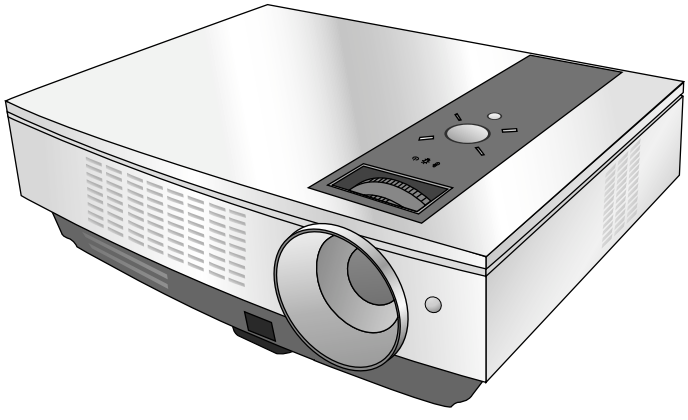
LG

PROJECTEUR NUMERIQUE

Lisez attentivement ce guide avant de mettre votre appareil en service et conservez-le pour pouvoir vous y référer ultérieurement.
Inscrivez ci-dessous les numéros de modèle et de série figurant sur l'étiquette apposée sur la face inférieure de votre appareil. Ces numéros vous seront demandés en cas de demande d'assistance.

Numéro de modèle :
Numéro de série :

AH115
GUIDE D'UTILISATION



PROJECTEUR NUMÉRIQUE

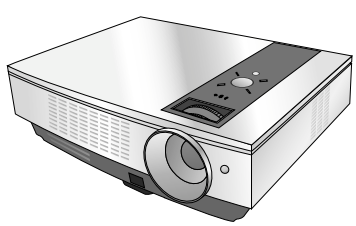


Table des matières

Consignes de sécurité.....4

Désignation des composants
Boîtier principal 7
Panneau arrière 7
Panneau de commande.....8
Télécommande 9
Mise en place des piles 9
Témoins d'état.....10
Accessoires.....11
Accessoires disponibles en option.....11

Installation et fonctionnement
Consignes d'installation 12
Principe de fonctionnement 13
Système antivol de type Kensington.....14
Mise en marche 15
Arrêt 15
Mise au point et positionnement de l'image projetée 16
Sélection du signal source.....16

Raccordement de périphériques
Ordinateur de bureau (PC) 17
Ordinateur portable (PC).....17
Source vidéo 17
Lecteur de DVD 18
Décodeur de télévision numérique 18

Utilisation

Menu d'options vidéos
Réglage de paramètres vidéo.....19
Contrôle automatique de l'image 19
Contrôle automatique de la température de couleur 20
Facteur de contraste.....20
Fonction Brilliant Color ™ 20
Balance des blancs.....21
Fonction de Niveau de noir.....21

Menu d'options spéciales
Sélection de la langue 22
Contrôle automatique du format 22
Fonction Overscan 23
Retournement horizontal.....23
Retournement vertical.....23
Mise en veille automatique 23
Correction de la distorsion trapézoïdale 24
Affichage d'un fond monochrome 24
Sélection de la couleur du fond monochrome..24
Fonctionnement de la lampe 25
Contrôle de la durée d'utilisation de la lampe..25
Arrêt sur image 25

Menu d'options de réglage de l'écran
Correction automatique.....26
Comment utiliser la fonction Phase 26
Comment utiliser la fonction Fréquence 26
Comment utiliser la fonction Position H.....27
Comment utiliser la fonction Position V 27

Informations
Formats d'affichage pris en charge.....28
Entretien.....28
Remplacement de la lampe 29
Comment fixer la protection de la lentille sur le projecteur 31
Caractéristiques techniques.....32



Élimination de votre ancien appareil

1. Ce symbole, représentant une poubelle sur roulettes barrée d'une croix, signifie que le produit est couvert par la directive européenne 2002/96/EC.
2. Les éléments électriques et électroniques doivent être jetés séparément, dans les vide-ordures prévus à cet effet par votre municipalité.
3. Une élimination conforme aux instructions aidera à réduire les conséquences négatives et risques éventuels pour l'environnement et la santé humaine.
4. Pour plus d'information concernant l'élimination de votre ancien appareil, veuillez contacter votre mairie, le service des ordures ménagères ou encore la magasin où vous avez acheté ce produit.

Consignes de sécurité

Lisez attentivement les consignes de sécurité suivantes qui ont pour but d'éviter tout accident éventuel ou toute utilisation incorrecte du projecteur.

➟ Les consignes de sécurité se divisent en deux catégories :

⚠ **ATTENTION** : Le non-respect de cette consigne peut provoquer des blessures graves voire mortelles.

⚠ **REMARQUE** : Le non-respect de cette consigne peut provoquer des blessures légères ou endommager le projecteur.

➟ Après avoir lu ce guide, rangez-le dans un endroit où il se trouve toujours à la portée de l'utilisateur.

Installation à l'intérieur — ⚠ ATTENTION

Ne placez pas le projecteur sous la lumière directe du soleil ou à proximité de sources de chaleur telles que radiateurs,feux, poêles, etc.

Ceci risquerait de provoquer un incendie!

N'emmagasinez pas de matériaux inflammables près du projecteur.

Ceci risquerait de provoquer un incendie!

Ne permettez pas aux enfants de se pendre du projecteur installé.

Ceci pourrait faire tomber le projecteur, provoquant des blessures ou même la mort.

Installation à l'intérieur — ⚠ REMARQUES

Avant de déplacer le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation électriques et tous les autres câbles.

Ne placez pas le projecteur à proximité de sources de vapeur ou d'huile telles qu'un humidificateur.

Ceci risquerait de provoquer un incendie ou un choc électrique!

Ne posez pas le projecteur dans un endroit où il serait exposé à la poussière.

Ceci risquerait de provoquer un incendie!

Si vous installez le projecteur sur une table, veillez à l'éloigner du bord car l'appareil pourrait tomber et blesser gravement un enfant ou un adulte. Le projecteur serait alors lui aussi sérieusement endommagé.
Utilisez uniquement un support adapté.

Ne posez le projecteur que sur une surface horizontale et stable.

En cas de instabilité, le fonctionnement du projecteur serait perturbé.

Assurez une bonne ventilation autour du projecteur. La distance entre le projecteur et le mur doit dépasser les 20 cm.

Une augmentation excessive de sa température interne risquerait de provoquer un incendie!

N'obstruez pas les fentes de ventilation du projecteur et évitez tout obstacle à l'écoulement d'air.

Autrement, l'augmentation de la température interne risquerait de provoquer un incendie!

Ne placez pas le projecteur directement sur un tapis, une moquette ou à un endroit où la ventilation serait limitée.

La température interne de l'appareil pourrait alors augmenter et provoquer un incendie.

Installation à l'extérieur — ⚠ ATTENTION

N'utilisez pas le projecteur dans une ambiance humide, telle qu'une salle de bain, où il risquerait d'être mouillé.

Ceci risquerait de provoquer un incendie ou un choc électrique!

Alimentation électrique — ⚠ ATTENTION

Raccordez un fil de terre.

Si aucun fil de terre n'est pas raccordé, une fuite de courant pourrait se produire et entraîner un choc électrique.
Si aucune mise à la terre n'est possible, il faut utiliser un disjoncteur séparé installé par un électricien qualifié.
Ne reliez pas des fils de téléphone, un paratonnerre ou une conduite de gaz à la terre.

La fiche du cordon d'alimentation électrique doit être entièrement insérée dans la prise de courant afin d'éviter des risques d'incendie.

Ceci risquerait de provoquer un incendie!

Ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation.

Ceci pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

Alimentation électrique — ⚠ ATTENTION

Ne branchez pas trop de fiches sur la prise secteur.

Ceci pourrait entraîner une surchauffe de la prise secteur et éventuellement un incendie.

Alimentation électrique — ⚠ REMARQUES

Ne touchez jamais la fiche du cordon d'alimentation électrique avec une main humide.

Vous risqueriez de subir un choc électrique.

Saisissez fermement la fiche pour la débrancher. Si vous tirez du cordon, celui-ci pourrait en résulter endommagé.

Ceci risquerait de provoquer un incendie.

Ne laissez pas la poussière s'accumuler sur les broches de la fiche du cordon d'alimentation électrique ou sur la prise de courant.

Ceci risquerait de provoquer un incendie.

Ne branchez pas le projecteur si le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés ou que la pièce de connexion de la prise de courant est desserrée.

Ceci pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

Vérifiez que le cordon d'alimentation n'entre pas en contact avec des objets pointus ou chauds tels qu'un radiateur.

Ceci pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

Placez le projecteur à un endroit où le câble d'alimentation ne sera pas piétiné et ne constituera pas un obstacle à la marche.

Ceci pourrait provoquer un incendie ou un choc électrique.

N'allumez ni n'éteignez le projecteur en branchant et débranchant le cordon d'alimentation de la prise murale. (N'employez pas la fiche d'alimentation comme interrupteur.)

Ceci pourrait provoquer une défaillance mécanique ou un choc électrique.

Utilisation — ⚠ ATTENTION

Ne posez aucun récipient contenant un liquide (une vase, une tasse, un produit de beauté ou une bougie, par exemple) sur le projecteur.

Ceci risquerait de provoquer un incendie.

Si le projecteur subit un choc important ou qu'il est endommagé, éteignez-le, débranchez le cordon d'alimentation électrique et contactez le service après-vente.

Autrement, vous risquerez de provoquer un incendie ou un choc électrique.

Évitez que des objets tombent à l'intérieur du projecteur.

Vous risqueriez de subir un choc électrique.

Si de l'eau est renversée sur le projecteur, débranchez-le immédiatement et consultez le service après-vente.

Autrement, vous risqueriez de subir un choc électrique.

Éliminez les piles usées en respectant les instructions fournies et jetez-les aux points de collecte prévus à cet effet.

En cas d'ingestion d'une pile par un enfant, consultez immédiatement un médecin.

Si aucune image n'apparaît sur l'écran, éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation et contactez le service après-vente.

Autrement, vous risquerez de provoquer un incendie ou un choc électrique.

N'enlevez aucun couvercle (hormis le couvre-objectif). Autrement, vous risqueriez de subir un choc électrique.

Ne regardez pas directement l'objectif alors que le projecteur est en fonctionnement. Autrement, vous risquerez de subir des lésions oculaires!

Ne touchez pas les pièces métalliques alors que le projecteur est en fonctionnement ou qu'il vient d'être utilisé, car les fentes de ventilations et le couvercle de la lampe sont encore très chauds.

Utilisation — ⚠ ATTENTION

S'il y a une fuite de gaz, ne touchez jamais la prise murale. Ouvrez la fenêtre et aérez la pièce.

Autrement, une étincelle pourrait provoquer un incendie ou une combustion.

Ne laissez pas tomber le projecteur et évitez tout choc.

Autrement, vous pourriez provoquer une défaillance mécanique ou vous blesser.

Ne fixez pas directement le faisceau laser. Ceci pourrait provoquer des dommages oculaires !

Utilisation — ⚠ REMARQUES

Ne posez pas d'objets lourds sur le projecteur.

Autrement, vous risqueriez de provoquer une défaillance mécanique ou de vous blesser.

Veillez à ce que l'objectif ne subisse aucun impact, notamment lorsque vous déplacez le projecteur.

Ne touchez pas l'objectif du projecteur. Cette pièce est fragile et peut être facilement endommagée.

N'employez d' outils pointus susceptibles de détériorer le boîtier du projecteur.

Nettoyage — ⚠ ATTENTION

N'employez pas d'eau pour nettoyer le projecteur.

Ceci risquerait d'endommager le projecteur ou de provoquer un choc électrique.

Si le projecteur dégage une fumée ou une odeur étrange (situation peu probable), éteignez-le, débranchez le cordon d'alimentation et contactez le distributeur LG ou le service après-vente.

Autrement, vous risquerez de provoquer un incendie ou un choc électrique.

Pour ôter la poussière ou des tâches fixées sur l'objectif de projection, utilisez un vaporisateur de gaz dépoussiérant ou un chiffon doux humidifié avec de l'eau additionnée de détergent neutre.

Nettoyage — ⚠ REMARQUES

Contactez le service après-vente une fois par an pour le nettoyage des composants internes du projecteur.

Une accumulation de poussière peut entraîner une défaillance mécanique de l'appareil.

Lorsque vous nettoyez des parties en plastique comme l'encadrement du projecteur, débranchez l'appareil et nettoyez avec un chiffon doux. Ne pas utiliser de détergent, d'eau en spray et de chiffon humide. En particulier, ne jamais utiliser de détergent (produit pour les vitres), de lustrage industriel ou pour voiture, de produit abrasif, de la cire, du benzène, de l'alcool, etc., qui pourraient endommager le produit.

Cela peut provoquer un incendie, un choc électrique ou un dommage matériel (déformation, corrosion et dommage).

Divers — ⚠ ATTENTION

N'essayez pas de réparer vous-même le projecteur. Contactez le distributeur LG ou le service après-vente.

Une réparation exécutée par un non-spécialiste peut endommager le projecteur et provoquer un choc électrique. En outre, ceci annulera la garantie.

Divers — ⚠ REMARQUES

Si le projecteur doit rester inutilisé pendant une période prolongée, débranchez-le.

Une accumulation de poussière risquerait de provoquer un incendie.

Pour l'entretien de la lampe, faites appel à un technicien qualifié.

N'associez pas une pile neuve à une pile usagée.

Autrement, vous risquerez de provoquer une surchauffe et une fuite des piles.

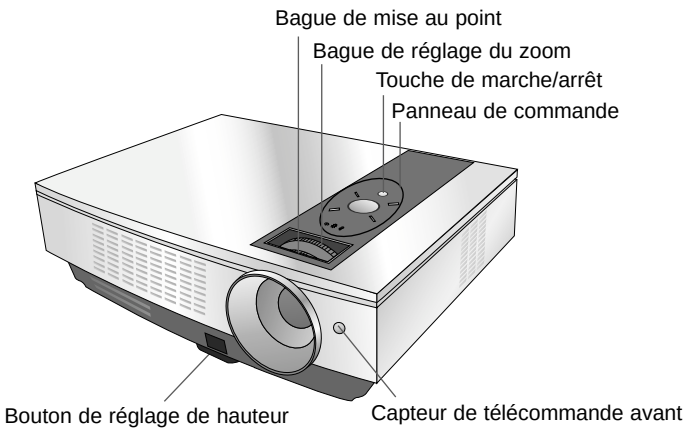
Utilisez exclusivement le type de pile spécifié.

Autrement, vous risquerez d'endommager la télécommande.

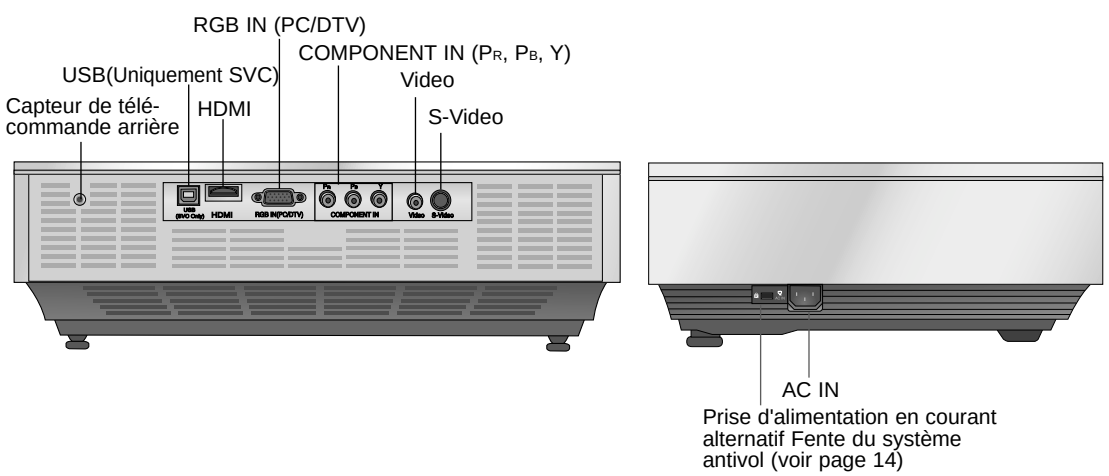
Désignation des composants

Boîtier principal

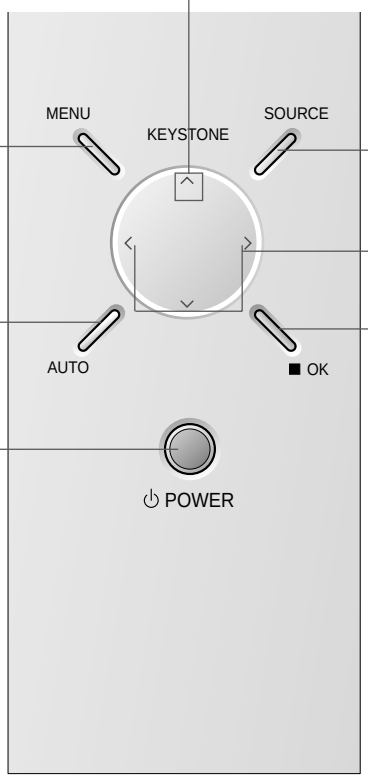
* Ce projecteur a été fabriqué en utilisant une technologie de haute précision. Cependant, si vous observez de petits points noirs ou brillants (rouges, bleus ou verts) sur l'écran de projection, ne vous inquiétez pas : ces points sont le résultat normal du procédé de fabrication et n'indiquent pas toujours un mauvais fonctionnement de l'appareil.



Panneau arrière



Panneau de commande



Bouton KEYSTONE
Appuyez sur la touche ‘ ∧ ’ pour entrer dans la fonction de réglage KEYSTONE.

Bouton MENU
Ouvre ou ferme un menu.

Bouton SOURCE
Sélectionne le type de signal source (RGB, Vidéo, HDMI, Component ou S-vidéo.

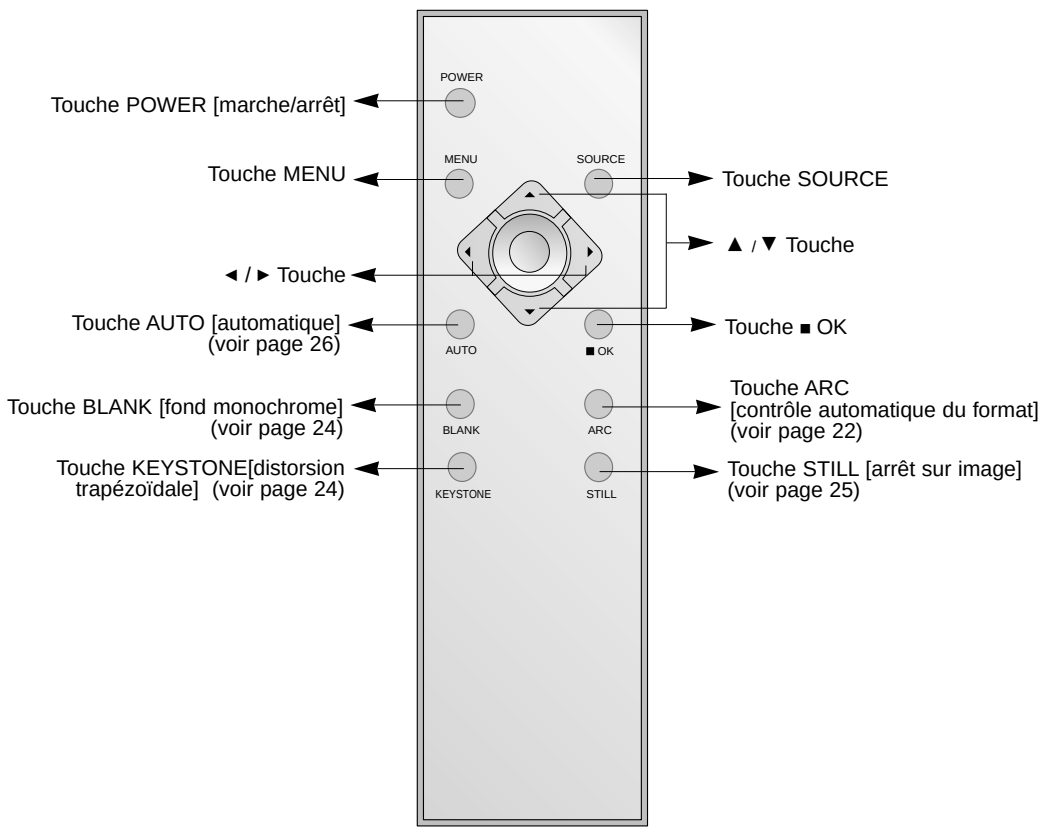
Bouton < / >
Sélectionne des options de menu.

Bouton AUTO
Celle-ci corrige automatiquement la position et le mouvement de l’image en mode RGB.

Bouton ■OK
Valide le mode actuellement sélectionné et sauvegarde les modifications.

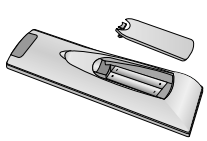
Bouton POWER
Mettez le projecteur sur ON/OFF.

Télécommande



Mise en place des piles

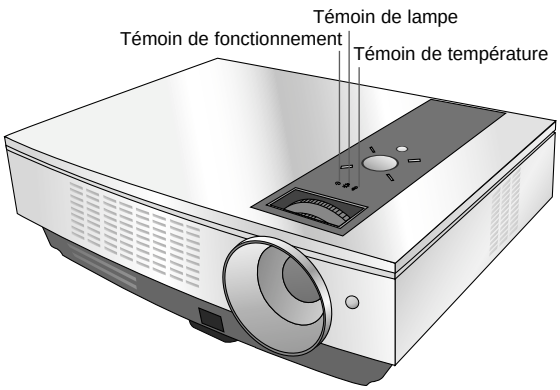
PRÉCAUTION
SI VOUS INSÉREZ UNE PILE NON RECOMMANDÉE, VOUS RISQUEREZ DE PROVOQUER UNE EXPLOSION.
JETEZ LES PILES EN RESPECTANT LES INSTRUCTIONS DONNÉES.



- Ouvrez le couvercle du compartiment de piles situé dans la partie arrière de la télécommande, puis insérez les piles en respectant la polarité, c'est-à-dire, en faisant coïncider respectivement les pôles “ + ” et “ - ” des piles avec les symboles “ + ” et “ - ” dans le compartiment de piles.
- N'associez pas une pile neuve à une pile usagée.

Témoins d'état

* Le témoin de la lampe, le témoin de fonctionnement et le témoin de température qui se trouvent dans la partie supérieure du boîtier du projecteur indiquent l'état de fonctionnement de l'appareil.

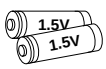


Témoin de fonctionnement	Orange	Le projecteur est en mode veille.
	Vert (clignotant)	La lampe refroidit jusqu'à ce qu'elle est allumée.
	Vert	Le projecteur est en fonctionnement (la lampe est allumée).
	Orange (clignotant)	Une fois le projecteur éteint, la lampe refroidit pendant 2 mn.
	Éteint	Le projecteur est éteint.
Témoin de lampe	Rouge	La lampe du projecteur a atteint sa limite de durée de vie et doit être remplacée (après 2000 heures de service).
	Rouge (clignotant)	À la mise sous tension, le projecteur connaît un problème de lampe ou un défaut lié à celle-ci. Éteignez puis rallumez le projecteur. Si le témoin de lampe clignote encore en rouge, contactez le service après-vente.
	Vert (clignotant)	Le couvre-lampe n'est pas fermé.
Témoin de température	Orange	La température du projecteur est élevée. Éteignez l'appareil et contrôlez le ventilateur.
	Rouge	Le projecteur est éteint mais sa température reste élevée.
	Rouge (clignotant)	L'alimentation électrique a été coupée en raison d'un problème avec le ventilateur de refroidissement interne. Contactez le service après-vente.

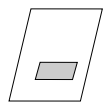
Accessoires



Télécommande



2 piles



Guide d’utilisation



Manuel d’utilisation pour CD



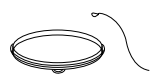
Cordon d'alimentation



Câble informatique



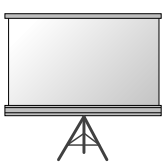
Câble vidéo



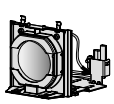
Protection et couvercle de la lentille

Accessoires disponibles en option

* Pour acheter ces accessoires, contactez le distributeur LG.
* Pour fixer votre projecteur au plafond, utilisez uniquement le dispositif de montage conçu à cet effet.
* Pour remplacer la lampe, contactez le service d'entretien de votre société.



Écran de projection

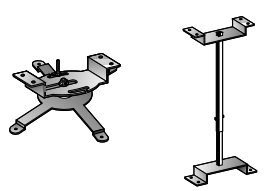


Lampe



Prise péritel/RCA (en option)

Dispositif de montage au plafond





Câble S-vidéo



Câble HDMI



Câble du Composant

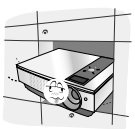
Installation et fonctionnement

Consignes d'installation

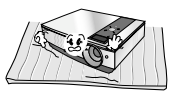
* N'installez pas le projecteur dans les conditions suivantes. Autrement, vous risquez de provoquer des problèmes de fonctionnement ou de détériorer le produit.

Assurez une ventilation correcte du projecteur.

- Ce projecteur est équipé de fentes de ventilation (entrées d'air) situées sur la face avant. N'obstruez pas ces fentes et évitez de placer des objets à proximités de celles-ci car vous pourriez provoquer un échauffement interne entraînant une dégradation de l'image ou endommager le projecteur.



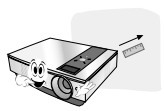
- Ne placez pas le projecteur sur un tapis, une moquette ou une autre surface similaire susceptible d'empêcher la ventilation par la face inférieure de l'appareil. Ce projecteur doit uniquement être fixé sur un mur ou au plafond.



- Ne vous appuyez jamais sur le projecteur et évitez de renverser tout type de liquide à l'intérieur de celui-ci.



- Laissez un espace suffisant (30 cm minimum) autour du projecteur.



Placez le projecteur dans des conditions adaptées en termes de température et d'humidité.

- Installez uniquement ce projecteur dans un endroit où la température et l'humidité sont appropriées (voir page 32).

Ne placez pas le projecteur dans un endroit où il serait exposé à la poussière.

- L'accumulation de poussière peut provoquer une surchauffe du projecteur.

Ne bloquez pas les fentes et les ouvertures du projecteur car vous pourriez créer une surchauffe et provoquer un incendie.

Ce projecteur a été fabriqué en utilisant une technologie de haute précision. Cependant, si vous observez de petits points noirs ou brillants (rouges, bleus ou verts) sur l'écran de projection, ne vous inquiétez pas : ces points sont le résultat normal du procédé de fabrication et n'indiquent pas toujours un mauvais fonctionnement de l'appareil.

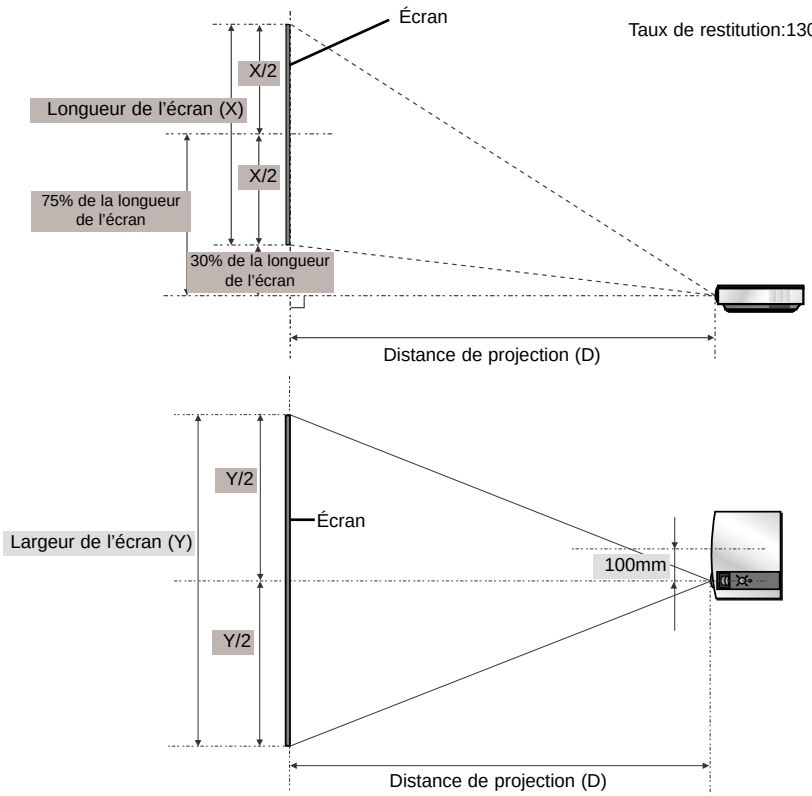
Pour regarder des émissions de télévision numérique, vous devez raccorder un décodeur au projecteur.

En l'absence de signal d'entrée, aucun menu n'apparaît pas à l'écran.

Principe de fonctionnement

1. Posez le projecteur sur un mur.
2. Placez correctement le projecteur par rapport à l'écran car cette distance détermine la taille réelle de l'image.
3. Positionnez le projecteur de manière à ce que l'objectif soit perpendiculaire à l'écran. Autrement, l'image apparaîtra de travers sur l'écran. Dans ce cas, un réglage de la distorsion trapézoïdale pourra corriger ce défaut (voir page 24).
4. Raccordez le projecteur à une prise murale ainsi qu'à toutes les autres sources en utilisant les câbles adaptés.

Distance de projection en fonction du format d'image

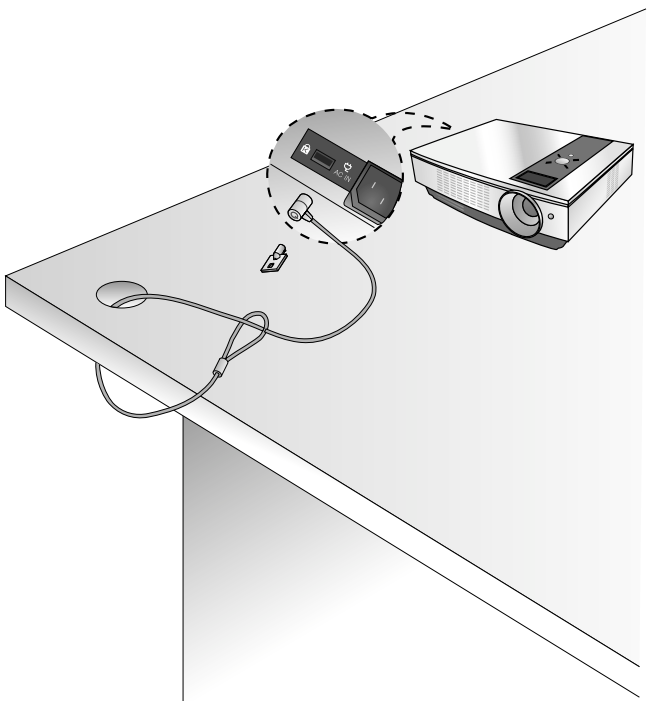


Format d'image 16:9					
Écran				Distance de projection	
Taille de l'écran (inch)	Taille de l'écran (mm)	Largeur de l'écran (mm)	Longueur de l'écran (mm)	Distance la plus courte (mm)	Distance la plus longue (mm)
40	1016	886	498	1399	1666
50	1270	1107	623	1754	2089
60	1524	1328	747	2109	2511
70	1778	1550	872	2464	2934
80	2032	1771	996	2819	3357
90	2286	1992	1121	3175	3780
100	2540	2214	1245	3530	4203
120	3048	2657	1494	4240	5049
140	3556	3099	1743	4950	5895
160	4064	3542	1992	5661	6741
180	4572	3985	2241	6371	7587
200	5080	4428	2491	7082	8433
220	5588	4870	2740	7792	9279
240	6096	5313	2989	8502	10125
260	6604	5756	3238	9213	10971
280	7112	6199	3487	9923	11817
300	7620	6641	3736	10633	12663

* Les distances minimale et maximale montrent sont indiquées après réglage du zoom.

Système antivol de type Kensington

- Le panneau arrière de ce projecteur peut recevoir un système antivol essentiellement constitué d'un câble et d'un connecteur.
- Pour obtenir des détails sur l'installation et l'utilisation de ce système, reportez -vous à la notice d'utilisation livrée avec le kit antivol. Pour d'autres informations, rendez-vous à **http://www.kensington.com**, la page d'accueil de la société Kensington spécialisée dans les équipements électroniques (ordinateurs portables ou projecteurs).
- Ce système antivol est un accessoire disponible en option.



Mise en marche

1. Raccordez correctement le cordon d'alimentation.

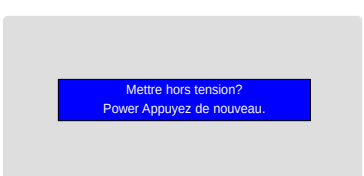
3. Appuyez sur la touche **POWER** dans la télécommande ou dans le panneau supérieur (le témoin de fonctionnement vert clignotera pendant le refroidissement de la lampe).
   - Une image apparaîtra après l'allumage du témoin de fonctionnement (vert).
   - Sélectionnez le signal source à l'aide de la touche SOURCE.

REMARQUE!

* Ne pas débrancher le câble d'alimentation pendant le fonctionnement du ventilateur d'aspiration/soufflerie. Si le câble d'alimentation est débranché pendant le fonctionnement du ventilateur d'aspiration / soufflerie, la lampe mettra plus de temps à s'allumer lorsque vous allumez l'appareil et la durée de vie de cette lampe peut être réduite.

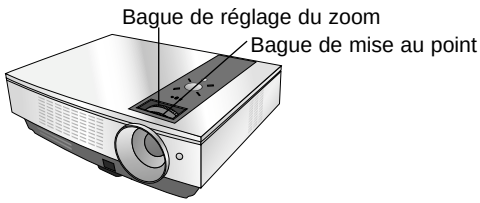
Arrêt

1. Appuyez sur la touche de marche/arrêt (POWER) du boîtier de télécommande ou du panneau de commande du projecteur.
2. Pour confirmer l'arrêt du projecteur, appuyez de nouveau sur la touche de marche/arrêt.
3. Si le témoin de fonctionnement est orange et clignote, ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que ce témoin ne reste pas allumé de manière fixe (orange).
   - Si le témoin de fonctionnement est orange et clignote, la touche de marche/arrêt de la télécommande ou du panneau supérieur du projecteur restera inactive.



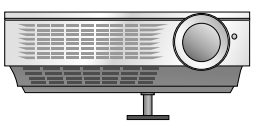
Mise au point et positionnement de l'image projetée

Dès qu'une image apparaît sur l'écran, vérifiez qu'elle est nette et que sa taille est adaptée à celle de l'écran.



- Pour effectuer une mise au point de l'image, tournez la bague de mise au point (voir figure ci-dessus).
- Pour ajuster la taille de l'image, tournez la bague de réglage de zoom (voir figure ci-dessus).

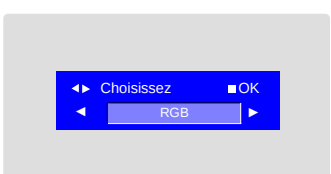
Pour monter ou descendre l'image projetée, dépliez ou rentrez les pieds inférieurs du projecteur en appuyant sur les boutons de réglage.



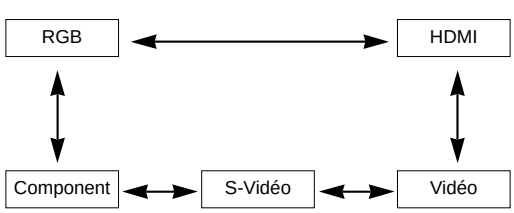
1. Tout en appuyant sur le bouton de réglage du pied, montez ou descendez le projecteur afin de positionner correctement l'image projetée.
2. Relâchez le bouton pour bloquer le pied dans sa nouvelle position.
3. Vissez ou dévissez le pied arrière droit ou gauche pour régler la longueur du projecteur.
   Après avoir remonté le pied avant, évitez de vous appuyer sur le projecteur.

Sélection du signal source

1. Appuyez sur la touche **SOURCE**.



2. À chaque fois que vous appuyez sur la touche ◄, ►, vous sélectionnez l'un des signaux suivants :



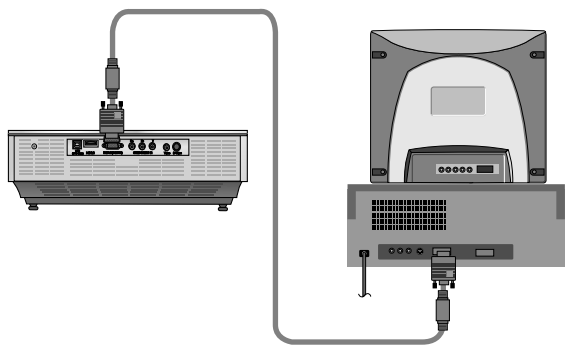
Raccordement de périphériques

Ordinateur de bureau (PC)

* Vous pouvez raccorder ce projecteur au port de sortie VGA, SVGA, XGA ou SXGA d'un ordinateur.
* Pour connaître les classes d'affichage sur moniteur pris en charge par ce projecteur, reportez-vous à la page 28.

< Comment effectuer l'installation >

Raccordez le câble informatique au connecteur **RGB IN (PC/DTV)** du projecteur.

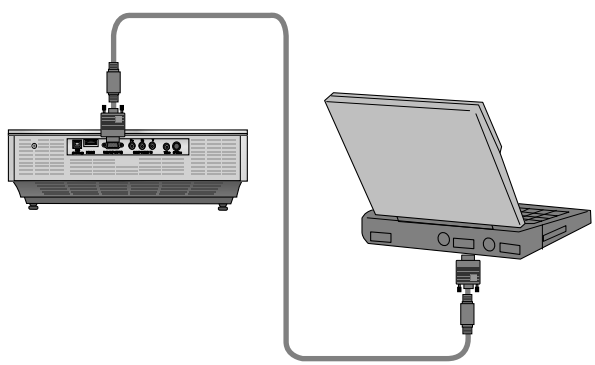


Ordinateur portable (PC)

< Comment effectuer l'installation >

- Raccordez le câble informatique au connecteur **RGB IN (PC/DTV)** du projecteur.

  * Si vous réglez votre ordinateur (un ordinateur portable type IBM compatible avec PC/AT) pour faire sortir le signal ver l'écran de votre ordinateur et vers le moniteur externe, l'image pourrait ne pas s'afficher nettement sur le moniteur externe. Dans ce cas, réglez la sortie de votre ordinateur pour envoyer le signal seulement au moniteur externe. Pour plus d'information, reportez-vous au guide d'utilisation fourni accompagnant votre ordinateur.



Source vidéo

* Vous pouvez raccorder un magnétoscope, un caméscope ou tout autre source d'images vidéo compatible.

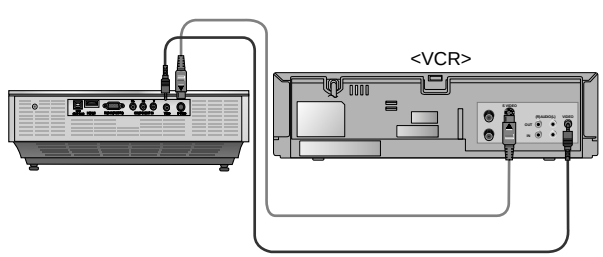
< Comment effectuer l'installation 1 >

a. À l'aide du câble vidéo, raccordez les entrées vidéo du projecteur aux prises de sortie de la source audio-vidéo.

< Comment effectuer l'installation 2 >

b. À l'aide du câble S-vidéo, raccordez la prise d'entrée S-vidéo du projecteur à la prise de sortie de la source S-vidéo.

  * Vous obtiendrez une meilleure qualité d'image en raccordant une source S-vidéo au projecteur.



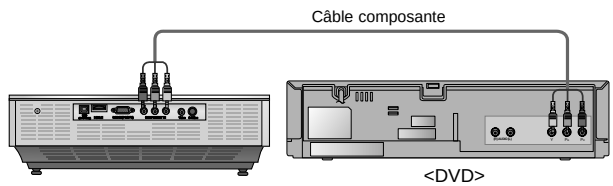
Lecteur de DVD

* Les prises de sortie (Y, P_B, P_R) du lecteur de DVD peuvent être étiquetées Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr en fonction de l'équipement.

< Comment effectuer l'installation >

a. Branchez le câble du composant DVD sur la prise **Component P_B, P_R, Y** du projecteur.
   * Lors du branchement du câble composante, prenez soin de bien respecter les couleurs (Y=vert, P_B=bleu, P_R=rouge).

b. Le mode HDMI peut être réglé uniquement lorsque l'appareil DVD est muni d'une prise HDMI.



Signal	Component	RGB/DTV	HDMI/DVI
480i	O	X	X
480p	O	O	O
720p	O	O	O
1080i	O	O	O
576i	O	X	X
576p	O	O	O

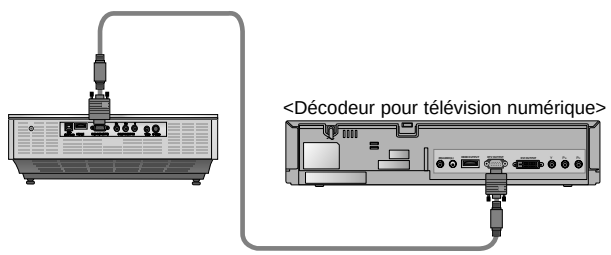
Décodeur de télévision numérique

*** Pour recevoir des émissions de télévision numérique, vous devez acheter un récepteur prévu à cet effet (c'est-à-dire un décodeur) et le raccorder au projecteur.**
*** Pour relier le projecteur au décodeur, reportez-vous à la notice d'utilisation de ce dernier.**

< Comment raccorder une source RGB >

a. Raccordez le câble informatique au connecteur **RGB IN (PC/DTV)** du projecteur.
   * Lorsqu'il est connecté au boîtier de télévision numérique (D-TV) via la sortie DVI, vous pouvez profiter du mode HDMI en utilisant le câble DVI à HDMI.

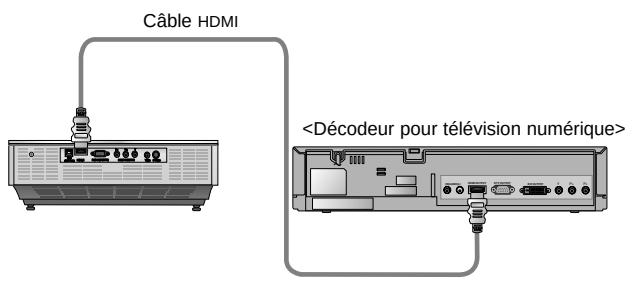
b. Utilisez un décodeur offrant un mode DTV 480p(576p)/720p/1080i.



< Comment raccorder une source HDMI >

a. Reliez le terminal HDMI du projecteur à la prise de sortie HDMI du boîtier de DTV à l'aide du câble HDMI.

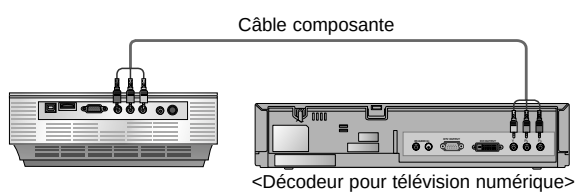
b. Utilisez un décodeur offrant un mode DTV 480p(576p)/720p/1080i.



< Comment raccorder une source composite >

a. branchez le câble du boîtier de la télévision numérique à la prise **Component P_R, P_B, Y** du projecteur.
   * Lors du branchement du câble composante, prenez soin de bien respecter les couleurs (Y=vert, P_B=bleu, P_R=rouge).

b. Utilisez un décodeur offrant un mode DTV 480p(576p)/720p/1080i.



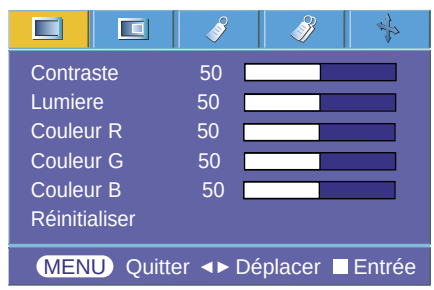
Utilisation

*** L'affichage sur écran montré dans ce manuel peut être différent de celui de votre projecteur, puisqu'il ne s'agit que d'un exemple visant à vous aider dans l'utilisation du projecteur.**
* En l'absence de signal d'entrée, aucun menu n'apparaît pas à l'écran.
* Ce guide d'utilisation explique principalement le mode de fonctionnement RGB (PC).

Menu d'options vidéo

Réglage de paramètres vidéo

< RGB mode >



<Vidéo mode>

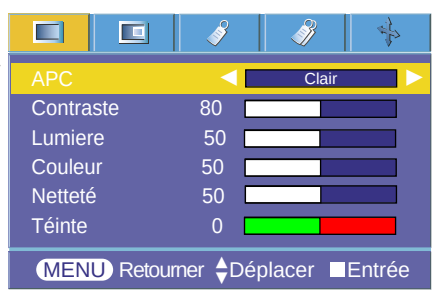


1. Appuyez sur la touche **MENU** et utilisez ensuite la touche ◄, ► pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ▲, ▼ pour sélectionner l'élément vidéo à régler.
3. Appuyez sur la touche ◄,► pour régler la condition de l'écran comme désiré.

- Les réglages établis pour les options du menu ne modifient pas ceux des autres sources d'entrée.
  Au besoin, réglez de nouveau les options du menu pour la source d'entrée suivante :
  vidéo/S-vidéo/composante (480i(576i)), composante (480p(576p), 720p, 1080i).
- Pour rétablir l'état initial de l'image après l'avoir modifié, appuyez sur la touche ■**OK** button après avoir sélectionné l'élément [**Réinitialiser**]
- Si l'émission est diffusée pour le système NTSC, l'élément d'image **Téinte** est affiché et peut être réglé.
- Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.

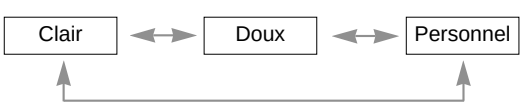
Contrôle automatique de l'image

* La fonction APC vous permet d'optimiser la qualité de l'image projetée.
* La fonction APC n'est pas disponible en mode RGB et en mode HDMI.



1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU** puis sur la touche ◄, ►.
2. Pour sélectionner l'option **APC**, appuyez sur la touche ▲, ▼.
3. Appuyez sur la touche ◄, ► pour régler la condition de l'écran comme désiré.

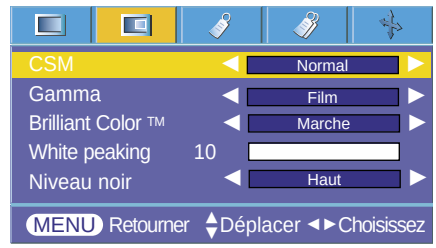
- À chaque fois que vous appuyez sur la touche ▲, ▼, la valeur change dans l'ordre suivant :



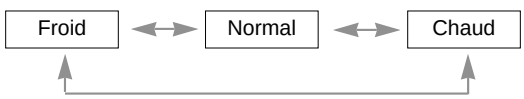
- Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.

Contrôle automatique de la température de couleur

- Pour réinitialiser les valeurs (rétablir les valeurs par défaut), sélectionnez l'option **Normal**.

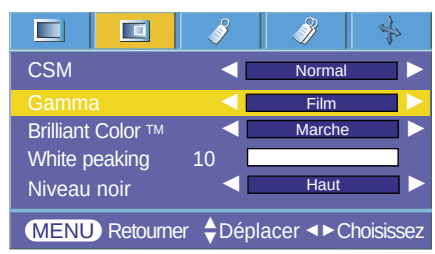


1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄, ►.
2. Pour sélectionner l'option **CSM** appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Appuyez sur la touche ◄, ► pour effectuer les réglages appropriés.
   - À chaque fois que vous appuyez sur la touche ▲, ▼ la valeur change dans l'ordre suivant :



   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.

Facteur de contraste

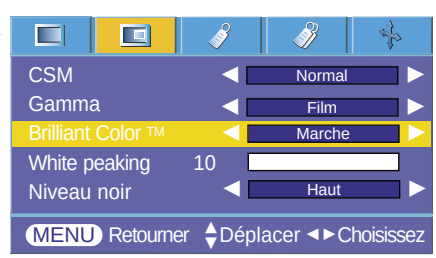


1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄, ►.
2. Pour sélectionner l'option **Gamma**, appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Appuyez sur la touche ◄, ► pour régler la condition de l'écran comme désiré.
   - À chaque fois que vous appuyez sur la touche ▲, ▼, la valeur change dans l'ordre suivant :



   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.

Fonction Brilliant Color ™



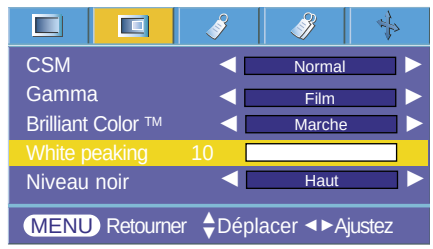
1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄, ►.
2. Pour sélectionner l'option **Brilliant Color ™**, appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Utilisez les touches ◄ ou ► pour sélectionner Marche or Arrêt.

* Qu'est-ce que le fonction **Brilliant Color ™** ?

Cette fonction augmente la brillance de l'écran ou bien la diminue légèrement pour enrichir la palette des gris.

Balance des blancs

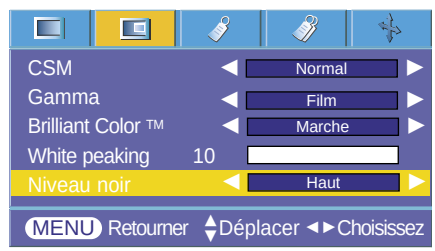
1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU** puis sur la touche ◄, ►.
2. Pour sélectionner l'option **White peaking** appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Appuyez sur la touche ◄, ► pour régler la condition de l'écran comme désiré.



- Augmentez la valeur pour éclaircir l'image et diminuez la valeur pour favoriser la qualité d'image.
- Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.
- La fonction **White peaking** peut être utilisée uniquement lorsque la fonction **Brilliant Color ™** est activée.

Fonction de Niveau de Noir

1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU** puis sur la touche ◄, ►.
2. Pour sélectionner l'option **Niveau noir** appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Utilisez les touches ◄ ou ► pour sélectionner Haut or Bas.



- Cette fonction est disponible dans les modes suivants : HDMI(YCbCr)

* Qu'est-ce que le fonction de **Niveau noir** ?

Lorsque vous visionnez un film, cette fonction règle automatiquement le téléviseur de manière à ce qu'il restitue la meilleure qualité d'image possible. Réglage du contraste et de la luminosité de l'écran à l'aide du niveau noir.

Menu d'options spéciales

Sélection de la langue

1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄, ►.

2. Pour sélectionner l'option **Langues(Language)**, appuyez sur le touche ▲, ▼.

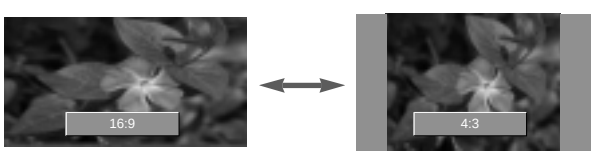
3. Pour sélectionner la langue désirée, appuyez sur le touche ◄, ►.

   - À partir de ce moment, toutes les options de menus seront affichées dans la langue sélectionnée.
   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.



Contrôle automatique du format

1. Appuyez sur la touche **ARC**.
   À chaque fois que vous appuyez sur cette touche, vous le format change :



16:9 4 : 3

REMARQUE!

Vous pouvez également activer cette fonction par le biais de la touche **MENU**.

Fonction Overscan

1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU** puis sur la touche ◄,►.
2. Pour sélectionner l'option **Overscan** appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Utilisez les touches ◄ ou ► pour sélectionner Marche or Arrêt.
   - La fonction **Overscan** peut être réglée uniquement en modes RGB-DTV, HDMI-DTV ou Composant.



Retournement horizontal

* Cette fonction retourne horizontalement l'image projetée.
  Utilisez cette fonction lorsque vous projetez une image par transparence.

1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄,►.
2. Pour sélectionner l'option **Retour Horiz.**, appuyez sur la touche ▲, ▼.
3. Appuyez sur la touche ■**OK** pour afficher l'imageretournée.
   - À chaque fois que vous appuyez sur cette touche ■**OK**, l'image sera retournée.
   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.



Retournement vertical

* Cette fonction retourne verticalement l'image projetée.
* Lorsque vous suspendez le projecteur à l'envers à partir du plafond, vous devez retourner l'image verticalement et horizontalement.

1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche MENU, puis sur la touche ◄,► .
2. Pour sélectionner l'option **Retour Vert.**, appuyez sur la touche ▲ ou ▼.
3. Appuyez sur la touche ■**OK** pour afficher l'image retournée.
   - À chaque fois que vous appuyez sur cette touche ■**OK**, l'image sera retournée.
   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.



Mise en veille automatique

* La fonction de mise en veille automatique éteint le projecteur à une heure prédéterminée.

1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄,►.
2. Pour sélectionner l'option **Arrêt auto.**, appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Pour sélectionner l'heure préréglée pour la mise en veille, appuyez sur la touche ◄,►.
   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.

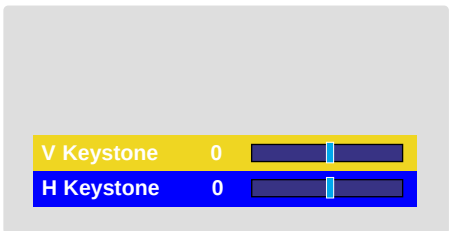


Menu d'options spéciales

Correction de la distorsion trapézoïdale

* Utilisez cette fonction lorsque l'écran n'est pas perpendiculaire au projecteur et que l'image a une forme trapézoïdale.
* Utilisez uniquement la correction de la **Keystone** lorsque vous ne parvenez pas à obtenir l'angle de projection optimal, sous peine d'engendrer une inflammation de l'écran.

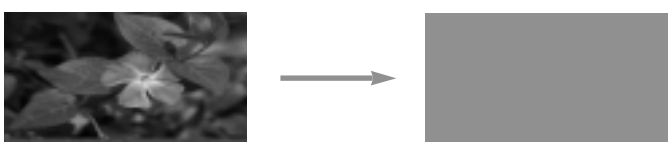
1. Appuyez sur la touche **KEYSTONE**.
2. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner **V Keystone** ou **H Keystone.**
3. Utilisez les touches ◄ ou ► pour régler l'écran comme désiré.
   - La plage de réglage de la correction de **Keystone** s'étend de -20 à +20.
   - Vous pouvez également activer cette fonction par le biais de la **MENU**.



Affichage d'un fond monochrome

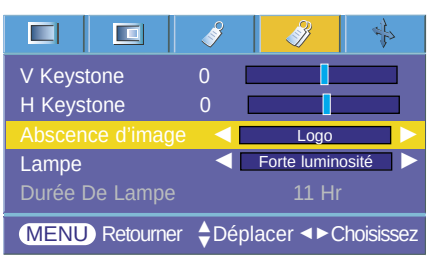
* Cette fonction peut être utile si vous devez attirer l'attention du public pendant une présentation ou une réunion.

1. Appuyez sur la touche **BLANK**.
   - L'image disparaît pour laisser place au fond d'écran.
   - Vous pouvez choisir la couleur de ce fond monochrome (voir la section **'Sélection de la couleur du fond monochrome'**)
2. Pour supprimer le fond monochrome, appuyez sur une touche quelconque.



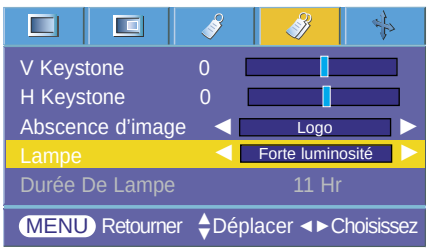
Sélection de la couleur du fond monochrome

1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄, ►.
2. Pour sélectionner l'option **Abscence d'image**, appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Pour sélectionner la couleur à utiliser, appuyez sur le touche ◄, ►.
   - À partir de ce moment, le fond monochrome apparaît dans la couleur sélectionnée.
   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.



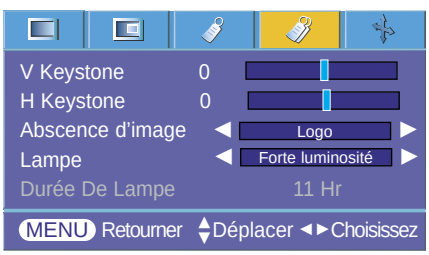
Fonctionnement de la lampe

1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄, ►.
2. Pour sélectionner l'option **Lampe**, appuyez sur le touche ▲, ▼.
3. Appuyez sur la touche ◄, ► pour sélectionner le **Forte luminosité** ou le **Économique**.
   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.



Contrôle de la durée d'utilisation de la lampe

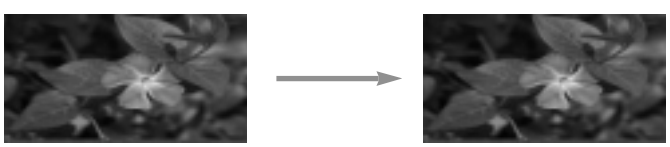
1. Pour sélectionner le menu , appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ◄, ►.
2. La durée d'utilisation de la lampe s'affiche.
   - Lorsque la lampe du projecteur atteint sa limite de durée de vie (environ 2000 heures), le témoin de lampe s'allume en rouge.
   - En cas de dépassement excessif de la durée de vie prévue, le témoin de lampe reste allumé en rouge de manière continue.
   - Pour quitter ce menu, appuyez à plusieurs reprises sur la touche **MENU**.



Arrêt sur image

1. Appuyez sur la touche **STILL**.

   * Appuyez sur la touche.



<Image en mouvement> <Image fixe>

2. Pour désactiver l'arrêt sur image, appuyez sur une touche quelconque.

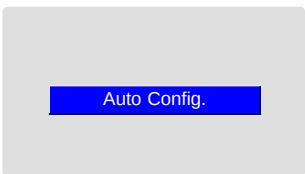
   * Cette fonction sera automatiquement désactivée au bout de 10 minutes environ.

Menu d'options de réglage de l'écran

Correction automatique

* Cette fonction vous permet d'optimiser la qualité vidéo en réglant automatiquement la différence de dimension horizontale et la synchronisation de l'image.
* Elle est uniquement disponible en mode RGB.

1. Appuyez sur la touche **AUTO** de la télécommande.
   - Le positionnement et la synchronisation de l'image sont automatiquement réglés.



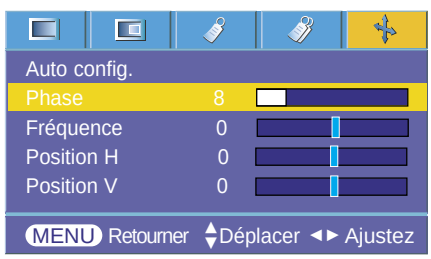
2. Si après la compensation automatique, vous devez faire d'autres compensations manuelles en fonction des différents modes d'entrée du PC, exécutez **Phase, Fréquence, Position H**, ou **Position V** à partir du menu . Certaines fois, la qualité de l'image optimisée ne peut pas être modifiée par la seule compensation de l'écran.

REMARQUE!

Vous pouvez également activer cette fonction par le biais de la touche MENU (uniquement en mode RGB).
Pour obtenir les meilleurs résultats, activez-la pendant un arrêt sur image.

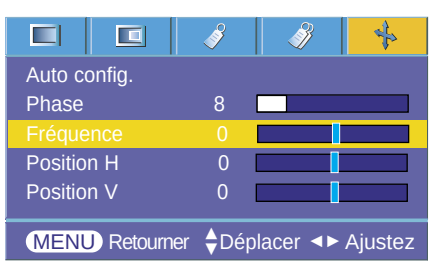
Comment utiliser la fonction Phase

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis utilisez les touches ◄ ou ► pour sélectionner le menu .
2. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner **Phase**.
3. Utilisez les touches ◄ ou ► pour régler l'écran comme désiré.
   - **Phase** peut se régler entre 0 et 31.
   - Appuyez sur la touche **MENU** à deux reprises pour quitter l'écran 'Menu'.
   - La gamme réglable peut être différente en fonction de la résolution d'entrée.



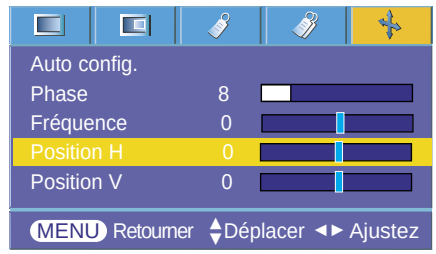
Comment utiliser la fonction Fréquence

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis utilisez les touches ◄ ou ► pour sélectionner le menu .
2. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner **Fréquence**.
3. Utilisez les touches ◄ ou ► pour régler l'écran comme désiré.
   - **Fréquence** peut se régler entre -20 et +20.
   - Appuyez sur la touche **MENU** à deux reprises pour quitter l'écran 'Menu'.
   - La gamme réglable peut être différente en fonction de la résolution d'entrée.



Comment utiliser la fonction Position H

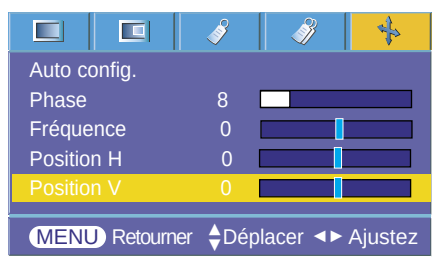
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis utilisez les touches ◄ ou ► pour sélectionner le menu .
2. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner **Position H**.
3. Utilisez les touches ◄ ou ► pour régler l'écran comme désiré.



- **Position H** peut se régler entre -25 et +25.
- Appuyez sur la touche **MENU** à deux reprises pour quitter l'écran 'Menu'.
- La gamme réglable peut être différente en fonction de la résolution d'entrée.

Comment utiliser la fonction Position V

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis utilisez les touches ◄ ou ► pour sélectionner le menu .
2. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour sélectionner **Position V**.
3. Utilisez les touches ◄ ou ► pour régler l'écran comme désiré.



- **Position V** peut se régler entre -25 et +25.
- Appuyez sur la touche **MENU** à deux reprises pour quitter l'écran 'Menu'.
- La gamme réglable peut être différente en fonction de la résolution d'entrée.

Formats d'affichage pris en charge

* Le tableau suivant dresse la liste des formats d'affichage pris en charge par ce projecteur.

Sources	Format	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
	1024X768	84.99Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X768	60.00Hz	47.693kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
	1280X1024	75.025Hz	79.976kHz

* Si le projecteur ne peut pas prendre en charge le signal d'entrée, un message ' Hors Fréquence ' apparaît à l'écran.
* Le projecteur détecte automatiquement le type DDC1/2B (reconnaissance automatique de moniteurs d'ordinateur).
* Les formes d'entrée de synchronisation pour les fréquences horizontales et verticales sont Separate.
* Selon l'ordinateur, la fréquence verticale optimale peut ne pas être affichée jusqu'à la fréquence optimale configurée dans les informations d'enregistrement (display registration information) ; (exemple : la fréquence verticale optimale peut être affichée jusqu'à 85 Hz ou moins dans la résolution 640 x 480 ou 800 x 600.)
* L'ordinateur(PC) ne sera pas supporté dans le cas d'utilisation du HDMI VERS le câble HDMI.

<Entrée de lecteur de DVD/ télévision numérique>

Signal		Component-*1	RGB(DTV)-*2	HDMI(DTV)-*3
NTSC(60Hz)	480i	O	X	X
	480p	O	O	O
	720p	O	O	O
	1080i	O	O	O
PAL(50Hz)	576i	O	X	X
	576p	O	O	O
	720p	O	O	O
	1080i	O	O	O

* Classe de câble
1- Câble Component
2- Câble informatique
3- Câble HDMI
* Nous recommandons de régler la résolution de sortie sur '720p' pour obtenir la meilleure qualité.

Entretien

* Ce projecteur nécessite de peu d'entretien. Maintenez l'objectif propre car des poussières ou des tâches peuvent apparaître sur l'écran. Si des pièces doivent être remplacées, contactez votre distributeur LG. Lorsque vous nettoyez une pièce quelconque de l'appareil, éteignez toujours celui-ci et débranchez-le.

Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif dès que vous décelez la présence de poussière ou de saletés sur sa surface. Essuyez doucement la surface de l'objectif en utilisant un vaporisateur de gaz dépoussiérant ou un chiffon doux et sec non pelucheux.

Pour ôter des saletés ou des tâches présentes sur l'objectif, imbibez un chiffon doux d'eau et d'un détergent neutre, puis essuyez délicatement la surface de l'objectif.

Nettoyage du boîtier du projecteur

Débranchez tout d'abord le cordon d'alimentation. Pour ôter des saletés ou de la poussière, essuyez le boîtier avec un chiffon doux et sec non pelucheux. Pour éliminer les saletés ou les tâches rebelles, imbibez un chiffon doux d'eau additionnée d'un détergent neutre, puis essuyez délicatement le boîtier.
N'utilisez ni alcool, essence, diluant ou autre détergent chimique susceptible de déformer ou de décolorer le boîtier.

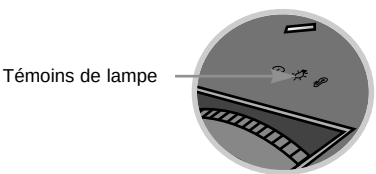
Remplacement de la lampe

Durée de vie de la lampe

La durée de vie de l’ampoule dépend de l’utilisation du Projecteur. Vous pouvez vérifiez le temps d'utilisation de la lampe dans la zone de sélection des fonctions. Vous devez remplacer la lampe si :

- L'image projetée devient plus obscure ou commence à se détériorer.
- Le témoin de lampe devient rouge.
- Le message “Remplacer la Lampe” s'affiche à l'écran lorsque vous allumez le projecteur.

<Panneau avant du projecteur>



Faites attention lorsque vous remplacez la lampe

- Pour mettre hors tension le projecteur, appuyez sur la touche de marche/arrêt (POWER).
- Si le témoin de fonctionnement est orange et clignote, ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que ce témoin ne reste pas allumé de manière fixe (orange).
- Laissez la lampe refroidir pendant 1 heure avant de la remplacer.
- Utilisez uniquement une lampe de rechange achetée au service après-vente de LG Electronics. Tout autre lampe pourrait endommager le projecteur.
- N'enlevez la lampe qu'au moment de la remplacer par une autre.
- Maintenez la lampe hors de la portée des enfants et loin des sources de chaleur telles que les radiateurs et les poêles.
- Pour réduire le risque d'incendie, évitez d'exposer la lampe aux liquides ou aux matières étranges.
- Ne placez pas la lampe près d'une source de chaleur.
- Assurez-vous que la nouvelle lampe est fermement serrée à l'aide des vis. Autrement, l'image pourrait s'obscurcir ou un incendie pourrait se produire.
- Ne touchez jamais le verre de la lampe. Ceci pourrait nuire à la qualité de l'image ou raccourcir la durée de vie de la lampe.

Comment se procurer une lampe de rechange

Le numéro du modèle de la lampe est indiqué à la page 32. Vérifiez ce numéro, puis achetez la lampe au service après-vente de LG Electronics. L'utilisation d'une lampe autre que celle recommandée pourrait endommager le projecteur.

Mise au rebut de la lampe

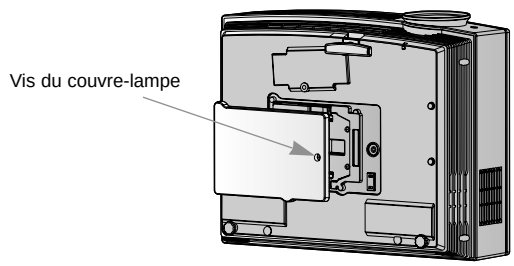
Débarrassez-vous de la lampe usée en la retournant au service après-vente de LG Electronics.

Remplacement de la lampe

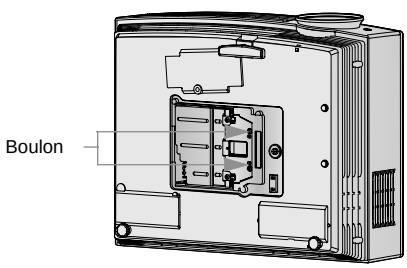
1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
Placez avec soin l'objectif face au-dessous sur une surface rembourrée protégeant l'objectif.

(Laissez la lampe refroidir pendant 1 heure avant de la remplacer.)

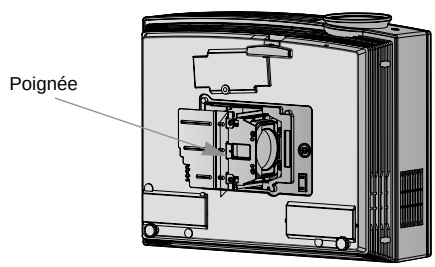
2 Dévissez les boulons de fixation de la protection de la lampe avec un tournevis ou un objet similaire.



3 Après avoir soulevé le couvre-lampe, enlevez les deux vis de fixation du couvre-lampe à l'aide d'un tournevis ou d'un objet similaire.



4 Soulevez la poignée fixe en fil de la lampe.



5 Enlevez doucement la poignée et détachez le couvre-lampe.

6 Insérez doucement la nouvelle lampe dans la position correcte. Assurez-vous de la mettre correctement à sa place.

7 Serrez les vis que vous aviez enlevé à l'étape 3.

(Assurez-vous qu'elles sont fermement serrées.)

8 Refermez la protection de la lampe puis fixez-la avec les boulons de 2.

(Si le couvre-lampe reste ouvert, le témoin de lampe clignote en vert et le projecteur ne s'allume pas.)

REMARQUE!

L'utilisation d'une lampe autre que celle recommandée pourrait endommager le projecteur.
Assurez-vous que le couvre-lampe est correctement fixé. Si le couvre-lampe reste ouvert, le projecteur ne s'allume pas.
Dans ce cas, contactez notre service après-vente après avoir vérifier que la lampe est correctement installée.

Concernant le contrôle de la lampe du projecteur

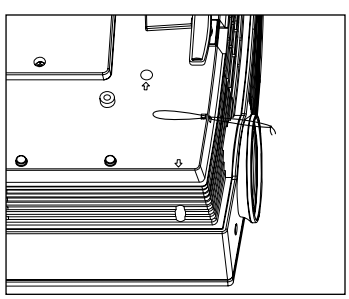
⚠ ATTENTION

- Ne pas éteindre le projecteur avant au moins 5 minutes après l'avoir activé.
  - Les fréquentes mises en marche/arrêts (On/Off) pourraient détériorer la fonction de la lampe.
- Ne pas tirer sur le câble d'alimentation pendant que le projecteur et le ventilateur sontactivés.
  - La lampe pourrait s'endommager ou sa vie utile écourtée.
- La vie utile de la lampe dépend en grande partie de l'environnement et de comment elle est traitée.
- Ce projecteur utilise une lampe à mercure à haute pression, raison pour laquelle il est essentiel de prendre des précautions. Un choc ou une utilisation excessive peuvent provoquer son expulsion accompagnée d'une explosion.
- Si vous continuez à utiliser le projecteur après une pause dans le remplacement de la lampe, celle-ci peut être expulsée avec un effet d'explosion.
- Au cas où la lampe serait expulsée, vous conformer aux instructions suivantes.
  - Débrancher immédiatement le câbled'alimentation.
  - Faire circuler immédiatement de l'air frais (Ventilation).
  - Faire vérifier l'état de l'appareil par le service technique le plus proche et remplacer la lampe, si nésessaire.
  - Ne pas essayer de démonter l'appareil sans la présence d'un technicien agréé.

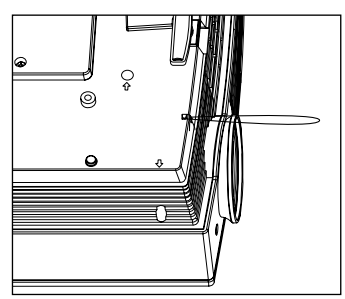
Comment fixer la protection de la lentille sur le projecteur

Comment fixer la protection de la lentille

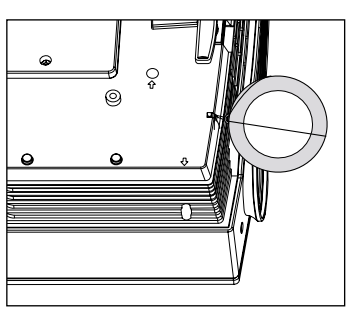
1 Préparez la protection de la lentille et la bande fournies en accessoire. Insérez le bout de la bande qui ne contient pas de noeud en bas de la section de la lentille du projecteur.



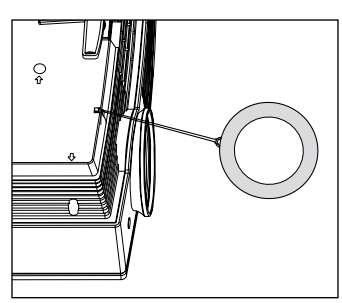
2 Fixez la bande sur le trou du projecteur en insérant le bout sans noeud dans l'orifice et en tirant dessus.



3 Insérez la bande fixée sur le projecteur dans l'orifice de la protection de la lentille, puis passez la protection de la lentille au travers du noeud de la bande.



4 Tout est bien assemble lorsque l'ensemble ressemble à l'image ci-dessous.



Caractéristiques techniques

MODÈLE	AH115 (AH115-JD)
Résolution (horizontale x verticale)	1280(Horizontal) x 720(Vertical)pixel
Format d'image	16:9(horizontal:vertical)
Taille de l'objectif	0.62 pouces
Taille d'écran (Distance de projection)	Wide : 1.40 ~ 10.63m(40 ~ 300 pouces) Tele : 1.66 ~ 12.66m(40 ~ 300 pouces)
Taux de restitution	130%
Remote control distance	12m
Taux de zoom	1:1.2
Compatibilité vidéo	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Alimentation électrique	AC 100 - 240V~50/60Hz, 3A-1A
Hauteur (mm/pouces)	114/4.5
Profondeur (mm/pouces)	346/13.6
Longueur (mm/pouces)	263/10.4

Conditions d'utilisation

Température

fonctionnement : 32~104°F(0°C~40°C)
stockage et transport : -4~140°F(-20°C~60°C)

Humidité

fonctionnement : 0~ 75% d'humidité relative (hygromètre à sec)
autre : 0 ~ 85% d'humidité relative (hygromètre à sec)

Lampe de projection

Modèle

AJ-LAH1

Consommation

210W