

Daftar Isi

Informasi Penggunaan

Petunjuk Keselamatan.....	2
---------------------------	---

Pendahuluan

Fitur Produk.....	5
Ikhtisar Paket.....	6
Tambahan Opsional.....	6
Ikhtisar Produk.....	7
Port Sambungan.....	8
Panel Kontrol.....	9
Remote Control.....	10
Pemasangan Baterai Remote Control.....	12
Jangkauan Operasional Remote Control.....	12

Pemasangan

Menyambungkan Proyektor.....	13
Menyambung ke Komputer/Notebook.....	13
Menyambung ke Video.....	14
Menghidupkan/Mematikan Proyektor.....	15
Menghidupkan Proyektor.....	15
Mematikan Proyektor.....	16
Indikator Peringatan.....	17
Mengatur Proyeksi Gambar.....	18
Mengatur Ketinggian Gambar Proyektor.....	18
Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor.....	19
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi.....	19

Kontrol Pengguna

On Screen Display.....	20
Cara pengoperasian.....	20
FOTO.....	21
FOTO Lanjutan.....	23
FOTO Lanjutan Warna.....	24
FOTO Lanjutan Input.....	24
LAYAR.....	25
PENGATURAN Bahasa.....	27
PENGATURAN.....	27
PENGATURAN Sinyal.....	29
PENGATURAN Lanjutan.....	30
PILIHAN.....	31
PILIHAN Lanjutan.....	32
PILIHAN Pengaturan Lampu.....	33

Lampiran

Mengatasi masalah.....	34
Mengganti lampu.....	39
Kompatibilitas Komputer.....	40
Konfigurasi Terminal.....	41
Terminal: RGB analog (Mini D-sub 15 pin).....	41
Terminal: Mini DIN 3 pin.....	41
Informasi Peraturan & Keselamatan.....	42
Dimensi.....	44

Informasi Penggunaan

Petunjuk Keselamatan

Jangan lupa patuhi petunjuk keselamatan untuk mencegah kemungkinan kecelakaan atau penyalahgunaan projektor.

→ Petunjuk Keselamatan diberikan dalam dua format seperti dijelaskan di bawah ini.



PERINGATAN : Kelalaian mematuhi petunjuk ini dapat menyebabkan cedera parah, bahkan kematian.



CATATAN : Kelalaian mematuhi petunjuk ini dapat menyebabkan cedera atau kerusakan projektor.

→ Setelah membaca panduan pengguna ini, simpan di tempat yang dapat diakses dengan mudah.

Pemasangan Dalam Ruang



PERINGATAN

Jangan letakkan Projektor di tempat yang terkena sinar matahari langsung atau dekat sumber panas, misalnya radiator, api, kompor, dan sebagainya.
Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran!

Jangan tempatkan bahan yang mudah terbakar pada atau di dekat projektor
Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran!

Jangan gantung projektor yang terpasang.
Projektor dapat terjatuh dan mengakibatkan cedera atau kematian.

Jangan halangi lubang ventilasi projektor atau aliran udara dengan cara apapun.

Hal ini akan mengakibatkan temperatur internal meningkat dan dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kerusakan pada unit!

Jangan tempatkan projektor di dekat sumber uap atau minyak seperti penyejuk udara.

Hal ini dapat mengakibatkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik!

Jangan letakkan projektor di tempat yang dapat terkena debu.

Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kerusakan pada unit!

Jangan gunakan projektor di tempat yang lembab seperti kamar mandi yang cenderung basah.

Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik!

Jangan tempatkan projektor langsung di atas karpet, selimut, atau tempat yang tidak memiliki ventilasi.

Hal ini akan mengakibatkan temperatur internal meningkat dan dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kerusakan pada unit.

Pastikan tersedia ventilasi yang baik di sekitar projektor. Jarak antara projektor dan dinding harus lebih dari 30 cm/12 inci.

Peningkatan temperatur internal yang berlebihan dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kerusakan pada unit!

Pemasangan Dalam Ruang



CATATAN

Bila memasang projektor, jangan letakkan di tepi meja.

Projektor dapat terjatuh dan menyebabkan cedera serta kerusakan pada projektor.

Hanya gunakanudukan yang sesuai.

Lepaskan projektor dari catu daya dan semua sambungan sebelum memindahkan atau membersihkannya.

Hanya gunakan projektor di permukaan yang rata dan stabil.

Projektor dapat terjatuh dan menyebabkan cedera dan/atau kerusakan pada unit.

Daya



PERINGATAN

Kabel arde harus tersambung.

Pastikan Anda menyambungkan kabel arde untuk mencegah kemungkinan sengatan listrik (Projektor dengan konektor AC arde tiga kaki harus tersambung ke stopkontak AC arde tiga kaki).

Jika metode arde tidak memungkinkan, minta teknisi listrik ahli untuk memasang pemutus sirkuit terpisah.

Jangan coba mengarde unit dengan menyambungkannya ke kabel telepon, penangkal petir, atau pipa gas.

Kabel daya harus disambungkan secara hati-hati ke stopkontak untuk menghindari bahaya kebakaran!

Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kerusakan pada unit.

Jangan letakkan benda berat di atas kabel daya.

Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau sengatan listrik!

Informasi Penggunaan

Daya		 PERINGATAN
Jangan sentuh kabel daya dengan tangan yang basah Hal ini dapat menyebabkan bahaya sengatan listrik!	Jangan pasang terlalu banyak konektor ke satu stopkontak. Hal ini dapat menyebabkan stopkontak terlalu panas dan menimbulkan bahaya kebakaran!	Hindari debu menumpuk pada pin konektor daya atau stopkontak. Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran!

Daya		 CATATAN
Pegang konektor dengan kuat saat melepaskannya. Jika ditarik, kabel dapat rusak. Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran!	Jangan gunakan jika kabel maupun konektor daya rusak atau komponen stopkontak longgar. Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran maupun sengatan listrik atau kerusakan pada unit!	Pastikan kabel daya tidak terkena benda tajam atau panas. Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran maupun sengatan listrik atau kerusakan pada unit!
Letakkan proyektor di lokasi yang aman agar orang tidak tersandung atau menginjak kabel daya Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran maupun sengatan listrik atau kerusakan pada unit!	Jangan hidupkan/matikan proyektor dengan menyambungkan atau melepaskan konektor daya dari stop kontak. (Biarkan proyektor dingin sebelum melepaskan konektor daya.) Hal ini dapat menyebabkan kerusakan mekanis atau sengatan listrik.	

Menggunakan		 PERINGATAN
Jangan tempatkan benda yang mengandung cairan di atas proyektor, misalnya vas, cangkir, kosmetik, atau lilin. Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran atau kerusakan pada unit!	Jika terjadi benturan atau kerusakan, matikan proyektor, lepaskan dari stopkontak, lalu hubungi pusat layanan resmi. Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran maupun sengatan listrik atau kerusakan pada unit!	Jangan biarkan benda apapun masuk ke proyektor. Hal ini dapat menyebabkan bahaya sengatan listrik atau kerusakan pada unit!
Jika proyektor terkena air, segera lepaskan dari catu daya, lalu hubungi Staf Layanan. Hal ini dapat menyebabkan bahaya sengatan listrik atau kerusakan pada unit!	Buang baterai bekas dengan benar dan aman. Jika baterai tertelan oleh anak, segera hubungi dokter.	
Jangan lepaskan penutup. Risiko tinggi Sengatan Listrik!	Jangan lihat lensa secara langsung bila proyektor sedang digunakan karena dapat menyebabkan kerusakan mata!	Jangan sentuh komponen logam selama atau setelah pengoperasian karena ventilasi sangat panas!

PERINGATAN tentang Kabel Daya

Sebaiknya sebagian besar peralatan ditempatkan pada sirkuit khusus, yakni satu sirkuit stopkontak yang ditujukan untuk peralatan tersebut dan tidak tersambung ke sirkuit stopkontak atau cabang lain. Untuk memastikan, pelajari halaman spesifikasi dalam panduan pengguna ini.

Jangan sambungkan terlalu banyak peralatan ke stopkontak. Beban stopkontak yang berlebihan, stopkontak yang longgar atau rusak, kabel ekstensi, kabel daya yang terkelupas, atau sekat kabel yang rusak maupun retak dapat berbahaya. Kondisi ini dapat menyebabkan sengatan listrik atau kebakaran. Periksa kabel peralatan secara berkala dan jika terlihat telah rusak atau usang, lepaskan, jangan gunakan peralatan tersebut, lalu minta staf layanan resmi mengganti kabel dengan komponen pengganti yang sama.

Lindungi kabel daya dari penyalahgunaan fisik maupun mekanis, misalnya terpuntir, tertekuk, terhimpit, terjepit pintu, atau terinjak. Perhatikan konektor, stopkontak, dan soket pada peralatan.

Informasi Penggunaan

Menggunakan



PERINGATAN

Jangan sentuh proyektor jika berada dalam ruangan yang mengalami kebocoran gas.

Hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau luka bakar karena percikan.

Jangan lihat sinar laser secara langsung karena dapat menyebabkan kerusakan mata!

Selalu buka jendela lensa atau lepas penutup lensa saat lampu proyektor menyala.

Menggunakan



CATATAN

Jangan letakkan benda berat di atas proyektor.

Hal ini dapat menyebabkan kerusakan mekanis atau cedera!

Pastikan lensa tidak terbentur, terutama saat memindahkan proyektor.

Jangan sentuh lensa proyektor. Lensa sensitif dan mudah rusak.

Jangan gunakan benda tajam pada proyektor karena akan merusak rangka.

Jika gambar tidak ditampilkan di layar, matikan proyektor, lepaskan dari stopkontak, lalu hubungi Staf Layanan.

Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran maupun sengatan listrik atau kerusakan pada unit!

Jangan jatuhkan atau benturkan proyektor.

Hal ini dapat menyebabkan kerusakan mekanis atau cedera!

Membersihkan



PERINGATAN

Jangan gunakan air untuk membersihkan proyektor.

Hal ini dapat merusak proyektor atau menyebabkan bahaya sengatan listrik.

Jika mengeluarkan asap atau bau yang aneh, matikan proyektor, lepaskan dari stopkontak, lalu hubungi dealer atau pusat layanan.

Hal ini dapat menyebabkan bahaya kebakaran maupun sengatan listrik atau kerusakan pada unit!

Gunakan penyemprot atau kain lembut yang lembab dengan deterjen netral dan air untuk membersihkan debu atau noda pada lensa proyeksi.

Membersihkan



CATATAN

Untuk membersihkan komponen internal proyektor, hubungi Pusat Layanan.

Debu yang bertumpuk dapat menyebabkan kerusakan mekanis.

Saat membersihkan komponen yang terbuat dari plastik, seperti tempat proyektor, lepaskan kabel daya dan bersihkan dengan kain lembut. Jangan gunakan larutan pembersih, semprotan air, atau kain basah. Terutama jangan gunakan larutan pembersih (pembersih kaca), pengkilap mobil atau peralatan industri, pembersih abrasif atau liilin, benzena, alkohol, dsb., yang dapat merusak produk.

Gunakan penyemprot atau kain lembut yang lembab dengan deterjen netral dan air untuk membersihkan debu atau noda pada lensa proyeksi.

Hal ini dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik, atau kerusakan pada produk (perubahan bentuk, korosi, dan gangguan).

Informasi Lain



PERINGATAN

Jangan perbaiki sendiri proyektor Anda. Hubungi dealer atau pusat layanan.

Hal ini dapat menyebabkan sengatan listrik dan kerusakan pada proyektor serta membatalkan jaminan!

Informasi Lain



CATATAN

Pastikan sambungan dilepaskan jika proyektor tidak digunakan dalam waktu lama.

Debu yang bertumpuk dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada unit!

Hanya gunakan jenis baterai yang ditentukan.

Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada remote control.

Fitur Produk

Produk ini adalah proyektor XGA/SVGA satu chip 0,55" DLP®. Fitur unggulan:

- Resolusi asli XGA (1024x768) / SVGA (800x600)
- Speaker internal dengan amplifier 2 watt
- Kompatibel dengan HDTV (720P, 1080i/p)
- Monitor VGA Loop Thru (berfungsi pada mode siaga > 1W)
- Teknologi BrilliantColor™
- Kontrol RS232

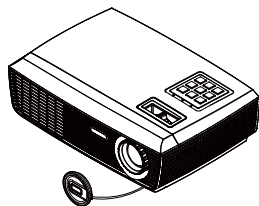
Pendahuluan

Ikhtisar Paket

Proyektor ini dilengkapi semua item di bawah ini. Pastikan unit Anda lengkap. Jika tidak lengkap, segera hubungi dealer Anda.



❖ Karena perbedaan aplikasi di setiap negara, wilayah tertentu mungkin menyediakan aksesoris yang berbeda.



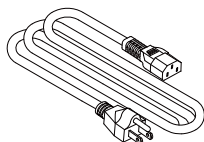
Proyektor dengan penutup lensa



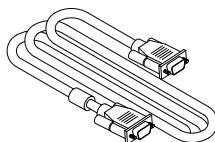
Remote Control Nirkabel



Baterai



Kabel Daya

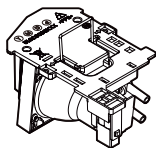


Kabel VGA

Dokumentasi:

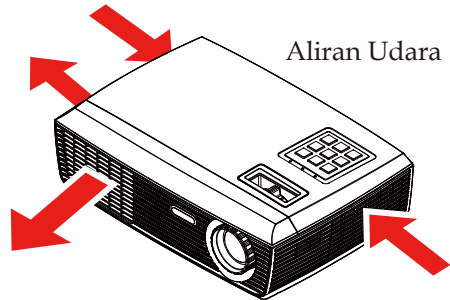
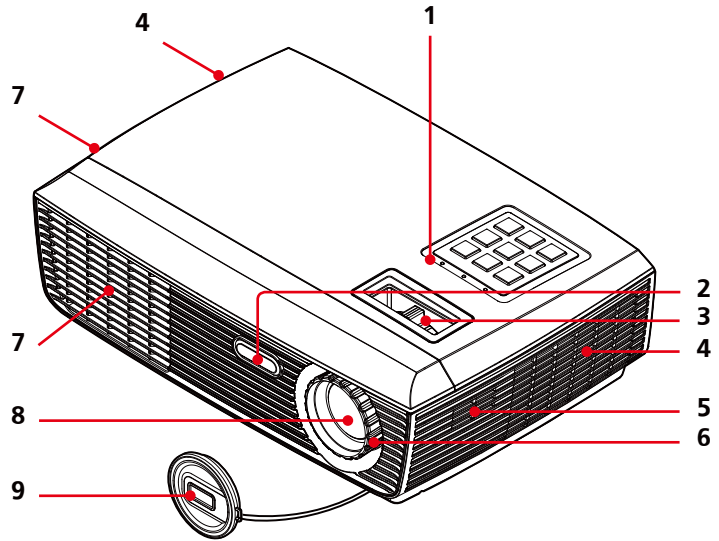
☐ Panduan Pengguna CD-ROM

Tambahan Opsional



Lampu

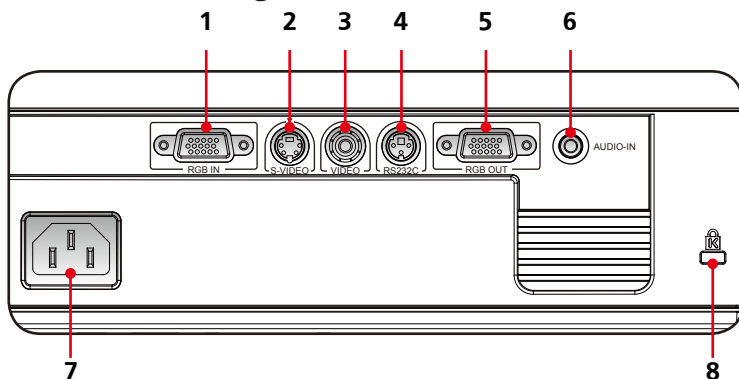
Ikhtisar Produk



1. Panel Kontrol
2. Sensor Jauh
3. Pengatur Zoom
4. Ventilasi (lubang)
5. Speaker
6. Pengatur Fokus
7. Ventilasi (lubang)
8. Lensa
9. Penutup Lensa

Pendahuluan

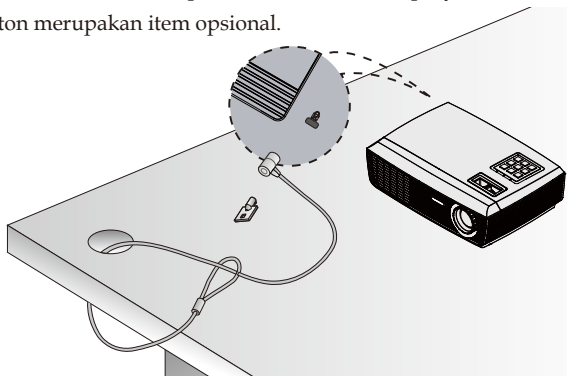
Port Sambungan



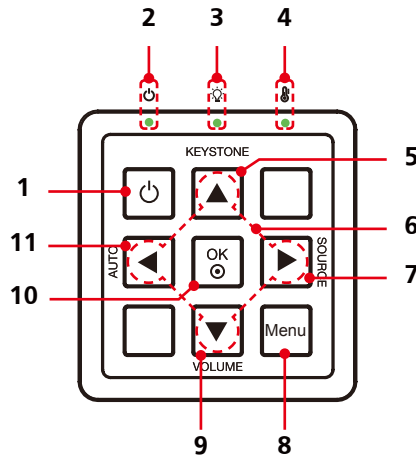
1. Soket RGB IN
2. Soket S-VIDEO
3. Soket VIDEO
4. Port Layanan RS232C
5. Soket RGB OUT
6. Soket AUDIO-IN
7. AC IN
8. Kunci Kensington™

Sistem Keamanan Kensington

- ❖ Proyektor ini dilengkapi Soket Sistem Keamanan Kensington di panel samping. Sambungkan kabel Sistem Keamanan Kensington seperti di bawah ini.
- ❖ Untuk petunjuk rinci tentang pemasangan dan penggunaan Sistem Keamanan Kensington, lihat panduan pengguna yang disertakan bersama unit Sistem Keamanan Kensington. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi <http://www.kensington.com>, yakni situs Internet perusahaan Kensington yang menangani peralatan elektronik mahal seperti PC notebook atau proyektor.
- ❖ Sistem Keamanan Kensington merupakan item opsional.



Panel Kontrol



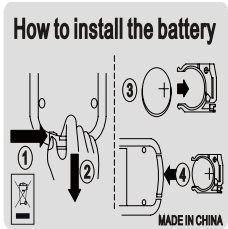
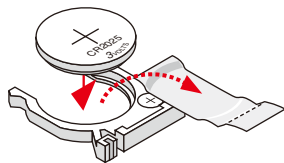
1	DAYA	Lihat bagian “Menghidupkan/ Mematikan Proyektor” pada halaman 15~16.
2	LED DAYA	Menunjukkan status proyektor.
3	LED LAMPU	Menunjukkan status lampu proyektor.
4	LED TEMP	Menunjukkan status temperatur proyektor.
5	KEystone	Mengatur gambar untuk mengatasi distorsi yang disebabkan karena memiringkan proyektor.
6	Tombol Pilih Empat Arah	Gunakan ▲ atau ▼ atau ◀ atau ▶ untuk memilih item atau mengatur pilihan Anda.
7	SOURCE	Tekan “SOURCE” untuk memilih sinyal input.
8	MENU	Tekan “MENU” untuk membuka menu OSD (on-screen display). Untuk keluar dari OSD, tekan kembali “MENU”.
9	VOLUME	Memperbesar/memperkecil volume suara.
10	OK	Mengkonfirmasi pilihan item.
11	AUTO	Mensinkronisasi proyektor secara otomatis ke sumber input.

Pendahuluan

Remote Control

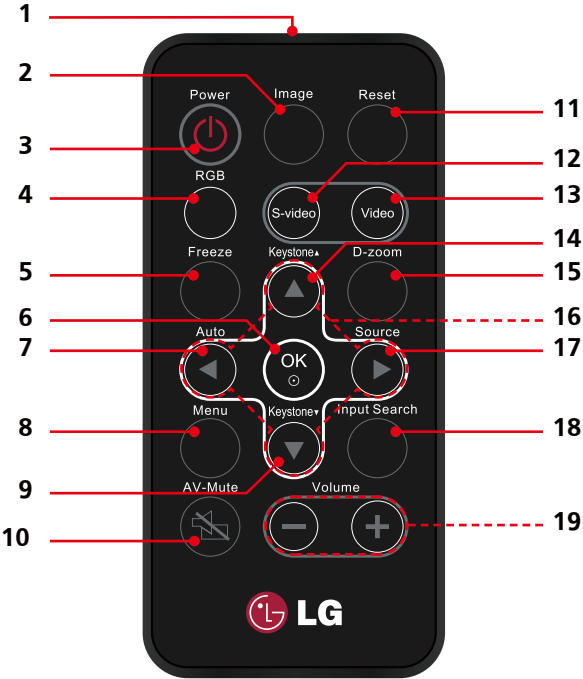
Note

❖ Sebelum menggunakan remote control untuk pertama kalinya, lepaskan pita sekat transparan. Untuk pemasangan baterai, lihat halaman 12.



Note

❖ Anda hanya dapat menghidupkan/mematikan proyektor menggunakan tombol POWER [Daya] pada proyektor. Anda dapat mengoperasikan semua fungsi proyektor melalui remote control. Pastikan remote control tidak hilang.



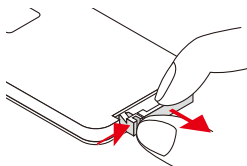
1	Unit transmisi inframerah	Mengirim sinyal ke proyektor.
2	Image	Memilih mode Foto dari Presentasi, Terang, Film, sRGB, Papan tulis hitam, Kelas, Pengguna1, dan Pengguna2.
3	Power	Lihat bagian “Menghidupkan/Mematikan Proyektor”. (Lihat halaman 15~16)
4	RGB	Tekan “RGB” untuk memilih soket RGB IN.
5	Freeze	Menjeda gambar layar. Tekan kembali untuk melanjutkan gambar layar.
6	OK	Mengkonfirmasi bagian item dalam operasi submenu.

7	Auto	Mensinkronisasi proyektor dengan sumber input secara otomatis.
8	Menu	Tekan “Menu” untuk membuka OSD (Onscreen display), kembali ke OSD tingkat teratas untuk operasi menu utama OSD
9	Keystone ▼	Mengatur gambar untuk mengatasi distorsi yang disebabkan karena memiringkan proyektor.
10	AV-Mute	Menonaktifkan/mengaktifkan audio dan video.
11	Reset	Mengembalikan penyesuaian dan pengaturan ke nilai default pabrik. (kecuali untuk penghitung lampu)
12	S-video	Tekan “S-video” untuk memilih soket S-VIDEO.
13	Video	Tekan “Video” untuk memilih soket VIDEO.
14	Keystone ▲	Mengatur gambar untuk mengatasi distorsi yang disebabkan karena memiringkan proyektor.
15	D-zoom	Memperkecil atau memperbesar tampilan proyektor.
16	Tombol Pilih Empat Arah	Gunakan ▲ atau ▼ atau ◀ atau ▶ untuk memilih item atau menyesuaikan pilihan.
17	Source	Tekan “Source” untuk memilih sumber RGB, Komponen, S-Video, dan Komposit.
18	Input Search	Fungsi ini mendeteksi sinyal input secara otomatis. Bila sinyal ditemukan, pencarian akan berhenti.
19	Volume +/-	Memperbesar/memperkecil volume suara speaker.

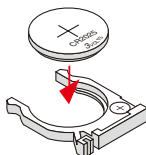
Pendahuluan

Pemasangan Baterai Remote Control

- 1 Tekan dengan kuat dan tarik keluar penutup baterai.

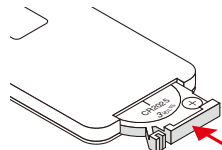


- 2 Masukkan baterai baru ke tempatnya.



Keluarkan sel koin Lithium lama, lalu pasang yang baru (CR2025). Pastikan sisi bertanda “+” menghadap ke atas.

- 3 Pasang kembali penutup.

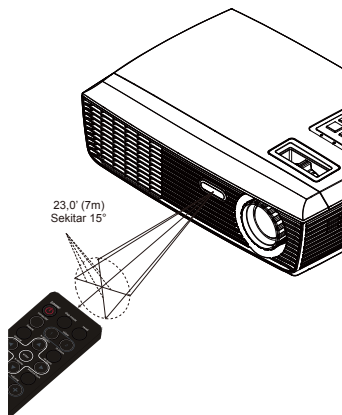


Untuk memastikan pengoperasian yang aman, lakukan tindakan pencegahan berikut:

- Gunakan baterai jenis CR2025.
- Jangan terkena air atau cairan.
- Jangan biarkan remote control terkena lembab atau panas.
- Jangan jatuhkan remote control.
- Jika baterai dalam remote control bocor, bersihkan tempat baterai dengan baik dan pasang baterai baru.
- Baterai dapat meledak jika diganti dengan jenis yang salah.
- Buang baterai bekas sesuai petunjuk.

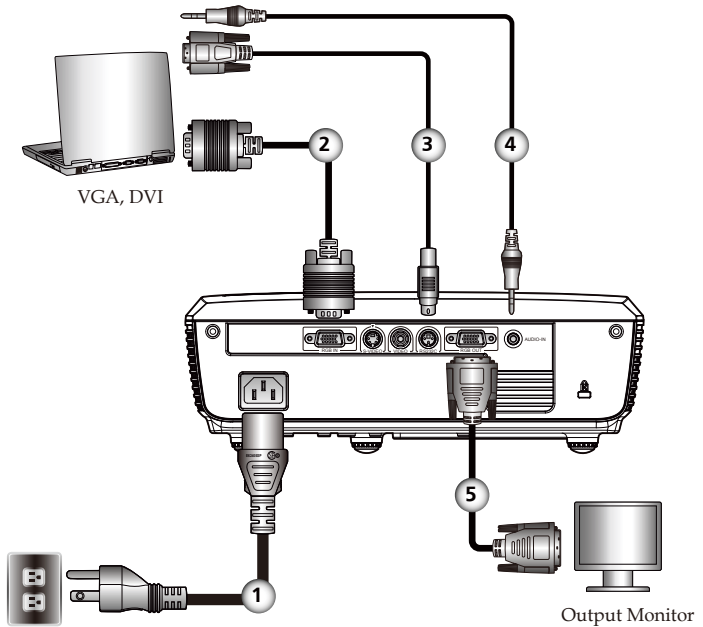
Jangkauan Operasional Remote Control

Arahkan remote control ke proyektor (Unit Penerima Inframerah Remote) saat menekan tombol apapun. Jangkauan operasional maksimum untuk remote control sekitar 23,0' (7m) dan 30° di depan proyektor.



Menyambungkan Proyektor

Menyambung ke Komputer/Notebook



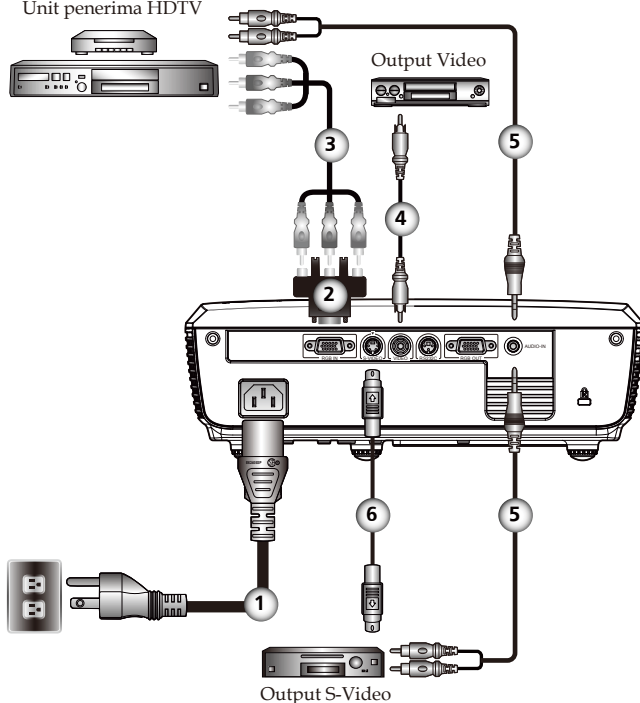
Note

❖ Karena perbedaan aplikasi di setiap negara, wilayah tertentu mungkin menyediakan aksesoris yang berbeda.

- 1.....Kabel daya (diberikan)
- 2.....Kabel VGA (diberikan)
- 3.....Kabel RS232
- 4.....Kabel audio masuk antarsoket
- 5.....Kabel monitor keluar

Menyambung ke Video

Pemutar DVS, Set-top Box
Unit penerima HDTV



Note

❖ Karena perbedaan aplikasi di setiap negara, wilayah tertentu mungkin menyediakan aksesoris yang berbeda.

- | | |
|--------|------------------------------|
| 1..... | Kabel daya (diberikan) |
| 2..... | Adaptor VGA ke RCA |
| 3..... | 3 Kabel Komponen RCA |
| 4..... | Kabel video komposit |
| 5..... | Kabel audio masuk antarsoket |
| 6..... | Kabel S-Video |

Menghidupkan/Mematikan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

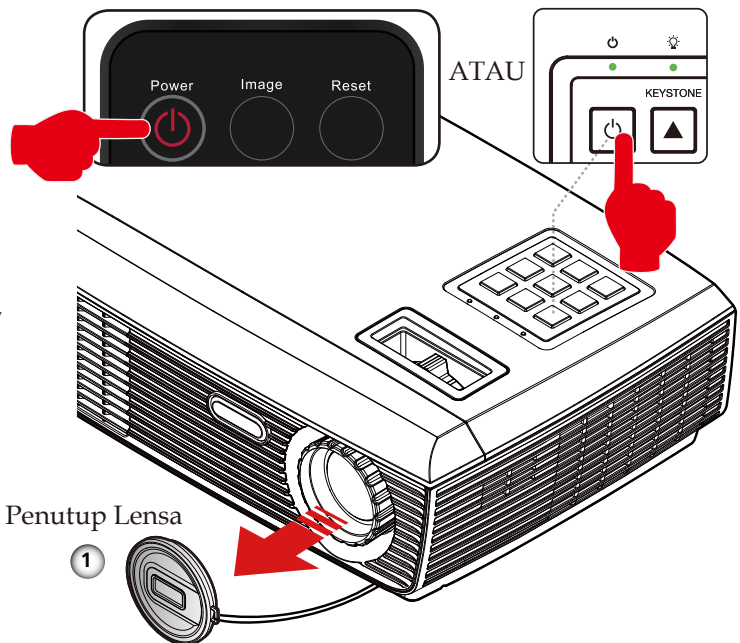
1. Pastikan kabel daya dan kabel sinyal tersambung dengan baik. LED DAYA akan menyala kuning.
2. Lepaskan penutup lensa. ❶
3. Nyalakan lampu dengan menekan “POWER” di panel kontrol atau remote control. ❷ LED DAYA akan berkedip hijau.

Layar awal akan ditampilkan selama sekitar 5 detik. Setelah layar awal hilang, LED DAYA akan menyala hijau.

4. Hidupkan sumber (komputer, notebook, pemutar video, dsb.). Proyektor akan mendeteksi sumber secara otomatis.

❖ Jika menyambungkan beberapa sumber sekaligus, gunakan “SOURCE” di remote control atau gunakan “RGB”, “S-video”, “Video” di remote control untuk mengganti input.

❷ POWER

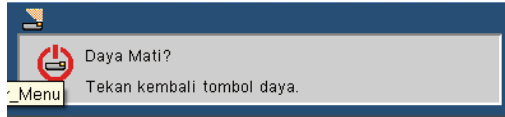


Note

❖ Hidupkan proyektor terlebih dulu, lalu sumber sinyal.

Mematikan Proyektor

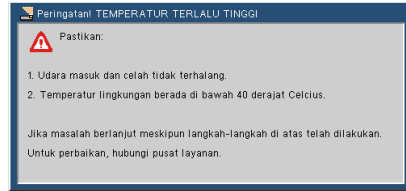
1. Tekan “POWER” untuk mematikan lampu proyektor. Anda akan melihat pesan di bawah ini pada layar.



2. Tekan kembali “POWER” untuk mengkonfirmasi.
3. Kipas pendingin akan terus beroperasi selama sekitar 120 detik untuk siklus pendinginan dan LED DAYA akan berkedip hijau. Bila lampu berhenti berkedip dan menyala kuning, berarti proyektor dalam mode siaga.
Jika ingin menghidupkan kembali proyektor, Anda harus menunggu hingga siklus pendinginan selesai dan proyektor beralih ke mode siaga. Setelah dalam mode siaga, cukup tekan “POWER” untuk menghidupkan ulang proyektor.
4. Lepaskan kabel daya dari stopkontak dan proyektor.
5. Jangan langsung hidupkan proyektor setelah dimatikan.

Indikator Peringatan

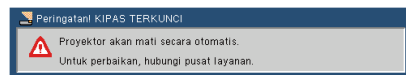
- ❖ Bila lampu indikator LED “TEMP” menyala merah, berarti proyektor terlalu panas. Proyektor akan matisecara otomatis.



- ❖ Bila Anda melihat pesan di bawah ini pada layar, berarti proyektor telah mendeteksi bahwa masa pakai lampu hampir habis. Segera ganti lampu atau hubungi dealer maupun pusat layanan setempat.



- ❖ Bila indikator LED "TEMP" berkedip merah dan pesan di bawah ini tampil pada layar, berarti kipas tidak berfungsi. Hentikan penggunaan proyektor dan lepaskan kabel daya dari stopkontak, lalu hubungi dealer atau pusat layanan kami.



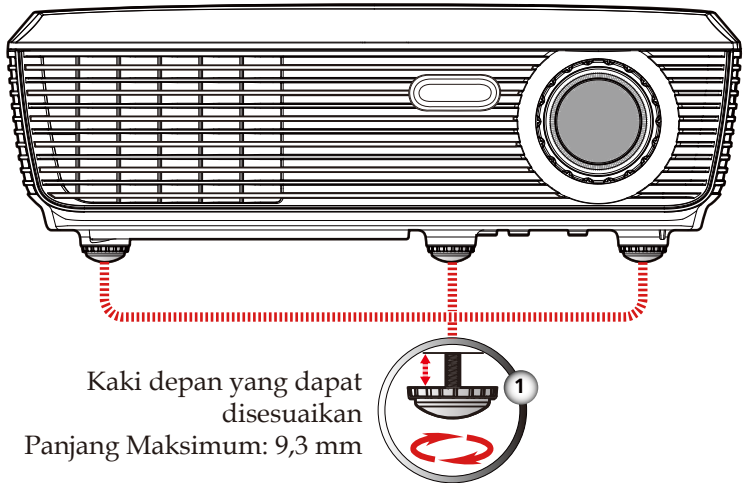
Mengatur Proyeksi Gambar

Mengatur Ketinggian Gambar Proyektor

Proyektor dilengkapi kaki yang dapat disesuaikan untuk menaikkan dan menurunkan gambar sesuai ukuran layar.

Untuk menaikkan/menurunkan gambar:

1. Gunakan ❶ untuk menyesuaikan sudut tampilan.

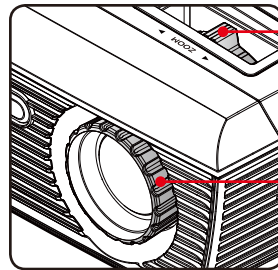


Note

❖ Anda dapat menaikkan bagian depan proyektor hingga 3,7 derajat dengan memutar kaki yang dapat disesuaikan.

Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor

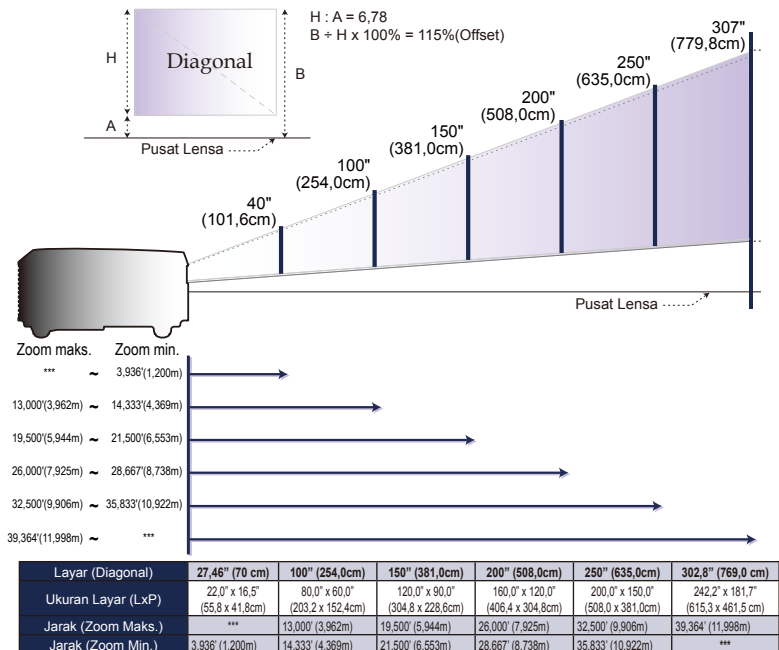
Anda dapat memutar pengatur zoom untuk memperbesar atau memperkecil tampilan. Untuk memfokuskan gambar, putar pengatur fokus hingga gambar terlihat jelas. Proyektor akan memfokuskan pada jarak 3,94 hingga 39,36 kaki (1,2 hingga 12,0 meter) dengan pengatur jarak mekanis.



Pengatur Zoom

Pengatur Fokus

Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi



❖ Grafik ini hanya ditujukan untuk referensi pengguna.

On Screen Display

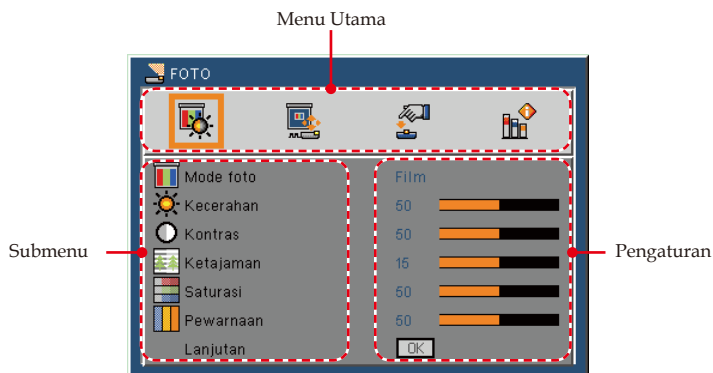
Proyektor ini dilengkapi menu OSD multibahasa yang memungkinkan Anda menyesuaikan gambar dan mengubah berbagai pengaturan. Proyektor akan mendeteksi sumber secara otomatis.

Cara pengoperasian

1. Untuk membuka OSD, tekan "MENU" di Remote Control atau Panel Kontrol.
2. Setelah OSD ditampilkan, gunakan tombol ◀ ▶ untuk memilih item apapun dalam menu utama. Sewaktu menentukan pilihan pada halaman tertentu, tekan tombol ▼ or "OK" untuk membuka submenu.
3. Gunakan tombol ▲ ▼ untuk memilih item yang diinginkan dalam submenu dan sesuaikan pengaturan menggunakan tombol ◀ ▶.
4. Jika pengaturan menampilkan ikon ↶, Anda dapat menekan "OK" untuk membuka submenu lain. Tekan "MENU" untuk menutup submenu setelah melakukan penyesuaian.
5. Setelah menyesuaikan pengaturan, tekan "MENU" untuk kembali ke menu utama.
6. Untuk keluar, tekan kembali "MENU". OSD akan ditutup dan proyektor akan menyimpan pengaturan baru secara otomatis.

Note

❖ Jika tombol tidak ditekan selama 30 detik, OSD akan tertutup secara otomatis.





FOTO

Mode Foto

Terdapat banyak pengaturan awal pabrik yang dioptimalkan untuk berbagai jenis gambar. Gunakan ◀ atau ▶ untuk memilih item.

- ▶ Presentasi: Untuk komputer atau notebook.
- ▶ Cerah: Untuk ruangan yang terang.
- ▶ Film: Untuk home theater.
- ▶ sRGB: Untuk warna standar.
- ▶ Blackboard: Mode ini harus dipilih untuk memperoleh pengaturan warna optimum bila memproyeksikan ke papan tulis hitam (hijau).
- ▶ Ruang kelas: Mode ini sebaiknya digunakan untuk memproyeksikan di ruang kelas.
- ▶ Pengguna1/Pengguna2: Menyimpan pengaturan pengguna.

Kecerahan

Menyesuaikan kecerahan gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk memperlum gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk memperterang gambar.

Kontras

Kontras mengontrol derajat perbedaan antara bagian paling terang dan paling gelap pada gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi kontras.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah kontras.

Kontrol Pengguna



❖ Fungsi “Ketajaman”, “Saturasi”, dan “Pewarnaan” hanya didukung dalam mode Video.

Ketajaman

Menyesuaikan ketajaman gambar.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi ketajaman.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah ketajaman.

Saturasi

Menyesuaikan gambar video dari hitam putih ke warna saturasi penuh.

- ▶ Tekan ◀ untuk mengurangi jumlah warna pada gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna pada gambar.

Pewarnaan

Menyesuaikan keseimbangan warna merah dan hijau.

- ▶ Tekan ◀ untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar.
- ▶ Tekan ▶ untuk menambah jumlah warna merah pada gambar.



FOTO | Lanjutan

Gamma

Fitur ini dapat digunakan untuk memilih tabel gamma yang telah disesuaikan untuk menampilkan kualitas input gambar terbaik.

- ▶ Film: Untuk home theater.
- ▶ Video: Untuk sumber video atau TV.
- ▶ Grafis: Untuk sumber gambar.
- ▶ PC: Untuk komputer atau notebook.

BrilliantColor™

Menghasilkan lebih banyak spektrum warna layar yang menampilkan saturasi warna lebih baik agar gambar terlihat nyata dan terang.

Temperatur Warna

Menyesuaikan temperatur warna. Pada temperatur tinggi, layar akan tampak lebih dingin; pada temperatur rendah, layar akan tampak lebih hangat.

Ruang Warna

Memilih jenis matriks warna yang sesuai dari OTOMATIS, RGB, atau YUV.

Kontrol Pengguna



FOTO | Lanjutan | Warna

Warna

Gunakan pengaturan ini untuk penyesuaian lanjutan setiap warna Merah, Hijau, Biru, Cyan, Magenta, dan Kuning.

Atur ulang

Pilih “Ya” untuk kembali ke pengaturan default pabrik dalam menu “Warna”.

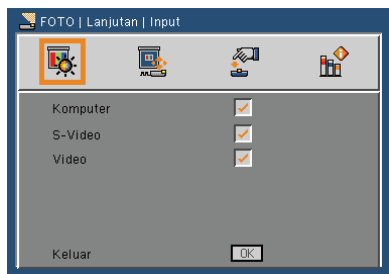


FOTO | Lanjutan | Input

Input

Gunakan pilihan ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan sumber input. Tekan  untuk memasukkan submenu, lalu pilih sumber yang diinginkan. Tekan “OK” untuk menyelesaikan pilihan. Proyektor tidak akan mencari input yang tidak dipilih.



LAYAR

Rasio Aspek

Gunakan fungsi ini untuk memilih rasio aspek yang diinginkan.

- ▶ 4:3: Format ini ditujukan untuk sumber input 4×3 yang tidak disesuaikan untuk TV Layar lebar.
- ▶ 16:9-I: Format ini ditujukan untuk sumber input 16×9, seperti HDTV dan DVD yang disesuaikan untuk TV Layar lebar. (576i/p)
- ▶ 16:9-II: Format ini ditujukan untuk sumber input 16×9, seperti HDTV dan DVD yang disesuaikan untuk TV Layar lebar. (480i/p)
- ▶ Asli: Format ini menampilkan gambar asli tanpa skala apapun.
- ▶ OTOMATIS: Memilih format tampilan yang sesuai secara otomatis.

Rasio aspek (sumber terdeteksi)	Perubahan ukuran gambar
	Model SVGA
4:3	800 x 600 tengah
16:9-I	800 x 450 tengah
16:9-II	854 x 480 catch
	800 x 480 tengah
Asli	1:1 pemetaan tengah

Pemindaian Berlebih

Fungsi Pemindaian berlebih akan menghilangkan noise pada gambar video. Pindai gambar untuk menghilangkan noise pengkodean video pada sumber video.

D. zoom

Menyesuaikan ukuran bidang tampilan proyektor.

- ▶ Tekan ◀ untuk memperkecil ukuran gambar pada layar proyeksi.
- ▶ Tekan ▶ untuk memperbesar tampilan gambar pada layar proyeksi.

Shift Foto H

Mengubah posisi gambar yang diproyeksikan secara horizontal.

Shift Foto V

Mengubah posisi gambar yang diproyeksikan secara vertikal.

V Keystone

Tekan ◀ atau ▶ untuk menyesuaikan distorsi gambar secara vertikal dan membuat gambar persegi panjang.

3D

- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak aktif” untuk menonaktifkan pengaturan 3D pada gambar 3D.
- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk menggunakan pengaturan gambar 3D yang dioptimalkan.

3D Invert

- ▶ Tekan “Aktif” untuk membalik konten bingkai kiri dan kanan.
- ▶ Tekan “Tidak aktif” untuk konten bingkai default.



❖ Fungsi “3D” dan “3D Invert” hanya mendukung sinyal PC 800x600@120Hz atau 1024x768@120Hz.



PENGATURAN | Bahasa

Bahasa

Memilih OSD dalam berbagai bahasa. Tekan ▼ ke submenu, lalu gunakan tombol ▲ atau ▼ atau ◀ atau ▶ untuk memilih bahasa yang diinginkan. Tekan “OK” untuk menyelesaikan pilihan.



PENGATURAN

Pemasangan

- ▶  Desktop Depan
Pengaturan default pabrik. Gambar diproyeksikan langsung ke layar.
- ▶  Desktop Belakang
Bila memilih fungsi ini, proyektor akan membalik gambar agar Anda dapat memproyeksikan di belakang layar transparan.
- ▶  Langit-Langit Depan
Bila memilih fungsi ini, proyektor akan memutar gambar 180 derajat secara vertikal untuk proyeksi dari langit-langit.

- ▶  Langit-Langit Belakang

Bila memilih fungsi ini, proyektor akan membalik dan memutar gambar 180 derajat secara vertikal sekaligus. Anda dapat memproyeksikan dari belakang layar transparan dengan pemasangan proyektor di langit-langit.

Lokasi Menu

Memilih lokasi menu pada layar tampilan.

ID Proyektor

Definisi ID dapat ditetapkan menurut menu (kisaran 0~99) dan memungkinkan pengguna mengontrol proyektor melalui RS232C.

Diam

- ▶ Pilih "Aktif" untuk menonaktifkan volume suara.
- ▶ Pilih "Tidak aktif" untuk mengaktifkan kembali volume suara.

Volume

- ▶ Tekan ◀ untuk memperkecil volume suara.
- ▶ Tekan ▶ untuk memperbesar volume suara.



PENGATURAN | Sinyal



❖ “Sinyal” hanya didukung untuk sinyal VGA (RGB) Analog.

Sinkronisasi Baik

Menghilangkan gangguan kedip dari gambar yang ditampilkan. Gunakan ◀ atau ▶ untuk menyesuaikan nilai.

Total Titik

Menyesuaikan jumlah total titik dalam satu periode horizontal. Gunakan ◀ atau ▶ untuk menyesuaikan jumlah agar sesuai dengan gambar pada PC Anda.

Posisi H (Posisi Horizontal)

- ▶ Tekan ◀ untuk menggerakkan gambar ke kiri.
- ▶ Tekan ▶ untuk menggerakkan gambar ke kanan.

Posisi V (Posisi Vertikal)

- ▶ Tekan ◀ untuk menggerakkan gambar ke bawah.
- ▶ Tekan ▶ untuk menggerakkan gambar ke bawah.

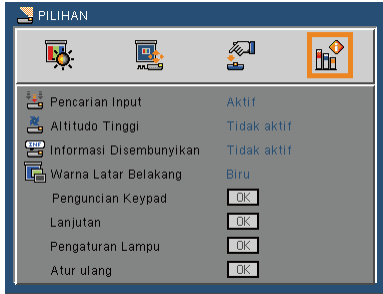


PENGATURAN | Lanjutan

Logo

Gunakan fungsi ini untuk menetapkan layar awal yang diinginkan. Perubahan yang dilakukan akan diterapkan pada saat berikutnya proyektor dihidupkan.

- ▶ Aktif: Layar awal LG.
- ▶ Tidak Aktif: Tidak ada logo yang ditampilkan.



PILIHAN

Pencarian Input

Bila fungsi ini diatur ke “Aktif”, proyektor akan mencari sinyal lain jika sinyal input yang ada terputus. Bila diatur ke “Tidak aktif”, fungsi ini hanya akan mencari port sambungan tertentu.

Altitudo Tinggi

Bila “Aktif” dipilih, kipas akan berputar lebih cepat. Fitur ini bermanfaat di lokasi dengan altitudo tinggi yang kerapatan udaranya lebih rendah.

Informasi Disembunyikan

- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk menyembunyikan pesan “mencari”.
- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak aktif” untuk menampilkan pesan “mencari”.

Penguncian Keypad

Bila fungsi penguncian keypad diatur ke “Aktif”, panel kontrol akan terkunci, namun proyektor dapat dioperasikan melalui remote control. Dengan memilih “Tidak aktif”, Anda dapat menggunakan kembali panel kontrol.

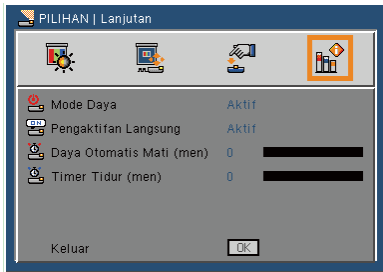
Warna Latar Belakang

Gunakan fitur ini untuk menampilkan layar “Hitam”, “Merah”, “Biru”, “Hijau”, atau “Putih” bila tidak ada sinyal yang tersedia.

Atur ulang

Pilih “Ya” untuk mengembalikan parameter tampilan di semua menu ke pengaturan default pabrik. (kecuali untuk penghitung lampu)





PILIHAN | Lanjutan

Mode Daya

- ▶ Siaga: Pilih “Siaga” untuk lebih menghemat daya < 1W.
- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk kembali ke mode siaga normal dan port “MONITOR OUT” akan aktif.

Pengaktifan Langsung

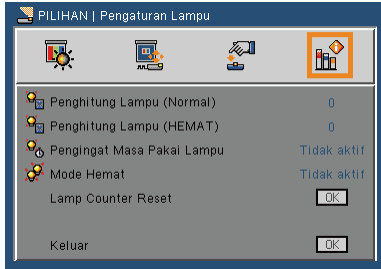
Pilih “Aktif” untuk mengaktifkan mode Pengaktifan Langsung. Proyektor akan hidup secara otomatis bila dialiri daya AC, tanpa menekan tombol “POWER” di panel kontrol proyektor atau tombol “POWER” di remote control.

Daya Otomatis Mati (men)

Menetapkan interval timer hitung mundur. Timer hitung mundur akan berjalan bila tidak ada sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis bila hitung mundur telah selesai (dalam menit).

Timer Tidur (men)

Menetapkan interval timer hitung mundur. Timer hitung mundur akan berjalan, dengan atau tanpa sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis bila hitung mundur telah selesai (dalam menit).



PILIHAN | Pengaturan Lampu

Penghitung Lampu (Normal)

Menampilkan waktu proyeksi mode normal.

Penghitung Lampu (HEMAT)

Menampilkan waktu proyeksi mode hemat.

Peringat Masa Pakai Lampu

- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk menampilkan pesan peringatan berakhirnya masa pakai lampu.
- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak aktif” untuk menyembunyikan pesan peringatan berakhirnya masa pakai lampu.

Mode Hemat

- ▶ Aktif: Pilih “Aktif” untuk meredupkan lampu proyektor yang akan menghemat penggunaan daya dan memperpanjang masa pakai lampu.
- ▶ Tidak Aktif: Pilih “Tidak aktif” untuk menambah kecerahan.

Lamp Counter Reset

Mengatur ulang penghitung waktu lampu setelah mengganti lampu.

Mengatasi masalah

Jika mengalami masalah dengan proyektor, lihat informasi berikut. Jika masalah tidak berhasil diatasi, hubungi dealer atau pusat layanan setempat.

Masalah: Tidak ada gambar yang tampil di layar

- ▶ Pastikan semua kabel dan sambungan daya telah terpasang dengan baik dan benar seperti dijelaskan di bagian “Pemasangan”.
- ▶ Pastikan pin konektor tidak bengkok atau patah.
- ▶ Pastikan lampu proyeksi telah terpasang dengan baik. Lihat bagian “Mengganti lampu”.
- ▶ Pastikan Anda telah melepaskan penutup lensa dan proyektor telah dihidupkan.
- ▶ Pastikan fitur “AV-Mute” dinonaktifkan.

Masalah: Gambar ditampilkan separuh, berbayang, atau salah

- ▶ Tekan “Auto” di remote control atau panel kontrol.
- ▶ Jika menggunakan PC:
 - Untuk Windows 95, 98, 2000, XP:
 1. Dari ikon “My Computer”, buka folder “Control Panel”, lalu klik dua kali ikon “Display”.
 2. Pilih tab “Settings”
 3. Klik “Advanced Properties”.

Untuk Windows Vista:

1. Dari ikon “My Computer”, buka folder “Control Panel”, lalu klik dua kali ikon “Appearance and Personalization”
2. Pilih “Personalization”
3. Klik “Adjust screen resolution” untuk menampilkan “Display Settings”. Klik “Advanced Settings”.

Jika proyektor masih belum memproyeksikan seluruh gambar, Anda juga mungkin harus mengganti layar monitor yang digunakan. Lihat langkah-langkah berikut.

4. Pastikan pengaturan resolusi kurang dari atau sama dengan resolusi 1600 x 1200.
 5. Pilih “Change” dalam tab “Monitor”.
 6. Klik “Show all devices”. Selanjutnya, pilih “Standard monitor types” dalam kotak SP; pilih mode resolusi yang diperlukan dalam kotak “Models”.
- Jika menggunakan Notebook:
1. Pertama, ikuti langkah-langkah di atas untuk menyesuaikan resolusi komputer.
 2. Tekan pengaturan pengalihan output, misalnya: [Fn]+[F4]

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Hewlett	
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard	=> [Fn]+[F4]
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>	[Fn]+[F3]
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>	[Fn]+[F5]

Macintosh Apple:
System Preference-->Display-->Arrangement-->Mirror display

- Jika mengalami masalah dalam mengubah resolusi atau monitor tidak merespons, hidupkan ulang semua peralatan, termasuk proyektor.

Masalah: Layar Notebook atau PowerBook tidak menampilkan presentasi.

- Jika menggunakan PC Notebook:

PC Notebook tertentu mungkin akan menonaktifkan layar secara otomatis bila layar perangkat kedua sedang digunakan. Masing-masing layar perlu diaktifkan kembali dengan cara yang berbeda. Untuk informasi rinci, lihat dokumentasi komputer.

Masalah: Gambar tidak stabil atau berkedip

- Sesuaikan “Total Titik” atau “Sinkronisasi Baik” untuk mengatasinya. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian “Pengaturan | sinyal”.

- ▶ Ubah pengaturan warna monitor di komputer.
- ▶ Periksa dan konfigurasi ulang mode tampilan kartu grafis agar kompatibel dengan produk.

Masalah: Gambar tidak fokus

- ▶ Sesuaikan Pengatur Fokus pada lensa proyektor.
- ▶ Pastikan layar proyeksi berada dalam jarak 3,94 hingga 39,36 kaki (1,2 hingga 12,0 meter) dari proyektor (lihat halaman 19).

Masalah: Gambar melebar saat menampilkan DVD 16:9

Proyektor akan secara otomatis mendeteksi DVD 16:9 dan menyesuaikan rasio aspek dengan mendigitalisasi ke layar penuh dengan pengaturan default 4:3.

Jika gambar masih terlihat melebar, Anda juga harus menyesuaikan rasio aspek dengan memperhatikan hal berikut:

- ▶ Pilih jenis rasio aspek 4:3 di pemutar DVD jika Anda memutar DVD 16:9.
- ▶ Jika Anda tidak dapat memilih jenis rasio aspek 4:3 di pemutar DVD, pilih rasio aspek 4:3 di menu layar.

Masalah: Gambar terlalu kecil atau terlalu besar

- ▶ Sesuaikan Pengatur Zoom di bagian atas proyektor.
- ▶ Pindahkan proyektor mendekati atau menjauhi layar.
- ▶ Tekan tombol "MENU" di remote control atau panel proyektor, buka "LAYAR --> Rasio Aspek", lalu coba pengaturan lain.

Masalah: Gambar terbalik

- ▶ Pilih "PENGATURAN-->Pemasangan" dari OSD, lalu sesuaikan arah proyeksi.

Masalah: Lampu putus atau mengeluarkan bunyi letupan

- ▶ Bila masa pakai habis, lampu akan mati dan dapat mengeluarkan

bunyi letupan yang keras. Jika ini terjadi, projektor tidak dapat dihidupkan kembali hingga modul lampu diganti. Untuk mengganti lampu, ikuti prosedur pada bagian “Mengganti Lampu”.

Masalah: Pesan lampu LED

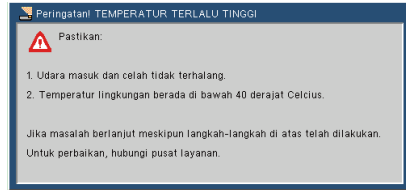
Pesan	LED DAYA		LED LAMPU	LED TEMPERATUR
	(Hijau)	(Kuning)	(Merah)	(Merah)
Siaga (Kabel daya input)	○	☀		
Normal (Daya hidup)	☀	○		
Daya hidup (Pemanasan)	Berkedip	○		
Daya mati (Pendinginan-I: Tidak dapat merespons tombol apapun pada status ini)	Berkedip	○		
Daya mati (Pendinginan-II: Dapat merespons tombol daya untuk menghidupkan projektor)	○	Berkedip		
Kesalahan (Lampu tidak berfungsi)	○	○	☀	○
Kesalahan (Penguncian kipas)	○	○	○	Berkedip
Kesalahan (Temp. terlalu tinggi)	○	○	○	☀

Note

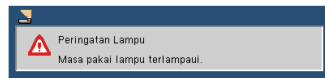
Terus menyala => ☀
Mati => ○

Masalah: Pengingat Pesan

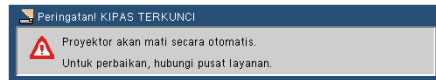
- Temperatur terlalu tinggi – proyektor melampaui temperatur pengoperasian yang disarankan dan harus didinginkan sebelum digunakan.



- Mengganti lampu - lampu hampir mencapai masa pakai maksimum. Segera siapkan lampu pengganti.



- Kipas rusak - kipas sistem tidak berfungsi.

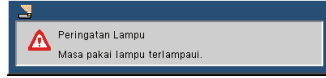


Mengganti lampu

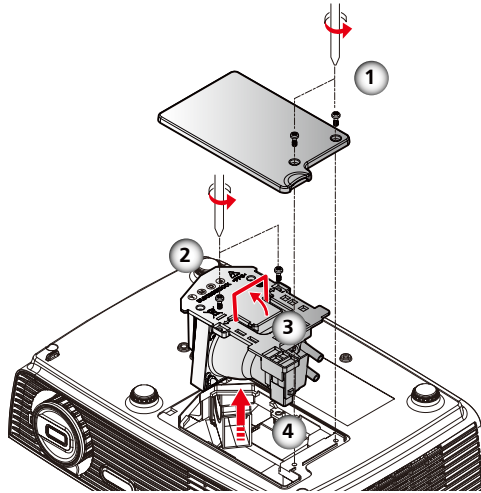
Proyektor akan mendeteksi masa pakai lampu. Pesan peringatan akan ditampilkan



Peringatan: Tempat lampu mungkin panas! Biarkan hingga dingin sebelum mengganti lampu!



Bila melihat pesan ini, hubungi penjual atau pusat layanan setempat untuk segera mengganti lampu. Tunggu selama 45 menit hingga proyektor dingin sebelum mengganti lampu.



Peringatan: Untuk mengurangi risiko cedera, jangan jatuhkan modul lampu atau jangan sentuh bola lampu. Bila terjatuh, pecahan bola lampu dapat mengakibatkan cedera.

Prosedur Penggantian Lampu:

1. Matikan daya proyektor dengan menekan "POWER".
2. Biarkan proyektor dingin selama minimal 45 menit.
3. Lepaskan kabel daya.
4. Gunakan obeng untuk melepaskan 2 baut dari penutup. ❶
5. Dorong ke atas dan lepaskan penutup.
6. Lepaskan 2 baut dari modul lampu ❷, lalu tarik panel lampu ke atas. ❸
7. Tarik keluar modul lampu dengan kuat. ❹
8. Pasang modul lampu baru dengan urutan terbalik dari langkah-langkah sebelumnya.
9. Setelah mengganti lampu, matikan daya, lalu pilih menu ->[PILIHAN | Pengaturan Lampu] ->[Lamp Counter Reset] untuk mengatur ulang waktu penggunaan lampu. Lihat halaman 33.

Kompatibilitas Komputer

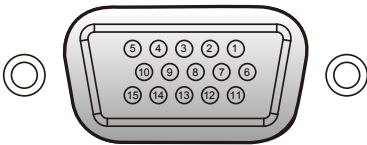


- ❖ “*” gambar komputer yang dikompresi.
- ❖ Jika proyektor tidak mendukung sinyal input, pesan “Di luar jangkauan layer” akan ditampilkan di layar.
- ❖ Jika sinyal input tidak terdapat dalam tabel kompatibilitas, gambar mungkin tidak ditampilkan secara jelas.
- ❖ Fungsi 3D hanya mendukung sinyal PC 800x600@120Hz atau 1024x768@120Hz. Bila proyektor memperoleh sinyal PC 800x600@120Hz atau 1024x768@120Hz, fungsi 3D akan diatur ke “Aktif” secara otomatis. Sebaliknya, jika proyektor tidak memperoleh sinyal PC 800x600@120Hz atau 1024x768@120Hz; fungsi akan diatur ke “Tidak aktif”.

Mode	Resolusi	Frekuensi V. (Hz)	Frekuensi H. (kHz)
VGA	640 x 350	85	37,90
	640 x 400	85	37,90
	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	640 x 480	85	43,30
SVGA	720 x 400	70	31,50
	720 x 400	85	37,90
	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90
XGA	800 x 600	85	53,70
	800 x 600	120	---
	*1024 x 768	60	48,40
	*1024 x 768	70	56,50
	*1024 x 768	75	60,00
	*1024 x 768	85	68,70
WXGA	*1024 x 768	120	---
	*1280 x 768	60	47,40
	*1280 x 768	75	60,30
	*1280 x 720	60	45,00
	*1280 x 800	60	49,30
	*1152 x 864	60	53,80
SXGA	*1152 x 864	70	63,80
	*1152 x 864	75	67,50
	*1152 x 864	85	77,10
	*1280 x 1024	60	63,98
	*1280 x 1024	75	79,98
	*1280 x 1024	85	91,10
SXGA+	*1280 x 960	60	60,00
	*1400 x 1050	60	65,31
UXGA	*1600 x 1200	60	75,00
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	35,00
MAC 16"	*832 x 624	74,55	49,10
MAC 19"	*1024 x 768	75	60,24
MAC	*1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	66,619	34,98
i Mac DV	*1024 x 768	75	60,20
i Mac DV	*1152 x 870	75	68,68
i Mac DV	*1280 x 960	75	75

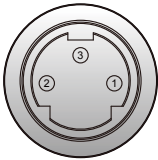
Konfigurasi Terminal

Terminal: RGB analog (Mini D-sub 15 pin)



1	Input Merah (R/Cr)/Output R	9	5V/***
2	Input Hijau (G/Y)/Output G	10	Arde (Sink. ver.)
3	Input Biru (B/Cb)/Output B	11	Download ICP
4	***	12	Data DDC/***
5	Arde (Sink. horiz.)	13	Input/Output sink. horiz. (Input sink. H/V Komposit)
6	Arde (Merah)		
7	Arde (Hijau)	14	Input/Output sink. vert.
8	Arde (Biru)	15	Clock DDC/***

Terminal: Mini DIN 3 pin



1	TXD
2	RXD
3	GND

Informasi Peraturan & Keselamatan

Lampiran ini berisi informasi umum tentang proyektor.

Informasi FCC

Perangkat ini telah diuji dan memenuhi ketentuan perangkat digital Kelas B yang sesuai dengan aturan FCC Bab 15.

Batasan tersebut dirancang untuk memberikan perlindungan memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di rumah. Perangkat ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan radiasi energi frekuensi radio. Jika tidak dipasang dan digunakan berdasarkan petunjuk ini, dapat timbul interferensi berbahaya pada komunikasi radio.

Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tersebut tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika perangkat ini menimbulkan interferensi berbahaya pada penerimaan radio dan televisi (dapat diketahui dengan menghidupkan atau mematikan perangkat), pengguna dianjurkan untuk mengatasi interferensi tersebut dengan satu atau beberapa cara berikut:

- Ubah arah atau posisi antena penerima.
- Jauhkan jarak antara perangkat dengan penerima.
- Sambungkan perangkat ini ke stopkontak yang berbeda dengan stopkontak yang tersambung ke unit penerima.
- Tanyakan kepada agen atau teknisi ahli radio/televisi untuk memperoleh bantuan.

Catatan: Kabel berpelindung

Semua sambungan ke perangkat komputer harus dibuat menggunakan kabel berpelindung agar memenuhi peraturan FCC.

Perhatian

Perubahan atau modifikasi tanpa izin resmi dari produsen dapat membatalkan hak pengguna untuk mengoperasikan proyektor ini, seperti yang ditetapkan oleh Federal Communications Commission.

Ketentuan pengoperasian

Perangkat ini sesuai dengan Bab 15 Peraturan FCC.
Pengoperasian harus mengalami dua kondisi berikut:

1. Perangkat ini tidak menimbulkan interferensi berbahaya dan
2. Perangkat ini harus menerima interferensi apapun yang diterima, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan.

Catatan: Pengguna di Kanada

Perangkat digital Kelas B ini sesuai dengan Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Pernyataan Kesesuaian untuk negara di Uni Eropa

- Petunjuk EMC 2004/108/EC (termasuk perubahan)
- Petunjuk Tegangan Rendah 2006/95/EC
- Petunjuk R & TTE 1999/5/EC (jika produk memiliki fungsi RF)

Petunjuk pembuangan



Jangan buang perangkat elektronik ke tempat sampah. Untuk meminimalkan polusi dan memastikan perlindungan terbaik bagi lingkungan global, lakukan daur ulang perangkat elektronik.

Dimensi

