régler la couleur de l'écran.
L'on peut aussi régler la couleur depuis le menu image.

Transmission

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64

* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[i][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

10. Teinte (commande : j)

- Pour régler la teinte.
L'on peut aussi régler la teinte depuis le menu image.

Transmission

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64

* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[j][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

11. Netteté (commande : k)

- Pour régler la netteté.
L'on peut aussi régler la netteté depuis le menu image.

Transmission

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64

* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[k][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

12. Sélection affichage à l'écran (commande : l)

- Pour régler l'affichage à l'écran marche-arrêt.

Transmission

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : affichage écran arrêt

1 : affichage écran marche

Reconnaissance

[l][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : affichage écran arrêt

1 : affichage écran marche

13. Mode verrouillage télécommande (commande : m)

- Pour régler la fonction de verrouillage de la télécommande de l'appareil.

Transmission

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Reconnaissance

[m][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : arrêt

1 : marche

* Cette fonction est un mode réglage lorsque la télécommande n'est pas utilisée.

14. Sélection fenêtrage (commande : n)

- Pour contrôler le fenêtrage (PIP) ou l'image jumelée.
L'on peut aussi contrôler cette fonction à l'aide de la touche PIP/TWIN sur la télécommande ou par le menu spécial.

Transmission

[k][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : PIP/DW arrêt

1 : PIP

2 : image jumelée (DW1)

3 : image jumelée (DW2)

Reconnaissance

[n][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : PIP/DW arrêt

1 : PIP

2 : image jumelée (DW1)

3 : image jumelée (DW2)

15. Dimension fenêtrage (commande : e)

- Pour sélectionner la dimension du fenêtrage.

Transmission

[k][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : écran normal (4 :3)
1 : écran large (16 :9)

Reconnaissance

[o][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : écran normal (4 :3)
1 : écran large (16 :9)

16. Position fenêtrage (commande : q)

- Pour sélectionner la position de l'image secondaire pour le fenêtrage.
L'on peut aussi régler la position de l'image secondaire à l'aide de la touche POSITION sur la télécommande ou à la position fenêtrage (WINDOW POSITION) au menu fenêtrage/image jumelée.

Transmission

[k][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : en bas à droite
1 : en bas à gauche
2 : en haut à gauche
3 : en haut à droite

Reconnaissance

[q][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : en bas à droite
1 : en bas à gauche
2 : en haut à gauche
3 : en haut à droite

17. Aiguës (commande : r)

- Pour régler les aiguës.
L'on peut aussi régler les aiguës depuis le menu son.

Transmission

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[r][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

18. Basses (commande : s)

- Pour régler les basses.
L'on peut aussi régler les basses depuis le menu son.

Transmission

[k][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[s][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

19. Équilibre (commande : t)

- Pour régler l'équilibre.
L'on peut aussi régler l'équilibre depuis le menu son.

Transmission

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min 0 à Max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

[t][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min 0 à Max 64

Réglage

20. Température de couleur (commande : u)

- Pour régler la température de couleur : normal, froide, chaude, utilisateur.

Transmission

```
[k][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : normal
1 : froide
2 : chaude
3 : utilisateur

Reconnaissance

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0 : normal 1 : froide 2 : chaude 3 : utilisateur

23. Réglage bleu (commande : \$)

- Pour régler le bleu de la température de couleur.

Transmission

```
[k][$][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data min 0 à max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

```
[$][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data min 0 à max 64

21. Réglage rouge (commande : v)

- Pour régler le rouge de la température de couleur.

Transmission

```
[k][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data min 0 à max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

```
[v][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data min 0 à max 64

24. Sélection entrée image secondaire (commande : y)

Wert 0 : RGB1 4 : RGB2
1 : Composant
2 : Vidéo
3 : S-vidéo

```
[k][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data min 0 à max 4
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

```
[y][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data min 0 à max 4

22. Réglage vert (commande : w)

- Pour régler le vert de la température de couleur.

Transmission

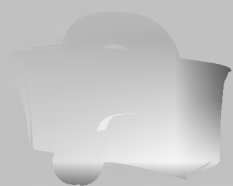
```
[k][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data min 0 à max 64
* Transmis comme code hexadécimal.

Reconnaissance

```
[k][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr][x]
```

Data min 0 à max 64



Gu

Aucune image ni son

- Vérifier si le moniteur est en circuit.
- Le cordon d'alimentation est-il branché sur la prise murale ?
- Brancher un autre appareil sur la prise où le moniteur est branché.

Image correcte et aucun son

- Presser la touche **VOLUME** (▶).
- Le son est-il supprimé ? Presser la touche **MUTE**.

La télécommande ne fonctionne pas

- Vérifier s'il y a un objet entre le moniteur LCD et la télécommande qui pourrait causer une obstruction.
- Vérifier si les piles sont installées correctement (polarité). Voir page 17.
- Installer de nouvelles piles (voir page 17).

Aucune couleur, couleur faible ou image faible

- Sélectionner **Couleur** au menu **IMAGE** et presser la touche **VOLUME** (▶). (Voir page 33)
- Augmenter la distance entre le moniteur et le magnétoscope.
- Actionner une fonction pour rétablir la brillance de l'image. (Si une image figée est à l'écran pendant plus de 5 minutes, l'écran devient noir.)

**Aucune sortie
depuis un des
haut-parleurs**

- Régler **Brilliance** au menu **SON** (voir page 35).

**L'image figure
lentement après la
mise en circuit.**

- Ceci est normal car l'image est supprimée pendant le procédé de mise en marche du moniteur. Communiquer avec un centre de service si l'image ne figure pas après un délai de 5 minutes.

**Barres horizon-
tales/verticales ou
image vibrante**

- Vérifier les interférences locales comme un appareil électrique ou un outil électrique.

**Bruits étranges
depuis l'intérieur
du moniteur**

- Un changement ambiant d'humidité ou de température peut causer des bruits inusités au moment de la mise en circuit ou hors circuit du moniteur. Ceci n'indique pas un défaut du moniteur.

Donnée

Largeur (pouces / mm)	29.9 / 759
Hauteur (pouces / mm)	21.5 / 546
Profondeur (pouces / mm)	7.1 / 179.5
Poids (livres / kg)	40.6 / 18.4
Alimentation requise	AC 100-240V~ 50/60Hz
Résolution	1280 x 768 (point)
Couleurs	16.770.000 (256 étapes de chaque R, G et B)

- Les données techniques indiquées ci-dessus peuvent être modifiées en tout temps sans préavis afin d'améliorer la qualité.



P/NO : 3828VA0338G(373-026H)

