

KÄYTTÖOPAS DLP PROJEKTORI

Ole hyvä ja lue tämä käsikirja huolellisesti ennen laitteen käyttöä.
Säilytä se myöhempää tarvetta varten.

HX300G
HX301G

DLP PROJEKTORI

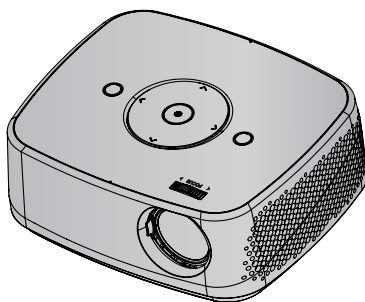
Varoitus

Tämä on luokan B laite. Kotitalouskäytössä tämä laite voi aiheuttaa radiohäirintää, jolloin käyttäjän on otettava huomioon riittävät varotoimenpiteet.

CE 0983

Tämä projektori on EMC -direktiivin ja R&TTE-direktiivin mukainen.

DE	DK	ES	FI	FR
GB	GR	HU	IT	NL
NO	PL	PT	SE	



Liitännät

Turvatoimet 4

Osien nimitykset

Runko.....	7
Ohjauspaneeli.....	7
Jalan säätöpainike.....	8
Kaukosäädin.....	9
Paristojen asennus.....	9
Varusteet.....	10
Valinnaisvarusteet.....	10

Asennus ja kokoonpano

Asennusohjeet.....	11
Projektorin peruskäyttö.....	12
Projektorin asentaminen kolmijalkaan.....	13
Kensington-turvajärjestelmän käyttö.....	13
Projektorin käynnistäminen.....	14
Projektorin pysäyttäminen.....	14
Kuvan tarkentaminen ja sijoittaminen alkokankaalle.....	14
Lähteen muodon valinta.....	14

Liittäminen

Liittäminen pöytämalliseen PC-tietokoneeseen.....	15
Liittäminen videolähteeseen.....	15
Liittäminen DVD-laitteeseen.....	16
Liittäminen digiboksiin.....	16

Toiminnot

Kuva Valikon Vaihtoehdot (PICTURE)

Kuvan säätö.....	17
Kuvatilan säätäminen.....	17
Laajennettu Säätö Toiminto (Advanced Control).....	18
Värin lämpötilatoiminto.....	19
Kuvan nollaustoiminto.....	19

Valkokangas Valikon Vaihtoehdot (SCREEN)

PJT -moodin muuttamiseksi.....	20
Aspect Ratio -toiminnon käyttö.....	20
Trapetsikorjaustoiminto.....	20
Automääritystoiminto.....	21
RGB konfig. Toiminto (RGB Config.).....	21
Pysäytystoiminnon käyttö.....	21

AUDIO valikon asetukset

Mitä on FM Wireless Audio? (Vain HX300G).....	22
Asennusohjeet (Vain HX300G).....	23
Mitä tehdä jos FM-signaali ei ole hyvä? (Vain HX300G).....	23
Kuuntele FM-vastaanottimen kaiuttimen kautta (vain HX300G).....	24
Äänenvoimakkuuden säätö.....	24
Audiotoiminto.....	24
Kaiuttimien välisen tasapainon säätäminen.....	25
Diskantin säätäminen.....	25

AIKA (TIME) valikon asetukset

Sleep time -toiminto.....	26
Automaattinen sammutus (Auto Off) toiminto.....	26

Vaihtoehto Valikon Vaihtoehdot (OPTION)

Kielen valinta.....	27
Blank -tyhjästoisinto.....	27
Tyhjän kuvan valitseminen.....	27
Kuvankaappaus (Screen Capture) toiminto.....	28
Säädä kuvan kirkkautta.....	28
Projektorin virta kytkeytyy päälle automaattisesti, kun projektoriin tulee sähkövirta.....	28
Demotila (Demo Mode) toiminto.....	29
Käyttökohteen asetus (Initial Setting) toiminto.....	29

Tiedot Valikon Vaihtoehdot (INFORMATION)

Projektorin tietojen katselu.....	29
-----------------------------------	----

USB

USB -Laitteen Käyttäminen

USB -Laitteen Kytkeminen.....	30
USB-laitteen irrottaminen.....	30
Varotoimenpiteet käytettäessä USB-laitetta.....	31

KUVALUETTELO (PHOTO LIST)

Näytön osiot.....	32
Kuvan valitseminen ja ponnahdusvalikko.....	32
Koko näytän valikko.....	33

MUSIIKKILUETTELO (MUSIC LIST)

Näytön osiot.....	34
Musiikin valitseminen ja ponnahdusvalikko.....	34

ELOKUVALUETTELO (MOVIE LIST)

Tuetut elokuvatiedostot.....	35
Varotoimenpiteet toistettaessa DivX-tiedostoja.....	36
Näytön osiot.....	37
Elokuvan valitseminen ja ponnahdusvalikko.....	37
Elokuvan toistaminen.....	38
Valinnat valikon asetukset.....	38
DivX-rekisteröintikoodin näyttäminen.....	39
Deactivation (Deaktivointi) toiminto.....	39

FILE VIEWER

Näytön osiot.....	40
File Viewer.....	40

Tietoja

Tuetut näytöt.....	41
Hoito.....	41
Tekninen tiedot.....	42
Avaa lähdeohjelman tiedot.....	43



Vanhon laitteen hävittäminen

- Tämä merkki tuotteessa tarkoittaa, että tuote kuuluu sähkö- ja elektroniikkalaiteromusta annetun EU-direktiivin 2002/96/EC soveltamisalaan.
- Kaikki elektroniset laitteet ovat ongelmajätettä, joten ne on toimitettava paikalliseen keräyspisteeseen.
- Vanhon laitteen asianmukainen hävittäminen ehkäisee mahdollisia ympäristöön ja terveyteen kohdistuvia haittavaikutuksia.
- Lisätietoa vanhan laitteen hävittämisestä saat ottamalla yhteyden paikallisiin viranomaisiin, kierrätyskeskukseen tai myymälään, josta ostit laitteen. e disposal service or the shop where you purchased the product.

Turvatoimet

Ota huomioon nämä turvatoimet estääksesi mahdolliset vahingot tai väärät käyttötavat projektorin käytön yhteydessä.

- Turvaohjeet ilmoitetaan kahdessa muodossa seuraavasti.

VAROITUS : Tämän ohjeen vastainen menettely saattaa johtaa vakavaan loukkaantumiseen tai jopa kuolemaan.

HUOMAA : Tämän ohjeen vastainen menettely saattaa johtaa lievään loukkaantumiseen tai projektorin vahingoittumiseen.

- Luettuanne tämän käyttöoppaan säilyttäkää se paikassa, josta käyttäjät saavat sen aina helposti esille.

Asennus sisäkäytössä



VAROITUS

Älä sijoita projektoria suoraan auringonpaahteeseen tai lähelle lämmönlähdettä, esimerkiksi lämpöpatteria, takkaa tai liettä.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä sijoita tulenarkoja materiaaleja projektorin viereen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä anna lasten kiipeillä asennetussa projektorilaitteistossa.

Se saattaa aiheuttaa projektorin kaatumisen ja johtaa loukkaantumiseen tai kuolemaan.

Älä tuki projektorin tuuletusaukkoja tai rajoita ilmankiertoa millään tavoin.

Tämä aiheuttaisi sisäisen lämpötilan nousun ja palovaaran tai vaurioittaisi laitetta!

Älä sijoita projektoria lähelle höyryä tai öljyä erittäviä kohteita, esimerkiksi ilmastutinta.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Älä sijoita projektoria paikkoihin, joissa se joutuu alttiiksi pölylle.

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä käytä projektoria kosteassa paikassa, esimerkiksi kylpyhuoneessa, jossa se todennäköisesti kastuu.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Älä sijoita projektoria suoraan maton päälle, peitolle tai paikkaan jossa tuuletus on rajoitettua.

Tämä aiheuttaisi sen sisäisen lämpötilan nousun ja saattaisi muodostaa palovaaran tai vaurioittaa laitetta!

Varmista hyvä tuuletus projektorin ympärillä. Projektorin ja seinän välisen etäisyyden tulee olla yli 30cm.

Sen sisäisen lämpötilan nousu liian korkeaksi saattaa aiheuttaa palovaaran tai vaurioittaa laitetta!

Asennus sisäkäytössä



HUOMAA

Asentaessasi projektoria pöydälle älä sijoita sitä lähelle reunaa.

Seurauksena saattaa olla projektorin putoaminen aiheuttaen vakavia vammoja lapselle tai aikuiselle sekä projektorin vakavan vaurioitumisen.

Käytä aina soveltuvaa alustaa.

Irrota laite pistorasiasta ja poista kaikki kytkentäjohtot ennen laitteen siirtämistä.

Käytä projektoria aina tasaisella ja tukevalla alustalla.

Se saattaa kaatua ja aiheuttaa tapaturman ja/tai vaurioittaa laitetta.

Virta



VAROITUS

Sähköliitännän tulee olla maadoitettu.

Mikäli sähköliitäntä ei ole maadoitettu, on olemassa vuotovirran aiheuttaman sähköiskun vaara. Mikäli sähköliitännän maadoitus ei ole mahdollista, on asennettava erillinen suojakatkaisin. Käytä valtuutettua sähköasentajaa. Älä maadoita puhelinkaapeleihin, sähköpylväisiin tai kaasuputkiin.

Virtajohdon pistoke on työnnettävä pistorasiaan pohjaan saakka palovaaran välttämiseksi!

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä sijoita painavia esineitä virtajohdon päälle!

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Virta	 VAROITUS
Älä kosketa virtajohdon pistoketta märin käsin. Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran!	Älä kytke liian monta laitetta moniosaiseen pistorasiaan. Se voi johtaa pistorasian ylikuumenemiseen ja aiheuttaa palovaaran! Estä pölyn kerääntyminen pistokkeen piikkeihin tai pistorasiaan. Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Virta	 HUOMAA
Tartu pistotulppaan tukevasti irrottaessasi sitä pistorasiasta. Jos vedät johdosta, se saattaa vahingoittua. Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!	Älä kytke pistoketta pistorasiaan, kun virtajohto tai pistoke on vahingoittunut tai jokin pistorasian osa on irrallinen. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta! Varmista, että virtajohto ei joudu kosketukseen terävien tai kuumien esineiden kanssa, esimerkiksi lämmitin. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Sijoita projektori siten, että ihmiset eivät tallaa virtajohtoa eivätkä kompastu siihen. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!	Älä sammuta/käynnistä projektorista pistokkeen avulla. (Älä käytä pistoketta virtakytkimenä.) Se saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai voi aiheuttaa sähköiskun.
--	--

Käyttö	 VAROITUS
Älä sijoita projektorin päälle mitään nestettä sisältävää, esimerkiksi kukkamaljakkoo, kuppia, kosmetiikkaa tai kynttilää. Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!	Mikäli projektoriin kohdistuu voimakas isku tai se vahingoittuu, kytke se pois päältä, irrota pistotulppa pistorasiasta ja ota yhteys huoltoliikkeeseen. Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta! Älä päästä mitään esineitä putoamaan projektorin päälle. Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Mikäli projektoriin kaatuu vettä, irrota pistoke pistorasiasta välittömästi ja ota yhteys huoltoliikkeeseen. Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!	Hävitä käytetyt paristot asianmukaisesti ja turvallisesti. Mikäli lapsi pääsee nielaisemaan pariston, ota välittömästi yhteys lääkäriin.
--	--

Älä poista mitään laitteen kuoren osia (lukuun ottamatta linssin kantta). Suuri sähköiskun vaara!	Älä katso suoraan linssiin projektorin ollessa käytössä. Seurauksena saattaa olla silmävamma! Älä kosketa laitteen metalliosia käytön aikana tai välittömästi sen jälkeen, koska tuuletusaukot ja lampun kansi pysyvät erittäin kuumina!
--	--

Varoitus koskien virtajohtoa

Useat laitteet suositellaan sijoitettavaksi tiettyyn virtapiiriin, yleisesti vain virtapiiriin, joka tuottaa virtaa vain laitteeseen eikä lisäpistokkeisiin tai lisähaaroihin. Tarkasta tiedot erittely-sivulta.

Älä ylikuormita pistorasioita. Ylikuormitetut, irtonaiset tai vialliset pistorasiat, jatko-johdot, vialliset virtajohdot tai halkeilleet sähköeristeet ovat vaarallisia. Tällaiset saattavat aiheuttaa sähköiskuja tai tulipaloja. Tarkasta laitteen johdot säännöllisesti ja jos niissä tai laitteessa ilmenee vahinkoa tai kulumista, irrota laite sähköverkosta, älä jatka laitteen käyttämistä ja korvauta johto samanlaisella, jonka suorittaa laillistettu palvelushenkilökunta.

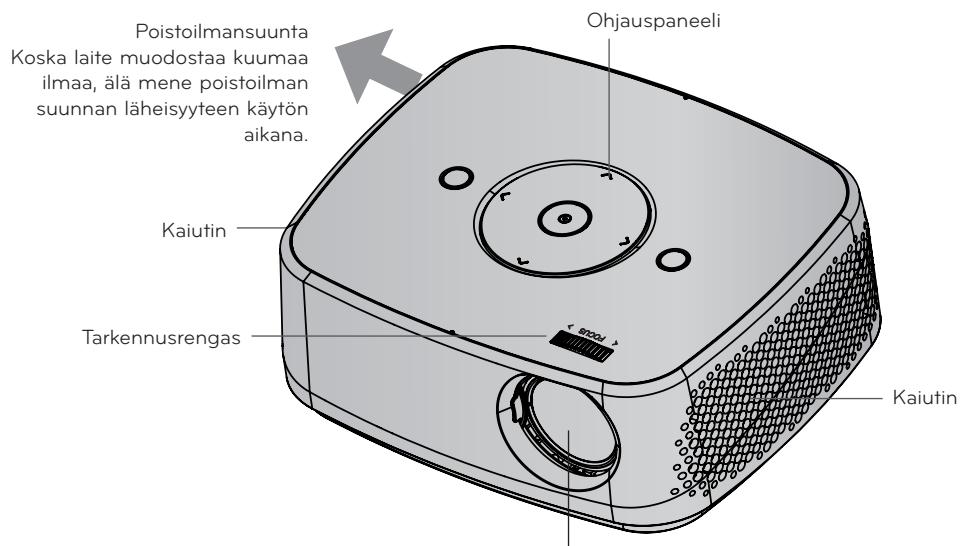
Suojaa virtajohtoa fyysiseltä tai mekaaniselta väärinkäytöltä, kuten taipumiselta, vääntymiseltä, kiertymiseltä, yli kävellyksi tulemiselta tai oven väliin jäämiseltä. Huolehdi pistokkeista, pistorasioista ja laitteen johdoista.

Käyttö		 VAROITUS
Älä koske pistorasiaan, jos tilassa on kaasuvuoto. Avaa ikkunat ja tuuleta.	Avaa aina linssiovi tai poista linssin suojus, kun projektorin lamppu on päällä.	
Syntyvä kipinä saattaa aiheuttaa syttymisen tai tulipalon.		
Käyttö		 HUOMAA
Älä sijoita painavia esineitä projektorin päälle!	Varo erityisesti linssiä siirtäessäsi projektorista.	Älä kosketa projektorin linssiä. Se vahingoittuu herkästi.
Tämä saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai tapaturman!		
Älä käytä teräviä työkaluja, koska ne vahingoittavat projektorin kuorta.	Mikäli kuva ei tule näkyviin valkokankaalle, kytke laitteen virta pois päältä, irrota pistotulppa pistorasiasta ja ota yhteys huoltoliikkeeseen.	Älä pudota projektorista tai anna sen joutua alttiiksi iskulle.
	Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!	Tämä saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai tapaturman!
Puhdistus		 VAROITUS
Älä käytä vettä projektorin puhdistamisessa.	Siinä epätodennäköisessä tilanteessa, että projektorista tulisi savua tai outoa hajua, kytke sen virta pois päältä, irrota pistoke pistorasiasta ja ota yhteys myyjäliikkeeseen tai huoltoon.	Suihkuta paineilmalla tai käytä neutraalilla pesuainevesiliuoksella kostutettua pehmeää kangasta pölyn tai tahrojen poistamiseen projektorilinsistä.
Tämä saattaa vahingoittaa projektorista tai aiheuttaa sähköiskun vaaran!	Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!	
Puhdistus		 HUOMAA
Ota yhteys huoltoliikkeeseen kerran vuodessa projektorin puhdistamiseksi sisäpuolelta.	Puhdistaessasi projektorin muoviosia, esimerkiksi runkoa, irrota pistotulppa pistorasiasta ja pyyhi pehmeällä kankaalla. Älä käytä puhdistusainetta, vesisuihkua tai märkää liinaa. Erityisesti on kiellettyä käyttää puhdistusainetta (lasinpuhdistusainetta), autoon tai teollisuuskäyttöön tarkoitettua kiillotusainetta, hionta-ainetta tai vahaa, tai bensiiniä, alkoholia jne., jotka saattavat vahingoittaa tuotetta.	Suihkuta paineilmalla tai käytä neutraalilla pesuainevesiliuoksella kostutettua pehmeää kangasta pölyn tai tahrojen poistamiseen projektorilinsistä.
Kerääntynyt pöly saattaa aiheuttaa mekaanisen vian.	Se saattaa aiheuttaa palon, sähköiskun tai tuotevaurion (muodonmuutos, korrosio ja vahingoittuminen).	
Muuta		 VAROITUS
Älä yritä korjata projektorista itse. Ota yhteys myyjä -tai huoltoliikkeeseen.		
Tämä saattaa aiheuttaa projektorin vahingoittumisen ja sähköiskun sekä takuun mitätöitymisen!		
Muuta		 HUOMAA
Älä sekoita uusi paristoja keskenään vanhojen paristojen kanssa.	Varmista, että irrotat pistokkeen virransyötöstä jos projektorista ei käytetä pitkiin aikoihin.	Käytä vain määritellyjä paristotyyppisiä.
Tämä voi aiheuttaa paristojen ylikuumenemisen ja vuotoja.	Kerääntynyt pöly voi aiheuttaa tulipalon tai laitevaurion!	Tämä voi aiheuttaa kaukosäätimen vaurioitumisen.

Osien nimitykset

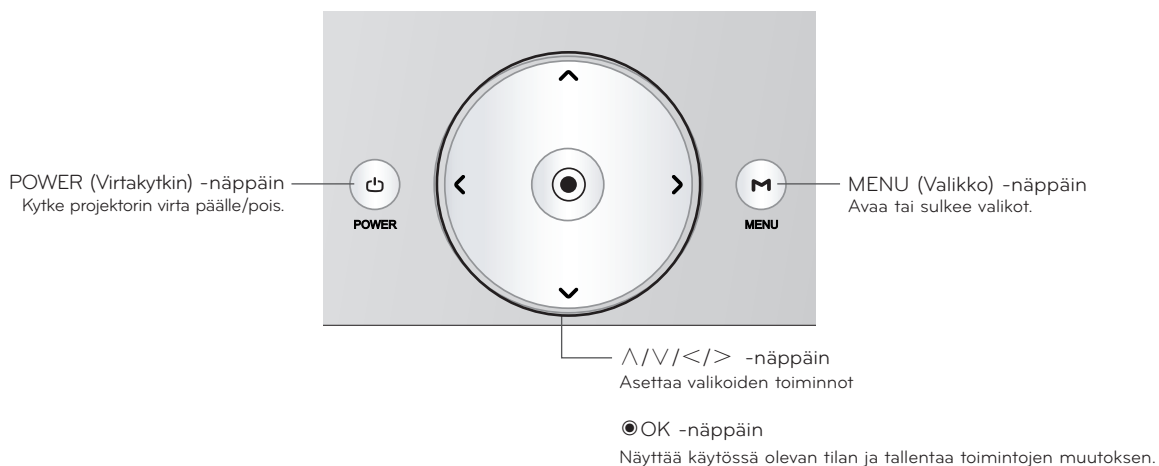
Runko

* Tämän projektorin valmistuksessa on käytetty tarkkuusteknologiaa. Projektorin kuvassa saattaa kuitenkin esiintyä pienempiä mustia ja/tai kirkkaita (punaisia, sinisiä tai vihreitä) pisteitä. Tämä voi olla valmistusprosessin takia normaalia eikä aina viittaa tuotteen toimintavirheeseen.

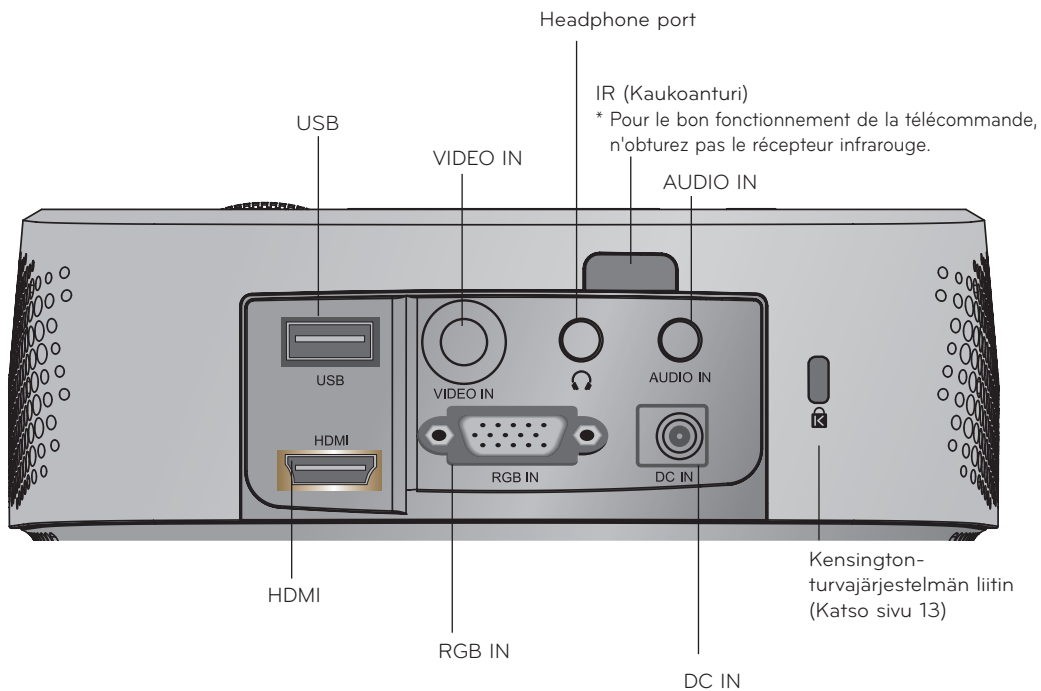


* Älä kosketele linssihin projektorin käytön aikana tai linssinluukua avatessasi.

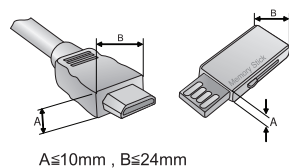
Ohjauspaneeli



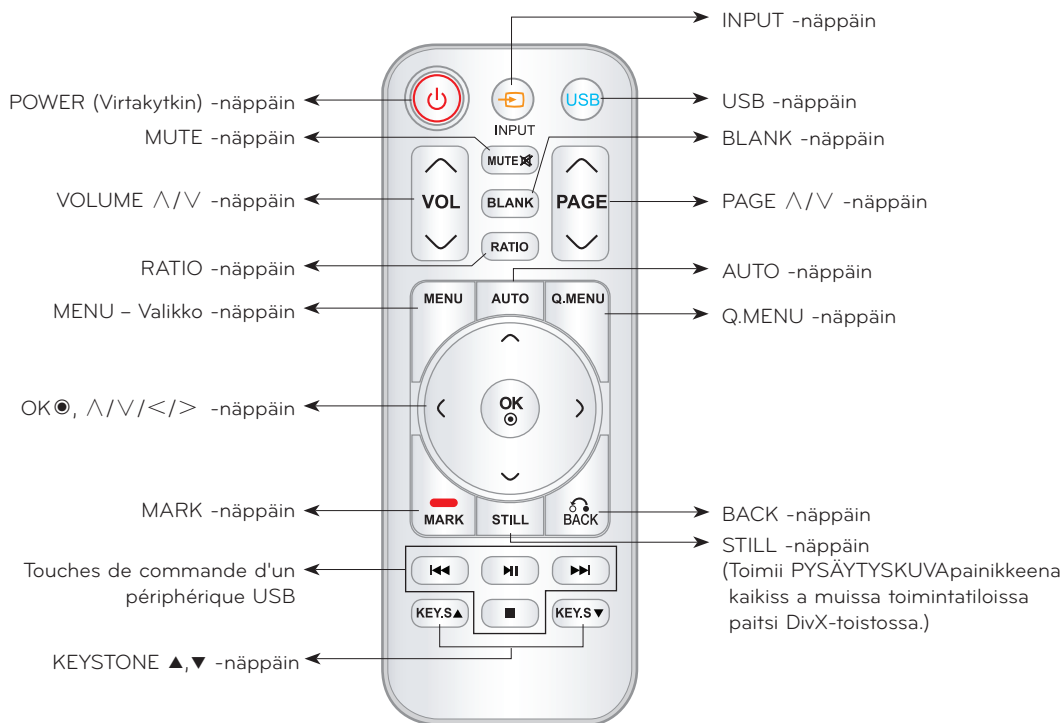
Jalan säätöpainike



*Kun HDMI-/USB-liitintä käytetään samanaikaisesti, liittimiä ei voida kytkeä yhteen, jos niiden vastakappaleet ovat erikokoisia. Käytä standardikokoisia liittimiä.



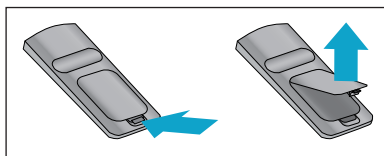
Kaukosäädin



Paristojen asennus

VAARA

RÄJÄHDYSVAARA MIKÄLI PARISTO VAIHDETAAN VÄÄRÄN TYYPPISEEN.
HÄVITÄ KÄYTETYT PARISTOT OHJEIDEN MUKAISESTI.



- Avaa paristokotelon kansi kaukosäätimen takaosasta.
- Aseta tietyn tyyppiset paristot huomioimalla niiden oikea polaarisuus, sovita "+" kohtaan "+", ja "-" kohtaan "-".
- Asenna kaksi 1,5V AAA paristoa paristokoteloon. Älä sekoita uusia ja vanhoja paristoja keskenään.

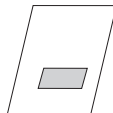
Varusteet



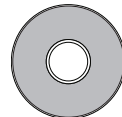
Kaukosäädin



AAA paristo



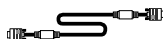
Käyttöopas



CD Käyttöopas



Virtajohto



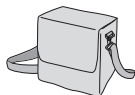
Tietokonekaapeli



AC-DC Adapteri



RGB/komponentti -kaapeliin



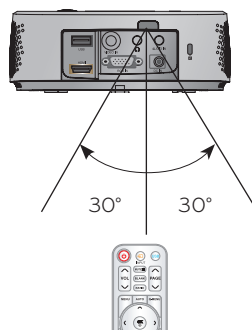
Kantolaukku



Tuotteen pinnan
puhdistusliina

Note!

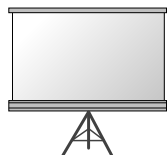
- Käytä kaukosäädintä enintään 6 metrin etäisyydellä ja 30 asteen kulmassa (vasen/oikea) laitteesta katsottuna.
- Suosittelimme kaukosäätimen käyttöä alle 3 metrin etäisyydellä ja 30 asteen kulmassa (vasen/oikea), kun kaapelit on liitetty laitteen takana oleviin lähtöliittimiin.
- Kantaessasi kaukosäädintä laukussa tai kassissa varmista, että projektori, johdot tai muut tarvikkeet eivät voi painaa kaukosäätimen painikkeita. Jos näin käy, tämä voi lyhentää paristojen käyttöaikaa huomattavasti.



Valinnaisvarusteet

* Ota yhteys kauppiaseesi ostaaksesi nämä tarvikkeet.

* Valinnaisosia voidaan vaihtaa toisiin ilman ennakoilmoitusta tuotteen laadun kehittämiseksi, ja uusia valinnaisosia voidaan lisätä.



Valkokangas

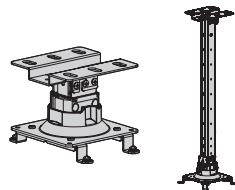


Jalusta



HDMIkaapeli

Projektorin kattoasennusteline



Videokaapeli



Audiokaapeli



Komponenttivideokaapeli

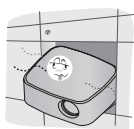
Asennus ja kokoonpano

Asennusohjeet



Huolehdi projektorin kunnollisesta tuuletuksesta.

- Projektorin pohjassa on ilman sisääntuloaukot ja etuseinässä poistoaukot. Älä tuki näitä aukkoja tai sijoita niiden eteen esteitä, ettei projektorin sisälämpötila nouse aiheuttaen kuvan huonontumisen tai projektorin vioittumisen.
- Älä sijoita projektoria matolle, peitolle tai muulle vastaavalle pinnalle. Se saattaa estää riittävän tuuletuksen projektorin pohjan kautta. Tämä tuotteen saa asentaa vain seinään ja kattoon.



- Älä tönäise projektoria äläkä läikytä siihen minkäänlaista nestettä.



- Jätä riittävä tyhjä tila (vähintään 30 cm) projektorin ympärille.



Sijoita projektorin sopiviin lämpötila -ja kosteusolosuhteisiin.

- Asenna projektori ainoastaan sellaisiin tiloihin, joissa on sopivat lämpötila -ja kosteusolosuhteet. (Katso sivu 42)



Älä sijoita projektoria tiloihin, joissa se saattaa pölyttyä voimakkaasti.

- Tämä saattaa aiheuttaa projektorin ylikuumentumisen.



Älä tuki projektorin aukkoja. Tämä saattaa aiheuttaa ylikuumentumisen ja palovaaran.



Tämä projektorin valmistuksessa on käytetty tarkkuusteknologiaa. Projektorin kuvassa saattaa kuitenkin jatkuvasti esiintyä pienenpieniä mustia ja/tai kirkkaita (punaisia, sinisiä tai vihreitä) pisteitä. Tämä on valmistusprosessin takia normaalia eikä merkki teknisestä viasta.



Digitaalisten TV-ohjelmien näyttämiseen tarvitaan DTV-vastaanotin (digiboksi), joka kytketään projektoriin.

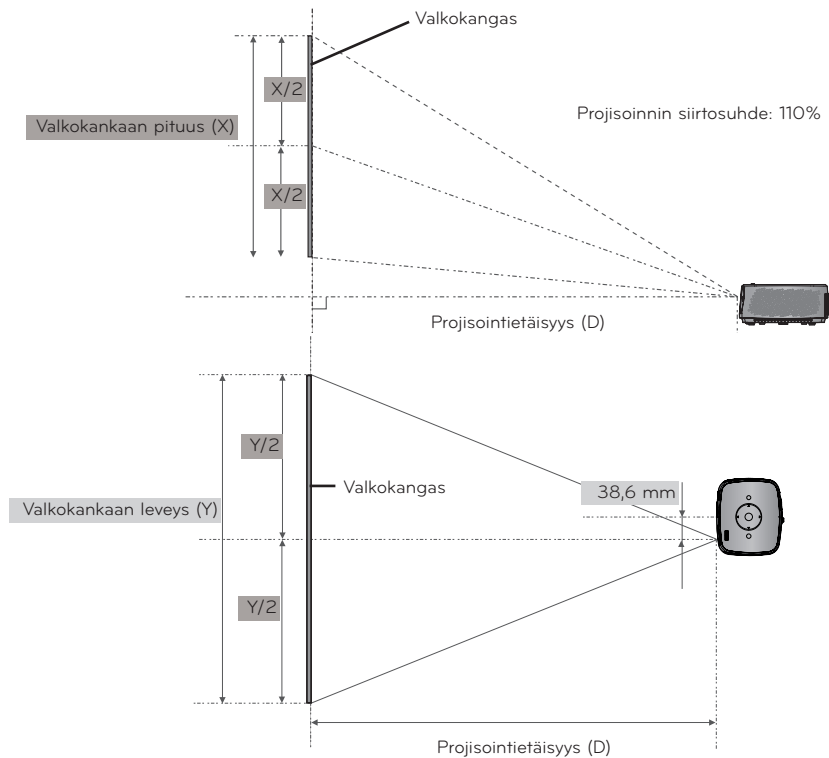


Kaukosäädin ei ehkä toimi, kun sähköisellä virranrajoittimella varustettu tai kolmella aallonpituudella toimiva lamppu on asennettuna. Vaihda tällainen lamppu kansainvälisten standardien mukaiseen tuotteeseen, jotta pystyt käyttämään kaukosäädintä normaalisti.

Projektorin peruskäyttö

1. Sijoita projektori tukevalle ja vaakasuoralle pinnalle yhdessä PC-tietokoneen tai audiovisuaalisen ohjelmälähteen kanssa.
2. Sijoita projektori halutulle etäisyydelle valkokankaasta. Projektorin ja valkokankaan välinen etäisyys määrää muodostuvan kuvan koon.
3. Sijoita projektori siten, että linssi osoittaa kohtisuoraan valkokankaaseen. Jos projektori ei ole suorassa kulmassa valkokangasta kohti, kuvasta tulee vääristynyt. Mikäli tilanne on tämä, sen saattaa pystyä korjaamaan Keystone-säädön avulla (Katso sivu 20).
4. Kytke projektorin virtajohto pistorasiaan ja muut kaapelit omiin lähteisiinsä.

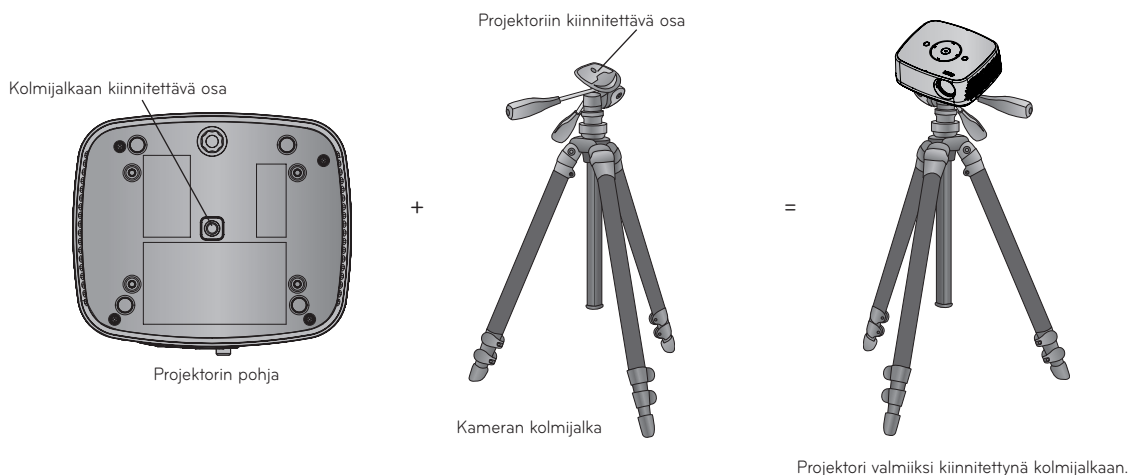
Heijastusetäisyys kuvaformaattiin perustuen



4 : 3 Scale			
Valkokankaan koko (mm)	Valkokankaan leveys (mm)	Valkokankaan pituus (mm)	Projisointietäisyys (D) (mm)
508	406	305	549
635	508	381	686
762	610	457	823
889	711	533	961
1016	813	610	1098
1143	914	686	1235
1270	1016	762	1372
1397	1118	838	1509
1524	1219	914	1655
1651	1321	991	1785
1778	1422	1067	1922
1905	1524	1143	2060
2032	1626	1219	2195
2159	1727	1295	2335
2286	1829	1372	2470
2413	1930	1448	2610
2540	2032	1524	2750

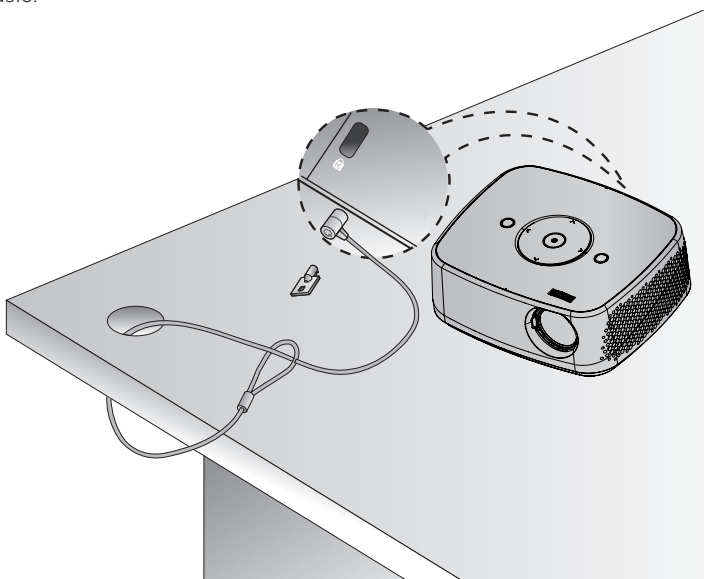
Projektorin asentaminen kolmijalkaan

- * Voit asentaa tämän projektorin kameran kolmijalkaan. Voit käyttää siinä projektoria kameran sijasta.
- * Kolmijalan vakauttamiseen suositellaan standardikokoista, enintään 4,5 millimetrin lukituspulttia. Lukituspultin enimmäiskoko on 6,5 mm. (Enimmäiskokoa pitempi lukituspultti voi vahingoittaa projektoria.)



Kensington-turvajärjestelmän käyttö

- Projektorin takapaneelissa on Kensington-turvalukitus. Kytke Kensington-turvalukituksen kaapeli alla oleva kuvan mukaisesti.
- Katso tarkempia tietoja Kensington-turvajärjestelmän asennuksesta ja käytöstä Kensington-turvajärjestelmän pakkauksessa olevasta käyttöoppaasta. Lisätietoja saat Kensington Companyn verkkosivuilta osoitteesta <http://www.kensington.com>.
- Kensington-turvajärjestelmä on valinnainen lisävaruste.



Projektorin käynnistäminen

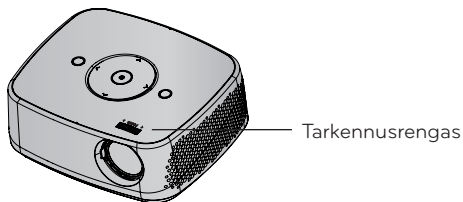
1. Kytke virtajohto oikein.
2. Paina projektorin päällä sijaitsevaa **POWER** painiketta tai kaukosäätimessä olevaa **POWER** painiketta. (Ohjauspaneelissa oleva merkkivalo syttyy.)
 - Paina **INPUT**-painiketta kaukosäätimestä valitaksesi haluamasi tulosignaalin.
 - Kun painat kaukosäätimen **POWER**-painiketta tai ohjauspaneelin **POWER** painiketta kytkiessäsi projektorin päälle, kaikki ohjauspaneelin painikkeiden merkkivalot syttyvät.
 - Tarkasta, onko linssin suojus auki ennen virran kytkemistä päälle.

Projektorin pysäyttäminen

Paina projektorin päällä sijaitsevaa **POWER** painiketta tai kaukosäätimessä olevaa **POWER** painiketta.

Kuvan tarkentaminen ja sijoittaminen alkokankaalle

Kun kuva ilmestyy valkokankaalle, tarkista onko se terävä ja sopiiko se hyvin valkokankaalle.



- Säädä kuvan tarkkuutta kääntämällä tarkennusrengasta.

Lähteen muodon valinta

1. Paina kaukosäätimen painiketta **INPUT**.
2. Tulosignaalin valinta **INPUT** painikkeella muuttaa projektorin syöttötilaksi ainoastaan liitetyn lähteen. Pystyt asettamaan syöttötilaksi kaikki lähteet <, > painikkeilla.

Input



- Komponenttilähde on aina aktiivinen. Plug & Play -toiminto ei ole tuettu.

Liittäminen

Liittäminen pöytämalliseen PC-tietokoneeseen

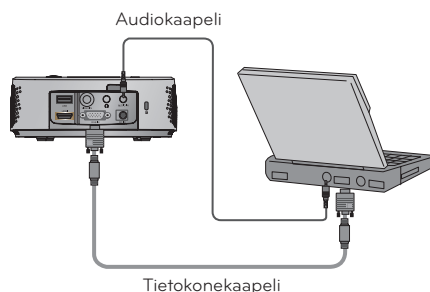
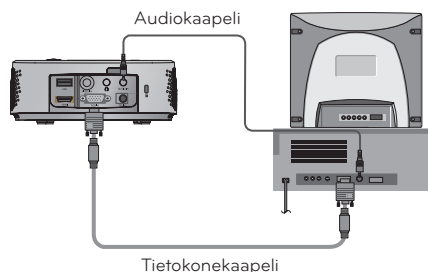
* Voit liittää projektorin tietokoneen VGA-, SVGA-, XGA -tai SXGA-ulostuloon.

* Katso sivulta 41 projektorin tukemat näyttömuodot.

< Kuinka kytketään >

1. Liitä projektorin **RGB IN** -liitin tietokoneen lähtöporttiin tietokonekaapelilla.
2. Kytke projektorin **AUDIO IN** -liitin tietokoneen audiolähtöön audiokaapelilla.

* Sinun täytyy ehkä muuttaa PC:n siirtämää resoluutiota yhdelle projektorin tukemasta resoluutiosta. (Katso sivu 41.) Tämä projektori ei tue kannettavien ulostuloja kun kannettavan näyttö on päällä.

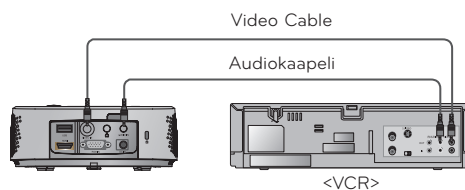


Liittäminen videolähteeseen

* Voit liittää projektoriin videonauhurin, videokameran tai minkä tahansa muun yhteensopivan videokuvalähteen.

< Kuinka kytketään >

1. Kytke projektorin **VIDEO IN** -liitin videolaitteen lähtöliittimeen videokaapelilla.
2. Kytke projektorin **AUDIO IN** -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.

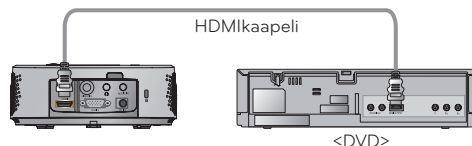


Liittäminen DVD-laitteeseen

* DVD-laitteen ulostulot (Y, Pb, Pr) on saatettu merkitä Y, Pb, Pr/Y, B-Y, tai R-Y/Y, Cb, Cr riippuen laitteesta.

< Kuinka kytketään HDMI-lähde >

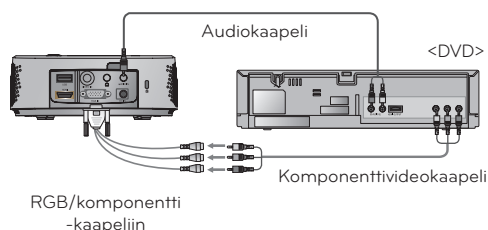
1. Kytke projektorin **HDMI** -liitin DVD-soittimen HDMI-lähtöön HDMI-kaapelilla.
2. Valitse DTV-vastaanottimen resoluutioksi jokin seuraavista: 480p (576p) / 720p / 1080i / 1080p.



< Kuinka kytketään komponenttimuotoinen lähde >

1. Kytettyäsi DVD-laitteen komponenttikaapelin RGB/ komponentti-kaapeliin, liitä se projektorin **RGB IN** -liittimeen.
* Kytkiessäsi komponenttikaapelia sovita liittimien ja komponenttikaapelin värit yhteen (Y = vihreä, Pb = sininen, Pr = punainen).

2. Kytke projektorin **AUDIO IN** -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.



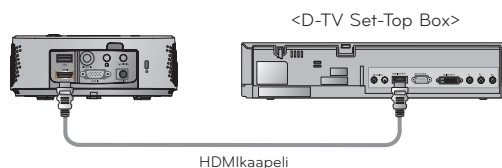
Liittäminen digiboksiin

* Digitaalisten TV-ohjelmien vastaanottamiseen tarvitaan DTV-vastaanotin (digiboksi), joka kytketään projektoriin.

* Katso digiboksin käyttöoppaasta ohjeet sen kytkemisestä projektorin kanssa yhteen.

< HDMI-lähteen kytkeminen >

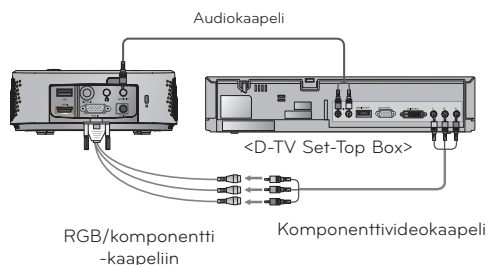
1. Yhdistä projektorin **HDMI** -liitin ja DTV digisovittimen HDMI-lähtöportti HDMI-kaapelilla.
2. Valitse DTV-vastaanottimen resoluutioksi jokin seuraavista: 480p (576p) / 720p / 1080i / 1080p.



< Kuinka kytketään komponenttimuotoinen lähde >

1. Kytettyäsi D-TV-sovittimen komponenttikaapelin RGB/ komponentti-kaapeliin, liitä se projektorin **RGB IN** -liittimeen.
* Kytkiessäsi komponenttikaapelia sovita liittimien ja komponenttikaapelin värit yhteen (Y = vihreä, Pb = sininen, Pr = punainen).

2. Kytke projektorin **AUDIO IN** -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.



Toiminnot

* Tässä manuaalissa ruutunäyttö saattaa olla erilainen kuin projektorissasi, koska se on ainoastaan esimerkki, joka on tarkoitettu auttamaan projektorin toimintojen esittelyssä.

* Tässä käyttöoppaassa selostetaan käyttöä pääasiassa RGB(PC)-tilassa.

Kuva Valikon Vaihtoehdot (PICTURE)

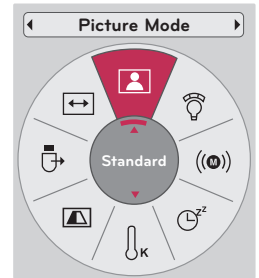
Kuvan säätö

* Säädä projektorin kuva mahdollisimman hyväksi käyttämällä Picture Mode:tä.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **Picture mode** (Kuvamoodille) painikkeilla <, >.
3. Paina $\wedge$, $\vee$ painiketta valitaksesi haluamasi kuvanlaadun.

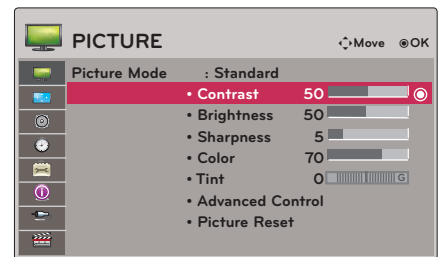


- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina painiketta **BACK** valikonäytöstä poistumiseksi.



Kuvatilan säätäminen

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** (Kuvatila) painikkeilla $\wedge$, $\vee$, <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry haluttuun toimintoon painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Käytä <, > painikkeita tehdäksesi haluamasi säädön ja paina sitten **OK** painiketta.



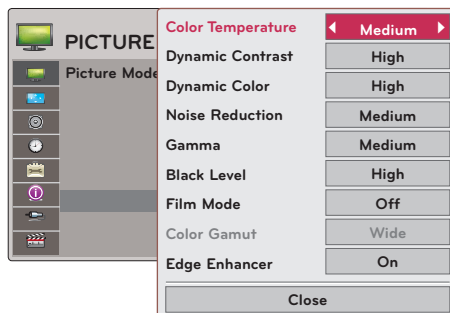
- Voit asettaa kuvan arvot erilaisiksi kullekin tulolle ja **Picture Mode**.
- Tehtyjen asetusten tallennus näyttää **(User)** asetetussa **Picture Mode**. (paitsi **Expert 1/2**)
- Suorita **Picture Reset** jokaiselle **Picture Mode** palauttaaksesi ne takaisin tehtaan oletusasetuksiin.
- Paina painiketta **BACK** valikonäytöstä poistumiseksi.

Laajennettu Sääto Toiminto (Advanced Control)

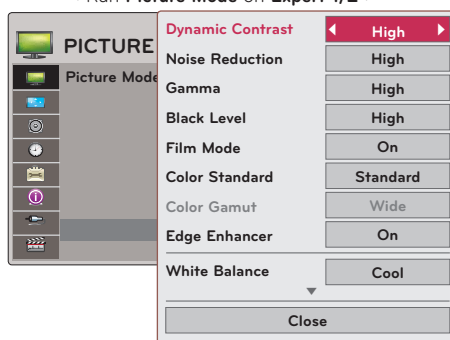
1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Advanced Control** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry haluttuun kohtaan painikkeilla $\wedge$, $\vee$.
4. Käytä $<$, $>$ painikkeita tehdäkseksi haluamasi säädön ja paina sitten **OK** painiketta.

- Suorita Nollaus **Picture Mode** tehdasasetusten palauttamiseksi.
- Suorita **Picture Reset** jokaiselle **Picture Mode** palauttaaksesi ne takaisin tehtaan oletusasetuksiin.
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.

< Kun **Picture Mode** on **Vivid/Standard/Cinema/Sport/**
Game >



< Kun **Picture Mode** on **Expert 1/2** >



Color Temperature	- Tämä toiminto mahdollistaa toiminnot Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. • Korosta lämpimiä värejä, kuten punaista, asetuksella lämmin ja viileitä värejä, kuten sinistä, asetuksella viileä.
Dynamic Contrast	• Kontrastia säädetään niin, että se on parhaalla tasolla kuvan kirkkauteen nähden. Kuvaa parannetaan kirkastamalla kirkkaita osia ja tummentamalla tummia osia.
Dynamic Color	- Tämä toiminto mahdollistaa toiminnot Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. • Kuvan värejä säädetään niin, että ne näyttävät eloisilta, rikkailta ja selkeiltä. Toiminto parantaa sävyä, kylläisyyttä ja valoisuutta niin, että värit punainen, sininen, vihreä ja valkoinen näyttävät eloisilta.
Noise Reduction	• Vähentää kuvan kohinaa huonontamatta kuvan laatua.
Gamma	Low (Matala) : Kuvan tummat ja keskiharmaat alueet ovat kirkkaat. Medium (Keskitaso) : Alkuperäiset kirkkaustasot näytetään. High (Korkea) : Kuvan tummat ja keskiharmaat alueet ovat tummat. • Säädiä kuvan tummien ja keskiharmaiden alueiden kirkkautta.
Black Level	Low (Matala) : Kuvan heijastus on tumma. High (Korkea) : Kuvan heijastus on kirkas. • Määritä kuvan mustan värin taso. • Toiminto ei ole käytössä RGB -tilassa.
Film Mode	• Kuvan värinä poistetaan, jotta filmille tallennetut videot näyttävät luonnollisilta. • DVD -ja Blu-Ray-elokuvaan on tallennettu 24 kuvaa sekunnissa.
Color Gamut	Standard (Normaali) : Värikirjo on normaali. Wide (Laaja) : Ota käyttöön rikas värikirjo. • Värien käyttö maksimoidaan värien laadun parantamiseksi.
Edge Enhancer	• Kuvan ääriviivat ovat selkeät ja erottuvat, mutta silti luonnolliset.
Color Standard	• Muunna toisen formaatin videon värit HD -väreiksi.

White Balance

- Toiminto on käytössä **Expert 1/2** -tilassa.
- Tällä toiminnolla voit säätää kuvan kaikkia värejä sellaisiksi kuin haluat.
 - a. **Method : 2 Points**
 - **Pattern:** Inner, Outer
 - **Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness:** Säätöväli on **-50 ~ +50**.
 - b. **Method : 20 Points IRE**
 - **Pattern:** Inner, Outer
 - **IRE** (Institute of Radio Engineers) on yksikkö, jota käytetään videosignaalin koon ilmoittamiseen. Asetukseksi voidaan määrittää **5, 10, 15 - 95, 100**. Säädä **Red** (Punainen), **Green** (Vihreä) tai **Blue** (Sininen) jokaisen asetuksen mukaan.
 - **Red/Green/Blue:** Säätöväli on **-50 - +50**.

Color Management System

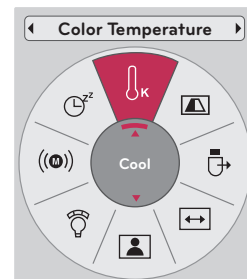
- Toiminto on käytössä **Expert 1/2** -tilassa.
- Kyseessä on työkalu, jonka testikuvioiden avulla eksperttikäyttäjät säätävät värejä. Työkalua käytettäessä värit eivät muutu, mutta sen avulla voidaan valikoivasti säätää kuutta värialuetta (punainen/vihreä/sininen/syaani/magenta/keltainen). Väriero ei välttämättä ole huomattava, vaikka säädöt tehtäisiin yleistä kuvaa varten. Säädä punaista/vihreää/sinistä/keltaista/syaania/magentaa.
 - **Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color:** Säätöväli on **-30 ~ +30**.
 - **Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint:** Säätöväli on **-30 ~ +30**.
- Toiminto ei ole käytössä PC-tilassa.

Värin lämpötilatoiminto

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **Color Temperature** painikkeilla **<, >**.
3. Paina **^, v** painiketta valitaksesi haluamasi kuvanlaadun.



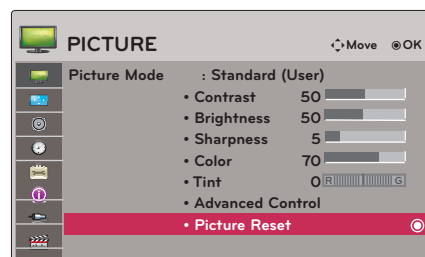
- Tämä toiminto mahdollistaa toiminnot **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game**.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Kuvan nollaustoiminto

* Valitut **PICTURE** toiminnon asetukset jokaiselle tulosignaaliille ja **Picture Mode** palautetaan tehtaan oletusasetuksiin.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla **^, v, <, >** ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Picture Reset** painikkeilla **^, v**. Paina **OK**.
3. Siirry kohtaan **Yes** painikkeilla **^, v**. Paina **OK**.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.

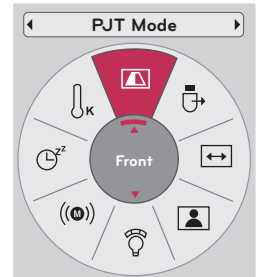


Valkokangas Valikon Vaihtoehdot (SCREEN)

PJT -moodin muuttamiseksi

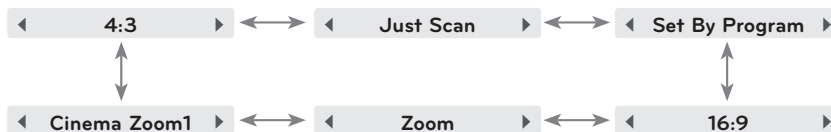
* Tämä toiminto kääntää heijastetun kuvan ylösalaisin tai vaakatason ympäri.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **PJT Mode** (PJT Kuva) painikkeilla **<**, **>**.
3. Paina painiketta **^**, **v** ja valitse haluttu nimike.
 - Valitse **Rear** (Takaa), kun heijastat kuvaa erikseen hankittavan läpikuultavan valkokankaan takaa.
 - Valitse **Ceiling** (Katto), kun asennat tuotteen kattoon.
 - Kun kohdan **PJT Mode** is **Rear/Ceiling**, vasenta/oikeaa kaiutinta vaihdellaan automaattisesti.
 - Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.

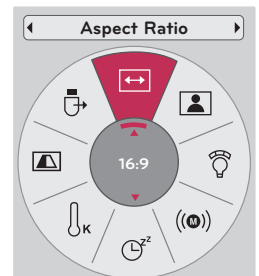


Aspect Ratio -toiminnon käyttö

Käytä **RATIO** painikkeita valitaksesi haluamasi valkokangaskoon.



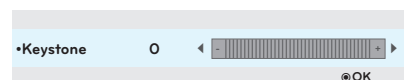
- Muutamat toiminnot eivät ehkä ole käytettävissä sisääntulosignaalista johtuen.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Trapetsikorjaustoiminto

- * Käytä tätä toimintoa, kun valkokangas ei ole oikeassa kulmassa projektoriin nähden ja kuva on puolisuunnikkaan muotoinen.
- * Käytä **Keystone** -toimintoa vain, kun ei ole mahdollista saada aikaan parasta kulmaa valkokankaaseen nähden.

1. Paina kaukosäätimen **KEY.S▲**, **KEY.S▼** painiketta.
2. Säädä haluamasi projektiokuvan tila painamalla näppäimiä **KEY.S▲**, **KEY.S▼**.



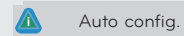
- **Keystone** vaaka - ja pystysuuntaisia säätöjä voidaan muuttaa -40:stä 40:een.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.

Automääritystoiminto

- * Tämä toiminto varmistaa, että saat parhaan videolaadun, säätämällä automaattisesti kuvan horisontaalisuuntaista kokoa ja synkronointia.
- * Automaattinen seuranta toimii vain RGB PC -sisääntulossa.

Paina **AUTO** -painiketta kaukosäätimestä.

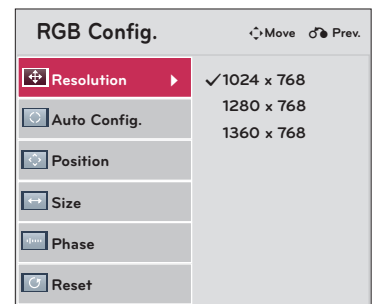
- Jos suoritat ruudun säätöjä videokuvalle, joka tulee PC:n graafisen signaalin lähteestä, optimitilaa ei ehkä ole löydettävissä. Suorita **Auto Config.** toiminto pysäytyskuvalle.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.



RGB konfig. Toiminto (RGB Config.)

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **SCREEN** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **RGB Config.** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan $\wedge$, $\vee$ painikkeilla ja paina sitten $>$ painiketta.
4. Paina $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ painiketta säätääksesi valkokankaan olosuhteet haluamaksesi ja paina sitten **OK** painiketta.

- **Resolution** (Resoluutio) voidaan valita arvoista 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz).
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Pysäytystoiminnon käyttö

1. Paina näppäintä **STILL**.
* Voit pysäyttää syöttökuvan.



< Liikkuva kuva >



< Pysäytyskuva >

2. Poistuaksesi STILL-tilasta, paina mitä näppäintä tahansa.
* STILL-toiminto raukeaa automaattisesti noin 10 minuutin kuluttua.

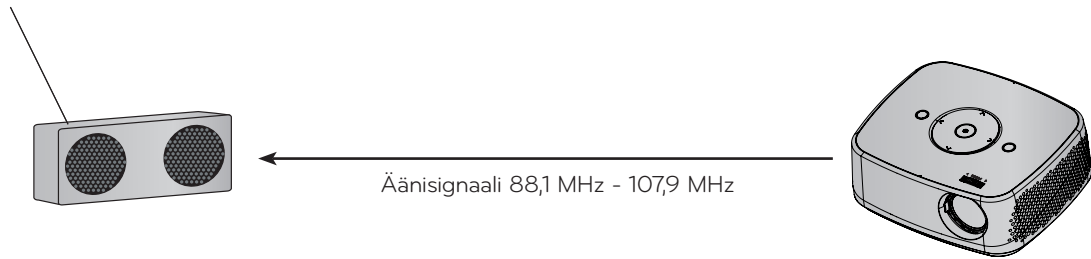
AUDIO valikon asetukset

Mitä on FM Wireless Audio? (Vain HX300G)

FM Wireless Audio on toiminto mikä lähettää äänen projektorista käyttäen FM-taajuutta (88,1 MHz - 107,9 MHz) hyväksi.

Projektorin ja FM-vastaanottimen taajuus pitää olla sama jotta ääni toistuisi normaalisti.

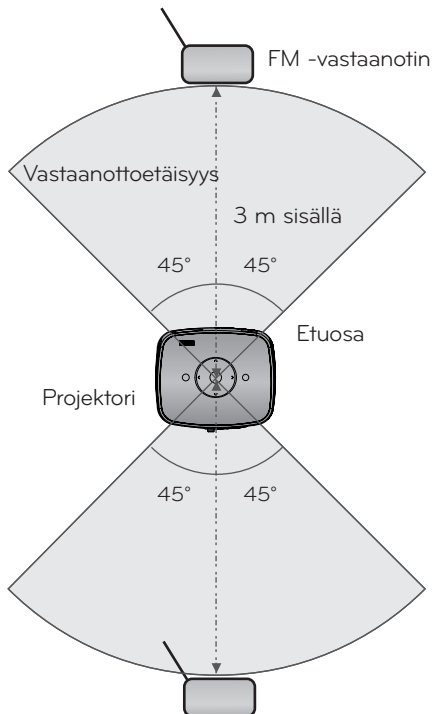
Signaalin kantama FM-vastaanottiin voi olla enintään 3 m.



< Suositeltu käyttöetäisyys FM-vastaanottimelle >

Asenna projektori ja FM-vastaanotin ilman esteitä alapuolella kuvatulla tavalla.

FM- vastaanotin voi ulottua 5 m jos antennin pituus ja suunta on hyvä.



< Suositeltu FM antennin pituus >

Suosittellemme käyttämään varsiantennia 0,8 m - 1,5 m paremman äänenlaadun saavuttamiseksi koska äänenkohinaa voi esiintyä käytettäessä alle 0,8 m antennia.

Asennusohjeet (Vain HX300G)

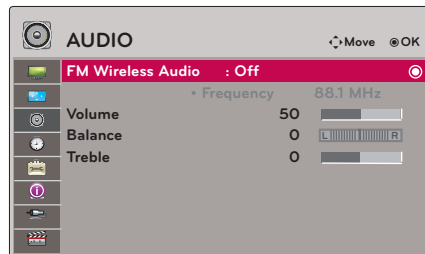
- Tuote voi aiheuttaa häiriöitä lääketieteellisiin laitteisiin. Älä käytä tuotetta tällaisissa tiloissa.
- Säilytä projektorin ja FM-vastaanottimen väli alle 3 m.
- Mikäli väli on yli 3 m on mahdollista että ääni ei toistu oikein.
- Siirrä FM-vastaanotinta kunnes ääni toistuu oikein.
- Riippuen ympäristöstä ja miten tuote on asennettu voi lähetyskäytös alentua ja äänentoisto pätkiä.
 - Mikäli este on asetettu lähelle projektorin ja FM-vastaanotinta.
 - Mikäli este on asetettu lähelle projektorin ja FM-vastaanotinta.
 - Jos FM-vastaanotin asetettu vasemmalle, oikealle tai kulmittain projektoriin.
 - Jos projektori tai FM-vastaanotin on asetettu metalli-kaapin sisään.
 - Jos toista FM-lähetintä käytetään samalla taajuudella.
 - Jos on olemassa radiolaite, jolla on sama taajuus.
 - Mikäli sitä käytetään pölyisessä, kosteassa tai lämpimässä ympäristössä.

Mitä tehdä jos FM-signaali ei ole hyvä? (Vain HX300G)

- Kohdista FM-vastaanottimen antenni tai vaihda sen paikkaa.
- FM Wireless Audio toiminto sammuu automaattisesti 55 sekunnin kuluttua mikäli ääntä ei lähetetä tai voimakkuus on liian alhainen.
- Tarkista sisääntuleva ääni.
- Tarkista että projektori ja FM-vastaanotin ovat käynnissä.
- Tarkista että projektorin ja FM-vastaanottimen välissä ei ole esteitä.
- Tarkista jos läheisyydessä on metalliesineitä tai sähkölaitteita.
- Tarkista jos radiokanava lähettää samalla taajuudella.
- Jos radiokanava ei lähettää samalla taajuudella, vaihda taajuutta projektorista.
- Siirrä projektoriin liitetyn adapterin tai kaapelin paikkaa. Adapteri tai kaapelit voivat heikentää vastaanottoa.

Kuuntele FM-vastaanottimen kaiuttimen kautta (vain HX300G)

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **FM Wireless Audio** (FM langaton audio) painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry kohtaan **On** (päällä) painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
4. Siirry kohtaan **Frequency** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
5. Säädä taajuutta painikkeilla $<$, $>$ ja paina **OK**.
6. Säädä FM -vastaanottimen taajuus projektorin vastaavaksi.
 - SKun kohdan **FM Wireless Audio** asetuksena on **on**, toiminnot **mute/volume/balance/treble** eivät ole käytössä.
 - Vastaanottoetäisyydessä ja äänen laadussa voi olla eroavaisuuksia FMvastaanotimesta ja sijoituspaikoista riippuen.
 - FM-taajuudeksi voidaan valita 88,1 MHz - 107,9 MHz.
 - Mikäli et käytä FM- vastaanottimen tai tuotteen audiosignaalia, aseta tämä toiminto pois päältä **off**.
 - Kun virta palautetaan, se muuttuu tilaan **off**.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Äänenvoimakkuuden säätö

Käytä **VOLUME** $\wedge$, $\vee$ painikkeita valitaksesi haluamasi valkokangaskoon.

- Jos kohdan **FM Wireless Audio** asetuksena on **on**, toiminto ei ole käytössä. Säädä FM -vastaanottimen kautta.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.

Audiotoiminto

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **Audio** painikkeilla $<$, $>$.
3. Paina painiketta $\wedge$, $\vee$ ja valitse haluttu nimike.



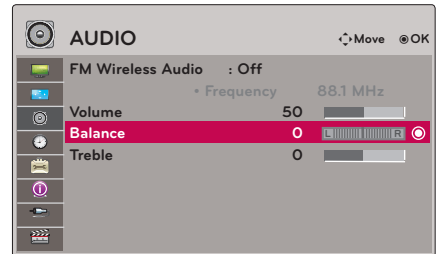
- Tämä toiminto on mahdollinen, jos se on liitettyä kuulokkeeseen.
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Kaiuttimien välisen tasapainon säätäminen

* Säädä vasemman/oikean kaiuttimen ääntä makusi ja käyttötilan mukaan.

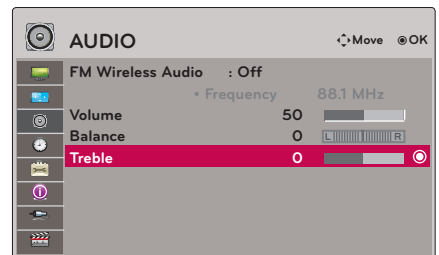
1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Balance** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Säädä äänen tasapainoa painikkeilla $<$, $>$ ja paina **OK**.
 - Jos kohdan **FM Wireless Audio** asetuksena on **on**, toiminto ei ole käytössä. Säädä FM -vastaanottimen kautta.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Diskantin säätäminen

* Säädä diskanttia makusi ja käyttötilan mukaan.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Treble** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Säädä äänen diskanttia painikkeilla $<$, $>$ ja paina **OK**.
 - Jos kohdan **FM Wireless Audio** asetuksena on **on**, toiminto ei ole käytössä. Säädä FM -vastaanottimen kautta.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.

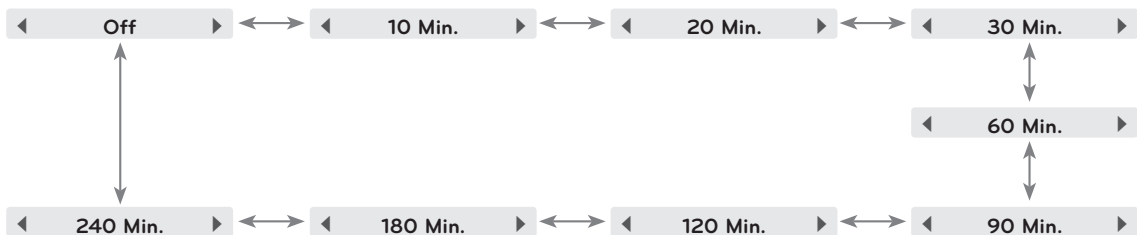


AIKA (TIME) valikon asetukset

Sleep time -toiminto

* Tämä toiminto katkaisee projektorin virran automaattisesti asetetun aikaviiveen kuluttua.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **Sleep Timer** painikkeilla <, >.
3. Paina the $\wedge$, $\vee$ painiketta valitaksesi haluamasi ruutuominaisuudet.



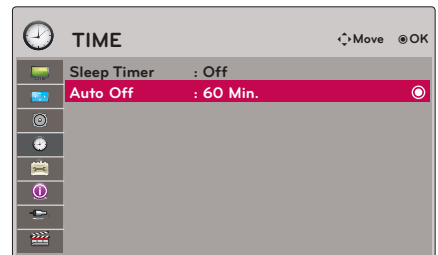
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.

Automaattinen sammutus (Auto Off) toiminto

* Tämä toiminto sammuttaa projektorin automaattisesti sen jälkeen, kun esiasetettu aika on kulunut ja kun signaalia ei ole.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **TIME** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Auto Off** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan $\wedge$, $\vee$ painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.

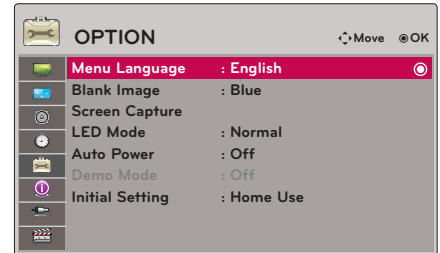
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Vaihtoehto Valikon Vaihtoehdot (OPTION)

Kielen valinta

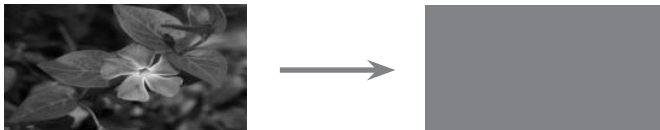
1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Menu Language** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.
 - Kuvaruutunäyttö näytetään valitulla kielellä.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Blank -tyhjäystoiminto

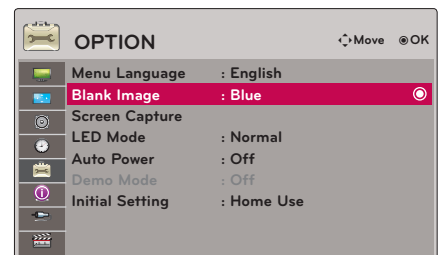
* Tämä toiminto saattaa olla tehokas, jos sinun pitää herättää yleisön huomio esitysten, kokousten ja yhteenvedojen aikana.

1. Paina **BLANK** -näppäintä
 - Kuva muuttuu taustavärikuvaksi.
 - Voit valita taustan värin. (Tarkemmat tiedot kohdassa 'Tyhjän kuvan valitseminen')
2. Voit peruuttaa tyhjäystoiminnon painamalla mitä tahansa painiketta.
 - Älä peitä linssiä projektorin käytön aikana millään esineellä. Tämä saattaa kuumentaa tai aiheuttaa esineisiin epämuodostumia sekä aiheuttaa tulipalon. Sammuttaaksesi lampun väliaikaisesti, paina **BLANK** projektorista tai kaukosäätimestä.



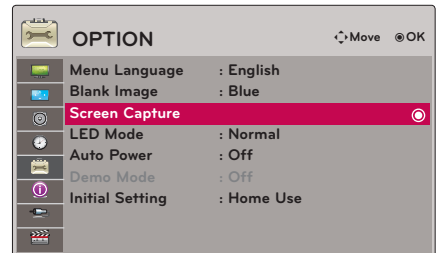
Tyhjän kuvan valitseminen

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Blank Image** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan $\wedge$, $\vee$ painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.
 - Taustakuva muuttuu valitun tyhjän kuvan mukaisesti.
 - Mikäli kaapattua näyttöä ei ole, valinta Kaapattu kuva näyttää ainoastaan logon.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



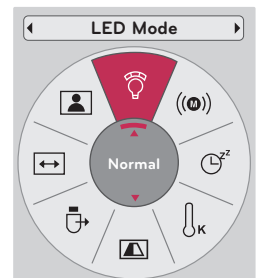
Kuvankaappaus (Screen Capture) toiminto

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Screen Capture** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
 - Voidaan valita vain, kun lähdesignaalia vastaanotetaan.
 - Ruudun kaappaus kestää n. 2 minuuttia.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



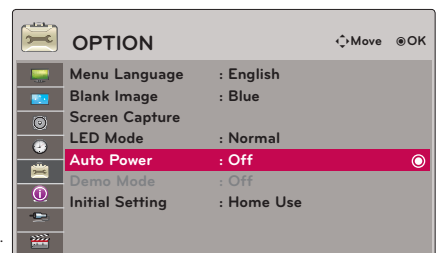
Säädä kuvan kirkkautta

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **LED Mode** painikkeilla $<$, $>$.
3. Siirry haluttuun kohtaan painikkeilla $<$, $>$.
 - LED- tila muuttuu Dimming mode(Himmennystila) automaattisesti erityisissä lämpötiloissa (37°C tai korkeampi). Dimming mode (Himmennystila) ottaa n.90 % alkuperäisen LED- tilan kirkkaudesta.
 - LED-tila muuttuu himmennystilaan automaattisesti, mikäli optinen paristo on käytössä.
 - Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



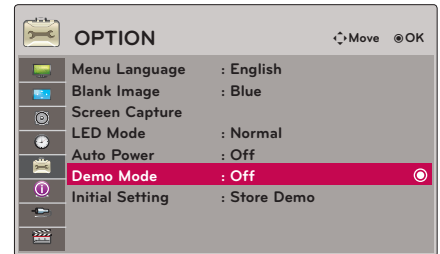
Projektorin virta kytkeytyy päälle automaattisesti, kun projektoriin tulee sähkövirta

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Auto Power** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry kohtaan **On** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
 - **On**: DC-johdon kytkeminen projektoriin kytkee projektorin virran päälle.
 - **Off**: DC-johdon kytkeminen projektoriin kytkee projektorin valmiustilan päälle.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



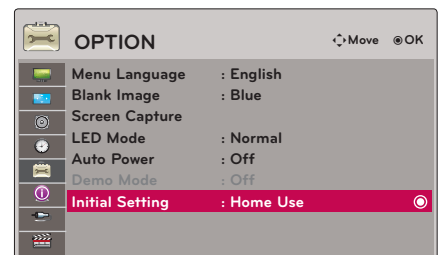
Demotila (Demo Mode) toiminto

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Demo Mode** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry kohtaan **On** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
 - Voidaan valita, kun kohdan **Initial Setting** (Käyttökohteen asetus) asetukseksi on valittu **Store Demo** (Myyälädemo).
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Käyttökohteen asetus (Initial Setting) toiminto

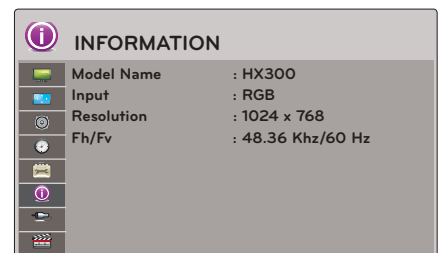
1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Initial Setting** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan $\wedge$, $\vee$ painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.
 - Valitse asetukseksi **Home Use** (Kotikäyttö), kun laitetta käytetään kotitaloudessa.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Tiedot Valikon Vaihtoehdot (INFORMATION)

Projektorin tietojen katselu

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **INFORMATION** painikkeilla $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Saat näkyviin projektorin ajan tasalla olevat tiedot.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



USB

* Kuva ei välttämättä vastaa medialaitteen ulkonäköä.

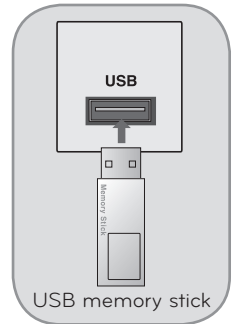
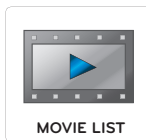
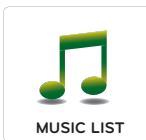
USB -Laitteen Käyttäminen

USB -Laitteen Kytkeminen

* Kun kytket USB-laitteen projektoriin, tämä kuva näkyy automaattisesti.

Et voi lisätä USB-laitteeseen kansioita tai poistaa laitteen olemassa olevia kansioita projektorin kautta.

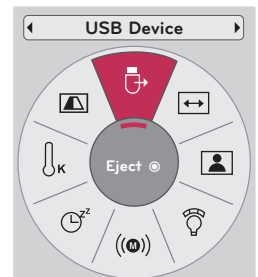
1. Kytke USB -laite projektorin takana olevaan USB -liittimeen.
2. DivX -päävalikko näytetään automaattisesti.



USB-laitteen irrottaminen

* Irrota USB-laite valitsemalla "**Eject** (Poista)".

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **USB Device** painikkeilla **<**, **>**.
3. Paina kaukosäätimen painiketta **OK**.
 - Kun teksti **Eject USB**, näkyy, USB-muistia ei voida lukea. Irrota USB-muisti ja liitä se uudelleen projektoriin.
 - Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Varotoimenpiteet käytettäessä USB-laitetta

- ▶ Ainoastaan USB-tallennuslaite on tunnistettavissa uudelleen.
- ▶ Jos USB-tallennuslaite liitetään USB-jakolaitteen kautta, laitetta ei tunnisteta.
- ▶ Automaattista tunnistusohjelmaa käyttävää USB-muistilaitetta ei ehkä tunnisteta.
- ▶ USB-muistilaitetta, joka käyttää sen omaa ajuria ei ehkä tunnisteta.
- ▶ USB-muistilaitteen tunnistusnopeus riippuu jokaisesta laitteesta itsestään.
- ▶ Älä sammuta projektoria tai irrota USB-laitetta kun liitetty USB-laite on käynnissä. Jos laite irrotetaan äkillisesti, tallennetut tiedostot tai USB-muistilaite voi vahingoittua.
- ▶ Älä liitä USB-muistilaitetta jota ohjataan PC:llä. Laite voi aiheuttaa tuotteen käyttöhäiriön tai sitä ei voi toistaa. Käytä ainoastaan USB-muistilaitetta, joka sisältää normaaleja musiikkitiedostoja, kuvatiedostoja, elokuvatiedostoja tai tekstitiedostoja.
- ▶ Käytä ainoastaan USB-laitetta, joka on formatoitu Windowsin käyttöjärjestelmän FAT16, FAT32 ja NTFS tiedostojärjestelmään. Jos muistilaite on formatoitu erilaisella käyttöliitymällä ja jota Windows ei tue, sitä ei ehkä tunnisteta.
- ▶ Kytke virta USB-muistilaitteeseen, joka tarvitsee ulkoisen virranlähteen. Muussa tapauksessa laitetta ei ehkä tunnisteta.
- ▶ Liitä USB-laite USB:n valmistajan toimittamalla kaapelilla. Mikäli liitettävä kaapeli ei ole USB:n valmistama tai se on äärimmäisen pitkä, laitetta ei ehkä tunnisteta.
- ▶ Muutamia USB-laitteita ei tueta tai ne eivät toimi tasaisesti.
- ▶ Mikäli kansion tai tiedoston nimi on liian pitkä, sitä ei ehkä näytetä tai tunnisteta.
- ▶ USB-muistilaitteen tiedoston kohdistusmenetelmä on samanlainen Windows XP:ssä ja tiedostonimi voidaan tunnistaa max. 100 englanninkielisestä merkistä.
- ▶ Suorita tärkeiden tiedostojen varmuuskopiointi koska USB-laitteella oleva data voi vahingoittua. Tiedostonhallinta on käyttäjän vastuulla ja valmistaja ei ota vastuuta tuotteen aiheuttamista tietovahingoista.
- ▶ USB ulkoisen kiintolevyn suositeltu kapasiteetti on 1TB tai sen alle ja USB-muistille 32GB tai sen alle. Kaikki yli suositellut kapasiteetin omaavat laitteet eivät ehkä toimi oikealla tavalla.
- ▶ Ainoastaan FAT32 tiedostojärjestelmä tukee poistotoimintoa.
- ▶ Jos USB-muistilaite ei toimi oikein, irrota se ja liitä uudelleen.
- ▶ Jos "virransäästötoiminnolla" varustettu ulkoinen USB kiintolevy ei toimi, sammuta kiintolevy ja käynnistä se uudelleen.
- ▶ USB 2.0 liittymän vanhempia USB-muistilaitteita tuetaan myös. Mutta ne eivät toimi oikein elokuvaluettelossa.
- ▶ Jos USB-laitteellasi on useita osioita, tai jos käytät USB-monikortinlukijaa, voit käyttää max. 4 osiota tai USB-muistilaitetta.
- ▶ Se, kuinka nopeasti USB-muistilaite tunnistetaan, vaihtelee laitteittain.
- ▶ Jos USB liitetään valmiustilassa, tietty kiintolevy ladataan automaattisesti projektorin ollessa päällä.
- ▶ Muutamia USB-laitteita ei tueta tai ne eivät toimi tasaisesti.

KUVALUETTELO (PHOTO LIST)

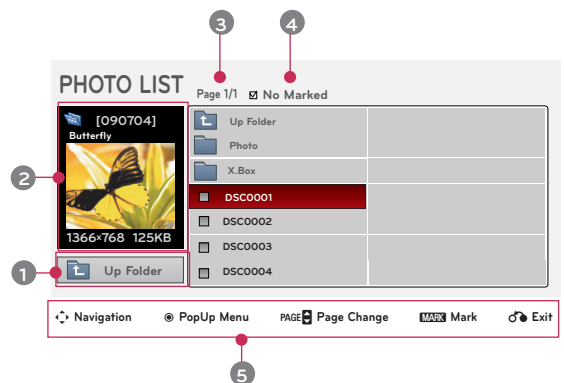
* USB-laitteessa olevia kuvatiedostoja (*.jpg) voidaan toistaa.

Näyttövalikko saattaa poiketa kuvasta. Kuvat ovat vain esimerkkejä, joiden tarkoitus on auttaa projektorin käytössä.

VALOKUVA (*.JPEG) tuettava tiedosto
 Perusteet (Baseline): 64 x 64 ~ 15360 x 8640
 Progressiivinen (Progressive): 64 x 64 ~ 1920 x 1440
 • Voit toistaa vain JPEG-tiedostoja.
 • Ei tiedot tiedostot näytetään esimääritellyssä muodossa.

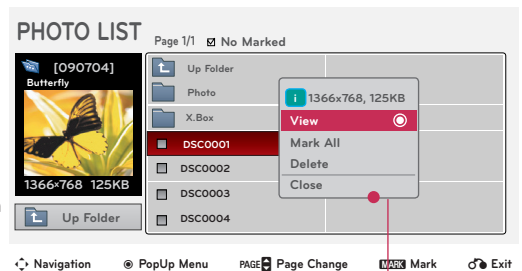
Näytön osiot

1. Moves to upper level file
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kuvan pikkukuva/kansion nimi.
3. Nykyinen sivu/Sivuja yhteensä
4. Merkittyjä kuvia yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



Kuvan valitseminen ja ponnahdusvalikko

1. Paina **USB** painiketta. Siirry sitten kohtaan **PHOTO LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry haluttuun kuvatiedostoon painikkeilla ^, v, <, >. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan ^, v painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.

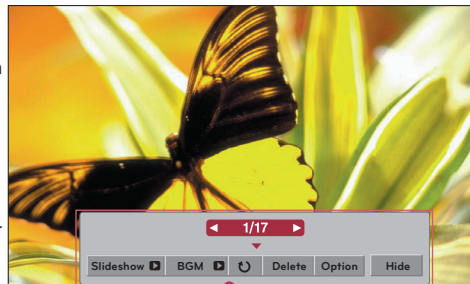


- **View** (Näytä) : Näytä valittu kohde.
- **Mark All** (Merkitse kaikki) : Merkitse kaikki ruudulla näkyvät kuvat.
- **Delete** (Poista) : Poista valittu kuva.
- **Close** (Sulje) : Sulje ponnahdusvalikko.

- Jos kuvatiedosto on vahingoittunut, se ei ehkä näy oikein.
- Korkealla resoluutiolla tallennettujen kuvien aukeaminen koko näyttöön voi kestää kauan.

Koko näytän valikko

1. Paina **USB** painiketta. Siirry sitten kohtaan **PHOTO LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry haluttuun kuvatiedostoon painikkeilla ^, v, <, >. Paina **OK**.
3. Siirry kohtaan **View** painikkeilla ^, v. Paina **OK**.
4. Valittu kuva näytetään koko näytön koossa ja valikko näytetään.
5. Valitse valikko ja liiku valikon sisällä painikkeilla ^, v, <, > koko näytön näyttökuvan ollessa käytössä.



- Valitse edellinen tai seuraava kuva painikkeilla <, >.
- **Slideshow** (Diaesitys): Valitut kuvat näytetään diaesityksenä. Jos yhtään valokuvaa ei valita, kaikki valitut kansion kuvat näytetään diaesityksessä.
 - Valitse diaesityksen kuvien vaihtumisviive kohdassa **Option**.
- **BGM** (Taustamusiikki): Kuuntele musiikkia samalla, kun katselet kuvia koko näytön näyttökuvassa.
 - Valitse kohta **BGM**. Valitse sitten albumi kohdasta **Option**.
-  (Kierrä): Kierrä kuvia.
- **Delete** (Poista): Poista kuvia.
- **Option** (Valinnat): Valitse kuvien vaihtumisviive ja musiikkikansio.
 - Musiikkikansiota ei voi vaihtaa taustamusiikin soidessa.
- **Hide** (Piilota) : Piilota valikko koko näytön näyttökuvassa.
 - Tuo valikko uudelleen esiin koko näytön näyttökuvassa painamalla **OK**.

MUSIIKKILUETTELO (MUSIC LIST)

* Käytä valikkoa **MUSIC LIST** (MUSIIKKILUETTELO), kun toistat MP3-tiedostoja USB-muistilaitteesta. Mallisi näyttövalikko voi poiketa hiukan kuvasta.

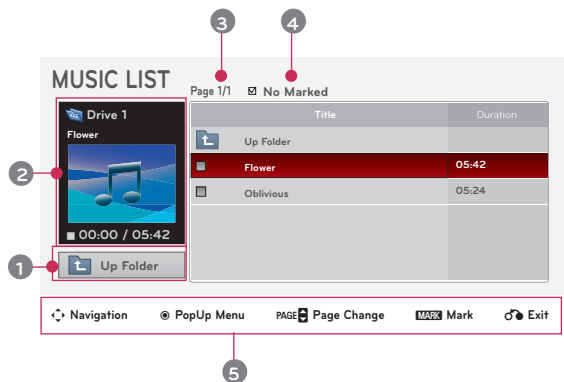
MUSIIKKI (*.MP3) tuettava tiedosto

Bitinopeus 32 Kbps ~ 320 Kbps

- Näytteenottonopeus MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Näytteenottonopeus MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
- Näytteenottonopeus MPEG2,5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz

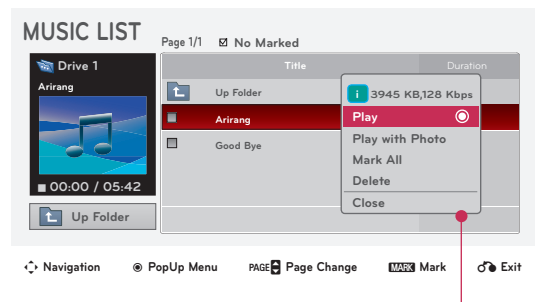
Näytön osiot

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kappaleen nimi / kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Merkittyjä kappaleita yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



Musiikin valitseminen ja ponnahdusvalikko

1. Paina **USB** painiketta. Siirry sitten kohtaan **MUSIC LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry haluttuun musiikkitiedostoon painikkeilla $\wedge$, $\vee$, <, >. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan $\wedge$, $\vee$ painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.



- **Play** (Toisto): Kun kappale on toistettu, seuraava valittu kappale toistetaan. Jos kappaleita ei ole valittu, kansion seuraava kappale toistetaan. Jos vaihdat kansiota ja painat painiketta **OK**, kappaleen toisto pysähtyy.
Kappaletta toistettaessa kappaleen toistoajan edessä näkyy .
Kun tietty aika on kulunut, kappaleluettelonäkymä häviää ruudulta. Sen tilalla näkyvät musiikkiluettelon yllä olevat kappaleen toistotiedot, jotka esitetään näytönsäätäjänä.
Pysäytä näytönsäätäjä painikkeilla **OK**, , tai **BACK**.
Vahingoittunutta tai korruptoitunutta musiikkitiedostoa ei voida toistaa. Toisto aika on 00:00.
Kopiosuojattuja musiikkitiedostoja ei voida toistaa.
- **Play with Photo** (Toista kuvan kanssa): Aloita valittujen kappaleiden toisto ja siirry valikkoon **PHOTO LIST**(KUVALUETTELO).
- **Mark All** (Merkitse kaikki): Merkitse kaikki kansion kappaleet.
- **Delete** (Poista) : Poista valitut kappaleet.
- **Close** (Sulje) : Sulje ponnahdusvalikko.

ELOKUVALUETTELO (MOVIE LIST)

* Elokuvaluettelo aukeaa, kun USB-laite on tunnistettu. Luettelo on käytössä, kun projektorin kautta toistetaan elokuvatiedostoja.

Tuetut elokuvatiedostot

Tarkenne	Videokoodekki	Audiokoodekki	Tuettu enimmäisresoluutio
mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	1920x1080 @30p
dat	MPEG1	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	
ts,trp,tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital,AAC,MPEG	
mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4.12, Divx 5.x Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC, AAC,MPEG,MP3,LPCM	
avi	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG, MP3,LPCM	
mkv	H.264/AVC, MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG,MP3,LPCM	
divx	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG, MP3,LPCM	

Bittinopeus: alueella 32 kbps ~ 320 kbps (MP3)

Tekstitysformaatti : *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivx)

Varotoimenpiteet toistettaessa DivX-tiedostoja

- ▶ DivX elokuvatiedosto ja sen tekstitystiedoston täytyy sijaita samassa kansiossa.
- ▶ Tässä tilanteessa elokuvatiedoston nimi ja sen tekstitystiedoston nimen täytyy olla samanlaisia niiden toistamista varten.
- ▶ Käyttäjän luomat erityistekstitykset eivät ehkä toimi normaalilla tavalla.
- ▶ Muutamia erikoismerkkejä ei tueta tekstitystilassa.
- ▶ HTML-tageja ei tueta tekstitystilassa.
- ▶ Muut kuin tuetut tekstitykset eivät ole käytettävissä.
- ▶ Ulkoisen toistettavan tekstitystiedoston aikatiedot tulisi järjestää nousevassa järjestyksessä.
- ▶ Vahingoittuneita elokuvatiedostoja ei toisteta ja tietyt toiminnot voivat olla rajoitettuja toiston aikana.
- ▶ Kooderilla luotuja tiettyjä videotiedostoja ei ehkä toisteta.
- ▶ Jos tallennetun tiedoston videon ja audion rakenne ei ole limitetty, joko video tai audio lähetetään.
- ▶ Jos videon resoluutio on korkeampi kuin jokaisen kehyksen tuettu resoluutio, tasaista toistotoimintoa ei voida taata.
- ▶ DTS audion koodausta ei tueta.
- ▶ Yli 30 GB (gigabitti) elokuvatiedostojen toistoa ei tueta.
- ▶ Videon toisto suurta nopeutta tukemattoman USB-liitännän kautta ei toimi oikein.
- ▶ Katsottaessa videota käyttämällä elokuvalistaa (MOVIE LIST), näytön säätötoiminto ei ole käytössä.
- ▶ Näyttö voi altistua väliaikaisille häiriöille (kuvan pysäytys, nopea toisto jne.) kun audion kieltä muutetaan.
- ▶ Muut kuin määritetyn tyyppiset elokuvatiedostot ja formaatit eivät toimi oikein.
- ▶ Toistettavan elokuvatiedoston maksimibittinopeus on 20 Mb sekunnissa.
- ▶ Tiedostoja, jotka on koodattu toiminnolla GMC (Global Motion Compensation) ei toisteta.
- ▶ Kun katselet elokuvaa elokuvalistatoiminnolla, käyttäjän asetukset jokaiselle kuvatilalle eivät ole käytössä.
- ▶ Vain ASCII CODE muotoon tallennettuja tiedostoja tuetaan elokuvan ulkoisille tekstityksille.
- ▶ Tekstityksen jokaiselle riville tuetaan 500 aakkosta ja 500 numeroa.
- ▶ Ainoastaan 10000 välilohkoa voidaan tukea tekstitystiedostossa.



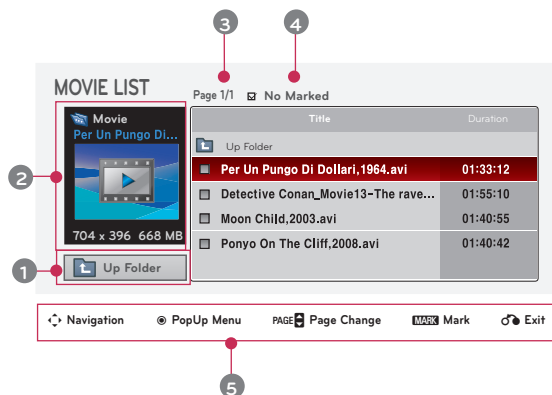
- ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified device that plays DivX video. Visit www.divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video.
- ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play DivX Video-on-Demand (VOD) content. To generate the registration code, locate the DivX VOD section in the device setup menu. Go to vod.divx.com with this code to complete the registration process and learn more about DivX VOD.
- "DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content"
- "Pat. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Manufactured under license from Dolby Laboratories. "Dolby" and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

Näytön osiot

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kuvan pikkukuva / kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Merkittyjä kappaleita yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



Elokuvan valitseminen ja ponnahtusvalikko

1. Paina **USB** painiketta. Siirry sitten kohtaan **MOVIE LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry haluttuun elokuvatiedostoon painikkeilla ^, v, <, >. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan ^, v painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.



- **Play** (Toisto) : Toista valitut elokuvatiedostot.
 - Jos tiedostoa ei tueta, näkyviin tulee asiasta kertova viesti.

This file is invalid.

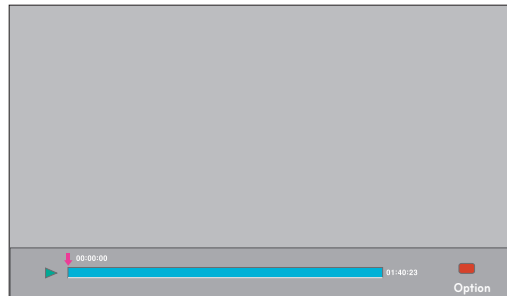
 - Kuva toistetaan, mutta audiotiedosto ei ole tuettu. Seuraava viesti näkyy:

Unsupported Audio.
- **Mark All** (Merkitse kaikki) : Merkitse kaikki kansion elokuvat.
 - **Delete** (Poista) : Poista valittu elokuva.
 - **Close** (Sulje) : Sulje ponnahtusvalikko.

Elokuvan toistaminen

* Voit käyttää erilaisia toimintoja elokuvaa katsellessasi.

1. Paina **USB** painiketta. Siirry sitten kohtaan **MOVIE LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry haluttuun elokuvatiedostoon painikkeilla ^, v, <, >. Paina **OK**.
3. Siirry kohtaan **Play** painikkeilla ^, v. Paina **OK**.



◆ Kaukosäätimen käyttäminen

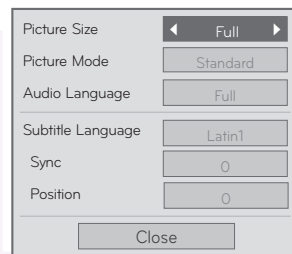
- Paina painiketta **II** näytön toistamiseksi/keskeyttämiseksi.
- Pysäytä elokuva painikkeella **■**.
- Näytä edellinen elokuva painikkeella **II**.
- Näytä seuraava elokuva painikkeella **II**.

Valinnat valikon asetukset

MOVIE LIST (ELOKUVALUETTELO) toistotilassa.

Paina kaukosäätimen painiketta **■** (Punainen).

- **Picture Size** (Kuvan koko): Valitse kuvan kooksi **Full** (Täysi) tai **Original** (Alkuperäinen).
- **Picture Mode** (Kuvatila): Valitse **Vivid** (Elävä), **Standard** (Normaali), **Cinema** (Elokuva), **Sport** (Urheilu) tai **Game** (Peli).
- **Audio Language** (Audiokieli): Valitse audion kieliryhmä elokuvan toiston aikana.
- **Subtitle Language** (Tekstityskieli): Valitse tekstityksen kieliryhmä elokuvan toiston aikana. Tekstityskieliä voi poiketa valikon kielivalinnan mukaisesti.
 - **Sync** (Synkronointi): Jos videota ei ole synkronoitu tekstityksen kanssa, ajastusta voi muuttaa 0,5 sekuntia.
 - **Position** (Sijainti): Siirrä tekstitystä ruudulla.



Tekstityksen kieliryhmä	Tuetut kielet
Latin1	Ranska, Espanja, Katalonian baski, Portugali, Italia, Albania, Retoromaani, Hollanti, Saksa, Tanska, Ruotsi, Norja, Suomi, Färseeri, Islanti, Irlanti, Skotlanti, Englanti
Latin2	Tseki, Unkari, Puola, Romania, Kroatia, Slovakia, Slovenia, Serbia
Latin4	Viro, Baltian maiden kielet Latvia ja Liettua, Grönlanti ja Saame
Latin5	Englanti, Turkki
Cyrillic (Kyrilliset)	Bulgaria, Valkovenäjä, Makedonia, Venäjä, Serbia ja esi-1990 (ei slangia päivityksellä)
Greek (Kreikka)	Englanti, nykyajan Kreikka
Hebrew (Hebrea)	Englanti, nykyajan Hebrea
Chinese (Kiina)	Kiina
Korean (Korea)	Englanti, Korea
Arabic (Arabia)	Englanti, Arabia

DivX-rekisteröintikoodin näyttäminen

* Tarkista projektorin DivX-rekisteröintikoodi.

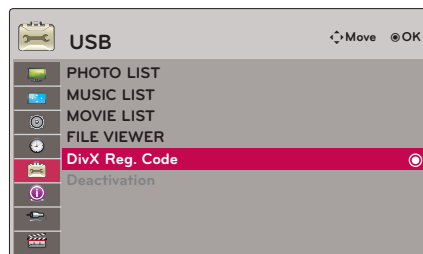
Rekisteröintikoodin avulla voit vuokrata tai ostaa elokuvia osoitteesta www.divx.com/vod.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Then, move to **USB** with the $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ buttons and press the **OK** button.

2. Siirry kohtaan **DivX Reg. Code** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.

3. Tästä näet projektorin DivX-rekisteröintikoodin.

- Vuokratun tai ostetun DivX-tiedoston toistaminen ei ole sallittua toisen projektorin DivX-rekisteröintikoodilla. (Projektorilla voidaan toistaa vain DivX-tiedostoja, joiden rekisteröintikoodi on sama kuin projektorissa.)
- Jos tiedoston video tai audio on muunneltu muulla kuin DivX-koodekkistandardilla, tiedosto voi olla korruptoitunut eikä sitä voi toistaa.
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



Deactivation (Deaktivointi) toiminto

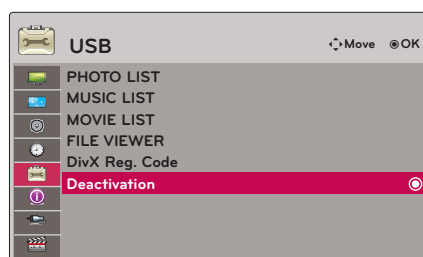
* Poista nykyiset tunnistetiedot, jotta voit tilata uuden DivX-käyttäjätunnuksen projektorille. Kun toiminto on suoritettu, DivX DRM -tiedostoja voi katsella vasta käyttäjätunnuksen jälkeen.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Then, move to **USB** with the $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ buttons and press the **OK** button.

2. Siirry kohtaan **Deactivation** painikkeilla $\wedge$, $\vee$. Paina **OK**.

3. Siirry haluamaasi kohtaan $<$, $>$ painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.

- DRM [Digital Rights Management] toiminto :
Tämä teknologia ja palvelu estää digitaalisen sisällön laittoman käytön, jotta tekijänoikeuden omistajan edut ja oikeudet ovat turvatut. Tiedosto voidaan toistaa, kun lisenssi on varmennettu esimerkiksi internetin kautta.
- Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.



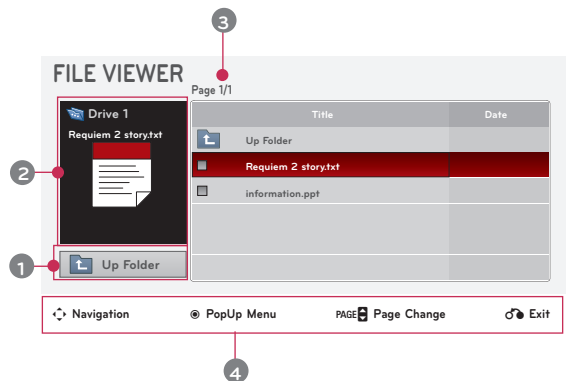
FILE VIEWER

Tuettu tiedosto: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

- Microsoft Office Version 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007
- Adobe PDF Version 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4
- FILE VIEWER kohdistaa asiakirjan uudelleen niin, että voi näyttää erilaiselta PC:ssä.
- Kuvia sisältäville asiakirjoille voi resoluutio näyttää alhaisemmalta uudelleenkohdistus-toiminnon aikana.
- Jos asiakirja on suuri tai jos siinä on useita sivuja, lataus voi kestää kauan.
- Fontit, joita ei tueta, korvataan toisilla fonteilla.

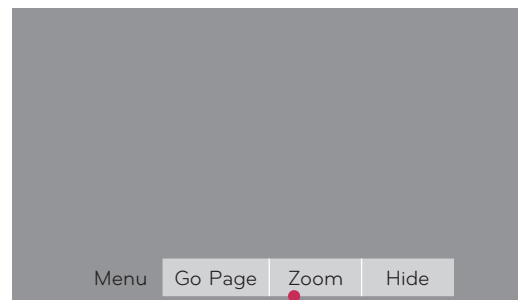
Näytön osiot

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näyttää valitun kansion tiedoston otsikon/kansion nimen.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



File Viewer

1. Paina **USB** painiketta. Siirry sitten kohtaan **FILE VIEWER** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Paina painiketta $\wedge$, $\vee$, <, > ja siirry halutun tiedoston päälle ja paina painiketta **OK**.



- Käytä sivupainiketta $\wedge$, $\vee$ siirtyäksesi edelliselle tai seuraavalle sivulle.
- **Go Page**: Siirtyä halutulle sivulle.
 0 3 /14 page
 1. Siirry halutulle sivulle painikkeilla <, > ja paina painiketta $\wedge$.
 2. Paina painiketta $\wedge$, $\vee$, <, > sja valitse haluttu sivu ja paina tämän jälkeen painiketta **OK**.
- **Zoom**: Pienennös tai suurennos-zoomaus
 100 % - + horizontal array vertical array **OK**
 1. Siirry zoomaukseen painamalla painiketta <, > ja paina painiketta $\wedge$.
 2. Paina painiketta <, > ja valitse haluttu sivu ja paina tämän jälkeen painiketta **OK**.
- **Hide**: Sulkee valikon.
 - Valikon näyttämiseksi uudelleen laajakuvanäytöllä, paina painiketta **MENU**.

Tietoja

Tuetut näytöt

* Seuraavassa taulukossa esitetään projektorin tukemat näyttöformaattit.

Format	Vertical Freq.(Hz)	Horizontal Freq.(kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
640X480	72.800	37.861
640X480	75.000	37.500
800X600	56.250	35.156
800X600	60.310	37.879
800X600	72.180	48.077
800X600	75.000	46.875
1024X768	60.000	48.363
1024X768	70.060	56.476
1024X768	75.020	60.023
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

- * Jos projektori ei tue syöttösignaalia, valkokangas-näytölle tulee viesti "**Invalid Format**".
- * Projektori tukee tyyppiä DDC1/2B Plug & Play -toimintona.(PC-monitorin automaattinen tunnistus)
- * Tuetut PC-synkronointisignaalityypit: Synkronointityyppi on Separate.
- * Parhaan kuvanlaadun vastaanottamiseksi, säädä PC:n grafiikkakorttia 1024x768.

< DVD/DTV Input >

Signal	Component-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	O
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O

- * Kaapelityyppi
- 1- RGB/komponentti -kaapeliin
- 2- HDMIkaapeli

Hoito

*Projektori tarvitsee vain vähän hoitoa. Pidä linssi puhtaana, koska kaikki lika ja tahrat näkyvät valkokankaalla. Ota yhteys jälleenmyyjään, kun mitä tahansa osia on vaihdettava. Puhdistettaessa mitä tahansa osaa projektorista kytke aina virta pois päältä ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta.

Linssin puhdistus

Jos linssin pinnalla on mitään likaa tai tahraa, se täytyy aina puhdistaa. Käytä ilmapuhallusta tai tuotteen mukana toimitettua ulkopintojen puhdistusliinaa tuotteen kevyeen puhdistukseen. Käytä ilmasprayä tai linssin puhdistustuotteita.Tiputa muutama pisara alkoholia pehmeälle liinalle ja hankaa linssiä kevyesti. Huomioi että neste mitä suihkutetaan suoraan linssin päälle voi siirtyä projektoriin ja rikkoa sen.

Projektorikotelon puhdistus

Ennen projektorin kotelon puhdistusta irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta. Pyyhi pois lika tai pöly kotelosta pehmeällä, kuivalla ja nukattomalla kankaalla. Kun haluat poistaa pölyn tai tahrin linssiltä, käytä tuotteen mukana toimitettua ulkopintojen puhdistusliinaa. Älä käytä alkoholia, bentseeniä, ohenteita tai muita kemiallisia pesuaineita, koska ne voivat aiheuttaa koteloon muodonmuutoksia tai värimuutoksia.

Tekninen tiedot

MALLI	HX300G (HX300G-JE) / HX301G (HX301G-JE)
Tarkkuus	1024 (vaakaan) x 768 (pystyyn) kuvapistettä
Vaaka /Pystysuhde	4:3 (vaaka : pysty)
Paneelin koko (mm)	13,97
Projisointietäisyys (Valkokankaan koko)	0,55 m - 2,75 m (50,8 cm - 254,0 cm)
Projisoinnin siirtosuhde	110 %
Kaukosäädön etäisyys	6 m
Videoyhteensopivuus	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
AC-DC Adapteri	LG, PA-1121-04, 19,5 V  , 6,15 A LG, SD-B191A, 19,5 V  , 5,64 A
Äänen lähtö	1W + 1W
Korkeus (mm)	57,5 (ilman jalustaa), 61,0 (jalustalla)
Leveys (mm)	160
Syvyys (mm)	135,5
Paino (g)	786
USB-laite	5 V, 0,5 A (max)

Käyttöolosuhteet

Lämpötila

Käyttö: 0°C - 40°C (Näyttötila : 0°C - 37°C)

Varastointi ja kuljetus: -20°C - 60°C

Kosteus

Käytössä: 0 % - 80% suhteellinen kosteus kuivahygrometrillä mitattuna

Ei käytössä: 0 % - 85% suhteellinen kosteus kuivahygrometrillä mitattuna

FM lähettimen tiedot
(vain HX300G)

Kaistataajuus: 88,1 MHz - 107,9 MHz

Kanavaetäisyys: 200 KHz

Siirtoteho : 50 nW alapuolella

Avaa lähdeohjelman tiedot

Seuraaviin GPL suoritteisiin ja LGPL, MPL kirjastoihin, joita on käytetty tässä tuotteessa kohdistetaan GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1 Lisenssisopimukset:

GPL EXECUTABLES:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL KIRJASTOT:

uClibc

MPL KIRJASTOT:

nanox

LG Electronics tarjoaa maksullisen lähdekoodin CD-ROM-levyllä kulujen peittämiseen kuten jakelu, media, kuljetus ja käsittely, pyynnöt sähköpostitse LG Electronicsilta: opensource@lge.com

Tämä tarjous on voimassa kolme (3) kuukautta tämän tuotteen jakelusta LG Electronicsin toimesta.

Voit hankkia kopion GPL, LGPL ja MPL lisensseistä tämän tuotteen mukana toimitetulta CD-ROM-levyltä.

Voit myös hankkia käännöksen GPL ja LGPL lisensseistä osoitteesta

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>,

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Tämä tuote sisältää

- ▶ cmap: copyright © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ GIF LZW Decoder: copyright © 1987, by Steven A. Bennett
- ▶ md5: copyright © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ OSSP str - String Handling:
 - copyright © 1999-2005 Ralf S. Engelschall <rse@engelschall.com>
 - copyright © 1999-2005 The OSSP Project <http://www.ossproject.org/>
- ▶ random number generator : copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ Standard C functions
 - copyright © 1998 Softweyr LLC.
 - copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ tinxml: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Kaikki oikeudet pidätetään.

Lupa annetaan täten ilmaiseksi kenelle tahansa, joka saa käyttöönsä kopion ohjelmistosta ja siihen liittyvistä dokumenteista ("Ohjelmisto"). Käyttäjä saa käyttää ohjelmistoa ilman rajoituksia mukaan lukien rajoituksettomat oikeudet käyttää, kopioida, muokata, muuntaa, julkaista, jakaa, alilisenssioida ja/tai myydä Ohjelmiston kopioita. Käyttäjä saa myös siirtää nämä oikeudet Ohjelmiston mukana alla olevien ehtojen mukaisesti:

OHJELMISTO TARJOTAAN "SELLAISENA KUIN SE ON". SIIHEN EI KUULU MITÄÄN SUORASTI TAI EPÄSUORASTI ILMAISTUJA TAKUITA MUKAAN LUKIEN MUTTA NÄIHIN RAJOITTUMATTA TAKUUN KÄYVÄSTÄ LAADUSTA TAI OHJELMISTON SOPIVUUDESTA TIETTYYN TARKOITUKSEEN SEKÄ TAKUUT LAKIEN LOUKKAAMATTOMUUDESTA. OHJELMISTON TEKIJÄT TAI TEKIJÄNOIKEUKSIEN HALTIJAT EIVÄT MISSÄÄN TAPAUKSESSA OLE VASTUUSSA MISTÄÄN VAATEISTA, VAHINGONKORVAUKSISTA TAI MUISTA SAATAVISTA, VAIKKA NE JOHTUISIVAT SOPIMUKSESTA, RIKKOMUKSISTA TAI MUUSTA SYYSTÄ, JOKA JOHTUU OHJELMISTOSTA TAI LIITTYY SIIHEN TAI SEN KÄYTTÖÖN MILLÄÄN TAVALLA.



Projektorin malli- ja sarjanumero sijaitsevat
takaosassa tai projektorin toisella sivulla. Tallenna
ja kirjoita se muistiin huoltoa varten.

MALLINUMERO _____

SARJANUMERO _____