



LG

Life's Good

ANVÄNDARHANDBOK DLP-PROJEKTOR

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

BX327

www.lg.com

DLP-PROJEKTOR



RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN.

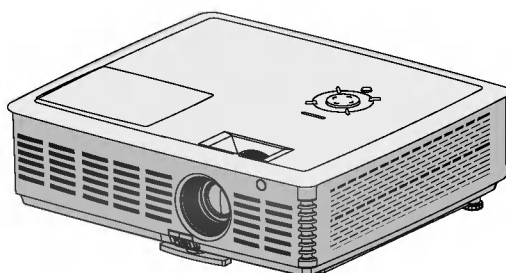
RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.

Varning – Klass B

(b) Om du har en digital eller tillhörande enhet av klass B-typ ska du även tänka på följande eller liknande påståenden och förvara dem tillsammans med användarhandboken

Obs! Den här utrustningen har testats och stämmer överens med gränsvärdena för en digital enhet av klass B-typ, i enlighet med avsnitt 15 i FCC-reglerna. De här gränsvärdena är framtagna för att undvika störningar när du installerar i hemmet. Den här utrustningen genererar, använder och avger radiofrekvensenergi och om den inte installeras och används enligt instruktionerna kan det uppstå störningar i radiokommunikationen. Men detta utesluter inte att någon störning kan uppstå i enskilda fall. Om den här utrustningen orsakar störningar i radio- eller tv-mottagningen, vilket i så fall märks när utrustningen slås på och av, kan användaren prova någon av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan strömkrets än mottagarens.
- Vänd dig till återförsäljaren eller en radio/tv-tekniker.



Innehållsförteckning

Säkerhetsföreskrifter.....4

Lär känna din projektor

Projektor.....	7
Kontrollpanel.....	7
Baksidan.....	8
Fjärrkontroll.....	9
Installera batterier.....	9
Projektorns statusindikatorer.....	10
Tillbehör.....	11
Valfria tillbehör.....	11

Installation

Installationsanvisningar.....	12
Grundläggande användning av projektorn.....	13
Kensington Security System.....	14
Slå på projektorn.....	14
Stäng av projektorn.....	14
Skärpa och anpassning av bilden till duken.....	15
Val av inställningskälla.....	15

Anslutning

Anslutning till bärbar dator.....	16
Anslutning till bildkälla.....	16
Anslutning till DVD-spelare.....	17
Anslutning till digitalbox.....	17

3D Video function.

Innan du ser 3D-bild.....	18
För att titta på 3D-bild.....	19
Hur man tittar på 3D-bild.....	19

Funktioner

Menyalternativ för BILD

Bildläge.....	21
Inställning av Bildläge.....	21
Funktionen Avancerad kontroll.....	22
Färgtemperaturfunktion.....	23
Funktion för bildåterställning.....	23

Menyalternativ för SKÄRM

Ändra PJT Mode.....	24
Förhållande.....	24
Keystone-funktionen.....	24
Automatisk konfigurationsjustering.....	24
Funktionen RGB-konfigurering.....	25
Använda funktionen digital zoom.....	25
Stillbildsfunktion.....	25

LJUD Menyalternativ

Inställning av volym.....	26
Ljutfunktion.....	26
Inställning av högtalarbalansen.....	26
Inställning av diskant.....	26
Ställa in bas.....	26

TID Menyalternativ

Insomn.funktion.....	27
Viloläge.....	27
Funktionen Presentationstimer.....	28

Menyalternativ för ALTERNATIV

Välja språk.....	29
Bakgrundsbild.....	29
Välja bakgrundsbild.....	29
Funktionen Spara Skärmbild.....	30
För att ställa in ljusstyrkan på skärmen.....	30
Använda funktionen Skärm, utgång.....	30
ANGE ID.....	31
Ansluta med seriell kommunikation.....	31
Nätverksinställningar.....	37
Höghöjdsinställning.....	38

Menyalternativ för INFORMATION

Visa projektorinformationen.....	38
----------------------------------	----

USB

Att använda USB-enhet

Anslutning av USB-enheten.....	39
Ta ut USB.....	39
Försiktighet vid användning av USB-enheten.....	39

BILDER

Skärmkomponenter.....	40
Fotoval och pop-up meny.....	40
Fullskärmsmeny.....	41

MUSIK

Skärmkomponenter.....	42
Musikval och popup-menyn.....	42

FILMER

Stödda filmtyper.....	43
Försiktighetsåtgärd när DivX spelas.....	44
Skärmkomponenter.....	45
Filmval och popup-menyn.....	45
Spela filmen.....	46
Urval i alternativmenyn.....	46
För att se DivX-registreringskod.....	47
Avaktiverar funktion.....	47

FILUTFORSKARE

Skärmkomponenter.....	48
Filgranskare.....	48

Information

Bildformat som stöds.....	49
Skötsel.....	49
Byta lampa.....	50
Så här fäster du linsskyddet på projektorn.....	52
ANTECKNINGAR.....	53
Specifikationer.....	54
Meddelande om programvara för öppen källkod.....	55

Kassering av din gamla apparat



1. När den här symbolen med en överkryssad soptunna på hjul sitter på en produkt innebär det att den regleras av European Directive 2002/96/EC.
2. Alla elektriska och elektroniska produkter bör kasseras via andra vägar än de som finns för hushållsavfall, helst via för ändamålet avsedda uppsamlingsanläggningar som myndigheterna utser.
3. Om du kasserar din gamla apparat på rätt sätt så bidrar du till att förhindra negativa konsekvenser för miljön och människors hälsa.
4. Mer detaljerad information om kassering av din gamla apparat kan fås av kommunen, renhållningsverket eller den butik där du köpte produkten.
5. I lysröret som ingår i den här produkten finns en liten mängd kvicksilver. Kassera inte produkten bland hushållssoporna. Produkten måste återvinnas enligt gällande miljöföreskrifter.

Säkerhetsföreskrifter

Läs säkerhetsföreskrifterna noga. De är avsedda att förhindra att olyckor inträffar och att projektorn används på felaktigt sätt.

- Alla säkerhetsföreskrifter kallas Varning eller Anmärkning.

 **VARNING** : Allvarliga skador och till och med dödsfall kan förorsakas om dessa föreskrifter inte följs.

 **NOTES** : Lätta personskador och skador på projektorn kan uppstå om dessa föreskrifter inte följs.

- Läs igenom bruksanvisningen noga och förvara den lättillgängligt.



Placera inte projektorn i direkt solljus eller i närheten av värmekällor som t.ex. element, öppna spisar eller kaminer.

Detta kan orsaka brandrisk eller skada på enheten!

Placera inte lättantändliga material i närheten av projektorn.

Detta kan orsaka brandrisk eller skada på enheten!

Låt inte barn leka med eller hänga på den installerade projektorn

Om projektorn faller ner kan den förorsaka skador eller till och med dödsfall.

Blockera inte projektorns ventilationsöppningar och se till att luftcirkulationen inte hindras.

Detta kan resultera i att den inre temperaturen stiger, vilket medför ökad brandrisk eller skada på enheten!

Placera inte projektorn så att den utsätts för vattenånga eller olja från exempelvis en luftfuktare.

På så sätt minimeras risken för brand eller elektrisk stöt.

Skydda projektorn från damm.

Detta kan orsaka brandrisk eller skada på enheten!

Använd inte projektorn i badrum eller på andra ställen där luftfuktigheten är hög och projektorn riskerar att bli våt.

Detta ökar risken för brand och elektriska stötar.

Placera inte projektorn direkt på en matta, heltäckningsmatta eller andra ställen där luftcirkulationen är begränsad.

Detta kan resultera i att den inre temperaturen stiger, vilket medför ökad brandrisk eller skada på enheten!

Se till att ha bra ventilation runt projektorn. Avståndet mellan projektor och vägg bör vara mer än 30 cm.

Förhöjd inre temperatur kan orsaka brandrisk eller skada på enheten.



ANMÄRKNING

Var noga med att inte placera projektorn för nära kanten om den ställs på ett bord.

Om projektorn faller ner kan det resultera i skador både på person och projektor.

Använd bara för ändamålet avsett stativ.

Innan projektorn flyttas måste nätsladden och alla andra anslutningar dras ut.

Ställ projektorn på ett jämnt, plant och stabilt underlag.

Projektorn kan fungera sämre om den står ostadigt.



Jordledning skall vara ansluten.

Säkerställ att projektorn är jordad för att undvika elektriska stötar. (Det är en projektor med en 3-stifts, jordad AC-kontakt som måste anslutas till det jordade AC-uttaget). Om det inte finns tillgång till jordat eluttag måste en kvalificerad elektriker installera en separat krets brytare. Försök inte jorda projektorn genom att ansluta den till telefonledningar, belysningspelare eller gasrör.

Var noga med att trycka in stickproppen ordentligt i vägguttaget.

På så sätt minimeras brandrisken.

Placera inte tunga föremål på nätsladden.

På så sätt minimeras risken för brand och elektrisk stöt.



Rör aldrig stickproppen med våta händer.

Detta medför risk för elektrisk stöt.

Överbelasta inte vägguttaget genom att ansluta för många apparater till exempelvis grenpropp.

Uttaget kan överhettas, vilket kan medföra risk för brand.

Damma av stickpropp och vägguttag med jämna mellanrum.

På så sätt minimeras risken för brand.



ANMÄRKNING

Håll stickproppen i ett fast grepp när du drar ur den. Dra inte i sladden, den kan bli skadad.

Detta medför risk för brand.

Anslut inte om stickproppen eller nätsladden är skadad, eller om någon del av vägguttaget sitter löst.

Detta kan orsaka brand, risk för elektriska stötar eller skada på enheten!

Var noga med att nätsladden inte kommer i kontakt med vassa eller heta föremål.

Detta kan orsaka brand, risk för elektriska stötar eller skada på enheten!

Placera projektorn så att man inte snubblar eller trampar på nätsladden.

Detta kan orsaka brand, risk för elektriska stötar eller skada på enheten!

Använd inte stickproppen för att knäppa på eller stänga av projektorn. (Använd inte stickproppen som strömbrytare)

Detta kan förorsaka mekaniska fel och ökar risken för elektrisk stöt.



Placera inga behållare som innehåller vatten eller annan vätska på projektorn.

Detta kan orsaka brandrisk eller skada på enheten!

Om projektorn utsätts för en kraftig stöt eller skadas på annat vis måste den stängas av och stickproppen dras ur. Kontakta kvalificerad servicetekniker.

Detta kan orsaka risk för elektriska stötar eller skada på enheten!

Var noga med att främmande föremål inte hamnar i projektorn.

Detta kan orsaka risk för elektriska stötar eller skada på enheten!

Om vatten kommer in i projektorn måste stickproppen dras ur. Kontakta omedelbart kvalificerad servicetekniker.

Detta kan orsaka risk för elektriska stötar eller skada på enheten!

Kasta förbrukade batterier i enlighet med gällande miljöskyddsföreskrifter.

Kontakta omedelbart läkare om ett barn råkar svälja ett batteri..

Ta inte bort höljet. Stor risk för elektriska stötar!

Titta aldrig rakt in i linsen när projektorn är påslagen. Risk för ögonskador.

Rör inga metalldelar under eller strax efter användning eftersom ventilöppningar är mycket heta.

Varning gällande nätsladden

Överbelasta inte vägguttagen eller överströmsskydden. Överbelastade vägguttag, lösa eller skadade vägguttag, förlängningssladdar, slitna nätsladdar eller skadad eller sprucken sladdisolerering är farligt. Alla dessa förhållanden kan resultera i elektriska stötar eller brand. Undersök regelbundet apparatens elsladd. Om sladden verkar skadad eller sliten ska du koppla ur den, sluta använda apparaten och få sladden utbytt mot exakt rätt typ av sladd av en behörig servicetekniker.

Skydda elsladden från fysisk eller mekanisk felanvändning, t ex att böja, slå knutor på, klämma, klämma i dörrar eller gå på sladden. Var extra uppmärksamhet på kontakter, vägguttag och de punkter där sladden kommer ut från apparatens hölje.



Rör aldrig vägguttaget om du misstänker gasläcka. Öppna fönster och vädra.

Risk för att eventuella gnistor kan förorsaka brand eller brännskador.

Öppna alltid linsluckan eller ta bort linsskyddet när projektorlampan är på.



ANMÄRKNING

Placera aldrig tunga föremål på projektorn.

Detta medför risk för mekaniska fel eller personskada.

Var noga med att linsen inte repas eller utsätts för stötar, i synnerhet när projektorn flyttas.

Rör inte projektorns lins. Den är mycket ömtålig och repas lätt.

Använd inga vassa verktyg som kan skada projektorns ytterhölje.

Om ingen bild syns på duken ska projektorn knäppas av, stickproppen dras ur och kvalificerad servicetekniker kontaktas.

Detta kan orsaka risk för elektriska stötar eller skada på enheten!

Se till att projektorn inte faller i golvet och utsätt den inte för hårda stötar.

Risk för mekaniska fel eller personskada.



Använd inte vatten vid rengöring av projektorn.

Detta kan skada projektorn eller förorsaka elektrisk stöt.

Om projektorn mot all förmodan skulle börja ryka eller lukta konstigt ska den slås av och stickproppen dras ur. Kontakta återförsäljare eller kvalificerad servicetekniker.

Detta kan orsaka risk för elektriska stötar eller skada på enheten!

Rengör linsen med luftborste, luftspray eller linspapper. Projektorns utsida rengörs regelbundet med mjuk, fuktad trasa och eventuellt ett mildt rengöringsmedel. Använd aldrig starka rengöringsmedel eller lösningsmedel som alkohol, bensen eller thinner.



ANMÄRKNING

Låt en kvalificerad servicetekniker göra rent projektorns inre en gång om året.

Damm som samlas inne i projektorn kan förorsaka mekaniska fel.

När du rengör plastdelar, t ex projektorhöljet, kopplar du bort strömmen och torkar med en mjuk trasa. Använd inte rengöringsmedel, sprejvatten och torka inte med en våt trasa. Använd särskilt inte rengöringsmedel (fönsterputs), rengöringsmedel för bilar, industriella rengöringsmedel, skurmedel, vax, bensen, alkohol, etc, som kan skada produkten. Rengör linsen med luftborste eller en mjuk trasa som är fuktad med vatten och eventuellt ett mildt rengöringsmedel.

På så sätt minimeras risken för skador på projektorn och för elektrisk stöt.



Försök inte reparera projektorn själv. Kontakta återförsäljare eller kvalificerad servicetekniker.

Projektorn kan skadas och det är risk för elektrisk stöt. Dessutom kan garantin bli ogiltig.



ANMÄRKNING

Blanda inte nya med gamla batterier.

Detta kan leda till att batterierna överhettas och läcker.

Kontrollera att projektorn är fränkopplad från vägguttag om den inte skall användas under längre tid.

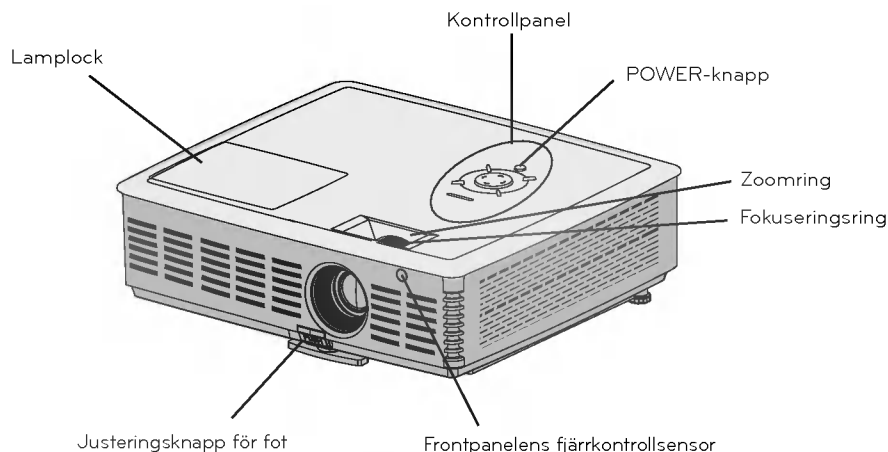
Akkumulerat damm kan utgöra risk för brand eller till skada på projektor.

Använd enbart angiven typ av batteri.

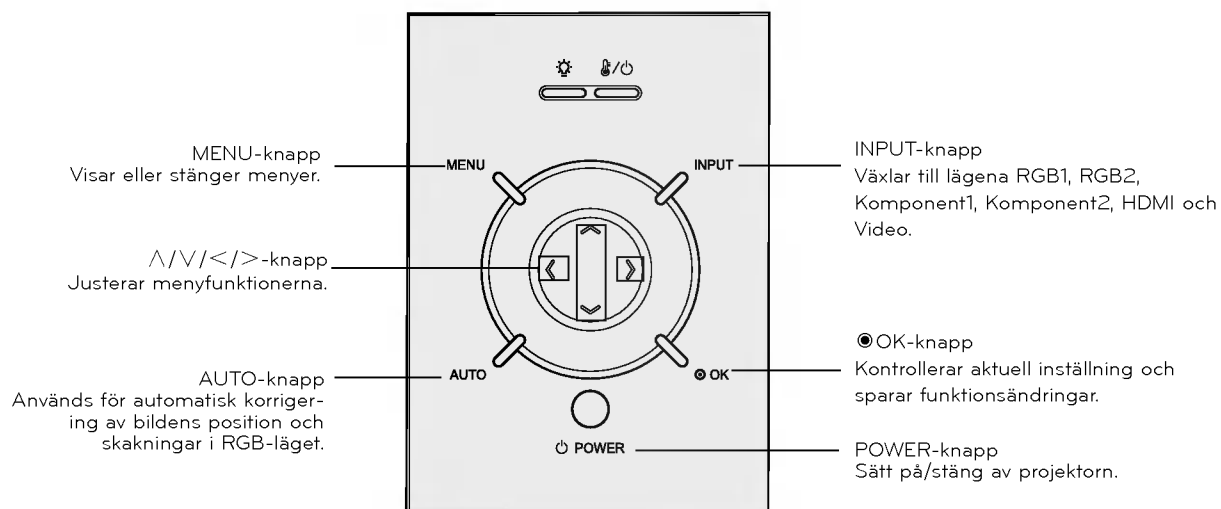
Detta kan leda till skada på fjärrkontrollen.

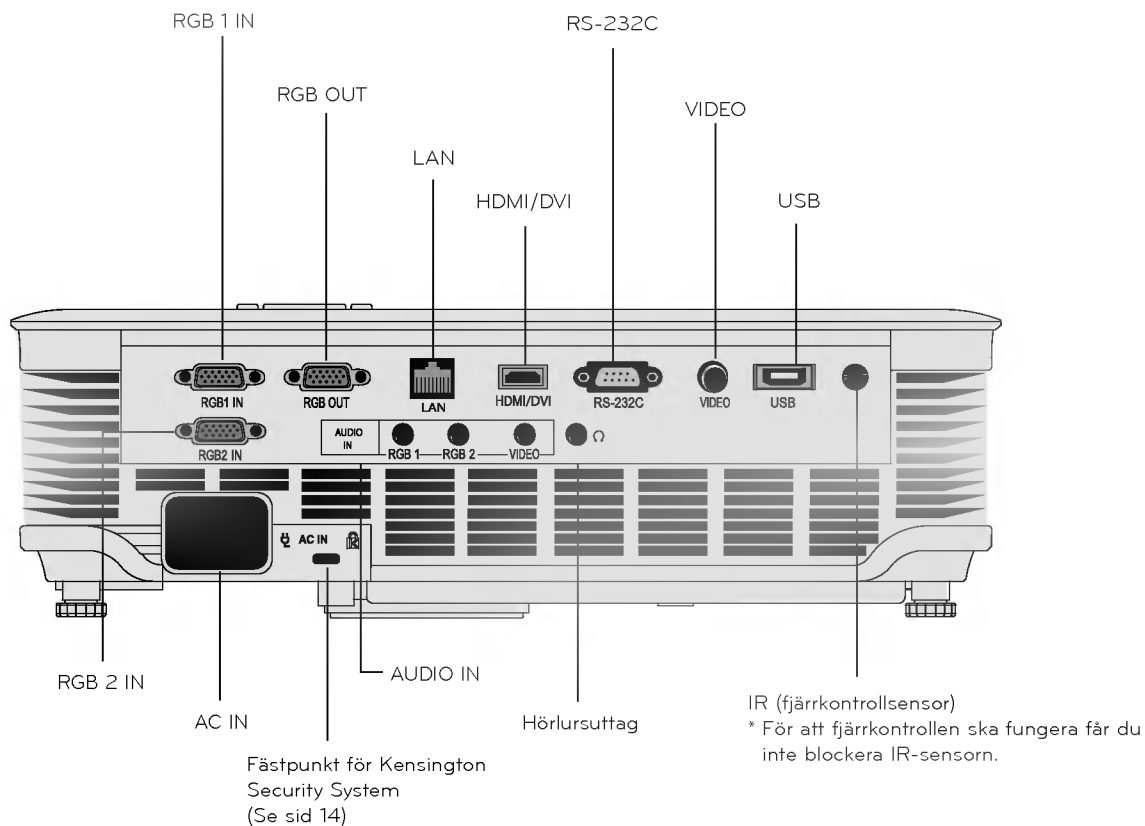
Lär känna din projektor

* Din projektor är tillverkad med stor precision och avancerad teknik. Ibland kan det emellertid synas mycket små svarta eller ljusa (röda, blå eller gröna) prickar på projektduken. Det är i så fall ett helt normalt resultat av tillverkningsprocessen och inte ett tecken på något fel.

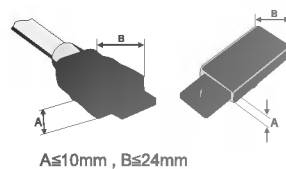


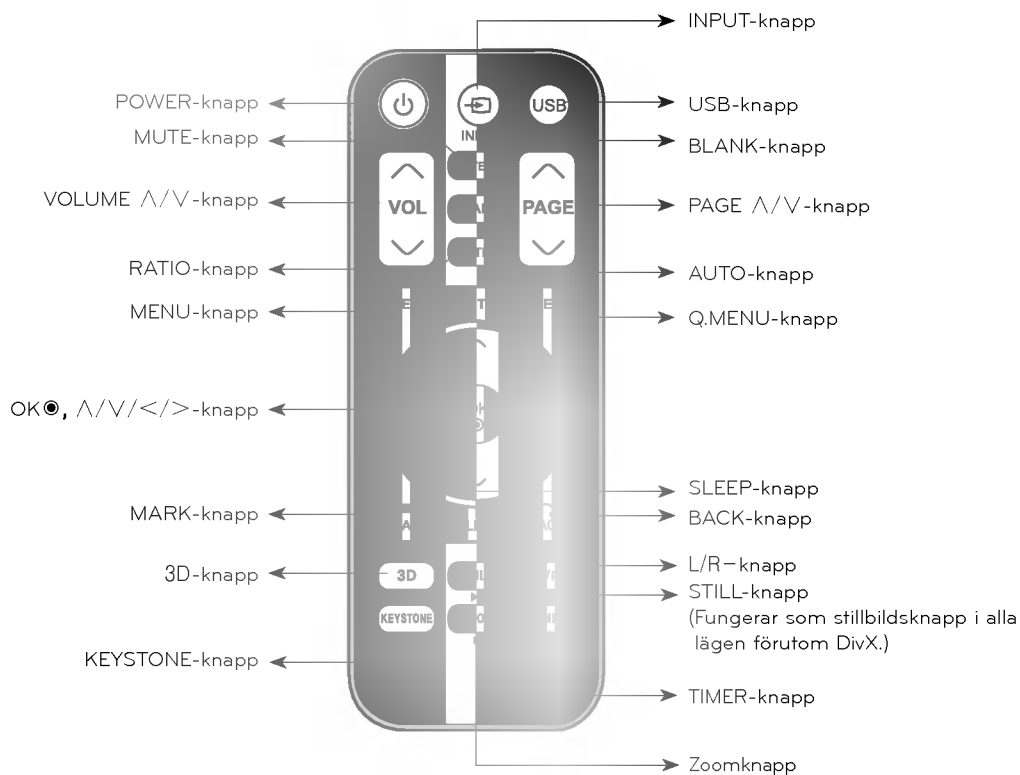
Kontrollpanel





*Vid användning av HDMI/USB anslutning samtidigt och om storleken på uttaget är tillräckligt stort kan de anslutas tillsammans. Använd standardstorlek på uttaget.

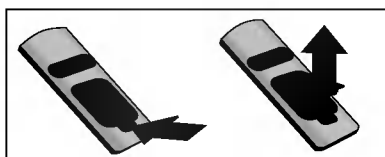




Installera batterier

WARNING!

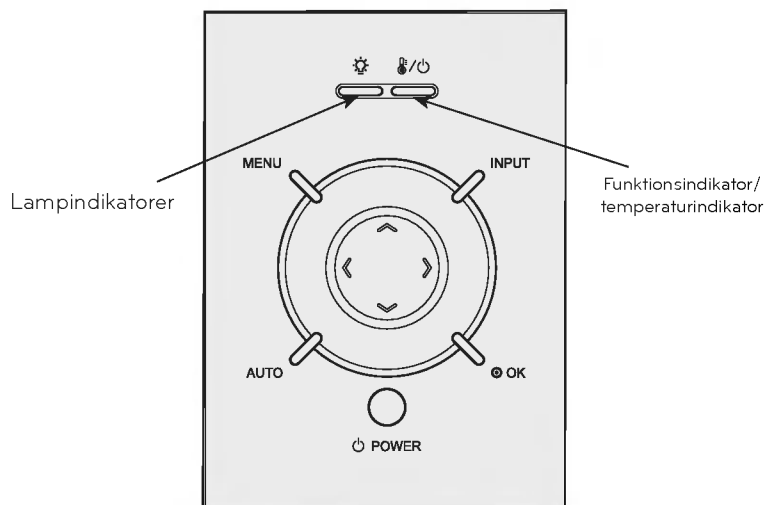
RISK FÖR EXPLOSION OM ETT BATTERI ERSÄTTS MED ETT BATTERI AV FEL TYP.
KASSERA ANVÄNDA BATTERIER ENLIGT ANVISNINGARNA.



- Öppna batterifacketts lock på baksidan av fjärrkontrollen.
- Sätt in angiven batterityp med rätt polaritet, "+" mot "+", och "-" mot "-".
- Sätt in två 1,5 V AAA-batterier. Blanda inte använda batterier med nya batterier.

Projektorns statusindikatorer

* Lampindikatorn, funktionsindikatorn och temperaturindikatorn överst på projektorn visar driftstatusen.



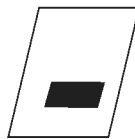
Funktionsindikator/ temperaturindikator	Röd	Standby.
	Grön (blinkande)	Lampan startas.
	Grön	Enheten är i drift (lampan är på)
	Orange (blinkande)	Lampan svalnar (10 sekunder).
		Projektorn har stängts av på grund av överhettning (1 minut och 30 sekunder).
	Av	Avstängd.
	Orange	Standby - i det här läget svalnar projektorn på naturlig väg i 4 minuter innan den stängs av. Det här är en varning om risk för överhettning medan projektorn är på. Stäng av projektorn och kontrollera ventilationen.
	Röd (blinkande)	Strömmen har stängts av på grund av ett fel på den inbyggda fläkten. Kontakta servicetekniker.
Lampindikator	Röd	Projektorlampans livslängd börjar nå sitt slut och måste bytas ut.
	Röd (blinkande)	Ett fel har inträffat i projektorlampan. Vänta ett tag och slå på projektorn igen. Om indikatorn åter blinkar rött, kontakta du ett lokalt servicecenter.
	Grön (blinkande)	Lamplocket är öppet.
	Orange (blinkande)	Används för att indikera problem med färghjulets motor eller färghjulets index. Kontakta ett lokalt servicecenter.



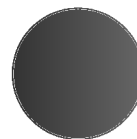
Fjärrkontroll



AAA-batteri



Användarhandbok



Användarhandbok på CD



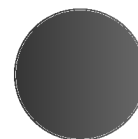
Strömkabel



Datorkabel



Linsskydd och snöre

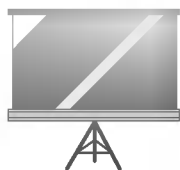


eZ-Net Manager-CD

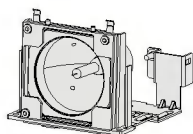
Valfria tillbehör

* Dessa tillbehör finns att köpa hos din återförsäljare.

* Tillval kan ändras utan förvarning för att förbättra kvalitén och nya tillval kan läggas till.



Filmduk



Lampa



LAN-kabel



Komponentkabel



HDMI-kabel



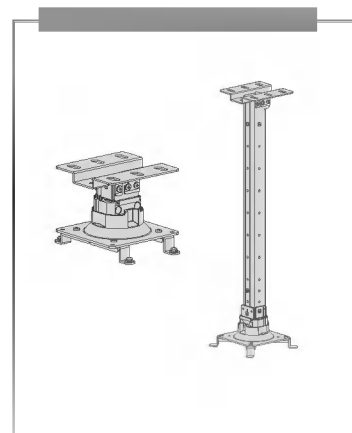
RS-232C-kabel



RCA till D-Sub-adapter



Videokabel

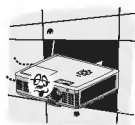
3D-glasögon
(DLP-LINK or
DLP-Ready Type)

Installation

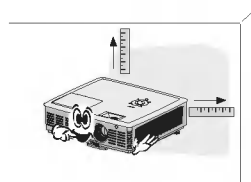
Installationsanvisningar

Se till att projektorn har god ventilation.

- Projektorn är försedd med ventilationsöppningar på undersidan (luft ut) och framsidan (luft in). Blockera inte dessa öppningar. Det kan göra att projektorn blir överhettad, vilket kan leda till försämrad bild eller skador på projektorn.
- Ställ aldrig projektorn på en matta, filt eller liknande underlag. Det kan täppa till nödvändig ventilation på projektorns undersida. Projektorn är enbart avsedd för vägg- eller takmontering eller uppställning på bord.



- Utsätt inte projektorn för slag och stötar och var noga med att inte spilla vatten eller andra vätskor på den.
- Lämna ett fritt utrymme på 30 cm eller mer runt projektorn.



Placera projektorn på en plats där normala temperatur- och luftfuktighetsförhållanden råder.

- Installera projektorn på plats med lämplig temperatur och luftfuktighet. (Se sid 54)

Var noga med att skydda projektorn från damm.

- Damm kan göra att projektorn blir överhettad.

Blockera inte projektorns springor och ventilationsöppningar. Detta kan göra att projektorn blir överhettad och kan medföra brandfara.

Din projektor är tillverkad med stor precision och avancerad teknik. Ibland kan det emellertid synas mycket små svarta eller ljusa (röda, blå eller gröna) prickar på filmduken. Det är i så fall ett helt normalt resultat av tillverkningsprocessen och inte ett tecken på något fel.

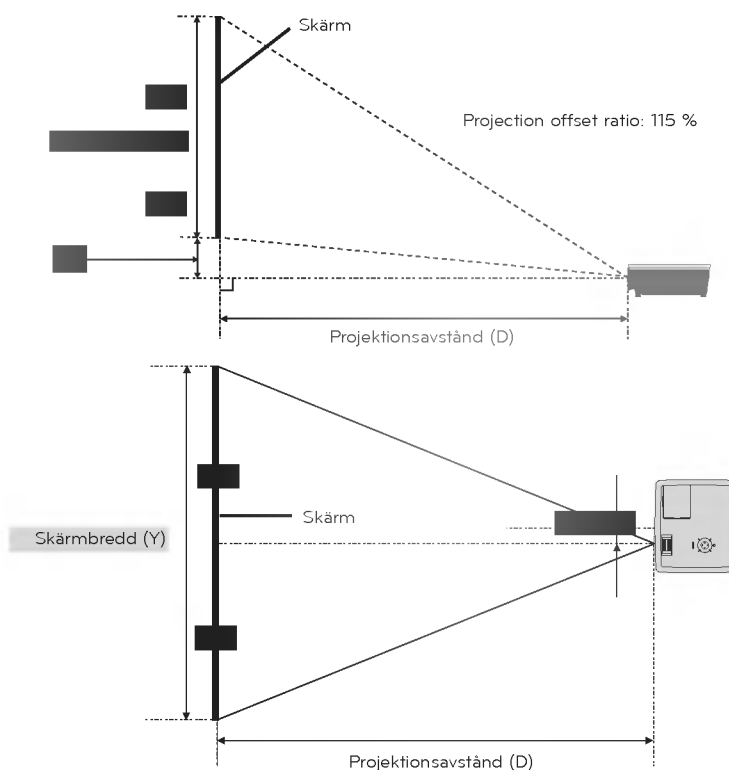
Om du vill visa digitalteveprogram måste du ansluta en digitalbox till projektorn.

Fjärrkontrollen fungerar eventuellt inte om en lampa med elektronisk ballast eller en lampa med tre våglängder har installerats. Byt ut dessa lampor mot produkter med internationell standard för att kunna använda fjärrkontrollen på normalt sätt.

Grundläggande användning av projektor

1. Placera projektorn på ett plant och stabilt underlag tillsammans med datorn och eller bildkällan.
2. Placera projektorn på önskat avstånd från duken. Avståndet mellan projektor och duk bestämmer bildens storlek.
3. Placera projektorn så att dess lins befinner sig i rät vinkel mot duken. Om projektorn inte står i rät vinkel mot duken kommer bilden att bli förvrängd. Dessa förvrängningar kan rättas till med Keystonefunktionen. (se sid 24.)
4. Anslut nätsladden och kablarna till dator och eller andra bildkällor.

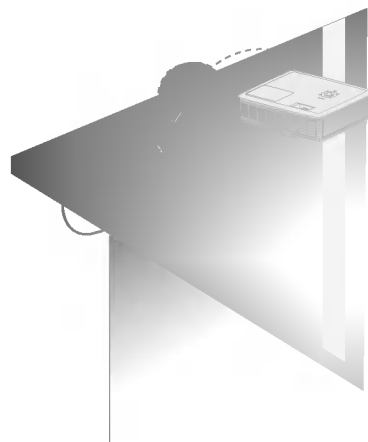
Projektionsavstånd baserat på bildformat



4 : 3 Sidförhållande					
Bild				Projektionsavstånd	
Skärmstorlek (mm)	Skärmlängd (mm)	Skärmbredd (mm)	H	Avstånd, bredd (mm)	Avstånd, tele (mm)
1016	813	610	92	1595	1849
1270	1016	762	114	1999	2317
1524	1219	914	137	2403	2786
1778	1422	1067	160	2808	3254
2032	1626	1219	183	3212	3723
2286	1829	1372	206	3616	4191
2540	2032	1524	229	4020	4660
3048	2438	1829	274	4829	5597
3556	2845	2134	320	5637	6534
4064	3251	2438	366	6446	7471
4572	3658	2743	411	7254	8408
5080	4064	3048	457	8062	9345
5588	4470	3353	503	8871	10282
6096	4877	3658	549	9679	11219
6350	5080	3810	572	10084	11688

Kensington Security System

- På baksidan av projektorn finns en fästpunkt för Kensington Security System. Fäst säkerhetskabeln enligt bilden.
- För mer information om hur Kensington Security System ska installeras och användas, se bruksanvisningen som medföljer detta tillbehör. Om du vill ha ytterligare information, gå till Kensingtons hemsida, <http://www.kensington.com>, Kensington säljer elektronisk utrustning som exempelvis bärbara datorer och projektorer.
- Kensington Security System köps separat.



Slå på projektorn

1. Anslut strömkabeln.
 2. Ta bort linsskyddet. Om du lämnar det på kan det skadas av värmen som genereras av projektorns lampa.
 3. Tryck på **POWER**-knappen på fjärrkontrollen eller på höljets ovansida. (Funktionsindikatorn blinkar grönt under startproceduren.)
- En bild visas när funktionsindikatorns lampa visar (grönt).
 - Välj läge för källan med INPUT-knappen.

Note!

* Koppla inte från strömkabeln medan sugfläkten är igång. Om strömkabeln kopplas från medan sugfläkten är igång, kan det ta längre tid att aktivera lampan efter att du slagit på strömmen och lampans livslängd kan också påverkas negativt.

Stäng av projektorn

1. Tryck på **POWER**-knappen på höljets ovansida eller på fjärrkontrollen.



2. Tryck på **POWER**-knappen på höljets ovansida eller på fjärrkontrollen en gång till om du vill slå av strömmen.
 3. Om funktionsindikatorn är orangefärgad och blinkar, ska du inte koppla från (30 sek.) strömmen förrän funktionsindikatorn lyser med fast sken (orange).
- När funktionsindikatorn är orangefärgad och blinkar, kan du inte använda strömknappen på höljets ovansida eller på fjärrkontrollen.
 - Projektorn är utrustad med en funktion för snabb start och avstängning som gör att det går fort att slå på och stänga av den.

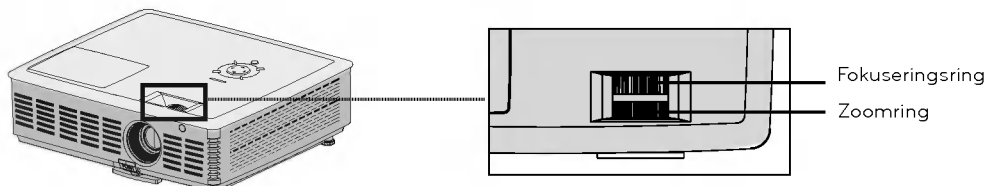
* Vad är funktionen för snabb start och avstängning?

Projektorn går över i standby-läge utan att vänta tills den har svalnat.

Om standby-läget bibehålls i ungefär 4 minuter efter att projektorn stängts av, fungerar projektorn omedelbart utan avsvallning när apparaten slås på.

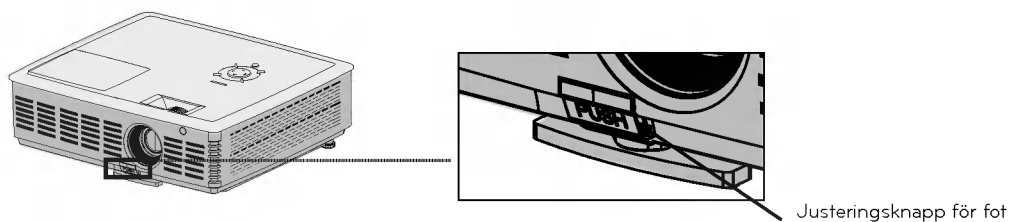
Skärpa och anpassning av bilden till duken

När bilden syns på duken, kontrollera att den är skarp och väl anpassad till duken.



- Justera bildskärpan genom att vrida på fokuseringen, det vill säga den yttre ringen på linsen.
- Du justerar storleken på bilden genom att vrida på zoomringen, det vill säga den inre ringen på linsen.

Flytta bilden på duken uppåt eller nedåt genom att dra ut eller skjuta in foten på projektorns undersida. Tryck på justeringsknappen som visas nedan.



1. Medan du trycker på fotens justeringsknapp höjer eller sänker du projektorn så att bilden på duken hamnar i rätt position.
2. Släpp knappen så spärras foten i den nya positionen.
3. Vrid den vänstra eller högra foten på projektorns bakre kant om du vill göra en fininställning av längden.
4. Undvik att trycka nedåt på projektorn när du har höjt upp den främre foten.

Val av inställningskälla

1. Tryck på **INPUT**-knappen på projektorns ovansida eller på fjärrkontrollen.
2. När du väljer en insignal med **INPUT**-knappen kan du endast välja ingångar som är anslutna. Du kan välja alla ingångar med <, >-knapparna.

Ingång



- Indata Komponenten är alltid aktiv och stöder ej "plug & play" funktionen

Anslutning

Anslutning till bärbar dator

* Du kan ansluta projektorn till en dator med upplösningen VGA, SVGA, XGA, SXGA eller UXGA.

* Tabellen på sid 49 visar vilka upplösningar som projektorn har funktioner för.

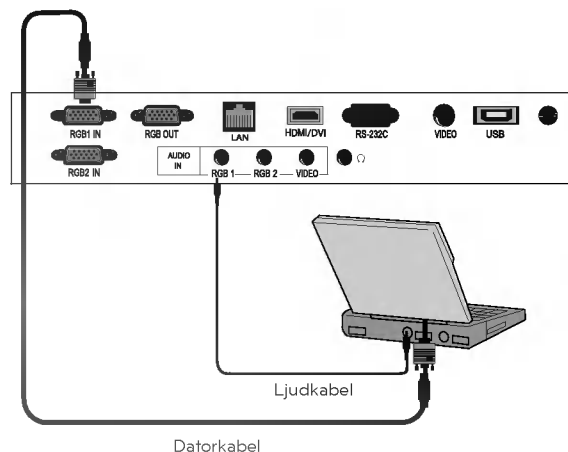
< Anslutningsanvisning >

1. Anslut datorkabeln till datorns utgång och projektorns **RGB 1 IN**.

2. Anslut **AUDIO IN RGB 1** på projektorn till audio ut på datorn med hjälp av en ljudkabel.

* Du kan behöva ändra upplösningen i PC:n för att passa projektorns upplösning. (Hänvisning till sid 49.) Denna projektor kanske inte stöder utdata från laptop när laptops skärmen är aktiv.

* Du kan också ansluta till porten **RGB 2 IN**.

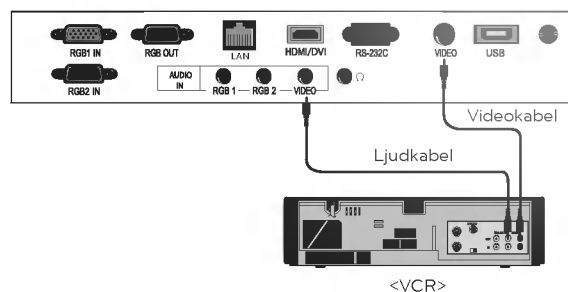


Anslutning till bildkälla

* Projektorn kan anslutas till videobandspelare, videokamera eller andra kompatibla bildkällor.

< Anslutningsanvisning >

1. Anslut **VIDEO IN** på projektorn till utgången på videon med hjälp av en videokabel.
2. Anslut **AUDIO IN VIDEO** på projektorn till uttaget på ljudkällan med hjälp av en ljudkabel.

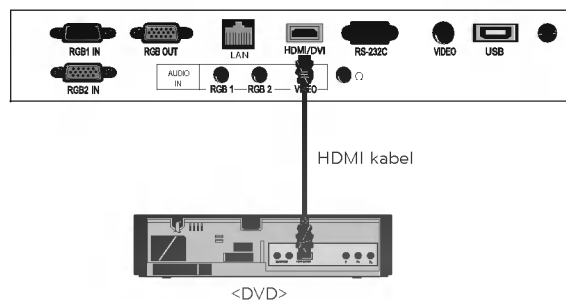


Anslutning till DVD-spelare

* Utgångarna på DVD-spelaren (Y, Pb, Pr) kan vara märkta Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr beroende på apparat.

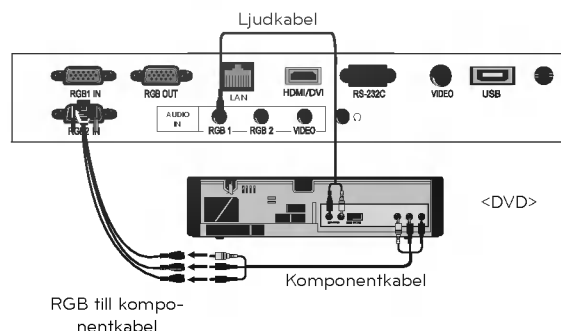
< Ansluta en HDMI-källa >

1. Anslut **HDMI** på projektorn till HDMI-utgången på DVD med hjälp av en HDMI-kabel.
2. Ställ in DVD-mottagarens upplösning på något av följande lägen: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Anslutningsanvisning – komponent >

1. Efter att ha anslutit DVD-spelarens komponentkabel till RGB till komponentkabeln, ansluter du den till **RGB 1 IN**-kontakten på projektorn.
* Anslut kablarna i enlighet med färgmarkeringarna på jacken. (Y=grön, PB=blå, PR=röd)
2. Anslut **AUDIO IN RGB 1** på projektorn till uttagen på ljudkällan med hjälp av en ljudkabel.
* Du kan också ansluta till porten RGB 2 IN.

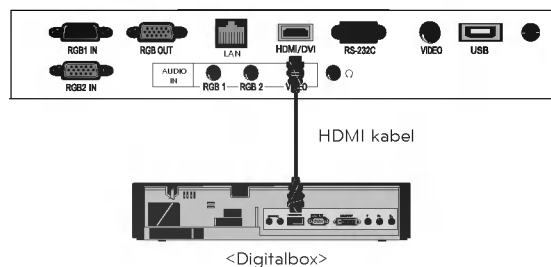


Anslutning till digitalbox

- * För att kunna ta emot digitala tv-sändningar måste du ha en digitalbox och ansluta den till projektorn.
- * Följ anvisningarna i bruksanvisningen till digitalboxen när du ska ansluta den till projektorn.

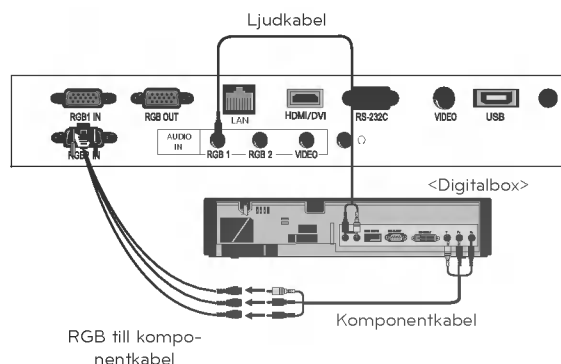
< Ansluta en HDMI-källa >

1. Anslut **HDMI** på projektorn till HDMI utgången på Digitalbox med hjälp av en HDMI-kabel.
2. Ställ in DVD-mottagarens upplösning på något av följande lägen: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Anslutningsanvisning – komponent >

1. Efter att ha anslutit D-TV-boxens komponentkabel till RGB-komponentkabeln, ansluter du den till **RGB 1 IN**-kontakten på projektorn.
* Anslut kablarna i enlighet med färgmarkeringarna på jacken. (Y=grön, PB=blå, PR=röd)
2. Anslut **AUDIO IN RGB 1** på projektorn till uttagen på ljudkällan med hjälp av en ljudkabel.
* Du kan också ansluta till porten RGB 2 IN.



3D Video function.

* 3D-bild är en teknik som utnyttjar parallax för båda ögonen för att göra en bild att en bild upplevs vara solid.

Innan du ser 3D-bild

- ▶ Titta inte på 3D-bild på nära håll under en längre tid. Det kan försämra synskärpan.
- ▶ Det kan orsaka yrsel om man tittar på projektorskärmen eller spelar videospel medan man bär 3D-glasögon under en längre tid.
- ▶ Avstå från att titta på den om du är följande: en gravid, en äldre, en som har ett svagt hjärta, en som ofta blir illamående eller en som är berusad.
- ▶ 3D-bilden kan missförstås för att vara verklighet och kan orsaka förvåning eller upphetsning.
- ▶ Placera inga föremål som lätt kan förstöras eller kan orsaka skada när du tittar på 3D-bilden.
- ▶ 3D-bild kan missförstås för att vara verklighet och kan orsaka skada på föremål eller människa.
- ▶ Förhindra att barn under 5 år tittar på 3D-bild. Det kan hindra utvecklingen av synskärpan.
- ▶ Varning för fotokänsliga anfall.

Vissa personer kan uppleva anfall när de tittar på en viss bild i tv-spelet, en blinkande bild eller en bild med ett visst mönster. Om din familj har en historia av epilepsi eller anfall, konsultera gärna med en doktor innan du tittar på 3D-bilden. Om du upplever följande symptom medan du tittar på 3D-bilden, sluta titta direkt och ta en paus.

- Oklar känsla, synförändring, instabilitet i öga eller ansikte, omedveten rörelse, kramp, medvetenlöshet, förvirring, förlust av lokalsinne eller illamående. Om en eller fler av dessa består konsultera gärna med doktor.

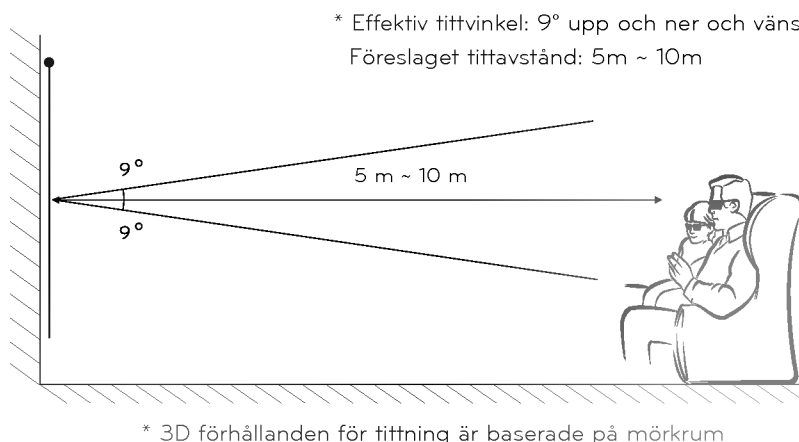
Följande försiktighetsåtgärder kan minska risken för anfall på grund av att ha tittat på 3D-bilden.

- Ta 5 till 15 minuters vila efter en timma med tittande.
- Titta på den efter synkorrigering om varje öga har olika synförmåga.
- Titta på den från sidan och framifrån.
- Om du känner huvudvärk, trötthet eller illamående, sluta titta och ta en paus.
- Titta inte under en längre tid om du är sömnig, trött eller sjuk.

- ▶ Var extra försiktig när barn tittar.

- ▶ Titta på bilden inom en effektiv vinkel och avstånd.
- ▶ Det kanske inte kan ses i 3D om den är utanför den effektiva vinkeln eller avståndet. Den kommer inte att ses i liggande ställning.
- ▶ Det kan finnas mer bilder som överlappar varandra under inledande användande efter att ha slagit på strömmen. Den behöver tid för optimering.
- ▶ Om du stirrar på andra platser och blickar tillbaka till 3D-bilden, kan du behöva lite tid att titta på den i 3D.
- ▶ Om du tittar på den under fluorescerande ljus (50Hz ~ 60Hz), trikromatiskt ljus eller nära ett fönster kan bilden blinka. Om då är fallet använd gardiner för att blockera solljuset och mörka ljuset.
- ▶ Använd DLP-LINK(DLP Ready) Typ 3D glasögon.
- ▶ Om det finns ett hinder mellan projektorn och 3D-glasögonen kanske inte 3D-bilden kan uppfattas helt.
- ▶ Installera projektorn så långt ifrån andra enheter som möjligt.

För att titta på 3D-bild



Obs!

- Vissa menyer kanske inte fungerar medan du tittar på 3D-bild
- Välj korrekt och 3D-bildformat som stöds för att fullt njuta av 3D-bilden.

Hur man använder DLP-LINK (DLP-Ready) Typ 3D-glasögon

1. Medan du tittar på 3D-bilden från projektorn, tryck på en knapp på glasögonen.
2. När du har tryckt kommer den att blinka och synkroniseras med 3D-bilden. (Blinkning är användningsmetoden för DLP-LINK Typ 3D-glasögon och den varierar av dess sort.)
3. Om det blinkar eller har andra problem vid tittning, slå av ljuset i rummet. Kontakta en säljare för frågor angående 3D-glasögon.

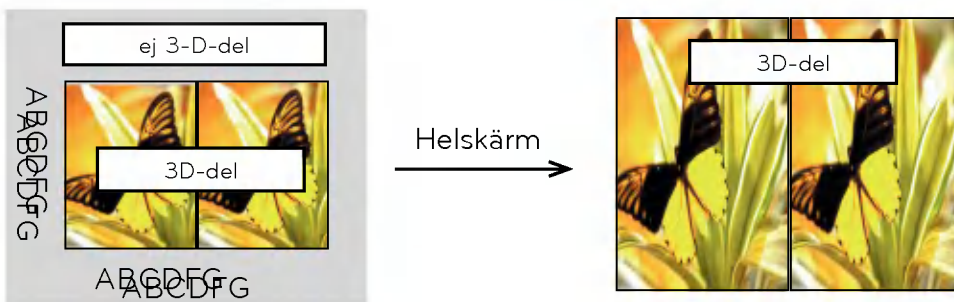
Hur man tittar på 3D-bild

1. Spela innehåll producerat i 3D-bild. Se följande för format som stöder 3D-bild.

3D-format				
HDMI	720p	1280x720	60	HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing, Sida vid Sida, Topp & Botten, Bildsekventiell
			50	HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing, Sida vid Sida, Topp & Botten
	1080i	1920x1080	50/60	Sida vid Sida, Topp & Botten
	1080p	1920x1080	24/30	HDMI (V1.4 with HDMI 3D) Frame Packing, Sida vid Sida, Topp & Botten
			60	HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing, Sida vid Sida, Topp & Botten, Bildsekventiell
			50	HDMI (V1.4 with HDMI 3D) Frame Packing, Sida vid Sida, Topp & Botten.
HDMI-PC RGB-PC	XGA	1024x768	60	Sida vid Sida, Topp & Botten, Bildsekventiell

- För att spela 3D-bild i "frame packing" -format, bör mediainnehåll och spelare stöda HDMI (1.4 version 3D) "frame packing" -format.
- Bildinmatning i HDMI (1.4 version 3D) "frame packing" -format konverteras automatiskt till 3D-bild.

2. RGB-PC bör trycka på autokorrigeringsknappen på fjärrkontrollen innan du tittar på 3D-bild (Se "PC anslutning" på sida 17 för HDMI-PC ljudinmatning)
3. När du tittar på 3D-bild med HDMI-PC eller RGB-PC, ej 3D del (bakgrund, explorer, etc) kommer att visas dub-belfas (överlappningsfenomen). Så du behöver spela bilden i "helskärm"-läge i videospelaren.



4. Tryck på 3D-bildknapp
5. Tryck på <, > knappen för att välja samma form som på projektorskärmen och bär 3D-glasögonen.

För att slå på 3D-läge, välj denna ikon.



6. Medan du tittar på 3D-bilden från projektorn, tryck på en knapp på glasögonen.
7. Du kan flytta vänster/höger bild genom att trycka på L/R valsknappen. Välj den bild som ser bättre ut.
 - Genom att tryck på 3D-bildknappen medan du tittar på 3D-bild kommer bilden att konverteras till normalt läge.
8. 3D-bild stöder endast 4:3 bildförhållande

< Fjärrkontrollfunktionen är bara tillgänglig i 3D-läge >

3D-läge	Topp & Botten	Sida vid Sida	Bildsekventiell	Frame Packing
POWER	O	O	O	O
INPUT	X	X	X	O
3D	O	O	O	X
L/R	O	O	O	O
VOL ▲/▼	O	O	O	O
MUTE	O	O	O	O
USB	X	X	X	X
PAGE ▲/▼	X	X	X	X
RATIO	X	X	X	X
MENU	X	X	X	X
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU	X	X	X	X
MARK	X	X	X	X
SLEEP	X	X	X	X
BACK	O	O	O	O
STILL	X	X	X	X
KEystone	X	X	X	X
ZOOM	X	X	X	X
TIMER	X	X	X	X

Funktioner

* Skärmmenyer som visas i bruksanvisningen kan skilja sig från din projektors skärmmenyer eftersom de bara är exempel för att hjälpa dig att förstå hur projektorn fungerar.

* Menyn visas inte om det inte finns någon insignal.

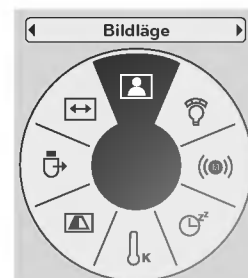
Menyalternativ för BILD

* Använd funktionen Bildläge för att ställa in bästa bild för projektorn.

1. Tryck på **Q.MENU**-knappen på fjärrkontrollen.
2. Tryck på **<**, **>**-knapparna för att flytta **Bildläge**.
3. Tryck på knappen **^**, **v** för att välja önskat bildförhållande.

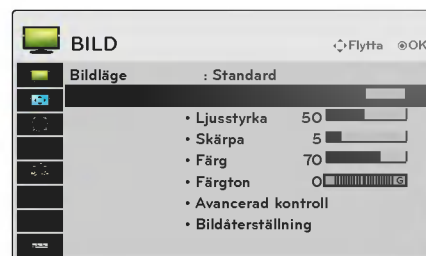


- Du kan använda den här funktionen med **MENU**-knappen.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Inställning av Bildläge

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **BILD** med **^**, **v**, **<**, **>**-knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på **^**, **v**-knapparna för att flytta till önskad funktion och tryck sedan på **OK-knappen**.
3. Tryck på **<**, **>**-knapparna för att göra önskade justeringar och tryck sedan på **OK**.

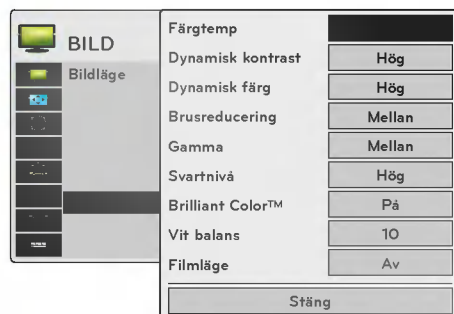


- Du kan ställa in olika bildvärden för varje ingång samt **Bildläge**.
- Om du sparar inställningarna efter justeringen visas **(Användare)** i justerat **Bildläge**. (Utom för **Expert 1/2**)
- Tryck på **Bildåterställning** i **Bildläge** så återställs fabriksinställningarna.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

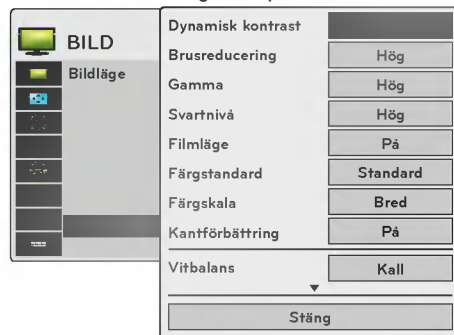
Funktionen Avancerad kontroll

- Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **BILD** med Δ , ∇ , $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna och tryck på **OK**.
- Tryck på Δ , ∇ -knapparna för att flytta till **Avancerad kontroll** och tryck sedan **OK-knappen**.
- Flytta till önskad punkt med hjälp av Δ , ∇ -knapparna.
- Tryck på $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna för att göra önskade justeringar och tryck sedan på **OK**.
 - Du kan ställa in olika bildvärden för varje ingång samt **Bildläge**.
 - Tryck på **Bildåterställning** i **Bildläge** så återställs fabriksinställningarna.
 - Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

< När **Bildläge** är **Livfull/Standard/Cinema/Sport/Spel** >



< När **Bildläge** är **Expert 1/2** >



Färgtemp	- Denna funktion aktiverar Livfull/Standard/Cinema/Sport/Spel. - Ställ in på varm för att förstärka varmare färger som röd eller ställ in kall för att göra bilden blåare.
Dynamisk kontrast	Ställer in kontrasten så att den är på bästa nivå i förhållande till skärmens ljusstyrka. Bilden förbättras genom att göra ljusa partier ljusare och mörka partier mörkare.
Dynamisk färg	- Denna funktion aktiverar Livfull/Standard/Cinema/Sport/Spel. - Ställer in skärmfärgerna så att de ser livligare ut, rikare och klarare. Denna egenskap förstärker färgton, mättnad och ljusstyrka så att rött, blått och grönt och vitt blir mera levande.
Brusreducering	Minskar skärnbruset utan att kompromissa med videokvaliteten.
Gamma	Låg: Gör de mörka och mellangrå områdena på bilden ljusare. Mellan: Återger originalbildnivåerna. Hög: Gör de mörka och mellangrå nivåerna på bilden mörkare. Du kan ställa in ljusstyrka inom mörka och mellangrå områden av bilden.
Svartnivå	Låg: Skärmens reflektion blir mörkar. Hög: Skärmens reflektion blir ljusare. - Ställer in svärtan på skärmen till rätt nivå. - Denna egenskap är deaktiverad i RGB läge.
Brilliant Color™	Med den här funktionen kan du öka hela skärmens ljusstyrka eller också minska på ljusstyrkan för att få mer mättade gråtoner.
Vit balans	- Standardvärdet kan variera beroende på signalsläge. - Vitbalans kan justeras mellan 0 och 10. - Ändra till ett högre värde om du vill ha en ljusare bild. Välj en lägre inställning om du vill ha mörkare bild.
Filmläge	- Gör att videoklipp inspelade som film ser mer naturliga ut genom att eliminera effekten från bildmekanismstörningar. - DVD och Blu-ray-filmer filmas med en hastighet av 24 bilder per sekund.

Färgskala	Standard: Visar standard färgområden. Bred: Inställning används för att ställa in området med rika färger på skärmen. • Maximera utnyttjandet av färger för att höja färgkvaliteten.
Kantförbättring	• Visar klarare och distinktare men ändå naturliga hörn i filmen.
Färgstandard	• Omvandlar färgen för andra videoformat till HD-färg.
Vitbalans	- Denna funktion aktiverar Expert 1/2. • Med den här funktionen justerar du den övergripande skärmfärgen efter egna önskemål. a. Metod : 2-Punkts - Mönster: Inre, Yttre - Röd/Grön/Blå Kontrast, Röd/Grön/Blå Ljusstyrka: Inställningsområdet är -50 ~ +50. b. Metod : 20-Punkts IRE - Mönster: Inre, Yttre - IRE (Institute of Radio Engineers) är den enhet som visar storleken på videosignalen och kan ställas in bland 5, 10, 15 - 95, 100. Du kan ställa in Röd, Grön eller Blå enligt varje inställning. - Röd/Grön/Blå: Inställningsområdet är -50 - +50.
Färghanteringssystem	- Denna funktion aktiverar Expert 1/2. • Liknar verktyg som används av experter för att göra justeringar genom att använda test-mönster, som inte påverkar andra färger men som kan användas för att selektivt justera de 6 färgområdena (Röd/Grön/Blå/Cyan/Magenta/Gul). Färgskillnader blir inte nödvändigtvis distinkta ens när du gör allmänna videojusteringar. Justera Röd/Grön/Blå/Cyan/Magenta/Gul. - Röd/Grön/Blå/Gul/Cyan, Magenta Färg: Inställningsområdet är -30 ~ +30. - Röd/Grön/Blå/Gul/Cyan, Magenta Ton: Inställningsområdet är -30 ~ +30. - Denna egenskap avaktiveras i PC-läget.

Färgtemperaturfunktion

1. Tryck på **Q.MENU**-knappen på fjärrkontrollen.
2. Tryck på **<**, **>**-knapparna för att komma till **Färgtemp**.
3. Tryck på knappen **^**, **v** för att välja önskat bildförhållande.



- Denna funktion aktiverar **Livfull/Standard/Cinema/Sport/Spel**.
- Du kan använda den här funktionen med **MENU**-knappen.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

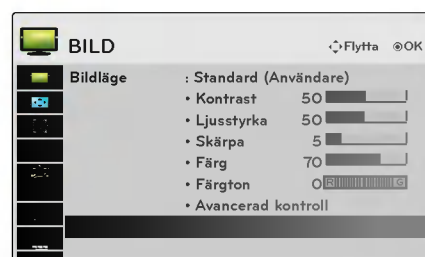


Funktion för bildåterställning

* Inställningar för den valda funktionen **BILD** för varje ingång och **Bildläge** återgår till standardinställningarna.

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **BILD** med **^**, **v**, **<**, **>**-knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på **^**, **v**-knapparna för att flytta till **Bildåterställning** och tryck sedan **OK-knappen**.
3. Tryck på **<**, **>**-knapparna för att flytta till **Ja** och tryck sedan **OK-knappen**.

- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



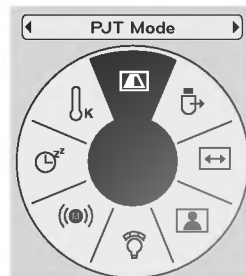
Menyalternativ för SKÄRM

Ändra PJT Mode

* Denna funktion vrider den projicerade bilden upp och ned eller vänder den horisontellt.

- Tryck på **Q.MENU**-knappen på fjärrkontrollen.
- Tryck på **<**, **>**-knapparna för att flytta **PJT Mode**.
- Tryck **^**, **v**-knappen för att välja önskad funktion.

- Välj **Bak** när du projicerar från baksidan av den transparenta skärmen som köps separat.
- Välj **Tak** när du installerar produkten hängande från taket.
- När **PJT Mode** är inställd som **Bak/tak**, ändras vänster/höger på högtalaren automatiskt.
- Du kan använda den här funktionen med **MENU**-knappen.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Använd **RATIO**-knapparna för att välja önskad skärmstorlek.



- Vissa valmöjligheter kanske inte är tillgängliga beroende på indata-signalerna.
- Du kan använda den här funktionen med **MENU**-knappen.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Keystone-funktionen

* Den här funktionen kan användas när skärmen inte är i rätt vinkel mot projektorn och bilden blir trapezoidformad.
 * Använd bara **Keystone**-funktionen när du inte kan få bästa vinkel vid projektionen.

- Tryck på **KEYSTONE**-knappen på fjärrkontrollen.
- Ställ in skärmen genom att trycka på **<**, **>**-knapparna.

- Keystone** kan justeras i intervallet **-40** till **40**.
- Du kan använda den här funktionen med **MENU**-knappen.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

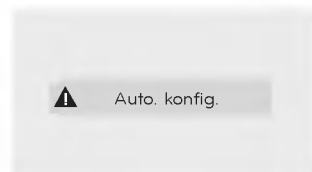


Automatisk konfigurationsjustering

* Den här funktionen garanterar att du får optimal bildkvalitet genom att den automatiskt justerar skillnaden i bildens bredd och synkronisering.
 * Automatisk konfigurationsinställning fungerar bara med RGB PC-insignal.

Tryck på **AUTO**-knappen på fjärrkontrollen.

- Om du använder skärmjustering för en video från en PC-videosignal, kan du eventuellt inte hitta optimal inställning. Använd **Auto konfig.**-funktionen för en stillbild.
- Du kan använda den här funktionen med **MENU**-knappen.



Funktionen RGB-konfigurering

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **SKÄRM** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **RGB-konfigurering** och tryck sedan **OK-knappen**.
3. Gå till önskat alternativ med $\wedge$, $\vee$ -knapparna och tryck sedan på $>$.
4. Tryck på $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knappen för att justera skärmens förhållande enligt önskemål och tryck sedan på **OK**.



- **Upplösningen** kan antingen vara 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60Hz) eller 1050 (1400x1050/1600x1050, 60Hz).
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

Använda funktionen digital zoom

* Funktionen är endast tillgänglig i signalsläget RGB. Värdena Zoom +/- och Position återgår till standardinställningarna när du ändrar källa eller signalen, samt när du slår av strömmen.

Stillbild

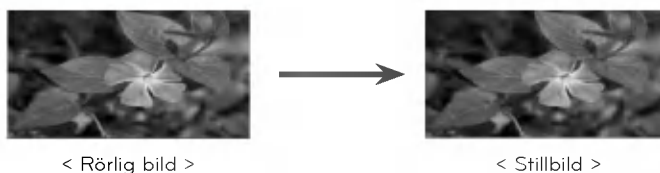
1. Tryck på **ZOOM**-knappen på fjärrkontrollen.
 2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knappen och välj funktionen **Zoom**.
 3. Tryck på $<$, $>$ -knappen och välj en inställning för **Zoom**.
- Du kan ställa in Zoom +/- i steg om 5 procent från 100 % till 250 %.
 - Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

Stillbild

1. Tryck på **ZOOM**-knappen på fjärrkontrollen.
 2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knappen och välj funktionen **Position**.
 3. Tryck på **OK**-knappen. När fönstret nedan visas i det nedre högra hörnet av duken, justerar du positionen genom att trycka på knapparna $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$. När pilen blir svart har du uppnått maximal justering och det går inte att göra ytterligare justeringar.
- **Position** aktiveras först när **Zoom** ställs in på mer
 - **än 105 %**. Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

Stillbildsfunktion

1. Tryck på **STILL**-knappen på fjärrkontrollen.
* Med denna funktion kan du frysa bilden på duken.



2. Du kan avsluta STILL genom att trycka på valfri knapp.
* Stillbildsfunktionen avslutas automatiskt efter ungefär tio minuter.

LJUD Menyalternativ

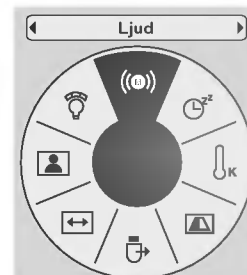
Inställning av volym

Tryck på **VOLUME** $\wedge$, $\vee$ -knappen på fjärrkontrollen.

1. Tryck på **Q.MENU**-knappen på fjärrkontrollen.
2. Tryck på $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna för att flytta till **Ljud**.
3. Tryck $\wedge$, $\vee$ -knappen för att välja önskad funktion.



- Denna funktion aktiverar anslutna hörlurar, om sådana finns.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

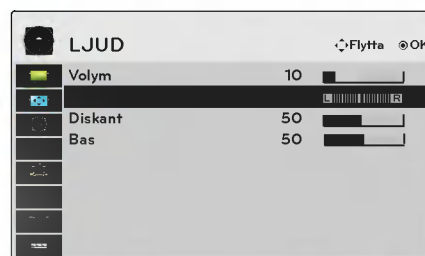


Inställning av högtalarbalansen

* Justera ljudet från vänster och höger högtalare utifrån dina behov och efter rummets förutsättningar.

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **LJUD** med $\wedge$, $\vee$, $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Balans** och tryck sedan **OK-knappen**.
3. Tryck på $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna för att ställa in ljudbalansen och tryck sedan på **OK-knappen**.

- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

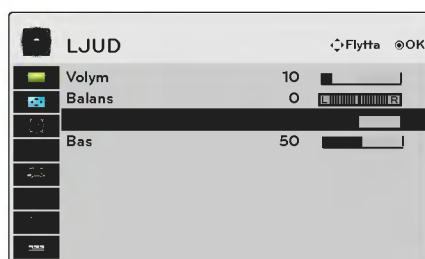


Inställning av diskant

* Ställ in diskanten för att passa din smak och rumssituationen.

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **LJUD** med $\wedge$, $\vee$, $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Diskant** och tryck sedan **OK-knappen**.
3. Tryck på $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna för att ställa in ljuddiskanten och tryck på **OK-knappen**.

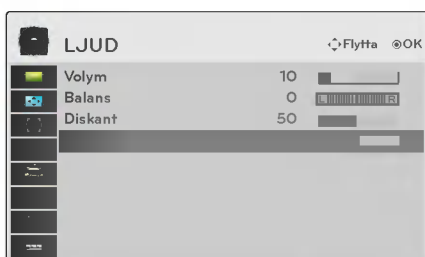
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



* Ställ in diskanten efter din smak och rummets förutsättningar.

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **LJUD** med $\wedge$, $\vee$, $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Bas** och tryck sedan på **OK-knappen**.
3. Tryck på $\leftarrow$, $\rightarrow$ -knapparna för att ställa in ljuddiskanten och tryck på **OK-knappen**.

- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

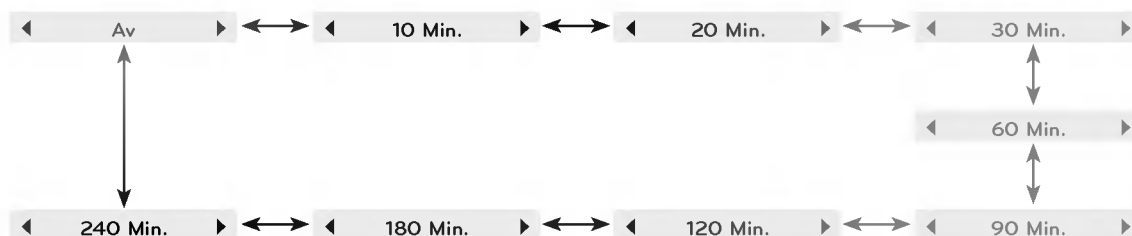


TID Menyalternativ

Insomn.funktion

* Denna funktion stänger automatiskt av projektorn efter att den förinställda tiden har passerat.

1. Tryck på **Q.MENU**-knappen på fjärrkontrollen.
2. Tryck på **<**, **>**-knapparna för att flytta till **Avstängningstimer**.
3. Tryck på **^**, **v**-knapparna för att göra önskade justeringar.

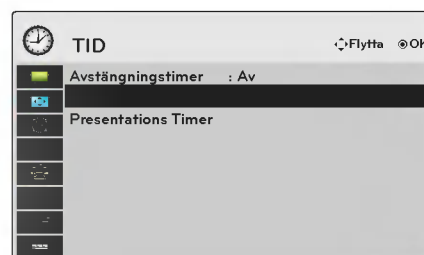


- Du kan använda den här funktionen med **MENU**-knappen.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

* Denna funktion stänger automatiskt av projektorn efter att en förinställd tid har passerat under vilken tid det inte finns någon signal.

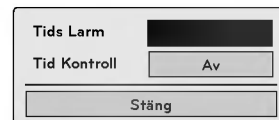
1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **TID** med **^**, **v**, **<**, **>**-knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på **^**, **v**-knapparna för att flytta till **Automatisk avstängning** och tryck sedan på **OK**-knappen.
3. Gå till önskat alternativ med **^**, **v**-knapparna och tryck sedan på **OK**.

- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Funktionen Presentationstimer

1. Tryck på **TIMER**-knappen på fjärrkontrollen.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knappen för att välja funktionen **Tids Alarm** eller **Tid kontroll**.
3. Välj den förinställda tiden genom att trycka på $<$, $>$ -knappen.

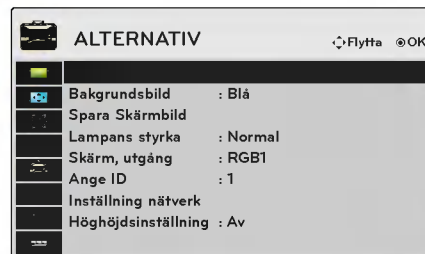


4. Timerfunktionen startar när du väljer en viss tid.
 - Funktionen för tidsalarm: När du väljer en tid, visas den i minuter. Efter 1 minut visas återstående tid nere till höger på skärmen. Tidsangivelsen försvinner efter 5 sekunder. När återstående tid visas stängs övriga skärmmenyer. När den angivna tiden uppnåtts, blinkar angivelsen "0 minut" 10 gånger med 1 sekunds intervall, innan den försvinner.
 - Funktionen Tid Kontroll: När du har valt en viss tid fortsätter den att visas i enheterna minut(') och sekund ("). Även om andra skärmmenyer öppnas, visas uppgiften om återstående tid igen när de andra fönstren stängs. När den inställda tiden uppnås. 0' 00" blinkar 10 gånger med 1 sekunds intervall, och försvinner sedan.
5. Om den inställda tiden försvinner på grund av att du använder andra menyer, kan du trycka på **TIMER**-knappen på en fjärrkontroll om du vill visa den inställda tiden igen.
 - Funktionerna Tids Alarm och Tid Kontroll kan inte användas samtidigt.
 - Funktionen Tids Alarm kan ställas in på mellan 5 och 60 minuter med intervall om 5 minuter (Av, 5, 10, 15, 20, ..., 55, 60 minuter).
 - Funktionen Tid Kontroll kan ställas in på mellan 1 och 10 minuter med intervall om 1 minut, och på mellan 10 och 60 minuter med intervall om 5 minuter (Av, 1, 2, 3, 4, ..., 8, 9, 10, 15, 20, 25, ..., 55, 60 minuter).
 - Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

Menyalternativ för ALTERNATIV

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **ALTERNATIV** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Menyspråk** och tryck sedan **OK-knappen**.
3. Gå till önskat alternativ med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck sedan på **OK**.

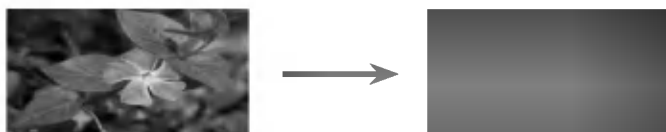
- Menyerna visas med det språk du har valt.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Bakgrundsbild

* Den här funktionen kan användas när du vill påkalla publikens uppmärksamhet under presentationer, genomgångar och möten.

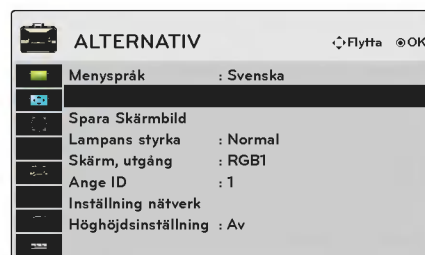
1. Tryck på **BLANK**-knappen på fjärrkontrollen.
 - Skärmen visas tom med en bakgrundsfärg.
 - Du kan själv välja bakgrundsfärg. (Se 'Välja bakgrundsbild')
2. Du kan avsluta funktionen genom att trycka på valfri knapp.
 - Om du vill tillfälligt stänga av lampan, trycker du på **BLANK** på fjärrkontrollen. Blockera inte projektorlinsen med några föremål när projektorn används eftersom detta kan orsaka att objekten värms upp och deformeras och även orsaka en brand.



Välja bakgrundsbild

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **ALTERNATIV** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Bakgrundsbild** och tryck sedan **OK-knappen**.
3. Gå till önskat alternativ med $\wedge$, $\vee$ -knapparna och tryck sedan på **OK**.

- Bakgrundsbild kommer att ändras till den som väljs med funktionen Bakgrundsbild.
- Om det inte finns någon skärmbild visas logotypen om du väljer **Spara bild**.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



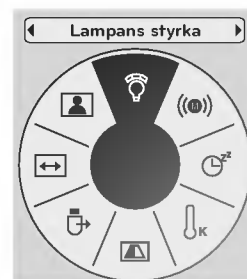
Funktionen Spara Skärmbild

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **ALTERNATIV** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Spara Skärmbild** och tryck sedan **OK-knappen**.
 - Kan bara användas då det finns en indatasignal.
 - Det tar upp till 2 minuter innan bild syns.
 - Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



För att ställa in ljusstyrkan på skärmen

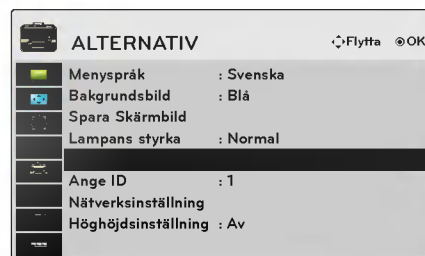
1. Tryck på **Q.MENU**-knappen på fjärrkontrollen.
2. Tryck på $<$, $>$ -knapparna för att flytta till **Lampans Styrka**.
3. Tryck på $<$, $>$ -knapparna om du vill välja **Normal** eller **Ekonomi**.
 - Den här funktionen är inte tillgänglig i 3D-läge eller när lampan är varmare än 35 °C.
 - Du kan använda den här funktionen med **MENU**-knappen.
 - Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Använda funktionen Skärm, utgång

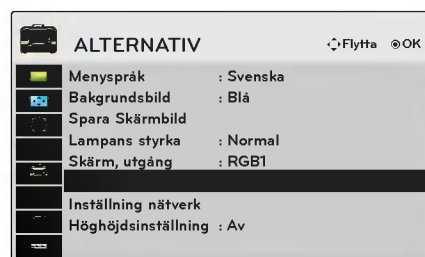
* Du kan välja någon av de två RGB-ingångarna.

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **ALTERNATIV** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Skärm, utgång** och tryck sedan på **OK**.
3. Tryck på $<$, $>$ -knappen om du vill välja **RGB1**, **RGB2** eller **Auto**.
 - **Auto** innebär att ingången **RGB1** eller **RGB2** väljs automatiskt för visning av en bild från den aktuella inmatningskällan.
 - Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



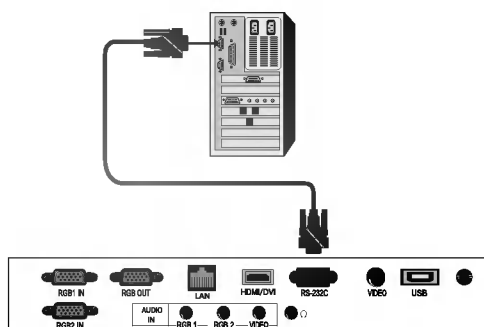
1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **ALTERNATIV** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Ange ID** och tryck sedan på **OK-knappen**.
3. Tryck på $<$, $>$ -knapparna och välj ett ID-nummer. Spara det inställda numret genom att trycka på **OK-knappen**.

- Värdet för **Ange ID** kan vara mellan 1 och 99.
- Det är bara projektorn med det angivna ID-numret som kan styras från fjärrkontrollen.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



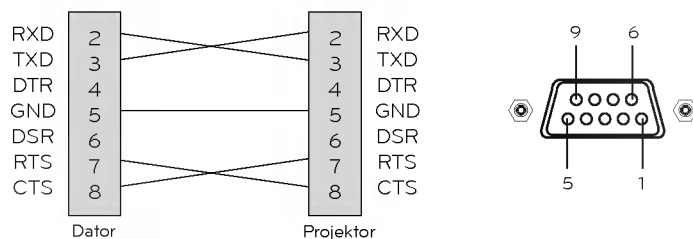
Ansluta med seriell kommunikation

- Anslut serieporten på datorn till serieporten (RS-232C) på projektorns bakpanel.
- Seriekabel (RS-232C-kabel) medföljer inte till projektorn.



- Med RS232C-kabeln kan du styra projektorn externt (se fig.1).

<Fig.1, gränssnittskabel RS-232>



* 1, 9-stiftsanslutning



Parameterinställning för kommunikation

- Bandbredd: 9600 bps (UART)
- Datalängd: 8 bitar
- Paritet: Ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: ingen
- Kommunikationskod: ASCII-kod

Referenslista för kommandon

	Kommando 1	Kommando 2	Data (Hexadecimal)	Verklig datamappning
01.Power	k	a	0 ~ 1	-
02.Aspect Ratio	k	c	*	-
03.Blank Image	k	d	0 ~ 1	-
04. Contrast	k	g	0 ~ 64	1
05. Brightness	k	h	0 ~ 64	1
06. Color	k	i	0 ~ 64	1
07.Tint	k	j	0 ~ 64	2
08. Sharpness	k	k	0 ~ 64	1
09. OSD Select	k	l	0 ~ 1	-
10. Remote Control Lock / Key Lock	k	m	0 ~ 1	-
11. Color Temp.	k	u	0 ~ 3	-
12.Lamp Mode	n	p	0 ~ 1	-
13. Auto Configure	j	u	1	-
14. Input Select	x	b	*	-
15. Key	m	c	Nyckelkod	-

* Läs informationen för data som är markerade med [*].

Kommunikationsprotokoll

* Verklig datamappning 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64
20	14								

* Verklig datamappning 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64
-30	14								

1. Överföring

```
[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- *[Command 1] : Första kommandot för att ställa in enheten. (k, j, x, ASCII kod, 1 tecken)
- *[Command 2] : Andra kommandot för att ställa in enheten.(ASCII kod, 1 tecken)
- *[Set ID] : (inställnings ID): Du kan ställa in enhetens ID att välja önskat projektor ID nummer i särskild meny.
Se föregående sida. Inställningsområde är 1 - 99.
Då du väljer inställnings ID "0" styrs alla anslutna projektorer.
Hänvisning till avsnitt om 'Kartläggning av verkliga data 1'.
- * [DATA] : För överföring av åtgärdsdata. Överföring av 2 tecken - ASCII kod.
* Överför "FF" data för att läsa åtgärdskommandot.
- * [Cr] : Vagnretur
ASCII kod "0x0D"
- * [] : ASCII kodtecken motsvarar mellanslagstangent som används för att klassificera åtgärd, ställa in ID och data.

2. OK Bekräftelse

```
[Command2] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

- * Projektorn sänder ACK (Bekräftelse) baserat på detta format vid mottagning av normala data. Nu, om data är i läsformat, visas nuvarande statusdata. Om data är i utskriftsformat, returneras data av datorn.

3. Felbekräftelse

```
[Command2] [ ] [Set ID] [ ] [NG] [Data] [x]
```

- * Projektorn sänder ACK (bekräftelse) baserad på detta format då onormal data tas emot från icke-kuranta funktioner eller kommunikationsfel.

Data: : [1]: illegal kod(Denna åtgärd stöds inte.)
[2]: inte supportfunktion(Denna funktion fungerar inte.)
[3]: vänta och försök igen(Försök igen några minuter senare.)

01. Spänning (kommando:ka)

→ För att slå på/stänga av projektor.

Överföring

Data 0: Spänning av
1: Spänning på

Bekräftelse

Data 0: Spänning av
1: Spänning på

→ För att visa status spänning på/sav.

Överföring

Bekräftelse

Data 0: Spänning av
1: Spänning på

* På samma sätt om andra funktioner sänder "0xFF" data baserad på detta format, visar bekräftelse data feedback status för varje funktion.

02. Bildformat (kommando:kc)

→ För inställning av skärmformatet.

Överföring

Data 1: 4:3	2: 16:9
4: Zoom	6: Set by Program
9: Just Scan	10: Cinema Zoom1
11: Cinema Zoom2	12: Cinema Zoom3
13: Cinema Zoom4	14: Cinema Zoom5
15: Cinema Zoom6	16: Cinema Zoom7
17: Cinema Zoom8	18: Cinema Zoom9
19: Cinema Zoom10	1A: Cinema Zoom11
1B: Cinema Zoom12	1C: Cinema Zoom13
1D: Cinema Zoom14	1E: Cinema Zoom15
1F: Cinema Zoom16	

Bekräftelse

Data 1: 4:3	2: 16:9
4: Zoom	6: Set by Program
9: Just Scan	10: Cinema Zoom1
11: Cinema Zoom2	12: Cinema Zoom3
13: Cinema Zoom4	14: Cinema Zoom5
15: Cinema Zoom6	16: Cinema Zoom7
17: Cinema Zoom8	18: Cinema Zoom9
19: Cinema Zoom10	1A: Cinema Zoom11
1B: Cinema Zoom12	1C: Cinema Zoom13
1D: Cinema Zoom14	1E: Cinema Zoom15
1F: Cinema Zoom16	

03. Skärmljud avstängt (kommando:kd)

→ För att välja skärmljud på/av.

Överföring



Data 0: Skärmljud av (bild på)
1: Skärmljud på (bild av)

Bekräftelse



Data 0: Skärmljud av (bild på)
1: Skärmljud på (bild av)

04. Kontrast (kommando:kg)

→ För att ställa in skärmskontrasten.

Överföring



Data Min: 0 ~ Max: 64

Bekräftelse



Data Min: 0 ~ Max: 64

* Hänvisning till avsnitt om 'Kartläggning av verkliga data 1'.

05. Ljusstyrka (kommando:kh)

Överföring



Data Min : 0 ~ Max : 64

Bekräftelse



Data Min : 0 ~ Max : 64

* Hänvisning till avsnitt om 'Kartläggning av verkliga data 1'.

06. Färg (kommando:ki)

→ För att ställa in skärmfärg. (Video/Component)

Överföring



Data Min : 0 ~ Max : 64

Bekräftelse



Data Min : 0 ~ Max : 64

* Hänvisning till avsnitt om 'Kartläggning av verkliga data 1'.

07. Färgton (kommando:kj)

→ För att ställa in skärmens färgton. (Video/Component
60Hz eller NTSC signal)

Överföring



Data Röd: 0 ~ Grön : 64

Bekräftelse



Data Röd: 0 ~ Grön : 64

* Hänvisning till avsnitt om 'Kartläggning av verkliga data 1'.

08. Skärpa (kommando:kk)

→ För att ställa in skärmens skärpa. (Video/Component)

Överföring



Data Min : 0 ~ Max : 64

Bekräftelse



Data Min : 0 ~ Max : 64

* Hänvisning till avsnitt om 'Kartläggning av verkliga data 1'.

09. OSD Visa (kommando:kl)

→ För att välja OSD på/av.

Överföring

Data 0: OSD Inställning för val AV
1: OSD Inställning för val PÅ

Bekräftelse

Data 0: OSD Inställning för val AV
1: OSD Inställning för val PÅ

10. Fjärrkontroll läs/låstangent (kommando:km)

→ För att låsa kontrollerna på projektorns frontpanel och på fjärrkontrollen.

Överföring

Data 0: Låsning AV
1: Låsning PÅ

Bekräftelse

Data 0: Låsning AV
1: Låsning PÅ

* Om du inte använder fjärrkontrollen, använd denna inställning. När huvudspänningen är På/Av, kopplas externt kontrollås ifrån.

11. Färgtemperatur (kommando:ku)

→ Ställer in färgtemperaturen. Men färgtemperaturen kan inte ställas in om videoinställningen är inställd för ljus eller på golf.

Överföring

Data 0 : Normal 1 : Kall 2 : Varm 4 : Naturlig

Bekräftelse

Data 0 : Normal 1 : Kall 2 : Varm 4 : Naturlig

12. Lampinställning (kommando:np)

→ För att minska projektorns strömförbrukning.

Överföring

Data 0: Låg ström AV
1: Låg ström PÅ

Bekräftelse

Data 0: Låg ström AV
1: Låg ström PÅ

13. Autokonfigurering (kommando:ju)

→ För att automatiskt ställa in bildläget och minimera bildskalning. Fungerar enbart i TGB läge.

Överföring

Data 1: För inställning

Bekräftelse

Data 1: För inställning

14. Val av ingång (kommando:xb)

→ För att välja ingångskälla för enheten.

Överföring

Data	20 : Video	40 : Component1
	41 : Component2	60 : RGB1
	61 : RGB2	90 : HDMI

Bekräftelse

Data	20 : Video	40 : Component1
	41 : Component2	60 : RGB1
	61 : RGB2	90 : HDMI



15. Tangent (kommando:mc)

→ För att sända tangentkod med IR fjärrkontroll

Överföring

Data Tangentkod

Bekräftelse

POWER	AD
INPUT	EF
3D	DC
L/R	DD
∧	40
∨	41
>	06
<	07
● OK	44
VOL ∧	02
VOL ∨	03
MUTE	09
USB	7C
PAGE ∧	00
PAGE ∨	01
RATIO	79
MENU	43
AUTO	92
Q.MENU	45
MARK	1E
SLEEP	0E
BACK	28
STILL	BC
KEYSTONE	A4
ZOOM	5C
TIMER	26
BLANK	84

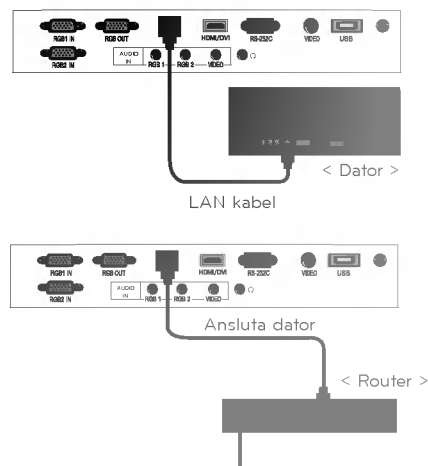
Nätverksinställningar

< Obs! >

- Använd en vanlig LAN-kabel till projektorn. Cat5 eller bättre med en RJ45-kontakt.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas om du ominstallerar routern eller modemmet. När du har anslutit spelaren till hemmanätverket stänger du snabbt av strömmen och/eller kopplar från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem. Sätt sedan på strömmen och/eller anslut strömkabeln igen.
- För anslutning till den här projektorn krävs en 10 Base-T eller 100 Base-TX LAN-port. Om din internettjänst inte erbjuder en sådan anslutning kommer du inte att kunna ansluta projektorn.
- För att du ska kunna ansluta trådlöst till routern måste den ha funktioner för det och den trådlösa funktionen måste vara aktiverad.
- När du ansluter en trådlös router ska du verifiera routerns SSID och säkerhetsinställningar. Uppgifter om SSID och säkerhetsinställningar står i routerns användarhandbok.
- Om du använder Ad-hoc kanske det inte går att ansluta till enheten (t.ex. en bärbar dator).
- Anslutningsmetoden kan variera beroende på tillverkaren.

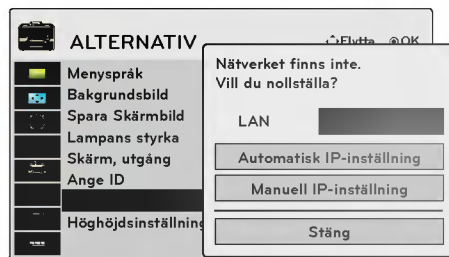
< Anslutningsanvisning >

Anslut projektorns **LAN** till datorns LAN-port eller till nätverket med en LAN-kabel (korskopplad kabel).



< Gör så här >

- Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **ALTERNATIV** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
- Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Inställning nätverk** och tryck sedan **OK**.
- Tryck på $<$, $>$ -knapparna för att flytta till **På** under alternativet **LAN**.

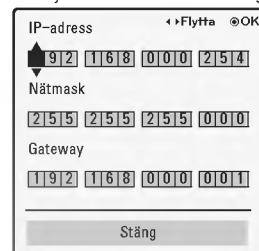


- Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Automatisk IP-inställning** eller **Manuell IP-inställning** och tryck på **OK**.

< Om du väljer **Manuell IP-inställning** >

- I de flesta fall ska du välja Auto. Om du använder en router anger den automatiskt IP-adressen.
- Välj IP Manuell IP-inställning om du har en vanlig dator.
 - Datorinställning: Ange datorns Internet-protokoll (TCP/IP) på egen hand.
 - Projektorinställning: Ange **IP-adress** som datorns IP-adressformat och välj **Stäng** när du har angett samma **Gateway** som på datorn. Läs mer om nätverksinställningarna i bruksanvisningen till eZ-Net Manager.

	IP-adress	Nätmask	Gateway
Dator	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1



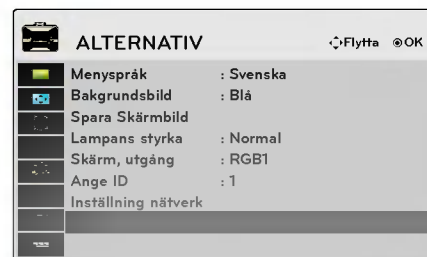
- Om **Nätverksinställningen** inte fungerar kan du kontrollera dina nätverksförhållanden. Kontrollera nätverkskabelanslutningen.
- Om **Nätverksinställningen** inte är slutförd kanske inte nätverksfunktionerna fungerar normalt.
- Automatisk IP-inställning:** Välj det här alternativet om det finns en DHCP-server i nätverket via en trådslutning. I så fall kommer en IP-adress att tilldelas till projektorn. I så fall fastställs IP-adressen automatiskt. En DHCP-anslutning kanske inte fungerar när en brandvägg har installerats eller på vissa datormodeller.
- Manuell IP-inställning:** Den här väljer du om det inte finns någon DHCP-server i nätverket och du vill ange IP-adressen manuellt.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.

Höghöjdsinställning

* Höghöjdsinställningen används på höjder över 1 200 meter.

- Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **ALTERNATIV** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
- Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Höghöjdsinställning** och tryck sedan **OK**.
- Tryck på $<$, $>$ -knapparna för att flytta till **På** och tryck sedan **OK**.

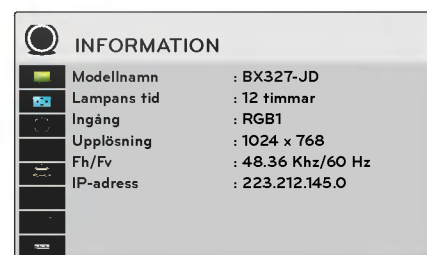
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Menyalternativ för INFORMATION

Visa projektorinformation

- Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **INFORMATION** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.
- Du kan visa aktuell information för projektorn.
 - Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



USB

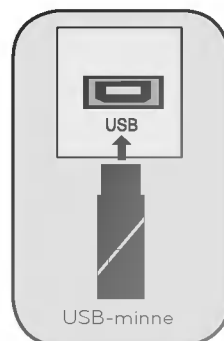
* Bild som visas kan vara annan än i din projektor.

Att använda USB-enhet

Anslutning av USB-enheten

* När du ansluter en USB-enhet visas denna bild på skärmen automatiskt.
På USB-enheten kan du inte lägga till en ny mapp eller radera en befintlig mapp.

1. Anslut USB-enheten till USB-uttaget på baksidan av enheten.
2. DivX Home Menu kommer upp automatiskt.



* Välj "Eject" när du vill ta ur USB-enheten.

1. Tryck på **Q.MENU**-knappen på fjärrkontrollen.
2. Tryck på **<**, **>**-knapparna för att flytta till **USB-enhet**.
3. Aktivera **OK-knappen på fjärrkontrollen**.
 - Efter att du har **matat ut USB**, kan inte USB-minnet läsas. Ta bort USB-minnet och anslut igen.
 - Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Försiktighet vid användning av USB-enheten

- ▶ Enbart USB-enhet känns igen.
- ▶ Om en USB-enhet ansluts via en USB-hubb accepteras inte enheten.
- ▶ En USB-enhet som använder ett automatiskt identifieringsprogram accepteras detta inte.
- ▶ En USB-enhet som använder egen drivrutin accepteras inte.
- ▶ Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet är olika från enhet till enhet.
- ▶ Stäng inte av projektorn eller ta inte ur USB-enheten medan USB-enheten används. När en sådan enhet plötsligt avbryts eller tas ur kan de lagrade filerna och enheten skadas.
- ▶ Anslut inte en USB-enhet som du misstänker kan innehålla virus. Den kan göra så att produkten inte fungerar som den ska. Glöm aldrig att enbart välja en USB som har normala musik-, bild-, film- eller textfiler.
- ▶ Var vänlig använd enbart USB-enheter som har formaterats med FAT16, FAT32 och NTFS filsystem, som medföljer operativsystemet Windows. Om en USB-enhet formateras för andra filsystem som inte stöds av Windows kommer denna enhet inte att kännas igen.
- ▶ Anslut USB-lagringsenhet till nätspänning. Går inte detta accepteras enheten inte.
- ▶ Anslut en USB-lagringsenhet med nätkabel som medföljer från USB-tillverkaren. Om annan nätkabel används än den som medföljer från tillverkaren eller en för lång kabel, accepteras enheten inte.
- ▶ Vissa USB-lagringsenheter stöds inte eller så fungerar de dåligt.
- ▶ Om namnet på mappen eller filen är för långt kommer det inte att visas eller accepteras.
- ▶ Filanpassningsmetod för USB liknar den i Windows XP och filnamnet kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- ▶ Kör säkerhetskopiering av viktiga filer då data i en USB-enhet kan skadas. Datahantering sker på användarens ansvar och som en följd av detta åtar sig tillverkaren inte något ansvar för data som skadas.
- ▶ Den rekommenderade kapaciteten är 1 TB eller mindre för en extern USB-hårddisk och 32 GB eller mindre för ett USB-minne. Alla enheter med högre kapacitet än den rekommenderade kommer inte att fungera på rätt sätt.
- ▶ Det är endast filsystemet FAT32 som har stöd för borttagningsfunktionen.
- ▶ Om USB-minnet inte fungerar på rätt sätt, ta ur det och sätt sedan in det igen.
- ▶ Om en USB-extern hårddisk med en energisparfunktion inte fungerar, koppla ifrån hårddisken och sätt sedan på den igen för att få den att fungera riktigt.
- ▶ USB-enheter lägre än USB 2.0 stöds också. Det är dock inte säkert att de fungerar som de ska i filmistan.
- ▶ Om ditt USB-minne har flera partitioner eller om du använder en USB-'multi card'-läsare kan du använda upp till 4 partitioner eller USB-minnen.
- ▶ Hur snabbt ett USB-minne upptäcks är olika från enhet till enhet.
- ▶ Om USB ansluts i standby-läge, kommer den specifika hårddisken att laddas när projektorn slås på.
- ▶ Vissa USB-lagringsenheter stöds inte eller så fungerar de dåligt.

BILDER

* Är tillgänglig för uppspelning av fotofil (*.jpg) på USB enheten.

Bilden på din skärm kan se annorlunda ut. Bilderna är avsedda att hjälpa till med hanteringen av projektorn.

PHOTO (*. JPEG)-stödd fil

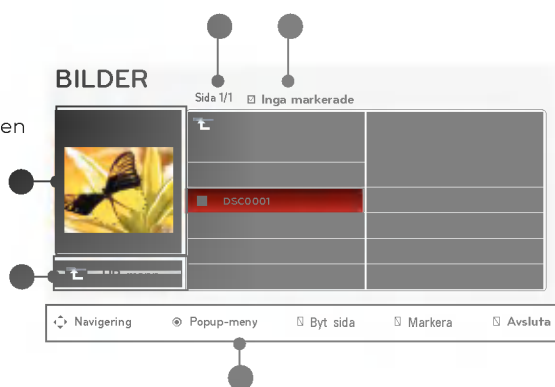
Grundlinje : 64 x 64 ~ 15360 x 8640

Progressiv : 64 x 64 ~ 1920 x 1440

- Du kan bara spela upp JPEG-filer.
- Filer som inte stöds visas med fördefinierade ikoner.

Skärmkomponenter

1. Flyttas till fil på högre nivå
2. Granskning: Visa namnet på miniatyrbilden eller mappen för fotot i den valda mappen
3. Aktuell sida/totalt antal sidor
4. Totalt antal markerade fotografier
5. Motsvarande knappar på fjärrkontrollen



Fotoval och pop-up meny

1. Tryck på **USB**-knappen. Gå därefter till **BILDER** med **<**, **>**-knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på **^**, **v**, **<**, **>**-knapparna för att gå till önskad fotofil och tryck sedan på **OK button**.
3. Gå till önskat alternativ med **^**, **v**-knapparna och tryck sedan på **OK**.

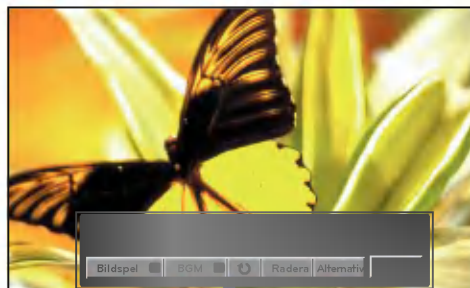


- **Visa:** Det valda objektet visas.
- **Markera alla:** Markera alla foton på skärmen.
- **Radera:** Raderar alla valda fotografier.
- **Stäng:** Stänger pop-up menyn.

- Om bilden är skadad, kan den inte visas på rätt sätt.
- Högupplösta bilder kan ta längre tid att få upp på helskärm.

Fullskärmsmeny

1. Tryck på **USB**-knappen. Gå därefter till **BILDER** med <, >-knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på $\wedge$, $\vee$, <, >-knapparna för att flytta till önskat foto och tryck på **OK-knappen**.
3. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Visa** och tryck sedan **OK-knappen**.
4. Valt foto visas i helskrämsformat.
5. Använd $\wedge$, $\vee$, <, >-knapparna för att välja och styra menyn i helskrämsläge.



- Använd knappen <, > om du vill välja föregående eller nästa foto.
- **Bildspel**: Valda fotos visas som bildspel. Om inget foto väljs, visas samtliga bilder i bildspelet.
 - **Ställ in tidsintervallet mellan bilderna i bildspelet i Alternativ.**
- **BGM**: Lyssna på musik under visningen av fotografierna i fullskärmsläge.
 - Ställ in BGM (Bakgrundsmusik) enheten och album i **Alternativ**.
- **(Roter)**: Roterar foton.
- **Ta bort**: Ta bort foton.
- **Alternativ**: Ställ in värden för **Bildväxling** och **Musikmapp**.
 - Du kan inte ändra **Musikmapp** under tiden BGM spelar musik.
- **Dölj**: Döljer menyn när skärmen visas med full storlek.
 - För att se menyn igen i helskrämsläge tryck på **OK-knappen för att visa**.

MUSIK

* Du kan använda Musik-menyn för att spela upp MP3- filer från en USB-lagringsenhet. Bilden på din skärm kan vara något annorlunda.

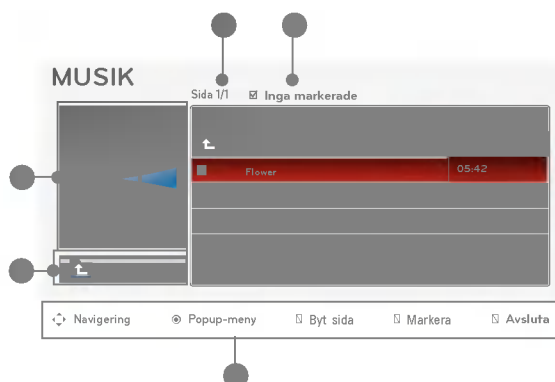
MUSIC (*.MP3) stödd fil

Bit rate 32 Kbps ~ 320 Kbps

- Samplingfrekvens MPEG1 Layer3 : 32kHz, 44,1kHz, 48kHz
- Samplingfrekvens MPEG2 Layer3 : 16kHz, 22,05kHz, 24kHz
- Samplingfrekvens MPEG2,5 Layer3 : 8kHz, 11,025kHz, 12kHz

Skärmkomponenter

1. Flyttas till fil på högre nivå
2. Granskning: Visa titel/mappnamn på musik i den valda mappen
3. Aktuell sida/totalt antal sidor
4. Totalt antal markerade musiktitlar
5. Motsvarande knappar på fjärrkontrollen



Musikval och popup-meny

1. Tryck på **USB**-knappen. Gå därefter till **MUSIK** med <, >-knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på **^**, **v**, **<**, **>**-knapparna för att gå till önskad musikfil och tryck sedan på **OK-knappen**.
3. Gå till önskat alternativ med **^**, **v**-knapparna och tryck sedan på **OK**.



- **Spela upp:** När väl en låt slutar att spelas, kommer nästa valda låt att spelas. När det inte finns några valda låtar att spela, kommer nästa stycke i den valda mappen att spelas. Om du går till en annan mapp och trycker på **OK-knappen**, kommer pågående uppspelning att stoppas.

När en låt spelas visas framför uppspelningstiden.

Efter att viss tid har gått, försvinner musikförteckningen och uppspelningsinformationen i musikförteckningens överkant körs som skärmsläckare. Tryck på någon av knapparna **OK**, eller **BACK** om du vill stoppa skärmsläckaren.

En skadad eller korrupt musikfil som inte spelas upp visar 00:00 som speltid.

Musikfiler med kopieringsskydd spelar inte upp.

- **Spela med bilder:** Starta spela den valda musiken och gå sedan till **BILDER**.
- **Markera alla:** Markera alla musikstycken i mappen.
- **Radera:** Radera den valda musiken.
- **Stäng:** Stänger pop-up menyn.

FILMER

* Filmförteckningen aktiveras när USB-enheten har registrerats. Den används när filmer spelas på projektorn.

Stödda filmtyper

mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	1920x1080 @30p
dat	MPEG1	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	
ts,trp,tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital,AAC,MPEG	
mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4.12, Divx 5.x Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC, AAC,MPEG,MP3,LPCM	
avi	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG, MP3,LPCM	
mkv	H.264/AVC, MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG,MP3,LPCM	
divx	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG, MP3,LPCM	

Bit hastighet: inom 32 kbps ~ 320 kbps (MP3)

Undertitelformat: *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivx)

Försiktighetsåtgärd när DivX spelas

- ▶ En DivX-filmfil och dess undertextfil måste återfinnas i samma mapp.
- ▶ Nu måste filmnamnet och dess undertextnamn vara identiska för att de skall visas.
- ▶ Specifika undertextningar skapade av användaren kan inte användas på vanligt sätt.
- ▶ Vissa specialtecken kan inte användas i undertextningar.
- ▶ HTML taggar kan inte användas i undertextningar.
- ▶ Undertextningar på språk andra än de språk som stöds är inte tillgängliga.
- ▶ Tidsangivelser i en extern undertextningsfil ska vara i stigande ordning för att kunna spelas upp.
- ▶ Skadade filmfiler kan inte spelas och vissa funktioner kan begränsas under uppspelning.
- ▶ Vissa videofiler skapade med hjälp av en encoder kan inte spelas upp.
- ▶ Om video- och ljudstrukturen på den inspelade filen inte är interfolierade, matas antingen videon eller ljudet ut.
- ▶ Video med en upplösning högre än maximal upplösning för resp. bild, kanske inte går att spela upp på rätt sätt.
- ▶ DTS Audio codec stöds inte.
- ▶ Uppspelning av filmfil som överskrider 30 GB (Giga Byte) stöds inte.
- ▶ Att spela upp en video med hjälp av en USB anslutning som inte stöder hög hastighet kommer inte att fungera.
- ▶ Då du tittar på en film via FILMER fungerar inte funktionen för inställning av skärmen.
- ▶ Bilden kan störas (bildstopp, snabbare uppspelning etc.) när ljudspråket ändras.
- ▶ Filmfiler andra än de typer och format som angivits fungerar inte på rätt sätt.
- ▶ Den maximala bithastigheten för spelbar film är 20 Mbit/s.
- ▶ Filer kodade i GMC (Global Motion Compensation) kan inte spelas.
- ▶ Då du tittar på en film via funktionen Filmer fungerar inte funktionen för inställning av användaren av enskild bild.
- ▶ Endast filer som sparas i ASCII-kod kan användas som extern undertext för en film.
- ▶ Endast 500 alfabet och 500 siffror kan användas för varje undertextremsa.
- ▶ Endast 10000 synk block kan stödjas inom varje undertitelfil.



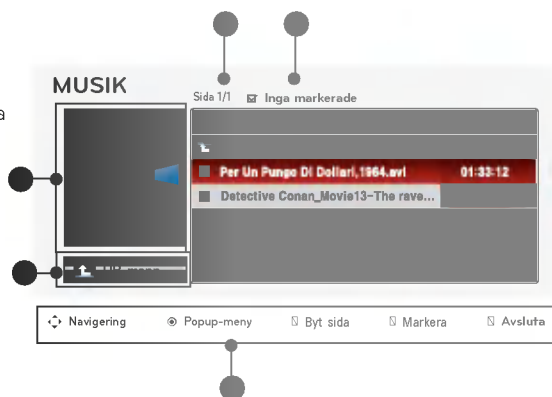
- OM DIVX-VIDEO: DivX® är ett digitalt videoformat som är skapat av DivX, Inc. Det här är en officiellt DivX-certifierad enhet som kan spela upp DivX-video. På www.divx.com finns mer information samt programvara för konvertering av videomaterial till DivX-video.
- OM DivX VIDEO-ON-DEMAND: Den här DivX-certifierade enheten måste vara registrerad för att det ska gå att spela upp DivX VOD-innehåll (Video-on-Demand). Generera registreringskoden med alternativet DivX VOD i konfigureringsmenyn. Besök vod.divx.com och skapa ett konto med hjälp av denna kod. Här kan du även få mer information om DivX VOD.
- "DivX-certifierad för uppspelning av DivX-video upp till 1080p, inklusive specialinnehåll"
- "Pat. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Tillverkad på licens från Dolby Laboratories. "Dolby" och symbolen med dubbelt D är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

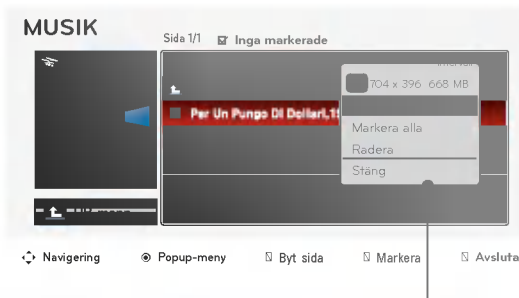
Skärmkomponenter

1. Flyttas till fil på högre nivå
2. Granskning: Visa titel/mappnamnet på filmen i den valda mappen
3. Aktuell sida/totalt antal sidor
4. Totalt antal markerade filmer
5. Motsvarande knappar på fjärrkontrollen

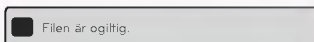


Filmval och popup-meny

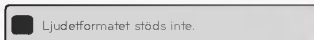
1. Tryck på **USB**-knappen. Gå därefter till **FILMER** med <, >-knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på ^, v, <, >-knapparna för att gå till den önskade musikfilen och tryck sedan på **OK-knappen**.
3. Tryck på ^, v-knapparna för att flytta till önskad funktion och tryck sedan på **OK-knappen**.



- **Spela upp:** Spela de valda filtitlarna.
 - Om filen inte stöds, kommer ett meddelande 'icke stödd fil' att visas.



- Filmen spelas men när ljudfilen inte stöds kommer följande meddelande att visas.

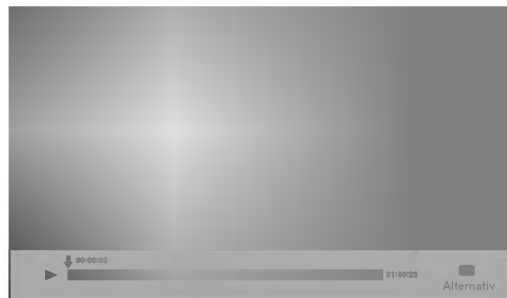


- **Markera alla:** Markera alla filmer i mappen.
- **Radera:** Radera de valda filmerna.
- **Stäng:** Stänger pop-up menyn.

Spela filmen

* Du kan ställa in olika metoder under uppspelning av filmen.

1. Tryck på **USB**-knappen. Gå därefter till **FILMER** med **<**, **>**-knapparna och tryck på **OK**.
2. Tryck på **^**, **v**, **<**, **>**-knapparna för att gå till den önskade musikfilen och tryck sedan på **OK**-knappen.
3. Tryck på **^**, **v**-knapparna för att flytta till **Spela upp** och tryck sedan **OK-knappen**.



◆ Använd fjärrkontrollen

- Tryck på **▶||** (Play/Pause)-knappen för att spela/pausa bilden.
- Tryck på **■** (**Stop**)-knappen för att stoppa.
- Tryck på **◀◀** (**Skip -**)-knappen för att spela föregående film.
- Tryck på **▶▶** (**Skip +**)-knappen för att spela upp nästa film.

Urval i alternativmenyn

På **FILMER** uppspelningsläge.

Tryck på **●** (Röd) knapp på fjärrkontrollen.

- **Bildstorlek:** Välj **Hel** eller **Original** skärmstorlek.
- **Bildläge:** Välj **Livfull**, **Standard**, **Film**, **Sport** eller **Spel**.
- **Ljudspråk:** Välj språkgrupp för ljud under uppspelning av film.
- **Undertext:** Välj språkgrupp för undertextning under uppspelning av film. Valen av undertextningsspråk kan skilja sig från de som finns i språkmenyn.
 - **Synkronisera:** När videon inte är synkroniserad med undertextningen kan detta justeras med 0,5-sekundsintervaller.
 - **Position:** Gå till platsen för undertextning.

Bildstorlek	Hel
Bildläge	Standard
Ljudspråk	Hel
Undertextningsspråk	Latin1
Synkronisera	0
Position	0
Stäng	

Latin1	Franska, Spanska, Katalanska, Portugisiska, Italienska, Albanska, Rätoromanska, Holländska, Tyska, Danska, Svenska, Norska, Finska, Färöiska, Isländska, Irländska, Skotska, Engelska
Latin2	Tjeckiska, Ungerska, Polska, Rumänska, Kroatiska, Slovakiska, Slovenska, Serbiska
Latin4	Estländska, Baltiska språken Lettiska och Litauiska, Grönländska och Lapska
Latin5	Engelska, Turkiska
Kyrilliska	Bulgariska, Vitryska, Makedonska, Ryska, Serbiska och före-1990-Ukrainska
Grekiska	Engelska, modern Grekiska
Hebreiska	Engelska, modern Hebreiska
Kinesiska	Kinesiska
Koreanska	Engelska, Koreanska
Arabiska	Engelska, arabiska

För att se DivX-registreringskod

* Bekräfta DivX-registreringskodnummer på projektorn.

Med hjälp av registreringsnumret kan du hyra och köpa filmer på www.divx.com/vod.

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **USB** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.

2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **DivX Reg.- kod** och tryck på **OK-knappen**.

3. Du kan se DivX-registreringskodnummer på projektorn.

- Med en DivX-registreringskod från annan projektor är uppspelning av hyrda eller köpta DivX-filer ej tillåtet. (Enbart DivX filer som matchar den registrerade koden på den köpta projektorn är uppspelningsbara.)
- Video eller audio från en konverterad fil baserad på annan standard än DivX codec standard kan vara korrupt eller omöjlig att spela upp.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



Avaktiverar funktion

* Radera den existerande autentiseringsinformationen för att ta emot en ny DivX-användarautentisering för projektorn. När väl denna funktion har utförts är en DivX-autentisering nödvändig igen för att få se DivX-DRM-filer.

1. Tryck på **MENU**-knappen. Gå därefter till **USB** med $\wedge$, $\vee$, $<$, $>$ -knapparna och tryck på **OK**.

2. Tryck på $\wedge$, $\vee$ -knapparna för att flytta till **Avaktiverar** och tryck sedan på **OK-knappen**.

3. Gå till önskat alternativ med $\wedge$, $\vee$ -knapparna och tryck sedan på **OK**.

- DRM-funktion (Digital Rights Management):
Detta är en teknik och tjänst som förhindrar illegal användning av digitalt innehåll för att skydda copyright innehållarnas förmåner och rättigheter. Fil kan spelas upp efter att licensen har klarlagts via online etc.
- Tryck på **BACK**-knappen för att gå ur menybilden.



FILUTFORSKARE

Stödda filformat: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

• Microsoft Office Version 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007

• Adobe PDF Version 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

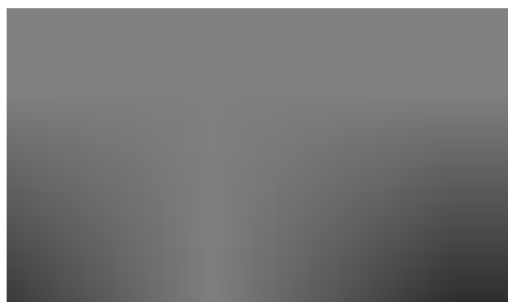
- I Filutforskaren anpassas dokumentet så att det kan se annorlunda ut jämfört med visas på datorn.
- För dokument som innehåller bilder, kan upplösningen se ut att vara lägre under anpassningsprocessen.
- Om dokumentstorleken är stor eller har många sidor, kan uppladdningen ta längre tid.
- Vissa teckensnitt som kan inte användas går att ersättas av andra.

Skärmkomponenter

1. Flyttas till fil på högre nivå
2. Granskning: Visa titel/mappnamnet för filen i den valda mappen.
3. Aktuell sida/totalt antal sidor
4. Motsvarande knappar på fjärrkontrollen



1. Tryck på **USB**-knappen. Gå därefter till **FILUTFORSKARE** med **<**, **>**-knapparna och tryck på **OK-knappen**.
2. Tryck på **^**, **v**, **<**, **>** och gå till önskad fil och tryck på **OK-knappen**.



- Använd sida **^**, **v**-knappen för att gå till föregående eller nästa sida.
- **Gå till sida:** Gå till önskad sida.

0 XXXX /14 Sida

 1. Gå till **Gå till sida** med **<**, **>**-knapparna och tryck **^**-knappen.
 2. Tryck på **^**, **v**, **<**, **>**-knapparna och välj önskad sida och tryck på **OK-knappen**.
- **Zoom:** Zooma in eller zooma ut.

100 % - XXXX Horizontalupplösning Vertikalupplösning **OK**

 1. Gå till **Zoom** med **<**, **>**-knapparna och tryck **^**-knappen.
 2. Tryck på **<**, **>**-knapparna och välj önskad sida och tryck på **OK-knappen**.
- **Dölj:** Stäng menyn.
 - För att se menyn igen i helbild, tryck **MENU**-knappen för att visa.

Information

Bildformat som stöds

* I följande tabell visas de bildformat som kan användas i projektorn:

Format	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)
640X350	70.09Hz	31.468kHz
640X350	85.08Hz	37.861kHz
640X400	85.08Hz	37.861kHz
720X400	70.08Hz	31.469kHz
720X400	85.03Hz	37.927kHz
640X480	59.94Hz	31.469kHz
640X480	72.80Hz	37.861kHz
640X480	75.00Hz	37.500kHz
640X480	85.00Hz	43.269kHz
800X600	56.25Hz	35.156kHz
800X600	60.31Hz	37.879kHz
800X600	72.18Hz	48.077kHz
800X600	75.00Hz	46.875kHz
800X600	85.06Hz	53.674kHz
1024X768	60.00Hz	48.363kHz
1024X768	70.06Hz	56.476kHz
1024X768	75.02Hz	60.023kHz
1024X768	84.99Hz	68.677kHz
1152X864	60.05Hz	54.348kHz
1152X864	70.01Hz	63.995kHz
1152X864	75.00Hz	67.500kHz
1280X960	60.00Hz	60.000kHz
1280X960	85.00Hz	85.940kHz
1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
1400X1050	60.00Hz	65.317kHz

* Om projektorn inte kan använda ingångssignalen visas meddelandet **"Felaktigt format"** på duken.

* Du kan använda plug & play-funktionen DDC1/2B till projektorn. (Den känner av och ställer in rätt upplösning och synkronisering automatiskt)

* PC-synkroniseringssignaltyper som stöds: Separat typsynchronisering.

* För att få bästa bildkvalitet, ställ in PC grafikkortet på 1024x768.

< DVD/DTV-signal >

Signal	Komponent-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	X
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O
50 / 60 Hz	1080p	O

* Typ av kabel
1- RGB till komponentkabel
2- HDMI kabel

* Projektorn är mycket lättskött. Var noga med att hålla linsen ren, eftersom smuts eller fläckar på linsen kan synas på duken. Kontakta din återförsäljare om några delar behöver bytas ut. Vid rengöring av projektorn bör du alltid stänga av den och dra ur nätsladden.

Rengöring av linsen

Om det finns några fläckar på linsens yta, måste du alltid rengöra linsen. Använd en luftsprej eller rengöringstrasa och rengör produkten försiktigt. Använd en luftsprej eller rengöringstrasa som är avsedd för att rengöra den här produkten. Ta ytterst lite rengöringsmedel på en mjuk trasa när du tvättar linsen. Observera att vätska som sprutas direkt på linsen kan komma in i projektorn och förstöra den.

Rengöring av projektorns hölje

Dra alltid först ur nätsladden när du ska göra rent projektorn. Torka av höljet med en mjuk, torr och luddfri trasa för att få bort damm och smuts. Om du behöver få bort fastsittande smuts eller stänk, fuktar du en mjuk duk med vatten och ett skonsamt rengöringsmedel och torkar av höljet.

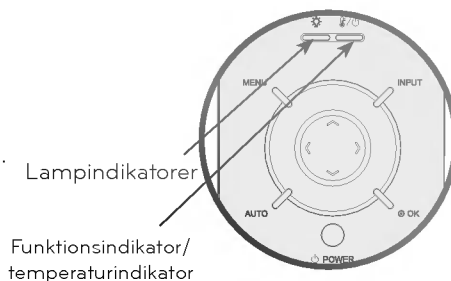
Använd inte alkohol, bensen, thinner eller andra lösningsmedel eftersom de kan skada eller missfärga projektorns hölje.

Hur ofta du måste byta lampa kan variera utifrån hur och var projektorn används.

Du kan se hur länge lampan använts i avsnittet Lampans tid på menyn (sid. 38). Byt ut lampan om ...

- * Den projicerade bilden blir mörkare eller försämras.
- * Lampindikatorn lyser rött.
- * Meddelandet "Byt lampa" visas på duken när du slår på projektorn.

<Projektorns frontpanel>



- Tryck på POWER-knappen på kontrollpanelen eller fjärrkontrollen och slå av strömmen.
- Om funktionsindikatorn är orangefärgad och blinkar, ska du vänta med att koppla från huvudströmmen tills funktionsindikatorn lyser med fast sken (orange).
- Låt lampan svalna i 1 timme innan du byter ut den.
- Byt bara ut den mot samma lamptyp och se till att den är anpassad för produkter från LG Electronics. Om du använder en lampa från en annan tillverkare kan både projektorn och lampan skadas.
- Ta inte bort lampan annat än vid byte.
- Håll lampan utom räckhåll för barn. Se till att lampan inte är i närheten av värmekällor som element och spisar.
- Minska brandrisken genom att inte ha vätskor eller brännbara material i närheten av lampan.
- Placera inte lampan nära en värmekälla.
- Se till att den nya lampan är ordentligt iskruvad. Om den inte är det kan bilden bli mörk eller så kan brandrisken öka.
- Rör aldrig vid lampans glas eftersom bildkvaliteten kan försämrats och lampans livslängd kan förkortas.

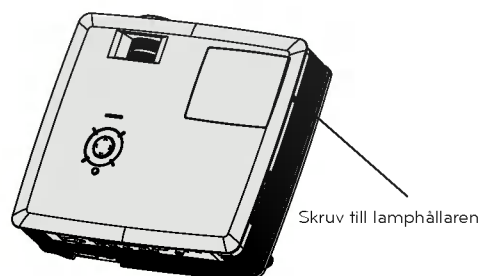
Lampans modellnummer finns på sid 54. Kontrollera att du har lampmodellen och köp den sedan på närmaste LG Electronics Service Center.

Om du använder en lampa från någon annan tillverkare kan det skada projektorn.

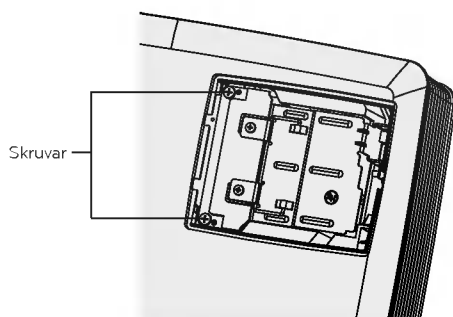
Lämna in den gamla lampan till en miljöstation eller ett LG Electronics Service Center.

- 1** Stäng av projektorn och dra ur strömkabeln. Lägga den försiktigt på ett stoppat underlag. (Låt lampan svalna i 1 timme innan du tar ut den ur projektorn.)

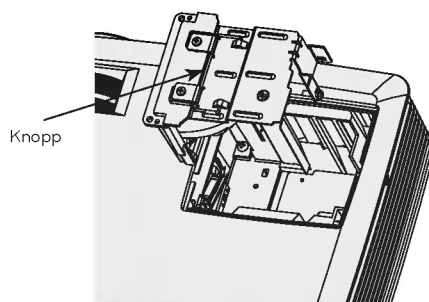
- 2** Skruva loss skruven från lamplocket med hjälp av en skruvmejsel.



- 3** Lyft bort lamplocket och skruva loss de två fästskruvarna på lamphållaren med en skruvmejsel.



- 4** Lyft upp lampan ur projektorn.



- 5** Dra försiktigt ut handtaget och ta bort lamphållaren.

- 6** Sätt i den nya lampan försiktigt. Kontrollera att den sitter fast ordentligt.

- 7** Dra åt skruvarna som du tog bort i steg 3. (Se till att de är ordentligt åtskruvade.)

- 8** Stäng lamplocket och sätt fast det genom att skruva fast skruvarna som du tog bort i steg 2. (Om lamplocket inte monteras på rätt sätt kan du inte slå på strömmen.)

Note!

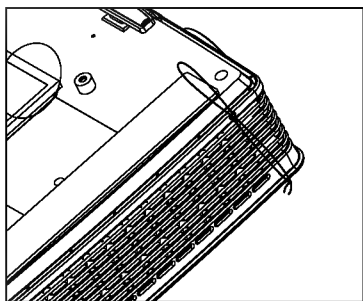
Om du använder en lampa från en annan tillverkare kan både projektorn och lampan skadas. Se till att lampskydden är ordentligt fästade. Om lampskydden inte monteras på rätt sätt kan du inte slå på strömmen. Om felet kvarstår kan du vända dig till ett behörigt LG Service Center.

⚠ VARNING

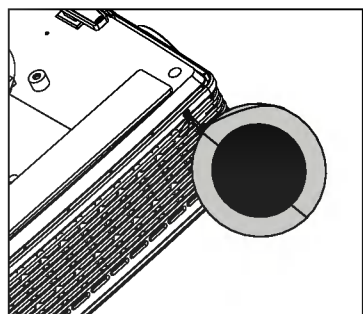
- * Låt alltid projektorn vara på i minst 5 minuter.
- Lampans funktion kan påverkas negativt om den slås på och av ofta.
- * Dra inte ur strömkabeln medan projektorn och den inbyggda fläkten aktiveras.
- Det kan medföra att lampans livslängd blir kortare och att lampan skadas.
- * Projektorns livslängd påverkas avsevärt av användningsmiljö och hantering.
- * I projektorn används en högtryckslampa med kvicksilver, vilket gör att det är viktigt att vara mycket försiktig vid hanteringen. Stötar eller felaktig användning kan göra att lampan går sönder och exploderar.
- * Om du fortsätter att använda projektorn utan att följa anvisningarna om att byta lampa, kan lampan explodera.
- * Om lampan går sönder måste du vidta följande åtgärder.
- Dra omedelbart ur strömkabeln.
- Öppna genast ett fönster (ventilation).
- Kontrollera produkten vid ett närliggande servicecenter och byt till en ny lampa om det behövs.
- Försök inte att montera isär produkten utan att kontakta en behörig tekniker.

Så här fäster du linsskyddet på projektorn

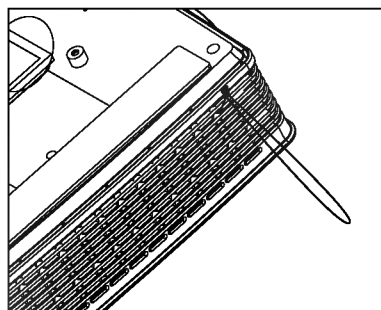
- 1** Gör i ordning linsskyddet och snöret som medföljer som tillbehör.



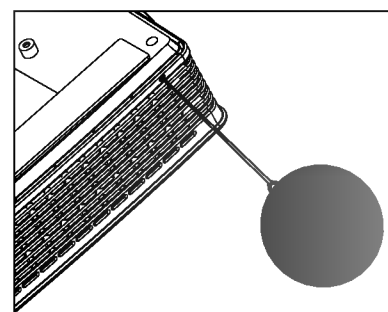
- 3** Fäst snöret i hålet på projektorn och trä in det genom linsskyddets hål, och trä sedan in linsskyddet genom snörets ögla.



- 2** Sätt in den ände av snöret som inte är hopknuten i hålet i projektorns underkant (i samma del av projektorn som linsen finns).



- 4** Nu sitter tillbehören fast (som bilden nedan visar).



ANTECKNINGAR

Specifikationer

MODELL	BX327 (BX327-JD)
Upplösning	1024 (horisontell) x 768 (vertikal) pixel
Sidformat	4:3 (horisontell:vertikal)
Panelstorlek (mm)	13.97
Projektionsavstånd (Bildstorlek)	1,6 m ~ 10 m (101,6 cm ~ 635 cm)
Linsförskjutning	115 %
Fjärrkontrollens räckvidd	6 m
Videoformat	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Strömförsörjning	AC 100 - 240 V~50/60 Hz, 3 A
Ljudutgång	5W + 5W
Höjd (mm)	90,5 (utan fot), 80 (med fot)
Bredd (mm)	291.5
Längd (mm)	260
Vikt (kg)	3.5
USB-enhet	5 V, 0,5 A (max)



I drift: 0°C-40°C
Vid lagring och under transport: -20°C ~ 60°C



I drift: 0 % ~ 80 % relativ luftfuktighet
Ej i drift: 0 % ~ 85 % relativ luftfuktighet



AJ-LBX3A



230 W

Meddelande om programvara för öppen källkod

Följande körbara GPL och GPL-/MPL-bibliotek använda i denna produkt är föremål för GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1 licensöverenskommelser:

GPL KÖRBARA:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL BIBLIOTEK:

uClibc

MPL LIBRARIES:

nanox

Det finns en CD-ROM-skiva med källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediakostnad, frakt och hanteringskostnader). Gör din beställning till LG Electronics via e-post på: opensource@lge.com

Detta erbjudande gäller under en tid av tre (3) år från datum för denna leverans från LG Electronics.

Du kan få en kopia av GPL-, LGPL- och MPL-licenser på CD-ROM som medföljer denna produkt. Du kan också få översättningen av GPL- och LGPL-licenserna från <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>, <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Denna produkt innefattar

- ▶ cmap: copyright © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ GIF LZW Decoder: copyright © 1987, by Steven A. Bennett
- ▶ md5: copyright © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ OSSP str - String Handling:
 - copyright © 1999-2005 Ralf S. Engelschall <rse@engelschall.com>
 - copyright © 1999-2005 The OSSP Project <http://www.ossproject.org/>
- ▶ random number generator : copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ Standard C functions
 - copyright © 1998 Softweyr LLC.
 - copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ tinycl: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Med ensamrätt.

Härmed ges kostnadsfritt tillstånd för var och en som införskaffar ett exemplar av denna programvara och tillhörande dokumentationsfiler ("Programvaran") att hantera Programvaran utan begränsningar, inklusive men inte begränsat till rätten att använda, kopiera, modifiera, slå samman, publicera, distribuera, återlicensiera och/eller sälja kopior av Programvaran samt att tillåta personer till vilka Programvaran tillhandahållits att göra detsamma med iakttagande av följande villkor:

PROGRAMVARAN TILLHANDAHÅLLS "I BEFINTLIGT SKICK", UTAN GARANTIER AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKTA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL GARANTIER OM SÄLJBARHET, LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST ÄNDAMÅL ELLER RÄTTIGHETSINTRÄNG. INTE I NÅGOT FALL SKALL UPPHOVSMÅN ELLER UPPHOVSRÄTTSSINNEHAVARE HÅLLAS ANSVARIGA FÖR NÅGRA KRAV, SKADOR ELLER ANNAN ANSVARSSKYLDIGHET, VARE SIG FÖR ÅTGÄRD ENLIGT AVTAL, ÅTALBAR HANDLING ELLER ANNAT, SOM UPPKOMMER TILL FÖLJD AV ELLER SOM PÅ NÅGOT SÄTT HAR SAMBAND MED PROGRAMVARAN ELLER ANVÄNDNING ELLER ANNAN HANTERING AV PROGRAMVARAN.



Modell och serienummer för apparaten finns på baksidan av och på ena sidan av projektorn. An-teckna det nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

MODELL _____

SERIENUMMER _____