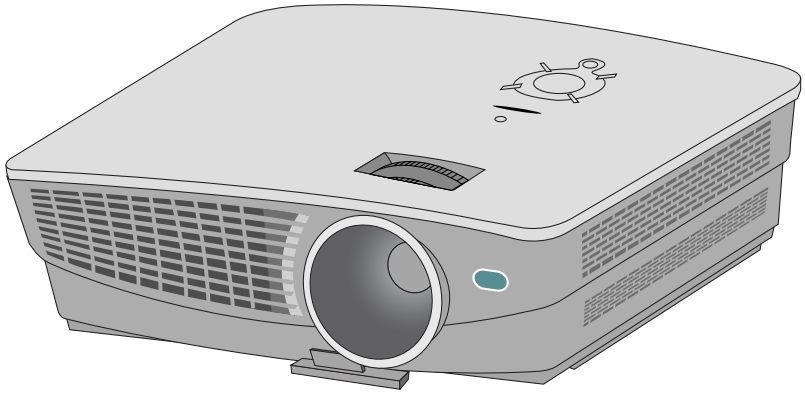
LG

PROYEKTOR DLP LG

Baca panduan ini dengan seksama sebelum mengoperasikan perangkat.
Simpan sebagai referensi di masa mendatang.
Catat nomor model dan nomor seri perangkat.
Lihat label yang ada di bagian bawah perangkat dan kirimkan informasi tersebut kepada dealer apabila Anda memerlukan servis.

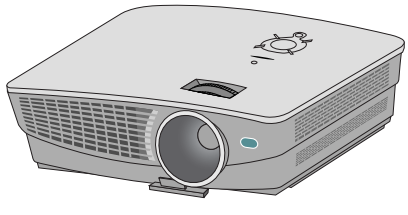
Nomor model :
Nomor seri :

DX630
BUKU PANDUAN



PROYEKTOR DLP

Peringatan
Ini adalah produk kelas A. Di lingkungan domestik, produk ini dapat menyebabkan gangguan radio, yang mana pengguna mungkin perlu mengambil tindakan yang tepat.



Daftar Isi

Petunjuk Keselamatan 4

Nama bagian
Badan Utama 7
Bagian Sambungan 7
Panel Kontrol 8
Remote Control.. 9
Pemasangan Baterai 9
Indikator Status Proyektor.....10
Aksesoris.....11
Tambahan Opsional 11

Pemasangan dan Komposisi
Petunjuk Pemasangan.....12
Pengoperasian Dasar Proyektor.....13
Menggunakan Sistem Keamanan Kensington.....14
Menghidupkan Proyektor 15
Mematikan Proyektor 15
Fokus dan Posisi Gambar Layar 16
Memilih mode sumber.....16

Sambungan
Menyambung ke PC Desktop 17
Menyambung ke PC Notebook.....17
Menyambungkan ke Sumber
Dihilangkan saja Video 17
Menyambung ke DVD.....18
Menyambung ke D-TV Set-Top Box 18

Fungsi

Opsi Menu Video
Mengatur Video.....19
Mode gambar(Picture mode) 19
Kontrol Color Temperature.....20
Fungsi Smart picture.....20
Fungsi Gamma curve shift.....20
Fungsi Brilliant Color™.....21
Fungsi Black level 21
Fungsi White peaking 21
Fungsi Expect Control.....22
Reset.....22

Opsi Menu Khusus
Memilih Bahasa 23
Menggunakan Fungsi RATIO.....23
Fungsi Overscan.....23
Fungsi Flip horizontal 24
Fungsi Flip vertical 24
Fungsi Sleep time 25
Fungsi Auto sleep 25
Fungsi Presentation timer.....26
Menggunakan Fungsi Keystone 26
Menggunakan Fungsi Blank 27
Menggunakan Fungsi Still.....27
Memilih Blank image.....27
Fungsi Color ADJ 28
Fungsi mode lampu 29
Memeriksa waktu lampu 29

Opsi Menu Layar
Fungsi Auto configure 30
Menggunakan Fungsi Phase 30
Menggunakan Fungsi Clock 30
Menggunakan Fungsi Horizontal 31
Menggunakan Fungsi Vertical.....31

RS-232C
Setup Perangkat Kontrol Eksternal.....32

Informasi
Layar Monitor yang Didukung.....37
Pemeliharaan.....37
Mengganti Lampu 38
Cara memasang tutup lensa ke proyektor.....40
Spesifikasi.....41



Pembuangan peralatan lama

1. Apabila simbol keranjang beroda yang disilang ini ada pada suatu produk, berarti produk tersebut dilindungi oleh European Directive 2002/96/EC.
2. Semua produk listrik dan elektronik harus dibuang terpisah dari aliran sampah kota melalui fasilitas pengumpulan resmi yang ditunjuk oleh pemerintah atau pihak berwenang setempat.
3. Pembuangan peralatan lama yang benar akan membantu mencegah kemungkinan akibat negatif terhadap lingkungan dan kesehatan manusia.
4. Untuk informasi selengkapnya tentang pembuangan peralatan lama, hubungi kantor layanan kota, layanan pembuangan sampah atau toko di mana Anda membeli produk tersebut.

Petunjuk Keselamatan

Perhatikan petunjuk keselamatan untuk mencegah segala kemungkinan kecelakaan atau penyalahgunaan proyektor.

➔ Petunjuk keselamatan diberikan dalam dua bentuk seperti rincian di bawah ini.

⚠ **PERINGATAN** : Pelanggaran atas petunjuk ini dapat menyebabkan luka serius bahkan kematian.

⚠ **CATATAN** : Pelanggaran atas petunjuk ini dapat menyebabkan luka ringan atau kerusakan pada proyektor.

➔ Setelah membaca manual ini, simpan di tempat yang mudah ditemukan.

Pemasangan di Dalam Ruangan — ⚠ PERINGATAN

Jangan meletakkan Proyektor di bawah sinar matahari langsung atau di dekat sumber panas seperti radiator, api dan kompor, dsb.

Karena dapat menyebabkan risiko kebakaran !

Jangan meletakkan bahan yang mudah terbakar di samping proyektor.

Karena dapat menyebabkan risiko kebakaran !

Jangan biarkan anak-anak memegang proyektor yang terpasang.

Karena dapat membuat proyektor jatuh, yang dapat mengakibatkan luka atau kematian.

Pemasangan di Dalam Ruangan — ⚠ CATATAN

Cabut kabel dan lepaskan semua sambungan sebelum memindahkannya.

Jangan meletakkan proyektor di dekat sumber uap atau minyak seperti alat pelembab udara.

Karena dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik !

Jangan meletakkan proyektor di tempat terbuka yang berdebu.

Karena dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kerusakan pada alat!

Apabila memasang proyektor di atas meja, jangan meletakkannya di bagian tepi meja.

Karena dapat membuat proyektor jatuh yang dapat mengakibatkan luka serius pada anak-anak atau orang dewasa dan menyebabkan kerusakan serius pada proyektor.
Hanya gunakan penyangga yang sesuai.

Hanya gunakan proyektor pada permukaan yang datar dan stabil.

Karena proyektor kemungkinan jatuh dan menyebabkan luka Pastikan ventilasi yang baik di sekitar proyektor.

Pastikan ventilasi yang baik di sekitar proyektor. Jarak antara proyektor dan dinding harus lebih dari 30cm/12 inci.

Peningkatan suhu internal yang berlebihan dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kerusakan pada alat!

Jangan menghalangi lubang angin proyektor atau membatasi aliran udara dengan cara apa pun.

Karena dapat menyebabkan suhu internal meningkat dan dapat mengakibatkan risiko kebakaran atau kerusakan pada alat!

Jangan meletakkan proyektor langsung pada karpet, permadani atau tempat di mana ventilasi terbatas.

Hal ini dapat menyebabkan suhu internal meningkat dan dapat mengakibatkan risiko kebakaran atau kerusakan pada alat.

Pemasangan di Luar Ruangan — ⚠ PERINGATAN

Jangan menggunakan proyektor di tempat yang lembab, seperti kamar mandi yang cenderung basah.

Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik !

Daya — ⚠ PERINGATAN

Kabel penetral arus harus disambungkan.

Apabila kabel penetral arus tidak tersambung, ada kemungkinan bahaya kejutan listrik yang disebabkan oleh kebocoran arus.
Apabila metode penetralan tidak memungkinkan, alat pemisah arus harus dipasang oleh teknisi listrik yang sudah ahli.
Jangan menyambungkan penetralan ke kabel telepon, tiang listrik atau pipa gas.

Colokan kabel harus benar-benar dimasukkan ke stopkontak daya untuk menghindari risiko kebakaran !

Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kerusakan pada alat.

Jangan meletakkan benda berat di atas kabel daya.

Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik !

Daya — ⚠ PERINGATAN

Jangan menggunakan terlalu banyak colokan pada stopkontak multi Jaringan kabel.

Hal ini dapat menyebabkan panas berlebih pada stopkontak dan mengakibatkan risiko kebakaran !

Daya — ⚠ CATATAN

Jangan pernah menyentuh colokan daya dengan tangan yang basah. Hal ini dapat menyebabkan risiko kejutan listrik !	Pegang colokan dengan kuat saat mencabutnya. Jika Anda menariknya, kabel dapat rusak. Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran !	Hilangkan kumpulan debu pada pin atau stopkontak colokan daya. Karena dapat menyebabkan risiko kebakaran !
Jangan mencolokkan kabel saat kabel daya atau colokan rusak atau salah satu bagian stopkontak daya longgar. Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik atau kerusakan pada alat!	Pastikan kabel daya tidak bersentuhan dengan benda yang tajam atau panas seperti alat pemanas. Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik atau kerusakan pada alat!	Letakkan proyektor di tempat aman sehingga tidak akan menyandung atau menginjak kabel daya. Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik atau kerusakan pada alat!

Jangan menghidupkan/mematikan proyektor dengan mencolokkan atau mencabut kabel daya dari stopkontak dinding. (Jangan menggunakan kabel daya untuk menghidupkan/mematikan.)

Hal ini dapat menyebabkan kerusakan mekanis atau dapat mengakibatkan kejutan listrik.

Penggunaan — ⚠ PERINGATAN

Jangan meletakkan apa pun yang mengandung cairan di atas proyektor seperti pot bunga, cangkir, kosmetik atau lilin. Karena dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kerusakan pada alat!	Apabila terjadi kejutan atau kerusakan pada proyektor, matikan alat dan cabut kabel dari stopkontak, kemudian hubungi pusat layanan Anda. Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik atau kerusakan pada alat!	Jangan biarkan benda apa pun jatuh di atas proyektor. Hal ini dapat menyebabkan risiko kejutan listrik atau kerusakan pada alat!
Apabila air tumpah ke proyektor, segera cabut kabel dari stopkontak daya dan konsultasikan dengan Agen Servis Anda. Hal ini dapat menyebabkan risiko kejutan listrik atau kerusakan pada alat!	Buang baterai bekas dengan seksama dan aman. Apabila baterai tertelan oleh anak-anak, segera konsultasikan dengan dokter.	Apabila gambar tidak muncul di layar, matikan alat dan cabut kabel dari suplai daya, dan hubungi Agen Servis Anda. Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik atau kerusakan pada alat!
Jangan membuka penutup apa pun. Berisiko Kejutan Listrik!	Jangan melihat secara langsung ke lensa saat proyektor sedang digunakan.Kemungkinan terjadi kerusakan mata!	Jangan menyentuh bagian logam selama atau sesaat setelah proyektor digunakan karena lubang angin akan masih sangat panas!

AWAS tentang Kabel Daya

Kebanyakan alat dianjurkan untuk ditempatkan pada sirkuit yang sesuai; yaitu, sirkuit stopkontak daya tunggal yang hanya mencatu daya untuk peralatan tersebut dan tidak memiliki stopkontak tambahan atau sirkuit cabang. Periksa halaman spesifikasi manual pemilik ini untuk rincian.

Jangan mencolokkan banyak kabel ke stopkontak dinding. Stopkontak dinding yang kelebihan muatan, stopkontak dinding yang longgar atau rusak, kabel ekstensi, atau isolasi kabel yang rusak atau retak sangat membahayakan. Salah satu hal tersebut dapat mengakibatkan kejutan listrik atau kebakaran. Secara berkala, periksa kabel pada alat Anda, dan apabila sepertinya menunjukkan kerusakan atau tidak layak, cabut, hentikan penggunaan alat, dan minta penggantian kabel dengan suku cadang pengganti yang sesuai kepada teknisi servis resmi .

Lindungi kabel daya dari penyalahgunaan fisik atau mekanis, seperti kabel terbelit, kusut, terjepit, melewati pintu, atau menggelantung. Perhatikan colokan, stopkontak dinding, dan titik di mana kabel keluar dari alat.

Penggunaan — ⚠ PERINGATAN

Jangan pernah menyentuh stop-kontak dinding apabila terjadi kebocoran gas, buka jendela dan ventilasi.

Hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau kebakaran karena percikan.

Jangan menjatuhkan atau menguncang proyektor.

Hal ini dapat menyebabkan kerusakan mekanis atau luka badan !

Jangan melihat sinar laser secara langsung karena dapat merusak mata!

Selalu buka pintu lensa atau lepas tutup lensa ketika lampu proyektor menyala.

Penggunaan — ⚠ CATATAN

Jangan meletakkan benda berat di atas proyektor.

Hal ini dapat menyebabkan kerusakan mekanis atau luka pribadi !

Hati-hati untuk tidak menabrak lensa khususnya saat memindahkan proyektor.

Jangan menyentuh lensa proyektor. Lensa rapuh dan mudah rusak.

Jangan menggunakan benda tajam apa pun pada proyektor karena dapat merusak casing.

Pembersihan — ⚠ PERINGATAN

Jangan menggunakan air untuk membersihkan proyektor.

Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada proyektor atau risiko kejutan listrik.

Apabila tiba-tiba keluar asap atau bau yang aneh dari proyektor, matikan alat, cabut dari stopkontak dinding dan hubungi dealer atau pusat servis.

Hal ini dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kejutan listrik atau kerusakan pada alat!

Gunakan semprotan udara atau kain lembut yang dibasahi deterjen netral dan air untuk menghilangkan debu atau noda pada lensa proyeksi.

Pembersihan — ⚠ CATATAN

Hubungi Pusat Servis sekali dalam setahun untuk membersihkan bagian dalam proyektor.

Kumpulan debu dapat menyebabkan kerusakan mekanis.

Saat membersihkan bagian plastik seperti casing proyektor, cabut kabel daya dan seka dengan kain yang lembut. Jangan menggunakan pembersih, menyemprot dengan air atau membersihkan dengan kain basah. Terlebih lagi, jangan menggunakan pembersih (pembersih kaca), automobile atau pembersih industri, ampelas atau lilin, bensin, alkohol dsb., yang dapat merusak produk. Gunakan semprotan udara atau kain lembut yang dibasahi dengan deterjen netral dan air untuk menghilangkan debu atau noda pada lensa proyeksi.

Hal ini dapat menyebabkan kebakaran, kejutan listrik atau kerusakan produk (berubah bentuk, berkarat dan rusak).

Lain-Lain — ⚠ PERINGATAN

Jangan berusaha memperbaiki proyektor sendiri. Hubungi dealer atau pusat servis Anda.

Hal ini dapat menyebabkan kerusakan dan Kejutan listrik pada proyektor serta menyebabkan garansi tidak berlaku lagi !

Lain-Lain — ⚠ CATATAN

Pastikan untuk mencabut kabel jika proyektor tidak digunakan untuk jangka waktu yang lama.

Kumpulan debu dapat menyebabkan risiko kebakaran atau kerusakan pada alat!

Jangan mencampur baterai baru dengan yang lama.

Hal ini dapat menyebabkan baterai menjadi terlalu panas dan bocor.

Hanya gunakan jenis baterai khusus.

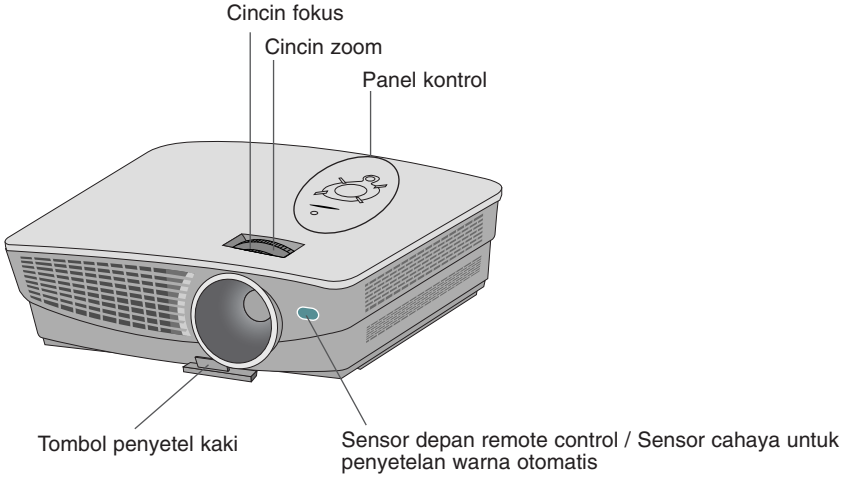
Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada remote control.

Hanya gunakan jenis baterai yang telah ditentukan.
Kesalahan dalam menggunakan baterai dapat menyebabkan kerusakan pada remote control.

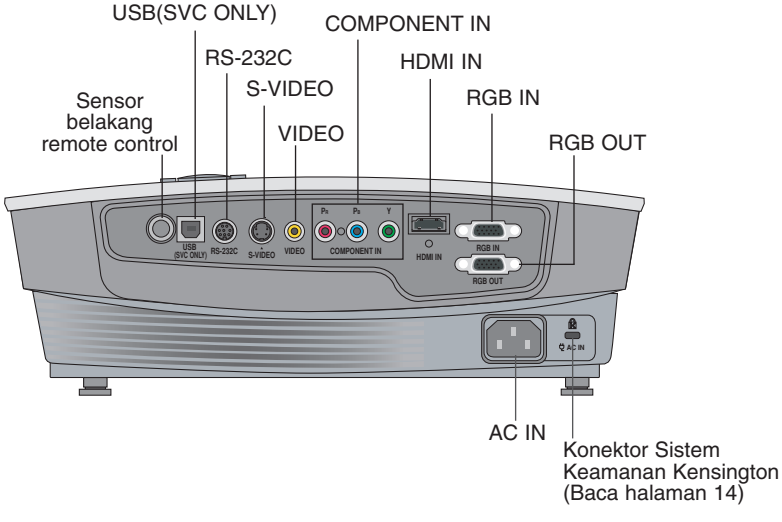
Nama bagian

Badan Utama

* Proyektor dibuat dengan menggunakan teknologi presisi tinggi. Namun, Anda mungkin melihat titik hitam kecil dan/atau titik cerah (merah, biru, atau hijau) di layar Proyektor. Ini merupakan akibat normal dari proses produksi dan tidak selalu menunjukkan suatu kerusakan.



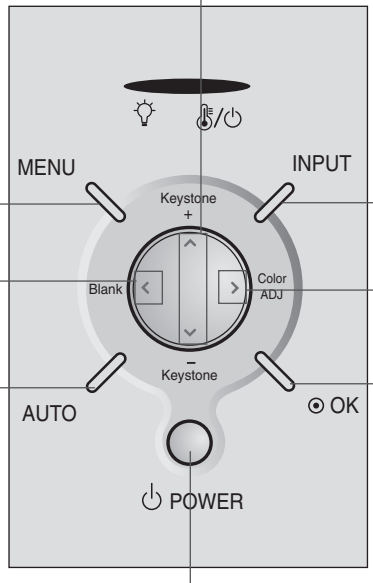
Bagian Sambungan



Panel Kontrol

∧/∨, Tombol KEYSTONE +/-

Tekan tombol ∧/∨ untuk menyetel fungsi Keystone saat menu Keystone ditampilkan di layar.



Tombol MENU
Memilih atau menutup menu.

Tombol INPUT
Beralih ke mode RGB, HDMI, Video, S-Video atau Component.

< / Tombol Blank
Menyetel fungsi menu./
Menjalankan fungsi Blank untuk menutupi layar dengan warna latar belakang diam(pada saat menu tidak ditampilkan).

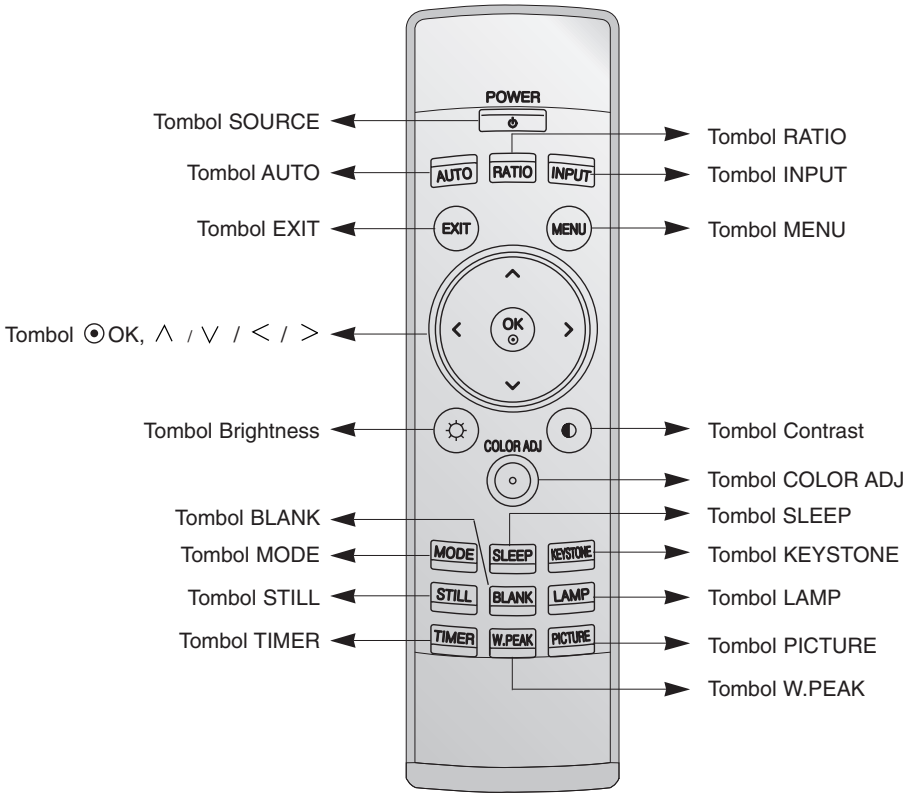
> / Tombol Color ADJ
Menyetel fungsi menu./
Menjalankan fungsi Automatic Color Adjustment(Penyetelan Warna Otomatis) untuk mendapatkan gambar optimal menurut cahaya sekitar dan warna layar.

Tombol AUTO
Ini akan otomatis mengoreksi posisi dan guncangan gambar pada mode RGB.

⊙ Tombol OK
Memeriksa mode sekarang dan menyimpan perubahan fungsi.

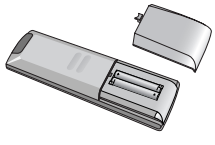
Tombol POWER
Menghidupkan/Mematikan proyektor.

Remote Control



Pemasangan Baterai

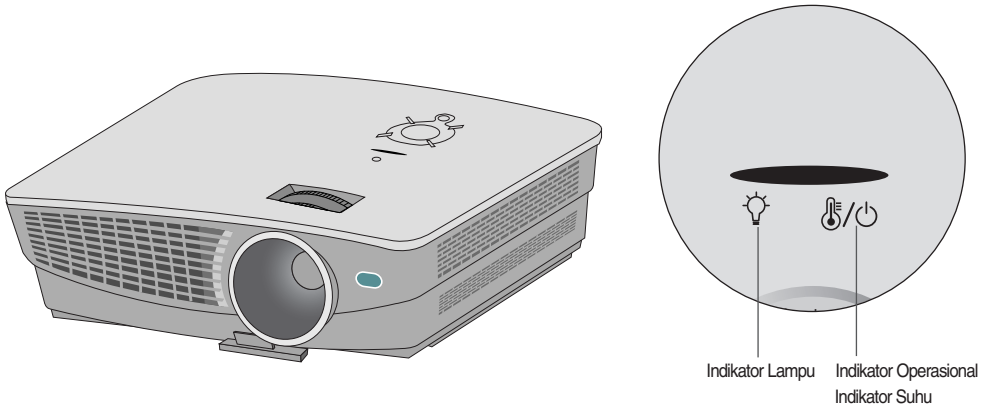
AWAS
BERISIKO MELEDAK JIKA BATERAI DIGANTI DENGAN TIPE YANG SALAH.
BUANG BATERAI BEKAS SESUAI PETUNJUK.



- Buka penutup ruang baterai di bagian belaka ng remote control.
- Masukkan baterai dari jenis yang telah ditent ukan dengan kutub yang benar, cocokkan kut ub “+” dengan “+”, dan cocokkan kutub “-” den gan “-”.
- Pasang dua buah baterai AAA 1.5 volt. Jang an mencampur baterai lama dan baterai baru.

Indikator Status Proyektor

* Indikator lampu, indikator operasional, dan indikator suhu di bagian atas proyektor menunjukkan status operasional proyektor.

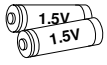


Indikator Operasional / Indikator Suhu	Merah	Siaga.
	Hijau (berkedip)	Lampu mulai menyala.
	Hijau	Unit sedang bekerja (lampu menyala)
	Oranye (berkedip)	Lampu memasuki proses pendinginan (10 detik)
		Proyektor telah dimatikan karena panas berlebihan (1 menit 30 detik).
	Off	Daya listrik mati.
	Oranye	Siaga – Mode ini mendinginkan proyektor secara alami selama 4 menit setelah unit dimatikan.
		Ini merupakan pesan peringatan panas berlebihan saat proyektor aktif. Matikan proyektor dan periksa ventilasi.
	Merah (berkedip)	Daya telah dimatikan karena ada masalah dengan kipas pendinginan internal. Hubungi pusat servis.
Indikator Lampu	Merah	Lampu proyektor mencapai akhir usia kerjanya dan perlu diganti dengan lampu baru.
	Merah (berkedip)	Terjadi kesalahan pada lampu proyektor. Hidupkan proyektor lagi setelah beberapa waktu. Apabila indikator ini menyala merah lagi, hubungi pusat
		layanan setempat.
	Hijau (berkedip)	Penutup lampu dibuka.

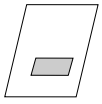
Aksesoris



Remote Control



2 Baterai



Manual pemilik



Kabel Daya



Kabel Komputer



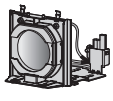
Tutup Lensa dan Tali

Tambahan Opsional

* Hubungi dealer Anda untuk membeli item berikut.
* Hubungi petugas servis untuk mengganti lampu.
* Lampu dapat habis dayanya dan perlu diganti dengan yang baru apabila padam.
* Bagian-bagian dari peralatan dapat berubah tanpa peringatan terlebih dahulu untuk meningkatkan kualitas produk, dan bagian opsional yang baru dapat ditambahkan.



Layar Proyeksi

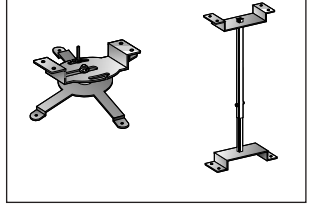


Lampu



Jack SCART ke RCA

Instaler langit-langit untuk proyektor





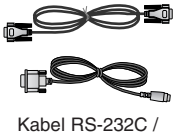
Kabel S-Video



Kabel HDMI



Kabel Komponen



Kabel RS-232C /
Kabel Konversi Mini 8 pin



Kabel Video

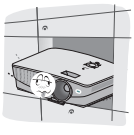
Pemasangan dan Komposisi

Petunjuk Pemasangan

* Jangan meletakkan proyektor dalam kondisi seperti berikut. Karena dapat menyebabkan malfungsi atau kerusakan produk.

Berikan ventilasi yang baik untuk proyektor ini.

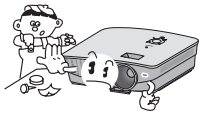
- Proyektor dilengkapi dengan lubang ventilasi (masuk) di bagian bawah dan lubang ventilasi (keluar) di bagian depan.Jangan menghalangi atau meletakkan sesuatu di dekat lubang ini, atau akan terbentuk panas internal, yang dapat menyebabkan degradasi gambar atau kerusakan proyektor.



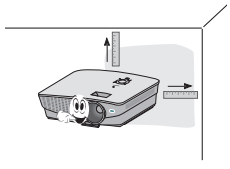
- Jangan meletakkan proyektor di karpet, permadani atau permukaan yang sejenis. Hal ini dapat menghambat ventilasi di bawah proyektor. Produk ini hanya untuk dipasang di dinding atau langit-langit.



- Jangan pernah menekan proyektor atau menumpahkan segala jenis cairan pada proyektor.



- Berikan jarak yang cukup (30cm/12 inci atau lebih) di sekitar proyektor.



Letakkan proyektor ini dalam kondisi dengan suhu dan kelembaban yang sesuai.

- Pasang proyektor ini hanya di tempat di mana suhu dan kelembaban sesuai. (baca halaman 41)

Jangan meletakkan proyektor di tempat yang berdebu.

- Hal ini dapat menyebabkan proyektor terlalu panas.

Jangan menghalangi slot dan bukaan pada proyektor. Hal ini dapat menyebabkan panas berlebih dan menyebabkan risiko kebakaran.

Proyektor dibuat dengan menggunakan teknologi presisi tinggi. Namun, Anda mungkin melihat titik hitam kecil dan/atau titik cerah (merah, biru, atau hijau) yang terus muncul di Layar proyektor. Ini merupakan hasil proses produksi yang normal dan tidak menunjukkan suatu malfungsi.

Untuk menampilkan program DTV, Anda perlu membeli penerima DTV (Set-top Box) dan disambungkan ke proyektor.

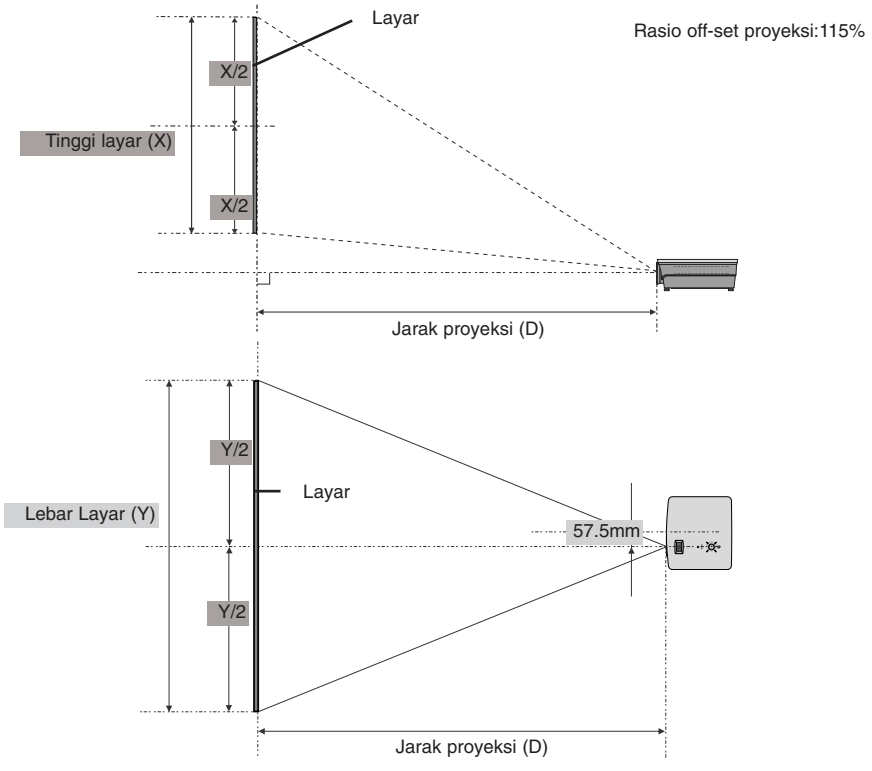
Apabila remote control tidak berfungsi selama dioperasikan.

- Remote control mungkin tidak berfungsi apabila dipasang lampu yang dilengkapi dengan penyeimbang elektronik atau lampu 3-panjang gelombang. Ganti lampu tersebut dengan produk standar internasional untuk dapat menggunakan remote control.

Pengoperasian Dasar Proyektor

1. Letakkan proyektor pada permukaan yang kuat dan datar dengan sumber PC atau AV.
2. Letakkan proyektor dengan jarak yang diinginkan dari layar. Jarak antara proyektor dan layar menentukan ukuran nyata gambar.
3. Posisikan proyektor sehingga lensa berada di sudut yang tepat terhadap layar. Apabila proyektor tidak diatur di sudut yang tepat, gambar pada layar akan melengkung. Jika hal ini terjadi, pengaturan keystone dapat memperbaikinya (Baca halaman 26.).
4. Sambungkan kabel proyektor ke stopkontak dinding dan sumber lainnya.

jarak proyeksi berdasarkan format gambar



Skala 4:3					
Gambar				Jarak Proyeksi	
Ukuran Diagonal (inci)	Ukuran Diagonal (mm)	Ukuran Horisontal (mm)	Ukuran Vertikal (mm)	Jarak Lebar (mm)	Jarak Jauh (mm)
40	**1016**	**813**	**610**	**1595**	**1849**
50	**1270**	**1016**	**762**	**1999**	**2317**
60	**1524**	**1219**	**914**	**2403**	**2786**
70	**1778**	**1422**	**1067**	**2808**	**3254**
80	**2032**	**1626**	**1219**	**3212**	**3723**
90	**2286**	**1829**	**1372**	**3616**	**4191**
100	**2540**	**2032**	**1524**	**4020**	**4660**
120	**3048**	**2438**	**1829**	**4829**	**5597**
140	**3556**	**2845**	**2134**	**5637**	**6534**
160	**4064**	**3251**	**2438**	**6446**	**7471**
180	**4572**	**3658**	**2743**	**7254**	**8408**
200	**5080**	**4064**	**3048**	**8062**	**9345**
220	**5588**	**4470**	**3353**	**8871**	**10282**
240	**6096**	**4877**	**3658**	**9679**	**11219**
250	**6350**	**5080**	**3810**	**10084**	**11688**

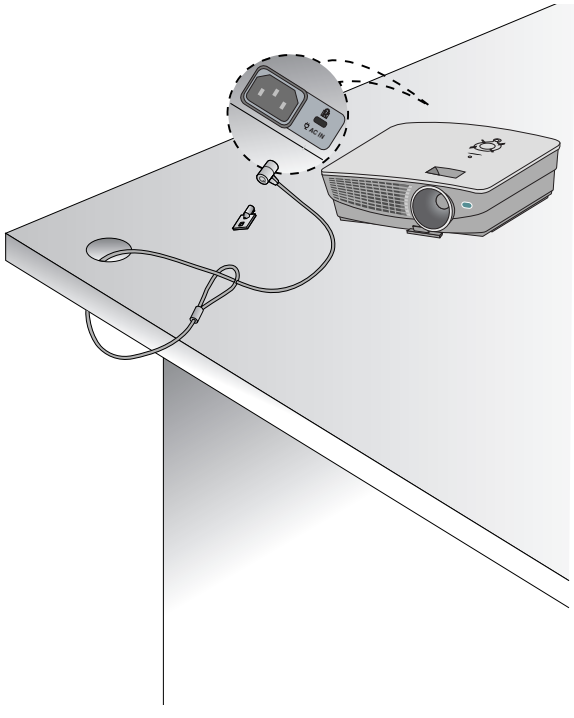
* Jarak terjauh/ terdekat menampilkan status ketika disetel dengan fungsi zoom.

Menggunakan Sistem Keamanan Kensington

- Proyektor memiliki Konektor Sistem Keamanan 'Kensington'di panel samping. Sambungkan kabel Sistem Keamanan 'Kensington' seperti berikut.

- Untuk pemasangan dan penggunaan Sistem Kemanan Kensington selengkapnya, baca panduan pengguna yang ada di perangkat Sistem Keamanan Kensington.
  Dan untuk informasi lebih lanjut, kunjungi **http:**//**www.kensington.com**, homepage internet perusahaan Kensington di bidang alat elektronik mewah seperti PC notebook atau proyektor.

- Sistem Keamanan Kensington merupakan item opsional.



Menghidupkan Proyektor

1. Sambungkan kabel daya dengan benar.

2. Lepas tutup lensa. Apabila dibiarkan ON, dapat mengalami kerusakan atau perubahan bentuk akibat panas yang dihasilkan oleh lampu proyektor.

3. Tekan tombol POWER pada remote control atau tutup atas.
(Indikator operasional warna hijau berkedip apabila lampu berada pada siklus startup.)

- Gambar akan muncul setelah lampu indikator operasional menyala (Hijau).
- Tekan tombol INPUT pada remote control atau tombol INPUT pada panel kontrol untuk memilih sinyal input yang Anda inginkan.

CATATAN

* Jangan mencabut kabel listrik selama kipas penyedot udara/ pembuang udara masih bekerja. Apabila kabel listrik dilepas selama kipas penyedot udara/ pembuang udara bekerja, mungkin akan diperlukan waktu yang lebih lama untuk menghidupkan lampu setelah menghidupkan daya, dan usia lampu dapat lebih singkat.

Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol **POWER** pada tutup atas atau tombol **POWER** pada remote control.

2. Tekan lagi tombol **POWER** pada tutup atas atau tombol **POWER** pada remote control untuk mematikan daya.

3. 3. Apabila indikator operasional menyala oranye, yang artinya kipas masih bekerja (10 detik), jangan memutuskan aliran listrik proyektor. Apabila indikator menyala tetap dengan warna oranye, cabut kabel listrik.

- Apabila LED indikator operasional berwarna oranye dan berkedip, tombol Power di bagian tutup atas atau di remote control tidak akan bekerja.
- Proyektor memiliki fungsi Quick Power On/Off yang memungkinkan pengguna menghidupkan dan mematikan unit dengan cepat.

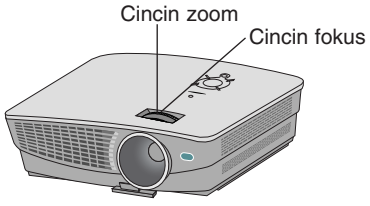


* Apakah fungsi Quick Power On/Off itu?

Proyektor memasuki mode Stanby (Siaga) tanpa menunggu pendinginan.
Apabila mode Standby (Siaga) berlanjut selama beberapa waktu, proyektor dapat beroperasi tanpa pendinginan saat dihidupkan.

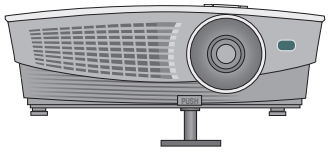
Fokus dan Posisi Gambar Layar

Saat gambar muncul di layar, periksa apakah sudah dalam fokus dan sesuai di layar.



- Untuk menyetel fokus gambar, putar cincin fokus yaitu cincin di bagian luar lensa.
- Untuk menyetel ukuran gambar, putar cincin zoom di sisi dalam dari cincin lensa.

Untuk menaikkan atau menurunkan gambar di layar, panjangkan atau pendekkan kaki di bagian bawah proyektor dengan menekan tombol penyetel kaki sebagaimana ditunjukkan di bawah ini.



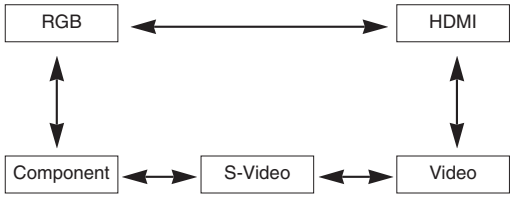
1. Saat menekan tombol penyetel kaki, naikkan atau turunkan proyektor untuk menempatkan gambar layar di posisi yang benar.
2.. Lepaskan tombol untuk mengunci kaki pada posisinya yang baru.
3. Putar kaki belakang untuk menyetel ketinggian proyektor.
   Setelah menaikkan kaki depan, jangan menekan turun proyektor.

Memilih mode sumber

1. Tekan tombol INPUT.



2. Setiap menekan tombol < , > tampilan akan berubah seperti berikut.



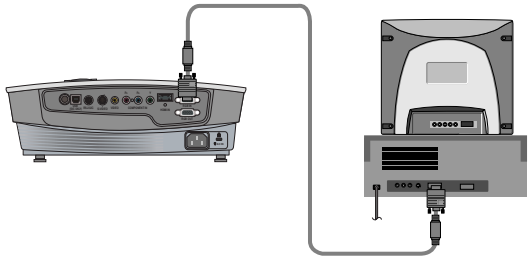
Sambungan

Menyambungkan ke Desktop PC

* Anda dapat menyambungkan proyektor ke output komputer VGA, SVGA, XGA dan SXGA.
* Lihat halaman 37 untuk mengetahui layar monitor proyektor yang didukung.

< Cara menyambungkan >

Sambungkan RGB IN pada proyektor ke port output komputer dengan kabel komputer.

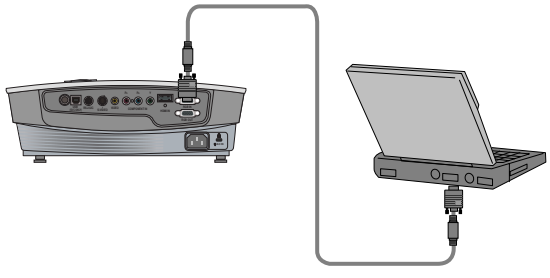


Menyambungkan ke Notebook PC

< Cara menyambungkan >

Sambungkan RGB IN pada proyektor ke port output komputer dengan kabel komputer.

* Apabila Anda menetapkan komputer untuk mengirim sinyal ke layar komputer maupun ke proyektor eksternal, gambar pada proyektor eksternal kemungkinan tidak akan ditampilkan dengan baik. Jika demikian, set mode output komputer untuk mengirim sinyal hanya ke proyektor eksternal. Untuk rincian, lihat panduan operasional yang disertakan bersama komputer.



Menyambungkan ke Sumber Dihilangkan saja Video

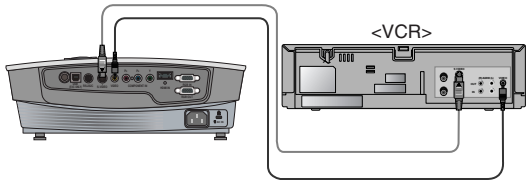
* Anda dapat menyambungkan VCR, camcorder atau segala sumber kata gambar de dihilangkan saja, ato pilih salah satu (video ato gambar) lainnya ke proyektor.

< Cara menyambungkan 1 >

a. Sambungkan jack input Video pada proyektor ke jack output pada sumber A/V dengan kabel Video.

< Cara menyambungkan 2 >

b. Sambungkan jack input S-Video dari proyektor ke jack output S-Video dari sumber A/V dengan kabel S-Video.
* Anda dapat memperoleh gambar yang berkualitas bagus saat menyambung sumber S-Video ke proyektor.



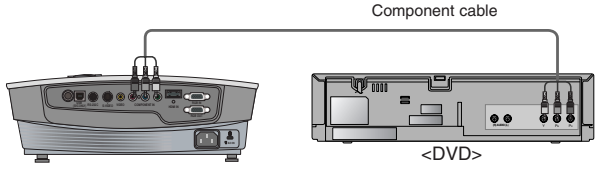
Menyambungkan ke DVD

* Jack output (Y, PB, PR) DVD kemungkinan berlabel Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr tergantung jenis perangkat.

< Cara menyambungkan >

a. Sambungkan kabel komponen DVD ke PR, PB dan Y di bagian COMPONENT-IN pada proyektor.
   * Saat menyambungkan kabel komponen, cocokkan warna jack dengan kabel component.(Y=hijau, PB=biru, PR=merah)

b. Mode HDMI hanya dapat diatur apabila DVD player memiliki port HDMI.



Signal	Component	RGB/DTV	HDMI/DVI
480i	O	X	X
480p	O	O	O
720p	O	O	O
1080i	O	O	O
576i	O	X	X
576p	O	O	O

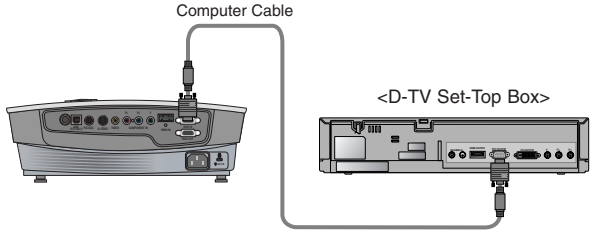
Menyambungkan ke D-TV Set-Top Box

*** Untuk dapat menerima program D-TV, Anda perlu membeli alat penerima (receiver) D-TV (Set-Top Box) kemudian menyambungkannya dengan proyektor.**
*** Lihat manual D-TV Set-Top Box untuk mengetahui cara menyambungkan proyektor dan D-TV Set-Top Box.**

< Cara menyambung sumber RGB >

a. Sambungkan RCB-IN pada proyektor ke port output pada set-top box DTV dengan kabel komputer.

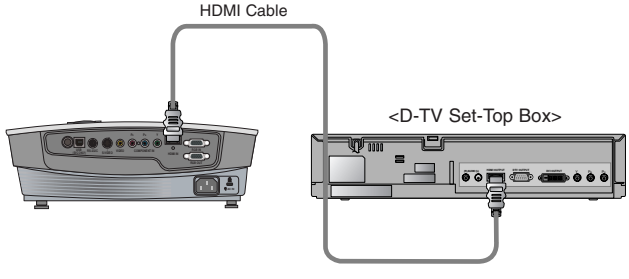
b. Gunakan alat penerima (receiver) DTV dengan mode DTV 480p(576p)/720p/1080i.



< Cara menyambung sumber HDMI >

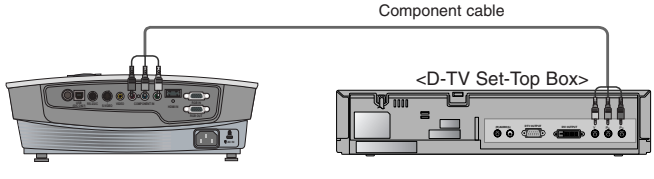
a. Sambungkan HDMI IN pada proyektor ke port HDMI output pada set-top box DTV dengan kabel komputer.

b. Gunakan alat penerima (receiver) DTV dengan mode DTV 480p (576p)/ 720p/ 1080i.



< Cara menyambungkan sumber di hilangkan saja Komponen >

a. Sambungkan kabel komponen yang tersambung ke set-top box DTV ke PR, PB dan Y pada bagian COMPONENT-IN pada proyektor.
   * Saat menyambungkan kabel component, cocokkan warna jack dengan kabel komponen.(Y=hijau, PB=biru, PR=merah)



Fungsi

*** Di dalam manual ini, OSD (On Screen Display) kemungkinan berbeda dengan Proyektor Anda karena hanya merupaka-contoh untuk membantu pengoperasian Proyektor.**
* Panduan operasional ini terutama menjelaskan cara mengoperasikan mode RGB(PC).

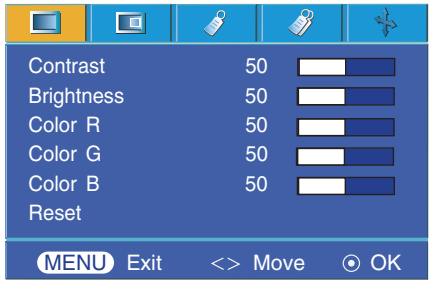
Opsi Menu Video

Mengatur Video

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item video yang ingin diatur.
3. Tekan tombol < , > untuk mengatur kondisi layar sesuai selera Anda.

- Setiap pengaturan opsi menu tidak akan mempengaruhi input lainnya. Bila perlu, atur ulang opsi menu untuk sumber input.
- Untuk memulihkan ke kondisi gambar asli setelah mengubah, tekan tombol ⊙ **OK** setelah memilih item **[Reset]**.
- Saat menerima sinyal NTSC, muncul item gambar **Tint** yang juga dapat diubah. (hanya 60Hz)
- Anda dapat menyetel Contrast (Kontras) dengan menekan tombol ◐ di remote control.
- Anda dapat menyetel Brightness (Kecerahan) dengan menekan tombol ☼ di remote control.
- Tekan tombol MENU dua kali atau tombol EXIT untuk keluar dari layar menu.

< RGB mode >



< Video mode >

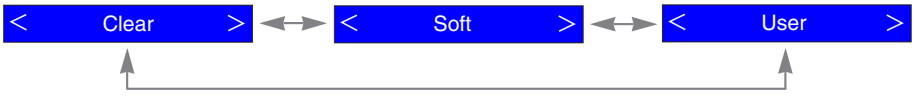


Mode gambar (Picture mode)

* Gunakan fungsi Picture mode untuk mengatur proyektor agar memperoleh gambar yang terbaik.
* Fungsi ini tidak tersedia dalam mode RGB atau HDMI.

1. Tekan tombol MODE di remote control.
2. Tekan tombol < , > untuk mengatur kondisi layar sesuai selera Anda.

- Setiap kali menekan tombol < , > akan mengubah kondisi layar seperti berikut.

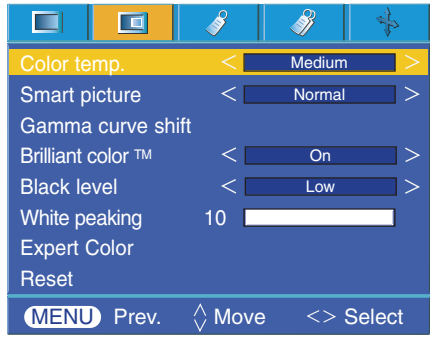


- Anda dapat menggunakan fungsi ini melalui tombol MENU.
- Untuk keluar dari tampilan menu, tekan tombol EXIT.

Kontrol Suhu Warna

- Untuk mengembalikan nilai (reset ke pengaturan default), pilih opsi Medium.

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Color temp.**.
3. Tekan tombol < , > untuk mengatur sesuai selera.



- Setiap kali menekan tombol < , > akan mengubah kondisi layar seperti berikut.

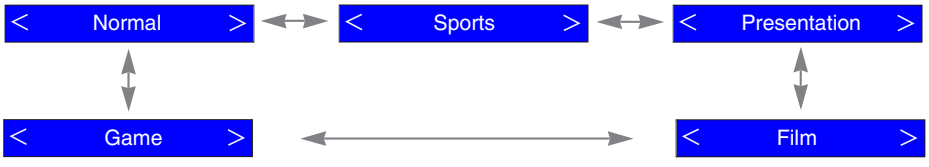
Medium ↔ Warm ↔ Natural ↔ Cool

- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

Fungsi Smart picture

1. Tekan tombol **PICTURE** pada remote control.
2. Tekan tombol < , > untuk mengatur kondisi layar sesuai selera Anda.

- Setiap kali menekan tombol < , > akan mengubah kondisi layar seperti berikut.

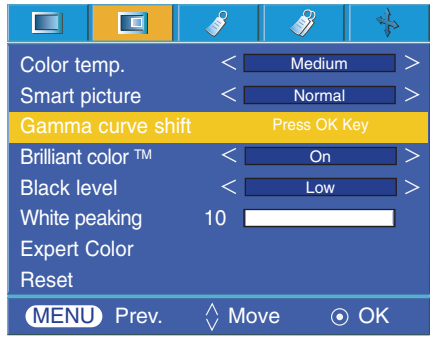


- Anda dapat menggunakan fungsi ini melalui tombol MENU.
- Untuk keluar dari tampilan menu, tekan tombol EXIT.

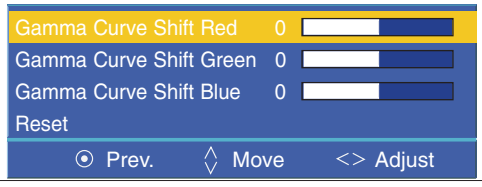
Fungsi Gamma curve shift (Pergeseran kurva Gamma)

- Fungsi ini menggeser kurva gamma untuk satu per satu warna Merah, Hijau dan Biru untuk menyetel kecerahan.

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Gamma curve shift**.
3. Tekan tombol ⊙**OK** .
4. Ketika jendela di bawah ini muncul, tekan tombol ∧ , ∨ untuk berpindah di antara item-item dan tombol < , > untuk menyetel layar sesuai keinginan.



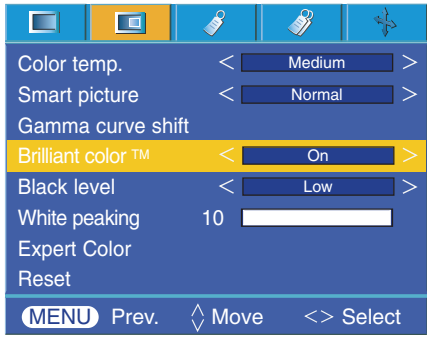
- **Pergeseran kurva Gamma Merah (R), Hijau(G), dan Biru (B)** dapat disetel di antara -20 dan 20.
- Tekan tombol MENU dua kali atau tombol EXIT untuk keluar dari layar menu.



Fungsi Brilliant Color ™ (TM Warna Cerah)

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Brilliant Color ™** .
3. Tekan tombol < , > untuk memilih On atau Off.

- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.



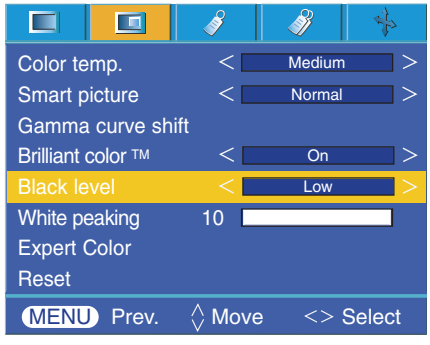
* Apakah fungsi Brilliant Color TM (TM Warna Cerah) itu?

Fungsi ini meningkatkan kecerahan secara menyeluruh untuk layar atau menurunkannya sedikit untuk memperkaya warna skala abu-abu.

Fungsi Black level

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Black level**.
3. Tekan tombol < , > untuk memilih Low atau High.

- Fungsi ini bekerja pada mode berikut ini: HDMI(YCbCr)
- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.



* Apa yang dimaksud fungsi **Black level**?

Saat menonton film, fungsi ini akan mengatur penayangan gambar yang terbaik. Dengan cara mengatur kontras dan kecerahan layar menggunakan tingkat hitam layar.

Fungsi White Peaking (Pemuncak Putih)

1. Tekan tombol **W.PEAK** pada remote control.
2. Tekan tombol < , > untuk mengatur kondisi layar sesuai selera Anda.

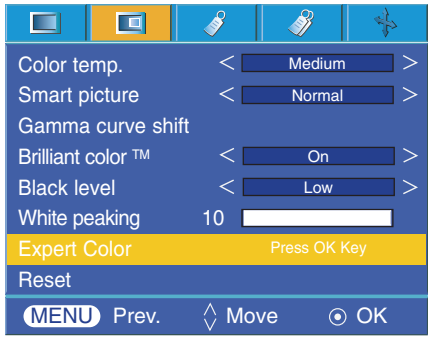


- Nilai default dapat berubah, tergantung pada mode input.
- **White peaking** (pemuncak putih) dapat disetel dari 0 hingga 10.
- Setel ke angka yang lebih tinggi untuk warna lebih cerah. Setel ke angka yang lebih rendah untuk gambar yang gelap.
- Anda dapat menggunakan fungsi ini dengan tombol **MENU** pada panel kontrol.
- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

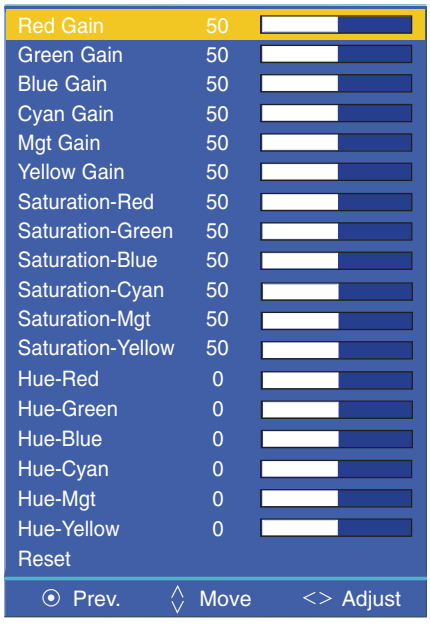
Fungsi Expect Control (Kontrol Ahli)

- Fungsi ini memungkinkan pengguna menyetel Gain (Perolehan), Saturation (Kejenuhan) dan Hue (Kekuatan Warna) untuk warna-warna Red(Merah), Green (Hijau), Blue (Biru), Cyan, Magenta dan Yellow (Kuning).

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Expert Color**.
3. Tekan tombol ⊙**OK** .
4. Ketika jendela di bawah ini muncul, tekan tombol ∧ , ∨ untuk berpindah di antara item-item dan tombol < , > untuk menyetel layar sesuai keinginan.



- **R, G, B, C, M and Y Gain** dapat disetel antara 0 dan 100.
- **R, G, B, C, M and Y Saturation** dapat disetel antara 0 dan 100.
- **R, G, B, C, M and Y Hue** dapat disetel antara -50 dan 50.
- Tekan tombol MENU dua kali atau tombol EXIT untuk keluar dari layar menu.

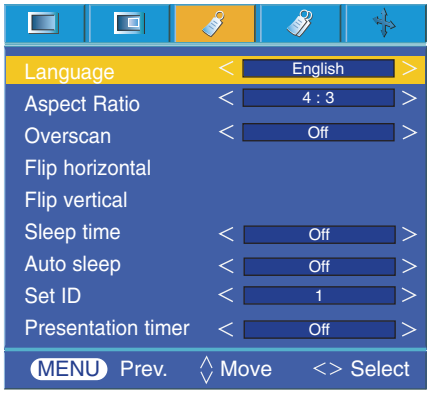


Reset (Kembali ke pengaturan dari pabrik)

- Untuk kembali ke pengaturan default pabrik, pilih [Reset] bersama-sama dengan tombol ∧ , ∨ dan tekan tombol ⊙**OK.**

Opsi Menu Khusus

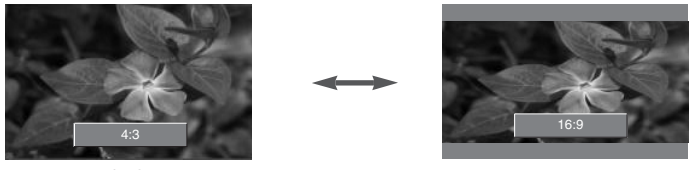
Memilih Bahasa



1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Language**.
3. Tekan tombol < , > untuk memilih bahasa yang ingin digunakan.
   - Akan muncul On-Screen-Display (OSD) untuk bahasa yang dipilih.
   - Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

Menggunakan Fungsi RATIO

1. Tekan tombol **RATIO** pada remote control.
   Setiap kali menekan tombol tersebut akan mengubah tampilan layar seperti berikut.

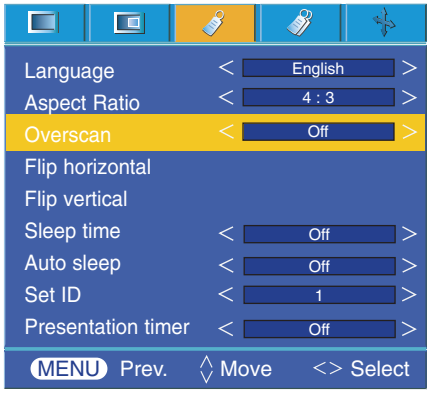


4 : 3 16:9

CATATAN

Anda juga dapat menggunakan fungsi ini dengan menekan tombol MENU.

Fungsi Overscan



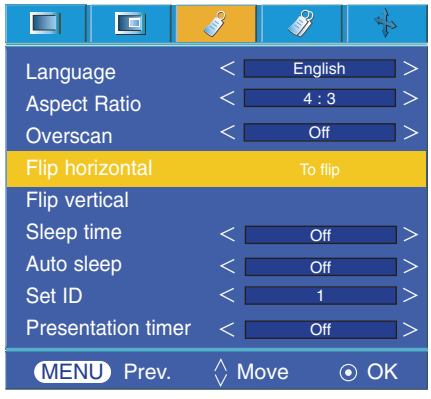
1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Overscan**.
3. Tekan tombol < , > .
   - Fungsi **Overscan** hanya dapat diatur dalam mode RGB-DTV, Component dan HDMI-DTV.
   - Fungsi **Overscan** dapat ditetapkan antara Off hingga 10%.
   - Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

Fungsi Flip horizontal

* Fungsi ini memutar gambar yang diproyeksikan secara horisontal.
  Gunakan fungsi ini untuk memproyeksikan gambar jauh.

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Flip horizontal**.
3. Tekan tombol ⊙**OK** untuk melihat pemutaran gambar.

   - Setiap kali menekan tombol ⊙**OK**, gambar akan diputar.
   - Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

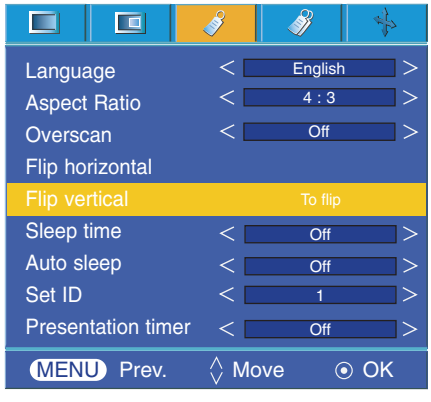


Fungsi Flip vertical

* Fungsi ini memutar gambar yang diproyeksikan secara vertikal.
* Apabila Anda menggantung proyektor di langit-langit dengan posisi terbalik, Anda perlu memutar gambar secara vertikal dan horisontal.

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Flip vertical**.
3. Tekan tombol ⊙**OK** untuk melihat pemutaran gambar.

   - Anda dapat menggunakan fungsi ini dengan tombol ⊙**OK** pada panel kontrol.
   - Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.



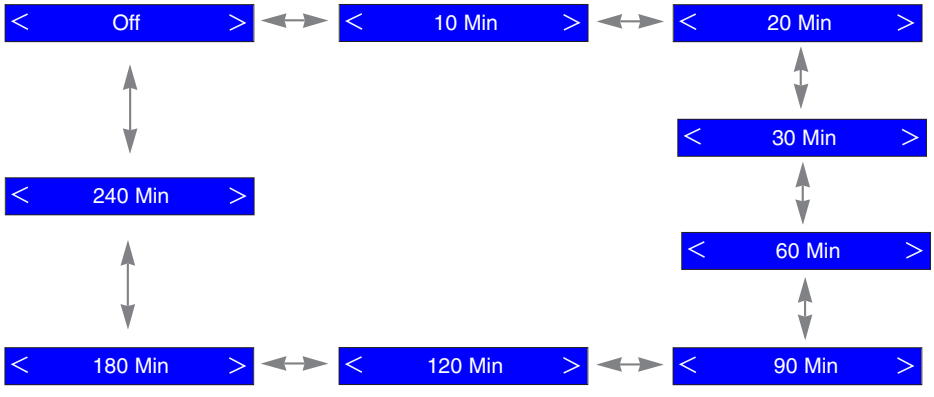
Fungsi Sleep time

* Penghitung waktu tidur akan mematikan proyektor sesuai waktu yang ditetapkan.

1. Tekan tombol **SLEEP** pada remote control.

2. Tekan tombol < , > untuk menetapkan waktu yang diinginkan.

- Setiap kali menekan tombol < , > akan mengubah kondisi layar seperti berikut.



- Anda dapat menggunakan fungsi ini melalui tombol MENU.
- Untuk keluar dari tampilan menu, tekan tombol EXIT.

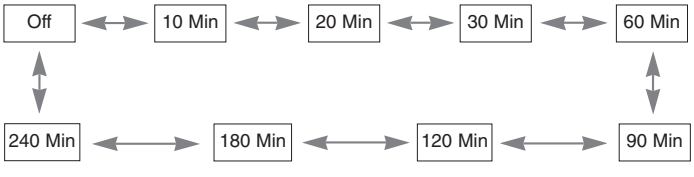
Fungsi Auto sleep

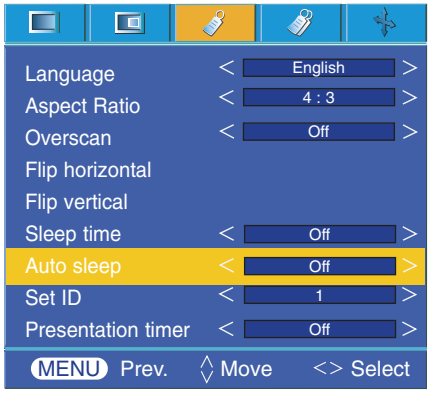
* Fungsi ini akan mematikan proyektor secara otomatis setelah melampaui waktu yang ditetapkan apabila tidak ada sinyal.

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Auto sleep**.

3. Tekan tombol < , > untuk menetapkan waktu yang diinginkan.

- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

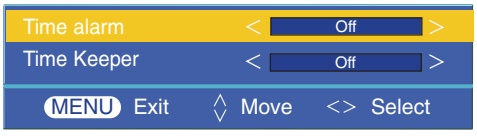




Fungsi Presentation timer

1. Tekan tombol **TIMER** pada remote control.

2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Time alarm** atau **Time keeper** .



3. Tekan tombol < , > untuk memilih waktu yang diinginkan.

4. Timer akan mulai berjalan sejak Anda memilih waktu tertentu.

- Fungsi Time alarm : Apabila Anda menetapkan wa ktu tertentu, akan ditunjukkan dalam satuan menit. Setelah 1 menit, sisa waktu akan ditampilkan di bagian kanan bawah layar, kemudian menghilang setelah 5 detik. Saat sisa waktu ditampilkan, jendela OSD lainnya akan menutup. Setelah mencapai waktu yang ditetapkan, '0 minute' akan berkedip 10 kali dengan interval 1 detik, kemudian menghilang.
- Fungsi Time keeper : Apabila Anda menetapkan waktu tertentu, akan ditunjukkan dalam satuan menit (') dan detik (").Meskipun muncul jendela OSD lainnya, sisa waktu akan ditampilkan lagi setelah jendela menutup. Setelah mencapai waktu yang ditetapkan. 0'00" akan berkedip 10 kali dengan interval 1 detik, kemudian menghilang.

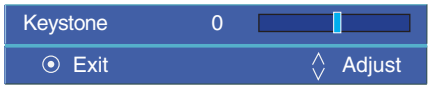
5. Apabila waktu yang telah disetel menghilang dari layar karena penggunaan menu yang lain, tekan tombol Timer pada remote control unt uk menampilkan waktu lagi.

- Fungsi **Time alarm** dan fungsi **Time keeper** tidak dapat digunakan bersamaan.
- Fungsi **Time alarm** dapat ditetapkan mulai 5 hingga 60 menit dengan interval 5 menit (Off, 5, 10, 15, 20, ..., 55, 60 menit).
- Fungsi **Time keeper** dapat ditetapkan mulai 1 hingga 10 menit dengan interval 1 menit, dan mulai 10 hingga 60 menit dengan interval 5 menit (Off, 1, 2, 3, 4, ..., 8, 9, 10, 15, 20, 25, ..., 55, 60 menit).
- Anda dapat menggunakan fungsi ini melalui tombol MENU.
- Press the **EXIT** button to exit the menu screen.

Menggunakan Fungsi Keystone

* Gunakan fungsi ini apabila posisi sudut layar terhadap proyektor tidak tepat sehingga gambar berbentuk trapesium.
* Gunakan fungsi **Keystone** hanya apabila Anda tidak memperoleh sudut proyeksi yang tepat.

1. Tekan tombol **KEYSTONE** pada remote control.



2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk mengatur kondisi layar sesuai selera Anda.

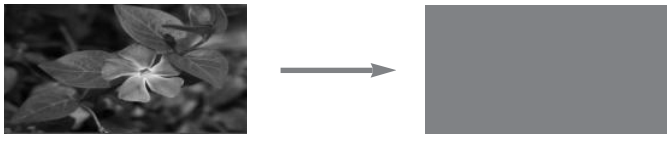
- **Keystone** dapat ditetapkan mulai -20 hingga 20.
- Anda dapat menggunakan fungsi Keystone pada layar menu dengan menekan tombol **MENU**, atau dengan menekan tombol **Keystone +,-** pada panel kontrol.
- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

Menggunakan Fungsi Blank

* Fungsi ini efektif digunakan apabila Anda ingin mendapatkan perhatian peserta selama presentasi, rapat atau ulasan singkat berlangsung.

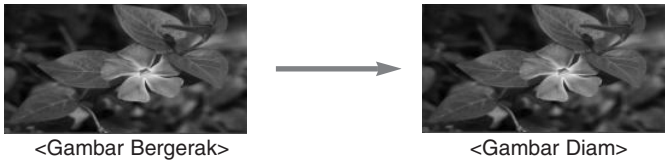
1. Tekan tombol **BLANK** pada remote control.
   - Layar mati dan berubah menjadi gambar latar belakang.
   - Anda dapat memilih gambar latar belakang.
     (Lihat 'Memilih blank image')

2. Tekan sembarang tombol untuk membatalkan fungsi blank.
   - Untuk mematikan gambar sementara, tekan **BLANK** pada remote control. Jangan menghalangi lensa proyeksi dengan suatu objek saat proyektor dioperasikan, karena dapat menyebabkan objek tersebut panas sehingga meleleh atau bahkan terbakar.



Menggunakan Fungsi Still (Diam)

1. Tekan tombol **STILL** ada panel kontrol.
   * Anda dapat membekukan gambar input.

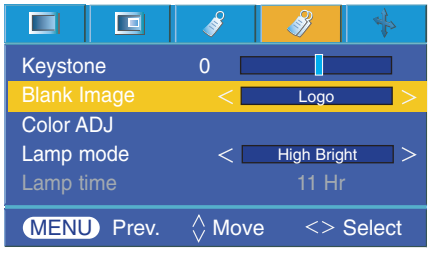


<Gambar Bergerak> <Gambar Diam>

2. Untuk keluar dari STILL, tekan sembarang tombol.
   * Fungsi STILL akan nonaktif secara otomatias setelah sekitar 10 menit.

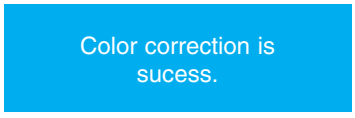
Memilih warna gambar kosong

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .
2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Blank image**
3. Tekan tombol < , > untuk memilih warna yang ingin digunakan.
   - Warna latar belakang akan diubah menjadi fungsi warna Blank yang dipilih.
   - Anda dapat memilih warna biru, hitam, hijau atau logo untuk warna gambar Blank.
   - Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.



Fungsi Color ADJ (SETEL Warna)

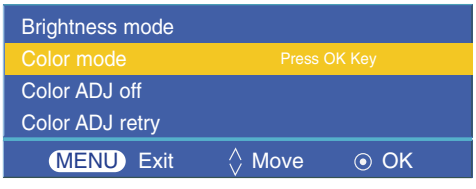
1. Tekan tombol **COLOR ADJ**ada panel kontrol.



2. Apabila Anda berhasil, maka akan muncul pesan seperti yang ditunjukkan di atas. Kemudian, jalankan fungsi Automatic Color Adjustment (Penyetelan Warna Otomatis) untuk melihat jendela di bawah ini.

3. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk berpindah di antara item-item.

4. Tekan tombol OK untuk memilih kondisi yang Anda inginkan.



- Anda dapat menggunakan fungsi ini melalui tombol MENU.
- Press the **EXIT** button to exit the menu screen.

* Apa Automatic Color Adjustment (Penyetelan Warna Otomatis) itu?

Fungsi ini dapat menyetel imbangan putih secara otomatis pada saat tampilan tidak dapat disetel dengan benar karena layar proyektor terpengaruh oleh cahaya lingkungan atau warna layar.

- Mode Automatic Color Adjustment (Penyetelan Warna Otomatis):
  a. Mode Brightness (Kecerahan): Setel kecerahan(Brightness) terlebih dahulu pada saat menggunakan fungsi Automatic Color Adjustment(Penyetelan Warna Otomatis).
  b. Mode Color (Warna): Setel warna (Color) terlebih dahulu pada saat menggunakan fungsi Automatic Color Adjustment (Penyetelan Warna Otomatis).
  c. Color ADJ OFF (SETEL Warna OFF): Kembali ke layar sebelumnya.
  d. Color ADJ retry (SETEL Warna Coba Lagi) : Jalankan fungsi Automatic Color Adjustment(Penyetelan Warna Otomatis) sekali lagi.

-. Catatan : Fungsi ini tidak dapat bekerja dengan semestinya ketika cahaya di sekitar terlalu cerah, atau warna layar terlalu gelap. Apabila ini terjadi, baca pesan peringatan di layar.

Fungsi mode lampu (Lamp mode)

1. Tekan tombol **LAMP** ada panel kontrol.

2. Setiap kali menekan tombol < , > akan mengubah kondisi layar seperti berikut.

- Setiap kali menekan tombol < , > akan mengubah kondisi layar seperti berikut.

< High Bright > ⟷ < Economic >

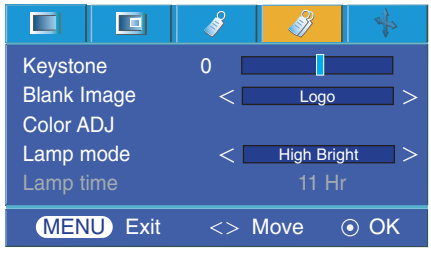
- Anda dapat menggunakan fungsi ini melalui tombol MENU.
- Untuk keluar dari tampilan menu, tekan tombol EXIT.

Memeriksa waktu lampu

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .

2. Waktu pemakaian lampu akan muncul.

- Apabila usia lampu proyektor hampir habis, indikator lampu akan berubah merah.
- LED peringatan lampu terus menyala merah apabila waktu lampu menyala terlalu lama.
- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.



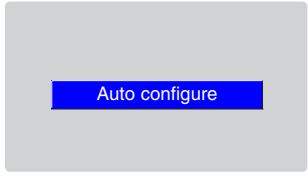
Opsi Menu Layar

Fungsi Auto configure

* Fungsi ini memastikan Anda memperoleh kualitas video terbaik dengan mengatur ukuran horisontal dan sinkronisasi gambar secara otomatis.
* Fungsi Auto Tracking hanya tersedia pada input RGB PC.

1. Tekan tombol **AUTO** pada remote control.
   - Posisi dan sinkronisasi gambar akan diatur secara otomatis.

2. Apabila masih diperlukan pengaturan manual karena beragamnya input mode PC bahkan setelah dilakukan koreksi otomatis, jalankan fungsi **Phase, Clock, Horizontal** dan **Vertical** dari menu . Di lingkungan tertentu, Anda tidak dapat memperloleh kualitas gambar terbaik hanya dengan menggunakan auto-correction (koreksi otomatis).



Catatan!

Anda juga dapat menggunakan fungsi ini dengan menekan tombol MENU. (Hanya untuk mode RGB)
Untuk hasil terbaik, jalankan fungsi ini saat menayangkan gambar diam.

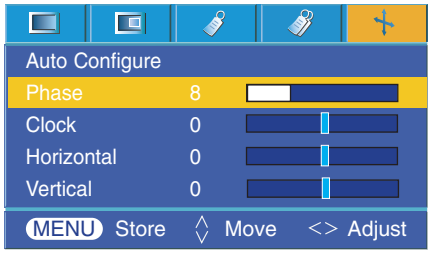
Menggunakan Fungsi Phase

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .

2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Phase**.

3. Tekan tombol < , > untuk mengatur sesuai selera.

   - Kisaran pengaturan **Phase** adalah 0 ~ 63.
   - Kisaran variabel kemungkinan berbeda tergantung resolusi input.
   - Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.



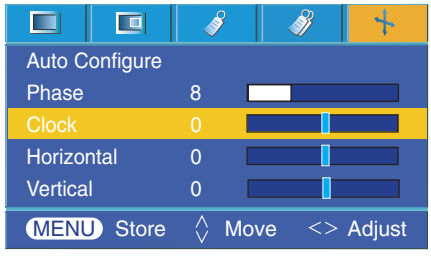
Menggunakan Fungsi Clock

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .

2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Clock**.

3. Tekan tombol < , > untuk mengatur sesuai selera.

   - Kisaran pengaturan **Clock** adalah -20 ~ 20.
   - Kisaran variabel kemungkinan berbeda tergantung resolusi input.
   - Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

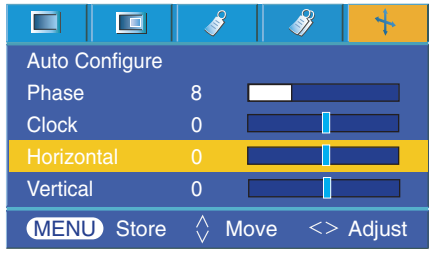


Menggunakan Fungsi Horizontal

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .

2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Horizontal**.

3. Tekan tombol < , > untuk mengatur sesuai selera.



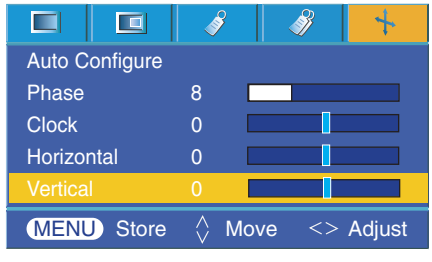
- Kisaran pengaturan **Horizontal** adalah -25 ~ 25.
- Kisaran variabel kemungkinan berbeda tergantung resolusi input.
- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

Menggunakan Fungsi Vertical

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .

2. Tekan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item **Vertical.**

3. Tekan tombol < , > untuk mengatur sesuai selera.



- Kisaran pengaturan **Vertical** adalah -25 ~ 25.
- Kisaran variabel kemungkinan berbeda tergantung resolusi input.
- Tekan tombol **MENU** dua kali atau tombol **EXIT** untuk keluar dari layar menu.

Setup Perangkat Kontrol Eksternal

* Sambungkan jack input RS-232C ke perangkat kontrol eksternal (seperti komputer) dan kendalikan fungsi Proyektor secara eksternal.

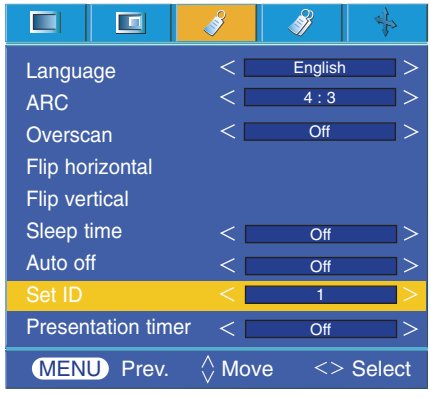
SET ID

1. Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol < , > untuk memilih menu .

2. Tekan tombol ⊙**OK** kemudian gunakan tombol ∧ , ∨ untuk memilih item Set ID.

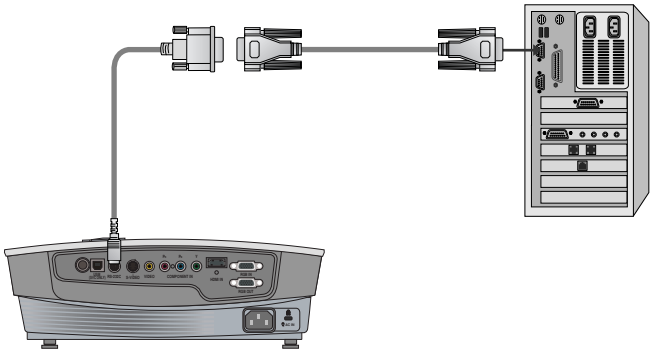
3. Tekan tombol < , > untuk memilih nomor yang diinginkan.
   Tekan tombol OK untuk menyimpan nomor yang dipilih.

   - Kisaran penetapan Set ID adalah 1~99.
   - Hanya proyektor yang memiliki nomor ID khusus yang dapat dioperasikan dari remote control.
   - Untuk keluar dari tampilan menu, tekan berulang-ulang tombol MENU.



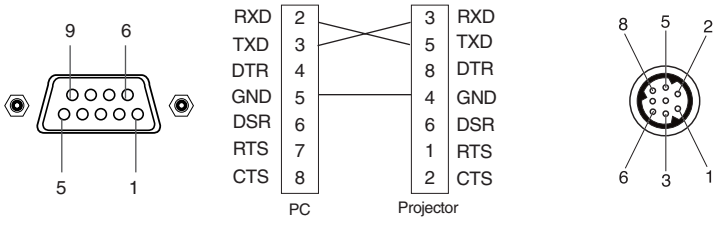
Cara menyambungkan peralatan kontrol eksternal

- Sambungkan port serial PC ke jack RS-232C pada panel belakang proyektor.
- Kabel RS-232C dijual terpisah.



- Gunakan Kabel Konversi Mini 8 Pin dan Kabel RS-232C untuk mengontrol proyektor dengan remote control. (Lihat Gambar 1)

<Gbr.1, Kabel Antarmuka RS-232>



Persiapan Parameter Komunikasi

- Baud Rate: 9600 bps (UART)
- Panjang Data: 8 bit
- Parity: tidak ada
- Stop bit: 1 bit
- Flow Control (Kontrol Aliran): tidak ada
- Kode komunikasi: Kode ASCII

Daftar Referensi Perintah

	Command1	Command2	Data (Hexadecimal)
01. Power	k	a	0 ~ 1
02. Input Select	k	b	*
03. Aspect Ratio	k	c	1 ~ 2
04. Screen Mute	k	d	0 ~ 1
05. Contrast	k	g	0 ~ 64
06. Brightness	k	h	0 ~ 64
07. Color	k	i	0 ~ 64
08. Tint	k	j	0 ~ 64
09. Sharpness	k	k	0 ~ 64
10. OSD Select	k	l	0 ~ 1
11. Remote Control Lock / Key Lock	k	m	0 ~ 1
12. Color Temperature	k	u	0 ~ 2,4
13. Red ADC gain adjustment	j	w	0 ~ 64
14. Green ADC gain adjustment	j	y	0 ~ 64
15. Blue ADC gain adjustment	j	z	0 ~ 64
16. Low Power	j	q	0 ~ 1
17. Auto configuration	j	u	1
18. Input Select	x	b	*
19. Key	m	c	Key code

* Rujuk ke rincian informasi untuk data bertanda [*].

❑ Protokol Komunikasi

* Real data mapping 1 (Pemetaan data nyata 1)

Decimal	Hexadecimal								
0	0	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
1	1	21	15	41	29	61	3d	81	51
2	2	22	16	42	2a	62	3e	82	52
3	3	23	17	43	2b	63	3f	83	53
4	4	24	18	44	2c	64	40	84	54
5	5	25	19	45	2d	65	41	85	55
6	6	26	1a	46	2e	66	42	86	56
7	7	27	1b	47	2f	67	43	87	57
8	8	28	1c	48	30	68	44	88	58
9	9	29	1d	49	31	69	45	89	59
10	a	30	1e	50	32	70	46	90	5a
11	b	31	1f	51	33	71	47	91	5b
12	c	32	20	52	34	72	48	92	5c
13	d	33	21	53	35	73	49	93	5d
14	e	34	22	54	36	74	4a	94	5e
15	f	35	23	55	37	75	4b	95	5f
16	10	36	24	56	38	76	4c	96	60
17	11	37	25	57	39	77	4d	97	61
18	12	38	26	58	3a	78	4e	98	62
19	13	39	27	59	3b	79	4f	99	63
20	14	40	28	60	3c	80	50	100	64

* Real data mapping 2 (Pemetaan data nyata 2)

Decimal	Hexadecimal								
-50	0	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-49	1	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-48	2	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-47	3	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-46	4	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-45	5	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-44	6	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-43	7	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-42	8	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-41	9	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-40	a	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-39	b	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-38	c	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-37	d	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-36	e	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-35	f	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-34	10	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-33	11	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-32	12	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-31	13	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-30	14	-10	28	10	3c	30	50	50	64

Setup perangkat kontrol eksternal

1. Transmisi

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

* [Command 1] : Perintah pertama untuk mengontrol perangkat.(k, j, x, kode ASCII, 1Karakter)
* [Command 2] : Perintah kedua untuk mengontrol perangkat.(kode ASCII, 1 Karakter)
* [Set ID] : Anda bisa menyetel Set ID untuk memilih nomor ID produk yang diinginkan di menu special. Baca halaman sebelumnya.
Kisaran pengaturan adalah 1 ~ 99. Saat memilih Set ID '0', setiap proyektor yang tersambung akan dikontrol.
Baca 'Real data mapping 1'.
* [DATA] : Untuk mentransmisikan data perintah.
Mentransmisikan 2 karakter saat mengelola kode ASCII.
*Mentransmisikan data 'FF' untuk membaca status perintah.
* [Cr] : Kode ASCII Carriage Return '0x0D'
* [ ] : Karakter kode ASCII terkait dengan "Tombol Spasi" untuk menggolongkan perintah, set ID dan Data.

2. OK Acknowledgement

[Command2] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

* Proyektor mentransmisikan ACK(Acknowledgement) berdasarkan format ini saat menerima data normal.
Pada tahap ini, apabila data adalah mode data read(baca data), menunjukkan data status saat ini. Apabila data adalah mode data write (tulis data), akan mengembalikan data komputer PC.

3. Error Acknowledgement

[Command2] [ ] [Set ID] [ ] [NG] [Data] [x]

* Proyektor mentransmisikan ACK(Acknowledgement) berdasarkan format ini saat menerima data abnormal dari fungsi yang tidak dapat dijalankan atau kesalahan komunikasi.

Data : [1]: illegal code (Perintah ini tidak didukung.)
[2]: not support function (Fungsi ini tidak dapat bekerja.)
[3]: wait more time (Coba lagi setelah beberapa menit.)

01. Power (Command:ka)

➜ Mengendalikan Power On/Off Proyektor.

Transmission

[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : Power Off
1 : Power On

Ack

[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Power Off
1 : Power On

➜ Melihat status Power On/Off.

Transmission

[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [FF] [Cr]

Ack

[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Power Off
1 : Power On

* Dengan cara yang sama, apabila fungsi lain mentransmisikan data '0xFF' berdasarkan format ini, data Acknowledgement saat ini memberikan umpan balik status dari setiap fungsi.

02. Input Select (Command:kb)

➜ Untuk menetapkan sumber input untuk Set.

Transmission

[k] [b] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 2 : Video 3 : S-Video 4 : Component
7 : RGB 9 : DVI

Ack

[b] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 2 : Video 3 : S-Video 4 : Component
7 : RGB 9 : DVI

03. Aspect Ratio (Command:kc)

➜ Untuk menyetel format layar.

Transmission

[k] [c] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 1 : 4:3
2 : 16:9

Ack

[c] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 1 : 4:3
2 : 16:9

04. Screen Mute (Command:kd)

➜ Untuk memilih screen mute ON/OFF (Layar bisu ON/OFF).

Transmission

[k] [d] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : Screen Mute Off (Picture On) / Layar Bisu OFF(Gambar ON)
1 : Screen Mute On (Picture Off) / Layar Bisu ON(Gambar OFF)

Ack

[d] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Screen Mute Off (Picture On) / Layar Bisu OFF(Gambar ON)
1 : Screen Mute On (Picture Off) / Layar Bisu ON(Gambar OFF)

05. Contrast (Command:kg)

➜ Untuk menyetel kontras layar.

Transmission

[k] [g] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64
* Baca 'Real data mapping 1'.

Ack

[g] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

06. Brightness (Command:kh)

➜ Untuk mengatur kecerahan layar.

Transmission

[k] [h] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64
* Baca 'Real data mapping 1'.

Ack

[h] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

07. Color (Command:ki)

➜ Untuk menyetel warna layar.

Transmission

[k] [i] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64
* Baca 'Real data mapping 1'.

Ack

[i] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

08. Tint (Command:kj)

➜ Untuk menyetel nada warna layar.

Transmission

[k] [j] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Merah : 0 ~ Hijau : 64
* Baca 'Real data mapping 2'.

Ack

[j] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Merah : 0 ~ Hijau : 64

09. Sharpness (Command:kk)

➜ Untuk menyetel ketajaman layar.

Transmission

[k] [k] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64
* Baca 'Real data mapping 1'.

Ack

[k] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

10. OSD Select (Command:kl)

➜ Untuk memilih OSD ON/OFF.

Transmission

[k] [l] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : OSD Select Mode Off (Mode Pilih OSD OFF)
1 : OSD Select Mode On (Mode Pilih OSD ON)

Ack

[l] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : OSD Select Mode Off (Mode Pilih OSD OFF)
1 : OSD Select Mode On (Mode Pilih OSD ON)

11. Remote Control Lock/Key Lock (Command:km)

➜ Untuk mengunci kontrol panel depan pada proyektor dan remote control.

Transmission

[k] [m] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : Lock OFF (Kunci OFF)
1 : Lock On (Kunci ON)

Ack

[m] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Lock OFF (Kunci OFF)
1 : Lock On (Kunci ON)

* Apabila Anda tidak menggunakan remote control, gunakan mode ini. Apabila daya ON/OOFF, kunci kontrol eksternal dibuka.

12. Color Temperature (ACC) (Command:ku)

➜ Menyetel suhu warna.

Transmission

[k] [u] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : Medium 1 : Cool (Dingin)
2 : Warm (Hangat) 4 : Natural (Alami)

Ack

[u] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Medium 1 : Cool (Dingin)
2 : Warm (Hangat) 4 : Natural (Alami)

Setup perangkat kontrol eksternal

13. Red ADC gain Adjustment (Color R) (Command:jw)

➜ Menyetel bagian pemerolehan Red (Merah) dari ADC. (RGB)

Transmission

[j] [w] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64
* Baca 'Real data mapping 1'.

Ack

[w] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

14. Green ADC gain Adjustment (Color G) (Command:jy)

➜ Menyetel bagian pemerolehan Green (Hijau) dari ADC. (RGB)

Transmission

[j] [y] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64
* Baca 'Real data mapping 1'.

Ack

[y] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

15. Blue ADC gain Adjustment (Color B) (Command:jz)

➜ Menyetel bagian pemerolehan Blue (Biru) dari ADC. (RGB)

Transmission

[j] [z] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64
* Baca 'Real data mapping 1'.

Ack

[z] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

16. Low Power (Command:jq)

➜ Untuk mengurangi konsumsi daya proyektor.

Transmission

[j] [q] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : Low Power OFF (Daya rendah OFF)
1 : Low Power ON (Daya rendah ON)

Ack

[q] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Low Power OFF (Daya rendah OFF)
1 : Low Power ON (Daya rendah ON)

17. Auto Configure (Command:ju)

➜ Untuk menyetel posisi gambar dan mengurangi guncangan gambar secara otomatis. Hanya berfungsi pada mode RGB.

Transmission

[j] [u] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 1 : To set (Untuk mengatur)

Ack

[u] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 1 : To set (Untuk mengatur)

18. Input Select (Command:xb)

➜ Untuk menetapkan sumber input untuk Set.

Transmission

[x] [b] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 20 : Video 30 : S-Video 40 : Component
60 : RGB 80 : DVI

Ack

[b] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 20 : Video 30 : S-Video 40 : Component
60 : RGB 80 : DVI

19. Key (Command:mc)

➜ Untuk mengirim Kode kunci (Key code) dari IR remote control.

Transmission

[m] [c] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Key code (kode tombol)

Ack

[b] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Key code (kode tombol)

∧	40	Keystone	A4
∨	41	Exit	5B
>	02	☼	4E
<	03	◐	4F
Power	AD	Mode	4D
Source	EF	Color ADJ	6A
Menu	43	Lamp	68
OK	44	Timer	26
Still	BC	Sleep	0E
ARC	79	W.Peak	69
Blank	84	Picture	6E
Auto	92		

Layar Monitor yang Didukung

* Tabel berikut membuat daftar format tampilan yang didukung dengan proyektor.

Sumber	Format	Frek. vertikal(Hz)	Frek. Horizontal (kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
	1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
SXGA+	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz

* Jika proyektor tidak mendukung sinyal input, pesan “Out of Range” akan muncul di layar.
* Proyektor mendukung tipe DDC1/2B sebagai fungsi Plug & Play. (Pengenalan otomatis dari monitor PC)
* Bentuk input Sinkronisasi untuk frekuensi horizontal dan vertikal Terpisah.
* Menurut PC, frekuensi vertikal optimum tidak dapat ditampilkan jika tidak menjangkau frekuensi optimum perangkat dalam ‘Informasi registrasi (Tampilkan informasi registrasi)’. (misal, Frekuensi vertikal optimum dapat ditampilkan hingga 85Hz atau di bawah resolusi 640X480 atau 800X600.)

<DVD/DTV Input>

Sinyal		Komponen-*1	RGB(DTV)-*2	HDMI(DTV)-*3
NTSC(60Hz)	480i	O	X	X
	480p	O	O	O
	720p	O	O	O
	1080i	O	O	O
PAL(50Hz)	576i	O	X	X
	576p	O	O	O
	720p	O	O	O
	1080i	O	O	O

* Cable type (Tipe kabel)
1- Kabel Component
2- Kabel Komputer
3- Kabel HDMI

Pemeliharaan

* Proyektor memerlukan sedikit pemeliharaan. Anda harus menjaga lensa tetap bersih karena kotoran atau debu dapat terproyeksi di layar. Apabila ada bagian yang perlu diganti, hubungi dealer Anda. Saat membersihkan bagian proyektor, selalu matikan daya dan cabut kabel proyektor terlebih dahulu.

Membersihkan lensa

Bersihkan lensa apabila Anda melihat ada kotoran atau debu pada permukaan lensa. Seka permukaan lensa perlahan-lahan dengan semprotan udara atau kain yang lembut, kering dan menyerap. Untuk menghilangkan noda atau kotoran pada lensa, basahi kain lembut dengan air dan deterjen netral, kemudian seka permukaan lensa perlahanlahan.

Membersihkan Casing Proyektor

Untuk membersihkan casing proyektor, cabut kabel daya terlebih dahulu. Untuk membersihkan kotoran atau noda, gosok casing dengan kain lap yang tersedia. Apabila Anda ingin membersihkan debu atau noda pada lensa, gunakan kain untuk bagian luar produk, yang disertakan bersama produk.
Jangan menggunakan alkohol, bensin, thiner atau deterjen kimia lainnya karena dapat membuat casing bengkok atau kotor.

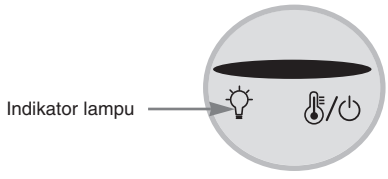
Mengganti Lampu

Penggantian Lampu

Interval penggantian lampu tergantung dari lingkungan penggunaan Proyektor.
Anda dapat melihat waktu penggunaan lampu di bagian MEMERIKSA WAKTU LAMPU pada Menu (halaman 29). Anda harus mengganti lampu apabila:

- Gambar hasil proyeksi buram atau buruk.
- Indikator lampu menyala merah.
- Muncul pesan “Replace the lamp” di layar saat menghidupkan proyektor.

<Panel depan Proyektor>



Berhati-hatilah saat mengganti lampu

- Tekan tombol POWER pada panel kontrol atau remote control untuk mematikan daya.
- Apabila LED indikator operasional berkedip oranye, jangan mencabut daya utama hingga LED indikator operasional terus menyala (oranye).
- Biarkan lampu dingin selama 1 jam sebelum diganti.
- Hanya ganti dengan lampu tipe yang sama dari Pusat Servis LG Electronics. Menggunakan lampu dari produsen lain dapat merusak Proyektor dan lampu.
- Lepaskan lampu hanya pada saat akan menggantinya.
- Jangan sampai lampu berada dalam jangkauan anak-anak. Jauhkan Lampu dari sumber panas seperti radiator, kompor, dll.
- Untuk mengurangi risiko kebakaran, jangan sampai lampu terkena cairan atau benda asing.
- Jangan meletakkan lampu di dekat sumber panas.
- Pastikan lampu baru terpasang kencang dengan sekrup. Jika tidak, gambar kemungkinan akan gelap atau berisiko terjadi kebakaran.
- Jangan pernah menyentuh kaca lampu karena kualitas gambar akan terganggu atau usia lampu menjadi lebih pendek.

Cara mendapatkan lampu pengganti

Nomor model lampu ada di halaman 41. Periksa model lampu dan belilah dari Pusat Layanan LG Electronics.
Menggunakan lampu dari produsen lain dapat merusak proyektor.

Pembuangan unit lampu

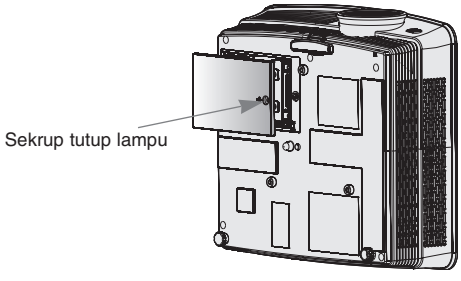
Buang lampu bekas dengan cara mengembalikannya ke Pusat Servis LG Electronics.

Mengganti Lampu

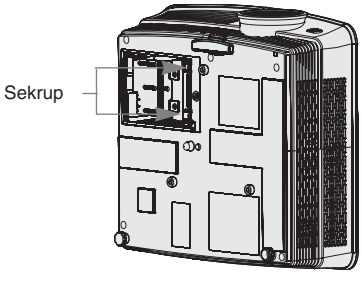
1 Matikan proyektor dan cabut kabel daya. Letakkan proyektor pada permukaan yang empuk dengan hati-hati.

(Biarkan lampu dingin sekitar 1 jam sebelum melepasnya dari proyektor.)

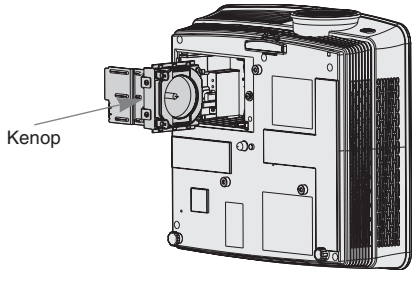
2 Buka sekrup tutup lampu menggunakan obeng.



3 Setelah melepas tutup lampu, buka dua sekrup penahan pada tutup lampu menggunakan obeng.



4 Melepas lampu dari proyektor.



5 Tarik keluar pegangan perlahan-lahan dan lepaskan tutup lampu.

6 Pasang lampu baru dengan hati-hati ke posisi yang benar. Pastikan lampu dipasang dengan benar.

7 Kencangkan sekrup yang dibuka pada langkah 3.

(Pastikan sekrup benar-benar kencang.)

8 Pasang tutup lampu dan kencangkan sekrup pada langkah 2.

(Apabila tutup lampu tidak dipasang dengan benar, alat tidak akan dapat dihidupkan.)

CATATAN

Menggunakan lampu dari produsen lain dapat merusak proyektor atau lampu.
Pastikan tutup lampu telah terpasang kencang. Apabila tutup lampu tidak dipasang dengan benar, alat tidak akan dapat dihidupkan. Apabila terjadi kesalahan, hubungi Pusat Servis Resmi LG.

Mengenai kontrol lampu proyektor

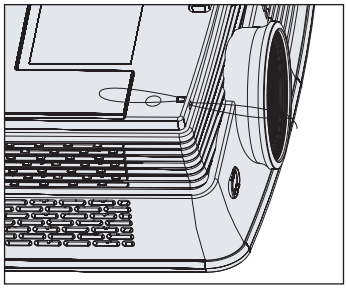
⚠ PERINGATAN

- Jangan mematikan proyektor minimal 5 menit setelah mengaktifkannya.
  - Terlalu seringnya dilakukan ON/OFF dapat menyebabkan fungsi lampu menurun.
- Jangan mencabut kabel daya saat mengaktifkan proyektor dan kipas pendingin.
  - Karena tindakan ini dapat memperpendek usia dan merusak lampu.
- Umur proyektor tergantung pada lingkungan penggunaan dan kondisi perawatan.
- Proyektor menggunakan lampu merkuri bertekanan tinggi sehingga memerlukan perhatian khusus. Guncangan atau kesalahan penggunaan dapat menyebabkan lampu meledak.
- Apabila Anda tetap menggunakan proyektor sesaat setelah interval penggantian lampu, lampu dapat meledak.
- Perawatan berikut harus dilakukan apabila lampu meledak.
  - Segera cabut kabel daya.
  - Segera alirkan udara segar (ventilasi).
  - Periksakan kondisi produk ke pusat servis terdekat dan ganti dengan lampu yang baru, bila perlu.
  - Jangan berusaha membongkar produk selain didampingi oleh teknisi resmi.

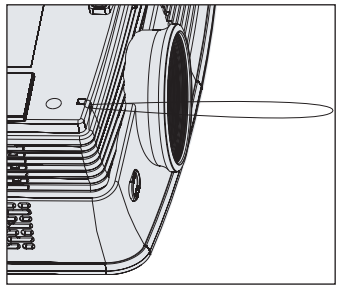
Cara memasang tutup lensa ke proyektor

Cara memasang tutup lensa

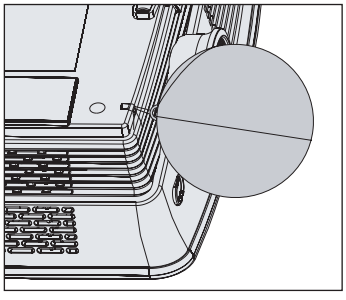
1 Siapkan tutup lensa dan tali yang disertakan sebagai aksesoris.



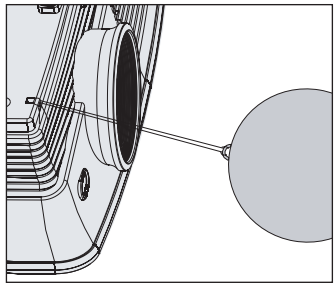
2 Masukkan ujung tali tanpa jendul ke dalam lubang yang ada di bagian bawah lensa proyektor.



3 Kencangkan tali di dalam lubang proyektor ke dalam luban tutup lensa, kemudian masukkan tutup lensa melalui tali laso.



4 Tutup telah terpasang seperti ditunjukkan gambar berikut.



Spesifikasi

MODEL	DX630 (DX630-JD)
Resolusi	1024(Horisontal) x 768(Vertikal)piksel
Rasio Horizontal / Vertikal	4:3(horisontal:vertikal)
Ukuran panel DLP	0,55 inch
Ukuran layar	Wide (Lebar) : 1,6 ~ 10m(40 ~ 250 inch)
(Jarak proyeksi)	Jauh : 1,8 ~ 11,7m(40 ~ 250 inch)
OFF SET Proyeksi	115%
Jarak remote control	12m
Kompatibilitas video	1:1,17
Rasio zoom	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Daya	AC 100 - 240V~50/60Hz, 3,0A-1,2A
Tinggi (mm/inch)	94,5/3,7
Lebar (mm/inch)	302/11,9
Panjang (mm/inch)	271/10,7
Berat (g/pound)	3,42/7,5

Kondisi Pengoperasian

Suhu

Dalam operasi : 32~104°F(0°C~40°C)
Dalam penyimpanan dan transit : -4~140°F(-20°C~60°C)

Kelembaban

Dalam operasi : 0~ 75% kelembaban relatif berdasarkan higrometer kering
Tidak sedang dioperasikan : 0~ 85% kelembaban relatif berdasarkan higrometer kering

Lampu proyektor

Model lampu

AJ-LDX6

Konsumsi daya lampu

230W

P/NO : MFL42199007 (0909-REV00)