

Peringatan Keamanan

Harap baca peringatan keamanan ini dengan baik sebelum menggunakan monitor.



Peringatan

Bila Anda tidak menghiraukan pesan peringatan, Anda bisa mendapat luka serius atau ada kemungkinan mendapatkan kecelakaan atau kematian.



Perhatian

Bila Anda tidak menghiraukan pesan perhatian, Anda bisa mendapat luka ringan atau produk bisa rusak.



Peringatan dalam memasang Monitor



Peringatan

- **Jauhkan dari sumber panas seperti pemanas listrik.**
 - Sengatan listrik, kebakaran, kerusakan atau cacat dapat terjadi.
- **Jauhkan bahan pembungkus anti lembab atau vinil dari jangkauan anak-anak.**
 - Bahan anti lembab berbahaya bila tertelan. Bila tertelan secara tidak sengaja, paksakan pasien untuk memuntahkannya dan kunjungi rumah sakit terdekat. Sebagai tambahan, pembungkus vinil dapat menyebabkan sesak napas. Jauhkan dari jangkauan anak-anak.
- **Jangan tempatkan obyek berat di atas monitor atau mendudukinya.**
 - Bila monitor jatuh atau terjatuh, Anda bisa terluka. Anak-anak harus lebih berhati-hati.
- **Jangan biarkan kabel listrik atau sinyal tergeletak di jalan tanpa dijaga.**
 - Orang yang lewat bisa tersandung, yang dapat menyebabkan sengatan listrik, kebakaran, kerusakan produk atau luka.
- **Pasang monitor di tempat yang bersih dan kering.**
 - Debu dan lembab dapat menyebabkan sengatan listrik, kebakaran atau kerusakan produk.
- **Bila Anda dapat mencium asap atau bau lain atau mendengar suara aneh, cabut kabel listrik dan hubungi pusat layanan.**
 - Bila Anda terus menggunakan produk tanpa mengambil tindakan yang benar, sengatan listrik atau kebakaran dapat terjadi.
- **Bila Anda menjatuhkan monitor atau kotaknya rusak, matikan monitor dan cabut kabel listriknya.**
 - Bila Anda terus menggunakan produk tanpa mengambil tindakan yang benar, sengatan listrik atau kebakaran dapat terjadi. Hubungi pusat layanan.
- **Jangan memasukkan obyek logam seperti koin, penjepit rambut, sumpit atau kabel di dalam monitor atau obyek yang mudah terbakar seperti kertas atau korek api. Anak-anak harus lebih berhati-hati.**
 - Sengatan listrik, kebakaran atau luka dapat terjadi. Bila obyek asing masuk ke dalam monitor, cabut kabel listrik dan hubungi pusat layanan.



Perhatian

- **Pastikan lubang ventilasi monitor tidak tertutupi. Pasang monitor di tempat yang lapang (lebih dari 10 cm dari dinding)**
 - Bila Anda memasang monitor terlalu dekat ke dinding, monitor bisa cacat atau kebakaran bisa terjadi karena panas internal.
- **Jangan menutupi lubang ventilasi monitor dengan taplak meja atau tirai.**
 - Monitor bisa cacat atau kebakaran bisa terjadi karena pemanasan yang berlebihan di dalam monitor.
- **Pasang monitor pada tempat yang datar dan stabil, dimana tidak ada risiko monitor jatuh.**
 - Bila monitor jatuh, Anda bisa terluka atau monitor bisa rusak.
- **Pasang monitor dimana tidak terjadi EMI.**
- **Jauhkan monitor dari sinar matahari langsung.**
 - Monitor bisa rusak.

Peringatan Keamanan

Peringatan yang Berhubungan dengan Daya Listrik

Peringatan

- **Pastikan untuk menyambungkan kabel listrik ke arus listrik berpengaman.**
 - Anda bisa tersengat listrik atau terluka.
- **Hanya gunakan voltase yang memiliki ukuran.**
 - Monitor bisa rusak atau Anda bisa tersengat listrik.
- **Saat terjadi badai guruh atau petir, cabut kabel listrik atau kabel sinyal.**
 - Anda bisa tersengat listrik atau kebakaran bisa terjadi.
- **Jangan menyambungkan beberapa perpanjangan kabel, peralatan listrik atau pemanas listrik ke satu outlet tunggal. Gunakan power bar dengan terminal berpengaman yang didesain khusus untuk penggunaan komputer.**
 - Kebakaran bisa terjadi karena pemanasan yang berlebihan.
- **Jangan sentuh steker listrik dengan tangan basah. Sebagai tambahan, bila pin tali basah atau tertutup debu, keringkan steker listrik sepenuhnya atau lap bersih debunya.**
 - Anda bisa tersengat listrik karena lembab yang berlebihan.
- **Bila Anda tidak berniat untuk menggunakan monitor dalam waktu yang lama, cabut kabel listrik dari monitor.**
 - Debu yang menutupi dapat menyebabkan kebakaran atau melemahnya insulasi dapat menyebabkan kebocoran listrik, sengatan listrik atau kebakaran.
- **Pasang kabel listrik sepenuhnya.**
 - Bila kabel listrik tidak dipasang sepenuhnya, kebakaran bisa terjadi.
- **Pegang steker saat mencabut kabel listrik. Jangan membengkokkan kabel listrik secara berlebihan atau menempatkan obyek berat di atas kabel listrik.**
 - Saluran listrik bisa rusak, yang dapat menyebabkan sengatan listrik atau kebakaran.
- **Jangan memasukkan konduktor (misalnya sumpit logam) ke salah satu sisi kabel listrik bila sisi lainnya disambungkan ke terminal input di dinding. Sebagai tambahan, jangan sentuh kabel listrik setelah dimasukkan ke dalam terminal input dinding.**
 - Anda bisa tersengat listrik.
- **Kabel listrik digunakan sebagai perangkat pemutus utama. Pastikan bahwa lubang soket mudah dijangkau setelah pemasangan.**

Perhatian

- **Jangan cabut kabel listrik saat monitor sedang digunakan.**
 - Sengatan listrik dapat merusak monitor.

Peringatan dalam Memindahkan Monitor

Peringatan

- **Pastikan monitor telah dimatikan.**
 - Anda bisa tersengat listrik atau monitor bisa rusak.
- **Pastikan untuk melepaskan semua kabel sebelum memindahkan monitor.**
 - Anda bisa tersengat listrik atau monitor bisa rusak.

Peringatan Keamanan

Perhatian

- **Jangan mengguncangkan monitor saat memindahkannya.**
 - Anda bisa tersengat listrik atau monitor bisa rusak.
- **Jangan buang kotak pembungkus produk. Gunakan saat Anda memindahkannya.**
- **Buat agar panel menghadap ke depan dan pegang dengan ke dua tangan untuk memindahkannya.**
 - Bila Anda menjatuhkan monitor, monitor yang rusak dapat menyebabkan sengatan listrik atau kebakaran. Hubungi pusat layanan untuk memperbaiki.

Peringatan dalam Menggunakan Monitor

Peringatan

- **Jangan mengurai, memperbaiki atau memodifikasi monitor sendiri.**
 - Kebakaran atau sengatan listrik bisa terjadi.
 - Hubungi pusat layanan untuk memeriksa, mengkalibrasi atau memperbaiki.
- **Jangan menyiram air pada monitor atau menggosoknya dengan bahan yang mudah terbakar (pelarut atau bensin). Kebakaran atau sengatan listrik bisa terjadi.**
- **Jauhkan monitor dari air.**
 - Kebakaran atau sengatan listrik bisa terjadi.

Perhatian

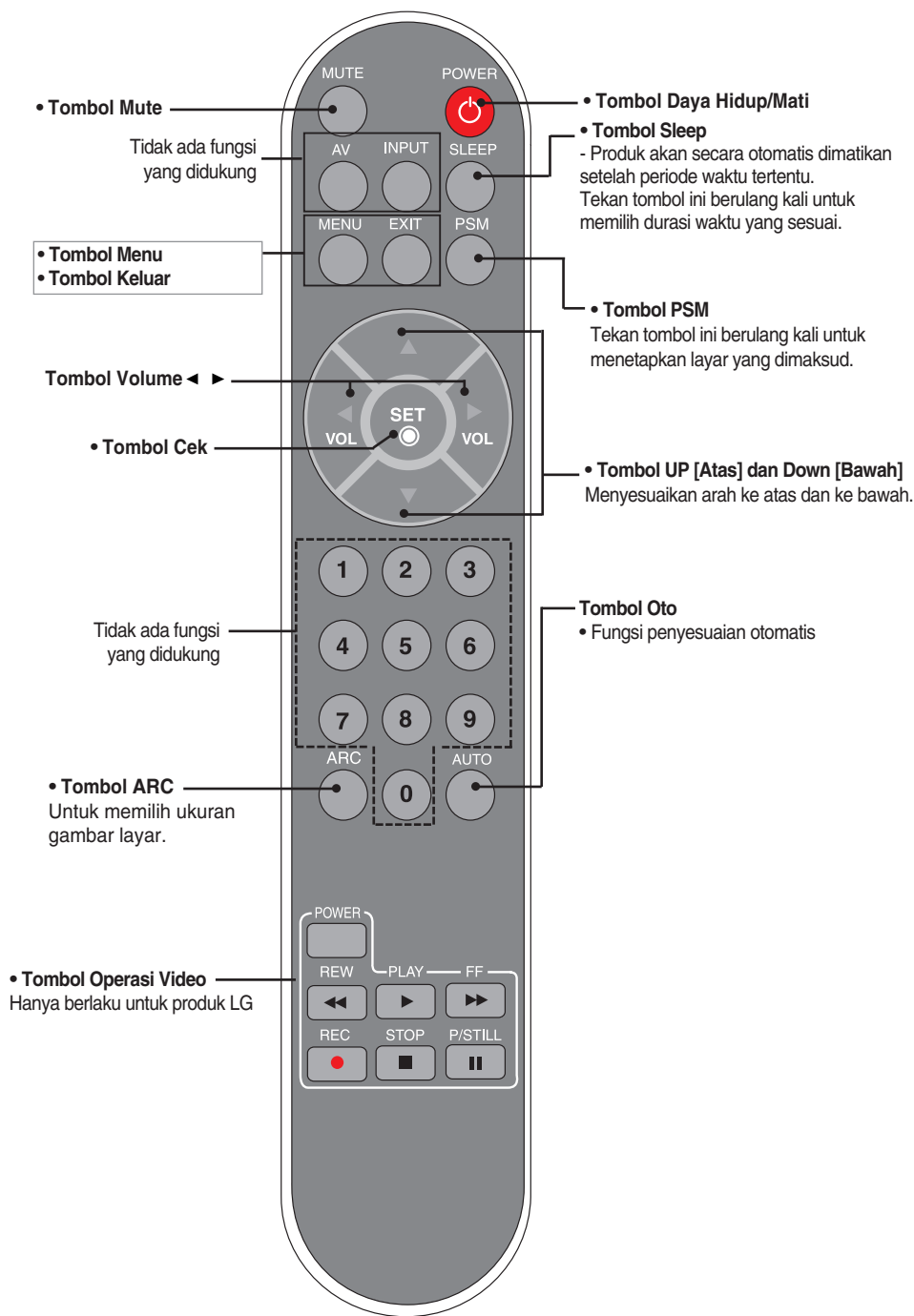
- **Jangan menyimpan bahan yang mudah terbakar di dekat monitor.**
 - Bisa terjadi ledakan atau kebakaran karena penanganan bahan yang mudah terbakar yang tidak hati-hati.
- **Saat membersihkan permukaan tabung cokelat, cabut kabel listrik dan gosok dengan kain lembut untuk mencegah goresan. Jangan bersihkan dengan kain basah.**
 - Air dapat masuk ke dalam monitor, yang dapat menyebabkan sengatan listrik atau kerusakan yang serius.
- **Beristirahatlah sekali-kali untuk melindungi penglihatan Anda.**
- **Jaga agar monitor selalu bersih.**
- **Ambil posisi alami yang nyaman saat bekerja menggunakan monitor untuk melemaskan otot.**
- **Ambil rehat secara teratur saat bekerja menggunakan monitor dalam waktu yang lama.**
- **Jangan tekan panel dengan kuat menggunakan tangan atau obyek tajam seperti kuku, pensil atau bolpen atau menggores panel.**
- **Jaga jarak yang tepat dari monitor.**
 - Penglihatan Anda bisa berkurang bila Anda terlalu dekat melihat monitor.
- **Atur resolusi dan jam yang sesuai berdasarkan Buku Panduan Pengguna.**
 - Penglihatan Anda bisa berkurang.
- **Hanya gunakan deterjen yang diijinkan saat membersihkan monitor. (Jangan gunakan bensin, pelarut atau alkohol.)**
 - Monitor bisa cacat.

Pembuangan yang Aman

- **Lampu fluoresen yang digunakan dalam produk ini mengandung sejumlah kecil merkuri.**
- **Jangan buang produk ini bersama dengan limbah keluarga umum Anda yang lain.**
Pembuangan produk ini harus dilakukan sesuai dengan peraturan otoritas lokal Anda.

Menggunakan Remote Control [Kontrol Jauh]

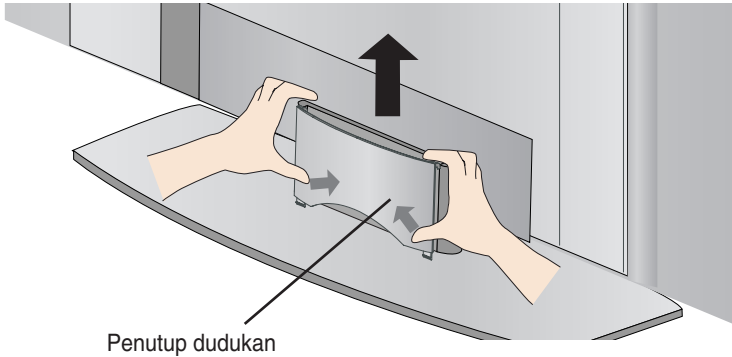
● Nama Tombol Remote Control



Untuk menyusun urutan kabel

* Hanya berlaku untuk model yang mendukung stand [dudukan]

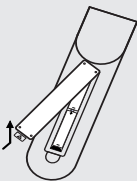
1. Melepaskan **penutup dudukan**. Penutup dapat dengan mudah dilepas dengan menekan bagian bawah seperti ditunjukkan dalam gambar.



2. Setelah menghubungkan kabel, posisikan penutup dudukan dengan benar ke dalam lubang pada dudukan. Jika sudah terhubung dengan kokoh, Anda akan mendengar bunyi klik ketika pengait masuk ke dalam tempatnya.



Memasukkan baterai ke dalam remote control.

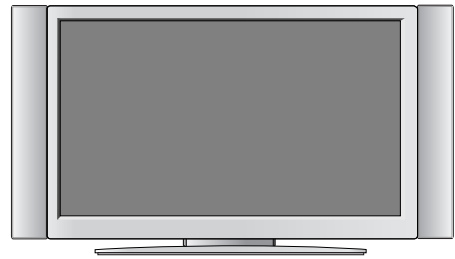
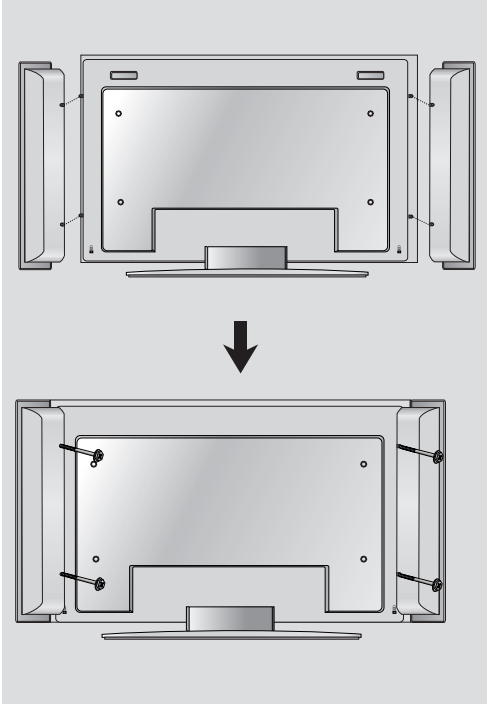


1. Buka sungkup baterai.
2. Masukkan baterai dengan polaritas yang benar (+/-).
3. Tutup sungkup baterai.
 - Anda dapat menggunakan remote control pada jarak 7 meter dan 30 derajat (kiri/kanan) dalam cakupan unit penerimaan.
 - Buang baterai bekas ke dalam wadah daur ulang untuk mencegah pencemaran lingkungan.

Menghubungkan Pengeras Suara

* Hanya berlaku untuk model yang mendukung pengeras suara.

Gunakan sekerup untuk mengencangkanudukan pengeras suara pada sisi belakang monitor seperti yang ditunjukkan pada gambar di bawah ini.

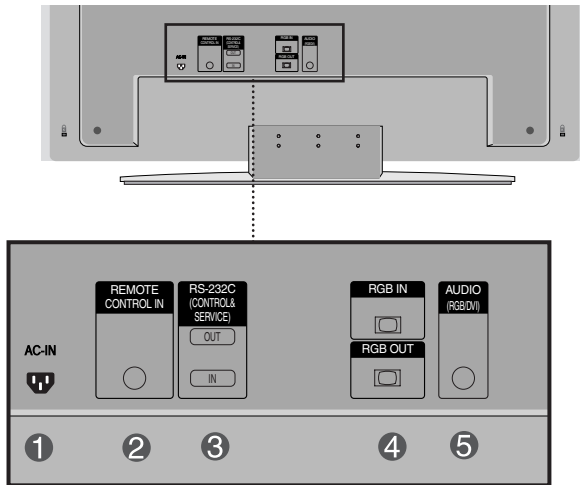


Apabila pengeras suara sudah terpasang.

Nama dan Fungsi Komponen

* Gambar produk dalam manual bisa berbeda dari gambar aktual.

Tampak Belakang



1 Sambungan Daya: Hubungkan kabel listrik



Konektor daya dan gambar mungkin berbeda menurut modelnya.

2 Port Remote Control Dengan Kabel

3 Port Serial RS-232C

4 Port RGB

5 Jack suara PC : Hubungkan kabel audio ke jack *LINE OUT sound card [kartu suara] PC.

*LINE OUT [SALURAN KELUAR]

Suatu terminal digunakan untuk menghubungkan ke pengeras suara yang dilengkapi dengan amplifier built-in (Amp). Pastikan bahwa terminal sambungan sound card [kartu suara] PC diperiksa sebelum menghubungkan. Jika Audio Out sound card PC hanya memiliki Speaker Out [Pengeras Suara Keluar], kurangi volume PC.

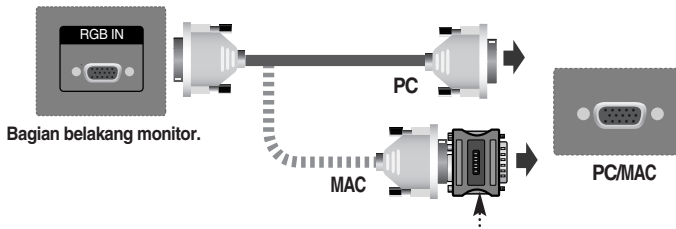
Jika Audio Out sound card PC mendukung keduanya, Speaker Out dan Line Out, tukarkan ke Line Out dengan menggunakan card jumper [titian kartu] program (Rujuk ke Manual Kartu Suara).

Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

■ ■ ■ Apabila Menghubungkan ke PC Anda

- 1 Pertama-tama, pastikan komputer, monitor dan peralatan tambahan sudah dimatikan. Lalu sambungkan kabel input sinyal.

Saat menyambungkan dengan kabel input sinyal D-Sub.



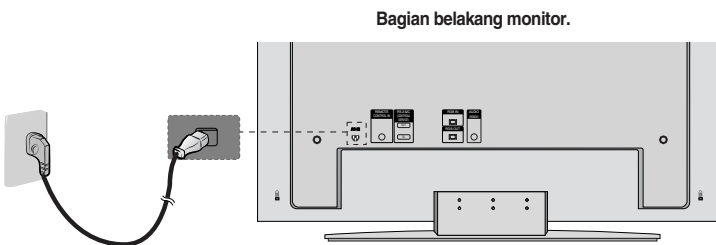
Adaptor Macintosh (tidak termasuk)

Gunakan adaptor Macintosh standar karena di pasaran ada adaptor yang tidak kompatibel. (Sistem sinyal yang berbeda)

- 2 Sewaktu menghubungkan melalui HDMI ke kabel masukan sinyal DVI (tidak termasuk).

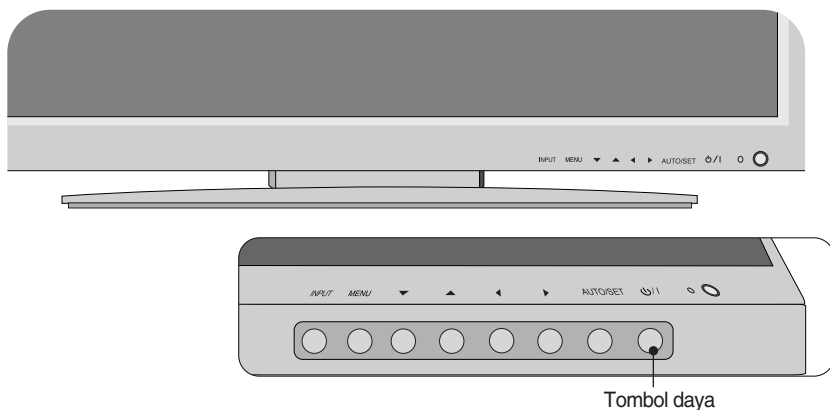


- 3 Menyambung ke kabel listrik.



Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

- ③ ① Hidupkan daya dengan menekan tombol daya pada monitor.



- ② Hidupkan PC.

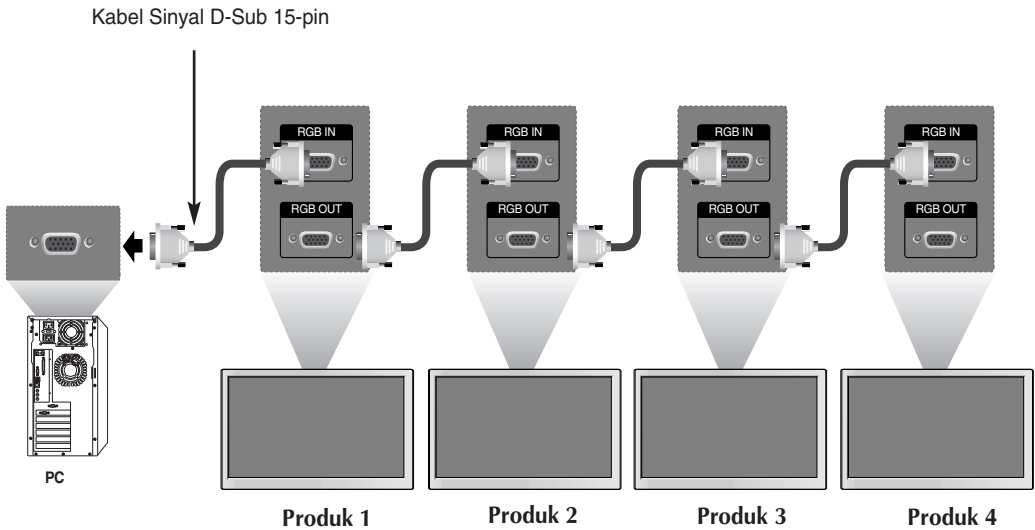
Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

■ ■ ■ Menonton Output RGB

Gunakan tombol ini apabila menampilkan masukan ANALOG RGB ke produk lainnya.

- Untuk menggunakan produk berbeda yang saling terhubung

Hubungkan terminal RGB OUT ke kabel masukan sinyal (Kabel Sinyal D-Sub 15-pin) dan hubungkan terminala RGB IN **product 1** ke kabel masukan.



Catatan

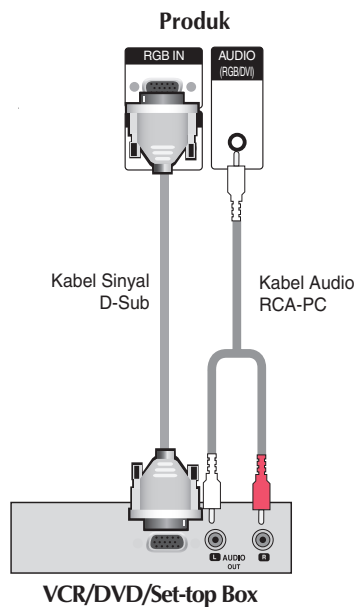


- Apabila melakukan multi-penyambungan masuk/keluar format kaskada, yang direkomendasikan adalah kabel yang tidak mudah rusak. Kami anjurkan agar Anda menggunakan pendistribusi kabel.

Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

■ ■ ■ Apabila Menonton D-Sub dari DVD/SET-TOP BOX (480p/576p/720p/1080i)

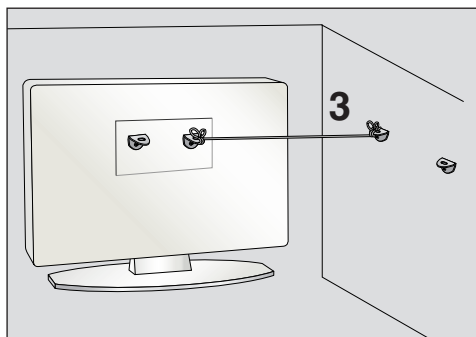
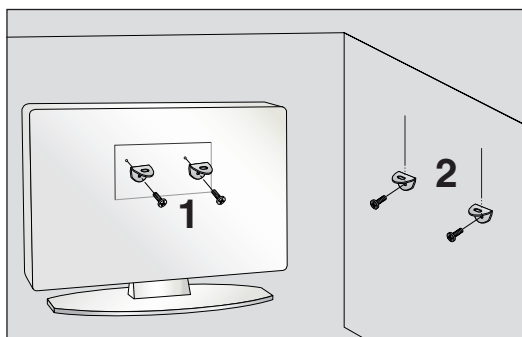
Hubungkan kabel video/audio seperti yang ditunjukkan pada gambar di bawah, kemudian hubungkan kabel listrik (Lihat halaman H8).



Memasang produk di dinding

* Hanya berlaku untuk model yang mendukung stand [dudukan]

- Pasanglah dekat ke dinding agar produk tidak terjatuh apabila didorong ke belakang. Petunjuk yang diperlihatkan di bawah adalah cara yang lebih aman untuk menata produk, yaitu memasangkannya pada dinding sehingga produk tidak terjatuh apabila ditarik ke arah depan. Cara ini akan menahan produk sehingga tidak terjungkal ke depan dan mencederai orang. Cara ini juga mencegah agar produk tidak menjadi rusak akibat terjatuh. Harap memastikan, bahwa anak-anak tidak memanjat atau bergelantungan pada produk.



1. Gunakan braket dan sekerup untuk memasang produk ke dinding seperti ditunjukkan dalam gambar.
2. Amankan braket dengan sekerup (tidak disediakan sebagai bagian dari produk, harus dibeli terpisah) pada dinding.
3. Gunakan tali yang kokoh (tidak disediakan sebagai bagian dari produk, harus dibeli terpisah) untuk mengencangkan produk. Memang akan lebih aman jika mengikatkan tali yang merentang secara horisontal di antara dinding dan produk.

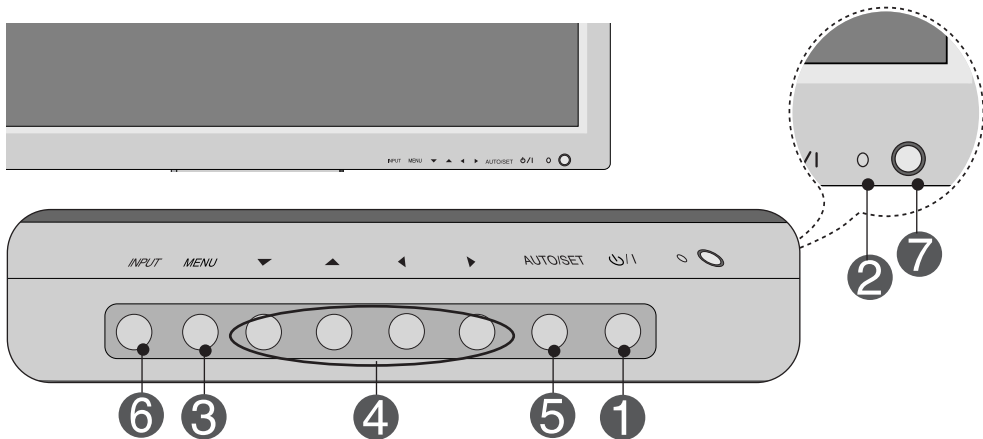
Catatan



- Apabila memindahkan produk ke tempat lain, terlebih dulu buka talinya.
- Gunakan pegangan produk atau kabinet yang besar dan cukup kuat untuk menahan ukuran serta berat produk
- Untuk menggunakan produk dengan aman, pastikan bahwa tinggi braket yang dipasang di dinding sama dengan tinggi produk

Memilih dan Menyetel Layar

● Nama Tombol pada Unit Penyetelan Layar



1

Tombol Daya

- Tekanlah tombol ini untuk menghidupkan unit. Tekan tombol ini sekali lagi untuk mematikannya.

2

Lampu Indikator

- Indikator ini menyala hijau saat monitor beroperasi dengan normal (Mode On). Jika tampilan berada dalam Mode Sleep / Tidur (Hemat Energi), warna indikator ini akan berubah menjadi kuning.

3

Tombol MENU

- Gunakan tombol ini untuk menampilkan / menyembunyikan layar menu OSD (On Screen Display / Tampilan Menu Layar).

4

Tombol Pemilihan / Penyetelan OSD

- Gunakan tombol ini untuk memilih ikon atau mengatur setting layar OSD.



- Menyetel bagian atas dan bawah.



- Untuk mengatur volume suara.

Memilih dan Menyetel Layar

● Nama Tombol pada Unit Penyetelan Layar

5

Tombol AUTO/SET

[Untuk sinyal Analog PC]

Auto in progress
For optimal display change
resolution to 1360 X 768

[Apabila modus XGA diaktifkan
dan 1360 X768 dipilih]

Auto in progress

6

Tombol INPUT

Tidak ada fungsi yang didukung

7

Penerima
Inframerah

- Unit yang menerima sinyal dari Remote Control.
-

Memilih dan Menyetel Layar

Menu OSD

Ikon	Penjelasan tentang Fungsi
 PICTURE	Mengatur terang, kontras dan warna layar yang Anda inginkan.
 SOUND	Mengatur fungsi audio.
 TIMER	Menyetel fungsi timer.
 SPECIAL	Mengatur status layar sesuai dengan keadaan.
 SCREEN	Menyetel layar dari video.

Catatan

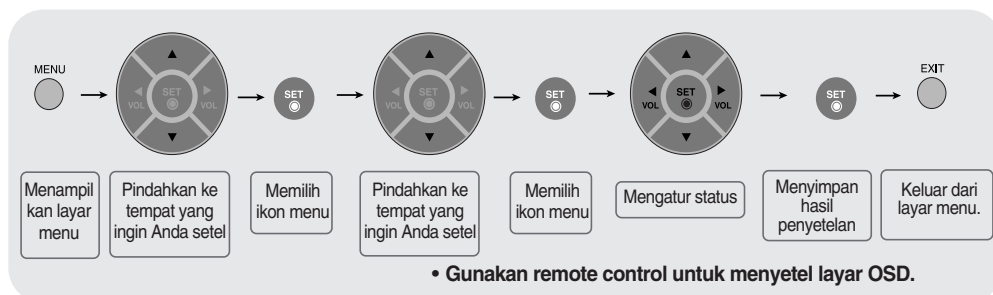


OSD (On Screen Display)

Dengan fungsi OSD, Anda bisa menyetel status layar dengan mudah lewat presentasi grafis.

Memilih dan Menyetel Layar

● Cara menyetel layar OSD (On Screen Display atau Tampilan Pada Layar).



- 1 Tekanlah Tombol **MENU**, maka menu utama OSD akan muncul.
- 2 Untuk mengakses kontrol, gunakan Tombol ▼ ▲ .
- 3 Bila ikon yang Anda inginkan ditonjolkan, tekan tombol **SET**.
- 4 Gunakan tombol ▼ ▲ ◀ ▶ untuk menyetel pilihan ke tingkat yang diinginkan.
- 5 Terima perubahan dengan menekan Tombol **SET**.
- 6 Keluar dari OSD dengan menekan tombol **EXIT**.

● Cara menyetel layar secara otomatis.

Anda harus menyetel tampilan layar saat menyambungkan monitor ke komputer baru atau mengubah moda. Bacalah bagian berikut untuk mengatur layar monitor yang optimal.

Tekanlah tombol **AUTO/SET** (tombol **AUTO** pada remote control) pada sinyal analog PC. Kemudian, pilihlah status layar optimal agar sesuai dengan moda yang aktif.

Bila pengaturan tidak memuaskan, Anda perlu menyetel posisi, clock dan phase layar lewat menu OSD.

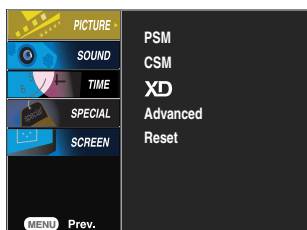
[Apabila modus XGA diaktifkan dan 1360 X768 dipilih]

Auto in progress

Memilih dan Menyetel Layar

PICTURE

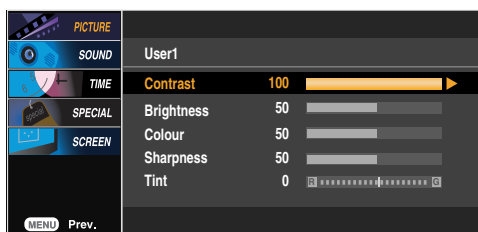
Menyetel Warna Layar



PSM

Fitur **PSM** secara otomatis mengatur kualitas gambar layar sesuai dengan lingkungan penggunaan AV.

- **Dynamic (Dinamis)** : Pilih pilihan ini untuk menampilkan gambar yang tajam.
- **Standard (Standar)** : Status tampilan layar yang paling umum dan alami.
- **Mild (Lembut)** : Pilih pilihan ini untuk menampilkan gambar yang lembut.
- **User1,2 (Pemakai)** : Pilih pilihan ini untuk menggunakan pengaturan yang ditentukan oleh pemakai.



Contrast (Kontras) : Untuk menyetel kontras layar.

Brightness (Kecerahan) : Untuk menyetel kecerahan layar.

Colour (Warna) : Untuk menyetel warna ke tingkat yang diinginkan.

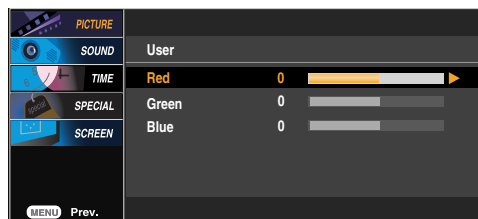
Sharpness (Ketajaman) : Untuk menyetel kebeningan layar.

Tint [Warna muda] : Untuk menyetel warna ke tingkat yang dikehendaki.

CSM

Memilih setelan warna pengaturan pabrik.

- **Warm (Hangat)** : Putih agak kemerahan.
- **Normal** : Putih agak kebiruan.
- **Cool (Sejuk)** : Putih agak keunguan.
- **User (Pemakai)** : Pilih pilihan ini untuk menggunakan pengaturan yang ditentukan oleh pemakai.



Red / Green / Blue (Merah / Hijau / Biru)
Atur sendiri tingkat warna Anda.

Catatan

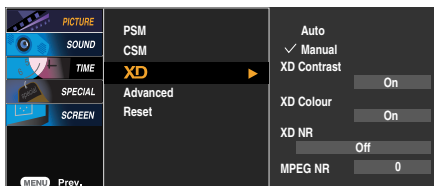


Jika pengaturan '**PSM**' dalam menu **PICTURE (GAMBAR)** disetel ke **Dynamic (Dinamis)**, **Standard (Standar)**, **Mild (Lembut)** menu selanjutnya akan disetel secara otomatis.

Memilih dan Menyetel Layar

PICTURE Menyetel Warna Layar

XD XD adalah teknologi peningkatan gambar unik dari LG Electronics untuk menampilkan sumber HD yang sesungguhnya melalui algoritma pengolahan sinyal digital. Penggunaan fungsi ini tidak tersedia dalam modus RGB-DTV. Menu ini diaktifkan setelah memilih User1 atau User2 dari PSM.



- **Auto** : XD secara otomatis diubah ke Auto.
- **Manual** : Apabila memilih Manual, Anda dapat menyetel XD Contrast, XD Colour, XD NR, MPEG NR.

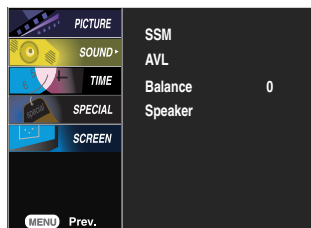
- **XD Contrast** : Mengoptimalkan kontras secara otomatis yang sesuai dengan kecerahan pantulan
- **XD Colour** : Menyetel warna pantulan secara otomatis untuk menghasilkan warna yang sealamiah mungkin.
- **XD NR** : Menghilangkan derau sampai tingkat yang tidak akan merusak gambar asli.
- **MPEG NR** : Anda dapat memilih MPEG NR untuk mengurangi derau gambar yang mungkin muncul pada layar sewaktu menonton AV.

Advanced Tidak ada fungsi yang didukung

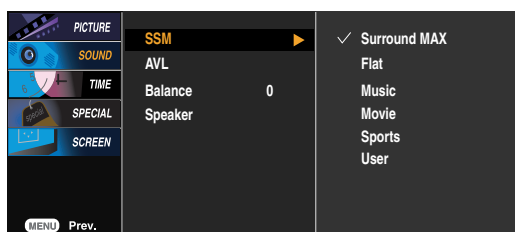
Reset Kembali ke pengaturan standar PSM, CSM, XD, Advanced asal pabrik.

Memilih dan Menyetel Layar

SOUND Mengatur fungsi audio

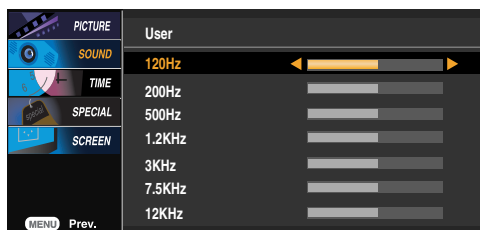


SSM



Kualitas nada suara terbaik akan dipilih secara otomatis tergantung pada jenis video yang sedang Anda tonton.

- **Surround MAX** : Menyalakan menu **Surround MAX**. Fungsi **Surround MAX** akan mengaktifkan input suara mono atau stereo dengan efek surround yang dinamis. Fungsi ini memberikan nada suara yang kaya dan dalam. Jika Anda menyetel **Surround MAX** ke aktif, pengaturan audio pengguna tidak dapat disesuaikan.
- **Flat** : Audio yang paling dominan dan alami.
- **Music** : Pilihlah opsi ini untuk menikmati suara asli saat mendengarkan musik.
- **Movie** : Pilihlah opsi ini untuk menikmati suara yang menakjubkan.
- **Sports** : Pilihlah opsi ini untuk menonton siaran olahraga.
- **User** : Pilihlah opsi ini untuk menggunakan seting audio yang ditentukan pengguna.



AVL

Digunakan untuk mengatur volume suara yang tidak seimbang secara otomatis di seluruh saluran atau di seluruh sinyal ke tingkat yang paling sesuai. Untuk menggunakan fitur ini, pilihlah On.

Balance

Gunakan fungsi ini untuk menyeimbangkan suara dari pengeras suara kiri dan kanan.

Speaker

Anda dapat menyetel status pengeras suara internal. Jika Anda ingin menggunakan sistem stereo hi-fi Anda, matikan pengeras suara internal.



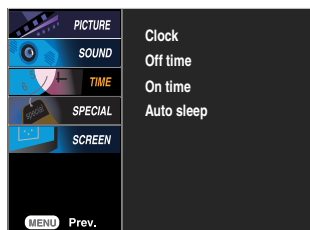
Catatan

Saat terhubung dengan komputer dan jika seting '**SSM**' pada menu audio adalah salah satu dari **Flat**, **Movie**, **Music** atau **Sports**, maka menu yang tersedia adalah **Balance**, **AVL** dan **Surround MAX**.

Memilih dan Menyetel Layar



Menyetel fungsi timer.



Clock

Jika waktu pada jam tidak benar, setel ulang jam secara manual.

- 1) Tekan tombol MENU kemudian tombol ▼▲ untuk memilih menu TIME [WAKTU].
- 2) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu Clock.
- 3) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel jam (00~23).
- 4) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel menit (00~59).

Off / On time

Off time [Waktu tidak aktif] secara otomatis mengalihkan setelan ke standby [siaga] pada waktu yang sudah disetel sebelumnya.

- 1) Tekan tombol MENU kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu TIME [WAKTU].
- 2) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu Off time atau On time.
- 3) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel jam (01~23).
- 4) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel menit (00~59).
- 5) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu On atau Off.

Auto sleep

Jika Auto sleep aktif dan tidak ada sinyal masukan, tv beralih ke modus Standby [Siaga] secara otomatis setelah 10 menit.

- 1) Tekan tombol MENU kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu Auto sleep.
- 2) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu On atau Off.

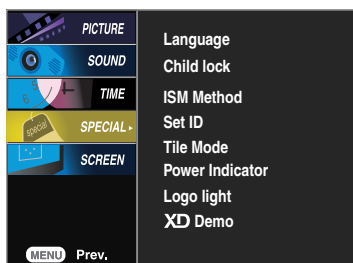
Catatan



- Jika terjadi gangguan listrik [pemutusan atau kegagalan aliran listrik], jam harus disetel ulang.
- Setelah waktu on [aktif] atau off [tidak aktif] disetel, fungsi ini bekerja setiap hari pada waktu yang sudah disetel sebelumnya.
- Fungsi Off Time mengabaikan On Time jika kedua fungsi ini disetel ke waktu yang sama.
- Pesawat tv harus berada dalam modus standby [siaga] agar On time bisa berfungsi.
- Apabila On time dioperasikan, layar masukan dinyalakan saat tv dimatikan.

Memilih dan Menyetel Layar

SPECIAL Memilih opsi



Language (Bahasa)

Untuk memilih bahasa dalam tampilan nama kontrol.

Child lock

Gunakan tombol ▼▲ untuk memilih **On** atau **Off**. Pesawat Monitor dapat diatur sehingga hanya bisa digunakan dengan remote control. Fitur ini dapat mencegah penayangan yang tidak diizinkan.

Untuk mengunci penyetelan lewat layar OSD, tetapkan kunci Child ke posisi '**On**'.

Untuk membuka penguncian ini, lakukan hal berikut :

- Tekanlah tombol menu pada remote control dan tetapkan kunci Child ke posisi '**Off**'.

ISM Method

Gambar diam dari game PC/Video ditampilkan pada layar untuk jangka waktu yang lebih lama dalam ghost image [gambar bayangan] sisanya meskipun Anda mengubah gambar itu. Jangan membiarkan gambar tak-gerak tetap ditayangkan pada layar untuk waktu yang lama.

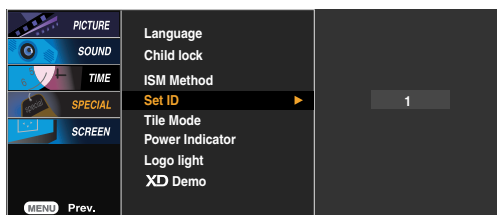
Normal : Jika penempelan gambar tidak pernah menimbulkan masalah, ISM tidak diperlukan -disetel ke Normal.

White wash : white wash [hapus putih] menghilangkan gambar secara permanen dari layar .(Gambar permanen yang berlebihan mungkin tidak bisa seluruhnya dihilangkan dengan white wash.

Orbiter : dapat membantu untuk mencegah ghost images [gambar bayangan]. Namun, sebaiknya jangan membiarkan gambar tak-gerak tetap berada pada layar. Untuk menghindari gambar permanen pada layar, layar akan bergerak setiap 2 menit.

Inversion : Ini adalah fungsi untuk menukar warna layar. Warna panel secara otomatis ditukar setiap 30 menit.

Set ID



Anda dapat menentukan **Set ID** NO unik (memberi nama) pada masing-masing monitor apabila ada beberapa monitor yang dihubungkan untuk menampilkan tayangan. Tentukan nomor (1~99) dengan menggunakan tombol ▼▲ dan keluar.

Gunakan **Set ID** yang sudah ditentukan ke masing-masing monitor yang dikontrol satu-satu dengan menggunakan Monitor Control Program [Program Kontrol Monitor].

Memilih dan Menyetel Layar



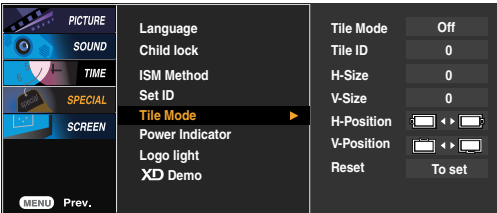
SPECIAL

Memilih opsi

• Untuk menggunakan fungsi

- Harus ditampilkan dengan berbagai produk lainnya.
- Harus dalam fungsi yang dapat dihubungkan ke RS232C atau RGB OUT.

Tile mode



Modus ini digunakan untuk memperbesar layar dan juga digunakan dengan layar untuk menampilkan beberapa produk.

• Tile Mode

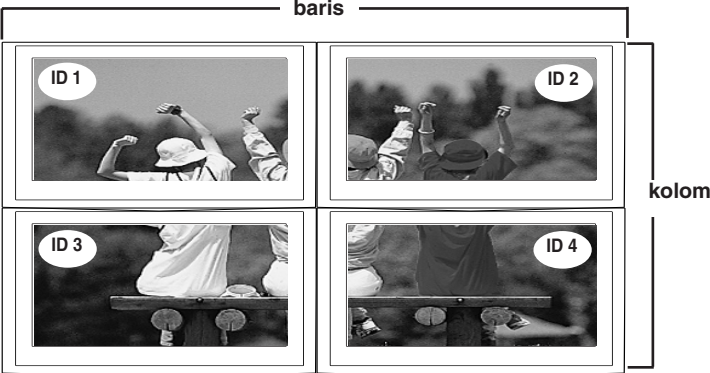
Modus Tile dan pilih penjurangan Tile kemudian setel ID produk yang sekarang untuk menetapkan lokasi.

* Hanya sesudah menekan tombol SET, penyesuaian yang dibuat pada pengaturan akan disimpan.

- Modus Tile: baris x kolom ($b = 1, 2, 3, 4$ $k = 1, 2, 3, 4$)
- Tersedia 4×4 .
- Tersedia konfigurasi layar terpadu maupun konfigurasi layar Tampilan Satu per Satu.



- Tile mode (monitor 1 ~ 4) : $b(2) \times k(2)$



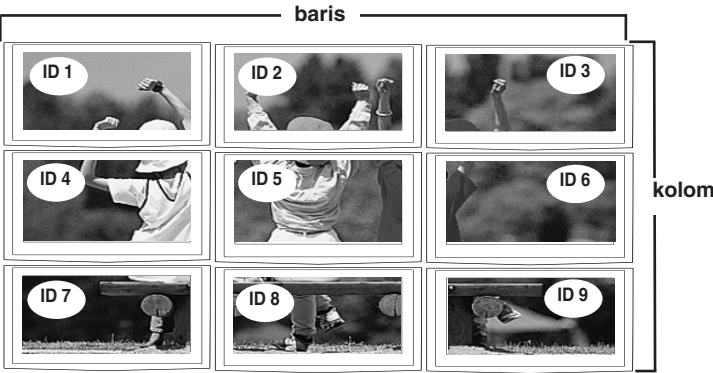
Memilih dan Menyetel Layar



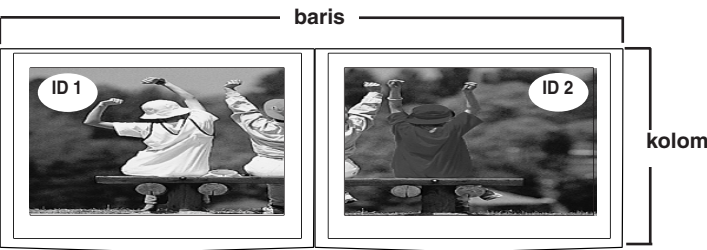
SPECIAL

Memilih opsi

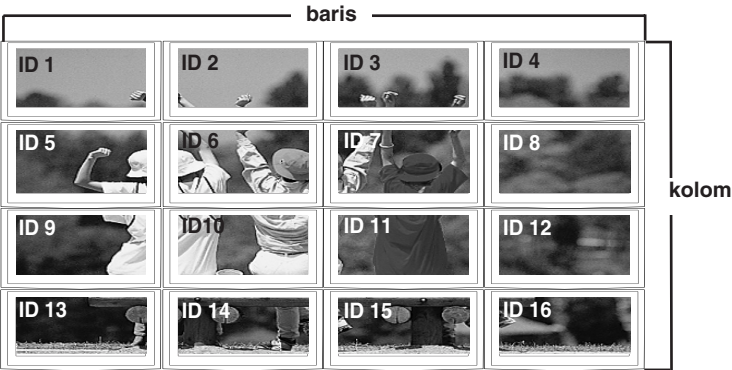
- Tile mode (monitor 1 ~ 9) : $b(3) \times k(3)$



- Tile mode (monitor 1 ~ 2) : $b(2) \times k(1)$



- Tile mode (monitor 1 ~ 16) : $b(4) \times k(4)$

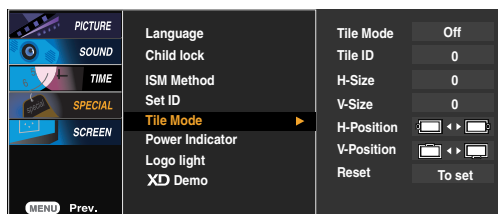


Memilih dan Menyetel Layar



SPECIAL

Memilih opsi



- **Tile ID** Memilih lokasi Tile dengan menyetel ID.
- **H Size** Menyesuaikan ukuran horisontal layar dengan mempertimbangkan ukuran bezel.
- **V Size** Menyesuaikan ukuran vertikal layar dengan mempertimbangkan ukuran bezel.
- **H-Position** Menggerakkan posisi layar secara horisontal.
- **V-Position** Menggerakkan posisi layar secara vertikal.
- **Reset** Berfungsi untuk menginisialisasi dan melepaskan Tile. Semua pengaturan Tile dilepaskan apabila memilih Tile recall dan layar kembali ke layar Penuh.

Power Indicator

Gunakan fungsi ini untuk menyetel indikator daya pada samping depan monitor ke **On** atau **Off**.

Jika Anda menyetel ke **Off** (MATI), monitor akan padam. Jika Anda menyetel ke **On** [HIDUP] kapan pun, indikator daya akan secara otomatis menyala.

Logo Light

Gunakan fungsi ini untuk menyetel Display Lamp [Lampu Tampilan] pada samping depan monitor ke **On** [Hidup] atau **Off** [Mati]. Jika Anda menyetel ke **On** [Hidup], lampu akan menyala secara otomatis.

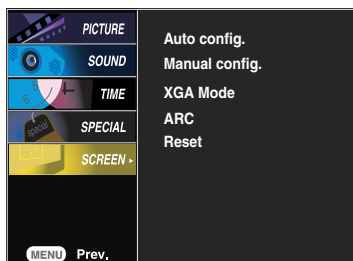
XD Demo

Gunakan ini untuk melihat perbedaan antara XD demo aktif dan XD Demo tidak aktif. (Fungsi XD Demo tidak tersedia dalam modus RGB DTV.)

Memilih dan Menyetel Layar



Menyetel CLOCK/PHASE Layar dan Posisi



Auto-config.

Tombol ini untuk penyetelan otomatis posisi layar, jam dan fasa. Fungsi ini hanya sesuai untuk masukan sinyal analog .

Manual-config. (Konfigurasi manual)

Jika gambar tidak hilang setelah dilakukan penyesuaian otomatis dan khususnya, karakter masih bergetar, setel fase gambar secara manual.

* Tidak tersedia untuk menggunakan fungsi Phase, Clock dalam RGB DTV.)

Clock (Jam)

Untuk meminimalkan bar atau strip vertikal yang terlihat pada latar belakang layar. Ukuran layar horisontal akan berubah juga. Fungsi ini hanya sesuai untuk masukan sinyal analog.

Phase (Fasa)

Untuk menyetel fokus tampilan. Item ini memungkinkan Anda untuk menghilangkan desis horisontal dan memperjelas atau mempertajam gambar karakter. Fungsi ini hanya sesuai untuk masukan sinyal analog.

H-Position

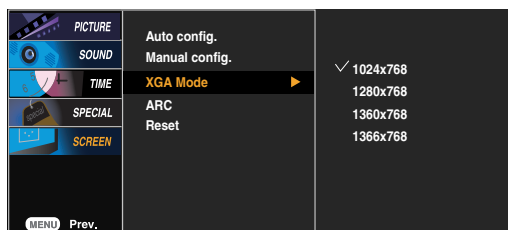
Menggerakkan posisi layar secara horisontal.

V-Position

Menggerakkan posisi layar secara vertikal.

XGA Mode

Untuk gambar yang sudah ditingkatkan dan lebih baik, pilih modus yang sama seperti resolusi komputer.



Memilih dan Menyetel Layar



SCREEN

Menyetel CLOCK/PHASE Layar dan Posisi

ARC

Untuk memilih ukuran gambar layar.

4:3

Format gambar ini yaitu 4 banding 3 TV umum.

16:9

Anda dapat menikmati cinema (format gambar 16:9) atau program TV yang umum melalui modus 16:9. Layar 16:9 ditampilkan seperti itu tetapi layar 4:3 diperbesar ke kiri dan kanan sehingga layar 16:9 tampil penuh.

1:1

Format gambar ini 1 banding 1 AV umum. (hanya RGB PC)

Zoom1, 2

Anda bisa menikmati cinema pada layar besar melalui modus Zoom. Layar 4:3 diperbesar ke atas/bawah dan samping kiri/kanan sehingga layar 16:9 tampil penuh. Mungkin, bagian bawah dan atas gambar hilang.

MODE ARC	RGB	
	DTV	PC
4:3	●	×
16:9	●	●
Zoom1	●	×
Zoom2	●	×
1:1	×	●

Reset

Gunakan fungsi ini untuk menyetel ulang produk ke standar pabrik. (Hanya menu konfigurasi manual)

Pemecahan Masalah

Tidak ada gambar yang ditampilkan

- Apakah kabel listrik monitor telah disambungkan?
- Apakah indikator listrik menyala?
- Listrik menyala, indikator daya berwarna hijau tapi layar kelihatan sangat gelap.
- Apakah indikator listrik berwarna oranye?
- Apakah muncul pesan “Out of Range” (di luar jangkauan)?
- Apakah muncul pesan “Check Signal Cable” (periksa kabel sinyal)?
- Periksa apakah kabel listrik telah tersambung dengan benar ke stopkontak.
- Periksa apakah tombol daya telah dinyalakan.
- Atur kembali kecerahan dan kontras.
- Bila monitor berada dalam mode hemat energi, gerakkan mouse atau tekan sembarang tombol.
- Sinyal dari PC (kartu grafis) berada di luar jangkauan frekuensi vertikal atau horizontal monitor. Atur jangkauan frekuensi dengan membaca Spesifikasi dalam buku panduan ini.
*** Resolusi maksimum**
- 32 / 37 / 42 inch model
RGB : 1600 x 1200 @60Hz
- Kabel sinyal antara PC dan monitor tidak tersambung. Periksa kabel sinyal.
- Tekan tombol 'SET' pada remote kontrol untuk memeriksa sinyal input.

Saat monitor terhubung, muncul pesan “Unknown Product” (monitor tak dikenal).

- Apakah Anda telah menginstal driver-nya?
- Instal driver monitor yang disediakan bersama monitor atau download dari situs web. (<http://www.lge.com>)
- Periksa apakah fitur plug&play dapat digunakan dengan merujuk kepada buku panduan pemakai kartu grafis.

Muncul pesan “Controls Locked”.

- Pesan “Controls Locked” (Kendali dikunci) muncul saat menekan tombol Menu.
- Fungsi penguncian kontrol mencegah pengaturan OSD yang tidak disengaja berubah karena penggunaan yang sembarangan. Untuk membuka kunci kontrol, tekan tombol Menu dan tombol ► secara bersamaan selama beberapa detik. (Anda tidak dapat menyetel fungsi ini dengan menggunakan tombol Remote Control. Anda dapat menyetel fungsi ini hanya pada monitor.)

Catatan



- * **Frekuensi vertikal:** Agar pengguna dapat melihat tampilan monitor, gambar layar harus diubah puluhan kali per detik seperti lampu fluoresen. Frekuensi vertikal atau laju pemulihan adalah jumlah tampilan gambar per detik. Satuannya adalah Hz.
- * **Frekuensi horizontal:** Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis vertikal. Bila 1 dibagi oleh interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasikan sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

Pemecahan Masalah

Gambar layar tampak tidak normal.

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Apakah posisi layar salah?● Apakah garis-garis tipis muncul pada layar latar?● Muncul gangguan horizontal atau karakter tampak kabur.● Layar ditampilkan secara abnormal. | <ul style="list-style-type: none">• Sinyal analog D-Sub – Tekan tombol “AUTO” pada remote kontrol untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode yang aktif. Bila pengaturan tidak memuaskan, gunakan menu OSD Position.• Periksa apakah resolusi dan frekuensi kartu grafis didukung oleh monitor. Bila frekuensi berada di luar jangkauan, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Control Panel – Display – Setting.• Sinyal analog D-Sub – Tekan tombol “AUTO” pada remote kontrol untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode yang aktif. Bila pengaturan tidak memuaskan, gunakan menu OSD Clock.• Sinyal analog D-Sub – Tekan tombol “AUTO” pada remote kontrol untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode yang aktif. Bila pengaturan tidak memuaskan, gunakan menu OSD Phase.• Sinyal masukan yang benar tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber. |
|--|---|

Bayangan gambar tampak pada monitor.

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Bayangan gambar tampak saat monitor dimatikan. | <ul style="list-style-type: none">• Bila Anda menggunakan gambar tetap untuk waktu yang lama, piksel dapat dengan cepat menjadi rusak. Gunakan fitur screensaver. |
|--|---|

Pemecahan Masalah

Fitur audio tidak bekerja.

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Tidak ada suara?● Suara terlalu datar.● Suara terlalu kecil. | <ul style="list-style-type: none">• Periksa apakah kabel audio telah tersambung dengan benar.• Atur volume suara.• Periksa apakah suara telah disetel dengan benar.• Pilih suara equalize yang sesuai.• Setel volume suara. |
|--|---|

Warna layar tidak normal.

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Layar memiliki resolusi warna yang rendah (16 warna).● Warna layar tidak stabil atau berwarna tunggal.● Apakah titik-titik hitam muncul pada layar? | <ul style="list-style-type: none">• Setel jumlah warna ke lebih dari 24 bit (true color) Pilih menu Control Panel – Display – Settings – Color Table pada Windows.• Periksa status sambungan kabel sinyal. Atau pasang kembali kartu grafis PC.• Beberapa piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat disebabkan oleh karakteristik unik dari panel LCD. Hal ini bukan kerusakan LCD. |
|---|---|

Spesifikasi

Spesifikasi produk dapat berubah untuk peningkatannya tanpa pemberitahuan sebelumnya

LCD Panel [Panel LCD]	[32 inci]	32 inci (80,04 cm) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display) Ukuran diagonal yang terlihat: 80,04 cm 0,5025 mm (Pixel Pitch)
	[37 inci]	37 inci (94.03 cm) TFT (Thin Film Transistor) LCD (Liquid Crystal Display) Ukuran diagonal yang terlihat: 94.03 cm 0.6000 mm (Pixel Pitch)
	[42 inci]	42 inci (106,73 cm) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display) Lapis Anti-Glare [Anti-Pantulan] Ukuran diagonal yang terlihat: 106,73 cm 0,681 mm (Pixel Pitch)
Power [Daya]	[32 inci] Pentarafan Voltase Pemakaian Daya	AC 100-240V~ 50/60Hz 1.5A Mode On : 145W Modus Sleep [Tidur] : ≤ 1W Modus Off [Tidak Aktif] : ≤ 1W
	[37 inci] Pentarafan Voltase Pemakaian Daya	AC 100-240V~ 50/60Hz 2.0A Mode On : 180W Modus Sleep [Tidur] : ≤ 1W Modus Off [Tidak Aktif] : ≤ 1W
	[42 inci] Pentarafan Voltase Pemakaian Daya	AC 100-240V~ 50/60Hz 2.5A Mode On : 240W Modus Sleep [Tidur] : ≤ 1W Modus Off [Tidak Aktif] : ≤ 1W

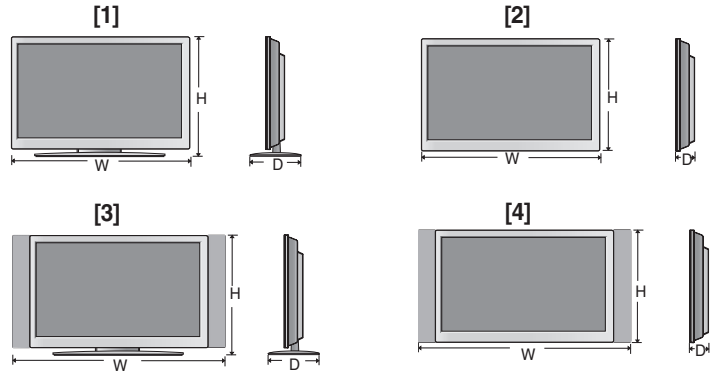
CATATAN

- Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Spesifikasi

Spesifikasi produk dapat berubah untuk peningkatannya tanpa pemberitahuan sebelumnya

Dimensi & Berat



Width(Panjang) x Height(Tinggi) x Depth(Lebar)

[32 inci]

- [1] 80.30 cm (31.61 inci) x 54.00cm (21.26 inci) x 18.00 cm (7.09 inci)
- [2] 80.30 cm (31.61 inci) x 49.30 cm (19.4 inci) x 9.99 cm (3.93 inci)
- [3] 96.40 cm (37.95 inci) x 54.00cm (21.26 inci) x 18.00 cm (7.09 inci)
- [4] 96.40 cm (37.95 inci) x 49.30 cm (19.4 inci) x 9.99 cm (3.93 inci)

[37 inci]

- [1] 92.80 cm (36.54 inci) x 61.90 cm (24.37 inci) x 22.77 cm (8.96 inci)
- [2] 92.80 cm (36.54 inci) x 57.12 cm (22.49 inci) x 11.50 cm (4.53 inci)
- [3] 112.9 cm (44.45 inci) x 61.90 cm (24.37 inci) x 22.77 cm (8.96 inci)
- [4] 112.9 cm (44.45 inci) x 57.12 cm (22.49 inci) x 11.50 cm (4.53 inci)

[42 inci]

- [1] 105.7 cm (41.61 inci) x 70.20 cm (27.64 inci) x 29.45 cm (11.59 inci)
- [2] 105.7 cm (41.61 inci) x 65.30 cm (25.71 inci) x 11.91 cm (4.69 inci)
- [3] 125.9 cm (49.57 inci) x 70.20 cm (27.64 inci) x 29.45 cm (11.59 inci)
- [4] 125.9 cm (49.57 inci) x 65.30 cm (25.71 inci) x 11.91 cm (4.69 inci)

Spesifikasi

Spesifikasi produk dapat berubah untuk peningkatannya tanpa pemberitahuan sebelumnya

Dimensi & Berat	Net	
	[32 inci]	
	[1] 19.4 kg (42.77 lbs)	[2] 16.0 kg (35.27 lbs)
	[3] 21.1 kg (46.52 lbs)	[4] 17.7 kg (39.02 lbs)
	[37 inci]	
	[1] 26.1 kg (57.54 lbs)	[2] 22.0kg (48.50 lbs)
	[3] 30.5 kg (67.24 lbs)	[4] 25.7 kg (56.66 lbs)
	[42 inci]	
	[1] 35.2 kg (77.60 lbs)	[2] 30.8 kg (67.90 lbs)
	[3] 38.0 kg (83.77 lbs)	[4] 33.6 kg (74.07 lbs)

Spesifikasi

■ ■ ■ Model 32/37/42 inci

Spesifikasi produk dapat berubah untuk peningkatannya tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Sinyal Video	Resolusi Maksimum	RGB : 1600 X 1200 @60Hz
	Resolusi yang Disarankan	RGB : WSXGA 1360 X 768 @60Hz
	Frekuensi Horizontal	RGB : 30 - 83 kHz
	Frekuensi Vertikal	56 - 85 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Terpisah/Komposit/Sinkro pada Hijau (Sync On Green/SOG)/Digital
Konektor Input	Jenis D-Sub 15-pin, RS-232C	
Kondisi Lingkungan	Kondisi Pemakaian	Suhu: 10°C ~ 35°C , Kelembaban: 10% ~ 80%
	Kondisi Penyimpanan	Suhu: -20°C ~ 60°C , Kelembaban: 5% ~ 95%

* Hanya berlaku untuk model yang mendukung pengeras suara.

Audio	Output Audio RMS	10W+10W(R+L)
	Sensitivitas Input	0,7Vrms
	Impedansi Pengeras Suara	8Ω

CATATAN

- Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Spesifikasi

● PC Mode – Preset Mode [Mode Prasetel]

Preset mode [Mode Prasetel]			Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Preset mode [Mode Prasetel]			Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
1	VGA	640 x 350	31.469	70	11	VESA	1024 x 768	60.123	75
2	VGA	720 x 400	31.468	70	12	VESA	1024 x 768	68.68	85
3	VGA	640 x 480	31.469	60	13	VESA	1280 x 720	44.772	60
4	VESA	640 x 480	37.500	75	14	VESA	1360 x 768	47.72	60
5	VESA	640 x 480	43.269	85	15	VESA	1280 x 1024	63.981	60
6	VESA	800 x 600	37.879	60	16	VESA	1280 x 1024	79.98	75
7	VESA	800 x 600	46.875	75	17	VESA	1600 x 1200	75.00	60
8	VESA	800 x 600	53.674	85					
9	MAC	832 x 624	49.725	75					
10	VESA	1024 x 768	48.363	60					

● Modus DTV

RGB(DTV)	
480i	x
576i	x
480p	o
576p	o
720p	o
1080i	o

● Indikator Daya

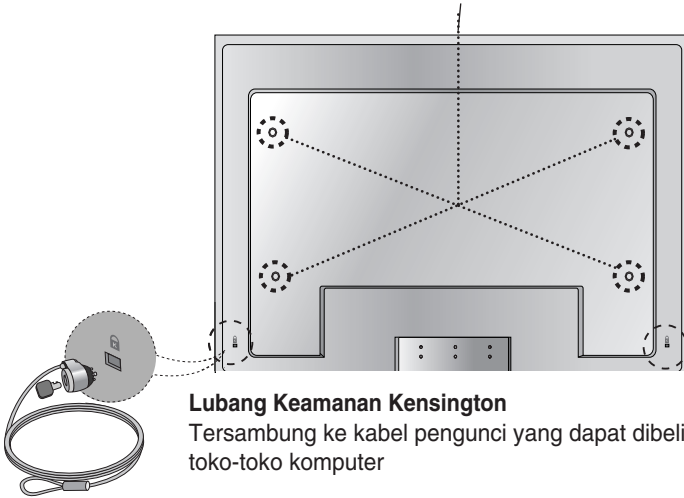
Mode	Monitor
Mode On	Hijau
Modus Sleep [Tidur]	Kuning Sawo
Modus Off [Tidak Aktif]	-

Spesifikasi

VESA wall mounting

Ini adalah tipe berdiri atau tipe pemasangan di dinding dan dapat dihubungkan dengan Pelat pemasangan di dinding.

Silakan merujuk ke panduan instalasi untuk rincian selengkapnya, yang tersedia apabila Anda membeli Pelat pemasangan di dinding.



Lubang Keamanan Kensington

Tersambung ke kabel pengunci yang dapat dibeli secara terpisah di toko-toko komputer