

Bruksanvisning

L206WU

Läs noga igenom avsnittet **Viktiga försiktighetsmått** innan du använder denna produkt.

Förvara bruksanvisningen (CD:n) så att du har den tillgänglig för framtida behov.

På baksidan av produkten finns en etikett. Uppge servicekoden på etiketten om du behöver service hos återförsäljaren.

Denna produkt har formgivits och tillverkats med din personliga säkerhet i åtanke. Ovarsam användning kan trots det medföra kortslutning, eldsvåda eller andra risker. För att alla produktens säkerhetsanordningar ska fungera bör du följa följande grundläggande råd vid montering, installation, användning och skötsel.

Säkerhet

Använd endast den nätkabel som medföljde produkten. Om en annan nätkabel används måste den överensstämma med gällande elsäkerhetsstandard, särskilt om den levererats av en annan tillverkare. Om nätkabeln är defekt bör du kontakta tillverkaren eller närmaste auktoriserat servicecenter för att få en ny.

Nätkabeln fungerar som huvudströmbrytare. Kontrollera efter installationen att du kan komma åt att dra ur den.

Kontrollera att du använder en strömkälla enligt specifikationen i denna bruksanvisning eller på produkten. Om du är osäker på huruvida du har rätt nätspänning hemma bör du kontakta din leverantör för råd.

Det kan vara farligt att koppla för många apparater till samma vägguttag eller grenuttag. Avskalade eller spruckna nätkablar och trasiga stickkontakter är också farliga! Du kan få elektriska stötar, och det kan uppstå eldsvåda eller inträffa andra olyckor. Kontakta närmaste servicecenter om du behöver byta ut defekta delar.

Öppna ej produkten.

- Det finns inga komponenter inuti som går att åtgärda/laga.
- Produkten kan vara laddad med farlig elektrisk högsänning även om strömbrytaren är avslagen.
- Kontakta din återförsäljare om produkten inte fungerar korrekt.

Undvik personsador:

- Om du ställer produkten på ett lutande underlag eller hylla ska du montera den stadigt.
- Använd endast sådana stativ som rekommenderas av tillverkaren.
- Tappa inte föremål på produkten eller utsätt den för stötar. Kasta inte leksaker eller föremål på skärmen. Det kan orsaka personskada och problem med produkten och skada skärmen.

Undvik eldsvåda och andra olyckor så här:

- Stäng alltid av produkten när du lämnar rummet en längre stund. Lämna den aldrig på när du går ut.
- Se till att inga barn kommer åt att tappa något på produkten eller sticka in något i den. Detta är farligt eftersom några av delarna inuti är strömförande.
- Använd ingen kringutrustning som inte är särskilt anpassad för denna produkt.
- Om skärmen inte används under en längre tid bör den kopplas bort från vägguttaget.
- Rör aldrig vid nätkabel och signalkabel när det åskar och blixtrar, det kan vara mycket farligt. Det finns risk för elektriska stötar.

Installation

Inga föremål får stå på eller rulla över nätkabeln. Placera inte produkten så att nätkabeln kan skadas.

Produkten får ej utsättas för väta. Undvik till exempel att använda den i badrum, tvättstugor, simbassänger och andra fuktiga utrymmen.

Produkten har ventilationshål i höljet för att kunna avge värme som alstras vid användningen. Om dessa öppningar blockeras kan produkten överhettas, vilket kan göra den defekt eller orsaka eldsvåda. Därför bör du **ALDRIG**

- Blockera de nedre ventilationshålen genom att placera produkten på en säng, soffa, matta eller dylikt.
- Placera produkten i ett skåp eller annan inneslutning som försvårar ventilationen
- Täcka för öppningar i höljet.
- Placera produkten nära eller ovanför ett värmeelement eller annan värmekälla.

Gnugga eller slå inte på skärmen med något hårt föremål, eftersom den då kan repas eller skadas permanent.

Tryck inte hårt skärmen med handen, eftersom det kan orsaka permanenta problem med efterbild.

Röda, gröna eller blå prickar kan ibland synas på skärmen. Detta påverkar dock inte skärmens prestanda.

Använd om möjligt rekommenderad upplösning så får du bästa bildkvalitet med din skärm. Om du använder en annan upplösning än den rekommenderade, kan skaländrade eller behandlade bilder komma att visas på skärmen. Detta är karakteristiskt för LCD-paneler med fast upplösning.

Om du lämnar en statisk bild på skärmen under en längre tid kan det skada skärmen och orsaka inbränning. Använd alltid en skärmsläckare på monitorn. Detta fenomen inträffar även på produkter från andra tillverkare och inbränning täcks inte av garantin.

Rengöring

- Koppla loss produkten från strömkällan innan du rengör skärmen.
- Använd en lätt fuktad (ej våt) duk. Spraya ingenting direkt på skärmen; det kan orsaka elektriska stötar eller kortslutning.

Packa ner produkten för transport

- Kasta inte bort kartongen och det övriga förpackningsmaterialet. Detta är idealiskt att transportera produkten i vid ett senare tillfälle. Om du behöver skicka produkten någonstans ska du helst ha den i originalförpackningen.

Kassering

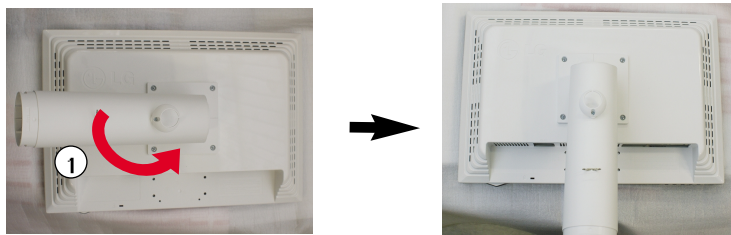
- I denna produkt finns en lampa som innehåller en mindre mängd kvicksilver.
- Kasta därför inte produkten i hushållssoporna.
- Produkten måste kasseras i enlighet med lokala miljöbestämmelser.

Montera produkten

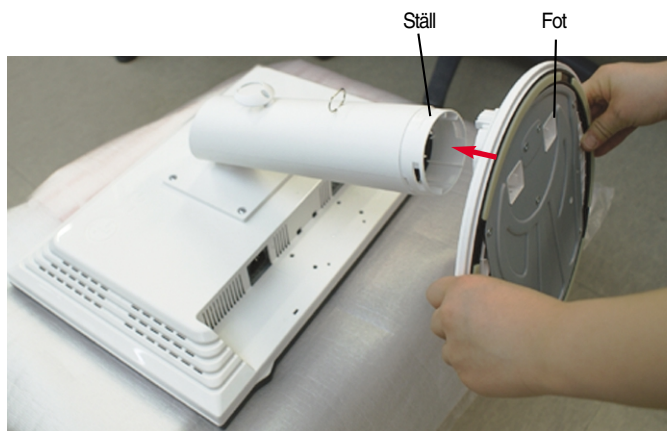
- Innan du monterar skärmen ska du se till att strömmen till produkten, datorsystemet och andra anslutna enheter är avstängd.

Montera stället

1. Lägg skärmen med framsidan nedåt på en mjuk filt.
2. Vrid stativkroppen enligt bild ① .



3. Montera foten (framsida, baksida) i rätt riktning i stället.
Stället är emellertid ordentligt fast endast när det installeras på foten.
4. Lyft sedan försiktigt upp skärmen med framsidan mot dig.



Varning

- På apparater med stativ får tejpens och låspinnen avlägsnas endast när stativet står stadigt. Annars kan man skada sig på stativets utskjutande delar.

Ta bort stället

1. Lägg en kudde eller en mjuk filt på en plan yta.



2. Lägg skärmen med framsidan nedåt på kudden eller filtten.



3. Tryck in spärren och ta bort foten från stället.



Viktigt

- Denna beskrivning är en generell monteringsanvisning. Utförandet för just din produkt kan skilja sig från det du ser på bilderna.
- Bär inte produkten upp och ner genom att hålla i foten. Om du tappar produkten kan du skada fötterna.

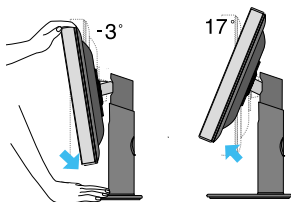
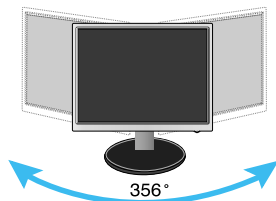
- Se till att nätadapter, dator och eventuella andra anslutna enheter är avstängda innan du ansluter produkten.

Skärmens placering

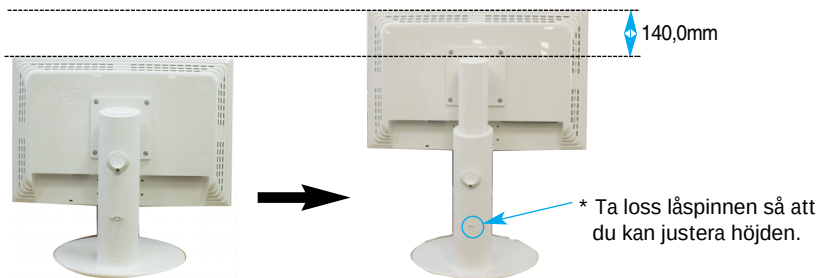
1. Anpassa skärmen på olika sätt för att uppnå största bekvämlighet.

■ Vinklingsområde : $-3^{\circ} \sim 17^{\circ}$

■ Vridning : 356°



■ Justeringsmån : upp till 140,0 mm



Ergonomi

- Enligt rekommendationerna för en ergonomisk och behaglig användning bör skärmen vara vinklad högst 5 grader framåt.
- Du behöver inte sätta tillbaka låspinnen efter att du har tagit loss den.

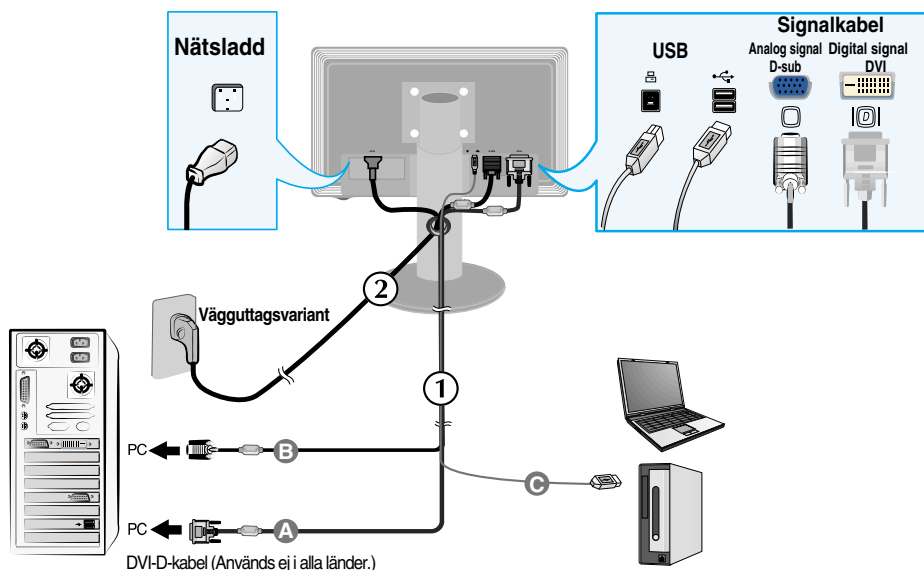
Anslutning till dator

1. Se till att stänga av datorn och produkten. Anslut signalkabeln ① och elsladden ② på rätt sätt och dra åt skruven för signalkabeln.

- A Anslut DVI-kabel
- B Anslut D-sub-kabel
- C Anslut USB-kabel

OBSERVERA

- Detta är en förenklad vy av produktens baksida.
- Denna bakre vy är generaliserad. Din produkt kan skilja sig från utförandet på bilden.
- Användare måste använda skärmade signalkablar (D-sub 15 stiftskabel, DVI-kabel) med ferritkärnor för att produkten ska efterleva standarder.



2. Tryck på knappen  på sidpanelen för att slå på strömmen. När strömmen slås på körs den automatiska bildinställningsfunktionen. (Endast analogt läge)

UTFÖR EGNA
BILDINSTÄLLNINGAR

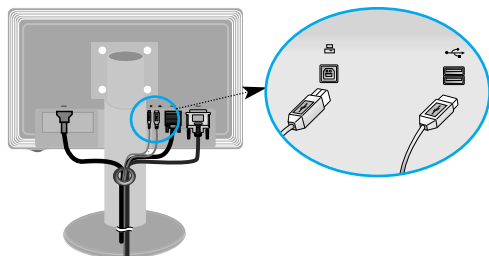
OBSERVERA

'Self Image Setting Function' (Automatisk bildinställning)? Detta är en funktion som ger dig optimala skärminställningar. När du ansluter skärmen för första gången ställer funktionen automatiskt in optimala värden för varje inkommande signal.

'AUTO/SET'-funktion? När du stöter på problem såsom suddig skärm, suddiga tecken, skärmflimmer eller sned bild medan du använder enheten eller efter att du bytt skärmapplösning, tryck på knappen för AUTO/SET-funktionen för att förbättra upplösningen.

Ansluta USB-kabel (Universal Serial Bus)

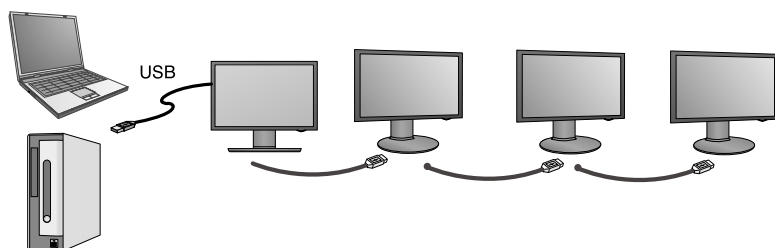
1. Anslut USB-kabeln på det sätt som visas i bilden.



En USB-uppstörmsport

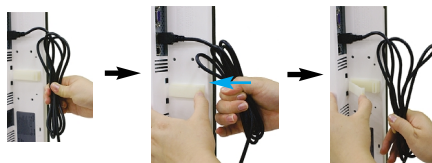
Anslut till nerströmskontakter på bärbar/stationär dator, mus, minneskort eller USB-minne. (Datorn måste emellertid understödja USB och vara försedd med USB-port.)

TVå USB-nerströmsportar

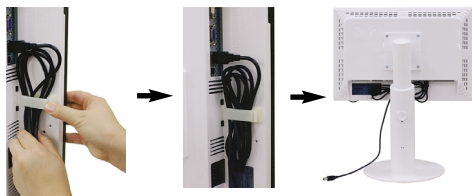


Ordna till USB-kabeln (Universal Serial Bus)

1. Höj upp monitorn så högt det går, följ pilen för att rotera och anslut USB-kabeln till monitorn.
2. Ordna till USB-kabeln på det sätt som visas i bilden, tryck på (i pilens riktning) kabelhållaren och öppna den.



3. Sätt fast USB-kabeln i kabelhållaren på det sätt som visas i bilden.



■ Vid anslutning av flera bildskärmar



Använda USB-program

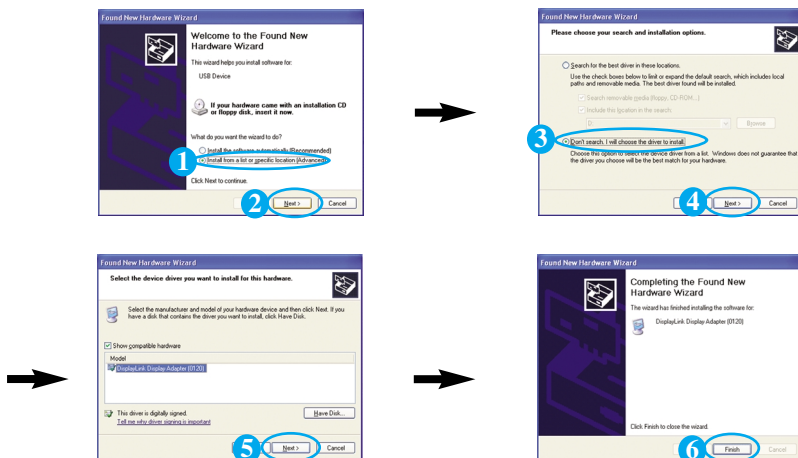
- Visningsfunktionen kan användas genom att enkelt ansluta USB-kabeln mellan bärbara/stationära datorer och med USB-porten på baksidan av monitorn.
- Systemkrav

För att fullt ut kunna använda funktionerna för USB Display krävs följande minimikrav för din dator:

- 1,2 GHz CPU eller snabbare, 512 MB minne eller mer (Rekommenderade specifikationer: 1,6 GHz Core2 Duo CPU, 1 GB minne)
- USB 2,0-gränssnitt
- Stöder operativsystemen Windows 2000 (Service pack 4), Windows XP (Service pack 2) (Stöder inte operativsystemen Windows 98, ME, NT, XP 64-Bit, Vista, Macintosh och Linux)

1. Anslut USB-kabeln enligt bilden och tryck på SOURCE-knappen framtill på skärmen för att välja huvudmenyn.
2. Installation av drivrutinen "LG USB Easy Connection" startar automatiskt.
Innan du installerar ska du se till att datorn uppfyller minimikraven för Windows 2000 (Service Pack 4) och Windows XP (Service Pack 2). Om datorn inte uppfyller dessa krav måste du uppdatera operativsystemet på <http://www.microsoft.com>.

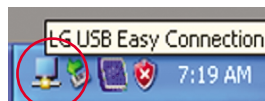
Om programmet "LG USB Easy Connection" inte installeras automatiskt, installerar du drivrutinen manuellt på det sätt som visas nedan.



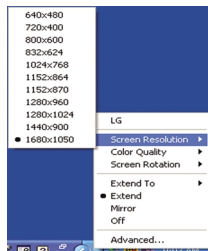
Om din dator inte uppfyller systemkraven så visas varningsmeddelandet "DisplayLink Core Software". Tryck på OK-knappen och fortsätt installera programmet "LG USB Easy Connection".

3. Installera "LG USB Easy Connection"-programmet enligt skärminstruktionerna, dra ur USB-kabeln och starta om din dator. Om du inte startar om datorn så fungerar inte "LG USB Easy Connection" korrekt. För mer information om installation och bortskaffande, se <LG USB Easy Connection Installation Guide>.

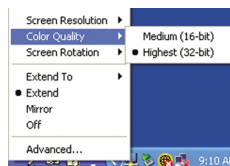
4. När installationen av "LG USB Easy Connection"-programmet är klar skapas ikoner i aktivitetsfältet (se bild). Med hjälp av dessa ikoner kan du enkelt och lätt använda funktioner såsom upplösning, färgkvalitet, skärnrotation, expansionsriktning, expansion och kopiering.



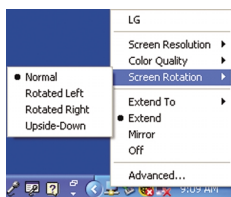
- **Screen Resolution (Skärmupplösning) :**
Ger information om den upplösning som USB
understödjer.



- **Color Quality (Färgkvalitet) :** Du kan
välja 16 eller 32 bitars färg.



- **Screen Rotation (Skärnrotation) :** Du kan ange åt vilket håll USB-bilder ska visas. (pivotfunktion)
✱ Om det finns en ingående USB-signal kan du använda pivotprogram i gränssnittet.

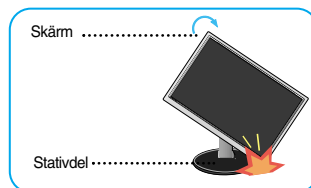
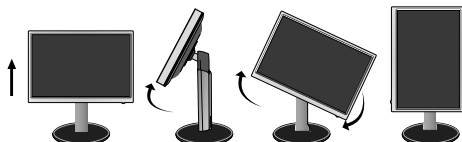


1. Lyft upp skärmen till dess högsta höjd när du vill rotera den.

2. Liggande och stående : Du kan rotera skärmen 90o medurs.

Var försiktig och undvik att skärmen slår i stativfoten när du roterar den.
Om skärmen slår i stativfoten kan foten spricka.

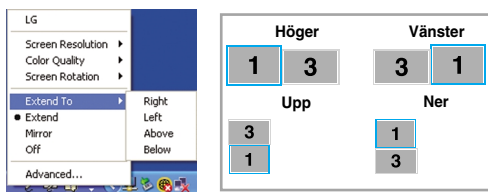
3. Var försiktig så att inte kablar skadas när du roterar skärmen.



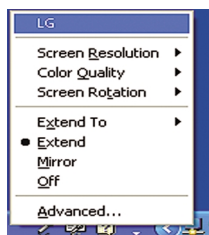
Använda USB-program

- **Extend To (Utöka till)** : Ställer in läge för visning av USB-bilder

(1: Standardskärm, 3: USB-skärm)



- **Extend(Utöka)** : Expanderar visningen till en underskärm.
- **Mirror (Spegla)** : Visar samma bild som huvudskärmen.
- **OFF(Av)** : Visar inte data för att säkerställa att USB-skärmen inte visas.



5. När du använder flera USB-skärmar kan du ställa in "LG USB Easy Connection"-programmet separat för varje skärm.

① Om USB-dubbelskärmar används.



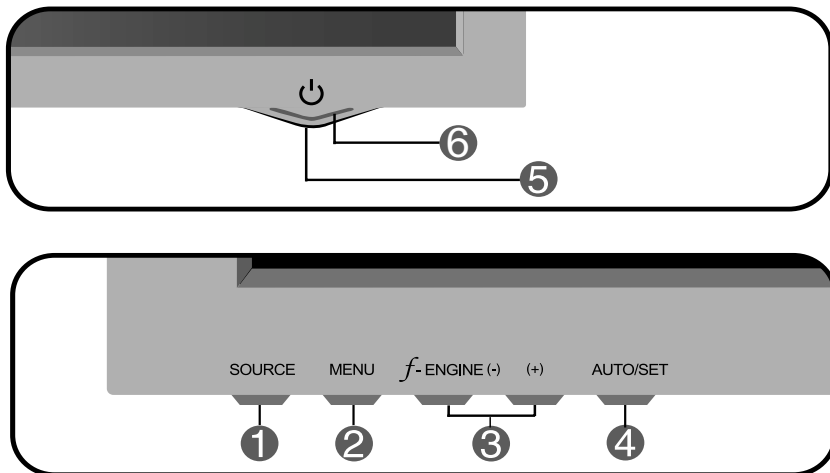
② Välj USB-skärm Nr. 3 och använd "LG USB Easy Connection"-funktioner.



OBS!

- I en anslutning mellan monitorer, går det att använda en USB och upp till fem med direktanslutning, och med parallellanslutning kan man använda upp till sex.
- Om USB-kabeln är bortkopplad kommer du inte att ha något problem med att använda datorn.
- Skärm och USB Display-kontakter understödjer USB 2,0 High Speed.
- Stöder inte DOS-spel (StarCraft) och andra 3D-spel.
- Mer information om USB finns på följande webbplats: (<http://www.usb.org>)
- Programmet "LG USB Easy Connection" kan av produktförbättringsskäl ändras utan föregående varning.

Reglage på frontpanelen



1 SOURCE-knapp

Du kan välja önskad dator genom att välja insignal (DVI, D-Sub eller USB).
Standard insignal är analog (D-Sub).

2 MENU (MENY)-knapp

Med denna knapp öppnar eller stänger du OSD-menyn.

OSD LÅS

OSD LÅS UPP

OSD LÅS/OSD LÅS UPP

Med denna funktion kan du låsa de nuvarande inställningarna så att de inte kan ändras av misstag. Håll knappen **MENU (MENY)** intryckt i några sekunder. Meddelandet "OSD LÅS" visas.

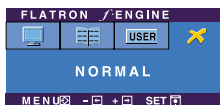
Du kan när som helst låsa upp OSD-inställningarna genom att hålla in **MENU (MENY)**-knappen i några sekunder. Meddelandet "OSD LÅS UPP" visas.

3 - + Knappar

Med dessa knappar kan du välja och justera funktioner i OSD-meny.

f•ENGINE (-)

Se sidan 19 för mer information.



4 AUTO/SET (AUTO/INSTÄLLNING)-knapp

Med denna knapp kan du välja en symbol i OSD-meny.

AUTOMATISK BILDJUSTERING

Tryck alltid på knappen AUTO/SET (AUTO/INSTÄLLNING) innan du öppnar OSD-meny för att justera skärminställningar. På så sätt kan du alltid utgå från de ideala inställningarna för den aktuella skärmupplösningen.



De ideala inställningarna är
1680 x 1050

5 På/Av-knapp

Med den här knappen sätter du på och stänger av skärmen.

6 Strömindikator

Indikatorn lyser blått i normalt läge (På-läge). Om skärmen är i energisparläge lyser indikatorn i stället orange.

Skärmjustering

Det är enkelt att justera skärmens bildstorlek, position och övriga parametrar via OSD-menyn.

För att du ska få bekanta dig med de olika funktionerna följer här ett kort exempel.

Det följande avsnittet är en översikt över de val- och justeringsmöjligheter som finns i OSD.

OBSERVERA

- Låt bilden stabilisera sig i minst 30 minuter innan du börjar göra justeringar.

Följ dessa steg när du vill göra justeringar i OSD:

MENU → - + → AUTO/SET → - + → MENU

- 1 Tryck på knappen MENU (MENY) så visas OSD-huvudmenyn.
- 2 Du kan växla mellan olika alternativ i OSD med knapparna - eller + . När du har markerat symbolen för ditt val trycker du på knappen AUTO/SET (AUTO/INSTÄLLNING).
- 3 Med knapparna - / + kan du justera in bilden som du önskar. Tryck på knappen AUTO/SET (AUTO/INSTÄLLNING) om du vill välja andra alternativ från undermenyerna.
- 4 Om du vill återvända till huvudmenyn eller välja en annan funktion trycker du en gång på knappen MENU (MENY). Om du vill stänga OSD-menyn trycker du på knappen MENU (MENY) två gånger.

Denna tabell visar samtliga menyer för justeringsmöjligheter och inställningar.

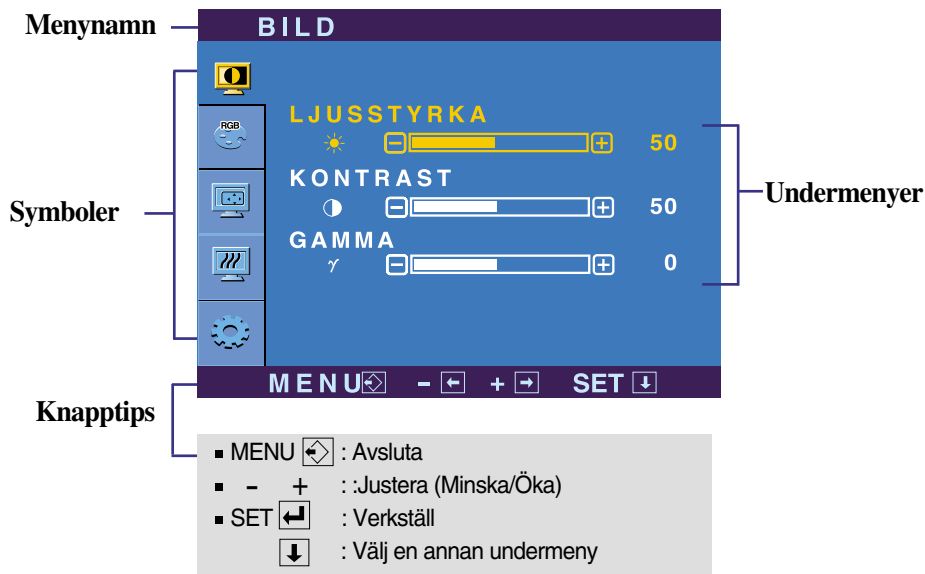
Huvudmeny	Undermeny		A	D	USB	Beskrivning
BILD	LJUSSTYRKA		●	●	●	Justering av skärmens ljusstyrka, kontrast och gamma.
	KONTRAST		●	●	●	
	GAMMA		●	●	●	
FÄRG	FÖRIN	sRGB	●	●	●	Justering av skärmens färger.
		6500K	●	●	●	
		9300K	●	●	●	
	RÖTT		●	●	●	
	GRÖNT		●	●	●	
	BLÅTT		●	●	●	
LÄGE	HORISONTAL		●			Justerar skärmbildens position.
	VERTIKAL		●			
SÖKER	KLOCKA		●			Justerar skärmens renhet, stabilitet och skärpa.
	FAS		●			
	SKÄRPA		●	●	●	
INSTÄLLNINGAR	SPRÅK		●	●	●	Inställningar för individuella användare
	OSD-LÄGE	HORISONTAL	●	●	●	
		VERTIKAL	●	●	●	
	VITBALANS		●			
	STRÖMINDIKATOR		●	●	●	
	4 : 3 IN WIDE		●	●	●	
	FABRIKSINSTÄLLNINGAR		●	●	●	
FLATRON F-ENGINE	FILM /TEXT		●	●	●	Välja eller anpassa bildinställningar
	ANVÄNDAR		●	●	●	
	NORMAL		●	●	●	
<div>● : Inställbar</div> <div>A : Analogingång</div> <div>D : Digitalingång</div> <div>USB : Digitalingång</div>						

OBSERVERA

- Symbolernas ordning kan variera beroende på modell (14~19).

Tidigare fick du en introduktion till hur man väljer och justerar en inställning i OSD. Nu följer en lista med symboler och deras namn och beskrivning, för varje funktion som finns i OSD.

Tryck på knappen MENU (MENY) så visas OSD-huvudmenyn.



OBSERVERA

- Språken i OSD är inte nödvändigtvis desamma som anges i bruksanvisningen.

Huvudmeny	Undermeny	Beskrivning
-----------	-----------	-------------



BILD



LJUSSTYRKA

Justerar skärmens ljusstyrka.

KONTRAST

Justerar skärmens kontrast.

GAMMA

Ställ in ett eget gammavärde: -50/0/50
Höga gammavärden ger ljusa bilder
och låga gammavärden ger kontrastrika
bilder.

- **MENU** : Avsluta
- **-** : Minska
- **+** : Öka
- **SET** : Välj en annan undermeny.



FÄRG



FÖRIN

Välj färg på skärmen.

- sRGB: Färginställning som överensstämmer med specifikationen enligt sRGB-standard.
- 6500K: Vit med svagt inslag av rött.
- 9300K: Vit med svagt inslag av blått.

RÖTT

Ställ in dina egna röda färgnivåer.

GRÖNT

Ställ in dina egna gröna färgnivåer.

BRÄTT

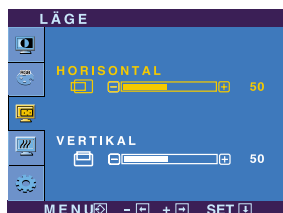
Ställ in dina egna blå färgnivåer.

- **MENU** : Avsluta
- **-** : Minska
- **+** : Öka
- **SET** : Välj en annan undermeny.

Huvudmeny	Undermeny	Beskrivning
-----------	-----------	-------------



LÄGE



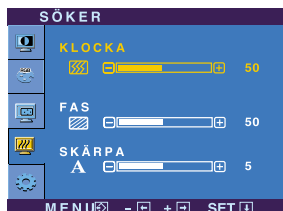
HORISONTAL Flytta bilden åt vänster eller höger.

VERTIKAL Flytta bilden uppåt eller neråt.

- **MENU** : Avsluta
- **-** : Minska
- **+** : Öka
- **SET** : Välj en annan undermeny.



SÖKER



KLOCKA

Den här funktionen minimerar förekomsten av störande vertikala linjer eller ränder på skärmen. Du kan också ställa in den horisontella bildstorleken.

FAS

Justerar bildens fokus. Med den här funktionen kan du ta bort allt horisontellt brus och få bättre textskärpa.

SKÄRPA

Justerar skärmens renhet.

- **MENU** : Avsluta
- **-** : Minska
- **+** : Öka
- **SET** : Välj en annan undermeny.

Huvudmeny	Undermeny	Beskrivning
-----------	-----------	-------------



INSTÄLLNINGAR

- **MENU** : Avsluta
- **-** : Justera
- **+** : Justera
- **SET** : Välj en annan undermeny.

SPRÅK. Val av språk för visning av funktionernas namn

OSD-LÄGE Justerar OSD-menyens placering på skärmen.

VITBALANS Om utsignalen från grafikkortet avviker från skärmens specifikationer kan det hända att färgnivån försämras på grund av störningar i videosignalen. Med denna funktion justeras signalnivån så att den passar grafikkortets standardutsignalnivå, vilket ger bästa möjliga bild.
Aktivera funktionen när du har en bild på skärmen med både svart och vitt i.

STRÖMINDIKATOR Med denna funktion väljer du inställningen **PÅ** eller **AV** för strömindikatorn på skärmens framsida.
Om du väljer **AV** stängs skärmen av. Strömindikatorfunktionen aktiveras automatiskt när du väljer **PÅ**.

4 : 3 IN WIDE Med den här funktionen väljer man skärmens bildstorlek.

WIDE

4 : 3

※ **4:3** : Beroende på videoinsignalens upplösning ändras den automatiskt till optimalt bildformat. (Insignal med upplösningen 1280x1024 ger bildformatet 5:4 och 1024x768 ger formatet 4:3)

Upplösning	Bildformat
1280x1024	5 : 4
1152x864	4 : 3
1024x768	4 : 3
800x600	4 : 3
640x480	4 : 3
720x480	3 : 2

Signalen som 4 : 3 IN WIDE inte stödjer 4:3 är följande.
: 720x400, 1280x768, 1360x768 och 1680x1050

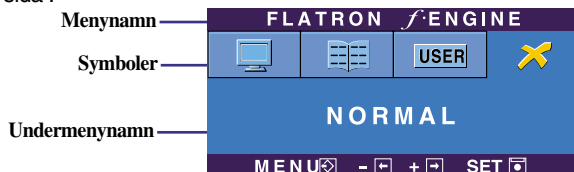
FABRIKSINSTÄLLNINGAR Återställer alla fabriksinställningar förutom **SPRÅK**.

Tryck på **- +** om du vill återställa direkt.

Om detta inte förbättrar bilden bör du återställa fabriksinställningarna.
Använd vitbalansfunktionen igen vid behov. Denna funktion är aktiv endast om insignalen är analog.

Val och justering i OSD (bildskärmsmeny)

- ■ När du väljer knappen **F-ENGINE (-)** på skärmens vänstra sida visas OSD-skärmen. högra sida .

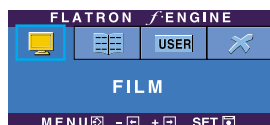


FLATRON F-ENGINE

När du aktiverar F-ENGINE visas två symboler på skärmen (se bilden). Den justerade skärmen visas till vänster och den ojusterade till höger. Tryck på SET (INSTÄLLNING)-knappen om du vill använda skärmen med justeringarna.



Huvudmeny	Undermeny	Beskrivning
-----------	-----------	-------------



MOVIE (FILM) TEXT

Med denna funktion kan du lätt välja den bästa inställningen allt efter omgivning (dämpad belysning, bildtyp etc.).

MOVIE (FILM) : För rörlig bild i filmer och liknande.

TEXT: För textvisning (ordbehandling etc.).

- **MENU** : Avsluta
- **-** , **+** : Flytta
- **SET** : Välj



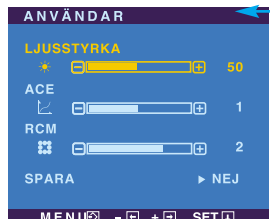
ANVÄNDAR

Användardefinierad

Du kan justera ljusstyrka, ACE eller RCM manuellt.

Du kan spara eller återställa det justerade värdet i alla slags miljöer.

Tryck på SET (INSTÄLLNING) om du vill ändra undermenyn USER (ANVÄNDARDEFINIERAD).



- **MENU** : Avsluta
- **-** : Minska
- **+** : Öka
- **SET** : Välj en annan undermeny.

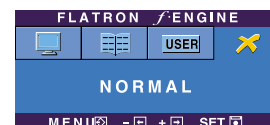
... **(Ljusstyrka)**: Justerar ljusstyrkan på skärmen.

... **ACE** (Adaptive Clarity Enhancer = adaptiv renhetsförbättring): Väljer renhet på skärmen.

... **RCM** (Real Color Management = äkta färghantering): Väljer färgläge.

- 0 Används ej
- 1 Förbättrar grönt
- 2 Hudtoner
- 3 Färgförbättring

Välj undermenyn **SPARA** med SET-knappen och spara YES-värdet med knapparna.



NORMAL Detta gäller under normala driftsförhållanden.

Läs följande innan du tillkallar service.

Bilden syns inte

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Är skärmens nätkabel ansluten?● Är strömmen på och lyser strömindikatorn blått eller grönt?● Lyser strömindikatorn orange?● Visas meddelandet "OUT OF RANGE" (UTANFÖR FREKVENSSOMRÅDE) på skärmen?● Visas meddelandet "CHECK SIGNAL CABLE" (KONTROLLERA SIGNALKABEL) på skärmen? | <ul style="list-style-type: none">• Se till att nätkabeln är ordentligt ansluten till ett eluttag.• Justera ljusstyrkan och kontrasten.• Om skärmen är i energisparläge flyttar du helt enkelt musen eller trycker på valfri knapp, så att skärmen aktiveras.• Försök starta datorn.• Detta meddelande visas om signalen från din dator (grafikkortet) inte är kompatibel med skärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet "Specifikationer" i denna bruksanvisning och konfigurera skärmen igen.• Detta meddelande visas om signalkabeln mellan datorn och skärmen inte är ansluten.• Kontrollera signalkabeln och försök igen. |
|--|--|

Visas meddelandet "OSD LÅS" på skärmen?

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Visas meddelandet "OSD LÅS" när du trycker på MENU (MENY)-knappen? | <ul style="list-style-type: none">• Du kan låsa inställningarna så att de inte går att ändra av misstag. Du kan när som helst låsa upp OSD-inställningarna genom att hålla in MENU (MENY)-knappen i några sekunder : meddelandet "OSD LÅS UPP " visas. |
|--|--|

Bilden är felaktig

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Bildpositionen är felaktig.● Det syns vertikala streck eller ränder mot skärmbakgrunden.● Det finns horisontellt brus i alla bilder, eller så visas text inte ordentligt. | <ul style="list-style-type: none">• Ställ in bilden optimalt med hjälp av knappen AUTO/SET (AUTO/INSTÄLLNING). Om resultatet inte blir bra kan du justera bildens position med symbolerna H och V på OSD-menyn.• Ställ in bilden optimalt med hjälp av knappen AUTO/SET (AUTO/INSTÄLLNING). Om resultatet inte är bra kan du minska förekomsten av vertikala streck eller ränder med symbolen CLOCK (KLOCKA) på OSD-menyn.• Ställ in bilden optimalt med hjälp av knappen AUTO/SET (AUTO/INSTÄLLNING). Om resultatet inte blir bra kan du minska förekomsten av horisontella ränder med symbolen PHASE (FAS) på OSD-menyn.• Kontrollera Kontrollpanelen -->Bildskärm -->Inställningar och ställ in skärmen på rekommenderad upplösning eller justera bilden så att den blir så bra som möjligt. Ställ in ett större färgdjup än 24 bitar (true color). |
|--|---|

Viktigt

- Kontrollera **Kontrollpanelen -->Bildskärm -->Inställningar** för att se om frekvensen eller upplösningen har ändrats. Ställ i så fall in grafikkortet på den rekommenderade upplösningen.
- **Anledningar att rekommendera optimal upplösning** : Bildformatet är 16:10. Om signalens upplösning inte är 16:10 (exempelvis, 16:9, 5:4, 4:3), kan du stöta på problem såsom suddiga tecken, suddig skärm, avklippt skärm eller sned bild.
- Inställningsmetoden kan vara annorlunda mellan olika datorer och operativsystem (O/S, Operation System), och upplösningen som nämns ovan kanske inte stöds av grafikkortet. I så fall kontaktar du datorns eller grafikkortets tillverkare.

Bilden är felaktig

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Bilden på skärmen är enfärgad eller konstig på annat sätt. | <ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten och spänn fast den med en skruvmejsel om det behövs.• Se till att grafikkortet sitter fast ordentligt i kortplatsen.• Ställ in ett större färgdjup än 24 bitar (true color) i Kontrollpanelens inställningar. |
| <ul style="list-style-type: none">● Skärmen blinkar. | <ul style="list-style-type: none">• Kontrollera om skärmen är inställd på radsprångsläge (interlace). Om så är fallet ändrar du till rekommenderad upplösning. |

Har du installerat skärmdrivrutinen?

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Har du installerat skärmdrivrutinen? | <ul style="list-style-type: none">• Installera skärmdrivrutinen från CD-skivan (eller disketten) som medföljde skärmen. Du kan också ladda ner drivrutinen från vår webbplats: http://www.lge.com. |
| <ul style="list-style-type: none">● Visas meddelandet "Okänd bildskärm, Plug & Play (VESA DDC) (Plug & Play (VESA DDC)) bildskärm hittad"? | <ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att grafikkortet stöder Plug & Play (Plug & Play). |

Display	20,1 tum (51,113 cm) platt LCD-skärm av aktiv matris-typ Antireflexskydd Synlig diagonal: 51,113 cm 0,258*0,258 mm pixelavstånd		
Synkingång	Horisontell frekvens	30 - 83 kHz (Automatisk)	
	Vertikal frekvens	56 - 75 Hz (Automatisk)	
	Ingångstyp	Separat synk. SOG (synk på grönt), Digital (HDCP)	
Videoingång	Signalingång	15 stifts D-Sub-kontakt DVI-D-kontakt (Digital) USB-kontakt (Digital)	
	Ingångstyp	Analog RGB (0,7 Vp-p/75 ohm), Digital, USB	
Upplösning	Max	VESA 1680 x 1050 (60 Hz)	
	Rekommenderad	VESA 1680 x 1050 (60 Hz)	
Plug&Play	DDC 2B		
Strömförbrukning	Påslagen	:	45 W (genomsnittligt)
	Energisparläge	≤	2 W
	Avstängd	≤	2 W
Mått och vikt		Med ställ	Utan ställ
	Bredd	47,10 cm	47,10 cm
	Höjd	42,00 cm	31,54 cm
	Djup	27,11 cm	6,21 cm
	Vikt	6 kg	
Område	Vinkling	-3°~17°	
	Höjd	140 mm	
	Vridning	356°	
	Rotera	90° medurs	
Ineffekt	AC 100-240V~ 50/60Hz 1,2A		
Driftmiljö	Driftförhållanden		
	Temperatur	10 °C till 35 °C	
	Luftfuktighet	10 % till 80 %, icke-kondenserande	
	Förvaringsmiljö		
	Temperatur	-20 °C till 60 °C	
Luftfuktighet	5 % till 90 %, icke-kondenserande		

Stativ	Monterat () , demonterat (O)	
Nätkabel	Vägguttagsvariant eller datoruttagsvariant	
USB	Standard	USB 2,0, självförsörjande
	överföringshastighet	Max 480 Mbit/s
	Strömförbrukning	Max 2,5 W x 2

OBSERVERA

- Informationen i denna bruksanvisning kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Förinställningar (upplösning)

Analoga och digitala lägen

Displayinställningar (upplösning)		Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
1	720 x 400	31,468	70
2	640 x 480	31,469	60
3	640 x 480	37,500	75
4	800 x 600	37,879	60
5	800 x 600	46,875	75
6	1024 x 768	48,363	60
7	1024 x 768	60,123	75
8	1152 x 864	67,500	75
9	1280 x 1024	63,981	60
10	1280 x 1024	79,976	75
11	1680 x 1050	64,674	60
*12	1680 x 1050	65,290	60

*Rekommenderad inställning

Läge för USB-stöd

Displayinställningar (upplösning)		Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
1	640 x 480	31,469	60
2	720 x 400	31,468	70
3	800 x 600	37,879	60
4	832 x 624	49,727	75
5	1024 x 768	48,363	60
6	1152 x 864	67,500	75
7	1152 x 870	63,681	75
8	1280 x 960	60,000	60
9	1280 x 1024	63,981	60
10	1440 x 900	55,469	60
11	1680 x 1050	65,290	60

Indikator

färg	Indikatorlampans
Påslagen	Blå
Energisparläge	Orange
Avstängd	Av

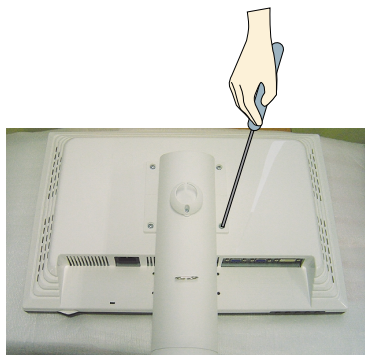
Installera väggmonteringsplattan

Den här skärmen uppfyller specifikationerna för väggmonteringsplatta eller växlingsenhet.

1. Lägg skärmen med framsidan nedåt på en mjuk filt.



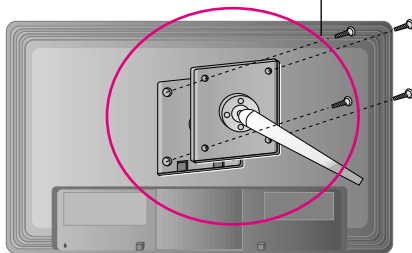
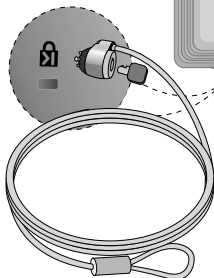
2. Ta isär stället med en skruvmejsel som på bilden.



3. Installera väggmonteringsplattan.

Väggmonteringsplatta (köps separat)

Denna produkt kan användas i ett ställ eller väggmonteras med väggmonteringsplattan. Se i den installationshandbok som medföljer väggmonteringsplattan för mer information.



Kensington stölskyddsurtag

Används för anslutning av en låskabel som kan köpas separat i välsorterade datorbutiker.

Digitally yours ■■■■■■■■■■

