



PROJEKSİYON CİHAZI

BX501 B

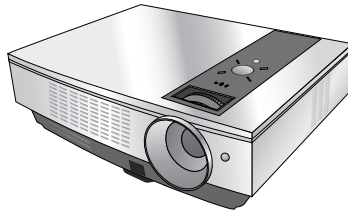
ÇAĞRI MERKEZİ : 444 6 543 (LGE)

TÜRKÇE TANITIM VE KULLANIM KILAVUZU

DLP PROJECTOR

Uyarı

Bu, A sınıfı bir üründür. Ev ortamında bu ürün radyo girişimine yol açabilir, bu durumda kullanıcının yeterli önlemler alması gerekebilir.



İçindekiler

Güvenlik Talimatları	4	Özel Menü Seçenekleri	23
Parçaların adları		Dil seçimi	23
Ana Gövde	7	Fazla tarama işlevi	23
Bağlantı Parçası	7	Fazla Tarama İşlevi	23
Kontrol Paneli	8	Yatay çevirme işlevi	24
Uzaktan kumanda	9	Dikey çevirme işlevi	24
Pillerin Yerleştirilmesi	9	Uyku süresi işlevi	24
Projektör Durumu Göstergeleri	10	Otomatik uyku işlevi	25
Aksesuarlar	11	Sunum zamanlayıcı işlevi	25
İsteğe bağlı aksesuarlar	11	Dijital Zoom Fonksiyonun Kullanımı	26
Kurulum ve Ürün Yapısı		Dijital Zoom Fonksiyonu	27
Kurulum Talimatları	12	Boş Ekran İşlevinin Kullanılması	27
Projektörün çalıştırılmasına yönelik temel bilgiler	13	Boş ekran görüntü renginin çilmesi	28
Kensington Güvenlik Sisteminin Kullanılması	14	Daha Önceden Alınmış Görüntü Fonksiyonu	28
Projektörün Açılması	15	Lamba modu işlevi	28
Projektörün Kapatılması	15	Monitör Çıkış Fonksiyonun kullanımı	29
Ekran Görüntüsünün Netliği ve Konumu	16	Lamba süresinin kontrol edilmesi	29
Kaynak modunun seçilmesi	16	Hareketsiz İşlevinin Kullanılması	29
Bağlantı		Ekran menüsü seçenekleri	
Masaüstü Bilgisayara Bağlama	17	Otomatik yapılandırma işlevi	30
Dizüstü Bilgisayara Bağlama	17	Faz İşlevinin Kullanılması	30
Video Kaynağına Bağlama	17	Saat İşlevinin Kullanılması	30
DVD'ye Bağlama	18	Yatay İşlevinin Kullanılması	31
D-TV Set Üstü Kutusuna Bağlama	18	Dikey İşlevinin Kullanılması	31
İşlev		RS-232C	
Video Menü Seçenekleri		Harici Kontrol Cihazının Kurulumu	32
Video Ayarı	19	Bilgi	
Resim modu	19	Desteklenen Monitör Ekranı	37
Renk Sıcaklığı kontrolü	20	Bakım	38
Gamma	20	Lambanın Değiş	39
Gamma eğrisi kaydırma işlevi	20	Projektör lambası kontrolüne ilişkin bilgiler	41
Brilliant Color™ İşlevi	21	Teknik Özellikler	42
Beyaz yoğunluğu işlevi	21	Uyarılar	43
Siyah seviyesi işlevi	21		
Gelişmiş Kontrol İşlevi	22		
Reset (Orijinal fabrika değerlerine sıfırlama)	22		



Eski cihazınızın atılması

1. Üründeki, üzerinde çarpı işareti olan bu çöp kutusu sembolü, ürünün 2002/96/EC sayılı Avrupa Direktifi tarafından kapsandığı anlamına gelir.
2. Tüm elektrikli ve elektronik ürünler belediye çöp döngüsünden ayrı olarak, devlet veya yerel kurumlarca belirlenen atanmış toplama tesisleri yoluyla ayrı olarak atılmalıdır.
3. Eski cihazınızın doğru şekilde atılması çevre ve insan sağlığı üzerinde oluşabilecek olumsuz potansiyel sonuçların önlenmesine yardımcı olacaktır.
4. Eski cihazınızın atılması konusunda daha ayrıntılı bilgi için lütfen belediye, ilgili yerel çöp toplama hizmet merkezi ya da ürünü satın aldığınız mağaza ile temasa geçin.

Güvenlik Talimatları

Herhangi bir potansiyel kazayı veya projektörün yanlış kullanımını önlemek için lütfen güvenlik talimatlarını dikkate alın.

→ Güvenlik talimatları aşağıda açıklandığı gibi iki şekilde verilmektedir.

⚠ WARNING : Bu talimatın ihlal edilmesi ciddi yaralanmalara ve hatta ölüme yol açabilir.

⚠ NOTES : Bu talimatın ihlal edilmesi, hafif yaralanmalara veya projektörün zarar görmesine yol açabilir.

→ Bu kılavuzu okuduktan sonra kullanıcının her zaman kolaylıkla ulaşabileceği bir yerde saklayın.

Kapalı Ortamda Kurulum

⚠ WARNING

Projektörü doğrudan güneş ışığının altına veya kalorifer, ateş ve soba gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin. Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir!

Projektörün yanına yanıcı materyaller yerleştirmeyin. Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir!

Çocukların kurulu projektöre asılmasına izin vermeyin. Bu, projektörün düşerek, yaralanmaya veya ölüme yol açmasına neden olabilir.

Kapalı Ortamda Kurulum

⚠ NOTES

Taşımadan önce elektrik bağlantısını kesin ve tüm bağlantıları çıkarın.

Projektörü hava nemlendirici gibi buhar veya yağ kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin. Bu, yangın tehlikesi veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir!

Projektörü, toza maruz kalabileceği bir yere yerleştirmeyin. Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünite hasara yol açabilir!

Projektörü bir masa üzerine kurduğunuzda, masanın kenarına yerleştirmemeye dikkat edin. Bu, projektörün düşerek, bir çocuğun veya yetişkinin ciddi şekilde yaralanmasına neden olabilir veya projektörde ciddi hasara yol açabilir. Yalnızca uygun bir stand kullanın.

Projektörü yalnızca düz ve sağlam bir yüzey üzerinde kullanın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmalara neden olabilir ve/veya ünite hasara yol açabilir.

Projektör etrafında iyi bir havalandırmanın olduğundan emin olun. Projektör ile duvar arasındaki mesafe en az 30 cm/12 inç olmalıdır. Projektörün dahili sıcaklığının aşırı yükselmesi, yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünite hasara yol açabilir!

Projektörün havalandırma deliklerini tıkamayın veya hava akışını başka şekillerde kısıtlamayın. Bu, dahili sıcaklığı artırarak yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünite hasara yol açabilir!

Projektörü doğrudan halı, kilim veya havalandırmanın kısıtlı olduğu bir yerin üzerine yerleştirmeyin. Bu, dahili sıcaklığı artırarak yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünite hasara yol açabilir.

Açık Havada Kurulum

⚠ WARNING

Projektörü banyo gibi ıslanma ihtimalinin yüksek olduğu nemli bir yere yerleştirmeyin. Bu, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir!

Güç

⚠ WARNING

Toprak hattı bağlı olmalıdır.

Toprak hattı bağlı olmadığında, akım sızıntısı nedeniyle olası elektrik çarpması tehlikesi söz konusudur. Topraklama yöntemleri uygulanamıyorsa, kalifiye bir teknisyen tarafından ayrı bir devre kesici takılmalıdır. Toprak hattını telefon tellerine, paratonerlere veya gaz borusuna bağlamayın.

Yangın tehlikesini önlemek için elektrik fişi elektrik çıkışına tam olarak takılmalıdır! Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir veya ünite hasara yol açabilir.

Güç kablosu üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin. Bu, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir!

Güç

⚠ WARNING

Şebeke çoklu fiş prizine fazla fiş takmayın.

Bu, prizini aşırı ısınmasına yol açabilir ve yangın tehlikesi oluşturabilir!

Güç

⚠ NOTES

Asla ıslak elle elektrik fişine dokunmayın

Bu, elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir!

Fişi çıkarttığınız sırada sıkıca tutun. Kabloyu çekerseniz hasar görebilir.

Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir!

Elektrik fişi pimlerinde veya prizde toz birikmesini önleyin.

Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir!

Güç kablosu veya fişi hasar görmüşse veya elektrik prizinin herhangi bir kısmı gevşek olduğunda fişi prize takmayın.

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Güç kablosunun keskin nesnelerle veya ısıtıcı gibi sıcak nesnelerle temas etmemesini sağlayın.

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Projektörü insanların güç kablosuna takılmayacağı veya kablunun üzerine basmayacağı bir yere yerleştirin.

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Elektrik fişini duvar prizine takarak veya prizden çıkartarak projektörü açıp kapatmayın. (Açma/kapama için elektrik fişini kullanmayın.)

Bu, mekanik arızaya veya elektrik çarpmasına yol açabilir.

Kullanım

⚠ WARNING

Projektörün üzerine çiçek saksısı, bardak, kozmetik ürünler veya mum gibi sıvı içeren nesneler yerleştirmeyin.

Bu, yangın tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Projektörün darbe sonucu sarsılması veya hasar görmesi durumunda projektörü kapatın ve fişi elektrik prizinden çekerek servis merkezinizle temasa geçin.

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Projektörün içine herhangi bir nesnenin düşmesine izin vermeyin.

Bu, elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Projektörün içine su sıçradığında, projektörün fişini hemen şebeke prizinden çekin ve Servis Yetkilinizle temasa geçin.

Bu, elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Kullanılmış pilleri dikkatli ve güvenli şekilde atın.

Pilin bir çocuk tarafından yutulması halinde hemen bir doktora başvurun.

Ekranda bir görüntü gösterilmemesi durumunda lütfen projektörü kapatın ve fişi şebeke prizinden çekerek Servis Yetkilinizle temasa geçin..

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Herhangi bir kapağı açmayın (lens kapağı haricinde). Yüksek Elektrik Çarpması Riski!

Projektör kullanıldığı sırada doğrudan lense bakmayın. Gözlerde hasar meydana gelebilir!

Havalandırma delikleri ve lamba kapağı çok sıcak olacağından, çalıştırma sırasında veya çalıştırmadan hemen sonra metal parçalara dokunmayın!

CAUTION Güç Kablosuna ilişkin

Çoğu cihazın ayrı bir devreye, diğer bir deyişle, yalnızca bu cihazı çalıştıran ve ilave prizi veya ek devreleri olmayan tek bir devreye bağlanması önerilmektedir. Emin olmak için bu kullanıcı kılavuzunun teknik özellikler sayfasına bakın.

Duvar prizlerini aşırı yüklemeyin. Aşırı yüklü duvar prizleri, gevşek veya hasarlı duvar prizleri, uzatma kabloları, yıpranmış elektrik kabloları veya hasarlı ya da çatlak tel izolasyonu tehlikelidir. Bu durumlardan herhangi biri elektrik çarpmasına veya yangına yol açabilir. Cihazınızın kablolarını düzenli aralıklarla inceleyin ve kabloların görünümü hasara veya bozulmaya işaret ediyorsa, fişi prizden çekin, cihazı kullanmayın ve kabloların bir yetkili servis personeli tarafından aynıyla değiştirilmesini sağlayın.

Elektrik kablolarını bükülme, dolanma, sıkışma, kapıda sıkışma veya üzerine basılma gibi fiziksel veya mekanik zararlardan koruyun. Özellikle fişlere, duvar prizlerine ve kabloların cihazdan çıktığı noktaya dikkat edin.

Kullanım

⚠ WARNING

Gaz sızıntısı olduğu zaman asla duvar prizine dokunmayın, camları açarak ortamı havalandırın.

Bu, yangına veya kıvılcım nedeniyle yanıklara yol açabilir.

Projektörü düşürmeyin veya darbe sonucu sarsılmasına izin vermeyin.

Bu, mekanik arızaya veya yaralanmalara yol açabilir!

Gözlerde hasara neden olabileceğinden, lazer ışınına doğrudan bakmayın!

Projektör lambası açık olduğunda her zaman için lens kapısını açın veya lens kapağını çıkarın.

Kullanım

⚠ NOTES

Projektör üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.

Bu, mekanik arızaya veya yaralanmalara yol açabilir!

Özellikle projektörü taşıırken lense darbe gelmemesine dikkat edin.

Projektörün lensine dokunmayın. Lens hassastır ve kolaylıkla hasar görür.

Gövdeye zarar vereceğinden, projektörde keskin aletler kullanmayın.

Cleaning

⚠ WARNING

Do not use water while cleaning the projector

This may cause damage to the projector or an electric shock hazard.

In the unlikely event of smoke or a strange smell from the projector, switch it off, unplug it from the wall outlet and contact your dealer or service centre.

This may cause a fire or an electric shock hazard or damage to the unit!

Use an air spray or soft cloth that is moist with a neutral detergent and water for removing dust or stains on the projection lens.

Temizleme

⚠ NOTES

Projektörün dahili kısımlarını temizlemek için yılda bir kez Servis Merkezi ile temasa geçin.

Biriken toz mekanik arızaya yol açabilir.

Projektör gövdesi gibi plastik parçaları temizlerken elektrik bağlantısını kesin ve projektörü yumuşak bir bezle silin. Temizleyici kullanmayın, bunun yerine su püskürtün veya ıslak bezle silin. Özellikle ürüne zarar verebilen temizleyici (cam temizleyici), otomobil veya endüstriyel parlatici, aşındırıcı madde veya cila, benzen, alkol vb. maddeler asla kullanmayın. Projeksiyon lensi üzerindeki tozu veya lekeleri temizlemek için basınçlı hava ya da nötr deterjan ve suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın.

Bu maddeler yangına, elektrik çarpmasına veya ürünün zarar görmesine (deformasyon, aşınma veya hasar) yol açabilir.

Diğer bilgiler

⚠ WARNING

Projektörün bakımını kendiniz yapmayı denemeyin. Bunun için satıcınızla veya servis merkeziyle temasa geçin.

Bu, projektörde hasara neden olabilir ve garantiyi geçersiz kılmasının yanı sıra elektrik çarpmasına yol açabilir!

Diğer bilgiler

⚠ NOTES

Projektör uzun bir süre kullanılmıyacaksa, projektörün elektrik bağlantısını kestiğinizden emin olun.

Biriken toz, yangın tehlikesi oluşturabilir veya üniteye hasara yol açabilir!

Lambanın bakımını kalifiye servis personeline yaptırın.

Yeni pillerle eski pilleri bir arada kullanmayın.

Bu, pillerin aşırı ısınmasına ve sızdırmasına neden olabilir.

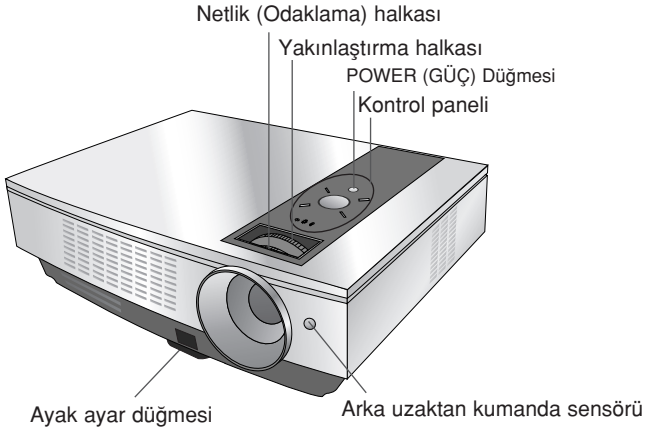
Yalnızca belirtilen tipteki pilleri kullanın.

Aksi halde uzaktan kumanda zarar görebilir.

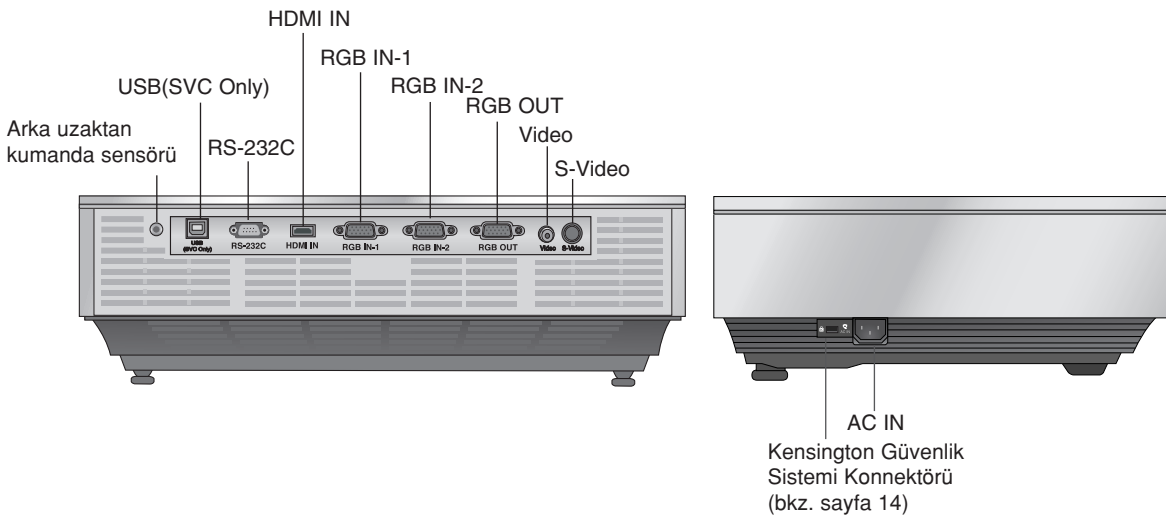
Parçaların adları

Ana Gövde

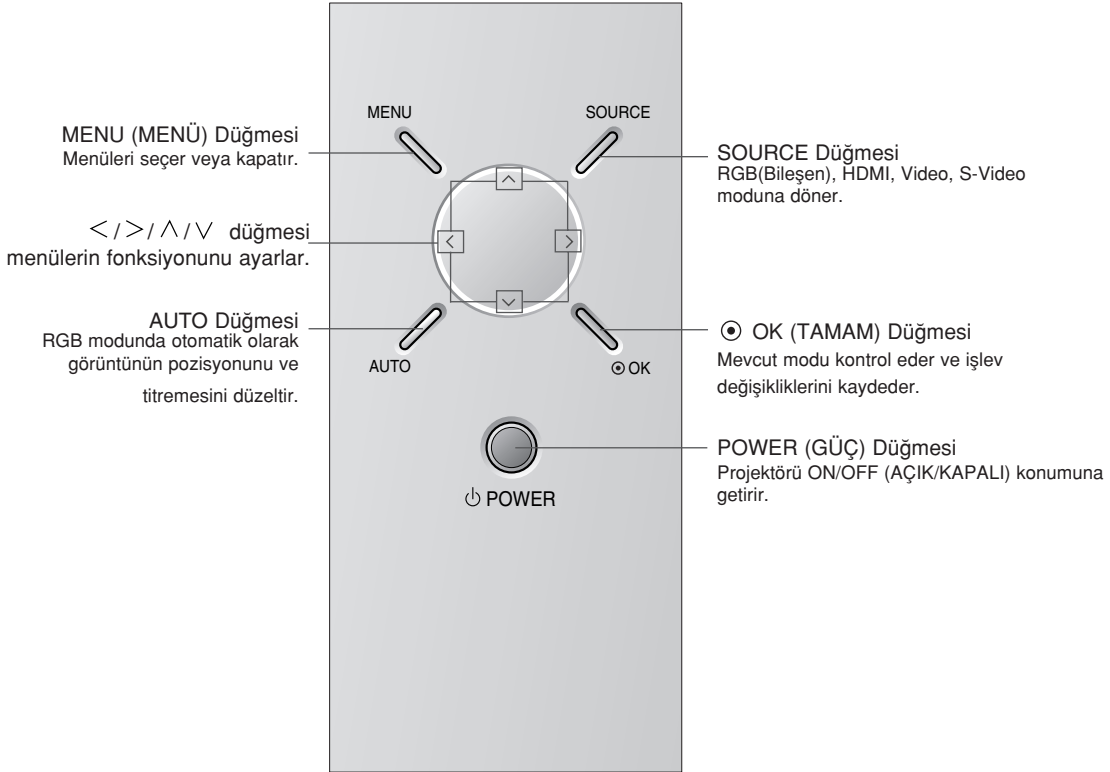
* Projektör, yüksek hassasiyet gerektiren ileri bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Bununla birlikte, Projektör ekranı üzerinde küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucu olabilir ve her zaman için bir arıza olduğu anlamına gelmez.



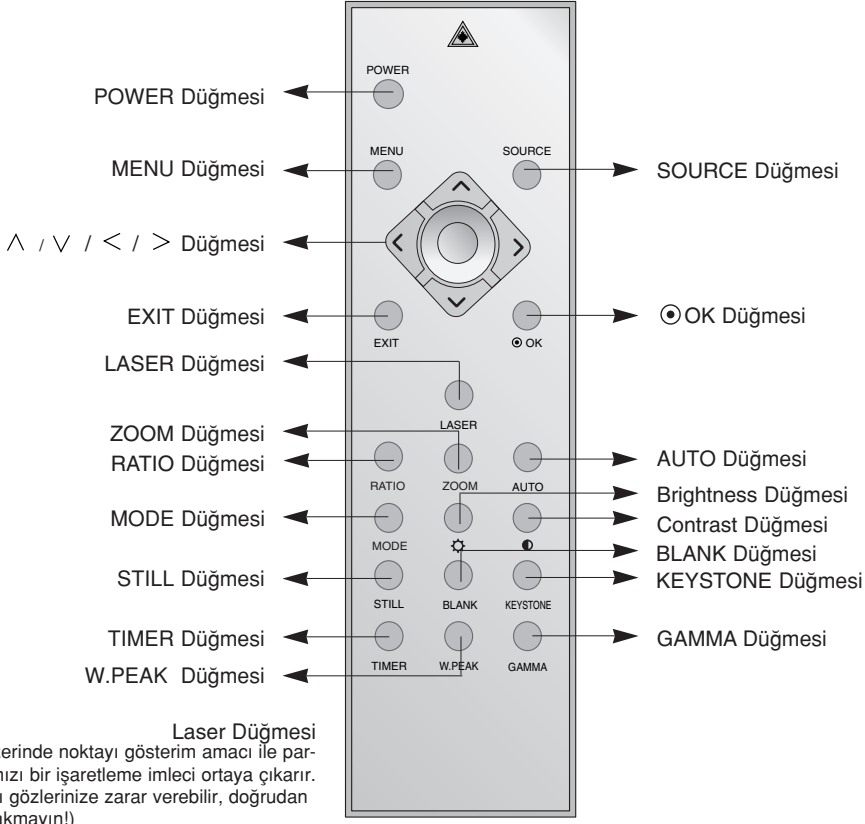
Bağlantı Parçası



Kontrol Paneli



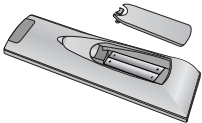
Uzaktan kumanda



Pillerin Yerleştirilmesi

CAUTION

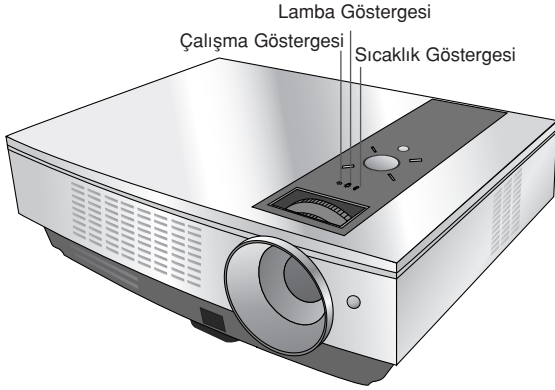
PİLİN, HATALI TİPTEKİ BİR PİL İLE DEĞİŞTİRİLMESİ HALİNDE PATLAMA RİSKİ VARDIR. KULLANILMIŞ PİLLERİ BELİRTİLEN TALİMATLARA UYGUN OLARAK ATIN.



- Uzaktan kumandanın arkasındaki pil bölmesi kapağını açın.
- Belirtilen tipteki pili, "+" ile "+" ile "-", "-" ile "-" eşleşecek biçimde doğru kutuplara göre yerleştirin.
- İki adet 1,5V AAA tipi pil takın. Kullanılmış ve yeni pilleri bir arada kullanmayın.

Projektör Durumu Göstergeleri

* Projektörün üst kısmındaki lamba göstergesi, çalışma göstergesi ve sıcaklık göstergesi kullanıcıya projektörün çalışma durumunu gösterir.

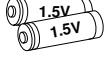


Çalışma Göstergesi	Kırmızı	Bekleme modu
	Yeşil (yanıp sönen)	Lamba açılıyor.
	Yeşil	Ünite çalışma modunda (Lamba açık).
	Turuncu (yanıp sönen)	Lamba soğuyor (10 saniye).
	Kapalı	Güç kapalı.
	Turuncu	Bekleme modu - Bu mod, kapatıldıktan sonra projektörün 4 dakika boyunca kendi kendine soğumasını sağlar.
	Kırmızı(yanıp sönen)	Bu bir Renk Tekerleği problemi olduğunu gösterir. Yerel servis merkezini arayın.
Lamp Indicator	Kırmızı	Projektör lambası kullanım ömrünün sonuna yaklaşmaktadır ve yeni bir lambayla değiştirilmesi gerekir.
	Kırmızı(yanıp sönen)	Projektör lambasında bir arıza oluştu. Projektörü yeterli bir süre bekledikten sonra tekrar açın. Bu gösterge yeniden kırmızı renkte yanarsa, yerel servis merkezinizle temasa geçin.
	Yeşil (yanıp sönen)	Lamba kapağı açık.
Sıcaklık Göstergesi	Turuncu	Yüksek ısı durumu oluştuğunu belirleyen bir durum algılandı. Projektörü kapayın.
	Kırmızı	Projektör fazla ısı nedeni ile kapandı.
	Kırmızı(yanıp sönen)	Dahili soğutma fanında bir sorun nedeniyle güç kapandı. Servis merkezinizle temasa geçin.
	Yeşil (yanıp sönen)	Bu bir TEC problemi olduğunu gösterir. Yerel servis merkezini arayın.

Accessories



Uzaktan Kumanda



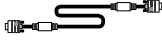
2 Pili (AAA boyutu)



Kullanıcı kılavuzu



Güç kablosu



Bilgisayar kablosu



Lens kapağı ve örtüştürme



Parlatma Bezi

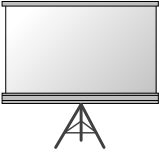
İsteğe bağlı aksesuarlar

* Bu öğeleri satın almak için yerel satıcınızla temasa geçin.

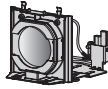
* Lambanın değiştirilmesi için servis personeliyle temasa geçin.

* Lamba bir sarf malzemedir ve yandığında yenisiyle değiştirilmelidir.

* İsteğe bağlı parçalar, ürünün kalitesini yükseltmek amacıyla önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir ve isteğe bağlı yeni parçalar eklenebilir.



Projeksiyon ekranı



Lamba



kablosu USB A-B type



S-Video kablosu



HDMI kablosu



Komponent kablosu



RS-232C kablosu

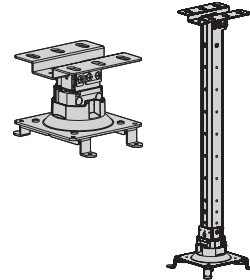


RCA'dan D-Sub Adaptör'e



Video kablosu

Projektör için tavan montaj aparatı



Kurulum ve Ürün Yapısı

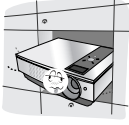
Kurulum Talimatları

* Projektörü aşağıdaki koşullara maruz bırakmayın. Bu, arızaya veya üründe hasara yol açabilir.

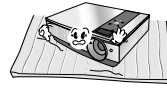


Bu projektör için uygun havalandırma sağlayın.

- Projektör alt kısımda havalandırma delikleri (giriş) ve ön tarafta havalandırma delikleri (çıkış) ile donatılmıştır. Bu delikleri tıkamayın veya deliklerin yakınına herhangi bir nesne yerleştirmeyin, aksi takdirde dahili ısı birikerek görüntünün bozulmasına veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.



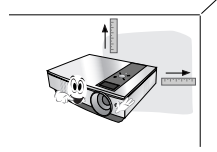
- Projektörü halı, kilim veya başka benzer bir yüzeyin üzerine yerleştirmeyin. Bu, projektörün alt kısmında yeterli ölçüde havalandırma olmasını önleyebilir. Bu ürün yalnızca bir duvara veya tavana monte edilmelidir.



- Projektörü asla itmeyin ya da projektörün içine sıvı dökmeyin.



- Projektör etrafında yeterli oranda mesafe (30 cm/12 inç veya daha fazla) bırakın.



Bu projektörü uygun sıcaklık ve nem koşullarına sahip bir yere yerleştirin.

- Bu projektörü yalnızca yeterli sıcaklığın ve nemin bulunduğu bir ortama yerleştirin. (bkz. s. 42)



Projektörü üzerinin tozla kaplanabileceği bir yere yerleştirmeyin.

- Bu, projektörün aşırı ısınmasına neden olabilir.



Projektörün deliklerini ve açıklıklarını tıkamayın. Bu, projektörün aşırı ısınmasına yol açabilir ve yangın tehlikesi oluşturabilir.



Projektör, yüksek hassasiyet gerektiren ileri bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Bununla birlikte projektör Ekranı üzerinde sürekli görüntülenen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.



DTV programlarını görüntülemek için bir DTV alıcı (Set Üstü Kutu) satın alınmalı ve projektöre bağlanmalıdır.

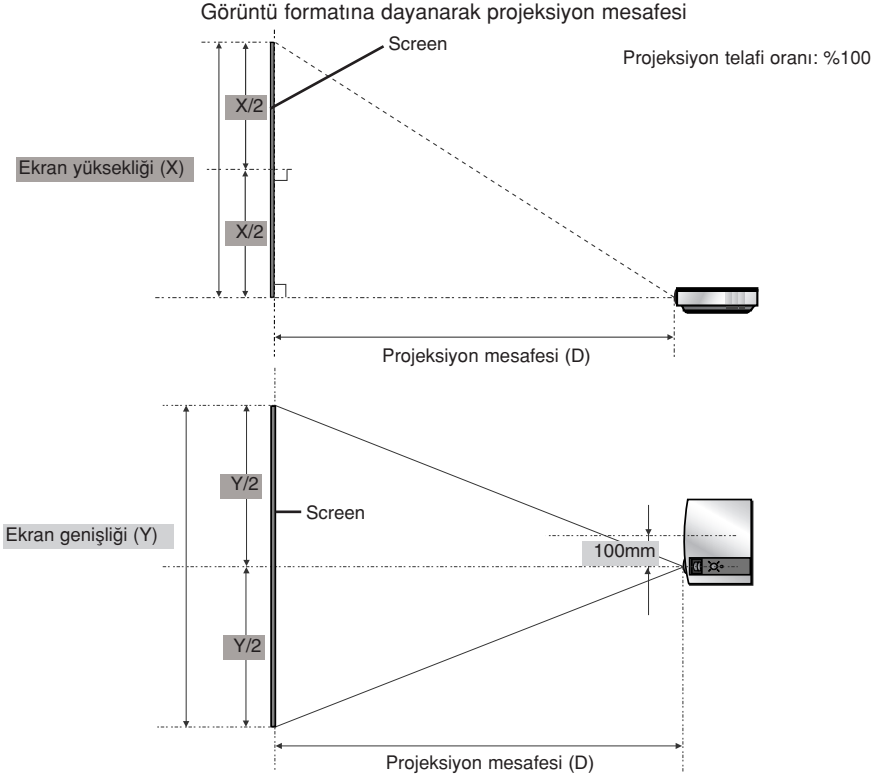


Çalıştırma sırasında uzaktan kumanda çalışmadığında.

- Elektronik balast özellikli bir lamba veya üç dalga boylu bir lamba takılı olduğunda uzaktan kumanda çalışmayabilir. Uzaktan kumandayı normal şekilde kullanmak için bu lambaları uluslararası standart ürünlerle değiştirin.

Projektörün çalıştırılmasına yönelik temel bilgiler

1. Projektörü bilgisayar veya AV kaynağı ile birlikte sağlam ve yatay bir yüzeye yerleştirin.
2. Projektörü ekrandan istenilen uzaklığa yerleştirin. Projektör ile ekran arasındaki mesafe görüntünün gerçek boyutunu belirler.
3. Projektörü, lens ekrana doğru açıda ayarlı olacak şekilde konumlandırın. Projektör doğru açıya ayarlanmadığında ekran görüntüsü eğri olacaktır. Bu durumda keystone ayarı eğik görüntüyü düzeltebilir (bkz. sayfa 27).
4. Projektörün kablolarını elektrik prizine ve diğer bağlı kaynaklara takın.

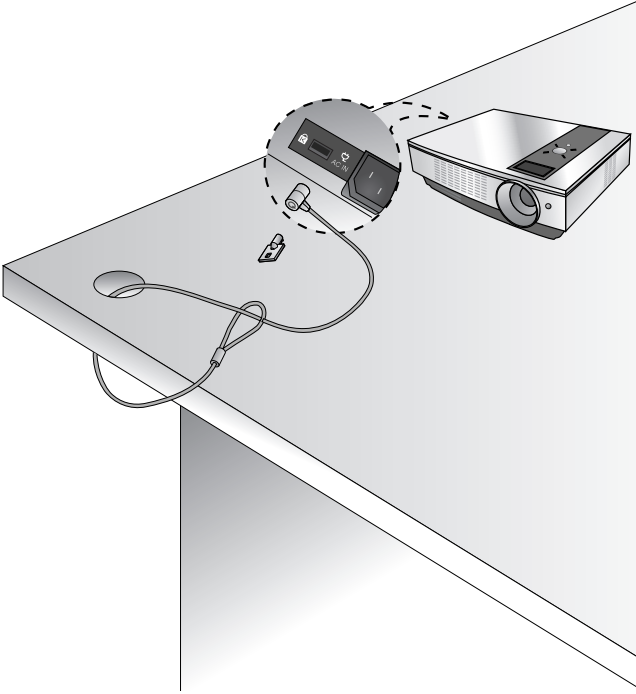


4 : 3 Ölçekli					
Görüntü				Projeksiyon mesafesi	
Diyagonal boyut (inç)	Diyagonal boyut (mm)	Yatay boyut (mm)	Dikey boyut (mm)	Geniş lens mesafesi (mm)	Uzak lens mesafesi (mm)
40	1016	813	610	1265	1506
50	1270	1016	762	1586	1889
60	1524	1219	914	1906	2272
70	1778	1422	1067	2230	2656
80	2032	1626	1219	2552	3039
90	2286	1829	1372	2873	3422
100	2540	2032	1524	3195	3805
120	3048	2438	1829	3839	4571
140	3556	2845	2134	4482	5338
160	4064	3251	2438	5125	6104
180	4572	3658	2743	5769	6870
200	5080	4064	3048	6412	7636
220	5588	4470	3353	7056	8403
240	6096	4877	3658	7699	9169
260	6604	5283	3962	8343	9935
280	7112	5690	4267	8986	10701
300	7620	6096	4572	9630	11468

* Yakınlaştırma işleviyle ayarlandığında en uzun/en kısa mesafe durumu görüntülenir.

Kensington Güvenlik Sisteminin Kullanılması

- Projektörün yan panelinde bir 'Kensington' Güvenlik Sistemi Konnektörü yer almaktadır. 'Kensington' Güvenlik Sistemi kablosunu aşağıdaki gibi bağlayın.
- Kensington Güvenlik Sisteminin kurulumu ve kullanımı hakkında ayrıntılı bilgi için Kensington Güvenlik Sistemi ile birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.
Daha ayrıntılı bilgi için notebook bilgisayar veya projektör gibi pahalı elektronik cihazlarla ilgilenen Kensington şirketinin internet ana sayfası olan <http://www.kensington.com> adresine gidin.
- Kensington Güvenlik Sistemi isteğe bağlı bir özelliktir.



Projektörün Açılması

1. Güç kablosunu doğru şekilde bağlayın.
2. Lens kapağını çıkartın. Lens kapağı takılı kalırsa, projeksiyon lambasının ürettiği ısı nedeniyle deforme olabilir.
3. Uzaktan kumanda veya üst kapak üzerindeki POWER (GÜÇ) düğmesine basın.
(Lamba başlatma döngüsüne girdiğinde yeşil çalışma göstergesi yanıp söner).
 - Çalışma göstergesi (Yeşil) olduktan sonra bir görüntü belirir.
 - Kaynak modunu SOURCE (KAYNAK) düğmesi ile seçin.

Not!

* Emme/boşaltma fanı çalıştığı sırada güç kablosunun bağlantısını kesmeyin. Emme/boşaltma fanı çalıştığı sırada güç kablosunun bağlantısı kesilirse, gücün açılmasından sonra lambanın etkinleştirilmesi daha uzun sürer ve lambanın kullanım ömrü kısalabilir.

Projektörün Kapatılması

1. Üst kapak veya uzaktan kumanda üzerindeki POWER (GÜÇ) düğmesine basın.
2. Gücü kapatmak için üst kapak veya uzaktan kumanda üzerindeki POWER (GÜÇ) düğmesine bir kez daha basın.
3. İşlem gösterge LED'i turuncu ise ve yanıp sönüyorsa, LED devamlı (turuncu) yanana kadar bağlantıyı kesmeyin (10 saniye)
 - Çalışma göstergesi LED'i turuncu renkteyse ve yanıp sönüyorsa, üst kapak veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesi çalışmayacaktır.
 - Bu projektör, kullanıcıya projektörü hızlı şekilde açma ve kapatma olanağı sağlayan Quick Power On/Off (Hızlı Güç Açma/Kapama) işlevine sahiptir.



* Quick Power On/Off (Hızlı Güç Açma/Kapama) işlevi nedir?

Projektör soğumayı beklemeden Bekleme moduna girer.
Bekleme modu belirli bir süre devam ederse, projektör açılınca soğumadan çalışabilir.

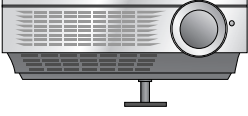
Ekran Görüntüsünün Netliği ve Konumu

● Ekranında bir görüntü belirlediğinde, görüntünün net olup olmadığını ve ekrana tam olarak sığıp sığmadığını kontrol edin.



- Görüntünün netliğini ayarlamak için lensin dış halkası olan netlik halkasını döndürün.
- Görüntünün boyutunu ayarlamak için lensin iç halkası olan yakınlaştırma halkasını döndürün.

● Ekrandaki görüntüyü yükseltmek veya alçaltmak için, ayak ayar düğmesine aşağıdaki gibi basarak projektörün alt kısmındaki ayağı uzatın veya kısaltın.



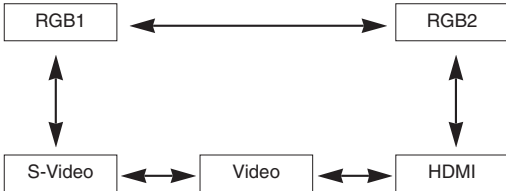
1. Ayak ayar düğmesine bastığınız sırada ekran görüntüsünü uygun konuma getirmek için projektörü yükseltin veya alçaltın.
2. Ayağı yeni konumuna kilitlemek için düğmeyi bırakın.
3. Projektörün arak sağ veya sol ayağını döndürerek görüntünün yüksekliğinin ince ayarını yapabilirsiniz. Ön ayağı yukarı kaldırdıktan sonra projektörü aşağı bastırmayın.

Kaynak modunun seçilmesi

1. Ünite üzerinde veya uzaktan kontrol ünitesi üzerindeki SOURCE (KAYNAK) düğmesine basın.



2. < , > düğmesine her basıldığında görüntü aşağıdaki gibi değişir.



Bağlantı

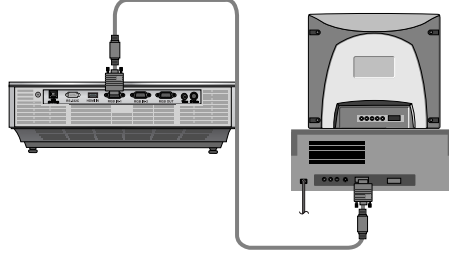
Masaüstü Bilgisayara Bağlama

- * Projektörü VGA, SVGA, XGA ve SXGA çıkışı olan bir bilgisayara bağlayabilirsiniz.
- * Projektörün desteklenen monitör görüntüleri için bkz. sayfa 37.
- * Bir RGB girdisini çıkışı verecek olan RGB OUT (RGB1 veya RGB2) Monitör Çıkış menüsünden seçebilirsiniz.

< Bağlantı şekli >

Projektörün RGB IN-1 girişini ve bilgisayar çıkış bağlantısını bilgisayar kablusuyla bağlayın.

- * RGB IN-2 bağlantı noktası ile bağlantı yapabilirsiniz.

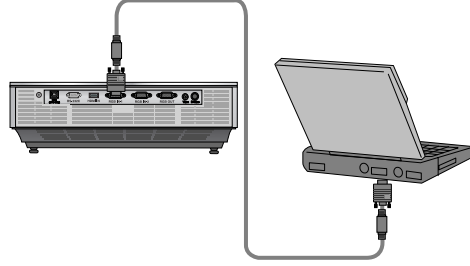


Dizüstü Bilgisayara Bağlama

< Bağlantı şekli >

Projektörün RGB IN-1 girişini ve bilgisayar çıkış bağlantısını bilgisayar kablusuyla bağlayın.

- * Bilgisayarınızı, sinyalleri hem bilgisayarınıza hem de harici projektöre gönderilecek şekilde ayarlarsanız, harici projektörün resmi doğru şekilde görüntülenmeyebilir. Bu durumda bilgisayarınızın çıkış modunu, sinyali sadece harici projektöre gönderecek şekilde ayarlayın. Ayrıntılar için bilgisayarınızla birlikte verilen çalışma talimatlarına bakın.
- * RGB IN-2 bağlantı noktası ile bağlantı yapabilirsiniz.



Video Kaynağına Bağlama

- * Projektöre VCR, video kamera veya uyumlu başka bir video görüntü kaynağı bağlayabilirsiniz.

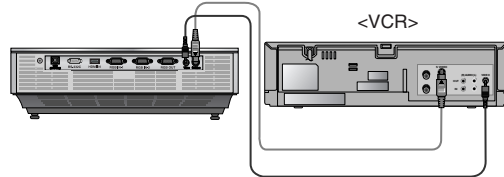
< Bağlantı şekli 1 >

- Video kablosu kullanarak projektörün Video giriş jaklarını A/V kaynağının çıkış jaklarına bağlayın.

< Bağlantı şekli 2 >

- S-Video kablosu kullanarak projektörün S-Video giriş jaklarını A/V kaynağının S-Video çıkış jaklarına bağlayın.

- * Projektöre S-Video kaynağı bağlarsanız daha iyi görüntü kalitesi elde edebilirsiniz.



DVD'ye Bağlama

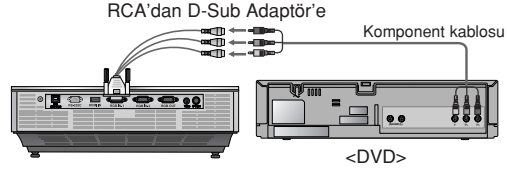
* DVD'nin çıkış jakları (Y, PB, PR), ekipmana bağlı olarak Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr şeklinde etiketlenmiş olabilir.

< Bağlantı şekli >

a. DVD Bileşen kablosunu RCA'dan D Alt Adaptör'e ve daha sonra RCA'dan D Alt Adaptör'e ve Projektörün RGB IN-1 noktasına bağlayabilirsiniz.

* Komponent kablosunu bağlarken jak renkleri ile komponent kablosu renklerinin aynı olmasını sağlayın (Y=yeşil, PB=mavi, PR=kırmızı).

* RGB IN-2 bağlantı noktası ile bağlantı yapabilirsiniz.



Sinyal	Component	HDMI/DVI
480i	O	X
480p	O	O
720p	O	O
1080i	O	O
576i	O	X
576p	O	O

D-TV Set Üstü Kutusuna Bağlama

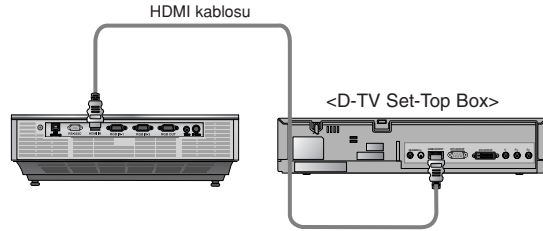
* D-TV programlarını alabilmek için bir D-TV alıcı (Set Üstü Kutu) satın alınmalı ve projektöre bağlanmalıdır.

* Projektör ile D-TV Set Üstü Kutusu arasındaki bağlantı için lütfen D-TV Set Üstü Kutusu kullanıcı kılavuzuna bakın.

< HDMI kaynağına bağlama şekli >

a. Projektörün HDMI IN terminalini D-TV Set Top Kutusuna HDMI çıkış terminaline HDMI kablosu ile bağlayın.

b. DTV 480p(576p)/720p/1080i modu olan bir DTV alıcı kullanın.

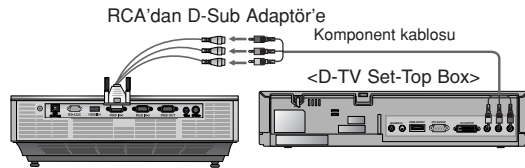


< Komponent kaynağına bağlama şekli >

a. D-TV Set-Top kutusunun bileşen kablosunu RCA'dan D Alt Adaptör'e ve daha sonra RCA'dan D Alt Adaptör'e ve Projektörün RGB IN-1 noktasına bağlayabilirsiniz.

* Komponent kablosunu bağlarken aynı renkleri ile komponent kablosu renklerinin aynı olmasını sağlayın (Y=yeşil, PB=mavi, PR=kırmızı).

* RGB IN-2 bağlantı noktası ile bağlantı yapabilirsiniz.



İşlev

* Bu kılavuzda, Projektörün çalıştırılmasına yardımcı olması için yalnızca örnek amaçlı olarak verildiğinden OSD (Ekran Üstü Gösterim), Projektörünüzdeki OSD'den farklı olabilir.

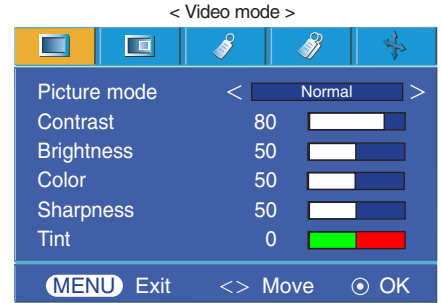
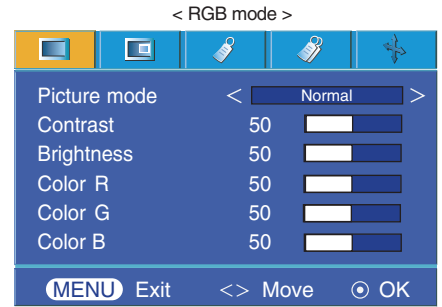
* Bu çalıştırma kılavuzu esas olarak RGB (PC) modunun çalışmasını açıklar.

Video Menü Seçenekleri

Video Ayarı

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. Ayarlamak istediğiniz bir video ögesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. Ekran durumunu istediğiniz şekilde ayarlamak için < , > düğmesine basın.

-  menü seçenekleri her ayarlandığında, diğer girişleri etkilenmez.
- Bir NTSC sinyali alındığında görüntü ögesi **Tint** (Ton) gösterilir ve bu öge ayarlanabilir. (Yalnızca 60Hz)
- Uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesine basarak kontrastı ayarlayabilirsiniz.
- Uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesine basarak parlaklığı ayarlayabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için iki kez MENU (MENÜ) düğmesine veya EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



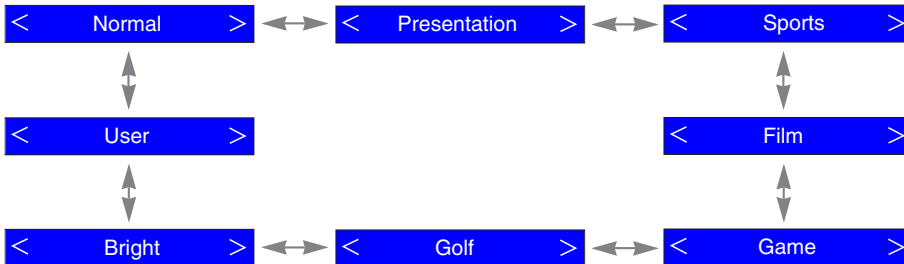
Resim modu

* Projektörü en iyi resim görünümüne ayarlamak için Picture mode (Resim modu) işlevini kullanın.

* Bu işlev RGB veya HDMI modunda çalışmaz.

1. Uzaktan kumanda üzerindeki MODE (MOD) düğmesine basın.
2. Ekran durumunu istediğiniz şekilde ayarlamak için < , > düğmesine basın.

- < , > düğmesine her basıldığında ekran aşağıda gösterildiği gibi değişir.



- MENU (MENÜ) düğmesine basarak bu işlevi kullanabilirsiniz.
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Renk Sıcaklığı kontrolü

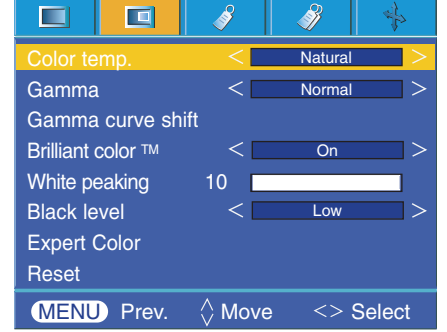
- Kayıtlı ayarları ilk ayarlara geri döndürmek için Natural (Doğal) seçeneğini tercih edin.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Color temp.** (Renk sıcaklığı) öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
3. < , > düğmesine basarak istediğiniz ayarları yapın.

- < , > düğmesine her basıldığında ekran aşağıda gösterildiği gibi değişir.



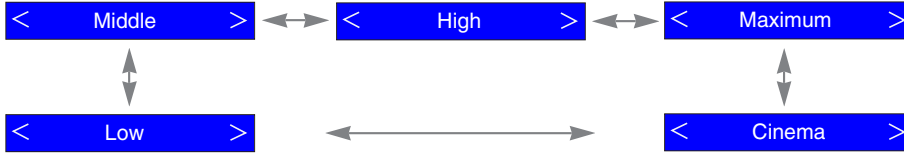
- Resim moduna bağlı olmak üzere bu fonksiyon etkisiz kılınabilir. Resim modu Parlak veya Golf moduna ayarlandığında, Renk Isısı fonksiyonunu kullanamazsınız.
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Gamma

1. Uzaktan kumanda üzerindeki GAMMA düğmesine basın.
2. Ekran durumunu istediğiniz şekilde ayarlamak için < , > düğmesine basın.

- < , > düğmesine her basıldığında ekran aşağıda gösterildiği gibi değişir.



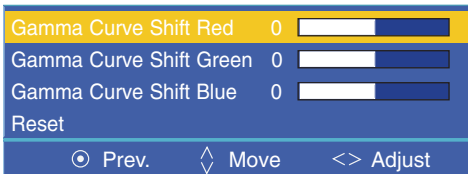
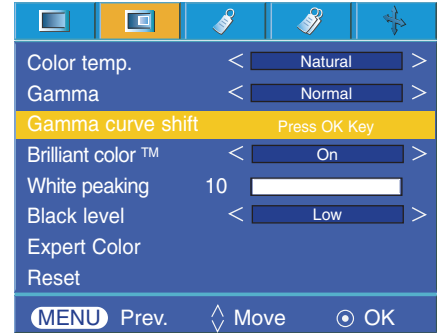
- MENU (MENÜ) düğmesine basarak bu işlevi kullanabilirsiniz
- Menü ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Gamma eğrisi kaydırma İşlevi

- Bu işlev parlaklığı ayarlamak amacıyla Kırmızı, Yeşil ve Mavi gamma eğrilerini ayrı olarak kaydırır.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Gamma curve shift** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
3. **OK(TAMAM)** düğmesine basın.
4. Aşağıdaki pencere görüntülendiğinde, öğeleri arasında geçiş yapmak için $\wedge$, $\vee$ düğmesine ve ekranı istediğiniz gibi ayarlamak için de < , > düğmelerine basın.

- **Gamma curve shift R, G, B** (Gamma eğrisi kaydırma R, G, B), -20 ile 20 arasında ayarlanabilir.
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

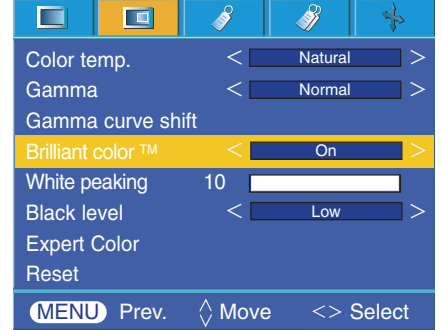


Brilliant Color™ İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Brilliant Color™** ögesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. On (Açık) veya Off (Kapalı) ögesini seçmek için < , > düğmesine basın.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

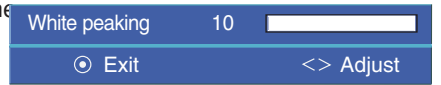
* **Brilliant Color™** işlevi nedir?

Bu işlev ekranın tüm parlaklığını arttırır veya zengin gri ölçekli renk oluşturmak üzere parlaklığı azaltır.



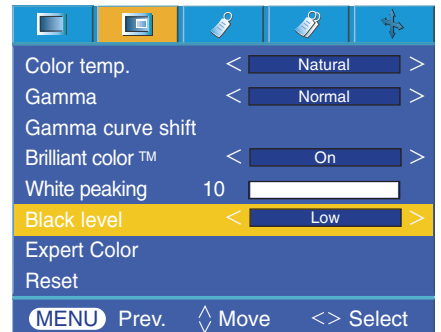
Beyaz yoğunluğu İşlevi

1. Uzaktan kumanda üzerindeki W.PEAK (BEYAZ YOĞUNLUĞU) düğmesine basın.
2. İstediğiniz ekran koşulunu seçmek için < , > düğmesine basın.
 - Varsayılan değer, giriş moduna bağlı olarak değişebilir.
 - White peaking (Beyaz yoğunluğu) 0 ile 10 arasında ayarlanabilir.
 - Daha parlak resim elde etmek için daha yüksek bir ayar belirtin. Daha koyu resim için daha düşük ayar belirtin.
 - Bu işlevi **MENU** (MENÜ) düğmesine basarak kullanabilirsiniz.
 - Menü ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Siyah seviyesi İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Black level** ögesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. Low (Düşük) veya High (Yüksek) ögesini seçmek için < , > düğmesine basın .
 - Bu işlev aşağıdaki modda çalışır: (HDMI Sadece DTV sinyali ile aktive olur)
 - Menü görüntüsünden çıkmak için devamlı olarak MENU düğmesine basın.



* **Black level** (Siyah seviyesi) işlevi nedir?

Film izlediğinizde, bu işlev seti en iyi resim görüntüsüne ayarlar. Ekranın siyah seviyesini kullanarak ekranın kontrastını ve parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

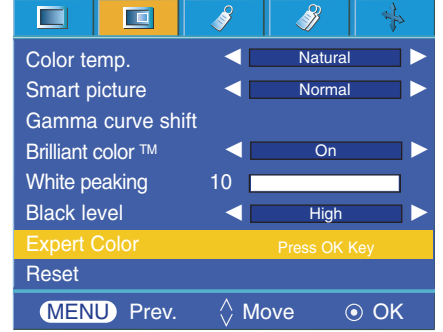
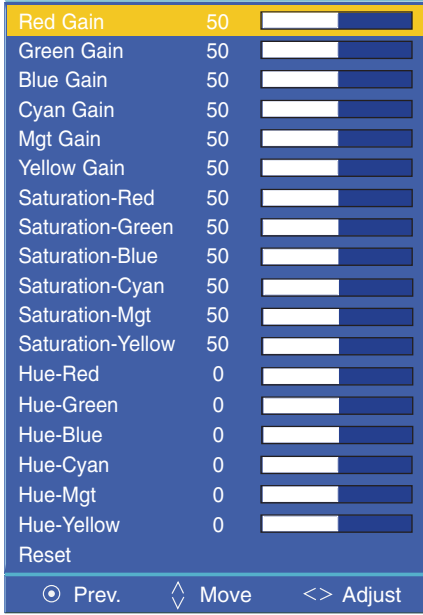
Gelişmiş Kontrol İşlevi

- Bu işlev kullanıcıya Kırmızı, Yeşil, Mavi, Camgöbeği, Macenta ve Sarı renklerinin her biri için Gain (Kazanım), Saturation (Doygunluk) ve Hue (Renk) oranını ayarlama olanağı verir.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. **Expert Color** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.

3. **OK(TAMAM)** düğmesine basın.



4. Yukarıda gösterilen pencere açıldığında, < , > düğmesine basın.



5. Düğmesine $\wedge$ veya $\vee$ düğmesine basarak seçenekleri görebilir ve < veya > düğmelerine basarak ekranı istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.

- **R, G, B, C, M and Y Gain** (Kazanım) 0 ile 100 arasında ayarlanabilir.
- **R, G, B, C, M and Y Saturation** (Doygunluk) 0 ile 100 arasında ayarlanabilir.
- **R, G, B, C, M and Y Hue** -50 ile 50 arasında ayarlanabilir.
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

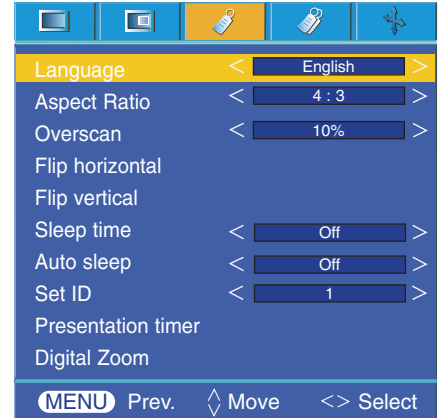
Reset (Orijinal fabrika değerlerine sıfırlama)

- Fabrika varsayılan değerlerine geri dönmek için $\wedge$, $\vee$ düğmeleriyle [Reset] (Sıfırla) öğesini seçerek **OK (TAMAM)** düğmesine basın.

Özel Menü Seçenekleri

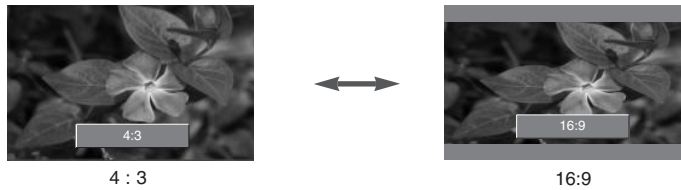
Dil seçimi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Language** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
3. Kullanmak istediğiniz dili seçmek için < , > düğmesine basın.
 - Ekran Üstü Gösterim (OSD) seçilen dilde görüntülenir.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Fazla tarama işlevi

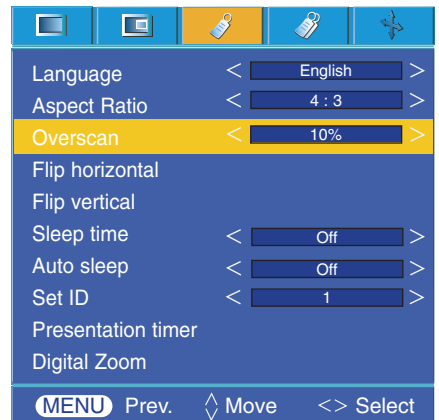
1. Uzaktan kumanda üzerindeki RATIO (ORAN) düğmesine basın. Düğmeye her basıldığında görüntü aşağıdaki gibi değişir.



- Bu işlevi MENU (MENÜ) düğmesine basarak da kullanabilirsiniz.

Fazla Tarama İşlevi

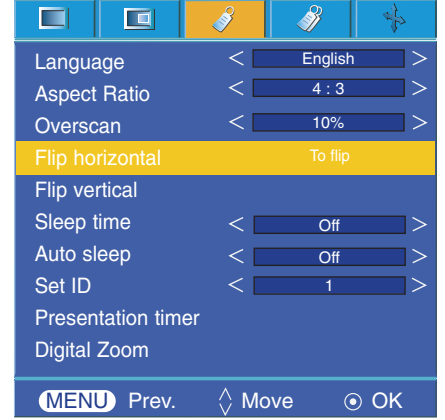
1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Overscan** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
3. < veya > düğmesine basın.
 - Overscan (Fazla tarama) işlevi yalnızca RGB, HDMI ve Komponent modlarında ayarlanabilir.
 - Overscan (Fazla tarama) işlevi Off (Kapalı) ile %10 aralığında ayarlanabilir.
 - Overscan fonksiyonu, Dijital Zoom fonksiyonu içerisindeki Zoom +/- değeri %100 olarak konumlandırılmamış ise ayarlama yapılamaz.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Yatay çevirme İşlevi

* Bu işlev yansıtılan görüntüyü yatay yönde çevirir.
Bu işlevi, bir görüntüyü arka plandan yansıtırken kullanın.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Flip horizontal** öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. Ters çevrilmiş görüntüyü görmek için **OK (TAMAM)** düğmesine basın.
 - **OK (TAMAM)** düğmesine her bastığınızda görüntü ters çevrilir.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Dikey çevirme İşlevi

* Bu işlev yansıtılan görüntüyü dikey yönde çevirir.
* Projektörü tavandan baş aşağı astığınızda, görüntüyü dikey veya yatay yönde ters çevirmeniz gerekecektir.

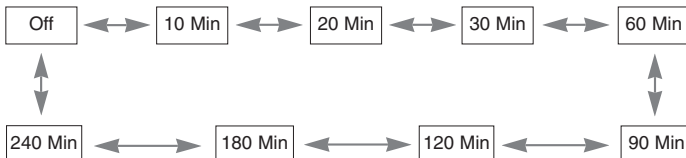
1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Flip vertical** öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. Ters çevrilmiş görüntüyü görmek için **OK (TAMAM)** düğmesine basın.
 - **OK (TAMAM)** düğmesine her bastığınızda görüntü ters çevrilir.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Uyku süresi İşlevi

* Uyku zamanlayıcı, önceden ayarlanan saatte projektörü kapatır.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Sleep time** öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. İstediğiniz önceden ayarlanmış süreyi seçmek için < , > düğmesine basın.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

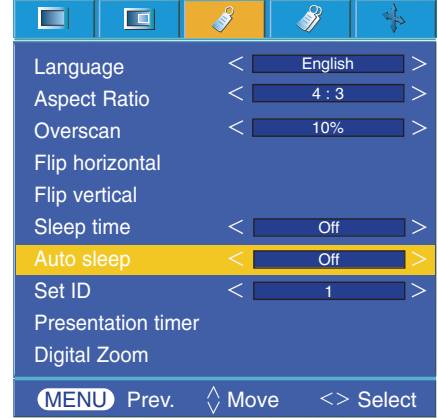
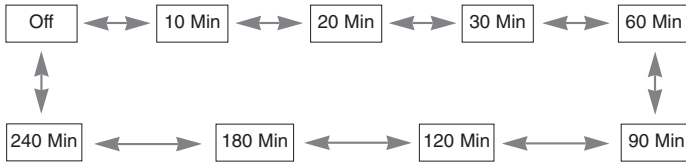


Otomatik uyku İşlevi

* This function turns the projector off automatically after the preset time is passed when there is no signal.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Auto sleep** öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. İstediğiniz önceden ayarlanmış süreyi seçmek için < , > düğmesine basın.

- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Sunum zamanlayıcı İşlevi

1. Uzaktan kumandadaki TIMER (ZAMANLAYICI) düğmesine basın.
2. **Time alarm** (Süre alarmı) veya **Time keeper** (Kronometre) öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.



3. İstediğiniz önceden ayarlanmış süreyi seçmek için < , > düğmesine basın.
4. Belirli bir sürze ettiğinizde zamanlayıcı çalışmaya başlar.

- . Süre alarmı işlevi: Belirli bir süre seçtiğinizde, bu süre dakika cinsinden görüntülenir. 1 dakika sonra ekranın alt sağ tarafında kalan süre görüntülenir, ardından 5 saniye sonra ekrandaki süre kaybolur. Kalan süre görüntülendiğinde, diğer OSD pencereleri kapatılır. Ayarlanan süreye gelindiğinde 1 saniyelik aralıklarla 10 kez '0 minute' (0 dakika) yanıp söner ardından kaybolur.
- Kronometre işlevi: Belirli bir süre seçtiğinizde, bu süre dakika (') ve saniye (") cinsinden görüntülenir. Başka OSD pencereleri görüntülense de, kalan süre pencerelerin kapatılmasından sonra bir kez daha görüntülenir. Ayarlanan süreye gelindiğinde 1 saniyelik aralıklarla 10 kez '0' 00" yanıp söner, ardından kaybolur.

5. Diğer menülerin kullanımından dolayı ayarlanan süre ekrandan kaybolursa, ayarlı süreyi yeniden görüntülemek için Timer (Zamanlayıcı) düğmesine basın.

- **Time alarm** (Süre alarmı) ve **Time keeper** (Kronometre) işlevleri aynı anda kullanılamaz.
- **Time alarm** (Süre alarmı) işlevi 5 dakikalık aralıklarla 5 ile 60 dakika aralığında ayarlanabilir (Off (Kapalı), 5, 10, 15, 20, 55, 60 dakika).
- **Time keeper** (Kronometre) işlevi 1 dakikalık aralıklarla 1 ile 10 dakika ve 5 dakikalık aralıklarla 10 ile 60 dakika aralığında ayarlanabilir (Off (Kapalı), 1, 2, 3, 4, 8, 9, 10, 15, 20, 25, 55, 60 dakika).
- MENU (MENÜ) düğmesine basarak bu işlevi kullanabilirsiniz
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Dijital Zoom Fonksiyonun Kullanımı

Bu fonksiyon sadece RGB giriş modunda geçerlidir.

Zoom +/- ve Pozisyon değerleri KAYNAGI, veya giriş sinyali değiştirildiğinde veya gücü kapattığınızda ilk ayarlarına geri dönecektir.

Zoom'un ayarlanması

1. Uzaktan kumanda üzerinde ZOOM düğmesine basın.
2. **Zoom +/-** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.

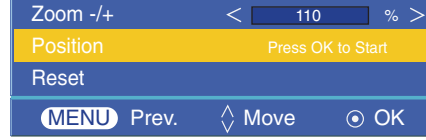


3. $<$, $>$ düğmesine basarak Zoom +/- ayarını dilediğiniz gibi yapabilirsiniz.

- Zoom +/- ayarını %5lik adımlarda %100 ile %250 arasında yapabilirsiniz.
- MENU (MENÜ) düğmesine basarak bu işlevi kullanabilirsiniz
- Menü ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Pozisyonun ayarlanması

1. Uzaktan kumanda üzerinde ZOOM düğmesine basın.
2. **Position** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.



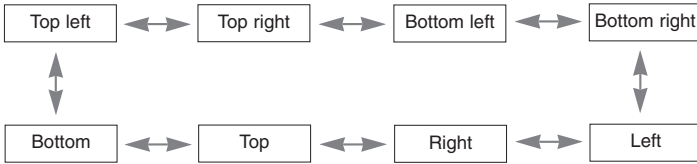
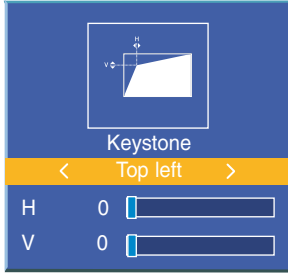
3. $\odot$ OK düğmesine basın. Ekranın sağ alt köşesinde aşağıda gösterilen pencere açıldığında $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ basarak pozisyonu ayarlayın. Ok siyaha döndüğünde maksimum yaralamaya erişilmiş olduğundan daha fazla ayarlama yapılamayacaktır.



- Pozisyon fonksiyonu Zoom +/- 105%'in üzerine ayarlandığında aktive olacaktır.
- MENU (MENÜ) düğmesine basarak bu işlevi kullanabilirsiniz
- Menü ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Dijital Zoom Fonksiyonu

1. Uzaktan kumanda üzerinde Keystone düğmesine basın.



2. Seçeneği işaretlemek için $\wedge$ $\vee$ düğmesine (H veya V) basın ve $<$ $>$ düğmesine basarak ayarlamasını yapın.

- Her seçeneği 0 ile 100 arasında ayarlayabilirsiniz.
- Ön ayar değeri giriş moduna bağlı olarak değişebilir.
- MENU (MENÜ) düğmesine basarak bu işlevi kullanabilirsiniz.
- Menü ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

Boş Ekran İşlevinin Kullanılması

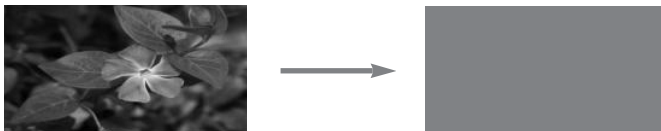
* Bu işlev, sunumlar, toplantılar veya brifingler sırasında dinleyicilerin dikkatini çekmeniz gerektiği durumlarda etkili olabilir.

1. Uzaktan kumanda üzerindeki BLANK (BOŞ EKRAN) düğmesine basın.

- Ekran kapanarak bir arka plan rengi görüntülenir.
 - Arka plan rengini siz seçebilirsiniz.
- (Bkz. 'Boş ekran görüntü renginin seçilmesi')

2. Boş ekran işlevini iptal etmek için herhangi bir tuşa basın.

- Lambayı geçici bir süre kapatmak için uzaktan kumanda üzerindeki BLANK (BOŞ EKRAN) düğmesine basın. Nesnelerin ısınmasına ve deforme olmasına, hatta yangına neden olabileceğinden, projektör çalıştığı sırada projeksiyon lensini engellemeyin/kapatmayın.



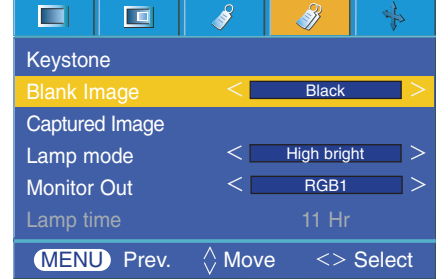
Boş ekran görüntü renginin çilmesi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. **Blank image** öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.

3. Kullanmak istediğiniz rengi seçmek için < , > düğmesine basın.

- Arka plan görüntüsü seçili Boş görüntü fonksiyonuna göre değiştirilecektir.
- Boş görüntü için mavi, siyah, yeşil veya daha önceden alınmış bir görüntü seçebilirsiniz.
- Daha önceden alınmış bir görüntü varsa bu görüntüyü logo görüntüsü yerine boş görüntü olarak kullanabilirsiniz. Ve sadece bir tek daha önceden alınmış görüntünüz olabilir.
- Daha önceden alınmış görüntüyü seçtiğinizde, bu görüntüyü kullanmaz iseniz logo görüntülenecektir.
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

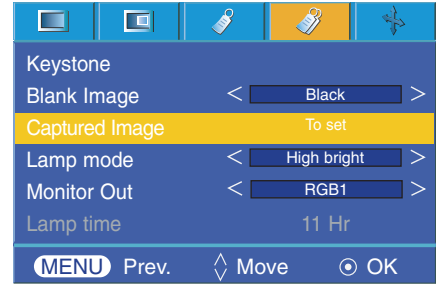
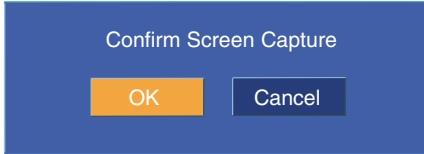


Daha Önceden Alınmış Görüntü Fonksiyonu

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. **Captured image** öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.

3. OK düğmesine basarak gerçek ekran görüntüsünü elde edin.



4. OK düğmesine tekrar basarak gerçek ekran görüntüsünü kaydedin.

- Elde edilen görüntüyü boş görüntü olarak kullanabilirsiniz.
- Bu fonksiyonun kullanımı sırasında uzaktan kumanda ünitesini kullanamazsınız.
- Elde edilen görüntüyü görmek için, Boş görüntü fonksiyonu içerisinde elde edilen görüntü seçeneğini kullanın.
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.

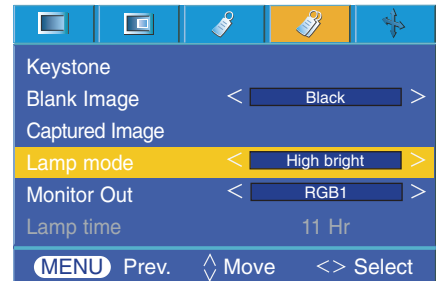
Lamba modu İşlevi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.

2. **Lamp mode** öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.

3. < , > Düğmesine basarak Yüksek Parlaklık veya Ekonomik seçeneğini belirleyin.

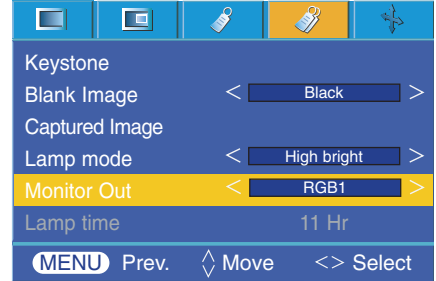
- Münü otomatik olarak belli ısıya erişildiğinde gözden kaybolur (35 °C veya daha fazlası).
- Belli ısıya erişildiğinde (35 °C veya daha fazlası) otomatik olarak Ekonomik duruma geçer .
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Monitör Çıkış Fonksiyonunun kullanımı

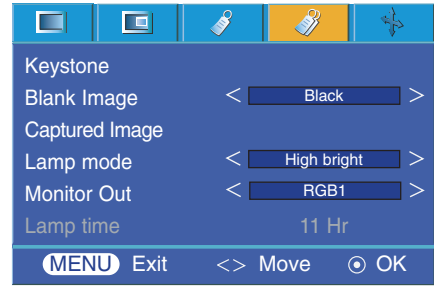
* İki RGB girdisinden herhangi birini kullanabilirsiniz.

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Monitor Out** öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. < , > düğmesine basarak RGB1 veya RGB2'yi seçin.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Lamba süresinin kontrol edilmesi

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. Lamba kullanım süresi görüntülenir.
 - Projektör lambası kullanım ömrünün sonuna yaklaştığında, lamba göstergesi kırmızı olacaktır.(Sayfa 10'a bakınız)
 - Lamba uzun süre için kullanıldığında lamba uyarı LED'i sürekli olarak kırmızı renkte yanar.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Hareketsiz İşlevinin Kullanılması

1. Uzaktan kumanda üzerindeki STILL (HAREKETSİZ) düğmesine basın.
 - * Giriş görüntüsünü dondurabilirsiniz.



<Hareketli Görüntü>



<Hareketsiz Görüntü>

2. STILL (HAREKETSİZ) işlevinden çıkmak için herhangi bir düğmeye basın.
 - * STILL (HAREKETSİZ) işlevi yaklaşık 10 dakika sonra otomatik olarak iptal edilecektir.

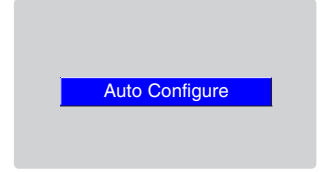
Ekran menüsü seçenekleri

Otomatik yapılandırma işlevi

* Bu işlev, görüntünün yatay boyutunu ve senkronizasyonunu otomatik olarak ayarlayarak, en iyi video kalitesi elde etmenizi sağlar.

* Auto Tracking (Otomatik İzleme) işlevi yalnızca RGB PC girişinde çalışır.

1. Uzaktan kumanda üzerindeki AUTO (OTOMATİK) düğmesine basın.
 - Görüntü konumlandırma ve senkronizasyon otomatik olarak ayarlanır.
2. Çeşitli PC modu girişlerine göre otomatik düzeltme sonrasında bile daha fazla manuel ayar gerekli olduğunda,  menüsünde Phase (Faz), Clock (Saat), Horizontal (Yatay) ve Vertical (Dikey) işlevini başlatın. Belirli durumlarda yalnızca otomatik düzeltmeyi kullanarak en iyi resim kalitesini elde edemezsiniz.

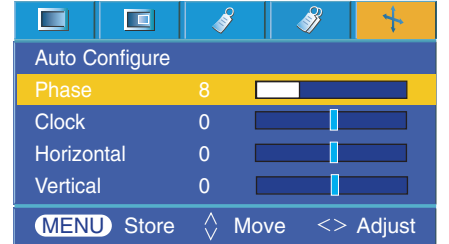


Not!

Bu işlevi MENU (MENÜ) düğmesine basarak da kullanabilirsiniz. (Yalnızca RGB modunda)
En iyi sonucu almak amacıyla, hareketsiz bir görüntü görüntülediğiniz sırada bu işlevi uygulayın.

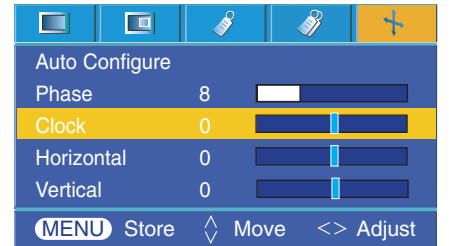
Faz İşlevinin Kullanılması

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Phase** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
3. Kullanmak istediğiniz rengi seçmek için < , > düğmesine basın.
 - Phase (Faz) ayar aralığı 0 ~63'tür.
 - Aralık giriş çözünürlüklerine bağlı olarak farklı olabilir.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Saat İşlevinin Kullanılması

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Clock** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
3. Kullanmak istediğiniz rengi seçmek için < , > düğmesine basın.
 - Clock (Saat) ayar aralığı -20 ~ 20'dir.
 - Aralık giriş çözünürlüklerine bağlı olarak farklı olabilir.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



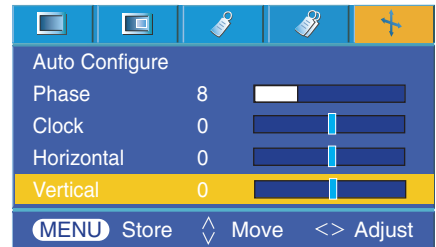
Yatay İşlevinin Kullanılması

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Horizontal** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
3. **Clock** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
 - Horizontal (Yatay) ayar aralığı -50 ~ 50'tir.
 - Aralık giriş çözünürlüklerine bağlı olarak farklı olabilir.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



Dikey İşlevinin Kullanılması

1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **Vertical** öğesini seçmek için $\wedge$, $\vee$ düğmesine basın.
3. Kullanmak istediğiniz rengi seçmek için < , > düğmesine basın.
 - Vertical (Dikey) ayar aralığı -25 ~ 25'tir.
 - Aralık giriş çözünürlüklerine bağlı olarak farklı olabilir.
 - MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



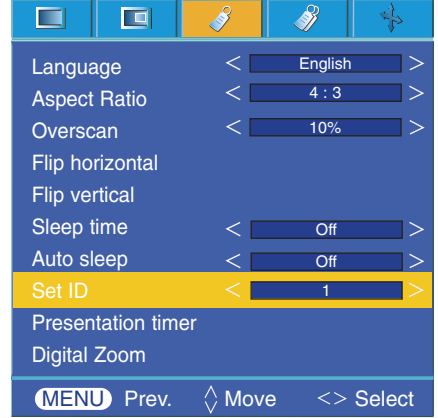
Harici Kontrol Cihazının Kurulumu

* RS-232C giriş jakını harici bir kontrol cihazına (örn. bilgisayar) bağlayın ve Projektörün işlevlerini harici olarak kumanda edin.

SET ID

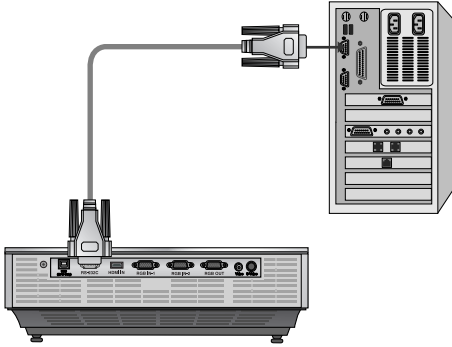
1. MENU (MENÜ) düğmesine basın ve ardından  menüsünü seçmek için < , > düğmesini kullanın.
2. **OK** (TAMAM) düğmesine ve ardından Set ID (Set kimliği) öğesini seçmek için ^ , v düğmesine basın.
3. İstediğiniz numarayla seçmek için < , > düğmesine basın.
Seçilen numarayla kaydetmek için **OK** (TAMAM) düğmesine basın.

- Set ID (Set kimliği) ayar aralığı 1~99'dur.
- Yalnızca belirtilen kimlik numarası olan projektör uzaktan kumandayla çalıştırılabilir.
- MENU ekranından çıkmak için EXIT (ÇIKIŞ) düğmesine basın.



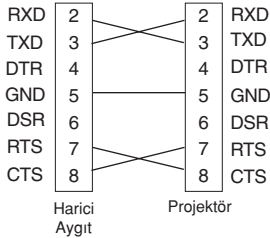
Harici kontrol ekipmanının bağlanması

- Bilgisayarın seri bağlantı noktasını projektörün arka paneli üzerindeki RS-232C jakına bağlayın.
- RS-232C kablosu projektör ile birlikte sağlanmaz.

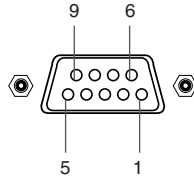


- RS232C kablosunu kullanarak projektörü harici olarak kontrol edebilirsiniz.(Şekil1'e bakın.1).

<Şek. 1, RS-232 Arabirim Kablosu>



* 1,9 Pim No Bağlantı



İletişim Parametreleri Ayarı

- Baud Hızı: 9600 bps (UART)
- Veri Uzunluğu: 8 bit
- Eşlik: yok
- Durdurma biti: 1 bit
- Akış Kontrolü: yok
- İletişim kodu: ASCII kodu



Komut Referans Listesi

	Komut1	Komut2	Veri (Onaltılı)
01. Güç	k	a	0 ~ 1
02. En-Boy Oranı	k	c	1 ~ 2
03. Ekran Sesini Kapatma	k	d	0 ~ 1
04. Kontrast	k	g	0 ~ 64
05. Parlaklık	k	h	0 ~ 64
06. Renk	k	i	0 ~ 64
07. Ton	k	j	0 ~ 64
08. Keskinlik	k	k	0 ~ 64
09. OSD Seçimi	k	l	0 ~ 1
10. Uzaktan Kumanda Kilidi / Tuş Kilidi	k	m	0 ~ 1
11. Renk Sıcaklığı	k	u	0 ~ 2,4
12. Kırmızı ADC kazanım ayarı	j	w	0 ~ 64
13. Yeşil ADC kazanım ayarı	j	y	0 ~ 64
14. Mavi ADC kazanım ayarı	j	z	0 ~ 64
15. Düşük Güç	j	q	0 ~ 1
16. Otomatik yapılandırma	j	u	1
17. Giriş Seçimi	x	b	*
18. Tuş	m	c	Tuş kodu

* [*] işareti olan veri için ayrıntılı bilgilere bakın.

İletişim Protokolü

* Gerçek veri eşleştirme 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64

* Gerçek veri eşleştirme 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64

Harici Kontrol Cihazının Kurulumu

1. İletim

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command 1] : Setin kontrolü için ilk komut. (k, j, x, ASCII kodu, 1 Karakter)
- * [Command 2] : Setin kontrolü için ikinci komut. (ASCII kodu, 1 Karakter)
- * [Set ID] : Özel menüden istenilen projektör kimlik numarasını seçmek için set kimliğini ayarlayabilirsiniz. Bkz. önceki sayfa. Ayarlama aralığı 1 ~ 99'dur. Set ID '0' (Set Kimliği '0') ögesini seçtiğinizde, bağlı olan her projektör seti kontrol edilir.
Bkz. 'Gerçek veri eşleştirme 1'.
- * [DATA] : Komut verisini iletmek için. Düzenli ASCII kodunda 2 karakter iletin.
* Komutun durumunu okumak için 'FF' verisini iletin.
- * [Cr] : Satır Başı
ASCII kodu '0x0D'
- * [] : ASCII kodu karakteri, komut, set kimliği ve Veriyi sınıflandırmak için kullanılan "Ara Çubuğu"na karşılık gelir.

2. Tamam Bildirimi

[Command2][][Set ID][][OK][Data][x]

- * Projektör normal veri alırken, bu formata bağlı olarak ACK (bildirim) iletir. Veri, bu sırada veri okuma modundaysa, o anki durum verisini gösterir. Veri, veri yazma modundaysa, kişisel bilgisayarın verilerini döndürür (geri getirir).

3. Hata Bildirimi

[Command2][][Set ID][][NG][Data][x]

- *Projektör, başarısız işlemlerden veya iletişim hatalarından normal olmayan veri alırken, bu biçime bağlı olarak ACK (bildirim) iletir.

- Veri : [1] : yasal olmayan kod (Bu komut desteklenmiyor.)
[2] : desteklenmeyen işlev (Bu işlev çalışmıyor.)
[3] : daha fazla bekleme (Birkaç dakika sonra yeniden deneyin.)

01. Güç (Komut:ka)

- Projektörde Güç Açık/Kapalı durumunu kumanda etmek için.

İletim

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

- Veri 0 : Güç Kapalı
1 : Güç Açık

Bildirim

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

- Veri 0 : Güç Kapalı
1 : Güç Açık

- Power On/Off (Güç Açık/Kapalı) durumunu görüntülemek için.

İletim

[k][a][][Set ID][][FF][Cr]

Bildirim

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

- Veri 0 : Güç Kapalı
1 : Güç Açık

- * Benzer şekilde, diğer işlevler bu formata dayanan '0xFF' verisi ilettiğinde, Bildirim veri geri bildirimi her işlev hakkında durum bilgisi verir.

02. En-Boy Oranı (Komut:kc)

- Ekran formatını ayarlamak için.

İletim

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

- Veri 1 : 4:3
2 : 16:9

Bildirim

[c][][Set ID][][OK][Data][x]

- Veri 1 : 4:3
2 : 16:9

03. Ekran Sesini Kapatma (Komut: kd)

→ Ekran sesini açmak/kapatmak için.

İletim

[k] [d] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri 0 : Ekran Sesi Kapalı (Resim Açık)
1 : Ekran Sesi Açık (Resim Kapalı)Bildirim

[d] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri 0 : Ekran Sesi Kapalı (Resim Açık)
1 : Ekran Sesi Açık (Resim Kapalı)**04. Kontrast (Komut: kg)**

→ Ekran kontrastını ayarlamak için.

İletim

[k] [g] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Min : 0 ~ Maks. : 64
* Bkz. 'Gerçek veri eşleştirme 1'.Bildirim

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Min : 0 ~ Maks. : 64

05. Parlaklık (Komut: kh)

→ Ekran parlaklığını ayarlamak için.

İletim

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Min : 0 ~ Maks. : 64
* Bkz. 'Gerçek veri eşleştirme 1'.Bildirim

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Min : 0 ~ Maks. : 64

06. Renk (Komut: ki)

→ Ekran rengini ayarlamak için.(Video/S-Video/Component)

İletim

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Min : 0 ~ Maks. : 64
* Bkz. 'Gerçek veri eşleştirme 1'.Bildirim

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Min : 0 ~ Maks. : 64

07. Ton (Komut: kj)

→ Ekran tonunu ayarlamak için.(Video/S-Video/Bileşen 60Hz veya NTSC sinyali)

İletim

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Kırmızı : 0 ~ Yeşil : 64
* Bkz. 'Gerçek veri eşleştirme 2'.Bildirim

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Kırmızı : 0 ~ Yeşil : 64

08. Keskinlik (Komut: kk)

→ Ekran keskinliğini ayarlamak için.(Video/S-Video/Component)

İletim

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Min : 0 ~ Maks. : 64
* Bkz. 'Gerçek veri eşleştirme 1'.Bildirim

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Min : 0 ~ Maks. : 64

09. OSD Seçimi (Komut: kl)

→ OSD'yi açmak/kapatmak için.

İletim

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri 0 : OSD Seçim Modu Kapalı
1 : OSD Seçim Modu AçıkBildirim

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri 0 : OSD Seçim Modu Kapalı
1 : OSD Seçim Modu Açık**10. Uzaktan Kumanda Kilidi / Tuş Kilidi (Komut:km)**

→ Projektör üzerindeki ön panel kumandalarını ve uzaktan kumandayı kilitlemek için.

İletim

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri 0 : Kilit Kapalı
1 : Kilit AçıkBildirim

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri 0 : Kilit Kapalı
1 : Kilit Açık* Uzaktan kumandayı kullanmadığınız zaman bu modu kullanın.
Güç açılıp kapatıldığında harici kumanda kilidi açılır.**11. Renk Sıcaklığı (ACC) (Komut: ku)**

→ Renk sıcaklığını ayarlayın.

İletim

[k] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri 0 : Medium 1 : Cool
2 : Warm 4 : NaturalBildirim

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri 0 : Medium 1 : Cool
2 : Warm 4 : Natural

Harici Kontrol Cihazının Kurulumu

12. Kırmızı ADC kazanım Ayarı (R Rengi)(Komut: jw)

→ ADC kısmının Kırmızı kazanımını ayarlar. (RGB)

İletim

[] [] [w] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Min : 0 ~ Max : 64

* Refer to 'Real data mapping 1'.

Bildirim

[w] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Min : 0 ~ Max : 64

13. Yeşil ADC kazanım Ayarı (G Rengi) (Komut: jy)

→ Adjust the Green gain of ADC part.(RGB)

İletim

[] [] [y] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Min : 0 ~ Max : 64

* Refer to 'Real data mapping 1'.

Bildirim

[y] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Min : 0 ~ Max : 64

14. Blue ADC gain Adjustment (Color B) (Komut: jz)

→ Adjust the Blue gain of ADC part.(RGB)

İletim

[] [] [z] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Min : 0 ~ Max : 64

* Refer to 'Real data mapping 1'.

Bildirim

[z] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Min : 0 ~ Max : 64

15. Low Power (Komut: jq)

→ To reduce the power consumption of the projector.

İletim

[] [] [q] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri 0 : Low Power Off

1 : Low Power On

Bildirim

[q] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri 0 : Low Power Off

1 : Low Power On

16. Auto Configure (Komut: ju)

→ Otomatik olarak resim konumunu ayarlamak ve görüntünün titremesini en aza indirmek için. Yalnızca RGB modunda çalışır.

İletim

[] [] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri 1 : Ayarla

Bildirim

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri 1 : Ayarla

17. Giriş Seçimi (Komut: xb)

→ Set giriş kaynağını seçmek için.

İletim

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri 20 : Video 30 : S-Video
61 : RGB1 61 : RGB2 80 : HDMI

Bildirim

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri 20 : Video 30 : S-Video
61 : RGB1 61 : RGB2 80 : HDMI

18. Tuş (Komut: mc)

→ Kızılötesi uzaktan kumandanın Tuş kodunu göndermek için.

İletim

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Veri Tuş kodu

Bildirim

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Veri Tuş kodu

Button	Key code	Button	Key code
∧	40	BLANK	84
∨	41	TIMER	26
>	02	W.PEAK	69
<	03	KEYSTONE	A4
POWER	AD	GAMMA	6E
SOURCE	EF	MODE	4D
MENU	43	☼	4F
EXIT	5B	●	4E
⊙ OK	44	ZOOM	5C
STILL	BC	AUTO	92
RATIO	79		

Desteklenen Monitör Ekranı

* Aşağıdaki tabloda projektör tarafından desteklenen ekran formatları listelenmektedir.

Sources	Format	Vertical Freq.(Hz)	Horizontal Freq.(kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
	1024X768	84.99Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X960	85.00Hz	85.940kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
SXGA+	1400X1050	75.025Hz	79.976kHz
	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz
SXGA+	1400X1050	74.87Hz	82.280kHz

* Projektör giriş sinyalinin desteklemediğinde, ekranda "Out of Range" (Aralık Dışı) mesajı görüntülenir.

* Projektör, Tak & Çalıştır işlevi olarak DDC1/2B tipini destekler. (Bilgisayar monitörünün otomatik olarak tanınması)

* Yatay ve dikey frekanslar için Senkronizasyon giriş biçimi Bağımsızdır.

* Bilgisayar açısından optimum dikey frekans, 'Registration information (Display registration information)' (Kayıt bilgileri (Kayıt bilgilerini görüntüle) mesajında setin optimum frekansı değerine ulaşıncaya kadar görüntülenmeyebilir. (örn. Optimum dikey frekans 85 Hz'e kadar veya 640X480 ya da 800X600 çözünürlükte görüntülenebilir.)

<DVD/DTV Girişi>

Sinyal	Component-*1	HDMI(DTV)-*2
59.94 / 60Hz	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
50Hz	576i	O
	576p	O
	720p	O
	1080i	O

* Kablo tipi

1- RCA'dan D-Sub Adaptör'e

2- HDMI'den HDMI'ya kablosu

Bakım

* Projektör çok az bakım gerektirir. Üzerindeki tüm tozlar veya lekeler ekranda görüneceğinden, lensi temiz tutmalısınız. Değiştirilmesi gereken parça olduğunda, satıcınızla temasa geçin. Projektörün herhangi bir yerini/parçasını temizlerken, her zaman için ilk olarak gücü kapatın ve projektörün fişini prizden çekin.

Lensin temizlenmesi

Yüzeyinde kir veya toz fark ederseniz, lensi temizleyin. Lensi düşük basınçlı hava ile veya yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bezle hafifçe silin. Lens üzerindeki kiri veya lekeleri çıkarmak için yumuşak bir bezi su ve nötr bir deterjanla nemlendirin ve lens yüzeyini hafifçe silin.

Projektör Gövdesinin Temizlenmesi

Projektör gövdesini temizlemek için ilk olarak güç kablosunu çıkartın. Kiri veya tozu çıkarmak için gövdeyi yumuşak, kuru ve tiftiksiz bir bezle silin. İnatçı kir veya lekeleri çıkarmak için yumuşak bir bezi su ve nötr bir deterjanla hafifçe ıslatın ve gövdeyi bu bezle silin. Gövdenin deformasyonuna veya renginin atmasına neden olabileceğinden, alkol, benzen, tiner veya başka kimyasal madde içeren deterjanlar kullanmayın.

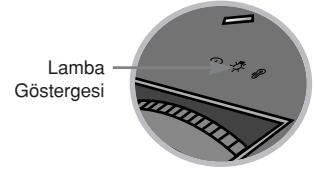
Lambanın Değiştirilmesi

Lamba Değişimi

Lambanın değişim aralığı Projektörün kullanıldığı ortama bağlı olabilir. Lamba kullanım süresini Menü'nün CHECKING LAMP TIME (LAMBA SÜRESİ KONTROLÜ) kısmında görebilirsiniz (sayfa 29). Aşağıdaki durumlarda lambayı değiştirmeniz gerekir:

- Yansıtılan görüntü daha koyu olmaya veya bozulmaya başladığında.
- Lamba göstergesi kırmızı renkte yandığında.
- Projektör açıldığında ekranda "Replace the lamp" (Lambayı değiştir) mesajı görüldüğünde.

<Projektörün Ön Paneli>



Lambayı değiştirirken dikkatli olun

- Gücü kapatmak için kontrol panelindeki veya uzaktan kumanda üzerindeki POWER (GÜÇ) düğmesine basın..
- Çalışma gösterge LED'i turuncu olarak yanıp söndüğünde, çalışma gösterge LED'i sürekli olarak turuncu renkte yanana kadar elektrik bağlantısını kesmeyin.
- Değiştirmeden önce lambanın 1 saat soğumasını bekleyin.
- Yalnızca LG Electronics Servis Merkezinden alınan aynı tipteki bir lamba ile değiştirin. Başka üreticiye ait lambanın kullanılması Projektörde ve lambada hasara yol açabilir.
- Lambayı yalnızca değiştirme işlemi sırasında çıkartın.
- Lamba ünitesini çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın. Lambayı kalorifer, soba gibi ısı kaynaklarından uzak tutun.
- Yangın riskini azaltmak için lambayı sıvıya veya yabancı maddelere maruz bırakmayın.
- Lambayı herhangi bir ısı kaynağının yakınına yerleştirmeyin.
- Yeni lambanın vidalarla sıkıca sabitlenmiş olduğundan emin olun. Aksi takdirde görüntü koyu olabilir veya yüksek yangın riski söz konusu olabilir.
- Lamba ünitesinin camına asla dokunmayın, aksi takdirde görüntü kalitesi azalabilir veya lambanın ömrü kısalsabilir.

Yedek Lamba ünitesi almak için

Lamba model numarası 42. sayfada verilmiştir. Lamba modelini kontrol edin ve lambayı bir LG Electronics Servis Merkezinden satın alın.

Başka üreticiye ait bir lambanın kullanılması projektörde hasara yol açabilir.

Lamba ünitesinin atılması

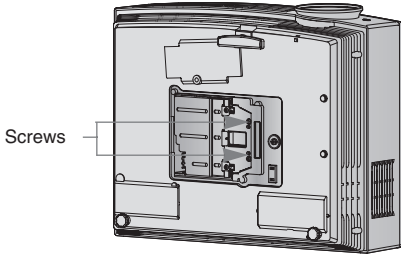
Kullanılmış lambayı LG Electronics Servis Merkezine iade edin.

Lambanın Değiştirilmesi

- 1 Projektörü kapatın ve güç kablosunun fişini elektrik prizinden çekin. Projektörü dikkatlice, destekli/sağlam bir yüzey üzerine yerleştirin.

(Kullanılmış lambayı projektörden çıkarmadan önce, lambanın 1 saat boyunca soğumasını bekleyin.)

- 3 Lamba kapağını çıkardıktan sonra tornavidayla lamba bölümündeki iki sabitleme vidasını sökün.

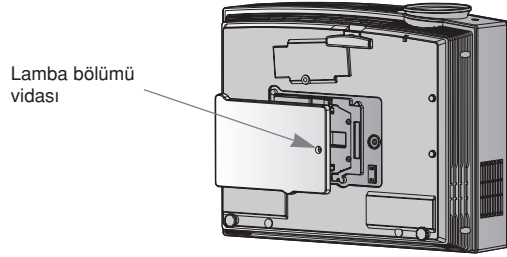


- 5 Kolu yavaşça dışarı çekin ve lamba bölümünü çıkarın.

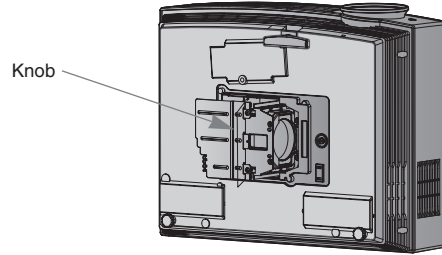
- 7 3. adımda söktüğünüz vidaları sıkın.

(İyice sıkıldıklarından emin olun.)

- 2 Tornavida ile lamba kapağındaki vidayı sökün.



- 4 Lambayı projektörden çıkarın.



- 6 Yeni lambayı yavaşça doğru konumuna yerleştirin. Doğru şekilde yerleştirildiğinden emin olun.

- 8 Lamba kapağını kapatın ve kapağı sabitlemek için 2. adımdaki vidaları takıp sıkın.

(Lamba kapağı doğru takılmadığında ünite açılmaz.)

Not!

Başka üreticiye ait lambanın kullanılması projektörde veya lambada hasara yol açabilir. Lamba kapağının sıkıca sabitlendiğinden emin olun. Lamba kapağı doğru takılmadığında ünite açılmaz. Ünite buna rağmen açılmazsa, bir LG Yetkili Servis Merkeziyle temasa geçin.

Projektör lambası kontrolüne ilişkin bilgiler

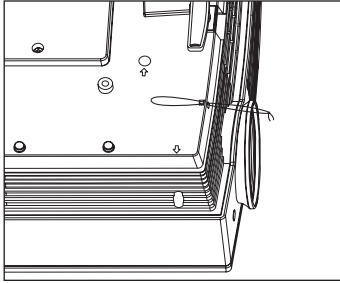
⚠ WARNING

- Projektörü açtıktan sonra en az 5 dakika boyunca kapatmayın.
- Sıkça yapılan Açma/Kapatma işlemi, lamba işlevinde arızaya neden olabilir.
- Projektörü ve soğutma fanını açarken güç kablosunu cihazdan/prizden çıkartmayın.
- Bu, lambanın kullanım ömrünün azalmasına ve hasar görmesine yol açabilir.
- Projektörün kullanım ömrü önemli ölçüde kullanıldığı ortama ve kullanım koşullarına bağlı olabilir.
- Değiştirilmesi gereken aralıktan daha uzun süre boyunca lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir.
_ Lamba patladığında aşağıdaki adımlar izlenmelidir.
- Değiştirilmesi gereken aralıktan daha uzun süre boyunca lambayı kullanmaya devam ederseniz, lamba patlayabilir.
- Lamba patladığında aşağıdaki adımlar izlenmelidir.
- Hemen güç kablosunun fişini prizden çekin.
- Hemen ortamı havalandırın (Havalandırma).
- En yakın servis merkezinde ürünün durumunu kontrol ettirin ve gerektiğinde lambayı yenisiyle değiştirilmesini sağlayın.
- Yetkili teknisyen olmadan ürünü kendiniz demonte etmeyi denemeyin.

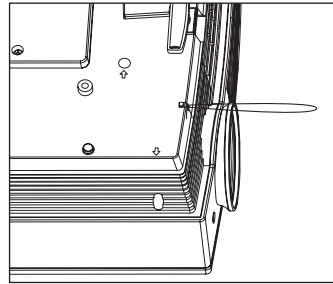
Lens kapağının projektöre yerleştirilmesi

Lens kapağının yerleştirilmesi

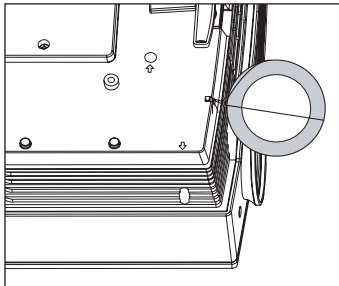
- 1 Aksesuar olarak ürünle birlikte verilen lens kapağını ve şerit bandı hazırlayın.



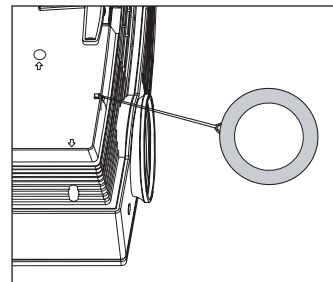
- 2 Bandın düğüm olmayan ucunu projektörün lens kısmının alt tarafında bulunan deliğe geçirin.



- 3 Bandı projektörün deliğinden lens kapağının deliğine bağlayın ve ardından lens kapağını bant tutucu şeridinin içinden geçirin.



- 4 Aşağıdaki şekilde düzgün biçimde takılmış lens kapağı ve bant gösterilmektedir.



Teknik Özellikler

MODEL	BX501B (BX501B-JD)
Çözünürlük	1024 (Yatay) x 768 (Dikey) piksel
Yatay / Dikey Oranı	4:3 (yatay:dikey)
DLP panel boyutu	0,7 inç
Ekran boyutu	Geniş açılı : 1,26 ~ 9,63m(40 ~ 300 inç)
(Projeksiyon mesafesi)	Uzak lens : 1,50 ~ 11,47m(40 ~ 300 inç)
Projeksiyon telafi oranı	100%
Uzaktan kumanda mesafesi	12m
Yakınlaştırma oranı	1:1,2
Video uyumluluğu	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Güç	AC 220 - 240V~ 50/60Hz, 2,0A-1,8A
Yükseklik (mm/inç)	114/4,5
Genişlik (mm/inç)	346/13,6
Uzunluk (mm/inç)	263/10,4
Ağırlık (kg/pound)	4,8/10,58

Çalıştırma Koşulları

Sıcaklık

Çalışma sırasında : 32~104°F (0°C~40°C)
Saklama veya nakliye sırasında : -4~140°F (-20°C~60°C)

Nem

Çalışma sırasında : Kuru higrometre ile %0 ~ 75 bağıl nem
Çalışmadığı sırada: Kuru higrometre ile %0 ~ 85 bağıl nem

Projektör Lambası

Lamba modeli

AJ-LBX50

Lamba güç tüketimi

330W

Uyarılar

Enerji Tüketimi Açısından Verimli Kullanıma İlişkin Bilgiler:

- 1- Cihazınızı uzun süre kullanmıyorsanız kapatın
- 2- Bilgisayarın uyuma modunu kısa tutun böylece kullanmadığınız an uyuma moduna geçip fazla enerji harcamayacaktır.

NAKLİYE VE TAŞIMA SIRASINDA DİKKAT EDİLMESİ GEREKENLER

- 1- Cihazın fişini prizden çıkarınız
- 2- Taşıma sırasında ekranı düşürmeyin , sarsmayarak darbe görmesini önleyiniz.
- 3- Ürünü normal kullanma konumunda taşıyınız, mümkünse orjinal malzemesiyle paketleyerek taşıyın .
- 4- Taşıma sırasında cihazın üstüne ağır bir şey koymayınız.

Bakım-Onarım ve Kullanımda Uyulması Gereken Kurallar:



Uyarı Bu uyarı simgesi tehlike anlamına gelir. Bedensel olarak yaralanabileceğiniz bir durumdasınız, herhangi bir cihaz üzerinde çalışmadan önce elektrik devresinde bulunan tehlikelerin farkında olun ve kazaları önlemek için yapılması gereken standart uygulamaları gerçekleştirin.

Uyarı Sistemi güç kaynağına bağlamadan önce kurulum talimatlarını okuyun.

Uyarı Bu ürünün nihai imhası tüm ulusal yasalara ve düzenlemelere göre gerçekleştirilmedi.

Uyarı Şimşek etkinliği sırasında sistem üzerinde çalışmayın ya da kabloları takıp çıkarmayın.

Kullanım Sırasında İnsan Ve Çevre Sağlığı Açısından Tehlikeli Veya Dikkat Edilmesi Gereken Noktalar İle İlgili Uyarılar:

Uyarılar



Uyarı Bu uyarı simgesi tehlike anlamına gelir. Bedensel olarak yaralanabileceğiniz bir durumdasınız, herhangi bir cihaz üzerinde çalışmadan önce elektrik

devresinde bulunan tehlikelerin farkında olun ve kazaları önlemek için yapılması gereken standart uygulamaları gerçekleştirin.

Kurulum Uyarısı

Uyarı Sistemi güç kaynağına bağlamadan Önce kurulum talimatlarını okuyun.

Uzman Personel Uyarısı

Uyarı Yalnızca eğitimli ve uzman personel bu cihaz kurmalı ve yerini değiştirmelidir.

Ürün İmha Uyarısı

Uyarı Bu ürünün nihai İmhası tüm ulusal yasalara ve düzenlemelere göre gerçekleştirilmedir.

Şimşek Etkinliği Uyarısı

Uyarı Şimşek etkinliği sırasında sistem üzerinde çalışmayın ya da kabloları takıp çıkarmayın.

Kullanım Hatalarına İlişkin Bilgiler:

Cihaz için herhangi bir kullanım hatası çevrilen özgün belgede bulunamamıştır, bunun yerine aşağıdaki genel kurallar yazılmıştır:

- Cihazın tüm bağlantıları dikkatli yapılmalıdır.
- Cihaz darbelere maruz bırakılmamalıdır.
- Cihaz kullanımı için kullanma talimatı okunmalı ve uygulanmalıdır.
- Cihaz kullanılırken herhangi bir sıvıyla temas ettirilmemelidir.
- Uygun kullanım koşullarında kullanılmayan ürünlerde hasar meydana gelebilir.

Tüketicinin Yapabileceği, Bakım-Onarım veya Ürünün Temizliğine İlişkin Bilgiler:

- Cihaz temiz tutulmalıdır. Toz, çeşitli sıvılar gibi yabancı maddelere maruz bırakılmamalıdır.
- Donanım sorunları için uzman teknik servisle bağlantı kurulmalıdır. Cihaz uzman personel tarafından kurulmalı ve bakımı yapılmalıdır

Kullanım süresi 7 yıldır. (Ürünün fonksiyonlarını yerine getirebilmesi için gerekli yedek parça temin süresi).

Yetkili Servisler

ŞEHİR	FİRMA ADI	ADRES VE TELEFON
KAYSERİ	EFEM ELEKTRONİK	AYDINLIKEVLER MAH.SOKULLU CAD.AYGÜL APT.NO:10 / A Tel:0 352 320 15 15
GAZİANTEP	MAS ELEKTRONİK	GÜNEYKENT MAH.230 NOLU CAD.ŞARKLI APT. ALTI NO : 45 Tel:-0 342 361 03 88
MERSİN	MAS ELEKTRONİK	FATİH MAH.SİLİFKE CAD.PALMIYE APT.ALTİ NO:36 / F Tel:0 342 361 03 88
MALATYA	HALİM ELEKTRONİK	SARAY MAH.DEVECEL SOK.NO:3 Tel:0 422 321 86 08
BURSA	GE-TEK ELEKTRONİK	ULUYOL MAH.ALTINGÜL SOK. NO.41 OSMANGAZİ Tel:0 224 271 61 91
TRABZON	STAR ELEKTRONİK	UZUN SOK. ZAFER ÇARŞISI NO:14 Tel:0 462 326 46 44
İZMİR	SİSTEM BÜRO MAKİNELERİ	ŞEHİTFETHİBEY CAD. NO:41 ODA 101 ERBOY İŞHANI Tel:0 232 441 86 16



İTHALATÇI FİRMA

LG ELECTRONICS TİCARET A.Ş.

Kaptanpaşa Mahallesi Piyalepaşa Bulvarı

No:14 Ortadoğu Plaza Kat:7 34360

Okmeydanı /Şişli / İstanbul

Tel : (0 212) 222 85 70

Fax: (0 212) 222 61 44

ÜRETİCİ FİRMA:

LG Electronics Inc. LG Twin Towers 20,

Yeouido-dong, Yeongdeungpo-gu,

Seoul, Korea 150-721

TEL: 82-2-3777-1114

P/NO : MFL57624807 (0908-REV00)