



Прежде, чем приступить к эксплуатации изделия, внимательно прочтите данное руководство.

Сохраните его для дальнейшего использования.

Запишите номер модели и номер серии изделия, указанные ниже.

Изучите ярлык, прикрепленный к нижней панели изделия, и в случае если изделие потребует сервисного обслуживания, в точности сообщите приведенную в нем информацию вашему дилеру.

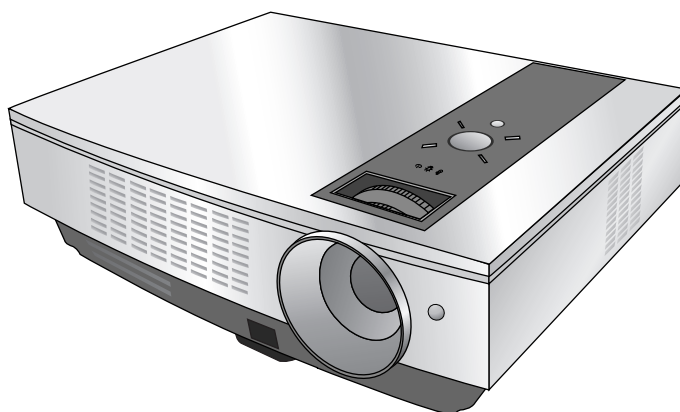
Модель № :

Номер серии :

DLP-ПРОЕКТОР LG

BX501B

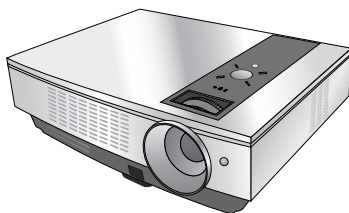
РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



DLP-ПРОЕКТОР

Внимание

Данный продукт относится к классу А. В бытовой среде данное устройство может создавать радиопомехи. , этом случае от пользователя может потребоваться предпринять адекватные меры.



Содержание

Правила по технике безопасности	4
Описание компонентов изделия	
Корпус	7
Гнезда и разъемы	7
Панель управления	8
Пульт дистанционного управления	9
Установка батарей	9
Индикаторы состояния проектора	10
Принадлежности	11
Дополнительные принадлежности	11
Установка и подключение	
Инструкции по установке	12
Базовые функции проектора	13
Использование системы безопасности	
Kensington	14
Включение проектора	15
Выключение проектора	15
Фокус и положение изображения на экране	16
Выбор режима источника сигнала	16
Подключение	
Подключение к настольному ПК	17
Подключение к ноутбуку	17
Подключение к источнику видеосигнала	17
Подключение к DVD-плееру	18
Подключение к телеприставке цифрового ТВ	18
Функции	
Опции меню видео	
Настройка видео	19
Picture mode (Режим изображения)	19
Регулировка цветовой температуры	20
Функция Gamma	20
Функция Gamma curve shift	20
Функция Brilliant color™	21
Функция White peaking (пик белого)	21
Функция Black level	21
Функция Expert Color	22
Reset	22
Дополнительные опции меню	
Выбор языка	23
Использование функции RATIO	23
Функция Overscan	23
Функция горизонтального отображения	24
Функция вертикального переключения	24
Функция Sleep time	24
Функция автоматического перехода в спящий режим	25
Функция Presentation timer	25
Использование функции цифрового масштаба	26
Функция цифрового масштаба	27
Использование функции пустого кадра	27
Выбор цвета пустого кадра	28
Функция захваченного изображения	28
Функция режима лампы	28
Использование функции выхода монитора	29
Функция контроля продолжительности работы лампы	29
Использование функции паузы	29
Опции экранного меню	
Функция автоматической настройки	30
Как использовать функцию Phase	30
Как использовать функцию Clock	30
Как использовать функцию Horizontal	31
Как использовать функцию Vertical	31
RS-232C	
Настройка внешнего устройства управления	32
Информация	
Параметры поддерживаемых мониторов	37
Уход за изделием	37
Замена лампы	38
Как установить корпус лампы в проектор	40
Технические характеристики	41

Правила по технике безопасности

Изучите правила по технике безопасности в целях предотвращения возможных несчастных случаев или предупреждения неправильной эксплуатации проектора.

→ Правила по технике безопасности подробно описаны ниже в виде предупреждающих/предписывающих информационных блоков двух типов.

⚠ ВНИМАНИЕ : Нарушение инструкций данного руководства может привести к серьезным повреждениям и даже стать причиной летального исхода.

⚠ ПРИМЕЧАНИЯ : Нарушение этих инструкций может привести к легким повреждениям или поломке проектора.

→ После прочтения данного руководства храните его в удобном месте, где вы всегда легко сможете его найти.

Установка в помещении



ВНИМАНИЕ

Не устанавливайте проектор в зоне попадания прямых солнечных лучей или вблизи источников тепла, например, радиаторов отопления, каминов, духовок и т. п.

Это может привести к пожару!

Не ставьте воспламеняемые вещества рядом с проектором.

Это может привести к пожару!

Не позволяйте детям повисать на кабелях, подключенных к проектору.

Это может привести к падению проектора, что может причинить травму или смерть.

Установка в помещении



ПРИМЕЧАНИЯ

Перед перемещением проектора отсоедините шнур питания от электрической розетки и отсоедините все кабели.

Не помещайте проектор близко к источникам пара или масла, например, увлажнителям.

Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

Не помещайте проектор в места, где он может запылиться.

Это может привести к пожару или повреждению устройства!

При установке проектора на стол не следует ставить его на край стола.

Это может привести к падению проектора, что может причинить травму ребенку или взрослому, а также серьезно повредить проектор.

Используйте только подходящуюставку

Используйте проектор, установленный на ровной и стабильной поверхности.

Падение проектора может причинить травму человеку и/или повредить прибор.

Пространство вокруг проектора должно хорошо вентилироваться. Расстояние между проектором и стеной должно быть не менее 30 см/ 12 дюймов.

Чрезмерное повышение температуры внутри проектора может привести к пожару или повреждению прибора!

Пространство вокруг проектора должно хорошо вентилироваться. Расстояние между проектором и стеной должно быть не менее 30 см/ 12 дюймов.

Чрезмерное повышение температуры внутри проектора может привести к пожару или повреждению прибора!

Не следует ставить проектор на ковер шерстяную ткань либо место с ограниченной вентиляцией.

Это ведет к повышению температуры внутри проектора, что может вызвать пожар или повредить прибор.

Установка вне помещения



ВНИМАНИЕ

Не следует использовать проектор во влажных местах, например, ванной, где существует вероятность попадания влаги внутрь прибора.

Это может привести к пожару или поражению электрическим током!

Питание



ВНИМАНИЕ

Необходимо подключить провод заземления.

При отсутствии провода заземления существует вероятность поражения электрическим током в результате утечки тока. Если заземление невозможно, необходимо вызвать квалифицированного электрика для установки отдельного автоматического выключателя. Не следует подсоединять провод заземления к телефонным проводам, громоотводам или газовым трубам.

Следует полностью вставлять штепсельную вилку в электрическую розетку во избежание пожара!

Это может привести к пожару или повреждению устройства.

Не следует ставить тяжелых предметов на шнур питания.

Это может привести к пожару или поражению электрическим током!

Питание**ВНИМАНИЕ**

Не следует подключать слишком много приборов к одной розетке электросети.

Это может привести к перегреву розетки и пожару!

Питание**ПРИМЕЧАНИЯ**

Никогда не прикасайтесь к шнуру питания влажными руками.

Это может привести к поражению электрическим током!

Отключая прибор от электрической розетки, беритесь за вилку. Если тянуть за провод, он может быть поврежден.

Это может привести к пожару!

Не позволяйте пыли скапливаться на штырях штепсельной вилки либо в розетке.

Это может привести к пожару!

Не включайте шнур питания прибора в розетку, если шнур питания или штепсельная вилка повреждены либо если электрическая розетка плохо закреплена.

Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства!

Следите за тем, чтобы шнур питания не касался острых или горячих предметов, например, обогревателя.

Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства!

Проектор следует установить в таком месте, где люди не смогут споткнуться о шнур питания или наступить на него.

Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства!

Не следует включать/выключать проектор, подсоединяя или отсоединяя штепсельную вилку от настенной розетки. (Не используйте вилку шнура питания для включения/выключения).

Это может привести к механической неисправности или поражению электрическим током.

Использование**ВНИМАНИЕ**

Не следует ставить предметы, содержащие жидкость, например, цветочные горшки, чашки, косметику или свечи на проектор.

Это может привести к пожару или повреждению устройства!

В случае удара или повреждения проектора, выключите прибор и отсоедините штепсельную вилку от электрической розетки, после чего свяжитесь с сервисным центром.

Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства!

Не следует допускать падения предметов на проектор.

Это может привести к поражению электрическим током или повреждению устройства!

При попадании воды в проектор, немедленно отсоедините штепсельную вилку от электрической розетки и свяжитесь с сервисным центром.

Это может привести к поражению электрическим током или повреждению устройства!

Использованные батареи следует безопасно утилизировать.

Если батарею проглотил ребенок, немедленно обратитесь к врачу.

Если на экране не появляется изображение, выключите прибор и отсоедините штепсельную вилку от электрической розетки, после чего обратитесь в сервисный центр.

Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства!

Не следует снимать крышки корпуса прибора (за исключением крышки объектива). Высокий риск поражения электрическим шоком!

Не следует смотреть прямо в объектив во время работы проектора. Можно повредить глаза!

Не следует прикасаться к металлическим частям во время или вскоре после работы проектора, поскольку объектив вентиляционные отверстия и крышка лампы будут очень горячими!

Меры предосторожности в отношении шнура электропитания

Большинство устройств рекомендуется устанавливать в рамках выделенной цепи, являющейся цепью с одним выходом, питающей только данное устройство и не имеющей дополнительных выходов или параллельных цепей. Еще раз просмотрите страницу технических характеристик данного руководства.

Не допускайте перегрузки стенных розеток. Перегруженные, неплотно прикрепленные, поврежденные стенные розетки и удлинители, изношенные шнуры электропитания, поврежденная или растрескавшаяся изоляция проводов могут быть источником опасности. Любое из этих условий может привести к поражению электрическим током или пожару. Периодически производите проверку шнура электропитания устройства. Если внешняя поверхность шнура повреждена или изношена, отсоедините шнур. Не используйте устройство до тех пор, пока не будет произведена замена шнура соответствующей запасной частью техническим специалистом, уполномоченным на выполнение таких работ.

Не допускайте физического или механического воздействия на шнур электропитания, а именно перекручивания, завязывания, перегибания шнура. Не зажимайте шнур дверью и не наступайте на шнур. Обратите внимание на штепсельные вилки, стенные розетки и точки соединения провода с устройством.

Использование



ВНИМАНИЕ

Никогда не прикасайтесь в настенной розетке в случае утечки газа, откройте окно и проветрите помещение.

Искра из розетки может вызвать пожар или ожог.

Не следует ронять проектор или подвергать его ударам.

Это может привести к механическому повреждению или причинить травму!

Не следует смотреть прямо на лазерный луч, поскольку он может повредить глаза!

Обязательно открывайте люк объектива или снимайте его крышку при включенной лампе проектора.

Использование



ПРИМЕЧАНИЯ

Не следует ставить тяжелых предметов на проектор.

Это может привести к механическому повреждению или причинить травму!

Будьте осторожны, не повредите объектив, особенно при перемещении проектора.

Не следует прикасаться к объективу проектора. Это точный прибор, его легко повредить.

Не следует использовать каких-либо острых инструментов на проекторе, так как это ведет к повреждению корпуса.

Чистка



ВНИМАНИЕ

При чистке проектора не следует использовать воду.

Это может привести к повреждению проектора или поражению электрическим током.

Появление дыма или непонятного запаха из проектора маловероятно, но если это произошло, отключите прибор, отсоедините штепсельную вилку от розетки и обратитесь в магазин, где был куплен прибор или в сервисный центр.

Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства!

Для удаления пыли или пятен с объектива проектора используйте аэрозоль или мягкую ткань, увлажненную в растворе нейтрального чистящего средства и воды.

Использование



ПРИМЕЧАНИЯ

Для чистки внутренних частей проектора следует обращаться в сервис центр один раз в год.

Накопившаяся пыль может привести к механическому повреждению.

Пластиковые части проектора следует протирать мягкой тканью. Перед чисткой отсоедините вилку шнура питания от розетки. Не используйте очистителей или распыляемой воды, не протирайте влажной тканью. Никогда не используйте очистителями (очистителями для стёкол), автомобильными или промышленными полиролями, абразивными средствами или воском, бензолом, спиртом и т. п., которые могут повредить изделие. Для удаления пыли или пятен с объектива проектора используйте аэрозоль или мягкую ткань, увлажненную в растворе нейтрального чистящего средства и воды.

Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению изделия (деформации, коррозии и повреждению).

Прочее



ВНИМАНИЕ

Не следует пытаться обслуживать проектор самостоятельно. Обращайтесь в магазин или сервисный центр.

Это может привести к повреждению проектора и поражению электрическим током, кроме того такие действия ведут к потере гарантии!

Прочее



ПРИМЕЧАНИЯ

Отключайте проектор от электросети, если не планируете пользоваться им долгое время.

Накопившаяся пыль может привести к пожару или повреждению устройства!

Обслуживание лампы должно выполняться квалифицированным персоналом.

Не следует использовать новые батареи в комбинации со старыми.

Это может привести к перегреву батарей и утечке.

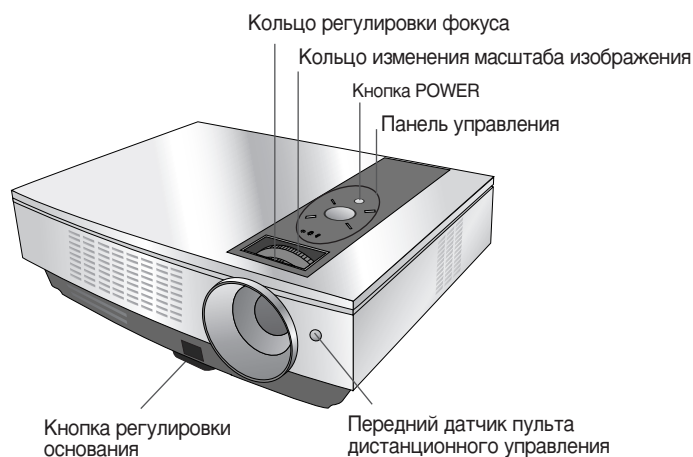
Следует использовать только батареи указанного типа.

Это может привести к повреждению пульта дистанционного управления.

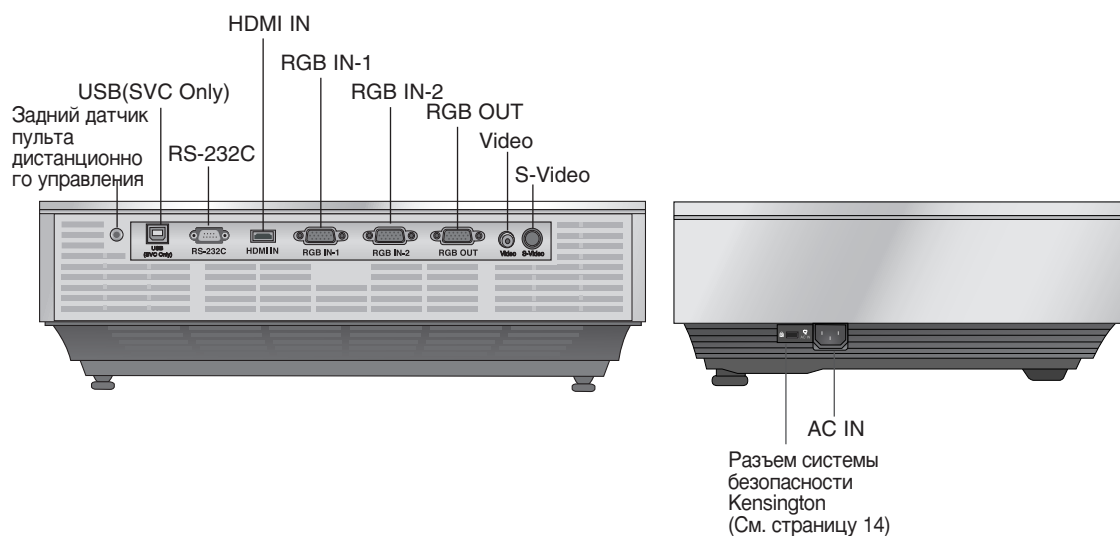
Описание компонентов изделия

Корпус

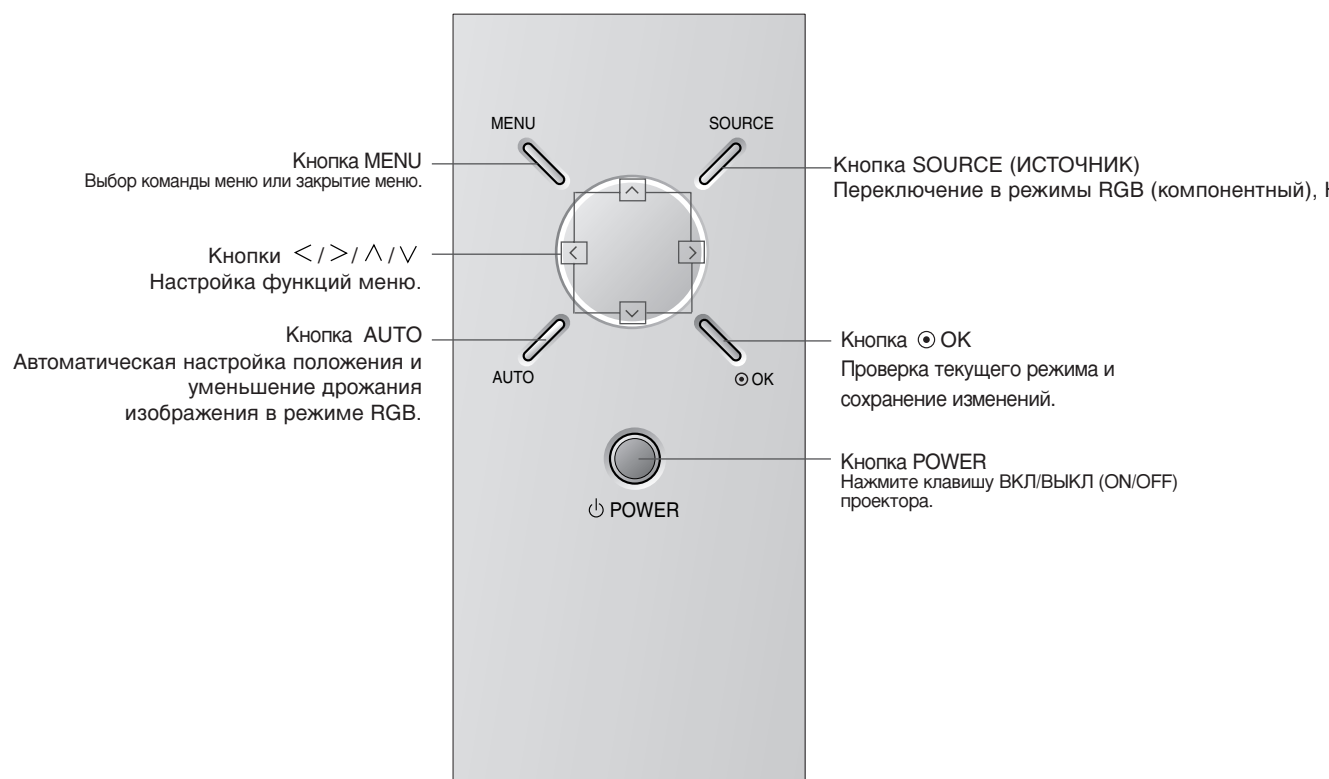
* Данный проектор произведен с использованием высокоточной технологии. Тем не менее, на экране проектора могут появляться мелкие черные точки и/или яркие точки (красные, синие или зеленые). Это может быть обычным результатом процесса производства, и не всегда указывает на неисправность прибора.



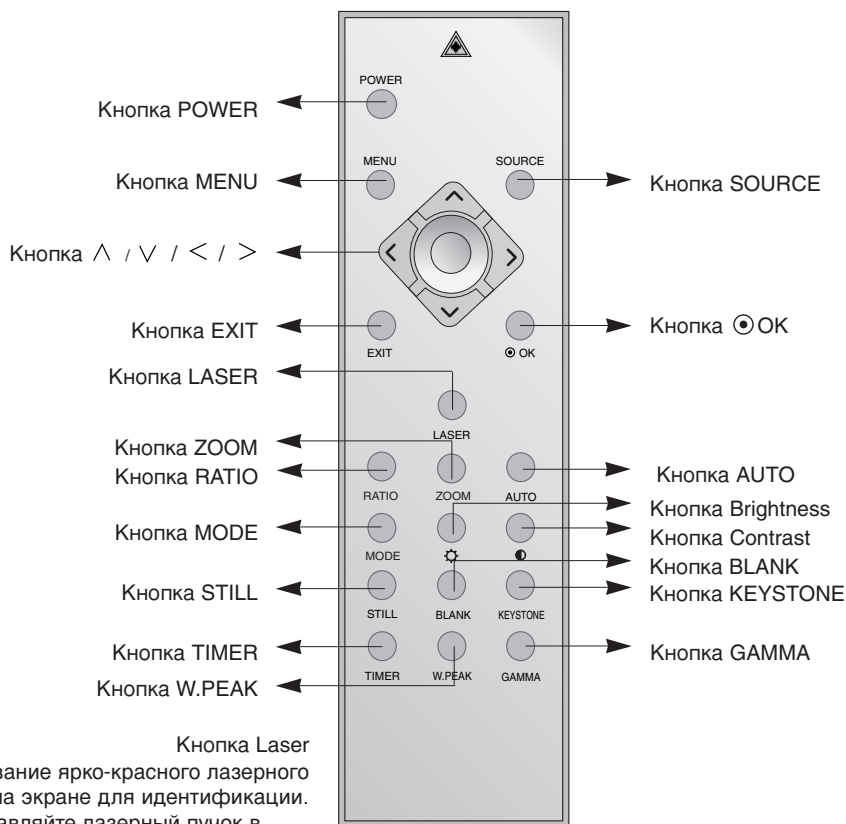
Гнезда и разъемы



Панель управления



Пульт дистанционного управления



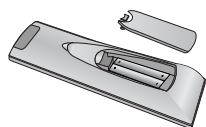
Кнопка Laser

* Формирование ярко-красного лазерного указателя на экране для идентификации.
(Не направляйте лазерный пучок в глаза, так как это может привести к повреждению зрения!)

Установка батарей

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

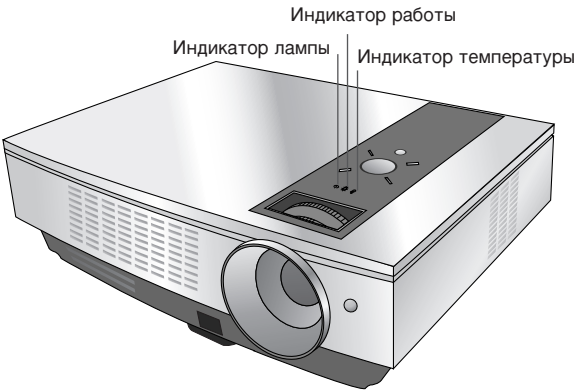
РИСК ВЗРЫВА ПРИ УСТАНОВКЕ БАТАРЕЙ НЕВЕРНОГО ТИПА.
УТИЛИЗИРУЙТЕ ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ БАТАРЕИ СОГЛАСНО ИНСТРУКЦИЯМ.



- Откройте крышку отсека для батарей на задней стороне пульта дистанционного управления.
- Вставьте батареи указанного типа, соблюдая правильную полярность: знак "+" должен совпадать с "+", а знак "-" с "-".
- Поставьте две батареи 1,5V AAA. Не используйте совместно старые и новые батареи.

Индикаторы состояния проектора

* Индикатор лампы, индикатор работы и индикатор температуры, расположенные наверху проектора, показывают пользователю состояние проектора.

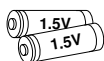


Индикатор работы	Красный	Режим ожидания.
	Зеленый (мигает)	Лампа запускается.
	Зеленый	Прибор работает (лампа включена).
	Оранжевый(мигает)	Идет остывание лампы (10 секундах).
	Не горит	Питание отключено.
	Оранжевый	Режим ожидания - этот режим обеспечивает естественное охлаждение проектора в течение 4 минут после отключения.
	Красный (мигает)	Проблема цветового колеса. Обратитесь в местный сервисный цент.
Индикатор лампы	Красный	Срок службы лампы проектора подходит к концу, ее нужно заменить на новую.
	Красный (мигает)	В лампе проектора произошла ошибка. Включите проектор снова через значительный промежуток времени. Если этот индикатор снова замигает красным цветом, обратитесь в ближайший сервисный центр.
	Зеленый (мигает)	Крышка лампы открыта.
Индикатор температуры	Оранжевый	Обнаружена высокая температура. Выключите проектор.
	Красный	Проектор выключен из-за избыточной температуры.
	Красный (мигает)	Питание отключено, поскольку не работает охлаждающий вентилятор. Обратитесь в сервисный центр.
	Зеленый (мигает)	Техническая проблема. Обратитесь в местный сервисный цент.

Принадлежности



аПульт
дистанционног
о управления



2 батареи



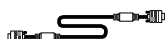
Руководство
пользователя



Руководство
пользователя для CD



Шнур питания



Компьютерный
кабель



Крышка и ремешок
объектива



Салфетка для протирки

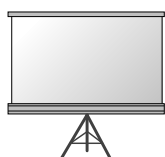
Дополнительные принадлежности

* Эти принадлежности приобретаются дополнительно.

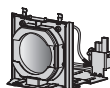
* Для замены лампы обратитесь в сервисный центр.

* Лампа относится к расходным материалам и периодически ее нужно заменять на новую.

* Дополнительные детали могут устанавливаться без предварительного уведомления для улучшения качества продукта. Также могут добавляться новые дополнительные детали.



Проекционный
экран



Лампа



Кабель USB A-B type



Кабель S-Video



Кабель HDMI



Компонентный кабель



Кабель RS-232C

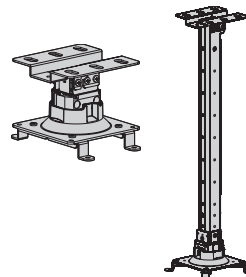


Адаптер RCA на D-Sub



Видеокабель

Крепление для установки
проектора на потолок



Установка и подключение

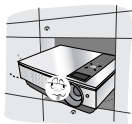
Инструкции по установке

* Не помещайте проектор в следующие условия. Это может привести к неисправности или повреждению изделия.



Обеспечивайте надлежащую вентиляцию проектора.

- Проектор снабжен входными вентиляционными отверстиями в днище и выходными вентиляционными отверстиями спереди. Не блокируйте эти отверстия и не ставьте ничего рядом с ними во избежание внутреннего перегрева, что ведет к ухудшению картинки или повреждению проектора.



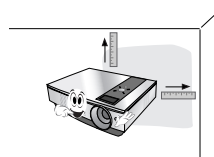
- Не ставьте проектор на ковры, шерстяную ткань или другую подобную поверхность. Он может помешать нормальной вентиляции днища проектора. Данное изделие должно монтироваться только на стену или потолок.



- Никогда не толкайте проектор и не проливайте в него какую-либо жидкость.



- Оставьте адекватное расстояние вокруг проектора (30 см/ 12 дюймов или более) свободным.



Проектор должен находиться в атмосфере с адекватной температурой и влажностью.

- Проектор можно устанавливать только в местах с адекватной температурой и влажностью (см. стр. 41).



Не помещайте проектор в места, где он может покрыться пылью.

- Это может привести к перегреву проектора.



Не загромождайте щели и отверстия проектора. Это может привести к перегреву и вызвать пожар.



Данный проектор произведен с использованием высокоточной технологии. Тем не менее, на экране проектора могут постоянно появляться мелкие черные и/или яркие точки (красные, синие или зеленые). Это обычный результат процесса производства, наличие таких точек не указывает на неисправность прибора.



Для отображения программ цифрового ТВ необходимо приобрести приемник DTV (телеприставку) и подключить его к проектору.



Когда во время работы не функционирует пульт дистанционного управления

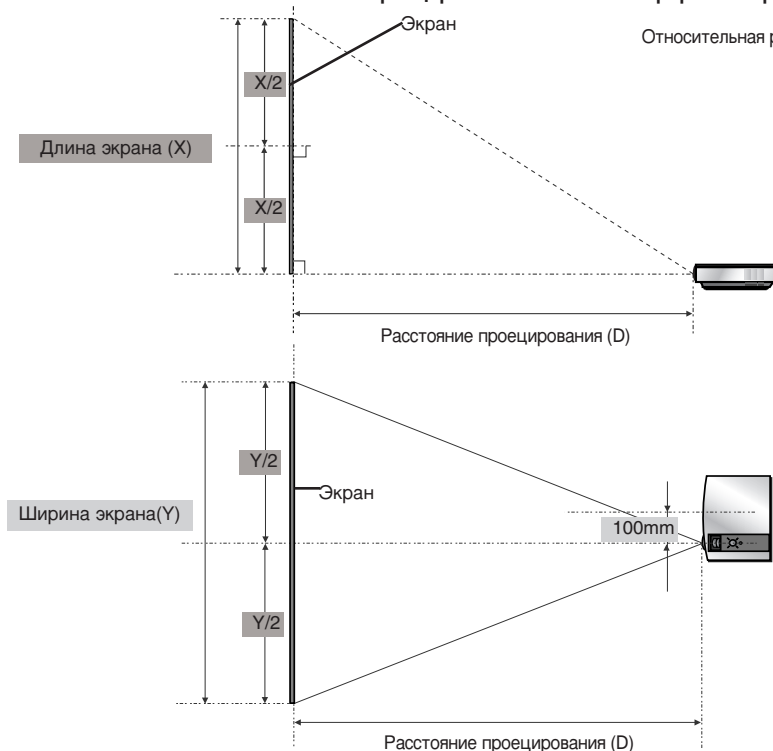
- Пульт дистанционного управления может не работать, если лампа оборудована электронным балластом или установлена трехволновая лампа. Замените эти лампы продуктами, соответствующими международным стандартам, чтобы использовать пульт дистанционного управления.

Базовые функции проектора

1. Поставьте проектор на прочную и горизонтальную поверхности и подключите к нему ПК или источник аудио- видеосигнала.
2. Установите проектор на нужном расстоянии от экрана. Расстояние между проектором и экраном определяет фактический размер изображения.
3. Установите проектор так, чтобы объектив находился под прямым углом к экрану. Если проектор установлен не под прямым углом, изображение на экране будет искривленным. Если картинка искривлена, это можно исправить при помощи регулировки трапецидального искажения (см. страницу 27).
4. Подсоедините кабели проектора к настенной электророзетке и источнику видеосигнала.

Расстояние проецирования основано на формате картинки

Относительная расстройка проецирования :100%

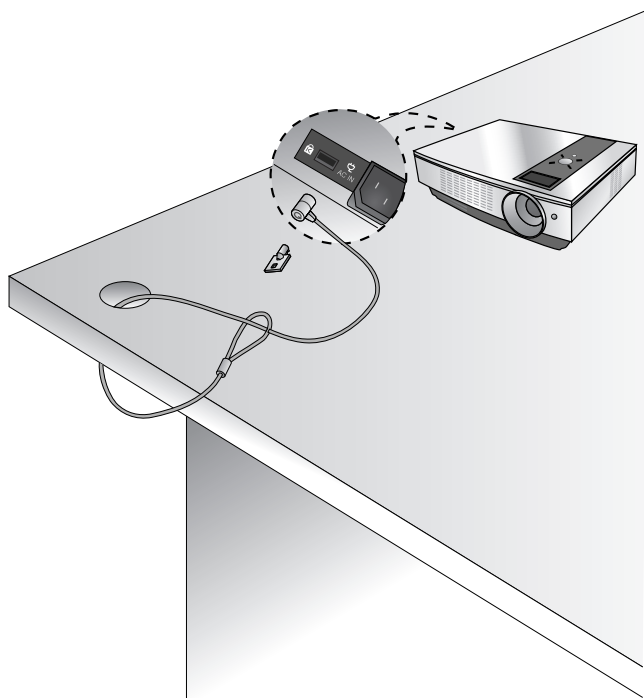


4 : 3 Формат картинки					
Экран				Расстояние проецирования	
Размер экрана (дюйма)	Размер экрана (мм)	Ширина экрана (мм)	Длина экрана (мм)	Кратчайшее расстояние (мм)	Максимальное расстояние (мм)
40	1016	813	610	1265	1506
50	1270	1016	762	1586	1889
60	1524	1219	914	1906	2272
70	1778	1422	1067	2230	2656
80	2032	1626	1219	2552	3039
90	2286	1829	1372	2873	3422
100	2540	2032	1524	3195	3805
120	3048	2438	1829	3839	4571
140	3556	2845	2134	4482	5338
160	4064	3251	2438	5125	6104
180	4572	3658	2743	5769	6870
200	5080	4064	3048	6412	7636
220	5588	4470	3353	7056	8403
240	6096	4877	3658	7699	9169
260	6604	5283	3962	8343	9935
280	7112	5690	4267	8986	10701
300	7620	6096	4572	9630	11468

* The longest/shortest distance show status when adjusted by the zoom function.

Использование системы безопасности Kensington

- Проектор оснащен разъемом охранной системы «Kensington», расположенным на боковой панели. Подсоедините кабель системы безопасности Kensington, как показано ниже.
- Кроме того, информацию также можно получить на сайте компании Kensington, работающей над защитой дорогого электронного оборудования, например, ноутбуков или проекторов, по адресу <http://www.kensington.com>
- Система безопасности Kensington в комплект поставки проектора не входит.



Включение проектора

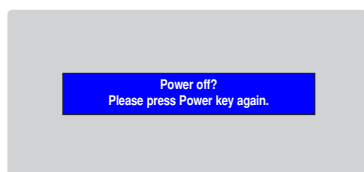
1. Правильно подсоедините шнур питания к розетке.
2. Снимите крышку объектива. Если оставить ее на объективе, она деформируется от тепловой энергии, излучаемой лампой проектора.
3. Нажмите кнопку **POWER** (питание) на пульте дистанционного управления или корпусе проектора.
(Индикатор работы начнет мигать зеленым, когда лампа войдет в цикл запуска)
 - Изображение появится на экране после того, как индикатор работы загорится зеленым.
 - С помощью кнопки **SOURCE** (ИСТОЧНИК) выберите режим источника.

Примечание!

* Не отключайте сетевой шнур во время работы вентилятора всасывания/нагнетания. При отключении сетевого шнура во время работы вентилятора всасывания/нагнетания после включения питания потребуется больше времени для активации лампы и сократиться срок службы лампы.

Выключение проектора

1. Нажмите кнопку **POWER** (питание) на корпусе проектора или пульте дистанционного управления.
2. Снова нажмите кнопку **POWER** (питание) на корпусе проектора или пульте дистанционного управления, чтобы отключить питание.
3. Если мигает оранжевый индикатор работы, не отключайте (10 секунд) питание, пока не загорится постоянный оранжевый индикатор.
 - Если светодиодный индикатор работы мигает оранжевым, кнопка питания на корпусе проектора или пульте дистанционного управления не работает.
 - Этот проектор оснащен функцией быстрого включения/отключения питания (Quick Power On/Off), которая позволяет пользователю быстро включать и выключать устройство.

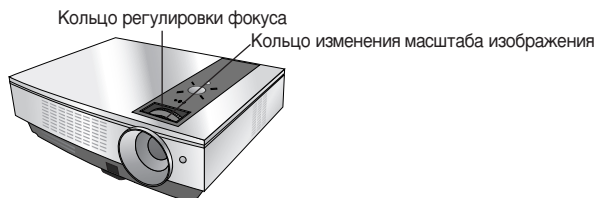


* Что такое функция быстрого включения/отключения питания?

Проектор немедленно переключается в режим ожидания до тех пор, пока не остынет. Если режим ожидания продолжается определенное время проектор, если он находится во включенном состоянии, может работать без охлаждения.

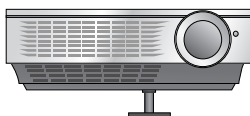
Фокус и положение изображения на экране

- Когда изображение появилось на экране, удостоверьтесь, что оно в фокусе и не выходит за пределы экрана.



- Для регулировки фокуса изображения поверните кольцо регулировки фокуса, которое является внешним кольцом объектива.
- Для регулировки размера изображения поверните кольцо регулировки масштаба изображения, которое является внутренним кольцом объектива.

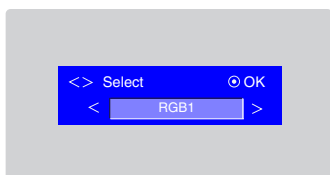
- Чтобы приподнять или опустить изображение на экране, выдвиньте или задвиньте ножки у дна проектора нажатием кнопки регулировки высоты, как показано ниже.



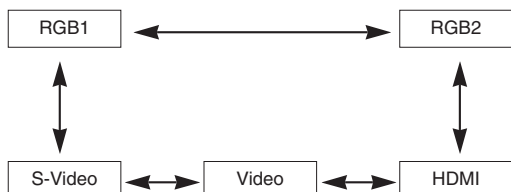
1. При нажатии кнопки регулировки высоты проектор поднимается или опускается, что позволяет выбрать нужное положение изображения на экране.
2. Чтобы зафиксировать основание в новом положении, отпустите кнопку.
3. Поверните ручку, расположенную слева или справа задней части устройства, для настройки длины проектора. После подъема передней ножки не следует нажимать на проектор вниз.

Выбор режима источника сигнала

Нажмите кнопку SOURCE (Источник) на пульте дистанционного управления или на панели управления.



2. Каждое нажатие кнопки <, > меняет режим в следующем порядке.



Подключение

Подключение к настольному ПК

* Проектор можно подключить к компьютеру, имеющему выход VGA, SVGA, XGA и SXGA.

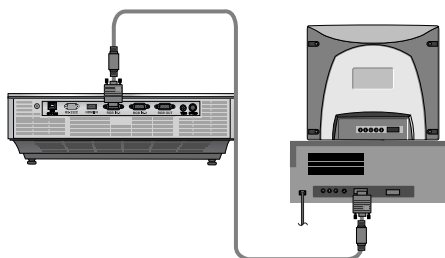
* Список поддерживаемых проектором дисплеев монитора приведен на странице 37.

* Можно выбрать RGB в меню «Monitor Out» (Выход монитора), этот режим будет использоваться для вывода RGB OUT (RGB1 или RGB2).

<Как подключить>

Соедините вход **RCB IN-1** проектора и выходной порт компьютера при помощи компьютерного кабеля.

* Подключение также возможно к порту RGB IN-2.



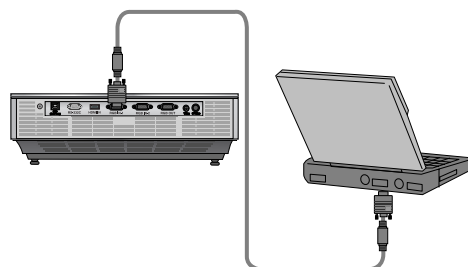
Подключение к ноутбуку

<Как подключить>

Соедините вход **RCB IN-1** проектора и выходной порт компьютера при помощи компьютерного кабеля.

* Если компьютер настроен на подачу сигнала и на монитор и в проектор, изображение, выдаваемое проектором, может быть нечетким. В этом случае настройте компьютер на подачу сигнала только на внешний проектор. Подробную информацию о настройке компьютера ищите в руководстве пользователя, поставляемом с компьютером.

* Подключение также возможно к порту RGB IN-2.



Подключение к источнику видеосигнала

* Проектор можно подключить к видеомаягнитофону, видеокамере или любому другому совместимому источнику видеосигнала.

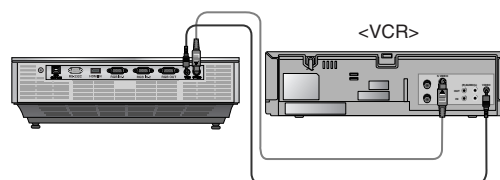
<Как подключить 1>

a. Подключите видеовыходы проектора к видеовыходам источника сигнала при помощи видеокабеля.

<Как подключить 2>

b. Подключите вход S-Video проектора к выходу S-Video источника сигнала при помощи кабеля S-Video.

* Передача сигнала через гнезда S-Video позволяет получить картинку лучшего качества.



Подключение к DVD-плееру

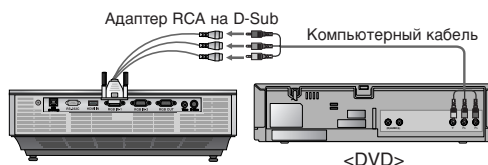
* Выходы (Y, Pb, Pr) DVD-плеера могут быть обозначены как Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr в зависимости от оборудования.

< Как подключить >

а. Подключите компонентный кабель DVD к адаптеру RCA на D-Sub, а затем подключите адаптер RCA на D-Sub к порту RGB IN-1 на проекторе.

* При подключении компонентного кабеля цвета гнезд должны совпадать с цветами штекеров кабеля (Y=зеленый, Pb=синий, Pr=красный).

* Подключение также возможно к порту RGB IN-2.



Signal	Component	HDMI/DVI
480i	O	X
480p	O	O
720p	O	O
1080i	O	O
576i	O	X
576p	O	O

Подключение к телеприставке цифрового ТВ

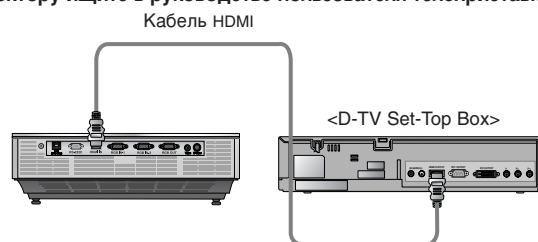
* Для приема программ цифрового ТВ необходимо приобрести приемник DTV (телеприставку) и подключить его к проектору.

* Информацию о подключении телеприставки DTV к проектору ищите в руководстве пользователя телеприставки DTV.

< Как подключить источник сигнала HDMI >

а. Подключите разъем HDMI IN проектора к выходному разъему HDMI цифровой приставки D-TV Set-Top Box с помощью кабеля HDMI.

б. Используйте приемник DTV с режимом DTV 480p(576p)/720p/1080i. .

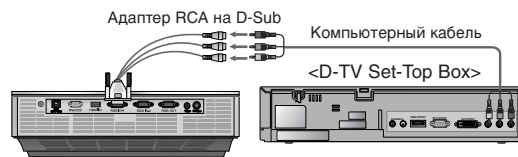


< Как подключить при помощи компонентного кабеля >

а. Подключите компонентный кабель D-TV Set-Top Box к адаптеру RCA на D-Sub, а затем подключите адаптер RCA на D-Sub к порту RGB IN-1 на проекторе.

* При подключении компонентного кабеля цвета гнезд должны совпадать с цветами штекеров кабеля (Y=зеленый, Pb=синий, Pr=красный).

* Подключение также возможно к порту RGB IN-2.



Функции

* Приводимые в данном руководстве OSD (снимки экрана) могут отличаться от конкретного проектора, поскольку они являются лишь примером для пояснения принципов работы с проектором.

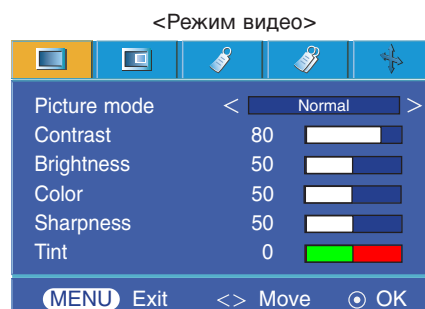
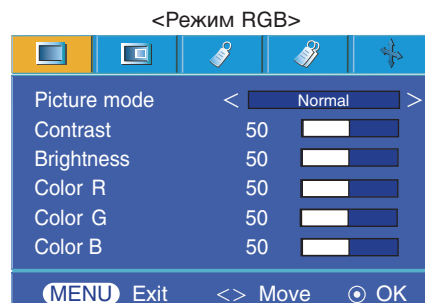
* При отсутствии входного сигнала меню отображаться не будет.

Опции меню видео

Настройка видео

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт видео, который вы хотите настроить.
3. Параметры экрана настраиваются кнопками **<**, **>**.

- Каждая настройка опций меню не будет оказывать влияния на другие источники входящего сигнала.
- При входном сигнале системы NTSC будет отображаться регулируемый параметр изображения **Tint** (цветовой тон). (Только для частоты 60 Гц)
- Можно настроить контрастность изображения при помощи кнопки **1** на пульте дистанционного управления.
- Можно настроить яркость изображения при помощи кнопки **2** на пульте дистанционного управления.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

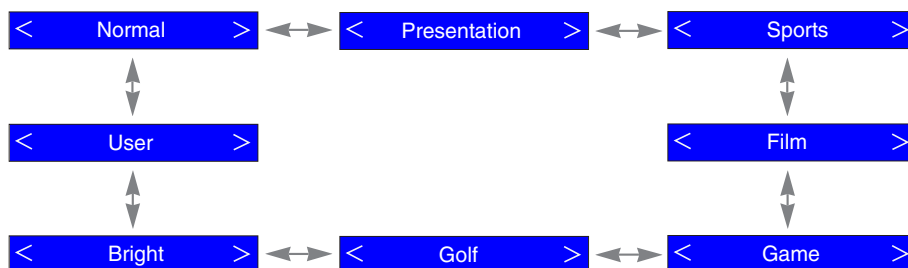


Picture mode(Режим изображения)

* Используйте функцию Picture mode(Режим изображения) для настройки максимально качественного изображения.

1. Нажмите кнопку **MODE** (РЕЖИМ) на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку **<**, **>** для выбора необходимых настроек изображения.

- Каждое нажатие кнопок **<**, **>** изменяет представление как показано ниже:



- Этой функцией можно воспользоваться только при помощи кнопки **MENU**(Меню).
- Нажмите кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

Регулировка цветовой температуры

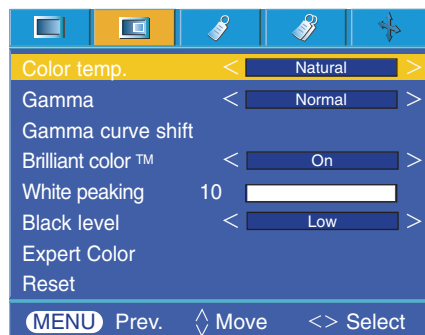
-Чтобы установить исходные значения (настройки по умолчанию), выберите параметр Natural (Натуральный).

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки <, > чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку $\wedge, \vee$, чтобы выбрать пункт **Color temp.**
3. Чтобы произвести желаемые регулировки, нажмите кнопку <, > .

- Каждое нажатие кнопок <, > изменяет представление как показано ниже:



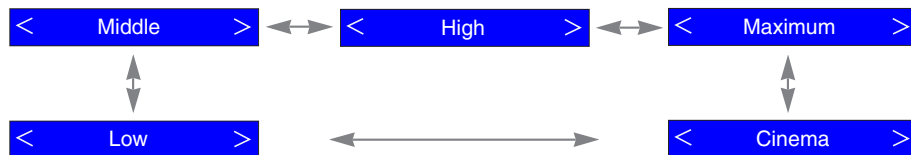
- Данная функция может быть неактивной (в зависимости от режима отображения картинки). Если для режима «Picture» (Картинка) установлено значение «Bright» (Яркий) или «Golf» (Гольф), можно настроить функцию температуры цвета.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



Функция Gamma

1. Нажмите кнопку **GAMMA** на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку <, > для выбора необходимых настроек экрана.

- Каждое нажатие кнопок <, > изменяет представление как показано ниже:



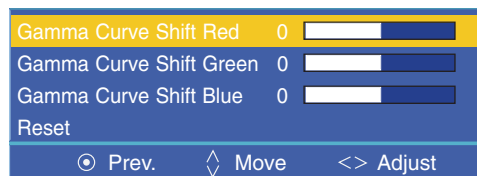
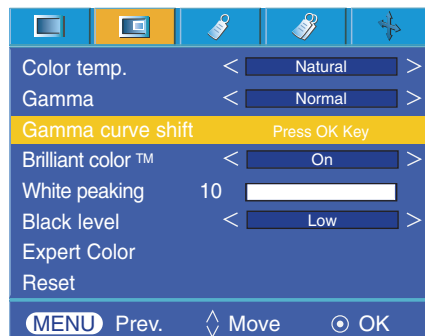
- Этой функцией можно воспользоваться только при помощи кнопки MENU(Меню).
- Нажмите кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

Функция Gamma curve shift

- Эта функция позволяет индивидуально изменять кривые гаммы красного, зеленого и синего для регулировки яркости.

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки <, > чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку $\wedge, \vee$, чтобы выбрать пункт **Gamma curve shift**.
3. Нажмите кнопку **OK**.
4. Когда появляется окно, показанное ниже, нажмите кнопки $\wedge, \vee$ для перехода от одного пункта к другому, и кнопки <, >, чтобы выбрать желаемый экран.

- Настройку кривых гаммы красного, зеленого и синего можно осуществлять в диапазоне от -20 до 20.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



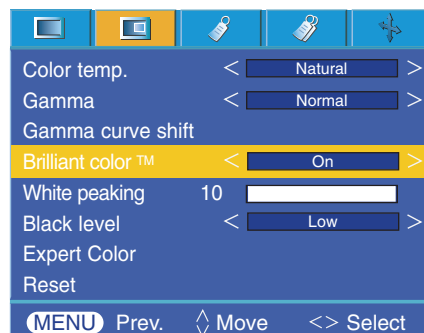
Функция Brilliant color™

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки <, > чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку ^, v, чтобы выбрать пункт **Brilliant color™**.
3. Для выбора On или Off уровня используйте клавишу < или >.

- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

- Что такое функция **Brilliant color™**?

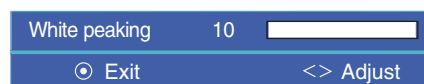
Данная функция увеличивает общую яркость экрана или слегка уменьшает ее для создания насыщенного серого.



Функция White peaking (пик белого)

1. Нажмите кнопку **W.PEAK** на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку <, > для выбора необходимых настроек экрана.

- В зависимости от режима входного сигнала, значение по умолчанию может изменяться.
- **White peaking** можно регулировать в диапазоне от 0 до 10.
- Установите повышенные параметры, чтобы повысить яркость изображения. Установите пониженные параметры, чтобы затемнить изображение.
- Этой функцией можно воспользоваться только при помощи кнопки **MENU**(Меню).
- Нажмите кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



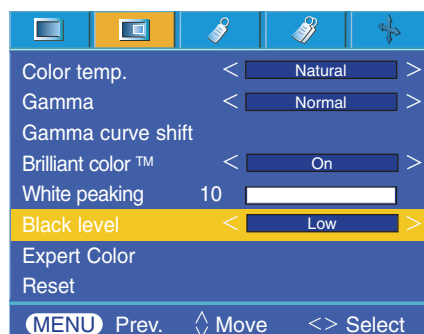
Функция Black level

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки <, > чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку ^, v, чтобы выбрать пункт **Black level**.
3. Для выбора High или Low уровня используйте клавишу < или >.

- Эта функция работает в следующем режиме: HDMI(Работает только в режиме сигнала DTV), Video, S-Video
- Для закрытия экрана меню нажимайте кнопку MENU (МЕНЮ).

* Что такое функция **Black level**?

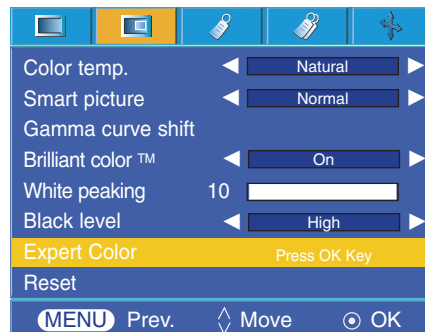
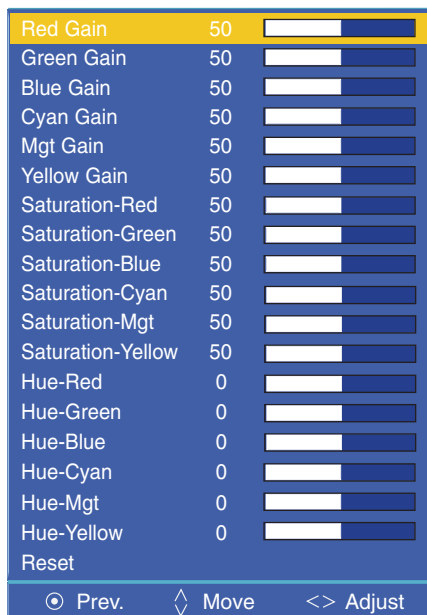
При просмотре фильмов эта функция выбирает лучшее качество изображения. Настройка контрастности и яркости изображения с помощью уровня черного цвета на экране.



Функция Expert Color

- Эта функция позволяет пользователю индивидуально регулировать яркость, насыщенность и оттенки красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого.

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Expert Color**.
3. Нажмите кнопку **OK**.



4. Когда откроется вышеприведенное окно, нажмите кнопку **<**, **>**.



Нажмите кнопку **^** или **v** для перемещения к элементам. Для настройки экрана воспользуйтесь кнопками **<** или **>**

- Яркость красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого можно осуществлять в диапазоне от 0 до 100.
- Насыщенность красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого можно осуществлять в диапазоне от 0 до 100.
- Оттенки красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого можно осуществлять в диапазоне от -50 до 50.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** для выхода из экрана меню.

Reset

- Чтобы вернуться к настройкам по умолчанию выберите **[Reset]** с помощью кнопок **^**, **v** и нажмите кнопку **OK**.

Дополнительные опции меню

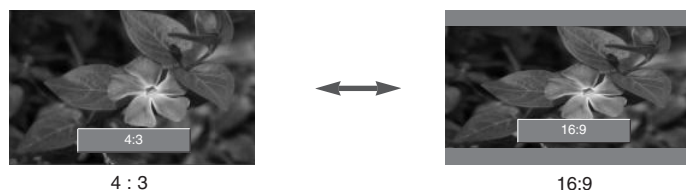
Выбор языка

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Language** (Язык).
3. Нажмите кнопку **<**, **>**, чтобы выбрать желаемый язык.
 - Экранное меню (OSD) отображается на выбранном языке.
 - Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню



Использование функции RATIO

1. Нажмите кнопку **RATIO** (ФОРМАТ ЭКРАНА) на пульте дистанционного управления. Каждое нажатие кнопки изменяет представление как показано ниже.



- Вы также можете использовать эту функцию нажатием кнопки **MENU**(меню) .

Функция Overscan

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Overscan**.
3. Нажмите кнопки **<** или **>**.
 - **Overscan** можно настроить только в режиме RGB, HDMI или Элемент.
 - Функцию **[Overscan]** можно настроить в диапазоне значений от Off до 10%.
 - Функция Overscan (Устранение искажений по краям) не может использоваться, если для параметра «Zoom +/-» (Масштаб +/-) в окне «Digital Zoom» (Цифровой масштаб) установлено значение, отличное от 100%.
 - Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

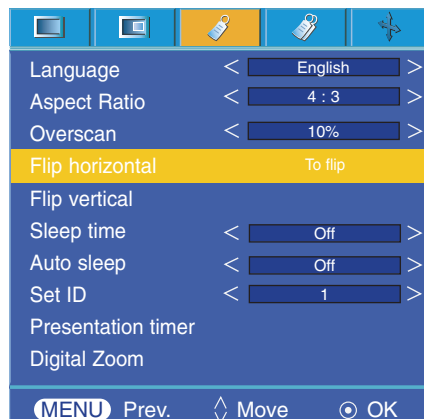


Функция горизонтального отображения

* С помощью данной функции вы можете перевернуть проецируемое изображение, установив его в горизонтальное положение. Рекомендуется использовать данную функцию при рирпроекции изображения.

1. Нажмите кнопку **MENU**, а затем используйте кнопки **<**, **>**, чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Flip horizontal** (Отразить по горизонтали).
3. Нажмите кнопку **OK**, чтобы увидеть перевернутое изображение.

- При каждом нажатии кнопки **OK**, изображение будет переворачиваться.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



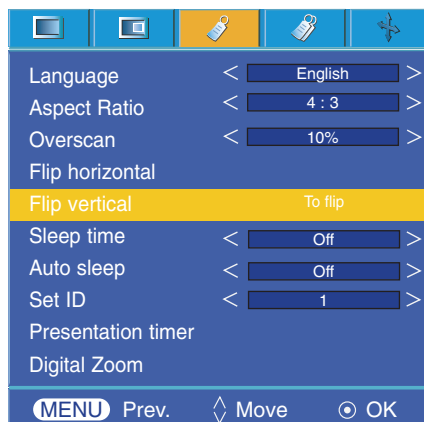
Функция вертикального переключения

* Данная функция показывает проецируемое изображение вертикально.

* Если вы подвешиваете проектор к потолку по направлению сверху вниз, вам будет необходимо поворачивать изображение вертикально и горизонтально.

1. Нажмите кнопку **MENU**, а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Flip Vertical** (Вертикальное переключение).
3. Нажмите кнопку **OK** для просмотра измененного изображения.

- При каждом нажатии кнопки **OK**, изображение будет переворачиваться.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

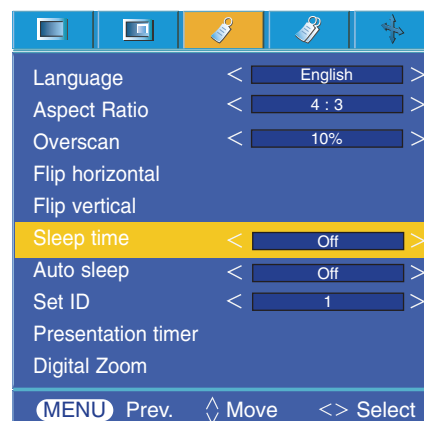
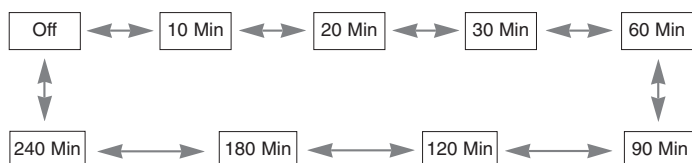


Функция Sleep time

* Эта функция автоматически отключает проектор по прохождении заранее заданного промежутка времени.

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Sleep time**
3. Нажмите кнопки **<**, **>**, чтобы установить желаемый период времени.

- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

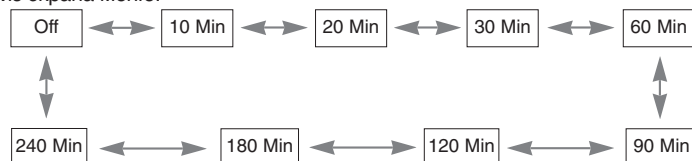


Функция автоматического перехода в спящий режим

* This function turns the projector off automatically after the preset time is passed when there is no signal.

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Auto sleep**.
3. Нажмите кнопки **<**, **>**, чтобы установить желаемый период времени.

• Нажмите кнопку **MENU** (меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



Функция Presentation timer

1. Нажмите кнопку **TIMER** (ТАЙМЕР) на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Time alarm** или **Time keeper**.



3. Нажмите кнопки **<**, **>**, чтобы установить желаемый период времени.
4. При выборе конкретного времени Таймер начинает работать.

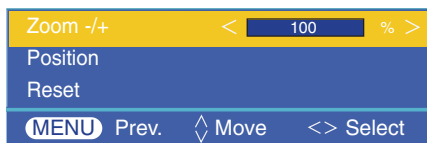
- Функция будильника: Если вы выбрали конкретное время, оно отображается в минутах. Через 1 минуту оставшееся время отображается в правом нижнем углу экрана и через 5 секунд исчезает. При отображении оставшегося времени другие окна OSD закрыты. По достижении заданного времени в течение 10 секунд с интервалом 1 секунда мигает сообщение «0 minute» (0 минут), а затем исчезает.
 - Функция Хронометража: Если вы выбрали конкретное время, оно продолжает отображаться в минутах (') и секундах ("). Даже если появляются другие окна OSD, оставшееся время продолжает отображаться после закрытия окон. По достижении заданного времени в течение 10 раз с интервалом 1 секунда мигает сообщение «0'0"» (0 минут 0 секунд), а затем исчезает.
5. Если установленное время исчезает вследствие использования других меню, нажмите кнопку таймера на пульте дистанционного управления, чтобы повторно вывести на экран оставшееся время.
- Функции будильника и хронометража нельзя использовать одновременно.
 - Функцию будильника можно установить в интервале от 5 до 60 минут с интервалом 5 минут (выкл., 5, 10, 15, 20, 55, 60 минут).
 - Функцию Хронометража можно установить в интервале от 1 до 10 минут с интервалом 1 минута и от 10 до 60 минут с интервалом 5 минут (выкл., 1, 2, 3, 4, 8, 9, 10, 15, 20, 25, 55, 60 минут).
 - Этой функцией можно воспользоваться только при помощи кнопки **MENU**(Меню).
 - Нажмите кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

Использование функции цифрового масштаба

* Данная функция доступна только в режиме входа RGB. Параметрам «Zoom +/-» (Масштаб +/-) и «Position» (Положение) присваиваются значения по умолчанию при изменении режима SOURCE (ИСТОЧНИК) или входного сигнала, а также при выключении питания.

Настройка масштаба

1. Нажмите кнопку ZOOM (МАСШТАБ) на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку $\wedge$, $\vee$ выбора параметра Zoom +/- (Масштаб +/-).

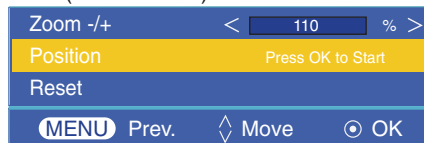


3. Нажмите кнопку ϵ > для настройки параметра «Zoom +/-» (Масштаб +/-).

- Параметр «Zoom +/-» (Масштаб +/-) можно настраивать с 5 % инкрементом в диапазоне от 100 % до 250 %.
- Этой функцией можно воспользоваться только при помощи кнопки **MENU**(Меню).
- Нажмите кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

Настройка положения

1. Нажмите кнопку ZOOM (МАСШТАБ) на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку $\wedge$, $\vee$ для выбора параметра Position (Положение).



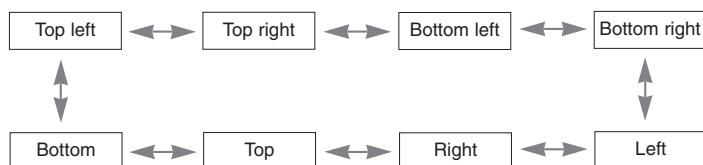
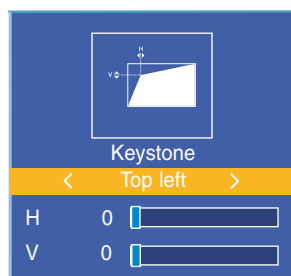
3. Нажмите кнопку OK. Когда появится следующее окно в нижней правой части экрана, нажимайте клавиши $\wedge$ / $\vee$ / ϵ > чтобы настроить положение. Черная стрелка означает, что достигнуто максимальное значение и дальнейшая настройка невозможна.



- Параметр «Position» (Положение) активируется только в том случае, когда параметр «Zoom +/-» (Масштаб +/-) имеет значение более 105 %.
- Этой функцией можно воспользоваться только при помощи кнопки **MENU**(Меню).
- Нажмите кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

Функция цифрового масштаба

1. Нажмите кнопку KEYSTONE на пульте дистанционного управления.



2. Нажмите кнопку $\wedge$, $\vee$ для выбора необходимого элемента (H или V), затем нажмите кнопку $<$, $>$ для его настройки.

- Каждый элемент имеет диапазон настроек от 0 до 100.
- The default value may change depending on input mode.
- Значение по умолчанию может быть изменено в зависимости от входного режима.
- Нажмите кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

Использование функции пустого кадра

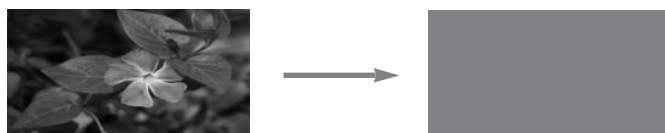
* Эта функция может оказаться полезной для привлечения внимания аудитории в ходе презентаций, собраний или деловых совещаний.

1. Нажмите кнопку **BLANK** (Пустой кадр).

- Экран становится бесцветным.
- Вы можете выбрать цвет фона кадра.
(См. пункт «**Выбор цвета пустого кадра**»)

2. Нажмите любую кнопку для отмены пустого экрана.

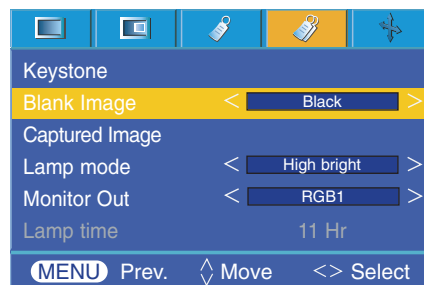
- Не заслоняйте объектив работающего проектора любыми предметами, поскольку это может привести к нагреванию и деформированию этих предметов, а в исключительных случаях – к возгоранию. Чтобы на время выключить лампу, нажмите кнопку BLANK проектора или пульта дистанционного управления.



Выбор цвета пустого кадра

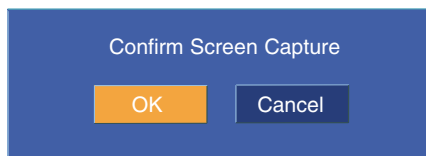
1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать пункт **Blank Image**.
3. Нажмите кнопку **<**, **>**, чтобы выбрать желаемый цвет.

- В качестве фонового используется изображение, выбранное для функции пустого изображения.
- Для пустого изображения можно выбрать синее, черное, зеленое или захваченное изображение.
- Захваченное изображение может использоваться в качестве пустого изображения (вместо логотипа). Можно использовать только одно захваченное последним изображение.
- Если выбрать параметр «Captured» (Захваченное изображение) при отсутствии захваченного изображения, будет отображаться логотип.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



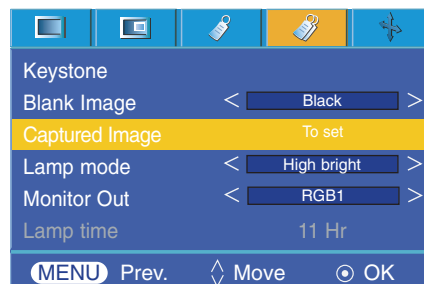
Функция захваченного изображения

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v**, чтобы выбрать параметр Captured Image (Захваченное изображение).
3. Нажмите кнопку **OK** для захвата изображения всего экрана.



4. Нажмите кнопку **OK** еще раз для сохранения захваченного изображения экрана.

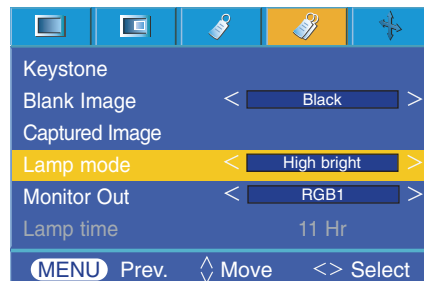
- Вы можете использовать захваченное изображение в качестве пустого изображения.
- Нельзя использовать пульт управления, если используется эта функция.
- Для просмотра захваченного изображения выберите изображение в режиме функции «Blank» (Пустое изображение).
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



Функция режима лампы

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v** чтобы выбрать параметр Lamp mode (Режим лампы).
3. Нажмите кнопку **<**, **>** чтобы выбрать значение High Bright (Яркий) или Ecoptic (Экономичный).

- Это меню исчезает автоматически при определенных температурах (35 °C (95 °F) или выше).
- Переход в режим Ecoptic (Экономичный) осуществляется автоматически при определенных температурах (35 °C (95 °F) или выше).
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

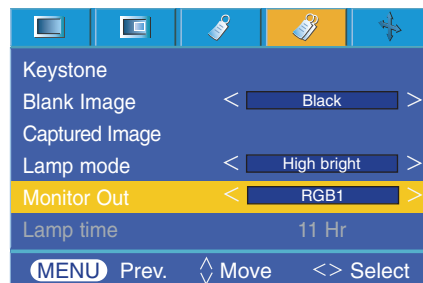


Использование функции выхода монитора

* Можно выбрать любой из двух режимов входа RGB.

1. Нажмите кнопку **MENU**(меню), а затем используйте кнопки **<**, **>** чтобы выбрать  меню.
2. Нажмите кнопку **^**, **v** для выбора параметра Monitor Out (Выход монитора)
3. Нажмите кнопку **<**, **>** для выбора RGB1 или RGB2.

- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.

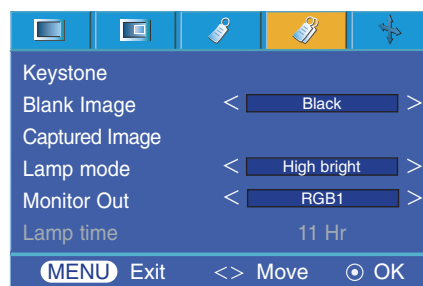


Функция контроля продолжительности работы лампы

1. Нажмите кнопку **MENU**, а затем используйте кнопки **<**, **>**, чтобы выбрать  меню.

2. Время использования лампы выводится на экран.

- По достижении предела срока службы лампы индикатор лампы меняет цвет на красный.(См. стр. 10).
- Предупредительный ламповый светодиод (СИД) будет непрерывно светиться красным цветом в случае чрезмерно длительного использования лампы.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



Использование функции паузы

1. Нажмите кнопку **STILL**.

* Вы можете зафиксировать входящее изображение.



<Движущееся изображение>



<Неподвижное изображение>

2. Для отмены STILL нажмите любую кнопку.

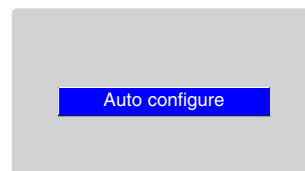
* Функция STILL будет отменена автоматически спустя приблизительно 10 минут.

Опции экранного меню

Функция автоматической настройки

- * Эта функция позволяет добиться наилучшего качества изображения путем автоматической регулировки горизонтального размера и синхронизации изображения.
- * Функция Auto Tracking (автоматическое слежение) действует только на входной сигнал RGB от ПК.

1. Нажмите клавишу **AUTO** пульта дистанционного управления.
 - Расположение и синхронизация изображения будут регулироваться автоматически.
2. При необходимости дополнительной ручной коррекции в соответствии с различными режимами входа ПК после автоматической коррекции, проведите **Phase, Clock, Horizontal**, или **Vertical** в меню . В отдельных случаях вы можете улучшить качество изображения только с помощью автоматической коррекции.

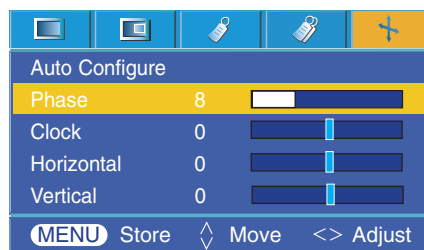


Примечание!

Вы также можете использовать эту функцию с помощью кнопки MENU. (Только в режиме RGB)
Чтобы достигнуть оптимальных результатов, используйте эту функцию в одновременно с отображением на экране неподвижного изображения.

Как использовать функцию Phase

1. Нажмите клавишу **MENU**, а затем клавишу < или >, чтобы выбрать меню .
2. Чтобы выбрать режим **Phase** используйте клавишу ^ или v.
3. Отрегулируйте состояние экрана с помощью клавиши < или >.
 - **Phase** можно провести в пределах значений от 0 до 63.
 - Диапазон настройки может отличаться в зависимости от разрешения входного сигнала.
 - Нажмите кнопку **MENU** (меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



Как использовать функцию Clock

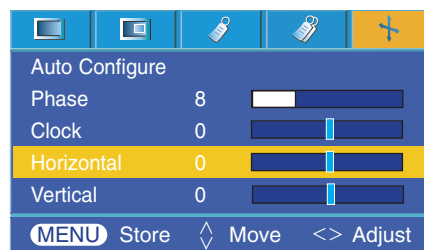
1. Нажмите клавишу **MENU**, а затем клавишу < или >, чтобы выбрать меню .
2. Чтобы выбрать режим **Clock** используйте клавишу ^ или v.
3. Отрегулируйте состояние экрана с помощью клавиши < или >.
 - **Clock** можно провести в пределах значений от - 20 до 20.
 - Диапазон настройки может отличаться в зависимости от разрешения входного сигнала.
 - Нажмите кнопку **MENU** (меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



Как использовать функцию Horizontal

1. Нажмите клавишу **MENU**, а затем клавишу < или >, чтобы выбрать меню .
2. Чтобы выбрать режим **Horizontal** используйте клавишу ^ или v.
3. Отрегулируйте состояние экрана с помощью клавиши < или >.

- **Horizontal** можно провести в пределах значений от - 50 до 50.
- Диапазон настройки может отличаться в зависимости от разрешения входного сигнала.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



Как использовать функцию Vertical

1. Нажмите клавишу **MENU**, а затем клавишу < или >, чтобы выбрать меню .
2. Чтобы выбрать режим **Vertical** используйте клавишу ^ или v.
3. Отрегулируйте состояние экрана с помощью клавиши < или >.

- **Vertical** можно провести в пределах значений от - 25 до 25.
- Диапазон настройки может отличаться в зависимости от разрешения входного сигнала.
- Нажмите кнопку **MENU**(меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



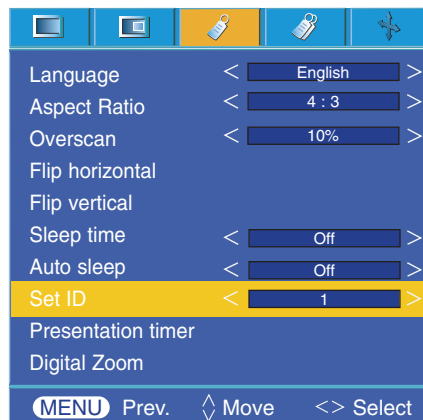
Настройка внешнего устройства управления

* Подключите входной разъем RS-232C к внешнему устройству управления (например, компьютеру) и осуществляйте внешнее управление функциями проектора.

SET ID

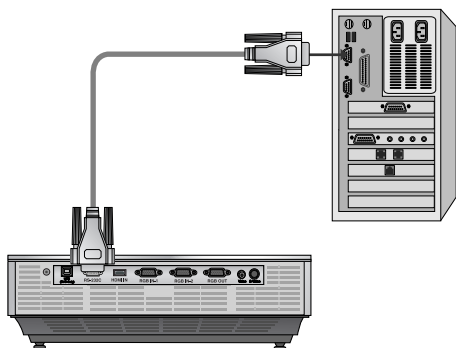
1. Нажмите клавишу **MENU**, а затем клавишу < или >, чтобы выбрать меню .
2. Нажмите клавишу , а затем клавишу < или >, чтобы выбрать режим **Set ID**.
3. Нажмите кнопку <, > для выбора необходимого числа.
Нажмите кнопку , чтобы сохранить выбранное число.

- Опцию **Set ID** можно устанавливать в диапазоне от 1 до 99.
- Управление с помощью пульта дистанционного управления может осуществляться, только если проектору присвоен определенный идентификационный номер.
- Нажмите кнопку **MENU** (меню) дважды или кнопку **EXIT** (ВЫХОД) для выхода из экрана меню.



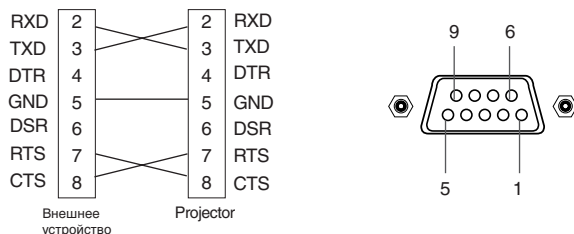
Способ подключения внешнего управляющего оборудования

- Подключите порт последовательного ввода-вывода данных ПК к разъему RS-232C на тыльной панели проектора.
- Кабель RS-232C не входит в комплект проектора.



- Используйте кабель RS232C для внешнего управления проектором (см. рис. 1).

<Рис.1 Интерфейсный кабель RS-232>



* Соединение номера контакта 1, 9

Установочные коммуникационные параметры

- Скорость передачи информации : 9600 бит/с (UART)
(Универсальный асинхронный приемник/передатчик)
- Длина данных: 8 бит
- Контроль четности: нет
- Стоп-бит: 1 бит
- Управление потоком данных: нет
- Код системы передачи данных: Код ASCII



Список команд

	Команда 1	Команда 2	Data (Hexadecimal)
01. Питание	k	a	0 ~ 1
02. Соотношение сторон	k	c	1 ~ 2
03. Блокировка изображения	k	d	0 ~ 1
04. Контрастность	k	g	0 ~ 64
05. Яркость	k	h	0 ~ 64
06. Цветность	k	i	0 ~ 64
07. Насыщенность	k	j	0 ~ 64
08. Резкость	k	k	0 ~ 64
09. Выбор экранного меню (OSD)	k	l	0 ~ 1
10. Блокировка дистанционного управления / блокировка клавиш	k	m	0 ~ 1
11. Цветовая температура	k	u	0 ~ 2,4
12. Регулировка коэффициента усиления красного АЦП	j	w	0 ~ 64
13. Регулировка коэффициента усиления АЦП зеленого цвета	j	y	0 ~ 64
14. Регулировка коэффициента усиления АЦП синего цвета	j	z	0 ~ 64
15. Низкое энергопотребление	j	q	0 ~ 1
16. Автоматическая конфигурация	j	u	1
17. Выбор входного сигнала	x	b	*
18. Ключ	m	c	Ключевой код

* Обратитесь за подробной информацией в отношении данных, отмеченных знаком [*].

□ Протокол обмена данными

* Реальное отображение данных 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64
20	14								

* Реальное отображение данных 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64
-30	14								

Настройка внешнего устройства управления

1. Передача

[Команда][Команда2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Команда 1] : Первая команда, контролирующая проектор (k, j, x, код ASCII, Символ 1)
- * [Команда 2] : Вторая команда, контролирующая проектор (код ASCII, Символ 1)
- * [Set ID] : С помощью параметра «set ID» вы можете выбрать желаемый идентификационный номер проектора в специальном меню. См. предыдущую страницу. Диапазон настройки '01 ~ 99(0x01~0x63)'. Выбор значения '0' в качестве параметра Set ID позволяет контролировать любой подсоединенный проектор.
- * [Данные] : Передача командных данных. Передача 2 символов при формировании кода ASCII.
* Передача данных 'FF' для считывания статуса команды.
- * [Cr] : Возврат каретки
Код ASCII '0x0D'
- * [] : Символ кода ASCII, обозначающий клавишу интервала - для классификации команды, идентификатора проектора и данных.

2. Подтверждение «OK»

[Команда2][][Set ID][][OK][Data][x]

- * При получении допустимых данных проектор передает сигнал подтверждения ACK в соответствии с данным форматом. Одновременно, если активирован режим считывания данных, отображаются данные о текущем состоянии. Если активирован режим записи данных, происходит доставка данных ПК

3. Подтверждение ошибки

[Команда2][][Set ID][][NG][Data][x]

- * При получении недопустимых данных вследствие выполнения недопустимой функции или ошибки передачи данных проектор передает сигнал подтверждения ACK в соответствии с данным форматом.

Данные : [1] : недопустимый код (Эта команда не поддерживается).
[2] : недопустимая функция (Эта функция не поддерживается).
[3] : следует подождать (Повторите попытку через несколько минут)

01. Питание (Команда:ka)

→ Для включения / выключения питания проектора.

Передача

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Выключить питание
1 : Включить питание

Ack

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : Выключить питание
1 : Включить питание

→ Отобразить состояние включения / выключения питания.

Передача

[k][a][][Set ID][][FF][Cr]

Ack

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : Выключить питание
1 : Включить питание

- * Аналогичным образом, если другими функциями выполняется передача кода «0xFF» в этом формате, в данных подтверждения передается состояние каждой функции.

02. Соотношение сторон (Команда:kc)

→ Регулировать формат экрана.

Передача

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 1 : 4:3
2 : 16:9

Ack

[c][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 1 : 4:3
2 : 16:9

03. Блокировка изображения (Команда:kd)

→ Включить / выключить блокировку изображения.

Передача

Data 0 : Блокировка изображения выключена (картинка отображается)

1 : Блокировка изображения включена (картинки нет)

Ack

Data 0 : Блокировка изображения выключена (картинка отображается)

1 : Блокировка изображения включена (картинки нет)

04. Контрастность (Команда:kg)

→ Регулировать контрастность изображения.

Передача

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

* См. 'Реальное отображение данных 1'.

Ack

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

05. Яркость (Команда:kh)

→ Регулировать яркость изображения.

Передача

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

* См. 'Real data mapping 1'.

Ack

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

06. Цветность (Команда:ki)→ Регулировать цветность изображения.
(Video/S-Video/Component)Передача

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

* См. 'Реальное отображение данных 1'.

Ack

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

07. Насыщенность (Команда:kj)→ Регулировать насыщенность изображения.
Video/S-Video/Component 60 Гц или сигнал NTSCПередача

Data Красного : 0 ~ Зеленого цвета : 64

* См. 'Реальное отображение данных 2'.

Ack

Data Красного : 0 ~ Зеленого цвета : 64

08. Резкость (Команда:kk)→ Регулировать резкость изображения.
(Video/S-Video/Component)Передача

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

* См. 'Реальное отображение данных 1'.

Ack

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

09. Выбор экранного меню (OSD) (Команда:kl)

→ Отобразить / скрыть экранное меню.

Передача

Data 0 : Экранное меню скрыто.

1 : Экранное меню отображается.

Ack

Data 0 : Экранное меню скрыто.

1 : Экранное меню отображается.

**10. Блокировка дистанционного управления /
блокировка клавиш (Команда:km)**→ Блокировать кнопки передней панели проектора и
пульта дистанционного управления.Передача

Data 0 : Блокировка снята.

1 : Блокировка установлена.

Ack

Data 0 : Блокировка снята.

1 : Блокировка установлена.

* Если пульт дистанционного управления не используется,
выберите этот режим. Если питание включено /
выключено, блокировка внешнего устройства
управления снята.**11. Цветовая температура (Команда:ku)**

→ Регулировать цветовую температуру.

Передача

Data 0 : Normal 1 : Cool 2:Warm 3:Natural

Ack

Data 0 : Normal 1 : Cool 2:Warm 3:Natural

Настройка внешнего устройства управления

12. Регулировка коэффициента усиления красного АЦП (Команда:jw)

→ Регулировать коэффициент усиления АЦП красного цвета. (RGB)

Передача

[j] [w] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64
* См. 'Реальное отображение данных 1'.

Ack

[w] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

13. Регулировка коэффициента усиления АЦП зеленого цвета (Команда:ju)

→ Регулировать коэффициент усиления АЦП зеленого цвета. (RGB)

Передача

[j] [y] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64
* См. 'Реальное отображение данных 1'.

Ack

[y] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

14. Регулировка коэффициента усиления АЦП синего цвета (Команда:jz)

→ Регулировать коэффициент усиления АЦП синего цвета. (RGB)

Передача

[j] [z] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64
* См. 'Реальное отображение данных 1'.

Ack

[z] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Минимум : 0 ~ Максимум : 64

15. Низкое энергопотребление (Команда:jq)

→ Снизить потребление энергии проектора.

Передача

[j] [q] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0 : Пониженное энергопотребление выключено
 1 : Пониженное энергопотребление включено

Ack

[q] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Пониженное энергопотребление выключено
 1 : Пониженное энергопотребление включено

16. Автоматическая конфигурация (Команда:ju)

→ Автоматически отрегулировать положение картинки и снизить дрожание. Работает только в режиме RGB.

Передача

[j] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 1 : Исполнение

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 1 : Исполнение

17. Выбор входного сигнала (Команда:xb)

→ Выбрать источник входного сигнала устройства.

Передача

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 20 : Video 30 : S-Video
 60 : RGB1 61 : RGB2 80 : HDMI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 20 : Video 30 : S-Video
 60 : RGB1 61 : RGB2 80 : HDMI

18. Ключ (Команда:mc)

→ Передать коды ключей инфракрасного пульта дистанционного управления.

Передача

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Ключевой код

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Ключевой код

Button	Key code	Button	Key code
^	40	BLANK	84
V	41	TIMER	26
>	02	W.PEAK	69
<	03	KEYSTONE	A4
POWER	AD	GAMMA	6E
SOURCE	EF	MODE	4D
MENU	43	☼	4F
EXIT	5B	●	4E
⊙ OK	44	ZOOM	5C
STILL	BC	AUTO	92
RATIO	79		

Параметры поддерживаемых мониторов

* В таблице, приведенной ниже, перечислены форматы дисплея, поддерживаемые проектором.

Источник сигнала	Формат	Частота вертикальной развертки (Гц)	Частота горизонтальной развертки (кГц)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
	1024X768	84.99Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X960	85.00Hz	85.940kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
SXGA+	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz
	1400X1050	74.87Hz	82.280kHz

* Если проектор не поддерживает входной сигнал, на экране появляется надпись «Out of range» («Сигнал вне диапазона»).

* Проектор поддерживает тип DDC1/2B в режиме самоконфигурирования, аналогичном Plug & Play. (Автоматическое распознавание монитора ПК)

* Формат входа синхронизации по частотам горизонтальной и вертикальной развертки – раздельная.

* В зависимости от параметров настройки вашего ПК, оптимальная частота вертикальной развертки проектора, заданная в «Регистрационная информация (Отобразить регистрационную информацию)», может не отображаться. (например, при разрешении экрана 640X480 или 800X600 отображаемая оптимальная частота вертикальной развертки – 85 Гц и ниже).

<DVD/DTV Input>

Signal		Component-*1	HDMI(DTV)-*2
59.94 / 60Hz	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
50Hz	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O

* Тип кабеля

1- Адаптер RCA на D-Sub

2- Кабель HDMI на HDMI

Уход за изделием

* Данное изделие не требует особого ухода. Следует содержать линзы проектора в чистоте, поскольку любая грязь или пятна могут отобразиться на экране. Если какой-либо элемент требует замены, свяжитесь с вашим дилером.

При чистке какого-либо компонента изделия всегда выключайте проектор и извлекайте вилку из розетки.

Чистка линзы

Очищайте линзу в независимости от того, видите ли вы грязь на ее поверхности или нет. Осторожно протирайте поверхность линзы мягкой, сухой, не оставляющей ворса, тканью с аэрозолем. Чтобы удалить грязь или пятна с поверхности линз, увлажните мягкую ткань водой и неагрессивным моющим средством и осторожно протрите поверхность линзы.

Чистка корпуса проектора

Прежде, чем приступить к чистке корпуса изделия, отключите сетевой кабель от сети питания. Чтобы удалить грязь или пыль, протрите корпус мягкой, сухой, не оставляющей ворса, тканью. Чтобы удалить трудносмываемую грязь или пятна с поверхности, увлажните мягкую ткань водой и неагрессивным моющим средством и затем протрите корпус. Не рекомендуется использование спирта, бензола, растворителя и других химических моющих средств, т. к. они могут деформировать или обесцветить корпус изделия.

Замена лампы

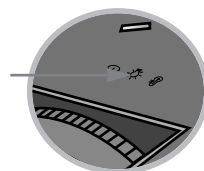
Замена лампы.

Периодичность замены лампы может зависеть от условий эксплуатации проектора. Со временем наработки лампы можно ознакомиться в разделе меню «LAMP TIME» (с.29). Необходимо осуществить замену лампы, если:

- Проекционное изображение становится темнее или начинает ухудшаться.
- Индикатор лампы светится красным цветом.
- При включении проектора на экране появляется сообщение «Заменить лампу».

<Передняя панель проектора>

Индикаторы
лампы



Будьте осторожны при замене лампы

- Отключите напряжение питания, нажав кнопку POWER на панели управления или пульте ДУ.
- Если светодиодный индикатор функционирования мигает оранжевым цветом, не отключайте изделие от сети питания до тех пор, пока индикатор не перестанет мигать (загорится оранжевым цветом).
- Прежде, чем приступить к замене лампы, лампа должна остывать в течение примерно 1 часа.
- Лампа заменяется на ту же самую марку из сервисного центра LG Electronics Service. Применение лампы других изготовителей может вызвать повреждение проектора и лампы.
- Извлекайте лампу только в случае ее замены.
- Храните узел лампы в недоступном для детей месте. Храните лампу вдали от источников тепла, таких, как радиаторы отопления, печи и так далее.
- Для снижения опасности возникновения пожара не допускайте попадания на лампу жидкостей ил посторонних материалов.
- Не устанавливайте лампу вблизи источников тепла.
- Убедитесь в надежности крепления новой лампы винтами. При несоблюдении этого условия изображение может потемнеть или возникнет угроза пожара.
- Никогда не касайтесь стеклянного баллона узла лампы, иначе качество изображения может ухудшиться или сократиться срок службы лампы.

Приобретение заменяющей лампы

Номер модели лампы указан на странице 41. Проверьте номер модели лампы и приобретите ее в сервисном центре LG Electronics. Применение лампы других изготовителей может стать причиной повреждения проектора.

Утилизация лампы

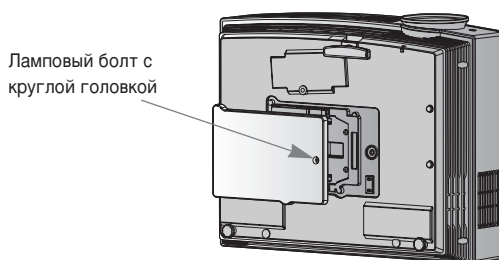
Вы можете удалить лампу, возвратив ее в сервисный центр LG Electronics.

Замена лампы

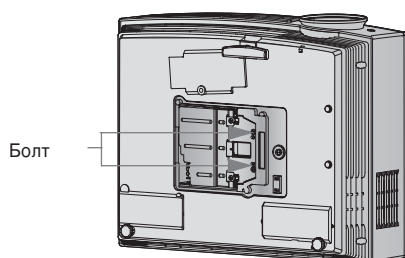
- 1** Выключите проектор и отсоедините сетевой шнур.
Осторожно пометите проектор на мягкую поверхность.

(Выделите 1 час на остывание лампы, перед тем, как извлечь отработавшую лампу из проектора.)

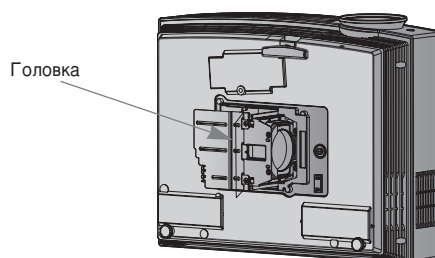
- 2** С помощью отвертки удалите винты из крышки лампы.



- 3** Сняв крышку лампы, удалите из корпуса лампы отверткой два оставшихся винта.



- 4** Поднимите лампу прилагаемой ручкой.



- 5** Медленно потяните за ручку и снимите корпус лампы.

- Аккуратно вставьте новую лампу и установите ее в правильное положение.
6 Убедитесь в том, что лампа установлена правильно.

- 7** Плотно закрутите болты, вывернутые в шаге 3.
(Убедитесь в ее надежном креплении.)

- 8** Закройте крышку лампы и зафиксируйте ее болтами, которые были сняты, как описано в шаге 2.
(Если крышка лампы установлена неверно, напряжение питания не будет подано на этот узел).

Примечание!

Применение лампы других изготовителей может стать причиной повреждения проектора или лампы. Убедитесь в надежном креплении крышки лампы. Если крышка лампы установлена неверно, напряжение питания не будет подано на этот узел. Если эта неисправность не устраняется, обращайтесь в авторизованный сервисный центр LG.

Относительно регулировки лампы проектора



ВНИМАНИЕ

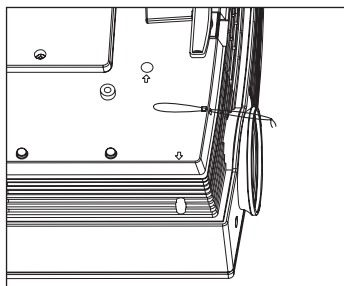
- После включения проектора следует подождать минимум 5 минут прежде чем отключать его.
 - Частое включение/выключение может привести к неисправной работе лампы.
- Не вытаскивайте шнур питания из розетки при работающем проекторе и охлаждающем вентиляторе.
 - Это может привести к сокращению срока службы лампы и ее поломке.
- Срок службы проектора в значительной степени зависит от условий эксплуатации прибора.
- В данном проекторе установлена ртутная лампа высокого давления, поэтому следует соблюдать особую осторожность при обращении с ним. Удар или повреждение при использовании лампы может привести к ее взрыву.
- Если вы продолжаете использовать лампу по истечении ее срока службы, лампа может взорваться.
- В случае взрыва лампы необходимо принять следующие меры:
 - Незамедлительно отключить шнур питания.
 - Сразу же проветрить помещение.
 - Проверьте состояние прибора в ближайшем сервисном центре и при необходимости замените лампу.
 - Не пытайтесь самостоятельно разбирать прибор, обращайтесь только к квалифицированному техническому специалисту.

Как установить корпус лампы в проектор

Как установить крышку линзы

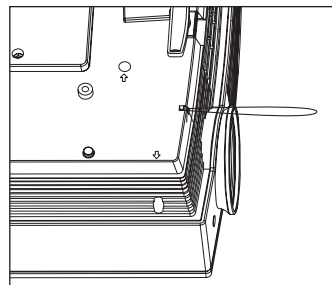
1

Подготовьте крышку объектива и ремешок, которые поставляются в качестве принадлежностей. Вставьте конец ремешка без узла в отверстие на днище отдела для объектива проектора.



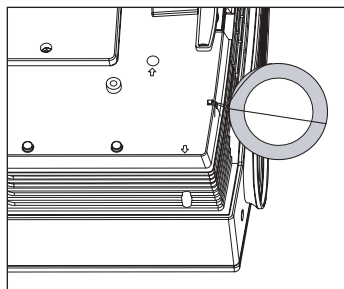
2

Закрепите ремешок в отверстии проектора, вставив конец ремешка без узла через отверстие, а затем потяните за ремешок.



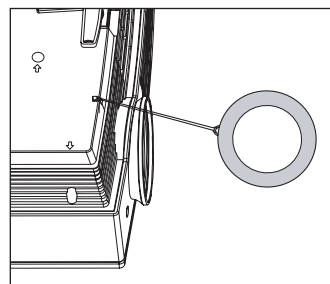
3

Вставьте ремешок, закрепленный в проекторе, в отверстие крышки объектива, и пропустите крышку через затягивающуюся петлю.



4

Крышка и ремешок в сборе показаны на рисунке ниже.



Технические характеристики

МОДЕЛЬ	BX501B (BX501B-JD)
Разрешение	1024(по горизонтали) x 768(по вертикали)pixel
Соотношение по горизонтали/вертикали	4:3(по горизонтали:по вертикали)
Размер панели DLP (Расстояние проецирования)	0,7 дюймов
Относительная расстройка проецирования	Wide : 1,26 ~ 9,63m(40 ~ 300 дюймов)
Размер экрана	Tele : 1,50 ~ 11,47m(40 ~ 300 дюймов)
Пульт дистанционного управления	100%
Коэффициент изменения масштаба	12m
Совместимость видео	1:1,2
Питание	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Высота (мм/дюймов)	AC 220 - 240V~ 50/60Hz, 2,0A-1,8A
Ширина (мм/ дюймов)	114/4,5
Длина (мм/ дюймов)	346/13,6
Вес (kg/ фунт)	263/10,4
	4,8/10,58

Условия эксплуатации

Температура

Во время работы изделия : 32~104°F(0°C~40°C)
При хранении и перевозке : -4~140°F(-20°C~60°C)

Влажность

Во время работы изделия : 0~ 75% относительной влажности по сухому гигрометру
Не в процессе работы : 0 ~ 85% относительной влажности по сухому гигрометру

Лампа проектора

Модель лампы

AJ-LBX50

Мощность, потребляемая лампой

330W

