

BRUKERHÅNDBOK LCOS-PROJEKTOR

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig referanse.

CF3D

LCOS-PROJEKTOR

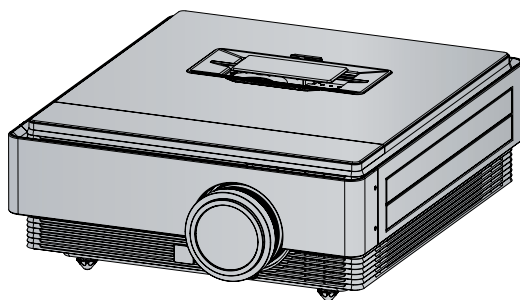


Advarsel - Klasse B

(b) For digitale enheter eller utstyr av klasse B skal instruksjonene som fremlegges for brukeren, omfatte følgende eller lignende erklæring på et fremtredende sted i teksten i håndboken:

MERK: Dette utstyret er testet og funnet i samsvar med grenseverdiene for en digital enhet av klasse B i henhold til del 15 av FCC-reglene. Disse grenseverdiene er utformet for å gi en rimelig god beskyttelse mot skadelig interferens ved montering for privat bruk. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi og kan, dersom det ikke monteres og brukes i henhold til instruksjonene, forårsake skadelig interferens med radiokommunikasjon. Det garanteres imidlertid ikke at interferens ikke vil forekomme i en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelig interferens med radio- eller fjernsynsmottak, noe som kan fastslås ved å slå utstyret av og på, anbefales det at brukeren prøver å redusere interferensen ved hjelp av ett eller flere av følgende tiltak:

- Snu eller flytt mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom utstyret og mottakeren.
- Koble utstyret til en stikkontakt på en annen kurs enn den mottakeren er koblet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio-/TV-tekniker for hjelp.



Innholdsfortegnelse

Sikkerhetsinstrukser

Navn på de enkelte delene

Hovedkabinett	7
Kontrollpanel	7
Tilkoblingsdel	8
Fjernkontroll	9
Installere batterier	9
Indikatorer for projektorstatus	10
Tilbehør	11
Tilleggsutstyr	11

Installasjon og oppsett

Installasjonsadvarsler	12
Plassering av projektoren	13
Kensington sikkerhetssystem	14
Slå på projektoren	14
Slå av projektoren	14
Fokusere og posisjonere bildet	15
Velge inngangsmodus	15

Tilkobling

Koble til en skrivebords-PC	16
Koble til en videokilde	16
Koble til en DVD-spiller	17
Koble til en Set-Top Box for digital-TV	17

3D-videofunksjon

Advarsler ved 3D-videofremvisning	18
Når du ser på 3D-video	18
Slik ser du på 3D-video	19

Funksjon

Alternative-menyalternativer (PICTURE)

Picture Mode	21
Funksjon for fargetemperatur	21
Justere Picture Mode	22
Funksjon for avansert kontroll	22
Funksjon for tilbakestilling av bilde	24
Funksjon for TruMotion-demonstrasjon	24

Alternative-menyalternativer (SCREEN)

Bruke stillbildefunksjon	24
Endre PJT-modus	25
Bruke Aspect Ratio-funksjonen	25
Funksjon for testmønster	25
Bruke Keystone-funksjon	25
Automatisk konfigurering	26
Funksjon for RGB-konfigurering	26

Alternative-menyalternativer (TIME)

Funksjon for innsovningstimer	27
Auto Off-funksjon	27

Alternative-menyalternativer (OPTION)

Velge språk	28
Bruke Blank-funksjonen	28
Velge blank-bilde	28
Kalibrere kameraet	29
Justere styrken på lyskilden	29
Høydemodus	30
Nettverkskonfigurering	30
Angi inngangsnavn	32
Angi Power Sound	32

Alternative-menyalternativer (INFORMATION)

Vise projektorinformasjon	32
---------------------------------	----

Informasjon

Støttede oppløsninger	33
Vedlikehold	34
Bytte lyskilden	35
Spesifikasjoner	38
Merknad om programvare med åpen kildekode	39

Avhending av det gamle produktet



1. Når dette symbolet av en avfallsdunk med kryss over er festet på et produkt, betyr det at produktet omfattes av EU-direktiv 2002/96/EC.
2. Alle elektriske og elektroniske produkter skal avhendes separat fra den kommunale renovasjonstjenesten, gjennom innsamlingsordninger som er fastsatt av nasjonale eller lokale myndigheter.
3. Riktig håndtering av ditt gamle produkt bidrar til å forhindre potensielt negative konsekvenser for miljøet og folkehelsen.
4. Du kan få mer detaljert informasjon om avhending av det gamle produktet ved å kontakte kommunen, renovasjonsselskapet eller butikken hvor du kjøpte produktet.
5. Den fluorescerende lyskilden som brukes i dette produktet, inneholder en viss mengde kvikksølv. Kast ikke dette produktet sammen med vanlig husholdningsavfall. Avhending av dette produktet må skje i samsvar med forskriftene til dine lokale myndigheter.

Sikkerhetsinstrukser

Merk deg sikkerhetsinstruksene slik at du unngår eventuelt potensielle ulykker eller misbruk av prosjektøren.

- Sikkerhetsinstrukser gis i følgende to former.

 **ADVARSEL:** Brudd på denne instruksjonen kan resultere i alvorlig personskade eller død.

 **MERK!** Brudd på denne instruksjonen kan resultere i lettere personskader eller skade på prosjektøren.

- Når du har lest denne håndboken, bør den oppbevares på et lett tilgjengelig sted.

Innendørs installasjon

ADVARSEL

Ikke plasser prosjektøren i direkte sollys eller nær varmekilder, slik som radiatorer, kaminer og ovner osv.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Ikke plasser brennbart materiale ved siden av prosjektøren.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

La ikke småbarn turne i den installerte prosjektøren.

Det kan føre til at prosjektøren ramler ned, noe som kan resultere i personskade eller død.

Ikke blokker ventilasjonsåpningene på prosjektøren eller hindre luftstrømmen på noen måte.

Dette vil føre til at den innvendige temperaturen øker, noe som kan resultere i brannrisiko eller skade på enheten!

Ikke plasser prosjektøren nær kilder for damp eller olje, slik som en luftfukter.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Ikke plasser prosjektøren der den kan være utsatt for støv.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko eller skade!

Ikke plasser prosjektøren på et fuktig sted, slik som et baderom der den kan utsettes for fuktighet.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Ikke plasser prosjektøren direkte på et teppe, en rye eller et sted der ventilasjonen er begrenset.

Dette kan føre til at den innvendige temperaturen øker, noe som kan utgjøre en brannrisiko eller skade enheten.

Sørg for god ventilasjon rundt prosjektøren. Avstanden mellom prosjektøren og veggen bør være mer enn 30 cm.

En overdreven økning i temperaturen innvendig kan utgjøre en brannrisiko eller forårsake skade på enheten!

Innendørs installasjon

MERK!

Hvis prosjektøren installeres på et bord, må du påse at den ikke plasseres for nært kanten.

Det kan resultere i at prosjektøren faller ned og forårsaker alvorlig personskade på barn eller voksne og alvorlig skade på prosjektøren.

Bruk kun et egnet stativ.

Kople fra strømmen og fjern alle tilkoblinger innen du flytter apparatet.

Prosjektøren skal kun brukes på et jevnt og stabilt underlag.

Den kan falle ned og forårsake personskade eller skade på enheten!

Strøm

ADVARSEL

Det bør brukes jordet tilkopling.

Hvis prosjektøren ikke koples til en jordet veggkontakt, er det en risiko for elektrisk støt som følge av krypstrøm. Dersom det ikke er mulig med en jordet veggkontakt, bør du få en autorisert elektriker til å installere en separat skillebryter. Telefonledninger, lynavledere eller rørledninger må ikke benyttes som jordingspunkter.

Påse at strømtøpselet blir plugget helt inn i veggkontakten for å unngå risikoen for brann!

Dette kan utsette enheten for brannrisiko eller skade!

Ikke plasser tunge gjenstander oppå strømledningen.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Strøm		⚠ ADVARSEL
Berør aldri strømstøpselet med våte hender. Det kan føre til risiko for elektrisk støt!	Ikke kople for mange støpsler til en veggkontakt. Det kan resultere i overoppheting av veggkontakten og derved utgjøre en brannfare!	Unngå at det samler seg støv på strømstøpselets pinner eller i veggkontakten. Det kan utgjøre en brannrisiko!

Strøm		⚠ MERK!
Grip godt tak i støpselet når det trekkes ut. Hvis du trekker i ledningen, kan ledningen bli skadet. Det kan utgjøre en brannrisiko!	Ikke plugg i strømstøpselet dersom strømledningen eller støpselet er skadet, eller hvis noen av koplelementene er løse. Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!	Forsikre deg om at strømledningen ikke kommer i kontakt med skarpe eller varme gjenstander, slik som et varmeapparat. Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!

Plasser prosjektøren slik at ingen snubler eller trækker på strømledningen. Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!	Ikke slå prosjektøren på eller av ved å plugge strømstøpselet inn eller ut av veggkontakten. (Ikke bruk strømpluggen som PÅ/AV-bryter.) Det kan forårsake mekanisk svikt eller et elektrisk støt.
--	---

Bruk		⚠ ADVARSEL
Ikke plasser noe som inneholder væske oppå prosjektøren, slik som en blomstervase, en kopp, kosmetikk eller en lysestake. Dette kan utsette enheten for brannrisiko eller skade!	Hvis prosjektøren utsettes for støt eller skade, må du slå den av og trekke strømstøpselet ut av veggkontakten. Kontakt ditt lokale servicesenter. Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!	Ikke la gjenstander falle ned på prosjektøren. Dette kan utsette enheten for elektrisk støt eller skade!

Dersom det trenger inn vann i prosjektøren, må den umiddelbart koples fra veggkontakten. Kontakt ditt lokale servicesenter. Dette kan utsette enheten for elektrisk støt eller skade!	Brukte batterier må avfallshåndteres på forsvarlig måte. Dersom et lite barn skulle komme til å svelge et batteri, må lege oppsøkes umiddelbart.
---	--

Ikke fjern noen deksler. Høy risiko for elektrisk støt!	Ikke se direkte på linsen når prosjektøren er i drift. Det kan føre til synsskader!	Ikke berør noen metallkomponenter under eller straks etter bruk ettersom ventilene er meget varme!
--	--	---

Advarsel om strømledningen

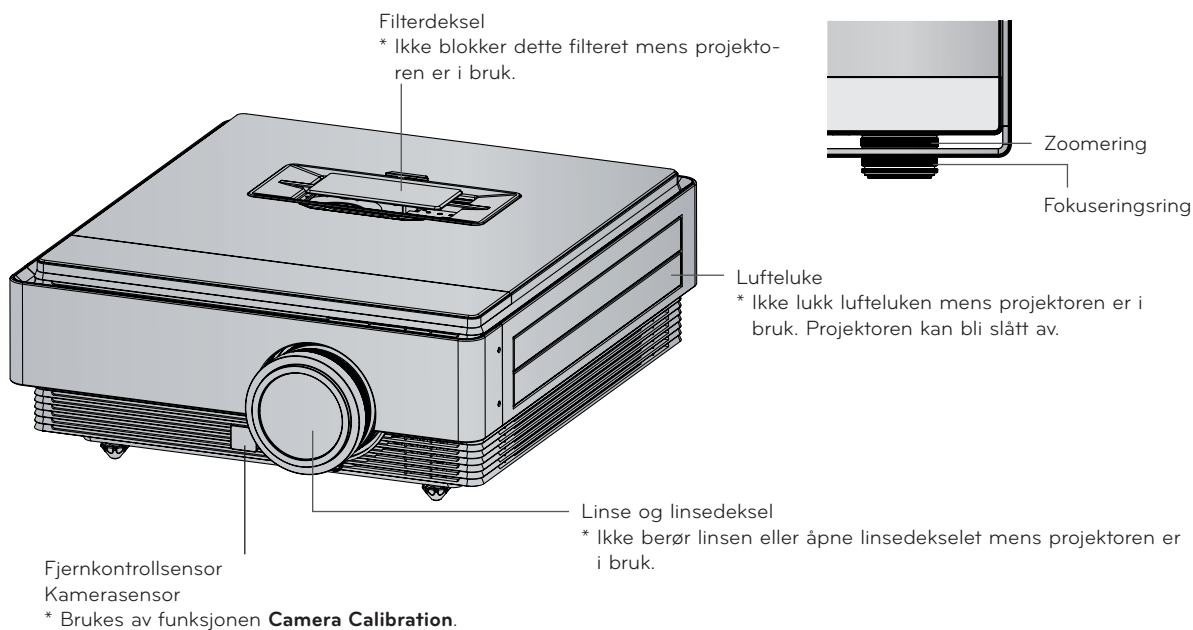
Ikke overbelast strømuttak eller sikringer. Overbelastede vegguttag, løse eller skadde vegguttag, forlenget ledninger, slitte ledninger samt skadd eller sprukket isolasjon er alle farlige. Enhver av disse faktorene kan føre til elektrisk støt eller brann. Undersøk strømledningen til apparatet fra tid til annen, og hvis utseendet indikerer skader eller forringelse, plugg den ut, unngå å bruke apparatet, og få ledningen skiftet ut med en tilsvarende del av en autorisert serviceleverandør.

Beskytt strømledningen mot fysiske eller mekaniske belastninger, som å bli vridd, bøyd, klemt i en døråpning, eller kjørt eller tråkket på. Vær oppmerksom på støpsler, veggkontakter, samt stedet hvor strømledningen kommer ut av apparatet.

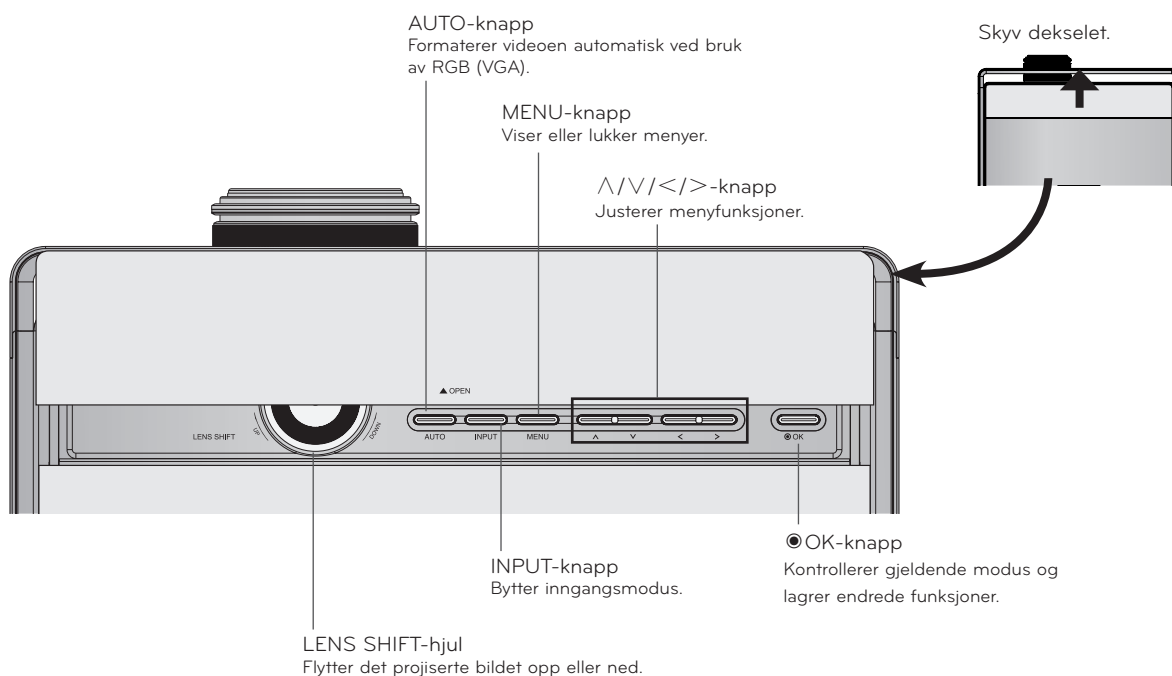
Bruk		⚠ ADVARSEL
Berør aldri veggkontakter når det har oppstått en gasslekkasje! Åpne vinduene og luft grundig. Det kan oppstå brann som følge av en gnist.		Åpne alltid objektivluken eller ta av objektivd ekselet når prosjektør lampen er på.
Bruk		⚠ MERK!
Ikke plasser tunge gjenstander oppå prosjektøren. Det kan resultere i mekanisk svikt eller personskafe!		Vær varsom slik at linsen ikke utsettes for støt, spesielt under flytting av prosjektøren. Unngå å berøre linsen i prosjektøren. Den er ømfintlig og kan lett skades.
Ikke bruk skarpe gjenstander eller verktøy på prosjektøren ettersom dette vil skade kabinettet.		I tilfelle det ikke vises noe bilde på skjermen, må du slå av enheten og trekke strømstøpselet ut av veggkontakten. Kontakt ditt lokale servicesenter. Ikke mist prosjektøren på gulvet eller utsett den for støt. Det kan resultere i mekanisk svikt eller personskafe! Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!
Rengjøring		⚠ ADVARSEL
Ikke bruk vann ved rengjøring av prosjektøren. Det kan forårsake skader på prosjektøren eller elektrisk støt!		Dersom det skulle komme røyk eller merkelig lukt fra prosjektøren, slå den av, kople strømstøpselet fra veggkontakten og kontakt forhandleren eller et servicesenter. Bruk trykkluft eller en myk klut fuktet med nøytralt vaskemiddel og vann for å fjerne støv eller flekker på prosjektørlinsen. Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!
Rengjøring		⚠ MERK!
Kontakt servicesenteret én gang om året for å rengjøre prosjektøren innvendig. Støv som bygger seg opp kan forårsake mekanisk svikt.		Når du rengjør deler i plast, slik som prosjektørens kabinett, må du trekke ut støpselet fra veggkontakten og tørke av kabinettet med en myk klut. Ikke bruk rensmiddel, men spray litt vann eller tørk av med en fuktet klut. Spesielt må det aldri benyttes rensmiddel (glassrengjøringsmiddel), pussemidler for bil eller industrielt bruk, slipemidler eller voks, løsemiddel, alkohol osv., fordi dette kan skade produktet. Bruk trykkluft eller en myk klut fuktet med nøytralt vaskemiddel og vann for å fjerne støv eller flekker på prosjektørlinsen. Det kan resultere i brann, elektrisk støt eller skade på produktet (deformasjon, korrosjon og skade).
Annet		⚠ ADVARSEL
Ikke forsøk å utføre noe service på prosjektøren på egen hånd. Kontakt forhandleren eller et servicesenter. Det kan forårsake skader på prosjektøren eller elektrisk støt og i tillegg gjøre garantien ugyldig!		
Annet		⚠ MERK!
Bland ikke nye batterier med gamle batterier. Det kan føre til at batteriene blir overopphetet og springer lekk.		Vær sikker på å frakoble hvis prosjektøren ikke blir brukt i en lang periode. Bruk bare spesifisert type batterier. Akkumulert støv kan føre til brannfare eller skade på enheten! Dette kan føre til skade på fjernkontrollen.

Navn på de enkelte delene

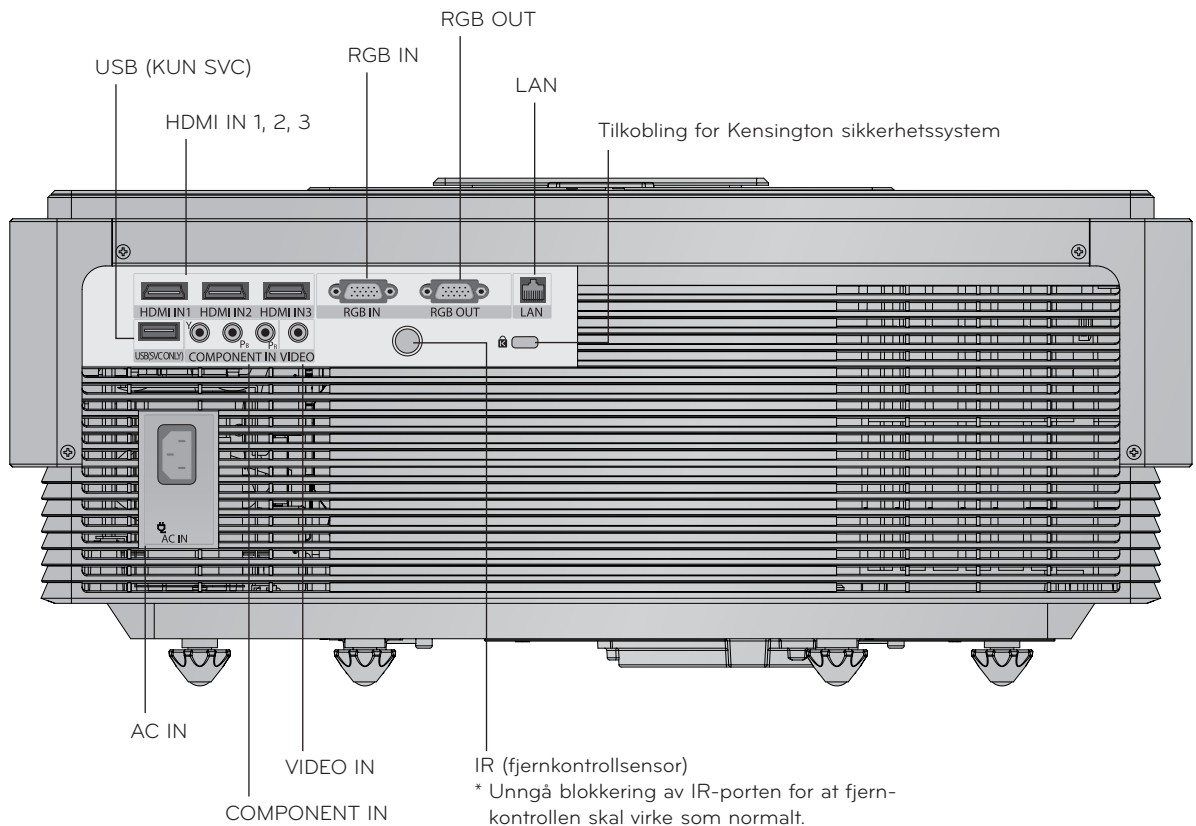
Hovedkabinett



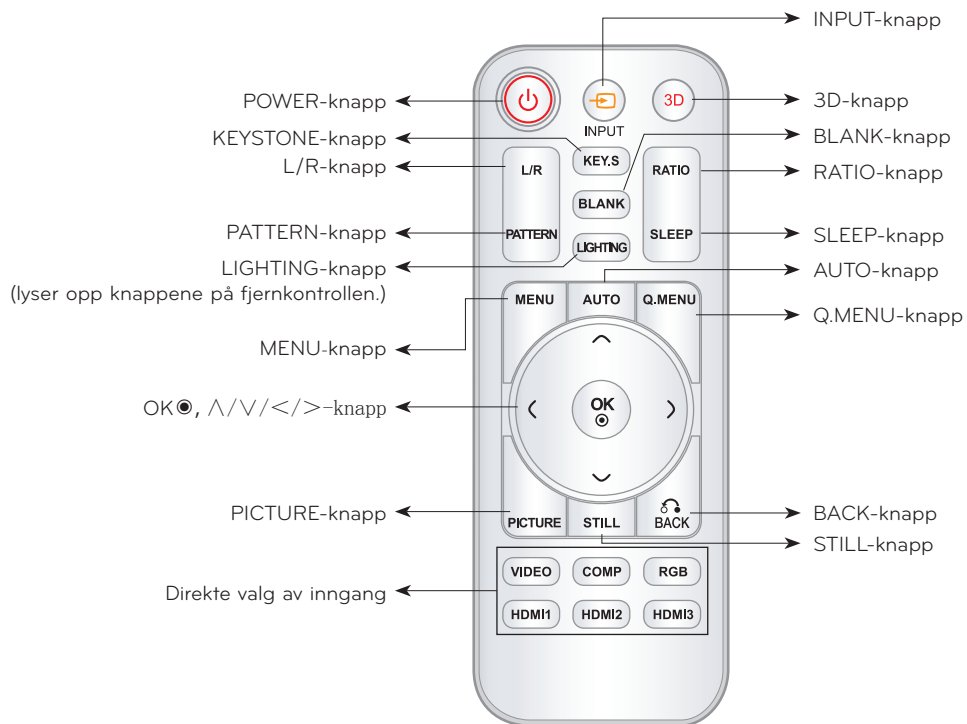
Kontrollpanel



Tilkoblingsdel



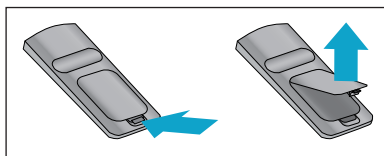
Fjernkontroll



Installere batterier

FORSIKTIG

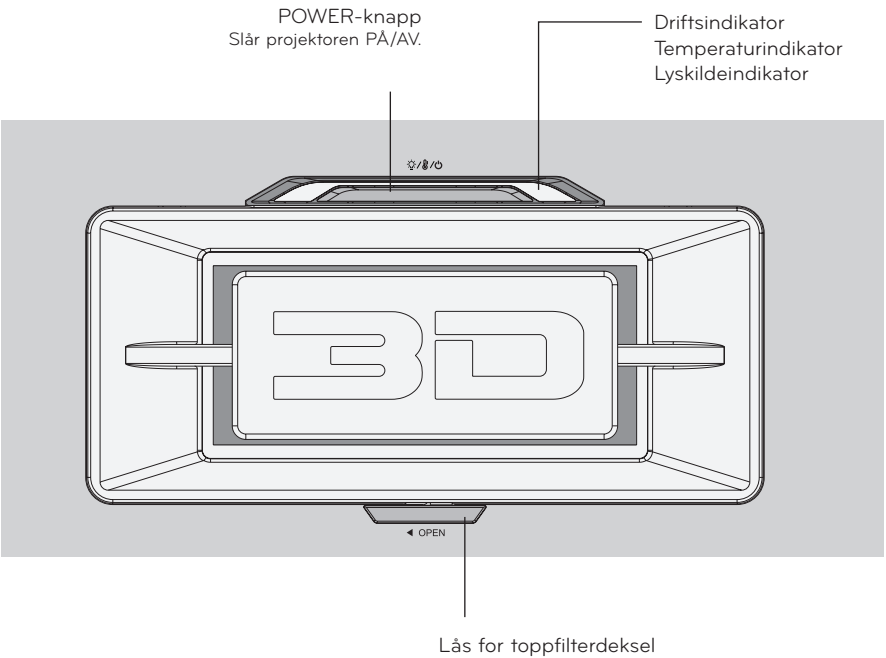
RISIKO FOR EKSPLOSJON DERSOM BATTERIET ERSTATTES MED FEIL BATTERITYPE.
BATTERIER SKAL AVFALLSHÅNTERES IFØLGE INSTRUKSJONENE.



- Åpne dekslet til batterirommet bak på fjernkontrollen.
- Sett inn batterier av angitt type med korrekt polaritet, altså "+" mot "+" og "-" mot "-".
- Sett inn to 1,5 V AAA-batterier. Ikke bland brukte batterier med nye batterier.

Indikatorer for projektorstatus

* Lyskildeindikator, driftsindikator og temperaturindikator øverst på projektoren viser brukeren projektorens driftsstatus.



Drift	Blå	Hvilemodus.
	Grønn (blinkende)	Oppstart.
	Grønn	Projektor i bruk.
	Turkis (blinkende)	Slås av (lyskilden kjøles i 90 sekunder).
Temperatur	Rød (blinkende)	Det har oppstått en feil i den interne kjøleviften.
	Gul	Advarsel om høy temperatur.
	Gul (blinkende)	Slått av på grunn av for høy temperatur.
Lyskilde	Magenta	Lyskilden har oppnådd levetiden og må byttes.
	Magenta (blinkende)	Det har oppstått en feil i lyskilden.
	Rød	Lyskildedekselet er åpent.
Lufteluke	Cyan	Det har oppstått en feil i luftkanalen.
Filter	Blå (blinkende)	Filterdekselet er åpent.

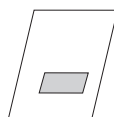
Tilbehør



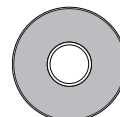
Fjernkontroll



AAA-batteri



Brukerhåndbok



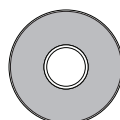
Brukerhåndbok på CD



Strømledning



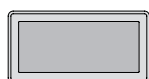
Pusseklut



eZ-Net Manager-CD



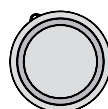
3D-briller



Toppfilter



Bunnfilter

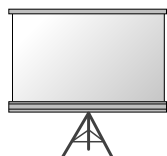


Linsedeksel

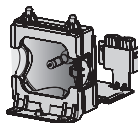
Tilleggsutstyr

* Kontakt forhandleren for kjøp av disse elementene.

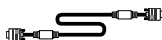
* Ulike komponenter kan endres uten forvarsel for å bidra til å forbedre kvaliteten på produktet, og nytt tilbehør kan komme på markedet.



Projeksjonsskjerm for 3D



Lyskilde

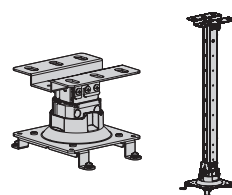


Systemkabel



HDMI-kabel

Takfeste for projektor



Videokabel



Komponentkabel



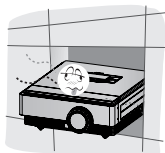
LAN-kabel

Installasjon og oppsett

Installasjonsadvarsler

Sørg for tilstrekkelig ventilasjon for denne projektoren.

- Projektoren er utstyrt med ventilasjonshull (inntak) under og ventilasjonshull (utslipp) foran. Ikke blokker eller plasser noe i nærheten av disse hullene. Det kan bli svært varmt innvendig, noe som kan forårsake dårlig bilde eller skade på projektoren.
- Ikke plasser projektoren på teppe, matter eller lignende overflater. Det kan føre til at ventilasjonen på bunnen ikke blir tilstrekkelig. Dette produktet bør kun monteres på vegg eller i tak.



- Dytt aldri projektoren eller la væsker trenge inn i den.
- Sørg for tilstrekkelig avstand (30 cm eller mer) rundt projektoren.



Plasser projektoren på et sted med passende temperatur og luftfuktighet.

- Installer projektoren bare på steder hvor temperaturen og luftfuktigheten er passende. (Se side 38)

Ikke plasser projektoren på steder hvor den kan bli dekket av støv.

- Dette kan føre til at projektoren overopphetes.

Pass på at spor og åpninger på projektoren ikke er tildekket. Det kan føre til overoppheting og utgjøre en brannrisiko!

Denne projektoren er produsert med høypresisjonsteknologi. Du vil likevel kunne se små svarte og/eller lysere prikker (røde, blå, grønne) som vedvarende vises i bildet. Dette er et normalt resultat av fremstillingsprosessen, og utgjør ikke en funksjonsfeil.

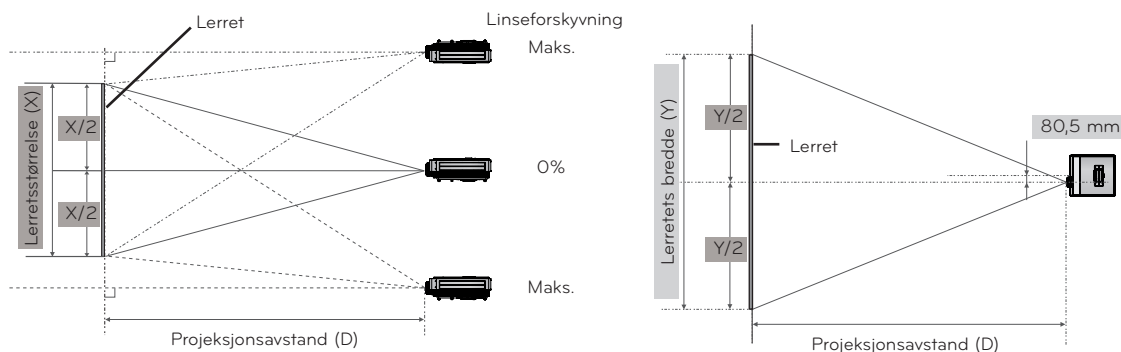
Hvis du vil se digital-TV-programmer, må du kjøpe en digital-TV-mottaker (Set-top Box) og koble den til projektoren.

Fjernkontrollen virker kanskje ikke når en lyskilde med elektronisk ballast eller med tre bølgelengder er installert. Erstatt disse lyskildene med produkter som følger internasjonale standarder, for å bruke fjernkontrollen som normalt.

Plassering av projektoren

1. Plasser projektoren på en stabil og vannrett overflate sammen med PC- eller AV-kilden.
2. Avstanden mellom projektoren og lerretet avgjør den faktiske bildestørrelsen.
3. Plasser projektoren slik at linsen står i en rett vinkel mot lerretet. Hvis projektoren ikke står i en rett vinkel, vil bildet på lerretet bli skjevt. Små fortegninger kan imidlertid korrigeres ved hjelp av Keystone-justeringen. (Se side 25.)
4. Koble strømkabelen til projektoren og stikkontakten når projektoren er plassert på ønsket sted.

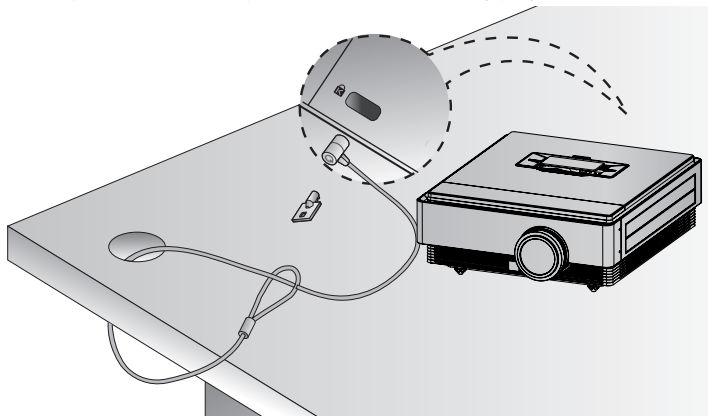
< Prosjeksjonsavstand basert på bildeformatet >



16 : 9 bildeformat				
Lerret			Projeksjonsavstand	
Lerretsstørrelse (mm)	Lerretsbredde (Y) (mm)	Lerretshøyde (X) (mm)	Minste projeksjonsavstand (D1) (m)	Største projeksjonsavstand (D2) (m)
762	664	374	0.87	1.15
1016	886	498	1.17	1.54
1270	1107	623	1.48	1.94
1524	1328	747	1.78	2.33
1778	1550	872	2.09	2.73
2032	1771	996	2.39	3.13
2286	1992	1121	2.70	3.52
2540	2214	1245	3.00	3.92
2794	2435	1370	3.31	4.32
3048	2657	1494	3.61	4.72
3302	2878	1619	3.92	5.11
3556	3099	1743	4.22	5.51
3810	3321	1868	4.53	5.91
4064	3542	1992	4.83	6.30
4318	3763	2117	5.13	6.70
4572	3985	2241	5.44	7.10
4826	4206	2366	5.74	7.49
5080	4428	2491	6.04	7.89
5334	4649	2615	6.35	8.29
5588	4870	2740	6.66	8.68
5842	5092	2864	6.96	9.08
6096	5313	2989	7.27	9.48
6350	5535	3113	7.57	9.87
6604	5756	3238	7.88	10.27
6858	5977	3362	8.18	10.67
7112	6199	3487	8.49	11.06
7366	6420	3611	8.79	11.46
7620	6641	3736	9.10	11.86

Kensington sikkerhetssystem

- Denne projektoren har et feste for Kensington sikkerhetssystem bak eller på siden. Koble til kabelen for Kensington sikkerhetssystem som vist nedenfor.
- For detaljert informasjon om installering og bruk av Kensington-sikkerhetssystemet kan du se brukerveiledningen som leveres med Kensington sikkerhetssystem. Du finner mer informasjon på <http://www.kensington.com>, Internett-hjemmesiden til Kensington, som leverer løsninger for dyrt elektronisk utstyr som bærbare PC-er og projektorer.
- Kensington sikkerhetssystem er tilleggsutstyr.



Slå på projektoren

1. Kontroller at strømledningen er koblet til på riktig måte.
 2. Trykk **POWER**-knappen. Driftsindikatoren blinker grønt mens projektoren varmes opp.
- Aktiveringstiden er lang på grunn av 3D-projektorens karakteristika.
 - Trykk på **INPUT**-knappen for å velge innsignalet du ønsker.
 - Projektoren lager en kort lyd når den slås på.
 - Kontroller at linsedekselet er åpent før strømmen slås på.

Slå av projektoren

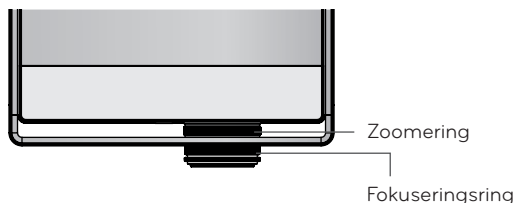
1. Trykk på **POWER**-knappen.



2. Enheten slås av når du trykker på av/på-knappen én gang til. Driftsindikatorlampen blinker blått i 90 sekunder mens pæren kjøles ned. Ikke koble projektoren fra strømmen når lampen (vifte) slås av. Når indikatoren lyser konstant blått, kan du koble fra strømledningen hvis det er nødvendig (se side 10).

Fokusere og posisjonere bildet

Når det vises et bilde på lerretet, kan du kontrollere at det er i fokus og er godt tilpasset lerretet.



- Roter fokuseringen for å justere fokuset for bildet.
- Roter zoom-ringene for å justere størrelsen på bildet.

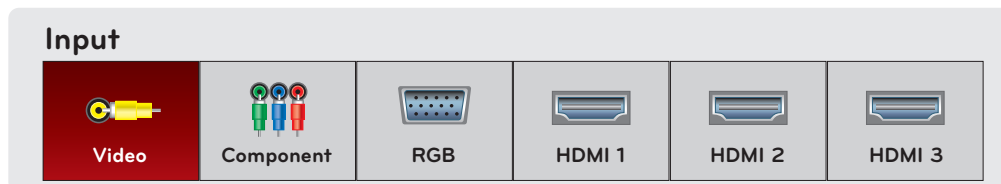
Når du trenger å flytte bildet opp eller ned, bruker du zoom-ringene på projektoren for å justere høyden, som vist nedenfor.



- Vri linseforskyvningsknappen mot venstre eller høyre for å justere det projiserte bildet oppover eller nedover.
- Hvis linseforskyvningsknappen vises med for stor kraft, kan projektoren bli skadet.

Velge inngangsmodus

1. Trykk på **INPUT**-knappen.
2. Når du trykker på knappen **INPUT**, vil menyen veksle mellom de ulike innsignalkildene som er aktive. Bruk knappene < og > til å veksle mellom innsignalkilder som ikke er aktive



- Velge et inngangssignal med knappene **VIDEO**, **COMP**, **RGB**, **HDMI1**, **HDMI2** og **HDMI3**.
- Listen over tilkoblede inndatakilder vises foran.

Tilkobling

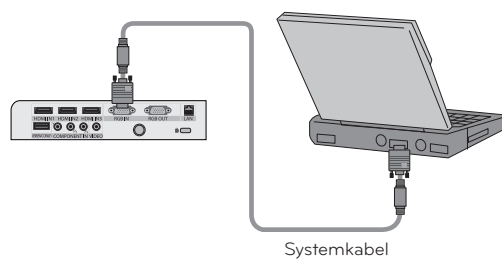
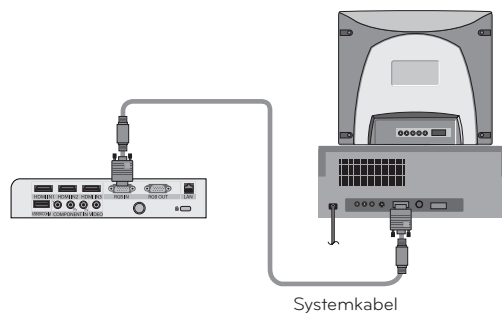
Koble til en skrivebords-PC

- * Du kan koble projektoren til en datamaskin som leverer VGA-, SVGA-, XGA- eller SXGA-signaler.
- * Se side 33 for oppløsningene projektoren støtter.

< Slik kobler du til >

Koble sammen **RGB IN** på projektoren og RGB-utgangen på datamaskinen med en systemkabel.

- * Du må kanskje endre PC-oppløsningen til en oppløsning som projektoren støtter. Se side 33. For bærbare datamaskiner kan det være nødvendig å trykke på en bestemt tast eller tastekombinasjon for å aktivere porten for ekstern video.

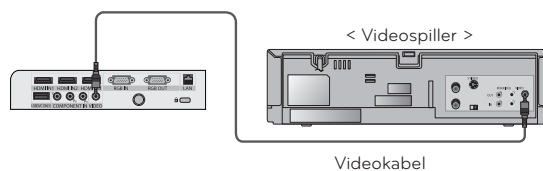


Koble til en videokilde

- * Du kan koble til en videospiller, et videokamera eller en annen, kompatibel kilde med videobilde til projektoren.

< Slik kobler du til >

Koble **VIDEO**-kontakten på projektoren til kontakten for utsignal på videokilden med en (gul) videokabel.

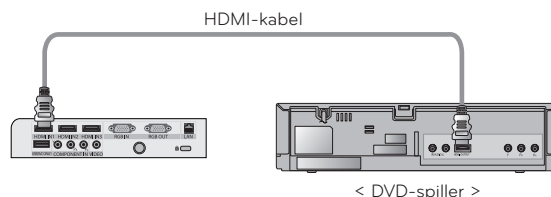


Koble til en DVD-spiller

* Utgangene (Y, Pb, Pr) på DVD-spilleren kan være merket Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr avhengig av utstyret.

< Slik kobler du til en HDMI-kilde >

1. Koble sammen **HDMI IN 1** (eller **HDMI IN 2/3**) på projektoren og HDMI-utgangen på DVD-spilleren med en HDMI-kabel.
2. Still inn DVD-spillerens oppløsning til en av følgende modi: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



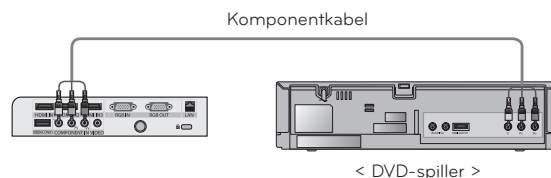
< Slik bruker du en HDMI-kilde >

Slå først på projektoren, deretter HDMI-enheten.

< Slik kobler du til en komponentkilde >

Koble sammen **COMPONENT IN** på projektoren og komponentutgangen på DVD-spilleren med en komponentkabel.

* Når du kobler til komponentkabelen, må du passe på at fargene på kontaktene stemmer med komponentkabelen. (Y=grønn, Pb=blå, Pr=rød)



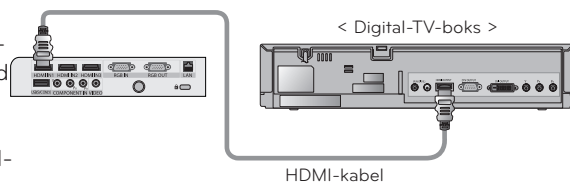
Koble til en Set-Top Box for digital-TV

* For å motta digital-TV-programmer må en digital-TV-mottaker (Set-Top Box) kjøpes og kobles til projektoren.

* Se i brukerhåndboken for digital-TV-boksen for tilkobling mellom projektoren og digital-TV-boksen.

< Slik kobler du til en HDMI-kilde >

1. Koble sammen **HDMI IN 1** (eller **HDMI IN 2/3**) på projektoren og HDMI-utgangen på digital-TV-boksen med en HDMI-kabel.
2. Still inn digital-TV-mottakerens oppløsning til en av følgende modi: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



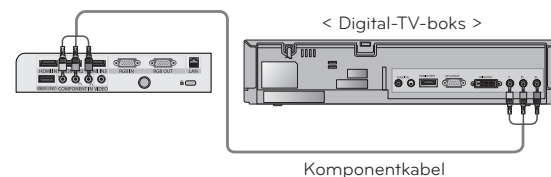
< Slik bruker du en HDMI-kilde >

Slå først på projektoren, deretter HDMI-enheten.

< Slik kobler du til en komponentkilde >

Koble sammen **COMPONENT IN** på projektoren og komponentutgangen på digital-TV-boksen med en komponentkabel.

* Når du kobler til komponentkabelen, må du passe på at fargene på kontaktene stemmer med komponentkabelen. (Y=grønn, Pb=blå, Pr=rød)



3D-videofunksjon

* 3D-video er en teknologi som bruker synsforskjellen mellom øynene til å få bildet på lerretet til å se ut som om det er i 3D.

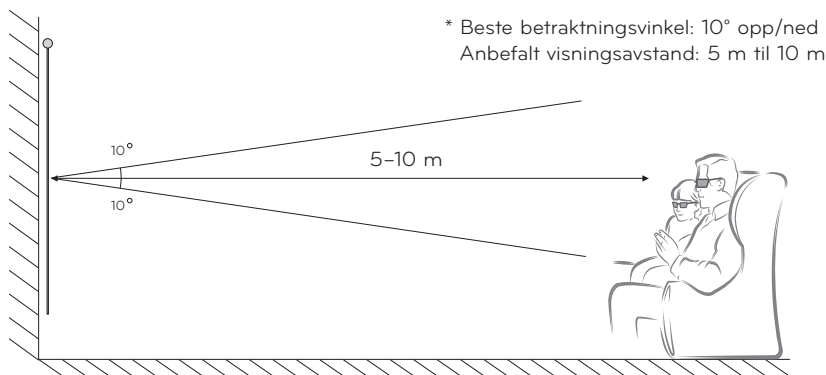
* Følgende er nødvendig for å kunne vise video i 3D: 3D-TV eller -projektor, 3D-briller og en inngangskilde med 3D (f.eks. BD-spiller, satellitt- eller kabelboks med 3D-program eller -film). 2D vill ikke konverteres til 3D.

* **3D-video kan bare ses på sølvlerret.**

Advarsler ved 3D-videofremvisning

- ▶ Når du ser på 3D-video, bør du se på lerretet fra riktig vinkel og med riktig avstand.
 - Hvis vinkelen eller avstanden er for stor, vil du kanskje ikke se 3D-video.
- ▶ Hvis du ser på 3D-video med for kort avstand over lang tid, kan du skade synet.
- ▶ Hvis du ser på lerretet med 3D-videobrillene over lang tid, kan det forårsake tretthet eller overanstrengte øyne.
 - Hvis du føler deg trett eller døsig eller får hodepine, bør du ta en pause fra å se på lerretet.
- ▶ Gravide, eldre, personer med hjerteproblemer eller personer som ofte er søvnige, bør ikke se på 3D-video.
 - 3D-video kan forårsake forhøyet hjerterytme.
- ▶ Når du ser på 3D-video, er det mulig at du vil prøve å dukke unna objekter i videoen. Ikke se på 3D-video i nærheten av gjenstander som lett kan velte eller gå i stykker.
- ▶ Ikke bruk 3D-briller i stedet for vanlige briller, solbriller eller vernebriller. Det kan forårsake skade.
- ▶ Ikke oppbevar 3D-brillene for varmt eller for kaldt.
- ▶ Glasset (polarisert film) i 3D-brillene er følsomt for riper. Bruk derfor alltid en myk og ren klut til å rengjøre dem.
 - Vær forsiktig. Fremmedlegemer på kluten kan forårsake riper.
- ▶ Unngå å lage riper i overflaten på 3D-brilleglassene (polarisert film) med skarpe gjenstander. Bruk heller ikke kjemikalier når du rengjør dem.
 - Den polariserte filmen kan få riper, og videoen ser kanskje ikke ut som den skal når du ser på den i 3D.
- ▶ Glasset i 3D-brillene er annerledes enn i vanlige briller, og er svært tynt. Vær derfor forsiktig med brillene, ettersom glassene lett kan løsne.
- ▶ Advarsel om fotosensitivitetsanfall: Noen typer bilder fra videospill, lys eller enkelte mønstre fra videoen kan forårsake anfall hos enkelte personer. Hvis du eller noen i familien din har eller hatt epilepsi eller lignende anfall, bør du søke råd fra lege før du ser på film i 3D. Selv uten tidligere anfall kan du oppleve de følgende symptomene.
 - Hvis du opplever svimmelhet, synsforandringer, flakkende blikk eller urolige ansiktsbevegelser, ubevisste handlinger, krampe, tap av bevissthet, forvirring, tap av retningssans eller kvalme mens du ser på eller etter at du har sett på 3D-video, må du umiddelbart slutte å se på 3D-video og kontakte lege. Vær spesielt forsiktig når barn skal se på 3D-video.
 - Ikke se på 3D-video når du er søvnig, sliten eller syk, og unngå å se på 3D-video over lang tid.

Når du ser på 3D-video



MERK!

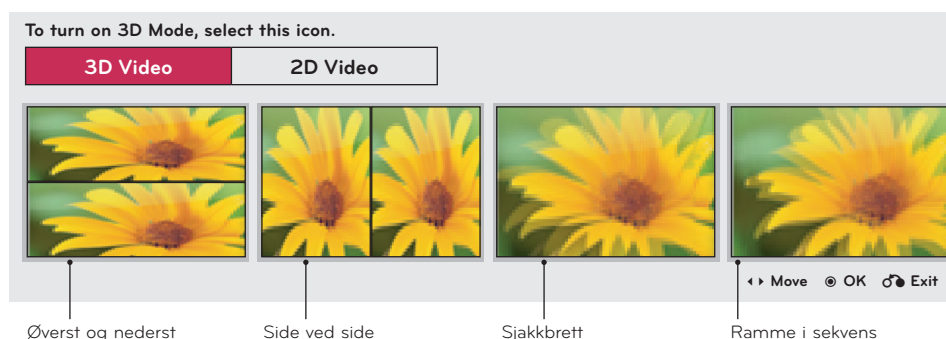
- Noen menyer vil kanskje ikke fungere når du ser på film i 3D.
- 3D-effekten vises når riktig 3D-modus er valgt for inngangssignalet til projektoren.
- HDMI-PC/DVI-PC-inngangene støtter ikke 3D-modus.

Slik ser du på 3D-video

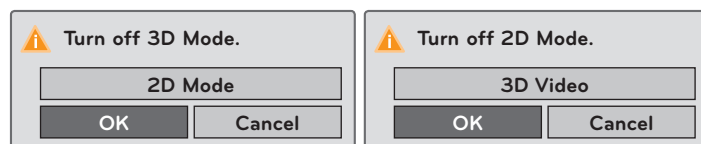
1. Innsignaler for 3D-video fra en ekstern 3D-kompatibel enhet må ha et av de følgende formatene. Standardinnstillingen på enheten bør fungere.

	Signal	Oppløsning	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	3D-filmformat som kan avspilles
HDMI	720p	1280x720	45.00	60	Øverst og nederst, side ved side HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing
			37.50	50	
	1080i	1920 x 1080	33.75	60	Øverst og nederst, side ved side
			28.125	50	
	1080p		27.00	24	Øverst og nederst, side ved side, sjakkbrett, rammesekvens HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing
			33.75	30	
			67.50	60	Øverst og nederst, side ved side, sjakkbrett, rammesekvens
			56.25	50	

- Medieinnhold og spiller må støtte HDMI (V. 1.4 med HDMI 3D) Frame Packing for å spille av Frame Packing-formatet stereoskopisk.
 - Video med inngangssignal som HDMI (V. 1.4 med HDMI 3D) Frame Packing-format byttes automatisk til 3D.
2. Trykk på **3D**-knappen på fjernkontrollen.
 3. Trykk på knappene **<**, **>** for å velge formen som vises på lerretet. Bruk 3D-brillene.



4. Trykk på knappen **L/R** for å vise klarere 3D-video.
5. Trykk på 3D-knappen for å gå tilbake til normal lerretvisning.



- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.

< Fjernkontrollfunksjonen virker bare i 3D-modus >

3D-modus	Øverst og nederst	Side ved side	Sjakkbrett	Ramme i sekvens
Oppløsning	720p, 1080i, 1080p	1080p	720p	1080p
Vertikal frekvens	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	50 Hz, 60 Hz	24 Hz (bare 1080p)
Strøm	O	O	O	O
Input	O	O	O	O
3D	O	O	O	O
L/R	O	O	O	O
PATTERN	X	X	X	O
KEYS	X	X	X	O
BLANK	X	X	X	O
RATIO	X	X	X	O
SLEEP	X	X	X	O
MENU (MENY)	X	X	X	O
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU (HURTIGMENY)	X	X	X	O
PICTURE	X	X	X	O
STILL	X	X	X	X
BACK (TILBAKE)	O	O	O	O
OK	O	O	O	O
VIDEO	O	O	O	O
COMP	O	O	O	O
RGB	O	O	O	O
HDMI1	O	O	O	O
HDMI2	O	O	O	O
HDMI3	O	O	O	O

Funksjon

* Skjermmenyene (OSD) i denne håndboken kan avvike noe fra din projektor.

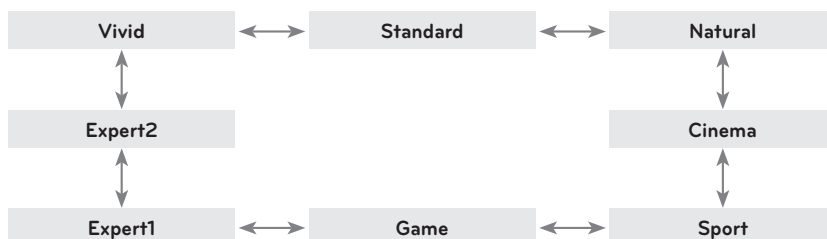
* Denne brukerhåndboken forklarer i hovedsak betjeningen for modusen RGB (PC).

Alternative-menyalternativer (PICTURE)

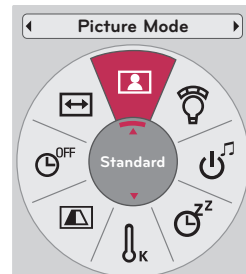
Picture Mode

* Bruk Picture Mode-funksjonen til å stille inn projektoren slik at bildet blir best mulig.

1. Trykk på **PICTURE**-knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på knappen $\wedge$, $\vee$ for å bla gjennom forhåndsinnstilte bildeinnstillinger.

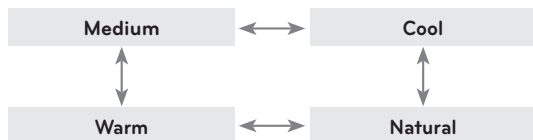


- Du kan bruke denne funksjonen ved hjelp av **MENU**- eller **Q.MENU**-knappen.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menykjermen.

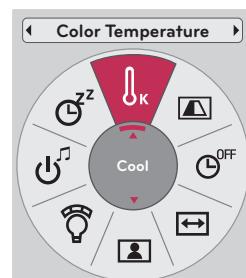


Funksjon for fargetemperatur

1. Trykk på **Q.MENU**-knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på knappene $<$ og $>$ for å flytte til **Color Temperature**.
3. Trykk på knappen $\wedge$, $\vee$ for å velge ønsket bildemodus.

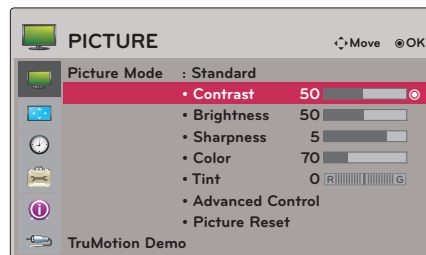


- Denne funksjonen aktiverer **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game**.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menykjermen.



Justere Picture Mode

1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **PICTURE** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på knappene $\wedge$ og $\vee$ for å flytte til ønsket funksjon, og trykk på **OK**-knappen.
3. Trykk på knappene $<$, $>$ for å gjøre ønsket justering, og trykk deretter på **OK**-knappen.

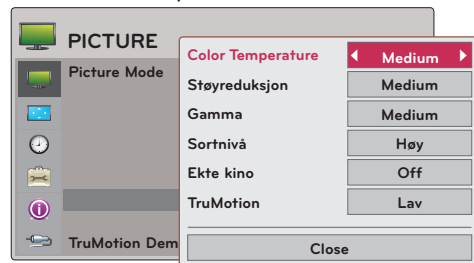


- Du kan angi forskjellige bildeverdier for hver inngang og **Picture Mode**.
- Etter lagring av justeringer vil det vises **(User)** i justert **Picture Mode**. (unntatt **Expert 1/2**)
- Kjør **Picture Reset** for **Picture Mode** for å gjenopprette fabrikkinnstillingene.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av meny skjermen.

Funksjon for avansert kontroll

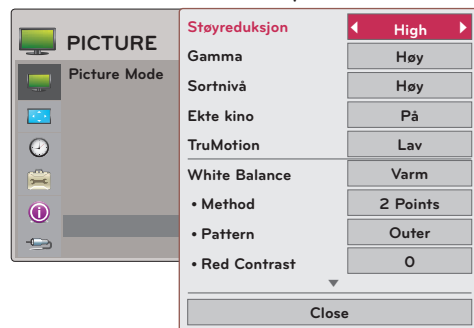
1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **PICTURE** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **Advanced Control**, og trykk på **OK**-knappen.
3. Flytt til ønsket element med knappene $\wedge$, $\vee$.
4. Trykk på knappene $<$, $>$ for å gjøre ønsket justering, og trykk deretter på **OK**-knappen.

< Hvis **Picture Mode** er **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game** >



- Du kan angi forskjellige bildeverdier for hver inngang og **Picture Mode**.
- Kjør **Picture Reset** for **Picture Mode** for å gjenopprette fabrikkinnstillingene.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av meny skjermen.

< Hvis **Picture Mode** er **Expert 1/2** >



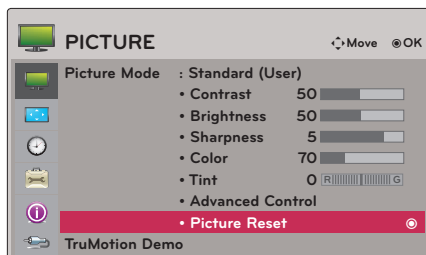
* Hvilke kategorier som kan angis, varierer i henhold til innsignal og videoinnstilling.

Color Temperature	- Denne funksjonen aktiverer Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game. • Still til varm for å forsterke varme farger som rød, eller still til kjøling for å gjøre bildet blå-aktig.
Støyreduksjon	• Reduserer bildestøy uten å redusere bildekvaliteten.
Gamma	Lav: Gjør mørke og middels grå områder i bildet lysere. Medium: Uttrykker opprinnelige bildenivåer. Høy: Gjør mørke og middels grå områder i bildet mørkere. • Du kan justere lysstyrken til det mørke området og området med middels grått i bildet.
Sortnivå	Low: Refleksjonen fra lerretet blir mørkere. High: Refleksjonen fra lerretet blir lysere. • Angi svartnivået på lerretet til riktig nivå. • Denne funksjonen deaktiverer RGB-innsignaler.
Ekte kino	• Gjør at videoklipp som er tatt opp på film ser mer naturlig ut ved at hakkingen elimineres. • DVD- og Blu-ray-filmer filmes med 24 bilder per sekund.
TruMotion	• Avansert videoteknologi som gir klarere og jevnere bilder, selv i fartsfylte actionscener, noe som gir en mer stabil struktur for et skarpere bilde. Off: Slå av TruMotion-funksjonen. Low: Gir myke bildebevegelser. Bruk denne innstillingen til standardbruk. High: Gir mykere bildebevegelser. • TruMotion virker med alle innganger, unntatt i PC-modus. • Hvis du aktiverer TruMotion, kan det vises støy på lerretet. Angi til Off hvis dette skjer. • Hvis du velger Picture mode - Game angir du TruMotion til Off. • Hvis du justerer Keystone innstilling TruMotion til Off. Utfør Reset for Keystone for å gjøre det mulig å justere TruMotion.
White Balance	- Denne funksjon muliggjør Expert 1/2. • Dette er funksjonen for å justere generelle farger på skjermen. a. Method : 2 Points - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Justeringsområdet er -50 - +50. b. Method : 20 Points IRE - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) er en enhet for å vise størrelsen på videosignalet, og kan angis til 5, 10, 15-95 eller 100. Du kan justere Red, Green eller Blue i henhold til hver innstilling. - Red/Green/Blue: Justeringsområdet er -50 - +50.
Color Management System	- Denne funksjon muliggjør Expert 1/2. • På samme måte som verktøyet som brukes av ekspertene til å foreta justeringer ved hjelp av testmønstre, påvirker ikke dette andre farger, men kan brukes til å justere de 6 farge-områdene (Rød/Grønn/Blå/Cyan/Magenta/Gul). - Fargeforskjellen vil kanskje ikke være merkbar selv når du justerer den generelle videoen. Justerer Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Justeringsområdet er -30 - +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Justeringsområdet er -30 - +30. - Denne funksjonen deaktiverer RGB-innsignaler.

Funksjon for tilbakestilling av bilde

* Innstillingene for den valgte **PICTURE**-funksjonen for hver inngang og **Picture Mode** tilbakestilles til standard fabrikkinnstillinger.

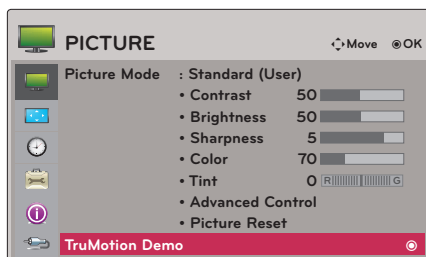
1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **PICTURE** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på knappene $\wedge$ og $\vee$ for å flytte til **Picture Reset** og trykk på **OK**-knappen.
3. Trykk på knappene $<$, $>$ for å flytte til **Yes**, og trykk på **OK**-knappen.
 - Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Funksjon for TruMotion-demonstrasjon

* Bruk denne funksjonen for å se forskjellen TruMotion utgjør.

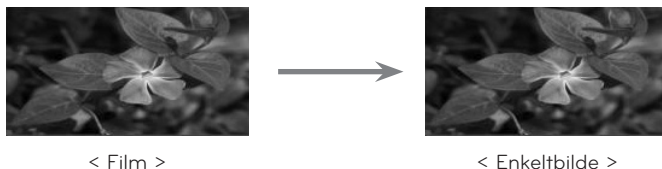
1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **PICTURE** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på knappene $\wedge$ og $\vee$ for å flytte til **TruMotion Demo** og trykk på **OK**-knappen.
 - Denne funksjonen deaktiverer **RGB**-innsignaler.
 - Trykk på hvilken som helst knapp for å avslutte **TruMotion Demo**.
 - Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Alternative-menyalternativer (SCREEN)

Bruke stillbildefunksjon

1. Trykk på **STILL**-knappen på fjernkontrollen.
 - * Du kan fryse et bevegelig bilde.

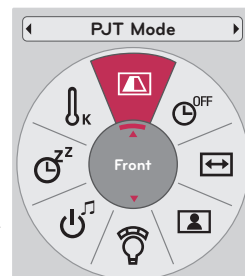


2. Trykk på **STILL**-knappen en gang til for å deaktivere stille modus.
 - * STILLBILDE-funksjonen avsluttes automatisk etter ca. 10 minutter.

Endre PJT-modus

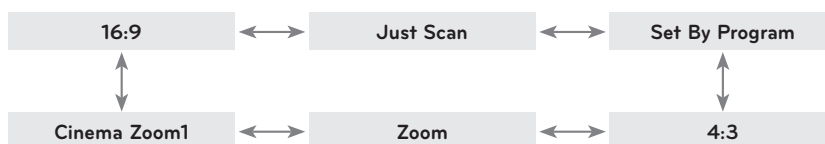
* Denne funksjonen snur bildet opp-ned eller speilvender bildet horisontalt.

1. Trykk på **Q.MENU**-knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på knappene **<**, **>** for å flytte til **PJT Mode**.
3. Trykk på knappene **^**, **v** for å velge ønsket element.
 - Velg **Rear** (Bak) når du projiserer fra baksiden av en transparent lerret som er kjøpt separat.
 - Velg **Ceiling** (Tak) hvis du monterer produktet i taket.
 - Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
 - Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av meny skjermen.

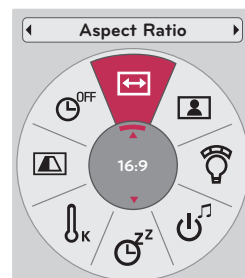


Bruke Aspect Ratio-funksjonen

Bruk knappen **RATIO** til å velge ønsket bildestørrelse.



- Noen valg er muligens ikke tilgjengelig avhengig av inndatasignalene.
- Du kan bruke denne funksjonen ved hjelp av **MENU**- eller **Q.MENU**-knappen.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av meny skjermen.

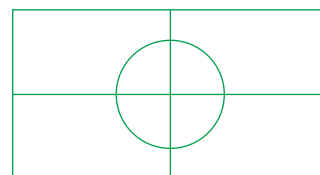


Funksjon for testmønster

* Kjør denne funksjonen ved installasjon av projektoren for å justere bildestørrelse og fokus.

Trykk på **PATTERN**-knappen på fjernkontrollen.

- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.



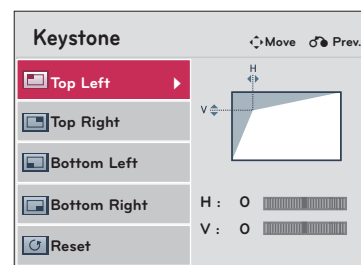
Bruke Keystone-funksjon

* Bruk denne funksjonen når lerretet ikke er i en rett vinkel på projektoren og bildet får en trapesform.

* Bruk bare **Keystone**-funksjonen når du ikke får til optimal projiseringsvinkel.

1. Trykk på **KEY.S**-knappen på fjernkontrollen.
2. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene **^**, **v**, og trykk på **>**-knappen.
3. Trykk på knappene **^**, **v**, **<**, **>** for å justere projiseringsforholdene slik du ønsker, og trykk deretter på **OK**-knappen.

- **Keystone** kan justeres fra **-100** til **0** eller **0** til **100** for å tilpasses omgivelsene.
- Kjør **Reset** for å tilbakestille til standard fabrikkinnstillinger.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av meny skjermen.

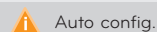


Automatisk konfigurasjon

- * Denne funksjonen sikrer best mulig videokvalitet ved å justere horisontal størrelse og bildesynkronisering automatisk.
- * Funksjonen Auto Tracking fungerer kun med RGB PC-innsignal.

Trykk på **AUTO**-knappen på fjernkontrollen.

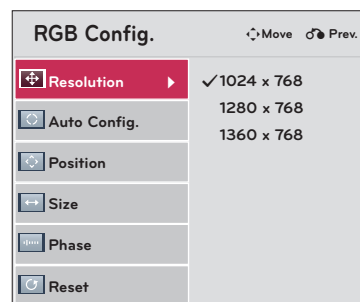
- Hvis du kjører bildejustering for video fra et PC-grafikksignal, kan kanskje ikke optimal tilstand oppnås. Kjør funksjonen **Auto Config.** for et stillbilde.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.



Funksjon for RGB-konfigurasjon

1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **SCREEN** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **RGB Config.**, og trykk på **OK**-knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av knappene $\wedge$, $\vee$, og trykk på $>$ -knappen.
4. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ for å justere projiseringsforholdene slik du ønsker, og trykk deretter på **OK**-knappen.

- **Oppøsningen** kan velges mellom 768-oppløsning (1024 x 768/1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) og 1050-oppløsning (1400 x 1050/1680 x 1050, 60 Hz).
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.

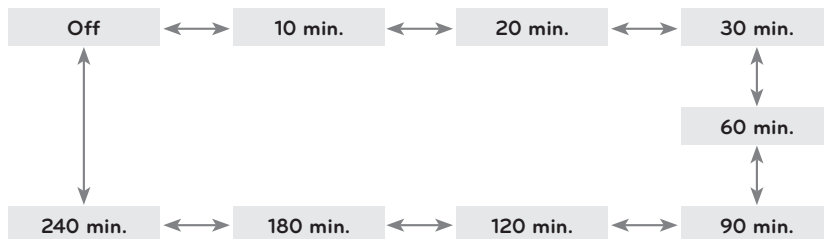


Alternative-menyalternativer (TIME)

Funksjon for innsovningstimer

* Denne funksjonen slår projektoren av automatisk etter et forhåndsinnstilt tidsrom.

1. Trykk på **SLEEP**-knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på knappene $\wedge$ og $\vee$ for å velge ønsket skjermmodus.



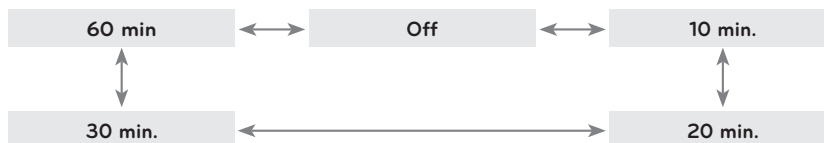
- Du kan bruke denne funksjonen ved hjelp av **MENU**- eller **Q.MENU**-knappen.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Auto Off-funksjon

* Denne funksjonen slår projektoren av automatisk etter angitt tid når det ikke er noe signal.

1. Trykk på **Q.MENU**-knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på knappene $\leftarrow$, $\rightarrow$ for å flytte til **Auto Off**.
3. Trykk på knappene $\wedge$ og $\vee$ for å velge ønsket tidsforsinkelse.



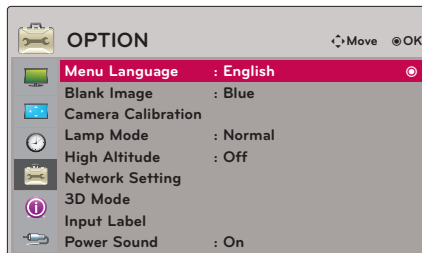
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Alternative-menyalternativer (OPTION)

Velge språk

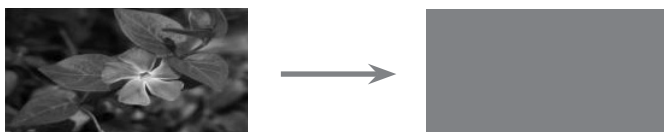
1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **Menu Language**, og trykk på **OK**-knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
 - Teksten i skjermmenyen (OSD) vises i det valgte språket.
 - Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Bruke Blank-funksjonen

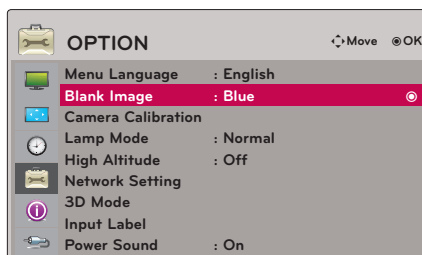
* Denne funksjonen kan være effektiv hvis du ønsker publikums oppmerksomhet under presentasjoner eller møter.

1. Trykk på **BLANK**-knappen på fjernkontrollen.
 - Bildet endres til å vise en bakgrunnsfarge.
 - Du kan velge bakgrunnsfargen. (Se "Velge blank-bilde")
2. Trykk på en hvilken som helst knapp for å avslutte blank-funksjonen.
 - Trykk **BLANK** på fjernkontrollen for å slå av lyskilden midlertidig. Ikke blokker projeksjonslinsen med noe så lenge projektoren er i drift, ettersom dette kan overopphete og deformere objektet eller til og med forårsake brann.



Velge blank-bilde

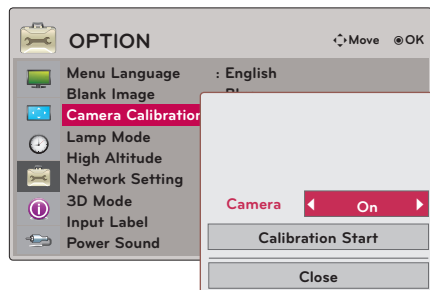
1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **Blank Image**, og trykk på **OK**-knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, og trykk på **OK**-knappen.
 - Bakgrunnsbildet endres til valgt bilde for Blank-funksjonen.
 - Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Kalibrere kameraet

* 3D-video er video fra to separate kameraer som vises samtidig. Hvis lysstyrken ikke er den samme for rammene, kan resultatet bli flimring. Denne innstillingen bidrar til å gi jevnere lysstyrke for rammene.

1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pil-knappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **Camera Calibration**, og trykk på **OK**-knappen.
3. Trykk på knappene $<$, $>$ for å flytte til **On**.
4. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **Calibration Start**, og trykk på **OK**-knappen.

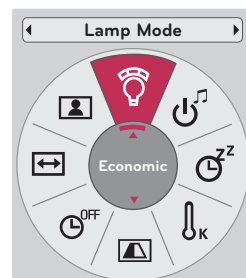


- Verdien som angis for Camera Calibration, gjelder bare for 3D-video. Den gjelder ikke for bilder i 2D-video.
- Når omgivelsesbelysningen er for sterk eller justeringen er på 40 tommer eller mindre, vil kanskje ikke lysstyrkejusteringen gjøres automatisk.
- Den er i drift i 5 minutter etter at strømmen slås på.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.

Justere styrken på lyskilden

1. Trykk på **Q.MENU**-knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på knappene $<$, $>$ for å flytte til **Lamp Mode**.
3. Flytt til ønsket element med knappene $<$, $>$.

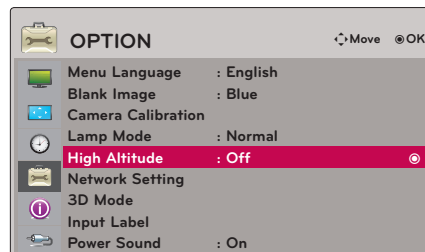
- Denne funksjonen er ikke tilgjengelig i 3D-modus eller når lampen er over 35°C.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Høydemodus

* Høydemodus brukes når omgivelsene ligger på over 1 200 moh.

1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **High Altitude**, og trykk på **OK**-knappen.
3. Trykk på knappene $<$, $>$ for å flytte til **On**, og trykk på **OK**-knappen.
 - Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



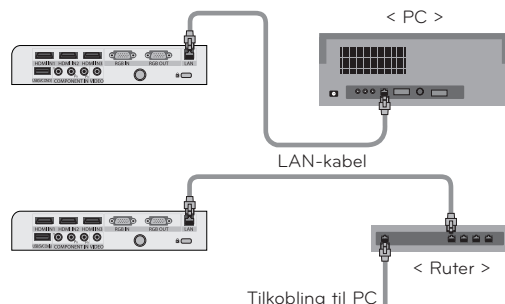
Nettverkskonfigurasjon

< MERKNAD >

- Bruk en standard LAN-kabel med denne projektoren. Cat5 eller bedre med en RJ-45-plugg.
- Mange problemer ved konfigurering av nettverkstilkobling kan ofte løses ved å konfigurere ruterens eller modemets nettverkskort på nytt. Etter å ha koblet spilleren til hjemmenettverket slår du raskt av strømmen og/eller kobler fra strømlinledningen til ruterens eller kabelmodemet i hjemmenettverket. Slå deretter på strømmen og/eller koble til strømlinledningen igjen.
- En 10Base-T- eller 100Base-TX-LAN-port kreves for tilkobling til denne projektoren. Hvis Internett-abonnementet ditt ikke tillater slik tilkobling, vil du ikke kunne koble projektoren til Internett.
- Hvis du vil koble til en trådløs ruter, trenger du en ruter som støtter trådløs tilkobling, og funksjonen for trådløs tilkobling i ruterens må være aktivert. Kontakt produsenten av ruterens for informasjon om det er mulig med trådløs tilkobling til den.
- For å koble til den trådløse ruterens kontrollerer du SSID- og sikkerhetsinnstillingene for den trådløse ruterens. Se i bruksboken for ruterens for mer informasjon om SSID og sikkerhetsinnstillingene for den trådløse ruterens.
- Feil innstilling av nettverksenheten kan føre til at projektoren ikke virker som den skal. (kabelbasert/trådløs ruter, hub osv.) Når alt er installert riktig i henhold til håndboken til enheten, kan nettverket angis.
- Ved bruk av Ad-hoc vil den kanskje ikke kunne koble til, avhengig av enheten (for eksempel en bærbar datamaskin) som er koblet til.
- Tilkoblingsmetoden kan variere, avhengig av produsenten av den trådløse ruterens.

< Slik kobler du til >

Koble sammen **LAN** på projektoren og LAN-kontakten på PC-en eller nettverket med en LAN-kabel (krysset kabel).

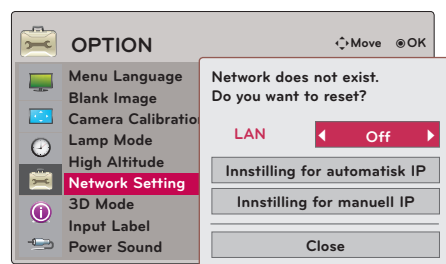


< Bruk >

1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene Δ , ∇ , $\leftarrow$, $\rightarrow$, og trykk på **OK**-knappen.

2. Trykk på knappene Δ , ∇ for å flytte til **Network Setting**, og trykk på **OK**-knappen.

3. Trykk på knappene $\leftarrow$, $\rightarrow$ for å flytte til **On** under alternativet **LAN**.



4. Trykk på knappene Δ , ∇ for å flytte til **IP Auto Setting** eller **IP Manual Setting** og trykk på **OK**-knappen.

- I de fleste tilfeller bør du velge Auto. Hvis du bruker en ruter, vil den angi IP-adressen automatisk.

- Velg IP Manual Setting for vanlig PC.

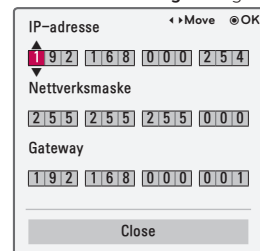
- Innstilling på PC: Still inn Internett-protokollen (TCP/IP) på PC-en slik du selv ønsker.

Innstilling på projektor: Angi **IP Address** i samme formatet som IP-adressen til PC-en og velg **Close** etter at du har angitt **Gateway** til det samme som gateway for PC-en. Se eZ-Net Manager Guide for detaljer om nettverksinnstilling.

:: eksempel ::

	IP-adresse	Nettverksmaske	Gateway
PC	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1

< Når IP Manual Setting er valgt >



- Hvis **Nettverksinnstilling** ikke fungerer, må du sjekke nettverksforholdene. Kontroller tilkoblingen av LAN-kabelen.
- Hvis **Nettverksinnstilling** ikke er fullført, vil nettverket kanskje ikke fungere normalt.
- IP Auto Setting:** Velg dette hvis det finnes en DHCP-server (Dynamic Host Configuration Protocol) i lokalnettverket (LAN) via kablet tilkobling. Projektoren vil automatisk bli tildelt en IP-adresse, vil IP-adressen bestemmes automatisk. Tilkobling til DHCP er kanskje ikke mulig, avhengig av datamaskinmodell og om brannmur er installert.

IP Manual Setting: Velg dette hvis det ikke er noen DHCP-server i nettverket og du ønsker å angi IP-adressen manuelt.

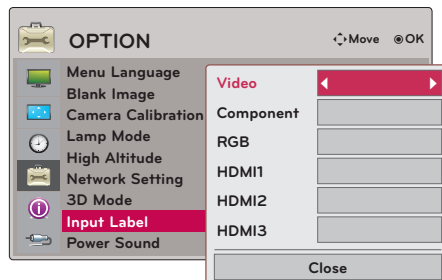
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.

Angi inngangsnavn

* Dette viser hvilken enhet som er koblet til hvilken inngang.

1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **Input Label**, og trykk på **OK**-knappen.
3. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til ønsket inngang.
4. Trykk på knappene $<$, $>$ for å velge ønsket inngangsnavn.
5. Trykk på knappene $\wedge$, $\vee$ for å flytte til **Close**, og trykk på **OK**-knappen.

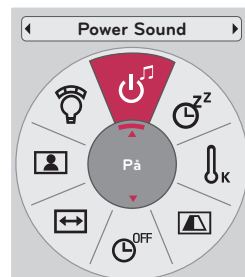
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Angi Power Sound

* Åpningslyden kan slås på eller av.

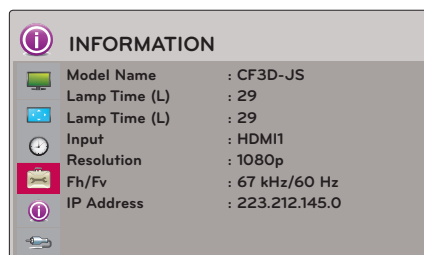
1. Trykk på **Q.MENU**-knappen på fjernkontrollen.
 2. Trykk på knappene $<$, $>$ for å flytte til **Power Sound**.
 3. Flytt til ønsket element med knappene $\wedge$, $\vee$.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
 - Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Alternative-menyalternativer (INFORMATION)

Vise projektorinformasjon

1. Trykk på **MENU**-knappen. Gå deretter til **INFORMATION** ved hjelp av pilknappene $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og trykk på **OK**-knappen.
 2. Du kan se gjeldende informasjon for projektoren.
- Trykk på **BACK**-knappen for gå ut av menyskjermen.



Informasjon

Støttede oppløsninger

* Følgende tabell viser oppløsningsformater som støttes av projektoren.

Format	Vertical Freq.(Hz)	Horizontal Freq.(kHz)
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300
1920X1080	60.000	67.500

* Hvis projektoren ikke støtter innsignalet, vises meldingen "**Invalid Format**" på lerretet.

* Projektoren støtter DDC1/2B-typen som Plug & Play-funksjon. (Automatisk gjenkjenning av PC-skjerm)

* Typen PC-synkroniseringssignal som støttes: Separat typesynkronisering.

* Juster PC-grafikkortet til 1920 x 1080 for best mulig bildekvalitet.

< DVD/DTV Input >

Signal		Component-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
	1080p	O	O
PAL (50 Hz)	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
	1080p	O	O
24 / 30 Hz	1080p	O	O

* Cable type
1- Komponentkabel
2- HDMI kabel

Vedlikehold

* Projektoren trenger lite vedlikehold. Hold linsen, etuiet og luftventilen rene. Støv eller flekker kan vises på skjermen. Hvis det er komponenter som må skiftes ut, kontakter du forhandleren. Når du skal rengjøre en del av projektoren, må alltid strømmen slås av og strømmen til projektoren kobles fra først.

Rengjøre linsen

Hvis det er støv eller flekker på linseoverflaten, må du alltid rengjøre den. Bruk en luftblåser eller klut for bruk utenpå produktet, denne leveres med produktet, for å rengjøre det. Bruk en anbefalt luftblåser eller et linserengjøringsprodukt. Linsen rengjøres med en liten mengde rengjøringsmiddel på en vattpinne eller en myk klut, som så strykes på linsen. Merk at væske kan flyte forbi linsen hvis produktet sprayes rett på linsen.

Rengjøre projektorkabinettet

Ved rengjøring av projektorkabinettet kobles først strømkabelen fra. Tørk av kabinettet med den medfølgende kluten for å fjerne smuss og støv.

Ikke bruk alkohol, bensin, tynnere eller andre kjemiske rengjøringsmidler ettersom disse kan få kabinettet til å bli deformert eller misfarget.

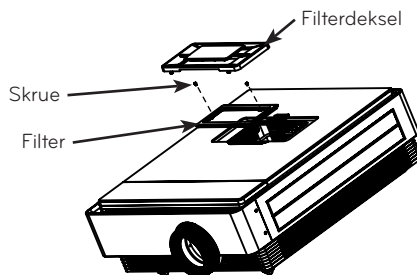
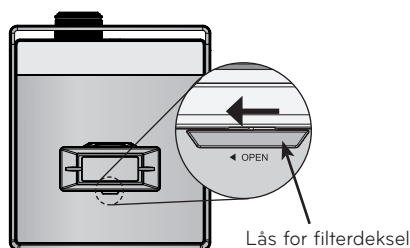
Rengjøre filteret

Det anbefales at filteret rengjøres for å opprettholde projektorens ytelse.

Når du under bruk av projektoren blir bedt om å rengjøre filteret, gjøres dette på følgende måte.

< Rengjøring av toppfilteret >

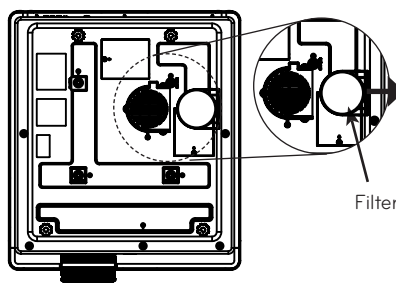
1. Slå av projektoren og koble fra strømkabelen. Plasser den på et bord eller en flat overflate.
2. Åpne filteret ved å skyve låsen for filterdekselet i pilens retning, som vist på bildet.
3. Når filterdekselet er løsnet, åpner du festebolten.



4. Ta ut filteret og fjern støvet forsiktig. (Hvis filteret er skadet, bruker du medfølgende reservefilter.)
5. Etter installering av filter og filterdeksel skyver du filterdekselet mot pilen til du hører et klikk, slik at filterdekselet låses.

< Rengjøring av bunnfilteret >

1. Slå av projektoren og koble fra strømkabelen. Snu den opp ned og plasser den på et bord eller en flat overflate.
2. Ta ut filteret ved å trekke bunnfilteret i pilens retning, som vist på bildet.
3. Fjern støvet på filteret forsiktig. (Hvis filteret er skadet, bruker du medfølgende reservefilter.)
4. Monter filteret i motsatt rekkefølge av punkt 2.

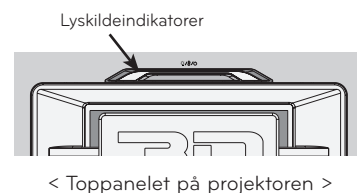


Bytte lyskilden

Bytte lyskilden

Lampens levetid avhenger av hvor mye projektoren brukes. Du kan se hvor lenge lyskilden er brukt, under **Lamp Time** i delen **INFORMATION** (side 32). Du må bytte lyskilden når:

- Det projiserte bildet blir mørkere eller begynner å bli dårlig.
- Lyskildeindikatoren er magenta.
- Meldingen "Replace the lamp" vises på lerretet når projektoren slås på.



Vær forsiktig når lyskilden skiftes

- Trykk på POWER-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen for å slå av strømmen.
- Hvis driftsindikator-LED-en er turkis og blinker, må du ikke koble fra strømmen før driftsindikator-LED-en lyser fast (blått).
- La lyskilden kjøle ned i 1 time før den byttes.
- Bytt bare ut med samme type lyskilde fra et LG Electronics-servicesenter. Bruk av lyskilder fra andre produsenter kan forårsake skade på projektoren og lyskilden.
- Ta ut lyskilden bare når den skal byttes.
- Hold lyskilden utenfor rekkevidde for barn. Hold lyskilden borte fra varmekilder som radiatorer, komfyrer osv.
- Reduser brannrisikoen ved å beskytte lyskilden mot væsker og fremmedlegemer.
- Ikke plasser lyskilden nær en varmekilde.
- Pass på at den nye lyskilden festes godt med skruer. I motsatt fall kan bildet bli mørkt og brannrisikoen øker.
- Berør aldri glasset på lyskilden. Det kan redusere bildekvaliteten og lyskildens levetid.

Anskaffe en ny lyskildeenhet

Modellnummeret for lyskilden er på side 38. Kontroller lyskildemodellen og kjøp den i et LG Electronics-servicesenter. Bruk av lyskilder fra andre produsenter kan forårsake skade på projektoren.

Avhending av lyskildeenhet

Returner den brukte lyskilden til LG Electronics-servicesenteret.

Om projektorens lyskildekontroll

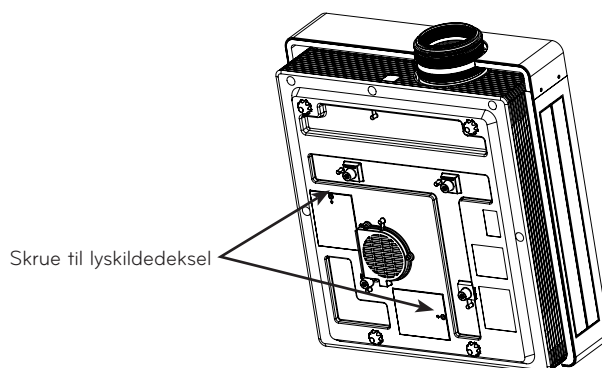


ADVARSEL

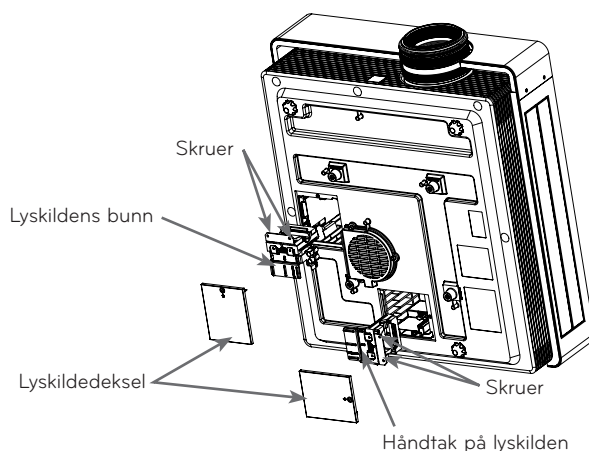
- Ikke så av projektoren før det er gått minst 5 minutter siden den ble aktivert.
 - Hyppige av/på-endringer kan skade lyskilden.
- Ikke trekk ut strømledningen mens projektoren eller kjøleviften er på.
 - Det kan forkorte levetiden til lyskilden.
- Levetiden avhenger av omgivelsene den brukes i, og hvordan den behandles.
- Projektoren bruker en kvikksølvlampe med høyt trykk. Støt eller slag mot projektoren kan få lyskilden til å knuse.
- Ved fortsatt bruk av en lyskilde som projektoren indikerer trenger å byttes, kan den knuse.
- Hvis lyskilden knuser, gjør følgende:
 - Fjern strømkabelen umiddelbart.
 - Luft ut umiddelbart (ventilasjon).
 - Få et servicesenter til å kontrollere projektoren og bytte lyskilden.
 - Ikke demonter projektoren.

Bytte lyskilden

1. Slå av projektoren og koble fra strømkabelen. Plasser den på en myk overflate. (La lyskilden kjøles ned i 1 time før den brukte lyskilden fjernes fra projektoren.)
2. Løsne skruen fra lyskildedekselet med en skrutrekker.



3. Når lyskildedekselet er løftet av, fjerner du de to festeskruene på lyskildekabinettet med en skrutrekker. Løft lyskilden ut av projektoren.



4. Trekk håndtaket langsomt ut og ta ut lyskildekabinettet.
5. Sett inn den nye lyskilden forsiktig i rett posisjon. Trykk på bunnen av lyskilden for å kontrollere at den er korrekt montert.
6. Skru fast skruene du fjernet i trinn 3. (Pass på at de er godt festet.)
7. Sett på lyskildedekselet og skru fast skruene fra trinn 2 for å feste dekslet. (Hvis lyskildedekselet ikke er montert riktig, vil ikke enheten la seg slå på.)

MERK!

Bruk av lyskilder fra andre produsenter kan forårsake skade på projektoren eller lyskilden. Pass på at lyskildedekselet er godt festet. Hvis lyskildedekselet ikke er montert riktig, vil ikke enheten la seg slå på. Kontakt et LG-autorisert servicesenter hvis feilen vedvarer.

Spesifikasjoner

MODELL	CF3D (CF3D-JS)
Oppløsning	1920 (horisontalt) x 1080 (vertikalt) piksler
Sideforhold	16:9 (horisontalt:vertikalt)
Panelstørrelse (mm)	15.4
Projeksjonsavstand (Lerretsstørrelse)	Vidvinkel: 0,88 m–9,08 m (76,2 cm – 762,0 cm) Tele: 1,14 m – 11,8 m (76,2 cm – 762,0 cm)
Projeksjonens forskyvnings- forhold	100 %
Fjernkontrollens rekkevidde	12 m
Videokompatibilitet	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Strøm	AC 110 V - 240 V~ 50/60 Hz, 5,5 A
Høyde (mm)	190
Bredde (mm)	501
Lengde (mm)	560
Vekt (kg)	21.1

Driftsforhold

Temperatur

Under drift: 0 °C – 35°C
 Under lagring og transport: -20°C – 60°C

Fuktighet

Under drift: 0 % – 80 % relativ fuktighet
 Ikke i drift: 0 % – 85 % relativ fuktighet

Høyde

Under drift: 0 m – 2 500 m

Projektorlyskilde

Lyskildemodell

AJ-LCF3

Lyskildens strømforbruk

220 W (2 ea)

Merknad om programvare med åpen kildekode

De følgende kjørbare GPL-filene og LGPL- og MPL-bibliotekene som er brukt i dette produktet, er i samsvar med lisensavtalene for GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1:

KJØRBARE GPL-FILER:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL BIBLIOTEKER:

uClibc

MPL BIBLIOTEKER:

nanox

LG Electronics kan sende deg kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene, inkludert utgifter til media, frakt og ekspedisjon. Send en e-post til LG Electronics: **opensource@lge.com**

Tilbudet gjelder i tre (3) år fra LG Electronics distribuerer dette produktet.

Du finner en kopi av lisensene for GPL, LGPL og MPL på CD-ROM-en som fulgte med dette produktet.

Du kan motta en kopi av GPL, LGPL og MPL lisenser på CD-ROM forsynt med dette produkt.

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>,

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Dette produktet inkluderer

- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ tinymxml: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Med alle rettigheter.

Herved gis gratis tillatelse til at alle personer som anskaffer et eksemplar av denne programvaren og tilhørende dokumentasjon ("Programvaren"), kan bruke Programvaren uten restriksjoner, inkludert, uten begrensninger, rettigheter til å bruke, kopiere, endre, kombinere, publisere, distribuere, viderelansiere og/elger selge kopier av Programvaren og å tillate at personer som får tilgang til programvaren, å gjøre det samme, under følgende betingelser:

PROGRAMVAREN LEVERES "SOM DEN ER" UTEN GARANTI AV NOE SLAG, ENTEN UTTRYKT ELLER UNDERFORSTÅTT, INKLUDERT, MEN IKKE BEGRENSET TIL, GARANTIER OM SALGBARHET, EGNETHET TIL ET BESTEMT FORMÅL ELLER IKKE-OVERTREDELSE AV TREDJEPARTSRETTIGHETER. IKKE UNDER NOEN OMSTENDIGHETER SKAL OPPHAVSPERSONER ELLER RETTIGHETSHAVERE VÆRE ANSVARLIGE FOR KRAV, SKADER ELLER ERSTATNINGSPLIKT, GJENNOM KONTRAKT ELLER PÅ ANNEN MÅTE, BASERT PÅ ELLER I FORBINDELSE MED PROGRAMVAREN ELLER BRUK AV PROGRAMVAREN.



Modellen og serienummer på projektoren er lokalisert på baksiden eller en av sidene på projektoren. Noter deg dette i tilfelle du behøver service.

MODELL _____

SERIENUMMER _____