



ПЛАЗМЕННЫЙ ТЕЛЕВИЗОР

Руководство пользователя



BZ03

Пожалуйста, прочтите данное руководство пользователя перед использованием Монитора.

Сохраните его.

Запишите номер модели и серийный номер Монитора.

См. ярлык, приложенный к Монитору и сообщите информацию своему дилеру, когда Вам потребуется обслуживание.

Номер модели :

Серийный номер :

P/NO : 38289U0562D (MF056B, 142D TX)

Инструкции по Безопасности



Внимание

Не ставьте предметы с жидкостью на верхнюю часть Монитора.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не используйте воду для очистки Монитора.

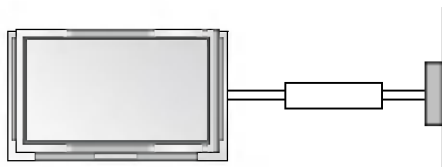
- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Заземление должно быть установлено.

- Если заземление не установлено, есть опасность возникновения электро-шока, вызванного утечкой напряжения (тока).
- Если установить заземление невозможно, то необходимо, чтобы опытный электрик установил отдельный выключатель.



- Не соединяйте заземление к телефонным проводам, молниеотводам или линиям подачи газа.

Аппаратура должна быть защищена от попадания капель или брызг, на аппаратуру нельзя ставить никаких предметов, наполненных жидкостью, например, ваз.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не вставляйте никаких предметов в вытяжной вентиль.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не ставьте тяжелые предметы на Монитор.

- Это может причинить серьезную травму ребенку или взрослому.

Не используйте воду для очистки Монитора.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не пытайтесь обслуживать Монитор самостоятельно. Свяжитесь со своим дилером или сервис центром.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Во время молнии, не включайте Монитор от розетки и не прикасайтесь к антенному кабелю.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

ОТСОЕДИНЕНИЕ УСТРОЙСТВА ОТ СЕТЕВОЙ РОЗЕТКИ

- Сетевой штепсель является разъединительным устройством. Штепсельная вилка должна оставаться готовой к эксплуатации.

Используйте специально предназначенный шнур питания.

Не видоизменяйте / не удлиняйте шнур питания.

Потребитель не должен самостоятельно устанавливать, перемещать или переустанавливать устройство.

Для выполнения электротехнических работ обращайтесь к дилеру, продавцу, квалифицированному электрику или в Авторизованный Центр Обслуживания.

Для установки, всегда обращайтесь к дилеру или в Авторизованный Центр Обслуживания.

Не используйте поврежденный шнур питания, штепсельную вилку или незакрепленную розетку. Используйте специально предназначенную для этого прибора штепсельную розетку.

Не перегибайте шнур питания и ничего не ставьте на шнур питания. Для защиты проводов от повреждения, не устанавливайте монитор там, где рядом имеются острые кромки.

* Инструкции по безопасности несут два вида информации, и каждое значение приводится ниже.

⚠ Внимание

Нарушение инструкций по безопасности может вызвать серьезные травмы и даже смерть.

⚠ Примечания

Нарушение этой инструкции может причинить легкие травмы или повреждение изделия.

⚠ Помните об опасности, которая может возникнуть при определенных условиях.

⚠ Примечания

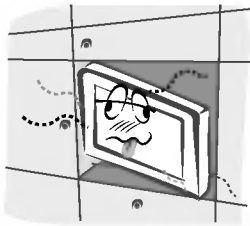
Никогда не прикасайтесь к силовому штепселю влажными руками.

- Это может вызвать удар током.

Отключите от сети и удалите все провода, прежде, чем передвигать.

Не устанавливайте Монитор во встроенную мебель, например книжный шкаф или стойки.

- Требуется вентиляция.



Если Вы ставите Монитор на стол, проследите, чтобы он не стоял на краю.

- Это может привести к падению Монитора, причиняя серьезную травму ребенку или взрослому и серьезное повреждение Монитора.



Не ставьте внешнюю антенну рядом с воздушными линиями электропередачи или другими электрическими сетями.

- Это может вызвать удар током.

Между внешней антенной и линиями электропередачи должно иметься достаточное расстояние для того, чтобы они не соприкасались даже в том случае, если антенна падает.

- Это может вызвать удар током.

При отключении от электросети тяните не за шнур, а за штепсель.

- В противном случае это может привести к пожару.

Проследите, чтобы силовой шнур не соприкасался с любыми нагревающимися объектами, например, обогревателем.

- Это может привести к пожару.

Не включайте в сеть, если силовой шнур или штепсель поврежден или соединяющая часть розетки ослабла.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Следите за использованными батарейками для того, чтобы ребенок не проглотил их.

- В случае, если он проглотит их, немедленно обратитесь к врачу.

При перемещении Монитора вместе с Колонками, не держите его за Колонки.

- Это может вызвать падение Монитора и привести к серьезной травме ребенка или взрослого и серьезному повреждению Монитора.

Отключите изделие от сети перед чисткой. Не используйте жидкие моющие средства или аэрозоли.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Раз в год обращайтесь в сервис центр для чистки внутренней части Монитора.

- Скапливаемая пыль может вызвать механические неисправности.

Во время работы, расстояние от экрана должно быть приблизительно в 5-7 раз больше длины экрана по диагонали.

- В противном случае это вызовет утомление глаз.

Отключайте Монитор от сети, если оставляете его без присмотра и не пользуетесь им в течение длительного времени.

- Скапливаемая пыль может вызвать пожар или удар током в случае ухудшения или электрической утечки.

Содержание

Защитные предупреждения	
Инструкции по Безопасности	2~3
Введение	
Дистанционное управление	6
Местоположение и функции органов управления	7~8
Установка	
Настройки просмотра на внешнем оборудовании	9~12
Спецификация Монитора	13
HDMI	14~15
Аксессуары	16
Установка Монитора	17~19
Функционирование	
Включение Монитора	20
Выбор языка экрана (не во всех моделях)	20
Опции меню канала	
Настройка автопрограмм	21
Настройка программы вручную	21
Точная настройка	22
Присвоение имени станции	22
Booster (Усилитель) (не во всех моделях)	22
Изменение программы	23
Любимый канал	23
Запрос программной таблицы	23
меню картинки	
PSM (память состояния изображения)	24
ПЦС (Память цветового состояния)	24
Наладка температуры цвета	24
XD	24
sRGB	25
ACM (Активное управление цветом)	25
Настраиваемые условия картинки	25
меню звукового сопровождения	
SSM(память состояния звука)	26
BBE	26
AVL (автоматическое выравнивание громкости)	26
Регулировка Звука	26
ТВ динамик	27
Стерео / Двойка	27
NICAM прием (опция)	27
Опции меню времени	
Установка часов	28
Установка таймера Вкл/Выкл	28
Автоматический таймер сна	28
Установка таймера отключения	28
меню функций	
Электронный замок от детей	29
ISM Метод	29
Маломощность	30
XD Demo	30
Индекс (Index)	30
меню Экранные (SCREEN)	
Авто конфигурация	31
Фаза настройки	31
Выбор режима Wide VGA/XGA	31
Установка формата картинки	32
Увеличение размера картинки	32
Положение экрана	33
Кино	33
NR (Ослабление помех)	33
Установка в исходное положение	33
Картинка в картинке	
Просмотр PIP	34
Переключение каналов для субкартинки	34
Выбор режима входа для субкартинки	34
Перемещение картинки в картинке	34
POP ("картинка вне картинки": сканирование каналов)	34
Размер субкартинки	34
Настройка экрана для PIP	34
Регулировка PIP Transparency (только режимы PIP)	34
Телетекст (опция)	
Включение и выключение функции телетекста	35
SIMPLE текст (опция)	35
TOP текст (опция)	35
FASTEXT	36
Специальные функции телетекста	36
XSTUDIO	
Примечание по картам памяти	37~40
Опции просмотра файла JPEG	41~45
Воспроизведение файлов формата MP3	46~49
Разное	
Установка внешнего контрольного устройства	50~56
IR CODE (NEC формат)	57~58
Программирование Дистанционного управления	59
Программирование кода для дистанционного режима	60~61
Поиск неисправностей	62
Спецификации изделия	63

Срок службы данного товара - 7 лет со дня передачи товара потребителю.

После прочтения данного руководства, храните его в доступном месте.

Введение

Что такое Плазменный Монитор?

Если напряжение подводится к газу в стеклянных группах, получаются ультрафиолетовые лучи и соединяются с флуоресцентным веществом. В этот момент испускается свет. Плазменный Монитор - это плоский Монитор следующего поколения, использующего этот Феномен.

160° - Широкий угловой диапазон видения

Плазменный Монитор обеспечивает 160° угловой диапазон видения, поэтому Вы можете видеть картину без искажений с любого направления.

Легкая установка

Плазменный Монитор намного легче и меньше, чем другие изделия этого класса, поэтому Вы можете установить Плазменный Монитор в любом месте.

Большой экран

Экран Плазменного Монитора - 50" (или 60"), поэтому Вы можете почувствовать те же ощущения, что и в театре.

Мультимедийный Плазменный Монитор

Плазменный Монитор может быть подключен к компьютеру, поэтому Вы можете использовать этот экран для конференций, игр, Интернета и так далее.

Пояснение по цветным точкам на экране PDP

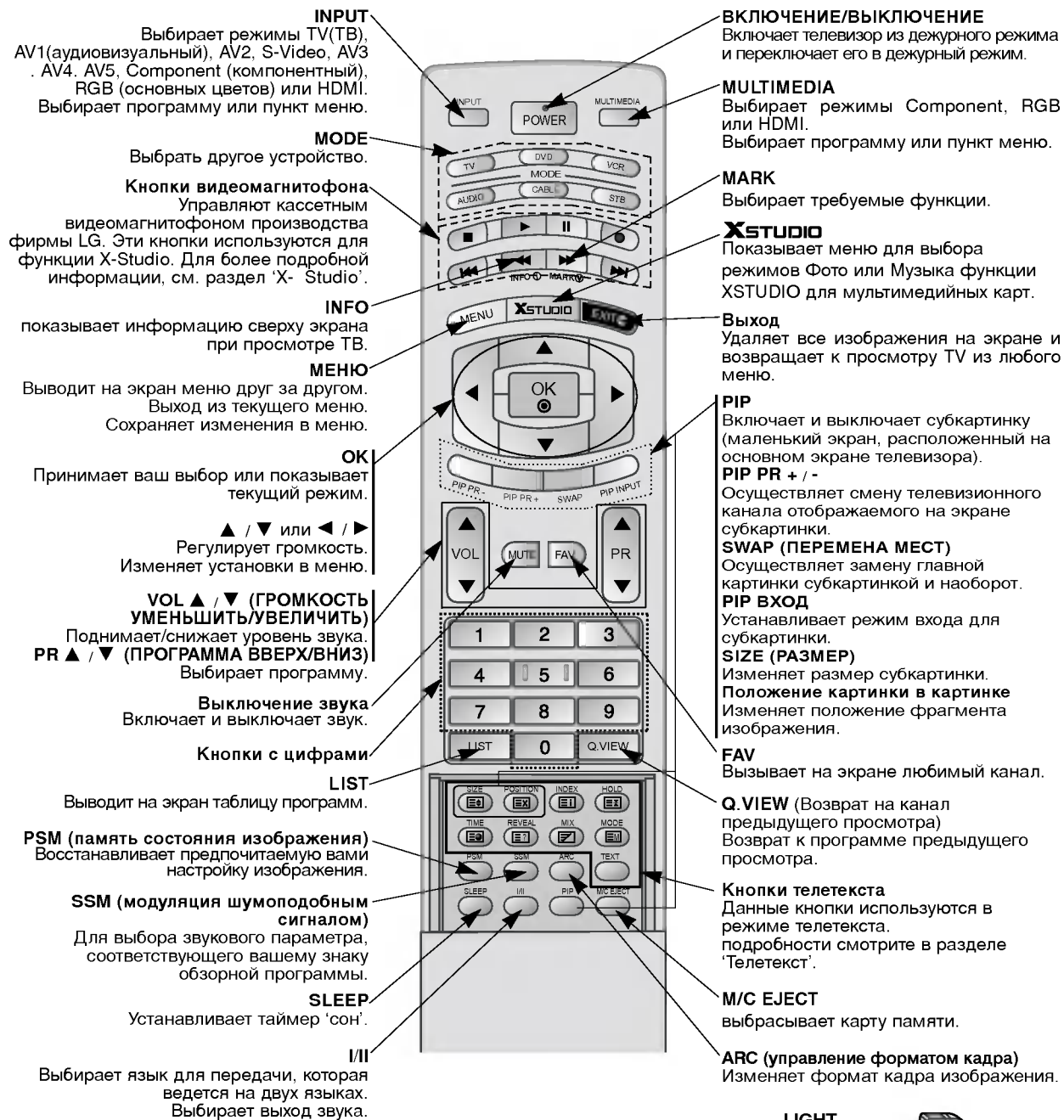
PDP, который является дисплеем данного продукта, состоит из 0,9 - 2,2 миллион клеток, и небольшое количество дефектных клеток могут возникнуть при производстве PDP. Несколько цветных точек, заметных на экране, допустимы в числе с другими PDP производителями, и не считаются бракованным PDP. Надеемся на Ваше понимание того, что продукт, соответствующий данному стандарту, считается приемлемым. Это означает, что продукт не может быть заменен или возмещен. Мы обещаем, что сделаем все возможное для развития нашей технологии с целью минимизации дефектных клеток.

Внимание

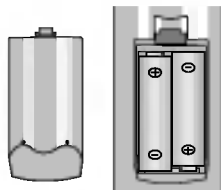
ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОЖАРА И ЭЛЕКТРО-ШОКА НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ЭТОТ ПРОДУКТ ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАЖНОСТИ.

Дистанционное управление

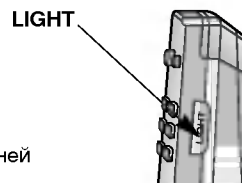
- При использовании пульта дистанционного управления, направляйте его на датчик дистанционного управления Монитора.
- Возможно, имеется сбой в последовательной работе пульта дистанционного управления по яркости, заданной в соответствии с параметром этого монитора.



Вставка батареек



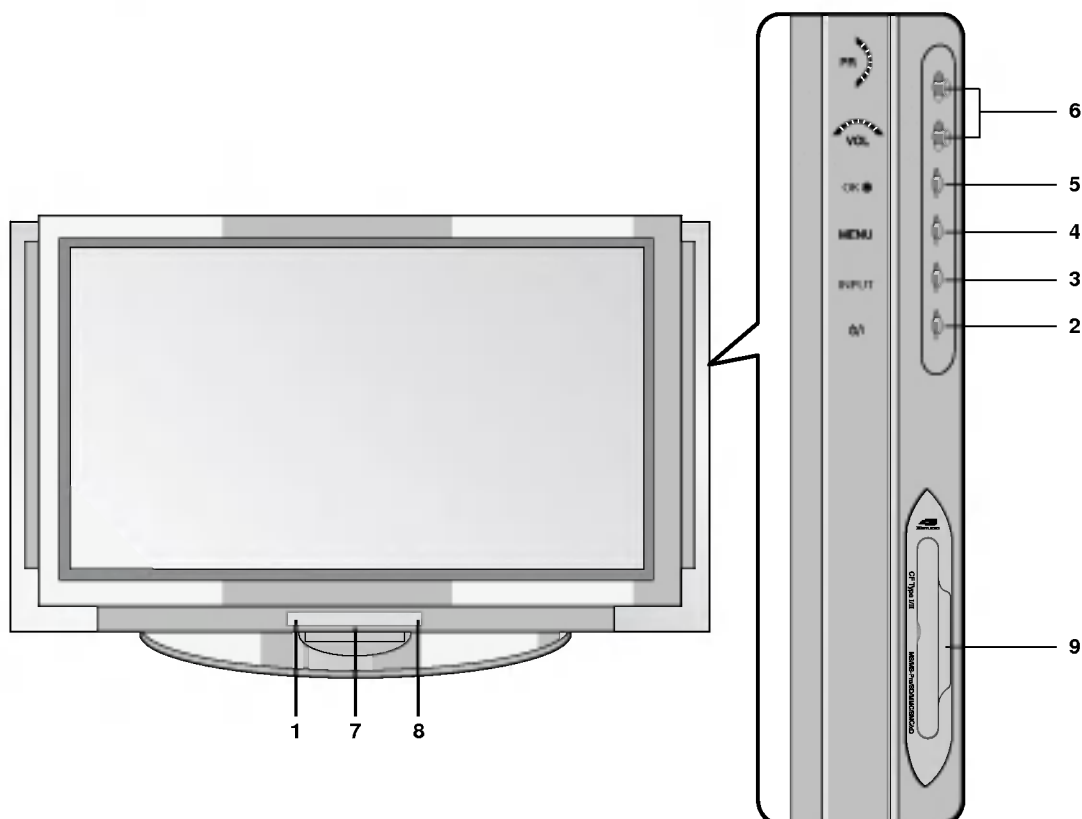
- Откройте крышку отделения для батареек на задней стороне и вставьте батарейки с правильной полярностью.
- Используйте две 1.5V щелочные батареи типа AA. Не смешивайте используемые батареи с новыми батареями.



Местоположение и функции органов управления

- Она может несколько отличаться от вида панели вашего телевизора.

< Передняя панель >



1. ДАТЧИК ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

2. КНОПКА ОСНОВНОГО ИСТОЧНИКА ПИТАНИЯ

Включает телевизор из дежурного режима и переключает его в дежурный режим.

3. INPUT

Выбирает режимы TV(TB), AV1(аудиовизуальный), AV2, S-Video, AV3, AV4, AV5, Component (компонентный), RGB (основных цветов) или HDMI. Выбирает программу или пункт меню.

4. МЕНЮ

Выводит на экран меню друг за другом.
Выход из текущего меню.
Сохраняет изменения в меню.

5. OK

Принимает ваш выбор или показывает текущий режим.

6. ▲ / ▼ (ПРОГРАММА ВВЕРХ/ВНИЗ)

Включает телевизор из дежурного режима.
Выбирает программу или пункт меню.

◀ / ▶ (ГРОМКОСТЬ УМЕНЬШИТЬ/УВЕЛИЧИТЬ)

Регулирует громкость.
Изменяет установки в меню.

7. Индекс (Index)

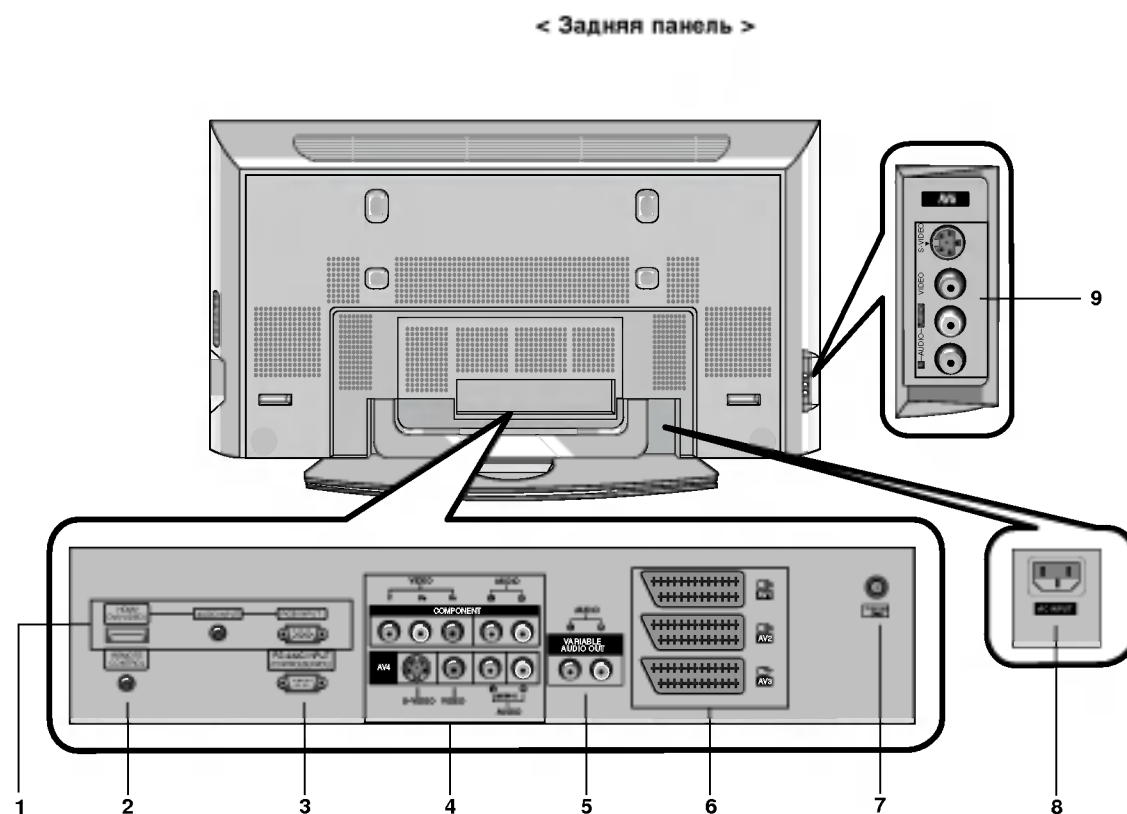
Вы можете включать или отключать СВЕТОДИОДНЫЙ ИНДИКАТОР.

8. ИНДИКАТОР ПИТАНИЯ/ДЕЖУРНЫЙ РЕЖИМ

Красное освещение в рабочем режиме.
Зеленое освещение, когда Монитор включен.

9. Гнезда для карт памяти 1, 2

Местоположение и функции органов управления



1. HDMI(DVI видео(ЦИФРОВОЙ ВИЗУАЛЬНЫЙ ИНТЕРФЕЙС)) / AUDIO INPUT (АУДИОВХОД) / RGB INPUT (RGB ВХОД)

Возможно, имеется сбой в последовательной работе пульта дистанционного управления по яркости, заданной в соответствии с параметром этого монитора.

2. КОНТРОЛЬНЫЙ (УПРАВЛЯЮЩИЙ) И БЛОКИРУЮЩИЙ переключатель ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

3. ПОРТ ВВОДА (УПРАВЛЕНИЯ / СВЯЗИ) RS-232C

Уменьшает размер основного изображения.

4. COMPONENT ВХОД

Подсоедините видео входы DVD с Y, PB, pr COMPONENT (480i или 480p) (DVD INPUT) и аудио входы к Аудио гнездам AUDIO INPUT.

Входные гнезда AUDIO/VIDEO (AV4)

Соедините выходные гнезда аудио/видео внешней аппаратуры с этими входными гнездами вашего телевизора.

Входные гнезда S-Video/Аудио

Соедините выход видеосигнала видеомаягнитофона стандарта S-Video с гнездом S-Video. Соедините выходы аудио сигнала видеомаягнитофона стандарта S-Video с гнездами Аудио входа **AV4**.

5. ГНЕЗДА РЕГУЛИРУЕМОГО АУДИОВЫХОДА

6. Евроразъем

Подсоедините разъем типа Euro scart (скарт) видеомаягнитофона к разъему Euro scart телевизора.

Примечание :

а. Если вы хотите использовать кабель Euro scart, то необходимо использовать одножильный армированный кабель Euro scart.

б. Если сигнал S-VHS получен через гнездо Euro scart 2 (AV 2), вы должны изменить режим на S-Video 2 (Y/C).

7. ВХОД АНТЕННЫ

8. ГНЕЗДО ПИТАНИЯ

Данный Монитор работает от AC сети, напряжение должно соответствовать указанному на внутренней стороне обложки руководства. Никогда не подключайте источник питания DC к Монитору.

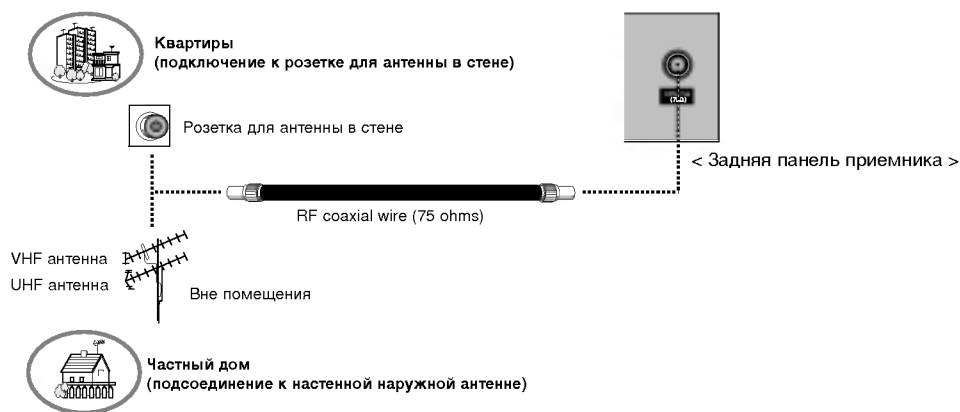
9. Входные гнезда AUDIO/VIDEO (AV5)

Входные гнезда S-Video/Аудио

Настройки просмотра на внешнем оборудовании

Подсоединение антенны

- Проследите, чтобы бронзовый провод не согнулся при подключении к антенному входному порту.



Использование ВИДЕОМАГНИТОФОНА

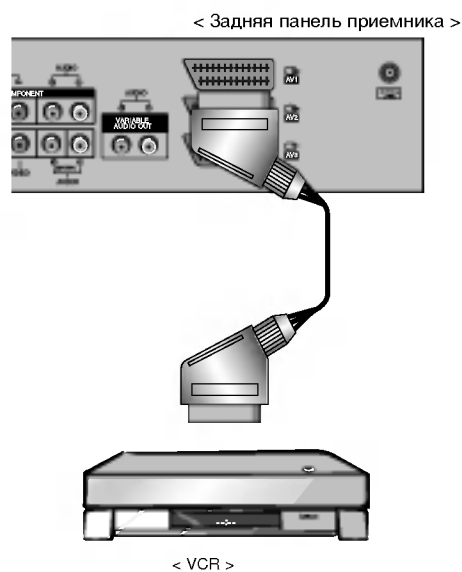
- При подключении Монитора к внешнему оборудованию, следите, чтобы цвета соединяющихся портов совпадали (Видео - желтый, Аудио (L) - белый, Аудио (R) - красный).
- Если у Вас моно ВИДЕОМАГНИТОФОН, подсоедините аудио кабель от ВИДЕОМАГНИТОФОНА к АУДИО (L/МОНО) входу Монитора.
- Если вы соединяете S-VIDEO VCR к S-VIDEO входу, качество изображения улучшается, сравнивая с соединением обычного VCR к видео- входу.
- Избегайте сохранения фиксированного изображения на экране в течение длительного времени. Типично фиксированная картинка из VCR, картинка форматом 4:3 или, если имеется CH знак, фиксированное изображение может оставаться на экране.
- Во избежание помех изображения (накладка) сохраняйте адекватную дистанцию между VCR и монитором.

Просмотр ТВ программ

- Включите Плазменный Дисплей и выберите нужную программу.

ВИДЕОМАГНИТОФОН

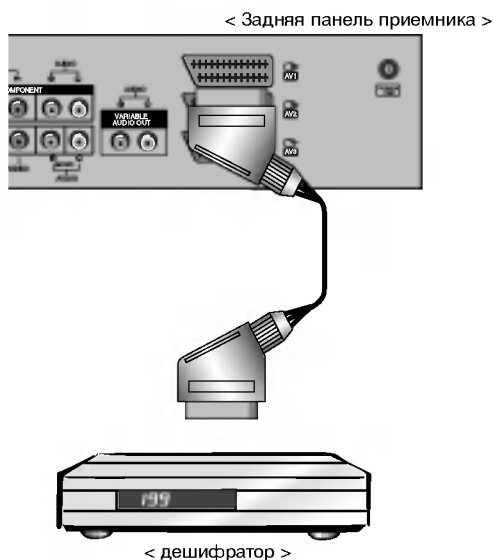
1. Нажмите кнопку **INPUT** на дистанционном управлении, чтобы выбрать **AV1**, **AV2**, **S-Video2**, **AV3**, **AV4** или **AV5**.
- Если и S-ВИДЕО и ВИДЕО были подключены к S-VHS ВИДЕОМАГНИТОФОНУ, только S-ВИДЕО может работать.
2. Вставьте кассету в ВИДЕОМАГНИТОФОН и нажмите кнопку **PLAY** на ВИДЕОМАГНИТОФОНЕ.



Настройки просмотра на внешнем оборудовании

Кабельное телевидение

- После подключения к местной станции кабельного ТВ и установки дешифратора вы можете смотреть кабельное телевидение.



Кабельное телевидение

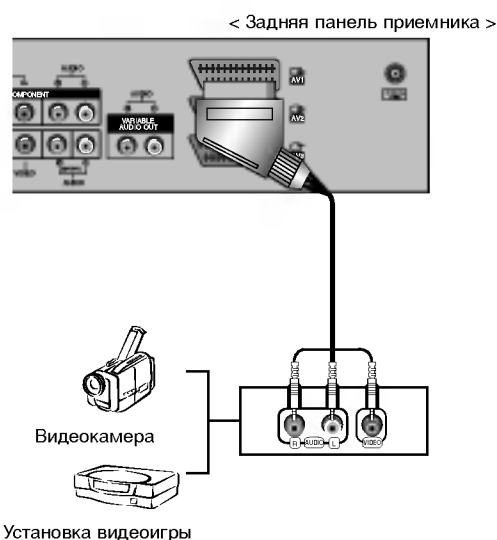
1. Нажмите **INPUT** кнопку на дистанционном управлении, чтобы выбрать **AV1**, **AV2**, **S-Video2**, **AV3**, **AV4** или **AV5**.
- Если и S-ВИДЕО и ВИДЕО были подключены к S-VHS ВИДЕОМАГНИТОФОНУ, только S-ВИДЕО может работать.
2. Настройте на каналы кабельного обслуживания, используя дешифратор.

Внешний AV источник

- При подключении Монитора к внешнему оборудованию, проследите за соответствием цветов соединяющихся портов.
- Подсоедините разъем типа Euro scart (скарт) видеомонитора к разъему Euro scart телевизора.

Как использовать

1. Нажмите **INPUT** кнопку на дистанционном управлении, чтобы выбрать **AV1**, **AV2**, **S-Video2**, **AV3**, **AV4** или **AV5**.
2. Пользуйтесь соответствующим внешним оборудованием.



DVD

Как подсоединить

- Подсоедините видео входы DVD с Y, P_b, P_r or COMPONENT INPUT (480i или 480p) и аудио входы к Аудио гнездам AUDIO INPUT.

Как использовать

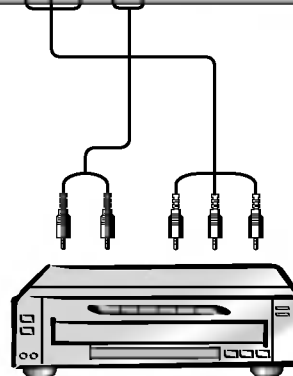
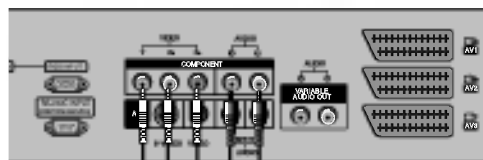
1. Попробуйте это после включения DVD плеера.
2. Нажмите кнопку **INPUT** или **MULTIMEDIA** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Component**.

• Порты входа Компонента

Вы сможете получить лучшее качество изображения, если подключите DVD плеер с портами входа компонента как показано ниже.

Порты компонента Монитора	Y	P _b	P _r
Порты видео выхода DVD плеера	Y	P _b	P _r
	Y	B-Y	R-Y
	Y	Cb	Cr
	Y	P _b	P _r

< Задняя панель приемника >



< Задняя панель DVD плеера >

Настройки просмотра на внешнем оборудовании

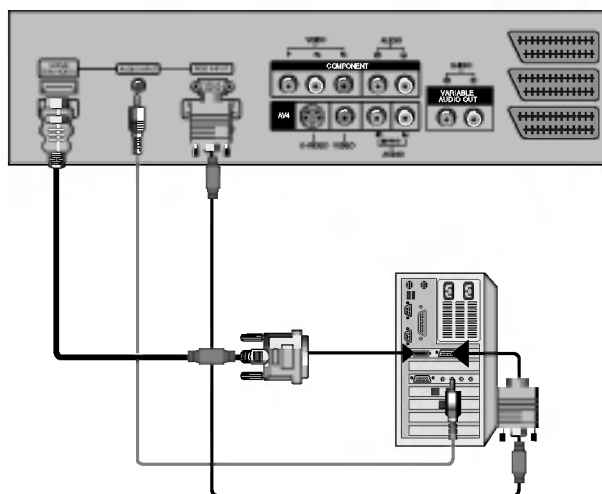
Подключение ПК

- Вы можете получить живое изображение и звук, соединив ПК с Монитором.
- Во избежание перегорания, изображение на экране монитора не должно храниться длительное время.
- Присоедините компьютер к RGB (PC INPUT) или HDMI (DIGITAL RGB INPUT) портам монитора после изменения разрешения компьютера.
- В режиме PC могут присутствовать помехи в отношении разрешающей способности, вертикального изображения, контрастности или яркости. При наличии помех в режиме PC, настройте на другую степень разрешающей способности, частоту (скорость) регенерации, или отрегулируйте посредством меню яркость и контрастность, до получения чистого и четкого изображения. Если частоту (скорость) регенерации графической платы (карты) PC изменить нельзя, замените саму графическую плату (карту) PC или проконсультируйтесь с ее изготовителем.
- Форма синхронизации входа: отдельно

Инструкции установки для подключения компьютера к монитору.

- Если разрешение PC больше UXGA, на Мониторе не будет никакой картинки.
 - Соедините сигнальный кабель от порта выхода монитора PC к RGB ВХОДУ (ВХОД PC) порту Монитора или сигнальный кабель от HDMI порта выхода PC к HDMI ВХОДУ (ЦИФРОВОЙ RGB ВХОД) порту Монитора.
 - При использовании звуковой карты отрегулируйте звук PC как требуется.
 - Этот монитор применяет VESA Plug и Play Solution (штепсель VESA и Решение Игры). При соединении совместимых с PC систем Plug и Play на мониторе дополнительные установки не требуются. Монитор обеспечивает EDID данные к системе PC с DDC протоколом. PC автоматически регулируется при использовании этого монитора.
 - DDC протокол является пре-установкой для RGB (Аналоговый RGB), HDMI (HDMI, Цифровой RGB) режим.
 - Если требуется, отрегулируйте установки монитора для Plug и Play функционально.
 - Если графическая карта на PC не производит выход аналоговых и цифровых RGB одновременно, соедините RGB ВХОД (ВХОД PC) или HDMI ВХОД (ЦИФРОВОЙ RGB ВХОД) порта на Мониторе PC.
- Если графическая карта на PC производит выход аналоговых и цифровых RGB одновременно, установите монитор либо в RGB, либо в HDMI; (в другом режиме устанавливается автоматически в Plug и Play монитором.)

< Задняя панель приемника >



Как использовать

1. Нажмите кнопку **POWER** на ПК и нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе. После этого нажмите кнопку на Мониторе или кнопку **POWER** на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку **INPUT** или **MULTIMEDIA** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **RGB** или **HDMI**.
3. Установите разрешение ПК ниже SXGA (1280x1024, 60Гц). (См. стр. 13)

Спецификация Монитора

Режим RGB / HDMI

Разрешение	Горизонтальная Частота (КГц)	Вертикальная Частота (Гц)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	35.000	66.66
	37.861	72.80
	37.500	75.00
	43.269	85.00
848x480	31.500	60.00
	37.799	70.00
	39.375	75.00
852x480	31.500	60.00
	37.799	70.00
	39.375	75.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
	53.674	85.06
832x624	49.725	74.55
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	85.00
1360x768	47.700	60.00
	59.625	75.02
1366x768	47.700	60.00
	59.625	75.02
1152x864	54.348	60.05
	63.995	70.01
	67.500	75.00
1152x870	68.681	75.06
1280x768	47.776	59.870
	60.091	75.00
1280x960	60.023	60.02
1280x1024	63.981	60.02



- HDMI™, HDMI logo и High-Definition Multimedia Interface представляют собой торговые знаки, или зарегистрированные торговые знаки HDMI Licensing.
- Данный телевизор может принимать Мультимедийный интерфейс высокого разрешения (HDMI) или Вход цифрового визуального интерфейса (DVI).
- Данный телевизор поддерживает протокол HDCP (Цифровая защита широкополосного спектра) для режимов телевизора (480p, 720p, 1080i).
- Если вы соединяетесь с устройствами-источниками HDMI/DVI (DVD-плеер, приставка к телевизору или ПК), поддерживающих функцию Auto HDMI/DVI, установите автоматически конфигурируемое устройство "Plug and Play", а затем настройте устройства-источники HDMI/DVI. После считывания в устройствах-источниках HDMI/DVI с использованием Протокола DDC (Канал отображения данных), EDID сохраняется в памяти используемого телевизора. Если устройства-источники HDMI/DVI не поддерживают функцию Auto HDMI/DVI, разрешение настраивается вручную.
- В том случае, если устройства-источники имеют выходной штепсельный разъем DVI, вы должны подсоединять звук при помощи отдельного кабеля (Обратитесь к пункту <Как подсоединять>)

Как подсоединять

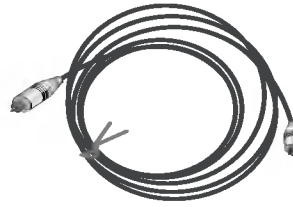
1. В том случае, когда устройства-источники (DVD – плеер или приставка к телевизору) поддерживают HDMI.
 - Если устройства-источники имеют выходной штепсельный разъем HDMI, они подсоединяются к цифровому телевидению с использованием кабеля HDMI (не поставляется с изделием).
 - Если устройства-источники поддерживают Auto HDMI, автоматически, устройства-источники переключают выходное разрешение на 1280 x 720p. Если нет, переключитесь на Ручную настройку разрешения для указания режима Manual (вручную) устройств-источников.
 - Для того чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте выходное разрешение DVD-плеера или приставки на 1280 x 720p.
 - Так как HDMI посылает цифровые видео и звуковому сигналу при помощи одного кабеля, для использования HDMI кабеля не требуется специального кабеля звуковых сигналов.
2. В том случае, когда устройства-источники (DVD – плеер или приставка к телевизору) поддерживают DVI.
 - Если устройства-источники имеют выходной штепсельный разъем DVI, они подсоединяются к цифровому телевидению с использованием кабеля HDMI для кабеля DVI (не поставляется с изделием).
 - Если устройства-источники поддерживают Auto DVI, автоматически, устройства-источники переключают выходное разрешение на 1280 x 720p. Если нет, переключитесь на Ручную настройку разрешения для указания режима Manual (ручной) устройств-источников.
 - Для того чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте выходное разрешение DVD-плеера или приставки на 1280 x 720p.
 - В этом случае, для звука используется другой кабель. Если устройства-источники имеют волоконно-оптический выходной штепсельный разъем для цифрового звука, звуковой вход RGB/DVI DTV подсоединяется к кабелю звука (не поставляется с изделием). И после этого вы можете прослушивать нормальный звук.
3. Если ПК поддерживает DVI.
 - Если ПК имеет выходной штепсельный разъем DVI, устройства-источники подсоединяются к цифровому телевидению с использованием HDMI для кабеля DVI (не поставляется с изделием).
 - Для того чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте графическую карту ПК на 1024 x 768, 60Гц.
 - Используйте HDMI/DVI(ВИДЕО) цифрового телевидения для видео соединений, в зависимости от штепсельного разъема вашего ПК.
 - Если графическая карта на ПК не выводит аналоговый RGB и DVI одновременно, подсоедините либо только RGB вход, либо HDMI/DVI вход, чтобы отображать на дисплее ПК цифровое телевидение.
 - Если графическая карта на ПК не выводит аналоговый RGB и DVI одновременно, настройте цифровое телевидение либо на RGB вход, либо, на HDMI/DVI вход, (другой режим настраивается DTV на устройства "Plug and Play" автоматически).
 - Затем, выполните соответствующие соединения для звука. Если используется звуковая карта, настройте звук ПК в соответствии с требованиями.
 - В этом случае, для звука используется другой кабель. Если ПК (или звуковая карта ПК) имеет волоконно-оптический выходной штепсельный разъем для цифрового звука, звуковой вход RGB/DVI DTV подсоединяется к кабелю аналогового звука (не поставляется с изделием). После этого вы можете прослушивать нормальный звук.

Ссылка

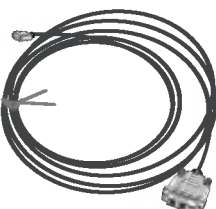
Пример кабеля



Кабель HDMI
(не поставляется с изделием)



Кабель для аналогового звука (RCA тип)
(не поставляется с изделием)



HDMI для DVI кабеля
(не поставляется с изделием)



Кабель для аналогового звука (стерео для RCA типа)
(не поставляется с изделием)

Как использовать

1. Соедините устройства-источники HDMI/DVI (DVD – плеер или приставка к телевизору) и телевизор.
2. Включите экран нажатием кнопки POWER на телевизоре и на пульте дистанционного управления устройств-источников HDMI/DVI.
3. Выберите входной источник HDMI/DVI в пункте Main Input (главный вход) меню PIP/DW.
4. Проверьте изображение на своем телевизоре. Могут иметься помехи, связанные с разрешением, вертикальным растром, контрастностью или яркостью в устройствах-источниках HDMI/DVI. Если присутствуют помехи, измените для устройств-источников HDMI/DVI разрешение, скорость регенерации изображения, или регулируйте яркость и контрастность в меню до тех пор, пока картинка не станет четкой. Если скорость регенерации изображения графической карты ПК меняться не может, замените графическую карту ПК, или проконсультируйтесь с производителем графической карты ПК.

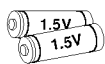
Примечание

- В зависимости от графической карты, режим DOS может не работать, если вы используете HDMI для кабеля DVI.
- Избегайте сохранения неподвижного изображения на экране телевизора в течение продолжительного периода времени. Неподвижное изображение может надолго отпечататься на экране. Если возможно, используйте "хранитель экрана" Orbiter.
- В том случае, когда устройства-источники подсоединяются к HDMI/DVI входу, выходное разрешение ПК (VGA, SVGA, XGA), положение, размер могут не настраиваться на экране, как показано на картинке ниже, нажмите кнопку **MENU** для регулирования положения экрана телевизора, свяжитесь с центром технического обслуживания графических карт ПК.
- В том случае, когда устройства-источники подсоединяются к HDMI/DVI входу, выходное разрешение телевизора (480p, 720p, 1080i), экран телевизора соответствует Спецификации EIA/CEA-861-B на экран. Если нет, обратитесь к Руководству по устройствам-источникам HDMI/DVI, или свяжитесь со своим центром технического обслуживания.
- В случае, если к устройству-источнику HDMI/DVI кабель не подсоединен, или имеется слабое кабельное соединение, на входе HDMI/DVI отобразится сообщение "Нет сигнала". В случае, если видео разрешение не поддерживается выходом телевизора в устройствах-источниках HDMI/DVI, отобразится "Неправильный сигнал". Обратитесь к Руководству по устройствам-источникам HDMI/DVI, или свяжитесь со своим центром технического обслуживания.

Аксессуары



Руководство Пользователя



Алкалиновые батарейки



2-болты для настольной подставки (опция) (только модель серии 50PY2R : 4-болты для настольной подставки) (только модель серии 60PY2R: 6-болты для настольной подставки)



Пульт Дистанционного управления



Силовой шнур



2-Eye Bolts (опция)



2-настенные скобки (опция)



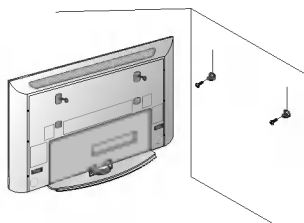
2-Скобки монитора 2-настенные скобки (опция)



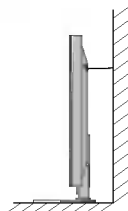
6-РАЗДЕЛИТЕЛЬНОЕ КОЛЬЦО (только модель серии 60PY2R)

Телевизор крепят к стене, чтобы предотвратить его падение

- Прочно прикрепляют телевизор, устанавливая его на стену при помощи ТВ (или 2 болта с проушиной) и настенных креплений.



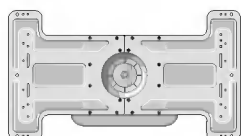
- Если аппарат устанавливается на рабочем столе, вставьте в верхние отверстия 2 болта с проушиной и плотно затяните их как показано на рисунке. (или 50PY2R ряд: Вставьте 4 болта сзади монитора в указанные отверстия и хорошо затяните.)
Установите настенные кронштейны, используя болта* (не поставляется с продуктом) как это показано на рисунке.
Длина болтов с проушиной должна соответствовать настенным кронштейнам. Проверьте, плотно ли затянуты болты с проушиной и настенные кронштейны.



- Прикрепите сборку Монитор / подставка к стене крепкими пружинами (не прилагаются к изделию), как показано выше.

Дополнительные Отдельно Оплачиваемые Аксессуары

- Дополнительные отдельно оплачиваемые аксессуары могут изменяться или модифицироваться для улучшения качества без уведомления.
- Свяжитесь со своим дилером для покупки этих аксессуаров.



Наклонный настенный кронштейн



Подставка для Колонок



Видео кабели

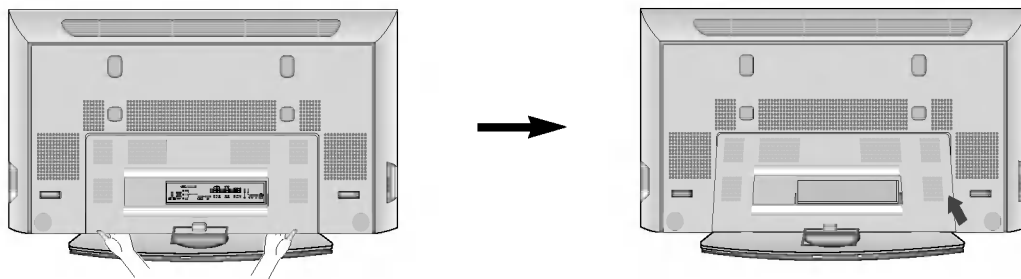


Аудио кабели

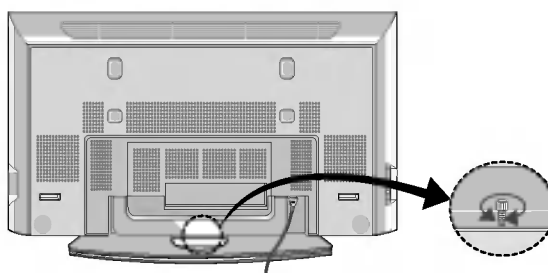
Установка Монитора

Снятие или прикрепление накладной крышки

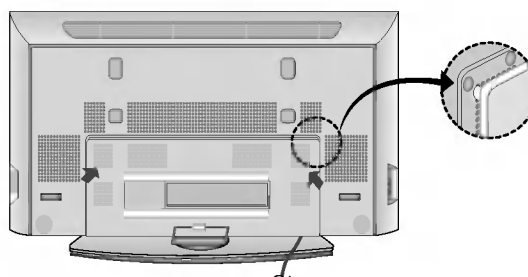
- При перемещении или подсоединении шнура питания используются данные методы.
- И после снятия накладной крышки вы должны установить стенные кронштейны на стену.



1. Руками надавите на нижнюю левую/правую часть накладной крышки, а затем вытяните ее вперед.



2. Подключите шнур питания сзади телевизора.



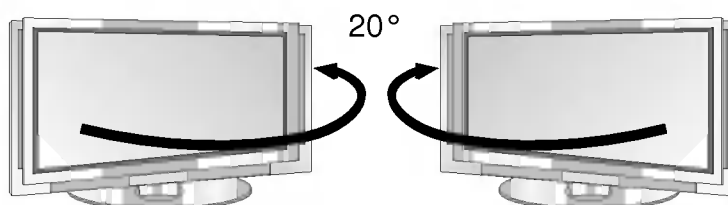
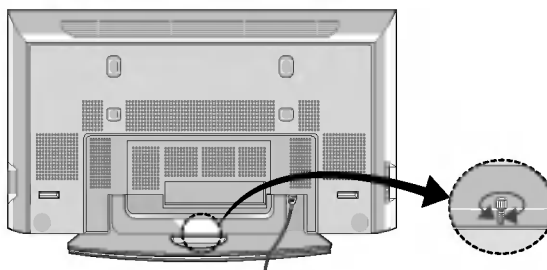
3. Когда надеваете накладную крышку, выровняйте направляющую с фильтровыми пластинами и надавите рукой на крышку, чтобы она встала на место.

Установка Монитора

Поворотная функция

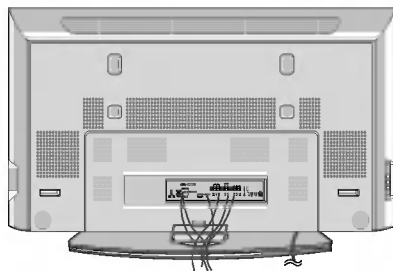
- После установки телевизора, вы можете регулировать ТВ вручную, поворачивая его влево или вправо на 20 градусов, чтобы подобрать удобное для вас положение просмотра.

Примечание: Перед тем, как регулировать угол, вы должны ослабить (поворотом влево) болт штифта посередине задней стороны стойки. И когда вы добьетесь нужного положения, затяните болт штифта для установки отверстия (как показано ниже).



Разводка проводов

- Прокладывайте провода вспомогательного устройства внутри столбика УПРАВЛЕНИЯ ПОДЪЕМНЫМ УСТРОЙСТВОМ, как показано.



Установка Монитора

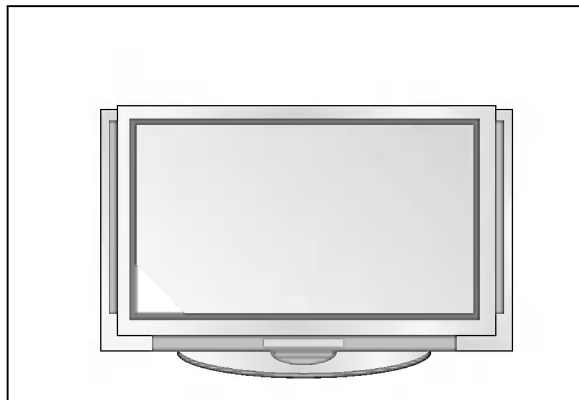
- Монитор может устанавливаться несколькими способами - на стену, на стол и т.д.
- Данный монитор разработан и изготовлен в соответствии с конструктивным решением, позволяющим устанавливать его как горизонтально, так и вертикально.

Настенный монтаж: горизонтальная установка



- Монитор можно монтировать к стене, как показано выше. (Относительно дополнительной информации просмотрите инструкцию по настенному монтажу, установке на кронштейнах и настройке)

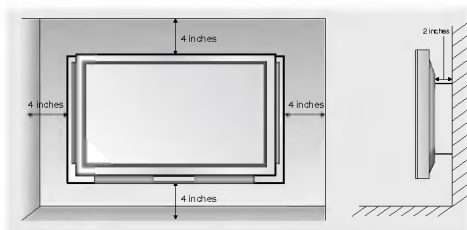
Установка на тумбе письменного стола



- Монитор можно устанавливать на столе, как показано выше.

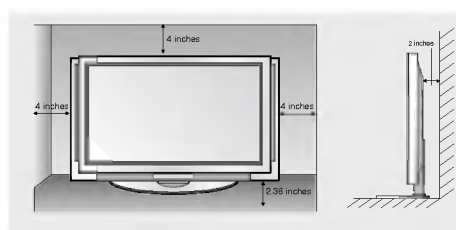
Установка на стену

Чистота стены должна быть стандартной для достаточной вентиляции

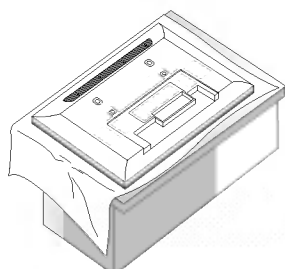


Установка на стол

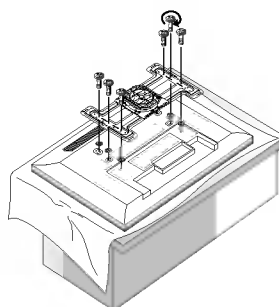
Чистота подставки должна быть стандартной для достаточной вентиляции



Установите на телевизор ПРОМЕЖУТОЧНОЕ ОЛЬЦО с использованием болтов, как показано.



1. Поместите ПРОМЕЖУТОЧНОЕ ОЛЬЦО в отверстия болтов до подсоединения к кронштейну для настенного монтажа.



2. Когда вы подсоединяете кронштейн для настенного монтажа, подсоединяйте его при помощи болтов (поставляемых с изделием), как показано.

Включение Монитора

- При использовании пульта дистанционного управления, направляйте его на датчик на Мониторе.

Включайте Монитор только после установки

1. Правильно подсоедините шнур питания, прибор включен в режиме ожидания.
2. Нажмите кнопку ϕ / I, INPUT или PR $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$ на приборе или кнопки POWER, INPUT, MULTIMEDIA, PR $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$ или NUMBER на пульте дистанционного управления и прибор включится.

Включение Монитора (силовой шнур все еще подключен)

Если Монитор выключается с помощью пульта дистанционного управления и также кнопкой ϕ / I на Мониторе.

- Нажмите кнопку ϕ / I, INPUT или PR $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$ на приборе или нажмите кнопки POWER, INPUT, MULTIMEDIA, PR $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$ или NUMBER на пульте дистанционного управления.

Выбор языка экрана (не во всех моделях)

- Это является еще одной опцией. Меню может отображаться на экране на выбранном языке. Прежде всего выберите язык пользования.

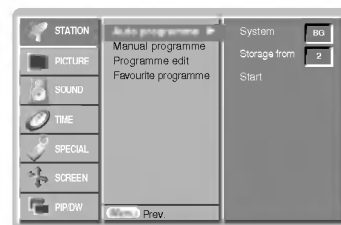
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$, чтобы перейти к меню функций.
2. Для выбора режима **Language** нажмите кнопку $\blacktriangleright$, затем кнопку $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$.
3. Чтобы выбрать желаемый язык нажмите кнопку $\blacktriangleright$ затем $\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$.
После этого вся экранная информация будет выводиться на экран телевизора только на выбранном Вами языке.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.

Опции меню канала

Настройка автопрограмм

- Все станции которые можно принимать запоминаются этим способом. Рекомендуется использовать автопрограмму во время установки этого Плазменного Дисплея.

1. Нажмите кнопку МЕНЮ а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать меню STATION канал.
2. Нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать Автопрограмму.
3. Нажмите кнопку ► для выбора Системы Выберите телевизионную систему с помощью кнопки ◀ / ▶ ;
L : SECAM LL' (не во всех моделях)
BG : PAL BG SECAM BG Европа Восточная Европа Азия Новая Зеландия Ближний Восток Африка
I : PAL III Великобритания Ирландия Гонконг Южная Африка
DK : PAL DK SECAM DK Восточная Европа Китай Африка СНГ
M : США Корея Филиппины опция (не во всех моделях)
4. Нажмите кнопку ▼ чтобы выбрать. Запоминание Storage Выберите номер начальной программы с помощью кнопки ◀ / ▶ или используя кнопки NUMBER номер в меню Запоминание.
5. Нажмите кнопку ▼ чтобы выбрать Старт.
6. Чтобы начать автопрограммирование нажмите кнопку ►.
 Запоминаются все принимаемые станции.



Примечание :

Название станции запоминается для тех станции которые вещают VPS Видеопрограммное обслуживание PDC Управление передачей программы или данные TELETEXT телетекст Если для станции невозможно установить название станции устанавливается номер канала и запоминается как C VUHF 0169 или S кабель 0147 за ним следует номер.

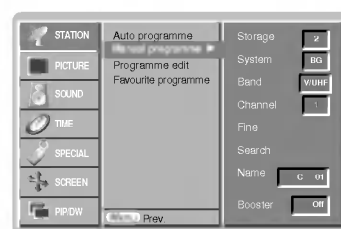
Для остановки автопрограммирования нажмите кнопку MENU .

После завершения автопрограммирования на экране появится меню Programme Edit редактирование программы Смотрите раздел 'Programme edit' для редактирования хранимой программы.

Настройка программы вручную

Программирование вручную позволит Вам проводить настройку и расположить станции вручную в любом порядке по Вашему желанию Также Вы можете присвоить название станции с пятью знаками для каждого номера программы.

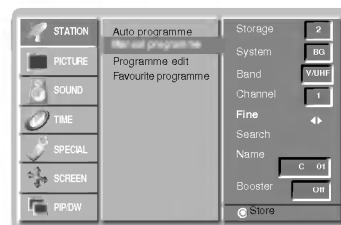
1. Нажмите кнопку МЕНЮ а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать меню STATION канал.
2. Для выбора Программирования Вручную нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Для выбора Запоминания нажмите кнопку ► Выберите номер начальной программы с помощью кнопки ◀ / ▶ или используя кнопки NUMBER в меню Запоминание.
4. Для выбора Системы нажмите кнопку ▼ Выберите систему ТВ с помощью кнопки ◀ / ▶ .
L : SECAM LL' (не во всех моделях)
BG : PAL BG SECAM BG Европа Восточная Европа Азия Новая Зеландия Ближний Восток Африка
I : PAL III Великобритания Ирландия Гонконг Южная Африка
DK : PAL DK SECAM DK Восточная Европа Китай Африка СНГ
M : США Корея Филиппины опция (не во всех моделях)
5. Для выбора Band нажмите кнопку ▼. Нажмите кнопку ◀ / ▶ чтобы выбрать VUHF или кабельное телевидение по требованию;
6. Для выбора Channel нажмите кнопку ▼. Вы можете выбрать номер желаемого канала с помощью кнопок NUMBER Если возможно выбирайте номер канала от 1 до 69 непосредственно используя кнопки номеров
7. Для выбора Поиска Search нажмите кнопку ▼ Для запуска поиска нажмите кнопку ◀ / ▶. Если станция найдена поиск прекращается.
8. Чтобы сохранить ее нажмите кнопку OK.
9. Для сохранения еще одной станции повторите шаги 3 по 8.



Опции меню канала

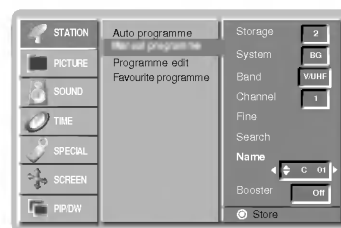
Точная настройка

- Обычно точная настройка потребуется только при плохом приеме сигнала.
- 1. Повторите шаги 1 по 2 Настройка программы вручную.
- 2. Чтобы выбрать Fine точный нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼.
- 3. Для точной настройки качества изображения и звука нажмите кнопку ◀ / ▶.
- 4. Нажмите кнопку OK.
Точно настроенная программа отображается желтым номером во время выбора программы Редактирование программы.
- 5. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



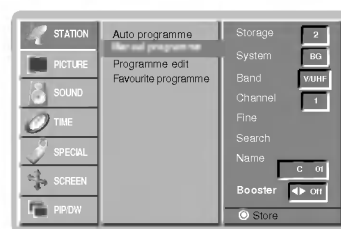
Присвоение имени станции

1. Повторите шаги 1 по 2 Настройка программы вручную.
2. Для выбора Имени нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ►.
4. Нажмите кнопку ▲ Вы можете использовать пробел + цифры от 0 до 9 и буквы от А до Z .
С помощью кнопки ▼ Вы можете выбирать в противоположном направлении.
5. Выберите следующую позицию нажав кнопку ► а затем выберите второй знак и т д .
5. Дважды нажмите кнопку OK.
7. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Booster (Усилитель) (не во всех моделях)

- В некоторых моделях имеется дополнительная функция **Booster** (Усилитель). Только тот телевизор, у которого имеется **Booster**, может выполнить эту функцию.
- Если качество приема телевизионного сигнала плохое, тогда выберите функцию **Booster** и включите ее (**On**).
- 1. Повторите шаги 1 по 2 Настройка программы вручную.
- 2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Booster**.
- 3. Нажатием кнопок ◀ / ▶ выберите пункт меню **On** или **Off**.
- 4. Нажмите кнопку OK.
- 5. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Редактирование программы

- Эта функция позволяет Вам удалять или пропускать сохраненные программы. Также Вы можете перемещать некоторые станции к другим номерам программ или копировать данные пустой станции в выбранный номер программы.

1. Нажмите кнопку МЕНЮ а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать меню STATION канал.
2. Для выбора Редактирования Программы нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► чтобы получить меню Редактирования Программы.

Удаление программы

1. С помощью кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶ выберите удаляемую программу.
2. Дважды нажмите кнопку RED красный.
Выбранная программа удаляется все последующие программы перемещаются вверх на одну позицию.

Копирование программы

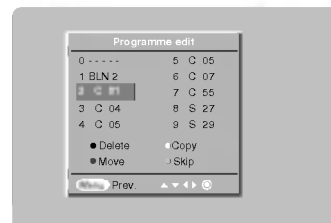
1. С помощью кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶ выберите копируемую программу
2. Нажмите кнопку GREEN зеленый.
Все последующие программы перемещаются вниз на одну позицию.

Перемещение программы

1. С помощью кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶ выберите перемещаемую программу .
2. Нажмите кнопку YELLOW желтый .
3. Переместите программу к нужному номеру программы используя кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
4. Для отключения этой функции нажмите еще раз кнопку YELLOW.

Пропуск номера программы

1. Выберите номер пропускаемой программы с помощью кнопки ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
2. Нажмите кнопку BLUE синий Пропускаемая программа превращается в синий цвет.
3. Нажмите еще раз кнопку BLUE чтобы сбросить пропущенную программу.
Пропустить номер программы означает что Вы не сможете выбрать его с помощью кнопки PR ▲ / ▼ во время обычного просмотра ТВ. Если Вы хотите выбрать пропущенную программу введите номер программы с помощью кнопок NUMBER или выберите его в меню Редактирование программы или Таблица.

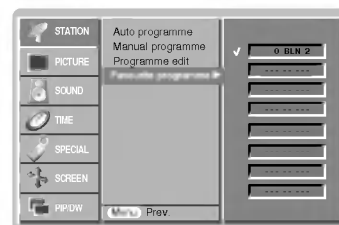


Любимый канал

- Эта функция позволит сразу переключиться Вам на любимые каналы.

1. Нажмите кнопку МЕНЮ а затем кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать меню STATION канал.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Favourite programme**.
3. Нажмите кнопку ► чтобы появилось меню **Favourite programme**.
4. Нажатием кнопок ▲ / ▼ выберите пункт меню -- ----.
5. Выбрать желаемую программу с помощью клавиш ◀ / ▶ или при помощи цифровых кнопок. Любой номер до 10 вводится с цифрой '0' (или '00') в начале, например '05' (или '005') для 5 канала.
6. Чтобы сохранить другие программы, повторить пункты 4 и 5.
Вы можете сохранить до 8 программ.
7. Нажмите кнопку OK.
8. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.

Чтобы выбрать сохраненную программу, необходимо повторно нажать клавишу FAV.



Вызов таблицы программ

- Вы можете проверить сохраняемые в памяти программы, вызвав на экран таблицу программ.

Вывод на экран таблицы программ

Нажмите кнопку LIST (список), чтобы вывести на экран таблицу программ. Таблица программ появляется на экране.

- Вы можете обнаружить, что некоторые программы имеют номера синего цвета. Они были установлены на пропуск при автоматической настройке или в режиме редактирования программ.
- У некоторых программ в таблице программ показан только номер канала и это означает, что отсутствует присвоенное им название станции.

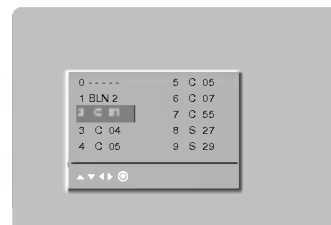
Выбор программы в таблице программ

Выберите программу нажатием кнопок ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
Нажмите кнопку OK.
Телевизор переключится на программу с выбранным номером.

Просмотр страниц таблицы программ

В таблице программ есть 10 страниц, которые содержат 100 программ. Страницы последовательно "перелистываются" нажатием кнопок ▲ / ▼ или ◀ / ▶.

Нажмите кнопку LIST для возврата к нормальному просмотру телевизора.



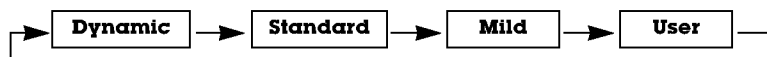
меню картинки

PSM (память состояния изображения)

- Используйте PSM для установки лучшего изображения экрана монитора.
- При ручной настройке опций изображения (контрастность, яркость, цвет, резкость (четкость) и интенсивность цвета (цветовой тон)), PSM автоматически переключается на режим пользователя **User**.

1. Нажмите кнопку **PSM**.

- Каждое нажатие **PSM** кнопки изменяет картинку экрана.



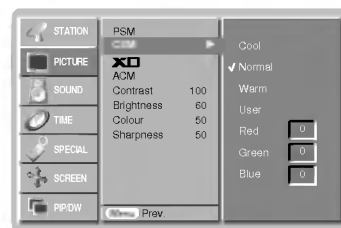
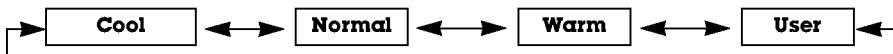
- Вы также можете выбрать **Dynamic**, **Standard**, **Mild** или **User** в меню **PICTURE**.
- **Dynamic**, **Standard** и **Mild** картинки запрограммированы изготовителем для лучшего воспроизведения картинки и не могут быть изменены.

ПЦС (Память цветового состояния)

- Для установки настроек (отменить установки по умолчанию), выберите **Normal**.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **CSM** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Cool**, **Normal**, **Warm** или **User**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку **EXIT**.

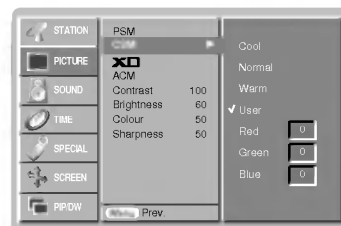
- Каждое нажатие **▲ / ▼** кнопки изменяет картинку экрана.



Настройка температуры цвета

- Вы можете выбрать по своему вкусу любую настройку цвета: стандартную, красноватую, зеленоватую или голубоватую.

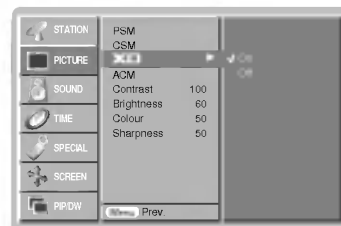
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **CSM** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Для выбора режима **User** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
4. Используйте **▲ / ▼ / ◀ / ▶** кнопку для выбора наиболее подходящих настроек и затем нажмите кнопку **►**.
5. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку **EXIT**.



XD

- Вы можете наслаждаться живым и высокоточным изображением с помощью технологии обработки Digital Reality компании LG.
- Эта функция недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].
- При выборе опции картинки (**Dynamic**, **Standard** и **Mild**) в меню **PICTURE**, **XD** автоматически сменится на включение.

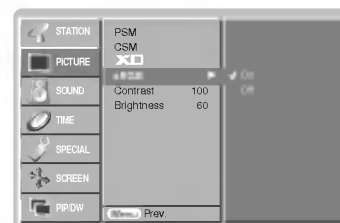
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **XD** нажмите кнопку **►**, затем кнопку **▲ / ▼**.
3. Нажмите кнопку **►** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку **EXIT**.



sRGB

- Когда приемник подключен к внешнему устройству с функцией sRGB, настраивается цветовая разница между ними, чтобы отображать одинаковое изображение.
- Эта функция работает в следующем режиме : RGB[ПК], HDMI[ПК].

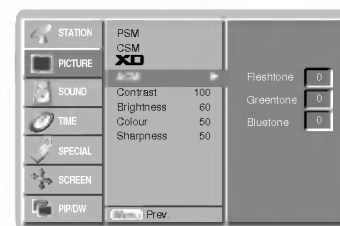
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **sRGB** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



АСМ (Активное управление цветом)

- Регулируйте **АСМ** для выбора требуемой опции "skin colour".
- Эта функция работает в следующем режиме: TV, AV1, AV2, S-Video2, AV3, AV4, AV5 или COMPONENT, RGB[DTV], HDMI[DTV].
- Эта функция недоступна в режиме **XD Off** (XD "Выкл").

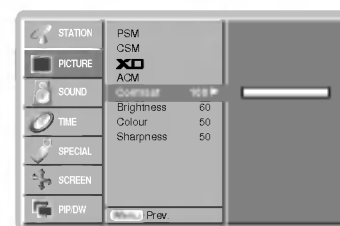
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **АСМ** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Используйте ◀ / ▶ кнопку для выбора наиболее подходящих настроек и затем нажмите кнопку ►.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Условия настройки изображения

- Вы можете осуществлять регулировку контраста, яркости, насыщенности цвета, четкости изображения и оттенков.
- Функция "colour (цвет), sharpness (резкость)" недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].
- В формате PAL/SECAM, функция настройки интенсивности цвета не работает.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Нажмите кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать **Contrast** и затем нажмите кнопку ► еще раз. (для настройки контраст установки)
3. Используйте ◀ / ▶ кнопку для выбора наиболее подходящих настроек и затем нажмите кнопку ►.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.

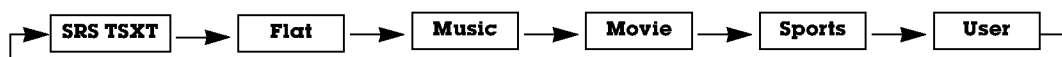


МЕНЮ ЗВУКОВОГО СОПРОВОЖДЕНИЯ

SSM (память состояния звука)

- Эта функция позволит Вам получить наилучшие условия звука и специальных характеристик, так как монитор автоматически выбирает подходящую опцию звука, основанную на содержании программы.
- При ручной настройке звуковых опций (верхние звуковые частоты (тона), нижние звуковые частоты (тона) и баланс), SSM автоматически переключается на режим пользователя **User**.

1. Нажмите кнопку **SSM**.
2. Нажмите кнопку **SSM** выберите желаемый пункт меню настройки звука.



- Вы также можете выбрать **SRS TSXT**, **Flat**, **Music**, **Movie**, **Sports** или **User** в меню звукового сопровождения.
- Параметры режимов **SRS TSXT**, **Flat**, **Music**, **Movie** и **Sports** программируются на заводе для получения наилучшего воспроизведения звука, соответствующего каждому из этих типов передач и не могут быть изменены.

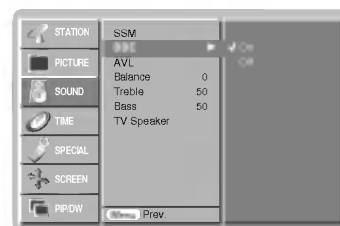
- **SRS** является торговым знаком корпорации SRS Labs, Inc.
- Технология TruSurround XT применяется по лицензии SRS Labs, Inc.

BBE

- BBE High Definition Sound восстанавливает четкость и наличие звуков для более разборчивой искусственной речи и реальности мелодии.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **BBE**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.

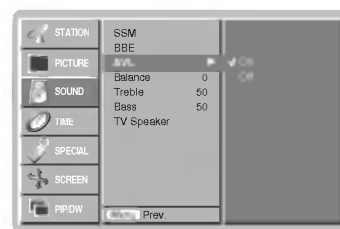
BBE. Производится по лицензии корпорации BBE Sound, Inc.



AVL (автоматическое выравнивание громкости)

- Эта особенность сохраняет определенный уровень звука, даже если Вы меняете каналы.

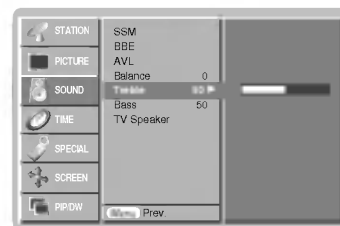
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **AVL**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Регулировка Звука

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ выберите желаемый пункт меню настройки звука.
3. Нажмите кнопку ► затем ◀ / ▶ выполните желаемые регулировки.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.

Примечание : Для верхних и нижних звуковых частот или для BBE, функция SRS TSXT не используется.



ТВ динамик

- Вы можете регулировать состояние внутреннего динамика.
- В режиме COMPONENT RGB[ПК] и HDMI[ПК], ТВ динамик/регулируемый звук может выводиться, даже если нет видеосигнала.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **TV Speaker**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Сtereo / Dual

- После выбора программы, информация о звуке для станции появляется после того, как номер программы и название станции исчезнут.

На Дисплее Экрана

Нажмите кнопку I/II чтобы получить состояние трансляции.

Трансляция	на Дисплее экрана
Моно	MONO
Сtereo	STEREO
Dual	DUAL I

Выбор моно звука

При приеме stereo, если сигнал stereo слабый, Вы можете переключиться на моно, нажав I/II кнопку два раза. При моно приеме глубина звука улучшается. Чтобы переключиться назад к stereo, нажмите I/II кнопку два раза снова.

Выбор языка для трансляции на двух языках

Если программа принимается на двух языках (двойной язык), Вы можете переключиться на, **DUAL I**, **DUAL II**, или **DUAL I + II** несколько раз нажав I/II кнопку.

- **DUAL I** посылает первый язык передач на колонки.
- **DUAL II** посылает второй язык передач на колонки.
- **DUAL I + II** посылает отдельный язык на каждую колонку.

NICAM прием (опция)

- Если ваш Плазменный Дисплей оборудован PDP Блоком настройки для NICAM приема, высококачественный NICAM (Почти Непрерывный омпандирующий Аудио Мультиплекс) цифровой звук может быть получен.

Выход звука можно выбрать согласно типу полученной передачи следующим образом, нажав I/II кнопку несколько раз.

- Когда NICAM моно принимается, Вы можете выбрать **NICAM MONO** или FM MONO.
- Когда NICAM stereo принимается, Вы можете выбирать **NICAM STEREO** или FM MONO. Если сигнал stereo слабый, переключитесь на FM MONO.
- Когда NICAM dual принимается, Вы можете выбрать, **NICAM DUAL I**, **NICAM DUAL II**, **NICAM DUAL I + II** или **MONO**. Когда FM моно выбран, дисплей **MONO** появляется на экране.

Выбор выхода звука в режиме AV

В режиме AV, Вы можете выбрать выходящий звук для левого и правого громкоговорителя.

Несколько раз нажмите I/II кнопку, чтобы выбрать выход звука.

- **L+R**: Аудио сигнал от аудио L входа отправляется на левую колонку, а аудио сигнал от аудио R входа отправляется на правую колонку.
- **L+L**: Аудио сигнал от аудио L входа отправляется на левую и правую колонки.
- **R+R**: Аудио сигнал от аудио R входа отправляется на левую и правую колонки.

Опции меню времени

Установка часов

- Если текущее время стерто из за отключения электричества если телевизор выключен или если монитор выключен с помощью кнопки Φ/I на мониторе повторно установите часы.

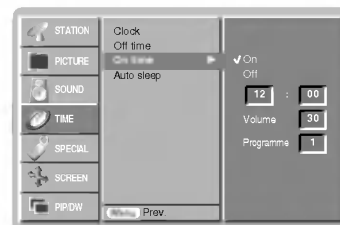
1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$ для выбора меню TIME.
2. Для выбора Часов (Clock) нажмите кнопку $\blacktriangleright$ и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$.
3. Для установки часов нажмите кнопку $\blacktriangleright$ и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$.
4. Для исправления минуты нажмите кнопку $\blacktriangleright$ и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$.
5. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Установка таймера Вкл/Выкл

- Функция таймера работает только если установлено текущее время.
- Функция Выкл Таймер перекрывает функцию Вкл Таймер если они установлены на одно и то же время.
- Для работы Вкл Таймера монитор должен быть в режиме ожидания.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$ для выбора меню TIME.
2. Нажмите кнопку $\blacktriangleright$ затем $\blacktriangle / \blacktriangledown$ чтобы выбрать **Off time** или **On time**.
3. Чтобы выбрать Вкл Нажмите кнопку $\blacktriangleright$ и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$.
4. Для установки часов нажмите кнопку $\blacktriangleright$ и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$.
5. Для исправления минуты нажмите кнопку $\blacktriangleright$ и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$.
6. Только функция Вкл Время для настройки громкости звука нажмите кнопку $\blacktriangleright$ и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$.
7. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.

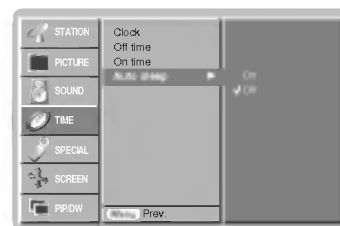


- Отменить функцию Выкл/Вкл Время.
Нажмите кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$ чтобы выбрать Выкл в шаге 3.
- Через два часа, как приемник включается через функцию времени включения, он автоматически переключается в режим ожидания, если не будет нажата какая-либо кнопка.

Автоматический таймер сна

- Если входящие сигналы отсутствуют, монитор выключается автоматически через 10 минут.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$ для выбора меню TIME.
2. Для выбора **Auto sleep** нажмите кнопку $\blacktriangleright$ и затем кнопку $\blacktriangle / \blacktriangledown$.
3. Нажмите кнопку $\blacktriangleright$ затем $\blacktriangle / \blacktriangledown$ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Установка таймера отключения

- Sleep Timer (таймер выключения) выключает монитор в предварительно установленное время.
- Выбирайте, через какое время вы хотите выключить телевизор, нажатиями кнопки **SLEEP** (сон). При нажатии кнопки на экране телевизора появится сообщение $\text{L} \text{---} \text{Min}$, за которым будут следовать цифры выбранного вами числа минут до выключения - **10, 20, 30, 60, 90, 120, 180** и **240**. Таймер начинает обратный отсчет времени с выбранного числа минут.

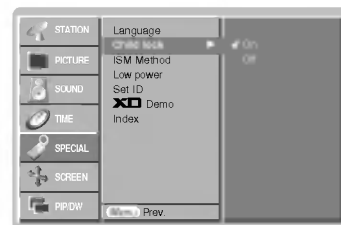
- а. Для проверки оставшегося времени до отключения после установки, один раз нажмите кнопку **SLEEP**.
- б. Для отмены действия таймера «сон» нажимайте кнопку **SLEEP** до тех пор, пока на экране не появится сообщение $\text{L} \text{---} \text{Min}$.
- в. Если Вы выключаете монитор после установки Sleep Timer, установка стирается.

меню функций

Электронный замок от детей

- В телевизоре может быть установлен такой режим работы, при котором его управление может осуществляться только с помощью ПДУ.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
2. Для выбора **Child lock** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



- Эта функция может использоваться для предотвращения несанкционированного использования телевизора.
- При включенной функции электронного замка от детей при нажатии любой из кнопок во время просмотра телевизионной передачи на экране появляется сообщение '⚠ Child lock on'.

ISM Метод

- Старайтесь не оставлять фиксированное изображение на экране Монитора на продолжительный период времени. Фиксированное неподвижное изображение из PC видеоигры отображенное на экране в течение продолжительного времени приводит к появлению фантомного повторного изображения которое остается даже если Вы меняете изображение.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
2. Чтобы выбрать метод ISM нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼.
3. Для выбора Обычный, Орбитер, Инверсия или Побелка нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.

• White wash :

Побелка устраняет постоянные изображения с экрана. Излишнее постоянное изображение невозможно очистить полностью с помощью этой функции.

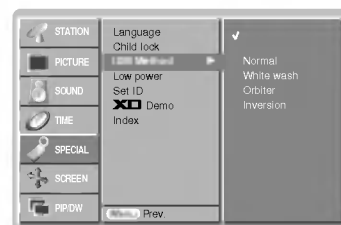
• Orbiter :

В режиме Орбитер чтобы не допустить постоянного отображения экран перемещается каждые 2 минуты. Свойство режима Орбитер может помочь предотвратить фантомные изображения Но тем не менее, старайтесь не оставлять фиксированное изображение на экране

• Inversion :

Функция Инверсии изображения меняет цвет экрана каждые 1/2 часа.

4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



меню функций

Маломощность

- Функция для снижения потребляемой мощности монитора.

 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
 2. Для выбора Маломощности (Low Power) нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.
 3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
 4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



XD Demo

- Используйте это, чтобы видеть разницу между XD Demo Вкл. и XD Demo Выкл.
- Эта функция недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].

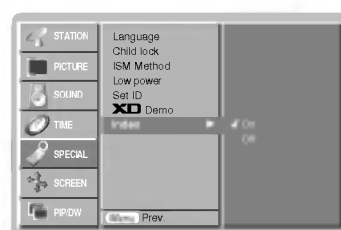
 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
 2. Для выбора **XD Demo** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
 3. Чтобы начать **XD Demo** нажмите кнопку ►.
 4. Чтобы остановить **XD Demo**, нажмите кнопку EXIT (выход).



Индекс (Index)

- Вы можете включать или отключать FRONT DISPLAY (передний дисплей).

 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
 2. Нажмите кнопку ►, а затем используйте кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать Index.
 3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
Если вы выбираете режим On (включен), FRONT DISPLAY ярко светится.
 4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Экранные меню

Авто конфигурация

- Автоматически регулируется положение картинки и устраняется тряска изображения.
- Эта функция работает в следующем режиме : RGB[ПК]

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Auto config.**
3. Нажмите кнопку ►.
 - Когда процесс авто-настройки закончен, на экране появляется надпись "OK".
 - Если положение картинки неправильное, запустите процесс авто-настройки еще раз.
4. Если изображение нужно отрегулировать после авто-настройки, настройте **Manual config.**
5. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.

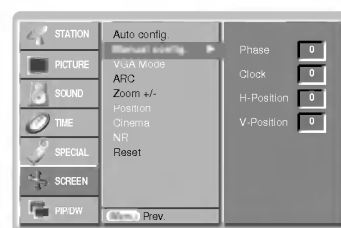


- Хотя изображение еще не совсем правильное Ваш Монитор функционирует нормально но требуется дальнейшая настройка.
- Функции авто конфигурирования не обязательно использовать для режима HDMI.

Фаза настройки

- Если после авто-настройки картинка неясная, или присутствует дребезжание, настройте фазу картинки вручную.
- Эта функция работает в следующем режиме : RGB[ПК], RGB[цифровое ТВ], COMPONENT (480p/576p/720p/1080i), HDMI (480p/576p/720p/1080i).
- Функция "Phase, Clock (фаза, часы)" недоступна в режиме RGB[цифровое ТВ], COMPONENT[480p/576p/720p/1080i] , HDMI [480p/576p/720p/1080i].

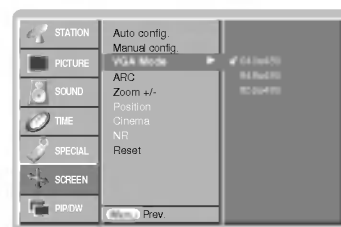
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню SCREEN.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Manual config.**
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Phase, Clock, H-Position** или **V-Position**.
4. Нажмите кнопку ◀ / ▶ выполните желаемые регулировки.
5. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Выбор режима Wide VGA/XGA

- Чтобы смотреть обычное изображение, согласуйте разрешение режима RGB и выбор режима VGA/XGA.
- Эта функция работает в следующем режиме : RGB[ПК]

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Нажмите на кнопку ►, затем используйте кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать режим VGA Mode (или XGA Mode).
3. Нажмите на кнопку ►, затем используйте кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать желаемое разрешение VGA/XGA.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Экранные меню

Установка формата картинки

- При просмотре телевизора вы можете выбирать разные форматы изображения; **Spectacle, Full** (не во всех моделях), **Original, 4:3** (стандартное), **16:9** (Широкий экран), **14:9** и **Zoom** (увеличение изображения).

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **ARC**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Spectacle, Full** (не во всех моделях), **Original, 4:3, 16:9, 14:9** или **Zoom**.

• Spectacle

При получении широкоформатного сигнала на ваш ТВ, следующее действие (выбор опции Spectacle) приведет к настройке горизонтального изображения в линейной пропорции по всему экрану.

• Full (не во всех моделях)

При получении широкоформатного сигнала на ваш ТВ, следующее действие (выбор опции Full) приведет к настройке горизонтального или вертикального изображения в линейной пропорции по всему экрану.

• Original

Когда ваше ТЕЛЕВИДЕНИЕ получает широкий сигнал экрана, это будет автоматически изменено(заменено) на картинный формат, который будет послан.

• 4:3

Это - стандартный формат изображения 4:3, используемый в обычных телевизорах.

• 16:9 (Широкий экран)

В режиме Wide (16:9) вы можете смотреть широкоэкранные кинофильмы (с форматом изображения 16:9) или обычные телевизионные передачи. Изображение с форматом 16:9 показывается на экране без изменения, а изображение с форматом 4:3 увеличивается влево и вправо так, что оно занимает весь экран формата 16:9.

• 14:9

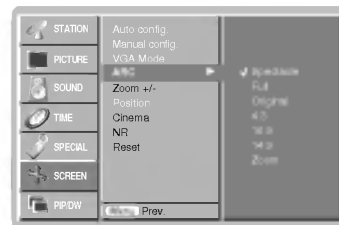
Вы можете наслаждаться картинным форматом 14:9 или общей программой телевидения через 14:9 способ.

Экран 14:9 рассматривается, точно также, как экран 4:3, который увеличен вверх, влево и вправо.

• Zoom

Вы можете смотреть кинофильмы с увеличением изображения благодаря использованию режима Zoom. Изображение формата 4:3 увеличивается вверх/вниз и вправо/влево, так что оно занимает весь экран формата 16:9. Верхние и нижние границы изображения при этом могут стать не видны.

4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.

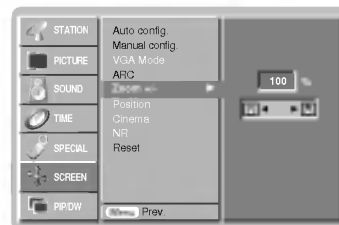


- Вы можете выбрать **4:3** и **16:9** (Ширина) только в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].
- Вы можете выбрать **4:3** и **16:9** (Ширина) и **Zoom** (масштабирование) только в режиме RGB[цифровое ТВ], HDMI[цифровое ТВ], Component [цифровое ТВ].
- Вы можете выбрать **Spectacle, Full** (не во всех моделях), **4:3, 16:9** (Ширина), **14:9** и **Zoom** (масштабирование) только в режиме Component [480i/576i].

Увеличение размера картинки

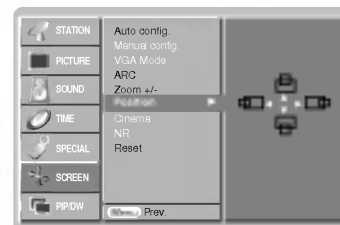
- При увеличении или уменьшении картинки на экране может быть показана неестественная картинка.

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Zoom +/-**.
3. Нажмите кнопку ► затем ◀ / ▶ выполните желаемые регулировки.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Положение экрана

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
2. Для выбора Положения (Position) нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.
3. Для регулирования положения нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Кино

- Когда вы смотрите фильм, эта функция настраивает телевизор для получения наилучшего качества изображения.
- Эта функция работает в следующих режимах :
- TV, AV1, AV2, S-Video2, AV3, AV4, AV5 или COMPONENT 480i/576i.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Для выбора **Cinema** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



NR (Ослабление помех)

- Когда вы смотрите фильм, эта функция настраивает телевизор для получения наилучшего качества изображения.
- Эта функция недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Для выбора **NR** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **3D NR** или **MPEG NR**.
4. Нажмите кнопку ◀ / ▶ выполните желаемые регулировки.
5. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Установка в исходное положение

Эта функция работает в текущем режиме.
Для восстановления настроенного значения.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Reset**.
3. Нажмите кнопку ►.
 - Вы можете инициализировать Положение, ZOOM +/-, размер ПИП, Положение ПИП, ПИП Прозрачность, Часы, Фазу, регулировку по-горизонтали и регулировку по вертикали и размер фрагмента картинке парной картинке.



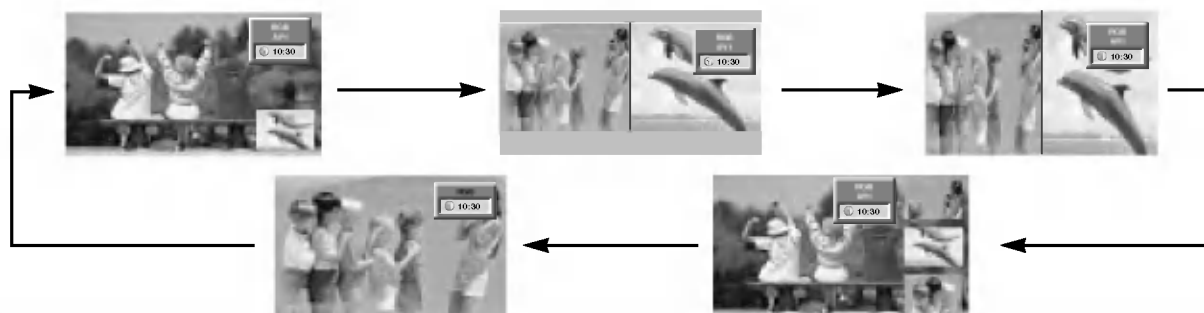
Картинка в картинке

- Функция PIP позволяет вам одновременно смотреть программы из 2 разных входных устройств (источников) на одном экране.
- В режиме TELETEXT (телетекста) эта функция недоступна для использования.

Просмотр PIP

Нажмите кнопку **PIP** для включения субкартинки.

- Нажмите кнопку **PIP** для выбора желаемого формата картинки.



Примечание

- Если размер фрагмента картинки составляет 1/2 от главной картинки, качество изображения может ухудшаться.
- Движение фрагмента картинки может стать неестественным, потому что телевизор отображает полный экран посредством синхронизации источника главной картинки, когда скорость регенерации изображения между источником главной картинки и источником фрагмента картинки является различной в режиме PIP "картинка в картинке".

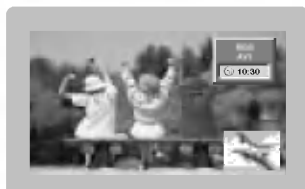
Переключение каналов для субкартинки

Нажать кнопку **PIP PR +/-** чтобы выбрать программу для субкартинки.

Выбор режима входа для субкартинки

Нажать кнопку **PIP INPUT** выбора входного режима для субкартинки.

В некоторых моделях, изображение в окне ухудшается, выберите AUTO, PAL, SECAM или NTSC в PIP системного меню.



POP ("картинка вне картинки": сканирование каналов)

Используйте POP для поиска программ по всем сохраненным в памяти каналам поочередно на экранном дисплее 3 PIP screen display (в то время как источник главной картинки остается на текущем канале). Поиск картинок всех запрограммированных каналов осуществляется с использованием экрана 3 POP.

Регулировка PIP Transparency (только режимы PIP)

1. Нажмите кнопку **МЕНЮ** и затем кнопку **▲ / ▼** для выбора меню PIP/DW.
2. Нажмите на кнопку **►**, затем используйте кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать PIP Transparency (прозрачность Картинки В Картинке).
3. Нажмите на кнопку **►**, затем используйте кнопку **◀ / ▶**, чтобы настроить прозрачность PIP.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку **EXIT**.

Перемещение картинки в картинке (только режимы PIP)

Нажмите кнопку **POSITION** в режиме PIP. Каждое нажатие кнопки **▲ / ▼** или **◀ / ▶** изменяет положение картинки на экране по нижеследующей схеме.



Размер субкартинки

Нажать кнопку **SIZE**. С каждым нажатием **◀ / ▶** кнопкой Вы изменяете размер PIP по следующей схеме.

С помощью кнопки **SIZE** в режимах DW1, DW2 можно одновременно настраивать фоновое и фрагментарное изображения. С помощью кнопки **SIZE** в режиме PIP, настраивается фрагмент изображения.



Настройка экрана для PIP

- В режиме TV или AV для основного изображения и RGB [PC] для стандартной детали изображения, Вы можете использовать Auto config и Manual config для настройки экрана стандартной детали изображения.
- В режиме TV или AV для основного изображения и HDMI [DTV] или Компонента 480p, 576p, 720p, 1080i для стандартной детали изображения, Вы можете использовать Manual config для настройки экрана стандартной детали изображения.

Телетекст (опция)

- Телетекст (или TOP текст) - вспомогательная функция, поэтому только Плазменный Дисплей с системой телетекста может получать трансляцию телетекста.
- Телетекст - бесплатная услуга большинства телестанций, которые передают самую последнюю информацию о новостях, погоде, телевизионных программах, курсах акций и многом другом.
- Декодер телетекста этого Плазменного Дисплея может поддерживать SIMPLE, TOP и FASTEXT системы. SIMPLE (стандартный телетекст) состоит из множества страниц, которые выводятся простым вводом соответствующего номера страницы. TOP и FASTEXT - более современные.

Включение и выключение функции телетекста

Нажмите кнопку **ТЕХТ**, чтобы переключиться на телетекст.

- на экране появится первая или последняя страница.
В заголовке экрана появятся два номера страницы, название телестанции, дата и время. Первый номер страницы указывает ваш выбор, в то время как второй показывает текущую страницу.

Нажмите кнопку **ТЕХТ**, чтобы выключить телетекст.

SIMPLE текст (опция)

Выбор страницы

1. Введите нужный номер страницы как трехзначное число с помощью кнопок с цифрами. Если во время выбора Вы нажимаете неправильный номер, Вы должны закончить трехзначный номер и затем повторно ввести правильный номер страницы.
2. **PR ▲ / ▼** кнопка может также использоваться для выбора предыдущей или последующей страницы.

Программирование цветных кнопок в режиме СПИСОК

На некоторых моделях, если телевизор включен в режим Простой текст/ Текст СВЕРХУ/ БЫСТРЫЙ ТЕКСТ, нажмите кнопку **[E]** для переключения в режим СПИСОК.

Четырем номерам страницы по вашему выбору может быть назначен цветовой код, что позволяет легко выводить на экран эти страницы нажатием соответствующей цветной кнопки на ПДУ.

1. Нажмите цветную кнопку.
2. Используя цифровые кнопки выберите страницу программы по вашему желанию.
3. Нажмите кнопку **ОК**. Когда выбранная страница запомнена, номер страницы мигнет. С этого времени вы можете выбирать эту страницу используя кнопку с тем же цветом.
4. Остальные 3 цветные кнопки программируются аналогично.

TOP текст (опция)

Руководство пользователя высвечивает четыре поля - красное, зеленое, желтое и синее на дне экрана. Желтое поле обозначает следующую группу, а синее поле указывает следующий блок.

Выбор Блока / группы / страницы

1. С помощью синей кнопки Вы можете переходить с блока на блок.
2. Используйте желтую кнопку для перехода к следующей группе с автоматическим переходом к следующему блоку.
3. С помощью зеленой кнопки Вы можете переходить к следующей существующей странице с автоматическим переходом к следующей группе.
(Может использоваться кнопка.)
4. Красная кнопка разрешает вернуться к предыдущему выбору.
(Может использоваться кнопка.)

Прямой выбор страницы

Согласно режиму SIMPLE текст, Вы можете выбрать страницу, введя ее как трехзначное число, используя кнопки с цифрами в режиме TOP.

Телетекст (опция)

FASTEXT

Страницы телетекста имеют цветовую кодировку по основанию экрана и выбираются соответствующими цветными кнопками.

Выбор страницы

1. Нажмите кнопку , чтобы выбрать страницу индекса.
2. Вы можете выбирать страницы с цветовой кодировкой внизу экрана теми же цветными кнопками.
3. Согласно режиму SIMPLE текст, Вы можете выбрать страницу, введя ее как трехзначное число, используя кнопки с цифрами в режиме FASTEXT.
4. **PR ▲ / ▼** кнопка может также использоваться для выбора предыдущей или последующей страницы.

Специальные функции телетекста



REVEAL / Обнаружение

Нажмите эту кнопку для показа скрытой информации, например решения загадок или задач.

Нажмите эту кнопку снова, чтобы удалить информацию с дисплея.



SIZE

Удваивает высоту текста.

Нажмите эту кнопку, чтобы увеличить верхнюю половину страницы.

Нажмите эту кнопку снова, чтобы увеличить нижнюю половину страницы.

Нажмите эту кнопку снова, чтобы вернуться к нормальному дисплею.



UPDATE

Показывает ТВ изображение на экране при ожидании новой страницы телетекста.

Нажмите эту кнопку, чтобы просмотреть обновленную страницу телетекста.



HOLD / Остановка

Останавливает автоматическое изменение страницы, которое произойдет, если страница телетекста состоит из 2 или более вспомогательных страниц. Номер вспомогательных страниц и показанная вспомогательная страница обычно показаны на экране под временем. Когда эта кнопка нажата, символ остановки появится в верхнем левом углу экрана, и автоматическое изменение страницы будет запрещено.

Чтобы продолжить, нажмите эту кнопку снова.



MIX

Показывает страницы телетекста, наложенные на ТВ изображение.

Чтобы отключить ТВ изображение, нажмите эту кнопку снова.



TIME / ВРЕМЯ

а) При просмотре ТВ программы, нажмите эту кнопку, чтобы показать время в верхнем правом углу экрана. Нажмите эту кнопку снова, чтобы удалить дисплей.

б) В режиме телетекста, нажмите эту кнопку, чтобы выбрать номер вспомогательной страницы. Номер вспомогательной страницы показан внизу экрана. Чтобы остановить или изменить вспомогательную страницу, нажмите кнопки КРАСНЫЙ / ЗЕЛЕНый, **PR ▲ / ▼**. Нажмите еще раз, чтобы выйти из этой функции.

XSTUDIO

- Вы можете пользоваться файлами формата JPEG и MP3, сохранив в карте памяти в режиме **Xstudio**.

Примечание по картам памяти

Удалить из устройства и использовать карту памяти только рукой. Не использовать другие устройства, в противном случае карта может быть повреждена.

арта памяти

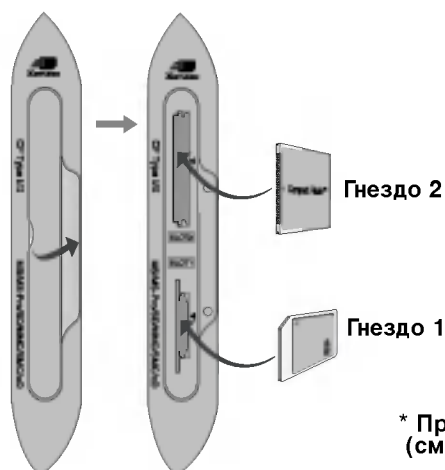
Это устройство, оснащенное для обмена данных между внешними аудиовизуальными аппаратами. Она используется в цифровых камерах, видеокамерах, MP3-плеерах, ноутбуках или карманных П .

Меры предосторожности при использовании карты памяти

- Пожалуйста, убедитесь в том, что вы вставили соответствующий тип карты памяти в правильном направлении.
(Перед вставкой, проверьте два гнезда для картпамяти.)
- Нельзя вставлять металлические предметы в гнезда для карт памяти.
- Нельзя сгибать, бросать или подвергать сильному удару карту памяти.
- После удаления карты памяти из устройства, пожалуйста, храните карту в соответствующем футляре для того, чтобы она не подвергалась удару статическим электричеством.
- Сохраненные данные могут быть изменены или потеряны вследствие неправильного использования или статического электричества.
- Не выключайте питание при работе с картой памяти.
- Не удалять карту памяти из устройства при работе с ней. В противном случае, это может привести к потере данных или повреждению карты.
- В каждое гнездо вставлять только одну карту.
- Статическое электричество и/или электрические помехи могут изменить или стереть сохраненные данные. Пожалуйста, принимайте меры во избежание их.
- Данная компания не несет ответственность за проблемы, такие как повреждение или неправильное функционирование, которые могут возникнуть при использовании устройства, несоответствующих настроек или по другим причинам, кроме дефектов или неисправностей, свойственных данному изделию.
- Удостоверьтесь в том, что используется карта памяти, на которой указаны название изготовителя и серийный номер.
- Изготовитель не несет ответственности за любые повреждения данных. Настоятельно рекомендуется создать резервные данные.
- Убедитесь в том, что соблюдаются следующие действия при удалении карты памяти из устройства.
- Убедитесь, что каждая карта памяти соответствует стандарту.

Примечание по картам памяти

Имеющаяся карта памяти



* Проверьте направление карты памяти.
(см. рисунки ниже)

Тип карты памяти

- Используйте указанную карту исходя из расположения гнезда.
- Для этого устройства могут быть использованы 8 типов карт памяти.
- Файловая система NTFS не поддерживается.

Гнездо 1					Гнездо 2		
MMC (MultiMedia Card)	SD (Secure Digital)	SMC (Smart Media Card)	XD (xD-Picture Card)	MS / MS pro (Memory Stick / Memory Stick Pro)	CF (CompactFlash)	MD (Microdrive)	Magicstor
					CF Type I/II		

Доступный файл в режиме Xstudio

Вид файла	Фотоизображение (JPEG)	Звуковой файл (MP3)
Совместимость	*.jpg	*.mp3
Емкость карты памяти	CF: 2GB Microdrive: 2GB Magicstor: 2.2GB MMC: 256MB SD: 512MB - Некоторые карты MagicStor Plus не могут быть использованы. В случае если будет использована карта емкостью больше чем указанной, может произойти ошибка.	SMC: 128MB XD: 512MB MS: 128MB MS PRO: 1GB
Неподдерживаемый или поврежденный файл	Неподдерживаемые или поврежденные JPEG или MP3 файлы могут вызвать ошибки. Не пытайтесь изменять расширения неподдерживаемых типов файлов на расширения поддерживаемых типов.	

- Скорость воспроизведения может варьироваться в зависимости от типа карты.
- Вы можете дать имя из 8 символов файлу в карте. Если имя файла занимает больше чем 8 символов, оно будет укорочено до 6 цифр и T~1, 2, 3 и 4Y будет добавлено в 7- 8 места.

Декодирование JPEG/Снабжаемая спецификация просмотра изображений и рисунков

	Метод сжатия		Цветовой формат		
	Базовое	Прогрессивное	4:4:4 11:11:11 (Y, Cb, Cr)	4:2:2 21:11:11 (Y, Cb, Cr) 12:11:11 (Y, Cb, Cr)	4:2:0 22:11:11 (Y, Cb, Cr)
Средство обеспечения декодирования JPEG	○	×	×	○	○
Изображение на экране	Изображение	неподдерживаемый формат	неподдерживаемый формат	Изображение	Изображение
Дисплей предварительного просмотра	Показывает  при отсутствии пиктограммы.			Показывает  при отсутствии пиктограммы.	Показывает  при отсутствии пиктограммы.

- В случае если произойдет ошибка при декодировании JPEG, на экране появляется "Corrupted file" (испорченный файл).

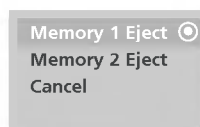
как вставить и удалять карту из устройства

◆ Вставка карты

1. Вставить карту рукой легко и медленно в Гнездо 1 и/или Гнездо 2.
2. Нажмите кнопку , чтобы войти в режим **XStudio**.
Нажмите кнопку , чтобы обратно выйти из режима **XStudio**.

◆ Удаление карты из устройства

1. Нажмите на кнопку **M/C EJECT** на пульте дистанционного управления (ПДУ).
2. Нажмите на кнопку , чтобы выбрать **Выброс карты 1** или **Выброс карты 2** исходя из того, куда вставлена карта.
Если выбрать TCANCEL (Отмена), OSD (дисплей на экране) исчезнет.
3. Аккуратно вытащите карту.

**Примечание :**

- Если вы не вытащите карту после нажатия кнопки выброса, появится экранная заставка.
- когда вы вначале войдете в фото или звуковой файл, кнопка **M/C EJECT** не будет функционировать.
Можно использовать кнопку **M/C EJECT** во время использования фото или звуковых файлов.



Осторожно: Перед тем как вытащить карту памяти, нажмите на кнопку **M/C EJECT** на ПДУ.
В противном случае может быть повреждена карта.

Примечание по картам памяти

* В данном руководстве OSD (дисплей на экране) может различаться от дисплея вашего устройства, так как это только пример для помощи вам при работе с устройством.

Выберите фото или звуковой файл

Когда вы вставляете карту памяти или нажимаете кнопку , появятся нижеуказанные экраны.



1. Нажмите на кнопку ▲ / ▼ / ◀ / ▶, чтобы выбрать фото или звуковой файл для гнезда 1/2.
2. Нажмите на кнопку **OK**, чтобы войти в фото или звуковой файл.
3. Нажмите на кнопку , чтобы выйти из режима **XSTUDIO**.

Примечание :

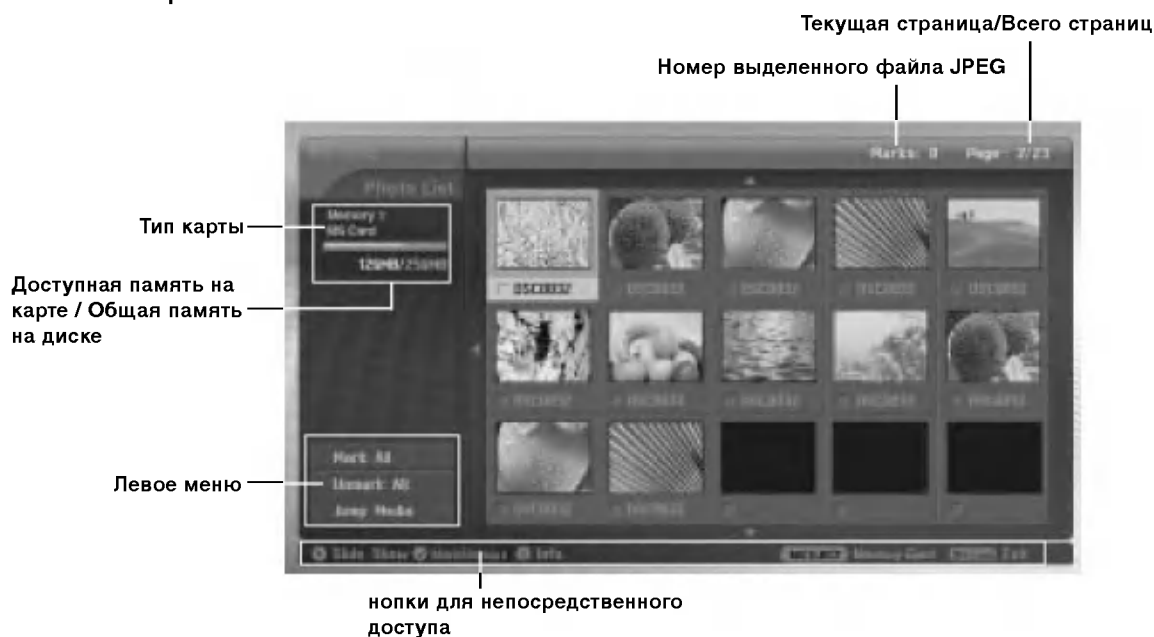
- Экранный дисплей (OSD) гнезда удаленной карты неактивен, когда вытаскивают карту из него.
- Если в карте памяти существует какая-либо ошибка, войти в режим **XSTUDIO** невозможно.

Опции просмотра файла JPEG

- когда вы выбираете позицию "Photo" (Фото) из меню, на экране появятся пиктограммы фотофайлов.

* В данном руководстве OSD (дисплей на экране) может различаться от дисплея вашего устройства, так как это только пример для помощи вам при работе с устройством.

компоненты экрана



Выбор Фото и Всплывающее меню

- Выберите желаемый файл изображения.



1. Вставьте карту памяти в Гнездо 1 и/или Гнездо 2 на боковой панели устройства.
2. Нажмите кнопку **Кнопка**.
3. Используйте кнопку **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, чтобы выбрать фотофайл для гнезда 1 или 2.
4. Нажмите на кнопку **OK**, чтобы войти в фотофайл.
Примечание: Возможно отображение 15 файлов JPEG на одной странице.
5. Нажмите на кнопку **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, чтобы выбрать файл JPEG и затем нажмите кнопку **OK**.
6. Нажмите кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать "View" (Просмотр), затем нажмите кнопку **OK**. Выбранное изображение будет отображено во всем экране.

Опции просмотра файла JPEG

Выделение/Отмена выделения для файла JPEG

- Вы можете выделить/отменить выделение файл(а) для просмотра желаемого файла или использования показ слайдов для желаемого файла без труда.
- Выбранный файл отображается оранжевым цветом.
- При нажатии кнопки **OK** после выделения файла, выделенный файл отображается зеленым цветом.



◆ Выделение/Отмена выделения для всех файлов

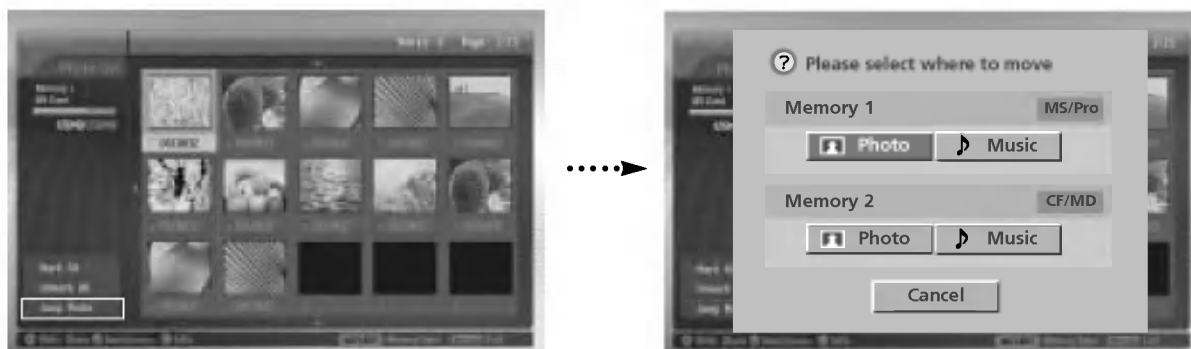
1. В фотоносителе повторно нажимайте кнопку **◀**, чтобы войти в меню слева.
2. Нажмите кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать **“Mark All”** (Выделить все) или **“Unmark All”** (Отменить выделение всех).
 - Если выберете **“Mark All”**, выбираются все файлы.
 - Если выберете **“Unmark All”**, выделение всех файлов отменяется.
3. Нажмите на кнопку **OK**, затем на кнопку **▶**, чтобы вернуться в список фото.

◆ Выделение/Отмена выделения отдельных файлов

Нажимайте на кнопку **MARK** (Выделить) повторно, чтобы выделить или отменить выделение отдельных файлов JPEG.

Переход в другой носитель

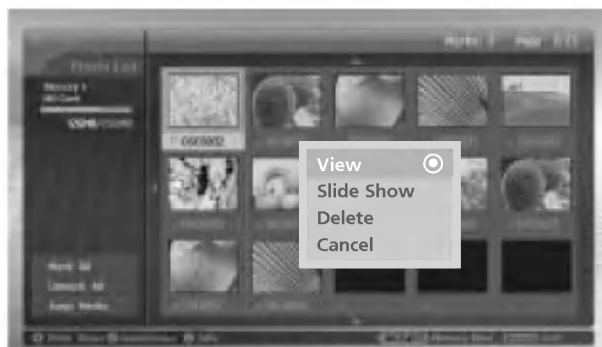
Используйте эту функцию для того, чтобы перейти к другим носителям во время просмотра фотофайлов.



1. В фотоносителе повторно нажимайте кнопку **◀**, чтобы войти в меню слева.
2. Нажмите на кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать **“Jump media”** (Переход из одного носителя к другому носителю), затем нажмите кнопку **OK**.
3. Нажмите на кнопку **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, чтобы выбрать желаемый носитель, затем нажмите кнопку **OK**. На экране отображается список всех носителей.

Регулировка изображения

- Вы можете отобразить выбранное изображение во весь экран и выполнить различные регулировки для файла JPEG.



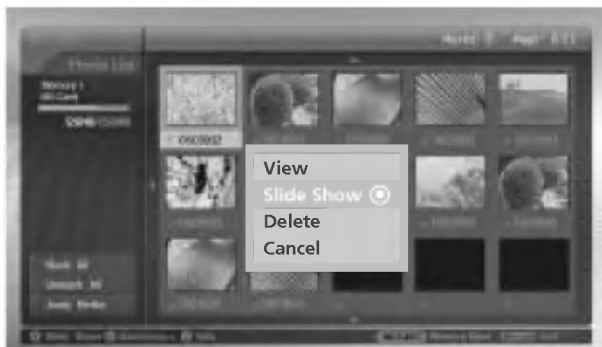
1. Нажмите на кнопку **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, чтобы выбрать файл JPEG, затем нажмите на кнопку **OK**.
2. Нажмите на кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать **View**, затем нажмите на кнопку **OK**. Выбранное изображение будет отображено во всем экране.
3. Отрегулируйте файл JPEG



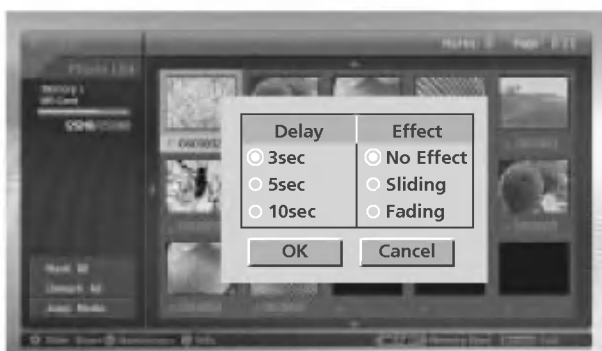
Выбор изображения	• Нажмите на кнопку ▶, чтобы выбрать следующее изображение. • Нажмите на кнопку ◀, чтобы выбрать предыдущее изображение. • Если вы выделите файл, вы сможете видеть только выделенное изображение.
Вращение изображения	• Нажмите на кнопку ▲ / ▼ для вращения изображения. • ▲: Вращать по часовой стрелке • ▼: Вращать против часовой стрелки • Увеличенное изображение не может поворачиваться.
Увеличение/Уменьшение масштаба изображения	• Нажмите на кнопку PR ▲ / ▼, чтобы увеличить или уменьшить изображение в 2 или 4 раза. • Нажмите на кнопку ▲ / ▼ / ◀ / ▶, чтобы перемещать увеличенное изображение.
Удаление изображения	• Нажмите на кнопку MARK для удаления текущего изображения.
Переход в меню	• Нажмите на кнопку EXIT, чтобы вернуться в список фото.
Развернутое/свернутое меню	• При каждом нажатии на кнопку OK, меню сворачивается или разворачивается. • Меню OSD автоматически исчезает через некоторое время.

JPEG File Viewing Options

Показ слайдов



1. Нажмите на кнопку ▲ / ▼ / ◀ / ▶, чтобы выбрать файл JPEG, затем нажмите на кнопку **OK**.
2. Нажмите на кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать **"Slide Show"** (Показ слайдов) или **"Show Marked"** (Показать выделенные), затем нажмите на кнопку **OK**. (Если вы выделите файл с помощью кнопки **MARK**, на экране отображается **"Show Marked"**.)



3. Вы можете выбрать время задержания и эффект показа слайдов.
Нажмите на кнопку ▲ / ▼ / ◀ / ▶, чтобы выбрать время задержки и эффект показа слайдов.
4. Нажмите на кнопку ▲ / ▼ / ◀ / ▶, чтобы выбрать **OK**.
Начинается показ слайдов.

Примечание :

- Вы также можете запустить *Slide Show* или *Show Marked* непосредственно с помощью кнопки  как показано на рисунке.
- Если вы выделите файл, при показе слайдов отображается только выделенное изображение.



Выбор С ледующего / предыдущего изображения	• Нажмите на кнопку ▶, чтобы выбрать следующее изображение. • Нажмите на кнопку ◀, чтобы выбрать предыдущее изображение.
Приостановление показа изображения (Пауза)	• Нажмите на кнопку II, чтобы приостановить показ. • Нажмите на кнопку , чтобы начать показ слайдов снова. • Нажатием кнопки ◀ / ▶ вы также можете выбрать следующее или предыдущее изображение во время приостановления показа.
Переход в меню	• Нажмите на кнопку EXIT, чтобы вернуться в список фото.
Развернутое/све рнутое меню	• При каждом нажатии на кнопку OK, меню сворачивается или разворачивается. • Меню OSD автоматически исчезает через некоторое время.

Удаление файла JPEG и отмена



1. Используйте кнопку **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, чтобы выбрать файл JPEG, затем нажмите на кнопку **OK**.
2. Для удаления файла нажмите на кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать **"Delete"** (Удалить), затем нажмите на кнопку **OK**. Тогда появляется сообщение "Do you want to delete the file?" (Вы хотите удалить файл?), выберите YES (ДА) (YES или NO) (Да или Нет) с помощью кнопки **◀ / ▶**. Файл удаляется, и все следующие за ним файлы перемещаются вверх на одну позицию.

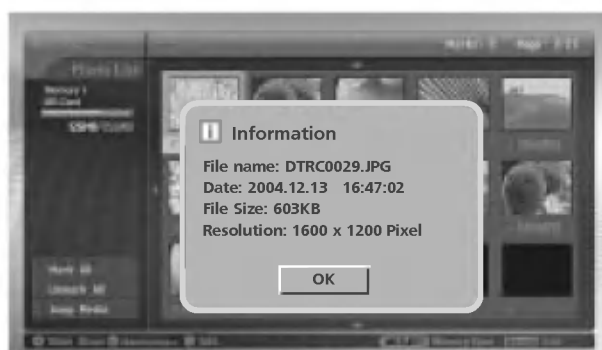


* Если вы выберете **Delete** после выделения нескольких файлов, удаляются все выделенные файлы. В случае если карта памяти MS, SMC, SD защищена от записи, появляется сообщение "Protection Mode. Please push the OK button." ("Режим защиты от записи. Пожалуйста, нажмите на кнопку **OK**."). Тогда вы выберете **OK**, экран возвращается в список фото. (Снимите защиту для удаления файла JPEG.)

3. Чтобы вернуться в список фото, нажмите кнопку **▲ / ▼**, чтобы выбрать **"Cancel"** (Отмена), и затем нажмите на кнопку **OK**.

Информация о файле

- Используйте ее для проверки информации для выбранного файла JPEG.



1. В фотоносителе выберите нужный вам файл JPEG.
2. Нажмите на кнопку **INFO**. Отображается информация о выбранном файле JPEG. Если информация о файле JPEG отсутствует, вы не сможете проверить ее.
3. Нажмите на кнопку **OK**, **EXIT** или **INFO**, чтобы вернуться в список фото.

Экранная заставка

- При отображении списка фото, если в течение приблизительно 30 сек. не нажимается ни одна из кнопок, активируется экранная заставка.



* Для чего нужна экранная заставка? Экранная заставка предназначена для предотвращения отпечатка элементов изображения, вызываемого длительным неподвижным изображением.

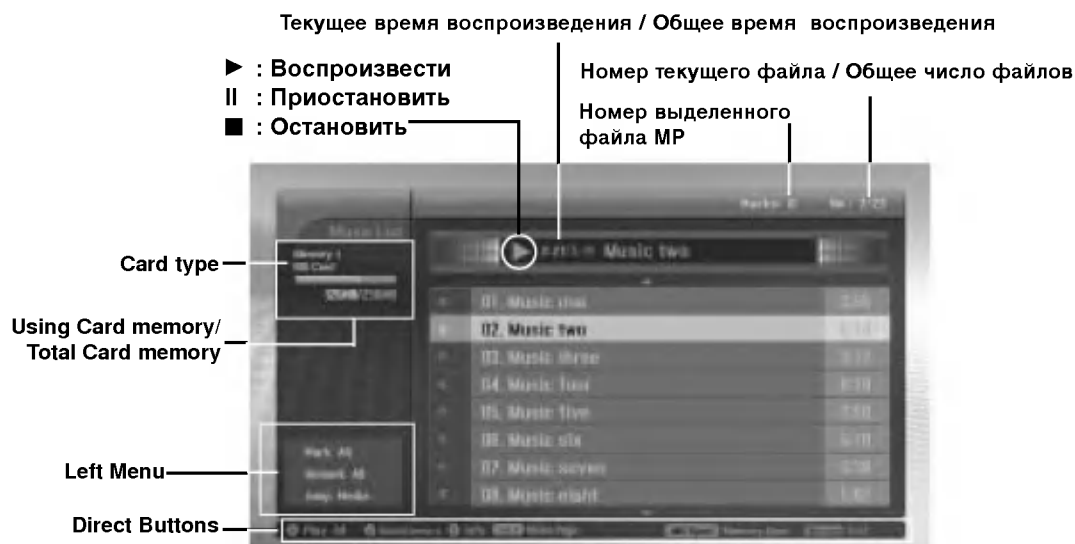


- Нажмите на кнопки **▲ / ▼ / ◀ / ▶**, **EXIT**, **▶(play)**, **II**, **■**, **I◀◀**, **▶▶I**, **INFO**, **PR ▲ / ▼**, **MARK**, чтобы выйти из экранной заставки.

Воспроизведение файлов формата MP3

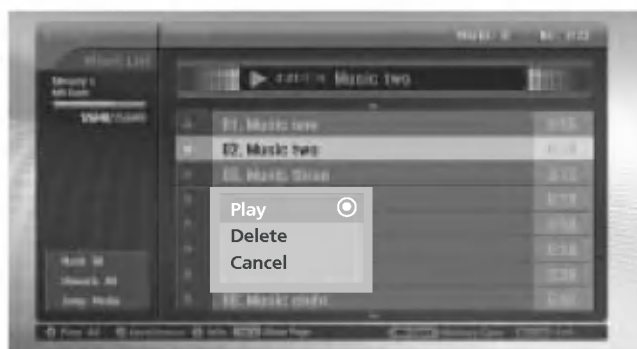
- Приобретенные MP3/звуковые файлы могут быть ограничены авторскими правами. Воспроизведение данных файлов могут не поддерживаться этой моделью.

компоненты экрана



Выбор и воспроизведение файла MP3

- В режиме воспроизведения функция выбора и удаления файла MP3 недоступна.
- В случае если во время воспроизведения нажать на любую кнопку, кроме , , , на ПДУ, воспроизведение останавливается.
- Переход из текущего списка из 8 файлов в список других файлов осуществляется с помощью кнопки **PR** ▲ / ▼ .



1. Вставьте карту памяти в Гнездо 1 и/или Гнездо 2 на боковой панели устройства.
2. Нажмите кнопку .
3. Используйте кнопку ▲ / ▼ / ◀ / ▶, чтобы выбрать звуковой носитель для гнезда 1 или гнезда 2.
4. Нажмите кнопку **OK**, чтобы войти в звуковой носитель.

Примечание : Возможно отображение 8 файлов MP3 на одной странице.

5. Нажмите на кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать желаемый файл MP3, затем нажмите на кнопку **OK**.
6. Нажмите на кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать "Play" (Воспроизвести) или "Play Marked" (Воспроизвести выделенные), затем нажмите на кнопку **OK**. (Если вы выделите файл с помощью кнопки MARK, на экране отображается "Play Marked".)

Примечание :

- Вы также можете воспроизвести звуковой файл непосредственно с помощью кнопки .
- Перед названием текущего воспроизводимого файла MP3 отображается .
- При воспроизведении, нажмите на кнопку , чтобы непосредственно выбрать предыдущий или следующий звуковой файл.
- Если вы нажмете на кнопку во время воспроизведения, MP3 воспроизводит файл с начала. (Если вы нажмете на кнопку в течение 1~2 секунд после воспроизведения музыки, MP3 воспроизводит предыдущий файл.)

* В данном руководстве OSD (дисплей на экране) может различаться от дисплея вашего устройства, так как это только пример для помощи вам при работе с устройством.

Остановить / Приостановить воспроизведение

◆ Остановить воспроизведение

Чтобы остановить воспроизведение, нажмите на кнопку ■ на ПДУ.

Чтобы остановить воспроизведение, нажмите на кнопку OK, PR (▲ / ▼) на устройстве.

Примечание :

• Если вы заново воспроизводите файл MP3 после его остановки, выделенный файл MP3 на меню будет проигрываться.

• После останова, кнопки VOL (◀ / ▶) и PR (▲ / ▼) на телевизоре будут использоваться для передвижения.

◆ Приостановить воспроизведение

1. Нажмите на кнопку II, чтобы приостановить воспроизведение.

2. Нажмите на кнопку II или , чтобы начать воспроизведение с приостановленной точки.

Выделение/Отмена выделения для файла MP3

- Вы можете выделить/отменить выделение файл(а) только для того, чтобы воспроизвести нужный файл.
- Меню слева может быть использовано, когда воспроизведение остановлено.



◆ Выделение/Отмена выделения всех файлов

1. В звуковом носителе, нажмите на кнопку ◀.
2. Нажмите на кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать "Mark All" (Выделить все) или "Unmark All" (Отменить выделение всех).
 - Если вы выберете "Mark All", выбираются все файлы.
 - Если вы выберете "Unmark All", выделение всех файлов отменяется.
3. Нажмите на кнопку OK, а затем кнопку ▶, чтобы вернуться в список музыки.

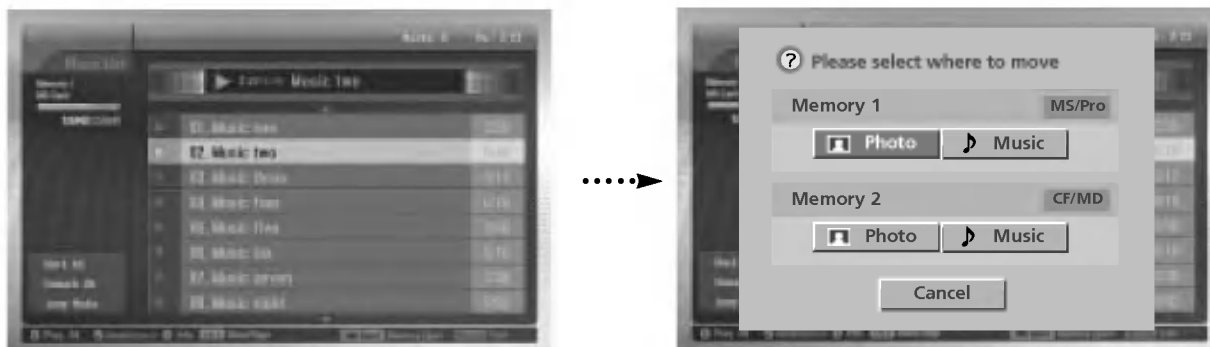
◆ Выделение/Отмена выделения отдельных файлов

Нажимайте на кнопку MARK (Выделить) повторно, чтобы выделить или отменить выделение отдельных файлов MP3.

Воспроизведение файлов формата MP3

Переход в другой носитель

- Используйте эту функцию для того, чтобы перейти к другим носителям во время использования звукового носителя.



1. В звуковом носителе, нажмите на кнопку ◀.
2. Нажмите на кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать “Jump media” (Переход из одного носителя к другому носителю), затем нажмите кнопку OK.
3. Нажмите на кнопку ▲ / ▼ / ◀ / ▶, чтобы выбрать желаемый носитель, затем нажмите кнопку OK. На экране отображается список всех носителей.

Для чего нужна экранная заставка

- Если в течение около 30 секунд вы не нажмете ни одну из кнопок, активируется экранная заставка.

◆ Во время воспроизведения MP3

* Для чего нужна экранная заставка?
Экранная заставка предназначена для предотвращения отпечатка элементов изображения, вызываемого длительным неподвижным изображением.



- Нажмите на кнопки ◀, ▶, ⏮, ⏭. Экранная заставка отменяется, но воспроизведение MP3 начинается сначала.
- ◀, ▶ : Вернуться в начальную часть воспроизведения MP3.
- ⏮ : Воспроизвести следующий файл MP3.
- Если вы нажмете любую другую кнопку, экранная заставка отменяется, и воспроизведение MP3 останавливается.

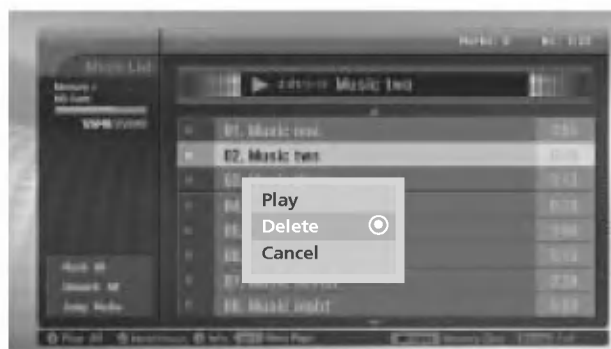
◆ Во время остановки воспроизведения MP3



- Нажмите на кнопки ▲ / ▼ / ◀ / ▶, EXIT, ▶(play), II, ■, I◀◀, ▶▶I, INFO, PR ▲ / ▼, MARK, чтобы выйти из экранной заставки.

Удаление файла MP3 и отмена

- Удалить файл при его воспроизведении невозможно.



1. Нажмите на кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать файл MP3, и затем нажмите кнопку **OK**.
2. Чтобы удалить файл, нажмите на кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать **“Delete”** (Удалить), и затем нажмите на кнопку **OK**. Тогда появляется сообщение **“Do you want to delete the file?”** (Вы хотите удалить файл?), выберите **YES** (ДА) (**YES** или **NO**) (Да или Нет) с помощью кнопки ◀ / ▶. Файл удаляется, и все следующие за ним файлы перемещаются вверх на одну позицию.

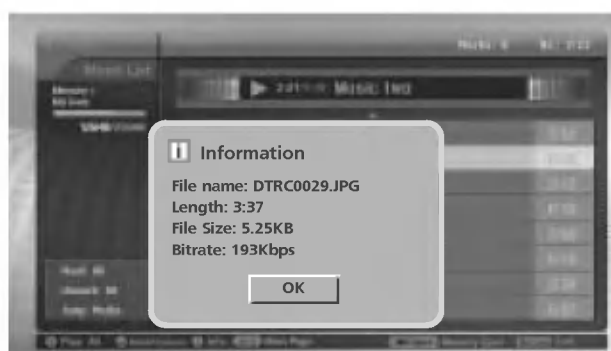


* Если вы выберете **Delete** после выделения нескольких файлов, все выделенные файлы удаляются. В случае если карта памяти MS, SMC, SD защищена от записи, появляется сообщение **“Protection Mode. Please push the OK button.”** (“Режим защиты от записи. Пожалуйста, нажмите на кнопку **OK**.”). Тогда вы выберете **OK**, экран возвращается в список фото. (Снимите защиту для удаления файла JPEG.)

3. Чтобы вернуться в список музыки, нажмите на кнопку ▲ / ▼ чтобы выбрать **“Cancel”**, а затем нажмите на кнопку **OK**.

Информация о файле

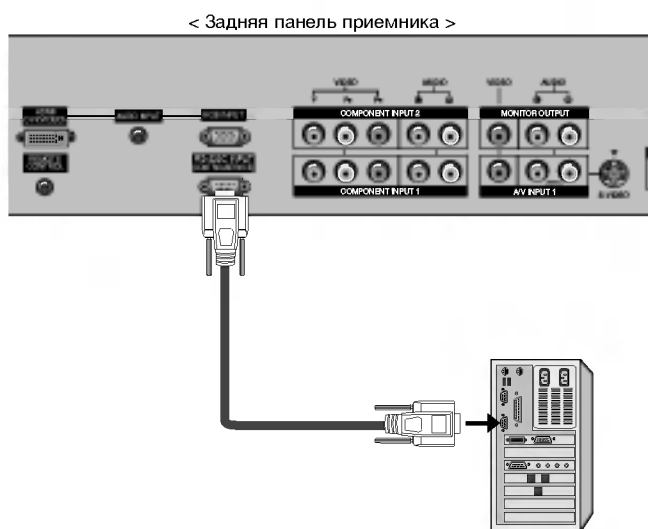
- Используйте ее для проверки информации для выбранного файла MP3.



1. В звуковом носителе выберите нужный вам файл MP3.
2. Нажмите на кнопку **INFO**.
Если информация о файле MP3 отсутствует, вы не сможете проверить ее.
3. Нажмите на кнопку **OK**, **EXIT** или **INFO**, чтобы вернуться в предыдущее меню.

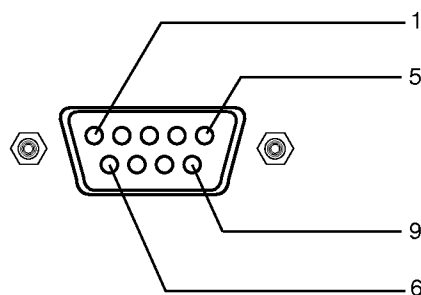
Установка внешнего контрольного устройства

- Подключите RS-232C входное гнездо к внешнему контрольному устройству (типа компьютера или A/V системы управления) и внешне управляйте функциями монитора.
- Подключите последовательный порт устройства управления к гнезду (разъему) RS-232C на задней контрольной панели.
- RS-232C соединительные кабели не поставляются с монитором.



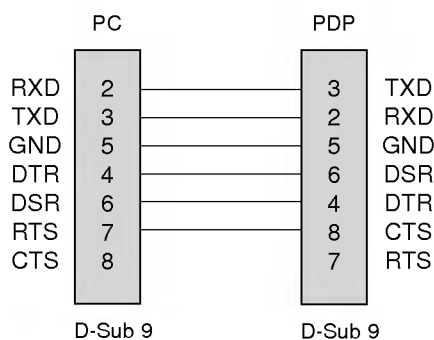
Тип соединителя : D-Sub 9-pin male (входящий)

No.	Наименование Pin
1	Нет соединения
2	RXD (входные данные)
3	TXD (Пересылка данных)
4	DTR (готовность стороны)
5	GND (заземление)
6	DSR (готовность стороны)
7	RTS (готовность передачи)
8	CTS (очистка передачи)
9	Нет соединения

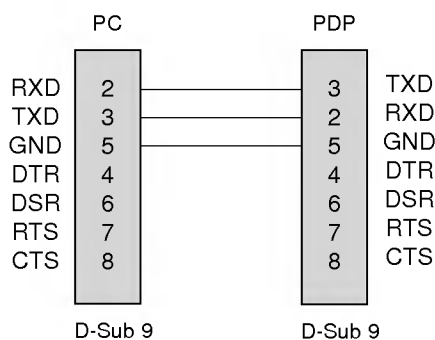


RS-232C конфигурации

7-проводная конфигурация
(стандартный RS-232C кабель)



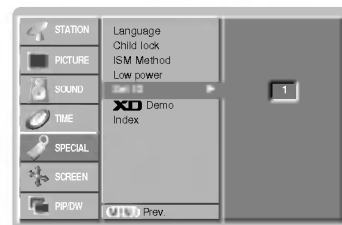
3-проводная конфигурация
(не стандартная)



Установка ID

- эта функция для определения номера ID монитора.
- Смотрите ФРеальное отображение данныхX показанное ниже. (см. стр.55).

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню функций.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Set ID**.
3. Нажмите кнопку ►. Используйте ◀ / ▶ кнопку для настройки **Set ID** при выборе желаемого номера ID монитора.
 - Предел регулировки Соедините гнездо VIDEO ВХОДА (желтое) с BNC-RCA адаптером на гнездо AV ВХОДА комплекта. 1 ~ 99.
4. Для возврата к нормальному телевизионному изображению нажмите кнопку EXIT.



Параметры соединения

- Коэффициент полосы : 9600 бит\сек (UART)
- Длина данных : 8 бит
- Четность : Отсутствует
- * Используйте скрещенный / скрученный (обратный) кабель.
- Стоповый (остановочный) бит : 1 бит
- Код соединения : ASCII код

Список справочных команд

	Команда1	Команда2	Диапазон (Hexadecimal)
01. Напряжение	k	a	0 ~ 1
02. Выбор входа	k	b	0 ~ 9
03. Относительное Удлинение	k	c	См. стр. 52
04. Эквивалент экрана	k	d	0 ~ 1
05. Эквивалент звука	k	e	0 ~ 1
06. Уровень звука	k	f	0 ~ 64
07. Контраст	k	g	0 ~ 64
08. Яркость	k	h	0 ~ 64
09. Цвет	k	i	0 ~ 64
10. Оттенки (не во всех моделях)	k	j	0 ~ 64
11. Резкость	k	k	0 ~ 64
12. OSD выбор	k	l	0 ~ 1
13. Режим внешнего управления	k	m	0 ~ 1
14. Картинка в картинке	k	n	См. стр. 53
15. PIP положение	k	q	0 ~ 3
16. Низкая частота	k	r	0 ~ 64
17. Бас	k	s	0 ~ 64
18. Баланс	k	t	0 ~ 64
19. Цветовая гамма	k	u	0 ~ 3
20. Регулировка красного	k	v	0 ~ 50
21. Регулировка зелёного	k	w	0 ~ 50
22. Регулировка голубого	k	\$	0 ~ 50
23. PIP Выбор входа	k	y	0 ~ 9
24. Ненормальное состояние	k	z	0 ~ a
25. ISM Метод	j	p	0 ~ 3
26. Маломощность	j	q	0 ~ 1
27. Установка Таймера Орбитра	j	r	1 ~ FE
28. Установка Pixel Орбитра	j	s	1 ~ 3
29. размер картинки	j	t	0 ~ 20
30. Авто конфигурация	j	u	1
31. Выбор программы	m	a	0~63
32. Ключ	m	c	Key Code
33. ввести выбор (Основной)	x	b	См. стр. 56
34. ввести выбор (PIP)	x	y	См. стр. 56

* When setting the 24 ~ 34, a menu doesn't display on screen.

Передача / Получение Протокола

Передача

[Команда1][Команда2][[Устройство ID][[Данные][Cr]

- * [Команда 1] : Контроль PDP устройства.(j, k, m или x)
- * [Команда 2] : Контроль PDP устройства.
- * [Устройство ID] : Вы можете установить устройство ID для выбора желаемого номера ID монитора в специальном меню. Уровень настройки - 1~99. При выборе Устройства ID '0', каждое соединенное PDP устройство контролируется. Настройте устройство индикации (идентификатор) ID на обозначение арабскими цифрами (1~99) на меню и шестнадцатичное представление (0x0~0x63) на протоколе передачи / получения сигналов.
- * [Данные] : Для передачи командных данных. Передача 'FF' данных для определения состояния команды.
- * [Cr] : Возврат каретки ASCII код '0x0D'
- * [] : ASCII код 'space (0x20)'

Признание ОК.

[Команда2][[Устройство ID][[OK][Данные][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения нормальных данных. Если в это время данные находятся в режиме чтения данных, он определяет реальный статус данных. Если данные в режиме записи данных, он возвращает данные компьютера.

Признание ошибки

[Команда2][[Устройство ID][[NG][Данные][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения ненормальных данных из недействующих функций или ошибок сообщения.

01. Напряжение (Команда2 : a)

- Для контроля включения/выключения напряжения монитора.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Напряжение выключено 1 : Напряжение включения

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- Для демонстрации включения/выключения напряжения.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][FF][Cr]

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Если другие функции передают 'FF' данные, основанные на этом формате, признанные данные представляют состояние относительно каждой функции.

02. Выбор входа (Команда2 : b)

- Для выбора источника входа для монитора. Вы также можете выбрать входной источник, используя кнопку INPUT SELECT на пульте управления монитора.

Передача

[k][b][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : TV	5 : AV4
1 : AV1	6 : AV5
2 : AV2	7 : Component
3 : S-Video2	8 : RGB
4 : AV3	9 : HDMI

Признание

[b][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

03. Относительное удлинение (Команда2 : c)

- Для регулировки формата экрана. Вы также можете настроить формат экрана, используя кнопку ARC (Aspect Ratio Control) на пульте управления или в Экранные меню.

Передача

[k][c][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 1 : Нормальный экран (4:3)
 2 : Широкий экран (16:9)
 3 : Spectacle
 4 : Полный экран (Zoom/размер окна)
 6 : Original
 7 : Широкий экран (14:9)
 8 : Full (не во всех моделях)

Признание

[c][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Используя вход PC, Вы выбираете либо 16:9, либо 4:3 относительное удлинение экрана.

04. Настройка экрана (Команда2 : d)

- Для выбора Настройка экрана включена/выключена.

Передача

[k][d][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка экрана включена (Picture off/картинка отключена)
 1 : Настройка экрана выключена (Picture on/картинка включена)

Признание

[d][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

05. Настройка звука (Команда2 : e)

- Для контроля включения/выключения настройки звука. Вы также можете отрегулировать настройку, используя кнопку MUTE на пульте управления.

Передача

[k][e][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка звука включена (Volume off/Звук отключен)
 1 : Настройка звука выключена (Volume on/Звук включен)

Признание

[e][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

06. Контроль звука (Команда2 : f)

- Настройка звука. Вы также можете настроить звук кнопками звука на пульте управления.

Передача

[k][f][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
 * Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 55).

Признание

[f][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

07. Контраст (Команда2 : g)

- Для настройки контраста экрана. Вы также можете отрегулировать контраст в меню картинки.

Передача

[k][g][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
 * Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 55).

Признание

[g][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

08. Яркость (Команда2 : h)

- Для настройки яркости экрана. Вы также можете отрегулировать яркость в меню картинки.

Передача

[k][h][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
 * Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 55).

Признание

[h][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

09. Цвет (Команда2 : i)

- Для настройки цвета экрана. Вы также можете отрегулировать цвет в меню картинки.

Передача

[k][i][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 55).

Признание

[i][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

10. Оттенок (Команда2 : j) (не во всех моделях)

- Для настройки оттенков экрана. Вы также можете отрегулировать оттенки в меню картинки.

Передача

[k][j][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 55).

Признание

[j][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

11. Резкость (Команда2 : k)

- Для настройки резкости экрана. Вы также можете отрегулировать резкость в меню картинки.

Передача

[k][k][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 55).

Признание

[k][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

12. OSD выбор (Команда2 : l)

- Для выбора Включения/выключения OSD (On Screen Display/Отображение на экране).

Передача

[k][l][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : OSD выключен. 1 : OSD включен.

Признание

[l][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

13. Режим внешнего управления (Команда2 : m)

- Для блокировки кнопок управления на передней панели монитора и пульта дистанционного управления.

Передача

[k][m][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Lock выключено 1 : Lock включения

Признание

[m][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- * Если вы не используете пульт дистанционного управления, установите этот режим. При включении/отключении питания, механизм блокировки внешнего управления разблокируется.

14. Картинка в картинке (Команда2 : n)

- Для контроля PIP (Picture-in-Picture/картинки-в-картинке) или двойной картинки (DW).

Передача

[k][n][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0: PIP выключена 3: DW2

1: PIP 5: POP

2: DW1

Признание

[n][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

15. PIP положение (Команда2 : q)

- Для выбора положения под-картинки для PIP. Вы также можете настроить положение под-картинки, используя кнопки расположения на пульте управления.

Передача

[k][q][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : В правом нижнем углу экрана.

1 : В левом нижнем углу экрана.

2 : В левом верхнем углу.

3 : В правом верхнем углу.

Признание

[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

16. Низкая частота (Команда2 : r)

- Отрегулируйте низкую частоту. Также вы можете отрегулировать НЧ в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][r][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 55).

Признание

[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

17. Бас (Команда2 : s)

- Регулировка басов. Также Вы можете отрегулировать басы в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][s][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 55).

Признание

[s][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

26. Маломощность**(Команда1 : j, Команда2 : q)**

- Уменьшение потребляемой мощности монитора. Вы также можете регулировать Маломощность в меню SPECIAL.

Передача**[j][q][][Устройство ID][][Данные][][Cr]**

Данные 0 : Off
1 : On

Признание**[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]****27. Установка Таймера Орбитра****(Команда1 : j, Команда2 : r)**

- Для настройки времени работы арбитра.

Передача**[j][r][][Устройство ID][][Данные][][Cr]**

Данные Min : 1 ~ Max : FE
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание**[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]****28. Установка Pixel Орбитра****(Команда1 : j, Команда2 : s)**

- Для настройки количества точек в функции арбитра.

Передача**[j][s][][Устройство ID][][Данные][Cr]**

Данные Min : 1 ~ Max : 3
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание**[s][][Устройство ID][][OK][Данные][x]****29. Размер субкартинки****(Команда1 : j, Команда2 : t)**

- Нажать кнопку **SIZE**.
С каждым нажатием ◀ / ▶ кнопок Вы изменяете размер PIP по следующей схеме.

Передача**[j][t][][Устройство ID][][Данные][Cr]**

Данные Min : 0 ~ Max : 20
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание**[t][][Устройство ID][][OK][Данные][x]****30. Авто конфигурация****(Команда1 : j, Команда2 : u)**

- Автоматически регулируется положение картинки и устраняются тряска изображения.

Передача**[j][u][][Устройство ID][][Данные][Cr]**

Данные 1 : To set

Признание**[u][][Устройство ID][][OK][Данные][x]****31. Выбор программы****(Команда1 : m, Команда2 : a)**

- Для выбора программы для основной картинки.

Передача**[m][a][][Устройство ID][][Данные0][][Данные1][][Данные2][Cr]**

Данные Min : 0 ~ Max : 63 (0 ~ C7, 200Pr is on)
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание**[a][][Устройство ID][][OK][Данные0][x]***** Реальное отображение данных 1**

0 : Шаг 0
⋮
A : Шаг 10 (Установка 10)
⋮
F : Шаг 15 (Установка 15)
10 : Шаг 16 (Установка 16)
⋮
64 : Шаг 100
⋮
6E : Шаг 110
⋮
73 : Шаг 115
74 : Шаг 116
⋮
C7 : Шаг 199
⋮
FE : Шаг 254
FF : Шаг 255

*** Реальное отображение данных 2**

0 : -40
1 : -39
2 : -38
⋮
28 : 0
⋮
4E : +38
4F : +39
50 : +40

32. Пересылка IR кода (Команда1 : m, Команда2 : c)

- Чтобы послать удаленный код ключа IR.

Передача

[m][c][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Key code - см. стр. 58

Признание

[c][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

33. ввести выбор (Основной) (Команда1 : x, Команда2 : b)

- Для выбора ввода начальной настройки телевизора.

Передача

[x][b][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Структура

MSB				LSB			
0	0	0	0	0	0	0	0
└ Внешний вход ┘				└ Число входов ┘			

Внешний вход				Данные
0	0	0	1	Аналог
0	0	1	0	AV
0	0	1	1	S-VIDEO
0	1	0	0	Component
0	1	0	1	RGB-DTV
0	1	1	0	RGB-PC
1	0	0	1	HDMI

Число входов				Данные
0	0	0	0	введите1
0	0	0	1	введите2
0	0	1	0	введите3
0	0	1	1	введите4
0	1	0	0	введите5
0	1	0	1	введите6

Признание

[b][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

34. ввести выбор (PIP) (Команда1 : x, Команда2 : y)

- Чтобы отрегулировать входной источник для фрагмента рисунка в режиме “картинка в картинке”

Передача

[x][y][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Структура

MSB				LSB			
0	0	0	0	0	0	0	0
└ Внешний вход ┘				└ Число входов ┘			

Внешний вход				Данные
0	0	0	1	Аналог
0	0	1	0	AV
0	0	1	1	S-VIDEO
0	1	0	0	Component
0	1	0	1	RGB-DTV
0	1	1	0	RGB-PC
1	0	0	1	HDMI

Число входов				Данные
0	0	0	0	введите1
0	0	0	1	введите2
0	0	1	0	введите3
0	0	1	1	введите4
0	1	0	0	введите5
0	1	0	1	введите6

Признание

[y][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

IR CODE (NEC формат)

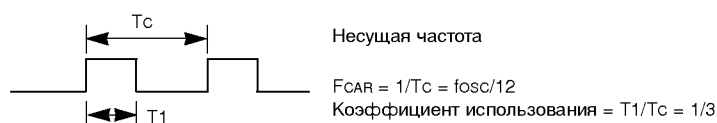
Способы соединения

- ▶ Подсоедините вшитое дистанционное управление к гнезду дистанционного управления монитора.

Дистанционное управление IR код (NEC формат)

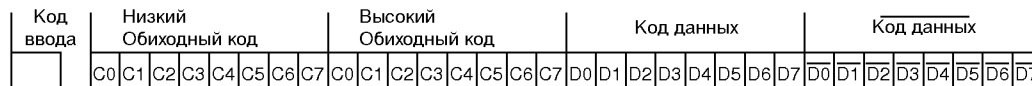
▶ Выходная форма сигнала

Одиночный импульс, модулированный с 37.917KHz сигнала на 455KHz

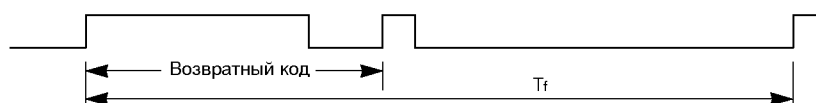


▶ Конфигурация фрейма

- 1-й фрейм



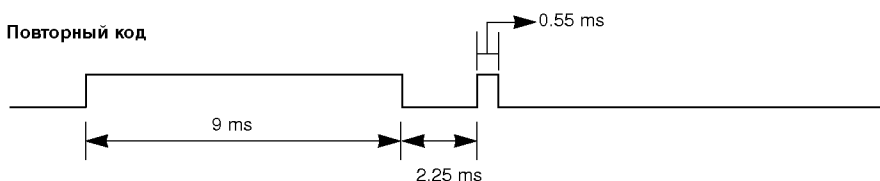
- Возвратная решётка



▶ Код ввода

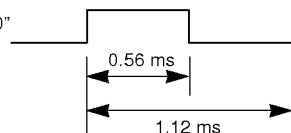


▶ Повторный код



▶ Описание бита

- Бит "0"

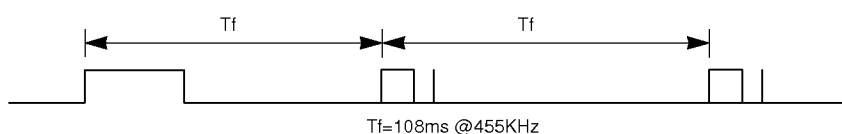


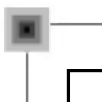
- Бит "1"



▶ Интервал фрейма : Tf

Передача сигнала во время нажатия кнопки понижена.





Код (Неха)	Функция	Заметка
00	PR ▲	R/C Кнопка
01	PR ▼	R/C Кнопка
02	Громк▲	R/C Кнопка
03	Громк ▼	R/C Кнопка
40	▲	R/C Кнопка
41	▼	R/C Кнопка
06	►	R/C Кнопка
07	◄	R/C Кнопка
08	Питание	R/C Кнопка (Питание Вкл/Выкл)
C4	Питание Вкл	Отдельно (Питание Вкл только режим)
C5	Система Выкл	Отдельно (Питание Выкл только режим)
09	Тишина	R/C Кнопка
10	Кнопки с цифрами 0	R/C Кнопка
11	Кнопки с цифрами 1	R/C Кнопка
12	Кнопки с цифрами 2	R/C Кнопка
13	Кнопки с цифрами 3	R/C Кнопка
14	Кнопки с цифрами 4	R/C Кнопка
15	Кнопки с цифрами 5	R/C Кнопка
16	Кнопки с цифрами 6	R/C Кнопка
17	Кнопки с цифрами 7	R/C Кнопка
18	Кнопки с цифрами 8	R/C Кнопка
19	Кнопки с цифрами 9	R/C Кнопка
0B	INPUT	R/C Кнопка
98	MULTIMEDIA	R/C Кнопка
BF	Компонент	Отдельно (Вход Компонент)
C6	HDMI	Отдельно (Вход HDMI)
D5	RGB	Отдельно (Вход RGB)
D6	TV	Отдельно (Вход TV)
5A	Видео 1	Отдельно (Вход Видео1)
D0	Видео 2	Отдельно (Вход Видео2)
D1	Видео 3	Отдельно (Вход Видео3)
D2	Видео 4	Отдельно (Вход Видео4)
CF	Видео 5	Отдельно (Вход Видео5)
D3	S-Video2	Отдельно (Вход S-Video2)
1E	FAV (Favorite)	R/C Кнопка
1A	Q.VIEW	R/C Кнопка
0A	I/II	R/C Кнопка
0E	Режим ожидания	R/C Кнопка
43	Меню	R/C Кнопка
44	OK(●)	R/C Кнопка
4D	PSM	R/C Кнопка
52	SSM	R/C Кнопка
53	LIST	R/C Кнопка
20	TEXT	R/C Кнопка
2A	REVEAL	R/C Кнопка
22	MODE	R/C Кнопка
24	MIX	R/C Кнопка
26	TIME	R/C Кнопка
62	UPDATE / POSITION	R/C Кнопка
64	SIZE	R/C Кнопка
65	HOLD	R/C Кнопка
70	INDEX	R/C Кнопка
60	PIP	R/C Кнопка
61	PIP Вход	R/C Кнопка
63	SWAP	R/C Кнопка
71	PIP PR+	R/C Кнопка
72	PIP PR-	R/C Кнопка
79	ARC	R/C Кнопка
76	ARC (4:3)	Отдельно (4:3 режим)
77	ARC (16:9)	Отдельно (16:9 режим)
AF	ARC (Zoom)	Отдельно (Zoom режим)
C8	EPF MENU	R/C Кнопка
7D	MARK	R/C Кнопка
AA	INFO	R/C Кнопка
BO	PLAY	R/C Кнопка
B1	STOP	R/C Кнопка
BA	PAUSE	R/C Кнопка

Программирование Дистанционного управления

- Дистанционное управление - мультибрендовое или универсальное. Его можно запрограммировать для управления многими дистанционно управляемыми устройствами других производителей. Заметьте, что дистанционное управление может использоваться не для всех моделей других брендов.

Программирование кода для дистанционного режима

1. Чтобы выяснить управляет ли ваш пульт дистанционного управления устройством без программирования, включите устройство, например, видеомаягнитофон и нажмите соответствующую кнопку режима на пульте дистанционного управления. Затем нажмите кнопку POWER. Если устройство выключилось, то оно реагирует правильно, и не требуется программирования дистанционного управления. Если нет, то необходимо запрограммировать дистанционное управление для того, чтобы работать с устройством. Процедура программирования описывается ниже.
2. Одновременно нажмите кнопки MENU и MUTE непрерывно в течение 2 сек., высвечивается кнопка текущего выбранного устройства. Если в течение 20 секунд Вы не нажмете ни одну кнопку, то индикаторная лампа кнопки режима выключится. В таком случае, Вам придется повторить, начиная с шага 2.
3. Введите кодовые номера с помощью числовой кнопки на пульте дистанционного управления, ссылаясь на кодовую таблицу на следующих страницах. При нажатии кнопки одновременно мигает лампа. Если устройство выключилось, это означает, что программирование выполнено успешно.
4. Для сохранения кода нажмите кнопку MENU. Этот код сохраняется после двукратного мигания.
5. Проверьте функции дистанционного управления, чтобы убедиться, что устройство реагирует правильно. Если нет, повторите действия, начиная с шага 2.

Программирование кода для дистанционного режима

VCRs

Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes
AIWA	034	KENWOOD	014 034 039 043	PORTLAND	108	TATUNG	039 043
AKAI	016 043 046 124		047 048	PULSAR	072	TEAC	034 039 043
	125 146	LG (GOLDSTAR)	001 012 013 020	QUARTZ	011 014	TECHNICS	031 033 070
AMPRO	072		101 106 114 123	QUASAR	033 066 075 145	TEKNIKA	019 031 033 034
ANAM	031 033 103	LLOYD	034	RCA	013 020 033 034		101
AUDIO DYNAMICS	012 023 039 043	LXI	003 009 013 014		040 041 062 063	THOMAS	034
BROKSONIC	035 037 129		017 034 101 106		107 109 140 144	TMK	006
CANON	028 031 033	MAGIN	040		145 147	TOSHIBA	008 013 042 047
CAPEHART	108	MAGNAVOX	031 033 034 041	REALISTIC	003 008 010 014		059 082 112 131
CRAIG	003 040 135		067 068		031 033 034 040	TOTEVISION	040 101
CURTIS MATHES	031 033 041	MARANTZ	012 031 033 067		053 054 101	UNITECH	040
DAEWOO	005 007 010 064		069	RICO	058	VECTOR RESEARCH	012
	065 108 110 111	MARTA	101	RUNCO	148	VICTOR	048
	112 116 117 119	MATSUI	027 030	SALORA	014	VIDEO CONCEPTS	012 034 046
DAYTRON	108	MEI	031 033	SAMSUNG	032 040 102 104	VIDEOSONIC	040
DBX	012 023 039 043	MEMOREX	003 010 014 031		105 107 109 112	WARDS	003 013 017 024
DYNATECH	034 053		033 034 053 072		113 115 120 122		031 033 034 040
ELECTROHOME	059		101 102 134 139		125		053 054 131
EMERSON	006 017 025 027	MGA	045 046 059	SANSUI	022 043 048 135	YAMAHA	012 034 039 043
	029 031 034 035	MINOLTA	013 020	SANYO	003 007 010 014	ZENITH	034 048 056
	036 037 046 101	MITSUBISHI	013 020 045 046		102 134		058 072 080 101
	129 131 138 153		049 051 059 061	SCOTT	017 037 112 129		
FISHER	003 008 009 010		151		131		
FUNAI	034	MTC	034 040	SEARS	003 008 009 010		
GE	031 033 063 072	MULTITECH	024 034		013 014 017 020		
	107 109 144 147	NEC	012 023 039 043		031 042 073 081		
GO VIDEO	132 136		048		101		
HARMAN KARDON	012 045	NORDMENDE	043	SHARP	031 054 149		
HITACHI	004 018 026 034	OPTONICA	053 054	SHINTOM	024		
	043 063 137 150	PANASONIC	066 070 074 083	SONY	003 009 031 052		
INSTANTREPLAY	031 033		133 140 145		056 057 058 076		
JCL	031 033	PENTAX	013 020 031 033		077 078 149		
JCPENNY	012 013 015 033		063	SOUNDESIGN	034		
	040 066 101	PHILCO	031 034 067	STS	013		
JENSEN	043	PHILIPS	031 033 034 054	SYLVANIA	031 033 034 059		
JVC	012 031 033 043		067 071 101		067		
	048 050 055 060	PILOT	101	SYMPHONIC	034		
	130 150 152	PIONEER	013 021 048	TANDY	010 034		

CATV

Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes
ABC	003 004 039 042	GOLDEN CHANNEL	030		065 085 090	SPRUCER	047 078
	046 052 053	HAMLIN	049 050 055	PIONEER	034 051 052 063	STARCOM	002 004 008 009
AJIN	112	HITACHI	052 055		076	STARGATE	008 030
ANTRONIK	014	HOSPITALITY	070 077	POST NEWS WEEK	016	TADIRAN	030
ARCHER	005 007 014 024	JERROLD	002 003 004 008	PRUCER	059	TAEKWANG	110
CABLE STAR	026		009 010 052 069	PTS	011 048 071 072	TAIHAN	105
CENTURION	092		074		073 074	TANDY	017
CENTURY	007	LG (GOLDSTAR)	001 106 101 005	PULSAR	100	TEXSCAN	029
CITIZEN	007	M-NET	037	RCA	047	TOCOM	039 040 056
COLOUR VOICE	065 090	MACOM	033	REGAL	049 050	TOSHIBA	100
COMBANO	080 081	MAGNAVOX	010 012 064 079	REGENCY	057	UNIKA	007 014 024
COMTRONICS	019 030	MEMOREX	100	REMBRANT	025	UNITED CABLE	004 053
DIAMOND	023	MOVIE TIME	028 032	SAMSUNG	102 107 030 068	UNIVERSAL	005 007 014 024
EAGLE	020 030 040	NSC	015 028 038 071	SCIENTIFIC ATLANTA	003 011 041 042		026 027 032 035
EASTERN	057 062 066		073		043 045 046	VIEWSTAR	012 015 018 086
ELECTRICORD	032	OAK	016 031 037 053	SHERITECH	022		087 088 089
GE	072	PANASONIC	044 047	SIGNAL	030	ZENITH	100 114 060 093
GEMINI	008 022 025 054	PARAGON	100	SIGNATURE	052		
GI	052 074	PHILIPS	006 012 013 020	SL MARX	030		

HDSTB

Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes
ALPHASTAR DSR	123		133 134	PACE SKY SATELLITE	143		088 090 107 130
AMPLICA	050	GENERAL INSTRUMENT	003 004 016 029	PANASONIC	060 142	TOSHIBA	137
BIRDVIEW	051 126 129		031 059 101	PANSAT	121	UNIDEN	002 127
CHANNEL MASTER	013 014 015 018	HITACHI	139 140	PERSONAL CABLE	117		016 025 042 043
	036 055	HOUSTON TRACKER	033 037 039 051	PHILIPS	071		044 045 048 049
CHAPARRAL	008 009 012 077		057 104	PICO	105		078 079 080 086
CITOH	054	HUGHES	068	PRESIDENT	019 102	VIEWSTAR	101 135 136
CURTIS MATHES	050 145	JANIEL	060 147	PRIMESTAR	030 110 111		115
DRAKE	005 006 007 010	JERROLD	061	PROSAT	072	WINEGARD	128 146
	011 052 112 116	KATHREIN	108	RCA	066 106	ZENITH	081 082 083 084
	141	LEGEND	057	REALISTIC	043 074		091 120
DX ANTENNA	024 046 056 076	LG	001	SAMSUNG	123		
ECHOSTAR	038 040 057 058	LUTRON	132	SATELLITE SERVICE CO	028 035 047 057		
	093 094 095 096	LUXOR	062 144		085		
	097 098 099 100	MACOM	010 059 063 064	SCIENTIFIC ATLANTA	032 138		
	122		065	SONY	103		
ELECTRO HOME	089	MEMOREX	057	STARCAST	041		
EUROPLUS	114	NEXTWAVE	028 124 125	SUPER GUIDE	020 124 125		
FUJITSU	017 021 022 027	NORSAT	069 070	TEECOM	023 026 075 087		

Audio

Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes
AIWA	014 028 070 096	JVC	004 013 141	PHILIPS	026 112 143		147 218
	125 129 139 229	KEC	185 186 187	PIONEER	039 042 043 063	TOSHIBA	137
	230	KENWOOD	038 050 067 089		065 091 093 094	THE	061
AKAI	163		170 171 197 206		115 123 127 250	VICTOR	088 131
ANAM	003 014 017 023		215 222	QUASAR	113	WARDS	089
	059 106 189 216	KOHEL	030	RCA	080	YAMAHA	054 055 066 092
	217 235 236	NAD	045 046	RCX	092		199
BURMECTER	252	LOTTE	014 016 036 098	REALISTIC	103 106		
CARVER	086		100 172 173 174	SAMSUNG	124 145 146 182		
CLARION	199		175 176 177 178		193 194 195 203		
DAEWOO	027 053 060 084		179 180 181 183		204 244 245 246		
	102 148 198 221		201 202 208 213	SANSUI	011 135 138 144		
DENON	015 075 130 143		214 219 223 232	SANYO	019 083 234		
FANTASIA	071		238 240	SCOTT	106 186		
FINEARTS	022	LXI	103	SHARP	031 032 051 052		
FISHER	089 099	MAGNAVOX	111		072 082 117 119		
LG(GOLDSTAR)	001 021 024 029	MARANTZ	002 018 020 025		156 184 199 200		
	087 107 108 110		034 041 081 090		206 209		
	190 191 192 210		097 112	SHERWOOD	005 006 158		
	211 212 239	MCINTOSH	049	SONY	044 045 109 114		
HAITAI	034 035 188 222	MCS	104		118 126 248 249		
HARMAN/KARDON	068	MEMOREX	107	TAEKWANG	012 020 073 074		
INKEL	037 058 062 069	NAD	046		076 077 105 161		
	078 079 095 121	ONKYO	013 040 041 047		162 163 164 165		
	122 149 150 151		048 056 057 132		166 167 168 169		
	152 153 154 155		133 140		205 231 233 242		
	157 158 159 160	OPTIMUS	158				
	189 207 222 224	PANASONIC	007 033 064 113	TEAC	010 085 106 136		
	225 226 227 243		142 220 241 251		185 187 237		
	247	PENNEY	104	TECHNICS	101 113 128 134		

DVD

Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes	Brand	Codes
APEX DIGITAL	022	MAGNAVOX	013	PHILIPS	013	SONY	007
DENON	020 014	MARANTZ	024	PIONEER	004 026	THOMPSON	005 006
GE	005 006	MITSUBISHI	002	PROCEED	021	TOSHIBA	019 008
HARMAN KARDON	027	NAD	023	PROSCAN	005 006	YAMAHA	009 018
JVC	012	ONKYO	008 017	RCA	005 006	ZENITH	010 016 025
LG	001 010 016 025	PANASONIC	003 009	SAMSUNG	011 015		

Поиск неисправностей

Поиск неисправностей

- Проверьте, включен ли Монитор.
- Вставлен ли шнур питания в настенную розетку?
- Вставьте шнур другого изделия в розетку, в которую был вставлен шнур Монитора.

Хорошее изображение, но нет звука

- Нажмите кнопку **VOLUME** (▲) .
- Приглушен ли звук? Нажмите кнопку **MUTE**.

- Нажмите кнопку **VOLUME** (►).
- Приглушен ли звук? Нажмите кнопку **MUTE**.

- Проверьте, нет ли между Монитором и пультом дистанционного управления предметов, вызывающих помехи.
- Проверьте, установлены ли батарейки с правильной полярностью. (См. стр. 6)
- Вставьте новые батарейки. (См. стр. 6)

После включения изображение появляется медленно

- Это нормально, так как изображение подавляется во время процесса запуска монитора. Обратитесь в свой сервисный центр, если изображение не появляется по истечении пяти минут.

Нет цвета или плохой цвет

- Выберите **Colour** в меню **PICTURE** и нажмите кнопку ►. (См. стр. 25).
- Сохраняйте определенную дистанцию между Монитором и видеоманитофоном.
- Между монитором и видеоманитофоном должно оставаться определенное расстояние. (Если изображение остается на экране более 5 минут, экран темнеет)

Горизонтальные / вертикальные полосы или прыгающее изображение

- Проверьте на наличие местных помех, например, от электрического прибора или механизированного инструмента.

Нет выхода из одной из Колонок

- Отрегулируйте **Balance** в меню **SOUND**. (См. стр. 26)

Необычный звук из монитора

- Изменение влажности или температуры окружающего воздуха может вызвать нежелательные помехи при выключении или включении монитора, что не означает неисправности монитора.

Спецификации изделия

МОДЕЛЬ	50PY2R 50PY2R-ZB	60PY2R 60PY2R-ZB
Ширина (инч/мм)	55.9 / 1420	65.6 / 1666
Высота (инч/мм)	35 / 889	40.2 / 1022
Глубина (инч/мм)	14 / 356.8	17 / 434
Вес (фунт/кг)	135.5 / 61.5	205 / 93
Требования к источнику питания	AC100-240V, 50/60Hz	AC100-240V, 50/60Hz
Температура	32 ~ 104 °F (0 ~ 40 °C)	32 ~ 104 °F (0 ~ 40 °C)
Влажность	Менее 80%	Менее 80%

- Спецификации данного изделия могут изменяться без уведомления для улучшения качества 5.

