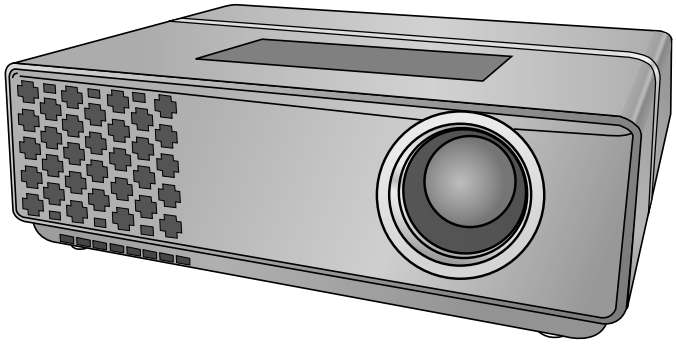
LG

PROJECTOR DLP LG

Leia atentamente este manual de instruções antes de instalar o aparelho.
Guarde-o para referência futura.
Registe o número do modelo e o número de série do aparelho.
Localize o rótulo aposto no fundo do aparelho e, caso necessite de assistência técnica, transmita estas informações ao revendedor.

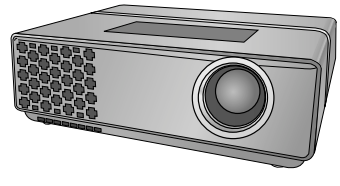
Número do modelo :
Número de série :

# HS102
# HS102G
## MANUAL DE INSTRUÇÕES



# PROJECTOR DLP

**Aviso**
Este é um produto de classe A. Num ambiente doméstico, este produto pode causar interferências de rádio, em vista do qual o utilizador deverá tomar as medidas adequadas.



# Índice

**Instruções de segurança** .....4

**Nomes dos componentes**
Corpo principal .....7
Peças de ligação.....7
Painel de Controlo .....8
Controlo Remoto.....9
Instalação das Pilhas .....9
Acessórios.....10
Extras Opcionais.....10

**Instalação e Composição**
Instruções de Instalação .....11
Como instalar o projector com o tripé.....12
Funcionamento Básico do Projector.....13
Utilização do Sistema de Segurança "Kensington" .....14
Ligar o Projector.....15
Desligar o Projector .....15
Focagem e posicionamento da imagem do ecrã.....16
Selecionar o modo da fonte.....16

**Ligação**
Ligação a um PC de Secretária.....17
Ligação a um PC Portátil .....17
Ligação a uma Fonte de Vídeo .....17
Ligação a um DVD.....18
Ligação a uma D-TV Set-Top Box .....18

**Funções**

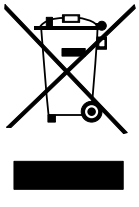
**Opções do Menu Vídeo**
Ajustar o Vídeo .....19
Modo imagem .....20
Controlo da Temperatura da Cor .....20
Função de Imagem Inteligente .....21
Função de Nível Preto .....21
Função de Som das Teclas .....22
Função de LED das Teclas.....22
Função de Captura de Ecrã.....23

**Opções do Menu Especial**
Selecionar o idioma .....24
Utilizar a Função Tamanho .....24
Função de Digitalização.....24
Função de Inversão da Imagem projectada (Horizontal) .....25
Função de inversão da imagem projectada (Vertical).....25
Temporizador .....26
Função de Desligamento Automático .....26
Função de Relógio de Presentação .....27
Utilizar a função Keystone .....27
Utilizar a função Ecrã em Branco .....28
Seleccionar Imagem sem preenchimento .....28
Função de Modo LED.....29

**Screen Menu Options**
Auto configure Function.....30
Using Phase Function.....30
Using Clock Function.....30
Using Horizontal Function.....31
Using Vertical Function .....31

**USB**
Utilizar um dispositivo USB.....32
Lista de fotos.....33
Lista de músicas .....35
Lista de filmes.....37
Idioma Áudio DivX e Idioma de Legendas .....38

**Information**
Supported Monitor Display.....39
Maintenance.....40
Specifications .....41



**Eliminação do seu antigo aparelho**

1. Quando este símbolo de latão cruzado estiver afixado a um produto, significa que o produto é abrangido pela Directiva Europeia 2002/96/EC.
2. Todos os produtos eléctricos e electrónicos devem ser eliminados separadamente do lixo doméstico através de pontos de recolha designados, facilitados pelo governo ou autoridades locais.
3. A eliminação correcta do seu aparelho antigo ajuda a evitar potenciais consequências negativas para o ambiente e para a saúde humana.
4. Para obter informações mais detalhadas acerca da eliminação do seu aparelho antigo, contacte as autoridades locais, um serviço de eliminação de resíduos ou a loja onde comprou o produto.

# Instruções de segurança

Leia atentamente as instruções de segurança para prevenir potenciais acidentes ou a utilização errónea do projector.

➟ As instruções de segurança são apresentadas de duas formas.

⚠ **AVISO :** A violação desta instrução pode causar lesões graves e até mesmo a morte.
⚠ **NOTAS :** A violação desta instrução pode causar lesões ligeiras ou danos no projector.

➟ Após a leitura cuidadosa do manual, guarde-o num local de fácil acesso.

## Instalação dentro de casa — ⚠ AVISO

Não coloque o Projector exposto à luz solar directa, nem próximo de fontes de calor, como radiadores, fogueiras e fornos, etc. Tal pode causar risco de incêndio ou danificar a unidade!

Não coloque materiais inflamáveis perto do projector.

Tal pode causar risco de incêndio ou danificar a unidade!

Não permita que as crianças se pendurem no projector instalado.

Pode provocar a queda do projector, provocando ferimentos ou a morte.

## Instalação dentro de casa — ⚠ NOTAS

Desligue o cabo de alimentação e desencaixe todos os fios antes de movimentar o projector.

Não coloque o projector perto de fontes de vapor ou de óleo, como um humidificador.

Isto pode provocar um risco de incêndio ou de choque eléctrico!

Não coloque o projector onde possa ficar exposto ao pó.

Tal pode causar risco de incêndio ou danificar a unidade!

Quando instalar o projector sobre uma mesa,não o coloque demasiado perto dos limites da mesma.

Isto pode fazer com que o projector caia,provocando lesões graves nas crianças e adultos, bem como danos graves no projector.

**Coloque o projector num suporte adequado.**

Utilize o projector apenas numa superfície nivelada e estável.

Pode cair e causar ferimentos e/ou danificar a unidade.

Garanta uma boa ventilação à volta do projector. A distância entre o projector e o tecto ou o chão deverá sersuperior a 30cm/12 polegadas.

Um aumento excessivo na temperatura interna pode causar risco de incêndio ou danificar a unidade!

Não bloqueie os ventiladores do projector nem restrinja o fluxo de ar de forma alguma.

Tal aumentaria a temperatura interna e poderia causar risco de incêndio ou danificar a unidade!

Não coloque o projector directamente numa carpete, tapete ou num local onde a ventilação seja restrita.

Tal aumentaria a temperatura interna e poderia causar risco de incêndio ou danificar a unidade!

## Installazione esterna — ⚠ AVISO

Não utilize o projector em locais húmidos, como casas de banho, onde é provável que este se molhe.

Isto poderá provocar um incêndio ou risco de choque eléctrico!

## Fornecimento de Energia — ⚠ AVISO

O fio de terra deve de estar ligado.

Se o fio de terra não estiver ligado, existe um perigo potencial de choque eléctrico provocado pela fuga de corrente.
Se não forem possíveis métodos de isolamento através da terra, deverá ser utilizado e instalado por um electricista qualificado um disjuntor de circuito eléctrico separado.
Não ligue o isolamento de terra a fios do telefone, barras de iluminação ou tubos de gás.

A ficha do cabo de alimentação deve ser inserida totalmente na tomada para evitar o perigo de incêndio!

Isto pode provocar perigo de incêndio!

Não coloque objectos pesados sobre o cabo eléctrico.

Isto pode provocar perigo de incêndio ou de choque eléctrico!

## Fornecimento de Energia — ⚠ AVISO

Não ligue demasiadas fichas à tomada da fonte de alimentação (extensões).

Pode causar o aquecimento excessivo da tomada e provocar um incêndio!

## Fornecimento de Energia — ⚠ NOTAS

| | | |
|---|---|---|
| Nunca toque na ficha com as mãos molhadas.<br>Isto pode provocar perigo de choque eléctrico! | Ao desligar o aparelho, segure adequadamente na ficha. Se puxar a ficha pelo cabo, pode danificá-la.<br>Isto pode provocar perigo de incêndio! | Evite a acumulação de pó nos pinos da ficha ou na tomada.<br>Isto pode provocar perigo de incêndio! |
| Não ligar à tomada eléctrica quando o cabo eléctrico ou a ficha estiverem danificados ou qualquer componente da tomada eléctrica estiver solto.<br>Tal pode causar risco de incêndio ou choque eléctrico, ou danificar a unidade! | Verifique se o cabo de alimentação não entra em contacto com objectos afiados ou quentes como um aquecedor.<br>Tal pode causar risco de incêndio ou choque eléctrico, ou danificar a unidade! | Coloque o projector num local onde as pessoas não tropecem no cabo de alimentação.<br>Tal pode causar risco de incêndio ou choque eléctrico, ou danificar a unidade! |

Não Ligue/Desligue o projector, puxando ou inserindo a ficha na tomada da parede. (Não utilize a tomada do aparelho como interruptor.)

Tal pode causar uma avaria mecânica ou um choque eléctrico.

## Utilização — ⚠ AVISO

| | | |
|---|---|---|
| Não coloque nada que contenha líquido em cima do projector, como vasos, chávenas, cosméticos ou velas.<br>Tal pode causar risco de incêndio ou danificar a unidade! | No caso de choque ou de danos provocados por impacte do projector, desligue-o da fonte de alimentação e contacte o centro de assistência local.<br>Tal pode causar um choque eléctrico ou danificar a unidade! | Não deixe cair objectos para dentro do projector.<br>Tal pode causar um choque eléctrico ou danificar a unidade! |
| Se cair água para dentro do projector, desligue-o de imediato da fonte de alimentação e contacte o revendedor local.<br>Tal pode causar um choque eléctrico ou danificar a unidade! | Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas de segurança.<br>Se alguma criança engolir uma pilha, consulte o médico de imediato. | Se não aparecer imagem no ecrã, desligue-o da fonte de alimentação e contacte o revendedor local.<br>Tal pode causar um choque eléctrico ou danificar a unidade! |
| Não retirar as tampas.<br>Elevado risco de descarga eléctrica! | Não olhe directamente para a lente do projector quando este estiver ligado. Podem ocorrer lesões oculares! | Não toque nas partes metálicas durante ou imediatamente após o funcionamento, visto que as aberturas ficarão muito quentes! |

**Cuidados com o cabo eléctrico**

Muitos fabricantes recomendam a utilização de um circuito dedicado: trata-se de um circuito individual que fornece corrente apenas a esse aparelho e não tem tomadas adicionais ou circuitos ramificados. Consulte a página de especificações do manual do utilizador para ter a certeza.

Não sobrecarregue as tomadas de parede. Tomadas de parede sobrecarregadas, soltas ou danificadas, o uso de extensões, cabos eléctricos gastos, ou isolamentos dos fios danificados ou rachados são perigosos. Qualquer uma destas condições pode causar um choque eléctrico ou incêndio. Inspeccione periodicamente o cabo do seu aparelho e, se a aparência indicar danos ou deterioração, desligue-o, descontinue a utilização do aparelho e faça com que o cabo seja substituído exactamente pela mesma peça por um serviço de assistência autorizado.

Proteja o cabo eléctrico contra danos físicos ou mecânicos, como ser torcido, dobrado, comprimido, entalado numa porta ou pisado. Preste atenção às fichas, às tomadas eléctricas e ao ponto em que o cabo sai do aparelho.

## Utilização — ⚠ AVISO

Nunca toque na tomada da parede quando existir uma fuga de gás, abra as janelas e proceda à ventilação.

Isto pode provocar um incêndio ou uma explosão provocada por uma faísca.

Não deixe cair o projector, nem permita que este sofra impactos.

Isto pode provocar avarias mecânicas ou ferimentos pessoais!

Não olhe directamente para o raio laser, pois poderá danos oculares!

## Utilização — ⚠ NOTAS

Não coloque objectos pesados por cima do projector.

Isto pode provocar avarias mecânicas ou ferimentos!

Tenha cuidado para não provocar impactos com a lente e em particular quando movimenta o projector.

Não toque na lente do projector. Esta é delicada e danifica-se facilmente.

Não utilize ferramentas afiadas no projector, pois tal irá danificar o invólucro deste.

## Limpeza — ⚠ AVISO

Não utilize água para limpar o projector.

Tal pode danificar o projector ou provocar perigo de choque eléctrico.

Na improvável eventualidade de surgir fumo ou um cheiro estranho do projector, desligue-o, retire o cabo de alimentação da tomada da parede e contacte o seu vendedor ou centro de assistência.

Tal pode causar um choque eléctrico ou danificar a unidade!

Utilize um pulverizador de ar ou um pano macio humedecido com um detergente neutro e água para remover pó ou manchas da lente de projecção.

## Limpeza — ⚠ NOTAS

Contacte o Centro de Assistência uma vez por ano para limpar os componentes internos do projector.

O pó acumulado pode provocar avarias mecânicas.

Ao limpar os componentes de plástico, como a cobertura do projector, desligue-o da corrente eléctrica e limpe com um pano macio. Não utilize líquidos de limpeza, não pulverize água, nem limpe com um pano molhado. Especificamente, nunca utilize líquidos de limpeza (limpa-vidros), abrilhantadores industriais ou para automóveis, abrasivos ou cera, benzeno, álcool etc., ou outros que possam danificar o produto. Utilize um vaporizador de ar ou um pano macio humedecido com detergente neutro para remover poeiras ou manchas da lente de projecção.

Tal pode causar um incêndio, choques eléctricos ou danos no produto (deformação, corrosão e danos).

## Outros — ⚠ AVISO

Não tente consertar o projector por si próprio. Contacte o seu vendedor ou centro de assistência.

Isto pode provocar danos no projector e choques eléctricos, e ainda invalidar a garantia do aparelho!

## Outros — ⚠ NOTAS

Verifique se desligou o projector caso não o vá utilizar durante muito tempo.

O pó acumulado pode causar risco de incêndio ou danificar a unidade!

Contacte o pessoal qualificado da assistência no que diz respeito às lâmpadas a utilizar.

Não misture pilhas novas com pilhas velhas.

Isto pode provocar um sobreaquecimento nas pilhas e o seu derramamento.

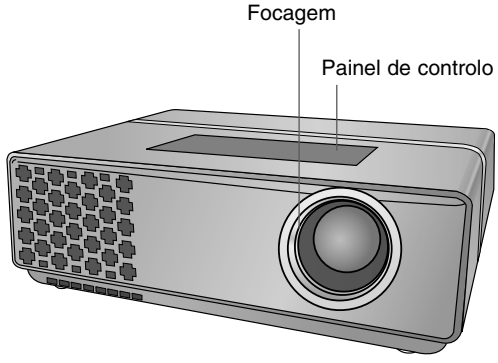
Utilize apenas os tipos de pilhas especificados.

Se não o fizer, poderá danificar o controlo remoto.

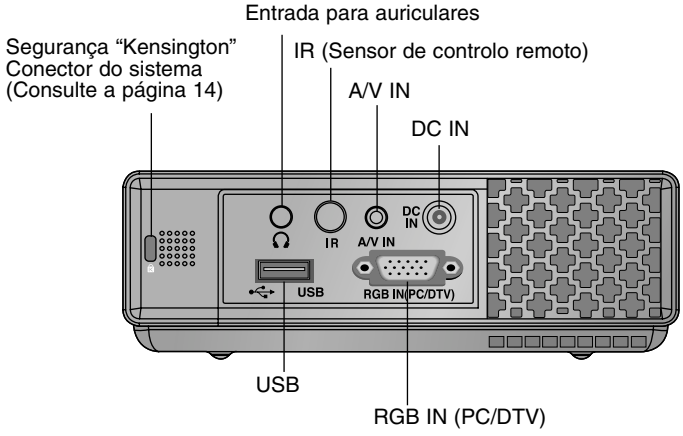
# Nomes dos componentes

## Corpo principal

* O projector foi fabricado com tecnologia de elevada precisão. Contudo, poderá visualizar no ecrã do Projector pequenos pontos negros e/ou pontos brilhantes (vermelhos, azuis, ou verdes). Isto pode resultar de um processo de manufactura normal e nem sempre indica a existência de uma avaria.

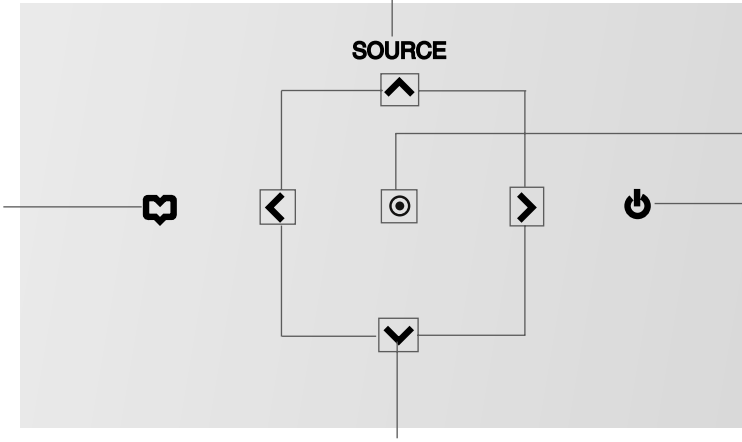



## Peças de ligação

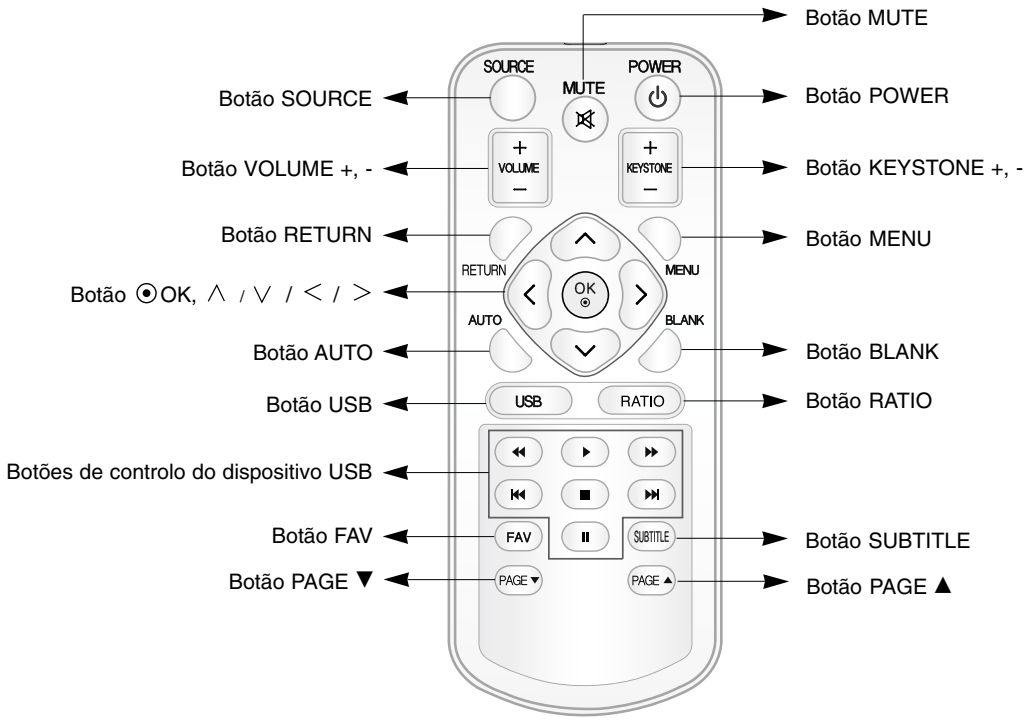



* Não obstrua a terminação do infravermelho para o funcionamento correcto do comando remoto.

## Painel de Controlo

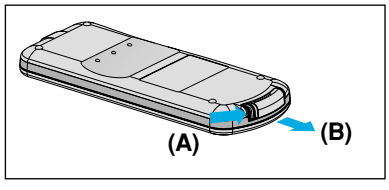


## Controlo Remoto

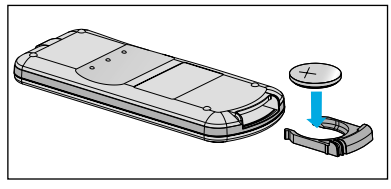



## Instalação das Pilhas

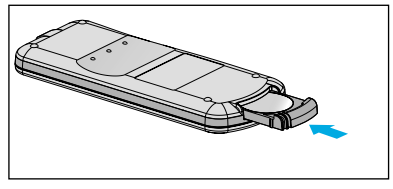
**CUIDADO**
RISCO DE EXPLOSÃO SE A PILHA FOR SUBSTITUÍDA POR OUTRA DE TIPO INCORRECTO.
ELIMINE AS PILHAS USADAS DE ACORDO COM AS INSTRUÇÕES.




1. Remova a tampa do compartimento das pilhas deslizando a tampa na direcção da seta (A). Retire a tampa na direcção da seta (B).



2. Introduza as pilhas com a polaridade positiva virada para cima.



3. Volte a colocar a tampa.

NOTA!

- Utilize apenas pilhas de lítio, 3V (CR2032).
- Elimine as pilhas usadas de acordo com a legislação local.
- Retire as pilhas quando não utilizar o projector durante períodos de tempo prolongados.

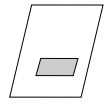
## Accessories



Controlo Remoto



Pilhas 3V



Manual de instruções



Manual do utilizador para o CD



Pano para limpar o exterior do produto



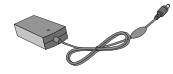
Cabo de Alimentação



Cabo de Computador



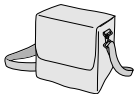
Cabo de A/V



Adaptador



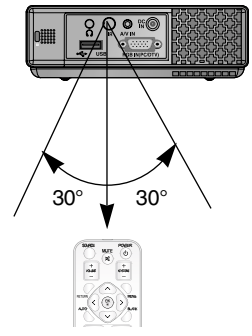
Cabo de RGB para componente



Saco de transporte
**(Apenas para o modelo HS102G)**

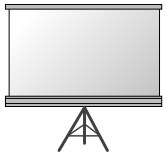
NOTA!

- Utilize um comando remoto até 6 metros de distância e 30 graus (esquerda/direita) dentro da área da unidade de recepção.
- Recomenda-se que utilize o comando remoto até 3 metros de distância e 30 graus (esquerda/direita), quando os fios estiverem ligados às entradas posteriores do aparelho.




## Extras Opcionais

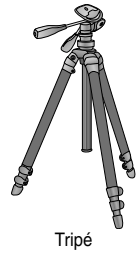
* Contacte e seu vendedor para adquirir estes produtos.
* As peças opcionais podem ser alteradas sem tal ser visível, para melhorar a qualidade do produto, e novas peças opcionais podem ser acrescentadas.



Ecrã de Projecção



Cabo Component



Tripé

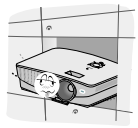
# Instalação e Composição

## Instruções de Instalação

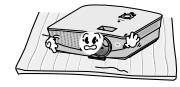
* Não coloque o projector caso se verifique alguma das condições seguintes. Pode provocar avarias ou danos no produto.

**Forneça uma ventilação adequada a este projector.**

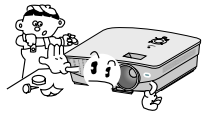
- O projector está equipado com orifícios de ventilação (entrada) no fundo e orifícios de ventilação (exaustão) na parte da frente. Não obstrua nem coloque nada perto destes orifícios,pode ocorrer acumulação de calor interno,provocando degradação da imagem ou danos no projector.



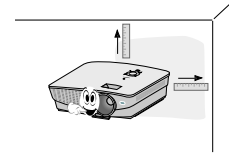
- Não coloque o projector em cima de alcatifas, tapete ou quaisquer outras superfícies semelhantes. Pode impedir a ventilação adequada do fundo doprojector. Este aparelho só deve ser montado na parede ou no tecto.



- Nunca empurre o projector nem derrame líquidos para dentro do projector.



- Deixe uma distância adequada (igual ou superior a 30cm/12polegadas) em volta do projector



**Coloque este projector em locais com condições de temperatura e humidade adequadas.**

- Instale este projector apenas em locais onde estejam disponíveis condições adequadas de temperatura e de humidade. (consulte a página 41)

**Não coloque o projector onde este possa ficar coberto pelo pó.**

- Isto pode provocar um sobreaquecimento do projector.

**Não obstrua as ranhuras e aberturas do projector. Pode causar aquecimento excessivo e perigo de incêndio.**

**O projector foi fabricado utilizando tecnologia de elevada precisão. Contudo, poderá visualizar no ecrã do Projector pequenos pontos negros e/ou pontos brilhantes (vermelhos, azuis, ou verdes). Isto pode resultar de um processo de manufactura normal e nem sempre indica a existência de uma avaria.**

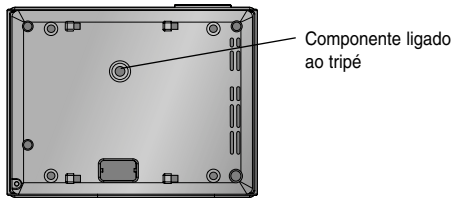
**Para apresentar programas DTV, é necessário adquirir um sintonizador de DTV (Caixa de Sintonização) e ligá-lo ao projector.**

**Quando o controlo remoto não funcionar durante a actividade.**

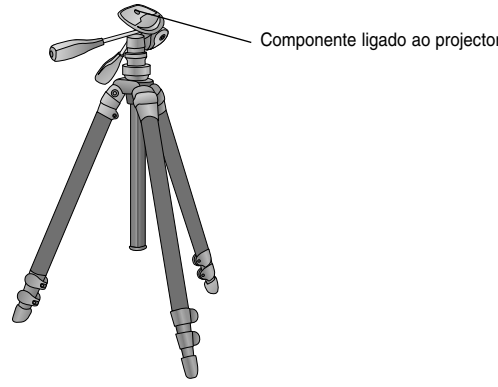
- O controlo remoto pode não funcionar quando é instalada uma lâmpada equipada com balastro electrónico ou uma lâmpada de três comprimentos de onda. Substitua essas lâmpadas por produtos de padrão internacional a fim de utilizar o controlo remoto em condição normal.

## Como instalar o projector com o tripé

* Pode instalar este projector utilizando um tripé para a câmara. Pode montar o projector para o instalar, em vez da câmara, no tripé da câmara.




Parte inferior do projector




Tripé

-Se tiver um tripé de câmara, monte o projector na parte que liga ao tripé da câmara.

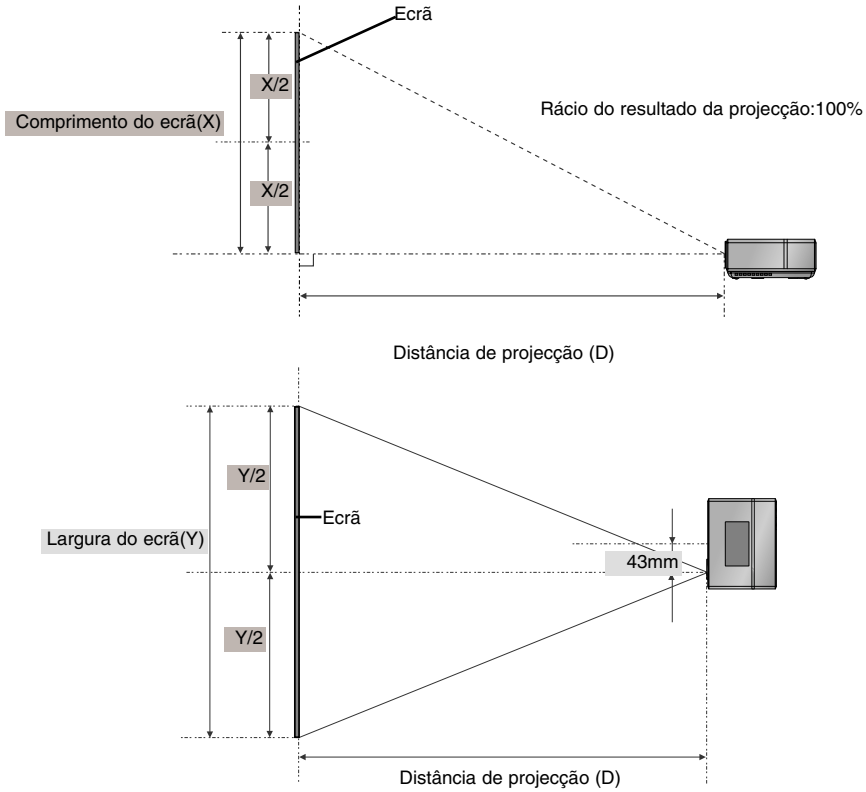


Aspecto final do projector depois de instalado no tripé

## Funcionamento Básico do Projector

1. Coloque o projector numa parede.
2. Coloque o projector à distância que pretender do ecrã. A distância entre o projector e o ecrã vai determinar o tamanho final da imagem.
3. Posicione o projector de forma a que a lente forme um ângulo recto com o ecrã. Se o projector não formar com o ecrã um ângulo recto, a imagem surgirá distorcida. Se assim for, o ajuste keystone poderá corrigir este defeito (Consulte a página 27.).
4. Ligue os cabos do projector a uma tomada eléctrica da parede e a outras fontes de sinal ligadas.

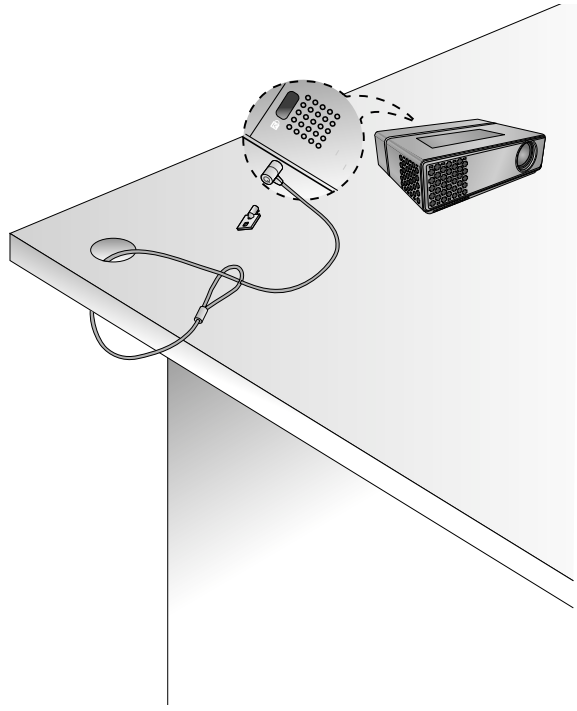
**distâncias de projecção com base no formato da imagem**




| Formato de imagem 4 : 3 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Tamanho do ecrã (inch) | Tamanho do ecrã (mm) | Largura do ecrã (mm) | Comprimento do ecrã (mm) | Distância de projecção (D) (mm) |
| 15 | 381 | 305 | 229 | 406 |
| 20 | 508 | 406 | 305 | 546 |
| 25 | 635 | 508 | 381 | 686 |
| 30 | 762 | 610 | 457 | 827 |
| 35 | 889 | 711 | 533 | 967 |
| 40 | 1016 | 813 | 610 | 1107 |
| 45 | 1143 | 914 | 686 | 1247 |
| 50 | 1270 | 1016 | 762 | 1386 |
| 55 | 1397 | 1118 | 838 | 1528 |
| 60 | 1524 | 1219 | 914 | 1668 |
| 65 | 1651 | 1321 | 991 | 1807 |
| 70 | 1778 | 1422 | 1067 | 1948 |
| 75 | 1905 | 1524 | 1143 | 2088 |
| 80 | 2032 | 1626 | 1219 | 2228 |

## Utilização do Sistema de Segurança “Kensington”

- O projector inclui um Conector do Sistema de Segurança ““Kensington”” no painel traseiro. Ligue o cabo do sistema de segurança ““Kensington”” tal como indicado em baixo .
- Para uma instalação e utilização detalhadas do Sistema de Segurança “Kensington”, consulte o manual do utilizador que vem junto com o Sistema de Segurança “Kensington”. Para mais informações, contacte **http://www.kensington.com**, a homepage da Internet da empresa “Kensington” que lida com equipamento electrónico dispendioso como PCs portáteis ou projectores.
- O Sistema de Segurança “Kensington” é opcional.



## Ligar o Projector

1. Ligue correctamente o cabo de alimentação.

2. Prima o botão ⏻ na tampa superior ou o botão **POWER**(LIGAR/DESLIGAR) no controlo remoto. (Desligar-se-á a luz do painel de controlo.)

- Prima o botão **SOURCE**(FONTE) no controlo remoto ou o botão **SOURCE**(FONTE) no painel de controlo para seleccionar o sinal de entrada que pretende.
- Quando premir o botão **POWER**(LIGAR/DESLIGAR) no controlo remoto ou o botão ⏻ no painel de controlo quando ligar o projector, serão ligadas as luzes para todos os botões do painel de controlo.

## Desligar o Projector

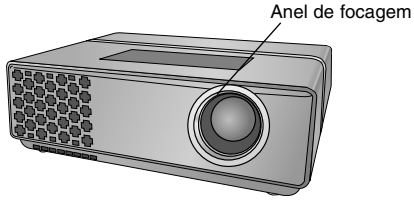
1. Prima o botão ⏻ na tampa superior ou o botão **POWER**(LIGAR/DESLIGAR) no controlo remoto.
2. Prima novamente o botão ⏻ na tampa superior ou o botão **POWER**(LIGAR/DESLIGAR) no controlo remoto para desligar o aparelho.

- Quando premir o botão **POWER**(LIGAR/DESLIGAR) ao desligar o projector, serão desligadas as luzes para todos os botões no painel de controlo. Quando premir qualquer botão no painel de controlo com o projector desligado, será ligada apenas a luz no POWER LED. (Quando o cabo de ALIMENTAÇÃO estiver ligado.)



## Focagem e posicionamento da imagem do ecrã

**Quando uma imagem surge no ecrã, verifique se esta está focada e bem ajustada ao ecrã.**



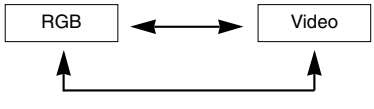

● Para ajustar a imagem, rode o anel de focagem (anel de dentro da lente).

## Seleccionar o modo da fonte

1. Prima o botão **SOURCE**(FONTE) na tampa superior ou no controlo remoto.




2. Cada pressão exercida no botão < , > altera a apresentação da seguinte forma.




● Quando liga o cabo de RGB para Componente ao terminal de ENTRADA RGB (PC/DTV) e selecciona a opção entrada de RGB, pode receber a entrada do Componente.
● Ao ligar a uma unidade de armazenamento USB, o DivX inicia-se automaticamente.

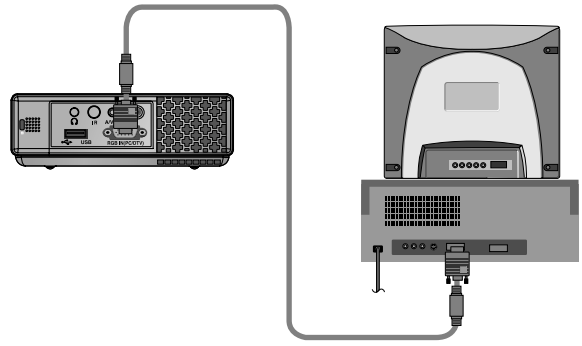
# Ligação

## Ligação a um PC de Secretária

* Pode ligar o projector a um computador que disponha de uma saída VGA, SVGA, XGA e SXGA.
* Consulte a página 39 para ficar a conhecer as apresentações de monitor admitidas pelo projector.

**< Como ligar >**

Ligue o cabo do computador à **RGB IN (PC/DTV)** do projector.

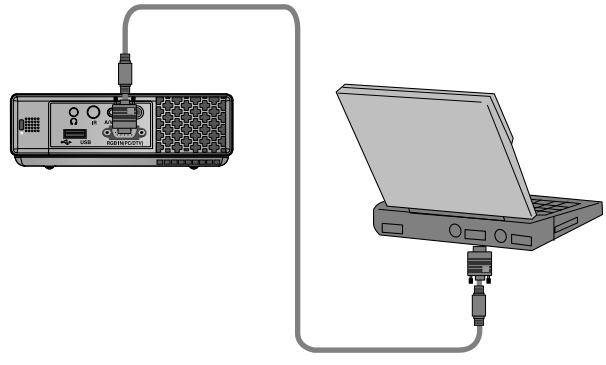


## Ligação a um PC Portátil

**< Como ligar >**

- Ligue o cabo do computador à **RGB IN (PC/DTV)** do projector.

  * Se programar o seu computador para emitir o sinal tanto para o ecrã do seu computador como para o projector externo, a imagem do projector externo poderá não ser apresentada com a melhor das definições. Nestes casos, programe o modo de emissão do seu computador apenas para emitir o sinal para o seu projector externo. Para mais informações, consulte as instruções de funcionamento que são fornecidas com o seu computador.

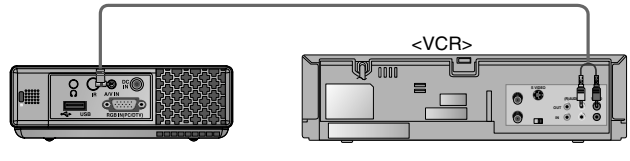


## Ligação a uma Fonte de Vídeo

* Pode ligar um videogravador, uma câmara de filmar portátil ou outro tipo de fonte de imagem vídeo compatível com o projector.

**< Como ligar >**

a. Ligue os conectores de entrada de **A/V IN** do projector às conexões de saída da fonte A/V com o cabo de A/V.



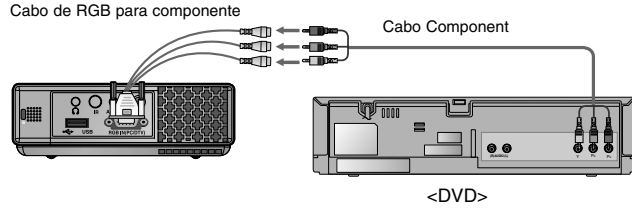
## Ligação a um DVD

* As conexões de saída (Y, $P_B$, $P_R$) do DVD podem ser identificadas como Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr de acordo com o equipamento.

**< Como ligar >**

a. Depois de ligar o cabo do Componente do DVD ao cabo de RGB para Componente, ligue-o ao terminal **RGB IN (PC/DTV)** do projector.
   * Quando ligar o cabo do componente, faça corresponder as cores da conexão com o cabo do componente. (Y= verde, PB= azul, PR= vermelho)

| Signal | Component | RGB/DTV |
|---|---|---|
| 480i | O | X |
| 480p | O | O |
| 720p | O | O |
| 1080i | O | O |
| 576i | O | X |
| 576p | O | O |



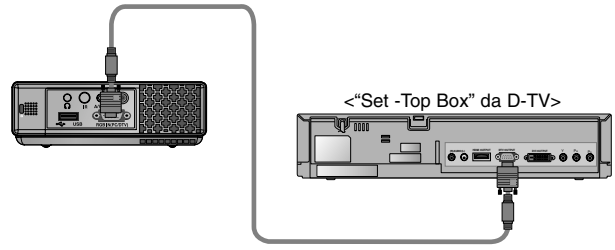

## Ligação a uma D-TV Set-Top Box

*** Para captar programas de D-TV, é necessário adquirir um receptor de D-TV (Set-Top Box) e ligá-la ao projector.**
*** Por favor consulte o manual do proprietário da Set-Top Box para ficar a conhecer os detalhes da ligação entre o projector e a Set-Top Box.**

**< Como ligar uma fonte de RGB >**

a. Ligue um cabo RGB à Entrada **RGB IN (PC/DTV)** do projector.

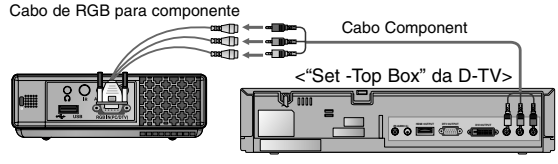
b. Utilize um receptor DTV com modo de DTV 480p(576p)/720p/1080i




**< Como ligar uma fonte de Component >**

a. Depois de ligar o cabo do Componente da caixa de Sintonização D-TV ao cabo RGB para Componente, ligue-o ao terminal de **RGB IN (PC/DTV)** do projector.
   * Quando ligar o cabo do componente, faça corresponder as cores da conexão com o cabo do componente. (Y= verde, PB= azul, PR= vermelho)

b. Utilize um receptor DTV com modo de DTV 480p(576p)/720p/1080i.



# Funções

*** Neste manual, as OSD (Informações no Ecrã) podem ser diferentes das que existem no seu Projector, porque são apenas um exemplo que pretende auxiliá-lo com o funcionamento do Projector.**
* Se não existir nenhum sinal de entrada, o Menu não será apresentado.
* Este guia de funcionamento explica fundamentalmente operações realizadas no modo RGB (PC).

## Opções do Menu Vídeo

### Ajustar o Vídeo

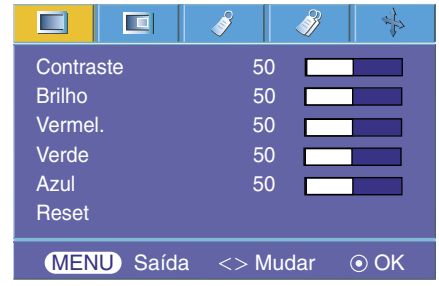
1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima o botão ∧ , ∨ para selecionar uma definição de vídeo que pretenda regular.

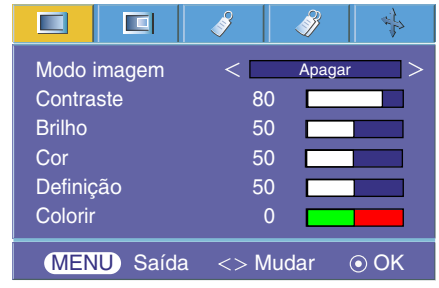
3. Prima os botões < , > para regular as condições do ecrã, conforme seja necessário.

- Cada regulação das opções do menu não afectará as outras fontes de entrada. Conforme indicado, volte a ajustar as opções do menu para as fontes de entrada de sinal.
- Para restaurar as condições de imagem originais depois de as alterar, prima o botão ⊙ **OK** depois de ter seleccionado o item [**Repor**].
- Quando captar um sinal NTS, a opção de imagem **Matiz** é apresentada e pode ser ajustada.(apenas para 60Hz)
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

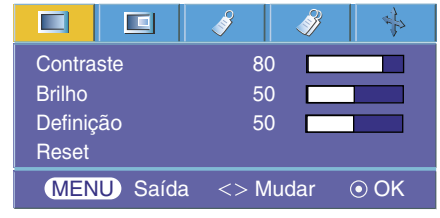
< Modo RGB >




< Modo Video >




< Modo DivX >



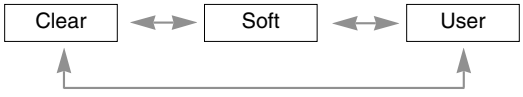
## Modo imagem

* Utilize o Modo Imagem para definir a apresentação da melhor aparência de imagem possível no projector.
* A função Modo Imagem não funciona no modo RGB ou DivX.

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > ara selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Picture mode**.
3. Prima os botões < , > para seleccionar o estado da imagem que pretende.



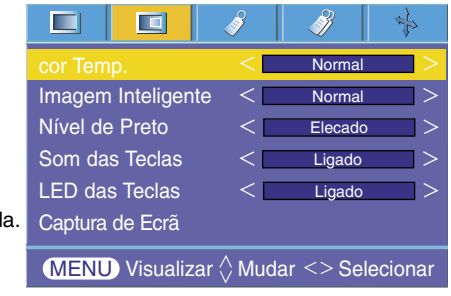

- Cada vez que premir os botõesCada vez que premir os botões < , > altera o estado da imagem, como exemplificado em baixo.



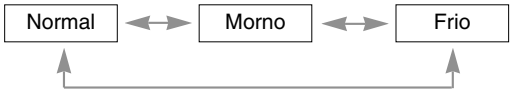

- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Controlo da Temperatura da Cor

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > ara selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **cor Temp.**.
2. Prima os botões < , > para seleccionar o estado do ecrã que pretende.



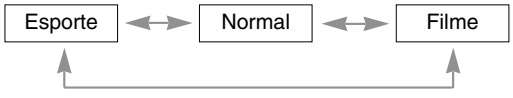

- Cada pressão nos botões e < , > altera o ecrã da forma em baixo apresentada.



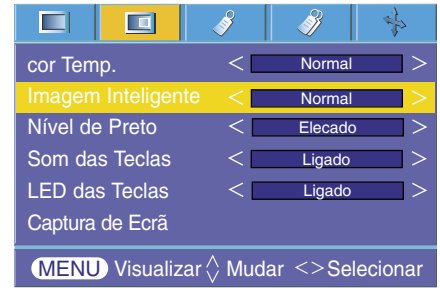

- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Função de Imagem Inteligente

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > ara selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Imagem Inteligente**.
3. Prima os botões < , > para seleccionar o estado da imagem que pretende.
   - Cada pressão nos botões < > altera o ecrã da forma em baixo apresentada.

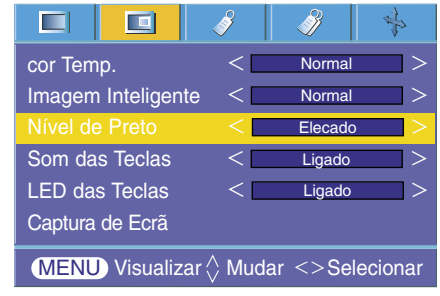



- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.




## Função de Nível de Preto

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Nível de Preto**.
3. Prima os botões < , > para selecionar Elevado ou Baixo.
   - Esta função funciona nos seguintes modos: Video
   - Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
   - Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.



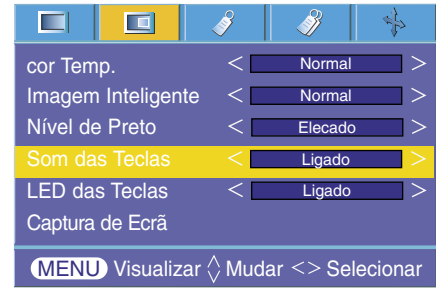

* O que é a função de **Nível de Preto**?

Quando vir um filme, esta função ajusta o televisor para obter a melhor imagem possível. Ajustando o contraste e o brilho do ecrã utilizando o nível de preto do ecrã.

## Função de Som das Teclas

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > ara selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Som das Teclas**.
3. Utilize o botão < ou o botão > para seleccionar Ligado ou Desligado.

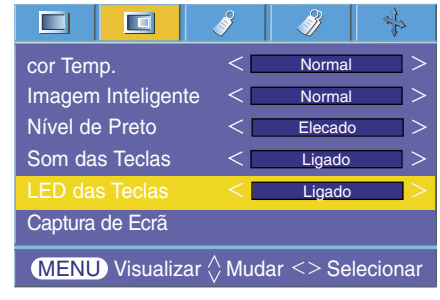
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.




## Função de LED das Teclas

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > ara selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **LED das Teclas**.
3. Utilize o botão < ou o botão > para seleccionar Ligado ou Desligado.

- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

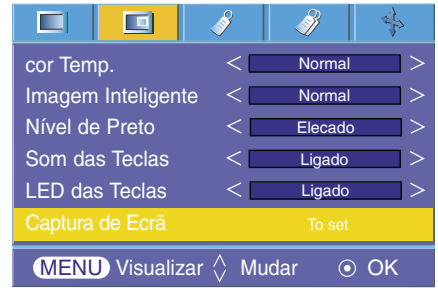


## Função de Captura de Ecrã

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > ara selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Captura de Ecrã**.
3. Prima o botão ⊙**OK** para capturar imagem de ecrã real.



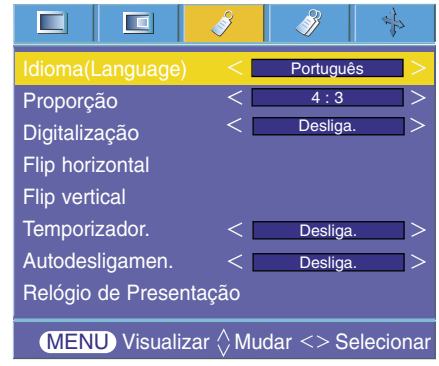

4. Prima o botão ⊙**OK** para guardar Imagem de ecrã real.




- Pode utilizar a imagem capturada como uma imagem sem preenchimento.
- Não pode utilizar o controlo remoto quando esta função estiver a ser utilizada.
- Se pretender visualizar a sua imagem capturada, seleccione a Imagem capturada na função Imagem sem preenchimento.
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

# Opções do Menu Especial

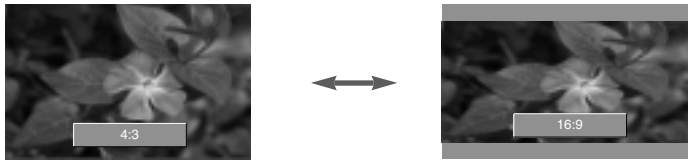
## Selecionar o idioma




1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Language**.
3. Prima os botões < , > para seleccionar o idioma que pretende utilizar.
   - As Informações no Ecrã (OSD) são apresentadas no idioma seleccionado.
   - Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
   - Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Utilizar a Função Tamanho

1. Prima o botão **RATIO** no controlo remoto.
   Cada pressão nesse botão altera a apresentação da forma abaixo apresentada.

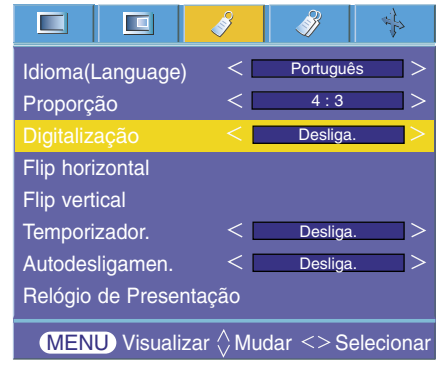



4 : 3 16:9

NOTA!

Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.

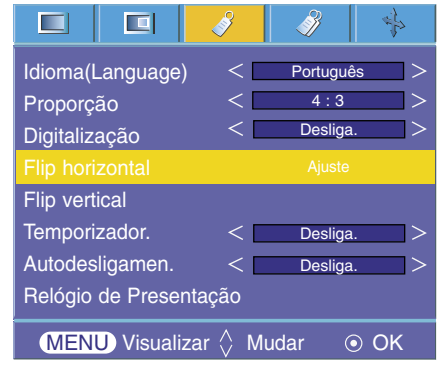
## Função de Digitalização




1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Digitalização** .
3. Prima os botões < , > .
   - A função **Digitalização** pode ser ajustada apenas nos modos RGB, Componente e DivX.
   - A função **Digitalização** pode ser ajustada entre Desliga e 10%.
   - Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
   - Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Função de Inversão da Imagem projectada (Horizontal)

* Esta função inverte na horizontal a imagem projectada.
  Utilize esta função quando efectuar a retro-projecção de uma imagem.




1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

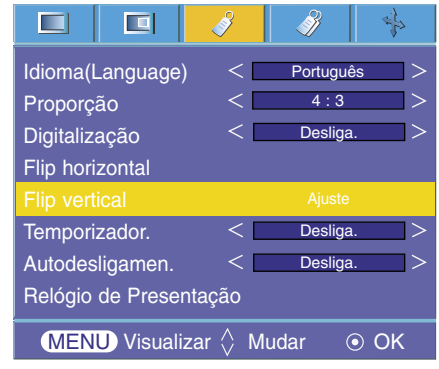
2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Flip horizontal**.

3. Prima os botões ⊙**OK** para visualizar a imagem invertida.

- Cada vez que prime o botão ⊙**OK**, a imagem é invertida.
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Função de inversão da imagem projectada (Vertical)

* Esta função permite inverter a imagem projectada (na vertical).
* Quando vira o projector de cabeça para baixo (quando instalado no tecto), tem de inverter a imagem na vertical e na horizontal.




1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Flip vertical**.

3. Prima o botão ⊙**OK** para visualizar a imagem invertida.

- Sempre que premir o botão ⊙**OK**, a imagem fica invertida.
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Temporizador

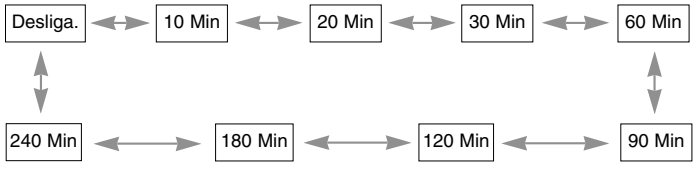
* Esta função desliga automaticamente o projector depois de ter passado o tempo predefinido.

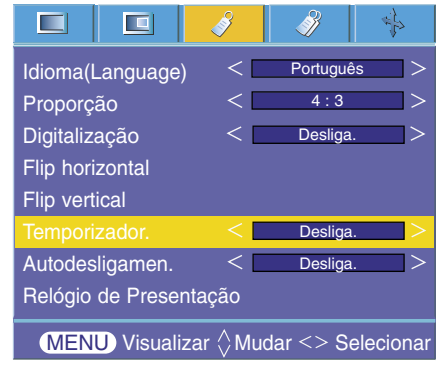
1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Temporizador**.

3. Prima o botão ⊙**OK** para visualizar a imagem invertida.

- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.




## Função de Desligamento Automático

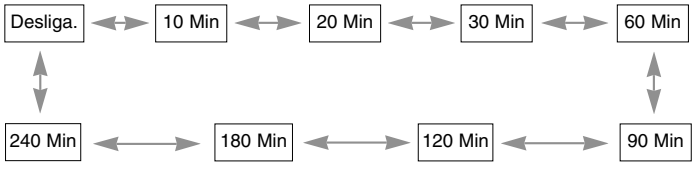
* Esta função desliga automaticamente o projector depois de ter passado o tempo predefinido, se não existir sinal.

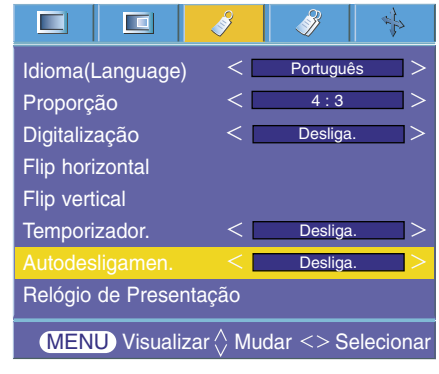
1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Autodesligamen.**.

3. Prima os botões < , > para definir a hora pretendida.

- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.



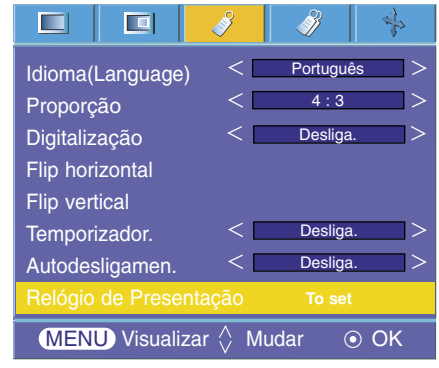
## Função de Relógio de Presentação

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para seleccionar o item **Relógio de Presentação** e prima o botão ⊙**OK**.

3. Prima os botões < , > para selecionar **Alarme de tempo** ou **Contador de tempo**.




4. Prima os botões < , > para definir a hora pretendida.

5. O temporizador para o item **Contador de tempo** começa a funcionar se seleccionar um tempo específico e premir o botão ⊙**OK**, e o temporizador para o item **Alarme de tempo** começa a funcionar se seleccionar um tempo específico.

- Função de Alarme de tempo: Se seleccionar uma hora específica, esta é visualizada em unidades de minutos. Depois de 1 minuto, o tempo restante é apresentado na parte inferior direita do ecrã, e desaparece após 5 segundos. Quando é visualizado o tempo restante, são encerradas as outras janelas de instruções no ecrã. Quando é atingido o tempo definido, '0 minute' pisca 10 vezes em intervalos de 1 segundo e depois desaparece.
- Função de Contador de tempo: Se seleccionar uma hora específica, esta continua a ser visualizada em unidades de minutos (') e segundos ("). Embora apareçam as outras janelas de instruções no ecrã, o tempo restante é apresentado novamente depois das janelas estarem encerradas. Quando é atingido o tempo definido, 0' 0" pisca 10 vezes em intervalos de 1 segundo e depois desaparece.
- A função de Alarme de tempo e a função de Contador de tempo não podem ser utilizadas ao mesmo tempo.
- A função de Alarme de tempo pode ser definida de 5 a 60 minutos, em intervalos de 5 minutos (Desliga., 5, 10, 15, 20, ..... 55, 60 minutos).
- A função de Contador de tempo pode ser definida de 1 a 10 minutos, em intervalos de 1 minuto, e de 10 a 60 minutos, em intervalos de 5 minutos (Desliga., 1, 2, 3, 4, ... 8, 9, 10, 15, 20, 25, ..... 55, 60 minutos).
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Utilizar a função Keystone

* Utilize esta função quando o ecrã não formar um ângulo recto com o projector e a imagem apresentar um formato trapezóide.
* Utilize apenas a função **Keystone** de Imagem quando não conseguir obter o melhor ângulo de projecção.

1. Prima o botão **KEYSTONE +, -** no controlo remoto.

2. Prima o botão **KEYSTONE +, -** para ajustar o ecrã para a posição pretendia.



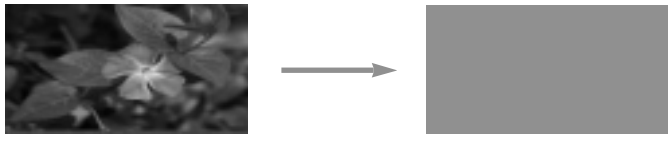

- **Keystone** can be adjusted from -20 to 20.
- YPode utilizar a função **Keystone** no ecrã do menu premindo o botão **MENU**, ou premindo os botões < , > no painel de controlo.
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Utilizar a função Ecrã em Branco

* Esta função pode ser eficaz se necessitar de obter a atenção da assistência durante apresentações, reuniões ou encontros.

1. Prima o botão **BLANK**.
   - O ecrã é desligado para uma imagem de fundo.
   - Pode escolher a imagem de fundo.
     (Consulte '**Seleccionar Imagem sem preenchimento**')

2. Prima qualquer botão para cancelar a função ecrã em branco.
   - Não bloqueie a lente de projecção com quaisquer objectos se o projector estiver em funcionamento, porque tal pode fazer com que os objectos aqueçam e fiquem deformados, ou mesmo causar um incêndio. Para desligar temporariamente a lâmpada, prima BLANK no projector ou no controlo remoto.

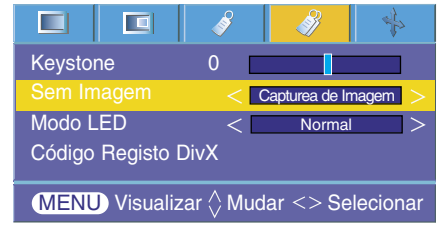


## Seleccionar Imagem sem preenchimento

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Sem Imagem.**

3. Prima < , > para seleccionar a cor que prtende utilizar.



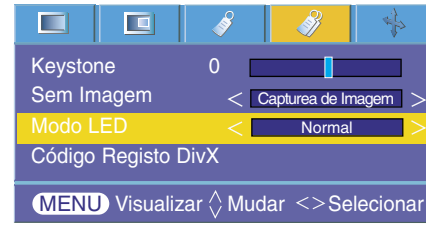

   - A cor do fundo será alterada para a cor que se encontrar seleccionada na função Ecrã em Branco.
   - Pode escolher azul, preto, verde ou Capturea de imagem para a cor de imagem Sem Preenchimento.
   - Se tiver uma imagem capturada, pode utilizá-la como imagem sem preenchimento em vez de imagem logótipo. E terá apenas uma última imagem capturada.
   - Quando seleccionar 'Imagem capturada', é exibido um logótipo, se não tiver uma imagem capturada.
   - Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
   - Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Função de Modo LED

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Desliga.** item.

3. Prima os botões < , > para seleccionar **Normal** ou **Escuro**..



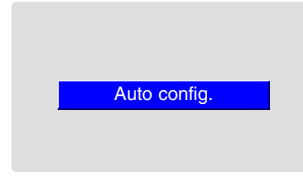

- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.
- Consulte a página 38 para o Código Registro DivX.

# Opções do Menu Ecrã

## Função de Ajustamento Automático

* Esta função garante a obtenção da melhor qualidade de vídeo possível ao ajustar automaticamente o tamanho horizontal e a sincronização da imagem.
* A função de Tracking Automático funciona apenas com entradas RGB PC.

1. Prima o botão **AUTO** do controlo remoto.
   - O posicionamento da imagem e a sua sincronização são ajustadas automaticamente.




2. Se for necessária mais alguma compensação manual, de acordo com as entradas diversas do modo PC, mesmo depois da compensação automática, execute **Fase, Relógio, Posição H** ou **Posição V** no menu . A qualidade da imagem optimizada não pode ser apenas por vezes obtida pela compensação do ecrã.

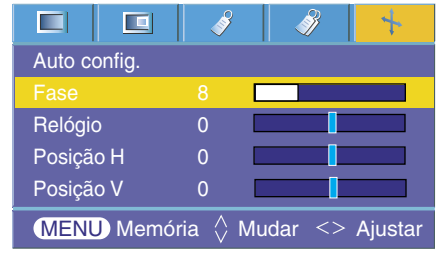
NOTA!

Também pode recorrer a esta função utilizando o botão MENU. (Apenas no modo RGB)

Para obter melhores resultados, utilize esta função enquanto faz a apresentação de uma imagem parada.

## Forma de utilizar a função Fase

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .



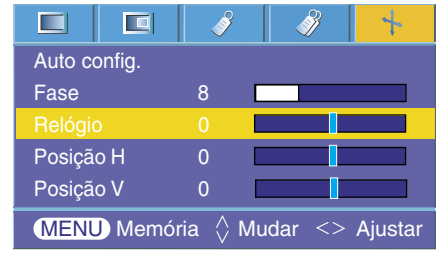

2. Prima os botões ∧ , ∨ para seleccionar a opção **Fase**.

3. Utilize o botão < , > para ajustar o ecrã para a posição pretendida.

   - A função **Fase** pode ser ajustada entre 0 e 31.
   - A variação ajsutável poderá ser diferente de acordo com a resolução de entrada.
   - Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
   - Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Forma de utilizar a função Relógio

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .




2. Prima os botões ∧ , ∨ para seleccionar a opção **Relógio**

3. Utilize o botão < , > para ajustar o ecrã para a posição pretendida.

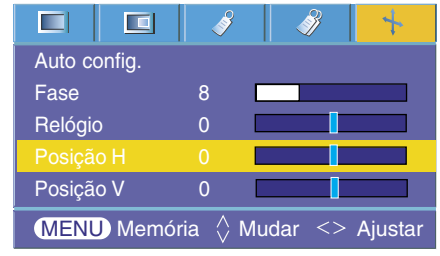
   - A função **Relólgio** pode ser ajustada entre -20 e 20.
   - A variação ajsutável poderá ser diferente de acordo com a resolução de entrada.
   - Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
   - Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Forma de utilizar a função Posição H

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para seleccionar a opção **Posição H**.

3. Utilize o botão < , > para ajustar o ecrã para a posição pretendida.



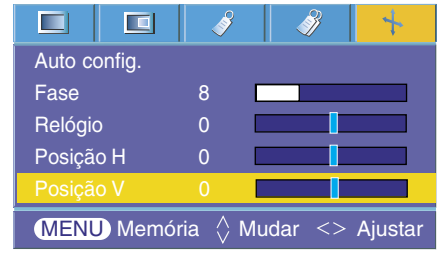

- A função **Posição H** pode ser ajustada entre -50 e 50.
- A variação ajsutável poderá ser diferente de acordo com a resolução de entrada.
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

## Forma de utilizar a função Posição V

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para seleccionar a opção **Posição V**.

3. Utilize o botão < , > para ajustar o ecrã para a posição pretendida.




- A função **Posição V** pode ser ajustada entre -50 e 50.
- A variação ajsutável poderá ser diferente de acordo com a resolução de entrada.
- Pode utilizar esta função através do botão no painel de controlo.
- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.

# USB

* A imagem exibida pode ser diferente a partir do seu projector.

## Utilizar um dispositivo USB

### Ligar o dispositivo USB

* Quando ligar um dispositivo USB, é exibido este ecrã automaticamente. No dispositivo USB, não pode adicionar umanova pasta ou apagar as pastas existentes.

1. Ligue o dispositivo USB a um conector USB na parte traseira do projector.

2. Acede automaticamente ao Menu Principal DivX.




**Precauções quando utilizar o dispositivo USB**

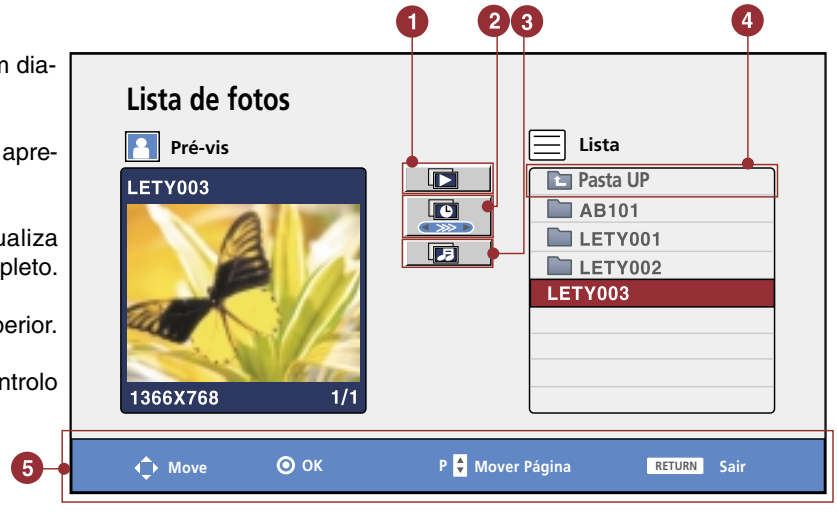
- ▶ Apenas um dispositivo de armazenamento USB é reconhecível. Não são suportados câmara digital e telemóvel.
- ▶ Se o dispositivo de armazenamento USB estiver ligado através de um hub USB, o dispositivo não é reconhecível.
- ▶ Um dispositivo de armazenamento USB utilizando um programa de reconhecimento automático pode não ser reconhecido.
- ▶ Um dispositivo de armazenamento USB que utilize o seu próprio controlador pode não ser reconhecido.
- ▶ No caso de um leitor de cartões, cartões de até uma memória são reconhecíveis concorrentemente.
- ▶ A velocidade de reconhecimento de um dispositivo de armazenamento USB pode depender de cada dispositivo.
- ▶ Por favor, não desligue o PROJECTOR, nem desligue o dispositivo USB quando o dispositivo de armazenamento USB ligado estiver a funcionar. Quando este dispositivo for separado ou desligado de repente, os ficheiros armazenados ou o dispositivo de armazenamento USB pode ficar danificados.
- ▶ Não ligue por favor o dispositivo de armazenamento USB que foi artificialmente manipulado no PC. O dispositivo pode causar ao produto problemas de funcionamento ou falha de reprodução. Nunca se esqueça de utilizar apenas um dispositivo de armazenamento USB que tenha ficheiros de música ou ficheiros de imagens normais.
- ▶ Utilize, por favor, apenas um dispositivo de armazenamento USB que tenha sido formatado como sistema de ficheiros FAT32 fornecido com o sistema operativo Windows. No caso de um dispositivo de armazenamento formatado como programa de utilidade diferente que não seja suportado pelo Windows, pode não ser reconhecido.
- ▶ Ligue, por favor, a energia a um dispositivo de armazenamento USB que necessite de uma corrente de energia externa. Se não, o dispositivo pode não ser reconhecido.
- ▶ Ligue por favor um dispositivo de armazenamento USB com o cabo fornecido pelo fabricante do USB. Se ligado com cabo não fornecido pelo fabricante do USB ou com um cabo excessivamente comprido, o dispositivo pode não ser reconhecido.
- ▶ Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não ser suportados ou funcionar perfeitamente.
- ▶ Se o nome de uma pasta ou de um ficheiro for demasiado extenso, não será exibido ou reconhecido.
- ▶ O método de alinhamento de ficheiro baseia-se na ordem de armazenamento em dispositivos USB.
- ▶ Por favor, faça uma cópia de segurança dos ficheiros importantes, porque os dados do dispositivo USB podem ficar danificados. A gestão de dados é da responsabilidade do consumidor e por conseguinte o fabricante não se responsabiliza pelo produto com danos de dados.
- ▶ Se a quantidade de pastas e de ficheiros for superior a 1000, não serão exibidos ou reconhecidos ficheiros e pastas excedidas.
- ▶ É suportado apenas para partição primária. Se existir uma partição alargada, não é exibida ou reconhecida.

# Lista de fotos

* Está disponível para reproduzir o ficheiro de fotografia (*.jpg) no dispositivo USB.
A Visualização em Ecrã pode ser diferente a partir do seu projector. As imagens são um exemplo para auxiliar no funcionamento do projector.

## Componentes do Ecrã

1. Apresente o item seleccionado em diapositivos.
2. Defina o intervalo de tempo da apresentação dos diapositivos.
3. Ouça música enquanto visualiza fotografias em modo de ecrã completo.
4. Passe para o ficheiro de nível superior.
5. Botões correspondentes no controlo remoto.




## Configure o menu no modo de Ecrã completo

* Pode alterar as definições para exibir fotografias armazenadas num dispositivo USB, em modo de ecrã completo. Operações detalhadas estão disponíveis em modo de ecrã completo de visualização de fotografias.

1. Utilize os botões ∧ , ∨ para seleccionar as fotografias desejadas.

2. Prima o botão ⊙**OK**.

3. A fotografia seleccionada é exibida em modo de ecrã completo e é visualizado o menu.

- 90° 90° (Rodar): Rodar fotografias.
- Prev. : Exibir a fotografia anterior.
- Seguinte : Exibir a imagem seguinte.
- Parar : Parar a visualização das fotografias.
- Ocultar : Ocultar o menu no modo de ecrã completo.
  - Para visualizar o menu novamente em modo de ecrã completo, prima o botão Enter.




- A razão de proporcionalidade de uma fotografia pode alterar o tamanho de uma fotografia exibida no modo de ecrã completo.

4. Prima o botão **USB** para regressar ao Menu Principal **DivX**.

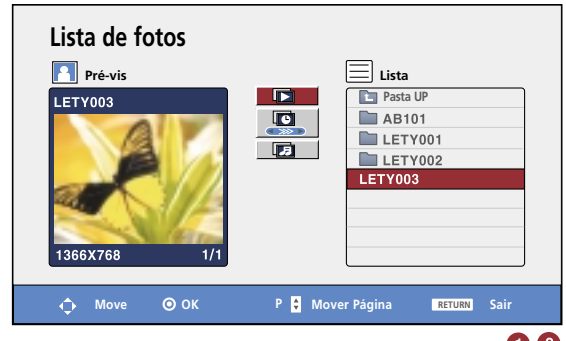
- Ao funcionar a visualização de JPEG, prima o botão USB após premir o botão **Parar** para regressar ao Menu Principal DivX.

## Visualizar a Apresentação de diapositivos

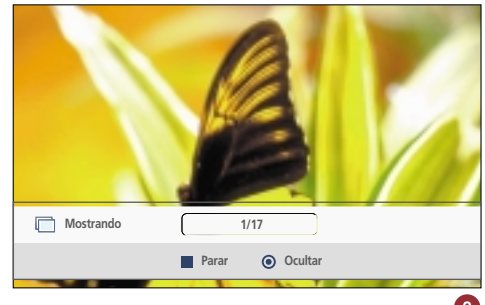
1. Utilize os botões ∧, ∨ para seleccionar as fotografias desejadas.
2. Prima o botão < para seleccionar  .
3. Prima o botão ⊙**OK**.

▶ ■ Parar : Parar a apresentação de diapositivos
▶ ⊙Ocultar : Ocultar o menu no modo de ecrã completo.
• Para visualizar o menu novamente em modo de ecrã completo, prima o botão ⊙**OK**.

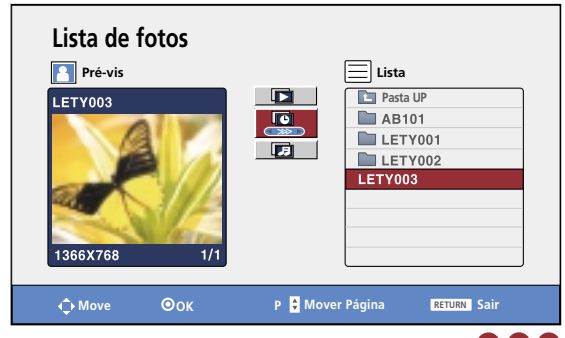
4. Prima o botão < para seleccionar  .
5. Utilize o botão < ou > para controlar o intervalo de tempo da apresentação de diapositivos.
6. Prima o botão ⊙**OK** para guardar.
7. Prima o botão < para seleccionar  .
8. Prima o botão ⊙**OK** para ouvir música enquanto visualiza fotografias em tamanho completo.
   Defina o dispositivo de música e álbum em Opção.
   • Deve memorizar a lista FAV para activar esta função na Lista de Músicas.
9. Prima o botão **USB** para regressar ao Menu Principal **DivX**.
   • Ao funcionar a visualização da Apresentação de Diapositivos/ BMG, prima o botão **USB** após premir o botão **RETURN**(RETROCEDER) para regressar ao Menu Principal **DivX**.




1 2




3




4 5 6




7 8

NOTA!
- Se estiver em formato JPEG Progressivo, algumas fotografias podem não ser descodificadas.
- Se a extensão da resolução for superior a 4800, não é suportada.
- Quando estiver a carregar, alguns botões podem não funcionar.

# Lista de músicas

* Ficheiros de música comprados (*.MP3) podem conter restrições de direitos de autor. A reprodução destes ficheiros pode não ser suportada por este modelo.
Ficheiros de música no seu dispositivo USB podem ser reproduzidos nesta unidade.
A Visualização em Ecrã Ligado pode ser diferente a partir do seu televisor. As imagens são um exemplo para auxiliar no funcionamento do projector.

## Componentes do Ecrã

1. Passe para o ficheiro de nível superior.

2. Apagar tudo: Apague todas as músicas seleccionadas.
- Não é possível apagar apenas uma música na lista de músicas.

3. Botões correspondentes no controlo remoto.




1. a. Se pretender ouvir música, utilize o botão ∧ ou ∨ para seleccionar uma música.

   b. Prima o botão ⊙**OK** para reproduzir a música.

   c. Todas as músicas na pasta seleccionada são reproduzidas repetidamente.

2. a. Se pretender ouvir várias músicas em sequência, utilize o botão ∧ ou ∨ para seleccionar as músicas.

   b. Prima o botão FAV e em seguida utilize o botão ⊙**OK** para elaborar a lista de músicas.
   - Quando premir o botão FAV, é exibido e em seguida é possível editar a lista de músicas.

   c. Para elaborar a lista de músicas, repita os procedimentos de a a b.

   d. Prima o botão ＜ e em seguida utilize o botão ⊙**OK** para reproduzir música na lista de músicas.

   e. São guardados até 30 ficheiros.




3. Prima o botão **USB** para regressar ao Menu Principal **DivX**.
- Ao funcionar a reprodução de MP3, prima o botão **USB** após premir o botão **RETURN**(RETROCEDER) para regressar ao Menu Principal **DivX**.

- Se não premir nenhum botão durante algum tempo ao longo da reprodução, a caixa de informação de reprodução (como exemplificado em baixo) flutuará como protecção de ecrã.
- A 'Protecção de Ecrã'?

  A protecção de ecrã serve para evitar a danificação de píxeis do ecrã devido a uma imagem fixa que permanece no ecrã durante um longo período de tempo.
- Se premir os botões ⊙**OK** , ■, **RETURN**(RETROCEDER), a protecção de ecrã termina.




NOTA!

- Quando uma música estiver a ser reproduzida, ♪ é exibida por detrás do título da música.
- Uma música carregada a partir de um serviço pago com protecção de direitos de autor não inicia, mas exibe informação inapropriada durante o tempo de reprodução.
- Os botões ◀◀, ▶▶ no controlo remoto não estão disponíveis neste modo.
- O cliente deve tomar conhecimento de que é necessária autorização para carregar ficheiros MP3 da Internet; a nossa empresa não tem qualquer direito a garantir tal autorização; deve ser sempre solicitada a autorização ao proprietário dos direitos de autor.
- Quando estiver a carregar, alguns botões podem não funcionar.

Ficheiros de música suportados: *.MP3

Frequência de Amostra: 32 ~ 48kHz

Número de bits: 32 ~ 320kbps

# Lista de filmes

* A lista de filmes é activada, uma vez detectado o USB. É utilizado durante a reprodução de ficheiros de filmes no PROJECTOR.
Exibe os filmes na pasta USB e suporta a reprodução.
Permite a reprodução de todos os filmes da pasta e ficheiros desejados pelo utilizador.
Não é permitido editar, nem apagar e adicionar.
É uma lista de filmes que exibe informação da pasta e ficheiro DivX.

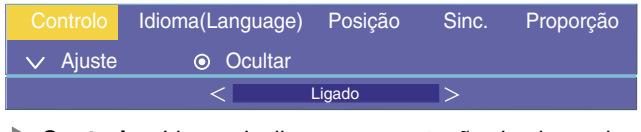
## Componentes do Ecrã

1. Passa para o ficheiro de nível superior.
2. Botões correspondentes no controlo remoto




1. Utilize os botões ∧, ∨ para seleccionar os títulos de filmes desejados.

2. Prima o botão ⦿**OK** para reproduzir o filme exibir o menu.



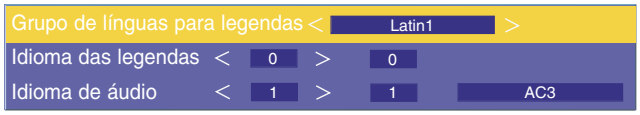

- **Controlo** : Liga e desliga a apresentação das legendas durante a reprodução de um filme.
- **Idioma(Language)** : Altera o Grupo de Idiomas das legendas durante a reprodução de um filme.
- **Posição** : Altera a posição das legendas, quer para cima, quer para baixo durante a reprodução de um filme.
- **Sinc.** : Ajusta a sincronização do tempo das legendas a partir de 5 segs. ~+5 segs. através de avanços de 1 segs. durante a reprodução de um filme.
- **Proporção** : Ajusta o formato da imagem: 4:3 ou 16:9

• Para visualizar o menu novamente em modo de ecrã completo, prima o botão ⦿**OK**.

3. Prima o botão **USB** para regressar ao Menu Principal **DivX**.
   - Ao funcionar a reprodução de um filme, prima o botão **USB** após premir o botão **RETURN**(RETROCEDER) para regressar ao Menu Principal **DivX**.

# Idioma Áudio DivX e Idioma de Legendas

- Durante a reprodução de um DivX, se premir o botão ⊙**OK** e em seguida seleccionar idioma, é exibida esta mensagem.




Prima os botões ∧ ∨ < > para seleccionar a opção desejada.

Suporta até ficheiros Mpeg, Mp3, PCM, Dolby D.

## Código de registo de DivX

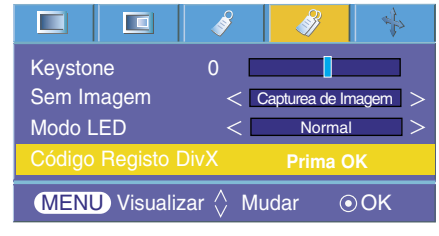
Confirme o número do código de registo de DivX do projector. Utilizando o número de registo, podem ser alugados ou comprados filmes em www.divx.com/vod.

Com o código de registo de DivX de outro projector, não é permitida a reprodução de ficheiros DivX alugados ou comprados. (São reproduzíveis apenas ficheiros DivX compatíveis com o código de registo do projector comprado.)

1. Prima o botão **MENU** e depois utilize os botões < , > para selecionar o menu .

2. Prima os botões ∧ , ∨ para selecionar o opção **Código Registo DivX**.

3. Prima o botão ⊙**OK**.




- Prima o botão **MENU** duas vezes ou o botão **RETURN**(RETROCEDER) para sair do ecrã do menu.




- Produto Certificado DivX® Oficial
- "Reproduz todas as versões de vídeo DivX® (inclusive DivX® 6) com reprodução padrão de ficheiros média DivX®"
- Produtos certificados DivX®: "DivX, Certificado DivX e logótipos associados são marcas registadas da DivX, Inc. e são utilizadas sob licença."

NOTA!

Ficheiros de filmes suportados

Resolução: inferior a 720x480 (720x576) LxA píxeis.

Número de Imagens: inferior a 30 imagens/seg

- Codecs de Vídeo: MP 43, DIVX_3_11, DIVX_4_12, DIVX_5_0, XVID, MP4S, RMP4, MP4V, _3IVX.
- Ficheiros suportados: ".avi", ".mpg", ".mpeg", ".divx"
- Quando estiver a carregar, alguns botões podem não funcionar.

Fabricado sob licença Dolby Laboratories. "*Dolby* "bem como o símbolo D duplo são marcas registadas da Dolby Laboratories.

# Apresentações de Monitor Admitidas

* A tabela seguinte inúmera os formatos de apresentação que são admitidos pelo projector.

| Fontes | Formato | Freq. Vertical (Hz) | Freq. Horizontal (kHz) |
|---|---|---|---|
| VGAEGA | 640X350 | 70.090 | 31.468 |
| | 640X350 | 85.080 | 37.861 |
| PC98 | 640X400 | 70.090 | 31.468 |
| | 640X400 | 85.080 | 37.861 |
| | 720X400 | 70.082 | 31.469 |
| | 720X400 | 85.039 | 37.927 |
| VGA | 640X480 | 59.940 | 31.469 |
| | 640X480 | 72.800 | 37.861 |
| | 640X480 | 75.000 | 37.500 |
| | 640X480 | 85.008 | 43.269 |
| SVGA | 800X600 | 56.250 | 35.156 |
| | 800X600 | 60.317 | 37.879 |
| | 800X600 | 72.188 | 48.077 |
| | 800X600 | 75.000 | 46.875 |
| | 800X600 | 85.061 | 53.674 |
| XGA | 1024X768 | 60.004 | 48.363 |
| | 1024X768 | 70.069 | 56.476 |
| | 1024X768 | 75.029 | 60.023 |
| SXGA | 1152X864 | 60.053 | 54.348 |

* Se o projector mão admitir a entrada de sinal, a mensagem "For a de Alcance" será apresentada no ecrã.
* O projector admite o tipo DDC1/2B como uma função de Ligação e Reprodução. (Reconhecimento automático do monitor do PC)
* O formato da entrada de sincronização oara as frequências horizontais e verticais são Separado.
* Consoante o PC, a frequência vertical óptima poderá não ser apresentada até à frequência óptima do aparelho nas 'Informações de Registo (Informações de registo de Apresentação)'. (exemplo, A frequência vertical óptima pode ser apresentada até 85Hz ou inferior com uma resolução de 640X480 ou 800X600.)

<DVD/DTV Input>

| Signal | | Component-*1 | RGB(DTV)-*2 |
|---|---|---|---|
| NTSC(60Hz) | 480i | O | X |
| | 480p | O | O |
| | 720p | O | O |
| | 1080i | O | O |
| PAL(50Hz) | 576i | O | X |
| | 576p | O | O |
| | 720p | O | O |
| | 1080i | O | O |

* Tipo de Cabo
1- Cabo de RGB para componente
2- Cabo de Computador
* Recomenda-se '720p' como a resolução de entrada para obter a melhor qualidade.

# Manutenção

* O projector requer pouca manutenção. Deverá manter a lente limpa, porque quaisquer sujidades ou manchas podem ser visualizadas no ecrã. Se for necessário substituir algum dos componentes, contacte o seu vendedor. Quando limpar qualquer componente do projector, desligue sempre o fornecimento de energia e retire primeiro o cabo eléctrico do aparelho da tomada de parede.

## Limpar a lente

Se existir algum pó ou mancha na superfície da lente, deverá sempre limpar a mesma. Utilize um vaporizador de ar ou um pano de limpeza para o exterior do produto, que é fornecido com o produto, para a limpeza do mesmo. Para remover pó ou manchas existentes na lente, utilize o vaporizador de ar ou o pano para limpeza do exterior do produto, fornecido com o mesmo, humedecido com detergente neutro e água.

## Limpar a Caixa do Projector

Para limpar a caixa do projector, desligue primeiro o cabo eléctrico do aparelho da tomada da parede. Para remover sujidade ou pó, limpe a caixa com um pano macio, seco e sem pêlos. Para remover o pó ou manchas da lente, utilize o pano para a limpeza do exterior do produto, fornecido com o mesmo.
Não utilize álcool, benzeno, diluentes ou outros detergentes químicos, pois podem provocar o desgaste ou descolorir a caixa.

# Especificações

| MODELO | HS102 (HS102-JE) / HS102G (HS102G-JE) |
|---|---|
| Resolução | 800(Horizontal) x 600(Vertical)pixel |
| Rácio Horizontal/Vertical | 4:3(horizontal:vertical) |
| Dimensões do painel DLP | 0,55 polegadas |
| Dimensão do ecrã (Distância de projecção) | 0,40 ~ 2,23m(15 ~ 80 polegadas) |
| Rácio do resultado da projecção | 100% |
| Distância de operação do controlo remoto | 6m |
| Rácio de zoom | NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N |
| Compatibilidade de vídeo | 19V ⎓, 6.3A |
| Potência | LG, PA-1121-04 |
| Altura (mm/polegadas) | 50/2,0 |
| Largura (mm/polegadas) | 154/6,1 |
| Comprimento (mm/polegadas) | 117/4,6 |
| Peso (kg/libras) | 780/1,72 |

## Condições de Funcionamento

### Temperatura

Em funcionamento :32~95°F(0°C~35°C)
Armazenado e em trânsito : -4~140°F(-20°C~60°C)

### Humidade

Em funcionamento : 0~ 75% humidade relativa obtida por higrómetro seco
Fora de funcionamento : 0 ~ 85%humidade relativa obtida por higrómetro seco