

Petunjuk Pengguna

F700P

Pastikan Anda telah membaca **Peringatan Penting** sebelum menggunakan produk ini. Simpan Petunjuk Pengguna (CD) di tempat yang mudah dijangkau untuk referensi di masa depan.

Baca label yang tertera pada sampul belakang dan beritahukan informasi ini ke dealer Anda saat Anda membutuhkan layanan.



Unit ini telah direkayasa dan diciptakan untuk memastikan keamanan pribadi Anda, namun penggunaan yang tidak benar dapat menyebabkan terjadinya sengatan listrik atau bahaya kebakaran.

Untuk memastikan pengoperasian yang benar atas semua perlindungan yang ada dalam monitor ini, perhatikan peraturan dasar berikut mengenai pemasangan, penggunaan dan perbaikannya. Simpan pada tempat yang mudah dijangkau untuk referensi di masa depan.

Mengenai Keselamatan

Gunakan hanya kabel listrik yang disediakan bersama unit ini. Bila Anda menggunakan kabel listrik lain, pastikan bahwa kabel tersebut mempunyai sertifikat standar nasional yang berlaku, bila bukan disediakan oleh pemasok. Bila kabel listrik rusak, harap hubungi produsen atau penyedia layanan perbaikan resmi terdekat untuk mendapatkan penggantinya.

Kabel listrik digunakan sebagai perangkat pemutus utama. Pastikan bahwa lubang soket mudah dijangkau setelah pemasangan.

Operasikan monitor hanya dari sumber listrik yang disebutkan dalam spesifikasi buku petunjuk ini atau tertulis pada monitor. Bila Anda tidak yakin jenis sumber listrik yang Anda miliki di rumah, konsultasikan dengan dealer Anda.

Lubang AC dan kabel perpanjangan yang kelebihan beban sangatlah berbahaya. Demikian juga kabel listrik yang terkelupas dan steker yang rusak. Hal ini dapat mengakibatkan sengatan listrik atau bahaya kebakaran. Hubungi teknisi layanan Anda untuk mendapatkan penggantinya.

Tangan harus kering saat memegang steker listrik untuk menghindari sengatan listrik.

Jangan merusak kabel listrik dengan membuka, menekuk, menarik atau memanaskannya.

Hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Pastikan untuk memasukkan steker listrik sepenuhnya. Sambungan yang tidak aman dapat menyebabkan kebakaran.

Jangan membuka Monitor.

- Tidak ada bagian di dalamnya yang dapat diperbaiki pengguna.
- Ada Voltase Tinggi yang Berbahaya di dalamnya, walaupun monitor telah DIMATIKAN.
- Hubungi dealer Anda bila monitor tidak berfungsi dengan benar.

Untuk Menghindari Cedera:

- Jangan tempatkan monitor pada rak miring, kecuali telah dikunci dengan benar.
- Gunakan hanya penyangga yang direkomendasikan oleh produsen.
- Jangan mencoba mendorong penyangga pendorong kecil melewati ambang pintu atau karpet tebal.

Peringatan Penting

Untuk Mencegah Kebakaran atau Bahaya:

- Selalu MATIKAN monitor bila Anda meninggalkan ruangan dalam waktu yang lama. Jangan pernah MENYALAKAN monitor saat meninggalkan rumah.
- Cegah anak-anak menjatuhkan atau mendorong benda ke dalam pintu kabinet monitor. Beberapa bagian internal dapat menyalurkan voltase yang berbahaya.
- Jangan menambahkan aksesoris yang tidak didesain untuk monitor ini.
- Selama badai petir atau saat monitor tidak dijagai untuk waktu yang lama, putuskan sambungan dari lubang steker.
- Jangan membawa perangkat magnetis seperti magnet atau motor ke dekat tabung gambar.

Pemasangan

Jangan biarkan benda apapun menindih atau menggilas kabel listrik dan jangan tempatkan monitor dimana kabel listrik bisa rusak.

Jangan gunakan monitor ini di dekat air seperti bak mandi, tempat air, tempat cuci piring, tempat cuci baju, ruang bawah tanah yang becek atau di dekat kolam renang.

Monitor memiliki lubang ventilasi dalam kabinet untuk pelepasan panas yang dihasilkan selama operasi. Bila lubang ini tertutup, panas yang dihasilkan dapat menyebabkan kegagalan yang dapat menyebabkan bahaya kebakaran. Oleh karena itu, JANGAN PERNAH:

- Menutup lubang ventilasi bagian bawah dengan menempatkan monitor pada tempat tidur, sofa, karpet dan lainnya.
- Menempatkan monitor dalam tempat tertutup kecuali bila ada ventilasi yang mencukupi.
- Menutup lubang dengan kain atau bahan lain.
- Menempatkan monitor di dekat atau di atas radiator atau sumber panas.
- Jangan memasang monitor pada area yang berdebu. Hal ini dapat menyebabkan kebakaran.

Pembersihan

- Cabut sambungan monitor sebelum membersihkan bagian depan layar monitor.
- Gunakan kain lembab (tidak basah). Jangan gunakan aerosol secara langsung pada layar monitor karena penyemprotan yang berlebihan dapat menyebabkan sengatan listrik.

Pembungkusan Kembali

- Jangan buang karton dan bahan pembungkus. Ke duanya dapat digunakan sebagai tempat yang ideal untuk memindahkan unit. Saat mengirim unit ke lokasi lain, bungkus kembali dalam bahan pembungkus aslinya.

Menyambungkan Monitor

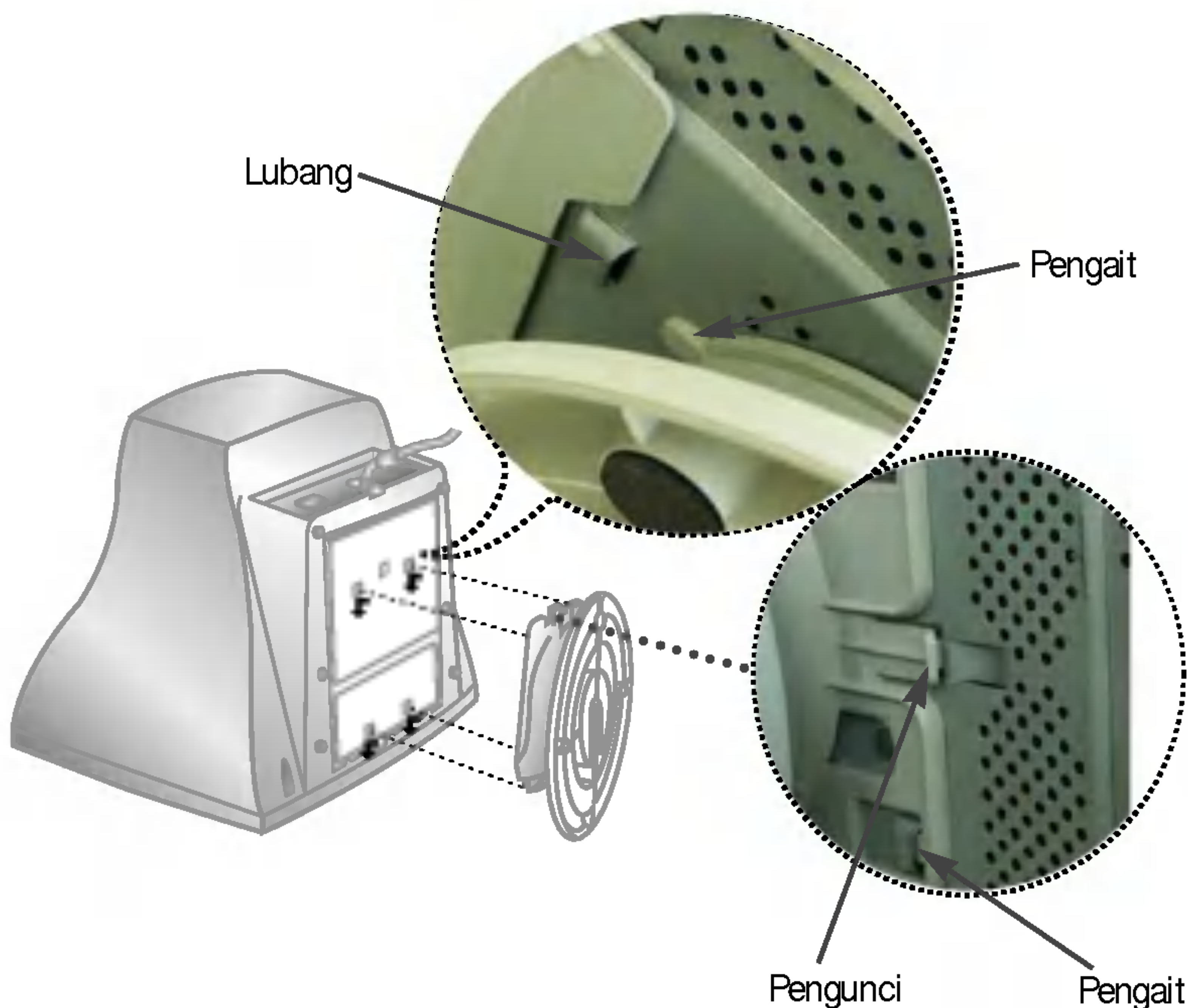
- Sebelum memasang monitor, pastikan listrik ke monitor, sistem komputer dan perangkat terpasang lainnya telah dimatikan.
- Pasang monitor dengan hati-hati, dengan

Menyambungkan penyangga Miring/Putar

1. Luruskan pengait pada penyangga miring/putar dengan lubang yang sesuai pada bagian dasar monitor.
2. Masukkan pengait ke dalam lubang.
3. Masukkan penyangga miring/putar ke bagian depan monitor sampai pengunci masuk tepat ke dalam posisi kunci.

CATATAN

- Gambar ini menunjukkan model sambungan umum. Monitor Anda mungkin berbeda dari model yang ditunjukkan pada gambar.

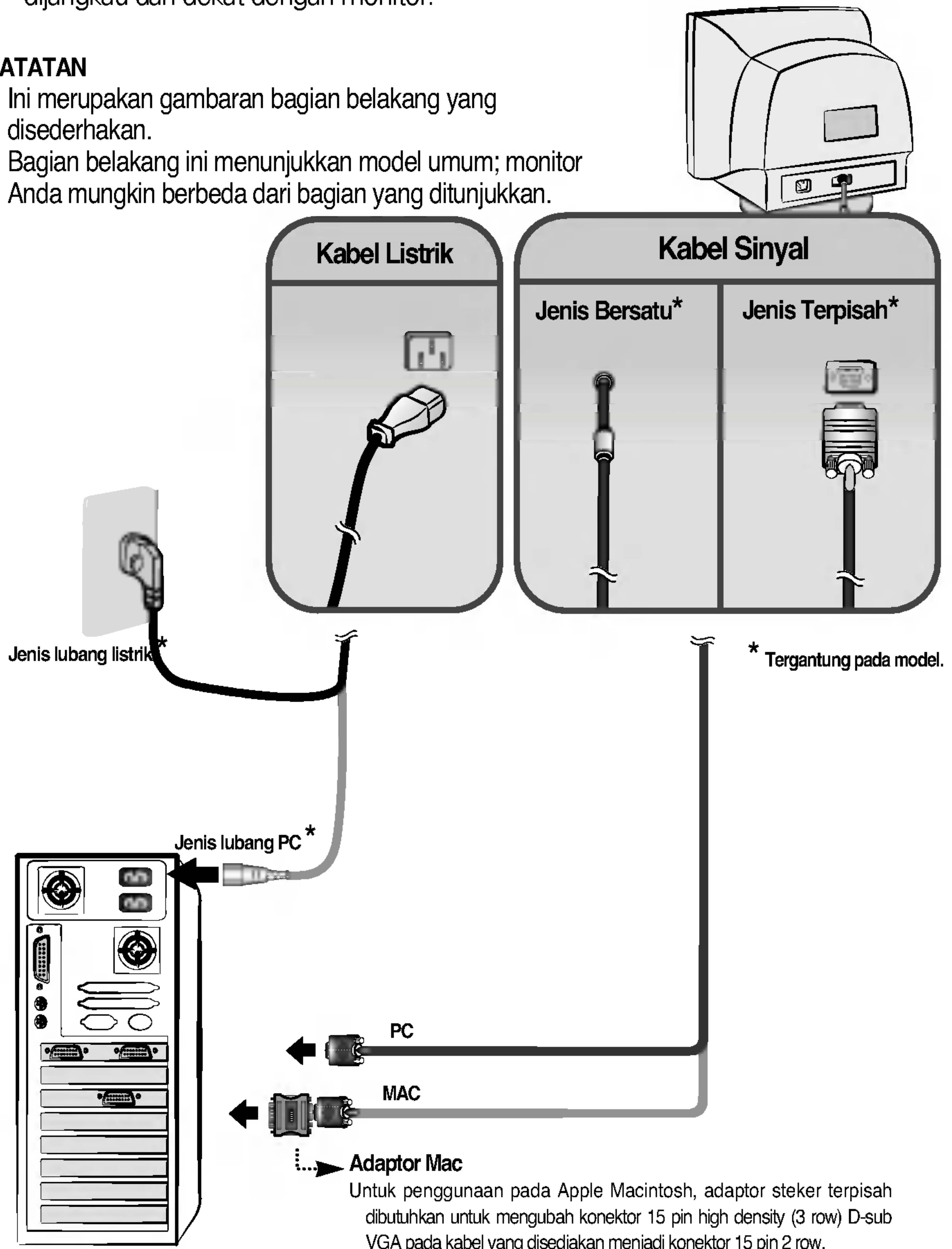


Menggunakan Komputer

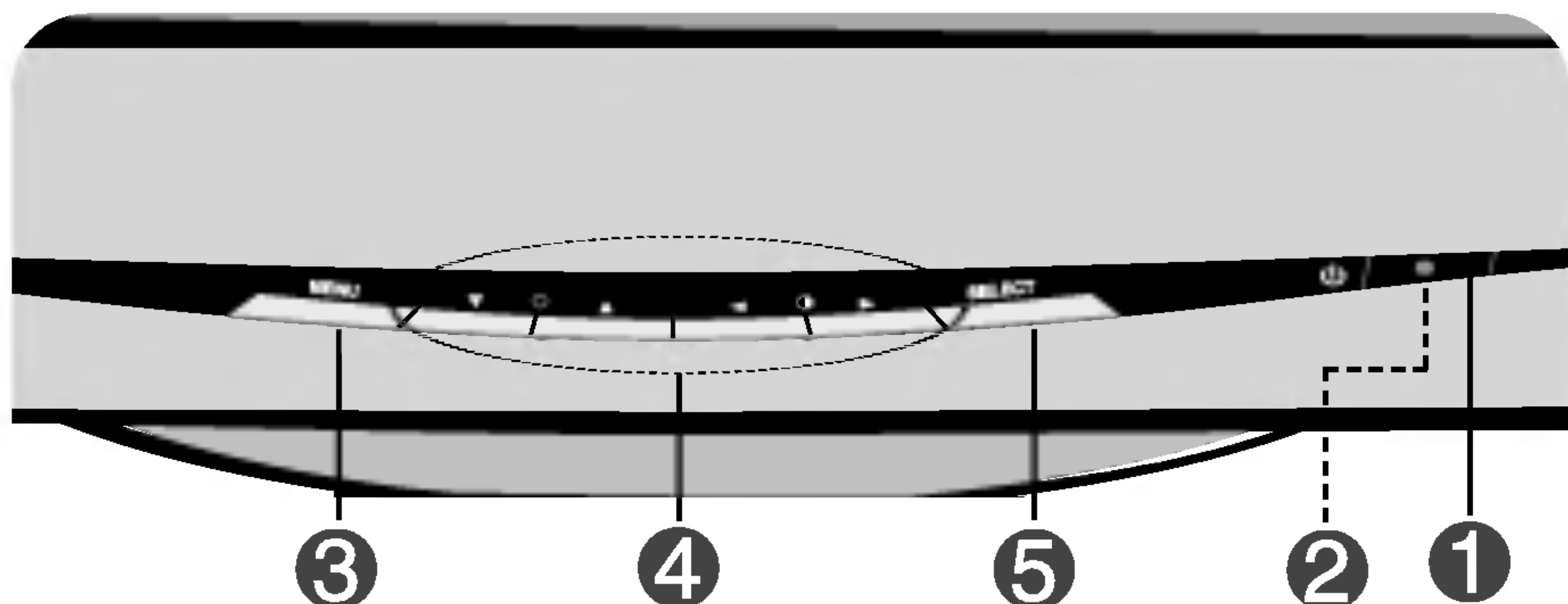
1. Sambungkan kabel sinyal. Bila telah masuk tepat, eratkan sekrup untuk mengamankan sambungan.
2. Sambungkan kabel listrik ke dalam lubang listrik yang tepat, yang mudah dijangkau dan dekat dengan monitor.

CATATAN

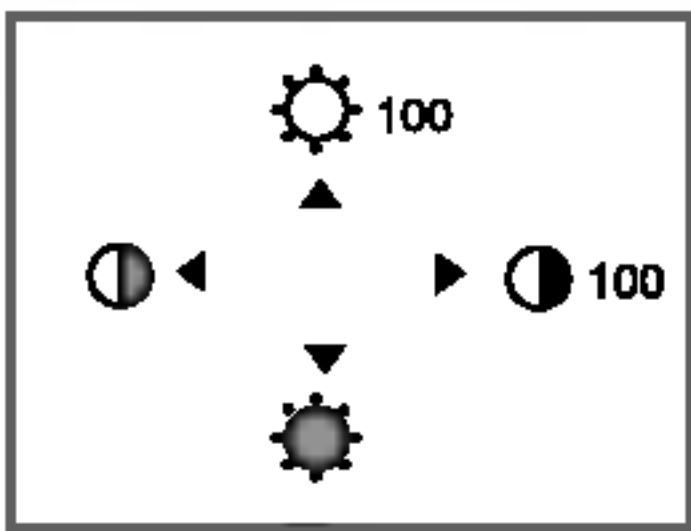
- Ini merupakan gambaran bagian belakang yang disederhakan.
- Bagian belakang ini menunjukkan model umum; monitor Anda mungkin berbeda dari bagian yang ditunjukkan.



Panel Kendali Depan



Kendali	Fungsi
1 Tombol Listrik	Gunakan tombol ini untuk menyalakan atau mematikan monitor.
2 Indikator Listrik (DPMS)	Indikator ini menyala hijau saat monitor beroperasi dengan normal. Bila monitor berada dalam mode DPM (Hemat Energi), indikator warna berubah menjadi oranye.
3 Tombol MENU (atau OSD)	Gunakan tombol ini untuk masuk atau keluar dari tampilan layar.
4 Tombol ▲ ▼ / ◀ ▶	Gunakan tombol ini untuk memilih atau menyesuaikan tampilan layar.
5 Tombol SELECT (atau SET)	Gunakan tombol ini untuk memasuki suatu pilihan pada tampilan layar.

Kendali	Fungsi Akses Langsung
	Tombol ▶ / ▲ Memunculkan penyesuaian Kontras/Terang Fungsi Kontras dan Terang juga tersedia dalam menu On Screen Display (OSD).

CONTROLS LOCKED/UNLOCKED : MENU dan ▶	
CONTROLS LOCKED CONTROLS UNLOCKED	Fungsi ini memungkinkan Anda untuk mengamankan pengaturan kendali yang sedang digunakan, sehingga pengaturan tersebut tidak dapat berubah secara tidak sengaja. Tekan dan tahan tombol MENU dan tombol ▶ selama 5 detik: pesan "CONTROLS LOCKED" akan muncul. Anda dapat membuka kendali OSD setiap saat dengan menekan tombol MENU dan tombol ▶ selama 5 detik: pesan "CONTROLS UNLOCKED" akan muncul.

Penyesuaian Layar

Membuat penyesuaian pada ukuran gambar, posisi dan parameter pengoperasian monitor sangatlah cepat dan mudah dengan menggunakan sistem On Screen Display Control. Suatu contoh cepat dan mudah diberikan di bawah untuk memperkenalkan Anda dengan penggunaan kendali. Bagian berikut merupakan ringkasan penyesuaian dan pilihan yang tersedia, yang dapat Anda gunakan dengan menggunakan OSD.

CATATAN

- Biarkan monitor stabil sekurangnya 30 menit sebelum melakukan penyesuaian gambar.

Untuk melakukan penyesuaian pada On Screen Display, ikuti langkah-langkah berikut:

■ Case 1

MENU → ▲ ▼ → **SELECT** → ▲ ▼ ◀ ▶ → **SELECT** → **MENU**

■ Case 2

OSD → ▲ ▼ → **SET** → ▲ ▼ ◀ ▶ → **SET** → **OSD**

- 1 Tekan Tombol MENU (atau OSD), maka menu utama OSD akan muncul.
- 2 Untuk mengakses kendali, gunakan Tombol ▲ atau ▼. Saat suatu ikon yang Anda inginkan menjadi terang, tekan tombol SELECT (atau SET).
- 3 Gunakan Tombol ▲ ▼ / ◀ ▶ untuk menyesuaikan ke tingkat yang diinginkan.
- 4 Terima perubahan dengan menekan Tombol SELECT (atau SET).
- 5 Keluar dari OSD dengan menekan Tombol MENU (atau OSD).

Pilihan dan Penyesuaian On Screen Display (OSD)

Tabel berikut mengindikasikan semua menu kendali, penyesuaian dan pengaturan On Screen Display.

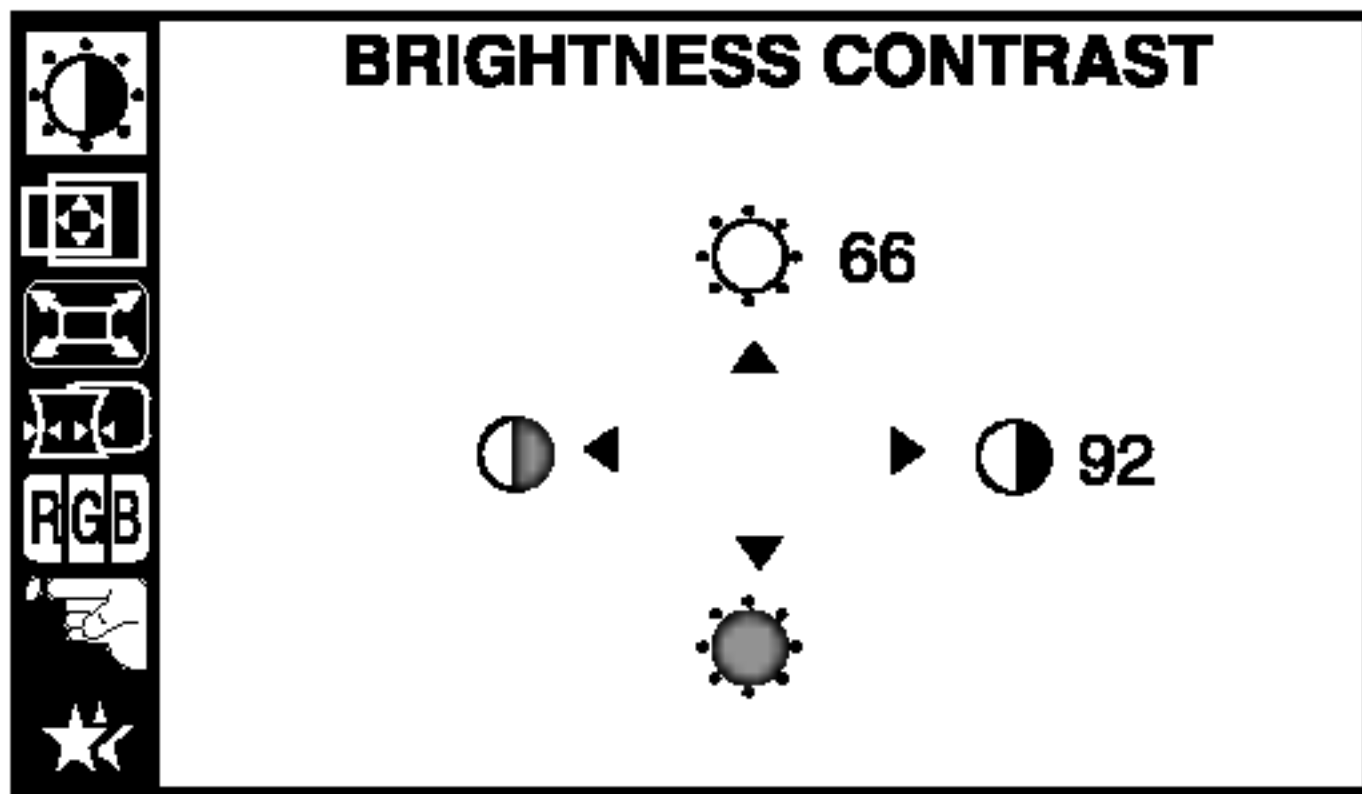
Menu utama	Submenu			Referensi
 BRIGHTNESS/ CONTRAST	Brightness (Terang)		●	Untuk menyesuaikan terang dan kontras layar
	Contrast (Kontras)		●	
 POSITION	V Position (Posisi V)		●	Untuk menyesuaikan posisi layar
	H Position (Posisi H)		●	
 SIZE	V Size (Ukuran V)		●	Untuk menyesuaikan ukuran layar
	H Size (Ukuran H)		●	
 SHAPE	Tilt (Kemiringan)		●	Untuk menyesuaikan bentuk layar
	Side Pincushion		●	
	S Pincushion Balance (Keseimbangan S Pincushion)		●	
	Parallelogram(Paralelogram)		●	
	Trapezoid (Trapezoid)		●	
	H Corner (Sudut H)			
	Top Corner (Sudut Atas)		●	
	Bottom Corner (Sudut Bawah)		●	
 COLOR	PRESET	6500K	●	Untuk menyesuaikan warna layar
		9300K	●	
	Temp		●	
	R/G/B (Warna Pengguna)		●	
 SETUP	Video Level (Tingkat Video)		●	Untuk menyesuaikan status layar dengan lingkungan pengoperasian pengguna
	LanguageBahasa		●	
	OSD Time (Waktu OSD)		●	
 SPECIAL	Degauss		●	Untuk meningkatkan kejernihan dan stabilitas layar
	Recall		●	
	Reset		●	
	Moire	H Moire	●	
		V Moire	●	
	Konvergensi		●	
	Kemurnian		●	
● : Dapat disesuaikan				

Anda telah mengetahui prosedur memilih dan menyesuaikan dengan menggunakan sistem OSD. Di bawah ini merupakan daftar ikon, nama ikon dan deskripsi ikon yang ada pada Menu.

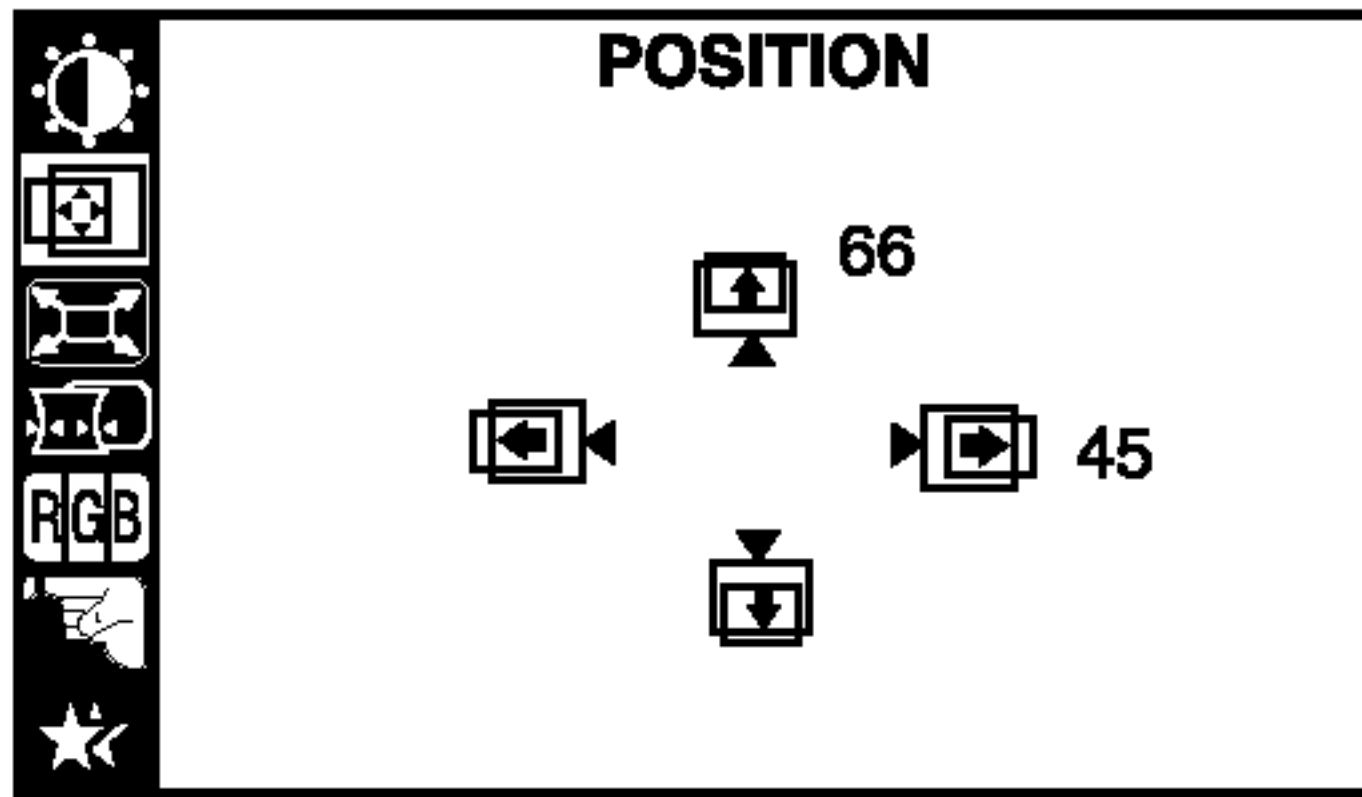
CATATAN

- Urutan ikon mungkin berbeda, tergantung pada model (H8~H11).

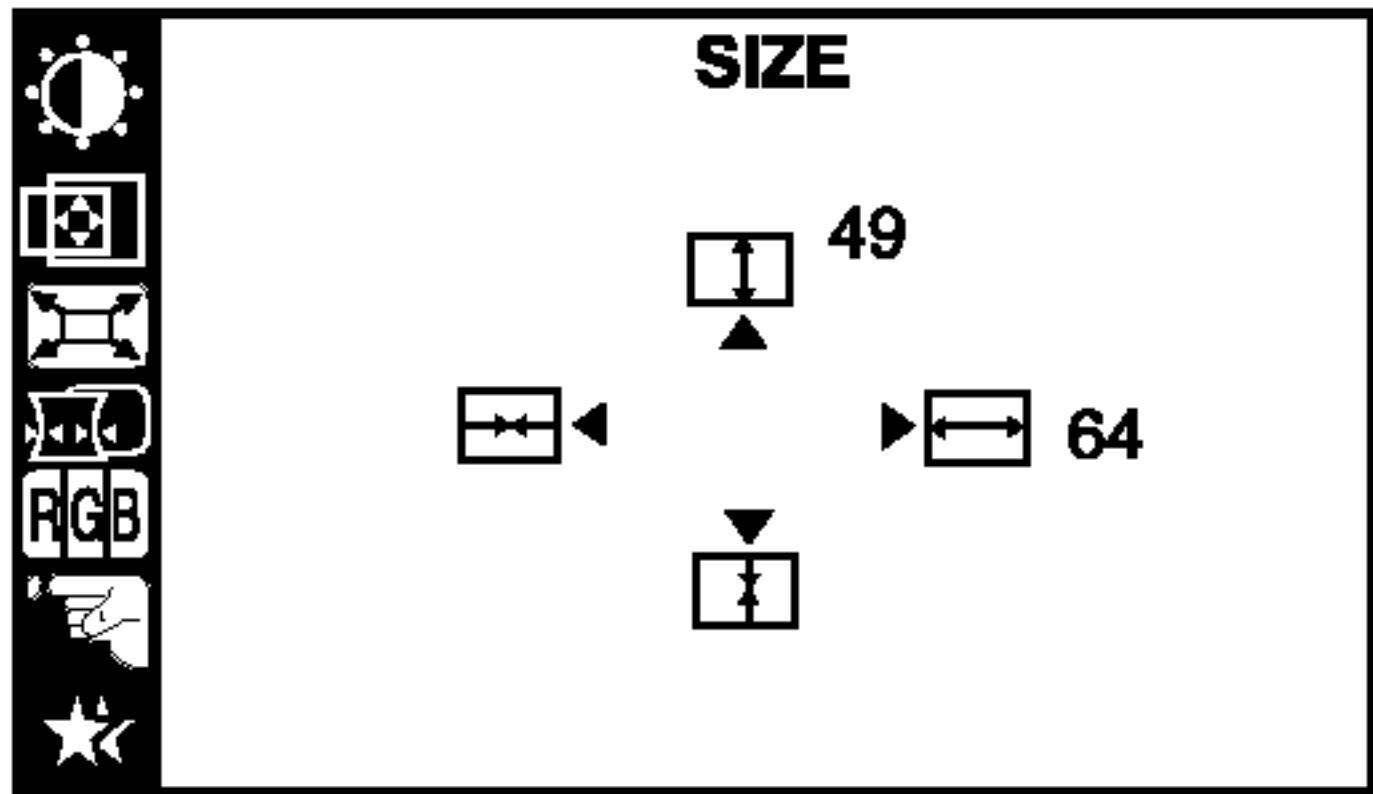
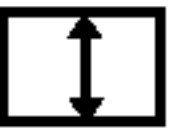
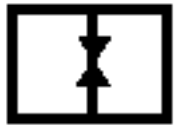
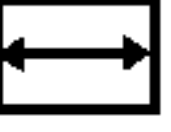
Mengatur terang dan kontras layar

Penyesuaian OSD	Deskripsi
	  Brightness (Terang) Untuk menyesuaikan terang layar.
	  Contrast (Kontras) Untuk menyesuaikan kontras layar.

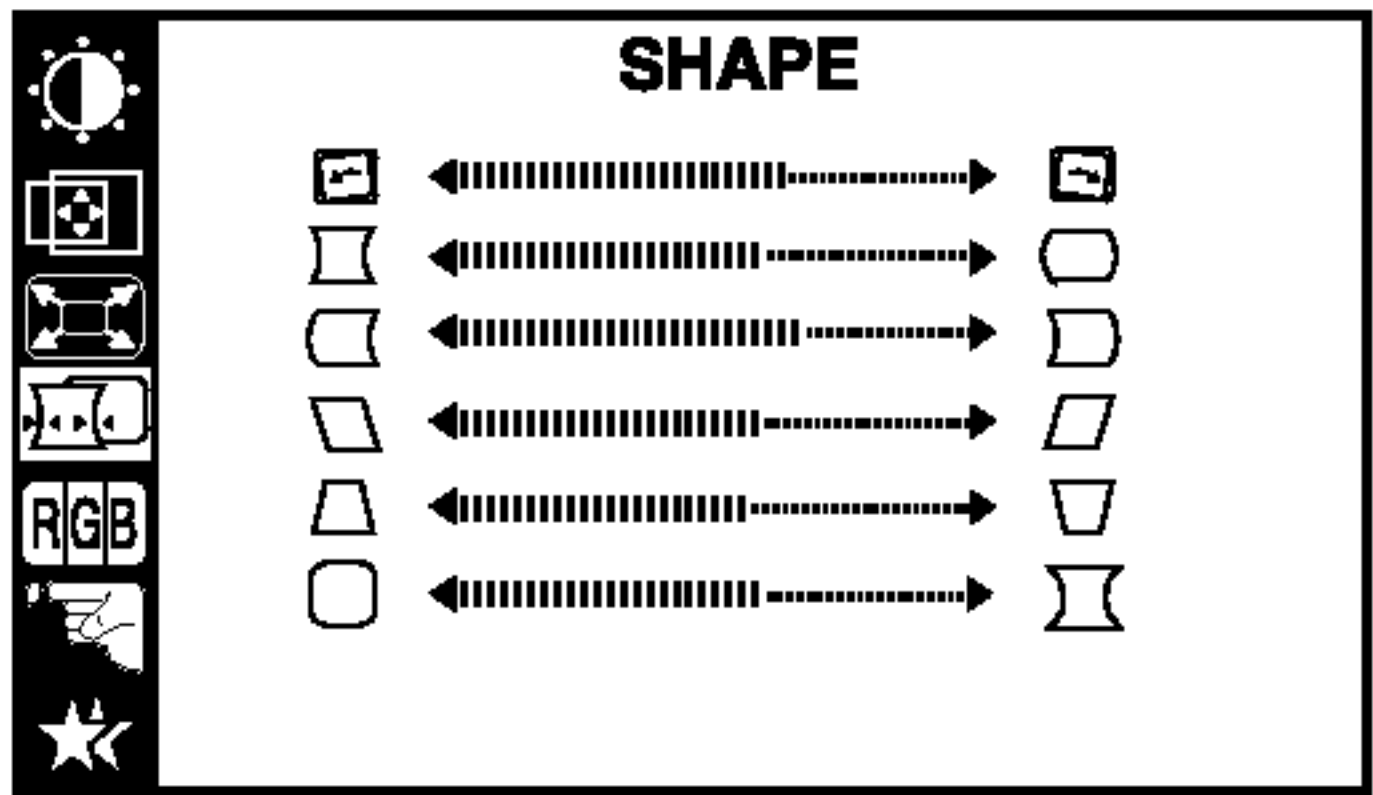
Menyesuaikan posisi layar

Penyesuaian OSD	Deskripsi
	  Posisi Vertikal Untuk memindahkan gambar ke atas dan ke bawah.
	  Posisi Horizontal Untuk memindahkan gambar ke kanan dan ke kiri.

Menyesuaikan ukuran layar

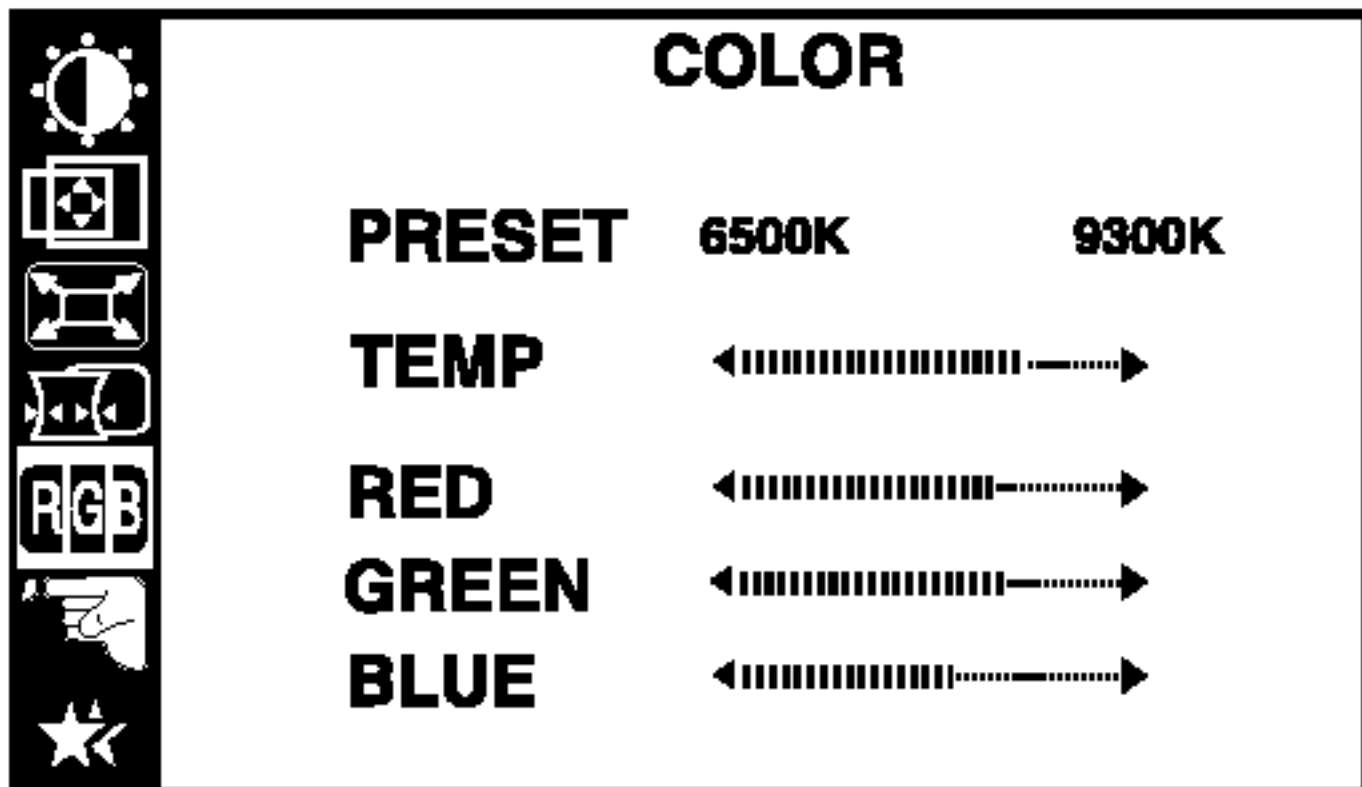
Penyesuaian OSD	Deskripsi
	 Ukuran Vertikal Untuk menyesuaikan tinggi gambar.  Ukuran Horizontal Untuk menyesuaikan lebar gambar.

Menyesuaikan bentuk layar

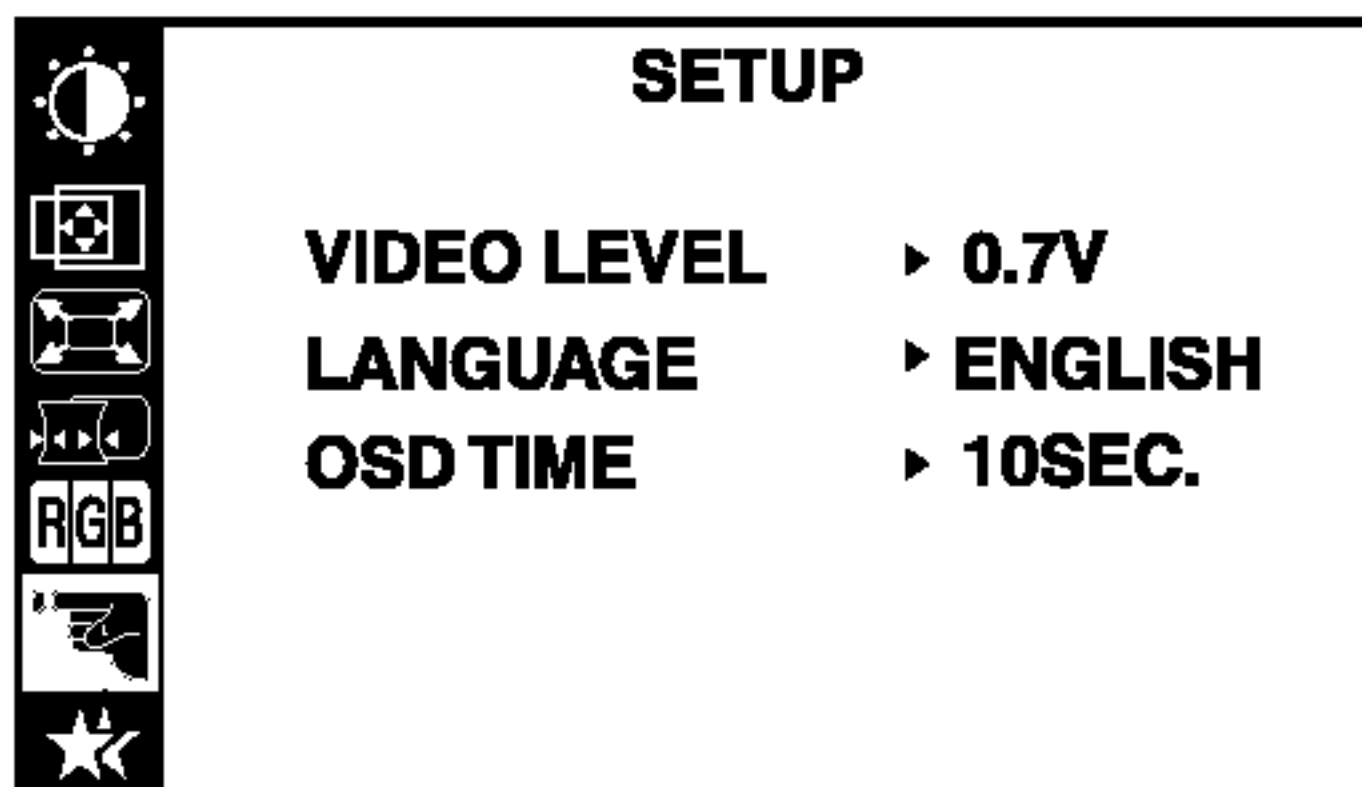
Penyesuaian OSD	Deskripsi
	 Tilt (Kemiringan) Untuk memperbaiki rotasi gambar.  Side Pincushion Untuk memperbaiki lengkungan cekung atau cembung gambar.  Side Pincushion Balance (Keseimbangan Side Pincushion) Untuk memperbaiki keseimbangan lengkungan ke dua sisi.  Parallelogram (Paralelogram) Untuk menyesuaikan secara benar kemiringan gambar.  Trapezoid (Trapesoid) Untuk memperbaiki distorsi geometris.  H Corner* (Sudut H)  Top Corner* (Sudut Atas)  Bottom Corner* (Sudut Bawah) Untuk memperbaiki distorsi iregular gambar yang ditampilkan.

* Fungsi ini hanya tersedia untuk model tertentu.

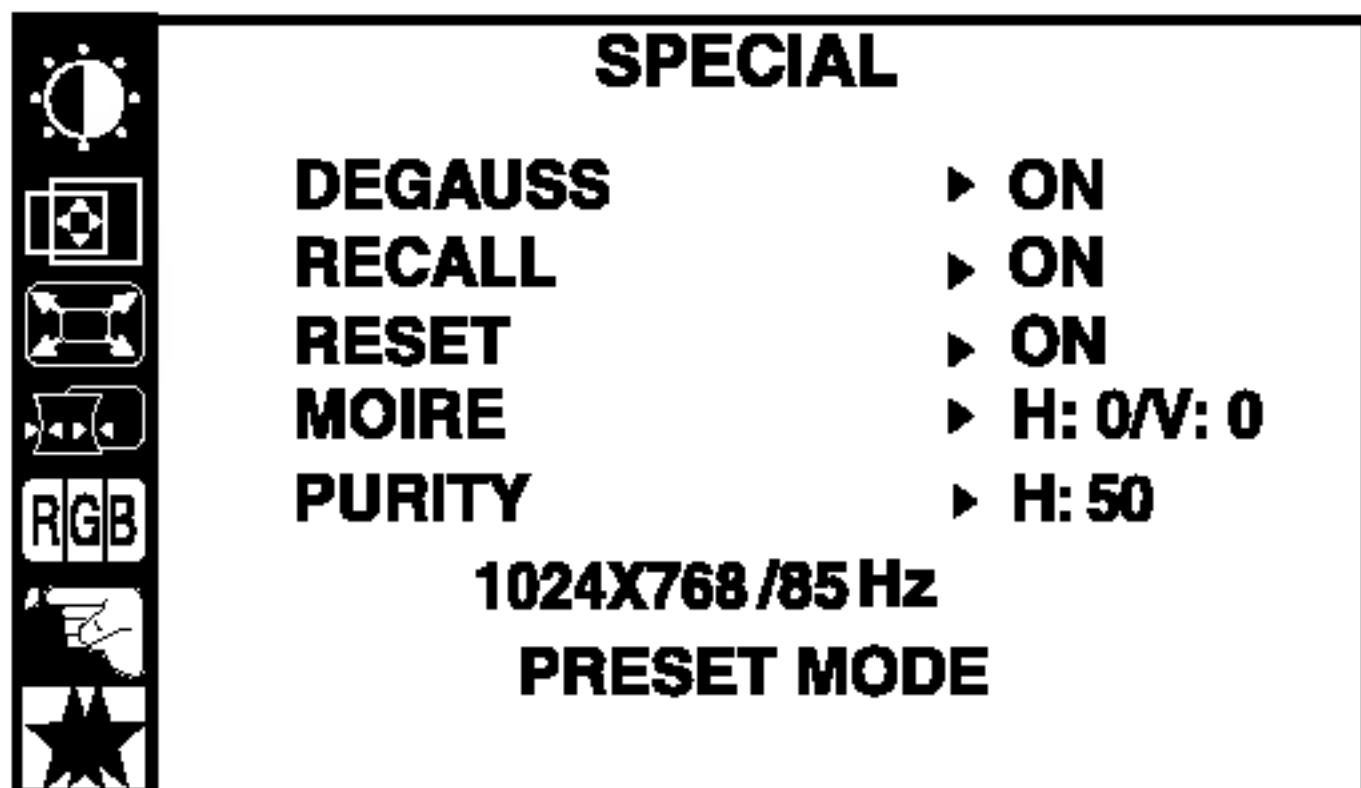
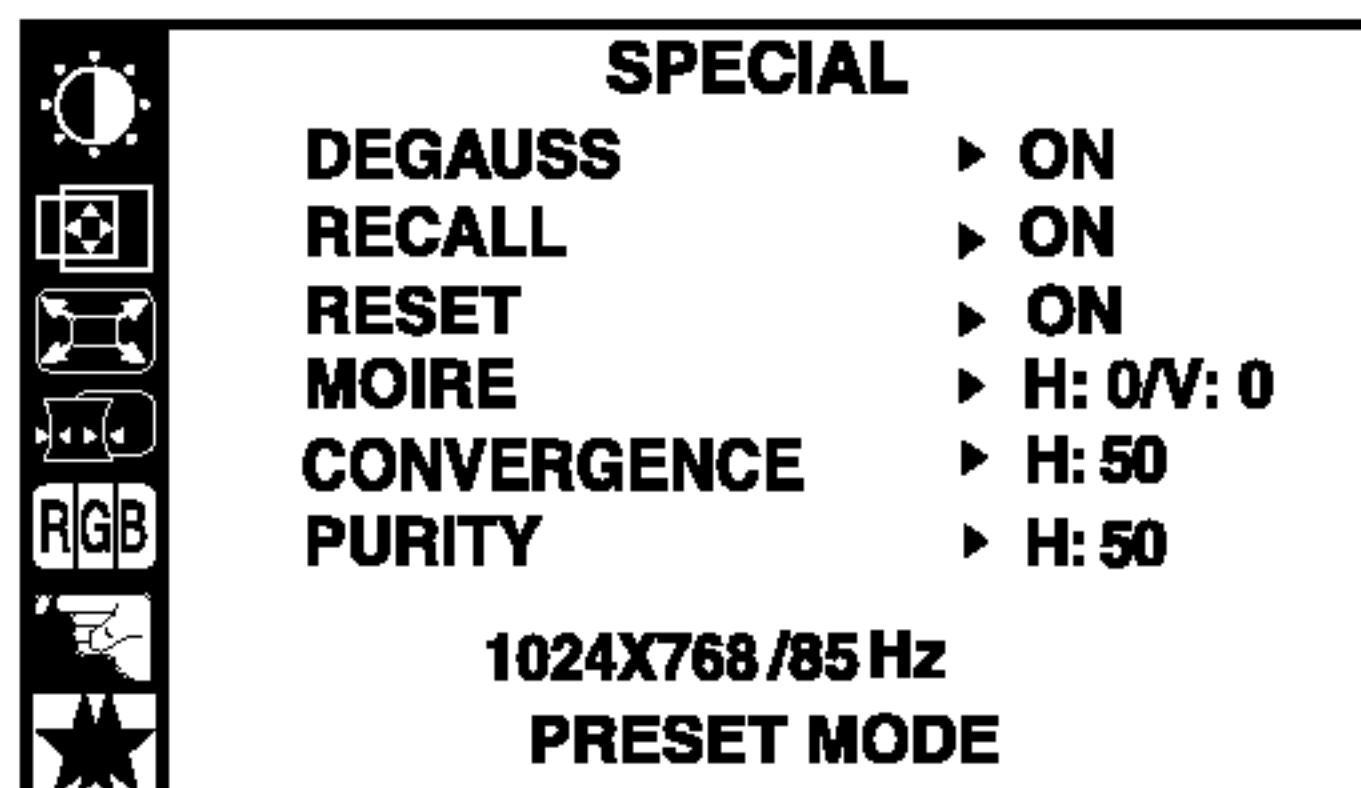
Menyesuaikan warna layar

Penyesuaian OSD	Deskripsi
 The screenshot shows the 'COLOR' menu with options: PRESET (6500K, 9300K), TEMP (horizontal bar), RED (horizontal bar), GREEN (horizontal bar), and BLUE (horizontal bar). A vertical icon bar on the left includes a star at the bottom.	PRESET 6500K/ 9300K Memilih warna layar. • 6500K: Putih bersemu merah. • 9300K: Putih bersemu biru. TEMP Memilih temperatur layar yang Anda antara semu merah atau biru atau warna lain di antaranya. RED(MERAH) GREEN(HIJAU) BLUE(BIRU) Atur sendiri tingkat warna Anda.

Menyesuaikan status layar dengan lingkungan pengoperasian pengguna

Penyesuaian OSD	Deskripsi
 The screenshot shows the 'SETUP' menu with options: VIDEO LEVEL (0.7V), LANGUAGE (ENGLISH), and OSD TIME (10SEC.). A vertical icon bar on the left includes a star at the bottom.	VIDEO LEVEL (TINGKAT VIDEO) Digunakan untuk memilih tingkat sinyal input monitor. Tingkat normal yang digunakan untuk sebagian besar PC adalah 0,7V. Bila layar tiba-tiba menjadi tidak berwarna atau kabur, silakan pilih 1,0V dan coba lagi. LANGUAGE (BAHASA) Untuk memilih bahasa dimana nama kendali ditampilkan. Menu OSD tersedia dalam 12 bahasa: Inggris, Jerman, Prancis, Spanyol, Italia, Swedia, Finlandia, Portugis, Korea, Cina, Rusia dan Polandia. OSD TIME (WAKTU OSD) Atur waktu OSD, misalnya jangka waktu menu akan tetap berfungsi pada layar sebelum mati secara otomatis. Sesuaikan waktu ke 5, 10, 20, 30 atau 60 detik

Meningkatkan kejernihan dan stabilitas layar

Penyesuaian OSD	Deskripsi
	DEGAUSS Secara manual melakukan demagnetisasi layar untuk menghindari tampilnya gambar atau warna yang salah. RECALL Anda dapat menggunakan fungsi ini untuk menggunakan kembali parameter yang dimodifikasi untuk pengoperasian tampilan layar, seperti yang diatur oleh pengguna setelah pembelian: Posisi, Ukuran, Side Pincushion, Trapesoid (Pilihan yang dipanggil ulang ini mungkin berbeda tergantung dari mode yang dipilih: Preset, Pengguna atau Baru). Bila Anda tidak ingin memanggil ulang monitor ke pengaturan yang telah dimodifikasi ini, gunakan ▲ ▼ tombol untuk memilih CANCEL, lalu tekan tombol SELECT (atau SET).
	RESET Kembali ke pengaturan standar pabrik. Bila Anda tidak ingin mengatur ulang monitor, gunakan tombol ▲ ▼ untuk memilih CANCEL, lalu tekan tombol SELECT (atau SET). MOIRE Menu ini memungkinkan Anda untuk mengurangi tingkat moire. (Moire disebabkan interferensi Garis Pindai Horisontal dan kadang titik layar). Biasanya OFF(H:0/V:0). Penyesuaian moire dapat mempengaruhi fokus layar. Penyesuaian moire dapat sedikit bergetar saat fungsi reduksi moire menyala. CONVER- KONGVERGENSI GENCE* Untuk menyesuaikan penyelarasan bidang merah dan biru. PURITY* KEMURNIAN Gunakan untuk menyesuaikan kemurnian layar bila warna tampak tidak seimbang.

* Fungsi ini hanya tersedia untuk model tertentu.

Periksa hal-hal berikut sebelum menghubungi layanan.

Tidak ada gambar yang muncul

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">☐ Apakah kabel listrik monitor telah disambungkan?☐ Apakah indikator listrik menyala?☐ Apakah listrik menyala dan indikator listrik berwarna hijau?☐ Apakah indikator listrik berwarna oranye?☐ Apakah Anda melihat pesan "OUT OF FREQUENCY" pada layar?☐ Apakah Anda melihat pesan "SELF DIAGNOSTICS" pada layar? | <ul style="list-style-type: none">• Periksa dan lihat apakah kabel listrik telah tersambung dengan benar ke lubang listrik.• Tekan tombol Listrik.• Sesuaikan terang dan kontras.• Bila monitor berada dalam mode hemat energi, coba gerakkan mouse atau tekan tombol apa saja pada keyboard untuk menyalakan layar.• Pesan ini muncul bila sinyal dari PC (video card) di luar jangkauan frekuensi horisontal atau vertikal monitor. Lihat bagian 'Spesifikasi' dalam buku petunjuk ini dan konfigurasi monitor Anda kembali.• Pesan ini muncul bila kabel sinyal antara PC dan monitor Anda tidak tersambung. Periksa kabel sinyal dan coba kembali. |
|---|---|

Layar berkedip.

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">☐ Apakah frekuensi vertikal kurang dari 70Hz atau apakah monitor diatur ke mode interlaced?☐ Apakah Anda memiliki bahan magnetis seperti adaptor atau aliran bervoltase tinggi di dekat monitor Anda?☐ Apakah Anda mendengar suara "~ding" saat monitor berkedip? | <ul style="list-style-type: none">• Atur frekuensi vertikal ke 72Hz atau lebih tinggi dan baca buku petunjuk pengguna video card mengenai konversi ke mode noninterlaced. (Anda dapat mengatur pilihan ini di bawah ikon Display pada Panel Kendali.)• Jauhkan sumber magnetis, seperti adaptor listrik, speaker atau aliran bervoltase tinggi dari monitor.• Gunakan fungsi degauss normal. Fungsi ini membersihkan layar dan mengurangi kekaburan yang mungkin terjadi karena medan magnetis di sekeliling. Layar mungkin berkedip sekitar 5 detik, diikuti suara "~ding". |
|--|--|

Warna layar tidak normal.

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">☐ Apakah Anda melihat warna dasar (16 warna)?☐ Apakah warna layar tidak stabil atau monokrom?☐ Apakah Anda melihat titik hitam pada layar?☐ Apakah Anda melihat kekaburan sebagian pada layar? | <ul style="list-style-type: none">• Atur kedalaman warna ke 256 warna atau lebih tinggi: gunakan 'Control Panel' -> 'Display' -> 'Settings' -> 'Color Palette'• Periksa sambungan kabel sinyal atau tarik keluar video card dari PC dan masukkan kembali.• Hal ini karena sejumlah bahan asing atau fluoresen abnormal yang terikat pada tabir saat pembuatan. Hal ini tidak akan mempengaruhi kinerja produk.• Hal ini terjadi karena interferensi dari medan magnetis di sekeliling, yang disebabkan karena speaker, struktur baja atau aliran bervoltase tinggi ditempatkan di dekat monitor. Pindahkan barang-barang tersebut dari sekeliling monitor dan gunakan ikon DEGAUSS pada menu penyesuaian layar untuk memperbaiki layar. |
|---|---|

Saya melihat bayangan gambar pada layar.

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">☐ Apakah Anda melihat bayangan gambar, bahkan pada saat Anda mematikan monitor? | <ul style="list-style-type: none">• Penuaan piksel monitor yang prematur mungkin menyebabkan tampilan suatu gambar yang terlalu lama pada layar. Pastikan untuk menggunakan screen saver untuk memaksimalkan umur monitor. |
|--|--|

Saya melihat gelombang pada layar.

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">☐ Apakah Anda melihat gelombang langsung pada layar? | <ul style="list-style-type: none">• Hal ini terjadi berlawanan dengan fokus layar, yang mungkin disebabkan oleh frekuensi tertentu atau video card. Terangkan layar dan gunakan ikon 'MOIRE' pada menu penyesuaian layar untuk menyesuaikan layar. |
|---|--|

Apakah Anda telah memasang monitor driver?

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">☐ Apakah Anda telah memasang monitor driver? | <ul style="list-style-type: none">• Pastikan untuk memasang monitor driver dari CD (atau disket) monitor driver yang dilampirkan bersama monitor Anda. Atau Anda juga dapat melakukan download atas driver dari web site kami: http://www.lge.com. |
|---|---|

Tabung Gambar	17 inci (bidang yang dapat dilihat 16,0 inci) Tabung Datar Sempurna defleksi 90 derajat 0,24mm Lubang pitch lapisan W-ARAS(Wide Anti-Reflective Anti-Static)	
Input Sync	Frekuensi Horizontal	30 - 98kHz (Otomatis)
	Frekuensi Vertikal	50 - 160Hz (Otomatis)
	Bentuk Input	TTL Terpisah, Positif/Negatif TTL Komposit, Positif/Negatif
	Input Sinyal	Konektor D-Sub 15 pin
Input Video	Bentuk Input	Terpisah, RGB Analog, 0,7Vp-p/75 ohm, Positif
Resolusi	Bebas Kedip Maksimum	VESA 1600 x 1200@ 75Hz
	Rekomendasi	VESA 1280 x 1024@ 85Hz
Plug&Play	DDC 2B	
Konsumsi Listrik	Normal	83W
	Stand-by/Suspend	≤ 8W
	Mati	≤ 1W
Dimensi & Berat (dengan penyangga miring/putar)	Lebar	41,5 cm / 16,3 inci
	Tinggi	41,3 cm / 16,26 inci
	Dalam	43,2 cm / 17,0 inci
	Netto	16.5 kg (36.41 pon)
Input Listrik	Eropa	AC 200-240V~ 50Hz 1,0A
	Negara lain	AC 100-240V~ 50/60Hz 2,0A
	Produk ini harus digunakan sesuai dengan persyaratan Listrik dari setiap ID LABEL.	
Kondisi Lingkungan	Kondisi Pengoperasian	
	Temperatur	0°C sampai 40 °C
	Kelembaban	10 % sampai 90 % tanpa Kondensasi
	Storage Conditions	
	Temperatur	-20°C sampai 60 °C
	Kelembaban	5 % sampai 90 % tanpa Kondensasi
Penyangga Miring/Putar	Bersatu (), Terpisah (O)	
Kabel sinyal	Bersatu (O), Terpisah ()	
Kabel listrik	Jenis lubang listrik atau jenis lubang PC	

CATATAN

- Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Mode Preset (Resolusi)

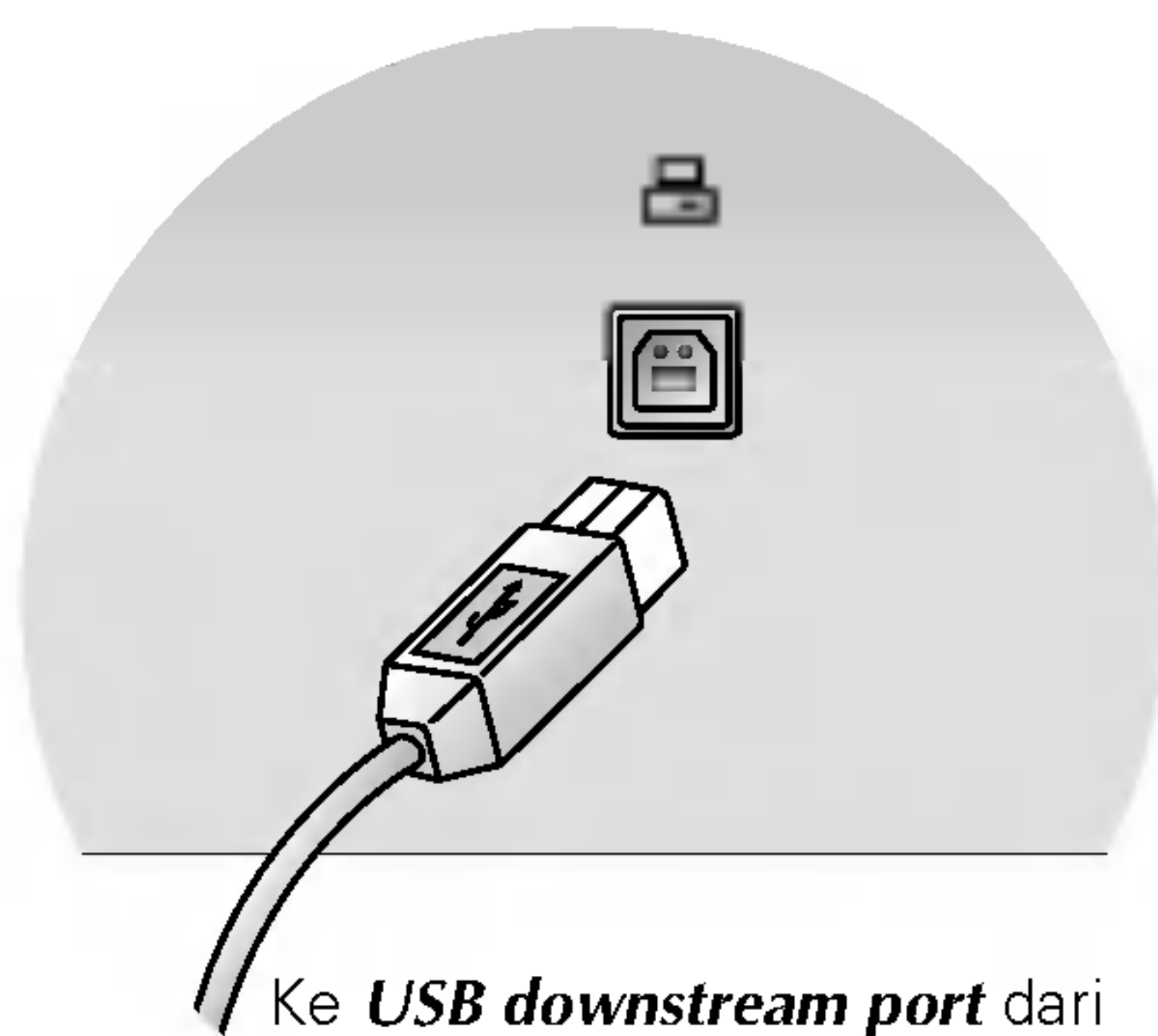
Mode Tampilan (Resolusi)			Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
1	VESA	640 x 480	43,269	85
2	VESA	800 x 600	53,674	85
3	VESA	1024 x 768	68,677	85
4	VESA	1280 x 1024	91,146	85

USB (Universal Serial Bus) merupakan inovasi dalam menyambungkan periferal dekstop Anda yang berbeda secara nyaman ke komputer Anda. Dengan menggunakan USB, Anda akan mampu menyambungkan mouse, keyboard dan periferal lain Anda ke monitor tanpa harus menyambungkannya ke komputer Anda. Hal ini akan memberikan fleksibilitas yang lebih besar dalam memasang sistem Anda. USB memungkinkan Anda untuk menyambungkan sampai dengan 120 perangkat ke suatu port USB dan Anda dapat melakukan penyambungan atau pemutusan “panas” (menyambungkan saat komputer berjalan) sambil tetap mempertahankan deteksi dan konfigurasi otomatis Plug and the Plug. Monitor ini memiliki penghubung USB beraliran listrik berintegrasi BUS, yang memungkinkan sampai dengan 2 perangkat USB lain untuk disambungkan.

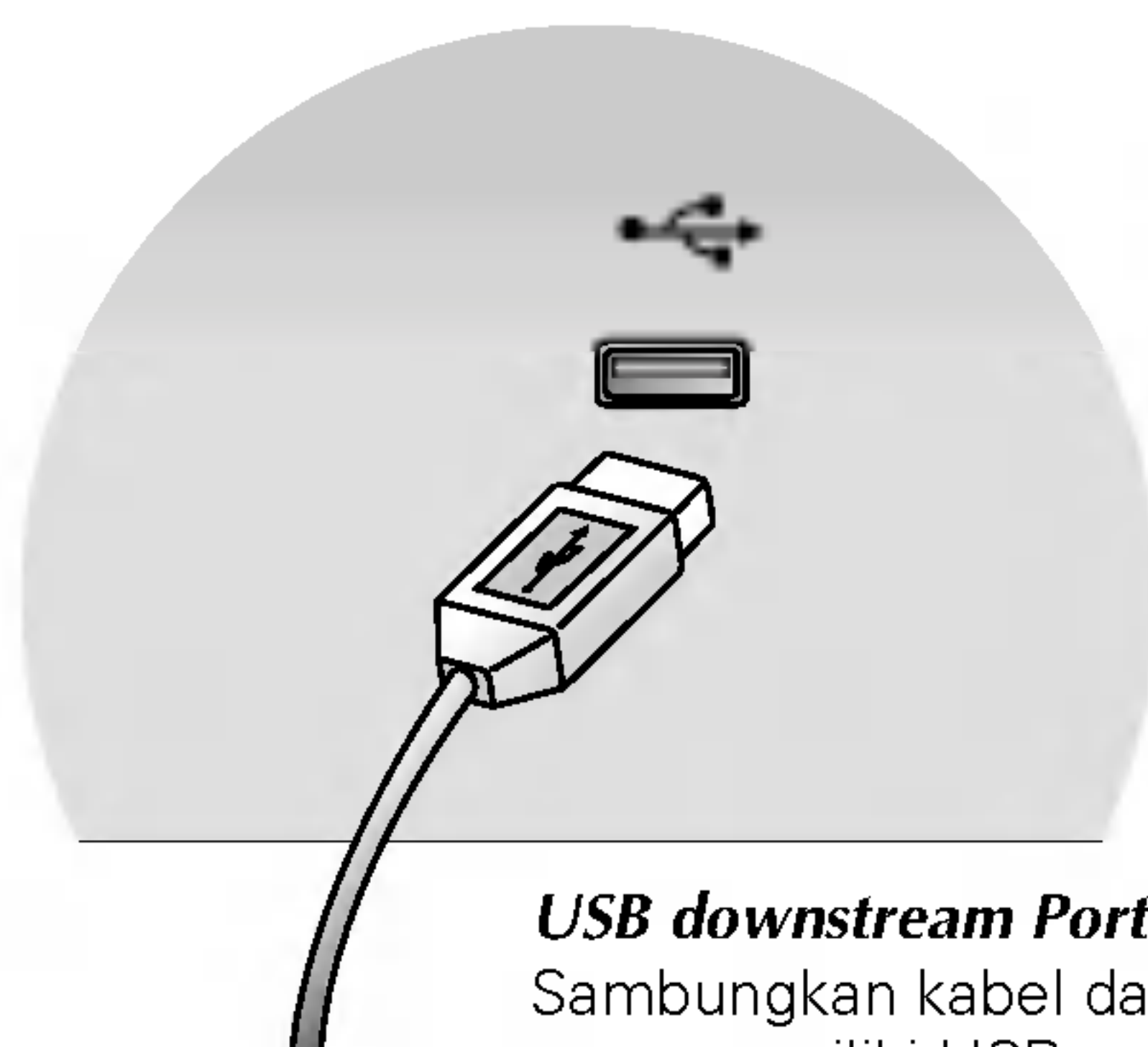
Sambungan USB

1. Sambungkan upstream port monitor ke downstream port PC yang memiliki USB atau penghubung lain yang menggunakan kabel USB. (komputer harus memiliki port USB)
2. Sambungkan periferal yang memiliki USB ke downstream port monitor.

■ Ini merupakan gambaran bagian belakang yang disederhakan.



Ke **USB downstream port** dari PC yang memiliki USB atau kabel penghubung lain



USB downstream Port

Sambungkan kabel dari periferal yang memiliki USB – seperti keyboard, mouse dan lainnya

CATATAN

- Untuk mengaktifkan fungsi penghubung USB, monitor harus disambungkan ke PC (OS) yang memiliki USB atau penghubung lain dengan kabel USB (terlampir).
- Saat menyambungkan kabel USB, periksa bentuk konektor pada sisi kabel harus sama dengan bentuk pada sisi penyambungan.
- Walaupun monitor berada dalam mode hemat energi, perangkat yang memiliki USB akan berfungsi saat disambungkan ke port USB (baik upstream maupun downstream) pada monitor.

Spesifikasi USB

Standar USB	Rev. 1.1 yang dapat menggunakan penghubung BUS berlistrik
Pasokan listrik Downstream	100mA untuk setiap (MAKSIMUM)
Kecepatan komunikasi	12 Mbps (penuh); 1,5 Mbps (rendah)
USB port	1 Upstream port / 2 Downstream port

PENTING: Konektor USB ini tidak didesain untuk digunakan dengan perangkat USB bertegangan tinggi, seperti kamera video, pemindai dan lainnya. LGE merekomendasikan untuk menghubungkan perangkat USB bertegangan tinggi ke komputer secara langsung

Digitally yours ■■■■■■■■■■

