

Brukerhåndbok

L1753S
L1953S

Pass på at du leser **Viktige forholdsregler** før du bruker dette produktet. Ha brukerhåndboken (CD) for hånden, slik at du raskt kan slå opp i den senere.

Se etiketten på baksiden av enheten, og vis denne informasjonen til forhandleren når du ber om service på den.

Denne enheten er konstruert og produsert med tanke på din personlige sikkerhet. Feil bruk kan imidlertid føre til elektrisk støt, brann eller andre farer. Følg disse grunnleggende reglene for installering, bruk og vedlikehold av enheten, slik at alle de innebygde sikkerhetsanordningene i skjermen virker som de skal.

Sikkerhet

Bruk bare strømledningen som fulgte med enheten. Hvis du bruker en annen strømledning, må du kontrollere at den er godkjent i henhold til de aktuelle nasjonale standardene, særlig hvis strømledningen ikke er fra samme leverandør. Hvis strømledningen er defekt, kontakter du produsenten eller nærmeste autoriserte serviceleverandør for å bytte den.

Strømledningen er hovedenheten for frakobling. Sørg for at du har enkel tilgang til stikkontakten etter installering.

Bruk bare skjermen med en strømkilde som er angitt i spesifikasjonene i denne håndboken eller oppført på skjermen. Hvis du ikke er sikker på hvilken type strømforsyning du har hjemme, kontakter du forhandleren for å få nøyaktig informasjon.

Det er farlig å bruke overbelastede stikkontakter og forlengelseskabler. Det er også farlig å bruke slitte strømledninger og ødelagte støpsler. Disse farene kan omfatte støt, brann eller andre farer. Kontakt en servicetekniker for å bytte ut den defekte enheten.

Ikke åpne skjermen.

- Det finnes ingen komponenter inni skjermen du kan reparere.
- Det er farlige høyspenninger inni skjermen, til og med når strømmen er AV.
- Kontakt forhandleren hvis skjermen ikke virker som den skal.

Slik unngår du personskade:

- Ikke plasser skjermen på en skrånende flate eller hylle med mindre du fester den skikkelig.
- ß Bruk bare et stativ som anbefales av produsenten.

Slik unngår du brann eller andre farer:

- Slå alltid skjermen AV hvis du forlater rommet lenger enn en kort stund. La aldri skjermen være PÅ når du forlater huset.
- Pass på at barn ikke mister eller putter gjenstander inn i skjermkabinettets åpninger. Enkelte interne deler har farlige spenninger
- Ikke legg til noen komponenter som ikke er spesielt utviklet for denne skjermen. Hvis det tordner
- Hvis det tordner eller skjermen ikke skal brukes i en lengre periode, trekker du den ut av stikkontakten.

Installering

Ikke la noe ligge oppå eller rulle over strømledningen. Ikke plasser skjermen et sted der strømledningen kan bli skadet.

Ikke bruk denne skjermen i nærheten av en vannkilde, for eksempel i nærheten av badekar, vaskevannsfat, kjøkkenvask, vaskebalje, vaskekjeller eller svømmebasseng.

Skjermer har ventilasjonsåpninger i kabinettet for varmen som genereres under bruk. Hvis disse åpningene blokkeres, kan enheten bli overopphetet og skadet, og den kan forårsake brann. Derfor må du ALDRI

- blokkere ventilasjonsåpningene på undersiden ved å plassere skjermen på en seng, sofa, et teppe osv.
- plassere skjermen i et lite innbygg som ikke gir skikkelig ventilasjon.
- dekke åpningene med tøy eller annet materiale.
- plassere skjermen i nærheten av eller over en radiator eller andre varmekilder.

Ikke gni eller slå aktiv matrise-LCD-skjermen med noe hardt. Dermed unngår du å skrape opp eller forårsake andre permanente skader på den.

Ikke trykk hardt på LCD-skjermen med hånden siden dette kan forårsake permanent etterbildeskade.

Enkelte defekter kan vises som røde, grønne eller blå prikker på skjermen. Dette har imidlertid ingen negativ innvirkning på skjermens ytelse.

Hvis det er mulig, bruker du den anbefalte oppløsningen for å oppnå best mulig bildekvalitet på LCD-skjermen. Hvis du bruker LCD-skjermen i en annen modus enn den anbefalte oppløsningen, kan det hende at det vises skalerte eller behandlede bilder på skjermen. Dette er imidlertid en egenskap ved LCD-skjermen med fast oppløsning.

Rengjøring

- Trekk ut skjermen av stikkontakten før du rengjør selve skjermflaten.
- Bruk en lett fuktet (ikke våt) klut. Ikke bruk en spray direkte på skjermflaten siden det kan føre til elektrisk støt hvis du sprayer for mye.

Innpakking

- Ikke kast kartongen og/eller pakkematerialet. De er ideelle til innpakking hvis du skal transportere enheten senere. Når du skal sende enheten et sted, pakker du den inn i originalinnpakningen.

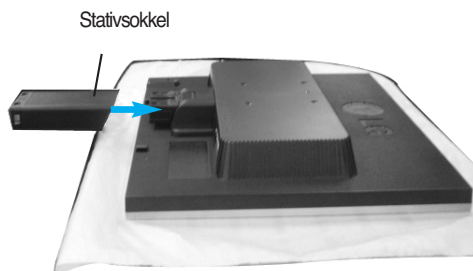
Avfallshåndtering

- Lysrøret som brukes i denne skjermen, inneholder små mengder kvikksølv.
- Ikke kast denne skjermen sammen med vanlig husholdningsavfall. Du må kaste skjermen i henhold til lokale forskrifter.

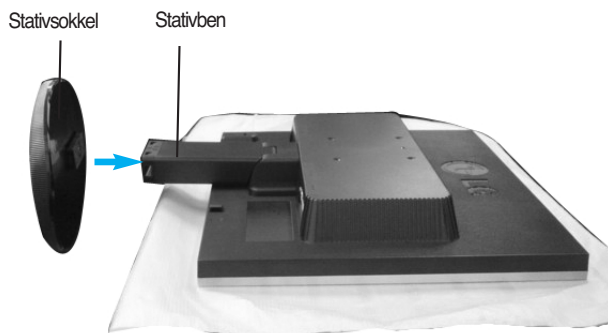
- Før du kobler til skjermen, kontrollerer du at strømmen til skjermen, datasystemet og andre tilkoblede enheter er slått av.

Koble til stativet

1. Plasser skjermen med fremsiden ned på en myk duk.
2. Sett sammen stativbenet og produktet på riktig måte som vist på bildet. Trykk delene sammen til du hører et klikk.



3. Sett sammen stativsokkelen (foran, bak) og stativbenet på riktig måte.
4. Når alt er satt sammen, løfter du skjermen forsiktig opp slik at du er vendt mot fremsiden.



Viktig

- Denne illustrasjonen viser en generell tilkoblingsmodell. Det kan hende at skjermen din er forskjellig fra den som vises på bildet.
- Ikke bær produktet opp ned ved å bare holde i stativsokkelen. Produktet kan falle ned og bli skadet eller skade foten din.

Slik tar du av stativet:

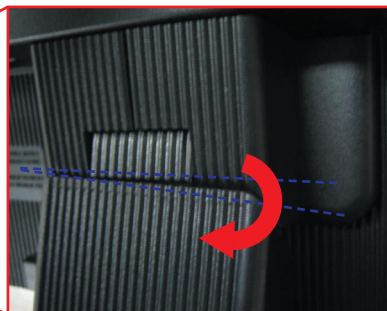
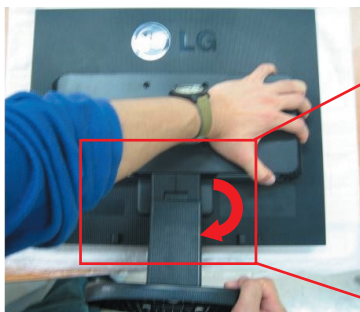
1. Legg en pute eller en myk duk på et flatt underlag.
2. Plasser skjermen med fremsiden ned på puten eller duken.



3. Hold produktet som vist, og løft stativet litt opp.



4. Endre grepet på produktet som vist, og dreii stativsokkelen i pilens retning til du hører et klikk.



5. Trekk ut stativet.

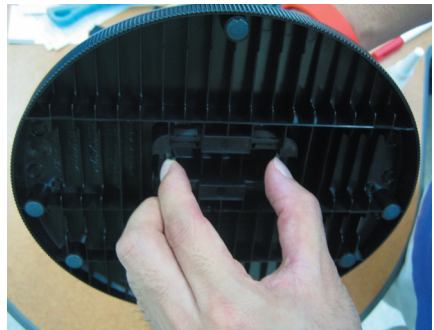


Slik tar du av stativsokkelen:

1. Hold stativbenet som vist.



2. Trykk på de to låsene samtidig som vist.



3. Sett stativsokkelen på et flatt underlag, og trekk opp stativbenet mens du holder stativsokkelen med den andre hånden.



4. Stativbenet og stativsokkelen er tatt fra hverandre.



- Før du kobler til skjermen, kontrollerer du at strømmen til skjermen, datasystemet og andre tilkoblede enheter er slått av.

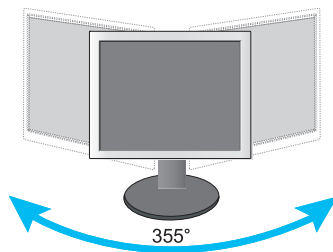
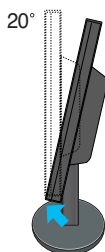
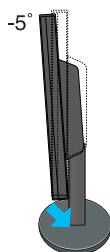
Plassere skjermen

1. Du kan justere skjermen på ulike måter for å oppnå best mulig komfort.

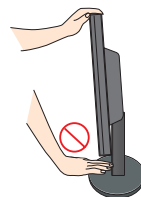
- Stående vinkel: -5° ~ 20°

- Dreieområde : 355°

* Denne funksjonen er ikke tilgjengelig i alle land



Advarsel: Når du justerer vinkelen til skjermen, må du ikke plassere fingeren mellom skjermhodet og stativbenet. Du kan skade fingrene dine.

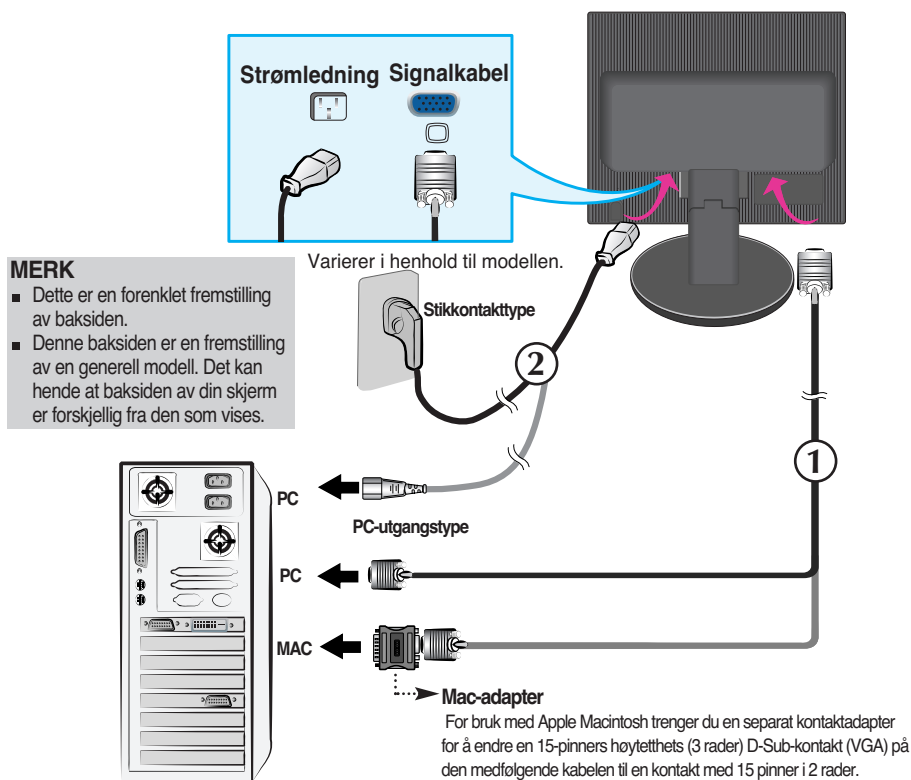


Ergonomisk

Det anbefales at du ikke vipper skjermen mer enn 5 grader fremover, for å bevare en ergonomisk riktig og komfortabel visningsposisjon.

Koble til PC-en

1. Plasser skjermen på et praktisk sted med god ventilasjon i nærheten av datamaskinen.
2. Koble til signalkabelen ①. Når du har koblet den til, skrur du den fast for å sikre tilkoblingen.
3. Koble strømledningen til en lett tilgjengelig stikkontakt i nærheten av skjermen ②.



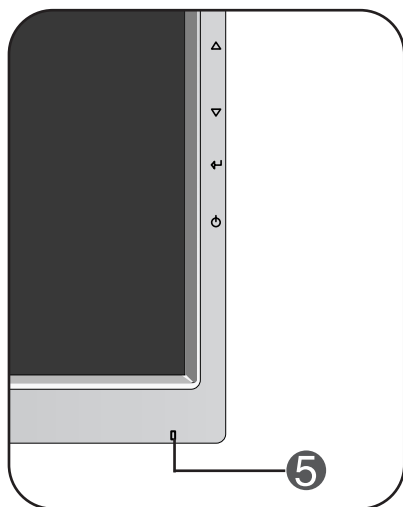
4. Trykk -knappen på sidepanelet for å slå på strømmen.
Når du slår på skjermen, starter Self Image Setting Function automatisk. (Bare analog modus)

PROCESSING SELF
IMAGE SETTING

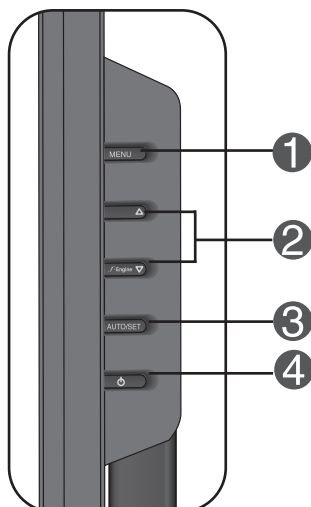
MERK

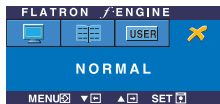
Hva er **Funksjon for automatisk bildeinnstilling (Self Image Setting Function)**? Denne funksjonen gir deg optimale skjerminnstillinger. Når du kobler til skjermen for første gang, justerer denne funksjonen skjermen automatisk til optimale innstillinger for hvert enkelt inngangssignal. Hvis du vil justere skjermen mens du bruker den, eller hvis du vil kjøre denne funksjonen manuelt én gang til, trykker du knappen **AUTO/ANGI (AUTO/SET)** på fremsiden av skjermen. Ellers kan du utføre alternativet **TILBAKESTILL TIL FABRIKKINNSTILLINGER (FACTORY RESET)** på justeringsmenyen på skjermmenyen. Vær imidlertid oppmerksom på at dette alternativet initialiserer alle menyelementene unntatt **Språk (Language)**.

Frontpanelkontroller



Side



Kontroll	Funksjon
1 Knappen MENU  	Bruk denne knappen til å vise eller gå ut av skjermmenyen. SKJERM MENY LÅST/ULÅST (OSD LOCKED/UNLOCKED) Du kan bruke denne funksjonen til å låse de gjeldende kontrollinnstillingene, slik at du ikke endrer dem ved et uhell. Hvis du vil låse skjermmenyinnstillingene, holder du inne knappen MENY (MENU) i flere sekunder. Meldingen "SKJERM MENY LÅST" (OSD LOCKED) vises. Du kan låse opp skjermmenyinnstillingene når som helst ved å holde inne knappen MENY (MENU) i flere sekunder. Meldingen "SKJERM MENY ULÅST" (OSD UNLOCKED) vises.
2 Knappene  	Bruk disse knappene til å velge eller justere funksjoner på skjermmenyen.
,  Engine 	Hvis du vil ha mer informasjon, ser du side 15.
	

Kontroll	Funksjon
3 Knappen AUTO/ANGI (AUTO/SET) 	Bruk denne knappen til å velge et ikon på skjermmenyen. AUTOMATISK BILDEJUSTERING Når du justerer skjerminnstillingene, trykker du alltid knappen AUTO/ANGI (AUTO/SET) før du viser skjermmenyen. Dermed justeres skjermbildet automatisk til de ideelle innstillingene for den gjeldende skjermopløsningen (visningsmodusen). Den beste visningsmodusen for en 17-tommers skjerm: 1280 x 1024 19-tommers skjerm: 1280 x 1024
4 På/av-knappen	Bruk denne knappen til å slå skjermen på eller av.
5 Strømindikator	Denne indikatoren lyser blått når skjermen er i normal drift (på-modusen). Hvis skjermen er i hvilemodus (strømsparing), endres indikatorfargen til gul.

Skjermjustering

Du kan justere skjermens bildestørrelse, posisjon og driftsparametre raskt og enkelt med kontrollsystemet for skjermmenyen.

Nedenfor vises et kort eksempel, slik at du kan gjøre deg kjent med bruken av kontrollene.

Den følgende delen gir en oversikt over de tilgjengelige justeringene og valgene du kan gjøre ved å bruke skjermmenyen.

MERK

- La skjermen stabilisere seg i minst 30 minutter før du gjør noen bildejusteringer.

Slik gjør du justeringer på skjermmenyen:

MENU →   → **AUTO/SET** →   → **MENU**

- 1 Trykk knappen MENY (MENU). Hovedmenyen på skjermmenyen vises.
- 2 Bruk knappen  eller  til å velge hvert element på skjermmenyen. Trykk knappen AUTO/ANGI (AUTO/SET) når du har merket ønsket ikon.
- 3 Bruk knappene  /  til å justere bildet til ønsket nivå. Bruk knappen AUTO/ANGI (AUTO/SET) til å velge andre undermenyelementer.
- 4 Trykk knappen MENY (MENU) én gang hvis du vil gå tilbake til hovedmenyen for å velge en annen funksjon. Trykk knappen MENY (MENU) to ganger hvis du vil gå ut av skjermmenyen.

Valg og justering på skjermmenyen

Følgende tabell inneholder alle menyene for kontroll, justering og innstilling på skjermmenyen.

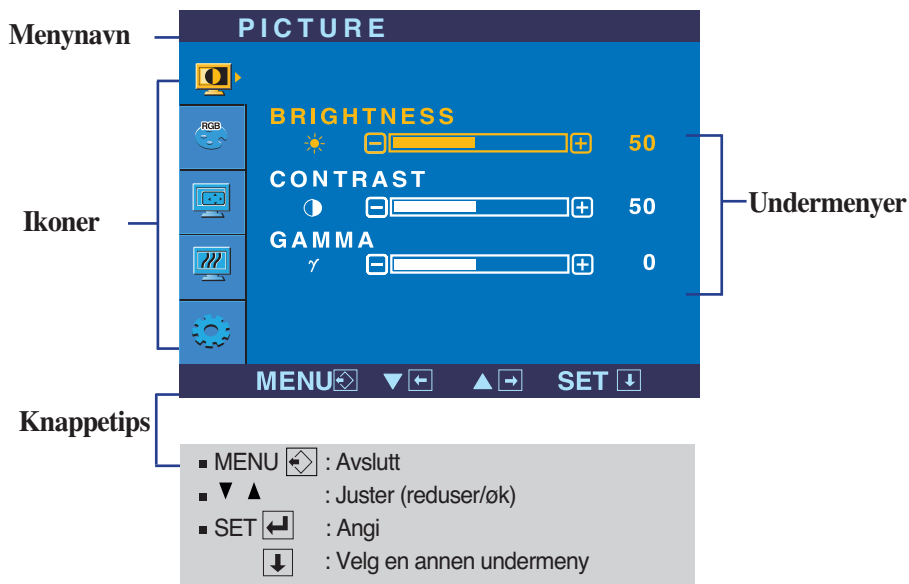
Hovedmeny	Undermeny			Referanse
PICTURE (BILDE)	BRIGHTNESS (LYSSTYRKE)		●	Brukes til å justere lysstyrken, kontrasten og gammaverdien til skjermen.
	CONTRAST(KONTRAST)		●	
	GAMMA		●	
COLOR (FARGE)	PRESET (FORHÅNDSIN NSTILLING)	sRGB	●	Brukes til å tilpasse fargen til skjermen.
		6500K	●	
		9300K	●	
	RED(RØD)		●	
	GREEN (GRØNN)		●	
	BLUE (BLÅ)		●	
POSITION (POSISJON)	HORIZONTAL(VANNRETT)		●	Brukes til å justere posisjonen til skjermen.
	VERTICAL (LODDRETT)		●	
TRACKING (SPORING)	CLOCK(KLOKKE)		●	Brukes til å forbedre klarheten, stabiliteten og skarpheten til skjermen.
	PHASE(FASE)		●	
	SHARPNESS(SKARPHET)		●	
SETUP (OPPSETT)	LANGUAGE(SPRÅK)		●	Brukes til å tilpasse skjermstatusen til bruksmiljøet.
	OSD POSITION (SKJERMENY POSISJON)	HORIZONTAL (VANNRETT)	●	
		LODDRETT (Lodret)	●	
	WHITE BALANCE(HVITBALANSE)		●	
	POWER INDICATOR (STRØMINDIKATOR)		●	
	FACTORY RESET(TILBAKESTILL TIL FABRIKKINNSTILLINGER)		●	
FLATRON F-ENGINE	MOVIE/TEXT (FILM/TEKST)		●	Brukes til å velge eller tilpasse ønskede bildeinnstillinger.
	USER (BRUKER)		●	
	NORMAL		●	
● : Kan justeres				

MERK

- Rekkefølgen av ikoner kan variere i henhold til modellen (11–15).

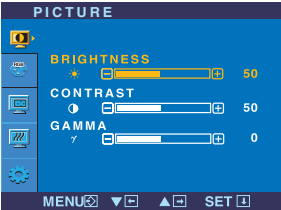
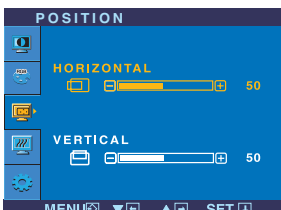
Tidligere ble du introdusert til fremgangsmåten for valg og justering av et element ved å bruke skjermmenysystemet. Nedenfor finner du ikonene, ikonnavnene og ikonbeskrivelsene for alle elementene som vises på menyen.

Trykk knappen MENY (MENU). Hovedmenyen på skjermmenyen vises.

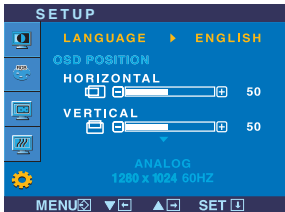
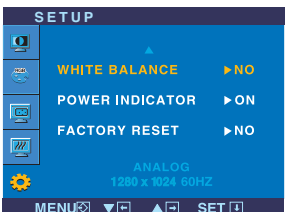


MERK

- Skjermmenyspråkene på skjermen kan være forskjellige fra de i håndboken.

Hovedmeny	Undermeny	Beskrivelse
	PICTURE(BILDE)	
		BRIGHTNESS (LYSSTYRKE) Brukes til å justere lysstyrken til skjermen. CONTRAST (KONTRAST) Brukes til å justere kontrasten til skjermen. GAMMA Angi en egen gammaverdi: -50/0/50 Høye gammaverdier gir hvitaktige bilder på skjermen, og lave gammaverdier gir bilder med høy kontrast.
■ MENU : Avslutt ■ ▼ : Reduser ■ ▲ : Øk ■ SET : Velg en annen undermeny.		
	COLOR(FARGE)	
		PRESET (FORHÅNDSINNSTILLING) • sRGB: Still inn skjermfargen slik at den samsvarer med sRGB-fargespesifikasjonen. • 6500K: Litt rødlig hvit. • 9300K: Litt blålig hvit. RED(RØD) Still inn et eget fargenivå for rødt. GREEN (GRØNN) Still inn et eget fargenivå for grønt. BLUE (BLÅ) Still inn et eget fargenivå for blått.
■ MENU : Avslutt ■ ▼ : Reduser ■ ▲ : Øk ■ SET : Velg en annen undermeny.		
	POSITION(POSISJON)	
		HORIZONTAL (VANNRETT) Brukes til å flytte bildet til venstre og høyre. VERTICAL (LODDRETT) Brukes til å flytte bildet opp og ned.
■ MENU : Avslutt ■ ▼ : Reduser ■ ▲ : Øk ■ SET : Velg en annen undermeny.		

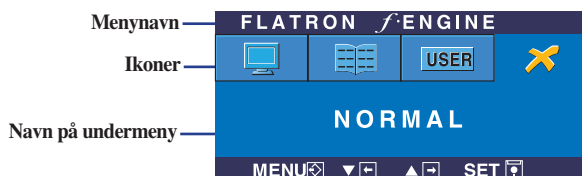
Hovedmeny	Undermeny	Beskrivelse
	TRACKING(SPORING)	
	CLOCK (KLOKKE) Brukes til å minimere forekomsten av lodrette linjer eller striper som vises på skjermbakgrunnen. Dette gir deg også muligheten til å justere vannrett skjermstørrelse. PHASE (FASE) Brukes til å justere fokuset til skjermen. Du kan bruke dette elementet til å fjerne vannrett støy og gjøre bilder med tegn tydeligere eller skarpere. SHARPNESS (SKARPHET) Brukes til å justere klarheten til skjermen.	
■ MENU : Avslutt ■ ▼ : Reduser ■ ▲ : Øk ■ SET : Velg en annen undermeny.		

	SETUP (OPPSETT)	
	LANGUAGE (SPRÅK) Brukes til å velge språket som kontrollnavnene vises på. OSD POSITION (SKJERMEN YPOSISJON) Brukes til å justere posisjonen til skjermmenyvinduet på skjermen.. WHITE BALANCE (HVTBALANSE) Hvis utgangssignalet fra skjermkortet er forskjellig fra spesifikasjonene som kreves, kan det hende at fargenivået svekkes på grunn av forvrengning av videosignalet. Du kan bruke denne funksjonen til å justere signalnivået slik at det passer med standardutgangsnivået fra skjermkortet, noe som gjør at det optimale bildet vises. Aktiver denne funksjonen når svarte og hvite farger vises på skjermen.	
	POWER INDICATOR (STRØMINDIKATOR) Bruk denne funksjonen til stille inn strømindikatoren på forsiden av skjermen til PÅ (ON) eller AV (OFF). Hvis du stiller den til AV (OFF), slås den av. Hvis du når som helst stiller den til PÅ (ON), slås strømindikatoren på automatisk. FACTORY RESET (TILBAKESTILLTIL FABRIKKINNSTILLINGER) Gjenopprett alle standard fabrikkinnstillinger unntatt SPRÅK (LANGUAGE). Trykk knappen ▼ hvis du vil tilbakestille med en gang.	
■ MENU : Avslutt ■ ▼ : Juster ■ ▲ : Juster ■ SET : Velg en annen undermeny.		

Hvis dette ikke forbedrer skjermbildet, gjenopprett du standard fabrikkinnstillinger. Om nødvendig kan du utføre hvitbalansefunksjonen på nytt. Denne funksjonen aktiveres bare når inngangssignalet er analogt.

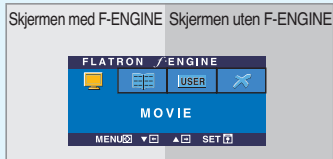
Valg og justering på skjermmenyen

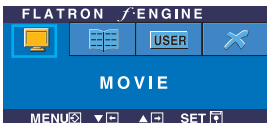
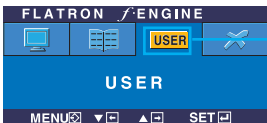
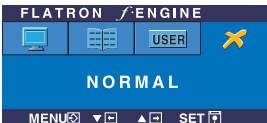
- ■ ■ Skjermmenyen vises når du trykker knappen **F-Engine**  på høyre side av skjermen.



FLATRON F-ENGINE

Når du utfører F-ENGINE, vises to nyanser på skjermen, som vist på bildet. Skjermen som F-ENGINE er brukt på, vises på venstre side, mens skjermen uten F-ENGINE vises på høyre side. Trykk knappen ANGI (SET) hvis du vil bruke den justerte skjermen.



Hovedmeny	Undermeny	Beskrivelse
	MOVIE TEXT	Du kan bruke denne funksjonen til enkelt å velge den beste bildeinnstillingen som er optimalisert for miljøet (lyset i omgivelsene, bildetyper osv.). FILM (MOVIE): For animasjon i videoer eller filmer. TEKST (TEXT): For tekst (tekstbehandling osv.).
 Hvis du vil justere undermenyfunksjonen BRUKER (USER) , trykker du på knappen ANGI (SET)	USER (Bruker)	Bruker Du kan justere lysstyrken, ACE eller RCM manuelt. Du kan lagre eller gjenopprette den justerte verdien, selv når du er i et annet miljø. ...  (Lysstyrke): Brukes til å justere skjermens lysstyrke. ... ACE (Adaptive Clarity Enhancer): Brukes til å velge klarhetsmodusen. ... RCM (Real Color Management): Brukes til å velge fargemodusen.  0 Brukes ikke 1 Grønt forsterket 2 Hudtone 3 Farger forsterket
	NORMAL	Dette er for normale driftsforhold.

Kontroller følgende før du tar kontakt angående service på skjermen.

Ingenting vises på skjermen

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Er strømledningen for skjermen tilkoblet?● Er strømmen på, og lyser strømindikatoren blått eller grønt?● Er strømindikatoren gul?● Vises meldingen "UTENFOR OMRÅDE" (OUT OF RANGE) på skjermen?● Vises meldingen "KONTROLLER SIGNALKABELEN" (CHECK SIGNAL CABLE) på skjermen? | <ul style="list-style-type: none">• Kontroller om støpselet på strømledningen er satt skikkelig inn i stikkontakten.• Juster lysstyrken og kontrasten.• Hvis skjermen er i strømsparingsmodus, beveger du musen eller trykker en tast på tastaturet for å aktivere skjermen• Prøv å slå på PC-en.• Denne meldingen vises når signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vannrette eller loddrette frekvensområde. Se under Spesifikasjoner i denne håndboken, og konfigurer skjermen på nytt.• Denne meldingen vises når signalkabelen mellom PC-en og skjermen ikke er tilkoblet. Kontroller signalkabelen, og prøv på nytt. |
|---|--|

Vises meldingen "SKJERMMENY LÅST" (OSD LOCKED) på skjermen?

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Vises "SKJERMMENY LÅST" (OSD LOCKED) når du trykker på knappen MENY (MENU)? | <ul style="list-style-type: none">• Du kan låse de gjeldende kontrollinnstillingene, slik at du ikke endrer dem ved et uhell. Du kan låse opp skjermmenykontrollene når som helst ved å holde inne knappen MENY (MENU) i flere sekunder: Meldingen "SKJERMMENY ULÅST" (OSD UNLOCKED) vises. |
|---|---|

Det er feil på bildet som vises

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ● Skjermposisjonen er feil. | <ul style="list-style-type: none"> • Trykk knappen AUTO/ANGI (AUTO/SET) for å justere skjermbildet til den ideelle innstillingen automatisk. Hvis du ikke er fornøyd med resultatet, justerer du bildeposisjonen ved å bruke ikonene H-posisjon og V-posisjon på skjermmenyen. • Kontroller Kontrollpanel (Control Panel) --> Skjerm (Display) --> Innstillinger (Settings), og se om frekvensen eller oppløsningen ble endret. Hvis den ble endret, justerer du skjermkortet til den anbefalte oppløsningen. |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Loddrette linjer eller striper vises på skjermbakgrunnen. | <ul style="list-style-type: none"> • Trykk knappen AUTO/ANGI (AUTO/SET) for å justere skjermbildet til den ideelle innstillingen automatisk. Hvis du ikke er fornøyd med resultatene, reduserer du de loddrette linjene eller stripene ved å bruke ikonet KLOKKE (CLOCK) på skjermmenyen. |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Vannrett støy vises på alle bilder, eller tegn vises ikke tydelig. | <ul style="list-style-type: none"> • Trykk knappen AUTO/ANGI (AUTO/SET) for å justere skjermbildet til den ideelle innstillingen automatisk. Hvis du ikke er fornøyd med resultatene, reduserer du de vannrette linjene ved å bruke ikonet FASE (PHASE) på skjermmenyen. • Kontroller Kontrollpanel (Control Panel) --> Skjerm (Display) --> Innstillinger (Settings), og juster skjermen til den anbefalte oppløsningen, eller juster skjermbildet til den ideelle innstillingen. Angi en fargeinnstilling som er høyere enn 24 biter (millioner av farger). |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Skjermfargen er monokrom eller unormal. | <ul style="list-style-type: none"> • Kontroller om signalkabelen er skikkelig tilkoblet, og bruk et skrujern til å feste den om nødvendig. • Kontroller at skjermkortet er satt skikkelig inn i sporet. • Angi en fargeinnstilling som er høyere enn 24 biter (millioner av farger) under Kontrollpanel (Control Panel) --> Innstillinger (Settings). |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Skjermen blinker. | <ul style="list-style-type: none"> • Kontroller om skjermen er innstilt på linjesprangmodus. Hvis den er det, endrer du den til den anbefalte oppløsningen. |

Har du installert skjermdriveren?

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Har du installert skjermdriveren?● Vises meldingen "Ukjent skjerm, skjerm med støtte for Plug and Play (VESA DDC) funnet" (Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found)? | <ul style="list-style-type: none">• Sørg for at du installerer skjermdriveren fra CD-en (eller disketten) med skjermdriveren som fulgte med skjermen. Du kan også laste ned driveren fra webområdet vårt: http://www.lge.com.• Kontroller om skjermkortet støtter funksjonen Plug and Play (Plug & Play). |
|--|---|

Skjerm	17 tommer (43,12 cm) flat aktiv matrise-LCD-skjerm (TFT) Antigienkskinnsdekke 17-tommers bildeområde 0,264 mm pikselavstand	
Inngangssignal for synchronisering	Vannrett frekvens	30–83 kHz (automatisk)
	Loddrett frekvens	56–75 Hz (automatisk)
	Inngangsform:	Separat TTL, positiv/negativ SOG (Sync On Green)
Videoinngang	Signalinngang:	15-pinnere D-Sub-kontakt
	Inngangsform	Analog RGB (0,7 Vp-p / 75 ohm)
Oppløsning	Maks	VESA 1280 x 1024 @75 Hz
	Anbefalt	VESA 1280 x 1024 @60 Hz
Plug&Play	DDC 2B	
Strømforbruk	På-modus	: 30 W(Typ.)
	Hvilemodus	≤ 1 W
	Av-modus	≤ 1 W
Mål og vekt	Med stativ	
	Uten stativ	
	Bredde	36,45 cm
	høyde	37,82 cm
	dybde	18,00 cm
	Nettovekt	3,3 kg
Vippeområde	Skråstilling	-5° ~20°
Strøminngang	AC 100-240V~ 50/60Hz 0.8A	
Miljøforhold	Driftsforhold	
	Temperatur	10°C to 35 °C
	Fuktighet	5 til 90 % ikke-kondenserende
	Oppbevaringsforhold	
	Temperatur	-20°C to 60 °C
	Fuktighet	5 % to 90 % ikke-kondenserende
Stativ sokkel	Montert (), ikke montert (O)	
Strømledning	Stikkontakttype eller PC-utgangstype	

MERK

- Informasjon i dette dokumentet kan endres uten varsel på forhånd.

Skjerm	19 tommer (48,19 cm) flat aktiv matrise-LCD-skjerm (TFT) Antigenskinnsdekke 19-tommers bildeområde 0,294 mm pikselavstand	
Inngangssignal for synkronisering	Vannrett frekvens	30–83 kHz (automatisk)
	Loddrett frekvens	56–75 Hz (automatisk)
	Inngangsform:	Separat TTL, positiv/negativ SOG (Sync On Green)
Videoinngang	Signalinngang:	15-pinnere D-Sub-kontakt
	Inngangsform	Analog RGB (0,7 Vp-p / 75 ohm)
Oppløsning	Maks	VESA 1280 x 1024 @75 Hz
	Anbefalt	VESA 1280 x 1024 @60 Hz
Plug&Play	DDC 2B	
Strømforbruk	På-modus	: 33 W(Typ.)
	Hvilemodus	≤ 1 W
	Av-modus	≤ 1 W
Mål og vekt	Med stativ	
	Uten stativ	
	Bredde	40,20 cm
	høyde	40,75 cm
	dybde	18,00 cm
	Nettovekt	4,2 kg
Vippeområde	Skråstilling	-5° ~20°
Strøminngang	AC 100-240V~ 50/60Hz 0.8A	
Miljøforhold	Driftsforhold	
	Temperatur	10°C to 35 °C
	Fuktighet	5 til 90 % ikke-kondenserende
	Oppbevaringsforhold	
	Temperatur	-20°C to 60 °C
	Fuktighet	5 % to 90 % ikke-kondenserende
Stativ sokkel	Montert (), ikke montert (O)	
Strømledning	Stikkontakttype eller PC-utgangstype	

MERK

- Informasjon i dette dokumentet kan endres uten varsel på forhånd.

Forhåndsinnstillingsmodi (oppløsning)

Skjermmodi (oppløsning)			Vannrett frekvens (kHz)	Loddrett frekvens (Hz)
1	VGA	640 x 350	31.469	70
2	VGA	720 x 400	31.468	70
3	VGA	640 x 480	31.469	60
4	VESA	640 x 480	37.500	75
5	VESA	800 x 600	37.879	60
6	VESA	800 x 600	46.875	75
7	MAC	832 x 624	49.725	75
8	VESA	1024 x 768	48.363	60
9	VESA	1024 x 768	60.023	75
10	MAC	1152 x 870	68.681	75
11	VESA	1152 x 900	61.805	65
*12	VESA	1280 x 1024	63.981	60
13	VESA	1280 x 1024	79.976	75

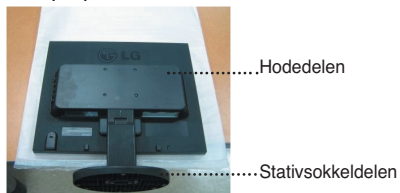
* Anbefalt modus

Indikator

MODE	LED Color
På-modus	Blå
Hvilemodus	Gul
Av-modus	Av

Denne skjermen er i samsvar med spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller utvekslingsenheten

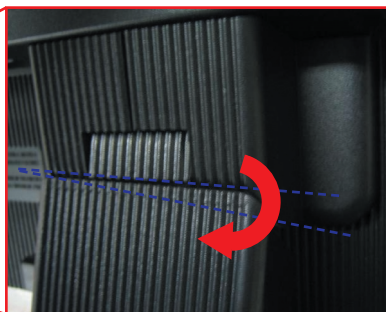
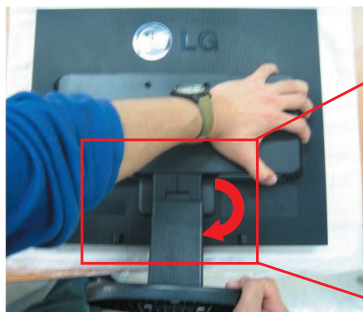
1. Legg en pute eller en myk duk på et flatt underlag.
2. Plasser skjermen med fremsiden ned på puten eller duken.



3. Hold produktet som vist, og løft stativet litt opp.



4. Endre grepet på produktet som vist, og dreii stativsockelen i pilens retning til du hører et klikk.



5. Trekk ut stativet.

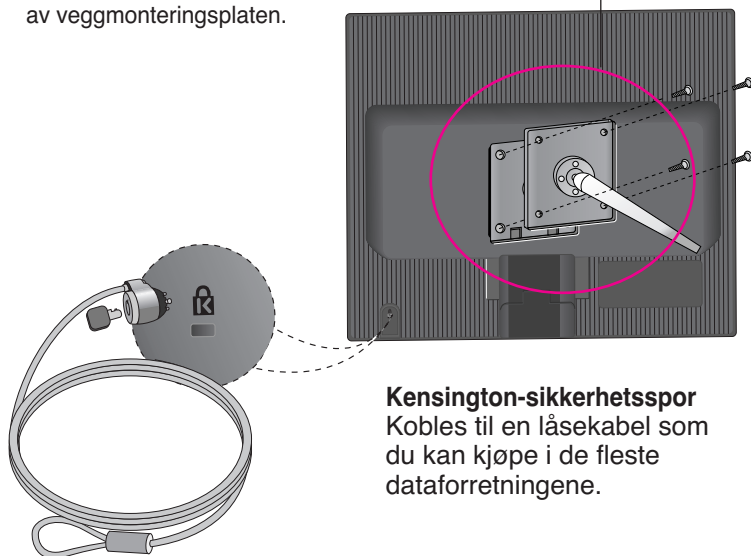


6. Monter veggplaten

Veggplate (kjøpes separat)

Enheten er en stativtype eller veggmonteringstype, og kan kobles til en veggmonteringsplate.

Hvis du trenger mer informasjon, kan du se i installasjonsveiledningen som følger med ved kjøp av veggmonteringsplaten.



Digitally yours ■■■■■

