

Petunjuk Pengguna

M4224C
M4224F

Pastikan Anda telah membaca **Peringatan Keamanan** sebelum menggunakan produk ini. Simpan Petunjuk Pengguna (CD) di tempat yang mudah dijangkau untuk referensi di masa depan.

Lihat label yang ditempelkan pada produk dan beritahukan informasi ini kepada dealer Anda ketika Anda memerlukan servis.

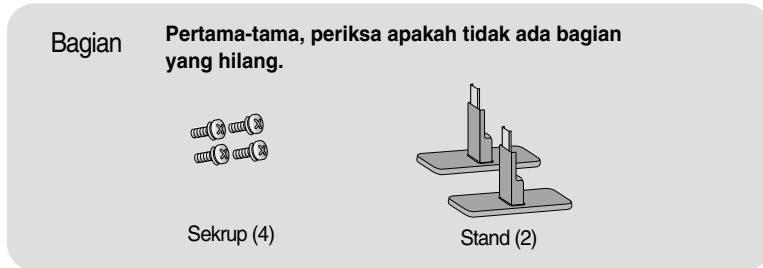


Penjual atau pengguna harus memahami bahwa perangkat ini digunakan dalam skala publik, tidak untuk penggunaan pribadi.

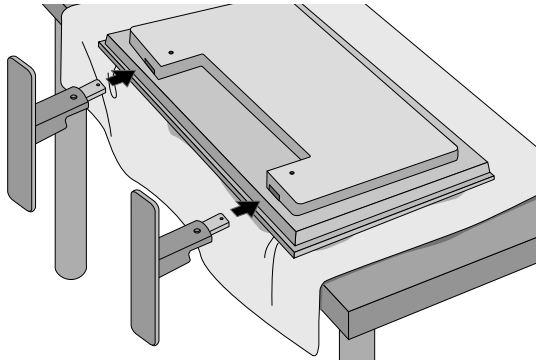
Menyambung Stand

- Hanya tersedia pada beberapa model.

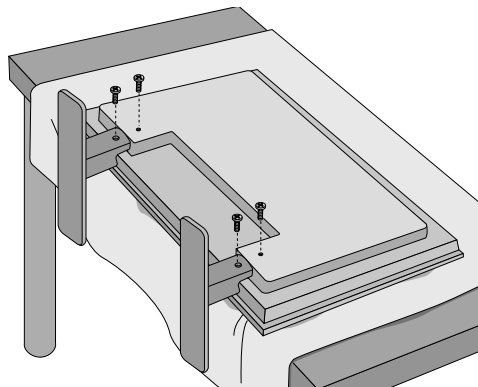
1. Keluarkan bagian-bagian stand dari dalam kotak dan pasang seperti yang ditunjukkan pada gambar.



2. Siapkan kain lembut di atas meja dan letakkan produk dengan layar menghadap ke bawah. Rangkailah stand seperti yang ditunjukkan pada gambar berikut.



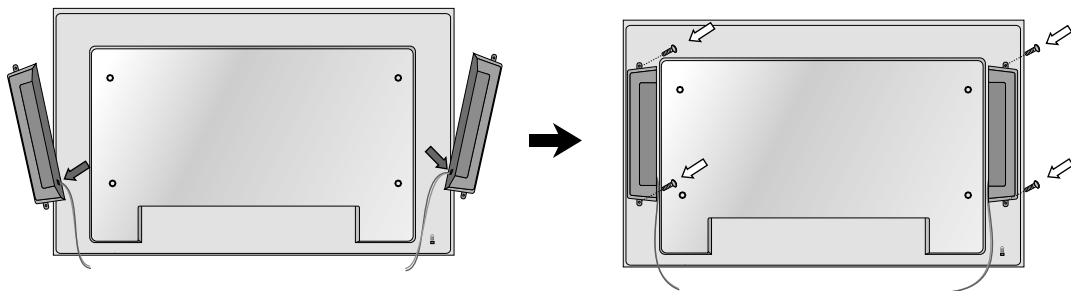
3. Gunakan sekrup untuk mengencangkan stand di bagian belakang produk seperti yang ditunjukkan pada diagram.



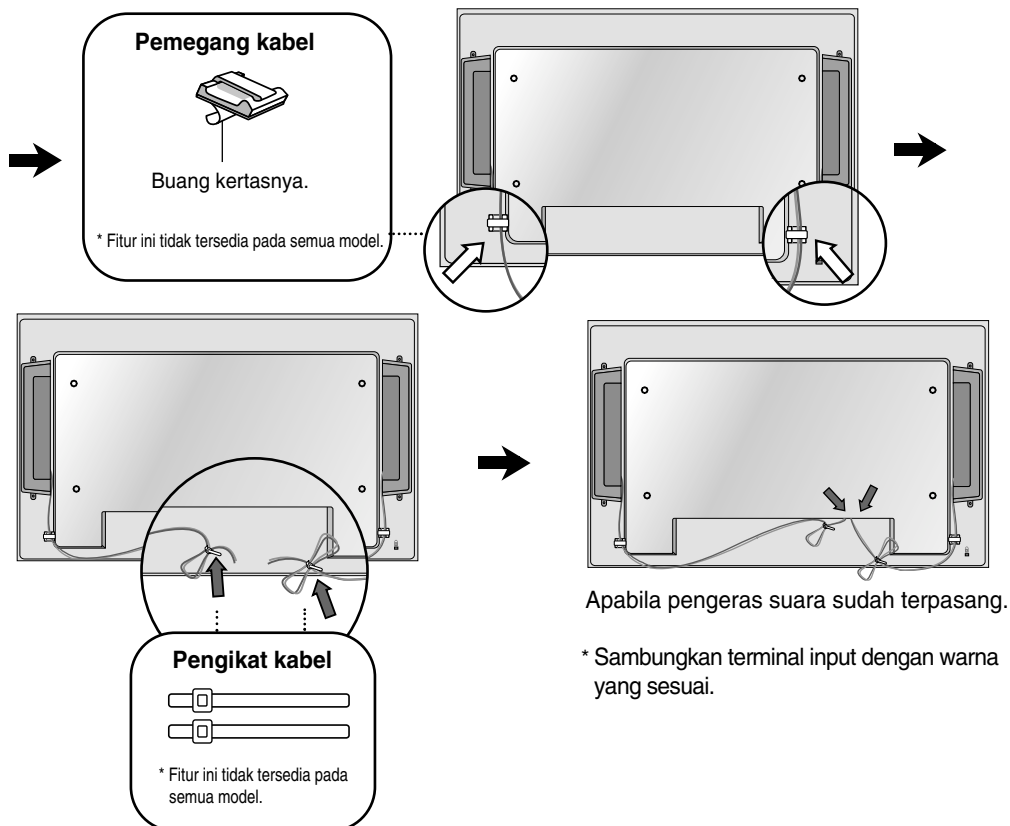
Menghubungkan Pengeras Suara

- Hanya tersedia pada beberapa model.

Pasang produk ke speaker dengan menggunakan sekrup sebagaimana ditunjukkan pada gambar berikut ini, dan kemudian sambungkan kabel speaker.

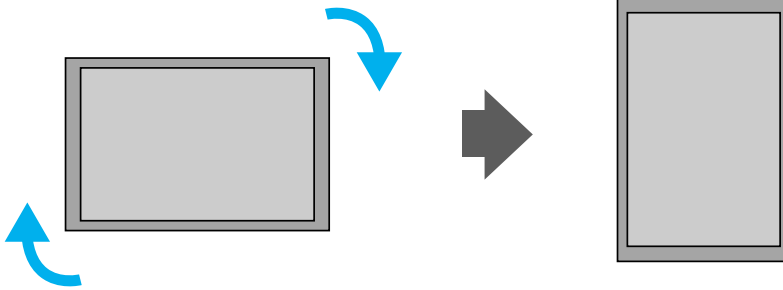


Setelah menginstal speaker, gunakan pemegang dan pengikat kabel untuk mengelola kabel speaker.



Untuk menginstal Potret

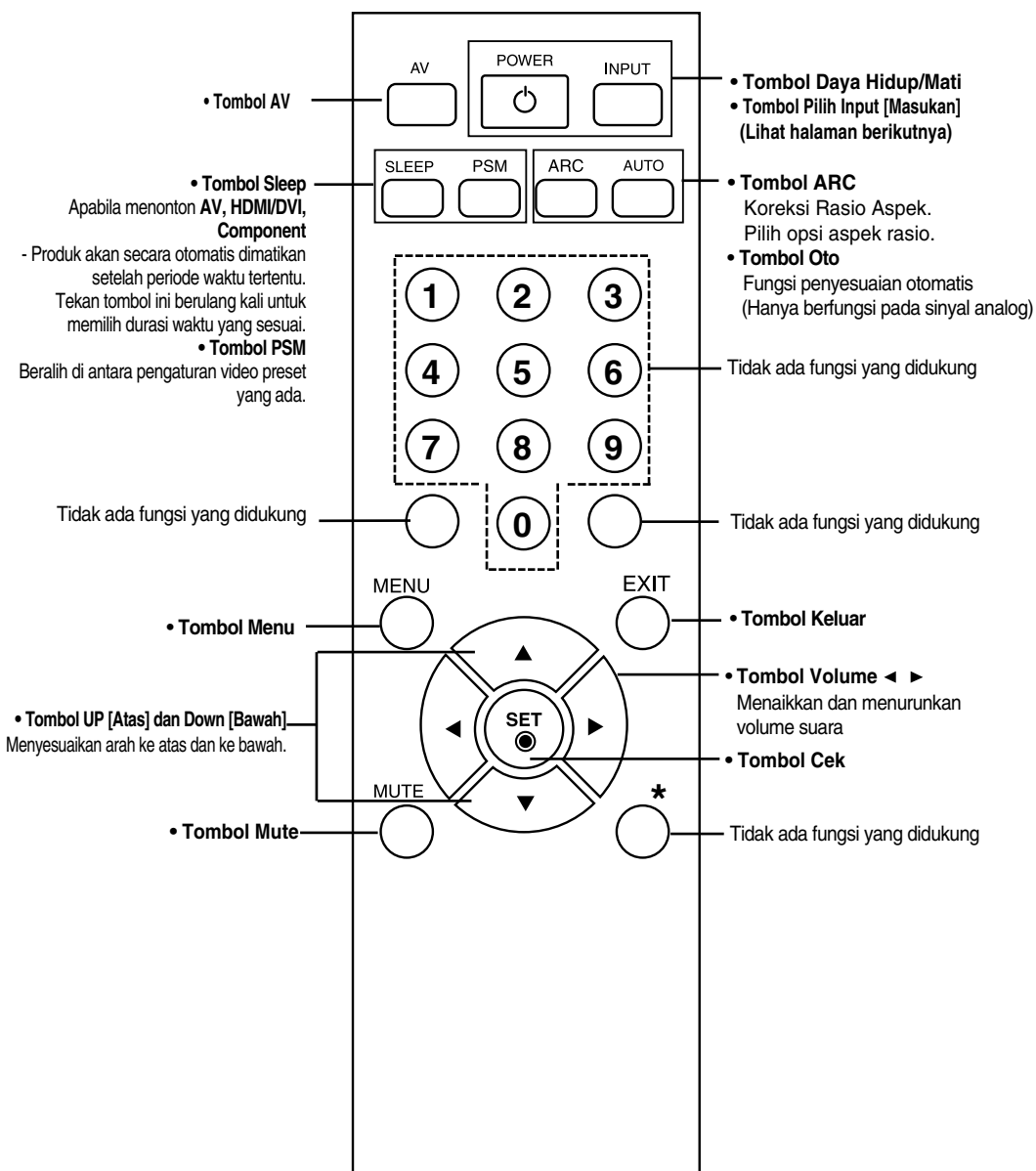
- Hanya tersedia pada beberapa model.



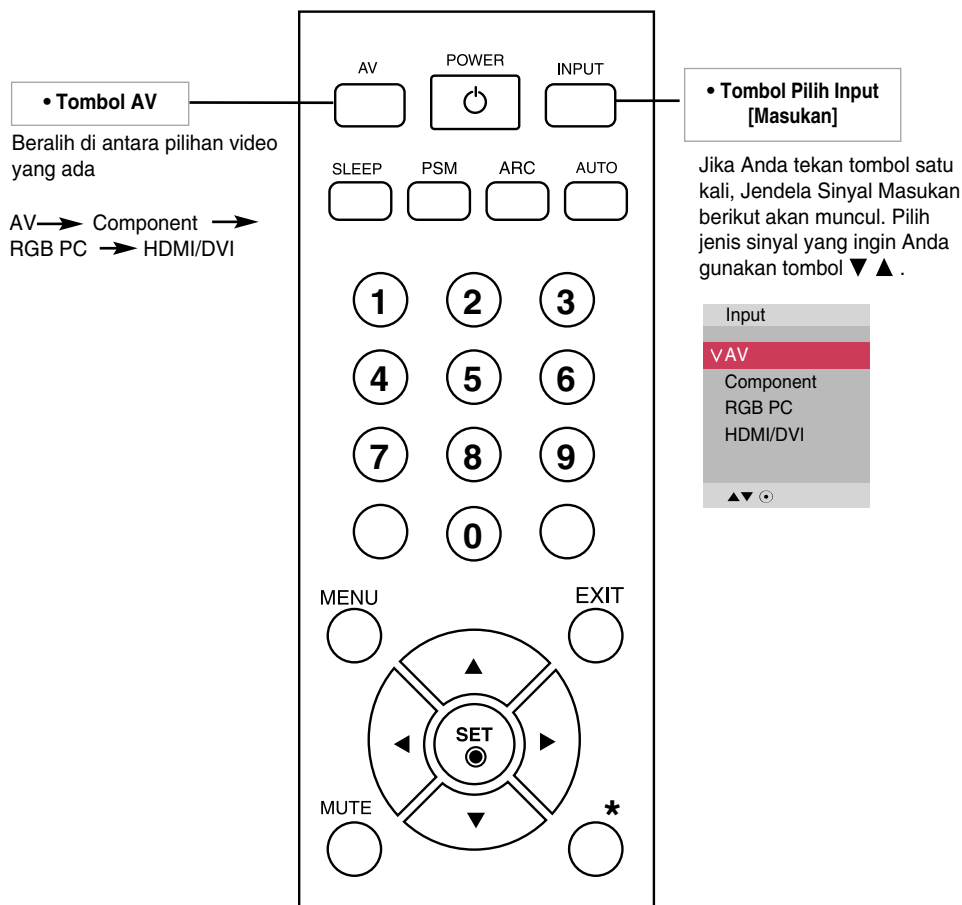
“Ketika menginstal Potret, putar searah jarum jam menurut bagian depan.”

Menggunakan Remote Control [Kontrol Jauh]

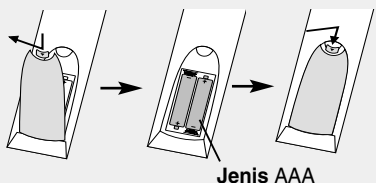
Nama Tombol Remote Control



Menggunakan Remote Control [Kontrol Jauh]



Memasukkan baterai ke dalam remote control.

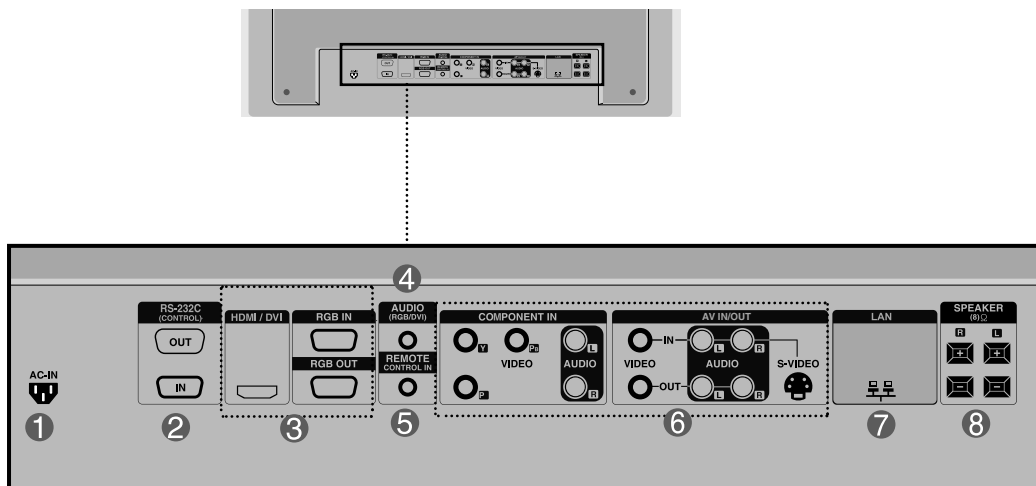


1. Geser penutup baterai.
 2. Masukkan baterai dengan polaritas yang benar (+/-).
 3. Tutup penutup baterai.
- Buang baterai bekas ke dalam wadah daur ulang untuk mencegah pencemaran lingkungan.

Nama dan Fungsi Komponen

* Gambar produk dalam manual bisa berbeda dari gambar aktual.

Tampak Belakang



1 Sambungan Daya: Hubungkan kabel listrik

2 Port Serial RS-232C

3 Port RGB, HDMI/DVI

: HDMI Mendukung input Definisi Tinggi dan HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). Beberapa perangkat memerlukan HDCP untuk menampilkan sinyal HD.

4 Jack suara PC

: Hubungkan kabel audio ke jack *LINE OUT sound card [kartu suara] PC.

5 Port Remote Control Dengan Kabel

6 Port AV

7 Port LAN

8 Port Speaker

*LINE OUT [SALURAN KELUAR]

Suatu terminal digunakan untuk menghubungkan ke pengeras suara yang dilengkapi dengan amplifier built-in (Amp). Pastikan bahwa terminal sambungan sound card [kartu suara] PC diperiksa sebelum menghubungkan. Jika Audio Out sound card PC hanya memiliki Speaker Out [Pengeras Suara Keluar], kurangi volume PC.

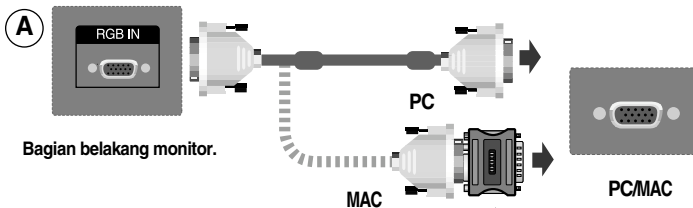
Jika Audio Out sound card PC mendukung keduanya, Speaker Out dan Line Out, tukarkan ke Line Out dengan menggunakan card jumper [titian kartu] program (Rujuk ke Manual Kartu Suara).

Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

■ ■ ■ Apabila Menghubungkan ke PC Anda

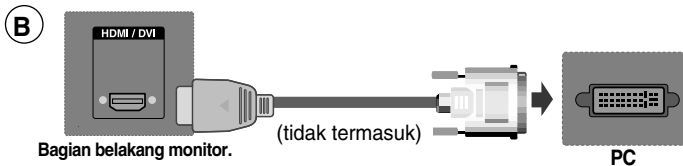
1 Pertama-tama, pastikan komputer, monitor dan peralatan tambahan sudah dimatikan. Lalu sambungkan kabel input sinyal.

- (A)** Saat menyambungkan dengan kabel input sinyal D-Sub.
- (B)** Saat menyambungkan dengan kabel input sinyal HDMI-DVI. (tidak termasuk)



Adaptor Macintosh (tidak termasuk)

Gunakan adaptor Macintosh standar karena di pasaran ada adaptor yang tidak kompatibel. (Sistem sinyal yang berbeda)

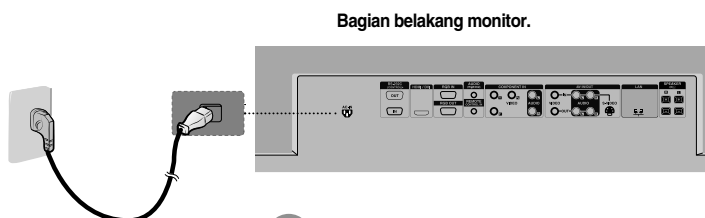


- Pengguna harus menggunakan kabel antarmuka sinyal berpelindung (Kabel D-sub 15 pin, kabel DVI) dengan ferrite core untuk memenuhi standar terhadap produk.

2 Sewaktu menghubungkan melalui HDMI ke kabel masukan sinyal DVI (tidak termasuk).



3 Menyambung ke kabel listrik.



Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

- ③ ① Hidupkan daya dengan menekan tombol daya pada monitor.



- ② Hidupkan PC.

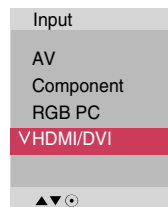
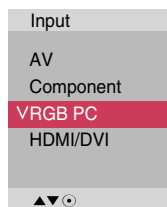
- ④ Pilih sinyal input [masukan].
Tekan tombol INPUT pada Remote Control untuk memilih sinyal input [masukan].

INPUT → ▼▲ → SET

Atau, tekan tombol INPUT di samping depan monitor.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

- A Apabila menghubungkan dengan kabel input sinyal D-Sub.
• Pilih **RGB PC** : Kabel analog D-Sub 15-pin.
- B Apabila menghubungkan dengan kabel input sinyal HDMI-DVI.
• Pilih **HDMI/DVI** : Kabel digital HDMI-DVI



Catatan



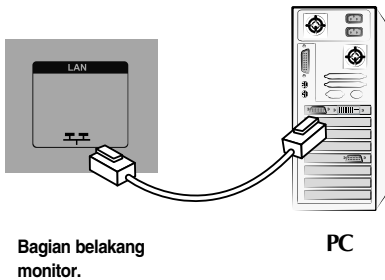
- Cara menghubungkan ke dua komputer.
Hubungkan kabel sinya (HDMI-DVI dan D-Sub) ke masing-masing komputer.
Tekan tombol **INPUT** pada Remote Control untuk memilih komputer yang akan digunakan.
- Sambungkan secara langsung ke stopkontak listrik yang dilengkapi arde (konektor tiga cabang)

Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

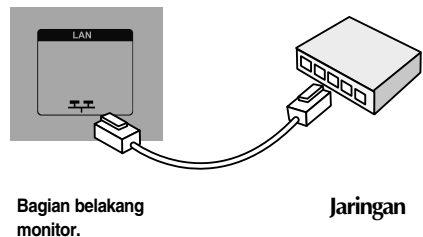
■ ■ ■ Saat menggunakan LAN

1 Sambungkan kabel LAN sebagaimana ditunjukkan di gambar.

A Saat menyambung dengan PC



B Saat menyambung dengan Jaringan



2 Sambungkan kabel LAN dan pasang program eZ-Net Manager pada CD-ROM. Untuk informasi selengkapnya tentang program, baca Panduan eZ-Net di dalam CD.

Catatan



- Gunakan LAN untuk menyambung komunikasi antara PC dan monitor dan memungkinkan Anda menggunakan menu OSD pada PC dan pada monitor.

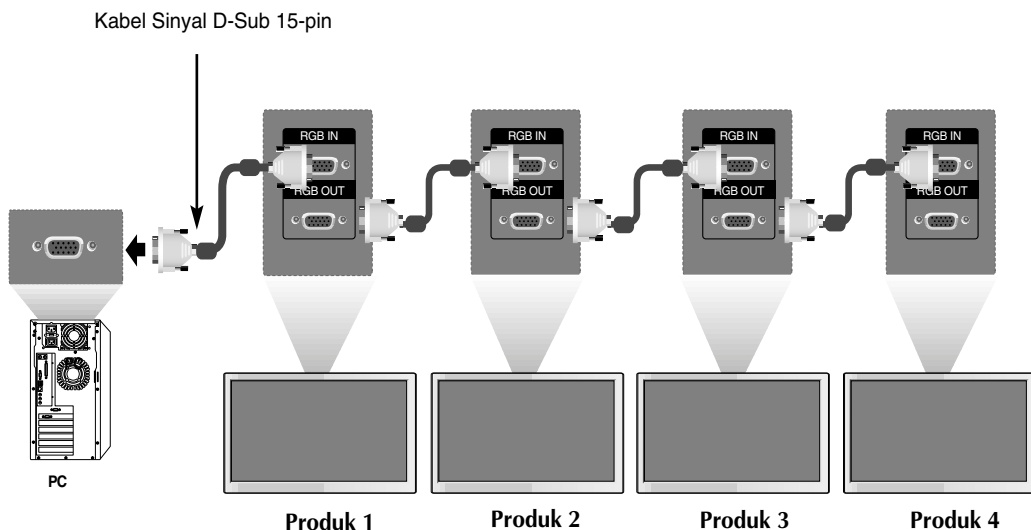
Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

■ ■ ■ Monitor Rantai Berangkai

Gunakan tombol ini apabila menampilkan masukan ANALOG RGB ke produk lainnya.

- **Untuk menggunakan produk berbeda yang saling terhubung**

Hubungkan terminal RGB OUT ke kabel masukan sinyal (Kabel Sinyal D-Sub 15-pin) dan hubungkan terminala RGB IN **product 1** ke kabel masukan.



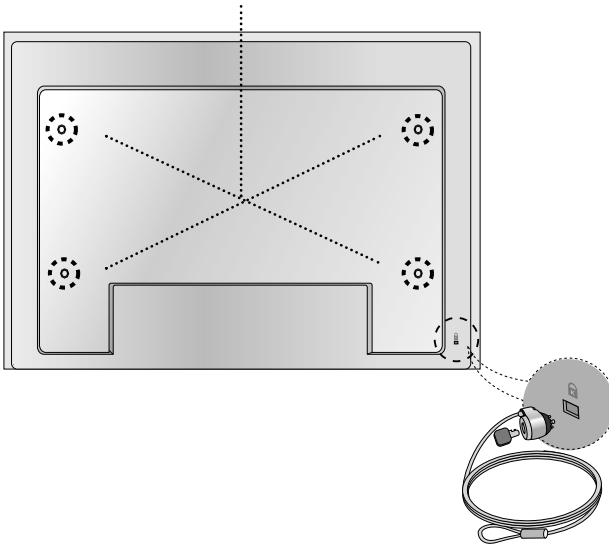
Catatan

- Apabila melakukan multi-penyambungan masuk/keluar format kaskada, yang direkomendasikan adalah kabel yang tidak mudah rusak. Kami anjurkan agar Anda menggunakan pendistribusi kabel.

Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

Dudukan dinding VESA FDMI

Produk ini mendukung antarmuka dudukan VESA FDMI. Dudukan ini dijual terpisah dan tidak disediakan oleh LG. Untuk informasi selengkapnya, baca manual dudukan.



Unit ini dilengkapi dengan konektor Kensington Security System yang terletak di panel belakang. Rantai dan kunci dijual terpisah dan tidak dijual oleh LG. Untuk info selengkapnya, kunjungi homepage Internet Kensington :<http://www.kensington.com>.

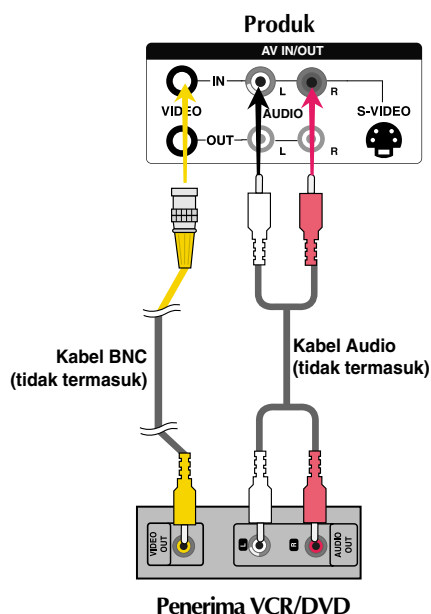
Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

Input Video

1 Sambungkan kabel video seperti yang ditunjukkan gambar di bawah, lalu sambungkan kabel listrik (Lihat halaman 7).

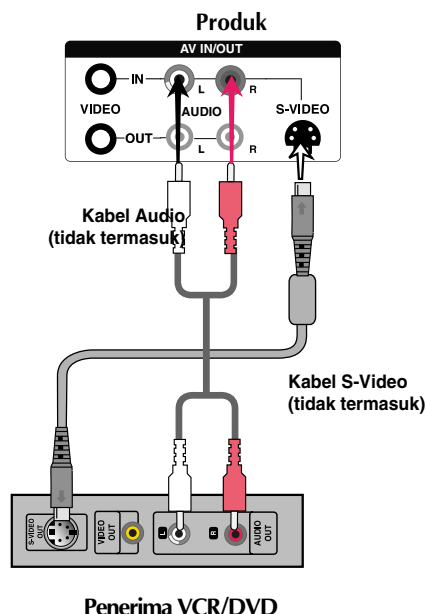
A Saat menyambungkan dengan kabel BNC.

- Sambungkan terminal input dengan warna yang sesuai.



B Saat menyambungkan dengan kabel S-Video.

- Sambungkan ke terminal input S-Video untuk menonton film dengan gambar berkualitas tinggi.



2 Pilih sinyal input [masukan]. Tekan tombol INPUT pada Remote Control untuk memilih sinyal input [masukan].

INPUT → ▼▲ → SET

Atau, tekan tombol INPUT di samping depan monitor.

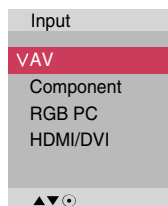
SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

A Saat menyambungkan dengan kabel BNC.

- Pilihlah AV.

B Saat menyambungkan dengan kabel S-Video.

- Pilihlah AV.



Catatan

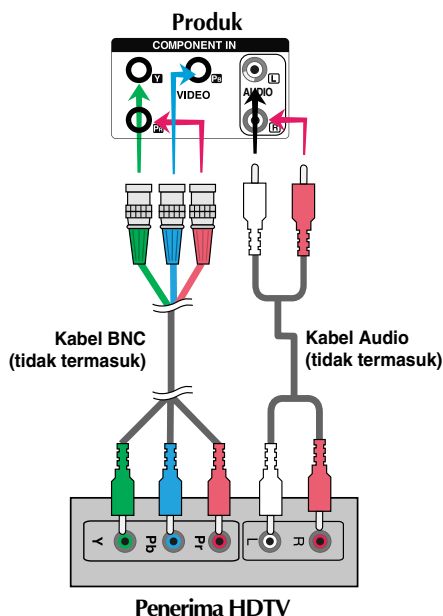
- Jika kabel BNC dihubungkan secara bersamaan saat kabel S-Video dihubungkan, hubungkan dulu kabel S-Video.

Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

■ ■ ■ Pilih Komponen (480p/576p/720p/1080p/1080i/480i/576i)

- 1 Hubungkan kabel video/audio seperti yang ditunjukkan pada gambar di bawah, kemudian hubungkan kabel listrik (Lihat halaman 7).

- Hubungkan terminal input [masukan] dengan warna yang sesuai.



Catatan

- Beberapa perangkat memerlukan HDCP untuk dapat menampilkan sinyal HD.
- Komponen tidak mendukung HDCP.

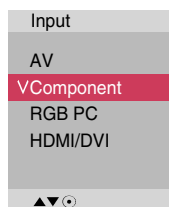
- 2 Pilih sinyal input [masukan]. Tekan tombol INPUT pada Remote Control untuk memilih sinyal input [masukan].

INPUT → ▼▲ → SET

Atau, tekan tombol INPUT di samping depan monitor.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

- Pilih Component .

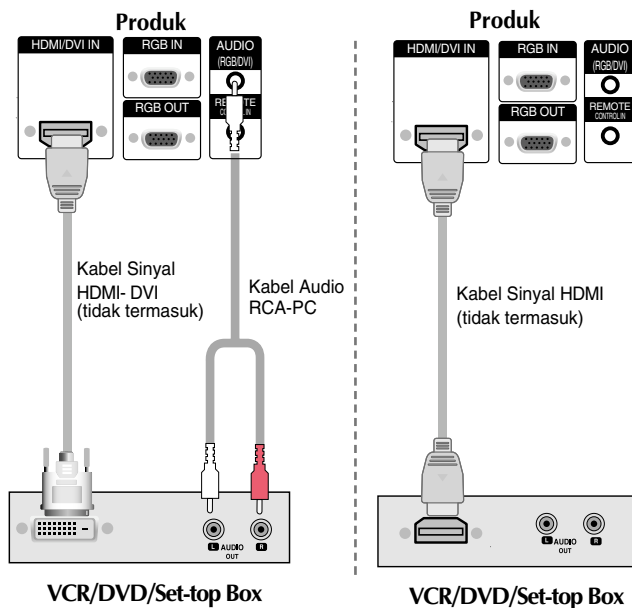


Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

Input HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p)

- HDMI Mendukung input Definisi Tinggi dan HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). Beberapa perangkat memerlukan HDCP untuk menampilkan sinyal HD.

- 1 Hubungkan kabel video/audio seperti yang ditunjukkan pada gambar di bawah, kemudian hubungkan kabel listrik (Lihat halaman 7).



Catatan - Dolby Digital tidak didukung.

- 2 Pilih sinyal input [masukan]. Tekan tombol **INPUT** pada Remote Control untuk memilih sinyal input [masukan].

INPUT → ▼▲ → **SET**

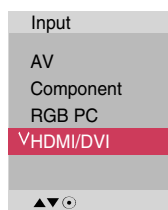
Atau, tekan tombol **INPUT** di samping depan monitor.

SOURCE → ▼▲ → **AUTO/SET**

Apabila menghubungkan dengan kabel input sinyal HDMI-DVI.

Apabila menghubungkan dengan kabel input sinyal HDMI.

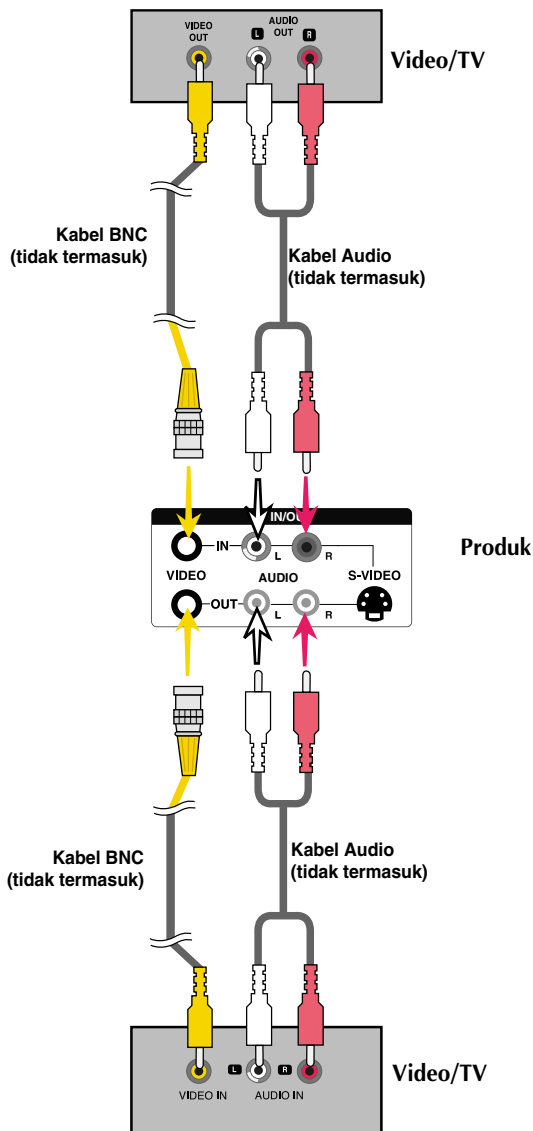
- Pilih **HDMI/DVI**



Menghubungkan ke Perangkat Eksternal

■ ■ ■ Menonton Output [Keluaran] AV

- Saat menggunakan input AV, Anda dapat menyambung AV-Out ke monitor lainnya.

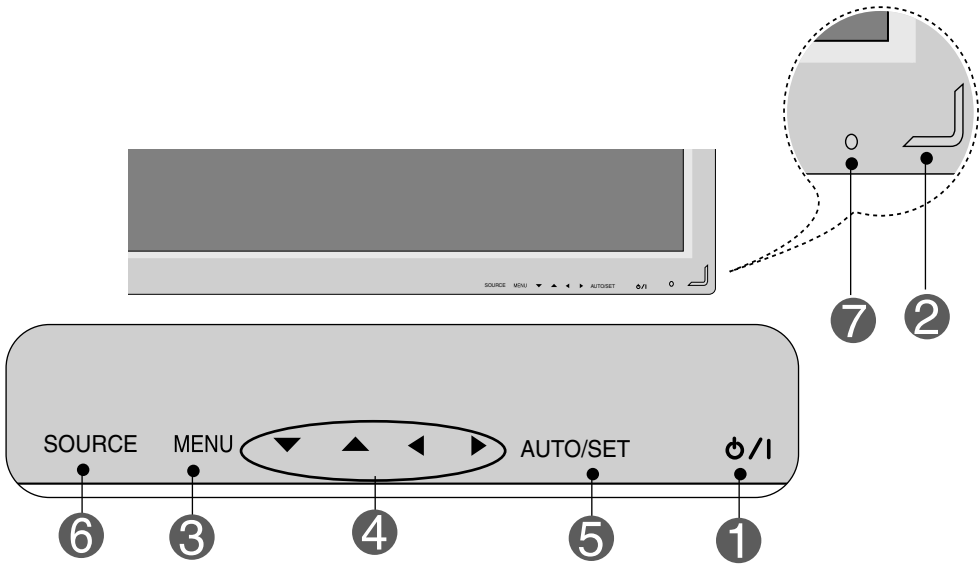


Catatan

- Apabila melakukan multi-penyambungan masuk/keluar format kaskada, yang direkomendasikan adalah kabel yang tidak mudah rusak. Kami anjurkan agar Anda menggunakan pendistribusi kabel.

Menu Pengguna

● Opsi Penyetelan Layar



1

Tombol Daya

- Tekanlah tombol ini untuk menghidupkan unit. Tekan tombol ini sekali lagi untuk mematikannya.

2

Lampu Indikator

- Indikator ini menyala biru saat monitor beroperasi dengan normal (Mode On). Jika tampilan berada dalam Mode Sleep / Tidur (Hemat Energi), warna indikator ini akan berubah menjadi kuning.

3

Tombol MENU

- Gunakan tombol ini untuk menampilkan / menyembunyikan layar menu OSD (On Screen Display / Tampilan Menu Layar).

4

Tombol Pemilihan / Penyetelan OSD

- Gunakan tombol ini untuk memilih ikon atau mengatur setting layar OSD.



- Menyetel bagian atas dan bawah.



- Untuk mengatur volume suara.

Volume

35

Menu Pengguna

● Opsi Penyetelan Layar

5

Tombol AUTO/SET

[Untuk sinyal Analog PC]

Auto in progress
For opimal display change
resolution to 1920 X 1080

[Ketika 1920 X 1080 dipilih]

Auto in progress

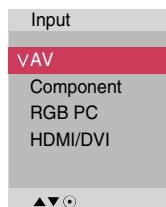
6

Tombol SOURCE

SOURCE → ▼▲ → **AUTO/SET**

• Beralih di antara input

AV	Composite Video [Video Campuran]
Component	HDTV, DVD
RGB PC	Sinyal analog D-Sub 15-pin.
HDMI/DVI	Sinyal digital



7

**Penerima
Inframerah**

• Ini dapat dilakukan saat unit menerima sinyal dari remote control.

Menu Pengguna

Menu OSD

Ikon	Penjelasan tentang Fungsi
 Picture	Mengatur terang, kontras dan warna layar yang Anda inginkan.
 Audio	Mengatur fungsi audio.
 Time	Setel opsi timer.
 Option	Mengatur status layar sesuai dengan keadaan.
 Information	Menyetel Set ID, dan memeriksa Nomor Seri dan versi SW.

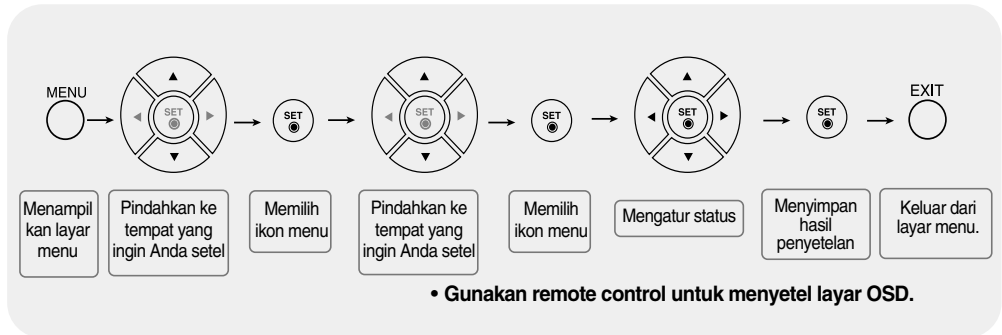
Catatan

OSD (On Screen Display)

Dengan fungsi OSD, Anda bisa menyetel status layar dengan mudah lewat presentasi grafis.

Menu Pengguna

● Cara menyetel layar OSD (On Screen Display atau Tampilan Pada Layar).



- 1 Tekanlah Tombol **MENU**, maka menu utama OSD akan muncul.
- 2 Untuk mengakses kontrol, gunakan Tombol ▼ ▲ .
- 3 Bila ikon yang Anda inginkan ditonjolkan, tekan tombol **SET**.
- 4 Gunakan tombol ▼ ▲ ◀ ▶ untuk menyetel pilihan ke tingkat yang diinginkan.
- 5 Terima perubahan dengan menekan Tombol **SET**.
- 6 Keluar dari OSD dengan menekan tombol **EXIT**.

● Cara menyetel layar secara otomatis.

Tekan tombol AUTO/SET (Tombol AUTO pada Remote control) pada sinyal analog PC. Pengaturan layar optimal akan dipilih untuk menyesuikannya dengan mode aktif saat ini. Apabila penyetelan tidak memuaskan, Anda dapat menyetel layar secara manual.

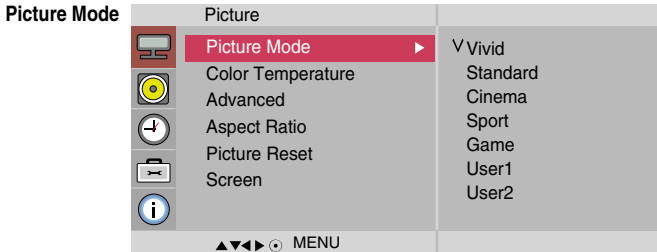
[Ketika 1920 X 1080 dipilih]

Auto in progress

Menu Pengguna

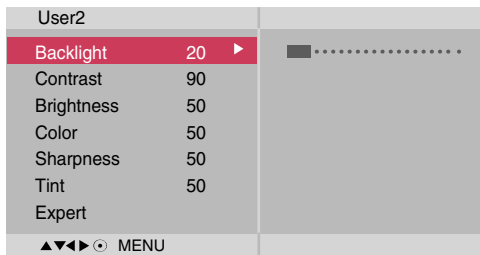


Menyetel Warna Layar



Fitur **Picture Mode** secara otomatis mengatur kualitas gambar layar sesuai dengan lingkungan penggunaan AV.

- **Vivid** : Pilih opsi ini untuk menampilkan kualitas gambar tajam.
- **Standard (Standar)** : Status tampilan layar paling umum dan alami.
- **Cinema** : Pilih opsi ini untuk mengurangi kecerahan sebanyak satu tingkat.
- **Sport** : Pilih opsi ini untuk menampilkan gambar lembut.
- **Game** : Untuk menikmati gambar dinamis saat memainkan game.
- **User1,2 (Pemakai)** : Pilih pilihan ini untuk menggunakan pengaturan yang ditentukan oleh pemakai.



Backlight : Untuk mengatur kecerahan layar, setel tingkat kecerahan panel LCD.

Contrast (Kontras) : Untuk menyetel kontras layar.

Brightness (Kecerahan) : Untuk menyetel kecerahan layar.

Color (Warna) : Untuk menyetel warna ke tingkat yang diinginkan.

Sharpness (Ketajaman) : Untuk menyetel kebeningan layar.

Tint (Warna muda) : Untuk menyetel warna ke tingkat yang dikehendaki.

Expert : Untuk mengkompensasi setiap mode gambar, atau menyetel nilai gambar menurut gambar khusus (Berlaku hanya untuk menu User 2).

Catatan



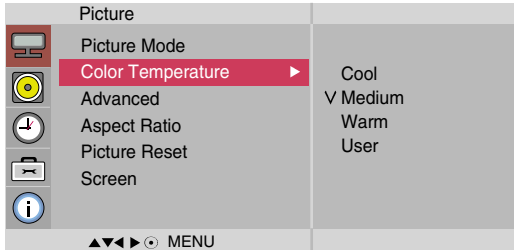
Jika pengaturan 'Picture Mode' dalam menu **Picture (GAMBAR)** disetel ke **Vivid, Standard (Standar), Cinema, Sport, Game** menu selanjutnya akan disetel secara otomatis.

Menu Pengguna



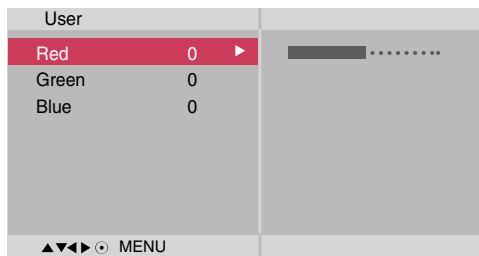
Menyetel Warna Layar

Color
Temperature



Memilih setelan warna pengaturan pabrik.

- **Cool (Sejuk)** : Putih agak keunguan.
- **Medium** : Putih agak kebiruan.
- **Warm (Hangat)** : Putih agak kemerahan.
- **User (Pemakai)** : Pilih pilihan ini untuk menggunakan pengaturan yang ditentukan oleh pemakai.



Red / Green / Blue
(Merah / Hijau / Biru)

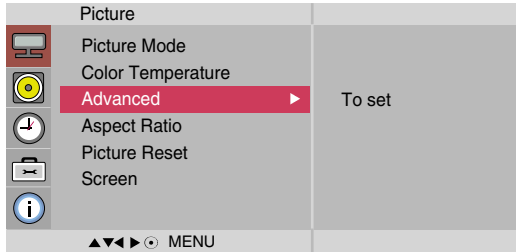
Atur sendiri tingkat warna Anda.

Menu Pengguna



Menyetel Warna Layar

Advanced



- **Gamma** : Tetapkan nilai gamma Anda sendiri. : -50/0/50
Di monitor, nilai gamma tinggi akan menampilkan gambar cenderung memutih dan nilai gamma rendah akan menampilkan gambar yang semakin kontras.
- **Film Mode** : (Fungsi bekerja dalam modus berikut - AV, Komponen 480i/576i)
Sewaktu Anda menonton film, fungsi ini menyesuaikan setelan ke penampilan gambar terbaik.
- **Black Level** : (Fungsi bekerja dalam modus berikut - AV(NTSC), HDMI/DVI menyesuaikan kontras dan kecerahan layar dengan menggunakan black level [level hitam] layar.
 - **Low** : Pantulan layar menjadi lebih cerah.
 - **High** : Pantulan layar menjadi lebih gelap.
- **NR** : Menghilangkan derau sampai tingkat yang tidak akan merusak gambar asli.

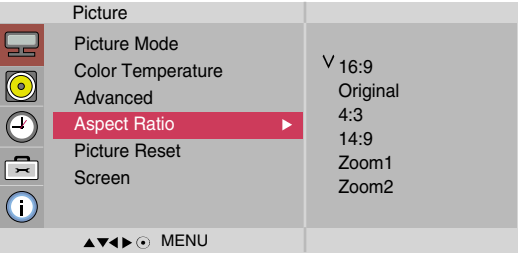
Menu Pengguna



Menyetel Warna Layar

Aspect Ratio

Untuk memilih ukuran gambar layar.



<AV>

- 16:9** Mode layar lebar.
- Just Scan** Memungkinkan Anda untuk menikmati data yang dikirim sepenuhnya tanpa ada gambar yang terpotong. (* Menu ini hanya diaktifkan pada 720p, 1080p dan 1080i dalam mode Component.)
- Original** Rasio aspek gambar asli tidak diubah. Rasio ini disetel oleh program yang sedang dilihat.
- 4:3** Format gambar ini menggunakan rasio aspek 4:3.
- 1:1** Format gambar ini 1 banding 1 AV umum. (hanya RGB PC, HDMI/DVI PC)
- 14:9** Program 14:9 dilihat secara normal dengan baris hitam pada rasio 14:9 yang ditambahkan di bagian atas atau bawah. Program dengan rasio 4:3 diperbesar pada sisi atas/bawah dan kiri/kanan.
- Zoom1, 2** program dengan rasio 4:3 diperbesar hingga memenuhi layar dengan rasio 16:9. Bagian atas dan bawah akan dipotong.

ARC	MODE	AV	Component	HDMI/DVI		RGB
				DTV	PC	PC
16:9		●	●	●	●	●
Just Scan		×	●	●	×	×
Original		●	×	×	×	×
4:3		●	●	●	●	●
1:1		×	×	×	●	●
14:9		●	×	×	×	×
Zoom1		●	×	×	×	×
Zoom2		●	×	×	×	×

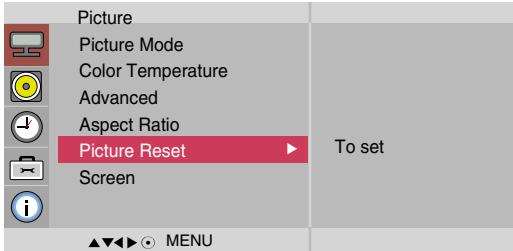
Menu Pengguna



Menyetel Warna Layar

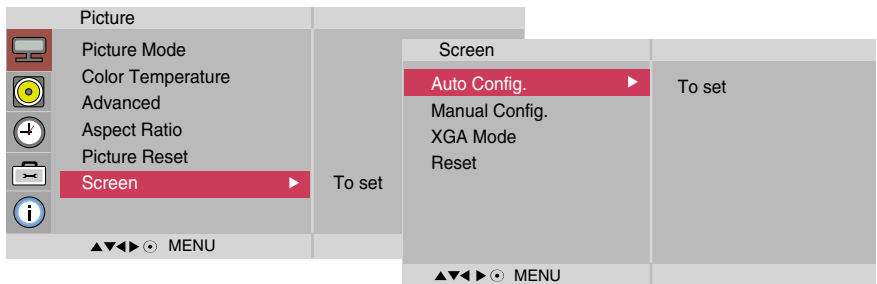
Picture Reset

Mengembalikan Picture Mode, Color Temperature, Advanced ke pengaturan default pabrik.



Screen

Menyetel video layar.



Auto Config.
(hanya masukan RGB PC)

Tombol ini digunakan untuk penyetelan otomatis untuk posisi layar, clock dan phase. Fungsi ini hanya tersedia pada sinyal analog saja.

Manual Config.
(Konfigurasi manual)

Jika gambar tidak hilang setelah dilakukan penyesuaian otomatis dan khususnya, karakter masih bergetar, setel fase gambar secara manual.
* Tidak tersedia untuk menggunakan fungsi Phase, Clock dalam Component, HDMI/DVI DTV.)

Clock (Jam)

Untuk memperkecil batang atau garis vertikal yang muncul di latar belakang layar. Ukuran layar horisontal juga akan berubah. Fungsi ini hanya tersedia pada sinyal analog saja.

Phase (Fasa)

Untuk menyetel fokus tampilan. Dengan item ini Anda dapat menghilangkan gangguan horisontal dan membersihkan atau mempertajam gambar berupa tulisan. Fungsi ini hanya tersedia pada sinyal analog saja.

H-Position

Menggerakkan posisi layar secara horisontal.

V-Position

Menggerakkan posisi layar secara vertikal.

H-Size
(Ukuran H)
V-Size
(Ukuran V)

Setel ukuran horisontal pada layar.

Setel ukuran vertikal pada layar.

XGA Mode
(hanya masukan RGB PC)

Untuk gambar yang sudah ditingkatkan dan lebih baik, pilih modus yang sama seperti resolusi komputer.

Reset

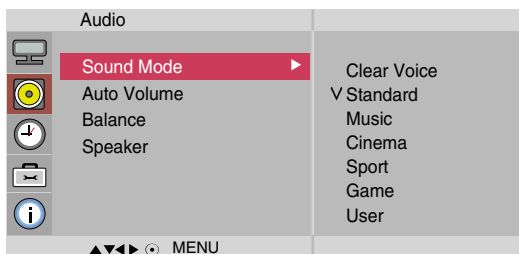
Mengembalikan menu **Manual Config.** ke pengaturan default pabrik.

Menu Pengguna

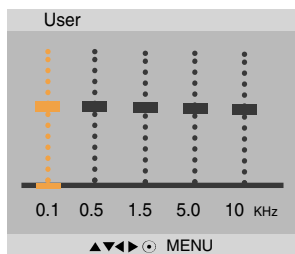


Mengatur fungsi audio

Sound Mode Kualitas nada suara terbaik akan dipilih secara otomatis tergantung pada jenis video yang sedang Anda tonton.



- **Clear Voice** : Dengan membedakan kisaran suara manusia dari suara lainnya, akan membantu pengguna untuk mendengar suara manusia secara lebih baik.
- **Standard** : Audio paling umum dan alami.
- **Music** : Pilih opsi ini untuk menikmati suara asli saat mendengarkan musik.
- **Cinema** : Pilih opsi untuk menikmati suara yang menggelegar.
- **Sport** : Pilih opsi ini untuk menyaksikan siaran olahraga.
- **Game** : Untuk menikmati suara dinamis saat memainkan game.
- **User** : Pilihlah opsi ini untuk menggunakan seting audio yang ditentukan pengguna.



Auto Volume Untuk menyetel secara otomatis volume suara yang tidak seimbang di semua saluran atau sinyal ke level yang paling sesuai. Untuk dapat menggunakan fitur ini, pilih ON.

Balance Gunakan fungsi ini untuk menyeimbangkan suara dari pengeras suara kiri dan kanan.

Speaker Anda dapat menyetel status pengeras suara internal. Jika Anda ingin menggunakan sistem stereo hi-fi Anda, matikan pengeras suara internal.



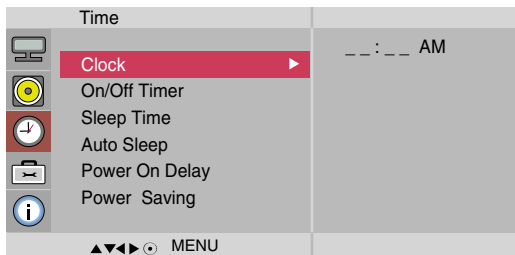
Catatan

Saat terhubung dengan komputer dan jika seting '**Sound Mode**' pada menu audio adalah salah satu dari **Clear Voice**, **Standard**, **Music**, **Cinema**, **Sport** atau **Game**, maka menu yang tersedia adalah **Balance**, **Auto Volume**, **Speaker**.

Menu Pengguna



Menyetel fungsi timer.



Clock

Apabila waktu yang ditampilkan tidak benar, reset jam secara manual.

- 1) Tekan tombol MENU kemudian tombol ▼▲ untuk memilih menu Time [WAKTU].
- 2) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu Clock.
- 3) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel jam (00~23).
- 4) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel menit (00~59).

On / Off Timer

Off time [Waktu tidak aktif] secara otomatis mengalihkan setelan ke standby [siaga] pada waktu yang sudah disetel sebelumnya.

- 1) Tekan tombol MENU kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu Time [WAKTU].
- 2) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu On / Off Timer.
- 3) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel jam (00~23).
- 4) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel menit (00~59).
- 5) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu On atau Off.

Sleep Time

Daya akan mati secara otomatis saat waktu tidur yang ditetapkan oleh pengguna telah dilewati.

- 1) Tekan tombol MENU kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu Sleep Time.
- 2) Tekan tombol ► dan kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel jam (00~23).
- 3) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk menyetel menit (00~59).

Auto Sleep

Jika Auto Sleep aktif dan tidak ada sinyal masukan, tv beralih ke modus Standby [Siaga] secara otomatis setelah 10 menit.

- 1) Tekan tombol MENU kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu Auto Sleep.
- 2) Tekan tombol ► kemudian gunakan tombol ▼▲ untuk memilih menu On atau Off.

Power On Delay

Saat menyambung beberapa monitor dan menghidupkan daya, monitor akan menyala satu per satu untuk mencegah kelebihan beban.

Catatan

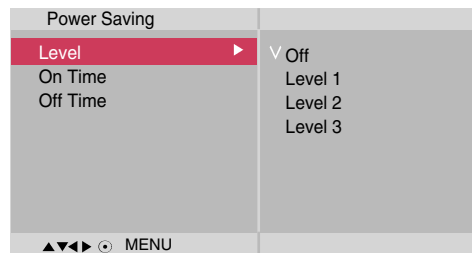
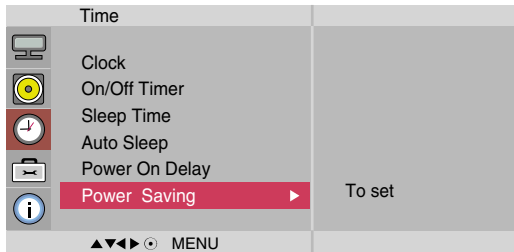


- Setelah waktu on [aktif] atau off [tidak aktif] disetel, fungsi ini bekerja setiap hari pada waktu yang sudah disetel sebelumnya.
- Fungsi Off Time mengabaikan On Time jika kedua fungsi ini disetel ke waktu yang sama.
- Pesawat tv harus berada dalam modus standby [siaga] agar On Time bisa berfungsi.
- Apabila On Time dioperasikan, layar masukan dinyalakan saat tv dimatikan.

Menu Pengguna



Menyetel fungsi timer.



Power Saving (Hemat Energi)

Menu penyetalan kecerahan layar membantu Anda menghemat energi.

- **Tingkat (Level):** Disediakan total 4 tingkat kecerahan layar.

- OFF: cahaya penuh 100%
- Tingkat 1 (Level 1): cahaya 80%
- Tingkat 2 (Level 2): cahaya 60%
- Tingkat 3 (Level 3): cahaya 40%

- **Waktu ON (On Time):** : Untuk mematikan secara otomatis opsi Hemat Energi (Power Saving) pada waktu yang telah dijadwalkan.

- **Waktu OFF (Off Time):** : Untuk mematikan secara otomatis opsi Hemat Energi (Power Saving) pada waktu yang telah dijadwalkan.

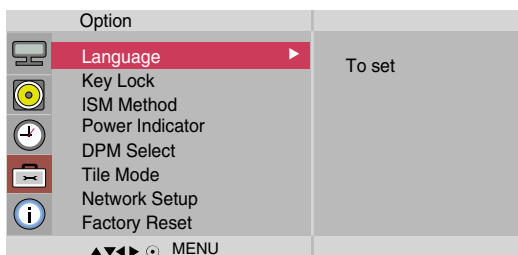
* Opsi Hemat Energi (Power Saving) hanya aktif selama waktu yang telah dijadwalkan.

Menu Waktu ON (On Time) dan Waktu OFF (Off Time) akan nonaktif ketika Tingkat OFF (Level Off) dipilih.

Menu Pengguna



Memilih opsi



Language (Bahasa)

Untuk memilih bahasa dalam tampilan nama kontrol.

Key Lock

Gunakan tombol ▼ ▲ untuk memilih **On** atau **Off**. Pesawat Monitor dapat diatur sehingga hanya bisa digunakan dengan remote control. Fitur ini dapat mencegah penayangan yang tidak diinginkan.

Untuk mengunci penyetelan lewat layar OSD, tetapkan **Key Lock** ke posisi '**On**'.

Untuk membuka penguncian ini, lakukan hal berikut :

- Tekanlah tombol menu pada remote control dan tetapkan **Key Lock** ke posisi '**Off**'.

ISM Method

Gambar diam dari game PC/Video ditampilkan pada layar untuk jangka waktu yang lebih lama dalam ghost image [gambar bayangan] sisanya meskipun Anda mengubah gambar itu. Jangan membiarkan gambar tak-gerak tetap ditayangkan pada layar untuk waktu yang lama.

Normal : Biarkan ke status normal apabila Anda tidak menemukan masalah layar terbakar oleh gambar.

White wash : White wash memenuhi layar dengan warna putih padat. Ini akan membantu menghilangkan bercak permanen di layar. Gambar permanen mungkin tidak dapat dihapus sepenuhnya dengan white wash.

Orbiter : dapat membantu untuk mencegah ghost images [gambar bayangan]. Namun, sebaiknya jangan membiarkan gambar tak-gerak tetap berada pada layar. Untuk menghindari gambar permanen pada layar, layar akan bergerak setiap 2 menit.

Inversion : Ini adalah fungsi untuk menukar warna layar. Warna panel secara otomatis ditukar setiap 30 menit.

Dot Wash : Fungsi ini menghapus titik-titik hitam di layar.

Titik-titik hitam ini akan secara otomatis dihapus setiap 5 detik.

Power Indicator

Gunakan fungsi ini untuk menyetel indikator daya pada samping depan monitor ke **On** atau **Off**.

Jika Anda menyetel ke **Off** (MATI), monitor akan padam. Jika Anda menyetel ke **On** [HIDUP] kapan pun, indikator daya akan secara otomatis menyala.

DPM Select

Pengguna dapat memilih untuk menghidupkan / mematikan mode penghematan listrik.

Menu Pengguna



Memilih opsi

• Untuk menggunakan fungsi

- Harus ditampilkan dengan berbagai produk lainnya.
- Harus dalam fungsi yang dapat dihubungkan ke RS232C atau RGB OUT.

Tile Mode

Option			
	Language	Tile Mode	Off
	Key Lock	H-Size	0
	ISM Method	V-Size	0
	Power Indicator	H-Position	< >
	DPM Select	V-Position	< >
	Tile Mode	Reset	
	Network Setup	Tile ID	1
	Factory Reset	Natural	Off
▲▼▶◀ MENU			

Modus ini digunakan untuk memperbesar layar dan juga digunakan dengan layar untuk menampilkan beberapa produk.

• Tile Mode

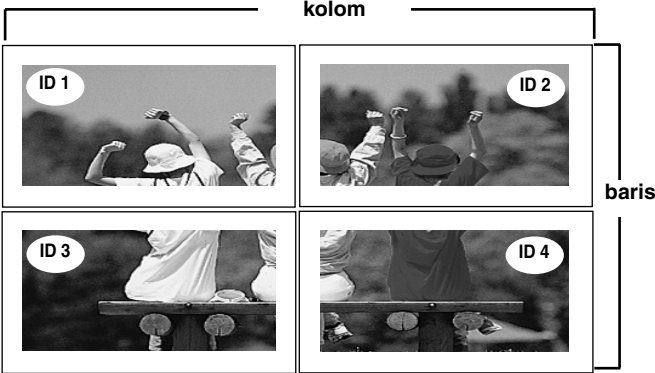
Modus Tile dan pilih penajaran Tile kemudian setel ID produk yang sekarang untuk menetapkan lokasi.

* Hanya sesudah menekan tombol SET, penyesuaian yang dibuat pada pengaturan akan disimpan.

- Modus Tile: kolom x baris ($k = 1, 2, 3, 4, 5$ $b = 1, 2, 3, 4, 5$)
- Tersedia 5 x 5.
- Tersedia konfigurasi layar terpadu maupun konfigurasi layar Tampilan Satu per Satu.



- Tile mode (monitor 1 ~ 4) : $k(2) \times b(2)$

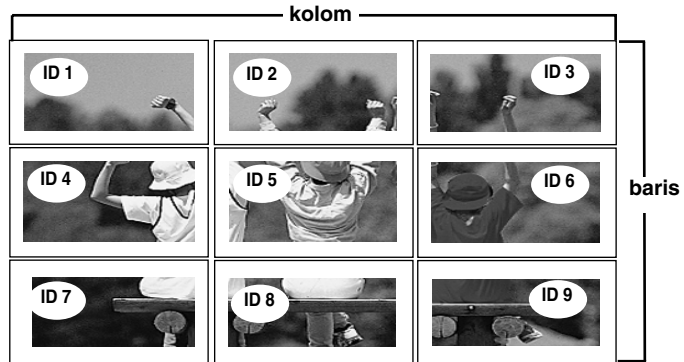


Menu Pengguna

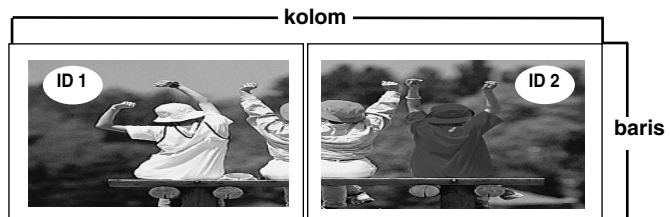


Memilih opsi

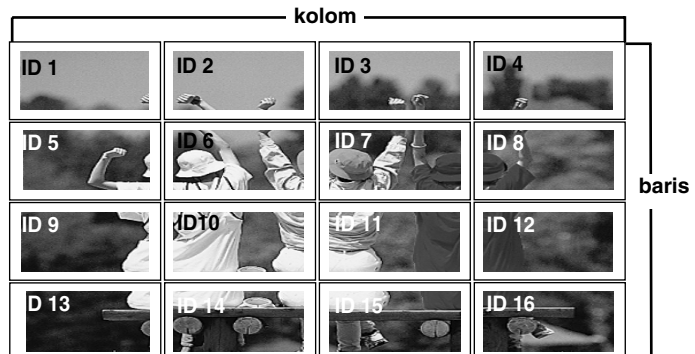
- Tile mode (monitor 1 ~ 9) : k(3) x b(3)



- Tile mode (monitor 1 ~ 2) : k(2) x b(1)



- Tile mode (monitor 1 ~ 16) : k(4) x b(4)



Menu Pengguna



Memilih opsi

Option			
	Language	Tile Mode	Off
	Key Lock	H-Size	0
	ISM Method	V-Size	0
	Power Indicator	H-Position	< >
	DPM Select	V-Position	< >
	Tile Mode	Reset	
	Network Setup	Tile ID	1
	Factory Reset	Natural	Off
▲▼▶◂◃ MENU			

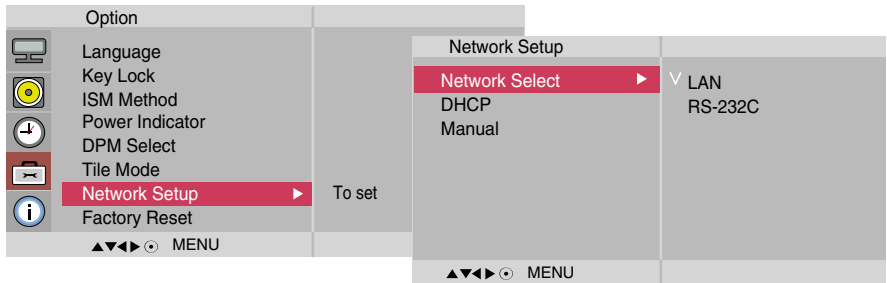
- **H-Size** Menyesuaikan ukuran horisontal layar dengan mempertimbangkan ukuran bezel.
- **V-Size** Menyesuaikan ukuran vertikal layar dengan mempertimbangkan ukuran bezel.
- **H-Position** Menggerakkan posisi layar secara horisontal.
- **V-Position** Menggerakkan posisi layar secara vertikal.
- **Reset** Berfungsi untuk menginisialisasi dan melepaskan Tile. Semua pengaturan Tile dilepaskan apabila memilih Tile recall dan layar kembali ke layar Penuh.
- **Tile ID** Memilih lokasi Tile dengan menyetel ID.
- **Natural** Jarak kosong di antara layar diabaikan untuk membuat agar gambar nampak lebih alami.

Menu Pengguna



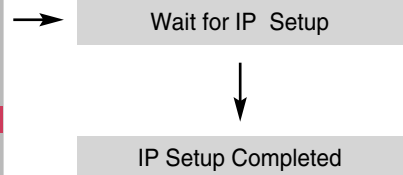
Memilih opsi

Network Setup (Persiapan Jaringan) Menyiapkan informasi jaringan.



- **Network Select (Pemilihan Jaringan)** Menyiapkan sambungan jaringan.
 - LAN: Memungkinkan komunikasi via Ethernet.
 - RS-232C: Memungkinkan komunikasi via Serial.
- **DHCP** Mengalokasikan dan menyiapkan IP otomatis.
- **Manual** Menyiapkan alamat IP, Gateway, Subnet Mask, Primary DNS dan Secondary DNS. Die Einstellungen sind abgeschlossen, wenn Sie die Funktion Execute (Ausführen) wählen und die Meldung „IP Setup Completed (IP-Einrichtung abgeschlossen)“ im unteren Bildschirmbereich eingeblendet wird. Während die Meldung „Wait for IP Setup (Warten auf IP-Einrichtung)“ angezeigt wird, sind alle Tasten am Gerät und auf der Fernbedienung deaktiviert. Die Meldung „Warten auf IP-Einrichtung“ wird bis zu 40 Sekunden lang angezeigt.

Manual	
IP Address	000 . 000 . 000 . 000
Subnet Mask	000 . 000 . 000 . 000
Default Gateway	000 . 000 . 000 . 000
Primary DNS	000 . 000 . 000 . 000
Secondary DNS	000 . 000 . 000 . 000
Execute	
▲▼▶◂ MENU	



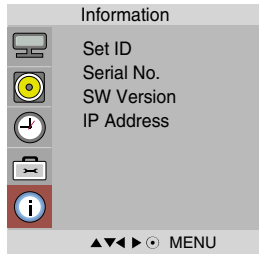
* Apabila Jaringan yang Dipilih (Network Select) adalah Serial, maka DHCP dan Manual akan dinonaktifkan.

- **Factory Reset** Pilih opsi ini untuk kembali ke pengaturan default pabrik.

Menu Pengguna



Menyetel Set ID, dan memeriksa Nomor Seri dan versi SW.



Set ID

Anda dapat menentukan **Set ID** NO unik (memberi nama) pada masing-masing monitor apabila ada beberapa monitor yang dihubungkan untuk menampilkan tayangan. Tentukan nomor (1~99) dengan menggunakan tombol ▼ ▲ dan keluar.

Gunakan **Set ID** yang sudah ditentukan ke masing-masing monitor yang dikontrol satu-satu dengan menggunakan Monitor Control Program [Program Kontrol Monitor].

Serial No.

Menu ini menunjukkan nomor seri produk.

SW Version

Menu ini menunjukkan versi perangkat lunak.

IP Address (Alamat IP)

Menampilkan alamat IP jaringan.

Pemecahan Masalah

Tidak ada gambar yang ditampilkan

- Apakah kabel listrik monitor telah disambungkan?
- Apakah indikator listrik menyala?
- Listrik menyala, indikator daya berwarna biru tapi layar kelihatan sangat gelap.
- Apakah indikator listrik berwarna oranye?
- Apakah muncul pesan “Out of Range” (di luar jangkauan)?
- Apakah muncul pesan “Check Signal Cable” (periksa kabel sinyal)?
- Periksa apakah kabel listrik telah tersambung dengan benar ke stopkontak.
- Periksa apakah tombol daya dalam keadaan hidup.
- Mungkin perlu diservis.
- Atur kembali kecerahan dan kontras.
- Lampu latar mungkin perlu diperbaiki.
- Bila monitor berada dalam mode hemat energi, gerakan mouse atau tekan sembarang tombol.
- Matikan kedua perangkat tersebut kemudian hidupkan lagi.
- Sinyal dari PC (kartu grafis) berada di luar jangkauan frekuensi vertikal atau horizontal monitor. Atur jangkauan frekuensi dengan membaca Spesifikasi dalam buku panduan ini.
*** Resolusi maksimum**
RGB : 1920 x 1080 @60Hz
HDMI/DVI : 1920 x 1080 @60Hz
- Kabel sinyal antara PC dan monitor tidak tersambung. Periksa kabel sinyal.
- Tekan tombol 'INPUT' pada remote kontrol untuk memeriksa sinyal input.

Saat monitor terhubung, muncul pesan “Unknown Product” (monitor tak dikenal).

- Apakah Anda telah menginstal driver-nya?
- Instal driver monitor yang disediakan bersama monitor atau download dari situs web. (<http://www.lge.com>)
- Periksa apakah fitur plug&play dapat digunakan dengan merujuk kepada buku panduan pemakai kartu grafis.

Muncul pesan “Key Lock On”.

- Pesan “Key Lock On” muncul saat menekan tombol Menu.
- Fungsi penguncian kontrol mencegah pengaturan OSD yang tidak disengaja berubah karena penggunaan yang sembarangan. Untuk membuka kunci kontrol, tekan tombol Menu dan tombol ► secara bersamaan selama beberapa detik. (Anda tidak dapat menyetel fungsi ini dengan menggunakan tombol Remote Control. Anda dapat menyetel fungsi ini hanya pada monitor.)

Catatan



- * **Frekuensi vertikal:** Agar pengguna dapat melihat tampilan monitor, gambar layar harus diubah puluhan kali per detik seperti lampu fluoresen. Frekuensi vertikal atau laju pemulihan adalah jumlah tampilan gambar per detik. Satuannya adalah Hz.
- * **Frekuensi horizontal:** Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis vertikal. Bila 1 dibagi oleh interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasikan sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

Pemecahan Masalah

Gambar layar tampak tidak normal.

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Apakah posisi layar salah? | <ul style="list-style-type: none">• Sinyal analog D-Sub – Tekan tombol “AUTO” pada remote kontrol untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode yang aktif. Bila pengaturan tidak memuaskan, gunakan menu OSD Position.• Periksa apakah resolusi dan frekuensi kartu grafis didukung oleh monitor. Bila frekuensi berada di luar jangkauan, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Control Panel – Display – Setting. |
| <ul style="list-style-type: none">● Apakah garis-garis tipis muncul pada layar latar? | <ul style="list-style-type: none">• Sinyal analog D-Sub – Tekan tombol “AUTO” pada remote kontrol untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode yang aktif. Bila pengaturan tidak memuaskan, gunakan menu OSD Clock. |
| <ul style="list-style-type: none">● Muncul gangguan horizontal atau karakter tampak kabur. | <ul style="list-style-type: none">• Sinyal analog D-Sub – Tekan tombol “AUTO” pada remote kontrol untuk secara otomatis memilih status layar optimal yang sesuai dengan mode yang aktif. Bila pengaturan tidak memuaskan, gunakan menu OSD Phase. |
| <ul style="list-style-type: none">● Layar ditampilkan secara abnormal. | <ul style="list-style-type: none">• Sinyal masukan yang benar tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber. |

Bayangan gambar tampak pada monitor.

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Bayangan gambar tampak saat monitor dimatikan. | <ul style="list-style-type: none">• Bila Anda menggunakan gambar tetap untuk waktu yang lama, piksel dapat dengan cepat menjadi rusak. Gunakan fitur screensaver. |
|--|---|

Pemecahan Masalah

Fitur audio tidak bekerja.

- Tidak ada suara?
 - Periksa apakah kabel audio telah tersambung dengan benar.
 - Atur volume suara.
 - Periksa apakah suara telah disetel dengan benar.
- Suara terlalu datar.
 - Pilih suara equalize yang sesuai.
- Suara terlalu kecil.
 - Setel volume suara.

Warna layar tidak normal.

- Layar memiliki resolusi warna yang rendah (16 warna).
 - Setel jumlah warna ke lebih dari 24 bit (true color) Pilih menu Control Panel – Display – Settings – Color Table pada Windows.
- Warna layar tidak stabil atau berwarna tunggal.
 - Periksa status sambungan kabel sinyal. Atau pasang kembali kartu grafis PC.
- Apakah titik-titik hitam muncul pada layar?
 - Beberapa piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat disebabkan oleh karakteristik unik dari panel LCD. Hal ini bukan kerusakan LCD.

Pengoperasian tidak bekerja normal.

- Listrik mati secara tiba-tiba.
 - Apakah sleep timer diatur?
 - Periksa pengaturan kontrol daya. Listrik terputus.
 - "CAUTION! FAN STOP!" ("AWAS! KIPAS BERHENTI!") Apabila daya mati setelah pesan ini muncul, berarti kipas tersebut rusak. Dalam hal ini, hubungi pusat layanan setempat.

Spesifikasi

Spesifikasi produk dapat berubah untuk peningkatannya tanpa pemberitahuan sebelumnya

LCD Panel [Panel LCD]	42.02 inci (106,731 cm) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display) Ukuran diagonal yang terlihat: 106,731 cm 0,4845 mm X 0,4845 mm (Pixel Pitch)
Power [Daya]	Pentarafan Voltase AC 100-240V~ 50/60Hz 2,2A Pemakaian Daya Mode On : 220W (Jenis) Modus Sleep [Tidur] : ≤ 1W (RGB) / 4W(HDMI/DVI) (Apabila LAN OFF dipilih) Modus Off [Tidak Aktif] : ≤ 1W
Dimensi & Berat	Width(Panjang) x Height(Tinggi) x Depth(Lebar) [1] 96,7 cm (38,07 inci) x 63,5 cm (24,99 inci) x 25,86 cm (10,18 inci) [2] 96,7 cm (38,07 inci) x 55,98 cm (22,03 inci) x 12,369 cm (4,87 inci) [3] 96,7 cm (38,07 inci) x 63,5 cm (24,99 inci) x 25,86 cm (10,18 inci) [4] 96,7 cm (38,07 inci) x 55,98 cm (22,03 inci) x 12,369 cm (4,87 inci) Net [1] 19,92 kg (43,92 lbs) [2] 18,64 kg (41,10 lbs) [3] 20,66 kg (45,55 lbs) [4] 19,38 kg (42,73 lbs)

CATATAN

- Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Spesifikasi

Spesifikasi produk dapat berubah untuk peningkatannya tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Sinyal Video	Resolusi Maksimum	RGB : 1920 X 1080 @60Hz HDMI/DVI : 1920 X 1080 @60Hz – Mungkin tidak didukung, tergantung OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Disarankan	RGB : WSXGA 1920 X 1080 @60Hz HDMI/DVI : WSXGA 1920 X 1080 @60Hz – Mungkin tidak didukung, tergantung OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB : 30 - 83 kHz HDMI/DVI : 30 - 83 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB : 56 - 75 Hz HDMI/DVI : 56 - 60 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Terpisah/Komposit/Digital
Konektor Input	Jenis D-Sub 15-pin, HDMI (digital), S-Video, Composite Video, RS-232C, LAN	
Kondisi Lingkungan	Kondisi Pemakaian	Suhu: 0°C ~ 40°C , Kelembaban: 10% ~ 80%
	Kondisi Penyimpanan	Suhu: -20°C ~ 60°C , Kelembaban: 5% ~ 90%

* Hanya berlaku untuk model yang mendukung pengeras suara.

Audio	Output Audio RMS	10W+10W(R+L)
	Sensitivitas Input	0,7Vrms
	Impedansi Pengeras Suara	8Ω

CATATAN

- Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Spesifikasi

● PC Mode – Preset Mode [Mode Prasetel]

Preset mode [Mode Prasetel]		Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Preset mode [Mode Prasetel]		Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
1	640 x 350	31,469	70,8	*11	1280 x 768	47,7	60
2	720 x 400	31,468	70,8	*12	1360 x 768	47,72	59,799
*3	640 x 480	31,469	59,94	*13	1366 x 768	47,7	60
4	640 x 480	37,5	75	*14	1280 x 1024	63,981	60,02
*5	800 x 600	37,879	60,317	15	1280 x 1024	79,98	75,02
6	800 x 600	46,875	75	*16	1680 x 1050	65,290	59,954
7	832 x 624	49,725	74,55	*17	1920 x 1080	67,5	60
*8	1024 x 768	48,363	60				
9	1024 x 768	60,123	75,029				
*10	1280 x 720	44,772	59,855				

1~17 : Modus RGB

* :Modus HDMI/DVI

● Modus DTV

	Component	HDMI/DVI(DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

● Indikator Daya

Mode	Monitor
Mode On	Biru
Modus Sleep [Tidur]	Kuning Sawo
Modus Off [Tidak Aktif]	-

CATATAN

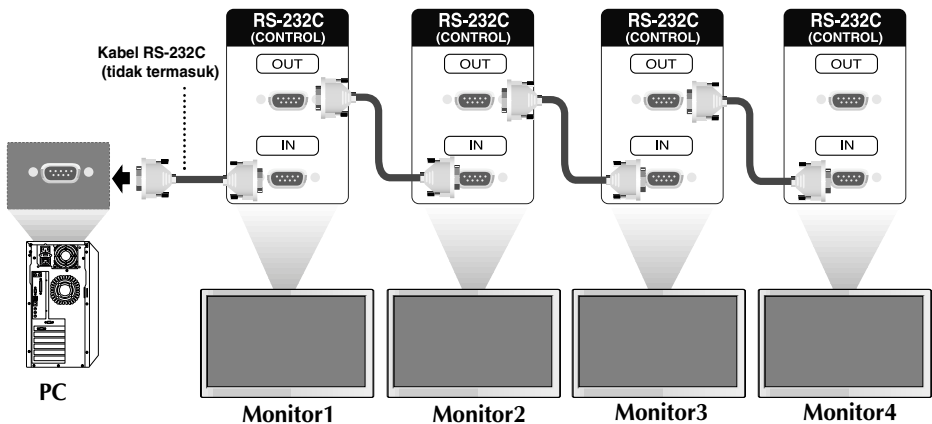
- Pilihan DTV/PC pada RGB dan HDMI/DVI inputs tersedia untuk resolusi PC : 640 X 480/60Hz, 1280 X 720/60Hz, 1920 X 1080/60Hz dan resolusi DTV : 480p, 720p, 1080p.

Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa monitor ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa monitor secara bersamaan dengan menghubungkannya ke satu PC.

Menghubungkan kabel

Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditunjukkan dalam gambar.

* Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan monitor. Anda dapat menghidupkan/mematikan monitor, memilih sumber masukan atau menyatel menu OSD dari PC Anda.



Konfigurasi RS-232C

Konfigurasi 7-Kabel (Kabel RS-232C standar)

PC	Monitor	
RXD	2	3 TXD
TXD	3	2 RXD
GND	5	5 GND
DTR	4	6 DSR
DSR	6	4 DTR
RTS	7	8 CTS
CTS	8	7 RTS
D-Sub 9 (Betina)	D-Sub 9 (Betina)	

Konfigurasi 3-Kabel (Tidak Standar)

PC	Monitor	
RXD	2	3 TXD
TXD	3	2 RXD
GND	5	5 GND
DTR	4	6 DSR
DSR	6	4 DTR
RTS	7	7 RTS
CTS	8	8 CTS
D-Sub 9 (Betina)	D-Sub 9 (Betina)	

Parameter Komunikasi

- ▶ Baud Rate: 9600bps (UART)
- ▶ Data Length : 8bits
- ▶ Parity Bit: Tidak ada
- ▶ Stop Bit: 1bit
- ▶ Kontrol Aliran: Tidak ada
- ▶ Kode Komunikasi: Kode ASCII
- ▶ Gunakan kabel (balik) silang.

 Daftar Referensi Perintah

	PERINTAH 1	PERINTAH 2	DATA1	DATA2	DATA3
01. Daya	k	a	00H - 01H		
02. Masukan Terpilih	k	b	02H - 09H		
03. Rasio Aspek	k	c	01H - 09H		
04. Redam Suara Layar	k	d	00H - 01H		
05. Redam Volume	k	e	00H - 01H		
06. Kontrol Volume	k	f	00H - 64H		
07. Kontras	k	g	00H - 64H		
08. Kecerahan	k	h	00H - 64H		
09. Warna	k	i	00H - 64H		
10. Warna muda	k	j	00H - 64H		
11. Ketajaman	k	k	00H - 64H		
12. OSD Terpilih	k	l	00H - 01H		
13. Kunci Jauh/Kunci tombol	k	m	00H - 01H		
14. Kesimbangan	k	t	00H - 64H		
15. Suhu Warn	k	u	00H - 03H		
16. Status Abnormal	k	z	FFH		
17. Modus ISM	j	p	00H - 10H		
18. Konfigurasi otomatis	j	u	01H		
19. Tombol	m	c	Key Code		
20. Modus Tile	d	d	00H - 55H		
21. Posisi Tile H	d	e	00H - 64H		
22. Posisi Tile V	d	f	00H - 64H		
23. Ukuran H Tile	d	g	00H - 64H		
24. Ukuran V Tile	d	h	00H - 64H		
25. Setelan ID Tile	d	i	00H - 19H		
26. Mode Natural (Mode In Tile)	d	j	00H - 01H		
27. Mode Gambar (Picture) (PSM)	d	x	00H - 09H		
28. Mode Suara (Sound)	d	y	00H - 09H		
29. Periksa Kegagalan Kipas (Fan Fault)	d	w	FFH		
30. Pengembalian waktu yang berlalu	d	l	FFH		
31. Pengembalian nilai suhu	d	n	FFH		
32. Cek kerusakan lampu	d	p	FFH		
33. Volume Otomatis	d	u	00H - 01H		
34. Pengeras Suara	d	v	00H - 01H		
35. Waktu	f	a	00H - 06H	00H - 17H	00 - 3BH
36. On Timer (On/Off Timer) On, Off	f	b	00H, FFH	00H - FFH	
37. Off Timer (On/Off Timer) On, Off	f	c	00H, FFH	00H - FFH	
38. On Timer (On/Off Timer) Time	f	d	00H - 07H	00H - 17H	00 - 3BH
39. Off Timer (On/Off Timer) Time	f	e	00H - 07H	00H - 17H	00 - 3BH
40. Waktu Tidur	f	f	00H - 08H		
41. Tidur Otomatis	f	g	00H - 01H		
42. Tunda Daya-On	f	h	00H - 64H		
43. Bahasa	f	i	00H - 09H		
44. Pemilihan DPM	f	j	00H - 01H		
45. Masukan Terpilih	x	b	20H - A0H		

Mengontrol Multiple Monitors

	PERINTAH1	PERINTAH2	DATA1	DATA2	DATA3
46. Hemat daya (Power saving)	f	l	00H - 03H		
47. Indikator Power	f	o	00H - 01H		
48. Posisi H (H Position)	f	q	00H - 64H		
49. Posisi V (V Position)	f	r	00H - 64H		
50. Ukuran H	f	s	00H - 64H		
51. Ukuran V	f	t	00H - 64H		
52. Pilih input Penjadwalan (Scheduling)	f	u	00H - 07H	00H - FEH	
53. Serial no.	f	y	FFH		
54. Reset	f	k	00H - 02H		
55. Versi SW	f	z	FFH		

● Protokol Transmisi/Penerimaan

Transmisi

```
[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- * [Command 1]: Perintah pertama. (k)
- * [Command 2]: Perintah kedua. (a ~ u)
- * [Set ID]: Mengatur Nomor Set ID produk. kisaran : 01H~63H. dengan menyetel '0', server dapat mengontrol semua produk.
 - * Jika mengoperasikan lebih dari 2 set dengan menggunakan ID set sebagai '0' pada waktu yang sama, sebaiknya pengaturan tidak mencek pesan ack. Karena semua set akan mengirim pesan ack, maka tidak mungkin untuk mengecek seluruh pesan ack.
- * [DATA]: Untuk mentransmit data perintah.
 - Transmit data 'FF' untuk membaca status perintah.
- * [Cr]: Carriage Return [Gandaran]
 - Kode ASCII '0x0D'
- * []: Spasi kode ASCII (0x20)

Pengakuan OK

```
[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- * Monitor mentransmitkan ACK (pengakuan) berdasarkan format ini ketika menerima data normal. Pada saat ini, jika data merupakan data read mode [mode baca data], monitor menunjukkan data status. Jika data merupakan data write mode [mode tulis data], monitor mengembalikan data komputer PC.

Pengakuan Kesalahan

```
[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]
```

- * Jika ada kesalahan, set akan kembali ke NG

● Protokol Transmisi/Penerimaan

01. Power (Command : a) [Daya]

- Untuk mengontrol Power On/Off Monitor.

Transmisi

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Power Off [Daya Mati]

1 : Power On [Daya Hidup]

Pengakuan

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

- Untuk menunjukkan status Power On/Off.

Transmisi

[k][a][][Set ID][][FF][Cr]

Pengakuan

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : Power Off [Daya Mati]

1 : Power On [Daya Hidup]

02. Input Select (Command : b) [Masukan Terpilih]

- Untuk memilih sumber masukan monitor.

Anda juga dapat memilih sumber masukan dengan menggunakan tombol INPUT pada remote control.

Transmisi

[k][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 2 : AV

4 : Component

7 : RGB (PC)

8 : HDMI (DTV)

9 : HDMI (PC)

Pengakuan

[b][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 2 : AV

4 : Component

7 : RGB (PC)

8 : HDMI (DTV)

9 : HDMI (PC)

● Protokol Transmisi/Penerimaan

03. Aspect Ratio (Command : c) [Rasio Aspek]

- Untuk menyetel format layar.

Anda juga dapat menyetel format layar dengan menggunakan tombol ARC (Aspect Ratio Control) pada remote control atau dalam menu Screen [Layar].

Transmisi

```
[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 1 : Normal Screen (4:3)

2 : Wide Screen (16 :9)

4 : Zoom1

5 : Zoom2

6 : Original

7 : 14 : 9

9 : Pindai Saja (HD DTV), 1:1 (RGB PC, HDMI/DVI PC)

Pengakuan

```
[c][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

04. Screen Mute (Command : d) [Redam Suara Layar]

- Untuk memilih screen mute on/off [layar bersuara/tidak bersuara]

Transmisi

```
[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : Screen mute off (Picture on) [Layar bersuara (Gambar hidup)]

1 : Screen mute on (Picture off) [Layar tidak bersuara (Gambar mati)]

Pengakuan

```
[d][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

05. Volume Mute (Command : e) [Redam Volume]

- Untuk mengontrol On/Off Volume Mute [Hidup/Mati Redam Volume].

Transmisi

```
[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : Volume Mute On (Volume mati)
1 : Volume Mute Off (Volume hidup)

Pengakuan

```
[e][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0 : Volume Mute On (Volume mati)
1 : Volume Mute Off (Volume hidup)

06. Volume Control (Command : f) [Kontrol Volume]

- Untuk menyetel Volume.

Transmisi

```
[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H
(Kode Hexadecimal)

Pengakuan

```
[f][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

- Rujuk ke 'Pemetaan data nyata' halaman 8

● Protokol Transmisi/Penerimaan

07. Contrast (Command : g) [Kontras]

- Untuk menyetel kontras layar.

Anda juga dapat menyetel kontras dalam menu Picture [Gambar].

Transmisi

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

- Rujuk ke 'Real data mapping' [Pemetaan data nyata] seperti ditunjukkan di bawah.

Pengakuan

[g][][Set ID][][OK][Data][x]

* Real data mapping [Pemetaan data nyata]

0 : Step 0

:

A : Step 10

:

F : Step 15

10 : Step 16

:

64 : Step 100

08. Brightness (Command : h) [Kecerahan]

- Untuk menyetel kecerahan layar.

Anda juga dapat menyetel kecerahan dalam menu Picture [Gambar].

Transmisi

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

- Rujuk ke 'Real data mapping' [Pemetaan data nyata] seperti ditunjukkan di bawah.

Pengakuan

[h][][Set ID][][OK][Data][x]

* Real data mapping [Pemetaan data nyata]

0 : Step

:

A : Step 10

:

F : Step 15

10 : Step 16

:

64 : Step 100

● Protokol Transmisi/Penerimaan

09. Color (Command : i) (Video Hanya) [Warna]

► Untuk menyetel warna layar.

Anda juga dapat menyetel warna dalam menu Picture [Gambar].

Transmisi

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min : 00H ~ Max : 64H
(Kode Hexadecimal)

- Rujuk ke 'Pemetaan data nyata' halaman 8

Pengakuan

[i][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

10. Tint (Command : j) (Video Hanya) [Warna muda]

► Untuk menyetel warna muda layar.

Anda juga dapat menyetel warna muda dalam menu Picture [Gambar].

Transmisi

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data Red [Merah]: 00H ~ Green [Hijau]: 64H
(Kode Hexadecimal)

- Rujuk ke 'Pemetaan data nyata' halaman 8

Pengakuan

[j][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Red [Merah]: 00H ~ Green [Hijau]: 64H

* Pemetaan data Tint Real [Warna Nyata]

0 : Step 0 - Red [Merah]

:

64 : Step 100 - Green [Hijau]

● Protokol Transmisi/Penerimaan

11. Sharpness (Command : k) (Video Hanya) [Ketajaman]

► Untuk menyetel Ketajaman layar.

Anda juga dapat menyetel ketajaman dalam menu Picture [Gambar].

Transmisi

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min : 00H ~ Max : 64H
(Kode Hexadecimal)

- Rujuk ke 'Pemetaan data nyata' halaman 8

Pengakuan

[k][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

12. OSD Select (Command : l) [OSD Terpilih]

► Untuk mengontrol OSD on/off monitor.

Transmisi

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : OSD Off [Mati] 1 : OSD On [hidup]

Pengakuan

[l][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : OSD Off [Mati] 1 : OSD On [hidup]

13. Remote Lock/ key Lock (Command : m) [Kunci Jauh/Kunci tombol]

► To control Remote Lock on/off to the set.

Fungsi ini, sewaktu mengontrol RS-232C, akan mengunci remote control [kontrol jarakjauh] dan tombol lokal.

Transmisi

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Off [Mati] 1 : On [Hidup]

Pengakuan

[m][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : Off [Mati] 1 : On [Hidup]

● Protokol Transmisi/Penerimaan

14 Balance (Command : t) [Kesimbangan]

► Untuk menyetel keseimbangan suara.

Transmisi

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

(Kode Hexadecimal)

- Rujuk ke 'Pemetaan data nyata' halaman 8

Pengakuan

[t][][Set ID][][OK][Data][x]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

- * Balance [Kesimbangan]: L50 ~ R50

15. Color Temperature (Command : u) [Suhu Warn]

► Untuk menyetel suhu warna layar.

Transmisi

[k][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Medium

1 : Cool

2 : Warm

3 : User [Pengguna]

Pengakuan

[u][][Set ID][][OK][Data][x]

Data 0 : Medium

1 : Cool

2 : Warm

3 : User [Pengguna]

- Menjalankan perintah Suhu Warna (Color Temperature) akan mengubah pengaturan Mode Gambar (Picture Mode) ke User1.

● Protokol Transmisi/Penerimaan

16. Abnomal state (Command : z) [Status Abnormal]

► Digunakan untuk Membaca status daya mati saat dalam modus Standby.

Transmisi

[k][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF : Read

- 0 : Normal (Daya hidup dan ada sinyal)
- 1: Tidak ada sinyal (Daya hidup)
- 2 : Matikan monitor dengan remote control
- 3 : Matikan monitor melalui fungsi sleep time [waktu tidur]
- 4 : Matikan monitor melalui fungsi RS-232C
- 8 : Matikan monitor melalui fungsi time [waktu]
- 9 : Matikan monitor melalui fungsi auto off [mati otomatis]

Pengakuan

[z][][Set ID][][OK][Data][x]

17. ISM mode(Command: j p) [Modus ISM]

► Digunakan untuk memilih fungsi pencegahan afterimage [gambar ikutan].

Transmisi

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 1H : Inversion

- 2H : Orbiter
- 4H : White Wash
- 8H : Normal
- 10H : Dot wash

Pengakuan

[p][][Set ID][][OK][Data][x]

● Protokol Transmisi/Penerimaan

18. Auto Configure (Command: j u) [Konfigurasi otomatis]

- Untuk menyetel posisi gambar dan meminimalkan goyangan gambar secara otomatis. Hanya berfungsi dalam mode RGB(PC).

Transmisi

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 1 : Untuk mengatur

Pengakuan

[u][][Set ID][][OK][Data][x]

19. Key (Command : m c) [Tombol]

- Untuk mengirim kode tombol jauh IR.

Transmisi

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data Key code [Kode Tombol Data]: Rujuk ke halaman 34.

Pengakuan

[c][][Set ID][][OK][Data][x]

● Protokol Transmisi/Penerimaan

20. Tile Mode (Command : d d) [Modus Tile]

► Mengubah Modus Tile.

Transmisi

```
[d][d][Set ID][Data][Cr]
```

Data	Deskripsi
00	Modus Tile off [mati]
12	Modus 1 x 2 (kolom x baris)
13	Modus 1 x 3
14	Modus 1 x 4
...	...
55	Modus 5 x 5

* Data tidak dapat disetel ke 0X atau X0, kecuali 00.

Pengakuan

```
[d][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

21. Tile H Position (Command : d e) [Posisi Tile H]

► Untuk mengatur posisi Horisontal.

Transmisi

```
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

Pengakuan

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

22. Tile V Position (Command : d f) [Posisi Tile V]

► Untuk mengatur posisi Vertikal.

Transmisi

```
[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

Pengakuan

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

23. Tile H Size (Command : d g) [Ukuran H Tile]

► Menyetel ukuran Horizontal.

Transmisi

```
[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

Pengakuan

```
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

24. Tile V Size (Command : d h) [Ukuran V Tile]

► Menyetel ukuran Vertikal.

Transmisi

```
[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

Pengakuan

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

25. Tile ID Set (Command : d i) [Setelan ID Tile]

- Menetapkan ID Tile untuk fungsi Tiling.

Transmisi

```
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 19H
(Kode Hexadecimal)

Pengakuan

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

26. Mode Natural (Mode In Tile) (Command : d j)

- Gambar akan diperkecil menurut jarak antara layar yang harus ditampilkan secara natural.

Transmisi

```
[d][ ][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : Natural OFF
1 : Natural ON
ff : Baca Status

Pengakuan

```
[ ][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

27. Mode Gambar (Picture Mode) (Perintah: d x)

- Untuk menyetel mode gambar

Transmisi

```
[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Struktur Data

Data(Hex)	MODE
00	Jelas (Vivid)
01	Standar (Standar)
02	Bioskop (Cinema)
03	Spot
04	Game
05	User1
06	User2

Pengakuan

```
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

28. Mode Suara (Sound Mode) (Perintah: d y)

► Untuk menyetel mode Suara.

Transmisi

```
[d][y][Set ID][Data][Cr]
```

Data Structure

Data(Hex)	Mode
00	Hapus Suara (Clear Voice)
01	Standar (Standar)
02	Musik (Music)
03	Bioskop (Cinema)
04	Sport (Olahraga)
05	Game
06	User

Pengakuan

```
[y][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

29. Periksa Kegagalan Kipas (Perintah: d w)

► Untuk memeriksa Kegagalan kipas (Fan fault) pada TV.

Transmisi

```
[d][w][Set ID][Data][Cr]
```

* Data selalu ff (dalam Hex).

Data ff: Baca Status

Pengakuan

```
[w][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

* Data merupakan nilai status dari kegagalan kipas (Fan fault).

Data 0 : Kegagalan kipas(Fan fault)

1 : Fan OK

● Protokol Transmisi/Penerimaan

30. Elapsed time return (Command : d l) [Pengembalian waktu yang berlalu]

► Untuk membaca waktu yang berlalu.

Transmisi

```
[d][l][Set ID][Data][Cr]
```

* Data selalau FF (dalam Hex).

Pengakuan

```
[l][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

* Data berarti jumlah jam yang digunakan .
(Kode Hexadecimal)

31. Temperature value Return (Command : d n) [Pengembalian nilai suhu]

► Untuk membaca nilai suhu di dalam.

Transmisi

```
[d][n][Set ID][Data][Cr]
```

* Data selalau FF (dalam Hex).

Pengakuan

```
[n][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

* Dalam Hexadecimal, panjang data 1 byte.

32. Lamp fault Check (Command : d p) [Cek kerusakan lampu]

► Untuk mengecek kerusakan lampu.

Transmisi

```
[d][p][Set ID][Data][Cr]
```

* Data selalau FF (dalam Hex).

Pengakuan

```
[p][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

Data 0 : Lampu Rusak
1: Lampu OK

 Protokol Transmisi/Penerimaan**33. Volume Otomatis (Command : d u)**

► Menyesuaikan tingkat volume secara otomatis.

Transmisi

[d][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Off
1 : On

Pengakuan

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Pengeras Suara (Command : d v)

► Menghidupkan atau mematikan pengeras suara.

Transmisi

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Off
1 : On

Pengakuan

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

● Protokol Transmisi/Penerimaan

35. Waktu (Command : f a)

► Menyetel waktu sekarang.

Transmisi

[f][a][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]

[Data1]

0 : Senin

1 : Selasa

2 : Rabu

3 : Kamis

4 : Jumat

5 : Sabtu

6 : Minggu

[Data2]

0H~17H (Jam)

[Data3]

00H~3BH (Menit)

Pengakuan

[a][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
--

*Saat membaca data, FFH akan dimasukkan untuk [Data1], [Data2] dan [Data3]. Dalam kasus lain, semua diperlakukan sebagai NG.

● Protokol Transmisi/Penerimaan

36. On Timer (On/Off Timer) On, Off (Command : d p)

► Menyetel hari untuk On Timer.

Transmisi

[d][p][][Set ID][][Data1][][Data2][Cr]

[Data1]

0 (Tulis), FFH (Baca)

[Data2]

00H~FFH

bit0 : On Timer Senin ON(1), OFF(0)

bit1 : On Timer Selasa ON(1), OFF(0)

bit2 : On Timer Rabu ON(1), OFF(0)

bit3 : On Timer Kamis ON(1), OFF(0)

bit4 : On Timer Jumat ON(1), OFF(0)

bit5 : On Timer Sabtu ON(1), OFF(0)

bit6 : On Timer Minggu ON(1), OFF(0)

bit7 : On Timer Setiap Hari ON(1), OFF(0)

Pengakuan

[b][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

37. Off Timer (On/Off Timer) On, Off (Command : f c)

► Menyetel hari untuk Off Timer.

Transmisi

[f][c][][Set ID][][Data1][][Data2][Cr]

[Data1]

0 (Tulis), FFH (Baca)

[Data2]

00H~FFH

bit0 : On Timer Senin ON(1), OFF(0)

bit1 : On Timer Selasa ON(1), OFF(0)

bit2 : On Timer Rabu ON(1), OFF(0)

bit3 : On Timer Kamis ON(1), OFF(0)

bit4 : On Timer Jumat ON(1), OFF(0)

bit5 : On Timer Sabtu ON(1), OFF(0)

bit6 : On Timer Minggu ON(1), OFF(0)

bit7 : On Timer Setiap Hari ON(1), OFF(0)

Pengakuan

[c][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

● Protokol Transmisi/Penerimaan

38. On Timer (On/Off Timer) Time (Command : f d)

► Menetapkan On Timer.

Transmisi

[f][d][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]

[Data1]

0 : Senin

1 : Selasa

2 : Rabu

3 : Kamis

4 : Jumat

5 : Sabtu

6 : Minggu

7 : Setiap Hari

[Data2]

00H~17H (Jam)

[Data3]

00H~3BH (Menit)

Pengakuan

[d][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
--

*Saat membaca data, FFH akan dimasukkan untuk [Data2] dan [Data3]. Dalam kasus lain, semua diperlakukan sebagai NG.

● Protokol Transmisi/Penerimaan

39. Off Timer (On/Off Timer) Time (Command : f e)

► Menetapkan Off Timer.

Transmisi

[f][e][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]

[Data1]

0 : Senin

1 : Selasa

2 : Rabu

3 : Kamis

4 : Jumat

5 : Sabtu

6 : Minggu

7 : Setiap Hari

[Data2]

00H~17H (Hours)

[Data3]

00H~3BH (Minutes)

Pengakuan

[e][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
--

*Saat membaca data, FFH akan dimasukkan untuk [Data2] dan [Data3]. Dalam kasus lain, semua diperlakukan sebagai NG.

● Protokol Transmisi/Penerimaan

40. Waktu Tidur (Command : f f)

► Menetapkan Sleep Time.

Transmisi

[f][f][Set ID][Data][Cr]

Data

0 : Off

1 : 10

2 : 20

3 : 30

4 : 60

5 : 90

6 : 120

7 : 180

8 : 240

(Berurutan)

Pengakuan

[f][Set ID][OK/NG][Data][x]

41. Tidur Otomatis (Command : f g)

► Menyetel Auto Sleep.

Transmisi

[f][g][Set ID][Data][Cr]

Data 0 : Off

1: On

Pengakuan

[g][Set ID][OK/NG][Data][x]

● Protokol Transmisi/Penerimaan

42. Tunda Daya-On (Command : f h)

- Menyetel penundaan jadwal kapan daya harus dihidupkan (Satuan: detik).

Transmisi

```
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data : 00H ~ 64H (Nilai data)

Pengakuan

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

43. Bahasa (Command : f i)

- Menyetel bahasa OSD.

Transmisi

```
[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data

- 0 : English
- 1 : French
- 2 : German
- 3 : Spanish
- 4 : Italian
- 5 : Portuguese
- 6 : Chinese
- 7 : Japanese
- 8 : Korean
- 9 : Russian

Pengakuan

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

44. Pemilihan DPM (Command : f j)

- Menyetel fungsi Manajemen Daya Layar atau DPM (Display Power Management).

Transmisi

```
[f][j][Set ID][Data][Cr]
```

Data 0 : Off
1 : On

Pengakuan

```
[j][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

45. Reset (Command : f k)

- Menjalankan fungsi Gambar, Layar dan Reset Pabrik.

Transmisi

```
[f][k][Set ID][Data][Cr]
```

Data
0 : Reset Gambar
1 : Reset Layar
2 : Reset Pabrik

Pengakuan

```
[k][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

46. Hemat daya (Power saving) (Perintah: f I)

► Untuk mengatur ke mode Hemat Daya (Power Saving).

Transmisi

```
[f][I][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : Off

- 1: (tingkat statis 1)
- 2: (tingkat statis 2)
- 3: (tingkat statis 3)

Pengakuan

```
[I][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

47. Indikator Power (Power Indicator) (Perintah: f o)

► Untuk mengatur LED untuk Indikator Power (Power Indicator)

Transmisi

```
[f][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : Off

1: On

Pengakuan

```
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

48. Posisi H (H Position) (Perintah: f q)

► Untuk mengatur posisi Horizontal

Transmisi

```
[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

* Kisaran data dari 00 hingga 64 (dalam Hex)

Pengakuan

```
[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

49. Posisi V (V Position) (Perintah: f r)

► Untuk mengatur posisi Horizontal

Transmisi

```
[f][r][Set ID][Data][Cr]
```

* Kisaran data dari 00 hingga 64 (dalam Hex)

Pengakuan

```
[r][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

50. Ukuran H (H Size) (Perintah: f s)

► Untuk mengatur ukuran Horizontal.

Transmisi

```
[f][s][Set ID][Data][Cr]
```

* Kisaran data dari 00 hingga 64 (dalam Hex)

Pengakuan

```
[s][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

* Pemetaan Data Nyata Ukuran H
[Data1]

0x00: Langkah 0

0x0A: Langkah 10

0x14: Langkah 20

0x1E: Langkah 30

0x28: Langkah 40

0x32: Langkah 50

0x3C: Langkah 60

0x46: Langkah 70

0x50: Langkah 80

0x5A: Langkah 90

0x64: Langkah 100

● Protokol Transmisi/Penerimaan

51. Ukuran V (V Size) (Perintah: f t)

► Untuk mengatur ukuran Vertical

Transmisi

```
[f][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

* Kisaran data dari 00 hingga 64 (dalam Hex)

Pengakuan

```
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Pemetaan Data Nyata Ukuran V

[Data1]

0x00: Langkah 0

0x0A: Langkah 10

0x14: Langkah 20

0x1E: Langkah 30

0x28: Langkah 40

0x32: Langkah 50

0x3C: Langkah 60

0x46: Langkah 70

0x50: Langkah 80

0x5A: Langkah 90

0x64: Langkah 100

● Protokol Transmisi/Penerimaan

52. Pilih input Penjadwalan (Perintah: f u) (Input Gambar Utama - Main Picture Input)

► Untuk memilih sumber input untuk TV tergantung hari.

Transmisi

```
[f][u][Set ID][Data1][Data2][Cr]
```

Data 1 Struktur

Min: 0~Max:7(0:Senin, 1: Selasa, 2: Rabu, 3: Kamis, 4 : Jumat, 5: Sabtu,6: Minggu, 7: Setiap hari)

Struktur Data 2

Data(Hex)	INPUT
02	AV
04	Component
07	RGB-PC
08	HDMI/DVI-DTV
09	HDMIDVI-PC
FE	Tidak ada perubahan

Pengakuan

```
[u][Set ID][OK/NG][Data 1][Data 2][x]
```

53. Periksa nomor serial (Perintah: f y)

► Untuk membaca nomor serial

Transmisi

```
[f][y][Set ID][Data][Cr]
```

Data FF (untuk membaca nomor seri)

Pengakuan

```
[y][Set ID][OK/NG][Data1] ~ [Data2] [x]
```

● Protokol Transmisi/Penerimaan

54. Versi SW (Command : f z)

- Memeriksa versi perangkat lunak.

Transmisi

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FFH : Baca

Pengakuan

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

55. Input Select (Command : x b)

- Untuk memilih sumber masukan monitor.

Transmisi

```
[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 20H : AV

40H : Component

60H : RGB (PC)

90H : HDMI/DVI (DTV)

A0H : HDMI/DVI (PC)

Pengakuan

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 20H : AV

40H : Component

60H : RGB (PC)

90H : HDMI/DVI (DTV)

A0H : HDMI/DVI (PC)

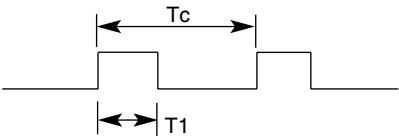
Cara menghubungkan

- Menghubungkan remote control berkabel ke port Remote Control pada Monitor.

Remote Control IR Code [Kode IR Kontrol Jauh]

► Output waveform [Bentuk gelombang keluaran]

Denyut tunggal, dimodulasikan dengan sinyal 37,917KHz pada 455KHz



Carrier frequency [Frekuensi pembawa]

$FCAR = 1/Tc = fosc/12$

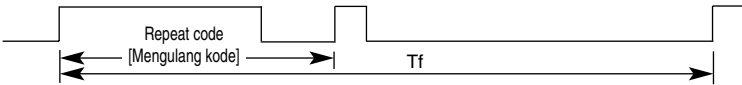
Duty ratio = $T1/TC = 1/3$

► Konfigurasi bingkai

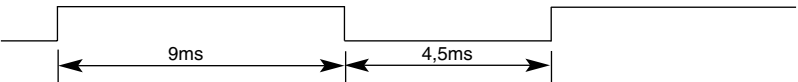
- 1st frame [bingkai ke-1]

Lead code [Kode Lead]	Low custom code [Kode kesesuaian rendah]							High custom code [Kode kesesuaian tinggi]							Data code [Kode Data]							Data code [Kode Data]										
	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7

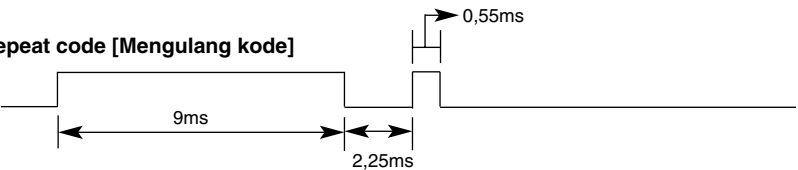
- Repeat frame [Mengulang bingkai]



► Lead code [Kode Lead]

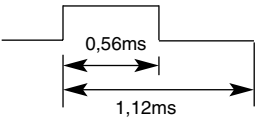


► Repeat code [Mengulang kode]

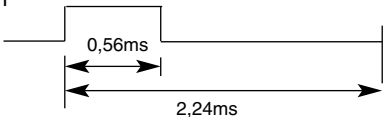


► Deskripsi Bit

- Bit "0"

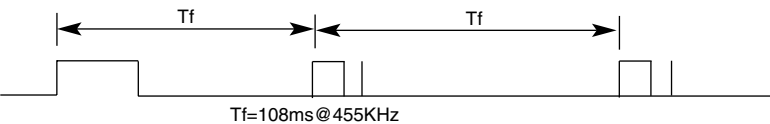


- Bit "1"



► Frame interval [Interval bingkai] : Tf

- Bentuk gelombang ditransmisikan selama tombol ditekan.



Kode(Hexa)	Fungsi	Catatan
00	▲	Tombol R/C
01	▼	Tombol R/C
02	VOL(▶)	Tombol R/C
03	VOL(◀)	Tombol R/C
08	POWER ON/OFF	Tombol R/C (Power On/Off)
C4	POWER ON [DAYA HIDUP]	Kode IR Tak Kentara (Hanya Power On)
C5	POWER OFF [DAYA MATI]	Kode IR Tak Kentara (Hanya Power Off)
09	MUTE [REDAM]	Tombol R/C
98	AV	Tombol R/C
0B	INPUT	Tombol R/C
0E	SLEEP [TIDUR]	Tombol R/C
43	MENU	Tombol R/C
5B	EXIT	Tombol R/C
6E	PSM	Tombol R/C
44	SET	Tombol R/C
10	Number Key [Tombol Nomor] 0	Tombol R/C
11	Number Key [Tombol Nomor] 1	Tombol R/C
12	Number Key [Tombol Nomor] 2	Tombol R/C
13	Number Key [Tombol Nomor] 3	Tombol R/C
14	Number Key [Tombol Nomor] 4	Tombol R/C
15	Number Key [Tombol Nomor] 5	Tombol R/C
16	Number Key [Tombol Nomor] 6	Tombol R/C
17	Number Key [Tombol Nomor] 7	Tombol R/C
18	Number Key [Tombol Nomor] 8	Tombol R/C
19	Number Key [Tombol Nomor] 9	Tombol R/C
5A	AV	Kode IR Tak Kentara (Pemilihan Input AV)
BF	COMPONENT	Kode IR Tak Kentara (Pemilihan Input Component)
D5	RGB PC	Kode IR Tak Kentara (Pemilihan Input RGB PC)
C6	HDMI/DVI	Kode IR Tak Kentara (Pemilihan Input HDMI/DVI)
79	ARC	Tombol R/C
76	ARC (4:3)	Kode IR Tak Kentara (Hanya mode 4:3)
77	ARC (16:9)	Kode IR Tak Kentara (Hanya mode 16:9)
AF	ARC (ZOOM)	Kode IR Tak Kentara (Hanya mode ZOOM1, ZOOM2)
99	AUTO CONFIC	Kode IR Tak Kentara