



ПЛАЗМЕННЫЙ ТЕЛЕВИЗОР

Руководство пользователя



BZ03

Пожалуйста, прочтите данное руководство
пользователя перед использованием Монитора.
Сохраните его.

Запишите номер модели и серийный номер
Монитора.

См. ярлык, приложенный к Монитору и сообщите
информацию своему дилеру, когда Вам потребуется
обслуживание.

Номер модели :
Серийный номер :

Инструкции по Безопасности

- Используйте Монитор на месте ниже, чем высота 2 м для получения лучшего качества картинки и звука.

Внимание

Не ставьте предметы с жидкостью на верхнюю часть Монитора.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не используйте воду для очистки Монитора.

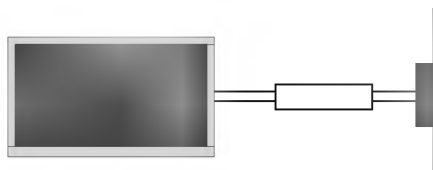
- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Заземление должно быть установлено.

- Если заземление не установлено, есть опасность возникновения электро-шока, вызванная утечкой напряжения (тока).
- Если установить заземление невозможно, то необходимо, чтоб опытный электрик установил отдельный выключатель.



- Не соединяйте заземление к телефонным проводам, молниевотводам или линиям подачи газа.

Не ставьте предметы с жидкостью на верхнюю часть Монитора.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не вставляйте никаких предметов в вытяжной вентиль.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не ставьте тяжелые предметы на Монитор.

- Это может причинить серьезную травму ребенку или взрослому.

Не используйте воду для очистки Монитора.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не пытайтесь обслуживать Монитор самостоятельно. Свяжитесь со своим дилером или сервис центром.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Во время молнии, не включайте Монитор от розетки и не прикасайтесь к антенному кабелю.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

* Инструкции по безопасности несут два вида информации, и каждое значение приводится ниже.



Внимание

Нарушение инструкций по безопасности может вызвать серьезные травмы и даже смерть.



Примечания

Нарушение этой инструкции может причинить легкие травмы или повреждение изделия.



Помните об опасности, которая может возникнуть при определенных условиях.



Примечания

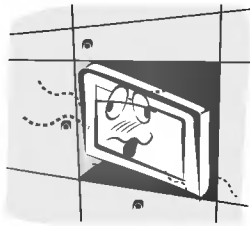
Никогда не прикасайтесь к силовому штепселю влажными руками.

- Это может вызвать удар током.

Отключите от сети и удалите все провода, прежде, чем передвигать.

Не устанавливайте Монитор во встроенную мебель, например книжный шкаф или стойки.

- Требуется вентиляция.



Если Вы ставите Монитор на стол, проследите, чтобы он не стоял на краю.

- Это может привести к падению Монитора, причиняя серьезную травму ребенку или взрослому и серьезное повреждение Монитора.



Не ставьте внешнюю антенну рядом с воздушными линиями электропередачи или другими электрическими сетями.

- Это может вызвать удар током.

Между внешней антенной и линиями электропередачи должно иметься достаточное расстояние для того, чтобы они не соприкасались даже в том случае, если антенна падает.

- Это может вызвать удар током.

При отключении от электросети тяните не за шнур, а за штепсель.

- В противном случае это может привести к пожару.

Проследите, чтобы силовой шнур не соприкасался с любыми нагревающимися объектами, например, обогревателем.

- Это может привести к пожару.

Не включайте в сеть, если силовой шнур или штепсель поврежден или соединяющая часть розетки ослабла.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Следите за использованными батарейками для того, чтобы ребенок не проглотил их.

- В случае, если он проглотит их, немедленно обратитесь к врачу.

При перемещении Монитора вместе с Колонками, не держите его за Колонки.

- Это может вызвать падение Монитора и привести к серьезной травме ребенка или взрослого и серьезному повреждению Монитора.

Отключите изделие от сети перед чисткой. Не используйте жидкие моющие средства или аэрозоли.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Раз в год обращайтесь в сервис центр для чистки внутренней части Монитора.

- Скапливаемая пыль может вызвать механические неисправности.

Расстояние между глазами и экраном должно быть приблизительно в 5-7 раз больше длины экрана по диагонали.

- В противном случае это вызовет утомление глаз.

Отключайте Монитор от сети, если оставляете его без присмотра и не пользуетесь им в течение длительного времени.

- Скапливаемая пыль может вызвать пожар или удар током в случае ухудшения или электрической утечки.

Содержание

Защитные предупреждения	
Инструкции по Безопасности	2~3
Введение	
Дистанционное управление	6
Местоположение и функции органов управления	7~8
Установка	
Настройки просмотра на внешнем оборудовании	9~12
Спецификация Монитора	13
Аксессуары	14
Установка Монитора	15
Функционирование	
Включение Монитора	16
Выбор языка экрана	16
Опции меню канала	
Настройка автопрограмм	17
Настройка программы вручную	17
Точная настройка	18
Присвоение имени станции	18
Booster (Усилитель) (не во всех моделях)	18
Изменение программы	19
Любимый канал	19
Запрос программной таблицы	19
меню картинки	
PSM (память состояния изображения)	20
XD	20
CSM (запоминание настройки цвета)	20
Наладка температуры цвета	20
sRGB (только режимы RGB[PC], DVI[PC])	21
Fleshtone (телесный тон)	21
Настраиваемые условия картинки	21
меню звукового сопровождения	
SSM(память состояния звука)	22
BBE	22
AVL (автоматическое выравнивание громкости)	22
Регулировка Звука	22
Сtereo / Двойка	23
NICAM прием (опция)	23
Опции меню времени	
Установка часов	24
Установка таймера Вкл/Выкл	24
Автоматический таймер сна	24
Установка таймера отключения	24
меню функций	
Электронный замок от детей	25
ISM Метод	25
Маломощность	26
XD Demo	26
меню Экранные (SCREEN)	
Авто конфигурация	27
Установка формата картинки	27
Положение экрана	27
Фаза настройки	28
Выбор режима Wide VGA/XGA	28
Выбор опций меню	28
Кино	28
Снижение яркостного шума (опция)	29
Установка в исходное положение	29
Split Zoom (масштаб изображения)	29
Картинка в картинка	
Просмотр PIP	30
Переключение каналов для субкартинки	30
Выбор режима входа для субкартинки	30
Перемещение картинки в картинке	30
Размер субкартинки	30
Регулировка PIP Transparency (только режимы PIP)	30
Телетекст (опция)	
Включение и выключение функции телетекста	31
SIMPLE текст (опция)	31
TOP текст (опция)	31
FASTEXT	32
Специальные функции телетекста	32
Разное	
Установка внешнего контрольного устройства	33~38
IR CODE (NEC формат)	39~40
Поиск неисправностей	42
Спецификации изделия	43

Срок службы данного товара - 7 лет со дня передачи товара потребителю.

После прочтения данного руководства, храните его в доступном месте.

Введение

Что такое Плазменный Монитор?

Если напряжение подводится к газу в стеклянных группах, получаются ультрафиолетовые лучи и соединяются с флуоресцентным веществом. В этот момент испускается свет. Плазменный Монитор - это плоский Монитор следующего поколения, использующего этот Феномен.

160° - Широкий угловой диапазон видения

Плазменный Монитор обеспечивает 160° угловой диапазон видения, поэтому Вы можете видеть картину без искажений с любого направления.

Легкая установка

Плазменный Монитор намного легче и меньше, чем другие изделия этого класса, поэтому Вы можете установить Плазменный Монитор в любом месте.

Большой экран

Экран Плазменного Монитора - 42" (или 50"), поэтому Вы можете почувствовать те же ощущения, что и в театре.

Мультимедийный Плазменный Монитор

Плазменный Монитор может быть подключен к компьютеру, поэтому Вы можете использовать этот экран для конференций, игр, Интернета и так далее.

Пояснение по цветным точкам на экране PDP

PDP, который является дисплеем данного продукта, состоит из 0,9 - 2,2 миллион клеток, и небольшое количество дефектных клеток могут возникнуть при производстве PDP. Несколько цветных точек, заметных на экране, допустимы в числе с другими PDP производителями, и не считаются бракованным PDP. Надеемся на Ваше понимание того, что продукт, соответствующий данному стандарту, считается приемлемым. Это означает, что продукт не может быть заменен или возмещен. Мы обещаем, что сделаем все возможное для развития нашей технологии с целью минимизации дефектных клеток.

Внимание

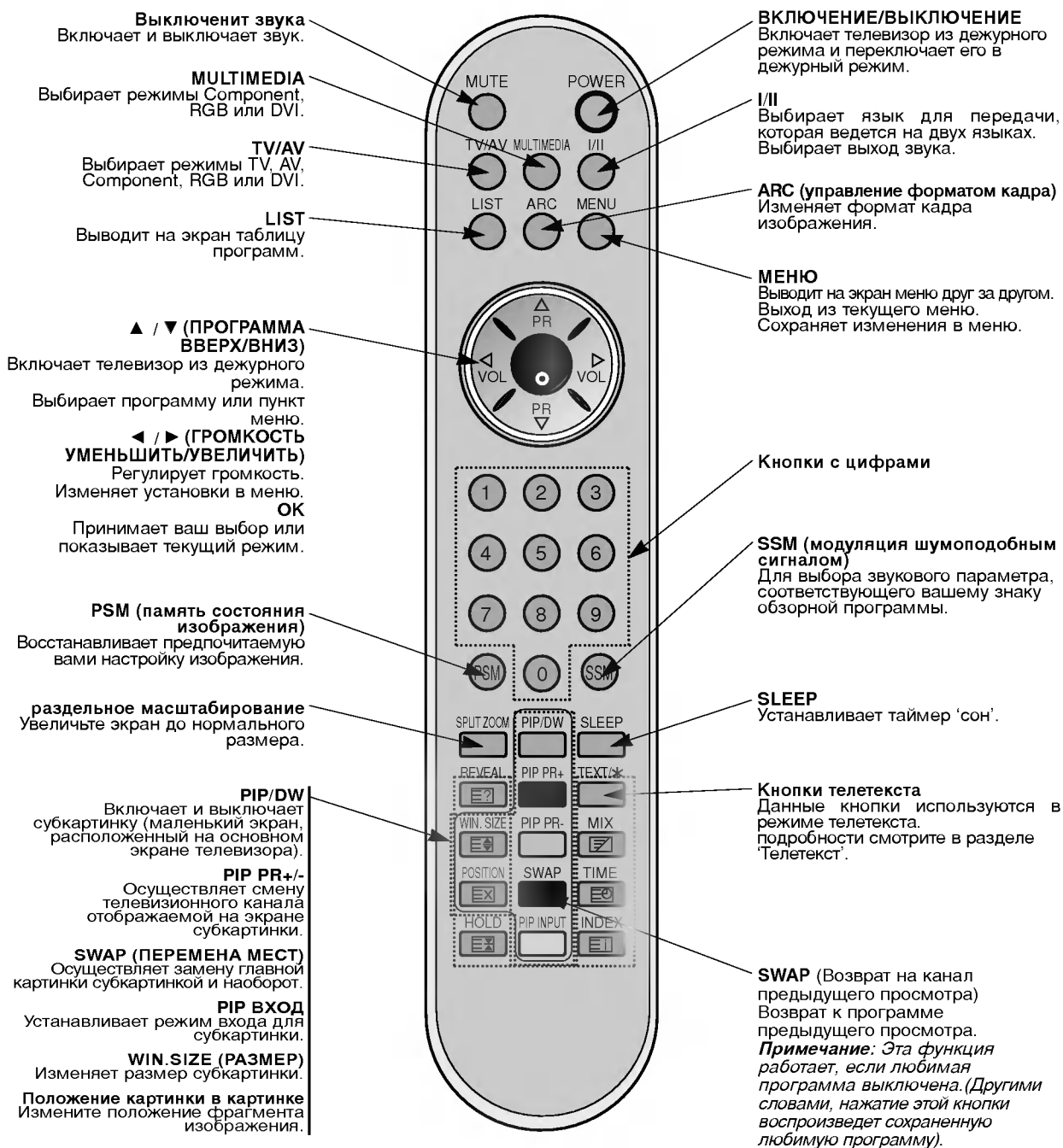
Этот продукт В класса. В местным условиях этот продукт может вызвать радиопомехи, в случае с которыми потребителю потребуются принять адекватные меры.

Внимание

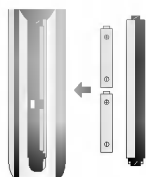
ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОЖАРА И ЭЛЕКТРОШОКА НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ЭТОТ ПРОДУКТ ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАЖНОСТИ.

Дистанционное управление

- При использовании пульта дистанционного управления, направляйте его на датчик дистанционного управления Монитора.
- Возможно, имеется сбой в последовательной работе пульта дистанционного управления по яркости, заданной в соответствии с параметром этого монитора.



Вставка батареек

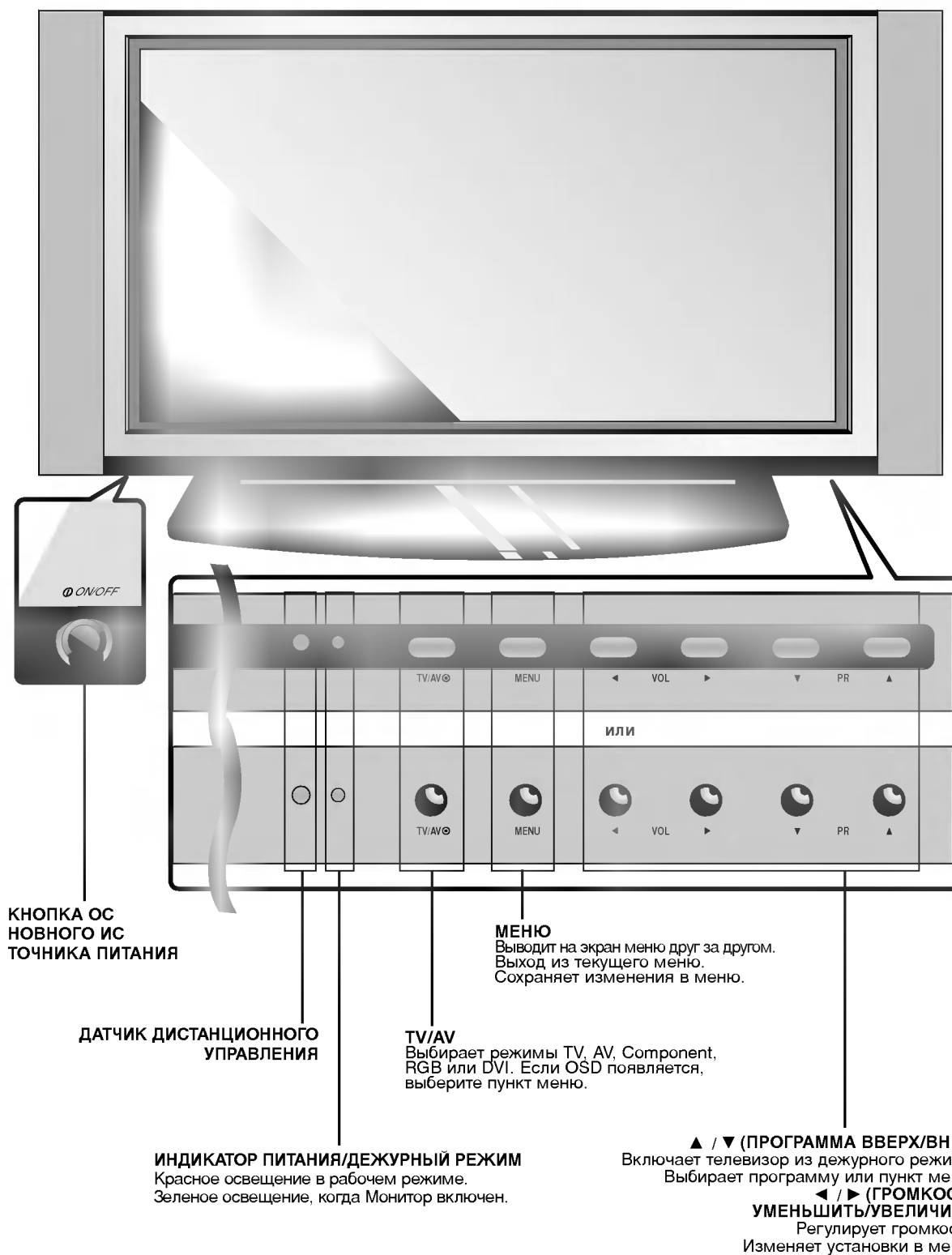


- Откройте крышку отделения для батареек на задней стороне и вставьте батарейки с правильной полярностью.
- Используйте две 1.5V щелочные батареи типа AAA. Не смешивайте используемые батареи с новыми батареями.

Местоположение и функции органов управления

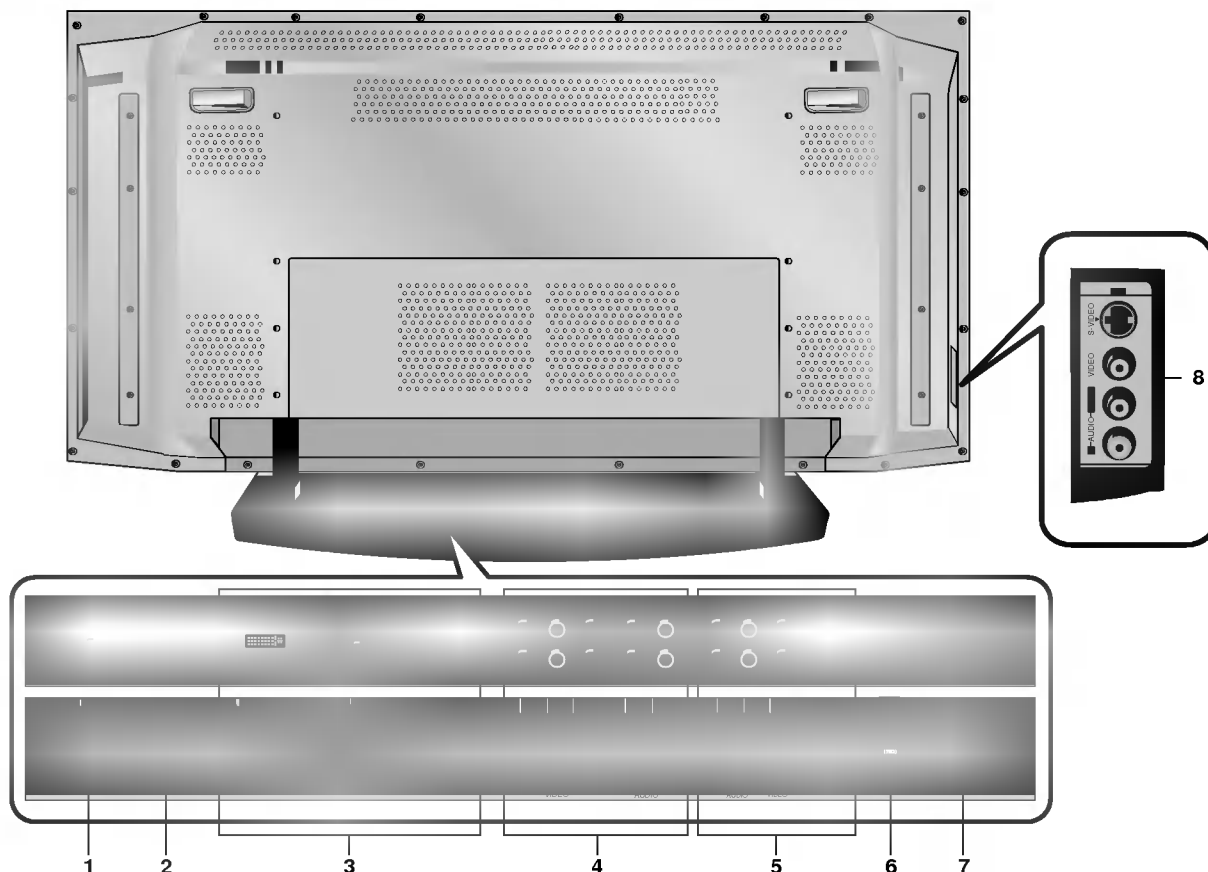
- Она может несколько отличаться от вида панели вашего телевизора.

< Передняя панель >



Местоположение и функции органов управления

< Задняя панель >



1. КОНТРОЛЬНЫЙ (УПРАВЛЯЮЩИЙ) И БЛОКИРУЮЩИЙ переключатель ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

2. ПОРТ ВВОДА (УПРАВЛЕНИЯ / СВЯЗИ) RS-232C
Уменьшает размер основного изображения.

3. RGB ВХОД / ВХОД ЗВУКОСИГНАЛА / DVI ВХОД
Возможно, имеется сбой в последовательной работе пульта дистанционного управления по яркости, заданной в соответствии с параметром этого монитора.

4. COMPONENT ВХОД
Подсоедините видео входы DVD с Y, PB, pr COMPONENT (480i или 480p) (DVD INPUT) и аудио входы к Аудио гнездам AUDIO INPUT.

5. Входные гнезда AUDIO/VIDEO (AV1)
Соедините выходные гнезда аудио/видео внешней аппаратуры с этими входными гнездами вашего телевизора.
Входные гнезда S-Video/Аудио
Соедините выход видеосигнала видеомаягнитофона стандарта S-Video с гнездом S-Video. Соедините выходы аудио сигнала видеомаягнитофона стандарта S-Video с гнездами Аудио входа AV1.

6. ВХОД АНТЕННЫ

7. ГНЕЗДО ПИТАНИЯ
Данный Монитор работает от AC сети, напряжение должно соответствовать указанному на внутренней стороне обложки руководства. Никогда не подключайте источник питания DC к Монитору.

8. Входные гнезда AUDIO/VIDEO (AV2)
Входные гнезда S-Video/Аудио

Настройки просмотра на внешнем оборудовании

Подсоединение антенны

- Проследите, чтобы бронзовый провод не согнулся при подключении к антенному входному порту.



Использование ВИДЕОМАГНИТОФОНА

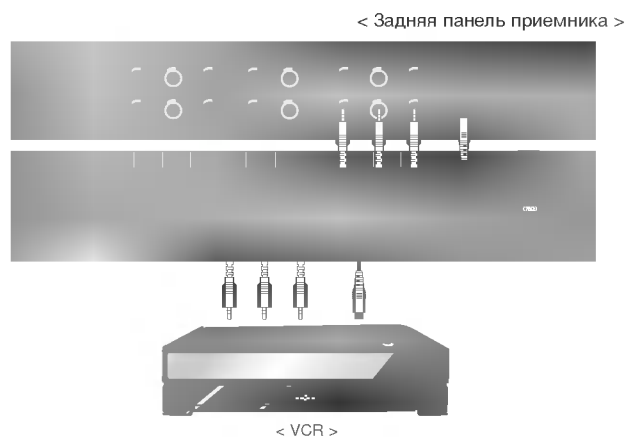
- При подключении Монитора к внешнему оборудованию, следите, чтобы цвета соединяющихся портов совпадали (Видео - желтый, Аудио (L) - белый, Аудио (R) - красный).
- Если у Вас моно ВИДЕОМАГНИТОФОН, подсоедините аудио кабель от ВИДЕОМАГНИТОФОНА к АУДИО (L/МОНО) входу Монитора.
- Если вы соединяете S-VIDEO VCR к S-VIDEO входу, качество изображения улучшается, сравнивая с соединением обычного VCR к видео- входу.
- Избегайте сохранения фиксированного изображения на экране в течение длительного времени. Типично фиксированная картинка из VCR, картинка форматом 4:3 или, если имеется CH знак, фиксированное изображение может оставаться на экране.
- Во избежание помех изображения (накладка) сохраняйте адекватную дистанцию между VCR и монитором.

Просмотр ТВ программ

- Включите Плазменный Дисплей и выберите нужную программу.

ВИДЕОМАГНИТОФОН

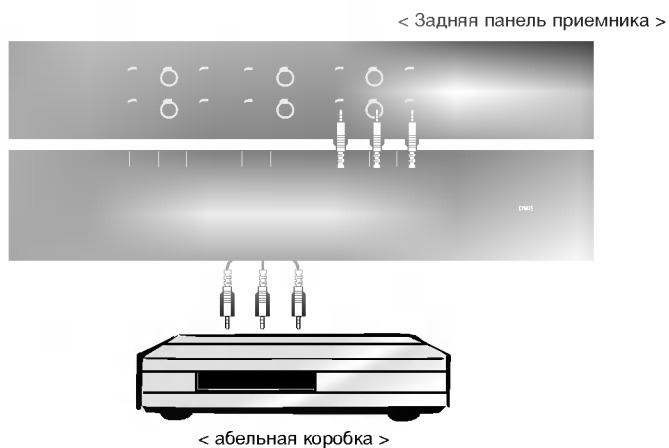
1. Нажмите кнопку **TV/AV** на дистанционном управлении, чтобы выбрать **AV 1** или **AV 2**.
- Если и S-ВИДЕО и ВИДЕО были подключены к S-VHS ВИДЕОМАГНИТОФОНУ, только S-ВИДЕО может работать.
2. Вставьте кассету в ВИДЕОМАГНИТОФОН и нажмите кнопку **PLAY** на ВИДЕОМАГНИТОФОНЕ.



Настройки просмотра на внешнем оборудовании

Кабельное телевидение

- После подключения к местной станции кабельного ТВ и установки дешифратора вы можете смотреть кабельное телевидение.



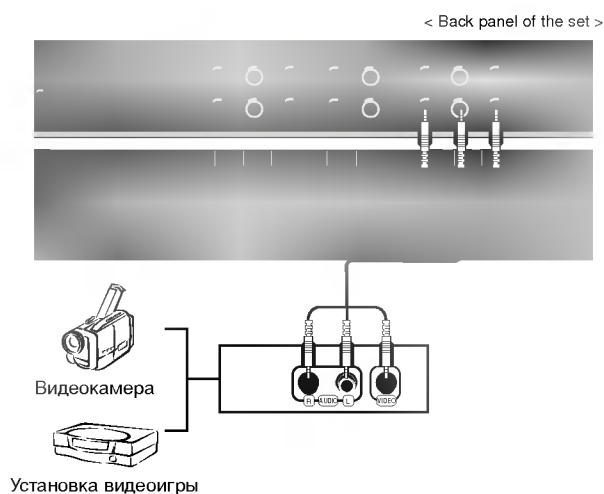
Кабельное телевидение

1. Нажмите кнопку **TV/AV** на дистанционном управлении, чтобы выбрать **AV 1** или **AV 2**.
2. Настройте на каналы кабельного обслуживания, используя кабельную коробку.

Внешний AV источник

- При подключении Монитора к внешнему оборудованию, проследите за соответствием цветов соединяющихся портов.

1. Нажмите **TV/AV** кнопку на дистанционном управлении, чтобы выбрать **AV 1** или **AV 2**.
2. Пользуйтесь соответствующим внешним оборудованием.



DVD

Как подсоединить

- Подсоедините видео входы DVD с Y, PB, pr COMPONENT (480i или 480p) (DVD INPUT) и аудио входы к Аудио гнездам AUDIO INPUT.

Как использовать

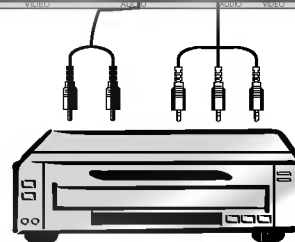
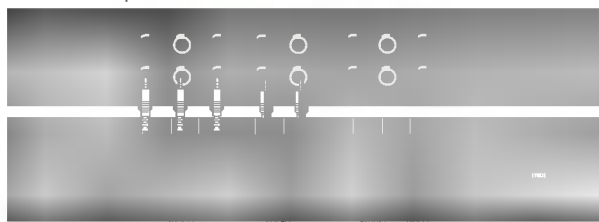
1. Нажмите кнопку **TV/AV** или **MULTIMEDIA** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Component1** или **Component2**.
2. Попробуйте это после включения DVD плеера.

- **Порты входа Компонента**

Вы сможете получить лучшее качество изображения, если подключите DVD плеер с портами входа компонента как показано ниже.

Порты компонента Монитора	Y	
Порты видео выхода DVD плеера	Y	Pb
	Y	B-Y
	Y	Cb
	Y	Pb

< Задняя панель приемника >



< Задняя панель DVD плеера >

Настройки просмотра на внешнем оборудовании

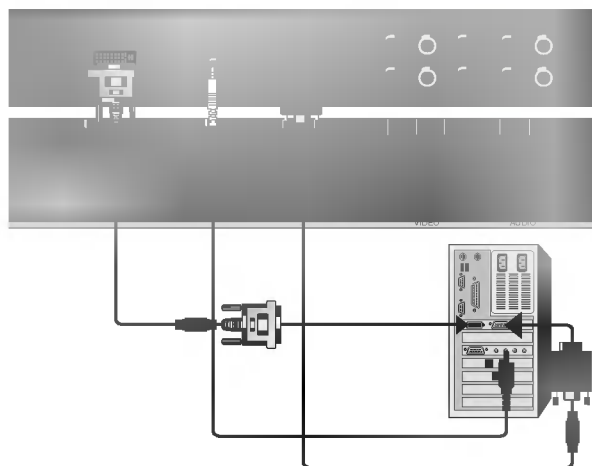
Подключение ПК

- Вы можете получить живое изображение и звук, соединив ПК с Монитором.
- Во избежание перегорания, изображение на экране монитора не должно храниться длительное время.
- Присоедините компьютер к RGB (PC INPUT) или DVI (DIGITAL RGB INPUT) портам монитора после изменения разрешения компьютера.
- В режиме PC могут присутствовать помехи в отношении разрешающей способности, вертикального изображения, контрастности или яркости. При наличии помех в режиме PC, настройте на другую степень разрешающей способности, частоту (скорость) регенерации, или отрегулируйте посредством меню яркость и контрастность, до получения чистого и четкого изображения. Если частоту (скорость) регенерации графической платы (карты) PC изменить нельзя, замените саму графическую плату (карту) PC или проконсультируйтесь с ее изготовителем.
- Форма синхронизации входа: отдельно

Инструкции установки для подключения компьютера к монитору.

- Если разрешение PC больше UXGA, на Мониторе не будет никакой картинки.
 - Соедините сигнальный кабель от порта выхода монитора PC к RGB ВХОДУ (ВХОД PC) порту Монитора или сигнальный кабель от DVI порта выхода PC к DVI ВХОДУ (ЦИФРОВОЙ RGB ВХОД) порту Монитора.
 - При использовании звуковой карты отрегулируйте звук PC как требуется.
 - Этот монитор применяет VESA Plug и Play Solution (штепсель VESA и Решение Игры). При соединении совместимых с PC систем Plug и Play на мониторе дополнительные установки не требуются. Монитор обеспечивает EDID данные к системе PC с DDC протоколом. PC автоматически регулируется при использовать этого монитора.
 - DDC протокол является пре-установкой для RGB (Аналоговый RGB), DVI (DVI, Цифровой RGB) режим.
 - Если требуется, отрегулируйте установки монитора для Plug и Play функционально.
 - Если графическая карта на PC не производит выход аналоговых и цифровых RGB одновременно, соедините RGB ВХОД (ВХОД PC) или DVI ВХОД (ЦИФРОВОЙ RGB ВХОД) порта на Мониторе PC.
- Если графическая карта на PC производит выход аналоговых и цифровых RGB одновременно, установите монитор либо в RGB, либо в DVI; (в другом режиме устанавливается автоматически в Plug и Play монитором.)

< Задняя панель Монитора >



Как использовать

1. Нажмите кнопку **POWER** на ПК и нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе. После этого нажмите кнопку на Мониторе или кнопку **POWER** на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку **TV/AV** или **MULTIMEDIA** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **RGB** или **DVI**.
3. Установите разрешение ПК ниже SXGA (1280x1024, 60Гц).

Спецификация Монитора

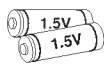
< Режим RGB / DVI >

Разрешение	Горизонталь-ная Частота (КГц)	Вертикаль-ная Частота (Гц)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	35.000	66.66
	37.861	72.80
	37.500	75.00
	43.269	85.00
848x480	31.500	60.00
	37.799	70.00
	39.375	75.00
852x480	31.500	60.00
	37.799	70.00
	39.375	75.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
	53.674	85.06
832x624	49.725	74.55
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	85.00
1152x864 (RGB)	54.348	60.05
	63.995	70.01
	67.500	75.00
	77.487	85.00
1152x870 (RGB)	68.681	75.06
1280x960 (RGB)	60.023	60.02
1280x1024 (RGB)	63.981	60.02

Аксессуары



Руководство
Пользователя



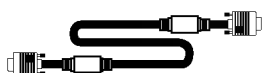
Алкалиновые батарейки



Пульт Дистанционного
управления



2-болты для настольной
подставки



D вспомогательный 15
контактный кабель



Силовой шнур



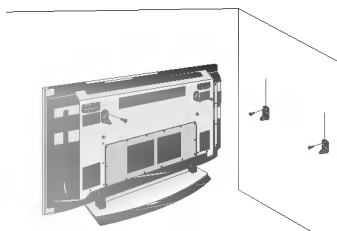
DVI кабели



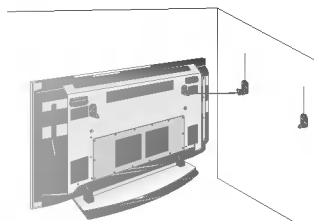
2-Скобки монитора 2-
настенные скобки

Как прикрепить сборку Монитор / Подставка к стене

- Прикрепите сборку Монитор / Подставка к стене для дополнительной поддержки.



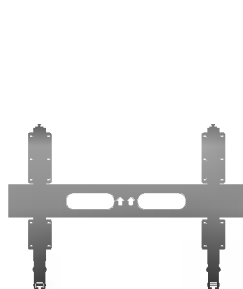
- Установите скобки монитора на монитор, как показано выше. Вставьте 2 болта сзади монитора в указанные отверстия и хорошо затяните. Установите настенные скобки на стену с 4 болтами *(не прилагаются к изделию), как показано выше. Проследите, чтобы высота скобок монитора настенных скобок совпадала. Проверьте, чтобы скобки были крепко установлены.



- Прикрепите сборку Монитор / подставка к стене крепкими пружинами (не прилагаются к изделию), как показано выше.

Дополнительные Отдельно Оплачиваемые Аксессуары

- Дополнительные отдельно оплачиваемые аксессуары могут изменяться или модифицироваться для улучшения качества без уведомления.
- Свяжитесь со своим дилером для покупки этих аксессуаров.



Наклонный настенный
кронштейн



Подставка для Колонок



Видео кабели

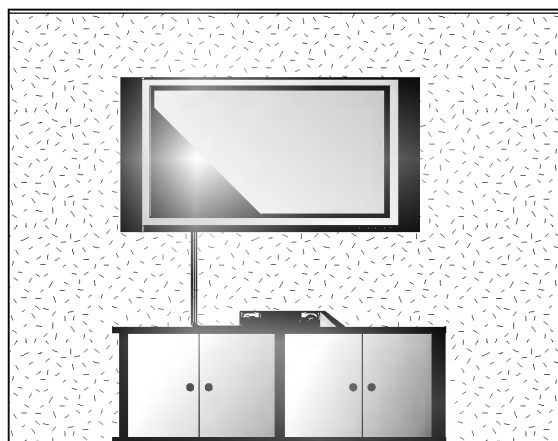


Аудио кабели

Установка Монитора

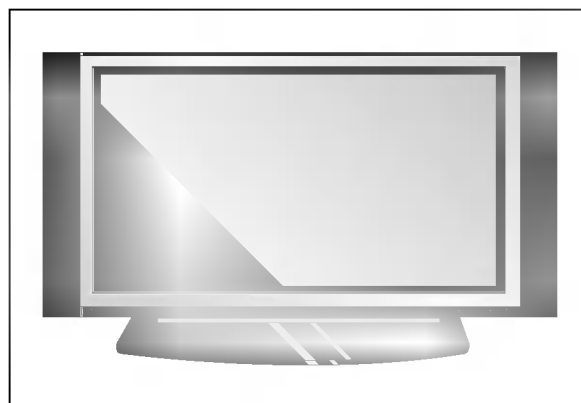
- Монитор может устанавливаться несколькими способами - на стену, на стол и т.д.
- Данный монитор разработан и изготовлен в соответствии с конструктивным решением, позволяющим устанавливать его как горизонтально, так и вертикально.

Настенный монтаж: горизонтальная установка



- Монитор можно монтировать к стене, как показано выше. (Относительно дополнительной информации обратитесь к ТИнструкциям по настенному монтажу, установке на кронштейнах и настройкеУ)
- Динамики поставляются по отдельному заказу и показаны только в целях иллюстрации.

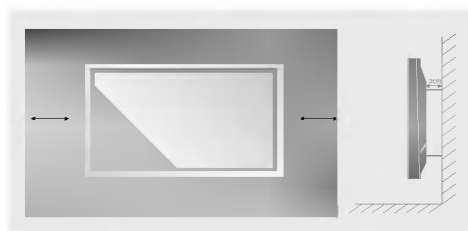
Установка на тумбе письменного стола



- Монитор можно устанавливать на столе, как показано выше. (Относительно дополнительной информации обратитесь к ТИнструкциям по настольной установке и настройкеУ)
- Показанные динамики и стойки (подставки) динамиков поставляются по отдельному заказу и показаны только в качестве примера.

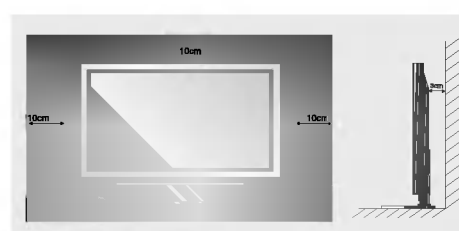
Установка на стену

Чистота стены должна быть стандартной для достаточной вентиляции



Установка на стол

Чистота подставки должна быть стандартной для достаточной нтиляции



Включение Монитора

- При использовании пульта дистанционного управления, направляйте его на датчик на Мониторе.



1. Правильно подключайте силовой шнур.
2. Нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе. В этот момент, Дисплей переключается на режим ожидания. Нажмите кнопку **TV/AV** или **PR ▲ / ▼** на Мониторе или **POWER, TV/AV, MULTIMEDIA, PR ▲ / ▼** на пульте дистанционного управления и Монитор будет включен.



1. Если Монитор отключен с помощью кнопки **ON/OFF** на Мониторе.
 - Нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе, чтобы включить Монитор.
2. Если Монитор выключается с помощью пульта дистанционного управления и также кнопкой **ON/OFF** на Мониторе.
 - Нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе, и затем нажмите кнопку **TV/AV** или **PR ▲ / ▼** на Мониторе или **POWER, TV/AV, MULTIMEDIA, PR ▲ / ▼** на пульте дистанционного управления для включения Монитора.

Выбор языка экрана (не во всех моделях)

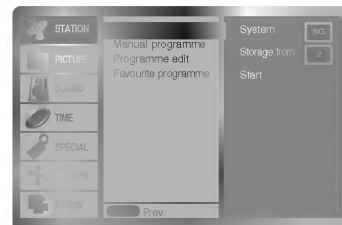
- Это является еще одной опцией. Меню может отображаться на экране на выбранном языке. Прежде всего выберите язык пользования.
1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню функций.
 2. Для выбора режима **Language** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
 3. Чтобы выбрать желаемый язык нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼**. После этого вся экранная информация будет выводиться на экран телевизора только на выбранном Вами языке.
 4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

Опции меню канала

Настройка автопрограмм

- Все станции которые можно принимать запоминаются этим способом. Рекомендуется использовать автопрограмму во время установки этого Плазменного Дисплея.

1. Нажмите кнопку MENU а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать меню STATION канал.
2. Нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать Автопрограмму.
3. Нажмите кнопку ► для выбора Системы Выберите телевизионную систему с помощью кнопки ◀ / ▶ ;
L : SECAM LL' Франция только модели SECAML
BG : PAL BG SECAM BG Европа Восточная Европа Азия Новая Зеландия Ближний Восток Африка
I : PAL III Великобритания Ирландия Гонконг Южная Африка
DK : PAL DK SECAM DK Восточная Европа итай Африка СНГ
M : США орея Филиппины опция (не во всех моделях)
4. Нажмите кнопку ▼ чтобы выбрать. Запоминание Storage Выберите номер начальной программы с помощью кнопки ◀ / ▶ или используя кнопки NUMBER номер в меню Запоминание.
5. Нажмите кнопку ▼ чтобы выбрать Старт.
6. Чтобы начать автопрограммирование нажмите кнопку ►. Запоминаются все принимаемые станции.



Австралия :

Название станции запоминается для тех станции которые вещают VPS Видеопрограммное обслуживание PDC Управление передачей программы или данные TELETEXT телетекст Если для станции невозможно установить название станции устанавливается номер канала и запоминается как C VUHF 0169 или S абель 0147 за ним следует номер.

Для остановки автопрограммирования нажмите кнопку MENU .

После завершения автопрограммирования на экране появится меню Programme Edit редактирование программы. Смотрите раздел 'Programme edit' для редактирования хранимой программы.

Настройка программы вручную

Программирование вручную позволит Вам проводить настройку и расположить станции вручную в любом порядке по Вашему желанию. Также Вы можете присвоить название станции с пятью знаками для каждого номера программы.

1. Нажмите кнопку MENU а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать меню STATION канал.
2. Для выбора Программирования Вручную нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Для выбора Запоминания нажмите кнопку ► Выберите номер начальной программы с помощью кнопки ◀ / ▶ или используя кнопки NUMBER в меню Запоминание.
4. Для выбора Системы нажмите кнопку ▼ Выберите систему ТВ с помощью кнопки ◀ / ▶ .
L : SECAM LL' Франция только модели SECAML
BG : PAL BG SECAM BG Европа Восточная Европа Азия Новая Зеландия Ближний Восток Африка
I : PAL III Великобритания Ирландия Гонконг Южная Африка
DK : PAL DK SECAM DK Восточная Европа итай Африка СНГ
M : США орея Филиппины опция (не во всех моделях)
5. Для выбора Band нажмите кнопку ▼. Нажмите кнопку ◀ / ▶ чтобы выбрать VUHF или кабельное телевидение по требованию;
6. Для выбора Channel нажмите кнопку ▼. Вы можете выбрать номер желаемого канала с помощью кнопок NUMBER Если возможно выбирайте номер канала от 1 до 69 непосредственно используя кнопки номеров
7. Для выбора Поиска Search нажмите кнопку ▼ Для запуска поиска нажмите кнопку ◀ / ▶. Если станция найдена поиск прекращается.
8. Чтобы сохранить ее нажмите кнопку OK.
9. Для сохранения еще одной станции повторите шаги 3 по 8.



Опции меню канала

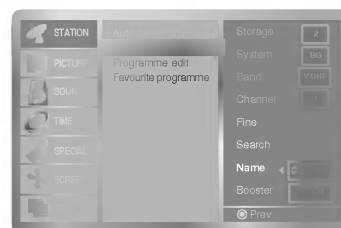
Точная настройка

- Обычно точная настройка потребуется только при плохом приеме сигнала.
- 1. Повторите шаги 1 по 2 Настройка программы вручную.
- 2. Чтобы выбрать Fine точный нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼.
- 3. Для точной настройки качества изображения и звука нажмите кнопку ◀ / ▶.
- 4. Нажмите кнопку ОК.
- 5. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.
Точно настроенная программа отображается желтым номером во время выбора программы Редактирование программы.



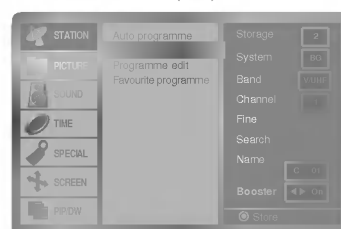
Присвоение имени станции

1. Повторите шаги 1 по 2 Настройка программы вручную.
2. Для выбора Имени нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ►.
4. Нажмите кнопку ▲ Вы можете использовать пробел + цифры от 0 до 9 и буквы от А до Z .
С помощью кнопки ▼ Вы можете выбирать в противоположном направлении.
6. Выберите следующую позицию нажав кнопку ► а затем выберите второй знак и т д .
7. Нажмите кнопку ОК.
8. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Booster (Усилитель) (не во всех моделях)

- В некоторых моделях имеется дополнительная функция **Booster** (Усилитель). Только тот телевизор, у которого имеется **Booster**, может выполнить эту функцию.
- Если качество приема телевизионного сигнала плохое, тогда выберите функцию **Booster** и включите ее (**On**).
- 1. Повторите шаги 1 по 2 Настройка программы вручную.
- 2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Booster**.
- 3. Нажатием кнопок ◀ / ▶ выберите пункт меню **On** или **Off**.
- 4. Нажмите кнопку ОК.
- 5. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Редактирование программы

- Эта функция позволяет Вам удалять или пропускать сохраненные программы. Также Вы можете перемещать некоторые станции к другим номерам программ или копировать данные пустой станции в выбранный номер программы.

1. Нажмите кнопку MENU а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать меню STATION канал.
2. Для выбора Редактирования Программы нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► чтобы получить меню Редактирования Программы.

Удаление программы

1. С помощью кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶ выберите удаляемую программу.
 2. Дважды нажмите кнопку RED красный.
- Выбранная программа удаляется все последующие программы перемещаются вверх на одну позицию.

Копирование программы

1. С помощью кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶ выберите копируемую программу
 2. Нажмите кнопку GREEN зеленый.
- Все последующие программы перемещаются вниз на одну позицию.

Перемещение программы

1. С помощью кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶ выберите перемещаемую программу .
2. Нажмите кнопку YELLOW желтый .
3. Переместите программу к нужному номеру программы используя кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
4. Для отключения этой функции нажмите еще раз кнопку YELLOW.

Пропуск номера программы

1. Выберите номер пропускаемой программы с помощью кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
 2. Нажмите кнопку BLUE синий Пропускаемая программа превращается в синий цвет.
 3. Нажмите еще раз кнопку BLUE чтобы сбросить пропущенную программу.
- Пропустить номер программы означает что Вы не сможете выбрать его с помощью кнопки ▲ / ▼ во время обычного просмотра ТВ. Если Вы хотите выбрать пропущенную программу введите номер программы с помощью кнопок NUMBER или выберите его в меню Редактирование программы или Таблица.

Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

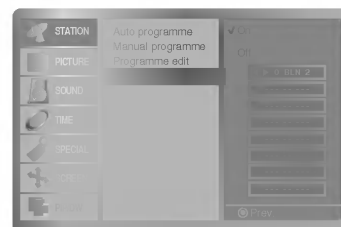


Любимый канал

- Эта функция позволит сразу переключиться Вам на любимые каналы.

1. Нажмите кнопку MENU а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать меню STATION канал.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Favourite programme**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On**.
4. Нажмите кнопку ► чтобы появилось меню **Favourite programme**.
5. Нажатием кнопок ▲ / ▼ выберите пункт меню -- -----.
6. Выбрать желаемую программу с помощью клавиш ◀ / ▶ или при помощи цифровых кнопок. Любой номер до 10 вводится с цифрой '0' (или '00') в начале, например '05' (или '005') для 5 канала.
7. Чтобы сохранить другие программы, повторить пункты 5 и 6. Вы можете сохранить до 8 программ.
8. Нажмите кнопку **OK**.

Чтобы выбрать сохраненную программу, необходимо повторно нажать клавишу **SWAP**.



Вызов таблицы программ

- Вы можете проверить сохраняемые в памяти программы, вызвав на экран таблицу программ.

Вывод на экран таблицы программ

Нажмите кнопку **LIST** (список), чтобы вывести на экран таблицу программ. Таблица программ появляется на экране.

- Вы можете обнаружить, что некоторые программы имеют номера синего цвета. Они были установлены на пропуск при автоматической настройке или в режиме редактирования программ.
- У некоторых программ в таблице программ показан только номер канала и это означает, что отсутствует присвоенное им название станции.

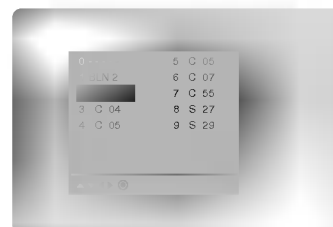
Выбор программы в таблице программ

Выберите программу нажатием кнопок ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
Нажмите кнопку **OK**.
Телевизор переключится на программу с выбранным номером.

Просмотр страниц таблицы программ

В таблице программ есть 10 страниц, которые содержат 100 программ. Страницы последовательно "перелистываются" нажатием кнопок ▲ / ▼ или ◀ / ▶.

Нажмите кнопку **LIST** для возврата к нормальному просмотру телевизора.



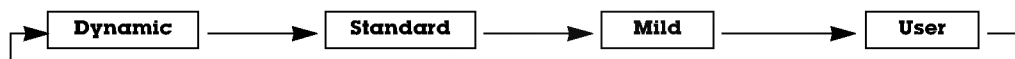
меню картинки

PSM (память состояния изображения)

- Используйте PSM для установки лучшего изображения экрана монитора.
- При ручной настройке опций изображения (контрастность, яркость, цвет, резкость (четкость) и интенсивность цвета (цветовой тон)), PSM автоматически переключается на режим пользователя **User**.

1. Нажмите кнопку **PSM**.

- Каждое нажатие **PSM** кнопки изменяет картинку экрана.



- Вы также можете выбрать **Dynamic**, **Standard**, **Mild** или **User** в меню **PICTURE**.
- **Dynamic**, **Standard** и **Mild** картинки запрограммированы изготовителем для лучшего воспроизведения картинки и не могут быть изменены.

XD

- Вы можете наслаждаться живым и высокоточным изображением с помощью технологии обработки Digital Reality компании LG.

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **XD** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

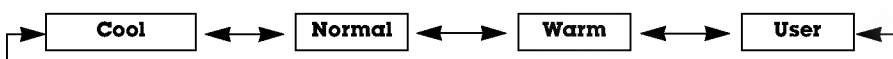


CSM (запоминание настройки цвета)

- Для установки настроек (отменить установки по умолчанию), выберите **Normal**.

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **CSM** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Cool**, **Normal**, **Warm** или **User**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

- Каждое нажатие **▲ / ▼** кнопки изменяет картинку экрана.



Наладка температуры цвета

- Вы можете выбрать по своему вкусу любую настройку цвета: стандартную, красноватую, зеленоватую или голубоватую.

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **CSM** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Для выбора режима **User** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
4. Нажмите кнопку **►**. Используйте **◀ / ▶** кнопку для установления подходящей настройки, а затем нажмите кнопку **MENU**.

- Предел регулировки **Red**, **Green** и **Blue** -30 ~ +30.



sRGB (только режимы RGB[PC], DVI[PC])

- Когда приемник подключен к внешнему устройству с функцией sRGB, настраивается цветовая разница между ними, чтобы отображать одинаковое изображение.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **sRGB** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Fleshtone (телесный тон)

- Настройте Fleshtone, чтобы выбрать желаемый цвет кожи.
- Эта функция работает в следующих режимах : только режимы TV, AV1, AV2 и Component 480i/480p/576i/576p/720p/1080i.

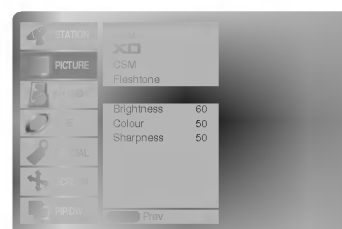
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **Fleshtone** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ►. Используйте ◀ / ▶ кнопку для установления подходящей настройки, а затем нажмите кнопку **MENU**.
 - Диапазон настройки **Fleshtone** составляет 0 ~ 3.



Настраиваемые условия картинки

- Вы можете осуществлять регулировку контраста, яркости, насыщенности цвета, четкости изображения и оттенков.
- В формате PAL/SECAM, функция настройки интенсивности цвета не работает.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Нажмите кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать **Contrast** и затем нажмите кнопку ► еще раз. (для настройки контраст установки)
 - Установить **Brightness**, **Colour**, **Tint** и **Sharpness** в таком же порядке.
3. Используйте ◀ / ▶ кнопку для выбора наиболее подходящих настроек и затем нажмите кнопку **MENU**.

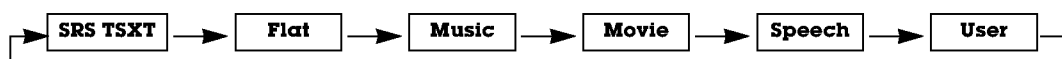


МЕНЮ ЗВУКОВОГО СОПРОВОЖДЕНИЯ

SSM (память состояния звука)

- Эта функция позволит Вам получить наилучшие условия звука и специальных характеристик, так как монитор автоматически выбирает подходящую опцию звука, основанную на содержании программы.
- При ручной настройке звуковых опций (верхние звуковые частоты (тона), нижние звуковые частоты (тона) и баланс), SSM автоматически переключается на режим пользователя **User**.

1. Нажмите кнопку **SSM**.
2. Нажмите кнопку **SSM** выберите желаемый пункт меню настройки звука.



- Вы также можете выбрать **SRS TSXT**, **Flat**, **Music**, **Movie**, **Speech** или **User** в меню звукового сопровождения.
- Параметры режимов **SRS TSXT**, **Flat**, **Music**, **Movie** и **Speech** программируются на заводе для получения наилучшего воспроизведения звука, соответствующего каждому из этих типов передач и не могут быть изменены.

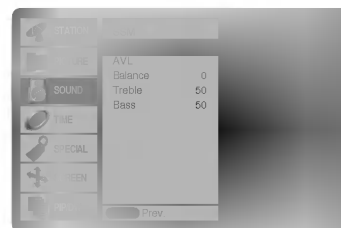
- **SRS** является торговым знаком корпорации SRS Labs, Inc.
- Технология TruSurround XT применяется по лицензии SRS Labs, Inc.

BBE

- BBE High Definition Sound восстанавливает четкость и наличие звуков для более разборчивой искусственной речи и реальности мелодии.

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к экран меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **BBE**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

BBE. Производится по лицензии корпорации BBE Sound, Inc.



AVL (автоматическое выравнивание громкости)

- Эта особенность сохраняет определенный уровень звука, даже если Вы меняете каналы.

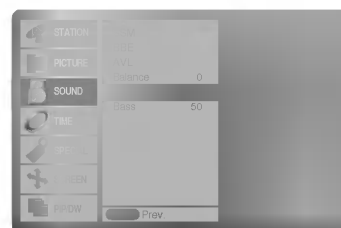
1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к экран меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **AVL**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Регулировка Звукa

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к экран меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** выберите желаемый пункт меню настройки звука.
3. Нажмите кнопку **►** затем **◀ / ▶** выполните желаемые регулировки.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

Примечание : Для верхних и нижних звуковых частот или для BBE, функция SRS TSXT не используется.



Сtereo / Dual

- После выбора программы, информация о звуке для станции появляется после того, как номер программы и название станции исчезнут.

На Дисплее Экрана

Нажмите кнопку I/II чтобы получить состоянию трансляции.

Трансляция	на Дисплее экрана
Моно	MONO
Сtereo	STEREO
Dual	DUAL I

Выбор моно звука

При приеме stereo, если сигнал stereo слабый, Вы можете переключиться на моно, нажав I/II кнопку два раза. При моно приеме глубина звука улучшается. Чтобы переключиться назад к stereo, нажмите I/II кнопку два раза снова.

Выбор языка для трансляции на двух языках

Если программа принимается на двух языках (двойной язык), Вы можете переключиться на, или несколько раз нажав I/II кнопку.

- **DUAL I** посылает первый язык передач на колонки.
- **DUAL II** посылает второй язык передач на колонки.
- **DUAL I + II** посылает отдельный язык на каждую колонку.

NICAM прием (опция)

- Если ваш Плазменный Дисплей оборудован PDP Блоком настройки для NICAM приема, высококачественный NICAM (Почти Непрерывный омпандирующий Аудио Мультиплекс) цифровой звук может быть получен.

Выход звука можно выбрать согласно типу полученной передачи следующим образом, нажав I/II кнопку несколько раз.

- Когда NICAM моно принимается, Вы можете выбрать **NICAM MONO** или FM MONO.
- Когда NICAM stereo принимается, Вы можете выбирать **NICAM STEREO** или FM MONO. Если сигнал stereo слабый, переключитесь на FM MONO.
- Когда NICAM dual принимается, Вы можете выбрать, **NICAM DUAL I, NICAM DUAL II, NICAM DUAL I + II** или **MONO**. Когда FM моно выбран, дисплей **MONO** появляется на экране.

Выбор выхода звука в режиме AV

В режиме AV, Вы можете выбрать выходящий звук для левого и правого громкоговорителя.

Несколько раз нажмите I/II кнопку, чтобы выбрать выход звука.

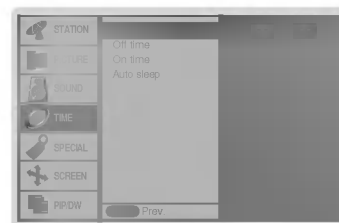
- **L+R**: Аудио сигнал от аудио L входа отправляется на левую колонку, а аудио сигнал от аудио R входа отправляется на правую колонку.
- **L+L**: Аудио сигнал от аудио L входа отправляется на левую и правую колонки.
- **R+R**: Аудио сигнал от аудио R входа отправляется на левую и правую колонки.

Опции меню времени

Установка часов

- Если текущее время стерто из за отключения электричества если телевизор выключен или если монитор выключен с помощью кнопки **ON/OFF** на мониторе повторно установите часы

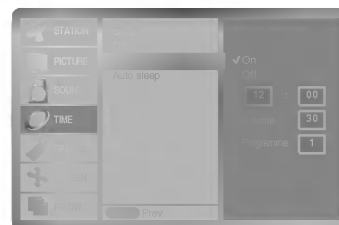
1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню TIME.
2. Для выбора Часов (Clock) нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Для установки часов нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
4. Для исправления минуты нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
5. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Установка таймера Вкл/Выкл

- Функция таймера работает только если установлено текущее время.
- Функция Выкл Таймер перекрывает функцию Вкл Таймер если они установлены на одно и то же время.
- Для работы Вкл Таймера монитор должен быть в режиме ожидания.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню TIME.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Off time** или **On time**.
3. Чтобы выбрать Вкл Нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
4. Для установки часов нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
5. Для исправления минуты нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
6. Только функция Вкл Время для настройки громкости звука нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
7. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

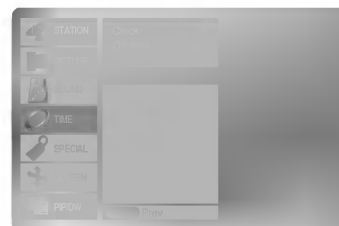


- Отменить функцию Выкл/Вкл Время
Нажмите кнопку **▲ / ▼** чтобы выбрать Выкл в шаге 3
- Через два часа, как приемник включается через функцию времени включения, он автоматически переключается в режим ожидания, если не будет нажата какая-либо кнопка.

Автоматический таймер сна

- Если входящие сигналы отсутствуют, монитор выключается автоматически через 10 минут.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню TIME.
2. Для выбора **Auto sleep** нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Установка таймера отключения

- Sleep Timer (таймер выключения) выключает монитор в предварительно установленное время.
- Выбирайте, через какое время вы хотите выключить телевизор, нажатиями кнопки **SLEEP** (сон). При нажатии кнопки на экране телевизора появится сообщение **L^{zz} --- Min**, за которым будут следовать цифры выбранного вами числа минут до выключения - **10, 20, 30, 60, 90, 120, 180 и 240**. Таймер начинает обратный отсчет времени с выбранного числа минут.
 - a. Для проверки оставшегося времени до отключения после установки, один раз нажмите кнопку **OK**.
 - b. Для отмены действия таймера «сон» нажимайте кнопку **SLEEP** до тех пор, пока на экране не появится сообщение **L^{zz} --- Min**.
 - c. Если Вы выключаете монитор после установки Sleep Timer, установка стирается.

меню функций

Электронный замок от детей

- В телевизоре может быть установлен такой режим работы, при котором его управление может осуществляться только с помощью ПДУ.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
2. Для выбора **Child lock** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



- Эта функция может использоваться для предотвращения несанкционированного использования телевизора.
- При включенной функции электронного замка от детей при нажатии любой из кнопок во время просмотра телевизионной передачи на экране появляется сообщение '▲ Child lock on'.

ISM Метод

- Не допускайте оставления зафиксированного изображения на экране Монитора на продолжительный период времени. Фиксированное неподвижное изображение из PC видеоигры отображенное на экране в течение продолжительного времени приводит к появлению фантомного повторного изображения которое остается даже если Вы меняете изображение.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
2. Чтобы выбрать метод ISM нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼.
3. Для выбора Обычный, Орбитер, Инверсия или Побелка нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.

• White wash :

Побелка устраняет постоянные изображения с экрана. Излишнее постоянное изображение невозможно очистить полностью с помощью этой функции.

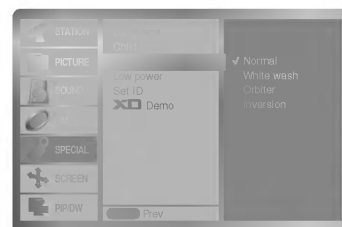
• Orbiter :

В режиме Орбитер чтобы не допустить постоянного отображения экран перемещается каждые 2 минуты. Свойство режима Орбитер может помочь предотвратить фантомные изображения Однако желательно не допустить оставления зафиксированного изображения на экране

• Inversion :

Функция Инверсии изображения меняет цвет экрана каждые 1/2 часа.

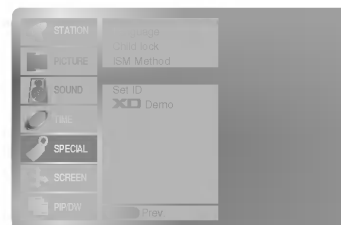
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



меню функций

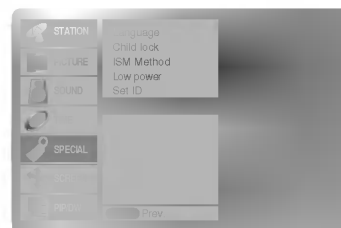
Маломощность

- Функция для снижения потребляемой мощности монитора.
- 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
- 2. Для выбора Маломощности (Low Power) нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.
- 3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
- 4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



XD Demo

- Используйте это, чтобы видеть разницу между XD demo Вкл. и XD Demo Выкл.
- 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
- 2. Для выбора **XD Demo** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
- 3. Чтобы начать **XD Demo** нажмите кнопку ►.
- 4. Для остановки **XD Demo** нажмите кнопку MENU.

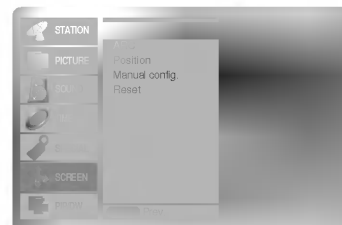


Экранные меню

Авто конфигурация (RGB только режим [PC])

- Автоматически регулируется положение картинки и устраняются тряска изображения.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Auto config.**
3. Нажмите кнопку ►.
 - Когда процесс авто-настройки закончен, на экране появляется надпись "OK".
 - Если положение картинки неправильное, запустите процесс авто-настройки еще раз.
4. Если изображение нужно отрегулировать после авто-настройки, настройте **Manual config.**
5. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



- Хотя изображение еще не совсем правильное Ваш Монитор функционирует нормально но требуется дальнейшая настройка.
- Функции авто конфигурирования и ручного конфигурирования не обязательно использовать для режима DVI.

Установка формата картинки

- При просмотре телевизора вы можете выбирать разные форматы изображения; Auto, 4:3 (стандартное), 16:9 (Широкий экран), 14:9 и Zoom (увеличение изображения).
- Последовательными нажатиями кнопки ARC (управление форматом изображения) выберите желаемый формат изображения.
- При каждом нажатии кнопки ARC Вы можете альтернативно выбрать Auto, 4:3, 16:9, 14:9 или Zoom.

Auto

Когда ваше ТЕЛЕВИДЕНИЕ получает широкий сигнал экрана, это будет автоматически изменено(заменено) на картинный формат, который будет послан.

4:3

Это - стандартный формат изображения 4:3, используемый в обычных телевизорах.

16:9

В режиме Wide (16:9) вы можете смотреть широкоэкранные кинофильмы (с форматом изображения 16:9) или обычные телевизионные передачи. Изображение с форматом 16:9 показывается на экране без изменения, а изображение с форматом 4:3 увеличивается влево и вправо так, что оно занимает весь экран формата 16:9.

14:9

Вы можете наслаждаться картинным форматом 14:9 или общей программой ТЕЛЕВИДЕНИЯ через 14:9 способ.

Экран 14:9 рассматривается, точно так же как который экран 4:3 увеличен к верхнему низкому и левому/правильному.

Zoom

Вы можете смотреть кинофильмы с увеличением изображения благодаря использованию режима Zoom. Изображение формата 4:3 увеличивается вверх/вниз и вправо/влево, так что оно занимает весь экран формата 16:9. Верхние и нижние границы изображения при этом могут стать не видны.

Положение экрана

- Эта функция работает в следующих режимах :
RGB-PC или COMPONENT 480p/576p/720p/1080i

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
2. Для выбора Положения (Position) нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.
3. Для регулирования положения нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

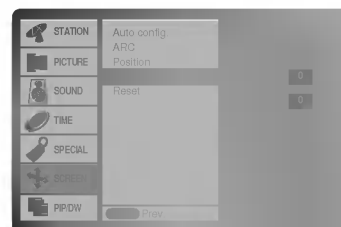


Экранные меню

Фаза настройки (RGB только режим [PC])

- Если после авто-настройки картинка неясная, или присутствует дребезжание, настройте фазу картинки вручную.

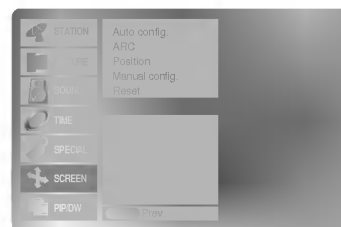
1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **SCREEN**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Manual config..**
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Phase** или **Clock**.
4. Нажмите кнопку **◀ / ▶** для настройки часов и нажмите кнопку **MENU**.
 - Уровень настройки **Phase** : 0 ~ 30.
 - Уровень настройки **Clock** : -127 ~ +128.
5. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Выбор режима Wide VGA/XGA (RGB только режим [PC])

- Чтобы смотреть обычное изображение, согласуйте разрешение режима RGB и выбор режима VGA/XGA.

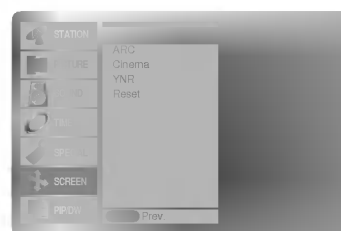
1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **Экранные**.
2. Нажмите на кнопку **►**, затем используйте кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать режим **VGA Mode** (или **XGA Mode**).
3. Нажмите на кнопку **►**, затем используйте кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать желаемое разрешение **VGA/XGA**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Выбор опций меню

- Это функция устранения дрожания или нестабильности картинки при просмотре видео плёнки.
- Эта функция работает в следующих режимах :
TV, AV1, AV2 или Component 480i/576i.

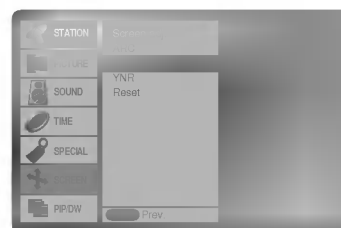
1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **Экранные**.
2. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Screen adj..**
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **TV** или **VCR**.
 - Выберите **VCR** опцию при просмотре VCR.
 - Выберите **TV** опцию для других приспособлений (исключая VCR).
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Кино

- Когда вы смотрите фильм, эта функция настраивает телевизор для получения наилучшего качества изображения.
- Эта функция работает в следующих режимах :
TV, AV1, AV2 или Component 480i/576i.

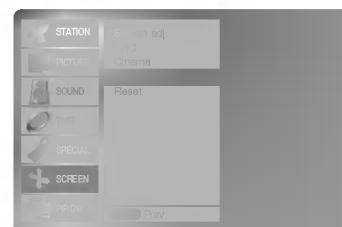
1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **Экранные**.
2. Для выбора **Cinema** нажмите кнопку **►** и затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Снижение яркостного шума (не во всех моделях)

- Вы можете выбрать On (Вкл.) или Off (Выкл.), чтобы уменьшить помехи на экране при просмотре ТВ.
- Эта функция работает в следующих режимах :
только режимы TV, AV1, AV2 и Component 480i/576i

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **YNR**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажать кнопку МЕНЮ, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Установка в исходное положение

- Чтобы вернуть к исходному положению,
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
 2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Reset**.
 3. Нажмите кнопку ►.



Split Zoom

- Эта функция нужна для увеличения изображения экрана с регулярной пропорцией.
- Она доступна для использования в любом источнике входа.
- Невозможно использовать эту функцию в ольцевом режиме.
- С 2- SPLIT ZOOM (МАСШТАБОМ ИЗОБРАЖЕНИЯ) Вы можете только перемещать экран вверх или вниз.
- Если экран увеличен, экран может двигаться без регулировки Split Zoom (масштаба изображения).

1. Нажмите кнопку **SPLIT ZOOM**.
- Каждое нажатие **SPLIT ZOOM** кнопки изменяет картинку экрана.



В случае с 9- SPLIT:

Нажмите кнопку номера секции, которую Вы хотите увеличить.
Если Вы выбираете Номер 5, то 5 секция увеличивается, а также может перемещаться к увеличенному экрану с использованием кнопок ▲ / ▼ или ◀ / ▶.



В случае выбора Номера 5



Секция 5 заменяет полный экран.

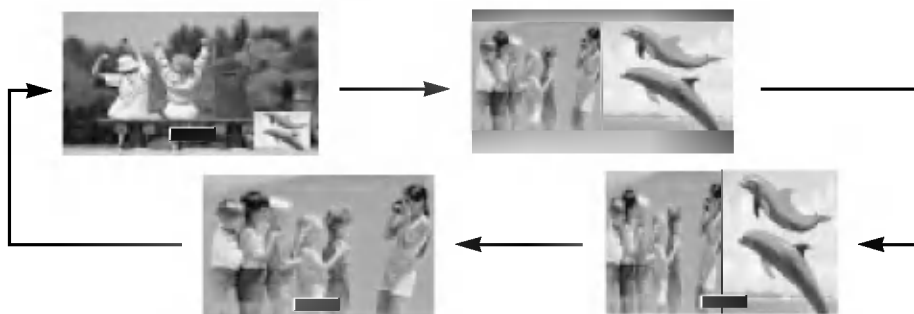
Картинка в картинке

- Функция PIP позволяет вам одновременно смотреть программы из 2 разных входных устройств (источников) на одном экране.
- В режиме TELETEXT (телетекста) эта функция недоступна для использования.

Просмотр PIP

Нажмите кнопку **PIP/DW** для включения субкартинки.

- Нажмите кнопку **PIP/DW** для выбора желаемого формата картинки.



Переключение каналов для субкартинки

Нажать кнопку **PIP PR +/-** чтобы выбрать программу для субкартинки.

Перемещение картинки в картинке (только режимы PIP)

Нажмите кнопку **POSITION** в режиме PIP.

- Каждое нажатие кнопки **▲ / ▼** или **◀ / ▶** изменяет положение картинки на экране по нижеследующей схеме.



Выбор режима входа для субкартинки

Нажать кнопку **PIP INPUT** выбора входного режима для субкартинки.



Размер субкартинки

Нажать кнопку **WIN.SIZE**.

- С каждым нажатием **◀ / ▶** кнопкой Вы изменяете размер PIP по следующей схеме.



Регулировка PIP Transparency (только режимы PIP)

1. Нажмите кнопку **MENU** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню PIP/DW.
2. Нажмите на кнопку **▶**, затем используйте кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать PIP Transparency (прозрачность Картинки В Картинке).
3. Нажмите на кнопку **▶**, затем используйте кнопку **◀ / ▶**, чтобы настроить прозрачность PIP.
 - Диапазон настройки PIP Transparency составляет 0 ~ 10.
4. Повторно нажать кнопку **МЕНЮ**, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.

Телетекст (опция)

- Телетекст (или TOP текст) - вспомогательная функция, поэтому только Плазменный Дисплей с системой телетекста может получать трансляцию телетекста.
- Телетекст - бесплатная услуга большинства телестанций, которые передают самую последнюю информацию о новостях, погоде, телевизионных программах, курсах акций и многом другом.
- Декодер телетекста этого Плазменного Дисплея может поддерживать SIMPLE, TO P и FASTEXT системы. SIMPLE (стандартный телетекст) состоит из множества страниц, которые выводятся простым вводом соответствующего номера страницы. TO P и FASTEXT - более современные.

Включение и выключение функции телетекста

Нажмите кнопку **ТЕХТ/★**, чтобы переключиться на телетекст.

- на экране появится первая или последняя страница.
В заголовке экрана появятся два номера страницы, название телестанции, дата и время. Первый номер страницы указывает ваш выбор, в то время как второй показывает текущую страницу.

Нажмите кнопку **ТЕХТ/★**, чтобы выключить телетекст.

SIMPLE текст (опция)

Выбор страницы

1. Введите нужный номер страницы как трехзначное число с помощью кнопок с цифрами. Если во время выбора Вы нажимаете неправильный номер, Вы должны закончить трехзначный номер и затем повторно ввести правильный номер страницы.
2. ▲ / ▼ кнопка может также использоваться для выбора предыдущей или последующей страницы.

TOP текст (опция)

Руководство пользователя высвечивает четыре поля - красное, зеленое, желтое и синее на дне экрана. Желтое поле обозначает следующую группу, а синее поле указывает следующий блок.

Выбор Блока / группы / страницы

1. С помощью синей кнопки Вы можете переходить с блока на блок.
2. Используйте желтую кнопку для перехода к следующей группе с автоматическим переходом к следующему блоку.
3. С помощью зеленой кнопки Вы можете переходить к следующей существующей странице с автоматическим переходом к следующей группе. (Может использоваться кнопка.)
4. Красная кнопка позволяет вернуться к предыдущему выбору. (Может использоваться кнопка.)

Прямой выбор страницы

Согласно режиму SIMPLE текст, Вы можете выбрать страницу, введя ее как трехзначное число, используя кнопки с цифрами в режиме TOP.

FASTEXT

Страницы телетекста имеют цветовую кодировку по основанию экрана и выбираются соответствующими цветными кнопками.

Выбор страницы

1. Нажмите кнопку , чтобы выбрать страницу индекса.
2. Вы можете выбирать страницы с цветовой кодировкой внизу экрана теми же цветными кнопками.
3. Согласно режиму SIMPLE текст, Вы можете выбрать страницу, введя ее как трехзначное число, используя кнопки с цифрами в режиме FASTEXT.
4.  /  кнопка может также использоваться для выбора предыдущей или последующей страницы.

Специальные функции телетекста



REVEAL / Обнаружение

Нажмите эту кнопку для показа скрытой информации, например решения загадок или задач.

Нажмите эту кнопка снова, чтобы удалить информацию с дисплея.



SIZE

Удваивает высоту текста.

Нажмите эту кнопку, чтобы увеличить верхнюю половину страницы.

Нажмите эту кнопка снова, чтобы увеличить нижнюю половину страницы.

Нажмите эту кнопку снова, чтобы вернуться к нормальному дисплею.



UPDATE / Обновление

Показывает ТВ изображение на экране при ожидании новой страницы телетекста.

Нажмите эту кнопку, чтобы просмотреть обновленную страницу телетекста.



HOLD / Остановка

Останавливает автоматическое изменение страницы, которое произойдет, если страница телетекста состоит из 2 или более вспомогательных страниц. Номер вспомогательных страниц и показанная вспомогательная страница обычно показаны на экране под временем. Когда эта кнопка нажата, символ остановки появится в верхнем левом углу экрана, и автоматическое изменение страницы будет запрещено.

Чтобы продолжить, нажмите эту кнопку снова.



MIX

Показывает страницы телетекста, наложенные на ТВ изображение.

Чтобы отключить ТВ изображение, нажмите эту кнопка снова.



TIME / ВРЕМЯ

а) При просмотре ТВ программы, нажмите эту кнопку, чтобы показать время в верхнем правом углу экрана. Нажмите эту кнопку снова, чтобы удалить дисплей.

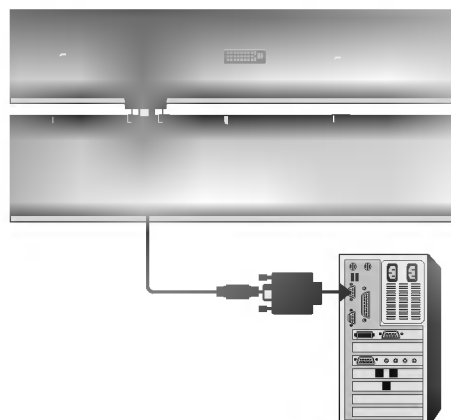
б) В режиме телетекста, нажмите эту кнопку, чтобы выбрать номер вспомогательной страницы. Номер вспомогательной страницы показан внизу экрана. Чтобы остановить или изменить вспомогательную страницу, нажмите кнопки КРАСНЫЙ / ЗЕЛЕНый,  / .

Нажмите еще раз, чтобы выйти из этой функции.

Установка внешнего контрольного устройства

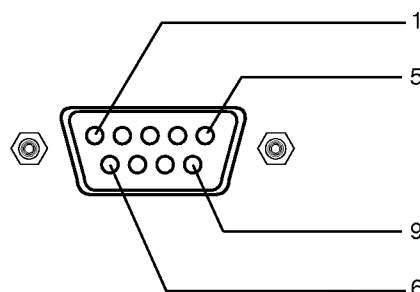
- Подключите RS-232C входное гнездо ко внешнему контрольному устройству (типа компьютера или A/V системы управления) и внешне управляйте функциями монитора.
- Подключите последовательный порт устройства управления к гнезду (разъему) RS-232C на задней контрольной панели.
- RS-232C соединительные кабели не поставляются с монитором.

< Задняя панель приемника >



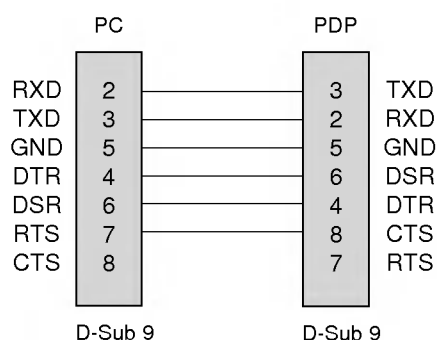
Тип соединителя : D-Sub 9-pin male (входящий)

No.	Наименование Pin
1	Нет соединения
2	RXD (входные данные)
3	TXD (Пересылка данных)
4	DTR (готовность стороны)
5	GND (заземление)
6	DSR (готовность стороны)
7	RTS (готовность передачи)
8	CTS (очистка передачи)
9	Нет соединения

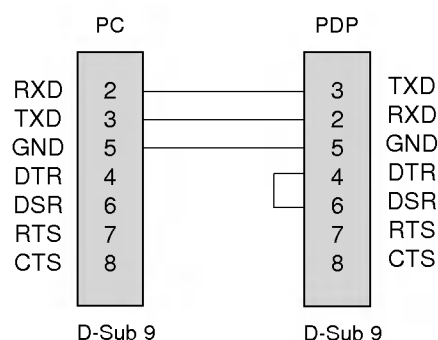


RS-232C конфигурации

7-проводная конфигурация
(стандартный RS-232C кабель)



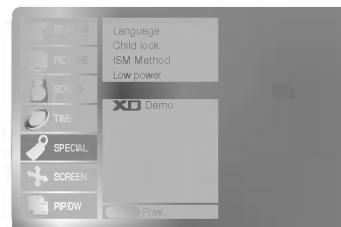
3-проводная конфигурация
(не стандартная)



Установка ID

- эту функция для определения номера ID монитора.
- Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 38).

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню функций.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать Set ID.
3. Нажмите кнопку ►. Используйте ◀ / ► кнопку для настройки Set ID при выборе желаемого номера ID монитора.
 - Предел регулировки Set ID 1 ~ 99.
4. Повторно нажать кнопку МЕНЮ, чтобы вернуться к нормальному телевизионному просмотру.



Параметры соединения

- Коэффициент полосы : 9600 бит\сек (UART)
- Длина данных : 8 бит
- Четность : Отсутствует
- * Используйте скрещенный / скрученный (обратный) кабель.
- Стоповый (остановочный) бит : 1 бит
- Код соединения : ASCII код

Список справочных команд

	Команда1	Команда2	Диапазон (Hexadecimal)
01. Напряжение	k	a	0 ~ 1
02. Выбор входа	k	b	0 ~ 6
03. Относительное Удлинение	k	c	0 ~ 4
04. Эквивалент экрана	k	d	0 ~ 1
05. Эквивалент звука	k	e	0 ~ 1
06. Уровень звука	k	f	0 ~ 64
07. Контраст	k	g	0 ~ 64
08. Яркость	k	h	0 ~ 64
09. Цвет	k	i	0 ~ 64
10. Оттенок	k	j	0 ~ 64
11. Резкость	k	k	0 ~ 64
12. OSD выбор	k	l	0 ~ 1
13. Режим внешнего управления	k	m	0 ~ 1
14. Картинка в картинка	k	n	0 ~ 3
15. масштаб изображения	k	p	0 ~ 99
16. PIP положение	k	q	0 ~ 3
17. Низкая частота	k	r	0 ~ 64
18. Бас	k	s	0 ~ 64
19. Баланс	k	t	0 ~ 64
20. Цветовая гамма	k	u	0 ~ 3
21. Регулировка красного	k	v	0 ~ 3C
22. Регулировка зелёного	k	w	0 ~ 3C
23. Регулировка голубого	k	\$	0 ~ 3C
24. PIP Выбор входа	k	y	0 ~ 6
25. Ненормальное состояние	k	z	0 ~ a
26. ISM Метод	j	p	0 ~ 3
27. Маломощность	j	q	0 ~ 1
28. Установка Таймера Орбитра	j	r	1 ~ FE
29. Установка Pixel Орбитра	j	s	1 ~ 9
30. Размер субкартинки	j	t	0 ~ 14
31. Авто конфигурация	j	u	1
32. Выбор программы	m	a	0 ~ 63
33. Переключение каналов для субкартинки	m	b	0 ~ 63

* При установке 25 ~ 33, меню не показывается на экране.

Передача / Получение Протокола

Передача

[Команда1][Команда2][][Устройство ID][][Данные][Cr]

- * [Команда 1] : Контроль PDP устройства.(j или k)
- * [Команда 2] : Контроль PDP устройства.
- * [Устройство ID] : Вы можете установить устройство ID для выбора желаемого номера ID монитора в специальном меню. См. стр.23. Уровень настройки - 1~99. При выборе Устройства ID '0', каждый соединенное PDP устройство контролируется. Настройте устройство индикации (идентификатор) ID на обозначение арабскими цифрами (1~99) на меню и шестнадцатичное представление (0x0~0x63) на протоколе передачи / получения сигналов.
- * [Данные] : Для передачи командных данных. Передача 'FF' данных для определения состояния команды.
- * [Cr] : Возврат каретки ASCII код '0x0D'
- * [] : ASCII код 'space (0x20)'

Признание ОК.

[Команда2][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения нормальных данных. Если в это время данные находятся в режиме чтения данных, он определяет реальный статус данных. Если данные в режиме записи данных, он возвращает данные компьютера.

Признание ошибки

[Команда2][][Устройство ID][][NG][Данные][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения ненормальных данных из недействующих функций или ошибок сообщения.

01. Напряжение (Команда2 : а)

- Для контроля включения/выключения напряжения монитора.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Напряжение выключено 1 : Напряжение включения

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- Для демонстрации включения/выключения напряжения.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][FF][Cr]

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Если другие функции передают 'FF' данные, основанные на этом формате, признанные данные представляют состояние относительно каждой функции.

02. Выбор входа (Команда2 : b)

- Для выбора источника входа для монитора. Вы также можете выбрать входной источник, используя кнопку INPUT SELECT на пульте управления монитора.

Передача

[k][b][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : TV 4 : Component 2
 1 : AV1 5 : RGB
 2 : AV2 6 : DVI
 3 : Component 1

Признание

[b][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

03. Относительное удлинение (Команда2 : c)

- Для регулировки формата экрана. Вы также можете настроить формат экрана, используя кнопку ARC (Aspect Ratio Control) на пульте управления или в Экранные меню.

Передача

[k][c][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Auto
 1 : Нормальный экран (4:3)
 2 : Широкий экран (16:9)
 3 : 14:9
 4 : Полный экран (Zoom/размер окна)

Признание

[c][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Используя вход PC, Вы выбираете либо 16:9, либо 4:3 относительное удлинение экрана.

04. Настройка экрана (Команда2 : d)

- Для выбора Настройка экрана включена/выключена.

Передача

[k][d][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка экрана включена (Picture off/артинка отключена)
 1 : Настройка экрана выключена (Picture on/артинка включена)

Признание

[d][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

05. Настройка звука (Команда2 : e)

- Для контроля включения/выключения настройки звука. Вы также можете отрегулировать настройку, используя кнопку MUTE на пульте управления.

Передача

[k][e][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка звука включена (Volume off/Звук отключен)
 1 : Настройка звука выключена (Volume on/Звук включен)

Признание

[e][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

06. Контроль звука (Команда2 : f)

- Настройка звука. Вы также можете настроить звук кнопками звука на пульте управления.

Передача

[k][f][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[f][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

07. Контраст (Команда2 : g)

- Для настройки контраста экрана. Вы также можете отрегулировать контраст в меню картинки.

Передача

[k][g][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[g][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

08. Яркость (Команда2 : h)

- Для настройки яркости экрана. Вы также можете отрегулировать яркость в меню картинки.

Передача

[k][h][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[h][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

09. Цвет (Команда2 : i)

- ▶ Для настройки цвета экрана. Вы также можете отрегулировать цвет в меню картинки.

Передача

[k][i][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[i][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

10. Оттенок (Команда2 : j)

- ▶ Для настройки оттенков экрана. Вы также можете отрегулировать оттенки в меню картинки.

Передача

[k][j][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные синий : 0 ~ Зеленый : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[j][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

11. Резкость (Команда2 : k)

- ▶ Для настройки резкости экрана. Вы также можете отрегулировать резкость в меню картинки.

Передача

[k][k][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[k][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

12. OSD выбор (Команда2 : l)

- ▶ Для выбора Включения/выключения OSD (On Screen Display/Отображение на экране).

Передача

[k][l][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : OSD выключен. 1 : OSD включен.

Признание

[l][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

13. Режим внешнего управления (Команда2 : m)

- ▶ Для блокировки кнопок управления на передней панели монитора и пульта дистанционного управления.

Передача

[k][m][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Lock выключено 1 : Lock включения

Признание

[m][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Если вы не используете пульт дистанционного управления, установите этот режим.

При включении/отключении питания, механизм блокировки внешнего управления разблокируется.

14. Картинка в картинка (Команда2 : n)

- ▶ Для контроля PIP (Picture-in-Picture/картинки-в-картинке) или двойной картинки (DW).

Передача

[k][n][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : PIP выключена

1 : PIP

2 : DW1

3 : DW2

Признание

[n][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

15. масштаб изображения (Команда2 : p)

- ▶ Увеличить экран равномерно. Вы также можете регулировать экран с помощью кнопки SPLIT ZOOM пульта дистанционного управления

Передача

[k][p][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 99

ex. Данные 21 : Выбор 1 из 2 частей рисунка

- * Смотрите 'Реальное отображение данных 2' показанное ниже.

Признание

[p][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Реальное отображение данных 2

21 : Выбор 1 из 2 частей рисунка

24 : Выбор 4 из 2 частей рисунка

41 : Выбор 1 из 4 частей рисунка

42 : Выбор 2 из 4 частей рисунка

44 : Выбор 4 из 4 частей рисунка

45 : Выбор 5 из 4 частей рисунка

91 : Выбор 1 из 9 частей рисунка

⋮

99 : Выбор 9 из 9 частей рисунка

16. PIP положение (Команда2 : q)

- ▶ Для выбора положения под-картинки для PIP. Вы также можете настроить положение под-картинки, используя кнопки расположения на пульте управления.

Передача

[k][q][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : В правом нижнем углу экрана.

1 : В левом нижнем углу экрана.

2 : В левом верхнем углу.

3 : В правом верхнем углу.

Признание

[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

17. Низкая частота (Команда2 : r)

- ▶ Отрегулируйте низкую частоту. Также вы можете отрегулировать НЧ в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][r][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

18. Бас (Команда2 : s)

- ▶ Регулировка басов. Также Вы можете отрегулировать басы в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][s][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[s][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

19. Баланс (Команда2 : t)

- ▶ Регулировка баланса. Также Вы можете отрегулировать баланс в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][t][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[t][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

20. Цветовая гамма (Команда2 : u)

- ▶ Отрегулируйте цветовую гамму. Вы также можете отрегулировать CSM в меню PICTURE.

Передача

[k][u][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Нормальный 2 : Теплый
1 : Холодный 3 : Пользователь
Признание

[u][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

21. Регулировка красного (Команда2 : v)

- ▶ Для регулировки красного в цветовой гамме.

Передача

[k][v][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 3C

* Смотрите 'Реальное отображение данных 3' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[v][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

22. Регулировка зелёного (Команда2 : w)

- ▶ Для регулировки зелёного в зелёной гамме.

Передача

[k][w][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 3C

* Смотрите 'Реальное отображение данных 3' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[w][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

23. Регулировка голубого (Команда2 : \$)

- ▶ Для регулировки голубого в зелёной гамме.

Передача

[k][\$][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 3C

* Смотрите 'Реальное отображение данных 3' показанное ниже. (см. стр. 38).

Признание

[\$][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

24. Выбор источника ввода PIP (Команда2 : y)

- ▶ Для выбора источника ввода для фрагмента изображения в режиме картинка в картинке/двойное изображение (PIP/Twin picture). Вы также можете регулировать источник ввода для фрагмента изображения, используя кнопку PIP INPUT на пульте дистанционного управления.

Передача

[k][y][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : TV 4 : Component 2
1 : AV1 5 : RGB
2 : AV2 6 : DVI
3 : Component 1
Признание

[y][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

25. Ненормальное состояние (Команда2 : z)

- ▶ Для распознавания ненормального состояния.

Передача

[k][z][][Устройство ID][][FF][Cr]

Признание

[z][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Эта функция "доступна только для чтения".

26. ISM Метод**(Команда1 : j, Команда2 : p)**

- ▶ Контролировать метод ISM. Вы также можете регулировать метод ISM в меню SPECIAL.

Передача

[[j]][p][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Normal 2 : Inversion
1 : Orbiter 3 : White Wash

Признание

[p][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

27. Маломощность**(Команда1 : j, Команда2 : q)**

- ▶ Уменьшение потребляемой мощности монитора. Вы также можете регулировать Маломощность в меню SPECIAL.

Передача

[[j]][q][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Off
1 : On

Признание

[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

28. Установка Таймера Орбитра**(Команда1 : j, Команда2 : r)**Передача

[[j]][r][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 1 ~ Max : FE

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

29. Установка Pixel Орбитра**(Команда1 : j, Команда2 : s)**Передача

[[j]][s][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 9

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[s][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

30. Размер субкартинки**(Команда1 : j, Команда2 : t)**

- ▶ Нажать кнопку WIN.SIZE. С каждым нажатием ◀ / ▶ кнопку Вы изменяете размер PIP по следующей схеме.

Передача

[[j]][t][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 14

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[t][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

31. Авто конфигурация**(Команда1 : j, Команда2 : u)**

- ▶ Автоматически регулируется положение картинки и устраняются тряска изображения.

Передача

[[j]][u][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 1 : To set

Признание

[u][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

32. Выбор программы**(Команда1 : m, Команда2 : a)**

- ▶ Выбрать программу для основной картинки на экране.

Передача

[[m]][a][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 63

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

33. Переключение каналов для субкартинки**(Команда1 : m, Команда2 : b)**

- ▶ Выбрать программу для артинки в Картинке.

Передача

[[m]][b][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 63

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[b][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

*** Реальное отображение данных 1**

0 : Шаг 0
:
A : Шаг 10 (Установка ID 10)
:
F : Шаг 15 (Установка ID 15)
10 : Шаг 16 (Установка ID 16)
:
64 : Шаг 100
:
6E : Шаг 110
:
73 : Шаг 115
74 : Шаг 116
:
C7 : Шаг 199

*** Реальное отображение данных 3**

0 : -30
1 : -29
2 : -28
:
1E : 0
:
3A : +28
3B : +29
3C : +30

IR CODE (NEC формат)

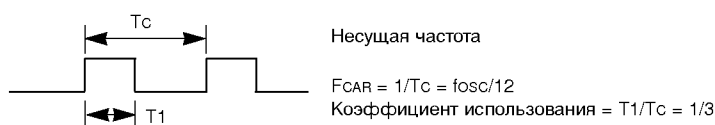
Способы соединения

- Подсоедините вшитое дистанционное управление к гнезду дистанционного управления монитора.

Дистанционное управление IR код (NEC формат)

► Выходная форма сигнала

Одиночный импульс, модулированный с 37.917KHz сигнала на 455KHz

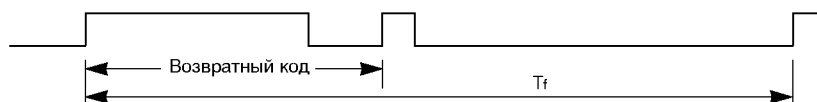


► Конфигурация фрейма

- 1-й фрейм

Код ввода	Низкий Обиходный код							Высокий Обиходный код							Код данных							Код данных											
	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	

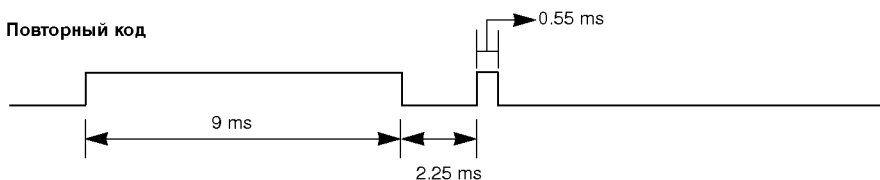
- Возвратная решётка



► Код ввода

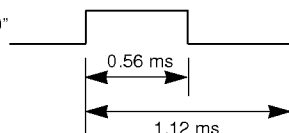


► Повторный код

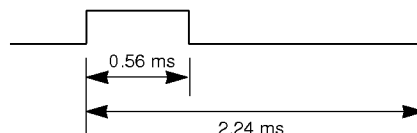


► Описание бита

- Бит "0"

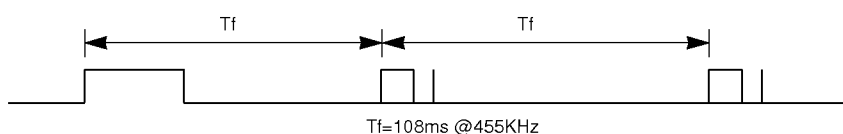


- Бит "1"



► Интервал фрейма : Tf

Передача сигнала во время нажатия кнопки понижена.



Код (Hexa)	Функция	Заметка
00H	PR+ (▲)	R/C Кнопка
01H	PR- (▼)	R/C Кнопка
02H	Громк+ (►)	R/C Кнопка
03H	Громк- (◄)	R/C Кнопка
04H	Вверх (▲)	R/C Кнопка
05H	Вниз (▼)	R/C Кнопка
06H	RIGHT (►)	R/C Кнопка
07H	LEFT (◄)	R/C Кнопка
08H	Питание	R/C Кнопка (Питание Вкл/Выкл)
C4H	Питание Вкл	Discrete IR Code(Питание Вкл только режим)
C5H	Система Выкл	Discrete IR Code (Питание Выкл только режим)
09H	Тишина	R/C Кнопка
10H	Кнопки с цифрами 0	R/C Кнопка
11H	Кнопки с цифрами 1	R/C Кнопка
12H	Кнопки с цифрами 2	R/C Кнопка
13H	Кнопки с цифрами 3	R/C Кнопка
14H	Кнопки с цифрами 4	RR/C Кнопка
15H	Кнопки с цифрами 5	R/C Кнопка
16H	Кнопки с цифрами 6	R/C Кнопка
17H	Кнопки с цифрами 7	R/C Кнопка
18H	Кнопки с цифрами 8	R/C Кнопка
19H	Кнопки с цифрами 9	R/C Кнопка
0BH	Выбор входа	R/C Кнопка
98H	MULTIMEDIA	R/C Кнопка (Вход Компонент/RGB/DVI)
BFH	Компонент1	Отдельно (Вход Компонент1)
D4H	Компонент2	Отдельно (Вход Компонент2)
C6H	DVI	Отдельно (Вход DVI)
D5H	RGB	Отдельно (Вход RGB)
D6H	TV	Отдельно (Вход TV)
5AH	Видео 1	Отдельно (Вход Видео1)
D0H	Видео 2	Отдельно (Вход Видео2)
0AH	I/II/★	R/C Кнопка
0EH	Режим ожидания	R/C Кнопка
43H	Меню	R/C Кнопка
40H	ZOOM +	R/C Кнопка
41H	ZOOM -	R/C Кнопка
44H	OK(■)	R/C Кнопка
4DH	PSM	R/C Кнопка
52H	SSM	R/C Кнопка
53H	LIST	R/C Кнопка
20H	TEXT/★	R/C Кнопка
2AH	REVEAL	R/C Кнопка
22H	MODE	R/C Кнопка
24H	MIX	R/C Кнопка
26H	TIME	R/C Кнопка
62H	UPDATE	R/C Кнопка
64H	SIZE	R/C Кнопка
65H	HOLD	R/C Кнопка
70H	INDEX	R/C Кнопка
60H	PIP/DW	R/C Кнопка
61H	PIP Вход	R/C Кнопка
63H	SWAP	R/C Кнопка
69H	WIN.SIZE	R/C Кнопка
6AH	WIN.POSITION	R/C Кнопка
71H	PIP PR+/★	R/C Кнопка
72H	PIP PR-/★	R/C Кнопка
7BH	масштаб изображения	R/C Кнопка
79H	ARC	R/C Кнопка
76H	ARC (4:3)	Отдельно (4:3 режим)
77H	ARC (16:9)	Отдельно (16:9 режим)
AFH	ARC (Zoom)	Отдельно (Zoom режим)
5BH	FAV. PR	R/C Кнопка
1AH	Q.VIEW	R/C Кнопка

Примечание

Поиск неисправностей

Поиск неисправностей

- Проверьте, включен ли Монитор.
- Вставлен ли шнур питания в настенную розетку?
- Вставьте шнур другого изделия в розетку, в которую был вставлен шнур Монитора.

Хорошее изображение, но нет звука

- Нажмите кнопку **VOLUME** (►) .
- Приглушен ли звук? Нажмите кнопку **MUTE**.

- Нажмите кнопку **VOLUME** (►) .
- Приглушен ли звук? Нажмите кнопку **MUTE**.

- Проверьте, нет ли между Монитором и пультом дистанционного управления предметов, вызывающих помехи.
- Проверьте, установлены ли батарейки с правильной полярностью. (См. стр. 6)
- Вставьте новые батарейки. (См. стр. 6)

После включения изображение появляется медленно

- Это нормально, так как изображение подавляется во время процесса запуска монитора. Обратитесь в свой сервисный центр, если изображение не появляется по истечении пяти минут.

Нет цвета или плохой цвет

- Выберите **Colour** в меню **PICTURE** и нажмите кнопку **VOLUME** (►). (См. стр. 21).
- Сохраняйте определенную дистанцию между Монитором и видеомагнитофоном.
- Между монитором и видеомагнитофоном должно оставаться определенное расстояние. (Если изображение остается на экране более 5 минут, экран темнеет)

Горизонтальные / вертикальные полосы или прыгающее изображение

- Проверьте на наличие местных помех, например, от электрического прибора или механизированного инструмента.

Нет выхода из одной из Колонок

- Отрегулируйте **Balance** в меню **SOUND**. (См. стр. 22)

Необычный звук из монитора

- Изменение влажности или температуры окружающего воздуха может вызвать нежелательные помехи при выключении или включении монитора, что не означает неисправности монитора.

Спецификации изделия

МОДЕЛЬ	RT-42PX10/H RT-42PX12X/H	RT-42PX20/H RT-42PX20
Ширина (инч/мм)	48.4 / 1210	
Высота (инч/мм)	27.6 / 701	
Глубина (инч/мм)	11.4 / 290	
Вес (фунт/кг)	66 / 29.9	
Требования к источнику питания	AC100-240V, 50/60Hz	
Разрешение	852 x 480 (Dot)	
Цвет	16,770,000 (256 steps of each R, G and B)	
Температура	32 ~ 104°F (0 ~ 40 °C)	
Влажность	Менее 80%	

Ширина (инч/мм)	56 / 1400
Высота (инч/мм)	30.4 / 761.5
Глубина (инч/мм)	11.4 / 290
Вес (фунт/кг)	66 / 29.9
Требования к источнику питания	AC100-240V, 50/60Hz
Разрешение	1366 x 768 (Dot)
Цвет	16,770,000 (256 steps of each R, G and B)
Температура	32 ~ 104°F (0 ~ 40 °C)
Влажность	Менее 80%

- Спецификации данного изделия могут изменяться без уведомления для улучшения качества 5.

