

İçindekiler

Kullanım Uyarısı

Güvenlik Talimatları	2
----------------------------	---

Giriş

Ürün Özellikleri	5
Pakete Genel Bakış	6
İsteğe Bağlı Ekstralar	6
Ürüne Genel Bakış	7
Bağlantı Noktaları	8
Kontrol Paneli	9
Uzaktan Kumanda	10
Uzaktan Kumandanın Pilini Takma	12
Uzaktan Kumanda Çalışma Aralığı	12

Kurulum

Projektörü Bağlama	13
Bilgisayarı/Dizüstünü bağlayın	13
Video'ya Bağlama	14
Projektörün Gücünü Açma/Kapatma	15
Projektörün Gücünü Açma	15
Projektörü Kapatma	16
Uyarı Göstergesi	17
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama	18
Projektör Görüntüsünün Yüksekliğini	18
Ayarlama	18
rojektör Yakınlaştırmasını ve Odağını	
Ayarlama	19
rojeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama	19

Kullanıcı Kontrolleri

Ekran Üstü Kumanda	20
Çalıştırma	20
GÖRÜNTÜ	21
GÖRÜNTÜ Gelişmiş	23
GÖRÜNTÜ Gelişmiş Renk	24
GÖRÜNTÜ Gelişmiş Giriş	24
EKRAN	25
AYARLAR Dil	27
AYARLAR	27
AYARLAR Sinyal	29
AYARLAR Gelişmiş	30
SEÇENEKLER	31
SEÇENEKLER Gelişmiş	32
SEÇENEKLER Lamba Ayarları	33

Ekler

Sorun Giderme	34
Lambayı değiştirme	39
Bilgisayar Uyumluluğu	40
Terminallerin Yapılandırılmaları	41
Terminal: Analog RGB (Mini D-sub 15 pin)	41
Terminal: Mini DIN 3-pin	41
Yönetmelik ve Güvenlik Uyarıları	42
Boyutlar	44

Kullanım Uyarısı

Güvenlik Talimatları

Olası kazayı veya projektörün yanlış kullanılmasını önlemek için güvenlik talimatlarını dikkatle izleyin.

→ Güvenlik Talimatları aşağıda açıklandığı şekilde iki biçimde gelir.



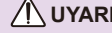
UYARI: Bu talimatların ihlali ciddi yaralanmalara hatta ölüme neden olabilir.



NOTLAR: Bu talimatların ihlali yaralanmalara neden olabilir veya projektöre zarar verebilir.

→ Bu kılavuzu okuduktan sonra, kolaylıkla erişebileceğiniz bir yerde saklayın.

İçeri Kurulum



UYARI

Projektörü doğrudan güneş ışığı altına veya radyatör, ateş, soba vb. gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.

Yangın tehlikesi oluşabilir!

Tutulabilir malzemeleri projektörün içine, üstüne veya yakınına koymayın

Yangın tehlikesi oluşabilir!

Takılı projektöre asılmayın.

Bu, projektörün düşmesine, yaralanmaya veya ölüme neden olabilir.

Herhangi bir şekilde projektörün hava deliklerini engellemeyin veya hava akışını kısıtlamayın.

Bu, iç sıcaklığın artmasına neden olur ve yangın tehlikesine veya ünitenin zarar görmesine neden olabilir!

Projektörü nemlendirici gibi buhar veya yağ kaynaklarına yakın yerleştirmeyin.

Bu, yangın tehlikesi veya elektrik çarpması tehlikesi oluşturabilir!

Projektörü toza maruz kalabileceği bir yere yerleştirmeyin.

Bu, yangına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!

Projektörü ıslanabileceğinden banyo gibi nemli bir yerde kullanmayın.

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir!

Projektörü doğrudan halı, kilim üzerine veya havalandırmanın sınırlı olduğu bir yere koymayın.

Bu, iç sıcaklığının artmasına neden olur ve yangın tehlikesine veya ünitenin zarar görmesine neden olabilir.

Projektörün çevresinin iyi havalandırıldığından emin olun. Projektör ve duvar arasındaki mesafe 30 cm/12 inçten fazla olmalıdır.

İç sıcaklığındaki aşırı artış yangın tehlikesine veya ünitenin zarar görmesine neden olabilir!

İçeri Kurulum



NOTLAR

Projektörü masa üstüne kurarken kenara yakın yerleştirmemeye dikkat edin. Düşerek yaralanmaya veya projektörün arızalanmasına neden olabilir.

Yalnızca uygun bir stand kullanın.

Güç kaynağıyla olan bağlantısını kesin ve taşımadan veya temizlemeden önce tüm bağlantıları çıkarın.

Projektörü yalnızca düz ve dengeli bir yüzeye yerleştirin.

Düşebilir ve yaralanmaya ve/veya ünitenin zarar görmesine neden olabilir.

Güç



UYARI

Topraklı kablo bağlanmalıdır.

Olası elektrik çarpmasını önlemek için topraklı kablo bağladığınızdan emin olun (yani, üç çatal uçlu topraklı AC fişi olan bir Projektör üç çatal uçlu topraklı AC prizine takılmalıdır).

Topraklama yöntemleri mümkün değilse, yetkili bir elektrikçiden ayrı bir devre kesici takmasını isteyin.

Ünitenin telefon tellerine, yıldırımsavarlara veya gaz borularına bağlayarak topraklamaya çalışmayın.

Yangın tehlikesinden kaçınmak için güç kablusunun prize tam olarak takılması gerekir!

Bu, yangına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir.

Ağır nesneleri güç kablosu üzerine koymayın.

Bu, yangın veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir!

Kullanım Uyarısı

Güç	 UYARI	
Elektrik fişini hiçbir zaman ıslak elle tutmayın Bu, elektrik çarpmasına neden olabilir!	Çok fazla sayıda ögeyi bir prize takmayın. Prizin ısınmasına ve yangın tehlikesine neden olabilir!	Elektrik fişi pinlerinde veya çıkışlarda toz toplanmasını önleyin. Yangın tehlikesi oluşabilir!

Güç	 NOTLAR	
Çıkarırken fişi sıkıca tutun. Kablodan çekerseniz zarar görebilir. Yangın tehlikesi oluşabilir!	Güç kablosu veya fiş zarar gördüyse veya prizin herhangi bir parçası gevşediyse kullanmayın. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Güç kablosunun keskin veya sıcak nesnelerle temas etmediğinden emin olun. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!
Projektörü insanların güç kablolarına basmayacakları veya gezinmeyecekleri bir yere yerleştirin. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Projektörü elektrik fişini prize takarak veya prizden çıkarak Açmayın/ Kapatmayın. (Fişi çıkarmadan önce ünitenin soğumasını bekleyin.) Mekanik arızaya veya elektrik çarpmasına neden olabilir.	

Kullanma		 UYARI
Vazo, bardak, kozmetikler veya mum gibi sıvı içeren herhangi bir şeyi projektörün üzerine koymayın. Bu, yangına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Projektörün darbe alması veya zarar görmesi durumunda kapatın ve prizden çıkarın ve yetkili bir servis merkezine başvurun. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Projektörün içine herhangi bir nesnenin düşmesine izin vermeyin. Bu, elektrik çarpmasına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!
Projektörün içine su dökülürse güç kaynağından hemen çıkarın ve Servis Yetkilinize başvurun. Bu, elektrik çarpmasına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Kullanılmış pilleri dikkatlice ve güvenli bir şekilde elden çıkarın. Pilin bir çocuk tarafından yutulması durumunda lütfen hemen doktora danışın.	
Kapakları çıkarmayın. Yüksek Elektrik Çarpması riski!	Projektör kullanılırken lense doğrudan bakmayın. Gözünüze zarar verebilir!	Hala sıcak olabileceklerinden çalışma sırasında ve kapattıktan hemen sonra metal parçalara dokunmayın!

Güç Kablosuyla İlgili UYARI

Çoğu cihazın özel bir priz hattına takılması önerilir; yani bu yalnızca o cihaza güç veren tek bir priz hattı olmalı ve ek priz veya dallanma olmamalıdır. Emin olmak için bu kullanıcı kılavuzunun özellikler sayfasını kontrol edin. Prizleri aşırı yüklemeyin. Aşırı yüklenmiş prizler, gevşek veya zarar görmüş prizler, uzatma kabloları, yıpranmış güç kabloları veya zarar görmüş veya çatlak tek yalıtımı tehlikelidir. Bu durumlardan herhangi biri elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir. Cihazınızın kablolarını düzenli olarak inceleyin ve zarar görmüş veya bozulmuş bir görüntüsü varsa, prizden çıkarın, cihazı kullanmayı bırakın ve kabloyu aynı tür yedek parçayla yetkili servis personeline değiştirin.

Güç kablosunu katlanma, bükülme, sıkışma, üzerine kapı kapanması veya üzerine basılması gibi fiziksel veya mekanik kötü kullanıma karşı koruyun. Fişlere, prizlere ve kabloların cihazdan çıktığı yere özellikle dikkat edin.

Kullanım Uyarısı

Kullanma		UYARI
Projektör gaz sızıntısı olan bir odadaysa projektöre dokunmayın. Kıvılcım sonucu yangına veya yangıya neden olabilir.	Göze zarar verebileceğinden doğrudan lazer ışına bakmayın!	Projektör lambası açıkken her zaman merceğ kapağını açın veya merceğ kapağını çıkarın.

Kullanma		NOTLAR
Ağır nesneleri projektörün üzerine koymayın. Bu, mekanik arızaya veya kişisel yaralanmaya neden olabilir!	Özellikle projektörü taşıırken merceğ çarpmamaya dikkat edin.	Projektörün merceğine dokunmayın. Hassastır ve kolaylıkla zarar görebilir.

Kasaya zarar verebileceğinden projektörde keskin alet kullanmayın.	Görüntünün ekranda görünmemesi durumunda, lütfen kapatın ve prizden çıkarın ve Servis Yetkilinize başvurun. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Projektörü düşürmeyin veya darbe almasına izin vermeyin. Bu, mekanik arızaya veya kişisel yaralanmaya neden olabilir!
--	--	--

Temizleme		UYARI
Projektörü temizlerken su kullanmayın. Bu projektöre zarar verebilir veya elektrik çarpmasına neden olabilir.	Projektörden duman veya alışılmadık bir koku çıkması durumunda kapatın, prizden çıkarın ve satıcınızı veya servis merkezini arayın. Bu, yangına veya elektrik çarpması tehlikesine neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Projeksiyon merceğindeki tozları ve lekeleri çıkarmak için bir hava püskürtücü veya yumuşak deterjan ve suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın.

Temizleme		NOTLAR
Projektörün içindeki parçaların temizlenmesi için yılda bir kez Servis Merkezine başvurun. Birken toz mekanik arızaya neden olabilir.	Projektör kasası gibi plastik parçaları temizlerken, kabloyu çıkarın ve yumuşak bir bezle silin. Temizleyici madde kullanmayın, su püskürtmeyin veya ıslak bezle silmeyin. Ürüne zarar verebileceğinden, özellikle temizleyici madde (cam temizleyici), otomobil veya endüstriyel parlaticı, aşındırıcı veya cila, benzen, alkol vb. kullanmayın. Projeksiyon merceğindeki tozları ve lekeleri çıkarmak için bir hava püskürtücü veya yumuşak deterjan ve suyla nemlendirilmiş yumuşak bir bez kullanın. Yangına, elektrik çarpmasına veya ürünün zarar görmesine (bozulma, korozyon ve hasar) neden olabilir.	

Diğerleri		UYARI
Projektörü kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Satıcınıza veya servis merkezine başvurun. Bu, projektörün zarar görmesine neden olabilir ve elektrik çarpması oluşabilir ve garantiyi geçersiz kılar!		

Diğerleri		NOTLAR
Projektör uzun süre kullanılmıyacaksa fişini çektiğinizden emin olun. Birken toz yangına neden olabilir veya üniteye zarar verebilir!	Yalnızca belirtilen pil türünü kullanın. Bu, uzaktan kumandanın zarar görmesine neden olabilir.	

Ürün Özellikleri

Bu ürün, bir XGA/SVGA tek çipli 0,55" DLP® projektördür. Üstün özellikleri arasında şunlar bulunur:

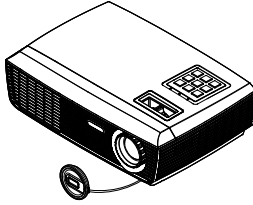
- XGA (1024x768) / SVGA (800x600) Doğal çözünürlük
- 2 watt amplifikatörlü bir dahili hoparlör
- HDTV uyumlu (720P, 1080i/p)
- VGA monitörü Loop Thru (bekleme modunda çalışır > 1W)
- BrilliantColor™ Teknolojisi
- RS232 kontrolü

Pakete Genel Bakış

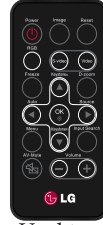
Projektör aşağıda gösterilen tüm öğelerle birlikte gelir. Ünitenizin eksiksiz olduğundan emin olmak için kontrol edin. Herhangi bir öğe eksikse hemen satıcınıza başvurun.

Note

❖ Her ülkedeki farklı uygulamalar nedeniyle, bazı bölgelerde farklı aksesuarlar bulunabilir.



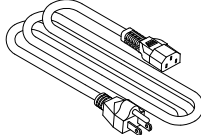
Mercek kapaklı projektör



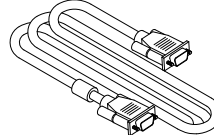
Kablosuz Uzaktan Kumanda



Pil



Güç Kablosu

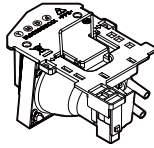


VGA Kablosu

Dokümantasyon:

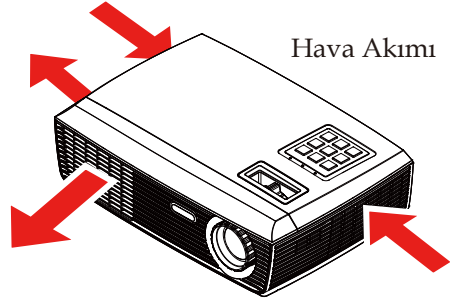
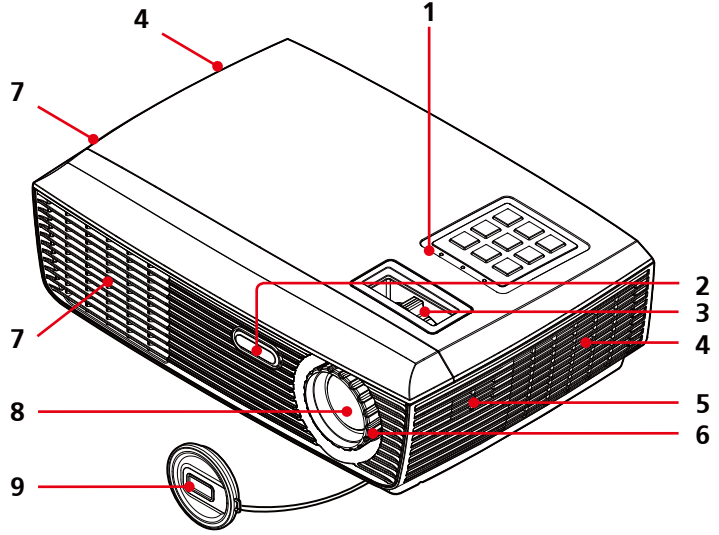
☐ CD-ROM Kullanıcı Kılavuzu

İsteğe Bağlı Ekstralar



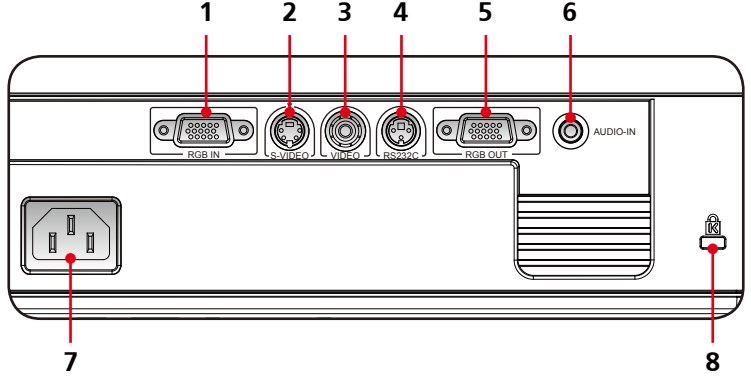
Lamba

Ürüne Genel Bakış



1. Kontrol Paneli
2. Uzaktan Algılayıcı
3. Yakınlaştırma Halkası
4. Havalandırma (giriş)
5. Hoparlör
6. Odak Halkası
7. Havalandırma (çıkış)
8. Mercek
9. Mercek Kapağı

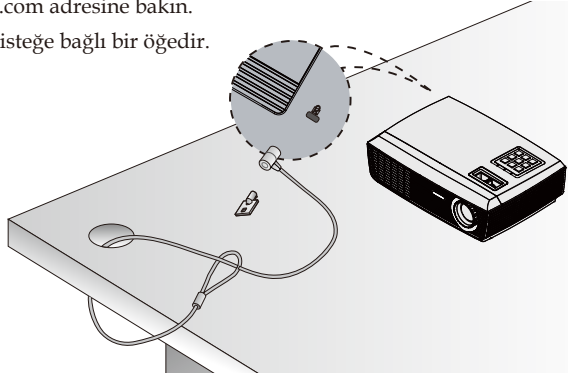
Bağlantı Noktaları



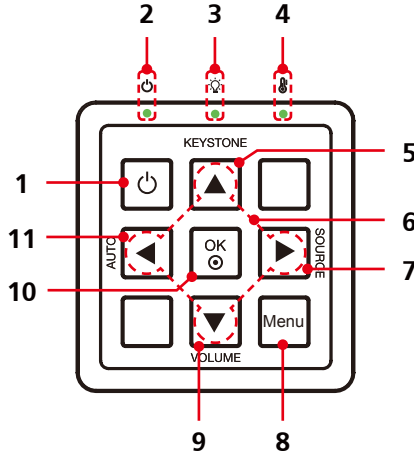
1. RGB GİRİŞİ Konektörü
2. S-VIDEO Konektörü
3. VIDEO Konektörü
4. RS232C Servisi Bağlantı Noktası
5. RGB ÇIKIŞI Konektörü
6. SES GİRİŞİ Jaki
7. AC GİRİŞİ
8. Kensington™ Kilidi

Kensington Güvenlik Sistemi

- ❖ Bu projektörün yan panelinde Kensington Güvenlik Sistemi Konektörü bulunur. Kensington Güvenlik Sistemi kablосunu aşağıdaki gibi bağlayın.
- ❖ Kensington Güvenlik Sistemi'nin ayrıntılı kurulum ve kullanımı için, Kensington Güvenlik Sistemi setinde bulunan kullanıcı kılavuzuna bakın. Ve daha fazla bilgi için, dizüstü PC'ler veya projektörler gibi değerli elektronik cihazlar satan Kensington şirketinin Internet'teki ana sayfası olan <http://www.kensington.com> adresine bakın.
- ❖ Kensington Güvenlik Sistemi isteğe bağlı bir öğedir.



Kontrol Paneli

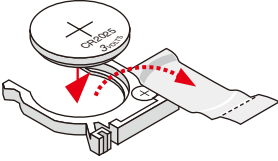


1	POWER	15~16. sayfadaki "Projektörün Gücünü Açma/Kapama" bölümüne bakın.
2	POWER LED	Projektörün durumunu gösterir.
3	LAMP LED	Projektörün lamba durumunu gösterir.
4	TEMP LED	Projektörün sıcaklık durumunu gösterir.
5	KEYSTONE	Projektörün eğilmesinin neden olduğu bozulmayı telafi etmek için görüntüyü ayarlayın.
6	Dört Yönlü Seçme Tuşları	Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲ veya ▼ veya ◀ veya ▶ tuşlarını kullanın.
7	SOURCE	"SOURCE" a basarak bir giriş sinyali seçin.
8	MENU	"MENU" düğmesine basarak ekran üstü kumanda (OSD) menüsünü başlatın. OSD'den çıkmak için tekrar "MENÜ" düğmesine basın.
9	VOLUME	Sesi artırmak / azaltmak için ayarlayın.
10	OK	Öge seçiminizi onaylar.
11	AUTO	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.

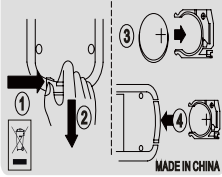
Uzaktan Kumanda

Note

❖ Uzaktan kumandayı ilk kez kullanmadan önce saydam izolasyon bandı çıkarın. Pili takmayla ilgili bilgi için 12. sayfaya bakın.

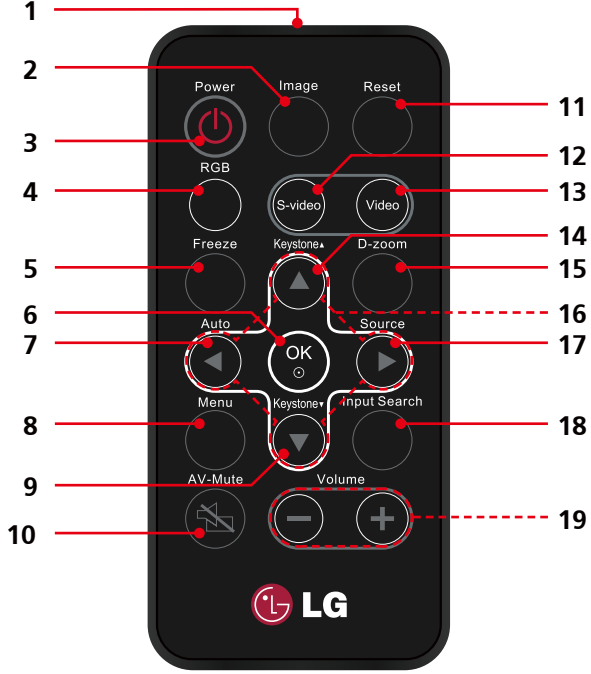


How to install the battery



Note

❖ Projektörü yalnızca üzerindeki GÜÇ düğmesiyle açıp kapatabilirsiniz. Projektörün tüm işlevlerini uzaktan kumandadan çalıştırabilirsiniz. Uzaktan kumandayı kaybetmeyin.

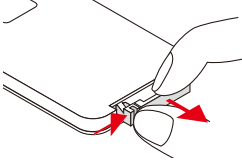


1	Kızılötesi vericisi	Sinyalleri projektöre gönderir.
2	Image	Sunum, Parlak, Film, sRGB, Karatahta, Sınıf, Kullanıcı1 ve Kullanıcı2'den Görüntü modunu seçin.
3	Power	"Projektörün Gücünü Açma/Kapama" bölümüne bakın. (Bkz. sayfa 15~16)
4	RGB	RGB Girişi konektörünü seçmek için "RGB"ye basın.
5	Freeze	Ekran görüntüsünü duraklatır. Ekran görüntüsünü sürdürmek için yeniden basın.
6	OK	Alt menü işleminde öğe seçiminizi onaylayın.

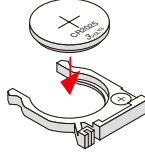
7	Auto	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
8	Menu	OSD ana menü işlemi için OSD'nin üst arka tarafındaki ekran üstü kumanda (OSD)'yı başlatmak için "Menü"ye basın
9	Keystone ▼	Projektörün eğilmesinin neden olduğu bozulmayı telafi etmek için görüntüyü ayarlayın.
10	AV-Mute	Ses ve videoyu anlık olarak kapatır/açar.
11	Reset	Ayarlamaları ve ayarları fabrika varsayılan değerlerine döndürür. (lambda sayacı hariç)
12	S-video	S-VIDEO konektörünü seçmek için "S-video"ya basın.
13	Video	VIDEO konektörünü seçmek için "Video" öğesine basın.
14	Keystone ▲	Projektörün eğilmesinin neden olduğu bozulmayı telafi etmek için görüntüyü ayarlayın.
15	D.zoom	Projektör ekranını uzaklaştırın veya yakınlaştırın.
16	Dört Yönlü Seçme Tuşları	Öğeleri seçmek veya seçiminizde ayarlamalar yapmak için ▲ veya ▼ veya ◀ veya ▶ öğesini kullanın.
17	Source	RGB, Komponent, S-Video ve Kompozit kaynaklarını seçmek için "Source" öğesine basın.
18	Input Search	Bu işlev, giriş sinyalini otomatik olarak algılar. Bir sinyal bulduğunda arama durdurulur.
19	Volume +/-	Hoparlör sesini artırır/azaltır.

Uzaktan Kumandanın Pilini Takma

- 1 Sıkıca basın ve pil kapağını kaydırarak çıkarın.

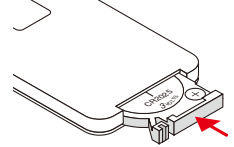


- 2 Yeni pilı bölmeye takın.



Eski Lityum düğme pili çıkarın ve yenisini takın (CR2025). "+" ucunun yukarı baktığından emin olun.

- 3 Kapağı geri takın.

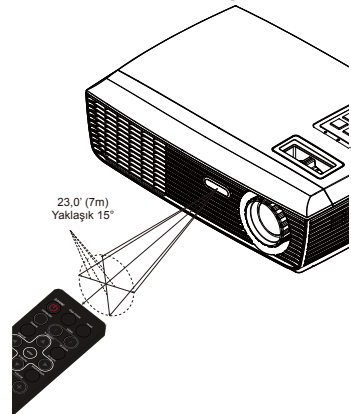


Doğru çalışmasını sağlamak için, şu önlemleri dikkate alın:

- CR2025 tür pil kullanın.
- Su veya sıvı temas ettirmeyin.
- Uzaktan kumandayı neme veya ısıya maruz bırakmayın.
- Uzaktan kumandayı düşürmeyin.
- Uzaktan kumandadaki pil akarsa, dikkatli bir şekilde bölümü silerek temizleyin ve yeni pili takın.
- Yanlış türde pil takıldığında patlama riski vardır.
- Kullanılmış pilleri talimatlara göre elden çıkarın.

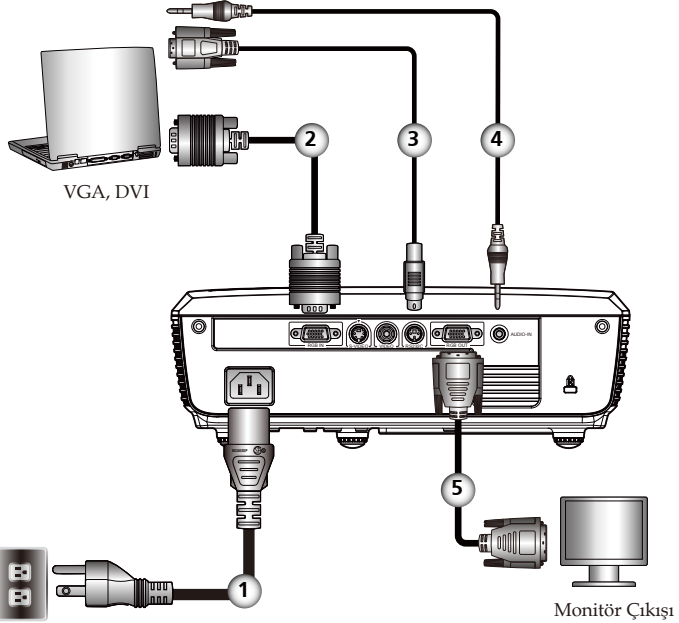
Uzaktan Kumanda Çalışma Aralığı

Herhangi bir düğmesini basarken uzaktan kumandayı projektöre doğru tutun (Kızılötesi Uzaktan Alıcısı). Uzaktan kumandanın maksimum çalışma aralığı yaklaşık 23,0' (7m) ve projektörün önünden 30°'dir.



Projektörü Bağlama

Bilgisayarı / Dizüstünü bağlayın



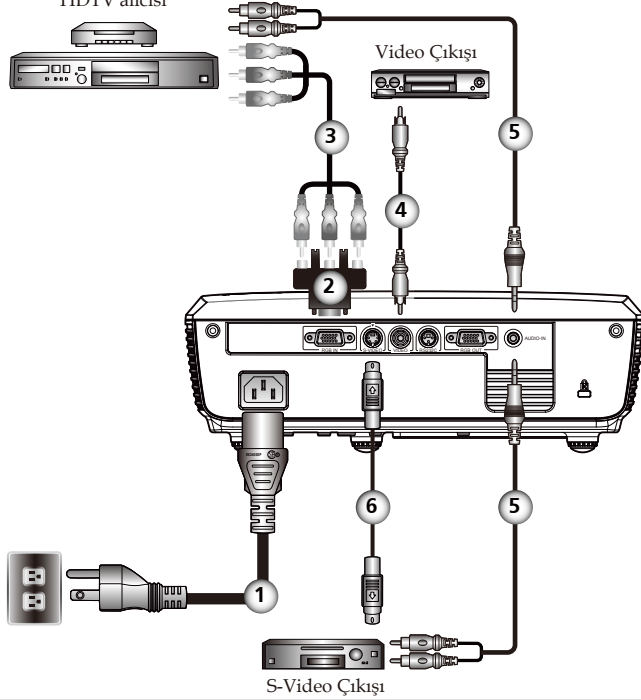
Note

❖ Her ülkedeki farklı uygulamalar nedeniyle, bazı bölgelerde farklı aksesuarlar bulunabilir.

- 1..... Güç kablosu (birlikte verilir)
- 2..... VGA kablosu (birlikte verilir)
- 3..... RS232 kablosu
- 4..... Ses girişi kablosu jak - jak
- 5..... Monitör çıkışı kablosu

Video'ya Bağlama

DVD oynatıcısı, Set Üstü Kutu
HDTV alıcısı



Note

❖ Her ülkedeki farklı uygulamalar nedeniyle, bazı bölgelerde farklı aksesuarlar bulunabilir.

- | | |
|--------|--------------------------------|
| 1..... | Güç kablosu (birlikte verilir) |
| 2..... | VGA - RCA adaptörü |
| 3..... | 3 RCA Komponent Kablosu |
| 4..... | Kompozit video kablosu |
| 5..... | Ses girişi kablosu jak - jak |
| 6..... | S-Video kablosu |

Projektörün Gücünü Açma / Kapatma

Projektörün Gücünü Açma

1. Güç kablosunun ve sinyal kablosunun güvenilir bir şekilde bağlandığından emin olun. GÜÇ LED'i kehribar renge döner.
2. Mercek kapağını çıkarın. ❶
3. Kontrol paneldeki veya uzaktan kumandadaki "POWER" düğmesine basarak lambayı açın. ❷ GÜÇ LED'i yeşil yanıp söner.

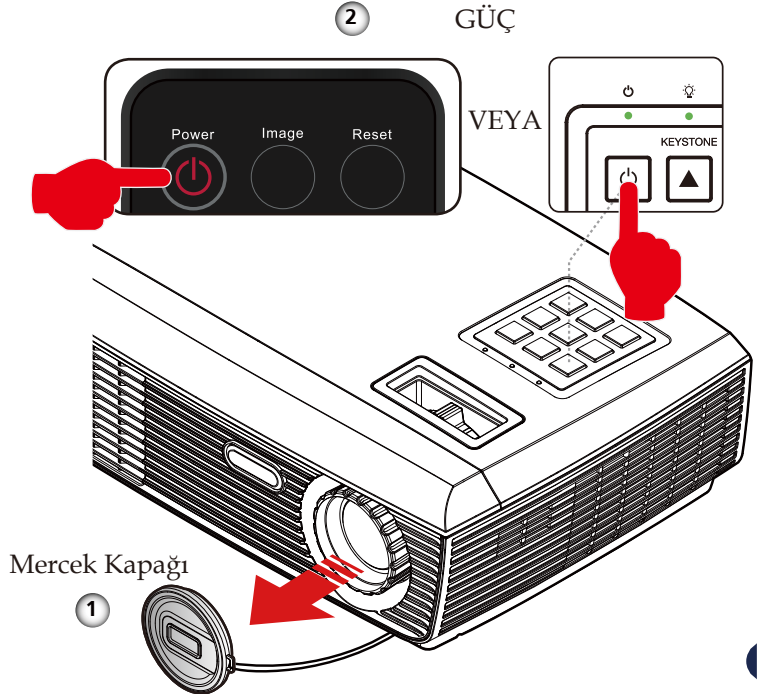
Başlangıç ekranı, yaklaşık 5 saniye içerisinde gösterilecektir. Başlangıç ekranı kaybolduğunda, GÜÇ LED'i yeşile döner.

4. Kaynağınızı açın (bilgisayar, dizüstü, video oynatıcı vb.) Projektör kaynağınızı otomatik olarak algılar.

❖ Birden fazla kaynağı aynı anda bağlarsanız, girişler arasında geçiş yapmak için uzaktan kumandadaki "SOURCE" düğmesini kullanın veya uzaktan kumandadaki "RGB", "S-video", "Video" öğelerini kullanın.

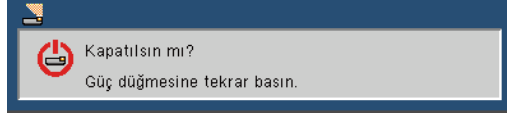
Note

❖ İlk önce projektörü açın ve daha sonra sinyal kaynaklarını seçin.



Projektörü Kapatma

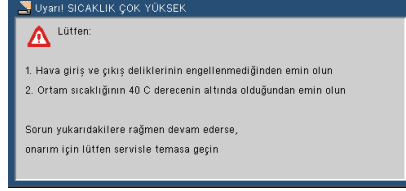
1. Projektör lambasını kapatmak için "POWER" düğmesine basın, ekran üstü kumandada aşağıdaki gibi bir mesaj göreceksiniz.



2. Onaylamak için yeniden "POWER" düğmesine basın.
3. Soğutma fanı 120 saniye kadar soğutma döngüsü için devam eder ve GÜÇ LED'i yeşil yanıp söner. Işık yanıp sönmeyi durdurduğunda ve kehribar renge döndüğünde, projektör bekleme moduna girmiştir.
Projektörü yeniden açmak isterseniz, projektörün soğutma döngüsünü tamamlayıp bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme moduna girdiğinde, projektörü yeniden başlatmak için "POWER" düğmesine basmanız yeterlidir.
4. Güç kablosunu elektrik fişi ve projektörden sökün.
5. Kapatma işleminin hemen ardından projektörü açmayın.

Uyarı Göstergesi

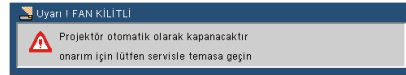
- ❖ "SICAKLIK" LED'i göstergesi kırmızı yandığında, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Projektör kendini otomatik olarak kapatır.



- ❖ Ekran üstü kumandada aşağıdaki mesaj görüntülediğinde, projektörün, lambanın ömrünün sonuna yaklaştığını algıladığı anlamına gelir. Lütfen en kısa zamanda lambayı değiştirin veya yerel satıcınızı veya servis merkezimizi arayın.



- ❖ "SICAKLIK" LED göstergesi kırmızı yanıp söndüğünde ve ekranda aşağıdaki mesaj gösterildiğinde fan arızalıdır. Projektörü kullanmayı bırakın ve güç kablosunu elektrik çıkışından çıkarın, sonra yerel satıcınıza veya servis merkezimize başvurun.



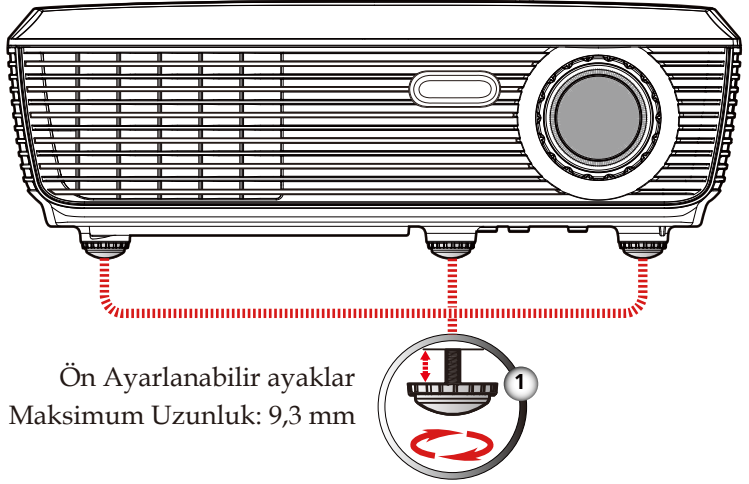
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Projektör Görüntüsünün Yüksekliğini Ayarlama

Projektörde görüntünün ekranı doldurması için kaldırmak ve indirmek için ayarlanabilir ayaklar bulunur.

Görüntüyü kaldırmak/indirmek için:

1. Görüntüleme açısına ince ayar yapmak için ❶ ögesini kullanın.



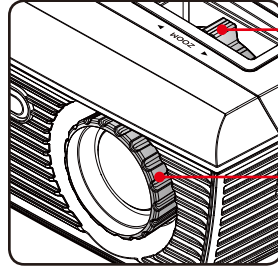
Note

❖ Ayarlanabilir ayakları döndürerek projektörün önünü 3,7 derece kaldırabilirsiniz.

Ön Ayarlanabilir ayaklar
Maksimum Uzunluk: 9,3 mm

rojektör Yakınlaştırmasını ve Odağını Ayarlama

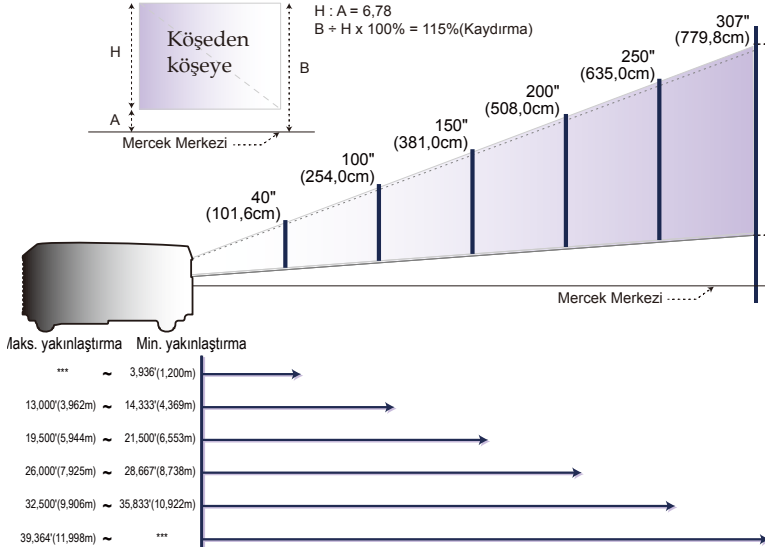
Yakınlaştırma halkasını yakınlaştırmak ya da uzaklaştırmak için çevirebilirsiniz. Görüntüye odaklanmak için görüntü net oluncaya kadar odak halkasını çevirin. Projektör, mekanik yönlendirmeye 1,2 ile 12,0 metre arasındaki (3,94 ile 39,36 fit arası) mesafede odaklanacaktır.



Yakınlaştırma Halkası

Odak Halkası

rojeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama



❖ Bu grafik, yalnızca kullanıcının referansı içindir.

Ekran Üstü Kumanda

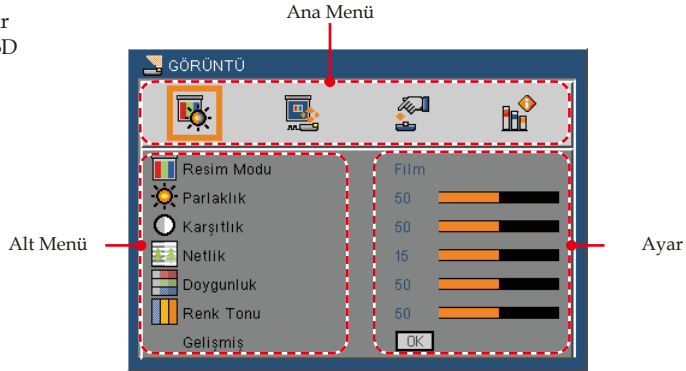
Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

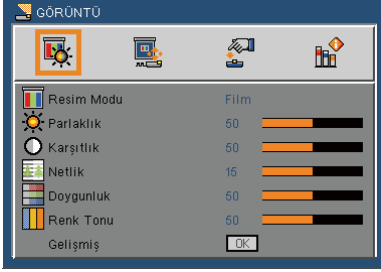
Çalıştırma

1. OSD'yi açmak için, Uzaktan Kumanda veya Kontrol Panelindeki "MENU" ögesine basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öge seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken, alt menüye girmek için ▼ veya ögesine veya "OK" tuşuna basın.
3. Alt menüde istediğiniz ögeyi seçmek için ▲ ▼ tuşlarını kullanın ve ◀▶ tuşunu kullanarak ayarları yapın.
4. Ayarda ◀ simgesi varsa, başka bir alt menüye girmek için "OK" ögesine basabilirsiniz. Ayarlamadan sonra alt menüyü kapatmak için "MENU" ögesine basın.
5. Ayarlamaları yaptıktan sonra, ana menüye geri gitmek için "MENU" ögesine basın.
6. Çıkmak için tekrar "MENU" ögesine basın. OSD kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.

Note

❖ 30 saniye kadar hiçbir düğmeye basılmazsa, OSD otomatik olarak kapanır.





GÖRÜNTÜ

Resim Modu

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önayarı vardır. Ögeyi seçmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.

- ▶ Sunum: Bilgisayar veya dizüstü için.
- ▶ Parlak: Parlak oda için.
- ▶ Film: Ev sineması için.
- ▶ sRGB: Standart renk için.
- ▶ Karatahta: Karatahtaya (yeşil) yansıtırken optimum renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- ▶ Sınıf: Bu mod bir sınıfta yansıtma yapmak için önerilir.
- ▶ Kullanıcı1/Kullanıcı2: Kullanıcı ayarlarını hatırlar.

Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüyü koyulaştırın.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntünün rengini açın.

Karşıtlık

Karşıtlık, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

- ▶ ◀ tuşuna basarak karşıtlığı düşürün.
- ▶ ▶ tuşuna basarak karşıtlığı artırın.

Kullanıcı Kontrolleri



❖ "Netlik",
"Doygunluk" ve "Renk
Tonu" işlevleri yalnızca
Video modunda
desteklenmektedir.

Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

- ▶ ◀ tuşuna basarak netliği düşürün.
- ▶ ▶ tuşuna basarak netliği artırın.

Doygunluk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüdeki renk miktarını düşürün.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntüdeki renk miktarını artırın.

Renk Tonu

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüdeki yeşil miktarını artırın.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntüdeki kırmızı miktarını artırın.



GÖRÜNTÜ | Gelişmiş

Gama

Bu, girişiniz için en iyi resim kalitesi almanızı sağlamak üzere ince sunarı yapılan gama tablosunu seçmenize olanak sağlar.

- ▶ Film: Ev sineması için.
- ▶ Video: Video veya TV kaynağı için.
- ▶ Grafik: Görüntü kaynağı için.
- ▶ PC: Bilgisayar veya dizüstü için.

BrilliantColor™

Parlak, gerçeğe yakın görüntüler için gelişmiş renk doygunluğu sunan genişletilmiş ekran rengi yelpazesi üretir.

Renk Isısı

Renk ısını ayarlayın. Daha yüksek ısıda, ekran daha soğuk görünür; daha düşük ısıda ekran daha sıcak görünür.

Renk Düzlemi

OTO, RGB veya YUV arasından uygun bir renk matrisi türü seçin.

Kullanıcı Kontrolleri



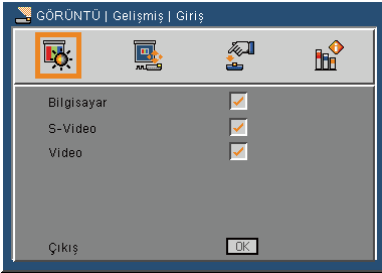
GÖRÜNTÜ | Gelişmiş | Renk

Renk

Bireysel Kırmızı, Yeşil, Mavi, Deniz Mavisi, Macenta ve Sarı Renklerin gelişmiş ayarlarını yapmak için bu ayarları kullanın.

Sıfırla

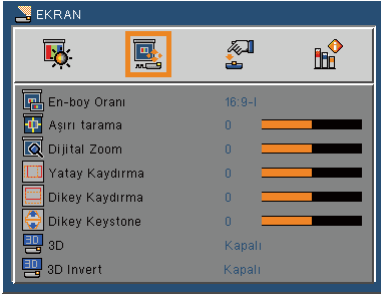
"Evet"i seçerek "Renk" menüsü için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönün.



GÖRÜNTÜ | Gelişmiş | Giriş

Giriş

Bu seçeneği kullanarak giriş kaynaklarını etkinleştirin / engelleyin.  tuşuna basarak alt menüye girin ve istediğiniz kaynağı seçin. Seçimi sonlandırmak için "OK" tuşuna basın. Projektör, seçilmeyen girişleri aramayacaktır.



EKRAN

En - Boy Oranı

İstedığınız en/boy oranını seçmek için bu işlevi kullanın.

- ▶ 4:3: Bu biçim, Geniş ekran TV'ler için geliştirilmemiş 4×3 giriş kaynakları içindir.
- ▶ 16:9-I: Bu biçim HDTV gibi 16×9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir. (576i/p)
- ▶ 16:9-II: Bu biçim HDTV gibi 16×9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir. (480i/p)
- ▶ Native: Bu biçim, hiç ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- ▶ OTO: Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

En - Boy oranı (kaynak algılandı)	Görüntüyü yeniden boyutlandır
	SVGA modeli
4:3	800 x 600 merkezi
16:9-I	800 x 450 merkezi
16:9-II	854 x 480 yakalama 800 x 480 merkezi
Doğal	1:1 haritalama merkezi

Aşırı Tarama

Aşırı tarama işlevi video görüntüsündeki paraziti kaldırır. Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için görüntüyü aşırı tarayın.

Kullanıcı Kontrolleri

Dijital Zoom

Projektörün görüntü alanının boyutunu ayarlar.

- ▶ Projeksiyon ekranındaki görüntünün boyutunu azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Projeksiyon ekranındaki görüntüyü büyötmek için ▶ tuşuna basın.

Yatay Kaydırma

Yansıtılan görüntüyü yatay olarak kaydırır.

Dikey Kaydırma

Yansıtılan görüntüyü dikey olarak kaydırır.

Dikey Keystone

Görüntü distorsiyonunu dikey olarak ayarlamak ve daha dikdörtgen bir görüntü elde etmek için ◀ veya ▶ öğesine basın.

3D



❖ "3D" ve "3D Invert" işlevleri yalnızca 800x600@120Hz veya 1024x768@120Hz PC sinyalini destekler.

- ▶ Kapalı: 3D görüntülerin 3D ayarlarını kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.
- ▶ Açık: 3D görüntüler için optimize edilmiş ayarlar kullanmak için "Açık" öğesini seçin.

3D Invert

- ▶ Sol ve sağ çerçeve içeriğini tersine çevirmek için "Açık"a basın.
- ▶ Varsayılan çerçeve içeriği için "Kapalı"ya basın.

Kullanıcı Kontrolleri



AYARLAR | Dil

Dil

Çok dilli OSD'yi seçin. Alt menüden ▼ öğesine basın ve sonra tercih ettiğiniz dili seçmek için ▲ veya ▼ veya ◀ veya ▶ tuşunu kullanın. Seçimi sonlandırmak için "OK" tuşuna basın.



AYARLAR

Montaj

- ▶  Ön-Masaüstü
Fabrika varsayılan ayarıdır. Görüntü, ekrana düz biçimde yansıtılır.
- ▶  Arka-Masaüstü
Bu işlevi seçtiğinizde, projektör görüntüyü tersine çevirir, böylece şeffaf bir ekran ardından yansıtabilirsiniz.
- ▶  Ön-Tavan
Bu işlevi seçtiğinizde, projektör, tavan montajı projeksiyonu için görüntüyü baş aşağı çevirir.

Kullanıcı Kontrolleri

- ▶  Arka-Tavan

Bu işlevi seçtiğinizde, projektör, görüntüyü aynı zamanda hem ters hem de baş aşağı çevirir. Tavan montajı yansıtma da şeffaf bir ekranın ardından yansıtılabilirsiniz.

Menü Konumu

Görüntü ekranı üzerindeki menü konumunu seçin.

Projektör Kimliği

Kimlik tanımı menü tarafından ayarlanabilir (0~99 aralığı) ve kullanıcının RS232C ile bireysel projektörü kontrol etmesine olanak sağlar.

Sessiz

- ▶ Sessizleştirmek için "Açık"ı seçin.
- ▶ Sesi geri yüklemek için "Kapalı"yı seçin.

Ses

- ▶ ◀ tuşuna basarak sesi azaltın.
- ▶ ▶ tuşuna basarak sesi artırın.



AYARLAR | Sinyal



❖ "Sinyal", yalnızca Analog VGA (RGB) sinyalde desteklenir.

İnce Senkronizasyon

Ekran görüntüsünden titremeyi kaldırır. Değeri ayarlamak için ◀ veya ▶ ögesini kullanın.

Toplam Nokta

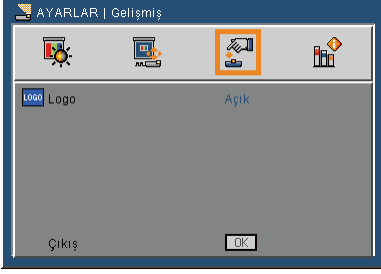
Bir yatay periyoddaki toplam nokta sayısını ayarlar. Sayıyı PC görüntünüzle eşlemek için ◀ veya ▶ ögesini kullanın.

Y. Konum (Yatay Konum)

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüyü sola hareket ettirin.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntüyü sağa hareket ettirin.

D. Konum (Dikey Konum)

- ▶ ◀ tuşuna basarak görüntüyü aşağı hareket ettirin.
- ▶ ▶ tuşuna basarak görüntüyü yukarı hareket ettirin.



AYARLAR | Gelişmiş

Logo

Bu işlevi kullanarak istediğiniz başlangıç ekranını ayarlayın. Değişiklik yaparsanız, projektörü bir sonraki açışınızda etkili olacaktır.

- ▶ Açık: LG başlangıç ekranı.
- ▶ Kapalı: Logo gösterilmez.



SEÇENEKLER

Giriş Arama

Bu işlev "Açık", geçerli giriş sinyali kaybedilirse projektör başka sinyaller arar. Bu işlev "Kapalı", yalnızca belirtilen bağlantının bağlantı noktasını arar.

Yüksek Rakım

"Açık" seçildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanışlıdır.

Bilgi Gizleme

- ▶ Açık: "Açık"ı seçerek "aranıyor" mesajını gizleyin.
- ▶ Kapalı: "Kapalı"yı seçerek "aranıyor" mesajını gösterin.

Tuştakımı Kilitli

Tuştakımı işlevi "Açık" iken, kontrol paneli kilitlenecektir, ancak projektör uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. "Kapalı"yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz.

Arkaplan Rengi

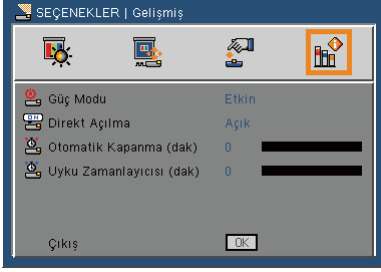
Bu özelliği kullanarak sinyal verilemediğinde "Siyah", "Kırmızı", "Mavi", "Yeşil" veya "Beyaz" renk ekran gösterin.

Sıfırla

"Evet"i seçerek tüm menülerdeki ekran parametrelerini fabrika varsayılan ayarlarına getirin. (lamba sayacı hariç)



Kullanıcı Kontrolleri



SEÇENEKLER | Gelişmiş

Güç Modu

- ▶ Beklemede: "Beklemede"yi seçerek güç dağılımından < 1W kadar daha tasarruf edin.
- ▶ Etkin: "Etkin"i seçerek normal bekleme moduna dönün, "MONİTÖR ÇIKIŞI" bağlantı noktası etkinleştirilecektir.

Direkt Açılma

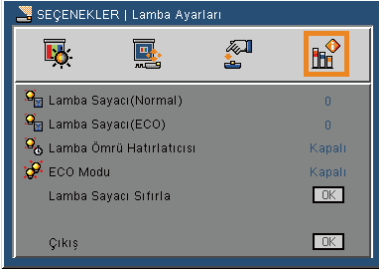
"Açık"ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. AC gücü verildiğinde projektör otomatik olarak açılacaktır, projektörün kontrol panelindeki "POWER" düğmesine ya da uzaktan kumandadaki "POWER" düğmesine basmaya gerek yoktur.

Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığında geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).



SEÇENEKLER | Lamba Ayarları

Lamba Sayacı (Normal)

Normal mod yansıtma zamanını gösterir.

Lamba Sayacı (ECO)

Ekonomik mod yansıtma zamanını gösterir.

Lamba Ömrü Hatırlatıcısı

- ▶ Açık: Lamba ömrü sonuna geldi uyarı mesajını göstermek için "Açık" ögesini seçin.
- ▶ Kapalı: Lamba ömrü sonuna geldi uyarı mesajını gizlemek için "Kapalı" ögesini seçin.

ECO Modu

- ▶ Açık: Güç tüketimini azaltan ve lamba ömrünü artıran projektör lambasını karartmak için "Açık" ögesini seçin.
- ▶ Kapalı: Parlaklığı artırmak için "Kapalı" ögesini seçin.

Lamba Sayacı Sıfırla

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.

Sorun Giderme

Projektörle bir sorun yaşarsanız, aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkeziyle irtibat kurun.

Sorun: Ekranda hiç görüntü görünmez

- Tüm kabloların ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
- Konektörlerin tüm pinlerinin eğrilmemiş veya kırılmış olmadığından emin olun.
- Projeksiyon lambasının sağlam biçimde takılıp takılmadığını kontrol edin. Lütfen "Lambayı Değiştirme" bölümüne bakın.
- Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörün açıldığından emin olun.
- "AV-Mute" özelliğinin açık olduğundan emin olun.

Sorun: Kısmi, kaydırma veya yanlış gösterilen görüntü

- Uzaktan kumandadaki veya kontrol panelindeki "Auto" ögesine basın.

- Bir PC kullanıyorsanız:

Windows 95, 98, 2000, XP için:

1. "Bilgisayarım" simgesinden "Kontrol Paneli" klasörünü açın ve "Ekran" simgesini çift tıklayın.
2. "Ayarlar" sekmesini seçin
3. "Gelişmiş Özellikler"i tıklayın.

Windows Vista için:

1. "Bilgisayarım" simgesinden "Kontrol Paneli" klasörünü açın ve "Görünüm ve Kişiselleştirme"yi çift tıklayın
2. "Kişiselleştirme"yi seçin
3. "Görüntü Ayarları"nı görüntülemek için "Ekran çözünürlüğünü ayarla" ögesini tıklayın. "Gelişmiş Ayarlar"ı tıklayın.

Projektör hala tüm görüntüyü göstermiyorsa, kullandığınız monitör ekranını da değiştirmeniz gerekecektir. Şu adımlara bakın.

4. Çözünürlük ayarının 1600 x 1200 çözünürlüğünden düşük veya eşit olduğunu doğrulayın.
 5. "Monitör" sekmesinin altındaki "Değiştir"i seçin.
 6. "Tüm aygıtları göster"i tıklayın. Ardından SP kutusu altındaki "Standart monitör türleri"ni seçin; "Modeller" kutusu altından istediğiniz çözünürlük modunu seçin.
- Bir Dizüstü bilgisayar kullanıyorsanız:
1. İlk önce yukarıdaki adımları izleyerek bilgisayarın çözünürlüğünü ayarlayın.
 2. Çıkış ayarlarını değiştire basın. örnek: [Fn]+[F4]

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Hewlett	=>	[Fn]+[F4]
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard	=>	[Fn]+[F4]
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>		[Fn]+[F3]
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>		[Fn]+[F5]

Macintosh Apple:
Sistem Tercihi-->Ekran-->Düzenleme-->Ayna ekran

- Çözünürlüğü değiştirirken zorluk yaşarsanız ya da monitörünüz donarsa, projektör de dahil olmak üzere tüm ekipmanı yeniden başlatın.

Sorun: Dizüstü ya da PowerBook bilgisayarın ekranı sunumunu göstermiyor

- Bir Dizüstü PC kullanıyorsanız:

Bazı Dizüstü PC'ler ikinci bir aygıt kullanımda iken kendi ekranlarını engelleyebilirler. Her birinin farklı bir yeniden etkinleştirme yöntemi vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümantasyonlarına bakın.

Sorun: Görüntü dengede değil veya titriyor

- Düzeltmek için "Toplam Nokta" veya "İnce Senkronizasyon" ayarını yapın. Daha fazla bilgi için "AYARLAR | Sinyal" kısmına bakın.
- Bilgisayarınızdan monitör renk ayarını değiştirin.

- Grafik kartınızı kontrol edin ve görüntü modunu yeniden yapılandırarak ürünle uyumlu hale getirin.

Sorun: Görüntü odak dışında

- Projektör merceği üzerindeki Odak Halkasını ayarlayın.
- Projeksiyon ekranının projektörden gerekli uzaklıkta, 3,94 ile 39,36 fit arasında (1,2 ile 12,0 metre) olduğundan emin olun (bkz. sayfa 19).

Sorun: 16:9 DVD'yi gösterirken görüntü uzatılır

Projektör otomatik olarak 16:9 DVD'yi algılar ve 4:3 varsayılan ayarıyla tam ekrana dijitalleştirme yaparak en- boy oranını ayarlar.

Görüntü hala uzatılmış ise, aynı zamanda aşağıdakilere bakarak en - boy oranını ayarlamanız gerekecektir:

- 16:9 DVD oynatıyorsanız DVD oynatıcınızda 4:3 en - boy oranı türünü seçin.
- DVD oynatıcınızda 4:3 en - boy oranını seçemiyorsanız, lütfen ekran menüsündeki 4:3 en - boy oranını seçin.

Sorun: Görüntü çok küçük veya çok büyük

- Projektörün üstündeki Yakınlaştırma Halkasını ayarlayın.
- Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
- Uzaktan kumandada veya projektör panelinde "MENÜ" düğmesine basın, "EKRAN --> En - Boy Oranı"na gidin ve farklı ayarları deneyin.

Sorun: Görüntü ters çevrilmiştir

- OSD'den "AYARLAR-->Montaj"ı seçin ve projeksiyon yönünü ayarlayın.

Sorun: Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır

- Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü

değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı değiştirmek için, "Lambayı Değiştirme" konusundaki prosedürleri izleyin.

Sorun: LED ışıklı mesaj

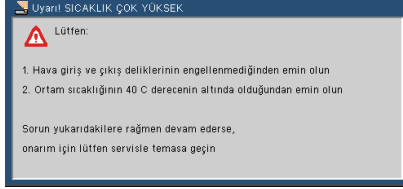
Mesaj	GÜÇ-LED'i		LAMBA-LED'i	SICAKLIK-LED'i
	(Yeşil)	(Kehribar)	(Kırmızı)	(Kırmızı)
Bekleme (Giriş güç kablosu)	○	☀		
Normal (Güç açık)	☀	○		
Güç açılıyor (Isınma)	Yanıp sönüyor	○		
Güç kapalı (Soğutma-I: Bu durumda hiç tuş kabul etmez)	Yanıp sönüyor	○		
Güç kapalı (Soğutma-II: Projektörü açmak için güç anahtarını kabul edebilir)	○	Yanıp sönüyor		
Hata (Lamba arızalandı)	○	○	☀	○
Hata (Fan kilidi)	○	○	○	Yanıp sönüyor
Hata (Aşırı sıcaklık)	○	○	○	☀

Note

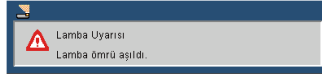
Sabit ışık => ☀
Işık yok => ○

Sorun: Mesaj Hatırlatıcıları

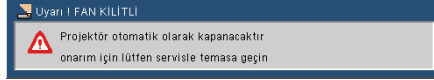
- Aşırı sıcaklık - projektör önerilen çalışma sıcaklığını aştı ve kullanılmadan önce soğumasına izin vermek gerekiyor.



- Lambayı değiştirme - lamba maksimum kullanım ömrüne erişmek üzere. Yakında değiştirmek için hazırlı olun.



- Fan arızalandı - sistem fanı çalışmıyor.

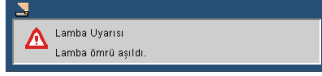


Lambayı deęiřtirme

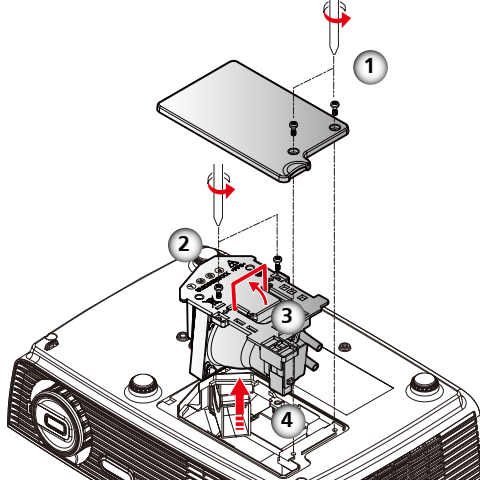
Projektör lamba ömrünü kendisi algılar. Bir uyarı mesajı görüntüler



Uyarı: Lamba yuvası sıcak olabilir! Lambayı deęiřtirmeden önce soğumasına izin verin!



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede deęiřtirmek için lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı deęiřtirmeden önce projektörün en az 45 dakika boyunca soğuduğundan emin olun.



Uyarı: Kişisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampulüne dokunmayın. Düşürülürse, ampul kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

Lamba Deęiřtirme Prosedürü:

1. "POWER" düğmesine basarak projektöre giden gücü kapatın.
2. En az 45 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Kapaktan 2 vidayı çıkarmak için bir tornavida kullanın. ①
5. Yukarı itin ve kapağı çıkarın.
6. Lamba modülünden 2 vidayı çıkarın ② ve lamba çubuğunu yukarı çekin. ③
7. Lamba modülünü güç kullanarak dışarı çekin. ④
8. Yeni lamba modülünü yukarıdaki adımları tersine uygulayarak takın.
9. Lambayı deęiřtirdikten sonra, gücü açın ve lamba kullanım saatlerini sıfırlamak için menü ->[SEÇENEKLER | Lamba Ayarları] ->[Lamba Sayacı Sıfırla] öğelerini seçin. Bkz. sayfa 33.

Bilgisayar Uyumluluđu

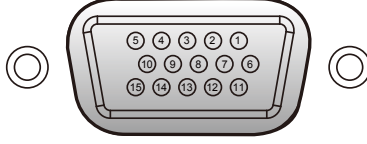
Note

- ❖ "*" sıkıştırılmış bilgisayar görüntüsü.
- ❖ Projektör giriş sinyalini desteklemezse, ekranda "Görüntü kapsamı dışında" mesajı görünür.
- ❖ Giriş sinyali uyumluluk tablosunda değilse, görüntü net bir şekilde görüntülenmeyebilir.
- ❖ 3B işlevi yalnızca 800x600@120Hz veya 1024x768@120Hz PC sinyalini destekler. Projektörün aldığı PC sinyali 800x600@120Hz veya 1024x768@120Hz ise 3B işlevi otomatik olarak "Açılır". Bunun aksine, projektörün aldığı PC sinyali 800x600@120Hz veya 1024x768@120Hz değilse işlev "Kapalı".

Modlar	Çözünürlük	Dikey Frekans (Hz)	Yatay Frekans (kHz)
VGA	640 x 350	85	37,90
	640 x 400	85	37,90
	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	640 x 480	85	43,30
SVGA	720 x 400	70	31,50
	720 x 400	85	37,90
	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90
XGA	800 x 600	85	53,70
	800 x 600	120	---
	*1024 x 768	60	48,40
	*1024 x 768	70	56,50
	*1024 x 768	75	60,00
	*1024 x 768	85	68,70
WXGA	*1024 x 768	120	---
	*1280 x 768	60	47,40
	*1280 x 768	75	60,30
	*1280 x 720	60	45,00
	*1280 x 800	60	49,30
	*1152 x 864	60	53,80
SXGA	*1152 x 864	70	63,80
	*1152 x 864	75	67,50
	*1152 x 864	85	77,10
	*1280 x 1024	60	63,98
	*1280 x 1024	75	79,98
	*1280 x 1024	85	91,10
SXGA+	*1280 x 960	60	60,00
	*1400 x 1050	60	65,31
UXGA	*1600 x 1200	60	75,00
	MAC LC 13"	640 x 480	66,66
	MAC 16"	*832 x 624	74,55
	MAC 19"	*1024 x 768	75
	MAC	*1152 x 870	75,06
	MAC G4	640 x 480	66,619
i Mac DV	*1024 x 768	75	60,20
	*1152 x 870	75	68,68
	*1280 x 960	75	75

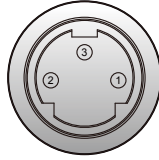
Terminallerin Yapılandırılmaları

Terminal: Analog RGB (Mini D-sub 15 pin)



1	Kırmızı (R/Cr) Giriş/R Çıkış	9	5V / ***
2	Yeşil (G/Y) Giriş/G Çıkış	10	Toprak (Dikey senk.)
3	Mavi (B/Cb) Giriş/B Çıkış	11	ICP indirme
4	***	12	DDC verileri / ***
5	Toprak (Yatay senk.)	13	Yatay senk. Giriş / Çıkış (Kompozit H/V senk. Giriş)
6	Toprak (Kırmızı)		
7	Toprak (Yeşil)	14	Dikey senk. Giriş/ Çıkış
8	Toprak (Mavi)	15	DDC saati / ***

Terminal: Mini DIN 3-pin



1	TXD
2	RXD
3	GND

Yönetmelik ve Güvenlik Uyarıları

Bu ek, Projektörünüzün genel uyarılarını listelemektedir.

FCC uyarısı

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15. Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılabilecek zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Çalıştırma koşulları

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işleme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanâtı

- EMC Direktifi 2004/108/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2006/95/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)

İmha talimatları



Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.

Boyutlar

