

KÄYTTÖOPAS LCOS-PROJEKTORI

Lue tämä opas huolellisesti ennen laitteen käyttämistä ja laita opas talteen tulevaa käyttöä varten.

CF3D

LCOS-PROJEKTORI

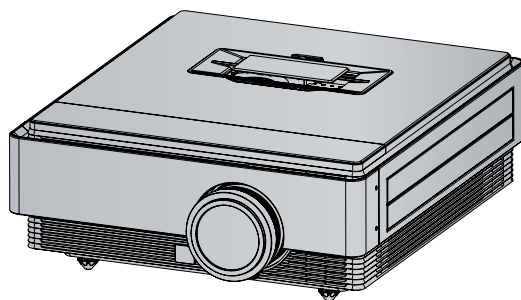


Varoitus - Luokka B

(b) Luokan B digitaalisen laitteen tai lisälaitteen käyttäjälle on toimitettava seuraavanlaiset tai seuraavankaltaiset ohjeet, jotka on asetettu selvästi esillä olevaan kohtaan oppaaseen:

HUOMAUTUS: Tämä laite on testattu ja todettu luokan B digitaaliselle laitteelle asetettujen rajoitusten ja FCC:n sääntöjen osan 15 mukaiseksi. Nämä rajoitukset määrittävät riittävän suojauksen haitallisilta häiriöiltä kotitalousasennuksissa. Tämä laite muodostaa, käyttää ja saattaa säteillä radiotaajuusenergiaa. Jos sitä ei asenneta ja käytetä ohjeiden mukaisesti, se saattaa aiheuttaa haitallisia häiriöitä radioliikenteelle. Mitään takeita häiriöttömyydestä ei voida kuitenkaan antaa. Jos tämä laite aiheuttaa haitallisia häiriöitä radio- tai televisiovastaanottoon, minkä voi määrittää sammuttamalla laitteen ja kytkemällä laitteen virran uudelleen päälle, käyttäjää pyydetään korjaamaan häiriö jollakin seuraavista tavoista:

- Suuntaa tai asettele vastaanottoantenni uudelleen.
- Aseta laite ja vastaanotin kauemmas toisistaan.
- Kytke laite ja vastaanotin eri virtapiireihin.
- Pyydä apua jälleenmyyjältä tai kokeneelta radio-/TV-asentajalta.



Sisältö

Turvatoimet.....4

Osien nimitykset

Runko.....	7
Ohjauspaneeli.....	7
Liitännät.....	8
Kaukosäädin.....	9
Paristojen asennus.....	9
Projektorin tilailmaisimet.....	10
Varusteet.....	11
Lisävarusteet.....	11

Asennus ja kokoonpano

Asennusohjeet.....	12
Projektorin sijoittaminen.....	13
Kensington-turvajärjestelmän käyttö.....	14
Projektorin käynnistäminen.....	14
Projektorin pysäyttäminen.....	14
Kuvan tarkentaminen ja sijoittaminen valkokankaalle.....	15
Tulotilan valinta.....	15

Liittäminen

Liittäminen pöytämalliseen PC-tietokoneeseen.....	16
Liittäminen videolähteeseen.....	16
Liittäminen DVD-laitteeseen.....	17
Liittäminen digiboksiin.....	17

3D Video -toiminto

3D-videon katselua koskevia varotoimia.....	18
3D-videota katsottaessa.....	18
3D-videon katsominen.....	19

Toiminnot

PICTURE-valikon vaihtoehdot

Picture Mode.....	21
Color Temperature -toiminto.....	21
Kuvatilan säätäminen.....	22
Advanced Control -toiminto.....	22
Picture Reset -toiminto.....	24
TruMotion Demo -toiminto.....	24

SCREEN-valikon vaihtoehdot

Still-toiminnon käyttäminen.....	24
PJT-tilan muuttaminen.....	25
Aspect Ratio -toiminnon käyttäminen.....	25
Test Pattern -toiminto.....	25
Keystone-toiminnon käyttäminen.....	25
Auto Configure -toiminto.....	26
RGB Config. -toiminto.....	26

TIME-valikon vaihtoehdot

Sleep Time -toiminto.....	27
Auto Off -toiminto.....	27

OPTION-valikon vaihtoehdot

Kielen valitseminen.....	28
Blank-toiminnon käyttäminen.....	28
Tyhjän kuvan valitseminen.....	28
Kameran kalibrointi.....	29
Lampun kirkkauden säätäminen.....	29
High Altitude -tila.....	30
Verkkoasetukset.....	30
Tulovalinnan asettaminen.....	32
Virtaaänen asettaminen.....	32

INFORMATION-valikon vaihtoehdot

Projektoriin tietojen tarkasteleminen.....	32
--	----

Tietoja

Tuetut näytöt.....	33
Hoito.....	34
Lampun vaihtaminen.....	35
Tekniset tiedot.....	38
Open Source -ohjelmistoja koskeva ilmoitus.....	39

Vanhoiden laitteiden hävittäminen



1. Tämä merkki tuotteessa tarkoittaa, että tuote kuuluu sähkö -ja elektroniikkalaiteromusta annetun EU-direktiivin 2002/96/EC soveltamisalaan.
2. Kaikki elektroniset laitteet ovat ongelmajätettä, joten ne on toimitettava paikalliseen keräyspisteeseen.
3. Vanhan laitteen asianmukainen hävittäminen ehkäisee mahdollisia ympäristöön ja terveyteen kohdistuvia haittavaikutuksia.
4. Lisätietoa vanhan laitteen hävittämisestä saat ottamalla yhteyden paikallisiin viranomaisiin, kierrätyskeskukseen tai myymälään, josta ostit laitteen.
5. Tässä tuotteessa olevassa loisteputkilampussa on hieman elohopeaa. Älä hävitä tätä tuotetta kotitalousjätteen mukana. Tämä tuote on hävitettävä paikallisen viranomaisen määräämien säännösten mukaisesti.

Turvatoimet

Ota huomioon nämä turvatoimet estääksesi mahdolliset vahingot tai väärät käyttötavat projektorin käytön yhteydessä.

- Turvaohjeet ilmoitetaan kahdessa muodossa seuraavasti.

VAROITUS : Tämän ohjeen vastainen menettely saattaa johtaa vakavaan loukkaantumiseen tai jopa kuolemaan.

HUOMAA : Tämän ohjeen vastainen menettely saattaa johtaa lievään loukkaantumiseen tai projektorin vahingoittumiseen.

- Luettuanne tämän käyttöoppaan säilyttäkää se paikassa, josta käyttäjät saavat sen aina helposti esille.

Asennus sisäkäytössä



VAROITUS

Älä sijoita projektoria suoraan auringonpaahteeseen tai lähelle lämmönlähdettä, esimerkiksi lämpöpatteria, takkaa tai liettä.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä sijoita tulenarkoja materiaaleja projektorin viereen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä anna lasten kiipeillä asennetussa projektorilaitteistossa.

Se saattaa aiheuttaa projektorin kaatumisen ja johtaa loukkaantumiseen tai kuolemaan.

Älä tuki projektorin tuuletusaukkoja tai rajoita ilmankiertoa millään tavoin.

Tämä aiheuttaisi sisäisen lämpötilan nousun ja palovaaran tai vaurioittaisi laitetta!

Älä sijoita projektoria lähelle höyryä tai öljyä erittäviä kohteita, esimerkiksi ilmastutinta.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Älä sijoita projektoria paikkoihin, joissa se joutuu alttiiksi pölylle.

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä käytä projektoria kosteassa paikassa, esimerkiksi kylpyhuoneessa, jossa se todennäköisesti kastuu.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Älä sijoita projektoria suoraan maton päälle, peitolle tai paikkaan jossa tuuletus on rajoitettua.

Tämä aiheuttaisi sen sisäisen lämpötilan nousun ja saattaisi muodostaa palovaaran tai vaurioittaa laitetta!

Varmista hyvä tuuletus projektorin ympärillä. Projektorin ja seinän välisen etäisyyden tulee olla yli 30cm.

Sen sisäisen lämpötilan nousu liian korkeaksi saattaa aiheuttaa palovaaran tai vaurioittaa laitetta!

Asennus sisäkäytössä



HUOMAA

Asentaessasi projektoria pöydälle älä sijoita sitä lähelle reunaa.

Seurauksena saattaa olla projektorin putoaminen aiheuttaen vakavia vammoja lapselle tai aikuiselle sekä projektorin vakavan vaurioitumisen.

Käytä aina soveltuvaa alustaa.

Irrota laite pistorasiasta ja poista kaikki kytkentäjohtot ennen laitteen siirtämistä.

Käytä projektoria aina tasaisella ja tukevalla alustalla.

Se saattaa kaatua ja aiheuttaa tapaturman ja/tai vaurioittaa laitetta.

Virta



VAROITUS

Sähköliitännän tulee olla maadoitettu.

Mikäli sähköliitäntä ei ole maadoitettu, on olemassa vuotovirran aiheuttaman sähköiskun vaara. Mikäli sähköliitännän maadoitus ei ole mahdollista, on asennettava erillinen suojakatkaisin. Käytä valtuutettua sähköasentajaa. Älä maadoita puhelinkaapeleihin, sähköpylväisiin tai kaasuputkiin.

Virtajohdon pistoke on työnnettävä pistorasiaan pohjaan saakka palovaaran välttämiseksi!

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä sijoita painavia esineitä virtajohdon päälle!

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Virta	VAROITUS	
Älä kosketa virtajohdon pistoketta märin käsin. Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran!	Älä kytke liian monta laitetta moniosaiseen pistorasiaan. Se voi johtaa pistorasian ylikuumentumiseen ja aiheuttaa palovaaran!	Estä pölyn kerääntyminen pistokkeen piikkeihin tai pistorasiaan. Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Virta	HUOMAA	
Tartu pistotulppaan tukevasti irrottaessasi sitä pistorasiasta. Jos vedät johdosta, se saattaa vahingoittaa. Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!	Älä kytke pistoketta pistorasiaan, kun virtajohto tai pistoke on vahingoittunut tai jokin pistorasian osa on irrallinen. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!	Varmista, että virtajohto ei joudu kosketukseen terävien tai kuumien esineiden kanssa, esimerkiksi lämmitin. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!
Sijoita projektori siten, että ihmiset eivät tallaa virtajohtoa eivätkä kompastu siihen. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!	Älä sammuta/käynnistä projektoria pistokkeen avulla. (Älä käytä pistoketta virtakytkimenä.) Se saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai voi aiheuttaa sähköiskun.	

Käyttö	VAROITUS	
Älä sijoita projektorin päälle mitään nestettä sisältävää, esimerkiksi kukkamaljakkoo, kuppia, kosmetiikkaa tai kynttilää. Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!	Mikäli projektoriin kohdistuu voimakas isku tai se vahingoittuu, kytke se pois päältä, irrota pistotulppa pistorasiasta ja ota yhteys huoltoliikkeeseen. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!	Älä päästä mitään esineitä putoamaan projektorin päälle. Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!
Mikäli projektoriin kaatuu vettä, irrota pistoke pistorasiasta välittömästi ja ota yhteys huoltoliikkeeseen. Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!	Hävitä käytetyt paristot asianmukaisesti ja turvallisesti. Mikäli lapsi pääsee nielaisemaan pariston, ota välittömästi yhteys lääkäriin.	
Älä poista mitään laitteen kuoren osia (lukuun ottamatta linssin kantta). Suuri sähköiskun vaara!	Älä katso suoraan linssiin projektorin ollessa käytössä. Seurauksena saattaa olla silmävamma!	Älä kosketa laitteen metalliosia käytön aikana tai välittömästi sen jälkeen, koska tuuletusaukot ja lampun kansi pysyvät erittäin kuumina!

Varoitus koskien virtajohtoa

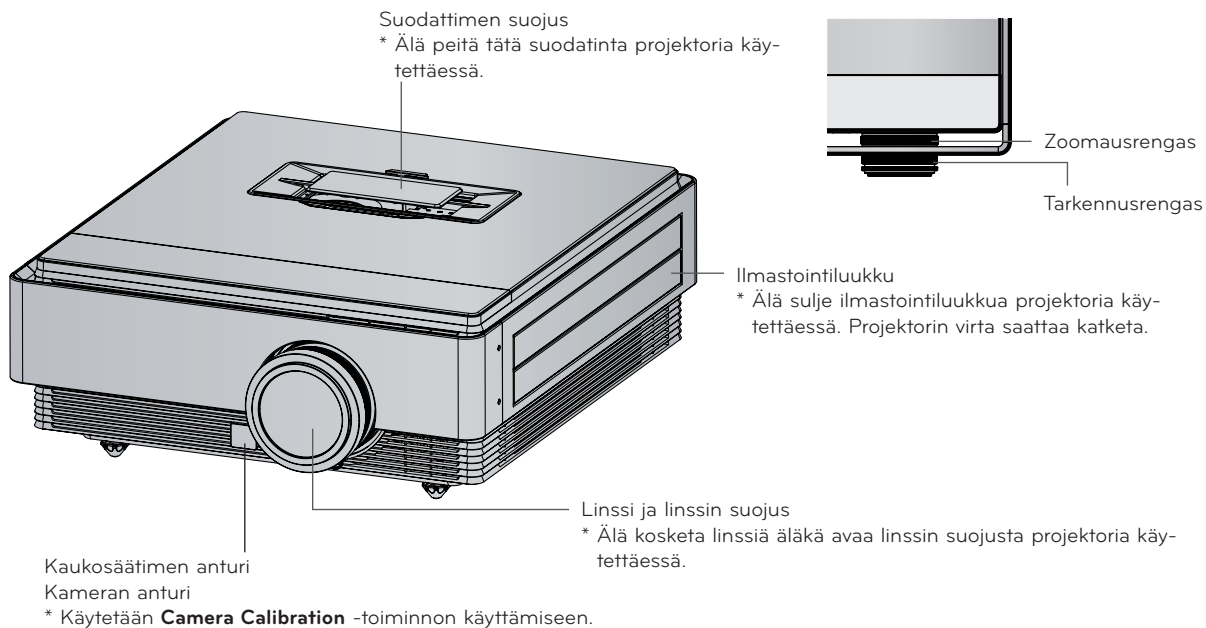
Älä ylikuormita seinäpistorasioita tai suojakatkaisimia. Ylikuormitetut, irtonaiset tai vialliset pistorasiat, jatkojohdot, vialliset virtajohdot tai halkeilleet sähköeristeet ovat vaarallisia. Tällaiset saattavat aiheuttaa sähköiskuja tai tulipaloja. Tarkasta laitteen johdot säännöllisesti ja jos niissä tai laitteessa ilmenee vahinkoa tai kulumista, irrota laite sähköverkosta, älä jatka laitteen käyttämistä ja korvauta johto samanlaisella, jonka suorittaa laillistettu palveluhenkilökunta.

Suojaa virtajohtoa fyysiseltä tai mekaaniselta väärinkäytöltä, kuten taipumiselta, vääntymiseltä, kiertymiseltä, yli kävellyksi tulemiselta tai oven väliin jäämiseltä. Huolehdi pistokkeista, pistorasioista ja laitteen johdoista.

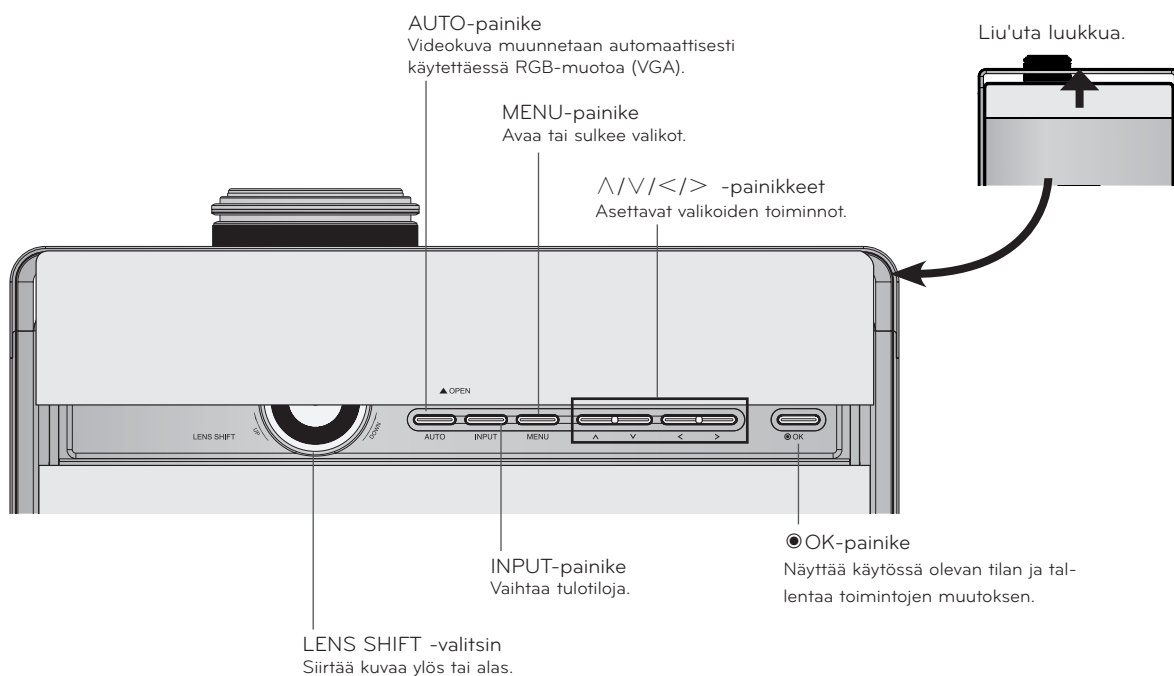
Käyttö		VAROITUS
Älä koske pistorasiaan, jos tilassa on kaasuvuoto. Avaa ikkunat ja tuuleta. Syntyvä kipinä saattaa aiheuttaa syttymisen tai tulipalon.		Avaa aina linssiovi tai poista linssin suojus, kun projektorin lamppu on päällä.
Käyttö		HUOMAA
Älä sijoita painavia esineitä projektorin päälle! Tämä saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai tapaturman!		Varo erityisesti linssiä siirtäessäsi projektorista. Älä kosketa projektorin linssiä. Se vahingoittuu herkästi.
Älä käytä teräviä työkaluja, koska ne vahingoittavat projektorin kuorta.		Mikäli kuva ei tule näkyviin valkokankaalle, kytke laitteen virta pois päältä, irrota pistotulppa pistorasiasta ja ota yhteys huoltoliikkeeseen. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta! Älä pudota projektorista tai anna sen joutua alttiiksi iskulle. Tämä saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai tapaturman!
Puhdistus		VAROITUS
Älä käytä vettä projektorin puhdistamisessa. Tämä saattaa vahingoittaa projektorista tai aiheuttaa sähköiskun vaaran!		Siinä epätodennäköisessä tilanteessa, että projektorista tulisi savua tai outoa hajua, kytke sen virta pois päältä, irrota pistoke pistorasiasta ja ota yhteys myyjäliikkeeseen tai huoltoon. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta! Suihkuta paineilmalla tai käytä neutraalilla pesuainevesiliuoksella kostutettua pehmeää kangasta pölyn tai tahrojen poistamiseen projektorilinsistä.
Puhdistus		HUOMAA
Ota yhteys huoltoliikkeeseen kerran vuodessa projektorin puhdistamiseksi sisäpuolelta. Kerääntynyt pöly saattaa aiheuttaa mekaanisen vian.		Puhdistaessasi projektorin muoviosia, esimerkiksi runkoa, irrota pistotulppa pistorasiasta ja pyyhi pehmeällä kankaalla. Älä käytä puhdistusainetta, vesisuihkua tai märkää liinaa. Erityisesti on kiellettyä käyttää puhdistusainetta (lasinpuhdistusainetta), autoon tai teollisuuskäyttöön tarkoitettua kiillotusainetta, hionta-ainetta tai vahaa, tai bensiiniä, alkoholia jne., jotka saattavat vahingoittaa tuotetta. Suihkuta paineilmalla tai käytä neutraalilla pesuainevesiliuoksella kostutettua pehmeää kangasta pölyn tai tahrojen poistamiseen projektorilinsistä. Se saattaa aiheuttaa palon, sähköiskun tai tuotevaurion (muodonmuutos, korrosio ja vahingoittuminen).
Muuta		VAROITUS
Älä yritä korjata projektorista itse. Ota yhteys myyjä -tai huoltoliikkeeseen. Tämä saattaa aiheuttaa projektorin vahingoittumisen ja sähköiskun sekä takuun mitätöitymisen!		
Muuta		HUOMAA
Älä sekoita uusi paristoja keskenään vanhojen paristojen kanssa. Tämä voi aiheuttaa paristojen ylikuumenemisen ja vuotoja.		Varmista, että irrotat pistokkeen virransyötöstä jos projektorista ei käytetä pitkiin aikoihin. Kerääntynyt pöly voi aiheuttaa tulipalon tai laitevaurion! Käytä vain määritellyjä paristotyyppisiä. Tämä voi aiheuttaa kaukosäätimen vaurioitumisen.

Osien nimitykset

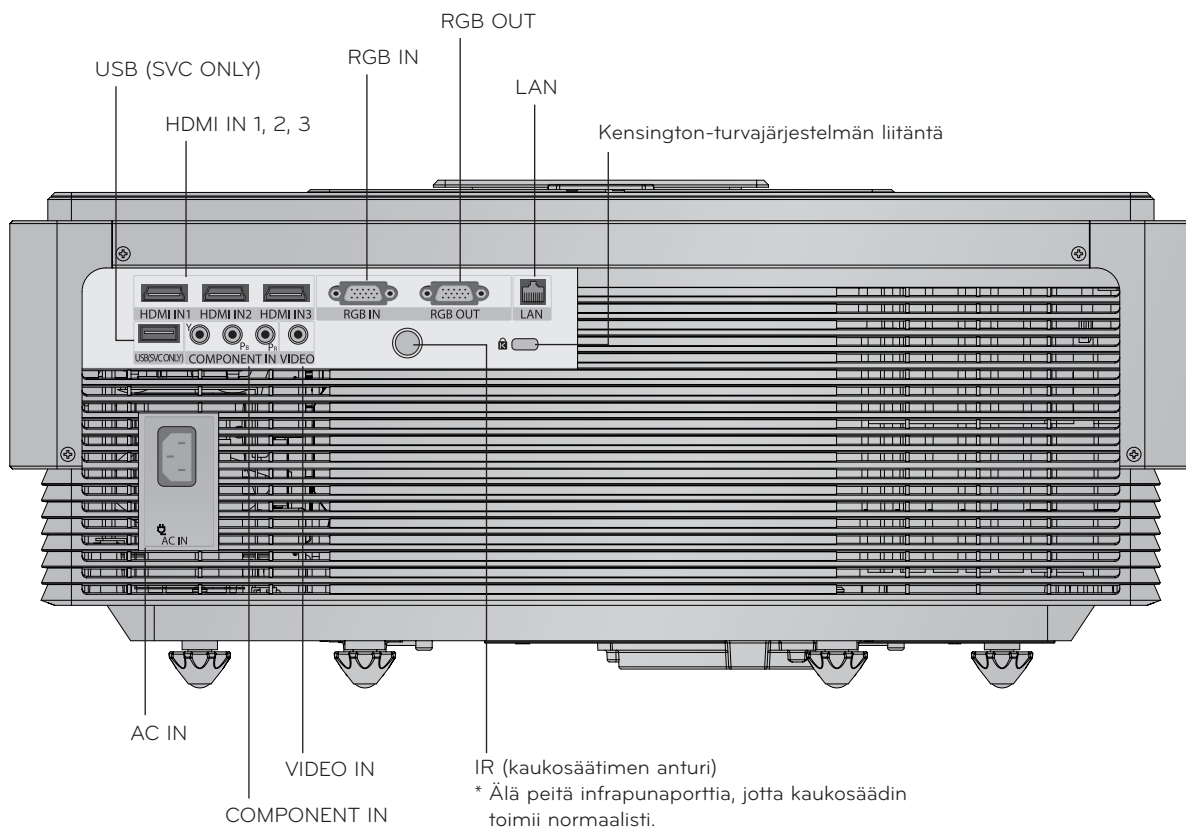
Runko



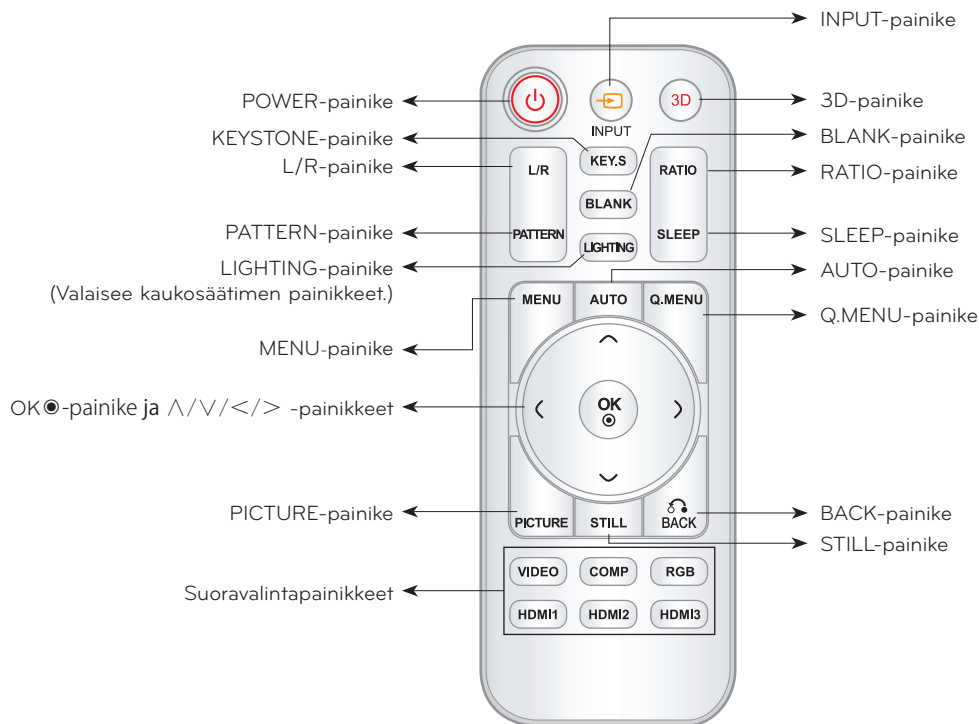
Ohjauspaneeli



Liitännät



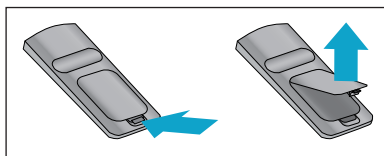
Kaukosäädin



Paristojen asennus

VAARA

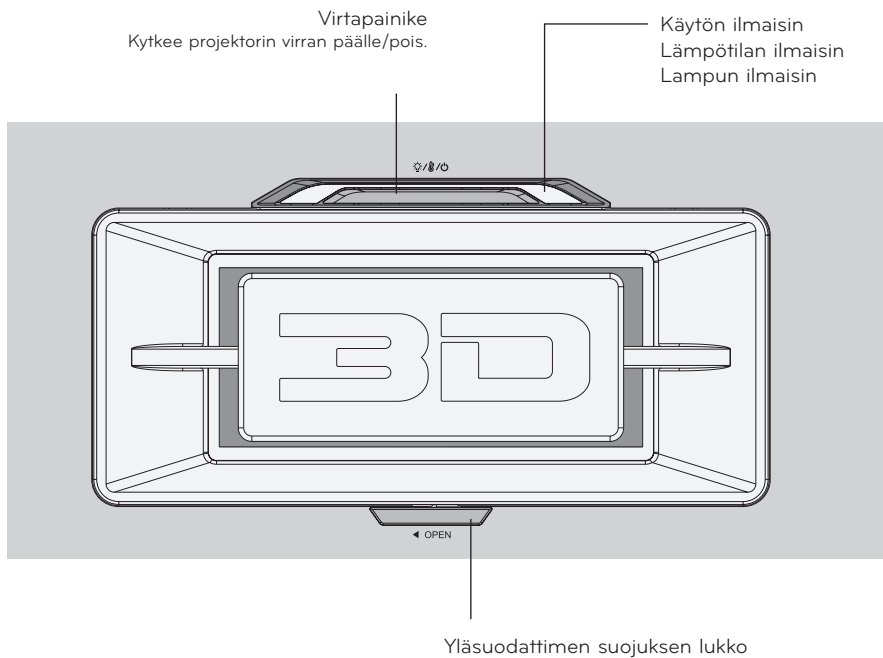
RÄJÄHDYSVAARA MIKÄLI PARISTO VAIHDETAAN VÄÄRÄN TYYPPISEEN.
HÄVITÄ KÄYTETTY PARISTOT OHJEIDEN MUKAISESTI.



- Avaa paristokotelon kansi kaukosäätimen takaosasta.
- Aseta määrättytyyppiset paristot paikoilleen huomioimalla niiden napaisuus, sovita "+" kohtaan "+" ja "-" kohtaan "-".
- Aseta kaksi 1,5 V:n AAA-paristoa paikoilleen. Älä sekoita uusia ja vanhoja paristoja keskenään.

Projektorin tilailmaisimet

* Projektorin päällä olevat ilmaisimet (lampun ilmaisin, toimintoilmaisिन ja lämpötilan ilmaisin) ilmaisevat projektorin käyttötilan käyttäjälle.



Käyttö	Sininen	Valmiustila.
	Vihreä (vilkkuu)	Virta päällä.
	Vihreä	Projektori käytössä.
	Syaani (vilkkuu)	Virta sammutettu (lamppu jäähtyy 90 sekuntia).
Lämpötila	Punainen (vilkkuu)	Virhe sisäisessä jäähdytystuulettimessa.
	Keltainen	Varoitus korkeasta lämpötilasta.
	Keltainen (vilkkuu)	Sammutettu ylikuumenemisen vuoksi.
Lamppu	Magenta	Lampun käyttöikä on päättymässä, ja se on vaihdettava uuteen.
	Magenta (vilkkuu)	Lampussa on toimintahäiriö.
	Punainen	Lampun suojus on avattu.
Ilmastointiluukku	Syaani	Ilmastoinnissa on toimintahäiriö.
Suodatin	Sininen (vilkkuu)	Suodattimen suojus on avattu.

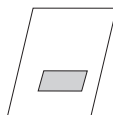
Varusteet



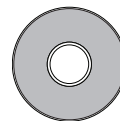
Kaukosäädin



AAA-paristo



Käyttöopas



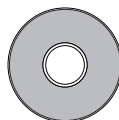
CD-käyttöopas



Virtajohto



Puhdistusliina



eZ-Net Manager -levy



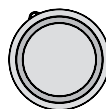
3D-lasit



Yläsuodatin



Alasuodatin

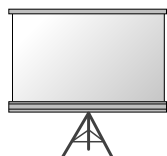


Objektiivin suojus

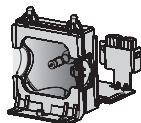
Lisävarusteet

* Ota yhteys jälleenmyyjään, jos haluat ostaa näitä tarvikkeita.

* Lisäosia voidaan vaihtaa toisiin ilman ennakkoilmoitusta tuotteen laadun kehittämiseksi ja uusia lisäosia voidaan lisätä.



3D-heijastuspinta



Lamppu

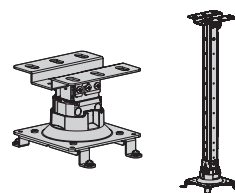


Tietokonekaapeli



HDMI-kaapeli

Projektorin kattoasennusteline



Videokaapeli



Komponenttivideokaapeli



LAN-kaapeli

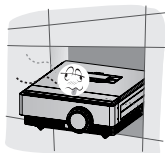
Asennus ja kokoonpano

Asennusohjeet



Huolehdi projektorin kunnollisesta tuuletuksesta.

- Projektorissa on tuuletusaukot pohjassa (ottoilma) ja edessä (poistoilma). Älä peitä näitä aukkoja äläkä aseta mitään niiden lähelle. Laitteeseen saattaa muodostua lämpöä, mikä voi heikentää kuvan laatua tai vioittaa projektoria.
- Älä aseta projektoria matolle tai muulle vastaavalle alustalle. Se saattaa estää projektorin pohjan riittävän tuuletuksen. Tämän tuotteen saa kiinnittää vain seinään tai kattoon.



- Älä koskaan työnny projektoria äläkä läikytä mitään nestettä sen päälle.
- Jätä riittävästi tilaa (vähintään 30 cm) projektorin ympärille.



Sijoita projektorin sopiviin lämpötila -ja kosteusolosuhteisiin.

- Asenna projektori ainoastaan sellaisiin tiloihin, joissa on sopivat lämpötila -ja kosteusolosuhteet. (Katso sivu 38)



Älä sijoita projektorialustalle, jossa se voi pölyntyä.

- Tämä saattaa ylikuumentaa projektorin.



Älä tuki projektorin aukkoja. Tämä saattaa aiheuttaa ylikuumenemisen ja palovaaran.



Tämä projektorin valmistuksessa on käytetty tarkkuusteknologiaa. Projektorin kuvassa saattaa kuitenkin jatkuvasti esiintyä pienenpieniä mustia ja/tai kirkkaita (punaisia, sinisiä tai vihreitä) pisteitä. Tämä on valmistusprosessista johtuva normaali ilmiö eikä merkki teknisestä viasta.



Digitaalisten TV-ohjelmien näyttämiseen tarvitaan DTV-vastaanotin (digiboksi), joka kytketään projektoriin.

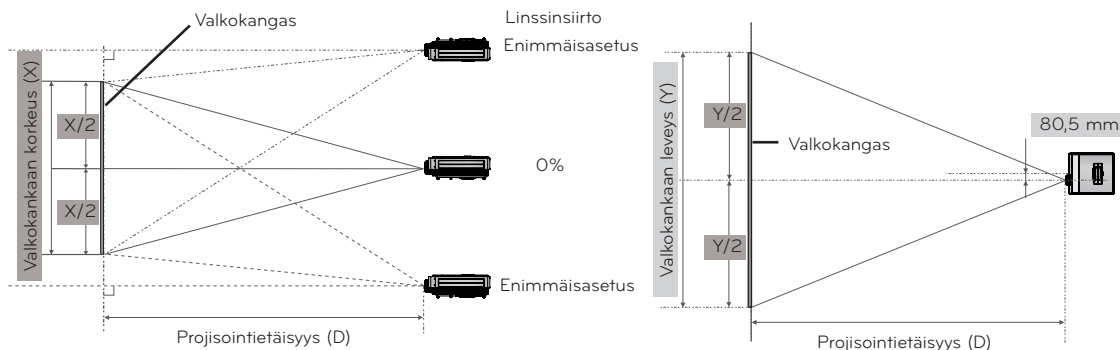


Kaukosäädin ei ehkä toimi, kun sähköisellä virranrajoittimella varustettu tai kolmella aallonpituudella toimiva lamppu on asennettuna. Vaihda tällainen lamppu kansainvälisten standardien mukaiseen tuotteeseen, jotta pystyt käyttämään kaukosäädintä normaalisti.

Projektorin sijoittaminen

1. Sijoita projektori tukevalle ja vaakasuoralle pinnalle yhdessä PC-tietokoneen tai audiovisuaalisen ohjelmalähteen kanssa.
2. Projektorin ja valkokankaan välinen etäisyys määrää muodostuvan kuvan koon.
3. Sijoita projektori siten, että linssi osoittaa kohtisuoraan valkokankaaseen. Jos projektori ei ole suorassa kulmassa valkokangasta kohti, kuvasta tulee vääristynyt. Mikäli tilanne on tämä, sen saattaa pystyä korjaamaan Keystone-säädön avulla. (Katso sivu 25.)
4. Heijastusetäisyys kuvaformaattiin perustuen

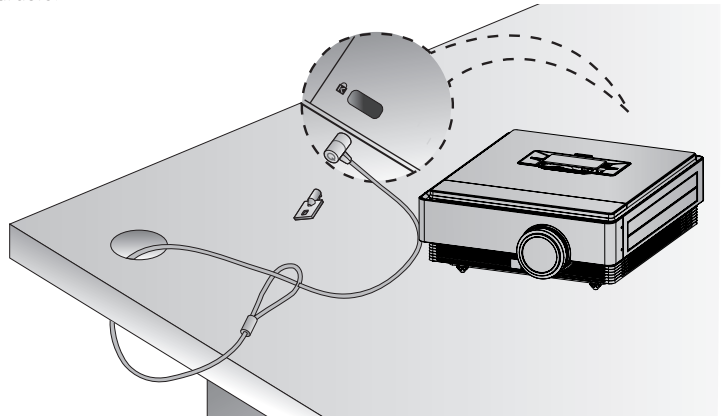
< Projisointietäisyys kuvaformaatin perusteella >



16:9-kuvamuoto				
Valkokangas			Projisointietäisyys	
Halkaisija (mm)	Valkokankaan leveys (Y) (mm)	Valkokankaan korkeus (X) (mm)	Vähimmäisprojisointietäisyys (D1) (m)	Enimmäisprojisointietäisyys (D2) (m)
762	664	374	0.87	1.15
1016	886	498	1.17	1.54
1270	1107	623	1.48	1.94
1524	1328	747	1.78	2.33
1778	1550	872	2.09	2.73
2032	1771	996	2.39	3.13
2286	1992	1121	2.70	3.52
2540	2214	1245	3.00	3.92
2794	2435	1370	3.31	4.32
3048	2657	1494	3.61	4.72
3302	2878	1619	3.92	5.11
3556	3099	1743	4.22	5.51
3810	3321	1868	4.53	5.91
4064	3542	1992	4.83	6.30
4318	3763	2117	5.13	6.70
4572	3985	2241	5.44	7.10
4826	4206	2366	5.74	7.49
5080	4428	2491	6.04	7.89
5334	4649	2615	6.35	8.29
5588	4870	2740	6.66	8.68
5842	5092	2864	6.96	9.08
6096	5313	2989	7.27	9.48
6350	5535	3113	7.57	9.87
6604	5756	3238	7.88	10.27
6858	5977	3362	8.18	10.67
7112	6199	3487	8.49	11.06
7366	6420	3611	8.79	11.46
7620	6641	3736	9.10	11.86

Kensington-turvajärjestelmän käyttö

- Projektorin taka- tai sivupaneelissa on Kensington-turvalukitus. Kytke Kensington-turvalukituksen kaapeli alla oleva kuvan mukaisesti.
- Katso tarkempia tietoja Kensington-turvajärjestelmän asennuksesta ja käytöstä Kensington-turvajärjestelmän pakkauksessa olevasta käyttöoppaasta. Lisätietoja saat Kensington Companyn verkkosivuilta osoitteesta <http://www.kensington.com>.
- Kensington-turvajärjestelmä on valinnainen lisävaruste.

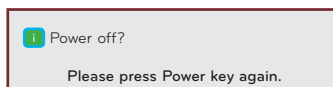


Projektorin käynnistäminen

1. Varmista, että virtajohto on kytketty oikein.
2. Paina **POWER**-painiketta. Toimintoilmaisin vilkkuu vihreänä, kun projektori lämpenee.
 - Virrankytkentäaika on pitkä 3D-projektorin ominaisuuksien vuoksi.
 - Valitse haluamasi tulosignaali painamalla **INPUT**-painiketta.
 - Projektori antaa lyhyen äänimerkin, kun sitä käynnistetään.
 - Tarkasta, onko linssin suojus auki ennen virran kytkemistä.

Projektorin pysäyttäminen

1. Paina **POWER**-painiketta.



2. Laite sammuu, kun virtapainiketta painetaan toisen kerran. Toimintoilmaisin vilkkuu sinisenä 90 sekunnin ajan polttimon jäähtyessä. Älä irrota projektorin virtajohtoa merkkivalon palaessa. Voit irrottaa virtajohdon, kun merkkivalo palaa tasaisesti sinisenä (katso sivu 10).

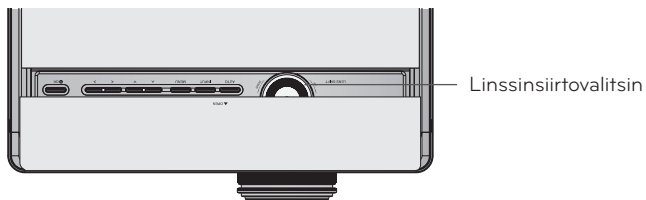
Kuvan tarkentaminen ja sijoittaminen valkokankaalle

Kun kuva ilmestyy valkokankaalle, tarkista, että se on terävä ja että se sopii hyvin valkokankaalle.



- Säädä kuvan tarkkuutta kääntämällä tarkennusrengasta.
- Säädä kuvan kokoa kääntämällä zoomausrengasta.

Jos valkokankaan kuvaa on siirrettävä ylös- tai alaspäin, säädä korkeutta projektorin zoomausrenkaalla alla olevassa kuvassa osoitetulla tavalla.

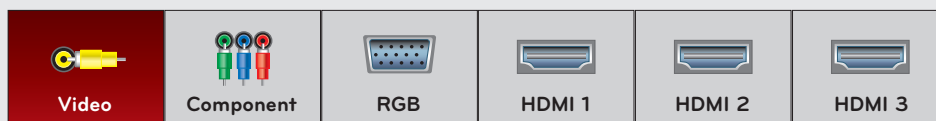


- Säädä projektorin kuvaa ylös- tai alaspäin kääntämällä linssinsiirtovalitsinta vasemmalle tai oikealle.
- Jos linssinsiirtovalitsinta käännetään liian voimakkaasti, projektori saattaa vioittua.

Tulotilan valinta

1. Paina **INPUT**-painiketta.
2. Valikko siirtyy aktiivisesta tulosta toiseen, kun painat **INPUT**-painiketta. Voit valita ei-aktiivisen tulon <, >-painikkeilla.

Tulo



- Tulosignaalin valinta **VIDEO**-, **COMP**-, **RGB**-, **HDMI1**-, **HDMI2**- ja **HDMI3**-painikkeilla.
- Yhdistettyjen tulolähteiden luettelo näkyy edessä.

Liittäminen

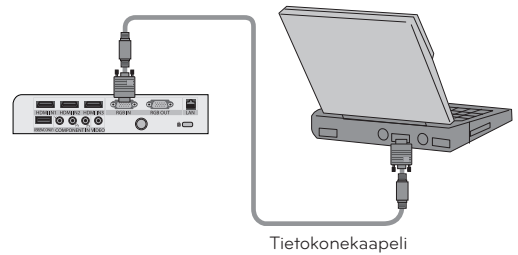
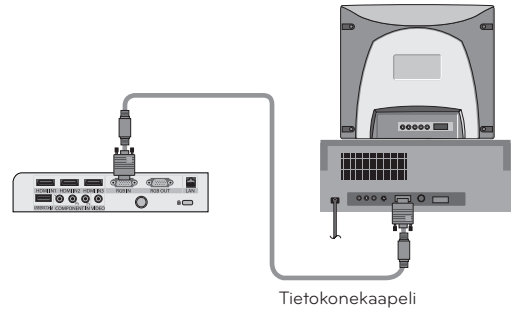
Liittäminen pöytämalliseen PC-tietokoneeseen

- * Voit liittää projektorin tietokoneeseen VGA-, SVGA-, XGA -tai SXGA-ulostuloon.
- * Katso sivulta 33 projektorin tukemat näyttömuodot.

< Kytkeminen >

Liitä projektorin **RGB IN** -liitin tietokoneen RGB-lähtöporttiin tietokonekaapelilla.

- * Sinun on ehkä muutettava PC:n siirtämää resoluutiota joksikin projektorin tukemista resoluutioista. Katso sivu 33. Kannettavissa tietokoneissa ulkoinen videoportti voidaan ottaa käyttöön tietokoneen ohjeiden mukaisella näppäimellä tai näppäinyhdistelmällä.

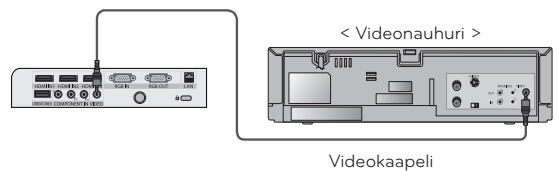


Liittäminen videolähteeseen

- * Voit liittää projektoriin videonauhurin, videokameran tai minkä tahansa muun yhteensopivan videokuvalähteen.

< Kytkeminen >

Kytke projektorin **VIDEO**-liitin videolaitteen lähtöliittimeen keltaisella videokaapelilla.

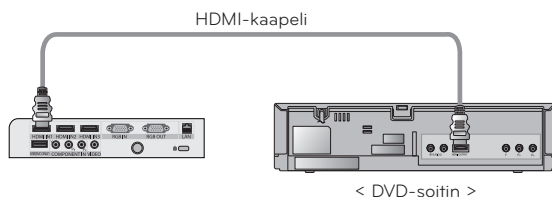


Liittäminen DVD-laitteeseen

* DVD-soittimen komponenttiulostulot (Y, Pb, Pr) on saatettu merkitä Y, Pb, Pr/Y, B-Y, tai R-Y/Y, Cb, Cr laitteesta riippuen.

< HDMI-lähteen kytkeminen >

1. Kytke projektorin **HDMI IN 1** -liitin (tai **HDMI IN 2/3**) DVD-soittimen HDMI-lähtöön HDMI-kaapelilla.
2. Aseta DVD-soittimen resoluutioksi jokin seuraavista: 480p (576p) / 720p / 1080i / 1080p.



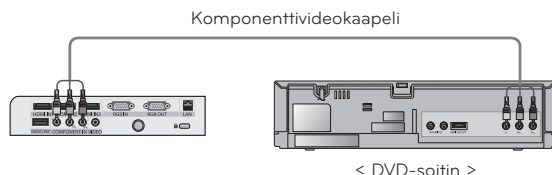
< HDMI-lähteen käyttäminen >

Kytke ensin projektorin virta päälle ja sitten HDMI-laitteen.

< Komponenttimuotoisen lähteen kytkeminen >

Kytke projektorin **COMPONENT IN** -liitin DVD-soittimen komponenttilähtöporttiin komponenttikaapelilla.

* Kun kytket komponenttikaapelin, sovita liittimien ja komponenttikaapelin värit yhteen. (Y=vihreä, Pb=sininen, Pr=punainen)



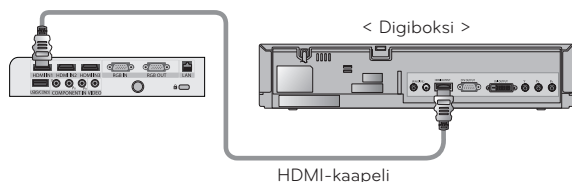
Liittäminen digiboksiin

* Digitaalisten TV-ohjelmien vastaanottamiseen tarvitaan DTV-vastaanotin (digiboksi), joka kytetään projektoriin.

* Katso digiboksin ja projektin kytkemisohjeet digiboksin käyttöoppaasta.

< HDMI-lähteen kytkeminen >

1. Kytke projektorin **HDMI IN 1** -liitin (tai **HDMI IN 2/3**) digiboksin HDMI-lähtöön HDMI-kaapelilla.
2. Valitse DTV-vastaanottimen resoluutioksi jokin seuraavista: 480p (576p) / 720p / 1080i / 1080p.



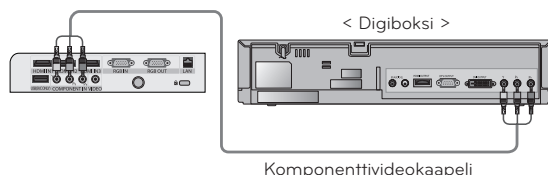
< HDMI-lähteen käyttäminen >

Kytke ensin projektorin virta päälle ja sitten HDMI-laitteen.

< Komponenttimuotoisen lähteen kytkeminen >

Kytke projektorin **COMPONENT IN** -liitin digiboksin komponenttilähtöporttiin komponenttikaapelilla.

* Kun kytket komponenttikaapelin, sovita liittimien ja komponenttikaapelin värit yhteen. (Y=vihreä, Pb=sininen, Pr=punainen)



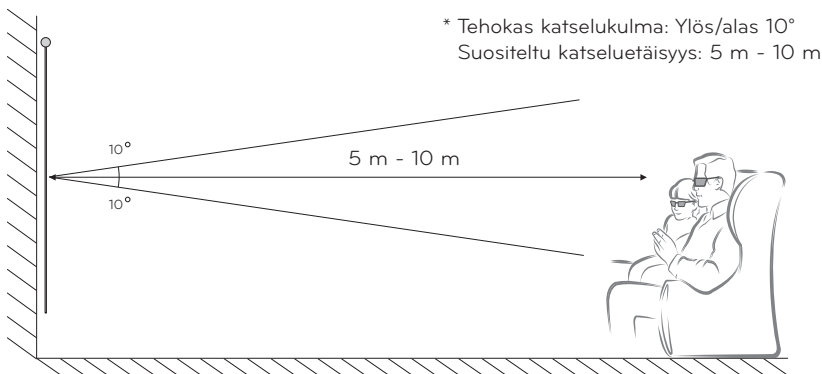
3D Video -toiminto

- * 3D-video on teknologia, jossa eri silmiin näytetään erilaista kuvaa, jolloin valkokankaalla oleva kuva näyttää kolmiulotteiselta.
- * 3D-videon katsomiseen tarvitaan 3D-TV- tai -projektor, 3D-lasit ja ulkoinen 3D-soitin (tai satelliitti- tai kaapeliyhteys, joka vastaanottaa 3D-lähetysä). 2D-lähetystä ei voi muuntaa 3D-muotoon.
- * 3D-videota voi katsoa vain valkokankaalta.

3D-videon katselua koskevia varotoimia

- Kun katselet 3D-videota, katso kuvaa oikeasta katselukulmasta ja oikealta katseluetäisyydeltä.
 - Jos ylität katselukulman tai -etäisyyden, 3D-video ei välttämättä näy.
- Jos katselet 3D-videota liian läheltä pitkän aikaa, se voi vaikuttaa näköösi.
- Jos katsot kuvaa pitkään 3D-laseilla, katsominen voi rasittaa silmiä ja aiheuttaa väsymyksen tunnetta.
 - Jos tunnet päänsärkyä, väsymystä tai uneliaisuutta, keskeytä katselu ja lepää hetki.
- olevien naisten, iäkkäämpien henkilöiden sekä sydänongelmista tai jatkuvasta väsymyksestä kärsivien henkilöiden olisi vältettävä 3D-videoiden katselua.
 - 3D-videon katsominen saattaa aiheuttaa sydämen lyöntitiheyden kiihtymisen.
- Katsoja saattaa väistää kohti tulevaa 3D-videokuvaa. Älä katso 3D-videokuvaa herkästi särkyvien tai kaatuvien esineiden lähellä.
- Älä käytä 3D-laseja tavallisten silmälasien, aurinkolasien tai suojalasien sijaan. Se saattaa aiheuttaa onnettomuuden.
- säilytä 3D-laseja kuumassa tai kylmässä paikassa.
- 3D-lasien linssit (polarisoitu kalvo) naarmuuntuvat hyvin helposti, joten käytä niiden pyyhkimiseen aina pehmeää ja puhdasta liinaa.
 - Ole varovainen, koska mikä tahansa liinassa oleva ylimääräinen lika voi naarmuttaa linssijä.
- Älä raaputa 3D-lasien linssien (polarisoitu kalvo) pintaa terävällä työkalulla äläkä pyyhi linssijä kemiallisilla aineilla.
 - Polarisoitu kalvo voi naarmuuntua, eikä 3D-kuva välttämättä näy normaalisti.
- 3D-lasien erittäin ohuet linssit ovat erilaiset kuin tavallisten lasien. Niiden kanssa on syytä olla varovainen, koska ne saattavat irrota helposti.
- Videopelin kuva, videon valo tai erityinen kuvio saattavat aiheuttaa joillakin ihmisillä herkistymistä valolle. Jos olet kärsinyt epilepsiasta tai valolle herkistymisestä tai perheessäsi on esiintynyt niitä, keskustele lääkärin kanssa ennen 3D-videon katselua. Katselun aikana voi esiintyä seuraavia oireita, vaikkei niistä olisi aiemmin kärsinytkään.
 - Jos sinua alkaa huimata, näkökykyisi heikkenee, katse tai kasvot ovat epätasaiset, toimit tiedostamatta, saat kouristuksia, menetät tajunnan, olo tuntuu sekavalta, suuntavaisto häviää tai voit pahoin 3D-videon katselun aikana tai sen jälkeen, lopeta katseleminen välittömästi ja ota yhteyttä lääkäriin. Erityistä varovaisuutta on noudatettava, kun lapset katselevat 3D-videota.
 - Älä katsele 3D-videota väsyneenä tai sairaana, ja vältä 3D-videoiden pitkäaikaista katselua.

3D-videota katsottaessa



Note!

- Tietyt valikot eivät välttämättä toimi 3D-videota katseltaessa.
- 3D-efekti näkyy vain, jos projektorin 3D-tulosignaalksi on valittu 3D-tila.
- HDMI-PC/DVI-PC-tulo ei tue 3D-tilaa.

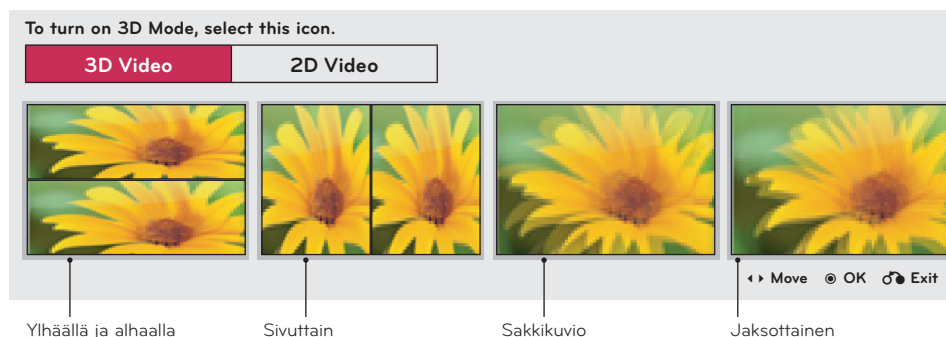
3D-videon katsominen

- 3D-videokuvaa voidaan toistaa yhteensopivasta 3D-laitteesta alla olevissa muodoissa. Laitteen oletusasetukset toimivat useimmissa käyttötilanteissa.

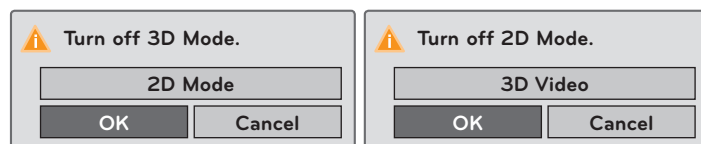
	Signaali	Tarkkuus	Vaakataajuus (kHz)	Pystytaajuus (Hz)	Toistettavat 3D-videomuodot
HDMI	720p	1280x720	45.00	60	Ylhäällä ja alhaalla, Sivuttain HDMI (V1.4 ja HDMI 3D) Frame Packing
			37.50	50	
	1080i	1920x1080	33.75	60	Ylhäällä ja alhaalla, Sivuttain
			28.125	50	
	1080p		27.00	24	Ylhäällä ja alhaalla, Sivuttain, Sakkikuvio, Jaksottainen HDMI (V1.4 ja HDMI 3D) Frame Packing
			33.75	30	
			67.50	60	Ylhäällä ja alhaalla, Sivuttain, Sakkikuvio, Jaksottainen
			56.25	50	

- Mediasisällön ja soittimen on tuettava HDMI (V. 1.4 ja HDMI 3D) Frame Packing -muotoa voidakseen toistaa Frame Packing -muotoa kolmiulotteisena.
- Video, jossa tulona on HDMI (V. 1.4 ja HDMI 3D) Frame Packing muunnetaan kolmiulotteiseen muotoon automaattisesti.

- Paina kaukosäätimen **3D**-painiketta.
- Valitse muoto kuvan osoittamalla tavalla painamalla painikkeitä <, > ja aseta 3D-lasit päähän.



- Voit parantaa 3D-videon näkyvyyttä **L/R**-painikkeella.
- Palaa normaaliin katseluun painamalla 3D-painiketta.



- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.

< Kaukosäätimen toiminnot 3D-tilassa >

3D-tila	Ylhäällä ja alhaalla	Sivuttain	Sakkikuvio	Jaksottainen
Tarkkuus	720p, 1080i, 1080p	1080p	720p	1080p
Pystytaajuus	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	50 Hz, 60 Hz	24 Hz (vain 1080p)
Virta	O	O	O	O
Tulo	O	O	O	O
3D	O	O	O	O
L/R	O	O	O	O
PATTERN	X	X	X	O
KEYS	X	X	X	O
BLANK	X	X	X	O
RATIO	X	X	X	O
SLEEP	X	X	X	O
MENU	X	X	X	O
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU	X	X	X	O
PICTURE	X	X	X	O
STILL	X	X	X	X
BACK	O	O	O	O
OK	O	O	O	O
VIDEO	O	O	O	O
COMP	O	O	O	O
RGB	O	O	O	O
HDMI1	O	O	O	O
HDMI2	O	O	O	O
HDMI3	O	O	O	O

Toiminnot

* Tämän oppaan ruutunäyttö saattaa olla erilainen kuin projektorissasi.

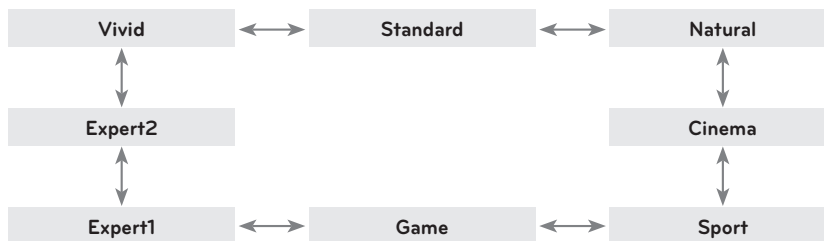
* Tässä käyttöoppaassa selostetaan käyttöä pääasiassa RGB(PC)-tilassa.

PICTURE-valikon vaihtoehdot

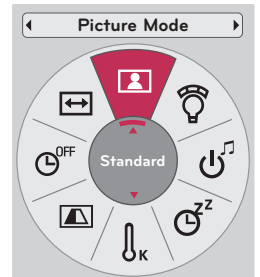
Picture Mode

* Säädä projektorin kuva mahdollisimman hyväksi käyttämällä Picture Mode -toimintoa.

1. Paina kaukosäätimen **PICTURE**-painiketta.
2. Valitse haluamasi valmiiksi määritetty kuva-asetus painamalla painikkeita $\wedge$, $\vee$.

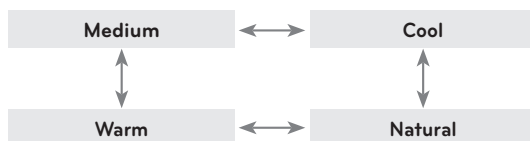


- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**- tai **Q.MENU**-painiketta.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

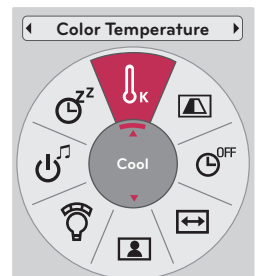


Color Temperature -toiminto

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **Color Temperature** painikkeilla $<$, $>$.
3. Valitse haluamasi kuvanlaatu painikkeilla $\wedge$, $\vee$.

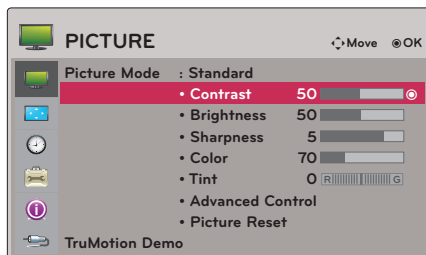


- Tämä toiminto mahdollistaa toiminnot **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game**.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Kuvatilan säätäminen

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry haluamaasi toimintoon painikkeilla $\wedge$, $\vee$ ja paina **OK**-painiketta.
3. Tee haluamasi säätö painikkeilla $<$, $>$ ja paina sitten **OK**-painiketta.

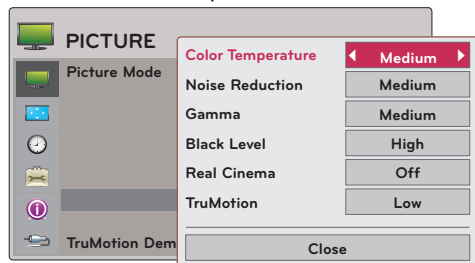


- Voit määrittää eri kuva-arvot kullekin tulolle ja **Picture Mode** -tilalle.
- Kun säädöt ja tallennus on tehty, säädetyssä **Picture Mode** -tilassa näkyy **(User)**. (ei kuitenkaan **Expert 1/2**)
- Palauta tehdasetukset suorittamalla **Picture Reset** -toiminto **Picture Mode** -tilassa.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

Advanced Control -toiminto

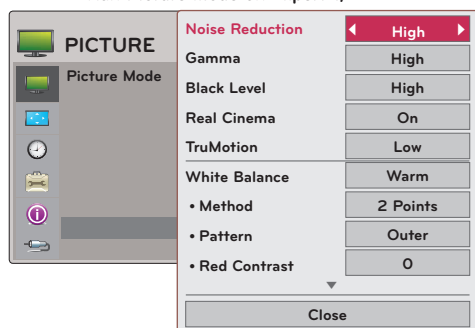
1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Advanced Control** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluttuun kohtaan painikkeilla $\wedge$, $\vee$.
4. Tee haluamasi säätö painikkeilla $<$, $>$ ja paina sitten **OK**-painiketta.

< Kun **Picture Mode** on **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game** >



- Voit määrittää eri kuva-arvot kullekin tulolle ja **Picture Mode** -tilalle.
- Palauta tehdasetukset suorittamalla **Picture Reset** -toiminto **Picture Mode** -tilassa.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

< Kun **Picture Mode** on **Expert 1/2** >



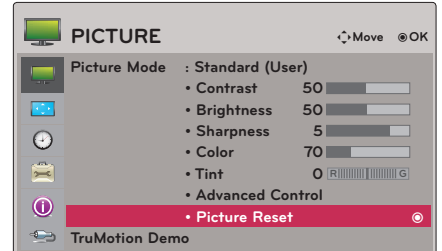
* Määritettävissä olevat luokat vaihtelevat tulosignaalin ja videoasetuksen mukaan.

Color Temperature	- Tämä toiminto mahdollistaa toiminnot Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game. • Korosta lämpimiä värejä, kuten punaista, asetuksella lämmin ja viileitä värejä, kuten sinistä, asetuksella viileä.
Noise Reduction	• Vähentää kuvan kohinaa huonontamatta kuvan laatua.
Gamma	Low: Kuvan tummat ja keskiharmaat alueet ovat kirkkaat. Medium: Alkuperäiset kirkkaustasot näytetään. High: Kuvan tummat ja keskiharmaat alueet ovat tummat. • Voit säätää kuvan tummien ja keskiharmaiden alueiden kirkkautta.
Black Level	Low: Kuvan heijastus on tumma. High: Kuvan heijastus on kirkas. • Määritä kuvan mustan värin taso. • Tämä toiminto poistaa RGB-tulon käytöstä.
Real Cinema	• Kuvan värinä poistetaan, jotta filmille tallennetut videot näyttävät luonnollisilta. • DVD -ja Blu-ray-elokuviin on tallennettu 24 kuvaa sekunnissa.
TruMotion	• Kehittynyt videotekniikka, joka selvittää kuvaa myös nopeiden toimintakohtausten aikana luomalla vakaan rakenteen terävämpää kuvaa varten. Off: Poistaa TruMotion-toiminnon käytöstä. Low: Tuottaa tasaisen kuvaliikkeen. Käytä tätä asetusta normaalikäytössä. High: Tuottaa vielä tasaisemman kuvaliikkeen. • TruMotion toimii kaikissa tuloissa paitsi PC-tilassa. • Jos otat TruMotion-toiminnon käyttöön, kuvassa voi ilmetä kuvakohinaa. Jos tätä ilmenee, aseta toiminto Off-tilaan. • Jos valitset asetuksen Picture mode - Game, aseta TruMotion-asetukseksi Off. • Mikäli säädät Keystone asetuksen TruMotion asentoon Off (pois päältä). Suorita nollauskomento Reset Keystonelle TruMotionin säätämistä varten.
White Balance	- Toiminto on käytössä Expert 1/2 -tilassa. • Tällä toiminnolla voit säätää kuvan kaikkia värejä. a. Method : 2 Points - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Säätöväli on -50 - +50. b. Method : 20 Points IRE - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) on yksikkö, jota käytetään videosignaalin koon ilmoittamiseen. Asetukseksi voidaan määrittää 5, 10, 15 - 95, 100. Säädä Red (Punainen), Green (Vihreä) tai Blue (Sininen) jokaisen asetuksen mukaan. - Red/Green/Blue: Säätöväli on -50 - +50.
Color Management System	- Toiminto on käytössä Expert 1/2 -tilassa. • Kyseessä on työkalu, jonka testikuvien avulla osaavat käyttäjät voivat säätää värejä. Työkalua käytettäessä värit eivät muutu, mutta sen avulla voidaan valikoivasti säätää kuutta värialueita (punaista/vihreää/sinistä/keltaista/syaania/magenta). - Väriero ei välttämättä ole huomattava, vaikka säädöt tehtäisiin yleistä kuvaa varten. - Säädä punaista/vihreää/sinistä/keltaista/syaania/magenta. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Säätöväli on -30 - +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Säätöväli on -30 - +30. - Tämä toiminto poistaa RGB-tulon käytöstä.

Picture Reset -toiminto

* Kullekin tulosignaaliille ja **Picture Mode** -tilalle valitut **PICTURE**-toiminnon asetukset palautetaan tehtaan oletusasetuksiin.

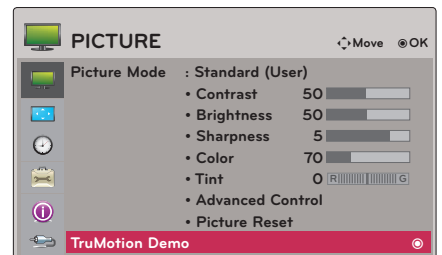
1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Picture Reset** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry painikkeilla $<$, $>$ kohtaan **Yes** ja paina **OK**-painiketta.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



TruMotion Demo -toiminto

* Tällä toiminnolla voit katsoa, miten TruMotion vaikuttaa kuvaan.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **TruMotion Demo** ja paina **OK**-painiketta.
 - Tämä toiminto poistaa **RGB**-tulon käytöstä.
 - Sulje **TruMotion Demo** painamalla mitä tahansa painiketta.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



SCREEN-valikon vaihtoehdot

Still-toiminnon käyttäminen

1. Paina kaukosäätimen **STILL**-painiketta.
 - * Voit pysäyttää syöttökuvan.



< Liikkuva kuva >



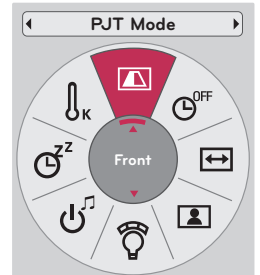
< Pysäytyskuva >

2. Sulje hiljainen tila painamalla **STILL**-painiketta uudelleen.
 - * STILL-toiminto raukeaa automaattisesti noin 10 minuutin kuluttua.

PJT-tilan muuttaminen

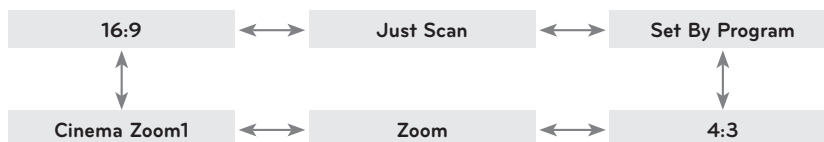
* Tämä toiminto kääntää heijastetun kuvan ylösalaisin tai vaakatason ympäri.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry painikkeilla **<**, **>** kohtaan **PJT Mode**.
3. Valitse haluttu nimike painikkeilla **^**, **v**.
 - Valitse **Rear**, kun heijastat kuvaa erikseen hankittavan läpikuultavan valkokankaan takaa.
 - Valitse **Ceiling**, kun asennat tuotteen kattoon.
 - Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

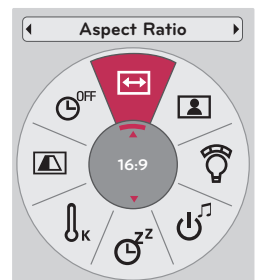


Aspect Ratio -toiminnon käyttäminen

Valitse haluamasi valkokangaskoko **RATIO**-painikkeella.



- Jotkin toiminnot eivät ehkä ole käytettävissä sisääntulosignaalista johtuen.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**- tai **Q.MENU**-painiketta.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

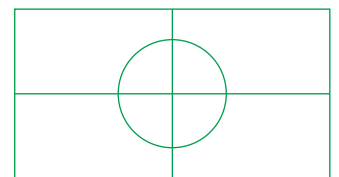


Test Pattern -toiminto

* Suorita tämä toiminto, kun asennat projektorin ja säädät valkokankaan kokoa ja tarkennusta.

Paina kaukosäätimen **PATTERN**-painiketta.

- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.

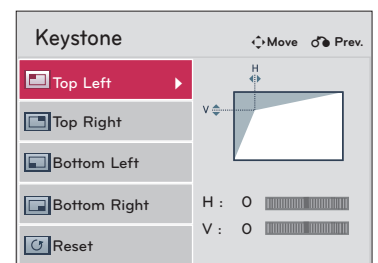


Keystone-toiminnon käyttäminen

- * Käytä tätä toimintoa, kun valkokangas ei ole oikeassa kulmassa projektoriin nähden ja kuva on puolisuunnikkaan muotoinen.
- * Käytä **Keystone**-toimintoa vain, kun et saa parasta mahdollista kulmaa valkokankaaseen nähden.

1. Paina kaukosäätimen **KEY.S**-painiketta.
2. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla **^**, **v** ja paina sitten **>**-painiketta.
3. Säädä valkokankaan ominaisuudet haluamaksesi painikkeilla **^**, **v**, **<**, **>** ja paina sitten **OK**-painiketta.

- **Keystone**-toimintoa voi säätää välillä **-100 - 0** tai **0 - 100** sijainnin mukaan.
- Palauta tehdasasetukset suorittamalla **Reset**-toiminto.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

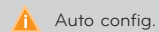


Auto Configure -toiminto

- * * Tämä toiminto varmistaa parhaan kuvanlaadun säätämällä kuvan horisontaalisuuntaista kokoa ja synkronointia automaattisesti.
- * Auto Tracking -toiminto toimii vain RGB PC -tulossa.

Paina kaukosäätimen **AUTO**-painiketta.

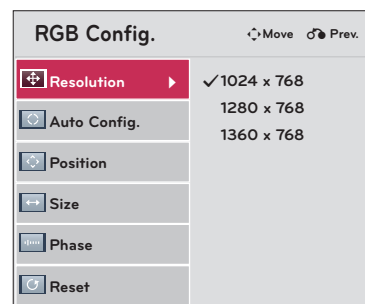
- Jos suoritat ruudun säätöjä videokuvalle, joka tulee PC:n graafisen signaalin lähteestä, optimitilaa ei ehkä ole. Suorita **Auto Config.** -toiminto pysäytyskuvalle.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.



RGB Config. -toiminto

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **SCREEN** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry kohtaan **RGB Config.** painikkeilla $\wedge$, $\vee$ ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla $\wedge$, $\vee$ ja paina sitten $>$ -painiketta.
4. Säädä valkokankaan ominaisuudet haluamaksesi painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina sitten **OK**-painiketta.

- **Resolution**-arvoksi voi valita jonkin 768-tarkkuusarvoista (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) tai 1050-tarkkuusarvoista (1400x1050/1680x1050, 60 Hz).
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

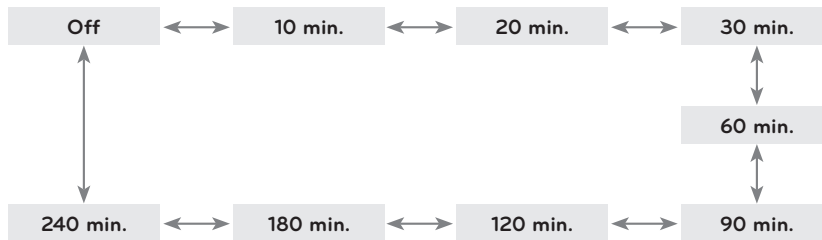


TIME-valikon vaihtoehdot

Sleep Time -toiminto

* Uniajastin sammuttaa projektorin esiasetetun ajan kuluttua.

1. Paina kaukosäätimen **SLEEP**-painiketta.
2. Valitse haluamasi esiasetettu aika painikkeilla $\wedge$, $\vee$.



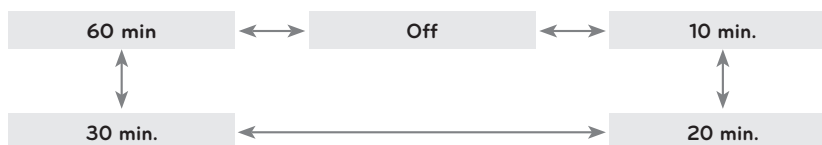
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**- tai **Q.MENU**-painiketta.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Auto Off -toiminto

* Tämä toiminto sammuttaa projektorin automaattisesti sen jälkeen, kun esiasetettu aika on kulunut ja kun signaalia ei ole.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry painikkeilla $<$, $>$ kohtaan **Auto Off**.
3. Valitse haluamasi esiasetettu aika painikkeilla $\wedge$, $\vee$.



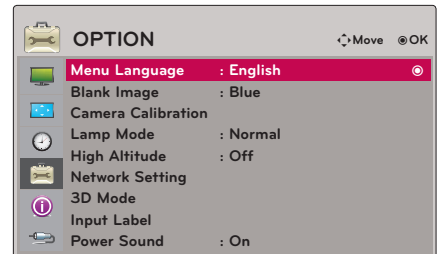
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



OPTION-valikon vaihtoehdot

Kielen valitseminen

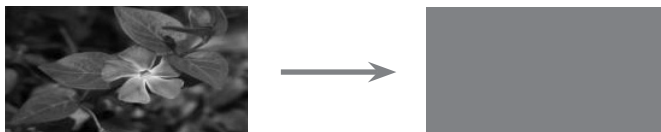
1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Menu Language** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina sitten **OK**-painiketta.
 - Ruutunäyttö näytetään valitulla kielellä.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Blank-toiminnon käyttäminen

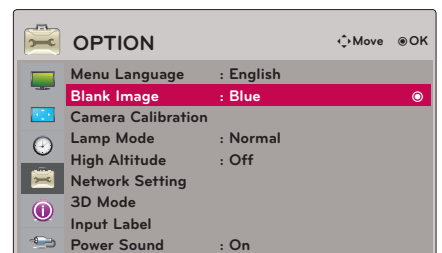
* Tämä toiminto saattaa olla tehokas, jos sinun pitää herättää yleisön huomio esitysten, kokousten ja yhteenvedojen aikana.

1. Paina kaukosäätimen **BLANK**-painiketta.
 - Näyttö sammuu ja taustaväri tulee näkyviin.
 - Voit valita taustavärin. (Lisätietoja on kohdassa "**Tyhjän kuvan valitseminen**")
2. Peruuta tyhjä kuva -toiminto millä tahansa painikkeella.
 - Voit sammuttaa lampun väliaikaisesti painamalla kaukosäätimen **BLANK**-painiketta. Älä aseta projektorilinsin eteen mitään esineitä projektorin ollessa käytössä, sillä se saattaa kuumentaa esineitä tai aiheuttaa niihin epämuodostumia ja aiheuttaa jopa tulipalon.



Tyhjän kuvan valitseminen

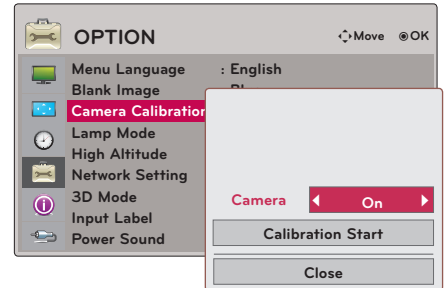
1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Blank Image** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla $\wedge$, $\vee$ ja paina sitten **OK**-painiketta.
 - Taustakuva muuttuu valitun tyhjän kuvan mukaisesti.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Kameran kalibrointi

* 3D-videokuvaan on kuvattu kahdella eri kameralla. Jos ruutujen valoisuudessa on eroja, videokuva saattaa välkyä. Tällä asetuksella valoisuutta voidaan tasoittaa.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Camera Calibration** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry painikkeilla $<$, $>$ kohtaan **On**.
4. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Calibration Start** ja paina **OK**-painiketta.

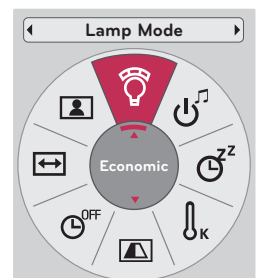


- Camera Calibration -arvo koskee vain 3D-videota. Se ei vaikuta 2D-kuvaan.
- Kun ympäröivä valo on liian kirkas tai valaistusta säädetään enintään 40 tuumaa, säätöä ei voi tehdä automaattisesti.
- Toiminto toimii 5 minuuttia virran kytkemisen jälkeen.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

Lampun kirkkauden säätäminen

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry painikkeilla $<$, $>$ kohtaan **Lamp Mode**.
3. Siirry haluttuun kohtaan painikkeilla $<$, $>$.

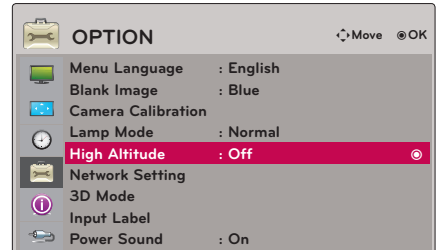
- Toiminto ei ole käytettävissä 3D-tilassa tai jos polttimon lämpötila on yli 35°C.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



High Altitude -tila

* High Altitude -tila käytetään, jos korkeus merenpinnasta on yli 1 200 metriä.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **High Altitude** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry painikkeilla $<$, $>$ kohtaan **On** ja paina **OK**-painiketta.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



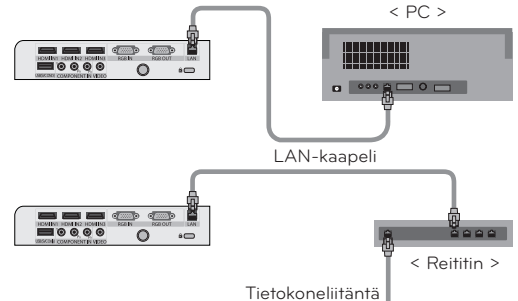
Verkoasetukset

< HUOMAUTUS >

- Käytä tämän projektorin kanssa LAN-vakiokaapelia. Cat5 tai parempi sekä RJ45-liitäntä.
- Monet asennuksen aikana ilmenevät verkkoyhteysoingelmat voi korjata palauttamalla reitittimen tai modeemin. Kun soitin on liitetty kotiverkkoon, sammuta virta nopeasti ja/tai irrota kotiverkon reitittimen tai kaapelimodeemin virtakaapeli. Kytke sitten virta päälle ja/tai liitä virtakaapeli uudelleen.
- Yhteyden muodostaminen tähän projektoriin edellyttää 10 Base-T- tai 100 Base-TX -LAN-porttia. Jos Internet-palvelu ei salli tällaista yhteyttä, et voi muodostaa yhteyttä projektoriin.
- Yhteyden muodostaminen langattomaan reitittimeen edellyttää reititintä, joka tukee langattomia yhteyksiä. Reitittimen langattomien yhteyksien toiminto on aktivoitava. Kysy reitittimen valmistajalta, voiko reitittimellä muodostaa langattoman yhteyden.
- Jos haluat yhdistää langattoman reitittimen, vahvista sen SSID-tunnus ja suojausasetus. Lisätietoja langattoman reitittimen SSID-tunnuksesta ja suojausasetuksesta on käyttöoppaassa.
- Projektorissa saattaa olla toimintahäiriö, koska verkkolaitteen asetukset on tehty virheellisesti (langallinen/langaton reititin, keskitin jne.). Kun olet tehnyt asennuksen oikein laitteen oppaan ohjeiden mukaisesti, määritä verkon asetukset.
- Jos käytössä on Ad-hoc-verkko, se ei ehkä voi muodostaa yhteyttä yhdistetystä laitteesta riippuen (esimerkki: kannettava tietokone).
- Yhteystapa saattaa vaihdella langattoman reitittimen valmistajan mukaan.

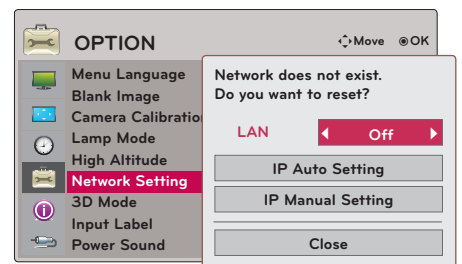
< Kytkeminen >

Yhdistä projektorin **LAN**-liitin ja tietokoneen tai verkon LAN-portti LAN-kaapelilla (ristiinkytketyllä kaapelilla).



< Käyttäminen >

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Network Setting** ja paina **OK**-painiketta.
3. Valitse **LAN**-asetukseksi **On** painikkeilla $<$, $>$.



4. Valitse painikkeilla $\wedge$, $\vee$ **IP Auto Setting** tai **IP Manual Setting** ja paina **OK**-painiketta.

- Yleensä voit valita Auto-asetuksen. Jos käytössä on reititin, IP-osoite määritetään automaattisesti.

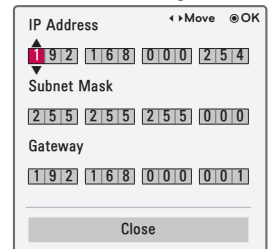
- Valitse IP Manual Setting -asetus tavalliselle tietokoneelle.
- Tietokoneen asetuksen määrittäminen: Valitse tietokoneen Internet-protokolla (TCP/IP) oman harkintasi mukaan.

Projektorin asetuksen määrittäminen: Määritä tietokoneen IP-osoitemuodoksi **IP Address** ja valitse **Close** sen jälkeen, kun olet määrittänyt **Gateway**-asetukseksi saman yhdyskäytävän kuin tietokoneessa. Lisätietoja verkkoasetuksista on eZ-Net Manager -oppaassa.

:: esimerkki ::

	IP-osoite	Aliverkon peite	Yhdyskäytävä
PC	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1

< Valittaessa **IP Manual Setting** -asetus >



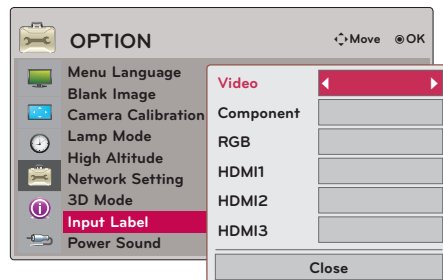
- Jos **Network Setting** -asetus ei toimi, tarkista verkon tila. Tarkista LAN-kaapeliyhteys.
- Jos **Network Setting** -asetusta ei ole tehty, verkko ei ehkä toimi normaalisti.
- **IP Auto Setting**: Valitse tämä, jos lähiverkossa (LAN) on langallisesti liitetty DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) -palvelin. IP-osoite varataan projektorille automaattisesti. IP-osoite määritetään automaattisesti. DHCP-yhteyttä ei voi ehkä muodostaa palomuurin tai tietokonemallin vuoksi.
IP Manual Setting: valitse tämä, jos verkossa ei ole DHCP-palvelinta ja haluat määrittää IP-osoitteen manuaalisesti.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

Tulovalinnan asettaminen

* Tämä ilmaisee, mikä laite on liitetty mihinkin tuloporttiin.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Input Label** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi tulovalintaan painikkeilla $\wedge$, $\vee$.
4. Valitse haluamasi tulo painikkeilla $<$, $>$.
5. Siirry painikkeilla $\wedge$, $\vee$ kohtaan **Close** ja paina **OK**-painiketta.

- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

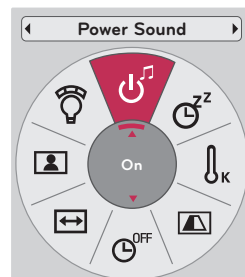


Virtaäänän asettaminen

* Avaamisäänen voi ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry painikkeilla $<$, $>$ kohtaan **Power Sound**.
3. Siirry haluttuun kohtaan painikkeilla $\wedge$, $\vee$.

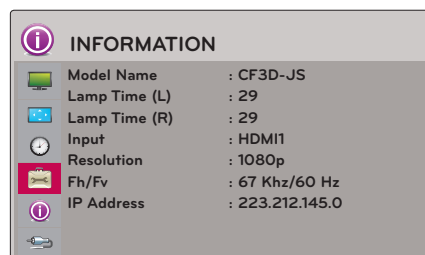
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



INFORMATION-valikon vaihtoehdot

Projektoriin tietojen tarkasteleminen

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **INFORMATION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
 2. Saat näkyviin projektorin ajan tasalla olevat tiedot.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Tietoja

Tuetut näytöt

* Seuraavassa taulukossa esitetään projektorin tukemat näyttöformaattit.

Muoto	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300
1920X1080	60.000	67.500

* Jos projektori ei tue syöttösignaalia, valkokangasnäytölle tulee viesti "**Invalid Format**".

* * Projektori tukee tyyppiä DDC1/2B Plug & Play -toimintona. (PC-näytön automaattinen tunnistus)

* Tuetut PC-synkronointisignaalityypit: Synkronointityyppi on Separate.

* Saat parhaan kuvanlaadun säätämällä PC:n grafiikkakortin arvoksi 1920x1080.

< DVD/DTV-tulo >

Signaali	Komponentti-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	X
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O

* Kaapelin tyyppi
1- Komponenttivideokaapeli
2- HDMI-kaapeli

Hoito

* Projektori tarvitsee vain vähän hoitoa. Pidä objektiivi, kotelo ja ilma-aukko puhtaana, koska lika tai tahrat voivat näkyä näytössä. Ota yhteys jälleenmyyjään, jos jokin osaa on vaihdettava. Kytke projektorin virta aina pois päältä, kun puhdistat jotakin osaa ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta.

Linssin puhdistus

Jos linssin pinnalla on likaa tai tahroja, se täytyy aina puhdistaa. Käytä ilmapuhallusta tai tuotteen mukana toimitettua ulkopintojen puhdistusliinaa tuotteen kevyeen puhdistukseen. Käytä ilmaspraytä tai linssin puhdistustuotteita. Tiputa muutama pisara alkoholia pehmeälle liinalle ja hankaa linssiä kevyesti. Huomioi, että suoraan linssin päälle suihkutettava neste voi siirtyä projektoriin ja rikkoa sen.

Projektorikotelon puhdistus

Irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta ennen projektorin kotelon puhdistusta. Pyyhi pois lika tai pöly kotelosta pehmeällä, kuivalla ja nukattomalla kankaalla.

Älä käytä alkoholia, bentseeniä, ohenteita tai muita kemiallisia pesuaineita, koska ne voivat aiheuttaa koteloon muodonmuutoksia tai värimuutoksia.

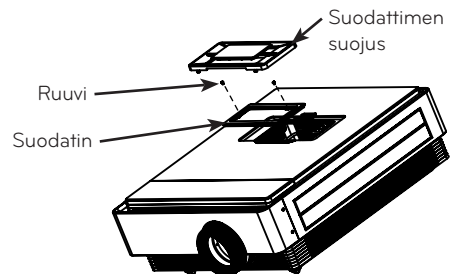
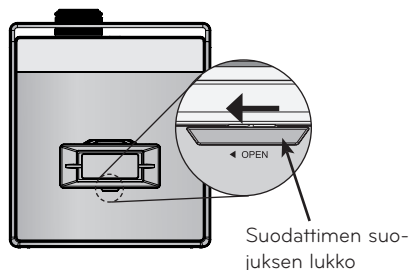
Suodattimen puhdistus

Suodatin kannattaa puhdistaa, jotta projektorin suorituskyky pysyy hyvänä.

Kun saat kehoitteen puhdistaa suodatin projektoriä käytön yhteydessä, puhdista suoritin seuraavasti.

< Yläsuodattimen puhdistaminen >

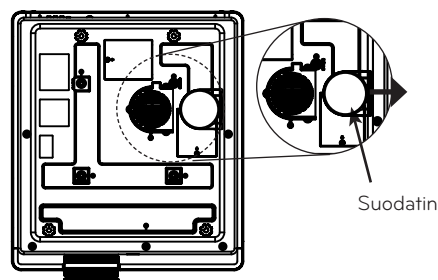
1. Katkaise projektorin virta ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta. Aseta se pöydälle tai muulle tasaiselle alustalle.
2. Avaa suodattimen suojuksen työntämällä sen lukkoa kuvassa osoitetun nuolen suuntaan.
3. Kun olet irrottanut suodattimen suojuksen, irrota kiinnitetty pultti.



4. Irrota suodatin ja pyyhi pölyt siitä kevyesti. (Jos suodatin on vioittunut, vaihda uusi varasuodatin.)
5. Kun olet asentanut suodattimen ja suodattimen kannen, työnnä suodattimen kannen lukitusta nuolen vastaiseen suuntaan, kunnes kuulet napsahduksen.

< Alasuodattimen puhdistaminen >

1. Katkaise projektorin virta ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta. Käännä se ylösalaisin ja aseta se pöydälle tai muulle tasaiselle alustalle.
2. Vedä alasuodatin ulos vetämällä sitä kuvassa osoitetun nuolen suuntaan.
3. Pyyhi pölyt suodattimesta kevyesti. (Jos suodatin on vioittunut, vaihda uusi varasuodatin.)
4. Asenna suodatin käänteisessä järjestyksessä kohtaan 2 nähden.

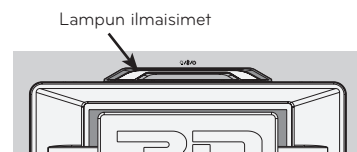


Lampun vaihtaminen

Lampun vaihtaminen

Polttimon käyttöikä määräytyy projektorin käyttöasteen mukaan. Lampun käyttö-aika näkyy **Lamp Time** -kohdassa **INFORMATION**-osiossa (sivu 32). Lamppu on vaihdettava, kun:

- projisoitu kuva tummuu tai alkaa heikentyä
- lampun ilmaisin muuttuu magentan väriseksi
- viesti "Replace the lamp" tulee näkyviin, kun projektorin virta kytketään päälle.



< Projektorin yläpaneeli >

Toimi varovasti lamppua vaihdettaessa

- Sammuta virta painamalla ohjauspaneelin tai kaukosäätimen POWER-painiketta.
- Jos toimintoilmaisimen LED-valo vilkkuu syäänin värisenä, älä irrota verkkovirtajohtoa, ennen kuin toimintoilmaisimen LED-valo palaa tasaisesti (sininen).
- Anna lampun jäähtyä tunnin verran, ennen kuin vaihdat sen.
- Vaihda lamppu vain LG Electronics Service Centeristä saamaasi samantyyppiseen lamppuun. Jonkin toisen valmistajan lampun käyttäminen saattaa vioittaa projektorin ja lamppua.
- Vedä lamppu ulos vain vaihtaessasi sitä.
- Pidä lamppu lasten ulottumattomissa. Pidä lamppu etäällä lämmönlähteistä, kuten lämpöpatterista tai liedestä.
- Lamppua ei saa altistaa kosteudelle eikä vieraille ainesosille tulipalon vaaran välttämiseksi.
- Älä aseta lamppua minkään lämmönlähteen lähelle.
- Varmista, että uusi lamppu kiinnitetään kunnolla ruuveilla. Jos näin ei toimita, kuva saattaa jäädä tummaksi ja tulipalovaaran riski saattaa kasvaa.
- Älä koske lampun lasiin koskaan. Kuvanlaatu saattaa heikentyä tai lampun käyttöikä saattaa laskea.

Vaihtolampun hankkiminen

Lampun mallinumero on sivulla 38. Tarkista lampun malli ja osta se sitten LG Electronics Service Centeristä. Jonkin toisen valmistajan lampun käyttäminen saattaa vioittaa projektoria.

Lampun hävittäminen

Hävitä käytetty lamppu palauttamalla se LG Electronics Service Centeriin.

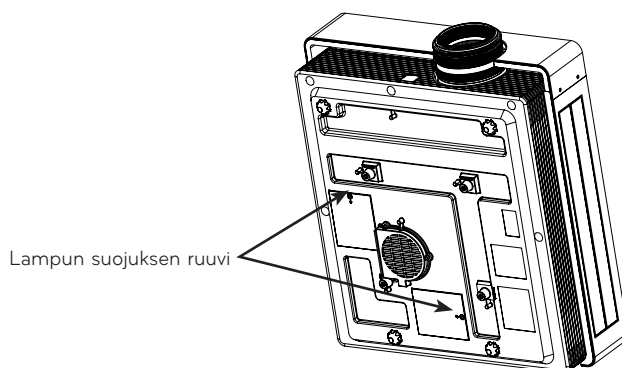
Tietoja projektorin lampun hallinnasta

VAROITUS

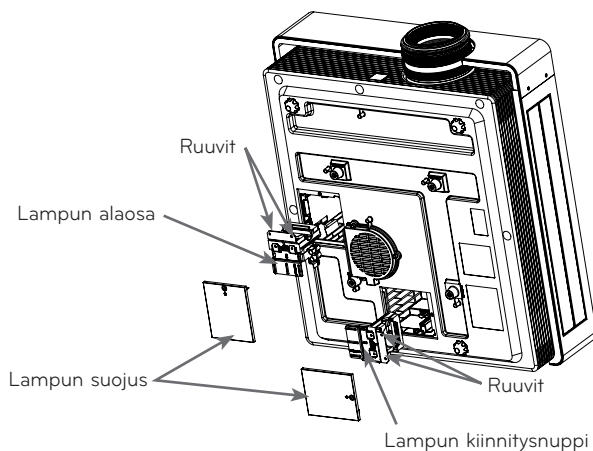
- Älä sammuta projektoria ainakaan 5 minuuttiin sen aktivoimisen jälkeen.
 - Jos virtaa kytketään päälle ja katkaistaan jatkuvasti, lamppu saattaa heikentyä.
- Älä vedä virtajohtoa irti, kun projektori tai jäähdytystuuletin on käynnissä.
 - Lampun käyttöikä saattaa laskea.
- Käyttöikä riippuu käyttöympäristöstä ja käsittelystä.
- Projektorissa on korkeapaineinen elohopealamppu. Jos projektoria altistuu iskuille tai muulle väärinkäytölle, lamppu saattaa räjähtää.
- Jos lampun käyttöä jatketaan siitä huolimatta, että projektori ilmaisee lampunvaihtotarpeesta, lamppu saattaa räjähtää.
- Jos lamppu räjähtää, tee seuraavaa:
 - Irrota virtajohto välittömästi.
 - Tuuleta tilaa heti (ilmanvaihto).
 - Pyydä huoltokeskusta tarkistamaan projektorin kunto ja vaihtamaan lamppu.
 - Älä koska projektoria uudelleen.

Lampun vaihtaminen

1. Katkaise projektorin virta ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta. Aseta se varovaisesti pehmustetulle alustalle. (Anna käytetyn lampun jäähtyä tunnin verran, ennen kuin irrotat sen projektorista.)
2. Irrota ruuvi lampun suojuksesta ruuvimeisselillä.



3. Kun olet nostanut lampun suojuksen irti, irrota lampun kaksi kiinnitysruuvia ruuvimeisselillä. Nosta lampu ylös projektorista.



4. Vedä kahva ulos hitaasti ja irrota lamppukotelo.
5. Aseta uusi lamppu varovasti paikalleen. Tarkista asennus työntämällä lampun alaosaa.
6. Kiristä vaiheessa 3 irrottamasi ruuvit. (Varmista, että ne kiinnittyvät kunnolla.)
7. Aseta lampun suojus paikalleen ja kiinnitä se asentamalla vaiheessa 2 irrotetut ruuvit. (Jos lampun suojusta ei asenneta oikein, laite ei saa virtaa.)

Note!

Jonkin toisen valmistajan lampun käyttäminen saattaa vioittaa projektorin ja lamppua. Varmista, että lampun suojus kiinnitetään kunnolla. Jos lampun suojusta ei asenneta oikein, laite ei saa virtaa. Jos vika ei poistu, ota yhteys LG Authorized Service Centeriin.

Tekniset tiedot

MALLI	CF3D (CF3D-JS)
Tarkkuus	1 920 (vaakaan) x 1 080 (pystyyn) kuvapistettä
Kuvasuhde	16:9 (vaaka:pysty)
Paneelin koko (mm)	15.4
Projisointietäisyys (Valkokankaan koko)	Laaja: 0,88 m – 9,08 m (76,2 cm – 762,0 cm) Tele: 1,14 m – 11,8 m (76,2 cm – 762,0 cm)
Projisoinnin siirtosuhde	100 %
Kaukosäädön etäisyys	12 m
Videoyhteensopivuus	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Virta	AC 110 V - 240 V, 50/60 Hz, 5,5 A
Korkeus (mm)	190
Leveys (mm)	501
Syvyys (mm)	560
Paino (kg)	21.1

Käyttöolosuhteet

Projektorin lamppu

Lämpötila

Käytössä: 0 °C - 35 °C
Varastointi ja kuljetus: -20 °C - 60 °C

Lampun malli

AJ-LCF3

Kosteus

Käytössä: 0 % - 80 % suhteellinen kosteus
Ei käytössä: 0 % - 85 % suhteellinen kosteus

Lampun virrankulutus

220 W (2 ea)

Korkeus merenpinnasta

Käytössä: 0 m – 2 500 m

Open Source -ohjelmistoja koskeva ilmoitus

Seuraavat tässä tuotteessa käytetyt GPL-ohjelmatiedostot sekä LGPL- ja MPL-kirjastot ovat GPL2.0-/LGPL2.1-/MPL1.1-lisenssisopimuksien alaisia:

GPL-OHJELMATIEDOSTOT:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL-KIRJASTOT:

uClibc

MPL-KIRJASTOT:

nanox

LG Electronics voi toimittaa lähdekoodin CD-levyllä. Tästä palvelusta veloitetaan vain toimituskustannukset, eli tietovälineen hinta ja toimituskulut. Pyynnön voi tehdä LG Electronicsille sähköpostitse osoitteeseen opensource@lge.com.

Tämä tarjous on voimassa kolme (3) vuotta siitä päivästä alkaen, jona LG Electronics on toimittanut tuotteen.

Voit hankkia kopion tämän tuotteen mukana toimitetulla CD-levyllä olevista GPL-, LGPL- ja MPL-käyttöoikeuksista.

Voit myös hankkia käännöksen GPL- ja LGPL- lisensseistä osoitteista

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html> ja

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Tämä tuote sisältää seuraavaa:

- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ tinyxml: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly ja Mark Adler.

Kaikki oikeudet pidätetään.

Täten myönnetään maksutta tämän ohjelmiston ja siihen liittyvien dokumentaatiotiedostojen ("Ohjelmisto") käyttäjille ohjelmiston rajattomat käyttöoikeudet, mukaan lukien varauksetta oikeudet käyttää, kopioida, muokata, yhdistää, julkaista, jaella, edelleenlisensoida ja/tai myydä ohjelmiston kopioita ja myöntää Ohjelmiston muille käyttäjille samat oikeudet seuraavilla ehdoilla:

OHJELMISTO TOIMITETAAN "SELLAISENAAN" ILMAN MINKÄÄNLAISIA SUORIA TAI EPÄSUORIA TAKUITA, MUKAAN LUKIEN KAIKKI OLETETUT TAKUUT MYYNTIKELPOISUUDESTA, SOVELTUVUUDESTA TIETTYYN TARKOITUKSEEN JA OIKEUKSIEN LOUKKAAMATTOMUUDESTA. TEKIJÄT JA TEKIJÄNOIKEUDEN HALTIJAT EIVÄT MISSÄÄN TAPAUKSESSA VASTAA MISTÄÄN VÄATEESTA, VAHINGOSTA TAI MUUSTA KANTEESTA, JOKA JOHTUU OHJELMISTOSTA TAI SEN KÄYTTÄMISESTÄ, HUOLIMATTA SIITÄ AIHEUTUVATKO VAHINGOT SOPIMUSRIKKOMUKSESTA, LAIMINLYÖNNISTÄ TAI MUUSTA RIKKOMUSPERUSTEISESTA TOIMINNASTA.



Projektorin malli- ja sarjanumero sijaitsevat takasassa tai projektorin toisella sivulla. Tallenna ja kirjoita se muistiin huoltoa varten.

MALLI _____

SARJA _____