

Índice

Nota de uso

Instruções de segurança	2
-------------------------------	---

Introdução

Características do produto.....	5
Apresentação da embalagem.....	6
Acessório extras	6
Apresentação do produto	7
Portas de conexão.....	8
Painel de Controle	9
Controle remoto	10
Instalação de pilhas do controle remoto	12
Alcance operacional do controle remoto	12

Instalação

Conexão do projetor.....	13
Conexão ao computador ou notebook.....	13
Conectar ao Vídeo.....	14
Como ligar e desligar o projetor.....	15
Como ligar o projetor.....	15
Como desligar o projetor	16
Indicador de advertência	17
Ajuste da imagem projetada.....	18
Ajuste da altura da imagem do projetor.....	18
Como ajustar o zoom e o foco do projetor	19
Ajuste do tamanho da imagem projetada	19

Controles do usuário

Tela digital.....	20
Como operar.....	20
IMAGEM	21
IMAGEM Avançada	23
IMAGEM Avançada Cor.....	24
IMAGEM Avançada Entrada.....	24
ECRÃ.....	25
AJUSTE Linguagem	27
AJUSTE	27
AJUSTE Sinal.....	29
AJUSTE Avançada	30
OPÇÕES	31
OPÇÕES Avançada.....	32
OPÇÕES Ajuste da lâmpada.....	33

Apêndices

Resolução de problemas.....	34
Troca da lâmpada.....	39
Compatibilidade do computador.....	40
Configurações de terminais.....	41
Terminal: RGB analógico	
(Mini D-sub de 15	41
pinos)	41
Terminal: Mini DIN de 3-pinos.....	41
Avisos de regulamentação e segurança.....	42
Dimensões.....	44

Instruções de segurança

Observe as instruções de segurança para evitar um possível acidente ou uso impróprio do projetor.

→ As instruções de segurança são dadas nas duas formas detalhadas abaixo.



AVISO: A violação desta instrução pode causar ferimentos graves e até mesmo morte.



NOTAS: A violação desta instrução pode causar ferimentos ou danificar o projetor.

→ Após ler este manual, guarde-o em um local de fácil acesso.

Instalação em ambiente interno



AVISO

Não coloque o projetor sob a luz direta do sol ou próximo a fontes de calor, como radiadores, fogo, fogão, etc.

Isso pode causar um risco de incêndio!

Não coloque materiais inflamáveis sobre ou próximo ao projetor.

Isso pode causar um risco de incêndio!

Não pendure o projetor instalado.

Isso pode causar a queda do projetor, causando lesão ou morte.

Não bloqueie as passagens de ventilação do projetor, nem restrinja o fluxo de ar de forma alguma.

Isso causaria o aumento da temperatura interna e poderia causar

risco de incêndio ou danos à unidade!

Não coloque o projetor perto de fontes de vapor ou óleo, tais como um umidificador.

Isso pode criar um risco de incêndio ou de choque elétrico!

Não coloque o projetor onde possa ficar exposto à poeira.

Isso pode causar risco de incêndio ou danos à unidade!

Não use o projetor em um local úmido, tal como no banheiro, onde provavelmente ficará molhado.

Isso pode causar risco de incêndio ou de choque elétrico!

Não coloque o projetor diretamente sobre o carpete, tapete ou um local onde a ventilação é restrita.

Isso causaria o aumento da temperatura interna e poderia criar um risco de incêndio ou danos à unidade!

Assegure a boa ventilação em torno do projetor. A distância entre o projetor e a parede deve ser superior a 30 cm (12 polegadas).

Um aumento excessivo em sua temperatura interna pode causar risco de incêndio ou danos à unidade!

Instalação em ambiente interno



NOTAS

Quando instalar o projetor em uma mesa, tenha cuidado para não colocá-lo próximo à borda. O projetor pode cair causando lesão ou dano ao projetor.

Use somente uma base de suporte adequada.

Desconecte da fonte de alimentação e remova todas as conexões antes de mover ou limpar.

Use o projetor somente em uma superfície nivelada e estável.

Ele pode cair e causar ferimentos e/ou danos à unidade.

Alimentação



AVISO

O fio terra deve ser conectado.

Certifique-se de conectar o fio de aterramento para evitar possível choque elétrico (ou seja, um projetor com um plugue CA aterrado com três pinos deve ser conectado a uma tomada CA aterrada de três pinos).

Se os métodos de aterramento não forem possíveis, solicite a um electricista qualificado para instalar um disjuntor em separado.

Não tente aterrar a unidade conectando-a aos fios de telefone, para-raios ou canos de gás.

O cabo de alimentação deve ser inserido totalmente na tomada de energia para evitar risco de incêndio!

Isso pode causar risco de incêndio ou danos à unidade.

Não coloque objetos pesados sobre o cabo de alimentação.

Isso pode causar risco de incêndio ou de choque elétrico!

Alimentação		 AVISO
Nunca toque o plugue de alimentação com a mão molhada. Isso pode causar choque elétrico!	Não conecte muitos itens à mesma tomada de energia. Isso pode resultar em sobreaquecimento da tomada e criar risco de incêndio!	Evite que a poeira se acumule nos pinos do plugue de energia ou tomada. Isso pode causar um risco de incêndio!

Alimentação		 NOTAS
Segure o plugue com firmeza quando desconectar da tomada. Se puxar o cabo, ele pode se danificar. Isso pode causar um risco de incêndio!	Não use se o cabo de alimentação ficar danificado ou parte da tomada de energia ficar frouxa. Isso pode causar incêndio, risco de um choque elétrico ou danos à unidade!	Certifique-se de que o cabo de alimentação não entre em contato com objetos afiados ou quentes. Isso pode causar incêndio, risco de um choque elétrico ou danos à unidade!

Coloque o projetor onde as pessoas não irão esbarrar ou pisar no fio. Isso pode causar incêndio, risco de um choque elétrico ou danos à unidade!	Não ligue ou desligue o projetor conectando ou desconectando o plugue de alimentação da tomada da parede. (Deixe a unidade esfriar antes de remover a alimentação.) Isso pode causar falha mecânica ou um choque elétrico.
---	--

Uso		 AVISO
Não coloque nada que contenha líquido em cima do projetor, como vaso de flores, copo, cosméticos ou vela. Isso pode causar risco de incêndio ou danos à unidade!	No caso de choque de impacto ou danos ao projetor, desligue-o no interruptor e desconecte-o da tomada de energia, e entre em contato com o centro de serviço autorizado. Isso pode causar incêndio, risco de um choque elétrico ou danos à unidade!	Não permita que objetos caiam dentro do projetor. Isso pode causar risco de choque elétrico ou danos à unidade!
Se for derramada água no projetor, desconecte-o imediatamente da tomada de energia e consulte seu Agente de Serviços. Isso pode causar risco de choque elétrico ou danos à unidade!	Descarte pilhas usadas com cuidado e segurança. No caso de uma pilha ser engolida por uma criança, consulte um médico imediatamente.	
Não remova qualquer cobertura. Alto risco de choque elétrico!	Não olhe diretamente para as lentes quando o projetor estiver em uso. Pode ocorrer dano aos olhos!	Não toque em peças metálicas durante ou logo após a operação já que as passagens de ventilação permanecem muito quentes!

CUIDADOS com relação ao cabo de alimentação

Recomenda-se que a maioria dos aparelhos sejam colocados em um circuito dedicado; ou seja, em um único circuito de tomada que alimente somente aquele aparelho e que não tenha tomadas adicionais ou circuitos ramificados. Verifique a página de especificação deste manual do proprietário para certificar-se.

Não sobrecarregue as tomadas de parede. Tomadas de parede sobrecarregadas, tomadas de parede frouxas ou danificadas, fios de extensão, cabos de alimentação desgastados e isolamento de fio rachado são perigosos. Qualquer uma dessas condições pode resultar em choque elétrico ou incêndio. Examine periodicamente o cabo de seu aparelho e, caso a sua aparência indique dano ou deterioração, desconecte-o, interrompa o uso do aparelho e substitua o cabo por um exatamente igual, proveniente de um serviço autorizado.

Proteja o cabo de alimentação contra o abuso físico ou mecânico, tal como retorcer, entortar, espremer, prender em uma porta ou andar por cima dele. Preste atenção especial aos plugues, tomadas de parede e no ponto onde o cabo sai do aparelho.

Nota de uso

Uso		 AVISO
Se o projetor estiver em um cômodo que tenha vazamento de gás, não toque no projetor. Pode causar incêndio ou queimadura por fiação.	Não olhe diretamente para o feixe de laser, pois pode causar dano aos olhos!	Abra sempre a porta da lente ou remova a tampa da lente quando a luz do projetor estiver ligada.

Uso		 NOTAS
Não coloque objetos pesados em cima do projetor. Isso pode causar falha mecânica ou ferimento pessoal!	Cuidado para não impactar a lente, particularmente quando mover o projetor.	Não toque na lente do projetor. Ela é delicada e fica facilmente danificada.
Não use objetos afiados no projetor, pois isso danificará a caixa.	No caso de uma imagem não aparecer na tela, desligue o projetor no interruptor e desconecte-o da tomada de parede e entre em contato com seu Agente de Serviços. Isso pode causar incêndio, risco de um choque elétrico ou danos à unidade!	Não deixe o projetor cair ou permita o choque de impacto. Isso pode causar falha mecânica ou ferimento pessoal!

Limpeza		 AVISO
Não use água enquanto estiver limpando o projetor. Isso pode causar danos ao projetor e choque elétrico.	Na caso improvável de fumação ou um cheiro estranho sair do projetor, desligue-o, desconecte-o da tomada de energia e entre em contato com seu distribuidor ou centro de serviços. Isso pode causar incêndio, risco de um choque elétrico ou danos à unidade!	Use um borrifador de ar ou pano macio umedecido em um detergente neutro e água para remover a poeira ou manchas na lente de projeção.

Limpeza		 NOTAS
Entre em contato com o Centro de Serviço uma vez ao ano para limpar as partes internas do projetor. A poeira acumulada pode causar falha mecânica.	Quando limpar as peças de plástico, tais como a caixa do projetor, desconecte a alimentação e faça a limpeza com um pano macio. Não use produto de limpeza, borrife água nem limpe com um pano molhado. Principalmente, nunca use aparelho de limpeza (limpador de vidro), polidor de automóvel ou industrial, abrasivos ou cera, benzina, álcool, etc., os quais podem danificar o produto. Use um borrifador de ar ou pano macio umedecido em um detergente neutro e água para remover a poeira ou manchas na lente de projeção. Ela pode causar incêndio, choque elétrico ou dano ao produto (deformação, corrosão e danos).	

Outros		 AVISO
Não tente reparar o projetor por si mesmo. Entre em contato com seu distribuidor ou centro de serviços. Isso pode causar danos ao projetor e choque elétrico, assim como invalidar a garantia!		

Outros		 NOTAS
Certifique-se de desconectar se o projetor não for usado por muito tempo. A poeira acumulada pode causar um risco de incêndio ou danos à unidade!	Use apenas o tipo especificado de bateria. Isso pode causar danos ao controle remoto.	

Características do produto

Este produto é um projetor XGA/SVGA de chip único de 0,55" DLP®. As principais características são:

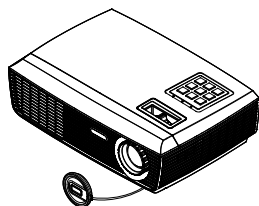
- XGA (1024x768) / SVGA (800x600) Resolução original
- Um alto-falante interno com amplificador de 2 watts
- Compatível com HDTV (720p, 1080i/p)
- Monitor VGA Loop Thru (funciona em modo de espera > 1W)
- Tecnologia BrilliantColor™
- Controle RS232

Apresentação da embalagem

Este projetor vem com todos os itens mostrados abaixo. Certifique-se de que o produto esteja completo. Entre em contato com o revendedor imediatamente se faltar algum item.



❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.



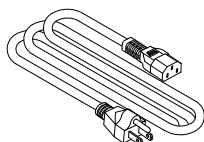
Projetor com tampa de lente



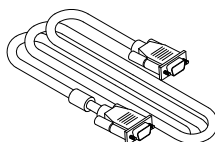
Controle remoto sem fio



Bateria



Cabo de alimentação

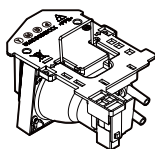


Cabo VGA

Documentação:

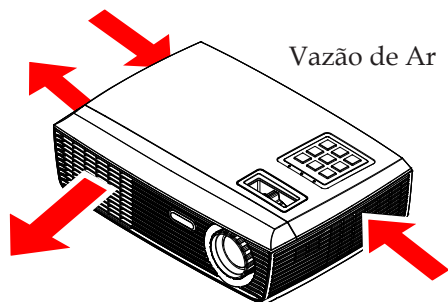
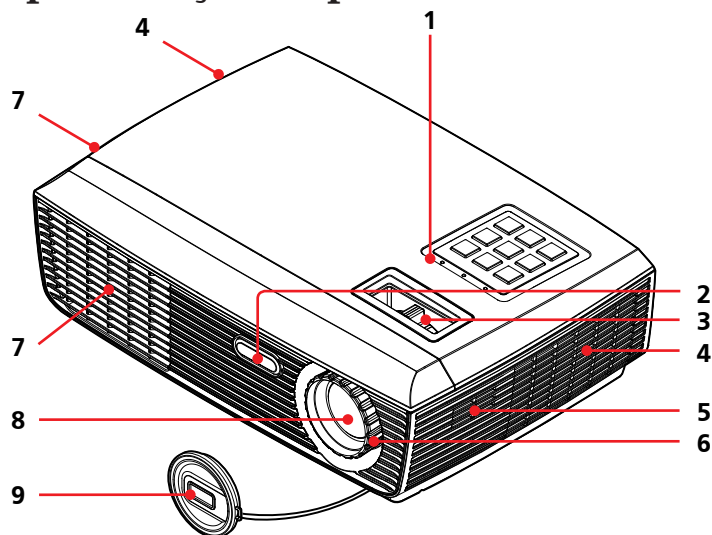
☐ CD-ROM com o manual de usuário

Acessório extras



Lâmpada

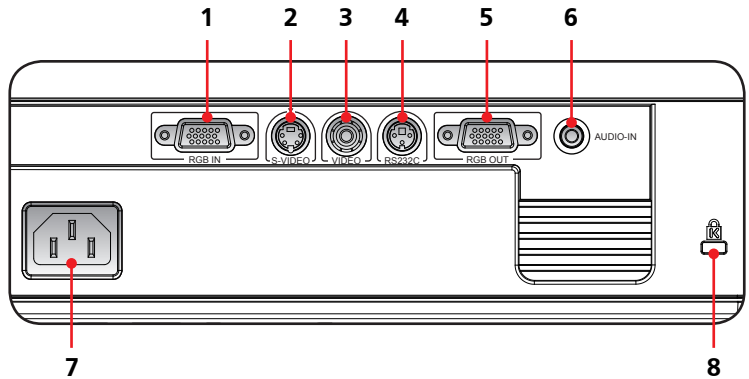
Apresentação do produto



1. Painel de controle
2. Sensor remoto
3. Anel de zoom
4. Ventilação (entrada)
5. Alto-falante
6. Anel de foco
7. Ventilação (saída)
8. Lente
9. Tampa da lente

Introdução

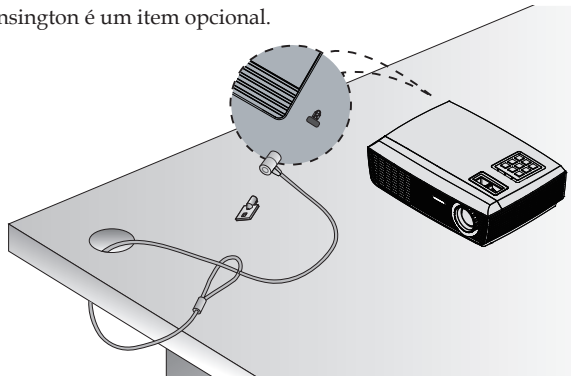
Portas de conexão



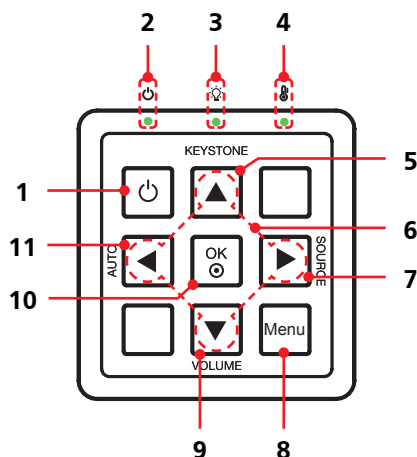
1. Conector RGB IN
2. Conector de S-VIDEO
3. Conector de VIDEO
4. Porta de Serviço RS232C
5. Conector RGB OUT
6. Conector AUDIO-IN
7. AC IN
8. Bloqueio Kensington™

Sistema de Segurança Kensington

- ❖ Este projetor possui um Conector de Sistema de Segurança Kensington no painel lateral. Conecte o cabo do Sistema de Segurança Kensington conforme abaixo.
- ❖ Para obter detalhes da instalação e uso do Sistema de Segurança Kensington, consulte o guia do usuário incluído com o conjunto do Sistema de Segurança Kensington. Para mais informações, visite <http://www.kensington.com>, a página na internet da empresa Kensington que lida com equipamento eletrônicos caros, tais como notebooks ou projetores.
- ❖ O Sistema de Segurança Kensington é um item opcional.



Painel de Controle

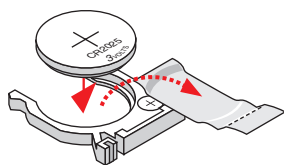


1	POWER	Consulte a seção "Como ligar e desligar o projetor" nas páginas 15-16.
2	POWER LED	Indica o status do projetor.
3	LAMP LED	Indica o status da lâmpada do projetor.
4	TEMP LED	Indica o status da temperatura do projetor.
5	KEYSTONE	Ajuste a imagem para compensar a distorção causada pela inclinação do projetor.
6	Teclas de seleção de quatro direções	Use ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ para selecionar itens ou fazer ajustes em sua seleção.
7	SOURCE	Pressione "SOURCE" para selecionar um sinal de entrada.
8	MENU	Pressione "MENU" para abrir os menus de exibição em tela (OSD). Para sair do OSD, pressione "MENU" novamente.
9	VOLUME	Ajuste para aumentar/diminuir o volume.
10	OK	Confirme a seleção do item.
11	AUTO	Sincroniza automaticamente o projetor para a origem de entrada.

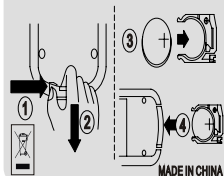
Introdução

Note

❖ Antes de usar o controle remoto pela primeira vez, remova a tira de isolamento transparente. Consulte a página 12 para ver a instalação da bateria.



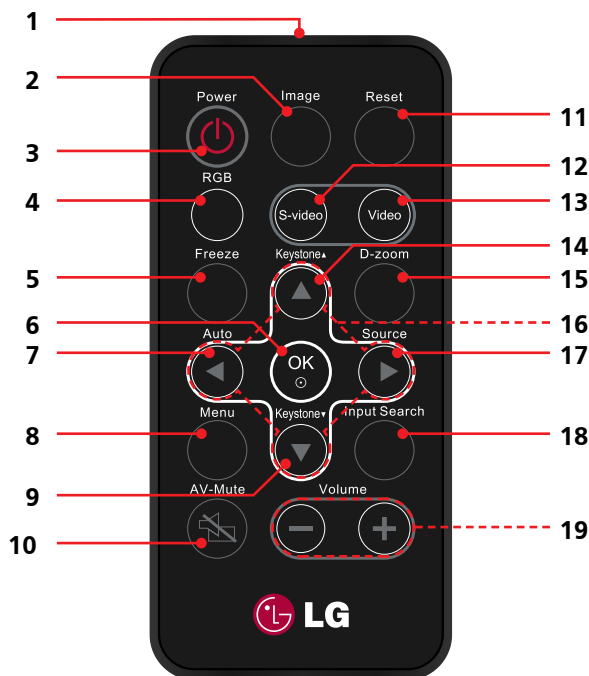
How to install the battery



Note

❖ Você pode ligar/desligar o projetor somente com o botão POWER no projetor. Você pode operar todas as funções do projetor através do controle remoto. Certifique-se de não perder o controle remoto.

Controle remoto



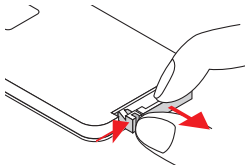
1	Transmissores infravermelho	Envia sinais ao projetor.
2	Image	Selecione o modo de imagem entre Apresentação, Brilhante, Filme, sRGB, Quadro-negro, Sala de aula, Usuário 1 e Usuário 2.
3	Power	Consulte a seção “Ligar/Desligar o projetor”. (Ver páginas 15~16)
4	RGB	Pressione “RGB” para selecionar o conector de RGB IN.
5	Freeze	Pausa a imagem na tela. Pressione novamente para continuar com a imagem na tela.
6	OK	Confirme a seleção dos itens na operação do submenu.

7	Auto	Sincroniza automaticamente o projetor para a origem de entrada.
8	Menu	Pressione “Menu” para lançar a tela digital (OSD), retorne para o nível superior do OSD para a operação do menu principal OSD.
9	Keystone ▼	Ajuste a imagem para compensar a distorção causada pela inclinação do projetor.
10	AV-Mute	Desliga/liga temporariamente o áudio e o vídeo.
11	Reset	Retorna os ajustes e as configurações para os valores padrão de fábrica. (exceto para contador de lâmpada)
12	S-video	Pressione “S-video” para escolher o conector S-VIDEO.
13	Vídeo	Pressione “Video” para selecionar o conector VIDEO.
14	Keystone ▲	Ajuste a imagem para compensar a distorção causada pela inclinação do projetor.
15	D.zoom	Afasta ou aproxima o zoom na exibição do projetor.
16	Teclas de seleção em quatro dimensões	Use ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ para selecionar itens ou fazer ajustes em sua seleção.
17	Source	Pressione “Source” para selecionar fontes RGB, Componente, S-Video, Composto.
18	Input Search	Esta função detecta automaticamente o sinal de entrada. Quando encontrar um sinal, a busca irá parar.
19	Volume +/-	Aumenta/diminui o volume do alto-falante.

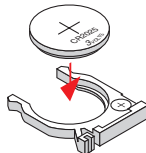
Introdução

Instalação de pilhas do controle remoto

- 1 Pressione firmemente e deslize a tampa da bateria.

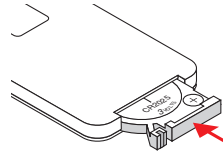


- 2 Instale a nova bateria no compartimento.



Remova a célula de lítio e instale uma nova (CR2025). Verifique se o lado com um "+" está voltado para cima.

- 3 Coloque a tampa de volta no lugar.

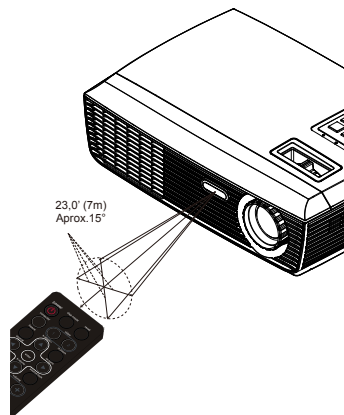


Para garantir a operação segura, favor observe as seguintes precauções:

- Use bateria do tipo CR2025.
- Evite contato com água ou líquido.
- Não exponha o controle remoto à umidade ou calor.
- Não derrube o controle remoto.
- Se as pilhas tiverem vazado no controle remoto, limpe cuidadosamente o compartimento e instale uma nova bateria.
- Existe risco de explosão se as pilhas forem substituídas por um tipo incorreto.
- Descarte a bateria usada conforme as instruções.

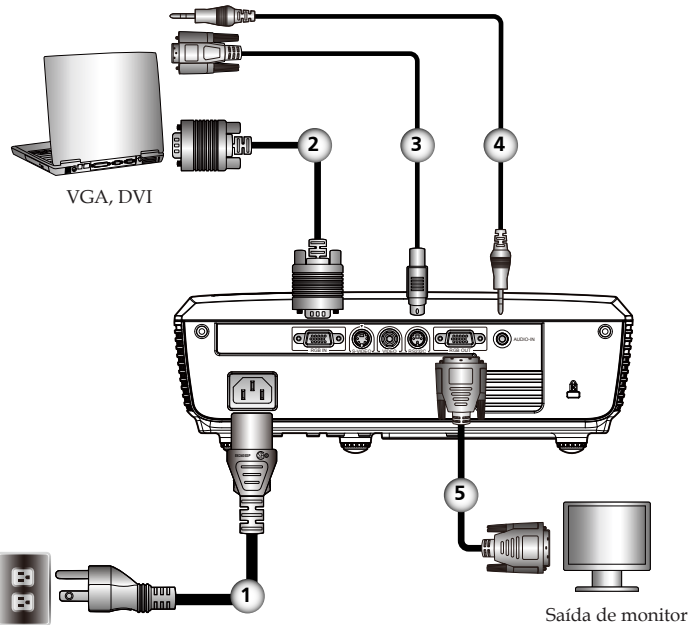
Alcance operacional do controle remoto

Aponte o controle remoto em direção ao projetor (Receptor remoto infravermelho) quando pressionar qualquer botão. O alcance operacional máximo para o controle remoto é de cerca de 7 m (23,0 pol) e 30° na frente do projetor.



Conexão do projetor

Conexão ao computador ou notebook



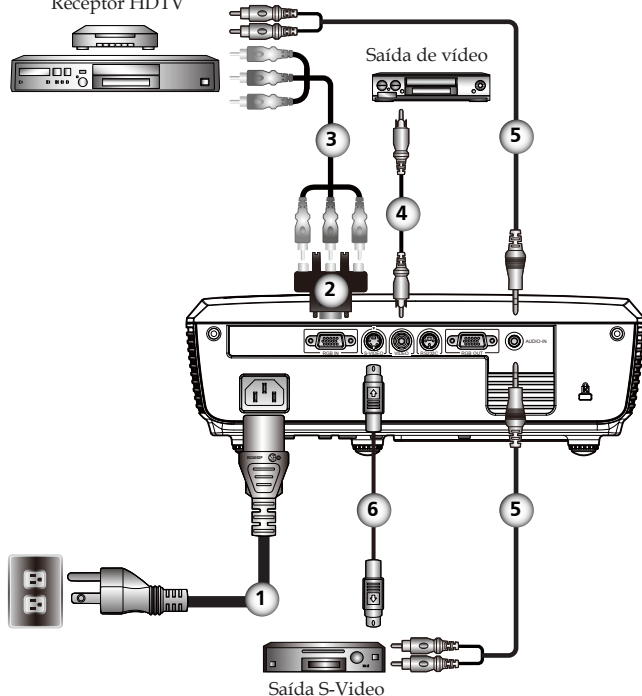
Note

❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

- | | |
|--------|---|
| 1..... | Cabo de alimentação (fornecido) |
| 2..... | Cabo VGA (fornecido) |
| 3..... | Cabo RS232 |
| 4..... | Conector do cabo de Audio in (Entrada de áudio) para conector |
| 5..... | Cabo de saída de monitor |

Conectar ao Vídeo

DVD player, sintonizador externo
Receptor HDTV



Note

❖ Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

- | | |
|--------|---|
| 1..... | Cabo de alimentação (fornecido) |
| 2..... | Adaptador de VGA para RCA |
| 3..... | 3 Cabos de componente RCA |
| 4..... | Cabo de vídeo composto |
| 5..... | Conector do cabo de Audio in (Entrada de áudio) para conector |
| 6..... | Cabo S-Video |

Como ligar e desligar o projetor

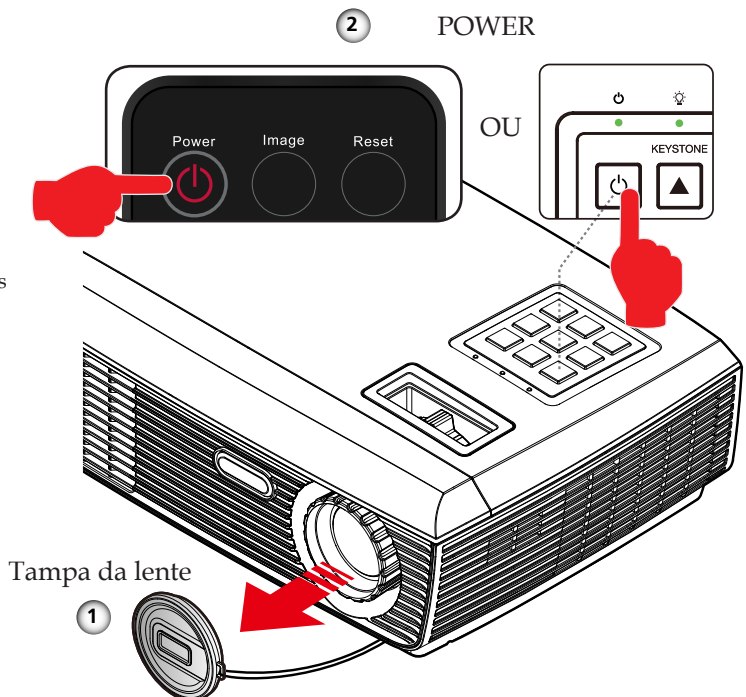
Como ligar o projetor

1. Verifique se os cabos de alimentação e de sinal estão conectados com segurança. O POWER LED ficará na cor âmbar.
2. Remova a tampa da lente. ❶
3. Acenda a lâmpada pressionando o botão “POWER” no controle remoto ou no painel de controle. ❷ O POWER LED piscará em verde.
A tela de abertura aparecerá em aproximadamente 5 segundos. Quando a tela inicial desaparecer, o POWER LED ficará verde.
4. Ligue as suas fontes (computador, portátil, reproduutor de vídeo, etc.) O projetor detectará suas fontes automaticamente.

❖ Se conectar múltiplas fontes ao mesmo tempo, use “SOURCE” no controle remoto ou “RGB”, “S-video”, “Video” no controle remoto para trocar as entradas.

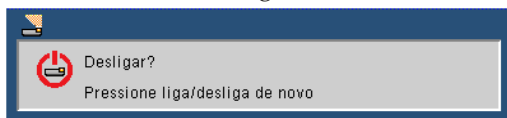
Note

❖ Ligue o projetor antes das origens de sinal.



Como desligar o projetor

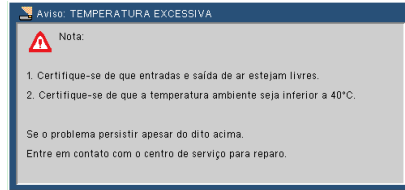
1. Pressione “POWER” para apagar a lâmpada do projetor; você verá uma mensagem como a abaixo na exibição em tela.



2. Pressione “POWER” novamente para confirmar.
3. O ventilador de arrefecimento continua a funcionar por cerca de 120 segundos para o ciclo de resfriamento e o POWER DE ENERGIA piscará em verde. Quando a luz pára de piscar e fica na cor âmbar, o projetor entrou no modo de espera (standby).
Se quiser religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. No modo em espera, basta pressionar “POWER” para reiniciar o projetor.
4. Desconecte o cabo de alimentação da tomada de parede e o projetor.
5. Não ligue o projetor imediatamente depois do procedimento de desligamento.

Indicador de advertência

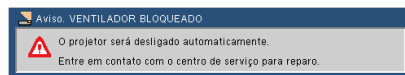
- ❖ Quando o indicador de LED “TEMP” acender em vermelho, isso indica que o projetor está superaquecido. O projetor será desligado automaticamente.



- ❖ Quando você ver a mensagem abaixo for exibida na tela digital o projetor detectou que a lâmpada está atingindo o final do seu ciclo de vida útil. Favor troque a lâmpada assim que possível ou contate seu vendedor local ou seu centro de serviço.



- ❖ Quando o indicadores de LED “TEMP” pisca em vermelho e a mensagem abaixo aparece na tela, indica que o ventilador falhou. Pare de usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação da tomada, e entre em contato com o revendedor ou centro de serviço local.



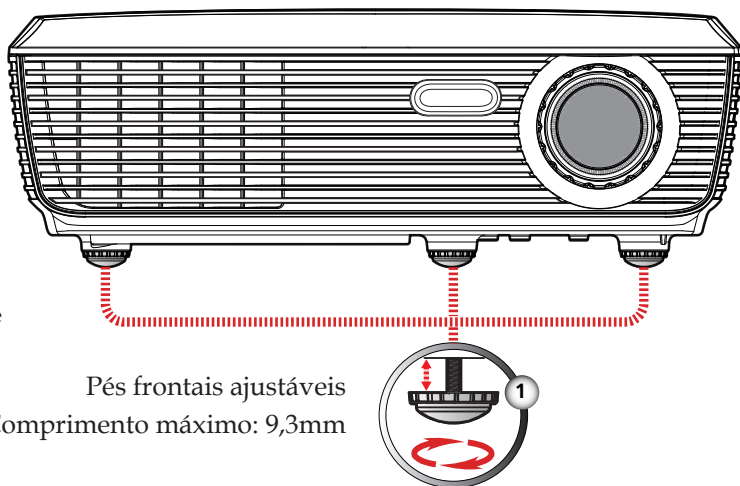
Ajuste da imagem projetada

Ajuste da altura da imagem do projetor

O projetor está equipado com pedais ajustáveis para levantar e abaixar a imagem para preencher a tela.

Para elevar/abaixar a imagem:

1. Use ❶ para fazer o ajuste fino do ângulo de exibição.



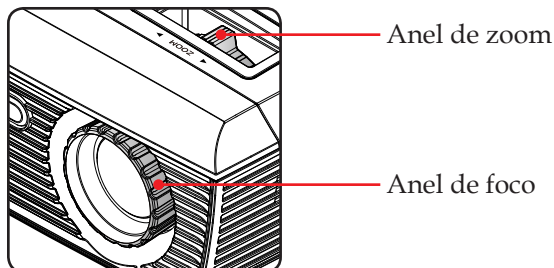
Note

❖ Pode levantar a frente do projetor em 3,7 graus ao girar o pedal ajustável.

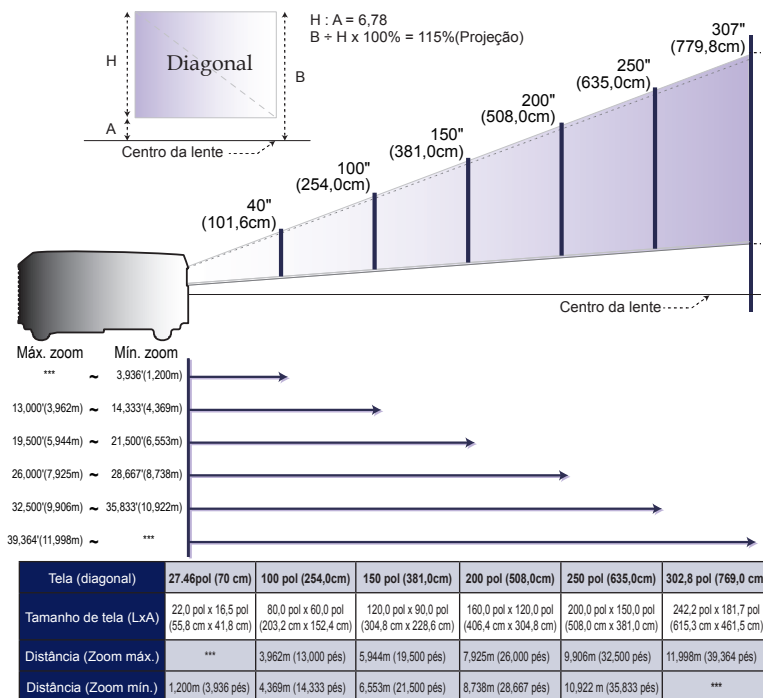
Pés frontais ajustáveis
Comprimento máximo: 9,3mm

Como ajustar o zoom e o foco do projetor

Pode girar o anel de zoom para aumentar ou diminuir a imagem. Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida. O projetor focalizará em distâncias de 1,2 a 12,0 metros (3,94 a 39,36 pés) com viagem mecânica.



juste do tamanho da imagem projetada



❖ Este gráfico deve ser usado pelo usuário somente para referência.

Tela digital

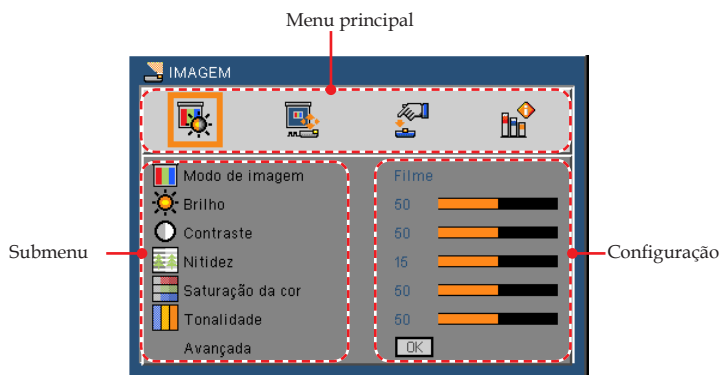
O projetor tem menus multilíngues da tela digital (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

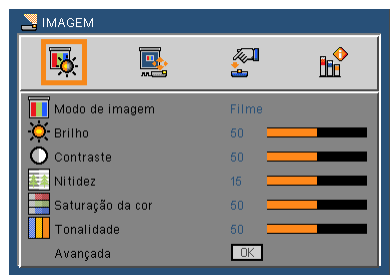
Como operar

1. Para abrir o menu OSD, pressione “MENU” no controle remoto ou no painel de controle.
2. Quando o OSD for exibido, pressione as teclas ◀ ▶ para selecionar um item no menu principal. Ao fazer uma seleção em uma página em particular, pressione a tecla ▼ ou “OK” para entrar no submenu.
3. Use as teclas ▲ ▼ para selecionar o item desejado no submenu e ajuste as configurações através da tecla ◀ ▶.
4. Se a configuração tiver um ícone ↶, você pode pressionar “OK” para entrar em outro submenu. Pressione “MENU” para fechar o submenu depois do ajuste.
5. Depois de ajustar as configurações, pressione “MENU” para voltar ao menu principal.
6. Para sair, pressione “MENU” novamente. O OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.

Nota

❖ Se não fizer nenhuma operação com o botão por 30 segundos o OSD será fechado automaticamente.





IMAGEM

Modo de imagem

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Use o ◀ ou ▶ para selecionar o item.

- ▶ Apresentação: Para computador ou notebook.
- ▶ Luminosidade: Para ambiente brilhante.
- ▶ Filme: para home theater.
- ▶ sRGB: Para cor de PC padrão.
- ▶ Quadro negro: Esse modo deve ser selecionado para alcançar as melhores configurações de cor quando fizer a projeção em um quadro negro (verde).
- ▶ Salade aula: Este modo é recomendado para projetar em uma sala de aula.
- ▶ Utilizador1/Utilizador2: Memoriza as configurações do usuário.

Brilho

Ajusta o brilho da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- ▶ Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o nível de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o contraste.

Controles do usuário



❖ As funções "Nitidez", "Saturação da cor" e "Tonalidade" são aceitas somente no modo Video.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

Saturação da cor

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de cor na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para diminuir a quantidade de cor na imagem.

Tonalidade

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

- ▶ Pressione ◀ para diminuir a quantidade de verde na imagem.
- ▶ Pressione ▶ para diminuir a quantidade de vermelho na imagem.

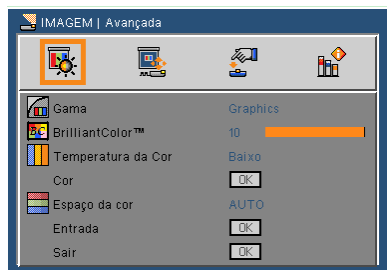


IMAGE | Avançada

Gama

Isto permite escolher uma tabela de gama que foi bem sintonizada para apresentar a melhor qualidade de imagem para a entrada.

- ▶ Film: para home theater.
- ▶ Video: Para origem de vídeo ou TV.
- ▶ Graphics: Para origem de imagem.
- ▶ PC: Para computador ou notebook.

BrilliantColor™

Produz um espectro colorido expandido na tela que fornece saturação de cor realçada para imagens brilhosas e realistas.

Temperatura da Cor

Ajusta a temperatura da cor. A uma temperatura mais alta, a tela apresenta uma cor mais fria; a uma temperatura mais baixa, a tela apresenta uma cor mais quente.

Espaço da cor

Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de AUTO, RGB ou YUV.

Controles do usuário



IMAGEM | Avançada | Cor

Cor

Use essas configurações para ajuste avançado das cores Vermelho, Verde, Azul, Ciano e Magenta e Amarelo.

Reset

Escolha “Sim” para retornar o menu de "Cor" para as configurações padrão de fábrica.



IMAGEM | Avançada | Entrada

Entrada

Use essa opção para habilitar/desabilitar as fontes de entrada. Pressione  para entrar no submenu e selecione quais fontes você precisa. Pressione “OK” para finalizar a seleção. O projetor não buscará as entradas que não estão selecionadas.



ECRÃ

Formato

Use esta função para escolher a relação de aspecto desejada.

- ▶ 4:3: Este formato é para origens de entrada de 4x3 não otimizadas para TV de tela ampla.
- ▶ 16:9-I: Este formato é para fontes de entrada de 16x9, como HDTV e DVD otimizadas para TV de tela ampla. (576i/p)
- ▶ 16:9-II: Este formato é para fontes de entrada de 16x9, como HDTV e DVD otimizadas para TV de tela ampla. (480i/p)
- ▶ Nativo: Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.
- ▶ AUTO: Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

Relação de aspecto (fonte detectada)	Redimensionar imagem
	Modelo SVGA
4:3	Centro 800 x 600
16:9-I	Centro 800 x 450
16:9-II	Captura 854 x 480 Centro 800 x 480
Nativo	1:1 centro de mapeamento

Overscan

A função de sobrevarredura remove o ruído em uma imagem de vídeo. Utilize a sobrevarredura para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da origem de vídeo.

Controles do usuário

Zoom D.

Ajusta o tamanho da área de exibição do projetor.

- ▶ Pressione ◀ para reduzir o tamanho de uma imagem na tela de projeção.
- ▶ Pressione ▶ para ampliar uma imagem na tela de projeção.

P. Horizontal

Desloca horizontalmente a posição da imagem projetada.

P. Vertical

Desloque verticalmente a posição da imagem projetada.

Trapézio vertic.

Pressione ◀ ou ▶ para ajustar a distorção vertical da imagem e para tornar a imagem mais quadrada.

Modo 3D

- ▶ Desligar: Selecione “Desligar” para desligar as configurações 3D das imagens 3D.
- ▶ Ligar: Selecione “Ligar” para usar configurações otimizadas para as imagens 3D.

3D Invert

- ▶ Pressione “Ligar” para inverter o conteúdo do quadro esquerdo e direito.
- ▶ Pressione “Desligar” para ter o conteúdo do quadro padrão.

Note

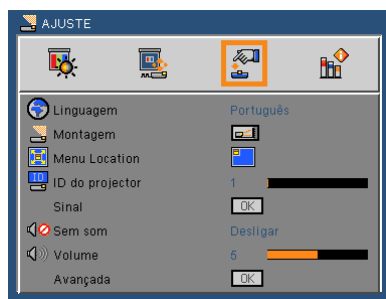
❖ As funções “3D Mode” e “3D Sync. Invert” aceitam somente sinal de PC 800x600 a 120Hz ou 1024x768 a 120Hz.



AJUSTE | Linguagem

Linguagem

Selecione o OSD multilíngue. Pressione ▼ no submenu e use a tecla ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ para selecionar o idioma preferido. Pressione “OK” para finalizar a seleção.



AJUSTE

Montagem

- ▶  Frontal mesa
A configuração padrão de fábrica. A imagem é projetada direto na tela.
- ▶  Traseira mesa
Ao selecionar esta função, o projetor inverte a imagem para que seja possível projetar atrás de uma tela translúcida.
- ▶  Frontal mesa
Ao selecionar esta função, o projetor inverte a imagem verticalmente para uma projeção a partir no teto.

Controles do usuário

- ▶  Traseira teto

Ao selecionar esta função, o projetor reverte e vira a imagem para baixo ao mesmo tempo. É possível projetar de trás de uma tela translúcida com uma projeção a partir no teto.

Menu Location

Escolha a posição do menu na tela de exibição.

ID do projector

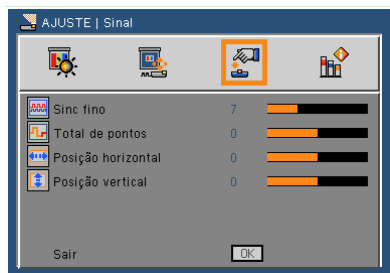
A definição do ID pode ser configurada pelo menu (variação 0 a 99), e permite ao usuário controlar um projetor individual por RS232C.

Sem som

- ▶ Selecione “Ligar” para colocar o volume mudo.
- ▶ Selecione “Desligar” para restaurar o volume.

Volume

- ▶ Pressione ◀ para reduzir o volume.
- ▶ Pressione ▶ para aumentar o volume.



AJUSTE | Sinal



Note
❖ “Sinal” é aceito somente no sinal VGA analógico (RGB).

Sinc fino

Elimina cintilações da imagem exibida. Use ◀ ou ▶ para ajustar o valor.

Total de pontos

Ajusta o número de pontos totais em um período horizontal. Use ◀ ou ▶ para ajustar a número para adequar a imagem de seu PC.

Posição horizontal

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Posição vertical

- ▶ Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- ▶ Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

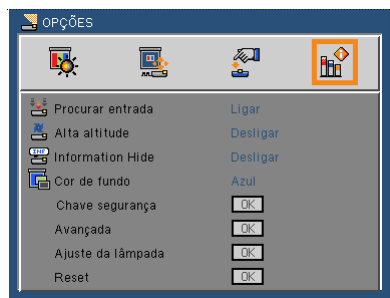


AJUSTE | Avançada

Logotipo

Use esta função para ajustar a tela de abertura desejada. Se mudanças forem feitas, elas terão efeito na próxima vez que abrir o projetor for ligado.

- ▶ Ligar: Procurar entrada: Tela de iniciação LG.
- ▶ Desligar: Nenhum logotipo é exibido.



OPÇÕES

Procurar entrada

Quando esta função for ligada Procurar entrada, o projetor buscará por outros sinais se o sinal de entrada atual for perdido. Quando esta função for desligada “Desligar”, buscará somente uma porta de conexão específica.

Alta altitude

Quando “Ligar” estiver selecionado, as ventoinhas rodarão mais rápido. Este recurso é útil em áreas de altas altitudes onde o ar é fino.

Information Hide

- ▶ Ligar: Escolha “Ligar” para ocultar a mensagem de busca.
- ▶ Desligar: Escolha “Desligar” para mostrar a mensagem de busca.

Chave segurança

Quando a função de chave de segurança estiver ativada, o painel de controle ficará bloqueado, mas o projetor ainda funcionará a partir do controle remoto. Ao selecionar “Desligar”, você poderá reutilizar o painel de controle.

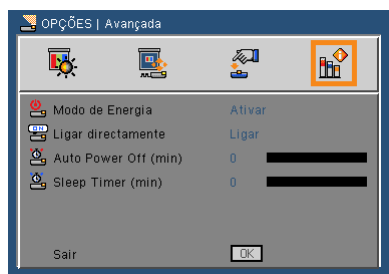
Cor de fundo

Use este recurso para exibir uma tela em “Preto”, “Vermelho”, “Azul”, “Verde” ou “Branco” quando nenhum sinal estiver disponível.

Reset

Escolha “Sim” para retornar os parâmetros de exibição em todos os menus às configurações padrão de fábrica. (exceto para contador de lâmpada)





OPÇÕES | Avançada

Modo de Energia

- ▶ Espera: Escolha “Espera” para economizar a dissipação de energia ainda mais < 1W.
- ▶ Ativar: Escolha "Ativar" para voltar ao modo de espera normal e a porta “MONITOR OUT” será habilitada.

Ligar directamente

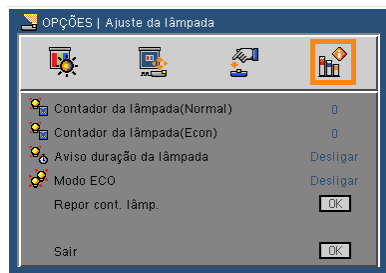
Escolha “Ligar” para ativar o modo de energia direta. O projetor desligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a tela “POWER” no painel de controle, ou a tecla “POWER” no controle remoto.

Auto Power Off (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Sleep Timer (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado com ou sem sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).



OPÇÕES | Ajuste da lâmpada

Contador da lâmpada (Normal)

Mostra o tempo de projeção do modo normal.

Contador da lâmpada(Econ)

Mostra o tempo de projeção do modo ECO.

Aviso duração da lâmpada

- ▶ Ligar: Escolha "Ligar" para mostrar a mensagem de aviso de fim da vida útil da lâmpada.
- ▶ Desligar: Escolha "Desligar" para ocultar a mensagem de aviso de fim da vida útil da lâmpada.

Modo Eco

- ▶ Ligar: Selecione "Ligar" para diminuir a lâmpada do projetor que diminuirá o consumo de energia da lâmpada e estender a sua duração.
- ▶ Desligar: Escolha "Desligar" para aumentar o brilho.

Repor cont. lâmp.

Reinicie o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

Resolução de problemas

Se tiver problemas com o projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problema: Nenhuma imagem aparece na tela

- ▶ Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção “Instalação”.
- ▶ Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
- ▶ Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Consulte a seção “Troca da lâmpada”.
- ▶ Certifique-se de ter removido a tampa da lente, e que o projetor esteja ligado.
- ▶ Verifique se a função “AV-Mute” não foi ligada.

Problema: Imagem parcial, rolando, ou exibida incorretamente.

- ▶ Pressione “Auto” no controle remoto ou no painel de controle.
- ▶ Se estiver usando um PC:

Para Windows 95, 98, 2000, XP

1. Com o ícone “Meu computador” abra a pasta “Painel de controle” e clique duas vezes no ícone “Exibir”.
2. Selecione a guia “Configurações”.
3. Clique em “Propriedades avançadas”.

Para Windows Vista:

1. Com o ícone “Meu computador” abra a pasta “Painel de controle” e clique duas vezes no ícone “Aparência e personalização”
2. Selecione “Personalização”
3. Clique em “Ajusta a resolução da tela” para exibir “Configurações de exibição”. Clique em “Propriedades avançadas”.

Se o projetor ainda não estiver projetando a imagem inteira, você também precisará alterar o monitor que você está usando. Consulte os seguintes passos.

4. Verifique se a configuração de resolução é menor ou igual a 1600 x 1200.
 5. Selecione a guia “Alterar” na guia “Monitor”.
 6. Clique em “Mostrar todos os dispositivos”. A seguir, selecione “Tipos de monitores padrão” sob a caixa SP; escolha a resolução desejada sob a caixa “Modelos”.
- Se estiver usando um notebook
1. Primeiro siga os passos acima para ajustar a resolução do computador.
 2. Pressione a combinação de teclas para alternar as configurações de saída, por exemplo: [Fn]+[F4]

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Hewlett	=>	[Fn]+[F4]
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard	=>	[Fn]+[F4]
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>		[Fn]+[F3]
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>		[Fn]+[F5]

Macintosh Apple:

Preferências do sistema-->Exibição-->Disposição-->Exibição em espelho

- Se tiver dificuldade em alterar as resoluções ou se o monitor travar, reinicie todos os equipamentos inclusive o projetor.

Problema: A tela do notebook ou PowerBook não mostra uma apresentação

- Se estiver usando um PC notebook :

Alguns PCs notebook podem desativar suas próprias telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte a documentação do computador para as informações detalhadas.

Problema: A imagem está instável ou trêmula

- Ajuste “Total de pontos” ou “Sinc fino” para corrigir isto. Consulte a seção “AJUSTE | sinal” para obter mais informações.
- Alterar a configuração de cor do monitor de seu computador.

- ▶ Verifique e configure o modo de exibição de seu cartão gráfico para torná-lo compatível com o produto.

Problema: A imagem está fora de foco

- ▶ Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
- ▶ Verifique se a tela do projetor fica entre a distância necessária de 1,2 a 12 metros (3,94 a 39,36 pés) do projetor (consulte a página 19).

Problema: A imagem é alongada ao exibir um DVD de 16:9

O projetor detecta automaticamente o DVD de 16:9 e ajusta a relação de aspecto digitalizando para tela cheia com a configuração padrão de 4:3.

Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:

- ▶ Selecione o tipo de proporção 4:3 no reprodutor de DVD se estiver reproduzindo um DVD de 16:9.
- ▶ Se não for possível selecionar um tipo de faixa de 4:3 no seu reprodutor de DVD selecione uma faixa de 4:3 no menu da tela.

Problema: A imagem é pequena ou grande demais

- ▶ Ajuste a alavanca de zoom na parte superior do projetor.
- ▶ Aproxime ou afaste o projetor da tela.
- ▶ Pressione o botão “MENU” no controle remoto ou no painel do projetor, vá a “ECRÃ --> Formato” e tente configurações diferentes.

Problema: A imagem está invertida

- ▶ Selecione “AJUSTE-->Montagem” a partir do menu OSD e ajuste a direção de projeção.

Problema: A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

- ▶ Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Se isso acontecer, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da

lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”.

Problema: Mensagem do LED

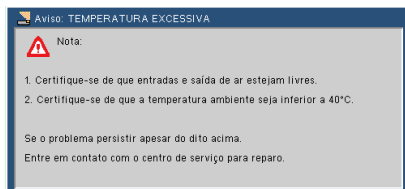
Mensagem	POWER-LED		LAMP-LED	TEMP-LED
	(Verde)	(Âmbar)	(Vermelho)	(Vermelho)
Em espera (cabo de alimentação de entrada)	○	☀		
Normal (Energia ligada)	☀	○		
Energia aumentando (Aquecendo)	Piscando	○		
Desligado (Arrefecendo-I: Não pode aceitar qualquer tecla neste status)	Piscando	○		
Desligado (Arrefecendo-II: Não pode aceitar tecla de energia para ligar o projetor)	○	Piscando		
Erro (falha da lâmpada)	○	○	☀	○
Erro (Ventilador travado)	○	○	○	Piscando
Erro (superaquecimento)	○	○	○	☀

Note

Acesa constantemente => ☀
Apagada => ○

Problema: Lembretes de mensagem

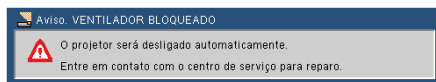
- Super temperatura – o projetor excedeu sua temperatura de operação recomendada e deve permitir resfriar antes que possa ser usado.



- Substituir a lâmpada – a lâmpada está para atingir o final de sua vida útil. Prepare para substituí-la logo.



- Falha no Ventilador – o ventilador de sistema não está funcionando.



Troca da lâmpada

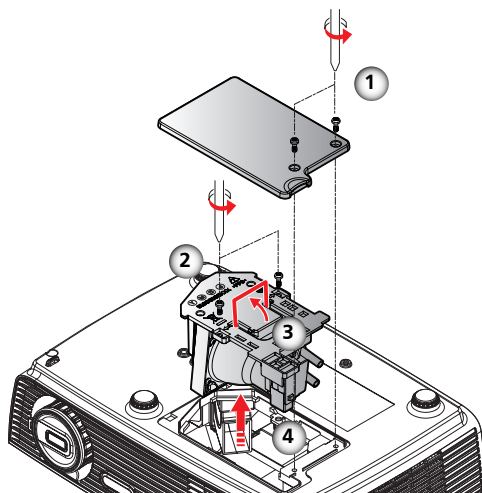
O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. O equipamento mostra uma mensagem de aviso



Aviso: O compartimento da lâmpada pode estar quente! Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.



Ao vir esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 45 minutos antes de trocar a lâmpada.



Aviso: para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.

Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligue a alimentação do projetor pressionando "POWER".
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 45 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Use uma chave de fenda para remover os 2 parafusos da tampa. ❶
5. Puxe e remova a tampa.
6. Remova os dois parafusos do módulo da lâmpada ❷ e puxe a barra da lâmpada. ❸
7. Retire o módulo da lâmpada com firmeza. * ❹
8. Instale o novo módulo da lâmpada ao inverter os passos anteriores.
9. Depois de substituir a lâmpada ligue a alimentação e selecione o menu ->[OPÇÕES | Ajuste da lâmpada] ->[Repor cont. lâmp.] para reiniciar as horas de uso da lâmpada. Consulte a página 33.

Compatibilidade do computador



- ❖ “*” imagem de computador comprimida.
- ❖ Se o projetor não aceitar o sinal de entrada, aparece na tela a mensagem “Fora do interu. exibição”.
- ❖ Se o sinal de entrada não estiver na tabela de compatibilidade, a imagem pode não ser exibida claramente.
- ❖ A função 3D aceita somente sinal de PC 800x600 a 120Hz ou 1024x768 a 120Hz. Quando o projetor obtiver o sinal de PC 800x600 a 120Hz ou 1024x768 a 120Hz, a função 3D será ativada automaticamente. Do contrário, se o projetor obtiver o sinal de PC que não é 800x600 a 120Hz or 1024x768 a 120Hz; a função será desativada.

Modos	Resolução	Frequência V. (Hz)	Frequência H. (kHz)
VGA	640 x 350	85	37,90
	640 x 400	85	37,90
	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	640 x 480	85	43,30
SVGA	720 x 400	70	31,50
	720 x 400	85	37,90
	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90
XGA	800 x 600	85	53,70
	800 x 600	120	---
	*1024 x 768	60	48,40
	*1024 x 768	70	56,50
	*1024 x 768	75	60,00
	*1024 x 768	85	68,70
WXGA	*1024 x 768	120	---
	*1280 x 768	60	47,40
	*1280 x 768	75	60,30
	*1280 x 720	60	45,00
SXGA	*1280 x 800	60	49,30
	*1152 x 864	60	53,80
	*1152 x 864	70	63,80
	*1152 x 864	75	67,50
	*1152 x 864	85	77,10
	*1280 x 1024	60	63,98
SXGA+	*1280 x 1024	75	79,98
	*1280 x 1024	85	91,10
	*1280 x 960	60	60,00
	*1400 x 1050	60	65,31
UXGA	*1600 x 1200	60	75,00
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	35,00
MAC 16"	*832 x 624	74,55	49,10
MAC 19"	*1024 x 768	75	60,24
MAC	*1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	66,619	34,98
i Mac DV	*1024 x 768	75	60,20
i Mac DV	*1152 x 870	75	68,68
i Mac DV	*1280 x 960	75	75

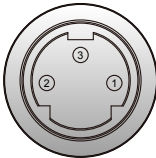
Configurações de terminais

Terminal: RGB analógico (Mini D-sub de 15 pinos)



1	Vermelho (R/Cr) Entrada / R Saída	9	5V / ***
2	Verde (G/Y) Entrada/G Saída	10	Terra (Sinc. ver.)
3	Azul (B/Cb) Entrada / B Saída	11	Download ICP
4	***	12	Dados DDC / ***
5	Terra (Sinc.horiz.)	13	Entrada de sinc. horiz. / Saída (Entrada sinc. H/V composto)
6	Terra (Vermelho)		
7	Terra (Verde)	14	Entrada / Saída sinc.vert.
8	Terra (Azul)	15	Clock DDC / ***

Terminal: Mini DIN de 3-pinos



1	TXD
2	RXD
3	GND

Avisos de regulamentação e segurança

Este apêndice apresenta os avisos gerais sobre seu projetor.

Aviso FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de frequência de rádio e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferência perigosa às comunicações de rádio.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

Aviso: Cabos protegidos

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.

Condições operacionais

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação é sujeita às duas condições a seguir:

1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para países da UE

- Diretriz de EMC 2004/108/EC (incluindo emendas)
- Diretriz de Baixa Tensão 2006/95/EC
- Diretriz de R&TTE 1999/5/EC (se o produto tiver uma função de RF)

Instruções de descarte



Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao descartá-lo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.

Dimensões

