

BRUGERVEJLEDNING DLP PROJEKTOR

Læs denne vejledning grundigt inden betjening af produktet, og behold den til evt. senere brug.

BX327

DLP PROJEKTOR

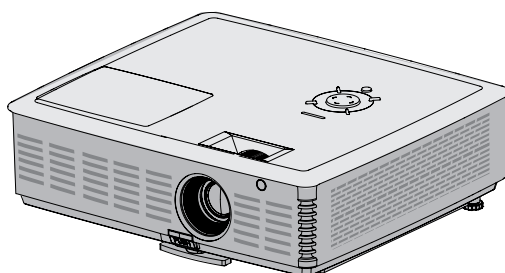


Advarsel - Klasse B

(b) For digitalt eller perifert udstyr i Klasse B skal de anvisninger, som brugeren forsynes med, omfatte følgende eller en lignende erklæring, som skal placeres på et fremtrædende sted i vejledningens tekst:

BEMÆRK: Dette udstyr er afprøvet og fundet at overholde grænserne for digitalt udstyr i Klasse B i henhold til kapitel 15 i FCC-reglerne. Disse grænser har til formål at levere en rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i beboelsesejendomme. Dette udstyr genererer, anvender og kan udstråle radiofrekvent energi, og, hvis det ikke installeres og bruges i overensstemmelse med anvisningerne, kan det medføre interferens, der er skadelig for radiokommunikation. Der gives dog ingen garanti for, at der ikke vil forekomme interferens i en bestemt installation. Hvis dette udstyr resulterer i skadelig interferens for radio- og TV-modtagelse, hvilket kan afgøres ved at slukke og tænde for udstyret, anbefales brugeren at forsøge at afhjælpe interferensen ved hjælp af en eller flere af følgende forholdsregler:

- Drej eller flyt den modtagende antenne.
- Øg afstanden mellem udstyret og modtageren.
- Tilslut udstyret til en udgang på et andet kredsløb end det, modtageren er tilsluttet.
- Søg hjælp hos forhandleren eller en erfaren radio- eller TV-tekniker.



Indhold

Sikkerhedsinstruktioner 4

Delenes navne

Hoveddelen	7
Kontrolpanel	7
Tilslutninger	8
Fjernbetjening	9
Isætning af batterier	9
Indikatorer for projektorstatus	10
Tilbehør	11
Valgfrie, ekstra dele	11

Installation og montering

Forholdsregler ved installation	12
Grundbetjening af projektoren	13
Kensington Security System	14
Sådan tænder du for projektoren	14
Sådan slukker du for projektoren	14
Fokus og positionering af skærbilledet	15
Valgt tilstand for kilde	15

Tilslutning

Tilslutning til en bærbar PC	16
Tilslutning til en videokilde	16
Tilslutning til en DVD-afspiller	17
Tilslutning til en DTV-set-top-boks	17

3D videofunktion.

Før du ser 3D billeder	18
Se 3D billeder	19
Sådan ser du 3D billeder	19

Funktion

Valgmuligheder i menuen PICTURE

Picture Mode (Billedtilstand)	21
Tilpasning af Picture Mode	21
Funktionen Advanced Control (Avanceret betjening)	22
Funktionen Colour Temperature (Farvetemperatur)	23
Picture Reset-funktion	23

Menuvalgmuligheder for SCREEN (Skærm)

Sådan ændrer du PJT Mode	24
Sådan anvender du funktionen Billedformat	24
Sådan bruger du funktionen Keystone	24
Funktionen Auto Config. (Automatisk konfiguration)	24
Funktionen RGB Config. (RGB-konfigurering)	25
Brug af funktionen Digital Zoom	25
Sådan bruger du funktionen Still	25

AUDIO Menuvalgmuligheder

Justering af lydstyrken	26
Funktionen Audio (Lyd)	26
Justering af højttalerbalancen	26
Justering af diskant	26
Justering af bas	26

Menuvalgmuligheder for TIME (Tid)

Funktionen Sleep Time	27
Funktionen Auto Off (Auto-sluk)	27
Funktionen Presentation timer	28

Menuvalgmuligheder for OPTION (Indstillinger)

Sådan vælger du sprog	29
Sådan bruger du funktionen Blank	29
Valg af tomt billede	29
Funktionen Screen Capture	30
Sådan justeres skærmens lysstyrke	30
Brug af funktionen Monitor out	30
SET ID	31
Til tilslutning med seriel kommunikation	31
Netværksopsætning	37
High Altitude Mode	38

Menuvalgmuligheder for INFORMATION

For at få vist oplysninger om projektoren	38
---	----

USB

Sådan bruges USB-enheden

Tilslutning af USB-enheden	39
Skub USB-enheden ud	39
Forholdsregler ved anvendelse af USB-enheden	39

PHOTO LIST

Skærmkomponenter	40
Billedvalg og popup-menu	40
Fuldskræmsmenu	41

MUSIKLISTE

Skærmkomponenter	42
Musikvalg og popup-menu	42

FILMLISTE

Understøttet filmfil	43
Forholdsregler ved afspilning af DivX	44
Skærmkomponenter	45
Filmvalg og popup-menu	45
Sådan afspilles filmen	46
Valg af menu over valgmuligheder	46
Find DivX-registreringskoden	47
Funktionen Deactivation (Deaktivering)	47

FILVISNING

Skærmkomponenter	48
Filvisning	48

Information

Understøttet skærmvisning	49
Vedligeholdelse	49
Udskiftning af lampen	50
Sådan fastgøres linsedækslet til projektoren	52
MEMO	53
Specifikationer	54
Meddelelse om Open Source-software	55



Bortskaffelse af dit gamle apparat

1. Når der er et tegn med et kryds over en skraldespand, betyder det, at produktet er omfattet af EU-direktiv 2002/96/EC.
2. Alle elektriske og elektroniske produkter skal smides ud et andet sted end gennem den kommunale affaldsordning ved hjælp af specielle indsamlingsfaciliteter, der er organiseret af staten eller de lokale myndigheder.
3. Korrekt bortskaffelse af dit gamle apparat er med til at forhindre mulige skadevirkninger på miljøet og menneskelig sundhed.
4. Mere detaljerede oplysninger om bortskaffelse af dit gamle apparat kan fås ved at kontakte dit lokale kommune-kontor, renovationselskab eller den butik, hvor du købte produktet.
5. Den fluorescerende lampe, der anvendes i dette produkt, indeholder en lille mængde kviksølv. Bortskaf ikke produktet sammen med almindeligt husholdningsaffald. Bortskaffelse af produktet skal ske i overensstemmelse med de lokale myndigheders retningslinjer.

Sikkerhedsinstruktioner

Du bedes læse sikkerhedsinstruktionerne, så du undgår enhver mulig ulykke eller misbrug af projektoren.

- Sikkerhedsinstruktionerne gives på to måder, som vist nærmere herunder.

 **ADVARSEL:** Overtrædelse af disse instruktioner kan forårsage alvorlige personskader og endog død.

 **NOTES:** Overtrædelse af disse instruktioner kan forårsage små personskader eller skade på projektoren.

- Når du har læst denne vejledning, bør du opbevare den et sted, hvor brugeren altid nemt kan få fat i den.

Installation indendørs



ADVARSEL

Sæt ikke projektoren i direkte sollys eller tæt ved varmekilder så som radiatorer, åben ild og brændeovne.

Det kan forårsage brandfare!

Placér ikke brændbare materialer ved siden af projektoren.

Det kan forårsage brandfare!

Giv ikke børn lov til at hænge henover den installerede projektor.

Dette kan forårsage, at projektoren falder ned og forårsager personskade eller død.

Lad være med at blokere luft hullerne i projektoren eller begrænse lufttilførslen på nogen som helst måde.

Dette ville forårsage en forøgelse af temperaturen inde i enheden og kunne udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

Sæt ikke projektoren tæt ved kilder af damp eller olie så som en luftfugter.

Dette kan forårsage brandfare eller fare for elektrisk stød!

Placér ikke projektoren på et sted, hvor den måske udsættes for støv.

Dette kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

Anvend ikke projektoren et vådt sted så som på et badeværelse, hvor der er stor sandsynlighed for, at den bliver våd.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød!

Placér ikke projektoren direkte på et gulvtæppe, lille tæppe eller et sted, hvor ventilationen begrænses.

Dette ville forårsage en forøgelse af temperaturen inde i projektoren og det kunne måske udgøre en brandfare eller beskadige enheden.

Sørg for at der er god ventilation rundt om projektoren. Afstanden mellem projektoren og væggen bør være mere end 30 cm.

En usædvanlig forøgelse af temperaturen inde i enheden kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

Installation indendørs



BEMÆRKNINGER

Når projektoren placeres på et bord, skal man sørge for ikke at placere den tæt på kanten.

Ellers kan projektoren falde ned og forårsage alvorlig skade på et barn eller en voksen og alvorlig skade på projektoren.

Anvend kun et passende stativ.

Tag strømtikket ud og fjern alle tilslutninger, før du flytter den.

Anvend kun projektoren på en plan og stabil overflade.

Den kan falde ned og forårsage personskade og/eller beskadige enheden.

Strøm



ADVARSEL

En jordledning bør tilsluttes.

Hvis du ikke tilslutter en jordledning, er der en mulig fare for elektrisk stød forårsaget af strøm-lækage. Hvis det ikke er muligt at anvende jordledning, så bør du anvende et separat relæ, der skal installeres af en uddannet elektriker. Tilslut ikke jordledninger til telefonkabler, lynafledere eller gasledninger.

Netstikket bør stikkes fuldstændigt ind i stikkontakten, således at man undgår brandfare!

Dette kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden.

Sæt ikke tunge ting på strøm-kablet.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød!

Strøm**ADVARSEL**

Rør aldrig ved stikket med våde hænder.

Det kan forårsage fare for elektrisk stød!

Anvend ikke alt for mange stik i net multi-stikkontakten.

Det kan resultere i overophedning af stikkontakten og forårsage brandfare!

Du bør undgå, at der samler sig støv på stikkets ben eller på stikkontakten.

Det kan forårsage brandfare!

Strøm**BEMÆRKNINGER**

Tag grundigt fat i stikket, når du tager det ud. Hvis du trækker i ledningen, beskadiges den muligvis.

Det kan forårsage brandfare!

Sæt ikke stikket i, når strømkablet eller stikket er beskadiget, eller hvis en hvilken som helst del af stikkontakten er løs.

Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Sørg for, at strømkablet ikke kommer i kontakt med skarpe eller varme genstande så som varmeapparater.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Sæt projektoren på et sted, hvor folk ikke falder over eller træde på strømkablet.

Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Tænd og sluk ikke for projektoren ved at sætte stikket i eller tage stikket ud af stikkontakten på væggen. (Brug ikke stikket som afbryderkontakt).

Det kan forårsage en mekanisk fejl eller være årsag til elektrisk stød.

Anvendelse**ADVARSEL**

Sæt ikke ting med væske ovenpå projektoren så som en urtepotte, en kop, eller kosmetik og lys.

Dette kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

I tilfælde af et voldsomt stød eller skade på projektoren skal du slukke for den og tage stikket ud af stikkontakten samt kontakte servicecentret.

Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Sørg for at der ikke falder noget ned i projektoren.

Dette kan give elektrisk stød eller beskadige enheden!

Hvis du spilder vand ned i projektoren, så skal du straks tage stikket ud af stikkontakten og tage kontakt til et servicecenter.

Dette kan give elektrisk stød eller beskadige enheden!

Bortskaffelse af batterier skal ske på forsigtig og sikker vis.

Hvis et barn sluger et batteri, så skal du straks kontakte en læge.

Fjern ikke nogen som helst dæksler (udover dækslet til linsen). Stor risiko for elektrisk stød!

Lad være med at se direkte ind i linsen, når projektoren er i brug. Du kan få en øjenskade!

Rør ikke ved metaldele under eller lige efter betjening, da huller og lampedæksel forbliver meget varme!

Vær forsigtig med hensyn til strømkablet

Overbelast ikke stikkontakter eller strømafbrydere. Overbelastede vægstikkontakter, løse eller beskadigede vægstikkontakter, forlængerledninger, flossede strømkabler eller beskadiget eller knækket abelsolering er farligt. Enhver af disse situationer kan resultere i elektrisk stød eller brand. Med mellemrum bør du kontrollere kablerne til dit apparat, og hvis det ser ud, som om de er beskadigede eller slidte, så tag stikket ud, lad være med at bruge apparatet, og få kablet skiftet ud med en tilsvarende udskiftningsdel af en autoriseret servicetekniker.

Beskyt strømkablet mod fysisk eller mekanisk misbrug og undgå at vride det, knække det, klemme det, klemme det i en dør og træde på det. Vær opmærksom på stik, vægstikkontakter og der, hvor kablet kommer ud fra apparatet.

Anvendelse**ADVARSEL**

Rør aldrig ved vægstikkontakten, når der er en gaslækage, men åbn vinduerne og udluft rummet.

En gnist kan forårsage ildebrand eller forbrænding.

Når projektorlampen er tændt, skal døren til linsen været åben, eller linsens hætte skal være fjernet.

Anvendelse**BEMÆRKNINGER**

Sæt ikke tunge ting ovenpå projektoren.

Dette kan forårsage mekanisk fejl eller personskade!

Vær omhyggelig med ikke at støde til linsen, især når du flytter projektoren.

Rør ikke ved projektorens linse. Den er skrøbelig og går let i stykker.

Anvend ikke skarpt værktøj på projektoren, da det vil beskadige projektorens hus.

Hvis et billede ikke vises på skærmen, skal du slukke for enheden og tage stikket ud af stikkontakten samt kontakte servicecentret.

Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Lad være med at tabe projektoren og tillad ikke voldsomme stød.

Dette kan forårsage mekanisk fejl eller personskade!

Rengøring**ADVARSEL**

Brug ikke vand til rengøring af projektoren.

Dette kan forårsage beskadigelse af projektoren eller fare for elektrisk stød.

I det usandsynlige tilfælde af røg eller en mærkelig lugt fra projektoren, skal du slukke for den og tage stikket ud af vægstikkontakten og kontakte din forhandler eller et servicecenter.

Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Brug en luftspray eller en blød klud, der er fugtet med et neutralt rengøringsmiddel og vand for at fjerne støv eller pletter på projektorens linse.

Rengøring**BEMÆRKNINGER**

Kontakt et servicecenter én gang årligt for at få rensede de indvendige dele i projektoren.

Ophobet støv kan forårsage mekanisk fejl.

Når du rengør delene af plastik så som projektorens hus, så skal du tage stikket til projektoren ud og tørre projektoren af med en blød klud. Brug ikke rengøringsmidler, sprøjt ikke vand på den, og tør den ikke af med en våd klud. Brug især ikke rengøringsmidler (vinduerens), bil- eller industripoleringsmidler, slibemidler eller voks, benzen, alkohol osv., da disse produkter kan beskadige produktet. Brug en luftspray eller en blød klud, der er fugtet med et neutralt rengøringsmiddel og vand for at fjerne støv eller pletter på projektorens linse.

Det kan forårsage ildebrand, elektrisk stød eller beskadigelse af produktet (deformation, korrosion og beskadigelse).

Andet**ADVARSEL**

Forsøg ikke at reparere projektoren på egen hånd. Kontakt din forhandler eller et servicecenter.

Dette kan forårsage beskadigelse af projektoren og kan give et elektrisk stød, lige som det kan ugyldiggøre garantien!

Andet**BEMÆRKNINGER**

Sammenbland ikke gamle og nye batterier.

Det kan få batterierne til at overophede og lække.

Sørg for at tage stikket ud, hvis du ikke skal bruge projektoren i en længere periode.

Ophobet støv kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

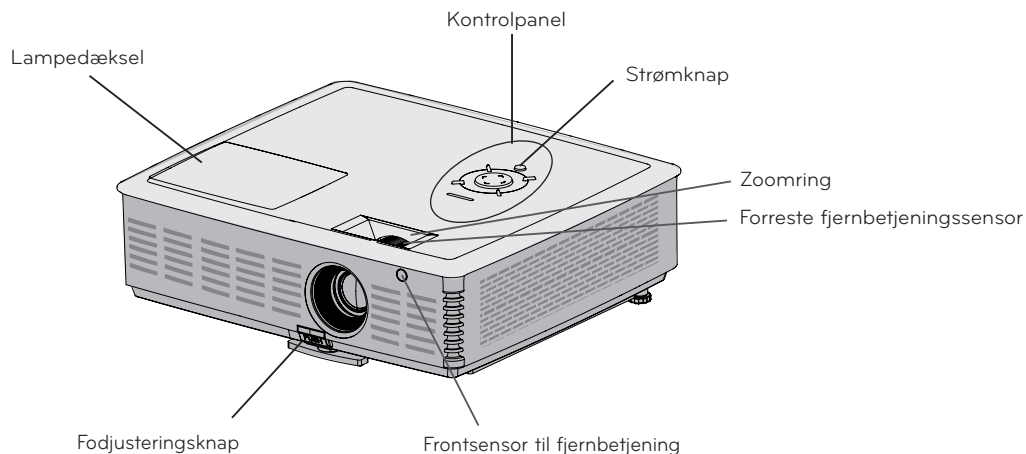
Brug kun den specificerede batteritype.

Dette kan forårsage skade på fjernbetjeningen.

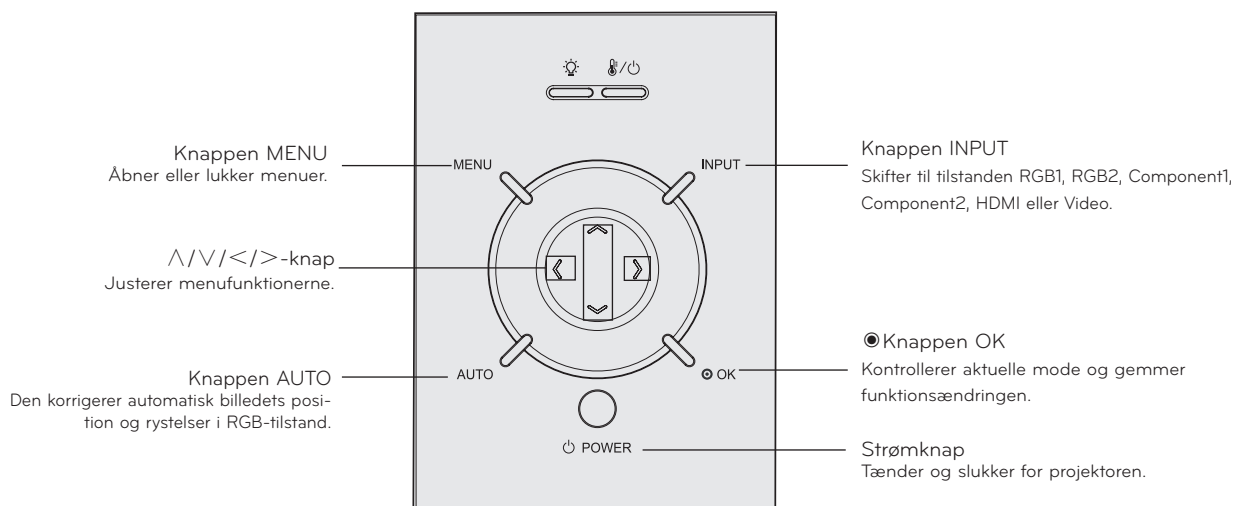
Delenes navne

Hoveddelen

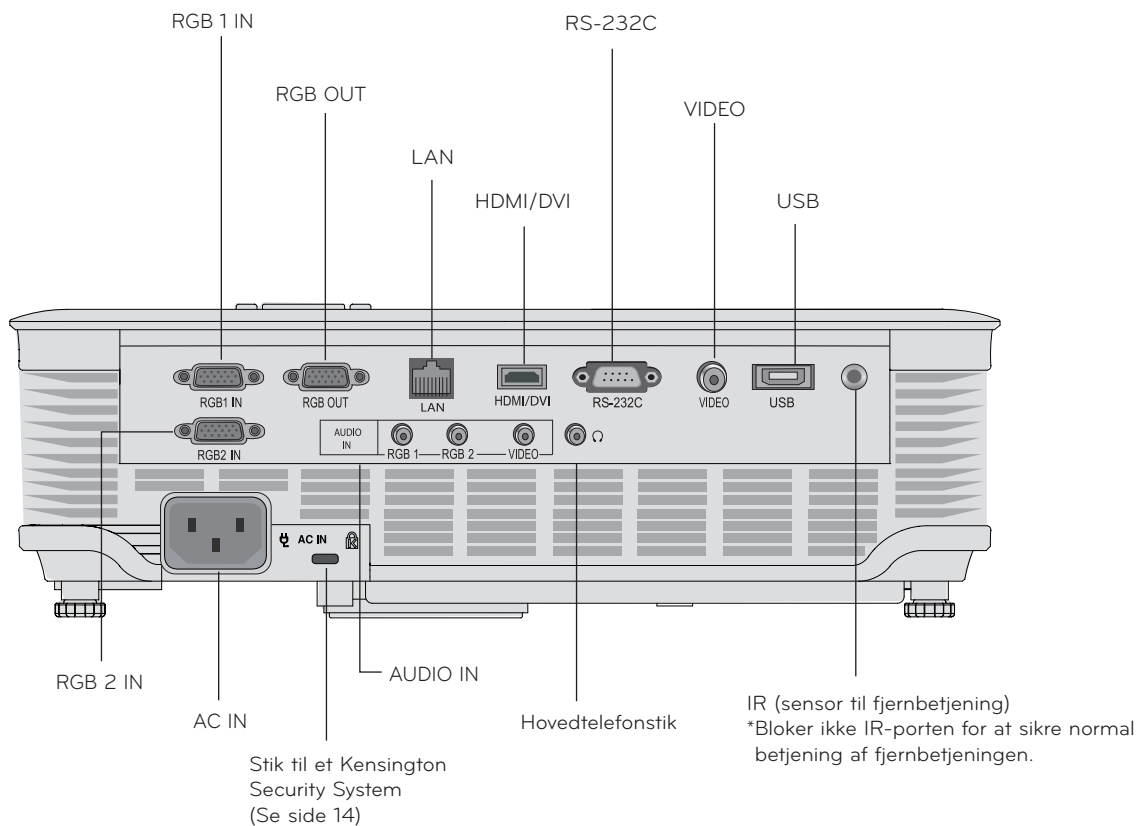
* Projektoren er fremstillet ved brug af højpræcisionsteknologi. Du kan dog muligvis se bittesmå sorte punkter og/eller lyse punkter (røde, blå eller grønne) på projektorens skærm. Dette kan være et helt normalt resultat af fremstillingsprocessen og indikerer ikke altid en fejlfunktion.



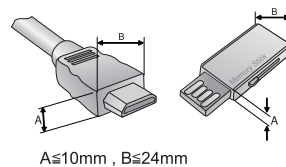
Kontrolpanel



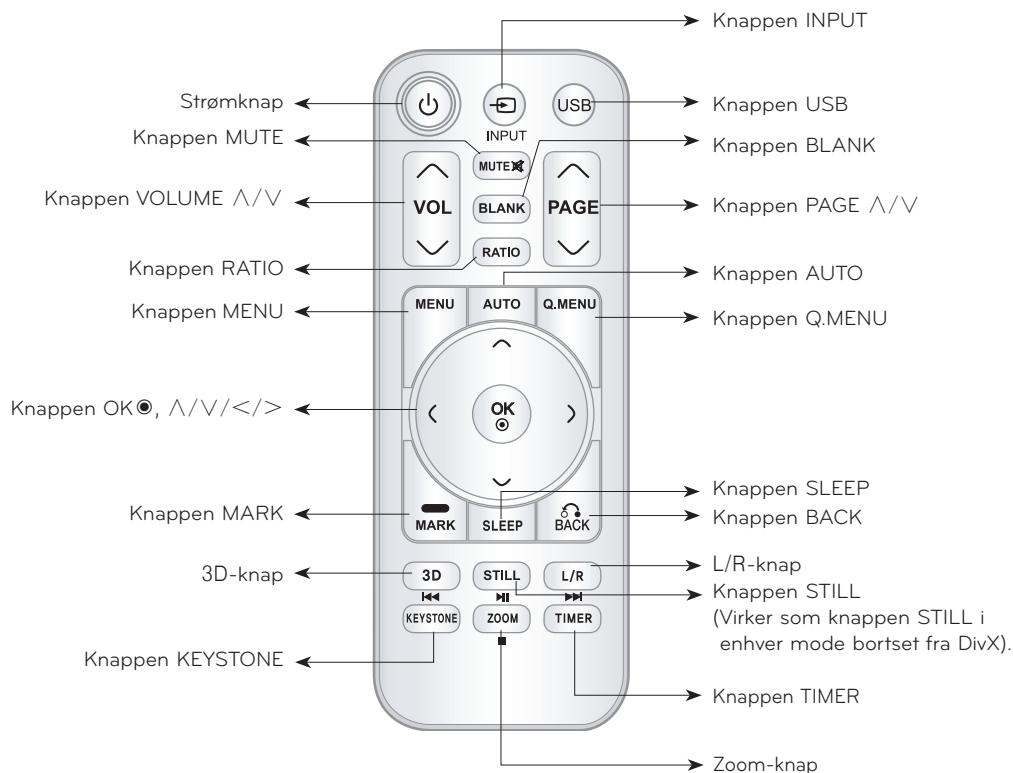
Tilslutninger



**HDMI-/USB-stikkene kan muligvis ikke bruges samtidigt, hvis stikkene er for store. Benyt stik i standardstørrelse.



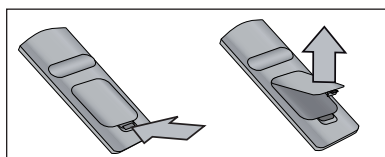
Fjernbetjening



Isætning af batterier

FORSIGTIG

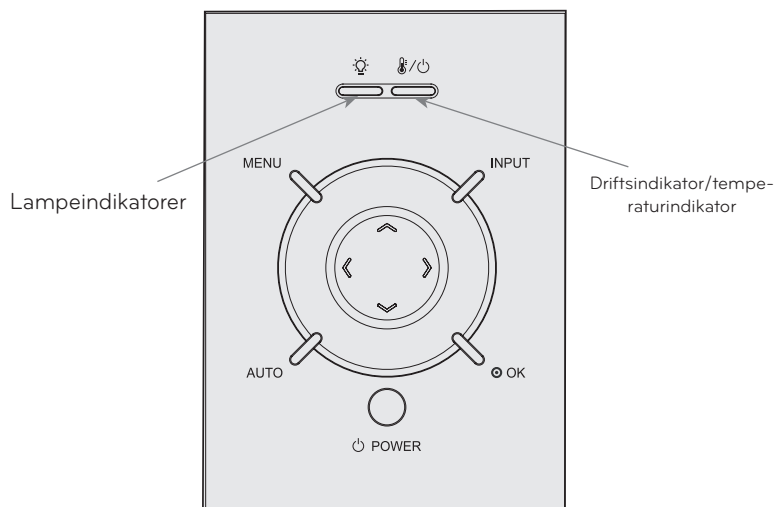
EKSPLOSIONSFARE HVIS BATTERIET UDSKIFTES MED EN UKORREKT TYPE BATTERI.
BORTSKAF BRUGTE BATTERIER I HENHOLD TIL INSTRUKTIONERNE.



- Åbn batteridækslet bag på fjernbetjeningen.
- Isæt den specificerede batteritype, så polerne vender korrekt, således at "+" matcher med "+", og "-" matcher med "-".
- Isæt to 1,5V AAA batterier. Man må ikke blande gamle og nye batterier sammen.

Indikatorer for projektorstatus

* Lampeindikator, driftsindikator og temperaturindikator oven på projektoren viser brugeren driftsstatus for projektoren.

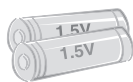


Driftsindikator/temperaturindikator	Rød	Standby.
	Grøn (blinker)	Lampen starter.
	Grøn	Enheden er i drift (Lampen er tændt)
	Orange (blinker)	Lampen nedkøles (10 sekunder).
		Projektoren er blevet slukket på grund af høj temperatur (1 minut og 30 sekunder).
	Slukket	Strøm slukket.
	Orange	Standby - Denne tilstand køler projektoren naturligt i 4 minutter, når den er slukket.
		Dette er advarselsmeddelelse om høj temperatur, når projektoren er tændt. Sluk projektoren, og kontroller ventilatoren.
Lampeindikator	Rød (blinker)	Strømmen er slukket på grund af et problem med den interne køleventilator. Kontakt dit servicecenter.
	Rød	Projektorlampen har nået slutningen af sin levetid og skal udskiftes med en ny lampe.
	Rød (blinker)	Der er opstået en fejl i projektorlampen. Tænd projektoren igen efter et passende tidsrum. Hvis denne indikator blinker rødt igen, skal du kontakte dit lokale servicecenter.
	Grøn (blinker)	Lampedækslet er åbent.
	Orange (blinker)	Dette angiver et problem med Color Wheel Motor eller Color Wheel Index. Kontakt dit lokale servicecenter.

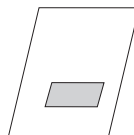
Tilbehør



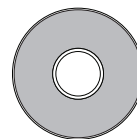
Fjernbetjening



AAA-batteri



Brugervejledning



Brugervejledning til CD



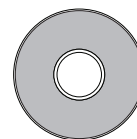
Strømkabel



Computerkabel



Linsedæksel og strop

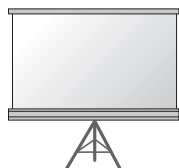


eZ-Net Manager-CD

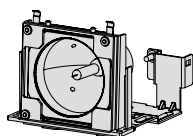
Valgfrie, ekstra dele

* Kontakt forhandleren, hvis du ønsker at købe disse emner.

* Valgfrie dele kan udskiftes uden forudgående varsel til forbedring af produktets kvalitet, og nye valgfrie dele kan tilføjes.



Projektorskærm



Lampe



LAN-kabel



Komponentkabel



HDMI-kabel



RS-232CCable



RCA til D-Sub-adapter

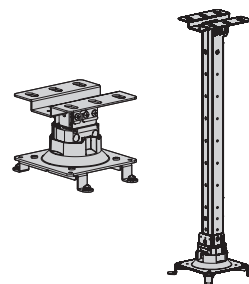


Videokabel



3D-briller
(DLP-LINK or
DLP-Ready Type)

Loftsmonteringsdele til projektoren

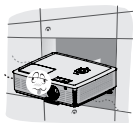


Installation og montering

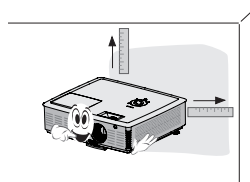
Forholdsregler ved installation

Sørg for, at der er god ventilation rundt om projektoren.

- Projektoren er udstyret med ventilationshuller (tilgang) i bunden og ventilationshuller (udblæsning) på forsiden. Undgå at blokere eller placere noget som helst tæt ved disse åbninger, da der ellers kan opstå varmeophobning inde i apparatet, hvilket vil forårsage billedforringelse eller skade på projektoren.
- Placér ikke projektoren direkte på et gulvtæppe eller lignende overflade. Det forhindrer muligvis tilstrækkelig ventilation rundt om projektoren forinden. Dette produkt bør kun monteres på en væg eller i et loft.



- Skub aldrig til projektoren, og undgå at spilde væske af nogen slags ned i projektoren.
- Lad der være tilstrækkelig afstand (30 cm eller mere) rundt om projektoren.



Placér projektoren på et sted, hvor der er passende temperatur- og luftfugtighedsforhold.

- Installér kun projektoren på steder med passende temperatur- og luftfugtighed. (se side 54)

Placér ikke projektoren på et sted, hvor den kan blive dækket af støv.

- Dette kan forårsage overophedning af projektoren.

Blokér ikke huller og åbninger i projektoren. Dette kan forårsage overophedning og udgøre en brandfare.

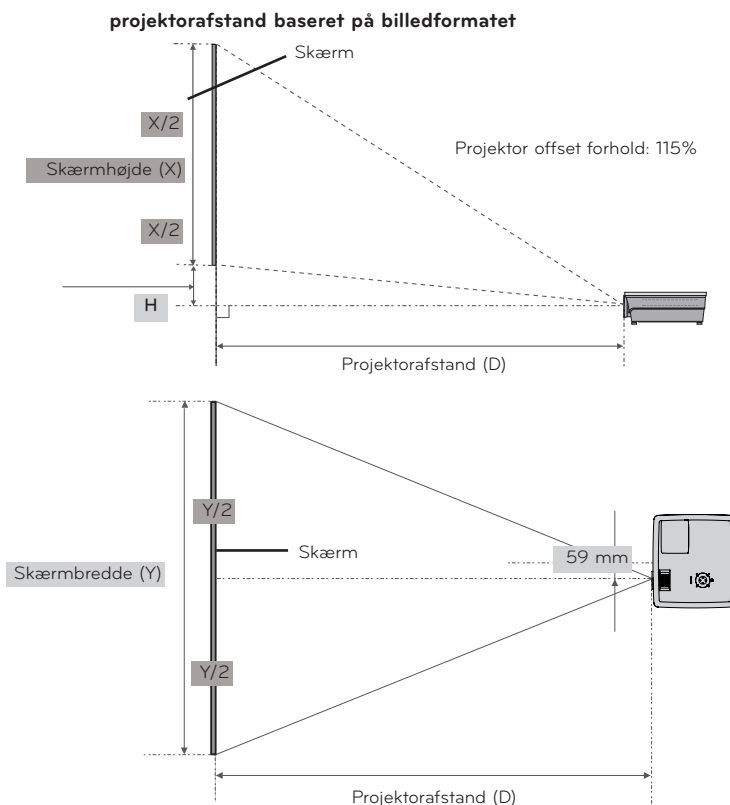
Projektoren er fremstillet ved brug af højpræcisionsteknologi. Du kan dog muligvis se bittesmå sorte punkter og/eller lyse punkter (rød, blå, grøn), som hele tiden viser sig på projektorens skærm. Dette er et helt normalt resultat af fremstillingsprocessen og indikerer ikke en fejlfunktion.

For at få vist DTV-programmer er det nødvendigt at købe en DTV-modtager (Set-top boks) og forbinde den med projektoren.

Fjernbetjeningen virker muligvis ikke, hvis pæren er udstyret med elektronisk ballast, eller hvis der er isat en pære med tre bølgelængder. Udskift disse pærer med produkter af international standard, så fjernbetjeningen kan anvendes på normal vis.

Grundbetjening af projektoren

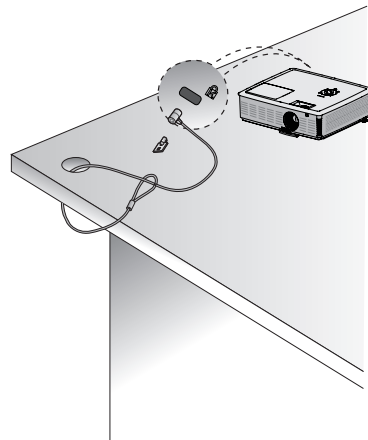
1. Placér projektoren på en robust og vandret overflade sammen med PC'en eller AV-kilden.
2. Placér projektoren i den ønskede afstand fra skærmen. Afstanden mellem projektor og skærm afgør den faktiske størrelse på billedet.
3. Placér projektoren sådan, at linsen er indstillet i en ret vinkel til skærmen. Hvis projektoren ikke er indstillet i en ret vinkel, bliver skærbilledet ujævnt. Små vinkler kan dog afhjælpes ved hjælp af Keystone-funktionen (trapezkorrektion). (Se side 24).
4. Tilslut strømkablet til projektoren og til en vægstikkontakt, når du har placeret den på det ønskede sted.



4:3 billedformat					
Billede				Projektorafstand	
Diagonal størrelse (mm)	Vandret størrelse (mm)	Lodret størrelse (mm)	H	Vidvinkelafstand (mm)	Teleafstand (mm)
1016	813	610	92	1595	1849
1270	1016	762	114	1999	2317
1524	1219	914	137	2403	2786
1778	1422	1067	160	2808	3254
2032	1626	1219	183	3212	3723
2286	1829	1372	206	3616	4191
2540	2032	1524	229	4020	4660
3048	2438	1829	274	4829	5597
3556	2845	2134	320	5637	6534
4064	3251	2438	366	6446	7471
4572	3658	2743	411	7254	8408
5080	4064	3048	457	8062	9345
5588	4470	3353	503	8871	10282
6096	4877	3658	549	9679	11219
6350	5080	3810	572	10084	11688

Kensington Security System

- Projektoren har et stik til et Kensington Security System på sidepanelet. Tilslut kablet til Kensington Security System som vist herunder.
- For detaljeret installation og anvendelse af Kensington Security System henvises der til brugervejledningen, der følger med Kensington Security System-sættet. Ønsker du yderligere oplysninger, kan du gå ind på adressen <http://www.kensington.com>, internethjemmesiden for firmaet Kensington, der handler med dyrt elektronisk udstyr som f.eks. notebook-PC'er eller projektorer.
- Kensington Security System er ekstraudstyr.



Sådan tænder du for projektoren

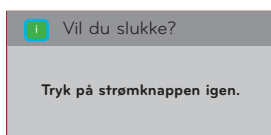
1. Tilslut strømkablet korrekt.
2. Fjern linsedækslet. Hvis du lader det sidde på, kan det blive deformeret på grund af den varme, som projektorlampen producerer.
3. Tryk på **strømknappen** på fjernbetjeningen eller topdækslet. (Den grønne driftsindikator blinker, hvis lampen er i startcyklus).
 - Der vises et billede, efter at driftsindikatoren skifter (Grøn).
 - Vælg kildetilstand med knappen INPUT.

Bemærk!

* Frakobl ikke strømkablet, når indsugnings-/udsugningsventilatoren er i drift. Hvis strømkablet frakobles, når indsugnings-/udsugningsventilatoren er i drift, kan det tage længere at aktivere lampen, når strømmen tilsluttes, og lampens levetid kan blive forkortet.

Sådan slukker du for projektoren

1. Tryk på **strømknappen** på topdækslet eller fjernbetjeningen.



2. Tryk på strømknappen på topdækslet eller fjernbetjeningen igen for at slukke for strømmen.
3. Hvis betjeningsindikator-LED'en blinker orange, skal du ikke frakoble (30 sek.) hovedstrømforsyningen, før betjeningsindikator-LED'en lyser konstant (orange).
 - Hvis driftsindikator-LED'en blinker orange, fungerer strømknappen på topdækslet eller fjernbetjeningen ikke.
 - Denne projektor har funktionen Quick Power On/Off, der giver brugeren mulighed for hurtigt at tænde eller slukke for projektoren.

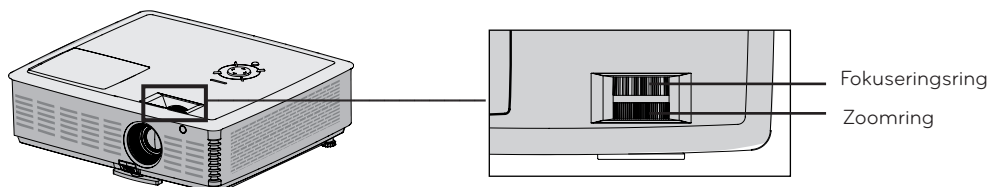
* Hvad er Quick Power On/Off-funktionen?

Projektoren skifter til standby-tilstand uden at vente, indtil den er afkølet.

Når standby-tilstand har varet i ca. 4 minutter, efter at projektoren er blevet slukket, overgår den til drift med det samme uden afkøling, når projektoren tændes.

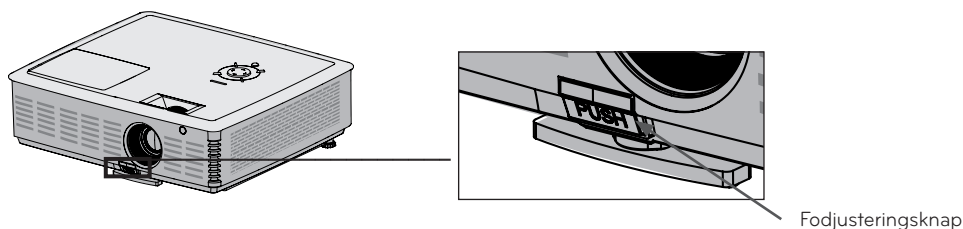
Fokus og positionering af skærbilledet

Når der vises et billede på skærmen, skal du kontrollere, om det er i fokus og passer godt til skærmen.



- Hvis du vil justere fokus for billedet, skal du rotere fokuseringsringen, som er den ydre ring på linsen.
- Hvis du vil justere billedets størrelse, skal du rotere zoomringen, som er den indre ring på linsen.

Hvis du vil hæve eller sænke billedet på skærmen, skal du forlænge eller forkorte foden på projektorens bund ved at justere fodjusteringsknappen som vist nedenfor.

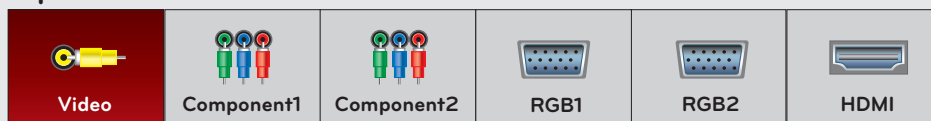


1. Mens du trykker på fodjusteringsknappen, skal du hæve eller sænke projektoren for at placere skærbilledet i den korrekte position.
2. Giv slip på knappen for at låse foden i den nye position.
3. Drej den bageste fod til venstre eller højre for at foretage en finjustering af projektorens længde.
4. Tryk ikke ned på projektoren, når du har hævet den forreste fod.

Valgt tilstand for kilde

1. Tryk på knappen **INPUT** på fjernbetjeningen.
2. Hvis du vælger et indgangssignal via knappen **INPUT** på kontrolpanelet, konverterer det kun projektoren til en tilsluttet indgang. Du kan konvertere den til alle indgange med knappen **<**, **>**.

Input



- Indgangen Component er altid aktiv, og den understøtter ikke plug & play-funktionen.

Tilslutning

Tilslutning til en bærbar PC

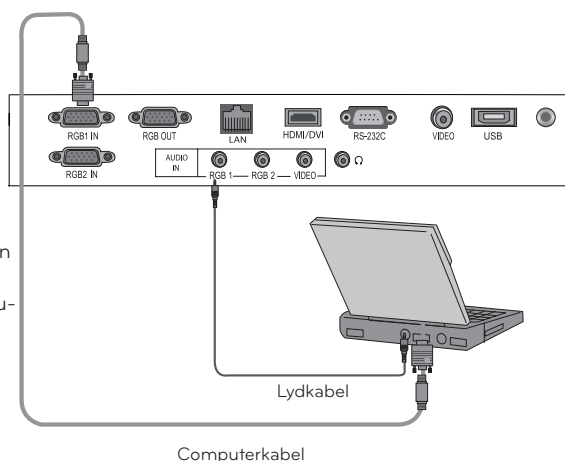
- * Du kan tilslutte projektoren til en computer med VGA, SVGA, XGA, SXGA og UXGA udgang.
- * Der henvises til side 49 vedr. understøttede skærmvisninger til projektoren.

< Sådan tilslutter du >

1. Tilslut computerkablet til **RGB 1 IN** på projektoren og til computerens udgangsport.
2. Tilslut et lyd kabel til **AUDIO IN RGB 1** på projektoren og til computerens lydudgang.

* Du skal måske ændre opløsning på det, din PC eksporterer, til en opløsning, der understøttes af projektoren. (Se side 49). Denne projektor understøtter muligvis ikke udgange fra bærbare computere, når der er tændt for den bærbare computers skærm.

* Du kan også tilslutte til porten **RGB 2 IN**.

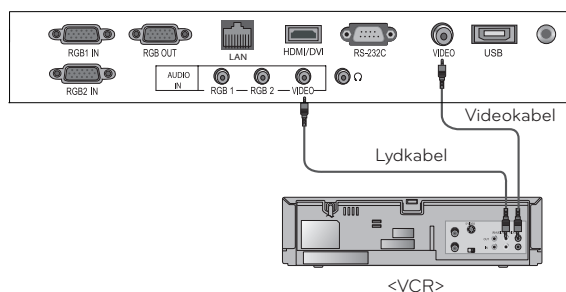


Tilslutning til en videokilde

* Du kan tilslutte en videobåndoptager, et videokamera eller en hvilken som helst anden kompatibel videobilledkilde til projektoren.

< Sådan tilslutter du >

1. Forbind **VIDEO IN** på projektoren og videokildens udgangsstik med videokablet.
2. Tilslut et lyd kabel til **AUDIO IN VIDEO** på projektoren og til lydkildens udgangsstik.

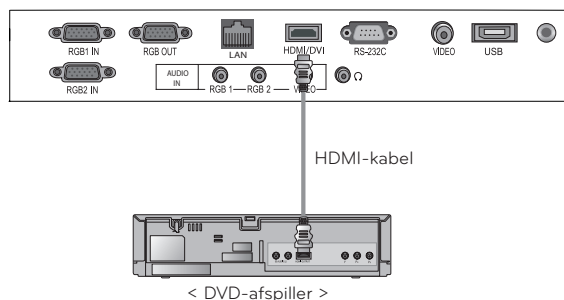


Tilslutning til en DVD-afspiller

* Udgangsstikkene (Y, Pb, Pr) på DVD-afspilleren er muligvis mærket som Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr i henhold til udstyret.

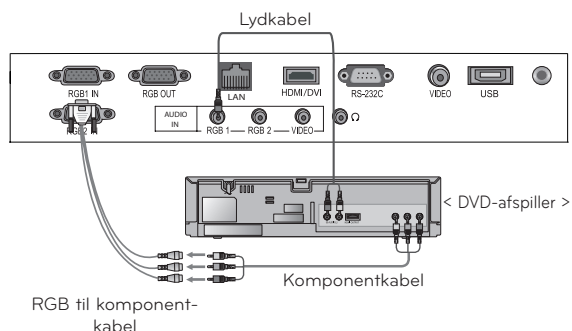
< Sådan tilslutter du en HDMI kilde >

1. Forbind projektorens **HDMI** og DVD-afspillerens HDMI-udgang med et HDMI-kabel.
2. Indstil DVD-afspillerens opløsning til en af følgende tilstande: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Sådan tilslutter du en komponentkilde >

1. Når du har tilsluttet DVD-afspillerens komponentkabel til RGB til komponentkablet, skal du tilslutte det til projektorens **RGB 1 IN**-terminal.
* Når du tilslutter komponentkablet, så skal du matche stikkens farver med komponentkablets farver. (Y=grøn, Pb=blå, Pr=rød)
2. Tilslut et lydkabel til **AUDIO IN RGB 1** på projektoren og til lydkildens udgangsstik.
* Du kan også tilslutte til porten RGB 2 IN.

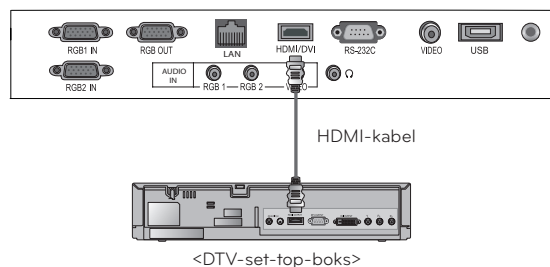


Tilslutning til en DTV-set-top-boks

- * For at modtage digitale TV-programmer (DTV) skal du købe en DTV-modtager (set-top-boks) og forbinde den med projektoren.
- * Der henvises til brugervejledningen til DTV-set-top-boksen vedrørende forbindelse mellem projektoren og DTV-set-top-boksen.

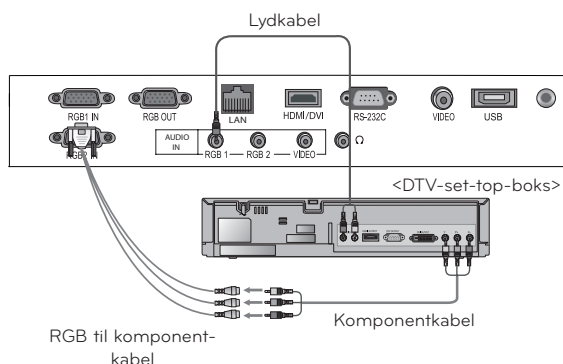
< Sådan tilslutter du en HDMI-kilde >

1. Forbind projektorens **HDMI** og DTV-set-top-boksens HDMI-udgang med et HDMI-kabel.
2. Indstil DTV-modtagerens opløsning til en af følgende tilstande: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Sådan tilslutter du en komponentkilde >

1. Tilslut komponentkablet fra DTV-set-top-boksen med RGB til komponentkablet, og tilslut derefter kablet til **RGB 1 IN** på projektoren.
* Når du tilslutter komponentkablet, så skal du matche stikkens farver med komponentkablets farver. (Y=grøn, Pb=blå, Pr=rød)
2. Tilslut et lydkabel til **AUDIO IN RGB 1** på projektoren og til lydkildens udgangsstik.
* Du kan også tilslutte til porten RGB 2 IN.



3D videofunktion.

* 3D billeder er en teknologi, hvor begge øjne skal være parallelle for at kunne danne billedet, der skal opfattes som fyldigt.

Før du ser 3D billeder

Mens du ser 3D billeder



- ▶ Se ikke 3D billeder på kort afstand i længere tid. Det kan hæmme synets skarphed.
- ▶ Hvis du ser på en projektorskærm eller spiller videospil med 3D briller på i lang tid, kan det gøre dig svimmel.
- ▶ Afhold dig fra at se på det, hvis du hører under følgende kategorier: hvis du er gravid, ældre, har svagt hjerte, ofte får kvalme eller hvis du er beruset.
- ▶ 3D billeder kan misforstås, så seere tror, det er realitet, og de kan blive overraskede eller ophidsede.
- ▶ Der bør ikke være skrøbelige eller farlige ting i nærheden, når du ser 3D billeder.
- ▶ 3D billeder kan misforstås, så seere tror, det er realitet og forårsage skade på ting eller personer.
- ▶ Børn under 5 år bør ikke se 3D billeder. Det kan hindre udviklingen af synets skarphed.
- ▶ Advarsel om fotosensitivitets-anfald:

Specifikke billeder fra videospil, blinkende billeder eller et billede med specifikke mønstre kan forårsage anfald hos visse personer. Hvis du eller din familie har anlæg for epilepsi eller anfald, bør I kontakte jeres læge, før I ser 3D billeder. Hvis du oplever følgende symptomer, når du ser 3D billeder, skal du straks holde op med at se TV og tage et hvil:

- Svimmelhed, synsforstyrrelser, øjen- eller ansigtsustabilitet, bevidstløshed, får krampes, hukommelsestab, bliver forvirret, taber retningssansen eller får kvalme. Hvis et eller flere af disse symptomer fortsætter, skal du kontakte en læge.

Følgende sikkerhedsforanstaltninger kan reducere risikoen for anfald når du ser 3D billeder.

- Tag en pause på 5 til 15 minutter når du har set billeder en times tid.
- Hvis du har forskelligt syn på øjnene, skal du først se med, når du har fået korrigeret synet på øjnene.
- Se den i øjenhøjde og forfra.
- Hvis du får hovedpine, bliver svimmel eller får kvalme, skal du lade være med at se på den men tage en pause.
- Undgå at se på den i længere tid, hvis du er søvnig, træt eller syg.

Mens du ser 3D billeder

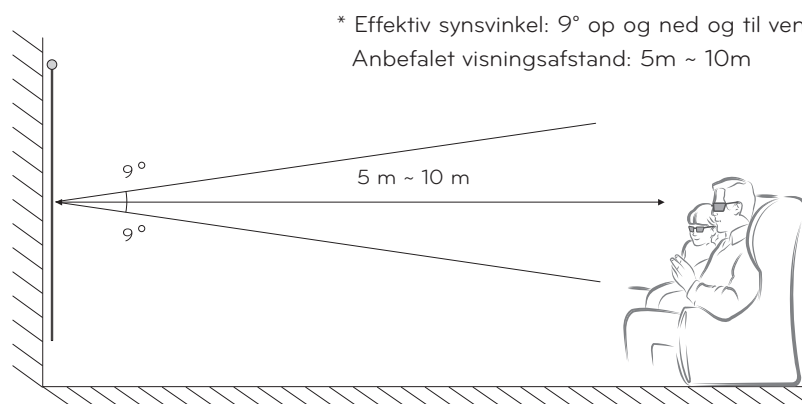


- ▶ Der skal udvises ekstra forsigtighed, når børn ser billederne.

Hold øjne med dem, når de ser 3D billeder

- ▶ Billederne bør ses indenfor en korrekt vinkel og afstand.
- ▶ De kan muligvis ikke ses i 3D, hvis de er udenfor korrekt vinkel eller afstand. De kan ikke ses, hvis man ligger ned.
- ▶ Der er muligvis mere overlapning af billeder under den første betjening, efter at der er tændt for strømmen. Optimeringen kræver tid.
- ▶ Hvis du stirrer et andet sted hen og så kigger tilbage på 3D billedet, tager det muligvis længere tid at se det i 3D.
- ▶ Hvis du ser det i lyset fra lysstofrør (50Hz ~ 60Hz), trefarvet lys eller tæt på et vindue, kan der forekomme blink i billedet. Hvis dette forekommer, skal du trække gardinerne for, så du blokerer for sollyset og dæmper lyset.
- ▶ Brug briller af typen DLP-LINK(DLP Ready) Type 3D.
- ▶ Hvis der er forhindringer mellem projektor og 3D briller, kan 3D billedet muligvis ikke ses fuldstændigt.
- ▶ Projektoren skal installeres så langt væk fra andre enheder som muligt.

Se 3D billeder



* Effektiv synsvinkel: 9° op og ned og til venstre og højre.
Anbefalet visningsafstand: 5m ~ 10m

* 3D visningsforhold er baseret på et mørkt rum

Bemærk!

- Nogle menuer fungerer muligvis ikke, når du ser 3D video
- Vælg korrekt og understøttet 3D billedformat, så du fuldt ud kan nyde 3D billedet.

Sådan bruger du briller af typen DLP-LINK(DLP Ready) Type 3D.

1. Mens du ser 3D billeder fra projektoren, kan du trykke på en knap på brillerne.
2. Når du trykker på den, blinker den og synkroniserer med 3D billedet. (Blinkene er betjeningsmetode for DLP-LINK Type 3D brillerne og varierer fra brille til brille.)
3. Sluk lyset i rummet, hvis den blinker, eller der er andre problemer med at se billederne. Har du spørgsmål til 3D brillerne, skal du kontakte sælger.

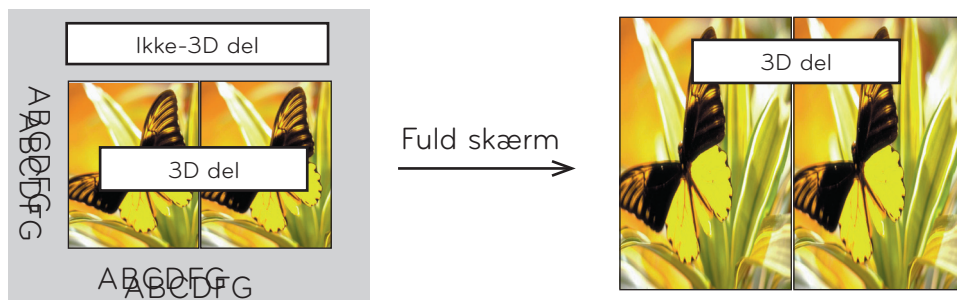
Sådan ser du 3D billeder

1. Afspil indholdet, der er produceret i 3D billeder. Se følgende om understøttet 3D billedindgangsformat.

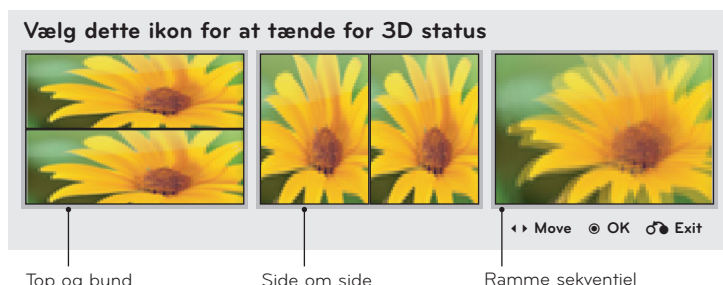
	Signal	Opløsning	Vertikal frekvens (Hz)	Afspilleligt 3D videoformat
HDMI	720p	1280x720	60	HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing, side om side, øverst og nederst, ramme sekventiel
			50	HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing, side om side, øverst og nederst
	1080i	1920x1080	50/60	Side om side, øverst og nederst
	1080p	1920x1080	24/30	HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing, side om side, øverst og nederst
			60	HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing, side om side, øverst og nederst, ramme sekventiel
			50	HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing, side om side, øverst og nederst
HDMI-PC RGB-PC	XGA	1024x768	60	Side om side, øverst og nederst, ramme sekventiel

- For at afspille 3D billedindgang i Frame Packing-format, bør medieindholdet og afspilleren understøtte HDMI (1.4 version 3D) Frame Packing-format.
- Billedindgang i HDMI (1.4 version 3D) Frame Packing-format konverteres automatisk til 3D billede.

2. RGB-PC bør trykke på knappen automatisk korrigering på fjernbetjeningen før man ser 3D billeder. (Se "PC tilslutning" på side 17 om HDMI-PC lydudgang)
3. Når du ser 3D billeder med HDMI-PC eller RGB-PC, vises ikke-3D dele (wallpaper, Explorer, osv.) i dobbelt fase (overlappingsfænomen). Derfor skal billedet afspilles i "fuld skærm"-status på videoafspilleren.



4. Tryk på knappen 3D billede
5. Tryk på knappen <, > når du vælger samme form på projektorskærmen og har 3D briller på.



6. Hvis du vil se 3D billeder fra projektoren, skal du trykke på knappen på brillerne.
7. Du kan konvertere venstre/højre billede ved at trykke på vælgerknappen L/R. Vælg billedet, du tydeligst kan se.
 - Hvis du trykker på knappen 3D billede samtidig med, at du ser 3D billeder, konverterer du billedet til normalt.
8. 3D billeder understøtter kun 4:3 billedforhold

< Fjernbetjeningsfunktionen kan kun betjenes i 3D status >

3D-status	Top og bund	Side om side	Ramme sekventiel	Frame Packing
POWER	O	O	O	O
INPUT	X	X	X	O
3D	O	O	O	X
L/R	O	O	O	O
VOL Δ/V	O	O	O	O
MUTE	O	O	O	O
USB	X	X	X	X
PAGE Δ/V	X	X	X	X
RATIO	X	X	X	X
MENU	X	X	X	X
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU	X	X	X	X
MARK	X	X	X	X
SLEEP	X	X	X	X
BACK	O	O	O	O
STILL	X	X	X	X
KEystone	X	X	X	X
ZOOM	X	X	X	X
TIMER	X	X	X	X

Funktion

* I denne vejledning er OSD (On Screen Display: på-skærmen visning) muligvis forskellig fra den på din projektor.

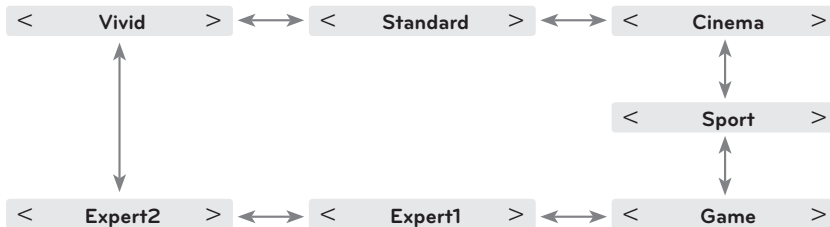
* Denne brugervejledning forklarer hovedsagligt betjening i RGB (PC) Mode.

Valgmuligheder i menuen PICTURE

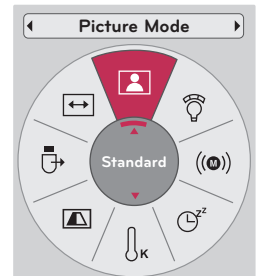
Picture Mode (Billedtilstand)

* Brug Picture Mode for at indstille projektoren til den bedste billedkvalitetsvisning.

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på **<**, **>**-tasterne for at flytte til **Picture mode**.
3. Tryk på knappen **^**, **v** at rulle gennem de forudindstillede billedindstillinger.

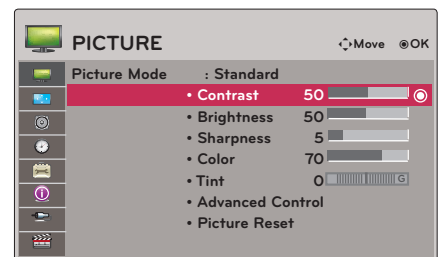


- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Tilpasning af Picture Mode

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **PICTURE** ved hjælp af knapperne **^**, **v**, **<**, **>**, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på **^**, **v** for at flytte til en ønsket funktion og derefter på **OK**-knappen.
3. Brug knapperne **<**, **>** for at foretage en ønsket justering, og tryk så på knappen **OK**.

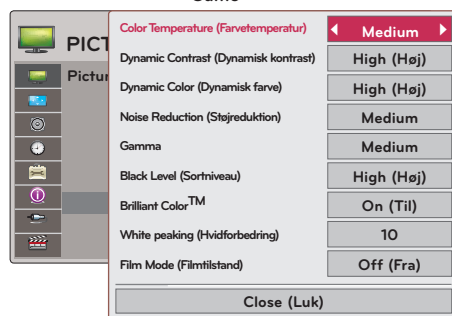


- Du kan indstille forskellige billedværdier for hver indgang og **Picture Mode**.
- Hvis du gemmer, efter at du har foretaget justeringer, vises **(User)** i justeret **Picture Mode**. (undtagen **Expert 1/2**)
- Du skal udføre **Picture Reset** for hver **Picture Mode** for at gendanne fabriksindstillingerne.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

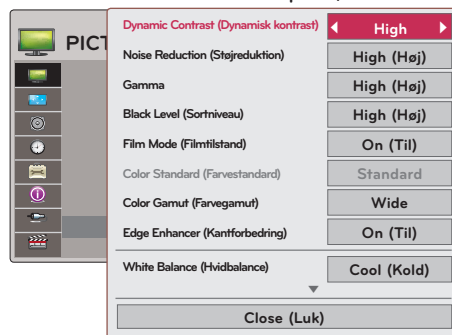
Funktionen Advanced Control (Avanceret betjening)

- Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **PICTURE** ved hjælp af knapperne Δ , ∇ , $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
- Tryk på Δ , ∇ -tasterne for at flytte til **Advanced Control** (Avanceret betjening) og derefter på **OK**-tasten.
- Flyt til det ønskede punkt med knapperne Δ , ∇ .
- Brug knapperne $<$, $>$ for at foretage en ønsket justering, og tryk så på knappen **OK**.
 - Du kan indstille forskellige billedværdier for hver indgang og **Picture Mode**.
 - Du skal udføre **Picture Reset** for hver **Picture Mode** for at gendanne fabriksindstillingerne.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

< Når **Picture Mode** er **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game** >



< Når **Picture Mode** er **Expert 1/2** >

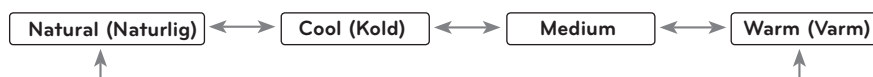


Color Temperature (Farvetemperatur)	- Med denne funktion kan du vælge Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. - Indstil til varm for at få varmere farver, såsom rød, eller indstil på kold for gøre billedet mere blåligt.
Dynamic Contrast (Dynamisk kontrast)	- Justerer kontrasten, så den bliver bedst mulig og i overensstemmelse med skærmens lysstyrke. - Billedet bliver bedre ved at gøre lyse dele lysere og mørke dele mørkere.
Dynamic Color (Dynamisk farve)	- Med denne funktion kan du vælge Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. - Justerer skærmfarverne, så de ser mere levende, fyldigere og klarere ud. Den funktion forstærker nuancer, mætning og luminans, så rød, blå, grøn og hvid ser mere levende ud.
Noise Reduction (Støjreduktion)	Reducerer skærmstøj uden at ødelægge videokvaliteten.
Gamma	Low: Gør billedets mørke og grå mellemtoner lysere. Medium: Viser oprindelige billedniveauer. High: Gør billedets mørke og grå mellemtoner mørkere. Du kan justere lysstyrken i billedets mørke og grå mellemtoner.
Black Level (Sortniveau)	Low: Skærbilledets refleksion bliver mørkere. High: Skærbilledets refleksion bliver lysere. - Indstiller skærbilledets sortniveau korrekt. - Denne funktion er deaktiveret i RGB-tilstand.
Brilliant Color™	Denne funktion øger lysstyrken for hele skærmen eller reducerer den en smule for at opnå en fyldig grå farveskala.
White peaking (Hvidforbedring)	- Standardværdien kan variere afhængigt af indgangstilstand. - White peaking kan justeres fra 0 til 10. - Juster til en højere indstilling for at få et lysere billede. Juster til en lavere indstilling for at få et mørkere billede.
Film Mode (Filmtilstand)	- Får videoklip, der er optaget som film, til at se mere naturlige ud ved at fjerne rystelser. - DVD- og Blu-ray-film optages med 24 billeder pr. sekund.
Color Gamut (Farvegamut)	Standard: Viser standardfarveområde. Wide: Tilstand til indstilling af skærbilledets varme farveområde. Maksimer farveanvendelsen for at øge farvekvaliteten.

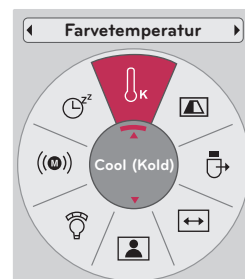
Edge Enhancer (Kantforbedring)	• Viser videoens kanter klarere og tydeligere.
Color Standard (Farvestandard)	• Skift farve på en anden video til HD-farve.
White Balance (Hvidbalance)	- Denne funktion aktiverer Expert 1/2. • Med denne funktion kan du overordnet indstille skærmens farve efter eget ønske. a. Metode : 2 punkter - Mønster: Indvendigt, Udvendt - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Justeringsområdet er -50 ~ +50. b. Metode : 20 punkter IRE - Mønster: Indvendigt, Udvendt - IRE (Institute of Radio Engineers): en enhed, der anvendes til at vise videosignalets størrelse og kan sættes på hhv. 5, 10, 15 - 95, 100. Du kan justere Red (rød), Green (grøn) eller Blue (blå) inden for hver indstilling. - Red/Green/Blue: Justeringsområdet er -50 - +50.
Color Management System (Farvestyringssystem)	- Denne funktion aktiverer Expert 1/2. • Som værktøjet, der benyttes af eksperterne til at foretage justeringer ved hjælp af testmønstre, påvirker dette ikke andre farver men kan benyttes til selektivt at justere de 6 farveområder (Red/Green/Blue/Cyan/Mgt/Yellow (rød/grøn/blå/cyan/magenta/gul)). Farveforskellen vil måske ikke være tydelig, hvis du foretager justeringer generelt for video. Justerer rød/grøn/blå/gul/cyan/magenta. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Justeringsområdet er -30 ~ +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Justeringsområdet er -30 ~ +30. - Denne funktion er deaktiveret i PC-tilstand.

Funktionen Colour Temperature (Farvetemperatur)

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på **<**, **>**-tasterne for at flytte til **Color Temperature** (Farvetemperatur).
3. Tryk på knappen **^**, **v** at rulle gennem de forudindstillede billedindstillinger.



- Med denne funktion kan du vælge **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game**.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menu-skærmen.

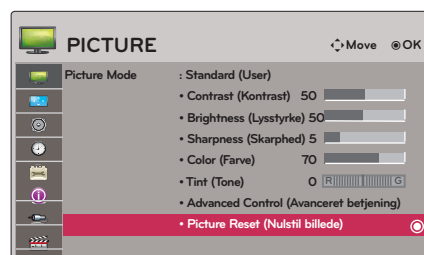


Picture Reset-funktion

* Indstilling af den valgte **PICTURE**-funktion for hver indgang og **Picture Mode** går tilbage til fabriksindstillingerne.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **PICTURE** ved hjælp af knapperne **^**, **v**, **<**, **>** og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på **^**, **v**-tasterne for at flytte til **Picture Reset** (Nulstil billede) og derefter på **OK**-tasten.
3. Tryk på knapperne **<**, **>** for at gå til **Yes**, og tryk derefter på knappen **OK**.

- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menu-skærmen.



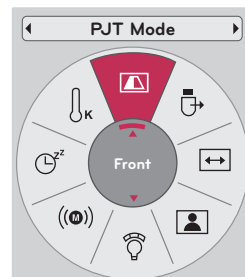
Menuvalgmuligheder for SCREEN (Skærm)

Sådan ændrer du PJT Mode

* Med denne funktion drejes det viste billede omvendt eller vender horisontalt.

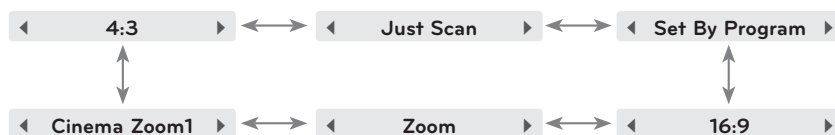
1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på **<**, **>**-tasterne for at flytte til **PJT Mode** (Projektortilstand).
3. Tryk på knappen **^**, **v** for at vælge det ønskede emne.

- Vælg **Rear** (Bagest), når du fremviser bagfra på den transparente skærm, der er købt separat.
- Vælg **Ceiling** (Loft), når du monterer produktet i loftet.
- Når **PJT Mode** er **Rear** (bag)/**Ceiling** (loft), skiftes automatisk mellem højre/venstre højttaler.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

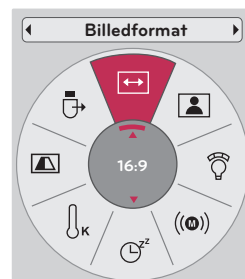


Sådan anvender du funktionen Billedformat

Tryk på **RATIO**-tasten for at vælge den ønskede skærmstørrelse.



- Visse valgmuligheder er, afhængigt af indgangssignalerne, måske ikke til rådighed.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



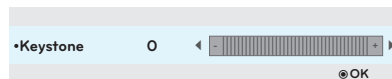
Sådan bruger du funktionen Keystone

* Brug denne funktion, når skærmen ikke er retvinklet på projektoren, og når billedet har trapezform.

* Du skal kun bruge funktionen **Keystone** (trapezkorrektion), når du ikke kan opnå den bedste projektorvinkel.

1. Tryk på knappen **KEYSTONE** på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knappen **<**, **>** for at justere skærmen, som du ønsker den.

- **Keystone** kan justeres fra **-40** til **40**.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Funktionen Auto Config. (Automatisk konfigurerings)

* Med denne funktion er du sikret den bedste videokvalitet via automatisk justering af den horisontale størrelse og synkronisering af billedet.

* Funktionen Automatisk konfigurerings fungerer kun i RGB PC indgang.

Tryk på **AUTO**-tasten på fjernbetjeningen.

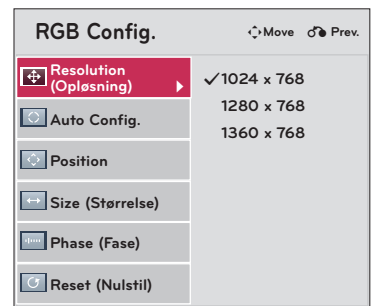
- Hvis du udfører skærmindstillinger på en video fra PC grafiske signaler, finder du muligvis ikke en optimal status. Udfør funktionen **Auto Config.** ved et stillbillede.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.

 Auto Config.
(Automatisk konfigurerings)

Funktionen RGB Config. (RGB-konfigurering)

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **SCREEN** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på $\wedge$, $\vee$ -tasterne for at flytte til **RGB Config.** og derefter på **OK**-tasten.
3. Gå til et ønsket emne med knapperne $\wedge$, $\vee$ og tryk så på knappen $>$.
4. Tryk på knappen $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ for at justere skærmen, som du ønsker den, og tryk derefter på knappen **OK**.

- Du kan vælge en **opløsning** mellem 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) og 1050 (1400x1050/1600x1050, 60 Hz).
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Brug af funktionen Digital Zoom

* Denne funktion er kun tilgængelig i RGB-indgangstilstand. Værdierne for Zoom +/- og Position vender tilbage til standardværdierne, når du ændrer SOURCE eller indgangssignalet eller afbryder strømmen.

Justering af Zoom

1. Tryk på knappen **ZOOM** på fjernbetjeningen.
 2. Tryk på knappen $\wedge$, $\vee$ for at vælge emnet **Zoom**.
 3. Tryk på knappen $<$, $>$ for at justere **Zoom**, som du ønsker det.
- Du kan justere Zoom +/- i 5 % trin fra 100 % til 250 %.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

Justering af Position

1. Tryk på knappen **ZOOM** på fjernbetjeningen.
 2. Tryk på knappen $\wedge$, $\vee$ for at vælge emnet **Position**.
 3. Tryk på knappen **OK**. Når vinduet nedenfor vises nederst til højre på skærmen, tryk på $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ for at justere positionen. Når pilen bliver sort, er maksimal justering blevet nået, og der kan ikke foretages yderligere justering.
- **Position** aktiveres kun, hvis **Zoom** indstilles til mere
 - **end 105 %**. Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

Sådan bruger du funktionen Still

1. Tryk på knappen **STILL** på fjernbetjeningen.

* Du kan fastfryse indgangsbilledet.



< Bevægeligt billede >



< Still-billede >

2. For at gå ud af STILL skal du trykke på en hvilken som helst knap.

* Funktionen STILL ophører automatisk efter ca. 10 minutter.

AUDIO Menuvalgmuligheder

Justering af lydstyrken

Tryk på **VOLUME** Δ , ∇ -tasten på fjernbetjeningen.

Funktionen Audio (Lyd)

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på $\leftarrow$, $\rightarrow$ -tasterne for at flytte til **Audio**.
3. Tryk på knappen Δ , ∇ for at vælge det ønskede emne.



- Denne funktion virker, hvis der er tilsluttet hovedtelefoner.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

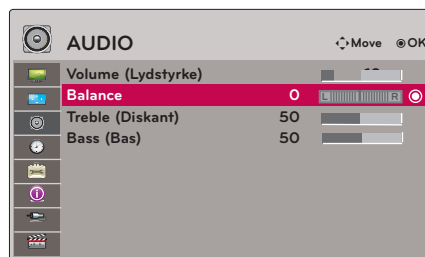


Justering af højttalerbalancen

* Justér lyden fra venstre/højre højttaler efter egen smag og rumforholdene.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **AUDIO** ved hjælp af knapperne Δ , ∇ , $\leftarrow$, $\rightarrow$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne Δ , ∇ for at gå til **Balance**, og tryk derefter på knappen **OK**.
3. Tryk på $\leftarrow$, $\rightarrow$ -tasterne for at justere lydbalancen og derefter på knappen **OK**.

- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

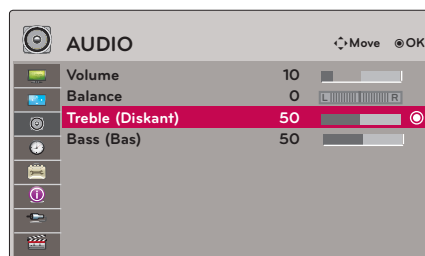


Justering af diskant

* Justér diskant efter egen smag og rumforholdene.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **AUDIO** ved hjælp af knapperne Δ , ∇ , $\leftarrow$, $\rightarrow$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne Δ , ∇ for at gå til **Treble** og derefter på knappen **OK**.
3. Tryk på $\leftarrow$, $\rightarrow$ -tasterne for at justere diskantlyden og derefter på **OK**-tasten.

- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

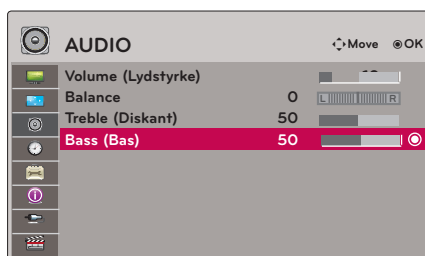


Justering af bas

* Justér diskant efter egen smag og rumforholdene.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **AUDIO** ved hjælp af knapperne Δ , ∇ , $\leftarrow$, $\rightarrow$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne Δ , ∇ for at gå til **Bass** og derefter på knappen **OK**.
3. Tryk på $\leftarrow$, $\rightarrow$ tasterne for at justere diskantlyden og derefter på **OK**-tasten.

- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Menuvalgmuligheder for TIME (Tid)

Funktionen Sleep Time

* Med denne funktion slukkes der automatisk for projektoren, når det forudindstillede klokkeslæt er passeret.

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knapperne **<**, **>** for at gå til **Sleep Timer**.
3. Tryk på knappen **^**, **v** at vælge den ønskede billedkvalitet.



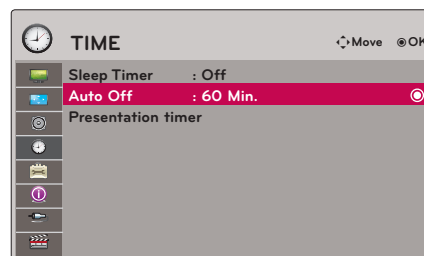
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

Funktionen Auto Off (Auto-sluk)

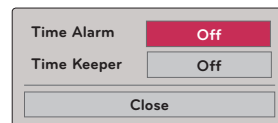
* Med denne funktion slukkes der automatisk for projektoren, når det forudindstillede klokkeslæt er passeret, og der ikke er et signal.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **TIME** ved hjælp af knapperne **^**, **v**, **<**, **>**, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne **^**, **v** for at gå til **Auto Off**, og tryk på knappen **OK**.
3. Gå til det ønskede element ved at trykke på **^**, **v**-tasterne og derefter på **OK**-tasten.

- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Funktionen Presentation timer

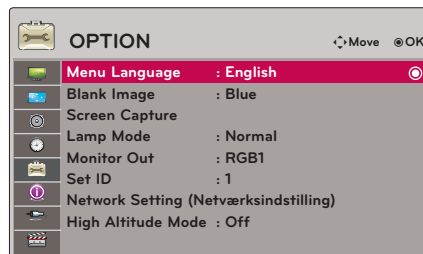


1. Tryk på knappen **TIMER** på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knappen $\wedge$, $\vee$ for at vælge emnet **Time alarm** eller **Time keeper**.
3. Tryk på knappen $<$, $>$ for at vælge det ønskede forudindstillede tidsrum.
4. Timeren starter, hvis du vælger et specifikt tidspunkt.
 - Funktionen Time alarm: Hvis du vælger et specifikt tidsrum, vises det i minutter. Efter 1 minut vises det resterende tidsrum nederst til højre på skærmen og forsvinder efter 5 sekunder. Når det resterende tidsrum vises, lukkes andre OSD-vinduer. Når den indstillede tid nås, blinker "0 minut" 10 gange med intervaller på 1 sekund og forsvinder derefter.
 - Time keeper-funktion : Hvis du vælger et specifikt tidsrum, vises det fortsat med at blive vist i minutter ('') og sekunder (''). Selvom der vises andre OSD-vinduer, vises det resterende tidsrum igen, efter at vinduet er lukket. Når den indstillede tid nås. 0' 00" blinker 10 gange med intervaller på 1 sekund og forsvinder derefter.
5. Hvis den indstillede tid forsvinder på grund af brugen af andre menuer, trykkes på knappen **TIMER** på en fjernbetjening for at få vist den indstillede tid igen.
 - Time alarm-funktionen og Time keeper-funktionen kan ikke bruges samtidig.
 - Time alarm-funktionen kan indstilles fra 5 til 60 minutter med intervaller på 5 minutter (Off, 5, 10, 15, 20, ..., 55, 60 minutter).
 - Time keeper-funktionen kan indstilles fra 1 til 10 minutter med intervaller på 1 minut, og fra 10 til 60 minutter med intervaller på 5 minutter (Off, 1, 2, 3, 4, ..., 8, 9, 10, 15, 20, 25, ..., 55, 60 minutter).
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

Menuvalgmuligheder for OPTION (Indstillinger)

Sådan vælger du sprog

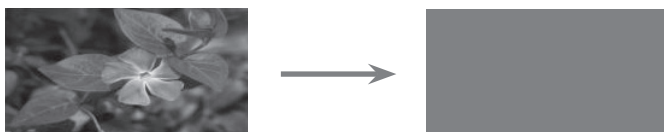
1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at flytte til **Menu Language** (Menusprog), og tryk derefter på knappen **OK**.
3. Gå til det ønskede element ved at trykke på knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk derefter på knappen **OK**.
 - På-skærmen-visning vises på det valgte sprog.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Sådan bruger du funktionen Blank

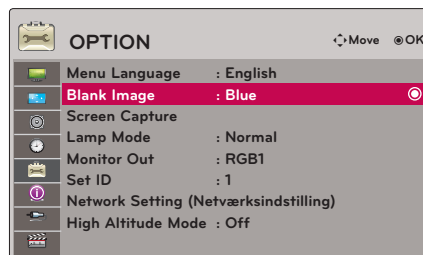
* Denne funktion kan være effektiv, hvis du har behov for at tiltrække dig tilhørernes opmærksomhed under præsentationer, møder eller orienteringsmøder.

1. Tryk på **BLANK**-tasten på fjernbetjeningen.
 - Skærmen slukkes, og der vises en baggrundsfarve.
 - Du kan vælge baggrundsfarven. (Der henvises til "**Valg af tomt billede**")
2. Tryk på en vilkårlig tast for at annullere funktionen blank.
 - Hvis du midlertidigt vil slukke for lampen, skal du trykke på **BLANK** på fjernbetjeningen. Lad være med at blokere projektorlinsen med nogen som helst objekter, når projektoren er i brug, da dette kan forårsage, at objekterne bliver varme og deforme eller endog forårsage ildebrand.



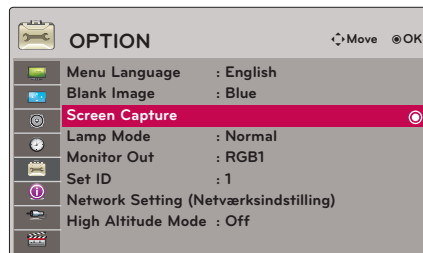
Valg af tomt billede

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at flytte til **Blank Image**, og tryk derefter på knappen **OK**.
3. Gå til det ønskede element ved at trykke på $\wedge$, $\vee$ -tasterne og derefter på **OK**-tasten.
 - Baggrundsbilledet ændres til tomt billede.
 - Hvis der ikke findes et screen-capture, vises logoet, når du vælger et **Captured Image**.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



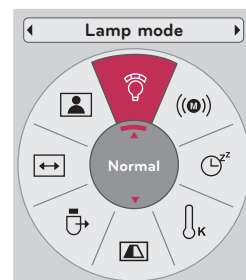
Funktionen Screen Capture

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**
2. Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at gå til **Screen Capture**, og tryk på knappen **OK**
 - Kan kun vælges, når der er et indgangssignal.
 - Det tager op til 2 minutter at "fange" skærbilledet.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Sådan justeres skærmens lysstyrke.

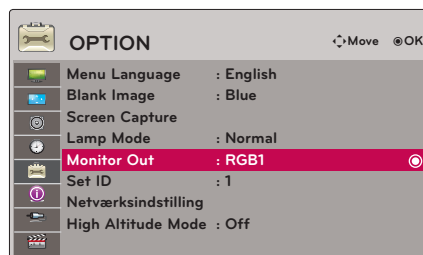
1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at gå til **Lamp mode**.
3. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at vælge **Normal** eller **Economic**.
 - Denne funktion er ikke tilgængelig i 3D-tilstand, eller når enhedens temperatur er over 35° C.
 - Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Brug af funktionen Monitor out

* Du kan vælge en af de to RGB-indgange.

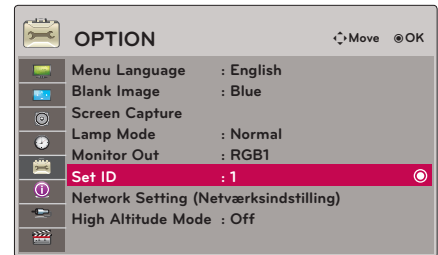
1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på $\wedge$, $\vee$ -tasterne for at gå til **Monitor Out** (skærmudgang) og derefter på **OK**-tasten.
3. Tryk på knappen $<$, $>$ for at vælge **RGB1**, **RGB2** eller **Auto**.
 - Tilstanden **Auto** er tilstanden, hvor der udsendes et billede af det aktuelle input for **RGB1**- eller **RGB2**-indgangen.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



SET ID

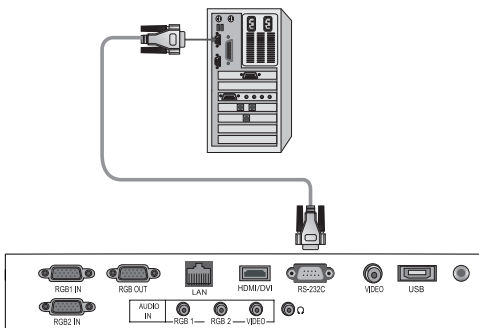
1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at gå til **Set ID** og derefter på **OK**-knappen.
3. Tryk på knappen $<$, $>$ for at vælge dit ønskede nummer. Tryk på knappen **OK** for at vælge det valgte nummer.

- Justeringsintervallet for **Set ID** er 1~99.
- Kun projektoren med det angivne ID-nummer kan betjenes via fjernbetjeningen.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



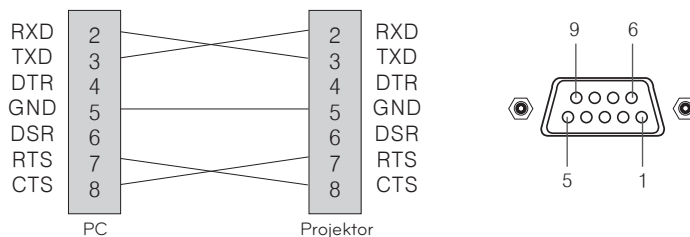
Tilslutning med seriel kommunikation

- Slut den serielle port på kontrolenheden til RS-232C-stikket på projektorens bagpanel.
- RS-232C-kablet er ekstraudstyr.



- Brug RS232C-kablet til at kontrollere projektoren eksternt (Se Fig.1).

<Fig.1, RS-232-grænsefladekabel>



* 1, 9-ben Ingen forbindelse

Konfiguration af kommunikationsparameter

- Baudhastighed: 9.600 bps (UART)
- Datalængde: 8 bit
- Paritet: Ingen
- Stopbit: 1 bit
- Flowkontrol: ingen
- Kommunikationskode: ASCII-kode

Kommandoreferenceliste

	Kommando 1	Kommando 2	Data (Hexadecimal)	Real data mapping
01. Power	k	a	0 ~ 1	–
02. Aspect Ratio	k	c	*	–
03. Blank Image	k	d	0 ~ 1	–
04. Contrast	k	g	0 ~ 64	1
05. Brightness	k	h	0 ~ 64	1
06. Color	k	i	0 ~ 64	1
07. Tint	k	j	0 ~ 64	2
08. Sharpness	k	k	0 ~ 64	1
09. OSD Select	k	l	0 ~ 1	–
10. Remote Control Lock / Key Lock	k	m	0 ~ 1	–
11. Color Temp.	k	u	0 ~ 3	–
12. Lamp Mode	n	p	0 ~ 1	–
13. Auto Configure	j	u	1	–
14. Input Select	x	b	*	–
15. Key	m	c	Key code	–

* Der findes detaljerede oplysninger om data med mærket [*].

Kommunikationsprotokol

* Datatilknytning i realtid 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64
20	14								

* Datatilknytning i realtid 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64
-30	14								

1. Overførsel

```
[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- * [Command 1] : Første kommando, der kontrollerer enheden. (k, j, x, ASCII kode, 1 tegn)
- * [Command 2] : Anden kommando, der kontrollerer enheden.(ASCII kode, 1 tegn)
- * [Set ID] : Du kan justere enhedens ID til at vælge et ønsket projektor ID-nummer i en speciel menu. Se forrige side Justeringsområdet er 1 til 99. Når du vælger Set ID '0', kontrolleres alle forbundne projektorenheder. Se 'Real data mapping 1'.
- * [DATA] : Til overførsel af kommandodata. Overfører 2 tegn når ASCII koden er organiseret.
Overfører 'FF' data til læsning af kommandostatus.
- * [Cr] : Carriage Return
ASCII code '0x0D'
- * [] : ASCII kode karakter, som svarer til "Mellemrum", som klassificerer kommando, indstiller ID og Data.

2. OK bekræftelse

```
[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- * Projektoren overfører ACK (bekræftelse) baseret på dette format ved modtagelse af normal data.
- Hvis data er datalæsningsstatus, indikerer det på dette tidspunkt de aktuelle statusdata.
- Hvis dataene er data skriv-status, returnerer den PC computerens data.

3. Fejlbekræftelse

```
[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]
```

- * Projektoren overfører ACK (bekræftelse) baseret på dette format ved modtagelse af unormal data fra ikke-gennemførlige funktioner eller kommunikationsfejl.

- Data : [1]: ugyldig kode (Denne kommando understøttes ikke).
[2]: Ikke understøttet funktion (Denne funktion virker ikke).
[3]: vent og forsøg igen (Forsøg igen om et par minutter).

01. Strøm (Kommando:ka)

Kontrollerer strøm tænd/sluk (on/off) på projektoren.

Overførsel

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0: Sluk for strømmen (off)
1: Tænd for strømmen (on)

Ack

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0 : Power Off
1 : Power On

For at vise statussen tændt/slukket (on/off) for strømmen.

Overførsel

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

Ack

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0 : Power Off
1 : Power On

- * På lignende vis vil Bekræftelsesdata, hvis andre funktioner overfører '0xFF' data baseret på dette format, sende feedback om den aktuelle status for hver funktion.

02. Billedforhold (Kommando:kc)

Justering af skærmformat.

Overførsel

```
[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 1 : 4:3	2 : 16:9
4 : Zoom	6 : Set by Program
9: Just Scan	10: Cinema Zoom1
11: Cinema Zoom2	12: Cinema Zoom3
13: Cinema Zoom4	14: Cinema Zoom5
15: Cinema Zoom6	16: Cinema Zoom7
17: Cinema Zoom8	18: Cinema Zoom9
19: Cinema Zoom10	1A: Cinema Zoom11
1B: Cinema Zoom12	1C: Cinema Zoom13
1D: Cinema Zoom14	1E: Cinema Zoom15
1F: Cinema Zoom16	

Ack

```
[c][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 1 : 4:3	2 : 16:9
4 : Zoom	6 : Set by Program
9: Just Scan	10: Cinema Zoom1
11: Cinema Zoom2	12: Cinema Zoom3
13: Cinema Zoom4	14: Cinema Zoom5
15: Cinema Zoom6	16: Cinema Zoom7
17: Cinema Zoom8	18: Cinema Zoom9
19: Cinema Zoom10	1A: Cinema Zoom11
1B: Cinema Zoom12	1C: Cinema Zoom13
1D: Cinema Zoom14	1E: Cinema Zoom15
1F: Cinema Zoom16	

03. Skærm dæmpet (Kommando:kd)

Vælger skærm dæmpet tændt/slukket (on/off).

Overførsel

[k] [d] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Skærm dæmpet slukket (off) (Billede tænd (On))
1: Skærm dæmpet tændt (on) (Billede sluk (off))

Ack

[d] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: Skærm dæmpet slukket (off) (Billede tænd (On))
1: Skærm dæmpet tændt (on) (Billede sluk (off))

04. Kontrast (Kommando:kg)

Justerer skærmkontrast.

Overførsel

[k] [g] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min.: 0 ~ Maks.: 64

Ack

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min.: 0 ~ Maks.: 64

Se 'Real data mapping 1'.

05. Lysstyrke (Kommando:kh)

To adjust screen brightness.

Overførsel

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min.: 0 ~ Maks.: 64

Ack

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min.: 0 ~ Maks.: 64

Se 'Real data mapping 1'.

06. Farve (Kommando:ki)

Justerer skærmfarven. (Video/komponent)

Overførsel

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min.: 0 ~ Maks.: 64

Ack

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min.: 0 ~ Maks.: 64

Se 'Real data mapping 1'.

07. Tone (Kommando:kj)

Justerer af skærmens tone. (Video/komponent 60Kz eller NTSC-signal)

Overførsel

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Rød: 0 ~ Grøn : 64

Ack

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Rød: 0 ~ Grøn : 64

Se 'Real data mapping 1'.

08. Skarphed (Kommando:kk)

Justerer af skærmens skarphed. (Video/komponent)

Overførsel

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min.: 0 ~ Maks.: 64

Ack

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min.: 0 ~ Maks.: 64

Se 'Real data mapping 1'.

09. Vælg OSD (Kommando:kl)

Vælger OSD tænd/sluk (on/off).

Overførsel

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: OSD vælger-status slukket (off)
1: OSD vælger-status tændt (on)

Ack

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: OSD vælger-status slukket (off)
1: OSD vælger-status tændt (on)

10. Fjernbetjeningslås/nøglelås (Kommando:km)

Låser styringselementer på projektorens forreste panel og på fjernbetjeningen.

Overførsel

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Lås slukket (off)
1: Lås tændt (on)

Ack

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: Lås slukket (off)
1: Lås tændt (on)

* Hvis du ikke bruger fjernbetjeningen, skal du bruge denne status. Når der er slukket/tændt for strømmen (on/off), udløses den eksterne kontrollås.

11. Farvetemperatur (Kommando:ku)

Justerer farvetemperaturen. Men farvetemperaturen kan ikke justeres, hvis videostatussen er indstillet på lys eller golf.

Overførsel

[k] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Normal 1: Kold 2: Varm 4: Naturlig

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: Normal 1: Kold 2: Varm 4: Naturlig

12. Lampestatus (Kommando:np)

Reducerer projektorens strømforbrug.

Overførsel

[n] [p] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Slukket for (off) lav strøm
1: Tændt for (on) lav strøm

Ack

[p] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: Slukket for (off) lav strøm
1: Tændt for (on) lav strøm

13. Auto-konfigurering (Kommando:ju)

Justerer billedposition og minimerer automatisk billedrysten. Det fungerer kun i RGB-status.

Overførsel

[j] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 1 : At indstille

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 1 : At indstille

14. Vælg indgang (Kommando:xb)

Vælger indgangskilde til enheden.

Overførsel

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data	20 : Video	40 : Komponent1
	41 : Komponent2	60 : RGB1
	61 : RGB2	90 : HDMI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data	20 : Video	40 : Komponent1
	41 : Komponent2	60 : RGB1
	61 : RGB2	90 : HDMI

15.Key (Command:mc)

Sender tast-kode fra IR fjernbetjeningen.

Overførsel

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Tast-kode

Ack

[c] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

POWER	AD
INPUT	EF
3D	DC
L/R	DD
∧	40
∨	41
>	06
<	07
● OK	44
VOL ∧	02
VOL ∨	03
MUTE	09
USB	7C
PAGE ∧	00
PAGE ∨	01
RATIO	79
MENU	43
AUTO	92
Q.MENU	45
MARK	1E
SLEEP	0E
BACK	28
STILL	BC
KEYSTONE	A4
ZOOM	5C
TIMER	26
BLANK	84

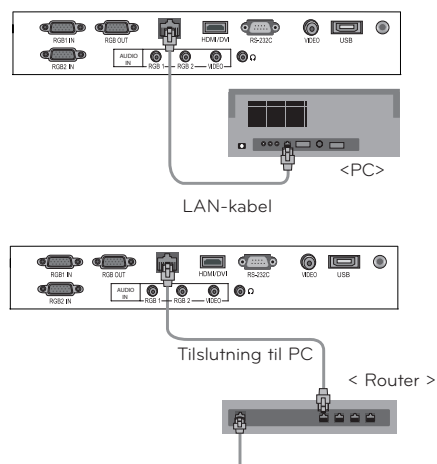
Netværksopsætning

< BEMÆRKNING >

- Anvend et standard-LAN-kabel sammen med denne projektor. Cat5 eller bedre med et RJ45-stik.
- Mange problemer med netværksforbindelsen under opsætningen kan ordnes ved at nulstille routeren eller modemmet. Efter tilslutningen af afspilleren til hjemmenetværket skal du hurtigt slukke og/eller frakoble strømkablet til hjemmenetværksrouteren eller -kabelmodemmet. Derefter skal du tænde og/eller tilslutte strømkablet igen.
- En 10 Base-T eller 100 Base-TX LAN-port kræves for at kunne tilslutte denne projektor. Hvis din internettjeneste ikke tillader en sådan forbindelse, vil du ikke kunne tilslutte projektoren.
- Hvis du vil tilslutte til den trådløse router, kræves der en router, som understøtter trådløs forbindelse, og funktionen for trådløs forbindelse på routeren skal være aktiveret.
- Hvis du vil oprette forbindelse til en trådløs router, skal du kontrollere SSID og sikkerhedsindstilling for den trådløse router. Se brugervejledningen til den tilsvarende router for at få oplysninger om SSID og sikkerhedsindstilling for den trådløse router.
- Hvis Ad-hoc-anvendes, er det muligvis ikke muligt at oprette forbindelse til den enhed (f.eks. bærbar computer), der er tilsluttet.
- Tilslutningsmetoden kan variere afhængigt af producenten af den trådløse router.

< Sådan tilslutter du >

Tilslut projektorens **LAN**-port og PC'ens eller netværkets LAN-port med et LAN-kabel (krydskabel).



< Sådan bruges den >

- Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
- Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at flytte til **Network Setting** (Netværksindstilling) og derefter på knappen **OK**.
- Tryk på knapperne $<$, $>$ for at flytte til **On** for **LAN**-funktionen.
- Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at flytte til **IP Auto Setting** eller **IP Manual Setting**, og tryk på knappen **OK**.
 - I de fleste tilfælde skal du vælge Auto. Hvis du anvender en router, indstiller den automatisk IP-adressen.
 - Vælg **IP Manual Setting** for almindelig PC.
 - Indstilling af PC: Indstil PC'ens internetprotokol (TCP/IP) efter dit eget ønske.
 - Indstilling af projektor: Angiv **IP Address** som IP-adresseformat for PC'en, og vælg **Close**, efter at du har angivet **Gateway** som den samme gateway for PC'en. I eZ-Net Manager Guide finder du oplysninger om netværksindstillinger.

	IP Address	Subnet Mask	Gateway
PC	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projector	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1

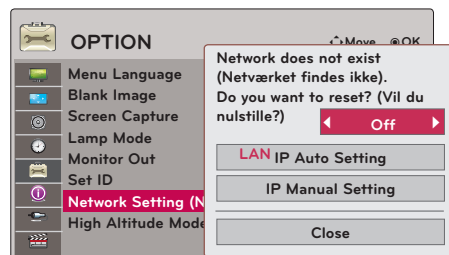
- Hvis **Network Setting** (Netværksindstilling) ikke virker, skal du kontrollere dine netværksforhold. Kontroller LAN-kabelforbindelsen.
- Hvis **Network Setting** (Netværksindstilling) ikke fuldføres, vil netværket muligvis ikke fungere normalt.
- IP Auto Setting**: Vælg indstillingen, hvis der er en DHCP-server (Dynamic Host Configuration Protocol) på dit LAN (Local Area Network) via kablet forbindelse. Projektoren vil automatisk få tildelt en IP-adresse. IP-adressen bestemmes automatisk. Det er muligvis ikke muligt at oprette forbindelse til DHCP, når der er installeret en firewall, eller hvis computeren ikke understøtter DHCP.
- IP Manual Setting**: Vælg indstillingen, hvis der ikke er en DHCP-server på netværket, og du vil indstille IP-adressen manuelt.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

High Altitude Mode

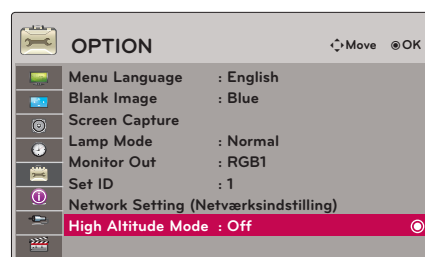
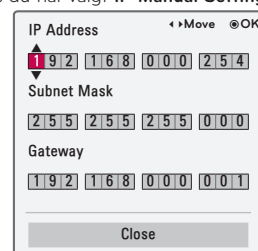
* High Altitude Mode bruges, når omgivelserne er i en højde på mere end 1200 meter.

- Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
- Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at flytte til **High Altitude** og derefter på knappen **OK**.
- Tryk på knapperne $<$, $>$ for at flytte til **On**, og tryk derefter på knappen **OK**.

- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



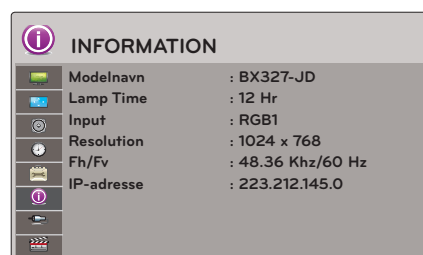
< Hvis du har valgt **IP Manual Setting** >



Menuvalgmuligheder for INFORMATION

For at få vist oplysninger om projektoren

- Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **INFORMATION** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
- Du kan få vist de aktuelle meddelelser om projektoren.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



USB

* Det viste billede kan være forskelligt fra din projektor.

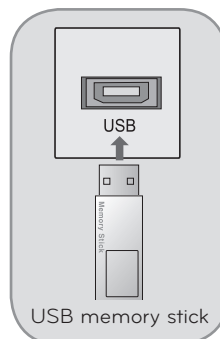
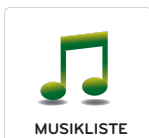
Sådan bruges USB-enheden

Tilslutning af USB-enheden

* Når du tilslutter en USB-enhed, vises denne skærm automatisk.

Det er ikke muligt at tilføje en ny mappe eller slette den eksisterende mappe i USB-enheden.

1. Sæt USB-enheden i USB-stikket på bagsiden af anlægget.
2. Det åbner automatisk for menuen DivX Home.

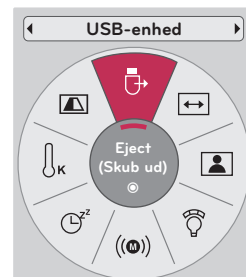


Skub USB-enheden ud

* Vælg "Eject" (Skub ud) for at skubbe USB-enheden ud.

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knapperne **<**, **>** for at gå til **USB Device**.
3. Tryk på **OK**-tasten på fjernbetjeningen.

- Efter beskeden **Eject USB** kan USB'ens hukommelse ikke længere læses. Fjern USB-hukommelse, og tilslut igen.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Forholdsregler ved anvendelse af USB-enheden

- ▶ Det er kun en USB-lagringsenhed, der kan genkendes.
- ▶ Hvis USB-lagringsenheden er tilsluttet via en USB-hub, genkendes enheden ikke.
- ▶ En USB-lagringsenhed med et automatisk genkendelsesprogram genkendes muligvis ikke.
- ▶ En USB-lagringsenhed med egen driver genkendes muligvis ikke.
- ▶ Genkendeshastigheden for en USB-lagringsenhed afhænger muligvis af hver enkelt enhed.
- ▶ Sluk ikke for projektoren, og tag ikke stikket ud til USB-enheden, når den tilsluttede USB-lagringsenhed kører. Hvis der pludselig slukkes for en sådan enhed, eller hvis stikket pludselig tages ud, kan de lagrede filer eller USB-lagringsenheden blive beskadiget.
- ▶ Tilslut ikke USB-lagringsenheden, der er blevet tilpasset på PC'en. Enheden kan være skyld i, at produktet ikke fungerer korrekt eller ikke kan afspilles. Husk, at du altid kun kan bruge en USB-lagringsenhed med normale musik-, billed-, film- eller tekstfiler.
- ▶ Du bør altid kun bruge en USB-lagringsenhed, der er formateret som FAT16, FAT32 og NTFS filsystemet, der fulgte med Windows operativsystemet. Hvis det er en lagringsenhed, der er formateret som et andet installationsprogram, der ikke understøttes af Windows, så genkendes den muligvis ikke.
- ▶ Du skal tilslutte strøm til en USB-lagringsenhed, der kræver en ekstern strømforsyning. Ellers vil enheden muligvis ikke blive genkendt.
- ▶ Du skal tilslutte USB-lagringsenheden med et kabel fra USB-producenten. Hvis du tilslutter et kabel, der ikke er fra USB-producenten, eller hvis det er et meget langt kabel, vil enheden muligvis ikke blive genkendt.
- ▶ Nogle USB-lagringsenheder understøttes måske ikke eller kører ikke tilfredsstillende.
- ▶ Hvis navnet på en mappe eller fil er for langt, vil det ikke blive vist eller genkendt.
- ▶ Filjusteringsmetoden for en USB-lagringsenhed er den samme som for Windows XP, og filnavnet kan genkende op til 100 engelske tegn.
- ▶ Du bør tage backup af vigtige filer, da USB-enheden kan blive beskadiget. Datahåndtering er forbrugers ansvar, og som følge heraf dækker producenten ikke data, der beskadiges af produktet.
- ▶ Den anbefalede kapacitet er på 1 TB eller mindre for en ekstern USB-harddisk, og 32 GB eller mindre for en USB-hukommelse. Enhver enhed med mere end den anbefalede kapacitet vil muligvis ikke fungere på korrekt vis.
- ▶ Kun FAT32 filsystemet understøtter funktionen Slet.
- ▶ Hvis USB-hukommelsesenheden ikke fungerer på korrekt vis, skal du tage den ud og sætte den i igen.
- ▶ Hvis en ekstern USB-harddisk med "Energispare"-funktion ikke fungerer, skal du slukke for harddisken og så tænde for den igen for at få den til at fungere på korrekt vis.
- ▶ En USB-lagringsenhed under USB 2.0 understøttes også. Men den fungerer muligvis ikke på korrekt vis i filmlisten.
- ▶ Hvis din USB-hukommelsesenhed har flere partitioner, eller hvis du bruger en USB-multikortlæser, så kan du bruge op til 4 partitioner eller USB-hukommelsesenheder.
- ▶ Det afhænger af den enkelte enhed, hvor hurtigt USB-hukommelsesenheden detekteres.
- ▶ Hvis USB'en er tilsluttet i standby-tilstand, indlæses den specielle harddisk automatisk, når der tændes for projektoren.
- ▶ Nogle USB-lagringsenheder understøttes måske ikke eller kører ikke tilfredsstillende.

PHOTO LIST

* Afspilning af fotofilen (*.jpg) er ikke tilgængelig i USB-enheden.

Visning på skærmen kan være anderledes end på dit apparat. Billederne viser eksempler, der skal hjælpe ved betjening af projektoren.

FOTO (*.JPEG) understøttet fil

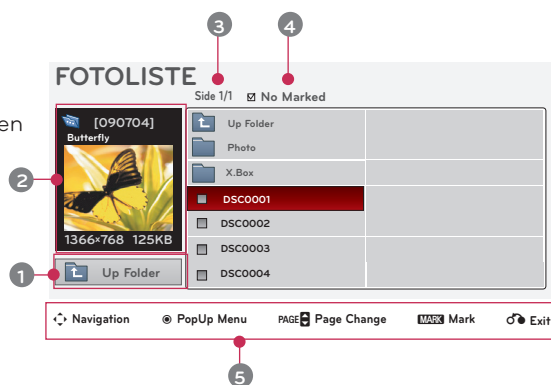
Baseline: 64 x 64 ~ 15360 x 8640

Progressiv: 64 x 64 ~ 1920 x 1440

- Du kan kun afspille JPEG-filer.
- Ikke-understøttede filer vises som et foruddefineret ikon.

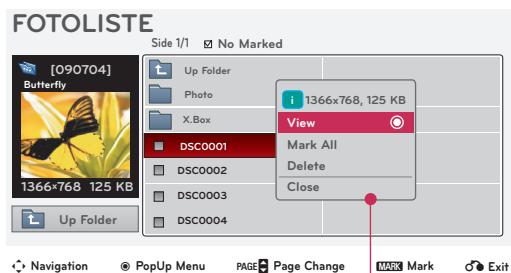
Skærmkomponenter

1. Flytter til øverste fil
2. Eksempel: Viser miniature af/mappenavn for fotoet i den valgte mappe
3. Aktuel side/sider i alt
4. Samlet antal markerede billeder
5. Tilsvarende taster på fjernbetjeningen



Billedvalg og popup-menu

1. Tryk på knappen **USB**. Gå nu til **PHOTO LIST** (FOTOLISTE) ved hjælp af knapperne <, >, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på ^, v, <, > tasterne for at flytte til en ønsket billedfil og derefter på **OK**-tasten.
3. Gå til det ønskede element ved at trykke på knapperne ^, v, og tryk derefter på knappen **OK**.

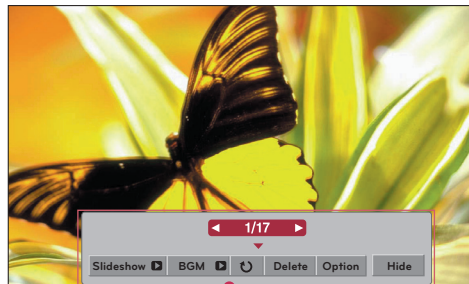


- **View** (Visning): Viser det valgte objekt.
- **Mark All** (Markér Alle) : Markerer alle billeder på skærmen.
- **Delete** (Slet): Sletter det valgte billedobjekt.
- **Close** (Luk): Lukker popup-menuen

- Hvis billedet er ødelagt, vil det muligvis ikke blive vist korrekt.
- Billeder i høj opløsning kan tage længere tid at vise på fuld skærm.

Fuldskræmsmenu

1. Tryk på knappen **USB**. Gå nu til **PHOTO LIST** (FOTOLISTE) ved hjælp af knapperne **<**, **>**, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne **^**, **v**, **<**, **>** for at gå til det ønskede foto, og tryk på knappen **OK**.
3. Tryk på knapperne **^**, **v** for at gå til **View** (Vis), og tryk på knappen **OK**.
4. Det valgte billede vises i fuld størrelse og viser menuen.
5. Brug knapperne **^**, **v**, **<**, **>** til at vælge og kontrollere menuen på skærmen i fuld størrelse.



- Brug **<**, **>** for at vælge det forrige eller næste foto.
- **Slideshow** (Diasshow): Valgte billeder vises under diasshowet. Hvis der ikke vælges billeder, vises alle billeder i den aktuelle mappe under diasshowet.
 - Angiv diasshowets tidsinterval i **Option**.
- **BGM** (Baggrundsmusik): Lyt til musik, mens du ser billeder i fuld størrelse.
 - Angiv BGM-enhed og album i **Option**.
- **Rotate** (Rotér): Rotér billeder.
- **Delete** (Slet): Slet billeder.
- **Option**: Angiv værdier for **Slide Speed** (Diashastighed) og **Music Folder** (Musikmappe).
 - Du kan ikke ændre **Music Folder** (Musikmappe), mens BGM afspilles.
- **Hide** (Gem): Gem menuen på den fulde skærm.
 - Tryk på knappen **OK** for at få vist menuen igen på fuld skærm.

MUSIKLISTE

* Du kan benytte menuen Music List (Musikliste) til at afspille MP3-filer fra en USB-lagerenhed. Visning på skærmen kan være lidt anderledes.

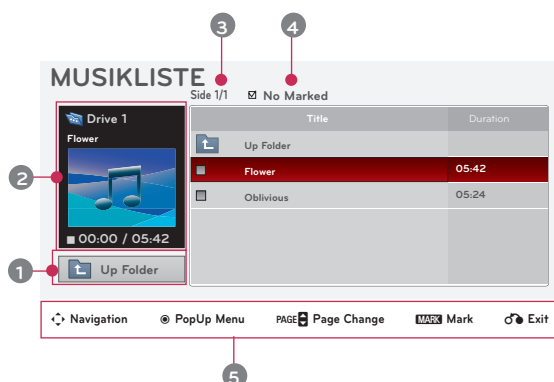
MUSIK (*.MP3) understøttet fil

Bit-hastighed 32 Kbps ~ 320 Kbps

- Samplinghastighed MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Samplinghastighed MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
- Samplinghastighed MPEG2,5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz

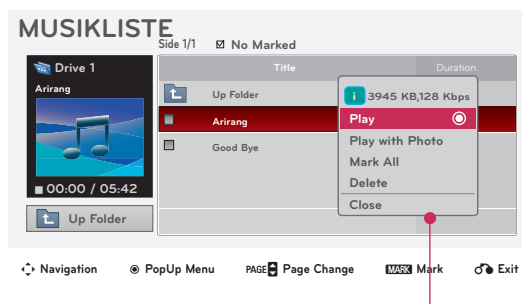
Skærmkomponenter

1. Flytter til øverste fil
2. Eksempel: Viser titlen på/mappenavn for musikken i den valgte mappe
3. Aktuel side/sider i alt
4. Samlet antal markerede musiknumre
5. Tilsvarende taster på fjernbetjeningen



Musikvalg og popup-menu

1. Tryk på knappen **USB**. Gå nu til **MUSIC LIST** ved hjælp af knapperne <, >, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på $\wedge$, $\vee$, <, > -tasterne for at flytte til en ønsket musikfil og derefter på **OK**-tasten.
3. Gå til det ønskede element ved at trykke på $\wedge$, $\vee$ -tasterne og derefter på **OK**-tasten.



- **Play** (Afspil): Så snart en sang slutter, afspilles den næste, der er valgt. Hvis der ikke er valgt musikstykker til afspilning, afspilles den næste i den aktuelle mappe. Hvis du går til en anden mappe og trykker på **OK**-tasten, ophører den aktuelle musikafspilning. Når der afspilles musik, vises ♪ foran musiknummerets spilletid. Efter en vist tidsrum forsvinder musiklisten på den fulde skærm, og skærmen med afspilningsinformation, der ligger over musiklisten, kører som pauseskærm. Ved tryk på knappen **OK**, $\blacksquare$ eller **BACK** for at stoppe pauseskærmen. En ødelagt musikfil, der ikke kan afspilles, viser 00:00 som afspilningstid. Musikfiler med kopieringsbeskyttelse kan ikke afspilles.
- **Play with Photo** (Afspil med foto): Start afspilningen af de valgte musiknumre, og flyt derefter til **PHOTO LIST** (Fotoliste).
- **Mark All** (Markér alle): Markerer alle musiknumre i mappen.
- **Delete** (Slet): Slet den valgte musik.
- **Close** (Luk): Lukker popup-menuen

FILMLISTE

* Filmlisten aktiveres, så snart USB'en findes. Anvendes, når der spilles filmfiler på projektoren.

Understøttet filmfil

Filtypebetegnelse	Video-codec	Audio-codec	Maks. opløsning
mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	1920x1080 @30p
dat	MPEG1	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	
ts,trp,tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital,AAC,MPEG	
mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4.12, Divx 5.x Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
avi	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
mkv	H.264/AVC, MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG,MP3,LPCM	
divx	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	

Bit hastighed: inden for 32 kbps ~ 320 kbps (MP3)

Undertekstformat: *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer)/*.psb (PowerDivx)

Forholdsregler ved afspilning af DivX

- ▶ En DivX filmfil og undertekstfilen skal placeres i samme mappe.
- ▶ Her skal navnet på filmfilen og undertekstfilen være ens, før den kan afspilles.
- ▶ Særlige undertekster oprettet af brugeren kan muligvis ikke betjenes på normal vis.
- ▶ Visse specielle tegn understøttes ikke i undertekster.
- ▶ HTML tags understøttes ikke i undertekster.
- ▶ Der er ikke undertekster tilgængelige på andre sprog end de understøttede sprog.
- ▶ Tidsoplysninger i en ekstern undertekstfil bør arrangeres i stigende rækkefølge, for at de kan afspilles.
- ▶ Beskadigede filmfiler kan muligvis ikke afspilles, og visse funktioner kan være begrænsede under afspilning.
- ▶ Visse videofiler, der er oprettet med kodning, afspilles muligvis ikke.
- ▶ Hvis video- og lydstrukturen i en optaget fil ikke er sammenflettet, bliver der udsendt enten video eller lyd.
- ▶ Der kan ikke garanteres en ensartet afspilning af en video med højere opløsning end den maksimale opløsning, der understøttes for hver ramme.
- ▶ DTS Audio Codec understøttes ikke.
- ▶ Der understøttes ikke afspilning af filmfiler, der overskrider 30 GB (Gigabyte).
- ▶ Hvis du afspiller en video via en USB-forbindelse, der ikke understøtter høj hastighed, så afspilles videoen muligvis ikke på korrekt vis.
- ▶ Når du ser en video ved brug af FILMLISTE, virker funktionen til indstilling af skærm ikke.
- ▶ Når du ændrer lydssprog, afbrydes skærbilledet muligvis midlertidigt (billedet stopper, hurtigere afspilning osv.).
- ▶ Andre filmfiler end de specificerede typer og formater fungerer muligvis ikke korrekt.
- ▶ Maks. bithastighed for afspillelige filmfiler er 20 Mbps.
- ▶ Filer, der er kodet med GMC (Global Motion Compensation) kan muligvis ikke afspilles.
- ▶ Når du ser en film med funktionen Filmliste, virker brugerindstillingen af den enkelte billedstatus ikke.
- ▶ Det er kun filer, der er gemt i ASCII CODE, der understøttes til filmens eksterne undertekster.
- ▶ Hver undertekstlinje understøtter kun 500 bogstaver og 500 tal.
- ▶ Undertekstfilen understøtter kun 10000 sync-blokke.



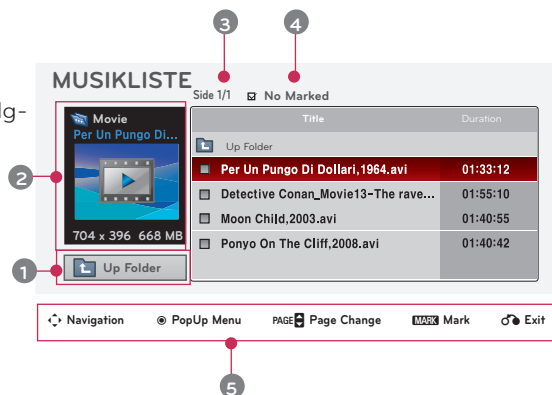
- OM DIVX-VIDEO: DivX® er et digitalt videoformat, skabt af DivX, Inc. Dette er en officiel DivX-certificeret enhed, der kan afspille DivX-video. Besøg www.divx.com for mere information og softwareværktøjer til at konvertere dine filer til DivX video.
- Om DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Denne DivX Certified®-enhed skal være registreret for at kunne afspille DivX Video-on-Demand (VOD)-indhold. Hvis du vil generere en registreringskode, skal du finde DivX VOD-sektionen i menuen for enhedsopsætning. Gå til vod.divx.com, og brug denne kode til at gennemføre registreringsprocessen og få mere at vide om DivX VOD.
- "DivX Certified® til afspilning af DivX®-video op til HD 1080p, inkl. kvalitetsindhold"
- "Pat. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Fremstillet under licens fra Dolby Laboratories. "Dolby" og dobbelt-D-symbolet er varemærker tilhørende Dolby Laboratories.

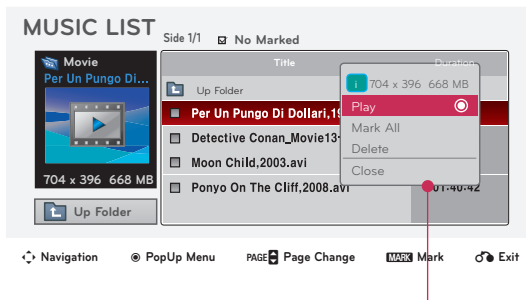
Skærmkomponenter

1. Flytter til øverste fil
2. Eksempel: Viser titlen på/mappenavn for filmen i den valgte mappe
3. Aktuel side/sider i alt
4. Samlet antal markerede film
5. Tilsvarende taster på fjernbetjeningen



Filmvalg og popup-menu

1. Tryk på knappen **USB**. Gå nu til **MOVIE LIST** ved hjælp af knapperne <, >, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på $\wedge$, $\vee$, <, > tasterne for at flytte til en ønsket filmfil og derefter på **OK**-tasten.
3. Gå til det ønskede element ved at trykke på knapperne $\wedge$, $\vee$, og tryk derefter på knappen **OK**.



- **Play** (Afspil): Afspil de valgte filmtitler.
 - Hvis filerne ikke understøttes, vises en meddelelse om manglende understøttelse.
- **Mark All** (Markér alle): Marker alle film i mappen.
- **Delete** (Slet): Slet den valgte film.
- **Close** (Luk): Luk popup-menuen

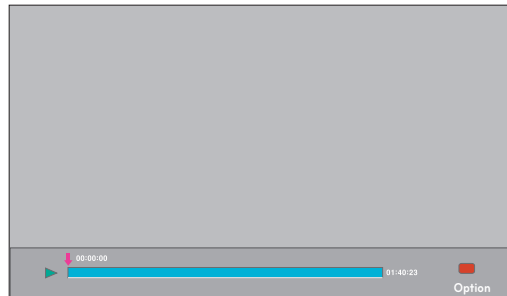
This file is invalid (Filen er ugyldig).

Unsupported Audio (Ikke-understøttet lyd).

Sådan afspilles filmen

* Du kan justere på forskellige måder under filmafspilningen.

1. Tryk på knappen **USB**. Gå nu til **MOVIE LIST** ved hjælp af knapperne **<**, **>**, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på **^**, **v**, **<**, **>**-tasterne for at flytte til en ønsket filmfil og derefter på **OK**-tasten.
3. Tryk på knapperne **^**, **v** for at gå til **Play** (Afspil), og tryk på knappen **OK**.



◆ Brug af fjernbetjening

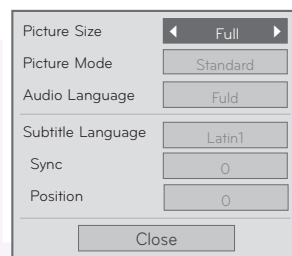
- Tryk på knappen **II** (Afspil/Pause) for at afspille/få pause i skærm billedet.
- Tryk på tasten **■** (**Stop**) for at stoppe.
- Tryk på tasten **I◀◀** (**Skip -**) afspilning af den foregående film.
- Tryk på tasten **▶▶I** (**Skip +**) for afspilning af den næste film.

Valg af menu over valgmuligheder

I tilstanden afspil **MOVIE LIST**.

Tryk på tasten **■** (rød) på fjernbetjeningen.

- **Picture Size** (Billedstørrelse): Vælg **Full** (Fuld) eller **Original** (Original) skærmstørrelse.
 - **Picture Mode** (Billedtilstand): Vælg **Vivid** (livlig), **Standard**, **Cinema** (biograf), **Sport** eller **Game** (spil).
 - **Audio Language** (Lydsprog): Vælg Sproggruppe for lyden under afspilning af film.
 - **Subtitle Language** (Undertekstsprog): Vælg Sproggruppe for underteksten under afspilning af film. Valgmuligheden for undertekstsprog kan variere afhængig af hvilke valg, der er af menusprog.
- **Sync** (synk.): Hvis videoen ikke er synkroniseret med underteksten, kan den justeres i enheder på 0,5 sekund.
- **Position** (placering): Flyt placeringen af underteksten.



Sproggruppe for undertekst	Understøttet sprog
Latin1	Fransk, Spansk, Catalansk, Baskisk, Portugisisk, Italiensk, Albansk, Rætoromansk, Hollandsk, Tysk, Dansk, Svensk, Norsk, Finsk, Færøsk, Islands, Irsk, Skotsk, Engelsk
Latin2	Tjekkisk, Ungarsk, Polsk, Rumænsk, Kroatisk, Slovakisk, Slovensk, Serbisk
Latin4	Estisk, baltiske sprog Lettisk og Litauisk, Grønlandsk og Laplandsk
Latin5	Engelsk, Tyrkisk,
Cyrillic (Kyrillisk)	Bulgarsk, Hviderussisk, Makedonsk, Russisk, Serbisk og før-1990 (ikke "ghe med upturn") Ukrainsk
Greek (Græsk)	Engelsk, moderne Græsk
Hebrew (Hebræisk)	Engelsk, moderne Hebræisk
Kinesisk	Kinesisk
Korean (Koreansk)	Engelsk, Koreansk
Arabic (Arabisk)	Engelsk, Arabisk

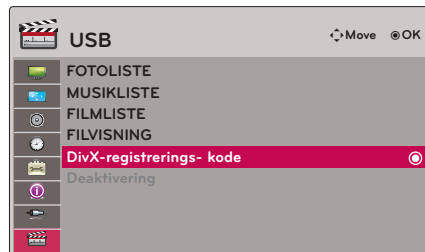
Find DivX-registreringskoden

* Bekræft projektorens DivX-registreringskodenummer.

Du kan leje eller købe film på www.divx.com/vod ved hjælp af registreringsnummeret.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **USB** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at gå til **DivX Reg. Code** (DivX-registreringskode), og tryk på knappen **OK**.
3. Du kan se projektorens DivX-registreringskode.

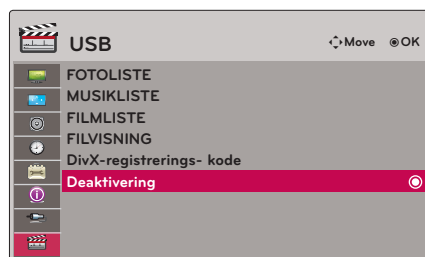
- Det er ikke tilladt at afspille lejede eller købte DivX-filer med DivX-registreringskoden fra en anden projektor. (Det er kun DivX-filer, der matcher registreringskoden på den købte projektor, der kan afspilles).
- Video eller audio på en konverteret fil baseret på en anden DivX-codec-standard kan være ødelagt eller umulig at afspille.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Funktionen Deactivation (Deaktivering)

* Slet de eksisterende autentiseringsoplysninger for at modtage ny DivX-brugerautentisering til projektoren. Når denne funktion udføres, kræves fornyet DivX-brugerautentisering for at se DivX DRM-filer.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **USB** ved hjælp af knapperne $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne $\wedge$, $\vee$ for at gå til **Deactivation** (Deaktivering), og tryk på knappen **OK**.
3. Gå til det ønskede element ved at trykke på knapperne $<$, $>$ og derefter på **OK**-tasten.



- DRM-funktion (Digital Rights Management): Denne teknologi og tjeneste forhindrer ulovlig brug af digitalt indhold med henblik på at beskytte ophavsretsejernes goder og rettigheder. Filen kan afspilles, så snart licensen er kontrolleret online eller på anden måde.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

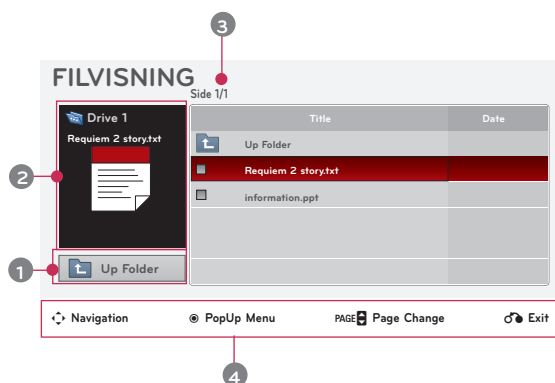
FILVISNING

Understøttet fil: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

- Microsoft Office Version 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007
- Adobe PDF Version 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4
- Filvisning omgrupperer dokumentet, så det måske ser anderledes ud på PC'en.
- I dokumenter med billeder synes opløsningen muligvis lavere under omgrupperingsprocessen.
- Hvis det er et stort dokument, eller hvis det indeholder mange sider, så tager indlæsningen muligvis lang tid.
- Nogle ikke-understøttede skrifttyper erstattes muligvis af andre skrifttyper.

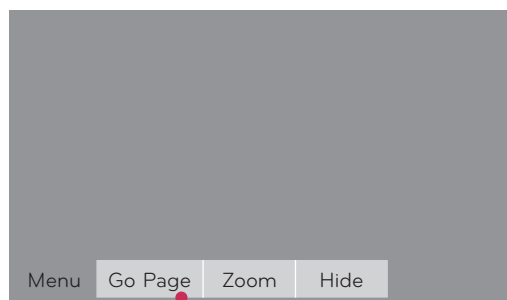
Skærmskomponenter

1. Flytter til øverste fil
2. Eksempel: Viser filens titel/mappenavn i den valgte mappe
3. Aktuel side/sider i alt
4. Tilsvarende taster på fjernbetjeningen



Filvisning

1. Tryk på knappen **USB**. Gå derefter til **FILE VIEWER** med knapperne <, >, og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på ^, v, <, > for at gå til en ønsket fil, og tryk derefter på knappen **OK**.



- Tryk på knappen ^, v for at gå til forrige eller næste side.
- **Go Page** (Gå til side): Går til en ønsket side.

0 3 /14 page

1. Gå til **Go Page** med knapperne <, >, og tryk på knappen ^ .
2. Tryk på ^, v, <, > for at vælge en ønsket side, og tryk så på knappen **OK**.

- **Zoom**: Zoom ind eller zoom ud.

100 % - + horizontal opstilling vertikal opstilling OK

1. Gå til **Zoom** med knapperne <, >, og tryk på knappen ^ .
2. Tryk på <, > for at vælge en ønsket side, og tryk så på knappen **OK**.

- **Hide** (Skjul): Luk menuen.

- Hvis du igen vil se menuen i fuld skærmstørrelse, skal du trykke på knappen **MENU**.

Information

Understøttet skærmvisning

* Følgende tabel viser de skærmformater, der understøttes af projektoren.

Format	Vertical Freq.(Hz)	Horizontal Freq.(kHz)
640X350	70.09Hz	31.468kHz
640X350	85.08Hz	37.861kHz
640X400	85.08Hz	37.861kHz
720X400	70.08Hz	31.469kHz
720X400	85.03Hz	37.927kHz
640X480	59.94Hz	31.469kHz
640X480	72.80Hz	37.861kHz
640X480	75.00Hz	37.500kHz
640X480	85.00Hz	43.269kHz
800X600	56.25Hz	35.156kHz
800X600	60.31Hz	37.879kHz
800X600	72.18Hz	48.077kHz
800X600	75.00Hz	46.875kHz
800X600	85.06Hz	53.674kHz
1024X768	60.00Hz	48.363kHz
1024X768	70.06Hz	56.476kHz
1024X768	75.02Hz	60.023kHz
1024X768	84.99Hz	68.677kHz
1152X864	60.05Hz	54.348kHz
1152X864	70.01Hz	63.995kHz
1152X864	75.00Hz	67.500kHz
1280X960	60.00Hz	60.000kHz
1280X960	85.00Hz	85.940kHz
1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
1400X1050	60.00Hz	65.317kHz
1600X1200	60.00Hz	74.479kHz

* Hvis projektoren ikke understøtter indgangssignalet, så vises meddelelsen "Invalid Format" på skærmen.

* Projektoren understøtter DDC1/2B type som Plug & Play funktion. (Automatisk genkendelse af PC-skærm)

* Understøttede typer PC-synkroniseringssignal: Separat type synkronisering.

* For at opnå den bedste billedkvalitet skal du justere PC-grafikkortet til 1024x768.

< DVD/DTV Input >

Signal	Component-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	X
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O
50 / 60 Hz	1080p	O

* Kabeltype
1- RGB til komponentkabel
2- HDMI-kabel

Vedligeholdelse

* Projektoren har kun brug for lidt vedligeholdelse. Du bør holde linsen ren, da al snavs og alle pletter måske vises på skærmen. Hvis en hvilken som helst del skal udskiftes, så skal du kontakte din forhandler. Når du rengør en hvilken som helst del af projektoren, skal du altid først slukke for strømmen og tage stikket til projektoren ud.

Rengøring af linsen

Du skal rengøre linsen, når som helst du bemærker snavs eller støv på overfladen af den. Brug en luftspray eller en renseklud til at rengøre produktet forsigtigt. Anvend luftspray eller linserengøringsmiddel, som er beregnet til dette. Kom lidt på en blød klud, og gnid forsigtigt på linsen. Vær opmærksom på, at væske, som sprayer direkte på linsen, kan risikere at komme ind i linsen.

Rengøring af projektorens hus

Når du skal rengøre projektorens hus, skal du først frakoble strømkablet. Fjern snavs eller støv ved at tørre huset af med en blød, tør, fnugfri klud. Fjern vanskeligt snavs eller pletter ved at tørre huset af med en klud, der er fugtet med vand og et neutralt rengøringsmiddel. Brug ikke alkohol, benzen, fortyndere eller andre kemiske opløsningsmidler, da de kan være skyld i, at huset bliver skævt eller misfarvet.

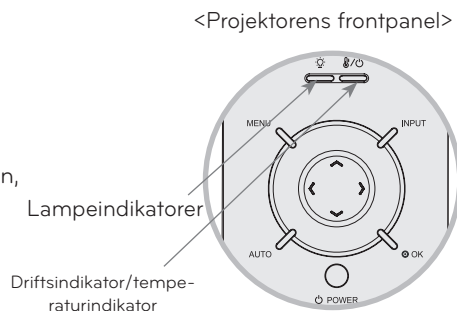
Udskiftning af lampen

Udskiftning af lampen

Udskiftningsintervallet for lampen afhænger af de omgivelser, som projektoren anvendes i.

Du kan finde oplysninger om lampens levetid i afsnittet Lamp Time i menuen. Du skal udskifte lampen, når:

- * Det viste billede bliver mørkere eller begynder at forringes.
- * Lampeindikatoren er rød.
- * Meddelelsen "Replace the lamp" (Udskift lampen) vises på skærmen, når projektoren tændes.



Vær forsigtig, når du udskifter lampen

- Tryk på strømknapen på kontrolpanelet eller fjernbetjeningen for at slukke for strømmen. Hvis betjeningsindikator-LED'en blinker orange, skal du ikke koble hovedstrømforsyningen fra, før betjeningsindikator-LED'en lyser konstant (orange).
- Lad lampen køle af i 1 time, før du skifter den.
- Skift kun lampen med den samme type lampe fra et LG Electronics-servicecenter. Brug af lamper af andre fabrikater kan beskadige projektoren og lampen.
- Træk kun lampen ud, hvis du vil skifte lampen.
- Lampen skal opbevares uden for børns rækkevidde. Hold lampen væk fra varmekilder, f.eks. radiatorer, ovne osv.
- Reducer risikoen for brand ved at undlade at udsætte lampen for væsker eller fremmedlegemer.
- Placer ikke lampen i nærheden af en varmekilde.
- Sørg for, at den nye lampe er spændt forsvarligt fast med skruer. Hvis ikke, kan billedet blive mørkt, eller der kan være øget risiko for brand.
- Rør aldrig ved lampeenhedens glas, da det kan forringe billedkvaliteten eller reducere lampens levetid.

Sådan skaffer du en ny lampeenhed

Lampemodellenummeret findes på side 54. Tjek lampemodellen, og køb den derefter hos et LG Electronics-servicecenter.

Brug af lamper af andre fabrikater kan beskadige projektoren.

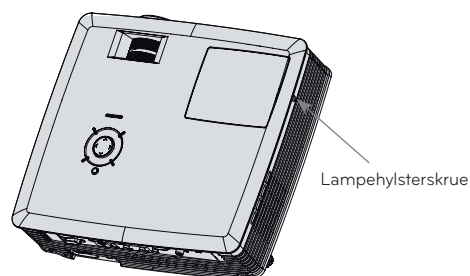
Bortskaffelse af lampeenhed

Bortskaf den brugte lampe ved at returnere den til et LG Electronics-servicecenter.

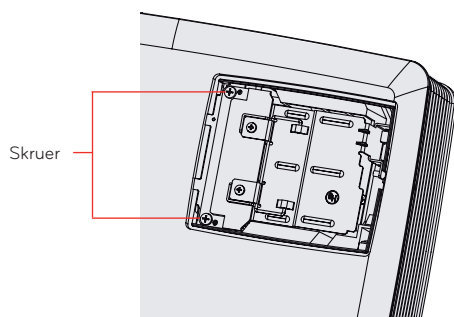
- 1** Sluk for projektoren, og træk strømkablet ud. Placer den forsigtigt på en blød overflade.

(Lad lampen køle af i 1 time, før du fjerner den brugte lampe fra projektoren).

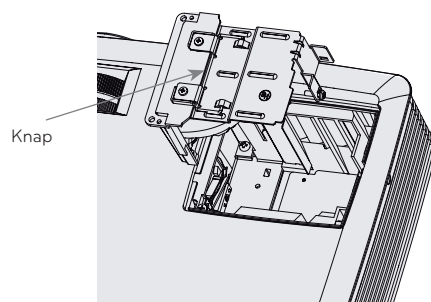
- 2** Fjern skruen fra lampedækslet ved hjælp af en skruetrækker.



- 3** Efter have løftet lampedækslet af, skal du fjerne de to resterende skruer på lampen med en skruetrækker.



- 4** Løft lampen ud af projektoren.



- 5** Træk langsomt håndtaget ud, og fjern lampehylsteret.

- 6** Sæt forsigtigt den nye lampe i på den korrekte placering. Sørg for, at den er isat korrekt.

- 7** Spænd de skruer, du fjernede i trin 3. (Sørg for at stramme dem godt).

- 8** Luk lampedækslet, og monter skruerne fra trin 2 for at installere dækslet.
(Hvis lampedækslet ikke er installeret korrekt, kan enheden ikke tændes).

Bemærk!

Brug af lamper af andre fabrikater kan beskadige projektoren eller lampen. Kontroller, at lampen er forsvarligt fastgjort. Hvis lampedækslet ikke er installeret korrekt, kan enheden ikke tændes. Hvis fejlen fortsætter, kan du kontakte et autoriseret LG-servicecenter.

Betjening af projektorlampen

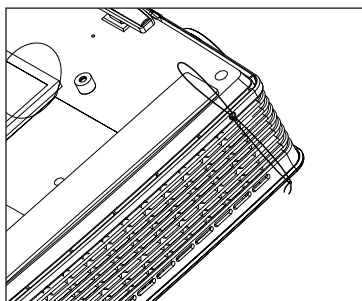
⚠ ADVARSEL

- * Sluk ikke for projektoren mindre end 5 minutter, efter at du har tændt for den.
- Hyppige skift mellem tændt og slukket kan forringe lampens funktion.
- * Fjern ikke strømkablet under aktivering af projektoren og køleventilatoren.
- Det kan medføre skader og forkorte lampens levetid.
- * Projektorens levetid afhænger i vid udstrækning af brugsomgivelserne og håndteringen.
- * Projektoren anvender kviksølvslampe med højt tryk, så den skal behandles forsigtigt. Stød eller overlast kan få lampen til at eksplodere.
- * Hvis du fortsætter med at anvende projektoren efter et udskiftningsinterval for lampen, kan lampen eksplodere.
- * Hvis lampen eksploderer, skal følgende procedure udføres.
 - Frakobl strømkablet øjeblikkeligt.
 - Luft øjeblikkeligt ud (ventilation).
 - Kontroller produktets tilstand på det nærmeste servicecenter, og udskift det med en ny lampe, hvis det er nødvendigt.
 - Forsøg ikke at skille produktet ad uden hjælp fra en autoriseret tekniker.

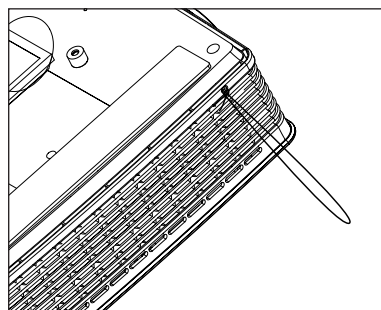
Sådan fastgøres linsedækslet til projektoren

Sådan fastgøres linsedækslet

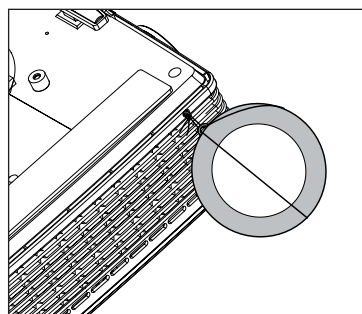
- 1** Klargør linsedækslet og stroppen, der medfølger som tilbehør.



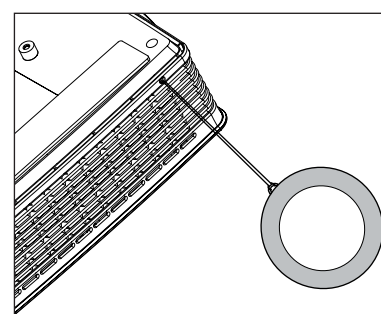
- 2** Isæt den ende af stroppen, der ikke har en knude, i hullet i bunden af projektorens linseområde.



- 3** Fastgør stroppen fra hullet i projektoren til hullet i linsedækslet, og før derefter linsedækslet igennem stroppløkken.



- 4** Delene er nu komplet samlet som vist på nedenstående figur.



MEMO

Specifikationer

MODEL	BX327 (BX327-JD)
Opløsning	1024 (Horisontalt) x 768 (Vertikalt) pixel
Horisontalt/vertikalt forhold	4:3 (Horisontalt:Vertikalt)
Panelstørrelse (mm)	13.97
Projektorafstand (Skærmstørrelse)	1,6 m ~ 10 m (101,6 cm ~ 635,0 cm)
Projektor offset forhold	115 %
Afstand til fjernbetjening	6 m
Videokompatibilitet	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Strøm	AC 100 - 240 V~50/60 Hz, 3,0 A
Lydudgang	5W + 5W
Højde (mm)	90,5 (uden fod), 80 (med fod)
Bredde (mm)	291.5
Længde (mm)	260
Vægt (kg)	3.5
USB-enhed	5 V, 0,5 A (maks.)

Driftstilstand

Temperatur

I drift: 0°C ~ 40°C

Under opbevaring og transport: -20°C ~ 60°C

Luftfugtighed

I drift: 0 % ~ 80% relativ luftfugtighed

Ikke i drift: 0 % ~ 85% relativ luftfugtighed

Projektorlampe

Lampemodel

AJ-LBX3A

Lampens strømforbrug

230 W

Meddelelse om Open Source-software

Følgende GPL implementerbare og LGPL, MPL biblioteker, der er anvendt i dette produkt, er underlagt GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1 licensaftaler:

GPL IMPLEMENTERBARE:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL BIBLIOTEKER:

uClibc

MPL BIBLIOTEKER:

nanox

LG Electronics tilbyder at skaffe dig en kildekode på CD-ROM til et gebyr, der dækker udgiften til denne distribution, f.eks. udgifter til medier, forsendelse og håndtering. Send en anmodning til LG Electronics på: opensource@lge.com

Dette tilbud gælder i en periode på tre (3) år fra distributionsdatoen på dette produkt fra LG Electronics.

Du kan hente en kopi af GPL, LGPL og MPL licenserne på CD-ROM'en, der fulgte med dette produkt.

Du kan også hente oversættelsen af GPL, LGPL-licenser på <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>,

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Dette produkt inkluderer

- ▶ cmap: copyright © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ GIF LZW Decoder: copyright © 1987, by Steven A. Bennett
- ▶ md5: copyright © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ OSSP str - String Handling:
 - copyright © 1999-2005 Ralf S. Engelschall <rse@engelschall.com>
 - copyright © 1999-2005 The OSSP Project <http://www.ossproject.org/>
- ▶ random number generator : copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ Standard C functions
 - copyright © 1998 Softweyr LLC.
 - copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ tinymxml: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Alle rettigheder forbeholdes.

Tilladelse gives hermed, gratis, til enhver person, der henter en kopi af denne software og forbundne dokumentationsfiler ("Software"), til at håndtere Softwaren uden restriktioner, inklusive uden begrænsning af retten til at bruge, kopiere, ændre, sammenflette, offentliggøre, distribuere, give i underlicens og/eller sælge kopier af Softwaren, og at tillade personer til hvem Softwaren er ydet, at gøre dette, under forbehold af følgende betingelser:

SOFTWAREN ER YDET "SOM DEN ER" ("AS IS"), UDEN NOGEN FORM FOR GARANTI, UDTRYKKELIG ELLER STILTIE, INKLUSIVE MEN IKKE BEGRÆNSET TIL GARANTIER AF SALGBARHED, EGNETHED TIL ET SPECIELT FORMÅL OG IKKE-OVERTRÆDELSE. I INTET TILFÆLDE SKAL FORFATTERNE ELLER OPHAVSRETTIGHEDSINDEHAVERNE HOLDES ANSVARLIGE OVER FOR NOGET SOM HELST KRAV, SKADER ELLER ANDET ANSVAR, HVAD ENTEN DE ER OPSTÅET UNDER KONTRAKT, SKADEVOLDENDE HANDLING ELLER ANDET ANSVAR, OPSTÅET FRA, UD FRA ELLER I FORBINDELSE MED SOFTWAREN ELLER BRUGEN AF ANDEN HÅNDTERING AF SOFTWAREN.



Projektorens model- og fabrikationsnummer findes både på bagsiden og på den ene side af projektoren. Skriv nummeret ned herunder i tilfælde af, at du skulle få brug for service.

MODEL _____

SERIE _____