Petunjuk Pengguna

L204WT
L204WTM
L204WTQ
L204WTX

Bacalah tentang Cara **Pencegahan Yang Penting** sebelum menggunakan produk. Simpan Petunjuk Pengguna (CD) di tempat yang mudah dijangkau untuk referensi di masa depan.

Lihat label yang ditempelkan pada produk dan beritahukan informasi ini kepada dealer Anda ketika Anda memerlukan servis.

LG

Unit ini telah direkayasa dan diciptakan untuk memastikan keamanan pribadi Anda, namun penggunaan yang tidak benar dapat menyebabkan terjadinya sengatan listrik atau bahaya kebakaran.
Untuk memastikan pengoperasian yang benar atas semua perlindungan yang ada dalam monitor ini, perhatikan peraturan dasar berikut mengenai pemasangan, penggunaan dan perbaikannya.

Mengenai Keselamatan

Gunakan hanya kabel listrik yang disediakan bersama unit ini. Bila Anda menggunakan kabel listrik lain, pastikan bahwa kabel tersebut mempunyai sertifikat standar nasional yang berlaku, bila bukan disediakan oleh pemasok. Bila kabel listrik rusak, harap hubungi produsen atau penyedia layanan perbaikan resmi terdekat untuk mendapatkan penggantinya.

Kabel listrik digunakan sebagai perangkat pemutus utama. Pastikan bahwa lubang soket mudah dijangkau setelah pemasangan.

Operasikan monitor hanya dari sumber listrik yang disebutkan dalam spesifikasi buku petunjuk ini atau tertulis pada monitor. Bila Anda tidak yakin jenis sumber listrik yang Anda miliki di rumah, konsultasikan dengan dealer Anda.

Lubang AC dan kabel perpanjangan yang kelebihan beban sangatlah berbahaya. Demikian juga kabel listrik yang terkelupas dan steker yang rusak. Hal ini dapat mengakibatkan sengatan listrik atau bahaya kebakaran. Hubungi teknisi layanan Anda untuk mendapatkan penggantinya.

Jangan Membuka Monitor.
- Tidak ada bagian di dalamnya yang dapat diperbaiki pengguna.
- Ada Voltase Tinggi yang Berbahaya di dalamnya, walaupun monitor telah DIMATIKAN.
- Hubungi dealer Anda bila monitor tidak berfungsi dengan benar.

Untuk Menghindari Cedera:
- Jangan tempatkan monitor pada rak miring, kecuali telah dikunci dengan benar.
- Gunakan hanya penyangga yang direkomendasikan oleh produsen.
- Jangan menjatuhkan benda ke atas produk aau membenturkan sesuatu ke produk.Jangan melemparkan mainan atau benda apa pun ke layar produk. Jika dilakukan, dapat menimbulkan luka badan, produk menjadi bermasalah, dan layar bisa rusak.

Untuk Mencegah Kebakaran atau Bahaya:
- Selalu MATIKAN monitor bila Anda meninggalkan ruangan dalam waktu yang lama. Jangan pernah MENYALAKAN monitor saat meninggalkan rumah.
- Cegah anak-anak menjatuhkan atau mendorong benda ke dalam pintu kabinet monitor. Beberapa bagian internal dapat menyalurkan voltase yang berbahaya.
- Jangan menambahkan aksesori yang tidak didesain untuk monitor ini.
- Apabila monitor akan tidak digunakan dalam waktu yang lama, cabutlah kabel dari stopkontak di dinding.
- Pada saat ada petir dan kilat, jangan sekali-kali menyentuh kabel listrik dan kabel sinyal karena akan sangat berbahaya. Tindakan ini dapat menyebabkan kejutan listrik.

Pemasangan

Jangan biarkan benda apapun menindih atau menggilas kabel listrik dan jangan tempatkan monitor dimana kabel listrik bisa rusak.

Jangan gunakan monitor ini di dekat air seperti bak mandi, tempat air, tempat cuci piring, tempat cuci baju, ruang bawah tanah yang becek atau di dekat kolam renang.
Monitor memiliki lubang ventilasi dalam kabinet untuk pelepasan panas yang dihasilkan selama operasi. Bila lubang ini tertutup, panas yang dihasilkan dapat menyebabkan kegagalan yang dapat menyebabkan bahaya kebakaran. Oleh karena itu, JANGAN PERNAH:

- Menutup lubang ventilasi bagian bawah dengan menempatkan monitor pada tempat tidur, sofa, karpet dan lainnya.
- Menempatkan monitor dalam tempat tertutup kecuali bila ada ventilasi yang mencukupi.
- Menutup lubang dengan kain atau bahan lain.
- Menempatkan monitor di dekat atau di atas radiator atau sumber panas.
- Pemutus sirkuit utama adalah kabel listrik dan perangkat pemutus ini harus terletak di tempat yang mudah dioperasikan.

Jangan menggosok atau memukul Active Matrix LCD dengan benda keras, karena hal ini dapat menggores, menodai atau merusak Active Matrix LCD secara permanen.

Jangan menekan layar LCD dengan jari terlalu lama, karena hal ini dapat menyebabkan terjadinya bayangan gambar.

Sebagian cacat titik bisa tampak sebagai titik Merah, Hijau atau Biru pada layar.
Namun hal ini tidak memiliki pengaruh atau efek atas kinerja tampilan.

Bila mungkin, gunakan resolusi yang direkomendasikan untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik untuk tampilan LCD Anda. Bila digunakan dalam suatu mode tanpa resolusi yang direkomendasikan, perbesaran atau pergerakan gambar mungkin muncul pada layar. Namun hal ini merupakan karakteristik panel LCD beresolusi tetap.

Pembersihan

- Cabut sambungan monitor sebelum membersihkan bagian depan layar monitor.
- Gunakan kain lembab (tidak basah). Jangan gunakan aerosol secara langsung pada layar monitor karena penyemprotan yang berlebihan dapat menyebabkan sengatan listrik.

Pembungkusan Kembali

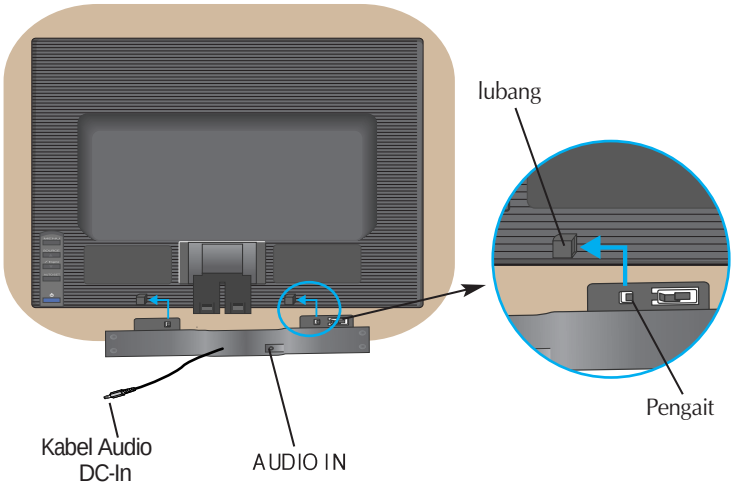
- Jangan buang karton dan bahan pembungkus. Ke duanya dapat digunakan sebagai tempat yang ideal untuk memindahkan unit. Saat mengirim unit ke lokasi lain, bungkus kembali dalam bahan pembungkus aslinya.

Pembuangan yang Aman

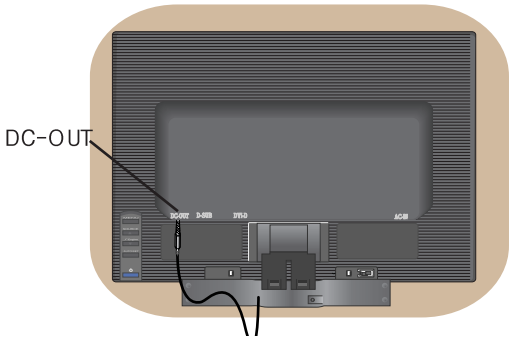
- Lampu fluoresen yang digunakan dalam produk ini mengandung sejumlah kecil merkuri.
- Jangan buang produk ini bersama dengan limbah keluarga umum Anda yang lain. Pembuangan produk ini harus dilakukan sesuai dengan peraturan otoritas lokal Anda.

Untuk menghubungkan pengeras suara,

1. Tempatkan monitor dengan bagian depan menghadap ke bawah pada sehelai kain halus.
2. Masukkan kait yang menonjol pada pengeras suara ke arah slot di belakang perangkat.



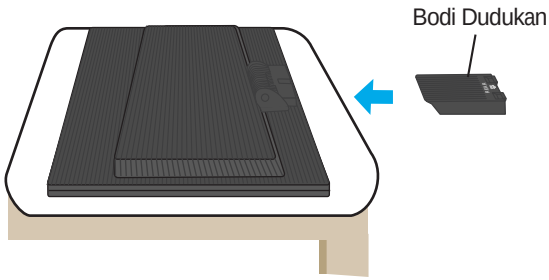
3. Setelah mengatur pengeras suara, hubungkan Kabel Audio DC-In ke bagian belakang perangkat.



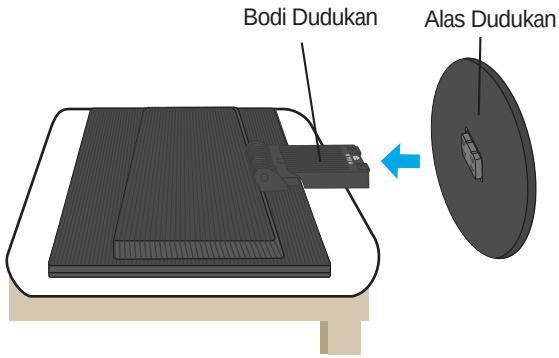
- **Sebelum memasang monitor, pastikan bahwa aliran listrik ke monitor, sistem komputer dan perangkat terpasang lainnya telah dimatikan.**

Menyambungkan ke penyangga

1. Tempatkan monitor dengan bagian depan menghadap ke bawah pada sehelai kain halus.
2. Rakit Bodi Dudukan ke dalam produk sesuai arah yang benar seperti ditunjukkan dalam gambar.
   Pastikan Anda mendorongnya hingga terdengar bunyi “klik”.



3. Rakit Alas Dudukan ke dalam Bodi Dudukan pada arah yang benar.
4. Setelah dirakit, tegakkan monitor dengan hati-hati dan menghadap ke depan.



Penting

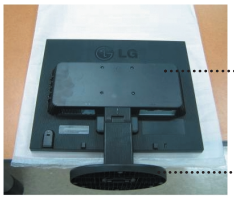
- Gambar ini menunjukkan model sambungan pada umumnya. Monitor Anda mungkin berbeda dengan model yang ditunjukkan pada gambar.
- Setelah Anda menyambungkan penyangga, cobalah untuk tidak memutuskannya.
- Jangan membawa produk secara terbalik, hanya dengan memegang penyangga. Produk bisa jatuh dan rusak atau melukai kaki Anda.

Untuk melepaskan Dudukan:

1. Taruh bantal atau kain halus pada permukaan yang datar.



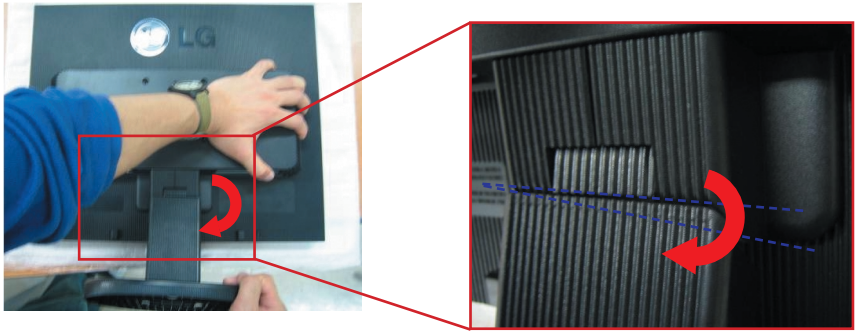
2. Taruh monitor menghadap ke bawah pada bantal atau kain halus.



3. Pegang produk sesuai arahnya seraya sedikit mengangkat Dudukan.



4. Ubah posisi pegangan Anda pada produk seiring dengan putaran Alas Dudukan sesuai arah panah.



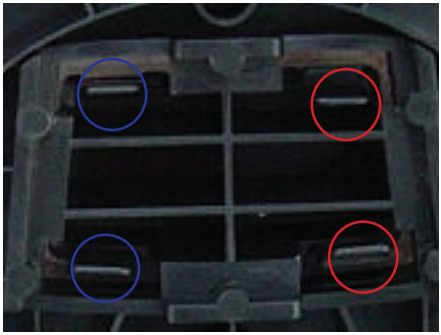
5. Tarik keluar Dudukan untuk melepaskannya.



Untuk melepaskan Alas Dudukan:

Jenis A

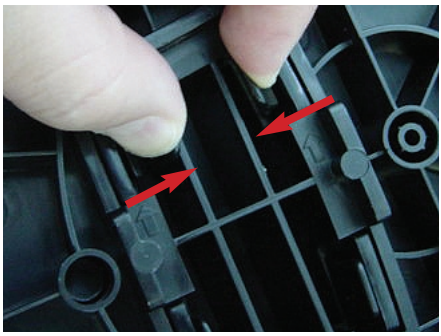
1. Pastikan terdapat dua selot pendek dan dua selot panjang di bagian bawah Alas Dudukan.



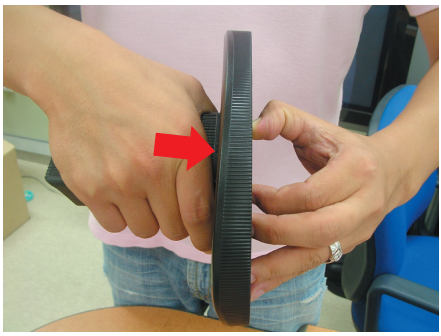
2. Pegang badan Dudukan sesuai arahnya.



3. Tekan kuat-kuat bagian dalam pada kedua selot panjang secara bersamaan seraya mengikutinya.



4. Terus menekan kedua selot dan gunakan tangan yang lain untuk memegang badan Dudukan untuk menekan Alas Dudukan sesuai arah panah, untuk melepaskannya.



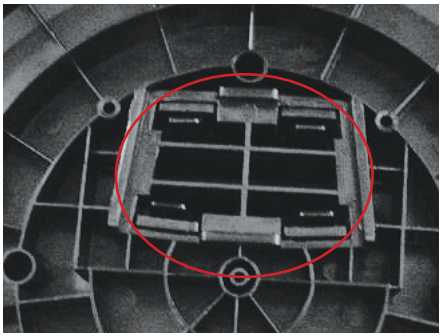
5. Badan Dudukan dan Alas Dudukan berhasil dipisahkan.



Untuk melepaskan Alas Dudukan:

Jenis B

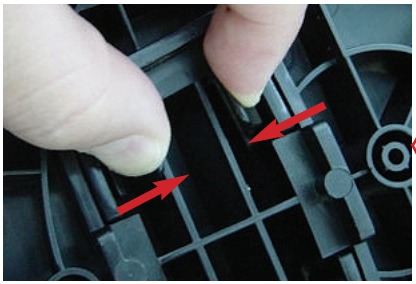
1. Pastikan terdapat empat selot di bagian bawah Alas Dudukan.

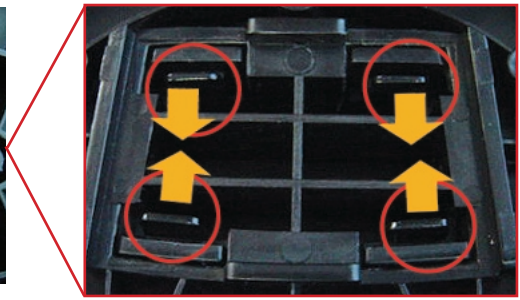


2. Pegang badan Dudukan sesuai arahnya.



3. Tekan di dalam keempat selot satu-per-satu ke arah ujungnya masing-masing.





4. Letakkan Alas Dudukan pada permukaan yang rata dan tarik badan Dudukan sementara memegang Alas Dudukan dengan tangan yang lain.



5. Badan Dudukan dan Alas Dudukan berhasil dipisahkan.

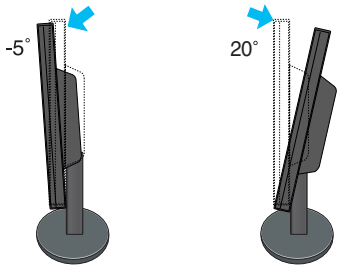


- **Sebelum memasang monitor, pastikan bahwa sambungan listrik ke monitor, sistem komputer dan perangkat terpasang lainnya telah dimatikan.**

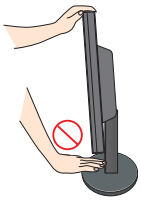
Mengatur posisi monitor Anda

1. Atur posisi panel dalam berbagai cara untuk mendapatkan kenyamanan maksimum.

- Jangkauan Kemiringan : -5˚~20˚



Peringatan : Sewaktu menyesuaikan sudut layar, jangan menaruh jari Anda di antara kepala Monitor dan bagian dudukannya. Jari Anda bisa luka.

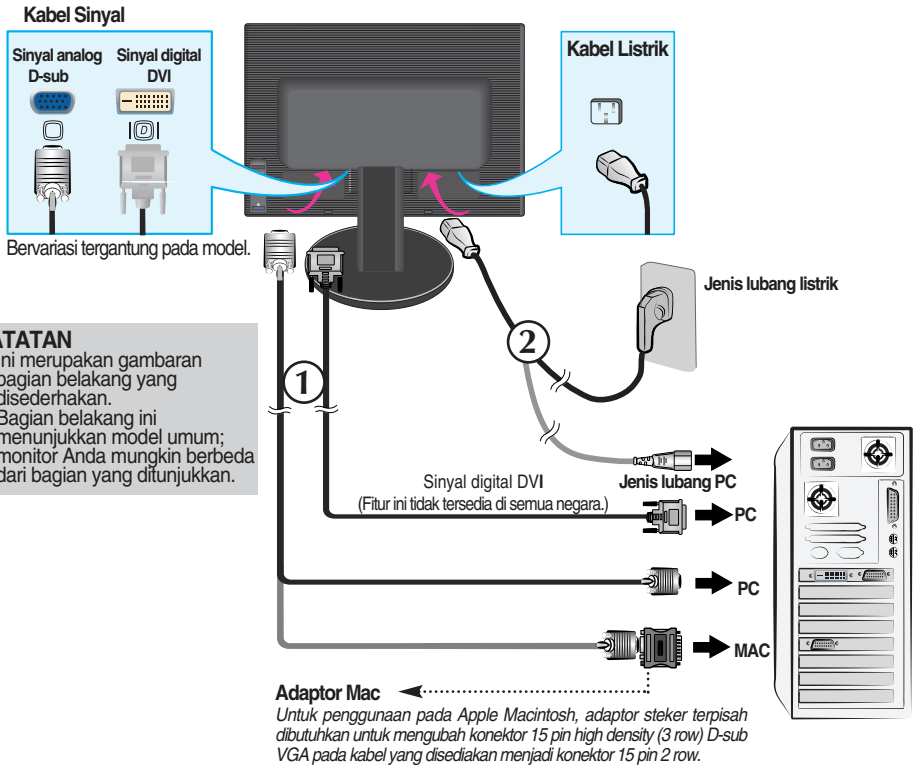


Ergonomi

Untuk menjaga ergonomi dan posisi pengamatan yang nyaman, disarankan agar sudut kemiringan monitor ke arah depan tidak melebihi 5 derajat.

Menggunakan Komputer

1. Tempatkan monitor pada lokasi yang nyaman dan berventilasi baik di dekat komputer Anda.
2. Sambungkan kabel sinyal. Bila telah masuk tepat, eratkan sekrup untuk mengamankan sambungan. ①
3. Sambungkan kabel listrik ke dalam lubang listrik yang tepat, yang mudah dijangkau dan dekat dengan monitor. ②



CATATAN
- Ini merupakan gambaran bagian belakang yang disederhakan.
- Bagian belakang ini menunjukkan model umum; monitor Anda mungkin berbeda dari bagian yang ditunjukkan.

4. Tekan tombol ⏻ pada panel tombol depan untuk menyalakan. Saat monitor dinyalakan, 'Fungsi Pengaturan Gambar Otomatis' dijalankan secara otomatis. (Hanya Modus Analog)

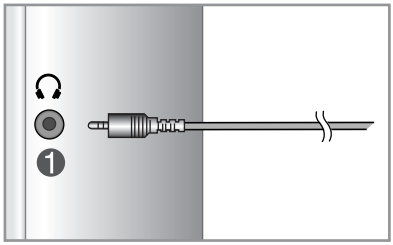


CATATAN

'Fungsi Pengaturan Gambar Otomatis'?

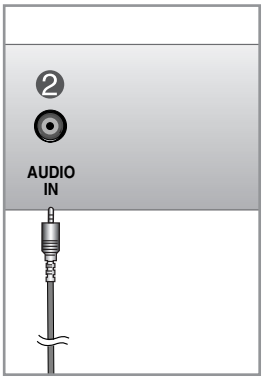
- Fungsi ini memberikan pengaturan tampilan optimal bagi pengguna. Saat pengguna menghubungkan monitor untuk pertama kali, fungsi ini secara otomatis mengatur tampilan ke pengaturan optimal bagi sinyal input individual. Bila Anda ingin mengatur monitor saat digunakan atau ingin menjalankan kembali fungsi ini secara manual, tekan tombol "AUTO/SET" pada panel depan monitor. Bila tidak, Anda dapat menggunakan pilihan "Factory reset [Pengaturan ulang pabrik]" pada menu pengaturan OSD. Harap diperhatikan bahwa pilihan ini mengatur semua pilihan menu kecuali "Language [Bahasa]".

Lubang Samping



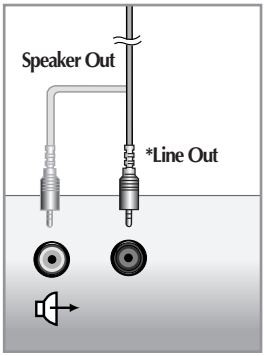
1 Input Headphone/Earphone
Secara otomatis mematikan volume speaker saat headphone disambungkan.

Rear



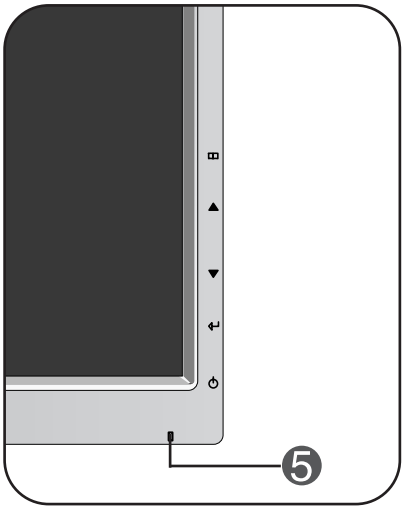
2 Input Audio
Sambungkan ke lubang *LINE OUT pada sound card PC.

***LINE OUT**
Sebuah terminal yang digunakan untuk menyambungkan ke speaker termasuk built-in amplifier (Amp). Pastikan bahwa sambungan terminal pada sound card PC telah diperiksa sebelum menyambung. Bila Audio Out pada sound card PC hanya memiliki Speaker Out, kurangi volume PC.
Bila Audio Out pada sound card PC memiliki Speaker Out dan Line Out, ubah ke Line Out dengan menggunakan card jumper pada program. (Baca Buku Petunjuk Sound Card).

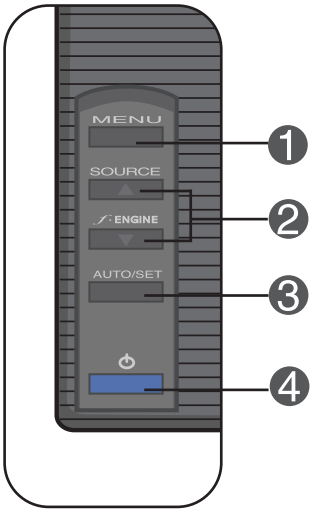


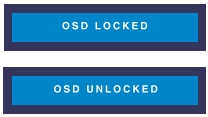
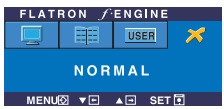
<Lubang pada sound card PC>

Panel Kendali Depan



Kembali



Kendali	Fungsi
1 **Tombol MENU**	Gunakan tombol ini untuk masuk atau keluar dari tampilan layar.
	**OSD LOCKED/UNLOCKED [OSD TERKUNCI/TERBUKA]** Fungsi ini memampukan Anda mengunci pengaturan kendali berjalan, sehingga tidak dapat diubah secara tidak sengaja. Tekan terus **tombol MENU** selama beberapa detik. Pesan "**OSD LOCKED**" akan muncul. Anda dapat membuka kontrol OSD setiap saat dengan menekan **tombol MENU** selama beberapa detik. Pesan "**OSD UNLOCKED**" akan muncul.
2 **Tombol** ▲ ▼	Gunakan tombol ini untuk memilih atau mengatur fungsi pada On Screen Display [Tampilan Pada Layar].
▼ : ƒ·ENGINE 	Untuk mendapatkan informasi lebih lanjut, baca halaman H19
Tombol cepat SOURCE [SUMBER]	Gunakan tombol ini untuk mengaktifkan konektor D-Sub atau DVI. Fitur ini digunakan saat dua komputer disambungkan pada monitor. Pengaturan standar adalah D-Sub.

Kendali	Fungsi
3 **Tombol AUTO/SET**	Gunakan tombol ini untuk memasuki suatu pilihan pada tampilan layar.
	**PENGATURAN GAMBAR OTOMATIS** Saat menyesuaikan pengaturan tampilan Anda, selalu tekan tombol **AUTO/SET** sebelum memasuki On Screen Display (OSD). Hal ini akan secara otomatis menyesuaikan gambar tampilan ke pengaturan ideal untuk ukuran resolusi layar yang sedang digunakan (mode tampilan). Mode tampilan terbaik adalah monitor 20,1 inchi: **1680 x 1050**
4 **Tombol Listrik**	Gunakan tombol ini untuk menyalakan atau mematikan monitor.
5 **Indikator Listrik**	Indikator ini menyala biru saat monitor beroperasi dengan normal(Mode On). Jika tampilan berada dalam Mode Sleep / Tidur (Hemat Energi), warna indikator ini akan berubah menjadi kuning.

Pengaturan Layar

Membuat penyesuaian pada ukuran gambar, posisi dan parameter pengoperasian monitor sangatlah cepat dan mudah dengan menggunakan sistem On Screen Display Control. Suatu contoh cepat dan mudah diberikan di bawah untuk memperkenalkan Anda dengan penggunaan kendali. Bagian berikut merupakan ringkasan penyesuaian dan pilihan yang tersedia, yang dapat Anda gunakan dengan menggunakan OSD.

CATATAN

- Biarkan monitor stabil sekurangnya 30 menit sebelum melakukan penyesuaian gambar.

Untuk melakukan penyesuaian pada On Screen Display, ikuti langkah-langkah berikut:

MENU → ▲▼ → AUTO/SET → ▲▼ → MENU

1. Tekan Tombol MENU, maka menu utama OSD akan muncul.
2. Untuk mengakses kendali, gunakan Tombol ▲atau ▼. Saat suatu ikon yang Anda inginkan menjadi terang, tekan Tombol AUTO/SET.
3. Gunakan Tombol ▲/▼ untuk mengatur gambar ke tingkat yang diinginkan. Gunakan Tombol AUTO/SET untuk memilih pilihan submenu lainnya.
4. Tekan Tombol MENU satu kali untuk kembali ke menu utama untuk memilih fungsi lain. Tekan Tombol MENU dua kali untuk keluar dari OSD.

Tabel berikut mengindikasikan semua menu kendali, penyesuaian dan pengaturan On Screen Display.

Menu utama	Submenu		A	D	Referensi
PICTURE	BRIGHTNESS (TERANG)		●	●	Untuk menyesuaikan terang dan kontras layar
	CONTRAST (KONTRAS)		●	●	
	GAMMA		●	●	
COLOR (WARNA)	PRESET	sRGB	●	●	Untuk menyesuaikan warna layar
		6500K	●	●	
		9300K	●	●	
	RED		●	●	
	GREEN		●	●	
	BLUE		●	●	
POSITION (POSISI)	HORIZONTAL		●		Untuk menyesuaikan posisi layar
	VERTICAL		●		
TRACKING	CLOCK(JAM)		●		Menyesuaikan frekuensi, penyesuaian kehalusan dan ketajaman layar.
	PHASE(FASE)		●		
	SHARPNESS(KETAJAMAN)		●	●	
SETUP (PENGATURAN)	LANGUAGE(BAHASA)		●	●	Untuk menyesuaikan status layar dengan lingkungan pengoperasian pengguna
	OSD POSITION (POSISI OSD)	HORIZONTAL	●	●	
		VERTICAL	●	●	
	WHITE BALANCE		●		
	POWER INDICATOR		●	●	
	4:3 IN WIDE		●	●	
	FACTORY RESET (PENGATURAN ULANG PABRIK)		●	●	
FLATRON F-ENGINE	MOVIE / TEXT		●	●	Untuk memilih atau mengatur pengaturan gambar yang diinginkan.
	USER		●	●	
	NORMAL		●	●	

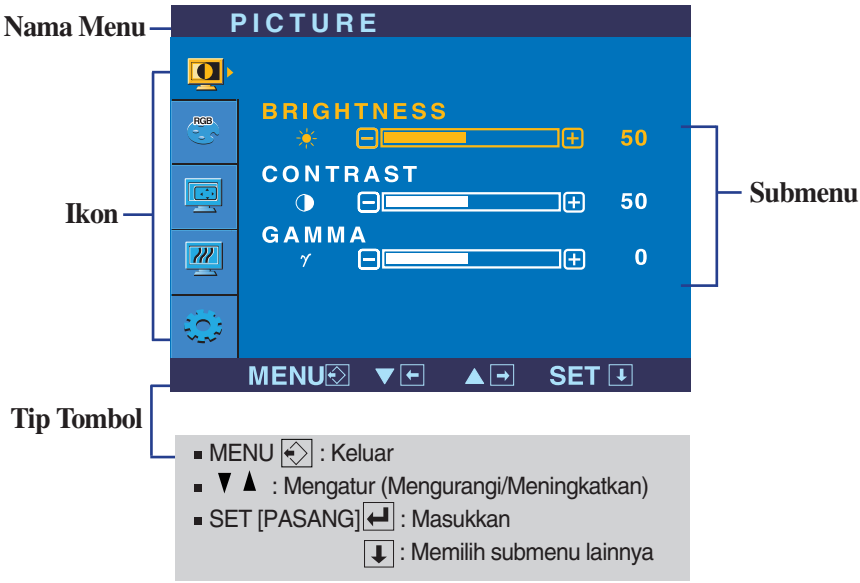
● : Dapat disesuaikan
A : Analog Input
D : Digital Input

CATATAN

- Urutan ikon mungkin berbeda, tergantung pada model (H14~H19).

Anda telah mengetahui prosedur memilih dan menyesuaikan dengan menggunakan sistem OSD. Di bawah ini merupakan daftar ikon, nama ikon dan deskripsi ikon yang ada pada Menu.

Tekan Tombol MENU, maka menu utama OSD akan muncul.

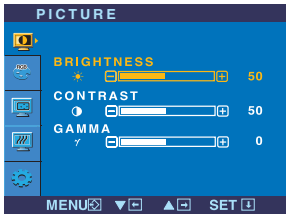


CATATAN

▪ OSD (On Screen Display) menu bahasa pada monitor bisa berbeda dari buku petunjuk.

Menu utama	Submenu	Deskripsi

PICTURE



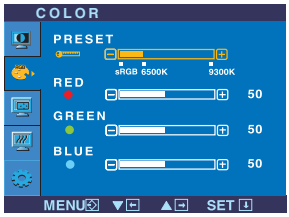
BRIGHTNESS (TERANG) — Untuk menyesuaikan terang layar.

CONTRAST (KONTRAS) — Untuk menyesuaikan kontras layar.

GAMMA — Atur sendiri nilai gamma Anda.-50/0/50 Pada monitor, nilai gamma tinggi menampilkan gambar bersemu putih dan nilai gamma rendah menampilkan gambar sangat kontras.

- **MENU** : Keluar
- ▼ : Kurangi
- ▲ : Tingkatkan
- **SET :** Memilih submenu lainnya

COLOR



PRESET — Memilih warna layar.
- sRGB: Setel warna layar yang sesuai dengan spesifikasi warna standar sRGB.
- 6500K: Putih bersemu merah.
- 9300K: Putih bersemu biru.

RED — Mengatur tingkat warna merah Anda sendiri.

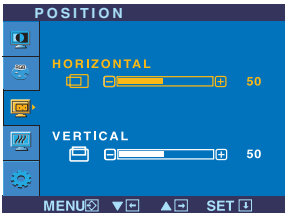
GREEN — Mengatur tingkat warna hijau Anda sendiri.

BLUE — Mengatur tingkat warna biru Anda sendiri.

- **MENU** : Keluar
- ▼ : Kurangi
- ▲ : Tingkatkan
- **SET :** Memilih submenu lainnya

Menu utama	Submenu	Deskripsi

POSITION

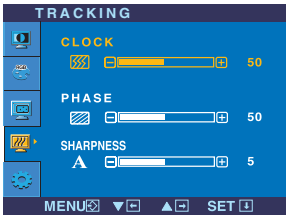


HORIZONTAL Untuk memindahkan gambar ke kanan dan ke kiri.

VERTICAL Untuk memindahkan gambar ke atas dan ke bawah.

- **MENU** : Keluar
- ▼ : Kurangi
- ▲ : Tingkatkan
- **SET :** Memilih submenu lainnya

TRACKING



CLOCK (JAM) Untuk meminimalkan batang atau garis vertikal yang tampak pada latar belakang layar. Ukuran layar horisontal juga akan berubah.

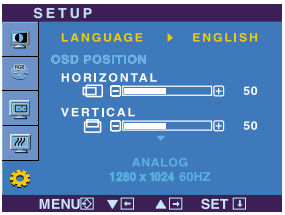
PHASE (FASE) Untuk menyesuaikan fokus tampilan. Memampukan Anda menghilangkan gangguan horisontal dan membersihkan atau mempertajam gambar karakter.

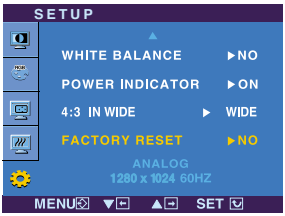
SHARPNESS (KETAJAMAN) Sesuaikan ketajaman layar.

- **MENU** : Keluar
- ▼ : Kurangi
- ▲ : Tingkatkan
- **SET :** Memilih submenu lainnya

Menu utama	Submenu	Deskripsi

SETUP





- **MENU** : Keluar
- ▼ : Mengatur
- ▲ : Mengatur
- **SET**: Memilih submenu lainnya

LANGUAGE (BAHASA) Untuk memilih bahasa dimana nama kendali ditampilkan.

OSD POSITION (OSD POSISI) Menyesuaikan posisi jendela OSD pada layar.

WHITE BALANCE Bila output video card berbeda dengan spesifikasi yang disyaratkan, tingkat warna bisa menurun kualitasnya karena distorsi sinyal video. Dengan menggunakan fungsi ini, tingkat sinyal dipasang agar sesuai dengan tingkat output standar video card untuk memberikan gambar yang optimal. Aktifkan fungsi ini bila ada warna hitam dan putih pada layar.

POWER INDICATOR (INDIKATOR DAYA) Gunakan fungsi ini untuk menyetel indikator daya pada bagian depan monitor ke **ON** (HIDUP) atau **OFF** (MATI).
Jika Anda menyetel ke **OFF** (MATI), ia akan mati. Jika Anda menyetel ke **ON** kapan saja, indikator daya akan hidup secara otomatis.

4:3 IN WIDE Untuk memilih ukuran gambar layar.


WIDE


4:3

*** 4:3 :** Tergantung pada rasio sinyal video input, maka rasio akan secara otomatis diubah ke rasio layar yang dioptimalkan. (Sinyal input 1280X1024 diubah menjadi rasio 5:4 sedangkan 1024X768 menjadi 4:3.)

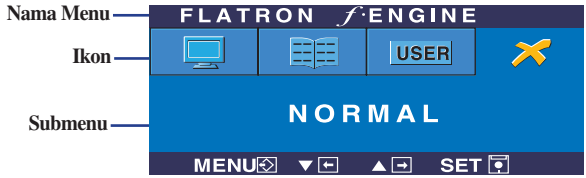
Resolusi	Rasio layar
1280x1024	5 : 4
1152x864	4 : 3
1024x768	4 : 3
800x600	4 : 3
640x480	4 : 3
720x480	3 : 2

4:3 IN WIDE tidak mendukung '4:3' untuk sinyal input berikut ini:
- 720x400, 1280x768, 1360x768 dan 1680x1050 untuk monitor 20,1inci.

FACTORY RESET (PENGATURAN ULANG PABRIK) Kembali ke pengaturan standar pabrik kecuali "**LANGUAGE**".
Tekan tombol ▼ untuk segera menyetel ulang.

Bila hal ini tidak memperbaiki gambar layar, pulihkan pengaturan default pabrik. Bila perlu, lakukan kembali fungsi white balance. Fungsi ini akan dijalankan hanya bila sinyal input adalah sinyal analog.

■■■ Layar OSD tampil ketika Anda menyentuh tombol f·ENGINE ▼ di bagian depan monitor.

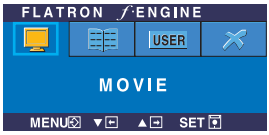


FLATRON F-ENGINE

Saat Anda menjalankan F-ENGINE, dua warna akan muncul pada layar seperti yang ditunjukkan. Layar yang disesuaikan akan muncul di sebelah kiri, sedangkan layar yang tidak disesuaikan akan muncul di sebelah kanan. Sentuh tombol SET untuk menyesuaikan layar.



Menu utama	Submenu	Deskripsi

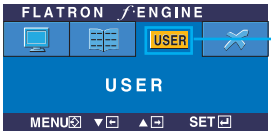


MOVIE
TEXT

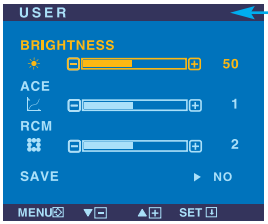
Fitur ini mempermudah Anda memilih kondisi gambar terbaik yang disesuaikan dengan keadaan sekitarnya (penyebaran cahaya, jenis gambar dan lainnya).

MOVIE: Untuk gambar animasi dalam video atau film

TEXT: Untuk citra teks (Pemroses kata dan lainnya)



Untuk mengatur fungsi submenu **USER** tekan tombol **SET**

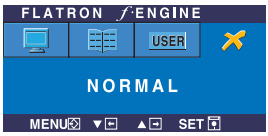


USER Pengguna

Anda dapat secara manual mengatur terang, ACE atau RCM. Anda dapat menyimpan atau memulihkan nilai yang disesuaikan, bahkan saat menggunakan pengaturan lingkungan yang berbeda.

- ☀(Brightness [Terang]): Mengatur terang layar.
- **ACE**(Adaptive Clarity Enhancer): Memilih mode jernih.
- **RCM**(Real Color Management): Memilih mode warna.
  - 0 Tidak disesuaikan
  - 1 Peningkatan warna hijau
  - 2 Warna kulit
  - 3 Peningkatan Warna

Pilih submenu SAVE dengan mengunakan **tombol SET** dan simpan nilai **YES** dengan menggunakan **tombol -**.



NORMAL Hal ini dilakukan di bawah kondisi pengoperasian normal.

Periksa hal-hal berikut sebelum menghubungi layanan.

Tidak ada gambar yang muncul	
● **Apakah kabel listrik monitor telah disambungkan?**	• Periksa dan lihat apakah kabel listrik telah tersambung dengan benar ke lubang listrik.
● **Apakah indikator listrik menyala?**	• Tekan tombol Listrik.
● **Apakah power (daya) menyala dan indikator daya berwarna biru atau hijau?**	• Sesuaikan terang dan kontras.
● **Apakah indikator listrik berwarna oranye?**	• Bila monitor berada dalam mode hemat energi, coba gerakkan mouse atau tekan tombol apa saja pada keyboard untuk menyalakan layar. • Coba nyalakan PC.
● **Apakah Anda melihat pesan "OUT OF RANGE" pada layar?**	• Pesan ini muncul bila sinyal dari PC (video card) di luar jangkauan frekuensi horisontal atau vertikal monitor. Lihat bagian 'Spesifikasi' dalam buku petunjuk ini dan konfigurasikan monitor Anda kembali.
● **Apakah Anda melihat pesan "CHECK SIGNAL CABLE " pada layar?**	• Pesan ini muncul bila kabel sinyal antara PC dan monitor Anda tidak tersambung. Periksa kabel sinyal dan coba kembali.

Apakah Anda melihat pesan "OSD LOCKED" pada layar?	
● **Apakah Anda melihat "OSD LOCKED" saat Anda menekan tombol MENU?**	• Anda dapat menyimpan pengaturan kendali berjalan, sehingga tidak dapat diubah secara tidak sengaja. Anda dapat membuka kontrol OSD setiap saat dengan menekan **tombol MENU** selama beberapa detik. Pesan **"OSD UNLOCKED"** akan muncul.

Gambar tampilan salah

● **Posisi Tampilan salah.**	• Tekan tombol **AUTO/SET** untuk menyesuaikan secara otomatis gambar tampilan Anda ke pengaturan yang ideal. Bila hasilnya tidak memuaskan, sesuaikan posisi gambar dengan menggunakan ikon **posisi H dan posisi V** pada tampilan layar.
● **Pada latar belakang layar, tampak batang atau garis vertikal.**	• Tekan tombol **AUTO/SET** untuk menyesuaikan secara otomatis gambar tampilan Anda ke pengaturan yang ideal. Bila hasilnya tidak memuaskan, sesuaikan posisi gambar dengan menggunakan ikon **CLOCK** pada tampilan layar.
● **Setiap gangguan horisontal yang muncul pada gambar atau karakter tidak ditunjukkan secara jelas.**	• Tekan tombol **AUTO/SET** untuk menyesuaikan secara otomatis gambar tampilan Anda ke pengaturan yang ideal. Bila hasilnya tidak memuaskan, sesuaikan posisi gambar dengan menggunakan ikon **PHASE** pada tampilan layar. • Periksa **Control Panel --> Display --> Settings** dan sesuaikan tampilan ke resolusi yang direkomendasikan atau sesuaikan gambar tampilan ke pengaturan yang ideal. Pasang pengaturan warna ke lebih tinggi dari 24 bit (warna asli).

Penting

- Periksa **Control Panel --> Display --> Settings** dan lihat apakah frekuensi atau resolusinya berubah. Bila ya, sesuaikan kembali video card ke resolusi yang direkomendasikan.
- Metode pengaturan bisa berbeda berdasarkan komputer dan O/S (Sistem operasi), dan resolusi yang disebutkan di atas mungkin tidak didukung oleh performa kartu video. Dalam hal ini, harap tanyakan kepada pabrik pembuat komputer atau kartu video.

Gambar tampilan salah

● **Warna layar mono atau abnormal.**	• Periksa apakah kabel sinyal tersambung dengan benar dan gunakan obeng untuk mengencangkannya bila perlu. • Pastikan video card dimasukkan dengan benar ke lubangnya. • Pasang pengaturan warna ke lebih tinggi dari 24 bit (warna asli) pada **Control Panel - Settings**.
● **Layar berkedip.**	• Periksa apakah layar diatur ke mode interlace dan bila ya, ubah ke resolusi yang direkomendasikan.

Apakah Anda telah memasang monitor driver?

● **Apakah Anda telah memasang monitor driver?**	• Pastikan untuk memasang monitor driver dari CD (atau disket) monitor driver yang dilampirkan bersama monitor Anda. Atau Anda juga dapat melakukan download atas driver dari web site kami:http://www.lge.com.
● **Apakah Anda melihat pesan "Unrecognized monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor found"?**	• Pastikan untuk memeriksa apakah video card mendukung fungsi Plug&Play.

Monitor	20,1 inci (51,1cm) LCD Panel Datar Matriks TFT Aktif Lapisan Anti Kilau 20,1 inci bidang yang dapat dilihat Pitch 0,258 mm piksel	
Input Sync	Frekuensi Horisontal	Analog : 30 - 83kHz (Otomatis) Digital : 30 - 83kHz (Otomatis)
	Frekuensi Vertikal	56 - 75Hz (Otomatis)
	Bentuk Input	TTL Terpisah, Positif/Negatif SOG (Sync On Green) Digital
Input Video	Input Sinyal	Konektor D-Sub 15 pin Konektor DVI - D (Digital)
	Bentuk Input	RGB Analog (0,7Vp-p/75ohm), Digital
Resolusi	Maksimum	Analog:VESA 1680 x 1050 @ 60Hz Digital:VESA 1680 x 1050 @ 60Hz
	Rekomendasi	VESA 1680 x 1050 @ 60Hz
Plug&Play	DDC 2B	
Konsumsi Listrik	Mode On Modus Sleep [Tidur] Modus Off [Tidak Aktif]	: 45 W(Jenis) ≤ 1 W ≤ 1 W
Dimensi & Berat		Dudukan termasuk / Dudukan tidak termasuk
	Lebar Tinggi Dalam	46,62 cm / 18,35 inci / 46,62 cm / 18,35 inci 38,40 cm / 15,11 inci / 30,54 cm / 12,02 inci 22,60 cm / 8,89 inci / 6,46 cm / 2,54 inci
	Netto	4,8 kg (10,58 pon)
Kemiringan	-5°~20°	
Input Listrik	AC 100-240V~ 50/60Hz 1,2A	
Kondisi Lingkungan	Kondisi Pengopersian Temperatur Kelembaban	 10˚C sampai 35 ˚C 10 % sampai 80 % tanpa Kondensasi
	Kondisi Penyimpanan Temperatur Kelembaban	 -20˚C sampai 60 ˚C 5 % sampai 90 % tanpa Kondensasi
Penyangga Kemiringan	Bersatu( ), Terpisah (O)	
Kabel listrik	Jenis lubang listrik atau jenis lubang PC	

CATATAN

- Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Monitor	20,1 inci (51,1cm) LCD Panel Datar Matriks TFT Aktif Lapisan Anti Kilau 20,1 inci bidang yang dapat dilihat Pitch 0,258 mm piksel	
Input Sync	Frekuensi Horisontal	Analog : 30 - 83kHz (Otomatis) Digital : 30 - 83kHz (Otomatis)
	Frekuensi Vertikal	56 - 75Hz (Otomatis)
	Bentuk Input	TTL Terpisah, Positif/Negatif SOG (Sync On Green) Digital
Input Video	Input Sinyal	Konektor D-Sub 15 pin Konektor DVI - D (Digital)
	Bentuk Input	RGB Analog (0,7Vp-p/75ohm), Digital
Resolusi	Maksimum	Analog:VESA 1680 x 1050 @ 60Hz Digital:VESA 1680 x 1050 @ 60Hz
	Rekomendasi	VESA 1680 x 1050 @ 60Hz
Plug&Play	DDC 2B	
Konsumsi Listrik (Tanpa Pengeras Suara)	Mode On Modus Sleep [Tidur] Modus Off [Tidak Aktif]	: 45 W(Jenis) ≤ 1 W ≤ 1 W
Dimensi & Berat	Dudukan termasuk	Dudukan tidak termasuk
	Lebar 46,62 cm / 18,35 inci Tinggi 38,40 cm / 15,11 inci Dalam 22,60 cm / 8,89 inci	46,62 cm / 18,35 inci 30,54 cm / 12,02 inci 6,46 cm / 2,54 inci
	Netto	4,8 kg (10,58 pon)
Kemiringan	-5°~20°	
Input Listrik	AC 100-240V~ 50/60Hz 1,2A	
Kondisi Lingkungan	Kondisi Pengopersian Temperatur Kelembaban	 10˚C sampai 35 ˚C 10 % sampai 80 % tanpa Kondensasi
	Kondisi Penyimpanan Temperatur Kelembaban	 -20˚C sampai 60 ˚C 5 % sampai 90 % tanpa Kondensasi
Penyangga Kemiringan	Bersatu( ), Terpisah (O)	
Kabel listrik	Jenis lubang listrik atau jenis lubang PC	
Audio	Output RMS Audio Input Sensitivitas Impendansi Speaker	1W+1W(R+L) 0.7Vrms 16 Ω

CATATAN

- Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Mode Preset (Resolusi)

	Mode Tampilan (Resolusi)	Frekuensi Horisontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
1	720 x 400	31,468	70
2	640 x 480	31,469	60
3	640 x 480	37,500	75
4	800 x 600	37,879	60
5	800 x 600	46,875	75
6	1024 x 768	48,363	60
7	1024 x 768	60,123	75
8	1152 x 864	67,500	75
9	1280 x 1024	63,981	60
10	1280 x 1024	79,976	75
*11	1680 x 1050	64,674	60
**12	1680 x 1050	65,290	60

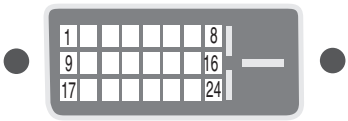
* Digital Mode Rekomendasi

** Analog Mode Rekomendasi

Indikator

Mode	Warna LED
Mode On	Biru
Modus Sleep [Tidur]	Oranye
Modus Off [Tidak Aktif]	Tidak menyala

Penerapan Pin Konektor Sinyal



■ Konektor DVI-D

Pin	Sinyal (DVI-D)	Pin	Sinyal (DVI-D)
1	T. M. D. S. Data2-	16	Deteksi Hot Plug
2	T. M. D. S. Data2+	17	T. M. D. S. Data0-
3	T. M. D. S. Data2/4 Shield	18	T. M. D. S. Data0+
4	T. M. D. S. Data4-	19	T. M. D. S. Data0/5 Shield
5	T. M. D. S. Data4+	20	T. M. D. S. Data5-
6	DDC Clock	21	T. M. D. S. Data5+
7	DDC Data	22	T. M. D. S. Clock Shield
8	Sinkronisasi Vertikal Analog	23	T. M. D. S. Clock+
9	T. M. D. S. Data1-	24	T. M. D. S. Clock-
10	T. M. D. S. Data1+		
11	T. M. D. S. Data1/3 Shield		
12	T. M. D. S. Data3-		
13	T. M. D. S. Data3+		
14	Listrik +5V		
15	Ground (kembali untuk +5V, Sinkronisasi H dan Sinkronisasi V)		

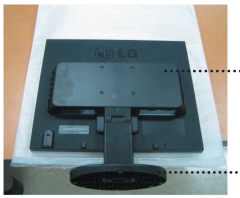
T. M. D. S. (Transition Minimized Differential Signaling)

Produk ini memenuhi spesifikasi Pelat pemasangan di Dinding atau piranti interchange [pergantian daya]

1. Taruh bantal atau kain halus pada permukaan yang datar.



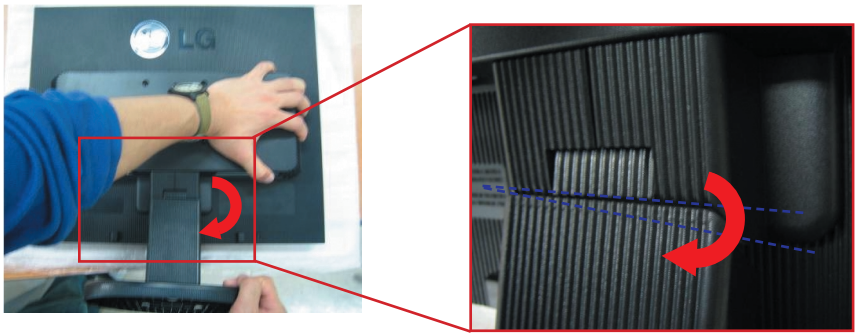
2. Taruh monitor menghadap ke bawah pada bantal atau kain halus.



3. Pegang produk sesuai arahnya seraya sedikit mengangkat Dudukan.



4. Ubah posisi pegangan Anda pada produk seiring dengan putaran Alas Dudukan sesuai arah panah.

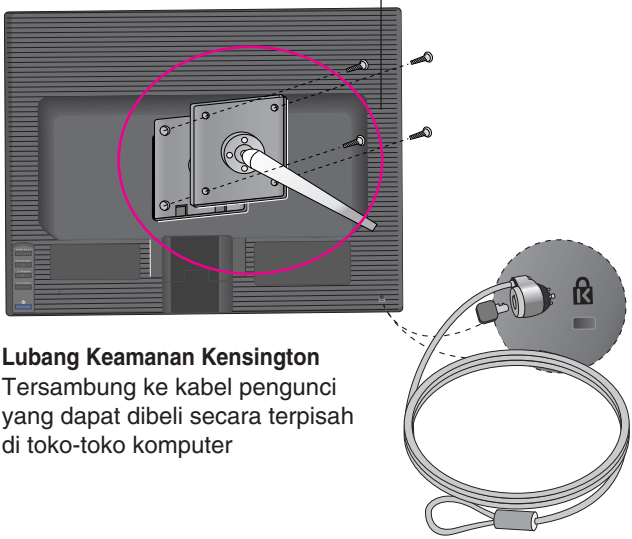


5. Tarik keluar Dudukan untuk melepaskannya.



6. Menginstal pelat pemasangan di Dinding.

Pelat pemasangan di dinding (dibeli terpisah)
Ini adalah tipe berdiri atau tipe pemasangan di dinding dan dapat dihubungkan dengan Pelat pemasangan di dinding.
Silakan merujuk ke panduan instalasi untuk rincian selengkapnya, yang tersedia apabila Anda membeli Pelat pemasangan di dinding.



Lubang Keamanan Kensington
Tersambung ke kabel pengunci yang dapat dibeli secara terpisah di toko-toko komputer

Digitally yours

