



Leggete attentamente questo manuale prima di far funzionare il vostro apparecchio. Conservate il libretto per poterlo consultare in qualsiasi momento.

Registrate il numero di modello e di serie di questo apparecchio.

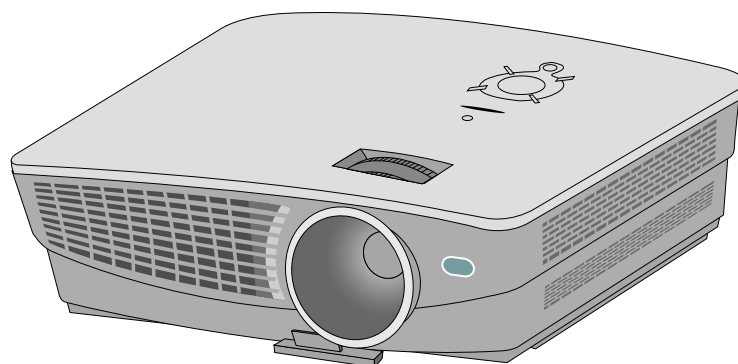
Guardate l'etichetta attaccata sul fondo di questo apparecchio e comunicate queste informazioni al vostro rivenditore quando richiedete una riparazione.

Numero di modello :

Numero di serie :

PROIETTORE DLP di LG

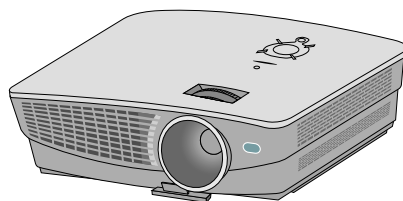
DX630 MANUALE D'USO



PROIETTORE DLP

Attenzione

Si tratta di un prodotto di Classe A. In un ambiente domestico questo prodotto può causare radio interferenze, in questo caso l'utente è invitato a predisporre misure adeguate.



Sommario

Istruzioni per la sicurezza.....4

Nomi dei componenti

Apparecchio principale.....7
Parti di collegamento7
Pannello di controllo.....8
Telecomando9
Installazione delle batterie9
Indicatore dello stato del proiettore.....10
Accessori.....11
Componenti opzionali11

Installazione e composizione

Istruzioni di installazione12
Funzionamento di base del proiettore13
Per utilizzare il sistema di sicurezza
Kensington14
Accensione del proiettore15
Spegnimento del proiettore.....15
Messa a fuoco e posizione dell'immagine
dello schermo16
Selezione della modalità dell'origine.....16

Collegamento

Collegamento a un PC desktop17
Collegamento a un PC notebook.....17
Collegamento a un'origine video.....17
Collegamento a un lettore DVD18
Collegamento a una Set-Top Box D-TV18

Funzioni

Opzioni del menu Video

Regolazione video19
Modalità immagini (Modo immagine)19
Controllo della Temperatura di colore20
Funzione Smart Picture20
Controllo Curva Gamma20
Funzione Brilliant color™21
Funzione Livello nero21
Funzione Intensità del bianco.....21
Funzione Expert colore22
Ripristinare22

Opzioni del menu speciale

Selezione della lingua23
Utilizzo della funzione RATIO23
Funzione Overscan23
Funzione rifletti orizzontalmente24
Funzione ribaltamento verticale24
Funzione Time sleep25
Funzione Timer spegnim.....25
Funzione Timer presentazione.....26
Utilizzo della funzione Distorsione
trapzoidale26
Utilizzo della funzione Vuoto27
Utilizzo della funzione Pausa27
Selezione del colore dell'immagine vuota.....27
Funzione Reg. Colore28
Funzione Modalità lampada29
Controlla del tempo lampada29

Opzioni del menu dello schermo

Funzione Allineamento automatico30
Uso della funzione Fase30
Uso della funzione Orologio.....30
Uso della funzione Posizione H31
Uso della funzione Posizione V31

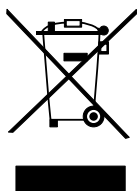
RS-232C

Configurazione del dispositivo di controllo
esterno32

Informazioni

Visualizzazioni di monitor supportate.....37
Manutenzione.....37
Sostituzione della lampada38
Fissaggio del coperchio dell'obiettivo
al proiettore.....40
Specifiche tecniche41

Smaltimento delle apparecchiature obsolete



1. Quando su un prodotto è riportato il simbolo di un bidone della spazzatura barrato da una croce significa che il prodotto è coperto dalla direttiva europea 2002/96/EC.
2. Tutti i prodotti elettrici ed elettronici dovrebbero essere smaltiti separatamente rispetto alla raccolta differenziata municipale, mediante impianti di raccolta specifici designati dal governo o dalle autorità locali.
3. Il corretto smaltimento delle apparecchiature obsolete contribuisce a prevenire possibili conseguenze negative sulla salute umana e sull'ambiente.
4. Per informazioni più dettagliate sullo smaltimento delle apparecchiature obsolete, contattare il comune, il servizio di smaltimento rifiuti o il negozio in cui è stato acquistato il prodotto.

Istruzioni per la sicurezza

Prendere nota delle istruzioni per la sicurezza per evitare qualsiasi probabile incidente o uso scorretto del proiettore.

→ Le istruzioni per la sicurezza sono fornite in due modalità, come illustrato sotto.

⚠ ATTENZIONE : la violazione di questa istruzione può causare seri infortuni, e in casi estremi il decesso.

⚠ NOTE : la violazione di questa istruzione può causare infortuni contenuti o danneggiare il proiettore.

→ Dopo aver letto il presente manuale, conservarlo in modo che sia facilmente consultabile.

Installazione interna

⚠ AVVERTENZE

Non mettete il Proiettore alla luce diretta del sole o vicino a fonti di calore quali radiatori, fuochi, stufe, ecc.

Correte il rischio di provocare un incendio!

Non mettete sostanze infiammabili a lato del proiettore.

Correte il rischio di provocare un incendio!

Non permettete ai bambini di arrampicarsi sul proiettore installato.

Il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni gravi, anche mortali.

Installazione interna

⚠ NOTA

Prima di spostare il proiettore, scollegatelo dalla presa di rete e togliete tutti gli altri collegamenti.

Non mettete il proiettore vicino a sorgenti di vapore o fumo, tipo un umidificatore.

Correte il rischio di una fiammata o di una scossa elettrica!

Non collocare il proiettore dove potrebbe essere esposto alla polvere.

Ciò potrebbe causare un incendio.

Quando mettete il proiettore su un tavolo, fate attenzione a non metterlo sul bordo.

Potrebbe cadere e ferire gravemente un bambino o un adulto o danneggiarsi seriamente.

Utilizzate solo un supporto adatto.

Utilizzate il proiettore solo su superfici piane e stabili.

Potrebbe diventare instabile e compromettere il funzionamento.

Assicurate una buona ventilazione intorno al proiettore. La distanza tra il proiettore e la parete dovrebbe essere di almeno 30 cm/ 12 pollici.

Un aumento eccessivo della temperatura interna potrebbe causare un incendio!

Non bloccare i fori di ventilazione del proiettore e non ostacolate in nessun modo la circolazione dell'aria.

Ciò potrebbe causare l'innalzamento della temperatura interna e provocare un incendio!

Non mettete il proiettore direttamente su tappeti, tappetini o dove la ventilazione risulta limitata.

La temperatura interna aumenterebbe e potrebbe causare un incendio!

Installazione esterna

⚠ AVVERTENZE

Non utilizzate il proiettore in luoghi umidi, tipo stanze da bagno dove potrebbe facilmente bagnarsi.

Correte il rischio di una scossa elettrica!

Alimentazione

⚠ AVVERTENZE

Dovete collegare la messa a terra.

Se il cavo della messa a terra non è collegato, c'è il rischio di una scossa elettrica causata dalla dispersione di corrente.

Se non sono possibili metodi di messa a terra, dovete utilizzare un interruttore separato del circuito, installato da un elettricista qualificato. Non collegate la messa a terra alla linea telefonica, ai parafulmini o alla tubatura del gas.

La spina della corrente deve essere inserita completamente nella presa elettrica per evitare il pericolo di incendi.

Ciò potrebbe causare un incendio.

Non appoggiare oggetti pesanti sul cavo di alimentazione.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Alimentazione **AVVERTENZE**

Non collegate troppe spine alla presa di rete.

Correte il rischio di sovraccaricare la presa e causare un incendio!

Alimentazione **NOTA**

Non toccate mai presa/spina con le mani umide.

Correte il rischio di prendere una scossa elettrica!

Quando scollegate l'apparecchio, afferrate saldamente la spina. Se tirate il cavo di alimentazione, potreste danneggiarlo.
Correte il rischio di provocare un incendio!

Evitate che la polvere si depositi sulla spina o sulla presa.

Correte il rischio di provocare un incendio!

Non collegate l'apparecchio se il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati, oppure se la presa di rete è allentata.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Accertarsi che il cavo di alimentazione non venga a contatto con oggetti appuntiti o caldi, come ad esempio una stufa.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Collocare il proiettore dove le persone non possano camminare o appoggiarsi sul cavo di alimentazione.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Non accendere/spengere il proiettore mentre si collega/scollega la spina nella presa a muro (non utilizzare la spina come interruttore).

Ciò potrebbe causare un danno meccanico o una scossa elettrica.

Uso del prodotto **ATTENZIONE**

Non appoggiare alcun oggetto contenente liquido (come ad esempio vasi da fiori, bicchieri, cosmetici, candele, ecc.) sul proiettore.

Ciò potrebbe causare un incendio.

Se il proiettore dovesse subire un colpo o rimanere danneggiato, spegnetelo e scollegatelo dalla presa di rete e rivolgetevi al Centro Assistenza.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Non far entrare nel proiettore alcun oggetto.

Ciò potrebbe causare una scossa elettrica.

Se dell'acqua dovesse penetrare nel proiettore, scollegatelo immediatamente dalla presa di rete e rivolgetevi al Centro Assistenza.

Ciò potrebbe causare una scossa elettrica.

Gettate le pile esauste negli appositi contenitori predisposti dalla raccolta differenziata.

Se un bambino dovesse ingoiare una pila, rivolgetevi immediatamente al Pronto Soccorso.

Se l'immagine non dovesse apparire sullo schermo, spegnete il proiettore e scollegatelo dalla presa di rete e rivolgetevi al Centro Assistenza.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Non togliete nessun coperchio (a parte quello che protegge le lenti). Alto rischio di scossa elettrica!

Non guardate direttamente verso le lenti quando il proiettore sta funzionando. Potreste danneggiarvi la vista!

Non toccate le parti di metallo durate o subito dopo il funzionamento, dato che le ventole e il coperchio della lampada rimangono molto caldi!


PRECAUZIONI relative al cavo di alimentazione

La maggior parte delle apparecchiature richiede essere allacciata ad un circuito dedicato: vale a dire un circuito dedicato che alimenta l'apparecchiatura specifica e che non dispone di altre prese o circuiti di alimentazione. Controllare la pagina di questo manuale contenente le caratteristiche generali del prodotto per essere sicuri.

Non sovraccaricare le prese di alimentazione. Prese di alimentazione sovraccaricate, allentate o danneggiate, prolunghie o cordini di alimentazione danneggiati o fessurati o con difetti di isolamento sono estremamente pericolosi. Una qualsiasi di queste condizioni può dar luogo a scosse elettriche o incendi. Esaminare periodicamente il cordone di alimentazione del vostro apparecchio e, qualora si riscontrino segni di danneggiamento o di usura, staccare l'apparecchio dalla presa di corrente evitandone l'utilizzo e far sostituire il cordone di alimentazione esattamente con il suo tipo corrispondente da personale tecnico autorizzato.

Proteggere il cordone di alimentazione da possibili danni fisici o meccanici, evitando che venga intrecciato, schiacciato, che rimanga a contrasto, chiuso in una porta o che vi si possa camminare sopra. Prestare particolare attenzione alla spina, alla presa a muro e al punto dove il cordone stesso esce dall'apparecchio.

Utilizzo

 AVVERTENZE

Non toccate mai presa di rete/interruttori della luce in caso di perdita di gas. Aprite le finestre e arieggiate l'ambiente.

Correte il rischio di una fiammata o un incendio dovuto a una scintilla.


Non fate cadere il proiettore e non fategli prendere colpi.

Potreste danneggiare i meccanismi o ferire qualcuno!

Per non danneggiarvi la vista, non guardate direttamente verso il raggio laser.

Aprire sempre lo sportellino dell'obiettivo o rimuovere il cappuccino quando la lampada del proiettore è accesa.

Utilizzo

 NOTA

Non mettete oggetti pesanti sul proiettore.

Potreste danneggiare i meccanismi o ferire qualcuno!

Fate attenzione a non far prendere colpi alle lenti, soprattutto quando spostate il proiettore.

Non toccate le lenti del proiettore. Sono delicate e facili da danneggiare.

Non utilizzate attrezzi appuntiti sul proiettore dato che potreste danneggiarne l'involucro esterno.

Pulizia

 AVVERTENZE

Non utilizzare acqua per la pulizia del proiettore.


Ciò potrebbe danneggiare il proiettore o causare una scossa elettrica.

Se dal proiettore dovesse uscire fumo o un cattivo odore, spegnete l'apparecchio, scollegatelo dalla presa di rete e rivolgetevi al rivenditore o al Centro Assistenza.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Utilizzate un soffietto per macchine fotografiche o un panno morbido, eventualmente inumidito con detergente neutro, per togliere polvere o macchie dalle lenti del proiettore.

Pulizia

 NOTA

Contattare il servizio di assistenza una volta all'anno per la pulizia delle parti interne del proiettore.

L'accumularsi di polvere può causare danni meccanici.

Quando si puliscono le parti in plastica del proiettore, scollegare l'alimentazione e pulire con un panno morbido. Non utilizzare detergenti, spruzzi d'acqua o panni bagnati. Non utilizzare detergenti (per vetro), lucidanti per automobili o industriali, abrasivi o cer e, benzina, alcol ecc., che possono danneggiare il prodotto.

Ciò potrebbe provocare incendi, scosse o danni al prodotto (deformazione, corrosione e danneggiamento).


Altro

 ATTENZIONE

Non cercate di riparare da soli il proiettore. Rivolgetevi al rivenditore o al Centro Assistenza.

Potreste danneggiare il proiettore e/o prendere una scossa elettrica, come pure invalidare la garanzia!

Altro

 NOTA

Vi consigliamo di scollegare il proiettore dalla presa di rete se prevedete di non utilizzarlo per un lungo periodo.

L'accumularsi di polvere può causare un incendio.

Per la sostituzione della lampada, rivolgetevi a personale qualificato.

Non mischiate pile nuove a pile vecchie.

Le pile potrebbero surriscaldarsi e perdere acido.

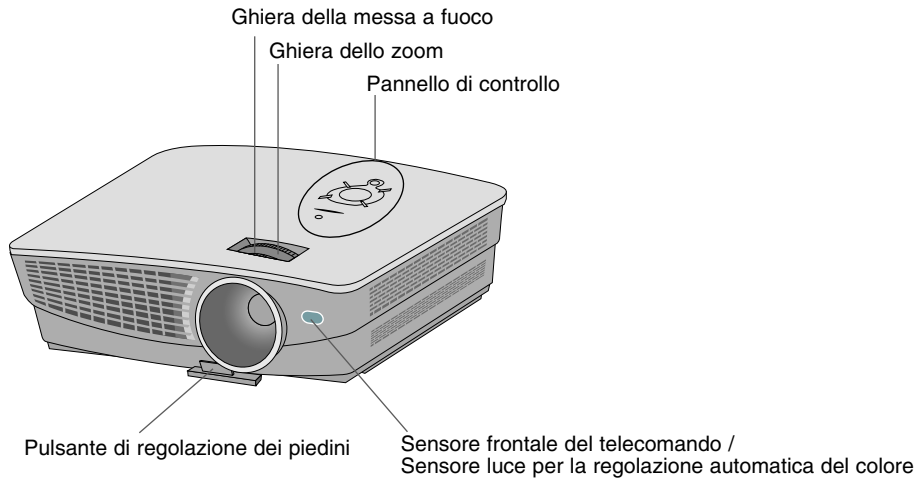
Utilizzate solo le pile consigliate.

In caso contrario potreste danneggiare il telecomando.

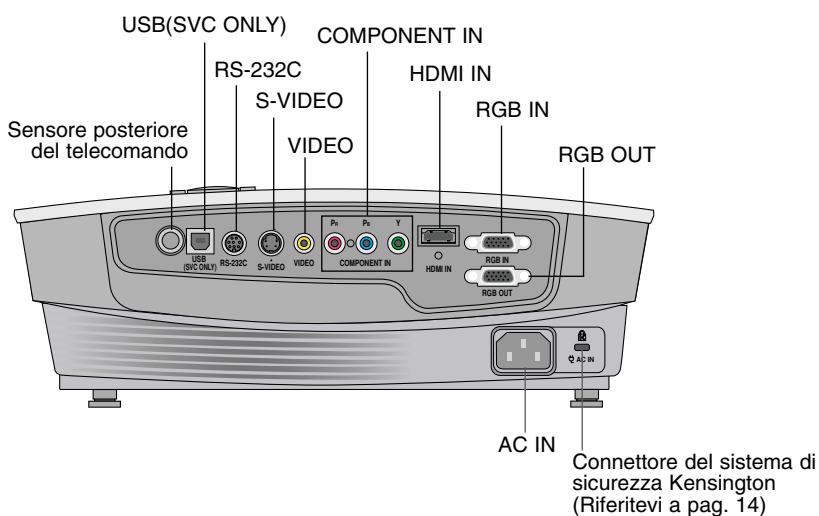
Nomi dei componenti

Apparecchio principale

* Questo proiettore è stato fabbricato utilizzando una tecnologia di alta precisione. Potreste, comunque, vedere sullo schermo del proiettore piccoli punti neri o punti luminosi (rossi, blu o verdi). Si tratta del normale risultato del processo di fabbricazione e non sempre indica un cattivo funzionamento dell'apparecchio.



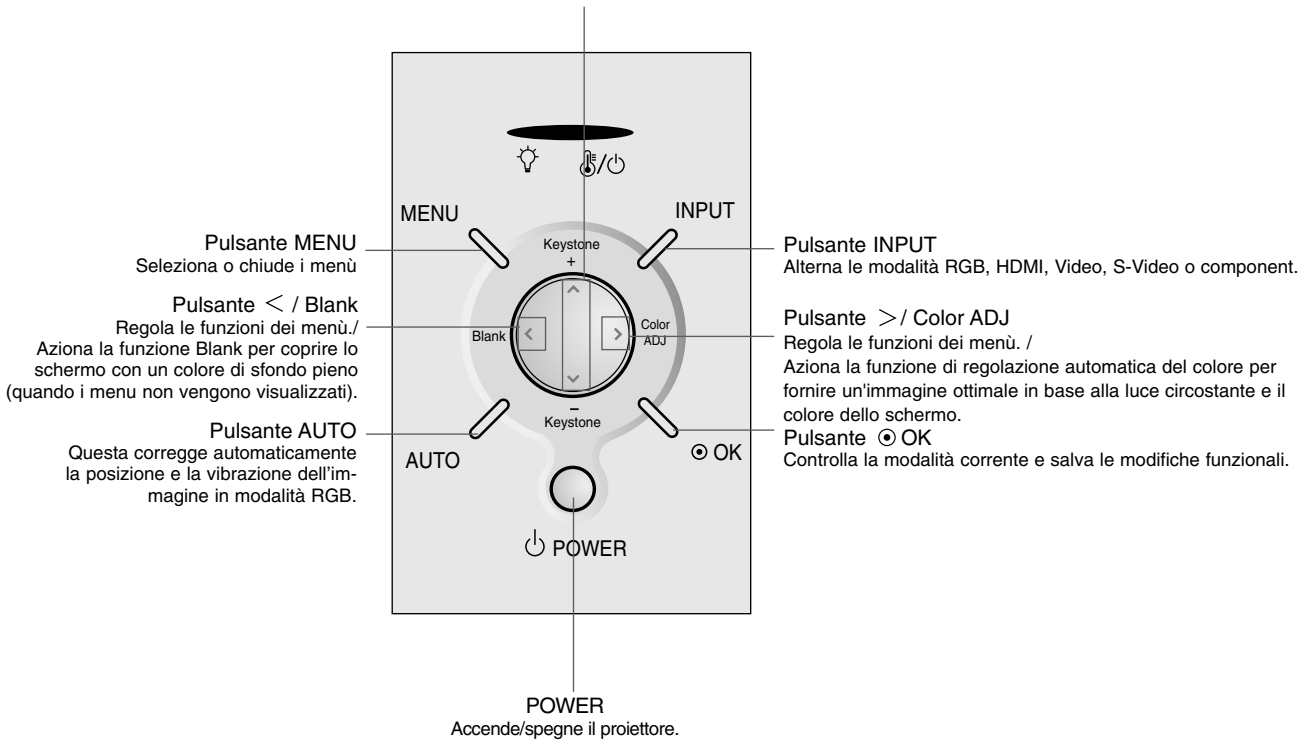
Parti di collegamento



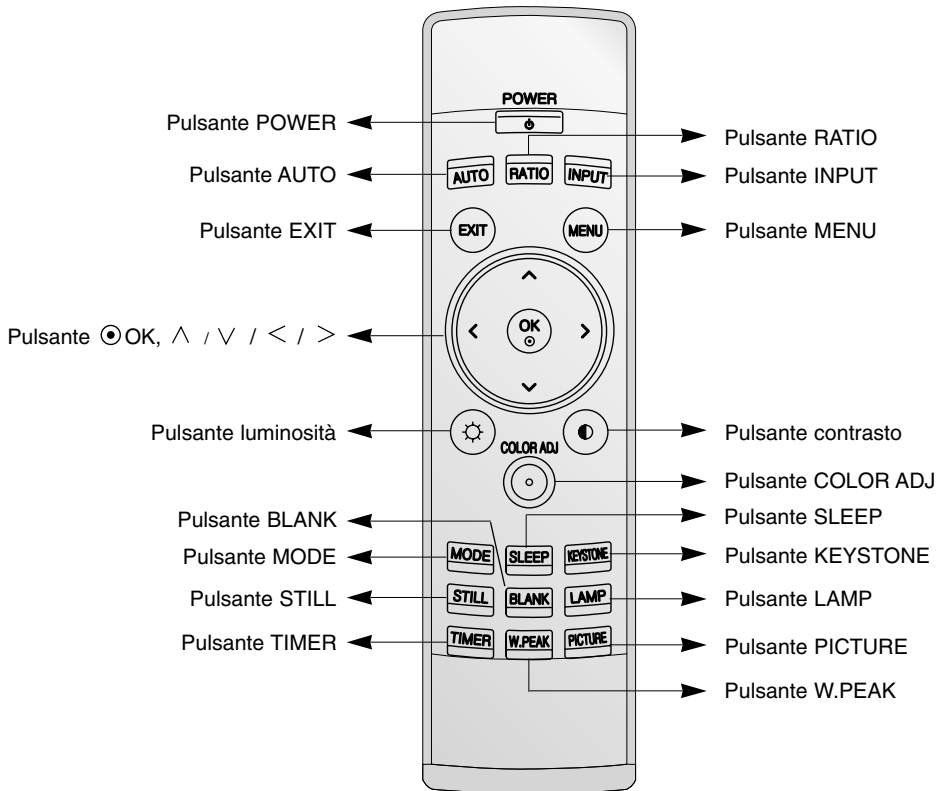
Pannello di controllo

Pulsante \wedge/\vee , KEYSTONE+/-

Premere il pulsante \wedge/\vee per regolare la funzione Keystone quando il menu Keystone viene visualizzato sullo schermo.



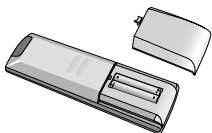
Telecomando



Installazione delle batterie

AVVISO

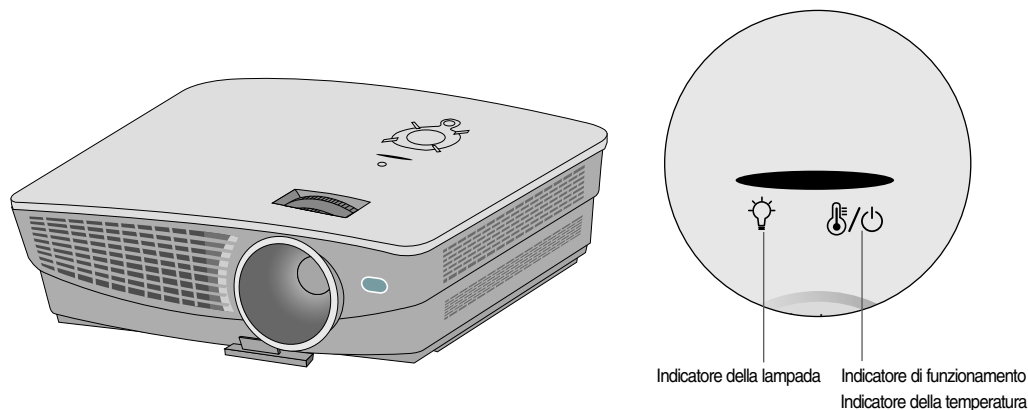
UTILIZZANDO BATTERIE NON DEL TIPO CORRETTO VI È IL RISCHIO DI ESPLOSIONE.
SMALTIRE LE BATTERIE USATE SECONDO LE ISTRUZIONI.



- Aprire il coperchio del vano batterie che si trova dietro al telecomando.
- Inserire le batterie rispettando la corretta disposizione delle polarità (“+” con “+” e “-” con “-”).
- Inserire due batterie AAA da 1.5V. Non mischiare batterie vecchie e nuove.

Indicatore dello stato del proiettore

* Indicatore della lampada, indicatore del funzionamento e indicatore della temperatura posti sulla parte alta del proiettore mostrano all'utente lo stato di funzionamento del proiettore.

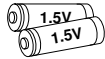


Indicatore della temperatura / Indicatore di funzionamento	Arancione	Standby.
	Verde (lampeggiante)	Raffreddamento della lampada finché la stessa non si accende.
	Verde	In funzione (accensione della lampada)
	Arancione(lampeggiante)	Raffreddamento della lampada in corso (10 secondi).
	Spento	Il proiettore è stato spento a causa del calore eccessivo. (1 minuto e 30 secondi).
	Spento	Spegnimento.
	Arancione	Standby – Questa modalità consente il raffreddamento naturale del proiettore per 4 minuti dopo lo spegnimento. Questo messaggio di avvertenza relativo al calore eccessivo quando il proiettore è acceso. Spegnerne il proiettore e controllare la ventola.
Rosso(lampeggiante)	L'alimentazione è stata interrotta perché la ventola interna di raffreddamento non funziona. Rivolgersi al proprio Centro di assistenza di zona.	
Indicatore della lampada	Rosso	Il proiettore viene spento a causa della temperatura elevata.
	Rosso(lampeggiante)	Si è verificato un errore con la lampada del proiettore. Accendere nuovamente il proiettore appena trascorso il tempo sufficiente. Se questo indicatore inizia nuovamente a lampeggiare in rosso, contattare il centro servizi locale.
	Verde (lampeggiante)	Il coperchio della lampada non è chiuso.

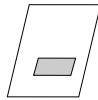
Accessori



Telecomando



2 batterie



Manuale d'uso



Manuale dell'utente per CD



Cavo di alimentazione



Cavo del computer



Cappuccio lente e cinghia

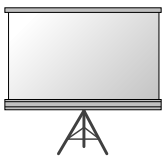
Componenti opzionali

* Rivolgetevi al vostro rivenditore per acquistare questi articoli.

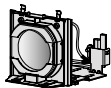
* Quando applicate l'installazione a soffitto, utilizzate solo la staffa apposita per il proiettore.

* La lampada è un componente di consumo e deve essere sostituita quando si brucia.

* I componenti opzionali possono essere sostituiti senza preavviso per migliorare la qualità del prodotto e nuovi componenti possono essere aggiunti.



Schermo di proiezione



Lampada



Presca SCART a RCA



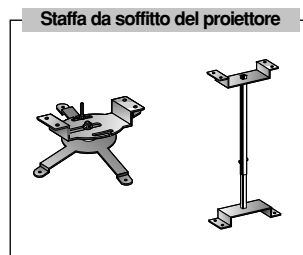
Cavo S-Video



Cavo HDMI



Cavo Component



Cavo RS-232C /
Cavo di conversione a Mini Pin 8



Cavo video

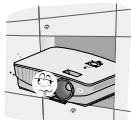
Installazione e composizione

Istruzioni di installazione

* Non mettete il proiettore nelle condizioni seguenti. Potrebbe funzionare male o danneggiarsi.

● **Provvedete un'adeguata aerazione per questo apparecchio.**

- Il proiettore è dotato di fori di ventilazione (presa) sul fondo e fori di ventilazione (scappamento) sul davanti. Non bloccate e non mettete niente vicino a questo fori, altrimenti la temperatura interna dell'apparecchio salirà, causando un'alterazione dell'immagine o danni al proiettore.



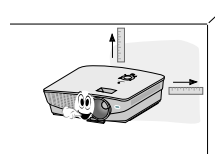
- Non mettete il proiettore su tappeti, tappetini o altre superfici simili. Possono impedire un'adeguata ventilazione della parte inferiore del proiettore. Questo proiettore deve venire montato solo a parete o a soffitto.



- Non fate gocciolare liquidi all'interno del proiettore.



- Lasciate un adeguato spazio libero intorno al proiettore. (Almeno 30 cm / 12 pollici)



● **Mettete questo proiettore in condizioni adeguate di temperatura ed umidità.**

- Installate il proiettore solo dove siano disponibili temperatura e umidità adeguate. (Riferitevi a pag. 41)

● **Non mettete il proiettore dove potrebbe venire coperto dalla polvere.**

- Questa situazione comporterebbe un surriscaldamento del proiettore.

● **Non ostruite le fessure e le aperture del proiettore. Causereste un surriscaldamento dell'apparecchio, con il rischio di un incendio.**

● **Il proiettore è fabbricato utilizzando una tecnologia di alta precisione. Potreste comunque vedere dei piccoli punti neri e/o punti luminosi (rossi, blu o verdi), che appaiono continuamente sullo schermo del proiettore. Si tratta di un normale risultato del processo di fabbricazione e non indica un cattivo funzionamento di questo apparecchio.**

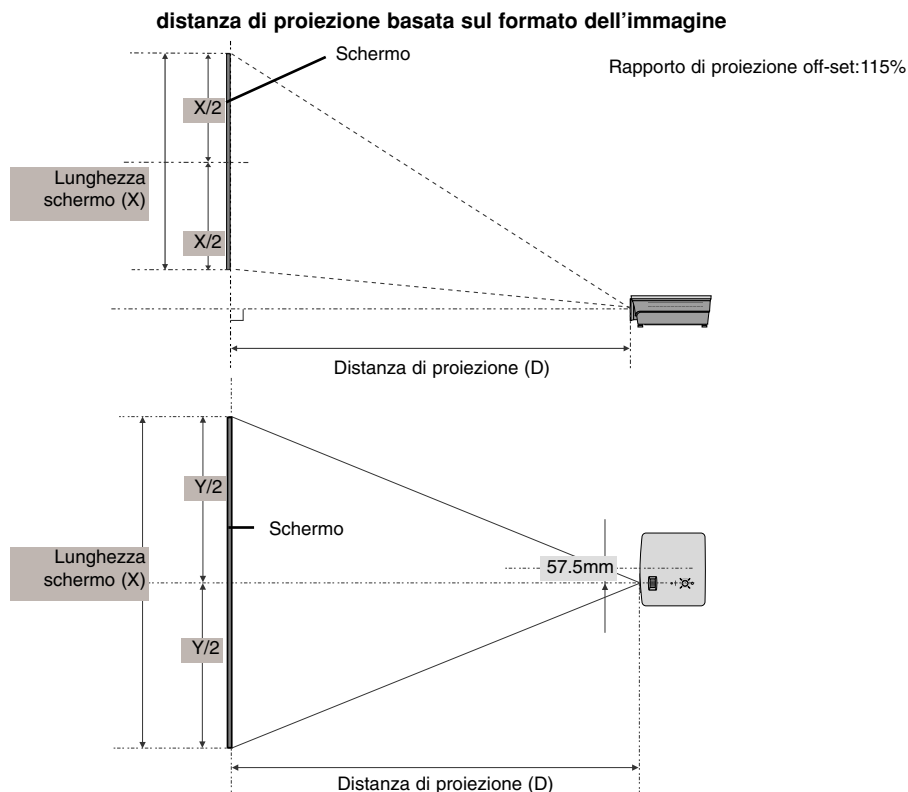
● **Per vedere i programmi DTV, è necessario collegare il proiettore a un ricevitore DTV (decoder).**

● **Quando il telecomando non funziona durante il funzionamento**

- Il telecomando quando è installata una lampada dotata di resistenza elettronica o una lampada a tre lunghezze d'onda. Sostituire queste lampade con prodotti di standard internazionale per utilizzare normalmente il telecomando.

Funzionamento di base del proiettore

1. Mettete il proiettore su un supporto robusto ed orizzontale con il PC o la sorgente AV.
2. Mettete il proiettore alla giusta distanza dallo schermo. La distanza tra il proiettore e lo schermo determina il formato dell'immagine.
3. Posizionate il proiettore in modo che le lenti abbiano la giusta angolazione con lo schermo. Se l'angolazione non è giusta, l'immagine dello schermo risulterà piegata. Se dovesse succedere, utilizzate la regolazione "Keystone" per effettuare la correzione. (Riferitevi a pag. 26.)
4. Collegare i cavi del proiettore alla presa di rete e ad altre sorgenti collegate.

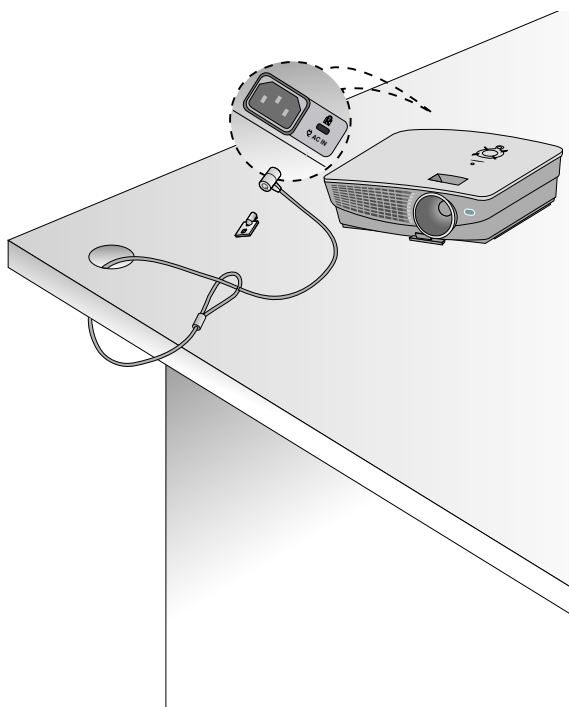


4 : 3 Scale					
Schermo				Distanza di proiezione	
Dimensioni schermo (inch)	Dimensioni schermo (mm)	Larghezza schermo (mm)	Lunghezza schermo (mm)	Distanza più breve (mm)	Distanza più lunga (mm)
40	1016	813	610	1595	1849
50	1270	1016	762	1999	2317
60	1524	1219	914	2403	2786
70	1778	1422	1067	2808	3254
80	2032	1626	1219	3212	3723
90	2286	1829	1372	3616	4191
100	2540	2032	1524	4020	4660
120	3048	2438	1829	4829	5597
140	3556	2845	2134	5637	6534
160	4064	3251	2438	6446	7471
180	4572	3658	2743	7254	8408
200	5080	4064	3048	8062	9345
220	5588	4470	3353	8871	10282
240	6096	4877	3658	9679	11219
250	6350	5080	3810	10084	11688

* La distanza minima/massima mostra lo stato quando regolata dalla funzione zoom.

Per utilizzare il sistema di sicurezza Kensington

- Il proiettore è dotato di un connettore per sistema di sicurezza “Kensington” sul pannello laterale. Collegate il cavo del sistema di sicurezza “Kensington” come qui sotto.
- Per l'installazione dettagliata e l'utilizzo del sistema di sicurezza “Kensington”, riferite alla guida all'uso allegata al sistema di sicurezza “Kensington” e, per ulteriore informazioni, consultate l'home page di internet (<http://www.kensington.com>) della società Kensington, che tratta apparecchiature elettroniche costose, come PC agenda o proiettori.
- Il sistema di sicurezza Kensington è un articolo in opzione.



Accensione del proiettore

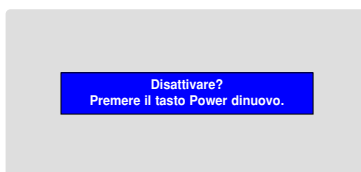
1. Collegate correttamente il cavo di alimentazione.
2. Rimuovere il cappuccino dell'obiettivo. Se viene lasciato, potrebbe deformarsi a causa del calore prodotto dalla lampada.
3. Premete il tasto **POWER** del telecomando o sul pannello superiore del proiettore.
(l'indicatore di funzionamento verde lampeggia durante il raffreddamento della lampada)
 - Un'immagine apparirà dopo che la luce dell'indicatore di funzionamento si accenderà (Verde).
 - Premere il pulsante di INPUT del telecomando o il pulsante di INPUT sul pannello di controllo per selezionare il segnale di input desiderato.

NOTA!

* Non scollegare il cavo di alimentazione mentre la ventola di aspirazione/scarico è in funzione. Se si scollega il cavo di alimentazione mentre la ventola di aspirazione/scarico è in funzione, l'attivazione della lampada all'accensione potrebbe richiedere più tempo o la durata della lampada potrebbe diminuire.

Spegnimento del proiettore

1. Premete il tasto **POWER** sul pannello superiore o del telecomando.
2. Premete di nuovo il tasto **POWER** sul pannello superiore o del telecomando per spegnere l'apparecchio.
3. Se la spia arancione di funzionamento lampeggia, in altre parole la ventola è in funzione (10 secondi) non staccare il proiettore. Quando la spia arancione rimane fissa, staccare il cavo di alimentazione.
 - Se il LED dell'indicatore di funzionamento è arancione e lampeggia, il tasto "POWER" sul pannello superiore e del telecomando non funzionano.
 - Questo proiettore dispone della funzione di Accensione/spegnimento rapido che consente di accenderlo e spegnerlo rapidamente.



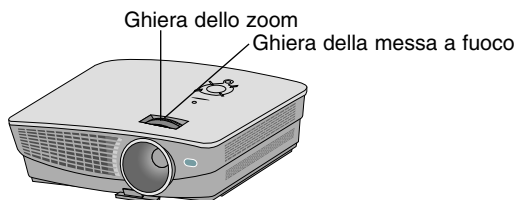
* Che cos'è l'Accensione/Spegnimento rapido?

Il proiettore entra in modalità Standby senza attendere il raffreddamento.

Se la modalità Standby continua per un tempo determinato, il proiettore può funzionare senza raffreddarsi quando viene acceso.

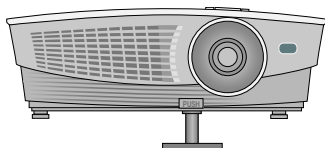
Messa a fuoco e posizione dell'immagine dello schermo

Quando un'immagine appare sullo schermo, controllate se è a fuoco e ben adattata allo schermo.



- Per regolare la messa a fuoco dell'immagine, ruotate la ghiera corrispondente, che è quella esterna sulle lenti.
- Per regolare il formato dell'immagine, ruotate la ghiera dello zoom, che è quella più interna sulle lenti.

Per alzare o abbassare l'immagine sullo schermo, estendete o ritraete i piedini sul fondo del proiettore premendo il tasto di regolazione dei piedini come qui sotto.



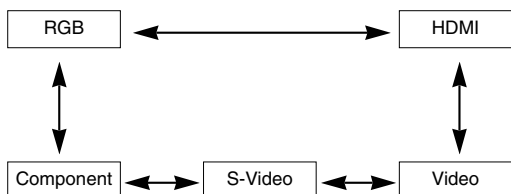
1. Mentre premete il tasto di regolazione dei piedini, alzate o abbassate il proiettore per mettere l'immagine dello schermo nella posizione appropriata.
2. Lasciate andare il tasto per bloccare i piedini nella nuova posizione.
3. Girare il piedino posteriore per regolare con precisione l'altezza del proiettore.
Dopo aver regolato i piedini frontali, non premete verso il basso il proiettore.

Selezione della modalità dell'origine

1. Premete il tasto **INPUT**.



2. A ogni pressione del tasto < , > il display cambia come segue:



Collegamento

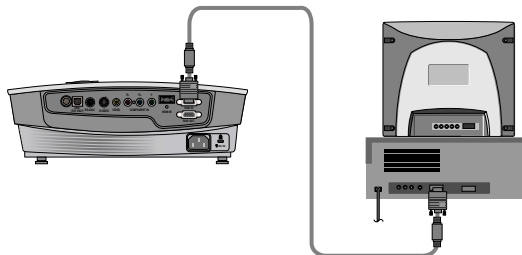
Collegamento a un PC desktop

* Potete collegare il proiettore a un computer con uscita VGA, SCGA, XGA e SXGA.

* Vedere pag. 37 per le visualizzazioni dei monitor supportate dal proiettore.

< Come connettersi >

Connettere RCB IN del proiettore e la porta di uscita del computer tramite cavetto per computer.

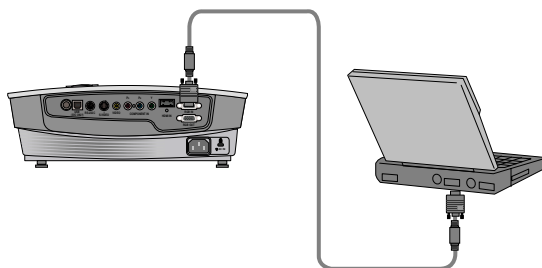


Collegamento a un PC notebook

< Come eseguire il collegamento >

Connettere RCB IN del proiettore e la porta di uscita del computer tramite cavetto per computer.

* Se il computer (ad esempio un notebook del tipo IBM PC/AT compatibile) è configurato per emettere il segnale sia sul monitor del computer sia sul proiettore esterno, l'immagine del monitor esterno potrebbe non essere visualizzata correttamente. In tal caso, impostare la modalità di output del computer per emettere il segnale solo sul proiettore esterno. Per i dettagli, consultare le istruzioni d'uso del computer.



Collegamento a un'origine video

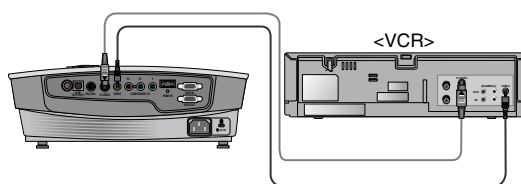
* Al proiettore è possibile collegare un videoregistratore, una videocamera, un LDP o qualsiasi altra origine video compatibile.

< Come eseguire il collegamento 1 >

a. Collegare i jack di ingresso Video del proiettore ai jack di uscita dell'origine A/V utilizzando il cavo Video.

< Come eseguire il collegamento 2 >

b. Collegare il jack di ingresso S-Video del proiettore al jack di uscita S-Video di un'origine A/V utilizzando un cavo S-Video.



* L'origine S-Video consente di ottenere una qualità migliore nel collegamento con il proiettore.

Collegamento a un lettore DVD

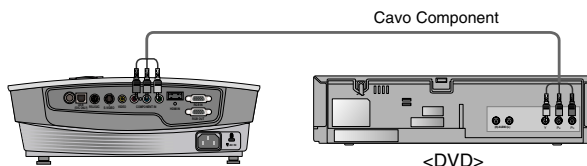
* I jack di uscita (Y, P_B, P_R) del DVD potrebbero essere etichettati come Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr a seconda dell'apparecchiatura.

< Come eseguire il collegamento >

a. Connettere il cavo component DVD alla porta P_R, P_B e Y COMPONENT IN del proiettore.

* Durante il collegamento del cavo Component, accoppiare i colori dei jack al cavo (Y = verde, P_B = blu, P_R = rosso)

b. La modalità HDMI può essere impostata solo se il vostro lettore DVD è dotato di porta HDMI.



Segnale	Component	RGB/DTV	HDMI/DVI
480i	O	X	X
480p	O	O	O
720p	O	O	O
1080i	O	O	O
576i	O	X	X
576p	O	O	O

Collegamento a una Set-Top Box D-TV

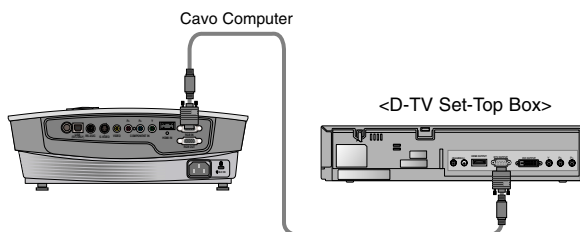
* Per ricevere programmi D-TV è necessario acquistare un ricevitore D-TV (Set-Top Box) e collegarlo al proiettore.

* Vedere il manuale d'uso della Set-Top Box D-TV per il collegamento tra proiettore e Set-Top Box D-TV.

< Come collegare un'origine RGB >

a. Connettere RCB IN del proiettore e la porta di uscita del decodificatore DTV tramite cavo per computer.

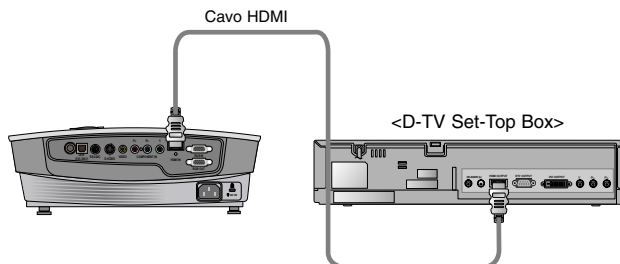
b. Utilizzare un ricevitore DTV con modalità DTV 480p(576p)/720p/1080i.



< Come collegare un'origine HDMI >

a. Connettere HDMI IN del proiettore e la porta di uscita HDMI del decodificatore DTV tramite cavo HDMI.

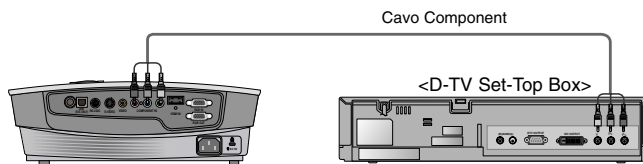
b. Utilizzare un ricevitore DTV con modalità DTV 480p(576p)/720p/1080i.



< Come collegare un'origine Componente >

a. Connettere il cavo component connesso al decodificatore DTV alla porta P_R, P_B e Y COMPONENT IN del proiettore.

* Durante il collegamento del cavo Component, accoppiare i colori dei jack al cavo (Y = verde, P_B = blu, P_R = rosso)




Funzioni





* Nel presente manuale, il menu OSD (On Screen Display, menu a schermo) può differire da quello del proiettore dell'utente, dato che si tratta solo di un esempio fornito come aiuto al funzionamento del proiettore.

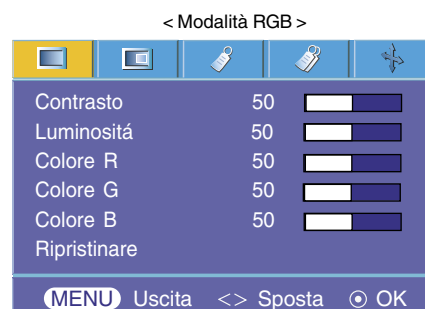
* Questa guida operativa spiega principalmente il funzionamento in modalità RGB (PC).

Opzioni del menu Video

Regolazione video

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante ^ , v per selezionare un elemento video che si desidera utilizzare.
3. Premere il pulsante < , > per regolare la condizione della schermata desiderata.

- Ogni regolazione delle opzioni del menu  non influenzerà altre origini in ingresso. Come richiesto, regolare nuovamente le opzioni del menu  per le sorgenti di input.
- Per ripristinare le condizioni originali dell'immagine dopo averle cambiate, premere il pulsante **OK** dopo aver selezionato la voce **[Ripristinare]**.
- Se il sistema televisivo è NTSC, viene visualizzata la voce di immagine **Tinta** che sarà possibile regolare. (Soltanto 60Hz)
- È possibile impostare il contrasto premendo il pulsante  del telecomando.
- È possibile impostare la luminosità contrasto premendo il pulsante  del telecomando.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Modalità immagini (Modo immagine)

* Utilizzare il sistema Modalità immagini per impostare il proiettore per ottenere l'immagine migliore.

* La funzione **Modalità immagini** non funziona con le modalità RGB o HDMI.

1. Premere il pulsante **MODE** sul telecomando.
2. Premere il pulsante < , > per regolare l'immagine come desiderato.


- A ciascuna pressione del pulsante < , > modifica le condizioni dell'immagine come indicato sotto.



- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Controllo della Temperatura di colore

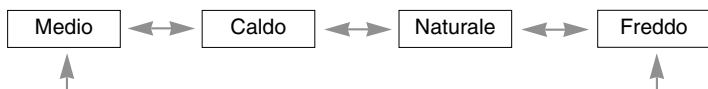
- Per inizializzare i valori (reimpostare alla configurazione predefinita), selezionare l'opzione **Medio**.

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .

2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Temper. Colore**.

3. Premere il pulsante < , > per eseguire le opportune regolazioni.

- Ogni pressione del pulsante < , > modifica la schermata come illustrato sotto.



- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Funzione Smart picture

1. Premere il pulsante **PICTURE** sul telecomando.

2. Premere il pulsante < , > per selezionare le condizioni desiderate dello schermo.


- Ogni pressione del pulsante < , > modifica la schermata come illustrato sotto.



- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Gamma curve shift Function

- Questa funzione sposta le curve di gamma singolarmente per rosso, verde e blu per regolare la luminosità.

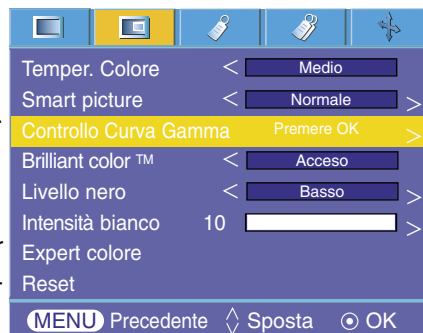
1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .

2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Controllo Curva Gamma**.


3. Premere il pulsante **OK** .

4. Quando viene visualizzata la finestra seguente, premere i pulsanti \wedge , \vee per spostarsi tra le voci e i pulsanti < , > per regolare la schermata in base all'esigenza.

- Lo spostamento della curva di gamma per rosso, verde e blu può essere regolato tra -20 e 20.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



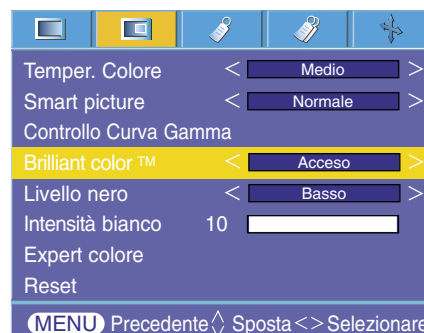
Funzione Brilliant color™

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante ^ , v per selezionare la voce **Brilliant color™**.
3. Utilizzare il tasto < , > per selezionare Acceso o Spento.


- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.

* Cos'è la funzione **Brilliant color™** ?

Questa funzione aumenta la luminosità dello schermo o la diminuisce per incrementare la scala di grigi.



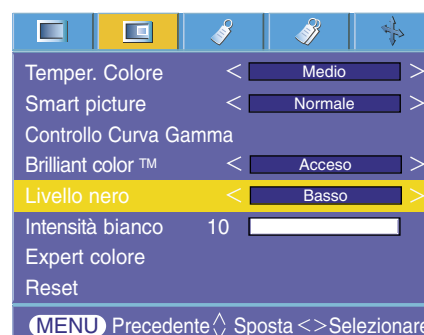
Funzione Livello nero

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante ^ , v per selezionare la voce **Livello nero**.
3. Utilizzare il tasto < , > per selezionare Alto o Basso.

- Questa funzione opera nelle modalità riportate di seguito: HDMI(YCbCr)
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.

* Cos'è la funzione **Livello nero** ?

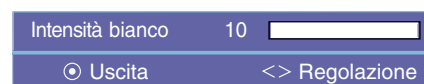
Quando si guarda un film, questa funzione regola l'impostazione per ottenere la migliore visualizzazione delle immagini. regolazione del contrasto e della luminosità dello schermo utilizzando il livello di nero dello schermo.



Funzione Intensità bianco


1. Premere il pulsante **W.PEAK** sul telecomando.
2. Premere il pulsante < , > per regolare la condizione della schermata desiderata.

- Il valore predefinito può cambiare in base alla modalità di ingresso.
- La funzione **Intensità bianco** può essere regolata tra 0 e 10.
- Utilizzare il valore più alto per vedere l'immagine più chiara, utilizzare il valore più basso per vedere l'immagine di qualità.
- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



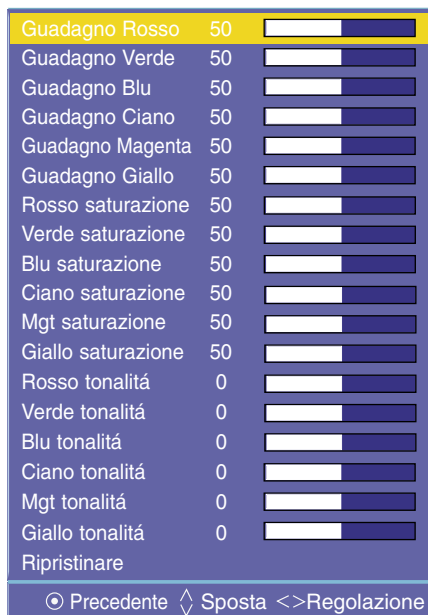
Funzione Expert colore

- Questa funzione consente all'utente di regolare guadagno, saturazione e tonalità singolarmente per rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo.

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Expert Colore**.
3. Premere il pulsante \odot **OK**.
4. Quando viene visualizzata la finestra seguente, premere i pulsanti \wedge , \vee per spostarsi tra le voci e i pulsanti < , > per regolare la schermata in base all'esigenza.



- È possibile regolare il guadagno di rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo tra 0 e 100.
- È possibile regolare la saturazione di rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo tra 0 e 100.
- È possibile regolare la tonalità di rosso, verde, blu, ciano, magenta e giallo tra -50 e 50.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.




Ripristinare

- Per tornare alle impostazioni predefinite, selezionare **[Ripristinare]** con i pulsanti \wedge , \vee e premere il pulsante \odot **OK**.

Opzioni del menu speciale

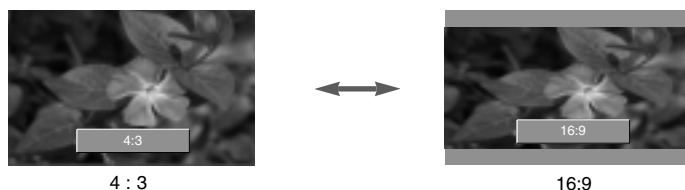
Selezione della lingua

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Lingua(Language)**.
3. Premere il pulsante < , > per selezionare la lingua che si desidera utilizzare.
 - L'OSD (On-Screen-Display, menu a schermo) viene visualizzato utilizzando la lingua selezionata in questa opzione.
 - Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Utilizzo della funzione RATIO


1. Premere il pulsante **RATIO** sul telecomando.
A ogni pressione del pulsante la visualizzazione cambia nel modo seguente.



NOTA!

È possibile utilizzare questa funzione anche premendo il pulsante **MENU**.


Funzione Overscan

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Overscan**.
3. Utilizzare il tasto < , > .
 - La funzione **Overscan** può essere regolata solo nelle modalità RGB-DTV, HDMI-DTV e Component.
 - La funzione **Overscan** può essere regolata tra Spento e 10%.
 - Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Funzione rifletti orizzontalmente


* Questa funzione riflette l'immagine orizzontalmente.
Utilizzare questa funzione quando si proietta l'immagine da dietro lo schermo.

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menù .
2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Retro/Fronte**.
3. Premere il pulsante \odot **OK** per vedere l'immagine riflessa.
 - A ogni pressione del pulsante \odot **OK** l'immagine viene riflessa.
 - Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Funzione ribaltamento verticale

* Questa funzione ribalta verticalmente le immagini proiettate.
* Quando agganciate il proiettore sottosopra al soffitto, dovete ribaltare l'immagine verticalmente e orizzontalmente.

1. Premete il pulsante **MENU** e quindi utilizzate il pulsante < , > per selezionare il menù .
2. Premete il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Sotto/Sopra**.
3. Premete il pulsante \odot **OK** per vedere l'immagine ribaltata.
 - A ogni pressione del pulsante \odot **OK** l'immagine viene riflessa.
 - Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.

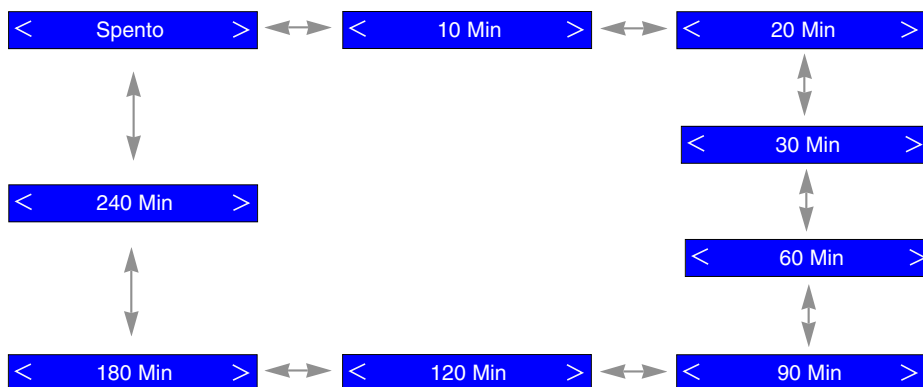


Funzione Time sleep

* Questa funzione spegne automaticamente il proiettore al termine del tempo preimpostato.

1. Premere il pulsante **SLEEP** sul telecomando.
2. Premere i pulsanti < , > impostare il tempo desiderato.


• Ogni pressione del pulsante < , > modifica la schermata come illustrato sotto.



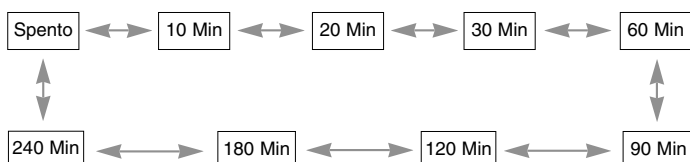
- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Funzione Timer spegnim.

* Questa funzione spegne automaticamente il proiettore al termine del tempo preimpostato, in assenza di segnale.

1. Premete il pulsante **MENU** e quindi utilizzate il pulsante < , > per selezionare il menù .
2. Premete il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Timer spegnim.**
3. Premere i pulsanti < , > impostare il tempo desiderato.

• Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Funzione Timer presentazione

1. Premere il pulsante **TIMER** sul telecomando.
2. Utilizzare il tasto \wedge , \vee per selezionare **Allarme tempo** o **Controllo del tempo**.

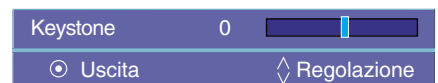



3. Premere i pulsanti $<$, $>$ impostare il tempo desiderato.
4. Il timer si avvia se si seleziona una durata specifica.
 - Funzione Allarme tempo: se si seleziona una durata specifica, essa viene visualizzata in minuti. Dopo un minuto, il tempo rimanente viene visualizzato nella parte inferiore destra dello schermo, quindi scompare dopo cinque secondi. Quando viene visualizzato il tempo rimanente, le altre finestre OSD vengono chiuse. Al raggiungimento del tempo impostato, '0 minute' lampeggia 10 volte a intervalli di 1 secondo, quindi scompare.
 - Funzione Controllo del tempo: se si seleziona una durata specifica, essa viene visualizzata in minuti (') e secondi ("). Anche in presenza di altre finestre OSD, il tempo rimanente viene visualizzato di nuovo dopo la loro chiusura. Al raggiungimento del tempo impostato, '0' 0" lampeggia 10 volte a intervalli di 1 secondo, quindi scompare.
5. Se il tempo impostato scompare a causa della visualizzazione di altri menu, premere il pulsante timer sul telecomando per visualizzare di nuovo il tempo impostato.
 - Le funzioni Allarme tempo e Controllo del tempo non possono essere utilizzate contemporaneamente.
 - La funzione Allarme tempo può essere configurata tra 5 e 60 minuti con intervalli di 5 minuti (Off, 5, 10, 15, 20, 55, 60 minuti).
 - La funzione Controllo del tempo può essere configurata tra 1 e 10 minuti con intervalli di 1 minuto e tra 10 e 60 minuti con intervalli di 5 minuti (Off, 1, 2, 3, 4, ... 8, 9, 10, 15, 20, 25, 55, 60 minuti).
 - Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
 - Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Utilizzo della funzione Distorsione trapezoidale

- * Utilizzare questa funzione quando lo schermo non è alla giusta angolazione rispetto al proiettore e quando l'immagine ha una forma trapezoidale.
- * Utilizzare la funzione **Keystone** quando non è possibile ottenere l'angolazione di proiezione migliore, dato che essa potrebbe far divampare del fuoco.

1. Usare il tasto **KEYSTONE**.
2. Usare il tasto \wedge , \vee per regolare lo schermo alla condizione desiderata.



- La **Keystone** è regolata da -20 a 20.
- Potete utilizzare la funzione Keystone sullo schermo menu  premendo il pulsante **MENU**, oppure premere i pulsanti Keystone + e Keystone - sul pannello di controllo.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.

Utilizzo della funzione Vuoto

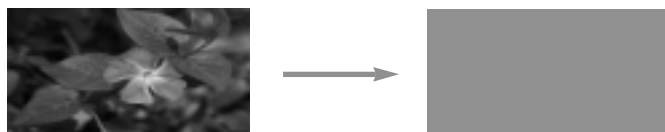
* Questa funzione può essere utile se occorre ottenere l'attenzione della platea durante presentazioni o incontri.

1. Premere il pulsante **BLANK**.

- Lo schermo si svuota e visualizza un colore di sfondo.
- È possibile scegliere il colore dello sfondo.
(Vedere "**Selezione del colore dell 'Immagine Vuota'**")

2. Premere un pulsante qualsiasi per annullare la funzione di schermo vuoto.

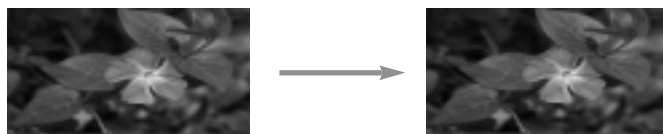
- Non bloccare l'obiettivo con oggetti quando il proiettore è in uso poiché potrebbe riscaldare gli oggetti e deformarli o addirittura provocare un incendio. Per spegnere temporaneamente la lampada, premere BLANK sul telecomando.



Utilizzo della funzione Pausa

1. Premere il pulsante **STILL**.

* È possibile eseguire un fermo immagine.




<Immagine in movimento>

<Fermo immagine>

2. Per annullare la Pausa, premere un pulsante qualsiasi.

* La funzione STILL viene rilasciata automaticamente dopo circa 10 minuti.

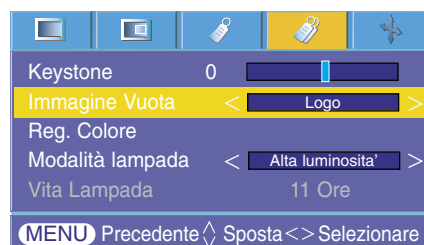
Selezione del colore dell'immagine vuota

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .

2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Immagine Vuota**.


3. Premere il pulsante < , > per selezionare il colore che si desidera utilizzare.

- Il colore dello sfondo visualizzato con la funzione Vuoto si imposta in questa opzione.
- Potete selezionare blu, nero, verde o logo per il colore immagine Blank.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Funzione Reg. Colore

1. Premere il pulsante **Funzione Reg. Colore** sul telecomando.



Correzione
colore eff.

2. Il messaggio di successo appare come indicato sopra. Quindi, eseguire la funzione di regolazione automatica del colore per vedere la finestra sotto.

3. Premere il pulsante \wedge , \vee per passare da un elemento all'altro.

4. Premere il pulsante **OK** per selezionare le condizioni desiderate dello schermo.



- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

* Cosa è la regolazione **automatica del colore**?

Questa funzione regola il bilanciamento automatico del bianco quando non è regolato in modo corretto poiché la schermata dello schermo viene influenzata dalla luce circostante o colore dello schermo.

- Modalità di regolazione automatica del colore:
 - a. Mod. luminosità: Regolare prima la luminosità usando al funzione di regolazione automatica del colore.
 - b. Mod. colore: Regolare prima il colore usando al funzione di regolazione automatica del colore.
 - c. Reg. Colore off : Tornare alla schermata precedente
 - d. Reg. Colore on : Eseguire nuovamente la regolazione automatica del colore.
- Nota: Questa funzione può non funzionare in modo corretto quando la luce circostante è troppo luminosità o il colore dello schermo è troppo scuro. Quando questo si verifica vedere il messaggio di avvertimento sullo schermo.


Funzione Modalità lampada

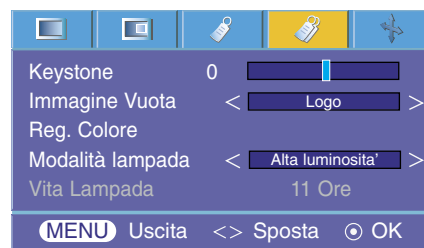
1. Premere il pulsante **LAMP**.
2. Premere i pulsanti < , > impostare il tempo desiderato.
 - Ogni pressione del pulsante < , > modifica la schermata come illustrato sotto.



- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Controllo del tempo lampada

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu  .
2. Viene visualizzato il tempo d'uso della lampada.
 - Quando la lampada si approssima al termine del suo ciclo di vita, l'indicatore della lampada si accende di colore rosso.
 - Il LED di avviso della lampada si accende di colore rosso fisso quando il tempo della lampada è eccessivo.
 - Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.




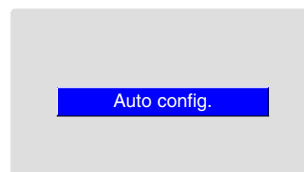
Opzioni del menu dello schermo

Funzione Allineamento automatico

* Questa funzione consente di ottenere la migliore qualità video regolando automaticamente la differenza di dimensioni orizzontali e sincronizzazione dell'immagine.

* La funzione Allineamento automatico lavora solo con l'ingresso RGB.


1. Premere il tasto **AUTO** del telecomando.
 - Posizionamento e sincronizzazione dell'immagine vengono automaticamente regolati.
2. Se occorre una maggiore compensazione manuale a seconda dei vari ingressi delle modalità PC anche dopo la compensazione automatica, eseguire **Fase**, **Orologio**, **Posizione H** o **Posizione V** dal menu . Talvolta non è possibile ottenere una qualità ottimale delle immagini solo mediante compensazione dello schermo.



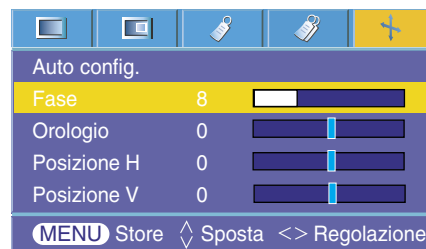
NOTA!

È possibile utilizzare questa funzione anche premendo il pulsante MENU (solo in modalità RGB).
Per i migliori risultati, eseguire questa funzione visualizzando un fermo immagine.


Uso della funzione Fase

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare $<$, $>$ per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Fase**.
3. Usare il tasto $<$, $>$ per regolare lo schermo alla condizione desiderata.

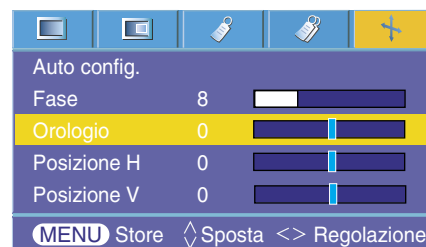
- **Fase** può essere regolato tra 0 e 63.
- L'intervallo di regolazione può differire a seconda della risoluzione di ingresso.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.




Uso della funzione Orologio

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare $<$, $>$ per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Orologio**.
3. Usare il tasto $<$, $>$ per regolare lo schermo alla condizione desiderata.

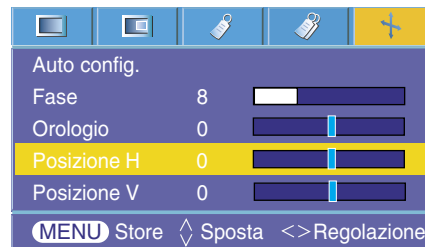
- **Orologio** può essere regolato tra -20 e 20.
- L'intervallo di regolazione può differire a seconda della risoluzione di ingresso.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.




Uso della funzione Posizione H

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Posizione H**.
3. Usare il tasto < , > per regolare lo schermo alla condizione desiderata.

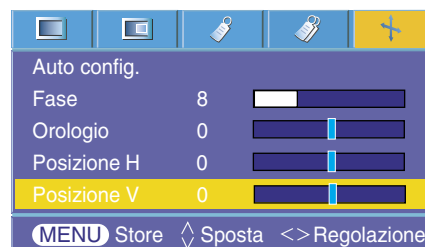
- **Posizione H** può essere regolato tra -25 e 25.
- L'intervallo di regolazione può differire a seconda della risoluzione di ingresso.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Uso della funzione Posizione V

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante \wedge , \vee per selezionare la voce **Posizione V**.
3. Usare il tasto < , > per regolare lo schermo alla condizione desiderata.


- **Posizione V** può essere regolato tra -25 e 25.
- Det justérbare område kan være anderledes afhængig af indgangsløsningen.
- Premere il pulsante del Menu due volte o il pulsante **EXIT** per uscire dalla schermata del **MENU**.



Configurazione del dispositivo di controllo esterno

* Collegare il jack di ingresso RS-232C a un dispositivo di controllo esterno (ad esempio un computer) per controllare dall'esterno le funzioni del proiettore.

SET ID

1. Premere il pulsante **MENU** e quindi utilizzare < , > per selezionare il menu .
2. Premere il pulsante **OK** e quindi utilizzare **▲** , **▼** per selezionare la voce **Set ID**.

3. Premere i pulsanti < , > per selezionare il numero desiderato.

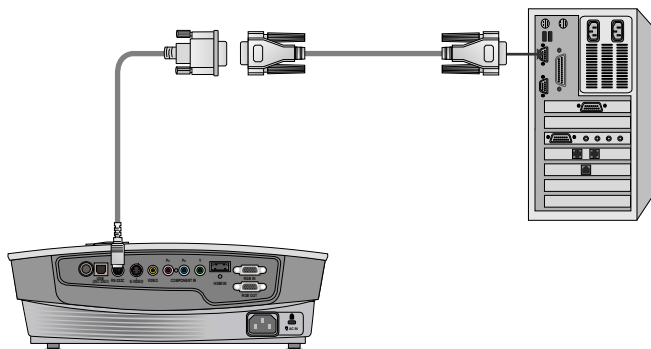
Premere il pulsante **OK** per salvare il numero selezionato.

- L'intervallo di regolazione di **Imposta ID** è 1 ~ 99.
- Solo il proiettore con il numero ID specificato funzionerà dal telecomando.
- Per chiudere il menu, premere più volte il pulsante **MENU**.



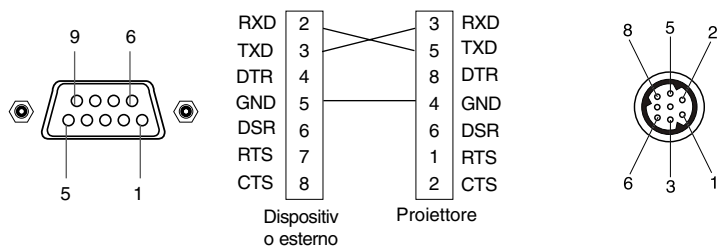
Come collegare un apparecchio di controllo esterno

- Collegare la porta seriale del PC al jack RS-232C del pannello posteriore del proiettore.
- Il cavo RS-232C non viene fornito insieme al proiettore.



- usare il cavo di conversione Mini 8 Pin e il cavo RS-232C per controllare il proiettore con il telecomando.

<Fig.1, Cavo di interfaccia RS-232 >



Configurazione dei parametri di comunicazione

- Velocità in baud: 9600 bps(UART)
- Lunghezza dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo del flusso: nessuna
- Codice di comunicazione: codice ASCII

Elenco di riferimento dei comandi

	Comando1	Comando2	Data (Hexadecimal)
01. Alimentazione	k	a	0 ~ 1
02. Selezione ingresso	k	b	*
03. Rapporto di formato	k	c	1 ~ 2
04. Muto schermo	k	d	0 ~ 1
05. Contrasto	k	g	0 ~ 64
06. Luminosità	k	h	0 ~ 64
07. Colore	k	i	0 ~ 64
08. Tonalità	k	j	0 ~ 64
09. Nitidezza	k	k	0 ~ 64
10. Selezione OSD	k	l	0 ~ 1
11. Blocco telecomando / Blocco tasto	k	m	0 ~ 1
12. Temperatura colore	k	u	0 ~ 2, 4
13. Regolazione guadagno ADC rosso	j	w	0 ~ 64
14. Regolazione guadagno ADC verde	j	y	0 ~ 64
15. Regolazione guadagno ADC blu	j	z	0 ~ 64
16. Basso consumo	j	q	0 ~ 1
17. Configurazione automatica	j	u	1
18. Selezione ingresso	x	b	*
19. Key	m	c	Codice chiave

* Consultare le informazioni dettagliate per i dati con il segno [*].

□ Protocollo di comunicazione

* Mappatura dati reali 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64
20	14								

* Mappatura dati reali 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64
-30	14								

Configurazione del dispositivo di controllo esterno

1. Cambio

[Comando1][Comando2][Set ID][Data][Cr]

- * [Comando 1] : Primo comando per controllare l'apparecchio. (k, j, x, codice ASCII , 1 carattere)
- * [Comando 2] : Secondo comando per controllare l'apparecchio ..(codice ASCII, 1 Carattere)
- * [Set ID] : Si può regolare l'ID impostato per selezionare nel menu speciale il numero di ID del proiettore desiderato. Vedere la pagina precedente. Il range di regolazione è 1 ~ 99. Quando si seleziona l'ID impostato '0', viene controllato ogni singolo proiettore connesso.
- * [DATA] : Per trasmettere i dati di comando. Trasmettere 2 caratteri quando codice ASCII organizzato.
* Trasmettere i dati "FF" per leggere lo stato di lettura del comando.
- * [Cr] : A capo.
Codice ASCII '0x0D'
- * [] : Il carattere del codice ASCII corrisponde alla "Barra spaziatrice" che è nell'ordine di classificazione comando per classificare il comando, impostare ID e Data.

2. Conferma OK

[Comando2][Set ID][OK][Data][x]

* Il proiettore trasmette ACK (acknowledgement) basato su questo formato quando riceve dati normali. A questo punto, se i dati sono dati nella modalità di lettura, indica i dati di stato presenti Se i dati sono nella modalità di scrittura, riporta i dati del PC computer.

3. Conferma errore

[Comando2][Set ID][NG][Data][x]

* Il proiettore trasmette ACK (acknowledgement) basato su questo formato quando riceve dati anomali da funzioni non eseguibili o errori di comunicazione.

Data : [1] : Codice illegale (Questo comando non è supportato)
[2] : Funzione non supportata (La funzione non funziona.)
[3] : Attendere ancora (Provare nuovamente dopo qualche minuto.)

01. Alimentazione (Comando:ka)

→ Per controllare l'accensione/spengimento del proiettore.

Cambio

[k][a][Set ID][Data][Cr]

Data 0 : Spengimento
1 : Alimentazione attiva

Ack

[a][Set ID][OK][Data][x]

Data 0 : Spengimento
1 : Alimentazione attiva

→ Visualizza stato Acceso/Spento

Cambio

[k][a][Set ID][FF][Cr]

Ack

[a][Set ID][OK][Data][x]

Data 0 : Spengimento
1 : Alimentazione attiva

* In modo simile, se le altre funzioni trasmettono dati '0xFF' basati su questo formato, la conferma del feedback dei dati presentano lo stato di ciascuna funzione.

02. Selezione ingresso (Comando:kb)

→ Selezione della sorgente di input per l'apparecchio.

Cambio

[k][b][Set ID][Data][Cr]

Data 2 : Video 3 : S-Video 4 : Component
7 : RGB 9 : DVI

Ack

[b][Set ID][OK][Data][x]

Data 2 : Video 3 : S-Video 4 : Component
7 : RGB 9 : DVI

03. Rapporto di formato (Comando:kc)

→ Per regolare il formato dello schermo.

Cambio

[k][c][Set ID][Data][Cr]

Data 1 : 4:3
2 : 16:9

Ack

[c][Set ID][OK][Data][x]

Data 1 : 4:3
2 : 16:9

04. Muto schermo (Comando:kd)

→ Selezione muto della schermata attiva/disattiva.

*Cambio*Data 0 : Muto schermo disattivo (Immagine presente)
1 : Muto schermo attivo (Immagine assente)*Ack*Data 0 : Muto schermo disattivo (Immagine presente)
1 : Muto schermo attivo (Immagine assente)**05. Contrasto (Comando:kg)**

→ Regolazione del contrasto dello schermo

*Cambio*Data Minimo : 0 ~ Massima : 64
* Vedere "Mappatura dati reali 1".*Ack*

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64

06. Luminosità (Comando:kh)

→ Regolazione della luminosità dello schermo

*Cambio*Data Minimo : 0 ~ Massima : 64
* Vedere "Mappatura dati reali 1".*Ack*

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64

07. Colore (Comando:ki)

→ Regolazione colore dello schermo

*Cambio*Data Minimo : 0 ~ Massima : 64
* Vedere "Mappatura dati reali 1".*Ack*

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64

08. Tonalità (Comando:kj)

→ Regolazione tinta dello schermo

*Cambio*Data Rosso : 0 ~ Verde : 64
* Vedere "Mappatura dati reali 2".*Ack*

Data Rosso : 0 ~ Verde : 64

09. Nitidezza (Comando:kk)

→ Regolazione nitidezza dello schermo

*Cambio*Data Minimo : 0 ~ Massima : 64
* Vedere "Mappatura dati reali 1".*Ack*

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64

10. Selezione OSD (Comando:kl)

→ Selezione OSD attivo/disattivo.

*Cambio*Data 0 : Modalità selezione OSD spento.
1 : Modalità selezione OSD attivo.*Ack*Data 0 : Modalità selezione OSD spento.
1 : Modalità selezione OSD attivo.**11. Blocco telecomando / Blocco tasto (Comando:km)**

→ Per bloccare i comandi del pannello anteriore del proiettore e del telecomando.

*Cambio*Data 0 : Disattiva blocco
1 : Attiva blocco*Ack*Data 0 : Disattiva blocco
1 : Attiva blocco

* Se non si usa il telecomando, usare questa modalità.

Quando l'alimentazione principale è attivo/spento, il blocco esterno viene rilasciato.

12. Temperatura colore (ACC) (Comando:ku)

→ Regolare la temperatura del colore.

*Cambio*Data 0 : Medium 1 : Cool
2 : Warm 4 : Natural*Ack*Data 0 : Medium 1 : Cool
2 : Warm 4 : Natural

Configurazione del dispositivo di controllo esterno

13. Regolazione guadagno ADC rosso (Color R) (Comando:jw)

→ Regolare il guadagno rosso della sezione ADC . (RGB)

Cambio

[] [w] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64
* Vedere "Mappatura dati reali 1".

Ack

[w] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64

14. Regolazione guadagno ADC verde (Color G) (Comando: jy)

→ Regolare il guadagno verde della sezione ADC . (RGB)

Cambio

[] [y] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64
* Vedere "Mappatura dati reali 1".

Ack

[y] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64

15. Regolazione guadagno ADC blu (Color B) (Comando: jz)

→ Regolare il guadagno blu della sezione ADC . (RGB)

Cambio

[] [z] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64
* Vedere "Mappatura dati reali 1".

Ack

[z] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Minimo : 0 ~ Massima : 64

16. Basso consumo (Comando: jq)

→ Riduzione dell'assorbimento di energia del proiettore.

Cambio

[] [q] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0 : Bassa potenza spento
1 : Bassa potenza acceso

Ack

[q] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Bassa potenza spento
1 : Bassa potenza acceso

17. Configurazione automatica (Comando: ju)

→ Regolazione della posizione dell'immagine e minimizza lo scuotimento dell'immagine automaticamente. Lavora solo in modalità RGB.

Cambio

[] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 1 : To set

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 1 : To set

18. Selezione ingresso (Comando: xb)

→ Selezione della sorgente di input per l'apparecchio.

Cambio

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 20 : Video 30 : S-Video 40 : Component
60 : RGB 80 : DVI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 20 : Video 30 : S-Video 40 : Component
60 : RGB 80 : DVI

19. Key (Comando: mc)

→ Per inviare i codici chiave del telecomando IR.

Cambio

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Codice chiave

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Codice chiave

^	40	Keystone	A4
∨	41	Exit	5B
>	02	☼	4E
<	03	●	4F
Power	AD	Mode	4D
Source	EF	Color ADJ	6A
Menu	43	Lamp	68
OK	44	Timer	26
Still	BC	Sleep	0E
ARC	79	W.Peak	69
Blank	84	Picture	6E
Auto	92		

Visualizzazioni di monitor supportate

* La tabella seguente elenca i formati di visualizzazione supportati dal proiettore.

Fonti	Formato	Freq. verticale (Hz)	Freq. orizzontale (kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
	1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
SXGA+	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz

* Se il proiettore non supporta il segnale in ingresso, sullo schermo appare il messaggio "Fuori Frequenza".

* Il proiettore supporta il tipo DDC1/2B come funzione "Plug & Play" (riconoscimento automatico del monitor del PC).

* La forma in ingresso della sincronizzazione per le frequenze orizzontali e verticali è "Separate".

* Compatibilmente con il PC, la frequenza verticale ottimale può non essere visualizzata fino alla frequenza ottimale dell'apparecchio in "Registrazioni dell'apparecchio/Informazioni del display di registrazione". Esempio: la frequenza verticale ottimale potrebbe essere visualizzata fino a 85Hz o sotto nella risoluzione di 640 x 480 o 800 x 600)

<Ingresso DVD/DTV>

Signal	Component-*1	RGB(DTV)-*2	HDMI(DTV)-*3
NTSC(60Hz)	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
PAL(50Hz)	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O

* Tipo di cavo
 1- Cavo Component
 2- Cavo del Computer
 3- Cavo HDMI

Manutenzione

* Il proiettore necessita di una manutenzione minima. È opportuno tenere pulito l'obiettivo dato che sullo schermo possono trasmettersi macchie. Se occorre sostituire una parte qualsiasi, contattare il rivenditore. Quando si pulisce una parte qualsiasi del proiettore, spegnere e scollegare l'alimentazione del proiettore prima di fare qualsiasi operazione.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che si nota la presenza di polvere o sporcizia sulla sua superficie. Strofinare leggermente la superficie dell'obiettivo con aria compressa o con un panno morbido asciutto e privo di filaccia.

Per rimuovere polvere o macchia dell'obiettivo, inumidire un panno morbido in acqua e detergente neutro, quindi strofinare con delicatezza.

Pulizia dell'involucro del proiettore

Per pulire l'involucro del proiettore, scollegare prima il cavo di alimentazione. Per rimuovere polvere o sporco, strofinare l'involucro con un panno morbido, asciutto e privo di filaccia. Per rimuovere polvere o macchie ostinate, inumidire un panno morbido in acqua e detergente neutro, quindi strofinare l'involucro.

Non utilizzare alcool, benzene, solventi o altre detergenti chimici, dato che possono causare il danneggiamento e lo scolorimento dell'involucro.

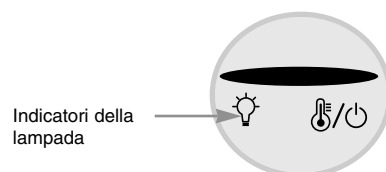
Sostituzione della lampada

Durata della lampada di sostituzione

L'intervallo di ricarica della lampada può dipendere dall'ambiente d'impiego del proiettore. È possibile vedere il tempo di utilizzo della lampada nella sezione di selezione delle funzioni. (Pag. 29) È necessario sostituire la lampada quando:

- L'immagine proiettata diviene più scura o inizia a deteriorarsi.
- L'indicatore della lampada è rosso.
- Viene visualizzato il messaggio "Sostituire la Lampada" quando si accende il proiettore.

< Pannello anteriore del proiettore >



Fare attenzione quando si sostituisce la lampada

- Premere il pulsante POWER sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore.
- Se il LED di funzionamento è arancione e lampeggiante, non scollegare l'alimentazione finché il LED di funzionamento non smette di lampeggiare (arancione).
- Lasciare raffreddare la lampada per 1 ora prima di sostituirla.
- Sostituire solo con lo stesso tipo di lampada da un centro di assistenza LG Electronics, dato che altri tipi di lampade possono danneggiare proiettore e lampada.
- Estrarre la lampada solo quando la si deve sostituire.
- Tenere la lampada lontano dalla portata dei bambini o da fonti di calore quali termosifoni, stufe, e così via.
- Per ridurre il rischio di incendio, la lampada non deve essere esposta a liquidi o materiali estranei.
- Non appoggiare la lampada accanto ad alcuna fonte di calore.
- Verificare che lampada nuova sia saldamente assicurata con le viti. In caso contrario, l'immagine potrebbe scurirsi o potrebbe insorgere in incendio.
- Non toccare mai il vetro della lampada altrimenti la qualità dell'immagine potrebbe deteriorarsi e la vita utile ridursi.

Per ottenere una lampada da sostituire

Il codice della lampada si trova a pagina 41. Verificare il modello della lampada e quindi acquistarla presso un centro assistenza di LG Electronics.

L'uso di una lampada diversa potrebbe danneggiare il proiettore.

Smaltimento della lampada

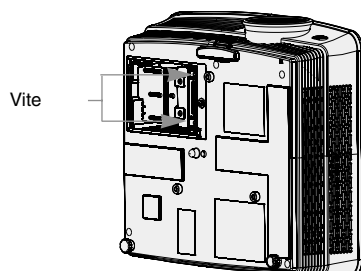
Smaltire la lampada usata consegnandola al centro assistenza di LG Electronics.

Sostituzione della lampada

- 1** Spegner il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. Appoggiare con cautela il lato dell'obiettivo verso il basso su una superficie dotata di un cuscino.

(Lasciare raffreddare la lampada per 1 ora prima di sostituirla.)

- 3** Dopo aver tolto il coperchio, rimuovere le due viti di fissaggio della lampada con un cacciavite o un oggetto simile.

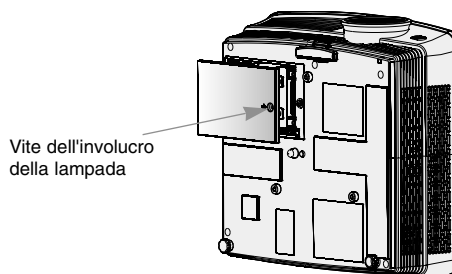


- 5** Estrarre la maniglia lentamente e rimuovere la lampada.

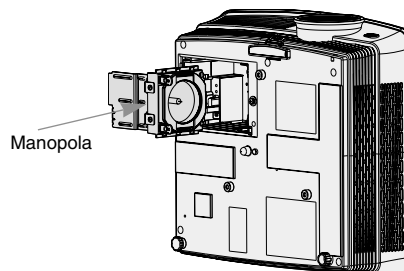
- 7** Serrare le viti rimosse al passo 3.

(verificare che siano saldamente fissate.)

- 2** Svitare le viti di fissaggio del coperchio della lampada con un giravite o oggetto simile.



- 4** Sollevare la manopola di cablaggio fissata sulla lampada.



- 6** Inserire delicatamente la nuova lampada nella corretta posizione. Verificare che sia correttamente inserita.

- 8** Chiudere il coperchio della lampada e fissarlo con i bulloni del punto 2.

(se il coperchio della lampada è aperto, l'indicatore della lampada lampeggia di colore verde e il proiettore non si accende.)

NOTA!

L'uso di una lampada diversa potrebbe danneggiare il proiettore o la lampada stessa. Verificare che il coperchio della lampada sia saldamente serrato. Se il coperchio della lampada è aperto e il proiettore non è acceso. In questo caso, contattare il centro assistenza dopo aver controllato che la lampada sia in posizione corretta.

A proposito della lampada del proiettore

⚠ AVVERTENZE

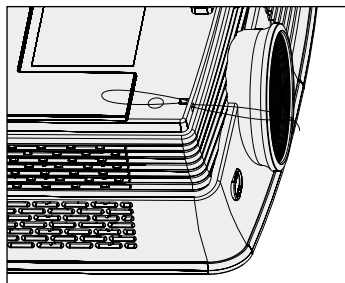
- Non spegnere il proiettore nei 5 minuti successivi alla sua accensione.
 - I cambiamenti frequenti di Acceso/Spento possono provocare un deterioramento della funzionalità della lampada.
- Non tirare il cavo di alimentazione durante l'attivazione del proiettore o della ventola di raffreddamento.
 - Può provocare una riduzione della vita di esercizio o danni alla lampada.
- La durata di esercizio del proiettore dipende considerevolmente dall'ambiente d'uso e le condizioni di trattamento.
- Questo proiettore usa una lampada al mercurio ad alta pressione, è quindi necessario esercitare sempre la massima cautela. Lo choc o abuso durante l'uso può provocare il bruciarsi della lampada con un'esplosione.
- Quando si continua ad usare il proiettore dopo un intervallo di sostituzione della lampada, la lampada si può bruciare con un'esplosione.
- Nel caso la lampada si bruci è necessario effettuare il seguente intervento.
 - Estrarre immediatamente il cavo dell'alimentazione.
 - Arieggiare immediatamente con aria fresca i locali (ventilazione).
 - Controllare le condizioni del prodotto presso il servizio di assistenza più vicino e sostituire con una lampada nuova, se necessario.
 - Non tentare di smontare il prodotto senza un tecnico autorizzato.

Fissaggio del coperchio dell'obiettivo al proiettore

Come fissare il copriobiettivo

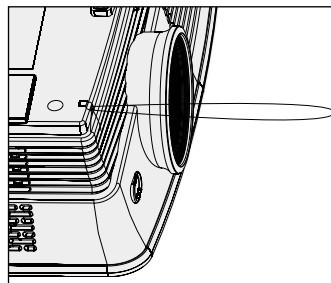
Preparare il copriobiettivo e la cinghia forniti in dotazione. Inserire l'estremità senza nodo della cinghia nel foro sul fondo della sezione dell'obiettivo del proiettore.

1



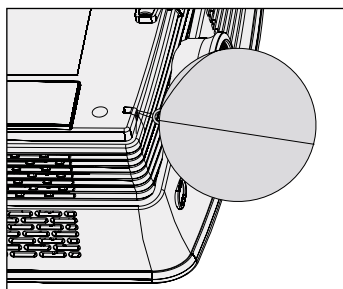
Fissare la cinghia al foro del proiettore inserendo l'estremità senza nodo della cinghia nel foro e tirandola.

2



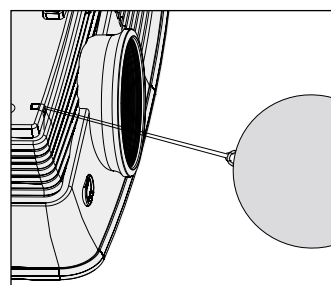
Inserire la cinghia fissata al proiettore nel foro del copriobiettivo, quindi far passare il copriobiettivo attraverso il cappio della cinghia.

3



A questo punto saranno montati come mostrato in figura.

4



Specifiche tecniche

MODEL	DX630 (DX630-JD)
Risoluzione	1024(Orizzontale) x 768(Verticale) pixel
Rapporto orizzontale / verticale	4:3(Orizzontale:Verticale)
Dimensione display DLP	0.55 pollici
Dimensioni schermo (Distanza di proiezione)	Wide : 1.6 ~ 10m(40 ~ 250 pollici) Tele : 1.8 ~ 11.7m(40 ~ 250 pollici)
Rapporto di proiezione off-set	115%
Distanza del telecomando	12m
Fattore di zoom	1:1.17
Compatibilità video	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Alimentazione	AC 100 - 240V~50/60Hz, 3.0A-1.2A
Altezza (mm)	94.5/3.7
Profondità (mm)	302/11.9
Lunghezza (mm)	271/10.7
Peso (kg/pound)	3.42/7.5

Condizioni operative

Temperatura

In funzione : 32~104°F(0°C~40°C)
In conservazione e trasporto : -4~140°F(-20°C~60°C)

Umidità

In funzione : 0~ 75% di umidità relativa rilevata con
igrometro asciutto
Non in funzione : 0 ~ 85% di umidità relativa rilevata con
igrometro asciutto

Lampada del proiettore

Modello lampada

AJ-LDX6

Consumo della lampada

230W

