

PROJEKSİYON CİHAZI

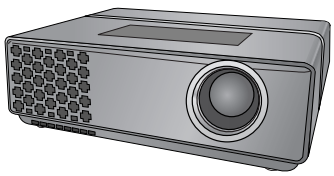
HS102
HS102G

ÇAĞRI MERKEZİ : 444 6 543 (LGE)

TÜRKÇE TANITIM VE KULLANIM KILAVUZU

DLP Projektör

Uyarı
Bu, A sınıfı bir üründür. Ev ortamında bu ürün radyo girişimine yol açabilir, bu durumda kullanıcının yeterli önlemler alması gerekebilir.



İçindekiler

Güvenlik Talimatları 4

Parçaların adları
Ana Gövde 7
Bağlantı Parçası.....7
Kontrol paneli 8
Uzaktan kumanda 9
Pillerin Yerleştirilmesi.....9
Aksesuarlar 10
İsteğe bağlı aksesuarlar.....10

Kurulum ve Ürün Yapısı
Kurulum Talimatları.....11
Tripod kullanılarak projektörün kurulması.....12
Projektörün Konumlandırılması.....13
Kensington Güvenlik Sisteminin
Kullanılması 14
Projektörün Açılması.....15
Projektörün Kapatılması.....15
Ekran Görüntüsünün Netliği ve Konumu 16
Kaynak modunun seçilmesi 16

Bağlantı
Masaüstü Bilgisayarına Bağlama.....17
Dizüstü Bilgisayarına Bağlama 17
Video Kaynağına Bağlama 17
DVD'ye Bağlama.....18
D-TV Set Üstü Kutusuna Bağlama 18

İşlev
Video Menü Seçenekleri
Video Ayarı 19
Resim modu.....20
Renk Sıcaklığı kontrolü 20
Akıllı görüntü İşlevi.....21
Siyah seviyesi İşlevi 21
Tuş Takımı Sesi İşlevi.....22
Tuş Takımı LED İşlevi.....22
Ekran yakalama işlevi 23
Özel Menü Seçenekleri
Dil seçimi.....24
En Boy (İzleme) Oranı İşlevinin
Kullanılması 24
Fazla tarama işlevi 24
Yatay çevirme İşlevi 25
Dikey çevirme İşlevi 25
Uyku süresi İşlevi 26
Otomatik uyku İşlevi.....26
Sunum zamanlayıcı İşlevi 27
Görüntü Düzeltme İşlevinin Kullanılması 27
Boş Ekran İşlevinin Kullanılması.....28
Boş ekran görüntü renginin seçilmesi.....28
Hareketsiz İşlevinin Kullanılması 29
LED modu İşlevi.....29

Ekran menüsü seçenekleri
Otomatik yapılandırma işlevi.....30
Faz İşlevinin Kullanılması 30
Saat İşlevinin Kullanılması 30
Yatay İşlevinin Kullanılması 31
Dikey İşlevinin Kullanılması 31

USB
USB aygıtını kullanmak için: 32
Fotoğraf listesi.....33
Müzik listesi.....35
Film listesi 37
DivX Ses Dili ve Alt Yazı Dili.....38

Bilgi
Desteklenen Monitör Ekranı.....39
Bakım 40
Teknik Özellikler.....41
Uyarılar.....42



Eski cihazınızın atılması

1. Üründeki, üzerinde çarpı işareti olan bu çöp kutusu sembolü, ürünün 2002/96/EC sayılı Avrupa Direktifi tarafından kapsandığı anlamına gelir.
2. Tüm elektrikli ve elektronik ürünler belediye çöp döngüsünden ayrı olarak, devlet veya yerel kurumlarca belirlenen atanmış toplama tesisleri yoluyla ayrı olarak atılmalıdır.
3. Eski cihazınızın doğru şekilde atılması çevre ve insan sağlığı üzerinde oluşabilecek olumsuz potansiyel sonuçların önlenmesine yardımcı olacaktır.
4. Eski cihazınızın atılması konusunda daha ayrıntılı bilgi için lütfen belediye, ilgili yerel çöp toplama hizmet merkezi ya da ürünü satın aldığınız mağaza ile temasa geçin.

Güvenlik Talimatları

Herhangi bir potansiyel kazayı veya projektörün yanlış kullanımını önlemek için lütfen güvenlik talimatlarını dikkate alın.

➟ Güvenlik talimatları aşağıda açıklandığı gibi iki şekilde verilmektedir.

⚠ **WARNING** : Bu talimatın ihlal edilmesi ciddi yaralanmalara ve hatta ölüme yol açabilir.
⚠ **NOTES** : Bu talimatın ihlal edilmesi, hafif yaralanmalara veya projektörün zarar görmesine yol açabilir.

➟ Bu kılavuzu okuduktan sonra kullanıcının her zaman kolaylıkla ulaşabileceği bir yerde saklayın.

Kapalı Ortamda Kurulum — ⚠ WARNING

Projektörü doğrudan güneş ışığının altına veya kalorifer, ateş ve soba gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.

Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir!

Projektörün yanına yanıcı materyaller yerleştirmeyin.

Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir!

Çocukların kurulu projektöre asılmasına izin vermeyin.

Bu, projektörün düşerek, yaralanmaya veya ölüme yol açmasına neden olabilir.

Kapalı Ortamda Kurulum — ⚠ NOTES

Taşımadan önce elektrik bağlantısını kesin ve tüm bağlantıları çıkarın.

Projektörü hava nemlendirici gibi buhar veya yağ kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.

Bu, yangın tehlikesi veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir!

Projektörü, toza maruz kalabileceği bir yere yerleştirmeyin.

Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!

Projektörü bir masa üzerine kurduğunuzda, masanın kenarına yerleştirmemeye dikkat edin.

Bu, projektörün düşerek, bir çocuğun veya yetişkinin ciddi şekilde yaralanmasına neden olabilir veya projektörde ciddi hasara yol açabilir. **Yalnızca uygun bir stand kullanın.**

Projektörü yalnızca düz ve sağlam bir yüzey üzerinde kullanın.

Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmalara neden olabilir ve/veya ünitede hasara yol açabilir.

Projektör etrafında iyi bir havalandırmanın olduğundan emin olun. Projektör ile duvar arasındaki mesafe en az 30 cm/12 inç olmalıdır.

Projektörün dahili sıcaklığının aşırı yükselmesi, yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!

Projektörün havalandırma deliklerini tıkamayın veya hava akışını başka şekillerde kısıtlamayın.

Bu, dahili sıcaklığı arttırarak yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!

Projektörü doğrudan halı, kilim veya havalandırmanın kısıtlı olduğu bir yerin üzerine yerleştirmeyin.

Bu, dahili sıcaklığı arttırarak yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir.

Açık Havada Kurulum — ⚠ WARNING

Projektörü banyo gibi ıslanma ihtimalinin yüksek olduğu nemli bir yere yerleştirmeyin.

Bu, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir!

Güç — ⚠ WARNING

Toprak hattı bağlı olmalıdır.
Toprak hattı bağlı olmadığında, akım sızıntısı nedeniyle olası elektrik çarpması tehlikesi söz konusudur. Topraklama yöntemleri uygulanamıyorsa, kalifiye bir teknisyen tarafından ayrı bir devre kesici takılmalıdır. Toprak hattını telefon tellerine, paratonerlere veya gaz borusuna bağlamayın.

Yangın tehlikesini önlemek için elektrik fişi elektrik çıkışına tam olarak takılmalıdır!

Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir.

Güç kablosu üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.

Bu, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir!

Güç — ⚠ WARNING

Şebeke çoklu fiş prizine fazla fiş takmayın.

Bu, prizin aşırı ısınmasına yol açabilir ve yangın tehlikesi oluşturabilir!

Güç — ⚠ NOTES

Asla ıslak elle elektrik fişine dokunmayın. Bu, elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir!	Fişi çıkarttığınız sırada sıkıca tutun. Kabloyu çekerseniz hasar görebilir. Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir!	Elektrik fişi pimlerinde veya prizde toz birikmesini önleyin. Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir!
Güç kablosu veya fişi hasar görmüşse veya elektrik prizinin herhangi bir kısmı gevşek olduğunda fişi prize takmayın. Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!	Güç kablosunun keskin nesnelerle veya ısıtıcı gibi sıcak nesnelerle temas etmemesini sağlayın. Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!	Projektörü insanların güç kablosuna takılmayacağı veya kablonun üzerine basmayacağı bir yere yerleştirin. Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!

Elektrik fişini duvar prizine takarak veya prizden çıkartarak projektörü açıp kapatmayın. (Açma/kapama için elektrik fişini kullanmayın.)

Bu, mekanik arızaya veya elektrik çarpmasına yol açabilir.

Kullanım — ⚠ WARNING

Projektörün üzerine çiçek saksısı, bardak, kozmetik ürünler veya mum gibi sıvı içeren nesneler yerleştirmeyin. Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!	Projektörün darbe sonucu sarsılması veya hasar görmesi durumunda projektörü kapatın ve fişi elektrik prizinden çekerek servis merkezinizle temasa geçin. Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!	Projektörün içine herhangi bir nesnenin düşmesine izin vermeyin. Bu, elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!
Projektörün içine su sıçradığında, projektörün fişini hemen şebeke prizinden çekin ve Servis Yetkilinizle temasa geçin. Bu, elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!	Kullanılmış pilleri dikkatli ve güvenli şekilde atın. Pilin bir çocuk tarafından yutulması halinde hemen bir doktora başvurun.	Ekranda bir görüntü gösterilmemesi durumunda lütfen projektörü kapatın ve fişi şebeke prizinden çekerek Servis Yetkilinizle temasa geçin. Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!
Herhangi bir kapağı açmayın (lens kapağı haricinde). Yüksek Elektrik Çarpması Riski!	Projektör kullanıldığı sırada doğrudan lense bakmayın. Gözlerde hasar meydana gelebilir!	Havalandırma delikleri ve lamba kapağı çok sıcak olacağından, çalıştırma sırasında veya çalıştırmadan hemen sonra metal parçalara dokunmayın!

CAUTION, Güç Kablosuna ilişkin
Çoğu cihazın ayrı bir devreye, diğer bir deyişle, yalnızca bu cihazı çalıştıran ve ilave prizi veya ek devreleri olmayan tek bir devreye bağlanması önerilmektedir. Emin olmak için bu kullanıcı kılavuzunun teknik özellikler sayfasına bakın.
Duvar prizlerini aşırı yüklemeyin. Aşırı yüklü duvar prizleri, gevşek veya hasarlı duvar prizleri, uzatma kabloları, yıpranmış elektrik kabloları veya hasarlı ya da çatlak tel izolasyonu tehlikelidir. Bu durumlardan herhangi biri elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir. Cihazınızın kablosunu düzenli aralıklarla inceleyin ve kablonun görünümü hasara veya bozulmaya işaret ediyorsa, fişi prizden çekin, cihazı kullanmayın ve kablonun bir yetkili servis personeli tarafından aynısıyla değiştirilmesini sağlayın.
Elektrik kablosunu bükülme, dolanma, sıkışma, kapıda sıkışma veya üzerine basılma gibi fiziksel veya mekanik zararlardan koruyun. Özellikle fişlere, duvar prizlerine ve kablonun cihazdan çıktığı noktaya dikkat edin.

Kullanım — ⚠ WARNING

Gaz sızıntısı olduğu zaman asla duvar prizine dokunmayın, camları açarak ortamı havalandırın.

Bu, yangına veya kıvılcım nedeniyle yanıklara yol açabilir.

Projektörü düşürmeyin veya darbe sonucu sarsılmasına izin vermeyin.

Bu, mekanik arızaya veya yaralanmalara yol açabilir!

Gözlerde hasara neden olabileceğinden, lazer ışınına doğrudan bakmayın!

Kullanım — ⚠ NOTES

Projektör üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.

Bu, mekanik arızaya veya yaralanmalara yol açabilir!

Özellikle projektörü taşırken lense darbe gelmemesine dikkat edin.

Projektörün lensine dokunmayın. Lens hassastır ve kolaylıkla hasar görür.

Gövdeye zarar vereceğinden, projektörde keskin aletler kullanmayın.

Temizleme — ⚠ WARNING

Projektörü temizlerken su kullanmayın.

Bu, projektörde hasara yol açabilir veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir.

Projektörden duman çıktığı veya garip bir koku geldiği nadir durumlarda projektörü kapatın, fişini duvar prizinden çıkarın ve satıcınızla veya servis merkeziyle temasa geçin.

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!

Projeksiyon lensi üzerindeki tozu veya lekeleri temizlemek için basınçlı hava ya da nötr deterjan ve suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın.

Temizleme — ⚠ NOTES

Projektörün dahili kısımlarını temizlemek için yılda bir kez Servis Merkezi ile temasa geçin.

Biriken toz mekanik arızaya yol açabilir.

Projektör gövdesi gibi plastik parçaları temizlerken elektrik bağlantısını kesin ve projektörü yumuşak bir bezle silin. Temizleyici kullanmayın, bunun yerine su püskürtün veya ıslak bezle silin. Özellikle ürüne zarar verebilen temizleyici (cam temizleyici), otomobil veya endüstriyel parlatıcı, aşındırıcı madde veya cila, benzen, alkol vb. maddeler asla kullanmayın. Projeksiyon lensi üzerindeki tozu veya lekeleri temizlemek için basınçlı hava ya da nötr deterjan ve suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın.

Bu maddeler yangına, elektrik çarpmasına veya ürünün zarar görmesine (deformasyon, aşınma veya hasar) yol açabilir.

Diğer bilgiler — ⚠ WARNING

Projektörün bakımını kendiniz yapmayı denemeyin. Bunun için satıcınızla veya servis merkeziyle temasa geçin.

Bu, projektörde hasara neden olabilir ve garantiyi geçersiz kılmasının yanı sıra elektrik çarpmasına yol açabilir!

Diğer bilgiler — ⚠ NOTES

Projektör uzun bir süre kullanılmayacaksa, projektörün elektrik bağlantısını kestiğinizden emin olun.

Biriken toz, yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünitede hasara yol açabilir!

Yeni pillerle eski pilleri bir arada kullanmayın.

Bu, pillerin aşırı ısınmasına ve sızdırmasına neden olabilir.

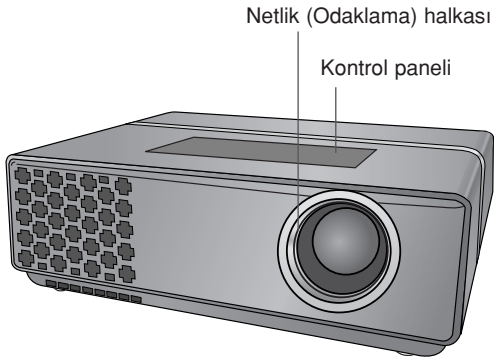
Yalnızca belirtilen tipteki pilleri kullanın.

Aksi halde uzaktan kumanda zarar görebilir.

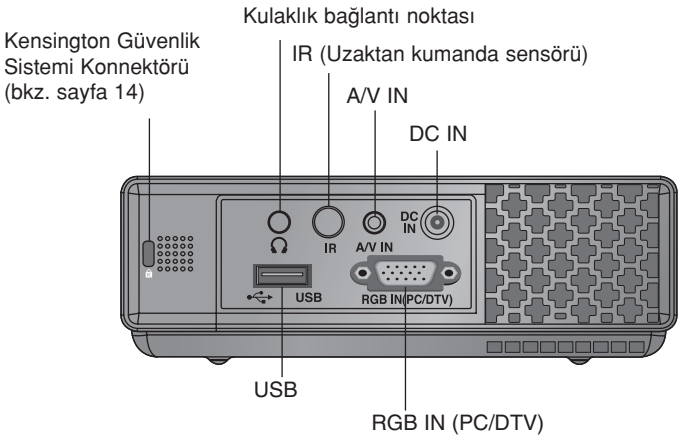
Parçaların adları

Ana Gövde

* Projektör, yüksek hassasiyet gerektiren ileri bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Bununla birlikte, Projektör ekranı üzerinde küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucu olabilir ve her zaman için bir arıza olduğu anlamına gelmez.

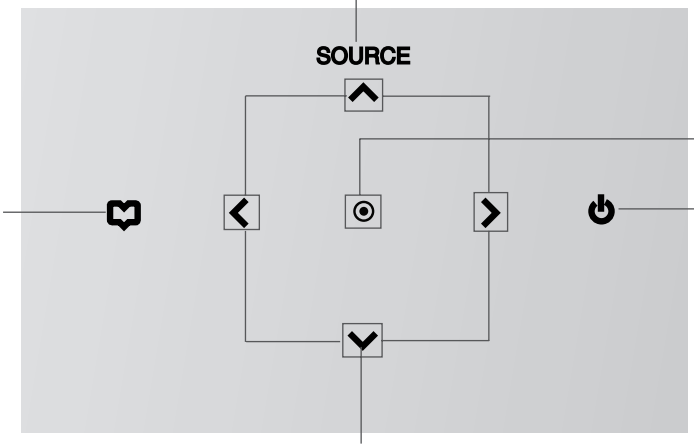


Bağlantı Parçası



* Uzaktan kumandanın normal çalışması için IR bağlantı noktasını kapatmayın.

Kontrol paneli



SOURCE (KAYNAK) Düğmesi
RGB, Video moduna geçer.

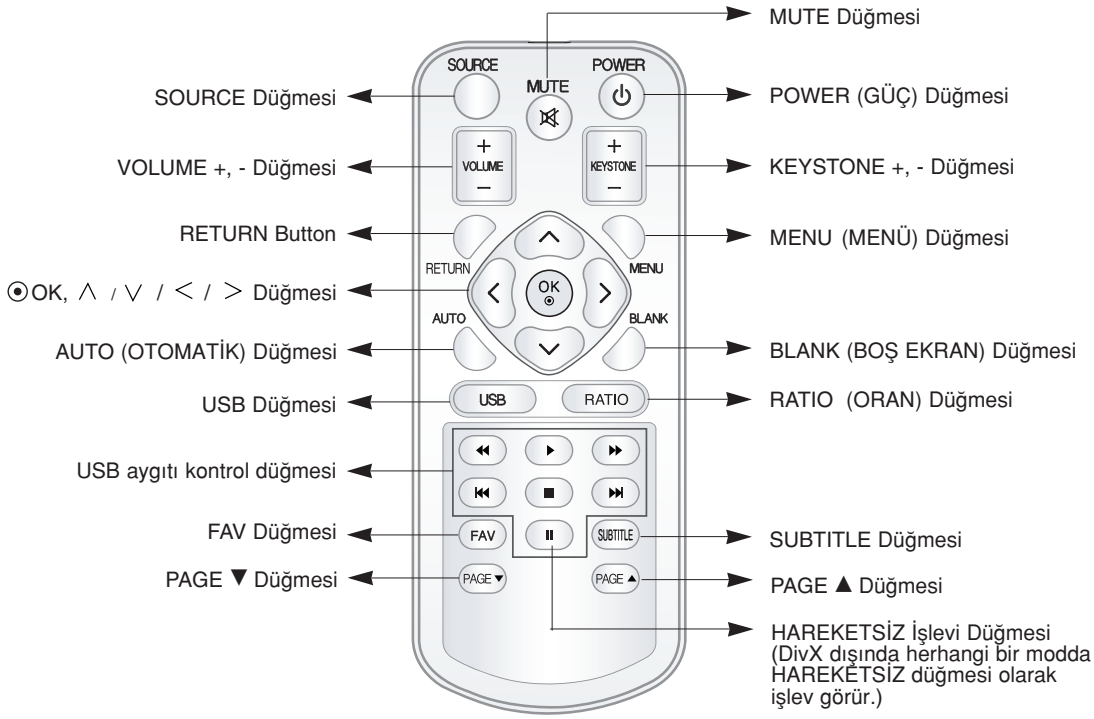
OK (TAMAM) Düğmesi
Mevcut modu kontrol eder ve işlev değişikliklerini kaydeder.

MENU (MENÜ) Düğmesi
Menüleri seçer veya kapatır.

POWER (GÜÇ) Düğmesi
Projektörü ON/OFF (AÇIK/KAPALI) konumuna getirir.

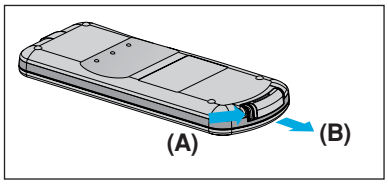
< / > / ^ / v Düğmesi
Menülerin işlevlerini ayarlar.
Ekran Üstü Gösterim (OSD) görüntülenmediğinde, ses düzeyini < / > düğmeleriyle ayarlayın.

Uzaktan kumanda

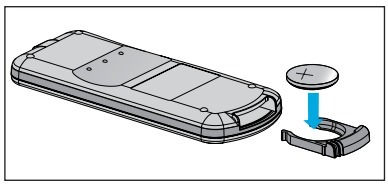


Pillerin Yerleştirilmesi

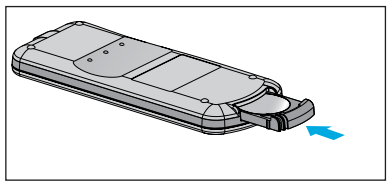
CAUTION
PİLİN, HATALI TİPTEKİ BİR PİL İLE DEĞİŞTİRİLMESİ HALİNDE PATLAMA RİSKİ VARDIR. KULLANILMIŞ PİLLERİ BELİRTİLEN TALİMATLARA UYGUN OLARAK ATIN.



1. Kapağı ok yönünde (A) kaydırarak, pil bölmesi kapağını çıkarın. Kapağı ok yönünde (B) çekerek yerinden çıkarın.



2. Pili, artı tarafı yukarı bakacak şekilde yerleştirin.



3. Kapağı yerine takın.

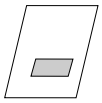
Not!

- Yalnızca 3V lityum pil (CR2032) kullanın.
- Kullanılmış pilleri yerel atık yönetmeliklerine uygun şekilde atın.
- Projektörün uzun süre kullanılmayacağı durumlarda pili çıkarın.

Aksesuarlar


Uzaktan Kumanda


3V pil


Kullanıcı kılavuzu


Temizleme bezi

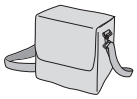

RGB to Component kablosu


Güç kablosu


Bilgisayar kablosu

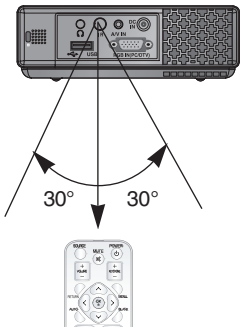

A/V kablosu


Adaptör


Taşıma çantası
(* Yalnızca HS102G modeli için.)

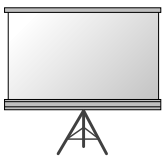
Not!

- Alma birimi kapsamında, 6 metre mesafeye ve 30 derece (sola/sağa) genişliğe kadar çalışabilen bir uzaktan kumanda kullanın.
- Kablolar arka çıkışlara bağlandığında, 3 metre mesafeye ve 30 derece (sola/sağa) genişliğe kadar uzaktan kumanda kullanmanızı öneririz.
- Taşıma çantası içinde taşınırken, uzaktan kumanda üzerindeki düğmelere projektör, kablolar, belgeler veya çantadaki diğer aksesuarlar tarafından bastırılmadığından emin olun. Aksi takdirde, pil ömrü önemli derecede kısalabilir.



İsteğe bağlı aksesuarlar

* Bu öğeleri satın almak için yerel satıcınızla temasa geçin.
* İsteğe bağlı parçalar, ürünün kalitesini yükseltmek amacıyla önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir ve isteğe bağlı yeni parçalar eklenebilir.


Projeksiyon ekranı


Komponent kablosu


Tripod

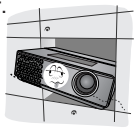
Kurulum ve Ürün Yapısı

Kurulum Talimatları

* Projektörü aşağıdaki koşullara maruz bırakmayın. Bu, arızaya veya üründe hasara yol açabilir.

Bu projektör için uygun havalandırma sağlayın.

●Projektör alt kısımda havalandırma delikleri (giriş) ve ön tarafta havalandırma delikleri (çıkış) ile donatılmıştır. Bu delikleri tıkamayın veya deliklerin yakınına herhangi bir nesne yerleştirmeyin, aksi takdirde dahili ısı birikerek görüntünün bozulmasına veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.



●Projektörü halı, kilim veya başka benzer bir yüzeyin üzerine yerleştirmeyin. Bu, projektörün alt kısmında yeterli ölçüde havalandırma olmasını önleyebilir. Bu ürün yalnızca bir duvara veya tavana monte edilmelidir.



●Projektörü asla itmeyin ya da projektörün içine sıvı dökmeyin.



●Projektör etrafında yeterli oranda mesafe (30 cm/12 inç veya daha fazla) bırakın.



Bu projektörü uygun sıcaklık ve nem koşullarına sahip bir yere yerleştirin.

● Bu projektörü yalnızca yeterli sıcaklığın ve nemin bulunduğu bir ortama yerleştirin. (bkz. s. 41)

Projektörü üzerinin tozla kaplanabileceği bir yere yerleştirmeyin.

● Bu, projektörün aşırı ısınmasına neden olabilir.

Projektörün deliklerini ve açıklıklarını tıkamayın. Bu, projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir ve yangın tehlikesi oluşturabilir.

Projektör, yüksek hassasiyet gerektiren ileri bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Bununla birlikte projektör Ekranı üzerinde sürekli görüntülenen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.

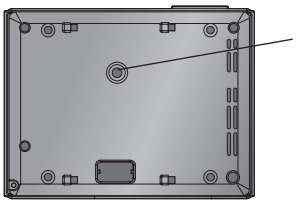
DTV programlarını görüntülemek için bir DTV alıcı (Set Üstü Kutu) satın alınmalı ve projektöre bağlanmalıdır.

İşlem sırasında uzaktan kumanda çalışmadığında.

● Elektronik balast özellikli bir lamba veya üç dalga boylu bir lamba takılı olduğunda uzaktan kumanda çalışmayabilir. Uzaktan kumandayı normal şekilde kullanmak için bu lambaları uluslararası standarttaki ürünlerle değiştirin.

Tripod kullanılarak projektörün kurulması

* Bu projektörü bir kamera tripodu kullanarak kurabilirsiniz. Projektörü, kamera yerine, kamera tripoduna monte edebilirsiniz.

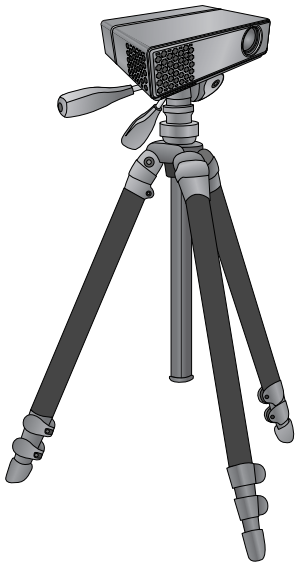


Projektörün alt kısmı



Tripod

- Bir kamera tripodunuz varsa, projektörü kamera tripoduna takılan parçaya monte edin.

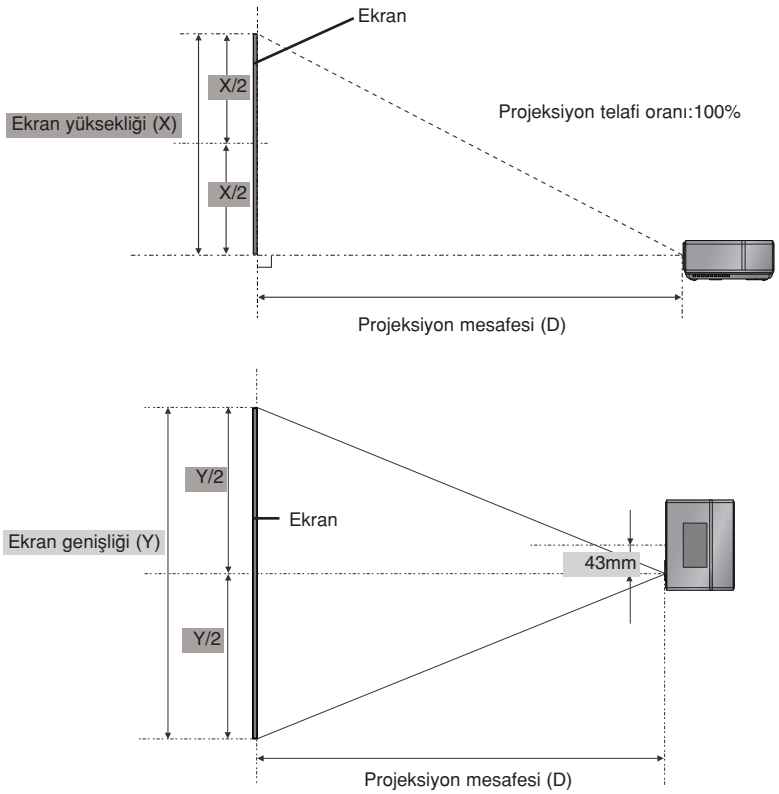


Projektör tripoda takıldıktan sonraki durum

Projektörün Konumlandırılması

1. Projektörü bilgisayar veya AV kaynağı ile birlikte sağlam ve yatay bir yüzeye yerleştirin.
2. Projektörü ekrandan istenilen uzaklığa yerleştirin. Projektör ile ekran arasındaki mesafe görüntünün gerçek boyutunu belirler.
3. Projektörü, lens ekrana doğru açıda ayarlı olacak şekilde konumlandırın. Projektör doğru açıya ayarlanmadığında ekran görüntüsü eğri olacaktır. Bu durumda keystone ayarı eğik görüntüyü düzeltebilir (bkz. sayfa 27).
4. Projektörün kablolarını elektrik prizine ve diğer bağlı kaynaklara takın.

Görüntü formatına dayanarak projeksiyon mesafesi



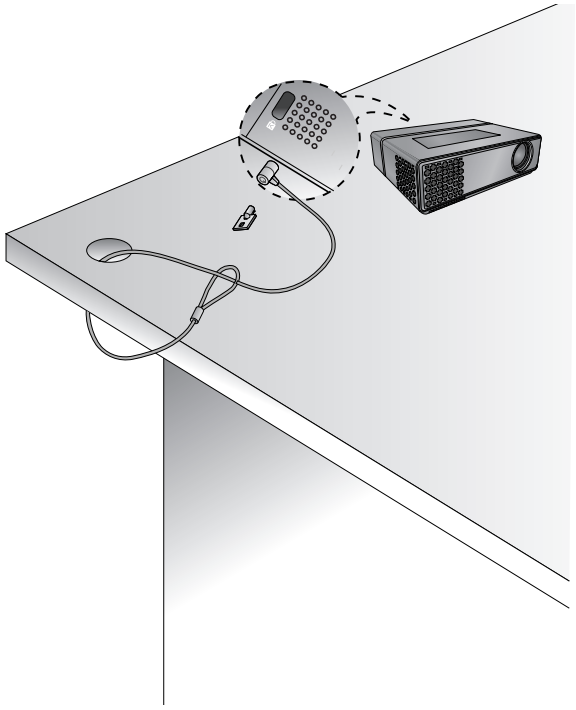
4 : 3 Ölçekli				
Diyagonal boyut (inç)	Diyagonal boyut (mm)	Yatay boyut (mm)	Dikey boyut (mm)	Projeksiyon mesafesi (D) (mm)
15	381	305	229	406
20	508	406	305	546
25	635	508	381	686
30	762	610	457	827
35	889	711	533	967
40	1016	813	610	1107
45	1143	914	686	1247
50	1270	1016	762	1386
55	1397	1118	838	1528
60	1524	1219	914	1668
65	1651	1321	991	1807
70	1778	1422	1067	1948
75	1905	1524	1143	2088
80	2032	1626	1219	2228

Kensington Güvenlik Sisteminin Kullanılması

- Projektörün yan panelinde bir 'Kensington' Güvenlik Sistemi Konnektörü yer almaktadır. 'Kensington' Güvenlik Sistemi kablosunu aşağıdaki gibi bağlayın.

- Kensington Güvenlik Sisteminin kurulumu ve kullanımı hakkında ayrıntılı bilgi için Kensington Güvenlik Sistemi ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.
  Daha ayrıntılı bilgi için notebook bilgisayar veya projektör gibi pahalı elektronik cihazlarla ilgilenen Kensington şirketinin internet ana sayfası olan **http://www.kensington.com** adresine gidin.

- Kensington Güvenlik Sistemi isteğe bağlı bir özelliktir.



Projektörün Açılması

1. Güç kablosunu doğru şekilde bağlayın.

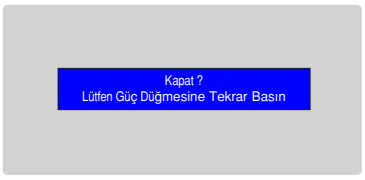
2. Üst kapaktaki ⏻ düğmesine veya uzaktan kumandadaki POWER (GÜÇ) düğmesine basın. (Kontrol panelindeki lamba yanar.)

- İstediğiniz giriş sinyalini seçmek için uzaktan kumandadaki SOURCE (KAYNAK) düğmesine veya kontrol paneli üzerindeki SOURCE (KAYNAK) düğmesine basın.
- Projektörü açmak için uzaktan kumandadaki POWER (GÜÇ) düğmesine veya kontrol panelindeki ⏻ düğmesine bastığınızda kontrol panelindeki tüm düğmelerin lambaları yanar.

Projektörün Kapatılması

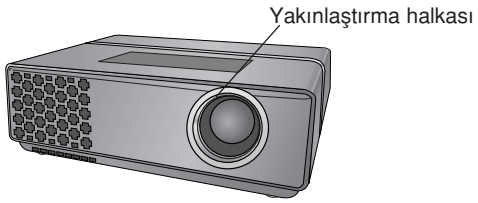
1. Üst kapaktaki ⏻ düğmesine veya uzaktan kumandadaki POWER (GÜÇ) düğmesine basın.
2. Gücü kapatmak için üst kapağın üzerindeki ⏻ düğmesine veya uzaktan kumandadaki POWER (GÜÇ) düğmesine bir kez daha basın.

- Projektörü kapatmak için uzaktan kumandadaki POWER (GÜÇ) düğmesine bastığınızda, kontrol panelindeki tüm düğmelerin lambaları söner. Projektör kapalıyken kontrol panelinde herhangi bir düğmeye basarsanız, yalnızca POWER LED düğmesinin lambası yanar. (GÜÇ kablosunun fişi prize takılıyken.)



Ekran Görüntüsünün Netliği ve Konumu

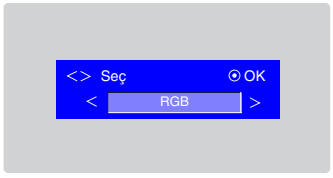
Ekranda bir görüntü belirdiğinde, görüntünün net olup olmadığını ve ekrana tam olarak sığıp sığmadığını kontrol edin.



- Görüntünün netliğini ayarlamak için lensin dış halkası olan netlik halkasını döndürün.

Kaynak modunun seçilmesi

1. Üst kapak veya uzaktan kumanda üzerindeki SOURCE (KAYNAK) düğmesine basın.



2. < , > düğmesine her basıldığında görüntü aşağıdaki gibi değişir.

RGB ⟷ Video

- RGB to Component kablosunu RGB IN (PC/DTV) bağlantı noktasına bağlayıp, RGB girişini seçtikten sonra Component (Bileşen) girdisi alabilirsiniz.
- USB aygıtına bağlanırken DivX modu otomatik olarak çalışır.

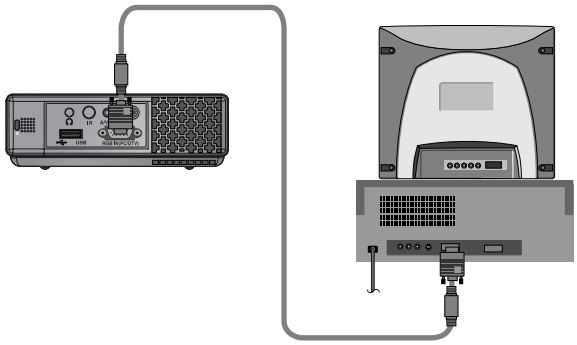
Bağlantı

Masaüstü Bilgisayarına Bağlama

* Projektörü VGA, SVGA, XGA ve SXGA çıkışı olan bir bilgisayara bağlayabilirsiniz.
* Projektörün desteklenen monitör görüntüleri için bkz. sayfa 39.

< Bağlantı şekli >

Projektörün RCB IN girişini ve bilgisayar çıkış bağlantısını bilgisayar kablosuyla bağlayın.

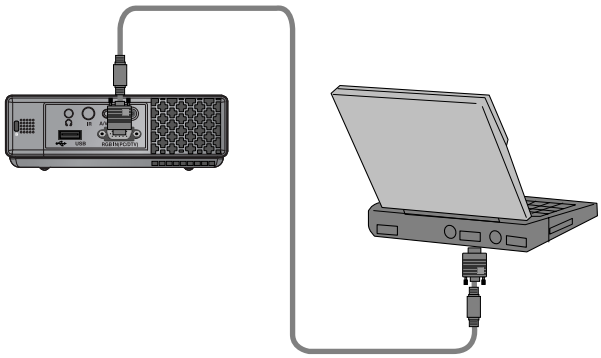


Dizüstü Bilgisayarına Bağlama

< Bağlantı şekli >

Projektörün RCB IN girişini ve bilgisayar çıkış bağlantısını bilgisayar kablosuyla bağlayın.

* Bilgisayarınızı, sinyalleri hem bilgisayarınıza hem de harici projektöre gönderilecek şekilde ayarlarsanız, harici projektörün resmi doğru şekilde görüntülenmeyebilir. Bu durumda bilgisayarınızın çıkış modunu, sinyali sadece harici projektöre gönderecek şekilde ayarlayın. Ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilen çalıştırma talimatlarına bakın.

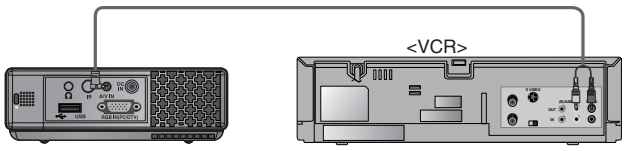


Video Kaynağına Bağlama

* Projektöre VTR, video kamera veya uyumlu başka bir video görüntü kaynağı bağlayabilirsiniz.

< Bağlantı şekli >

a. Projektörün A/V IN jakını, A/V kablosuyla A/V kaynağının çıkış jaklarına bağlayın.

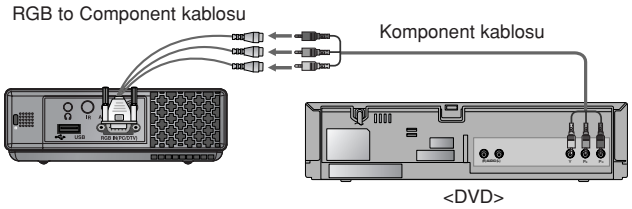


DVD'ye Bağlama

* DVD'nin çıkış jakları (Y, PB, PR), ekipmana bağlı olarak Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr şeklinde etiketlenmiş olabilir.

< Bağlantı şekli >

a. DVD'nin Component (Bileşen) kablosunu RGB to Component kablosuna bağladıktan sonra; bunu, projektörün RGB IN(PC/DTV) bağlantı noktasına bağlayın.
   * Komponent kablosunu bağlarken jak renkleri ile komponent kablosu renklerinin aynı olmasını sağlayın (Y=yeşil, PB=mavi, PR=kırmızı).



Signal	Component	RGB/DTV
480i	O	X
480p	O	O
720p	O	O
1080i	O	O
576i	O	X
576p	O	O

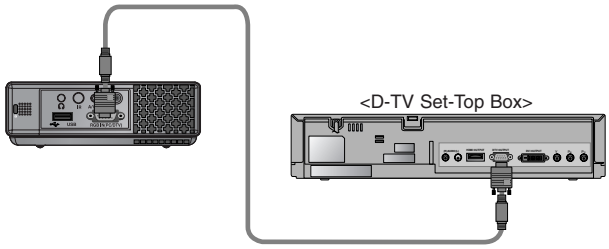
D-TV Set Üstü Kutusuna Bağlama

* D-TV programlarını alabilmek için bir D-TV alıcı (Set Üstü Kutu) satın alınmalı ve projektöre bağlanmalıdır.
* Projektör ile D-TV Set Üstü Kutusu arasındaki bağlantı için lütfen D-TV Set Üstü Kutusu kullanıcı kılavuzuna bakın.

< RGB kaynağına bağlama şekli >

a. RGB kablosunu projektörün RGB IN (PC/DTV) girişine bağlayın.

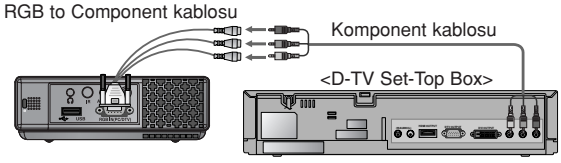
b. DTV 480p(576p)/720p/1080i modu olan bir DTV alıcı kullanın.



< Komponent kaynağına bağlama şekli >

a. D-TV Set Üstü Kutusu'nun Component (Bileşen) kablosunu RGB to Component kablosuna bağladıktan sonra; bunu, projektörün RGB IN(PC/DTV) bağlantı noktasına bağlayın.
   * Komponent kablosunu bağlarken jak renkleri ile komponent kablosu renklerinin aynı olmasını sağlayın (Y=yeşil, PB=mavi, PR=kırmızı).

b. DTV 480p(576p)/720p/1080i modu olan bir DTV alıcı kullanın.



İşlev

*** Bu kılavuzda, Projektörün çalıştırılmasına yardımcı olması için yalnızca örnek amaçlı olarak verildiğinden OSD (Ekran Üstü Gösterim), Projektörünüzdeki OSD'den farklı olabilir.**

* Bu çalıştırma kılavuzu esas olarak RGB (PC) modunun çalışmasını açıklar.

Video Menü Seçenekleri

Video Ayarı

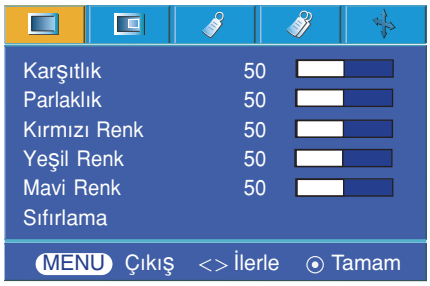
1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Ayarlamak istediğiniz bir video öğesini seçmek için ∧, ∨ düğmesine basın.

3. Ekran durumunu istediğiniz şekilde ayarlamak için <, > düğmesine basın.

- menü seçenekleri her ayarlandığında, diğer girişleri etkilenmez. Gerektiğinde giriş kaynakları için menü seçeneklerini yeniden ayarlayın.
- Değiştirdikten sonra orijinal görüntü koşulunu geri almak için [Reset] (Sıfırla) öğesini seçtikten sonra ⊙ **OK** (TAMAM) düğmesine basın. (Yalnızca RGB ve HDMI sinyalleri için.)
- Bir NTSC sinyali alındığında görüntü öğesi Tint (Ton) gösterilir ve bu öğe ayarlanabilir. (Yalnızca 60Hz)
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

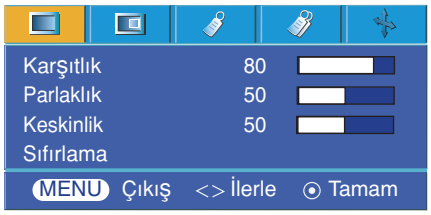
< RGB modu >



< Video modu >



< DivX modu >



Resim modu



* Projektörü en iyi resim görünümüne ayarlamak için Picture mode (Resim modu) işlevini kullanın.
* Bu işlev RGB veya DivX modunda çalışmaz.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. **Resim Modu** öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Ekran durumunu istediğiniz şekilde ayarlamak için < , > düğmesine basın.

- < , > düğmesine her basıldığında ekran aşağıda gösterildiği gibi değişir.

Temiz ↔ Yumuşak ↔ Kullanıcı

- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Renk Sıcaklığı kontrolü



1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Renk Sıcaklığı öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Ekran durumunu istediğiniz şekilde ayarlamak için < , > düğmesine basın.

- < , > düğmesine her basıldığında ekran aşağıda gösterildiği gibi değişir.

Normal ↔ Sıcak ↔ Serin

- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Akıllı görüntü İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

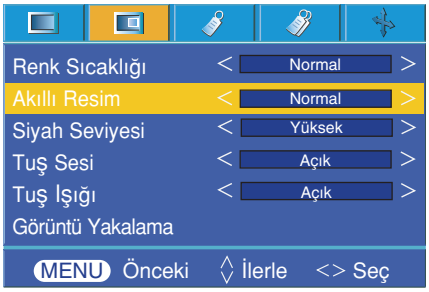
2. Akıllı Resim öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Ekran durumunu istediğiniz şekilde ayarlamak için < , > düğmesine basın.

   - < , > düğmesine her basıldığında ekran aşağıda gösterildiği gibi değişir.

Spor ⟷ Normal ⟷ Film

- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.



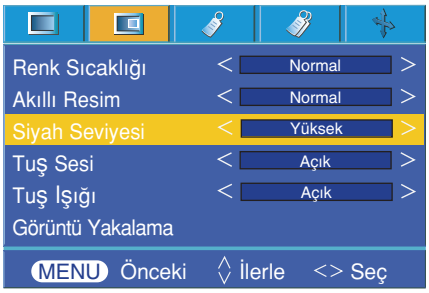
Siyah seviyesi İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Siyah Seviyesi öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Alçak veya Yüksek öğesini seçmek için < , > düğmesine basın.

   - Bu işlev aşağıdaki modda çalışır: Video
   - Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
   - Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.



* Siyah seviyesi işlevi nedir?

Film izlediğinizde, bu işlev seti en iyi resim görüntüsüne ayarlar. Ekranın siyah seviyesini kullanarak ekranın kontrastını ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

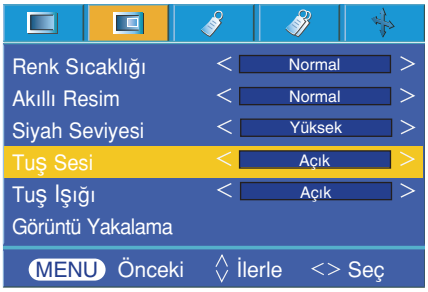
Tuş Takımı Sesi İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Tuş Sesi öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Açık veya Kapalı öğesini seçmek için < , > düğmesine basın.

- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.



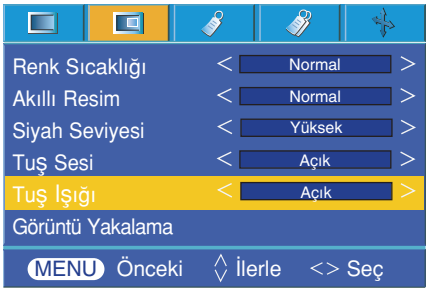
Tuş Takımı LED İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Tuş Işığı öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Açık veya Kapalı öğesini seçmek için < , > düğmesine basın.

- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.



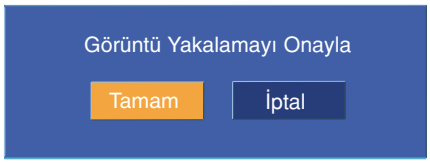
Ekran yakalama işlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.



2. Görüntü Yakalama öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Gerçek ekran görüntüsünü yakalamak için ⦿OK (TAMAM) düğmesine basın.



4. Ekran yakalama görüntüsünü kaydetmek için ⦿OK (TAMAM) düğmesine basın.

- Yakalanan görüntüyü bir Boş görüntü olarak kullanabilirsiniz.
- Bu işlev kullanılırken uzaktan kumandayı kullanamazsınız.
- Yakaladığınız görüntüyü görmek isterseniz, Boş Görüntü işlevinde Yakalanan görüntü seçeneğini belirleyin.
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Özel Menü Seçenekleri

Dil seçimi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. Dil öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.
3. Kullanmak istediğiniz dili seçmek için < , > düğmesine basın.

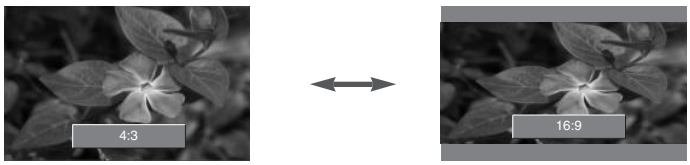
- Ekran Üstü Gösterim (OSD) seçilen dilde görüntülenir.
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.



En Boy (İzleme) Oranı İşlevinin Kullanılması

1. Uzaktan kumanda üzerindeki RATIO (ORAN) düğmesine basın.

Düğmeye her basıldığında görüntü aşağıdaki gibi değişir.



4 : 3 16:9

Not!

Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.

Fazla tarama işlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. overscan öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.
3. < , > düğmelerine basın.

- **overscan** (Fazla tarama) işlevi yalnızca RGB, DivX ve Komponent modlarında ayarlanabilir.
- **overscan** (Fazla tarama) işlevi Kapalı ile %10 aralığında ayarlanabilir.
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.



Yatay çevirme İşlevi

* Bu işlev yansıtılan görüntüyü yatay yönde çevirir.
  Bu işlevi, bir görüntüyü arka plandan yansıtırken kullanın.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Yatay Döndürme öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Ters çevrilmiş görüntüyü görmek için ⊙**OK** (TAMAM) düğmesine basın.

- ⊙**OK**(TAMAM) düğmesine her bastığınızda görüntü ters çevrilir.
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.



Dikey çevirme İşlevi

* Bu işlev yansıtılan görüntüyü dikey yönde çevirir.
* Projektörü tavandan baş aşağı astığınızda, görüntüyü dikey veya yatay yönde ters çevirmeniz gerekecektir.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Döndürmek İçin öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Ters çevrilmiş görüntüyü görmek için ⊙**OK** (TAMAM) düğmesine basın.

- ⊙**OK**(TAMAM) düğmesine her bastığınızda görüntü ters çevrilir.
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.



Uyku süresi İşlevi

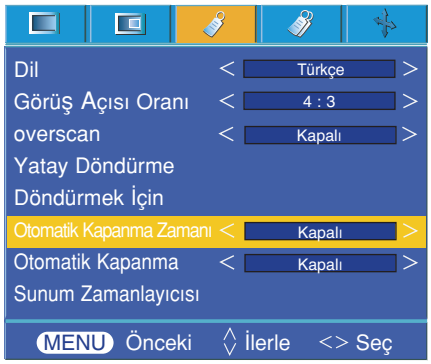
* Uyku zamanlayıcı, önceden ayarlanan saatte projektörü kapatır.

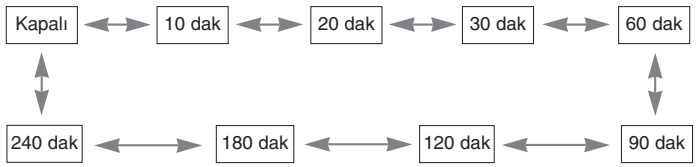
1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Otomatik Kapanma Zamanı öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. İstediğiniz önceden ayarlanmış süreyi seçmek için < , > düğmesine basın.

- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.





Otomatik uyku İşlevi

* Bu işlev, sinyal olmadığı zamanlarda önceden ayarlanmış bir süre geçtikten sonra projektörü otomatik olarak kapatır.

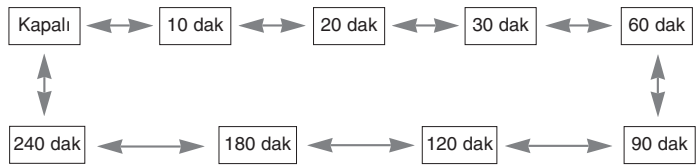
1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. Otomatik Kapanma öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. İstediğiniz önceden ayarlanmış süreyi seçmek için < , > düğmesine basın.

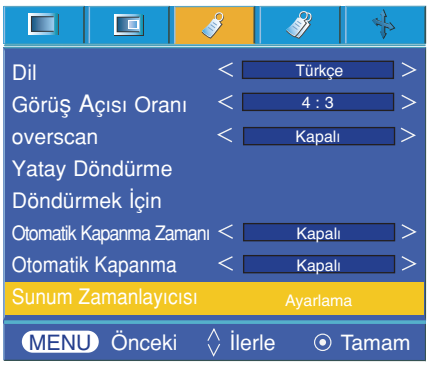
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.





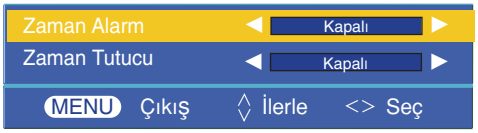
Sunum zamanlayıcı İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.



2. Sunum Zamanlayıcısı öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine, ardından ⦿**OK** (Tamam) düğmesine basın.

3. Zaman Alarm veya Zaman Tutucu öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.



4. İstediğiniz önceden ayarlanmış süreyi seçmek için < , > düğmesine basın.

5. Belirli bir süre seçtikten sonra ⦿**OK** (Tamam) düğmesine basarsanız, Zaman Tutucu öğesi çalışmaya başlar, Zaman Alarm öğesi ise belirli bir süre seçildikten sonra çalışmaya başlar.

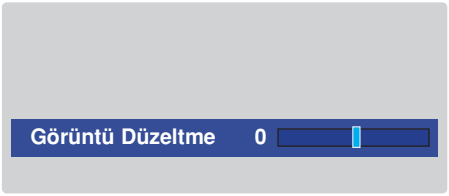
- Zaman Alarm işlevi: Belirli bir süre seçtiğinizde, bu süre dakika cinsinden görüntülenir. 1 dakika sonra ekranın alt sağ tarafında kalan süre görüntülenir, ardından 5 saniye sonra ekrandaki süre kaybolur. Kalan süre görüntülendiğinde, diğer OSD pencereleri kapatılır. Ayarlanan süreye gelindiğinde 1 saniyelik aralıklarla 10 kez '0 minute' (0 dakika) yanıp söner ardından kaybolur.
- Zaman Tutucu işlevi: Belirli bir süre seçtiğinizde, bu süre dakika (') ve saniye (") cinsinden görüntülenir. Başka OSD pencereleri görüntülense de, kalan süre pencerelerin kapatılmasından sonra bir kez daha görüntülenir. Ayarlanan süreye gelindiğinde 1 saniyelik aralıklarla 10 kez 0' 00" yanıp söner, ardından kaybolur.
- Zaman Alarm ve Zaman Tutucu işlevleri aynı anda kullanılamaz.
- Zaman Alarm işlevi 5 dakikalık aralıklarla 5 ile 60 dakika aralığında ayarlanabilir (Off (Kapalı), 5, 10, 15, 20, ..., 55, 60 dakika).
- Zaman Tutucu işlevi 1 dakikalık aralıklarla 1 ile 10 dakika ve 5 dakikalık aralıklarla 10 ile 60 dakika aralığında ayarlanabilir (Off (Kapalı), 1, 2, 3, 4, ..., 8, 9, 10, 15, 20, 25, ..., 55, 60 dakika).
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Görüntü Düzeltme İşlevinin Kullanılması

* Ekran projektöre göre doğru açıda olmadığı ve görüntü yamuk şeklinde olduğu zaman bu işlevi kullanın.
* **Görüntü Düzeltme** işlevini yalnızca en iyi projeksiyon açısını elde edemediğinizde kullanın.

1. KEYSTONE + veya KEYSTONE – düğmesine basın.

2. Ekran durumunu istediğiniz şekilde ayarlamak için KEYSTONE + veya KEYSTONE - düğmesine basın.



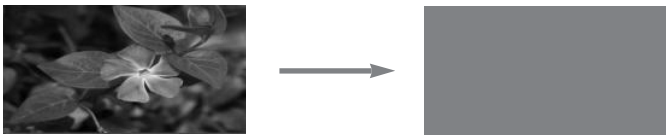
- **Görüntü Düzeltme** -20 ile 20 aralığında ayarlanabilir.
- MENU (MENÜ) düğmesine basarak veya kontrol paneli üzerindeki < , > tuşlarına basarak, menü ekranındaki Keystone işlevini kullanabilirsiniz.
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Boş Ekran İşlevinin Kullanılması

*Bu işlev, sunumlar, toplantılar veya brifingler sırasında dinleyicilerin dikkatini çekmeniz gerektiği durumlarda etkili olabilir.

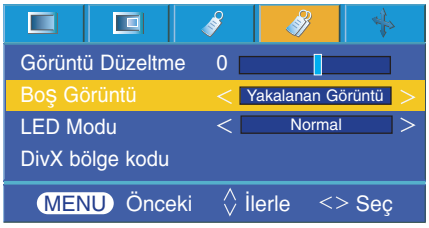
1. Uzaktan kumanda üzerindeki BLANK (BOŞ EKRAN) düğmesine basın.
   - Ekran kapanarak bir arka plan rengi görüntülenir.
   - Arka plan rengini siz seçebilirsiniz.
     (Bkz. 'Boş ekran görüntü renginin seçilmesi')

2. Boş ekran işlevini iptal etmek için herhangi bir tuşa basın.
   - Lambayı geçici bir süre kapatmak için uzaktan kumanda üzerindeki BLANK (BOŞ EKRAN) düğmesine basın. Nesnelerin ısınmasına ve deforme olmasına, hatta yangına neden olabileceğinden, projektör çalıştığı sırada projeksiyon lensini engellemeyin/kapatmayın.



Boş ekran görüntü renginin seçilmesi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.



2. **Boş Görüntü** öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

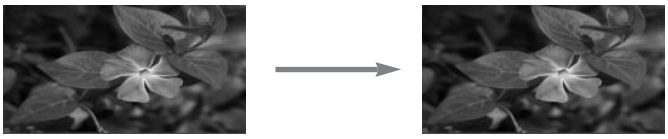
3. Kullanmak istediğiniz rengi seçmek için < , > düğmesine basın.

   - Arka plan rengi, seçilen Boş ekran işlevi rengine değiştirilir.
   - Boş ekran görüntü rengi olarak mavi, siyah, yeşil belirleyebilir veya yakalanan bir görüntüyü seçebilirsiniz.
   - Elinizde bir yakalanan görüntü varsa, logo görüntüsü yerine boş ekran görüntüsü olarak bunu kullanabilirsiniz. En son yakalanan görüntüyü bu amaçla kullanabilirsiniz.
   - Captured image (Yakalanan görüntü) seçeneğini belirlediğinizde, yakalanan görüntü yoksa bir logo görüntülenir.
   - Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
   - Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Hareketsiz İşlevinin Kullanılması

1. Kontrol panelindeki ⏸ düğmesine basın.

   * Giriş görüntüsünü dondurabilirsiniz.



<Hareketli Görüntü> <Hareketsiz Görüntü>

2. STILL (HAREKETSİZ) işlevinden çıkmak için herhang bir düğmeye basın.

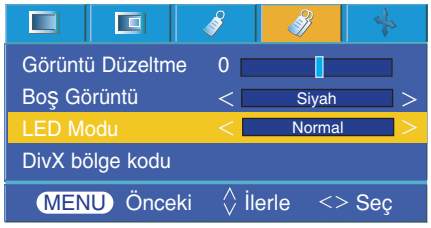
   * STILL (HAREKETSİZ) işlevi yaklaşık 10 dakika sonra otomatik olarak iptal edilecektir.

LED modu İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. **LED Modu** öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. Normal veya Karanlık öğesini seçmek için < , > düğmesine basın.



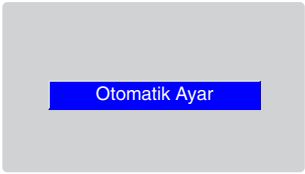
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.
- DivX Reg. kodu için sayfa 38'e bakın.

Ekran menüsü seçenekleri

Otomatik yapılandırma işlevi

* Bu işlev, görüntünün yatay boyutunu ve senkronizasyonunu otomatik olarak ayarlayarak, en iyi video kalitesi elde etmenizi sağlar.
* Auto Tracking (Otomatik İzleme) işlevi yalnızca RGB PC girişinde çalışır.

1. Uzaktan kumanda üzerindeki AUTO (OTOMATİK) düğmesine basın.
   - Görüntü konumlandırma ve senkronizasyon otomatik olarak ayarlanır.



2. Çeşitli PC modu girişlerine göre otomatik düzeltme sonrasında bile daha fazla manuel ayar gerekli olduğunda, menüsünde Görünüş, Saat, Yatay ve Dikey işlevini başlatın. Belirli durumlarda yalnızca otomatik düzeltmeyi kullanarak en yi resim kalitesini elde edemezsiniz.

Not!

Bu işlevi MENU (MENÜ) düğmesine basarak da kullanabilirsiniz. (Yalnızca RGB modunda)
En iyi sonucu akmak amacıyla, hareketsiz bir görüntü görüntülediğiniz sırada bu işlevi uygulayın.

Görünüş İşlevinin Kullanılması

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.



2. **Görünü**ş öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. İstediğiniz ayarları yapmak için < , > düğmesine basın.

   - **Görünü**ş ayar aralığı 0 ~31'tür.
   - Aralık giriş çözünürlüklerine bağlı olarak farklı olabilir.
   - Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
   - Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Saat İşlevinin Kullanılması

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.



2. öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. İstediğiniz ayarları yapmak için < , > düğmesine basın.

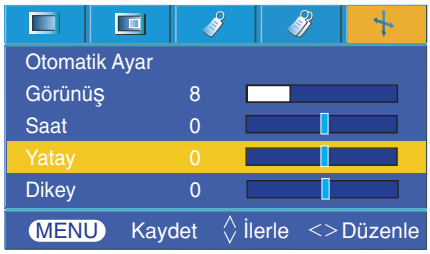
   - Saat ayar aralığı -20 ~ 20'dir.
   - Aralık giriş çözünürlüklerine bağlı olarak farklı olabilir.
   - Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
   - Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Yatay İşlevinin Kullanılması

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. **Yatay** öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. İstediğiniz ayarları yapmak için < , > düğmesine basın.



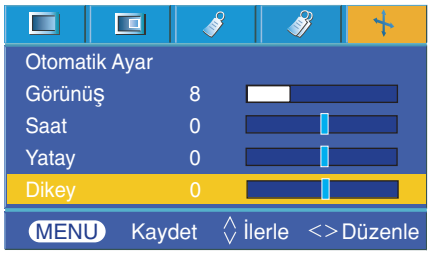
- Yatay ayar aralığı -50 ~ 50'tir.
- Aralık giriş çözünürlüklerine bağlı olarak farklı olabilir.
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Dikey İşlevinin Kullanılması

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. **Dikey** öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. İstediğiniz ayarları yapmak için < , > düğmesine basın.



- Dikey ayar aralığı -50 ~ 50'tir.
- Aralık giriş çözünürlüklerine bağlı olarak farklı olabilir.
- Bu işlevi kontrol paneli üzerindeki düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

USB

* Görüntülenen resim, projektörünüzdekinden farklı olabilir.

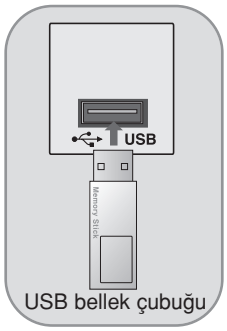
USB aygıtını kullanmak için:

USB aygıtının bağlanması

* Bir USB aygıtı takılırken, otomatik olarak bu ekran görüntülenir.
USB aygıtına yeni bir klasör ekleyemez veya aygıtta var olan bir klasörü silemezsiniz.

1. USB aygıtını setin arka tarafındaki USB jakına takın.

2. Otomatik olarak DivX Giriş Menüsü öğesine geçer.





USB aygıtının kullanımıyla ilgili alınacak önlemler

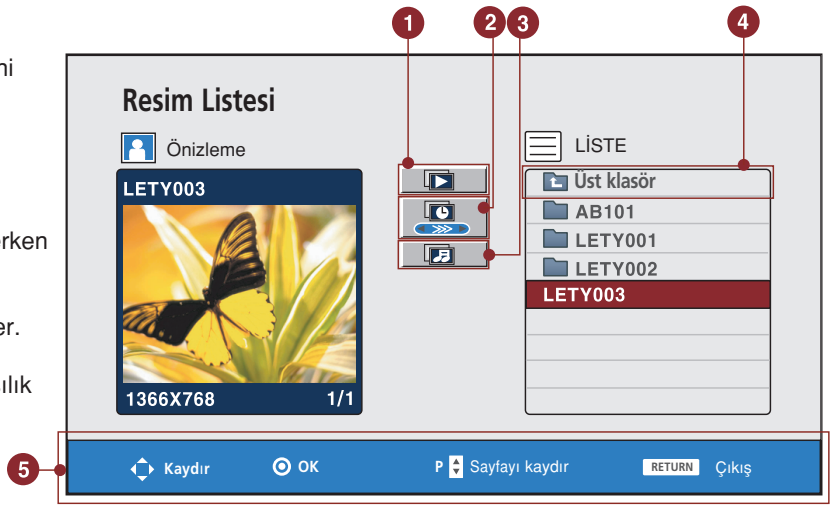
- ▶ Yalnızca bir USB depolama aygıtı tanınabilir. Dijital kamera ve cep telefonu desteklenmez.
- ▶ USB depolama aygıtı bir USB hub aracılığıyla bağlanırsa, aygıt tanınmaz.
- ▶ Otomatik tanınma programı kullanan bir USB depolama aygıtı tanınmayabilir.
- ▶ Kendi sürücüsünü kullanan bir USB depolama aygıtı tanınmayabilir.
- ▶ Bir kart okuyucusu kullanılması durumunda, en fazla bir bellek kartı eşzamanlı olarak tanınır.
- ▶ Bir USB aygıtının tanınma hızı, aygıtın kendisine bağlıdır.
- ▶ Bağlı USB depolama aygıtı çalışırken PROJEKTÖRÜ kapatmayın veya USB aygıtını çıkarmayın. Söz konusu aygıt aniden ayrıldığında veya çıkarıldığında, depolanmış dosyalar veya USB depolama aygıtı zarar görebilir.
- ▶ Lütfen bilgisayar üzerinde yapay olarak oluşturulmuş olan bir USB depolama aygıtı takmayın. Aygıt, ürünün arızalanmasına veya çalıştırılmamasına neden olabilir. Yalnızca normal müzik veya görüntü dosyaları içeren bir USB depolama aygıtı kullanmanız gerektiğini hiçbir zaman unutmayın.
- ▶ Lütfen yalnızca Windows işletim sistemi tarafından sağlanan FAT32 dosya sistemi tarafından biçimlendirilen bir USB depolama aygıtı kullanın. Windows tarafından desteklenmeyen başka bir yardımcı program tarafından biçimlendirilen depolama aygıtı kullanılması durumunda, aygıt tanınmayabilir.
- ▶ Harici güç beslemesi gerektiren USB depolama aygıtını ayrı bir güç kaynağına bağlayın. Bu yapılmazsa, aygıt tanınmayabilir.
- ▶ Lütfen USB aygıtını, USB üreticisi tarafından sağlanan kabloyu kullanarak bağlayın. USB üreticisi tarafından sağlanan kabloyla bağlanmaması veya daha uzun bir kabloyla bağlanması durumunda, aygıt tanınmayabilir.
- ▶ Bazı USB depolama aygıtları desteklenmeyebilir veya düzgün çalışmayabilir.
- ▶ Bir klasörün veya dosyanın adı çok uzunsa, söz konusu ad görüntülenmeyebilir veya tanınmayabilir.
- ▶ Dosya düzenleme yöntemi, USB depolama aygıtındaki depolama sırasına dayanır.
- ▶ USB aygıtındaki verilerin zarar görmesi olasılığına karşı önemli dosyalarınızı yedekleyin. Veri yönetimi kullanıcının sorumluluğundadır, buna bağlı olarak da üreticiler verilerin zarar görmesine karşı ürün garantisi vermez.
- ▶ Klasör veya dosya sayısının 1.000'den fazla olması durumunda, söz konusu limiti aşan dosya ve klasörler görüntülenmez veya tanınmaz.
- ▶ Bu, yalnızca birincil bölüm için desteklenir. Varsa, uzatılmış bir bölüm görüntülenmez veya tanınmaz.

Fotoğraf listesi

* Fotoğraf dosyası (*.jpg), USB aygıtında görüntülenebilir.
Ekran Üstü Gösterim (OSD), setinizdekinden farklı olabilir. Görüntüler, projektörün çalıştırılmasında kolaylık sağlaması amacıyla örnek olarak verilmektedir.

Ekran Bileşenleri

1. Seçilen öğeyle ilgili slayt gösterisini oynatın.
2. Slaytların görüntülenme süresini ayarlayın.
3. Tam boyutunda fotoğraf görüntülerken müzik dinleyin.
4. Daha üst düzeydeki dosyaya geçer.
5. Uzaktan kumanda üzerindeki karşılık gelen düğmeler.



Tam Boyutlu ekran denetiminde menüyü ayarlama

* Bir USB aygıtındaki fotoğrafları tam ekran boyutunda görüntüleyebilecek şekilde ayarları değiştirebilirsiniz. Ayrıntılı işlem talimatları tam boyutlu fotoğraf görüntüleme ekranında verilmektedir.

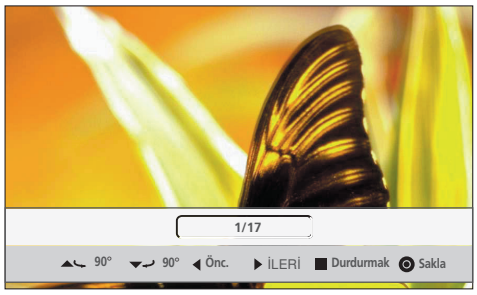
1. İstenen fotoğrafları seçmek için ∧ , ∨ düğmesini kullanın.

2. ⊙**OK**(TAMAM) düğmesine basın.

3. Seçilen fotoğraf tam ekran boyutunda görüntülenir ve menü görünür.

- 90° 90° (Döndür): Fotoğrafları döndürür.
- Önc. : Önceki fotoğrafı görüntüler.
- İLERİ : Sonraki fotoğrafı görüntüler.
- Durdurmak : Fotoğrafları görüntülemeyi durdurur.
- Sakla : Tam ekran boyutunda menüyü gizler.

  • Tam ekran boyutunda menüyü yeniden görüntülemek için ENTER (GİR) düğmesine basın.



• Bir fotoğrafın izleme (en boy) oranı, tam ekran boyutunda görüntülenen fotoğrafın boyutunu değiştirebilir.

4. DivX Home (Giriş) menüsüne dönmek için USB düğmesine basın.

• JPEG görüntüleme işlemi yürütülürken DivX Giriş menüsüne dönmek için Durdurmak düğmesine bastıktan sonra USB düğmesine basın.

Slayt gösterisinin izlenmesi

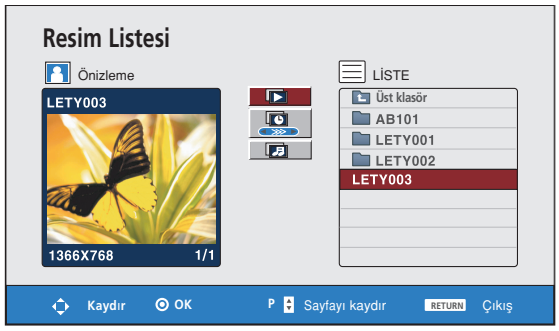
1. İstenen fotoğrafları seçmek için ∧ veya ∨ düğmesini kullanın.
2.  öğesini seçmek için < düğmesine basın.
3. ⊙**OK**(TAMAM) düğmesine basın.

   ▶ ■ Durdurmak : Slayt gösterisinin görüntülenmesini durdurur.

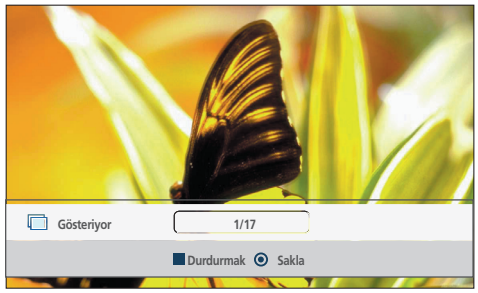
   ▶ ⊙Sakla : Tam ekran boyutunda menüyü gizler.

   - Tam ekran boyutunda menüyü yeniden görüntülemek için ⊙**OK** (TAMAM) düğmesine basın.
   - Yüklenme sırasında Sakla işlevi kullanılamaz.

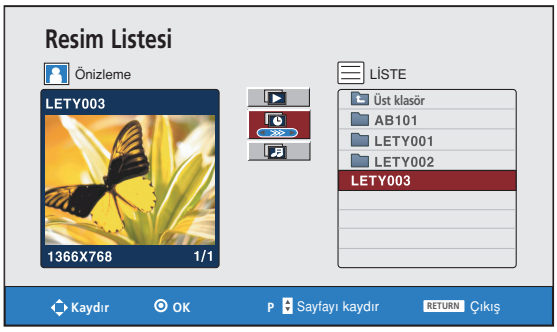
4.  öğesini seçmek için < düğmesine basın.
5. Slayt gösterisindeki bekleme süresini kontrol etmek için < veya > düğmesini kullanın.
6. Kaydetmek için ⊙**OK** (TAMAM) düğmesine basın.
7.  öğesini seçmek için < düğmesine basın.
8. Tam boyutlu fotoğrafları görüntülerken müzik dinlemek için ⊙**OK**(TAMAM) düğmesine basın.
   Seçenek içinden müzik aygıtını ve albümü belirleyin.
   - Müzik Listesi içindeki bu işlevi çalıştırmak için FAV (FAVORİ) listesini ezberlemelisiniz.
9. DivX Home (Giriş) menüsüne dönmek için USB düğmesine basın.
   - Slideshow/BMG (Slayt Gösterisi/BMG) işlevini çalıştırırken DivX Giriş menüsüne dönmek için RETURN (DÖN) düğmesine bastıktan sonra USB düğmesine basın.



1 2



3



4 5 6



7 8

Not!

- Progresif JPEG biçimi söz konusu olduğunda, bazı fotoğrafların kodları çözülemeyebilir.
- 4800 değerinin üzerindeki çözünürlük genişliği değerleri desteklenmez.
- Yükleme sırasında bazı düğmeler çalışmayabilir.

Müzik listesi

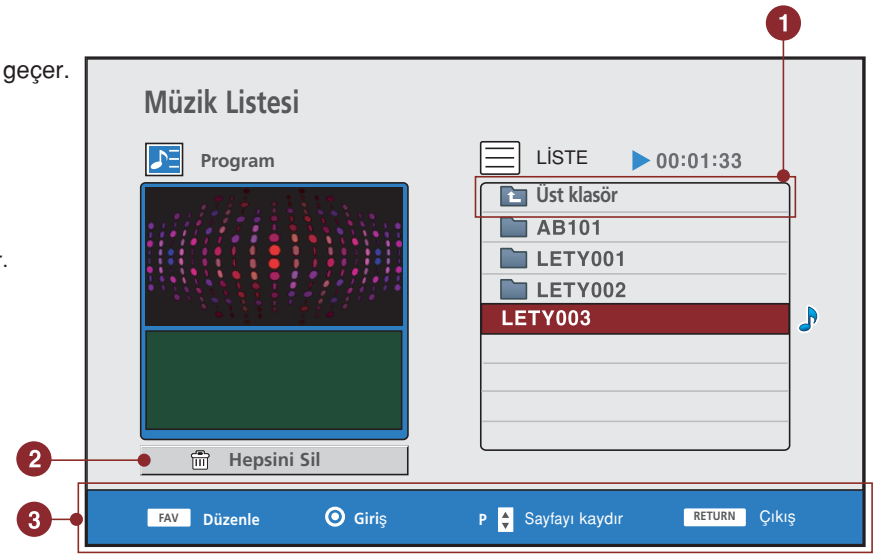
* Satın alınan müzik dosyalarında (*.MP3) telif hakkı sınırlamaları bulunabilir. Bu tür dosyaların, bu modelde çalınması desteklenmeyebilir.
USB aygıtınızdaki müzik dosyası bu birim tarafından çalınabilir.
Ekran Üstü Gösterim (OSD), setinizdekinden farklı olabilir. Görüntüler, projektörün çalıştırılmasında kolaylık sağlaması amacıyla örnek olarak verilmektedir.

Ekran Bileşenleri

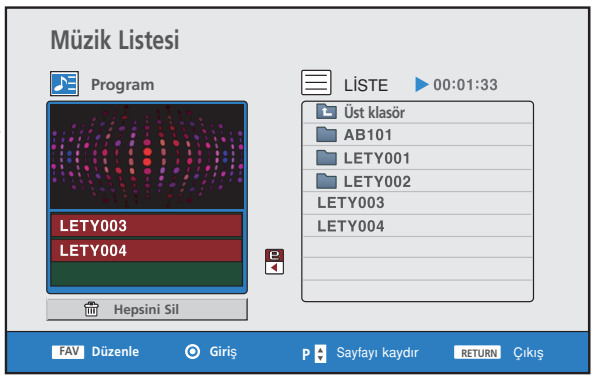
1. Daha üst düzeydeki dosyaya geçer.

2. Hepsini Sil: Seçilen müziğin tamamını siler.
- Müzik listesinden yalnızca bir tek müziğin silinmesi mümkün değildir.

3. Uzaktan kumanda üzerindeki karşılık gelen düğmeler.



1. a. Müzik dinlemek istediğinizde, müzik seçmek için ∧ veya ∨ düğmesini kullanın.
   b. Müziği çalmak için ⊙**OK** (TAMAM) düğmesine basın.
   c. Seçilen klasördeki müziğin tümü tekrarlı biçimde çalınır.



2. a. Sıralı olarak birden çok müzik parçası dinlemek istediğinizde, müzik seçmek için ∧ veya ∨ düğmesini kullanın.
   b. Müzik listesi oluşturmak için FAV (FAVORİ) düğmesine basın, ardından ⊙**OK** (TAMAM) düğmesini kullanın.
   - FAV (FAVORİ) düğmesine basıldığında, görüntülenir, bunun ardından müzik listesi düzenlenebilir.
   c. Müzik listesi oluşturmak için a ile b adımlarını yineleyin.
   d. Müzik listesindeki müziği çalmak için < düğmesine basın, ardından ⊙**OK** (TAMAM) düğmesini kullanın.
   e. En fazla 30 dosya depolanabilir.

3. DivX Home (Giriş) menüsüne dönmek için USB düğmesine basın.
   - MP3 çalma işlemi yürütülürken DivX Home (DivX Giriş) menüsüne dönmek için RETURN (GERİ DÖN) düğmesine bastıktan sonra USB düğmesine basın.

- Çalma sırasında belirli bir sure boyunca herhangi bir düğmeye basmazsanız, (aşağıda gösterilen) çalma bilgileri kutusu, ekran koruyucu olarak kaymaya başlar.
- 'Ekran Koruyucusu' Nedir?

  Ekran koruyucusu, sabit bir görüntünün ekranda uzun bir süre boyunca kalmasına bağlı olarak ortaya çıkan ekran pikseli zararını önlemek için kullanılır.
- Sırasıyla ⊙ **OK** , ■, **RETURN** düğmelerine basarsanız, ekran koruyucusu durdurulur.



Not!

- Müzik çalınırken Müzik başlığının Arkasında ♪ görüntülenir.
- Ücretli bir servisten indirilen telif hakkı korumalı bir müzik çalınmaz ve çalma süresi bölümünde anlamsız bilgiler görüntülenir.
- Bu modda, uzaktan kumandadaki ◀◀ , ▶▶ düğmeleri kullanılamaz.
- Müşterilerimiz, İnternet'ten MP3 dosyalarının indirilebilmesi için izin alınması gerektiğini, şirketimizin söz konusu izni vermeye herhangi bir hakkı olmadığını ve söz konusu iznin her zaman telif hakkı sahibinden alınması gerektiğini unutmamalıdır.
- Yükleme sırasında bazı düğmeler çalışmayabilir.

Desteklenen müzik dosyası: *.MP3

Örnekleme Frekansı: 32 ~ 48kHz

Bit hızı: 32 ~ 320kb/s

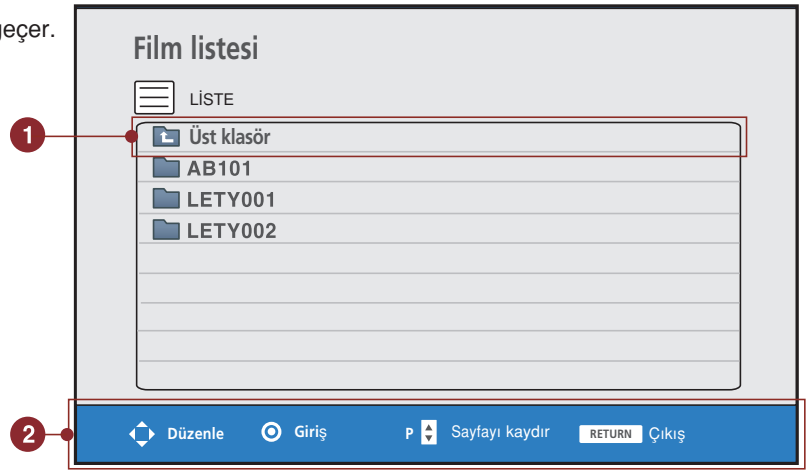
Film listesi

* USB algılandıktan sonra film listesi etkinleştirilir. PROJEKTÖRDE film dosyaları oynatılırken kullanılır.
USB klasöründe bulunan ve oynatılması desteklenen filmleri görüntüler.
Klasörde bulunan tüm filmlerin ve kullanıcının istediği dosyaların oynatılmasına izin verir.
Silme ve ekleme gibi düzenleme işlemlerine izin verilmez.
Klasör bilgilerini ve DivX dosyasını görüntüleyen bir film listesidir.

Ekran Bileşenleri

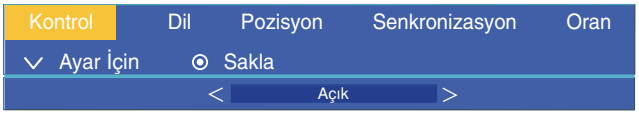
1. Daha üst düzeydeki dosyaya geçer.

2. Uzaktan kumanda üzerindeki karşılık gelen düğmeler.



1. İstenen film başlıklarını seçmek için ∧ veya ∨ düğmesini kullanın.

2. Filmi oynatmak ve menüyü görüntülemek için ⊙**OK** (TAMAM) düğmesine basın.



- **Kontrol** : Filmin oynatılması sırasında alt yazı görüntülemeyi açar veya kapatır.
- **Dil** : Filmin oynatılması sırasında alt yazı Dil Grubunu değiştirir.
- **Pozisyon** : Filmin oynatılması sırasında alt yazı konumunu alta veya üste getirir.
- **Senkronizasyon** : Filmin oynatılması sırasında alt yazı eşitleme süresini, 1 saniyelik adımlar halinde, -5 saniye ~ +5 saniye aralığında ayarlar.
- **Oran** : Resim formatını 4:3 veya 16:9 olarak ayarlar.

● Tam ekran boyutunda menüyü yeniden görüntülemek için ⊙**OK** (TAMAM) düğmesine basın.

3. DivX Home (Giriş) menüsüne dönmek için USB düğmesine basın.

● Film oynatma işlemi yürütülürken DivX Home (DivX Giriş) menüsüne dönmek için RETURN (GERİ DÖN) düğmesine bastıktan sonra USB düğmesine basın.

DivX Ses Dili ve Alt Yazı Dili

- DivX oynatılırken ⊙**OK** (TAMAM) düğmesine basıp, ardından dili seçerseniz, bu mesaj görüntülenir.

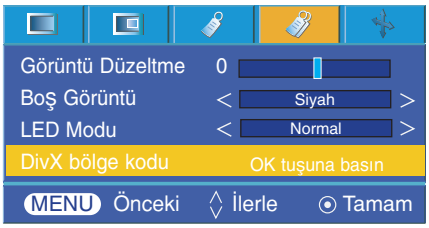


İstenen seçeneği belirlemek için ∧ ∨ < > düğmesine basın.
Mpeg, Mp3, PCM, Dolby D dosyalarını da destekler.

DivX kayıt kodu

Projektörün DivX kayıt kodu numarasını onaylayın. Kayıt numarasını kullanarak, www.divx.com/vod adresinden film kiralayabilir veya satın alabilirsiniz.
Başka bir projektörün DivX kayıt koduna sahipseniz, kiralanan veya satın alınan DivX dosyasını oynatmanıza izin verilmez.
(Yalnızca satın alınan projektörün kayıt koduyla eşleşen DivX dosyaları oynatılabilir.)

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.



2. **DivX bölge kodu** öğesini seçmek için ∧ , ∨ düğmesine basın.

3. ⊙**OK** düğmelerine basın.

- Menü ekranından çıkmak için MENU (MENÜ) düğmesine iki kez veya RETURN (GERİ DÖN) düğmesine basın.

Divx. Kayıt Kodu
xxxxxxxx

- Resmi DivX® Certified Ürün
- "Standart DivX® ortam dosyalarıyla birlikte tüm DivX® video (DivX® 6 da dahil olmak üzere) sürümlerini oynatır"
- DivX® Certified Ürünler: "DivX, DivX Certified ve ilgili logolar; DivX, Inc. şirketinin ticari markalarıdır ve lisanslı olarak kullanılmaktadır."

Not!

Desteklenen film dosyası

Çözünürlük: 720x480(720x576) GxY pikselin altı.

Çerçeve hızı: 30 çerçeve/sn değerinin altında

- Video Codec Bileşeni: MP 43, DIVX_3_11, DIVX_4_12, DIVX_5_0, XVID, MP4S, RMP4, MP4V, _3IVX.
- Desteklenen dosyalar: *.avi, *.mpg, *.mpeg, *.divx
- Yükleme sırasında bazı düğmeler çalışmayabilir.

DOLBY DIGITAL

Dolby Laboratories'in lisansı ile üretilmiştir. "Dolby" ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.

Desteklenen Monitör Ekranı

* Aşağıdaki tabloda projektör tarafından desteklenen ekran formatları listelenmektedir.

Kaynaklar	Format	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)
VGAEGA	640X350	70.090	31.468
	640X350	85.080	37.861
PC98	640X400	70.090	31.468
	640X400	85.080	37.861
	720X400	70.082	31.469
	720X400	85.039	37.927
VGA	640X480	59.940	31.469
	640X480	72.800	37.861
	640X480	75.000	37.500
	640X480	85.008	43.269
SVGA	800X600	56.250	35.156
	800X600	60.317	37.879
	800X600	72.188	48.077
	800X600	75.000	46.875
	800X600	85.061	53.674
XGA	1024X768	60.004	48.363
	1024X768	70.069	56.476
	1024X768	75.029	60.023
SXGA	1152X864	60.053	54.348

* Projektör giriş sinyalini desteklemediğinde, ekranda "Out of Range" (Aralık Dışı) mesajı görüntülenir.
* Projektör, Tak & Çalıştır işlevi olarak DDC1/2B tipini destekler. (Bilgisayar monitörünün otomatik olarak tanınması)
* Yatay ve dikey frekanslar için Senkronizasyon giriş biçimi Bağımsızdır.
* Bilgisayar açısından optimum dikey frekans, 'Registration information (Display registration information)' (Kayıt bilgileri (Kayıt bilgilerini görüntüle) mesajında setin optimum frekansı değerine ulaşılıncaya kadar görüntülenmeyebilir. (örn. Optimum dikey frekans 85 Hz'e kadar veya 640X480 ya da 800X600 çözünürlükte görüntülenebilir.)

<DVD/DTV Girişi>

Sinyal		Component-*1	RGB(DTV)-*2
NTSC(60Hz)	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
PAL(50Hz)	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O

* Kablo tipi
1- RGB to Component kablosu
2- Bilgisayar kablosu
* Daha iyi görüntü için 720p önerilir.

Bakım

* Projektör çok az bakım gerektirir. Üzerindeki tüm tozlar veya lekeler ekranda görüneceğinden, lensi temiz tutmalısınız. Değiştirilmesi gereken parça olduğunda, satıcınızla temasa geçin. Projektörün herhangi bir yerini/parçasını temizlerken, her zaman için ilk olarak gücü kapatın ve projektörün fişini prizden çekin.

Lensin temizlenmesi

Yüzeyinde toz veya leke bulunması durumunda, her zaman lensi temizlemelisiniz. Dış temizlikte bir hava püskürtücü veya ürünü hafifçe temizlemek için ürünle birlikte verilen temizleme bezini kullanın. Lens üzerindeki tozu veya lekeyi temizlemek isterseniz, dış temizlikte bir hava püskürtücü veya ürünle birlikte verilen ve nötr deterjan ve suyla ıslatılmış temizleme bezini kullanın.

Projektör Gövdesinin Temizlenmesi

Projektör gövdesini temizlemek için ilk olarak güç kablosunu çıkartın. Kiri veya tozu çıkarmak için gövdeyi yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bezle silin. İnatçı kir veya lekeleri çıkarmak için yumuşak bir bezi su ve nötr bir deterjanla hafifçe ıslatın ve gövdeyi bu bezle silin.
Gövdenin deformasyonuna veya renginin atmasına neden olabileceğinden, alkol, benzen, tiner veya başka kimyasal madde içeren deterjanlar kullanmayın.

Teknik Özellikler

MODEL	HS102 (HS102-JE) / HS102G (HS102G-JE)
Çözünürlük	800(Yatay) x 600(Dikey)pixel
Yatay / Dikey Oranı	4:3(yatay:dikey)
DLP panel boyutu	0,55 inç
Ekran boyutu (Projeksiyon mesafesi)	0,40 ~ 2,23m(15 ~ 80 inç)
Projeksiyon telafi oranı	100%
Uzaktan kumanda mesafesi	6m
Video uyumluluğu	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Güç	19,5V ⎓, 6,15A
AC-DC Adaptörü	LG, PA-1121-04
Yükseklik (mm/inç)	50/2,0
Genişlik (mm/inç)	154/6,1
Uzunluk (mm/inç)	117/4,6
Ağırlık (kg/pound)	780/1,72

Çalıştırma Koşulları

Sıcaklık

Çalışma sırasında : 32~95°F(0°C~35°C)
Saklama veya nakliye sırasında :-4~140°F(-20°C~60°C)

Nem

Çalışma sırasında : Kuru higrometre ile %0 ~ 75 bağıl nem
Çalışmadığı sırada: Kuru higrometre ile %0 ~ 85 bağıl nem

Uyarılar

Enerji Tüketimi Açısından Verimli Kullanıma İlişkin Bilgiler:
1- Cihazınızı uzun süre kullanmıyorsanız kapatın
2- Bilgisayarın uyuma modunu kısa tutun böylece kullanmadığınız an uyuma moduna geçip fazla enerji harcamayacaktır.

NAKLİYE VE TAŞIMA SIRASINDA DİKKAT EDİLMESİ GEREKENLER
1- Cihazın fişini prizden çıkarınız

2- Taşıma sırasında ekranı düşürmeyin , sarsmayarak darbe görmesini önleyiniz.

3- Ürünü normal kullanma konumunda taşıyınız, mümkünse orjinal malzemesiyle paketleyerek taşıyın .

4- Taşıma sırasında cihazın üstüne ağır bir şey koymayınız.

Bakım-Onarım ve Kullanımda Uyulması Gereken Kurallar:

Uyarı Bu uyarı simgesi tehlike anlamına gelir. Bedensel olarak yaralanabileceğiniz bir durumdasınız, herhangi bir cihaz üzerinde çalışmadan önce elektrik devresinde bulunan tehlikelerin farkında olun ve kazaları önlemek için yapılması gereken standart uygulamaları gerçekleştirin.

Uyarı Sistemi güç kaynağına bağlamadan önce kurulum talimatlarını okuyun.
Uyarı Bu ürünün nihai imhası tüm ulusal yasalara ve düzenlemelere göre gerçekleştirilmedir.
Uyarı Şimşek etkinliği sırasında sistem üzerinde çalışmayın ya da kabloları takıp çıkarmayın.

Kullanım Sırasında insan Ve Çevre Sağlığı Açisindan Tehlikeli Veya Dikkat Edilmesi Gereken Noktalar İle İlgili Uyarılar:

Uyarılar

Uyarı Bu uyarı simgesi tehlike anlamına gelir. Bedensel olarak yaralanabileceğiniz bir durumdasınız, herhangi bir cihaz üzerinde çalışmadan önce elektrik

devresinde bulunan tehlikelerin farkında olun ve kazaları önlemek için yapılması gereken standart uygulamaları gerçekleştirin.

Kurulum Uyarısı
Uyarı Sistemi güç kaynağına bağlamadan Önce kurulum talimatlarını okuyun.

Uzman Personel Uyarısı
Uyarı Yalnızca eğitimli ve uzman personel bu cihaz kurmalı ve yerini değiştirmelidir.

Ürün İmha Uyarısı
Uyarı Bu ürünün nihai İmhası tüm ulusal yasalara ve düzenlemelere göre gerçekleştirilmedir.

Şimşek Etkinliği Uyarısı
Uyarı Şimşek etkinliği sırasında sistem üzerinde çalışmayın ya da kabloları takıp çıkarmayın.

Kullanım Hatalarına İlişkin Bilgiler:
Cihaz için herhangi bir kullanım hatasi çevrilen özgün belgede bulunamamıştır, bunun yerine aşağıdaki genel kurallar yazılmıştır:

• Cihazın tüm bağlantıları dikkatli yapılmalıdır.
• Cihaz darbelere maruz bırakılmamalıdır.
• Cihaz kullanımı için kullanma talimatı okunmalı ve uygulanmalıdır.
• Cihaz kullanılırken herhangi bir sıvıyla temas ettirilmemelidir.
• Uygun kullanım koşullarında kullanılmayan ürünlerde hasar meydana gelebilir.

Tüketicinin Yapabileceği, Bakım-Onarım veya Ürünün Temizliğine İlişkin Bilgiler:

- Cihaz temiz tutulmalıdır. Toz, çeşitli sıvılar gibi yabancı maddelere maruz bırakılmamalıdır.
- Donanım sorunları için uzman teknik servisle bağlantı kurulmalıdır. Cihaz uzman personel tarafından kurulmalı ve bakımı yapılmalıdır

Kullanım süresi 7 yıldır. (Ürünün fonksiyonlarını yerine getirebilmesi için gerekli yedek parça temin süresi).

Yetkili Servisler

ŞEHİR	FİRMA ADI	ADRES VE TELEFON
KAYSERİ	EFEM ELEKTRONİK	AYDINLIKEVLER MAH.SOKULLU CAD.AYGÜL APT.NO:10 / A Tel:0 352 320 15 15
GAZİANTEP	MAS ELEKTRONİK	GÜNEYKENT MAH.230 NOLU CAD.ŞARKLI APT. ALTI NO : 45 Tel:-0 342 361 03 88
MERSİN	MAS ELEKTRONİK	FATİH MAH.SİLİFKE CAD.PALMİYE APT.ALTI NO:36 / F Tel:0 342 361 03 88
MALATYA	HALİM ELEKTRONİK	SARAY MAH.DEVECEL SOK.NO:3 Tel:0 422 321 86 08
BURSA	GE-TEK ELEKTRONİK	ULUYOL MAH.ALTINGÜL SOK. NO.41 OSMANGAZİ Tel:0 224 271 61 91
TRABZON	STAR ELEKTRONİK	UZUN SOK. ZAFER ÇARŞISI NO:14 Tel:0 462 326 46 44
İZMİR	SİSTEM BÜRO MAKİNELERİ	ŞEHİTFETHİBEY CAD. NO:41 ODA 101 ERBOY İŞHANI Tel:0 232 441 86 16



İTHALATÇI FİRMA

LG ELECTRONICS TİCARET A.Ş.

Kaptanpaşa Mahallesi Piyalepaşa Bulvarı

No:14 Ortadoğu Plaza Kat:7 34360

Okmeydanı /Şişli / İstanbul

Tel : (0 212) 222 85 70

Fax: (0 212) 222 61 44

ÜRETİCİ FİRMA:

LG Electronics Inc. LG Twin Towers 20,

Yeouido-dong, Yeongdeungpo-gu,

Seoul, Korea 150-721

TEL: 82-2-3777-1114

P/NO : MFL47292707 (0904-REV00)