

MANUEL D'UTILISATION VIDÉOPROJECTEUR DLP

Veuillez lire attentivement ce manuel avant d'utiliser votre appareil et conservez-le pour vous y référer ultérieurement.

BX503B
BX403B

VIDÉOPROJECTEUR DLP



Avertissement - Classe B

(b) Pour un appareil ou un périphérique numérique de Classe B, les instructions fournies à l'utilisateur doivent inclure la recommandation suivante ou similaire, placée bien en évidence dans le texte du manuel :

REMARQUE : REMARQUE : Cet équipement a été testé et entre dans la catégorie des appareils numériques de Classe B, selon la Partie 15 de la réglementation de la FCC. Les valeurs de cette catégorie garantissent une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque l'équipement est utilisé en environnement résidentiel. Cet équipement engendre, utilise, et peut irradier de l'énergie aux fréquences radio, et peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions. Cependant, il n'est pas possible de garantir qu'aucune interférence ne sera engendrée dans le cas d'une installation particulière. S'il s'avère que cet équipement produit des interférences nuisibles à la réception des émissions de radio et de télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et éteignant l'appareil, il est suggéré à son utilisateur d'essayer de supprimer ces interférences en prenant les mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Raccorder l'équipement à une prise de courant ne dépendant pas du même circuit que celui qui alimente l'appareil de réception.
- Consulter le revendeur ou un technicien de radio/TV expérimenté.

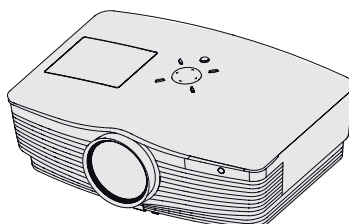


Table des matières

Consignes de sécurité 4

Noms des pièces

Unité principale.....	7
Panneau de commande.....	7
Connectique.....	8
Télécommande.....	8
Insertion des piles.....	9
Indicateurs d'état du vidéoprojecteur.....	10
Accessoires fournis.....	11
Suppléments en option.....	11

Installation et composition

Instructions d'installation.....	12
Fonctionnement de base du vidéoprojecteur.....	13
Utilisation du système de sécurité Kensington.....	14
Mise en marche du vidéoprojecteur.....	15
Arrêt du vidéoprojecteur.....	15
Mise au point et position de l'image sur l'écran.....	16
Sélection du mode source.....	16

Raccordements

Raccordement à un ordinateur de bureau.....	17
Raccordement à un ordinateur portable.....	17
Raccordement à une source vidéo.....	17
Raccordement à un lecteur de DVD.....	18
Raccordement à un décodeur TNT.....	18

Fonctions

Options du menu Vidéo

Réglage de la vidéo.....	19
Préréglages d'image.....	19
Contrôle de la température des couleurs.....	20
Fonction Gamma.....	20
Fonction Modif. Courbe Gamma.....	20
Fonction Brilliant Color™.....	21
Fonction White Peaking.....	21
Fonction Niveau Noir.....	21
Fonction Couleur Expert.....	22
Réinitialiser.....	22

Options menu Spécial

Choix de la langue.....	23
Utilisation de la fonction ARC.....	23
Fonction Overscan.....	23
Fonction Retour Horiz.....	24
Fonction Retour Vert.....	24
Fonction Mise en Veille.....	24
Fonction Arrêt Auto.....	25
Fonction Format Minuterie.....	25

Fonction Zoom Numérique.....	26
Allumage automatique du vidéoprojecteur lorsqu'il est sous tension.....	26
Fonction Keystone.....	27
Utilisation de la fonction de fond d'écran.....	27
Sélection de l'Absence d'image.....	28
Fonction Capture d'Écran.....	28
Fonction Lampe.....	28
Utilisation de la fonction Sortie Moniteur.....	29
Réglage de communication.....	29
Mode Haute altitude.....	29
Vérification de l'usure de la lampe.....	30
Utilisation de la fonction Still.....	30

Options du menu à l'écran

Fonction Auto Config.....	30
Utilisation de la fonction Phase.....	31
Utilisation de la fonction Fréquence.....	31
Utilisation de la fonction Position H.....	31
Utilisation de la fonction Position V.....	31

Fonction de communication série

Fonction Set ID.....	32
Raccordement pour liaison série.....	32

Fonction Configuration réseau

Utilisation des paramètres réseau.....	37
--	----

Informations

Formats d'affichage compatibles.....	39
Remplacement de la lampe.....	40
Fixation du protège-objectif au vidéoprojecteur.....	42
Spécifications.....	43

Mise au rebut des produits



1. Le pictogramme d'une poubelle barrée sur le produit indique que le produit est conforme à la Directive européenne 2002/96/CE.
2. Tous les déchets électriques et électroniques doivent être collectés séparément et transportés par les services de voirie municipaux vers des installations spécifiques de collecte des déchets, identifiées en conséquence par le gouvernement ou par les autorités locales.
3. Le traitement correct de votre vieil appareil contribue à protéger l'environnement et la santé des personnes.
4. Pour plus d'informations sur le traitement de votre appareil en fin de vie, merci de bien vouloir vous adresser à votre mairie, au service de la voirie ou au magasin où vous avez acheté le produit.

Consignes de sécurité

Lisez attentivement les informations relatives à la sécurité pour éviter tout risque d'incident ou d'utilisation inappropriée du vidéoprojecteur.

- Les informations sur la sécurité se présentent sous les deux formes suivantes.

 **AVERTISSEMENT** : la transgression de cette instruction peut entraîner des blessures graves, voire mortelles.

 **REMARQUES** : la transgression de cette instruction peut entraîner des blessures légères ou endommager le vidéoprojecteur.

- Après avoir pris connaissance de ce manuel, conservez-le à portée de main pour une consultation ultérieure.

Installation en intérieur



AVERTISSEMENT

Ne placez pas ce vidéoprojecteur en plein soleil ou à proximité de sources de chaleur telles qu'un radiateur, une cheminée, un four, etc.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie!

Ne placez pas de matériaux inflammables à proximité du vidéoprojecteur.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie!

Ne laissez pas les enfants se suspendre au vidéoprojecteur installé.

Celui-ci pourrait tomber, entraînant des blessures ou la mort.

N'obstruez pas les ouvertures d'aération du vidéoprojecteur et ne gênez pas la circulation de l'air de quelque manière que ce soit.

Cela pourrait provoquer une hausse de sa température interne et entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil !

Ne placez pas le vidéoprojecteur à proximité de sources de vapeur d'eau ou d'huile, tel qu'un humidificateur.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique!

Ne placez pas le vidéoprojecteur à un endroit exposé à la poussière.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil !

N'utilisez pas le vidéoprojecteur dans un endroit humide tel qu'une salle de bains, où il pourrait entrer en contact avec du liquide.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique!

Ne placez pas le vidéoprojecteur directement sur une moquette, un tapis ou un endroit où la ventilation est limitée.

Cela pourrait provoquer une hausse de sa température interne et entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil.

Placez le vidéoprojecteur dans un endroit suffisamment ventilé. La distance entre le vidéoprojecteur et le mur doit être d'au moins 30 cm.

Une augmentation excessive de sa température interne pourrait entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil!

Installation en intérieur



REMARQUES

Lorsque vous installez le vidéoprojecteur sur une table, ne le placez pas trop près du bord.

L'appareil pourrait tomber, risquant de blesser grièvement un enfant ou un adulte et d'être endommagé.

Utilisez un support adapté.

Débranchez l'appareil du réseau électrique et retirez toutes les connexions avant de déplacer le vidéoprojecteur.

Utilisez ce vidéoprojecteur sur une surface plane et stable.

Autrement, il pourrait tomber et entraîner des blessures et/ou être endommagé.

Alimentation



AVERTISSEMENT

Le câble de mise à la terre doit être connecté.

Le câble de mise à la terre à trois broches doit toujours être correctement branché. Autrement, il existe un danger possible de choc électrique ou d'incendie. Ne contournez jamais les impératifs de sécurité concernant le câble de mise à la terre. Ne connectez pas la prise de terre aux fils téléphoniques, paratonnerres ou conduites de gaz.

Le cordon d'alimentation doit être inséré complètement dans la prise électrique.

Autrement, cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil.

Ne placez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique!

Alimentation**AVERTISSEMENT**

Ne touchez jamais la fiche d'alimentation avec les mains mouillées.

Cela pourrait entraîner un risque de choc électrique !

Ne connectez pas trop d'appareils sur une même prise secteur.

Cela pourrait provoquer une surchauffe et entraîner un risque d'incendie!

Évitez l'accumulation de poussière sur la fiche d'alimentation ou la prise.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie !

Alimentation**REMARQUES**

Maintenez la fiche lorsque vous la débranchez. Si vous tirez sur le cordon, vous risquez de l'endommager.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie!

N'effectuez pas de branchement lorsque la fiche ou le cordon d'alimentation est endommagé, ou lorsque la prise secteur est desserrée.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique ou endommager l'appareil!

Veillez à ce que le cordon d'alimentation n'entre pas en contact avec des objets pointus ou chauds.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique ou endommager l'appareil!

Placez le vidéoprojecteur à un endroit où personne ne risque de se prendre les pieds dans le cordon d'alimentation.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique ou endommager l'appareil!

Ne procédez pas à la mise en marche et l'arrêt du vidéoprojecteur en branchant ou débranchant la fiche d'alimentation de la prise murale. (Attendez que l'appareil ait refroidi avant de débrancher la fiche.)

Cela pourrait entraîner une panne mécanique ou un choc électrique.

Utilisation**AVERTISSEMENT**

Ne placez aucun objet contenant du liquide sur le vidéoprojecteur, tel qu'un vase, une tasse, des cosmétiques ou une bougie.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil!

En cas de choc ou d'endommagement du vidéoprojecteur, éteignez-le et débranchez-le de la prise secteur, puis contactez un point de service après-vente agréé.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique ou endommager l'appareil!

Évitez que des objets ne tombent à l'intérieur du vidéoprojecteur.

Cela pourrait entraîner un risque de choc électrique ou endommager l'appareil!

Si vous renversez de l'eau sur le vidéoprojecteur, débranchez-le immédiatement de la prise secteur et contactez votre service après-vente.

Cela pourrait entraîner un risque de choc électrique ou endommager l'appareil!

Mettez au rebut les piles usagées conformément aux réglementations en vigueur.

En cas d'ingestion d'une pile par un enfant, consultez immédiatement un médecin.

Ne retirez aucun capot. Risque élevé de choc électrique!

Ne regardez pas directement l'objectif lorsque le vidéoprojecteur est en marche. Vous risquez de subir des lésions oculaires!

Ne touchez pas les parties métalliques pendant ou après le fonctionnement, car les ouvertures d'aération resteront très chaudes!

PRÉCAUTION concernant le cordon d'alimentation

Ne surchargez pas les prises murales ni les disjoncteurs. Les prises murales surchargées, desserrées ou endommagées, les câbles de rallonge, les cordons d'alimentation effilochés, ou les gaines isolantes craquelées ou endommagées constituent un danger. Chacune de ces conditions peut entraîner un risque de choc électrique ou d'incendie. Examinez régulièrement le cordon de votre appareil. S'il paraît endommagé ou détérioré, débranchez-le, cessez d'utiliser l'appareil et faites remplacer le cordon par un cordon strictement identique auprès d'un point de service après-vente agréé.

Protégez le cordon d'alimentation de sorte qu'il ne puisse pas être tordu, entortillé, pincé, coincé dans une porte ou piétiné. Faites particulièrement attention aux fiches, aux prises murales et au point d'où sort le cordon de l'appareil.

Utilisation



AVERTISSEMENT

Si une fuite de gaz survient dans la pièce où se trouve le vidéoprojecteur, ne le touchez pas.

Cela pourrait entraîner un incendie ou une brûlure suite à une étincelle.

Ne couvrez pas l'objectif avec le capot ou le protège-objectif lorsque la lampe du vidéoprojecteur est allumée.

Utilisation



REMARQUES

Ne placez pas d'objets lourds sur le vidéoprojecteur.

Cela pourrait entraîner une panne mécanique ou des blessures!

Évitez de cogner l'objectif, notamment lorsque vous déplacez le vidéoprojecteur.

Ne touchez pas l'objectif du vidéoprojecteur. Il est fragile et peut facilement être endommagé.

N'utilisez pas d'outils pointus sur le vidéoprojecteur. Ils risquent d'endommager le boîtier.

Si aucune image n'apparaît sur l'écran, éteignez l'appareil et débranchez-le de la prise secteur, puis contactez votre service après-vente.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique ou endommager l'appareil!

Veillez à ne pas faire tomber le vidéoprojecteur et à ne pas le soumettre à des chocs.

Cela pourrait entraîner une panne mécanique ou des blessures!

Nettoyage



AVERTISSEMENT

N'utilisez pas d'eau pour nettoyer le vidéoprojecteur.

Cela pourrait entraîner un risque de choc électrique ou endommager l'appareil!

En cas de fumée ou d'odeur inhabituelle émanant du vidéoprojecteur, éteignez-le, débranchez-le de la prise murale et contactez votre revendeur ou votre service après-vente.

Cela pourrait entraîner un risque d'incendie ou de choc électrique ou endommager l'appareil!

Utilisez un aérosol dépoussiérant ou un chiffon doux humidifié avec de l'eau et un détergent neutre pour enlever la poussière ou les taches sur la lentille de projection.

Nettoyage



REMARQUES

Contactez le service client une fois par an pour nettoyer les composants internes du vidéoprojecteur.

La poussière accumulée peut entraîner une panne mécanique.

Lorsque vous nettoyez les parties en plastique tels que le boîtier du vidéoprojecteur, débranchez l'alimentation et essuyez-le avec un chiffon doux. N'utilisez pas de produit nettoyant, d'eau pulvérisée ni de chiffon humide. Plus particulièrement, n'utilisez jamais de nettoyant (produit pour vitres), lustrant industriel ou automobile, abrasif ou cire, benzène, alcool, etc., susceptibles d'endommager l'appareil. Utilisez un aérosol dépoussiérant ou un chiffon doux humidifié avec de l'eau et un détergent neutre pour enlever la poussière ou les taches sur la lentille de projection.

Cela pourrait entraîner un incendie, un choc électrique ou un endommagement de l'appareil (déformation, corrosion et dégradation).

Autres



AVERTISSEMENT

N'essayez pas de réparer le vidéoprojecteur vous-même. Contactez votre revendeur ou votre service après-vente.

Cela pourrait non seulement endommager l'appareil et provoquer un choc électrique, mais aussi invalider la garantie!

Autres



REMARQUES

Ne mélangez pas des batteries neuves et usagées.

Les batteries risqueraient de surchauffer et de fuir.

Veillez à débrancher le projecteur du secteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une période prolongée.

L'accumulation de la poussière peut présenter un risque d'incendie et de dommages à l'appareil !

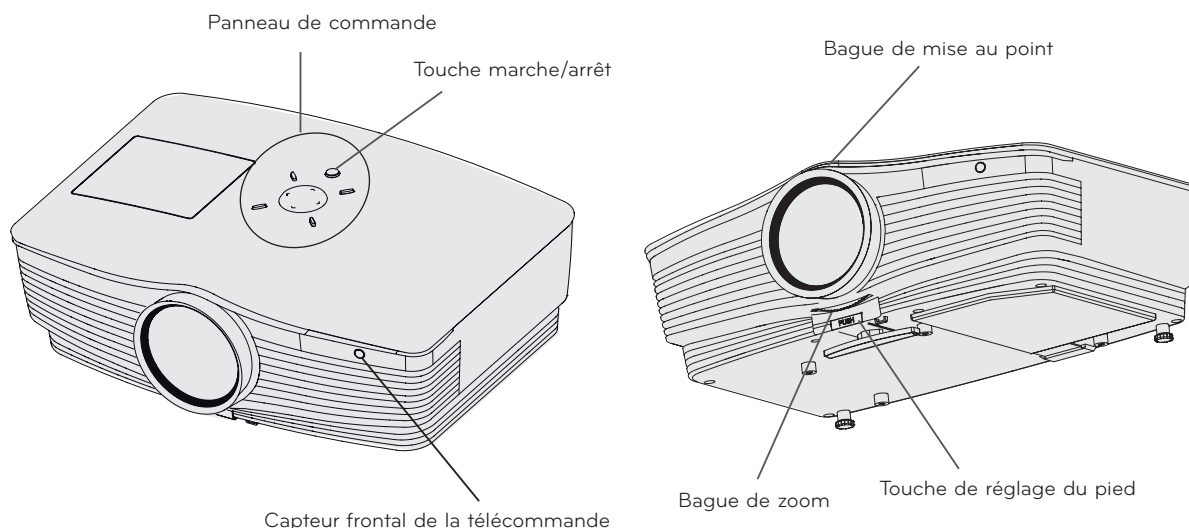
Utilisez uniquement le type de batteries spécifié.

Ceci pourrait endommager la télécommande.

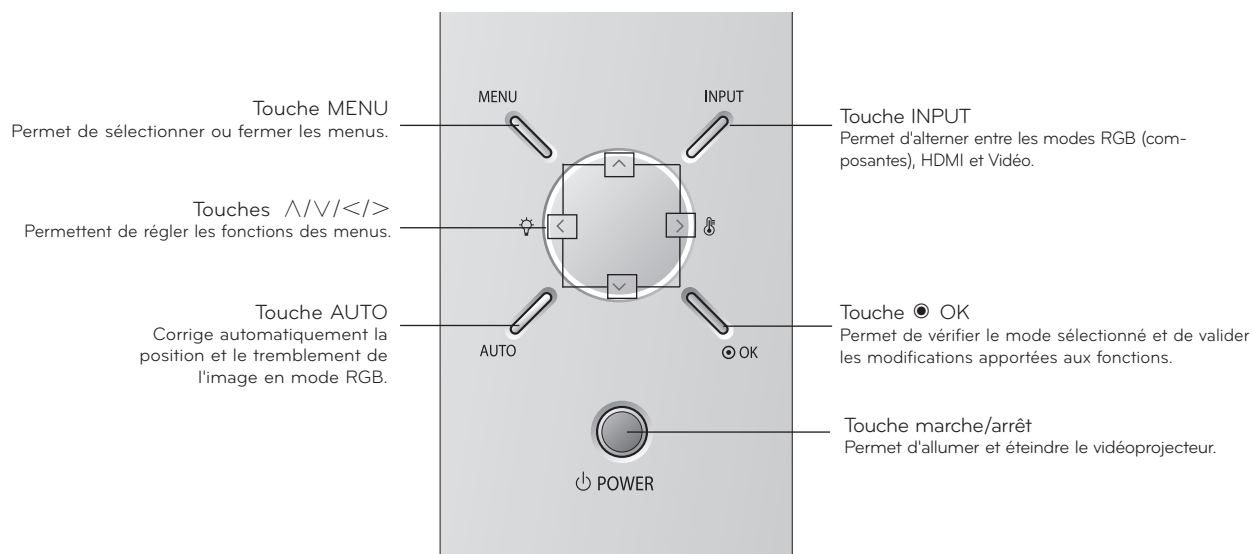
Noms des pièces

Unité principale

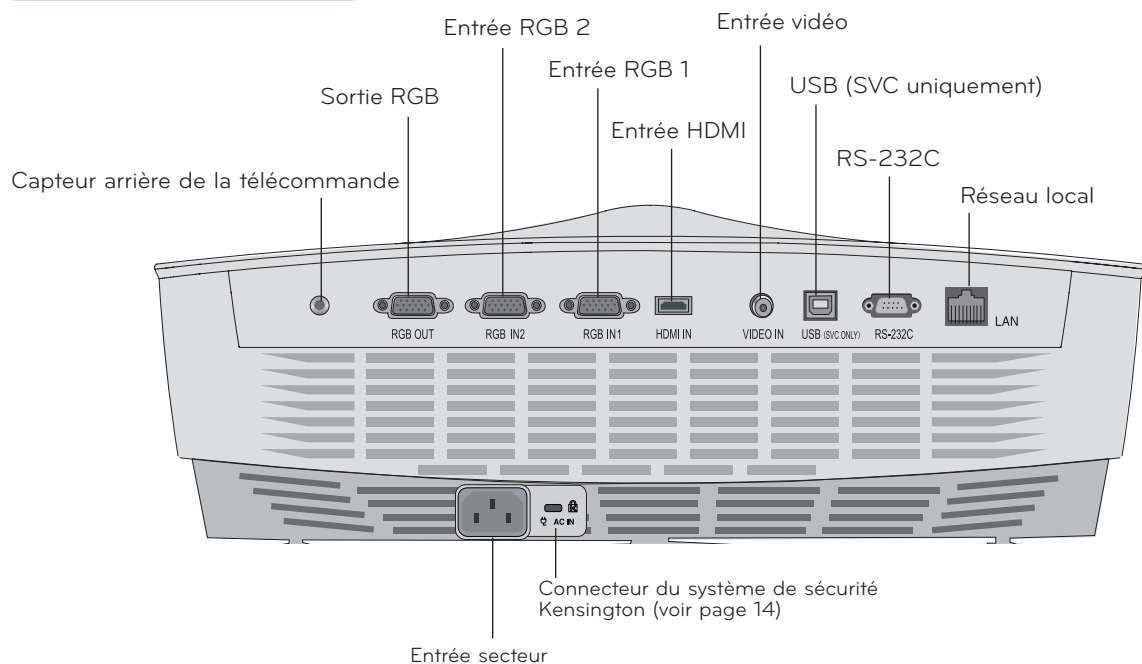
- Ce vidéoprojecteur est fabriqué selon une technologie de haute précision.
- Toutefois, il est possible que vous voyiez apparaître de minuscules points noirs et/ou lumineux (rouges, bleus ou verts) sur l'écran du vidéoprojecteur.
- Ceci peut être une conséquence normale du procédé de fabrication et n'indique pas nécessairement un dysfonctionnement.



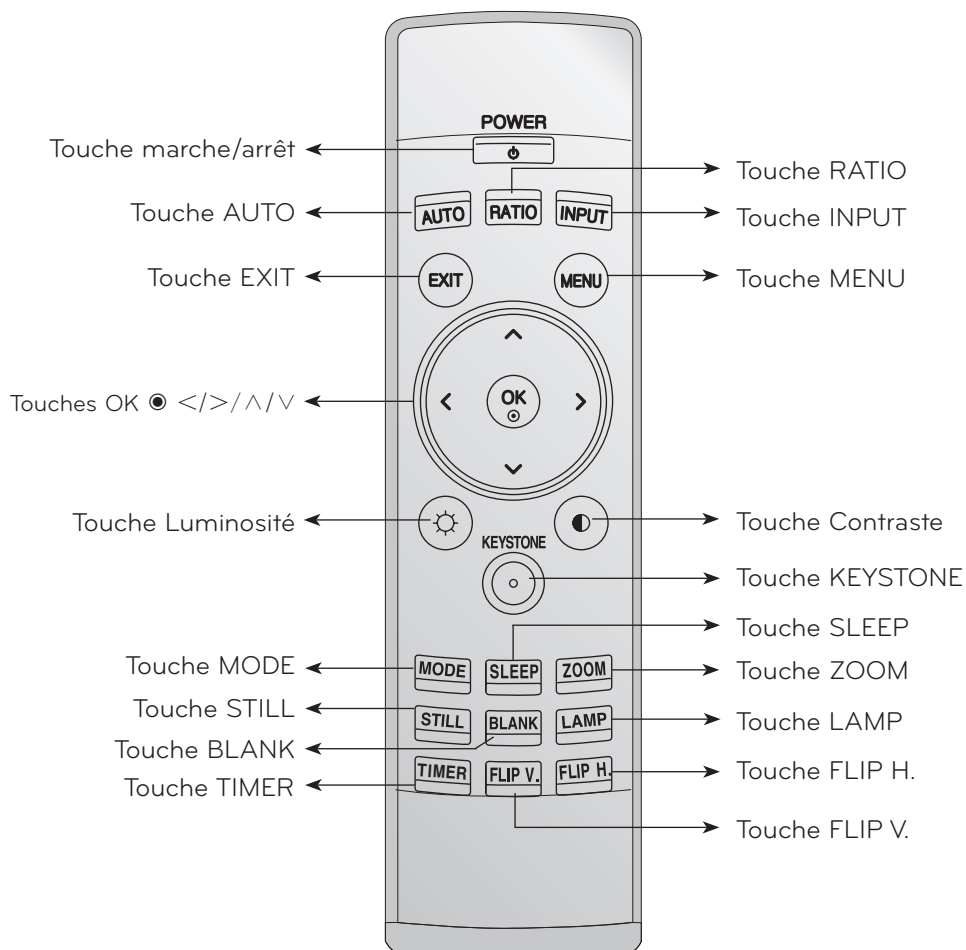
Panneau de commande

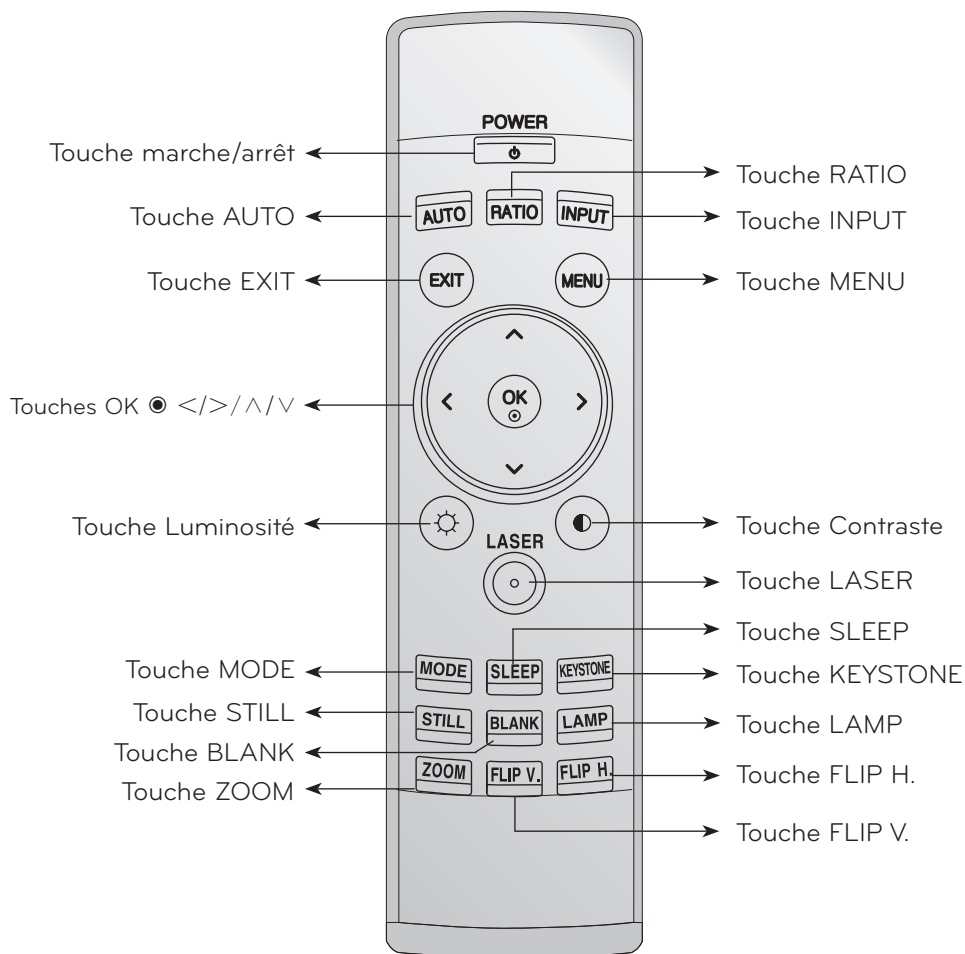


Connectique



Télécommande





< Australia, Switzerland, Slovenia, Netherlands, Germany, Spain, France, Greece, Italy, Poland, Hungary, Portugal, Romania, Sweden, Finland, Denmark, United Kingdom only >

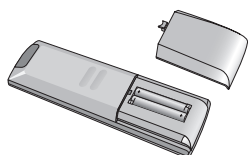
Touche LASER

* Produit un pointeur laser rouge lumineux sur l'écran à des fins d'indication.
(Ne regardez pas directement le faisceau laser.
Vous pourriez subir des lésions oculaires !)

Insertion des piles

ATTENTION

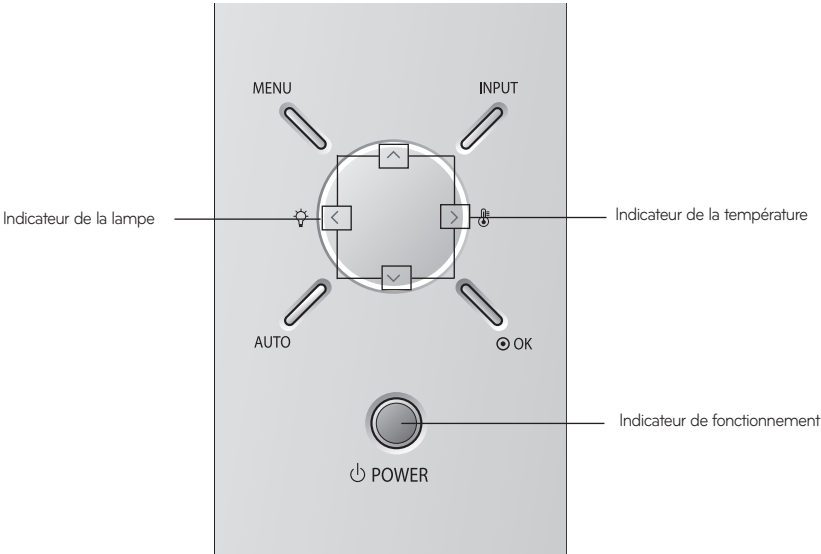
RISQUE D'EXPLOSION EN CAS DE REMPLACEMENT DES PILES PAR UN MODÈLE INAPPROPRIÉ.
METTEZ AU REBUT LES PILES USAGÉES CONFORMÉMENT AUX RÉGLEMENTATIONS EN VIGUEUR.



- Retirez le couvercle du compartiment à piles à l'arrière de la télécommande.
- Insérez le type de piles spécifié, en respectant les indications de polarité (+/-).
- Insérez deux piles de 1,5 V de type AAA. Ne mélangez pas piles neuves et piles usagées.

Indicateurs d'état du vidéoprojecteur

* L'indicateur de la lampe, l'indicateur de fonctionnement et l'indicateur de la température situés sur le dessus du vidéoprojecteur vous montrent l'état de fonctionnement de l'appareil.

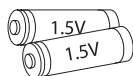


Indicateur de fonctionnement	Rouge	Le vidéoprojecteur est sous tension.
	Vert (clignotant)	La lampe chauffe.
	Vert	Le vidéoprojecteur est en marche (la lampe est allumée).
	Orange (clignotant)	La lampe du vidéoprojecteur refroidit (20 secondes).
	Éteint	Extinction.
	Orange	Veille : ce mode refroidit le vidéoprojecteur naturellement pendant 4 minutes après son extinction.
	Rouge (clignotant)	Indique un problème avec la palette de couleurs. Contactez votre service après-vente local.
Indicateur de la lampe	Rouge	La lampe du vidéoprojecteur atteint la fin de sa durée de vie et doit être remplacée par une lampe neuve.
	Rouge (clignotant)	Le vidéoprojecteur rencontre une erreur. Attendez un peu avant d'essayer de le rallumer. Si cet indicateur se remet à clignoter en rouge, contactez votre service après-vente local.
	Vert (clignotant)	Le couvercle de la lampe est ouvert.
Indicateur de la température	Orange	Une température trop élevée a été détectée. Arrêtez le vidéoprojecteur.
	Rouge	Le vidéoprojecteur s'est éteint à cause d'une chaleur excessive.
	Rouge (clignotant)	Le vidéoprojecteur s'est éteint à cause d'un problème avec le ventilateur interne. Contactez votre service après-vente.
	Vert (clignotant)	Indique un problème de refroidissement thermoélectrique. Contactez votre service après-vente.(BX503B uniquement)

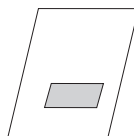
Accessoires fournis



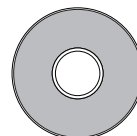
Télécommande



Piles AAA



Manuel d'utilisation



Manuel d'utilisation sur CD

Cordon
d'alimentation

Câble informatique



Protège-objectif et attache



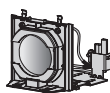
CD du programme ez-net

Suppléments en option

- Contactez votre revendeur pour acheter ces articles.
- Contactez votre service après-vente pour remplacer la lampe.
- La lampe a une durée de vie limitée et doit être remplacée par une lampe neuve lorsqu'elle est usagée.
- Les articles en option peuvent être modifiés sans préavis pour améliorer la qualité du produit, et de nouveaux articles en option peuvent être ajoutés.



Écran de projection



Lampe



Câble de réseau local



Câble en composantes



Câble HDMI



Câble RS-232C



Adaptateur RCA/D-Sub

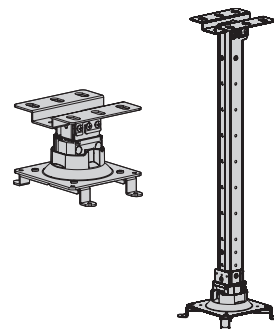


Câble vidéo



Câble HDMI-DVI

Support de plafond pour vidéoprojecteur



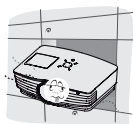
Installation et composition

Instructions d'installation

* Respectez les conditions d'installation suivantes. Autrement, cela pourrait entraîner des dysfonctionnements ou endommager l'appareil.

Assurez une ventilation adéquate du vidéoprojecteur.

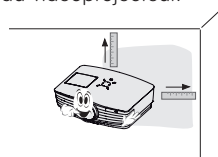
- Le vidéoprojecteur est équipé d'ouvertures de ventilation à sa base (entrée d'air) et à l'avant (sortie d'air). N'obstruez pas ces ouvertures et ne placez rien à proximité ; cela pourrait provoquer une accumulation de chaleur interne, entraînant une dégradation de l'image ou une détérioration du vidéoprojecteur.
- Ne placez pas le vidéoprojecteur sur une moquette, un tapis ou toute autre surface similaire. Cela pourrait gêner la ventilation à la base du vidéoprojecteur. Cet appareil doit être installé sur un mur ou un plafond uniquement.



- Ne poussez jamais le vidéoprojecteur et ne renversez jamais de liquide dessus.



- Prévoyez un espace suffisant (au moins 30 cm) autour du vidéoprojecteur.



Placez ce vidéoprojecteur dans des conditions de température et d'humidité adéquates.

- Installez ce vidéoprojecteur uniquement à un endroit réunissant les conditions de température et d'humidité adéquates (voir page 43).

Ne placez pas le vidéoprojecteur dans un endroit propice à la poussière.

- Cela pourrait entraîner une surchauffe de l'appareil.

N'obstruez pas les fentes et ouvertures du vidéoprojecteur. Cela pourrait entraîner une surchauffe et créer un risque d'incendie.

Ce vidéoprojecteur est fabriqué selon une technologie de haute précision.

Toutefois, il est possible que vous voyiez apparaître de minuscules points noirs et/ou lumineux (rouges, bleus ou verts) de manière continue sur l'écran du vidéoprojecteur.

Il s'agit d'une conséquence normale du procédé de fabrication qui n'indique pas un dysfonctionnement.

Pour visionner des programmes de télévision numérique (TNT), il est nécessaire d'acheter un récepteur TNT (décodeur) et de le raccorder au vidéoprojecteur.

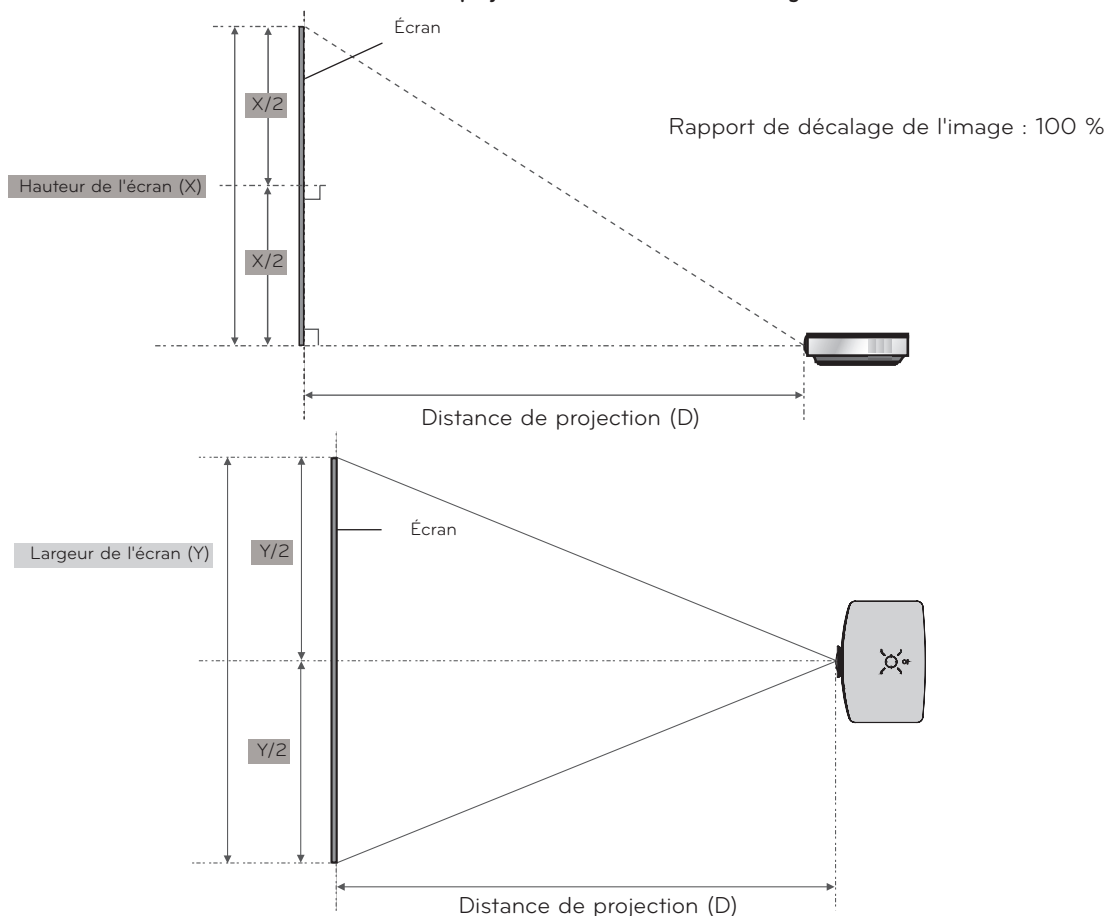
Lorsque la télécommande ne fonctionne pas durant l'utilisation.

- Il se peut que la télécommande ne fonctionne pas lorsqu'une lampe équipée d'un ballast électronique ou une lampe à triple longueur d'onde est installée. Remplacez ces lampes par des modèles standard pour pouvoir utiliser la télécommande normalement.

Fonctionnement de base du vidéoprojecteur

1. Placez le vidéoprojecteur sur une surface horizontale stable avec la source PC ou audio/vidéo.
2. Placez le vidéoprojecteur à la distance souhaitée de l'écran. La distance entre le vidéoprojecteur et l'écran détermine la taille de l'image.
3. Positionnez le vidéoprojecteur de sorte que l'objectif soit placé à un angle adéquat par rapport à l'écran. Si le vidéoprojecteur n'est pas placé selon l'angle approprié, l'image à l'écran sera de travers. Dans ce cas, le réglage de correction de trapèze peut y remédier (voir page 27).
4. Raccordez les câbles du vidéoprojecteur à une prise murale et aux autres sources raccordées.

Distance de projection selon le format de l'image

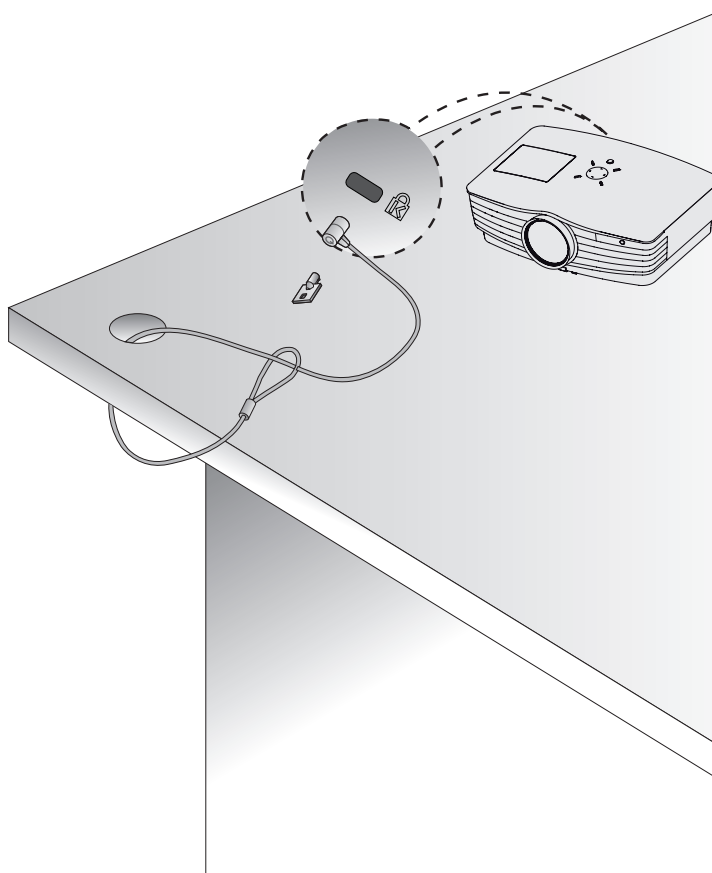


Échelle 4:3			Distance de projection	
Diagonale (mm)	Largeur (mm)	Hauteur (mm)	Distance grand angle (mm)	Distance téléobjectif (mm)
1016	813	610	1000	1198
1270	1016	762	1250	1497
1524	1219	914	1500	1796
1778	1422	1067	1750	2095
2032	1626	1219	2000	2395
2286	1829	1372	2250	2694
2540	2032	1524	2500	2994
3048	2438	1829	3000	3593
3556	2845	2134	3500	4192
4064	3251	2438	4000	4791
4572	3658	2743	4500	5390
5080	4064	3048	5000	5989
5588	4470	3353	5500	6588
6096	4877	3658	6000	7187
6604	5283	3962	6500	7786
7112	5690	4267	7000	8385
7620	6096	4572	7500	8984

* L'état de distance la plus courte/longue s'affiche lorsque vous l'ajustez à l'aide de la fonction de zoom.

Utilisation du système de sécurité Kensington

- Ce vidéoprojecteur possède un connecteur pour système de sécurité Kensington sur le côté. Raccordez l'attache du système de sécurité Kensington comme indiqué ci-dessous.
- Pour plus de détails sur l'installation et l'utilisation du système de sécurité Kensington, reportez-vous au manuel de l'utilisateur fourni avec le verrou Kensington.
- Pour de plus amples informations, consultez le site <http://fr.kensington.com> de la société Kensington qui assure la protection d'équipements électroniques onéreux tels que les ordinateurs portables ou les vidéoprojecteurs.
- Le système de sécurité Kensington est disponible en option.



Mise en marche du vidéoprojecteur

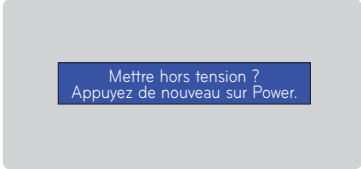
1. Raccordez le cordon d'alimentation.
 2. Retirez le protège-objectif. Si vous le laissez sur l'objectif, il pourrait être déformé par la chaleur produite par la lampe de projection.
 3. Appuyez sur la touche POWER de la télécommande ou du panneau de commande. (L'indicateur de fonctionnement clignote en vert si la lampe est en cycle d'allumage.)
- Une image apparaît une fois que l'indicateur de fonctionnement est fixe (vert).
 - Sélectionnez le mode source à l'aide de la touche INPUT.

Remarque

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation pendant que le ventilateur d'aspiration/de refoulement fonctionne. Cela pourrait allonger la durée nécessaire pour activer la lampe après la mise en marche, et diminuer la durée de vie de la lampe.

Arrêt du vidéoprojecteur

1. Appuyez sur la touche POWER de la télécommande ou du panneau de commande.
 2. Appuyez une nouvelle fois sur la touche POWER pour éteindre le vidéoprojecteur.
 3. Si l'indicateur de fonctionnement clignote en orange, attendez (20 secondes) qu'il arrête de clignoter pour débrancher l'alimentation.
- Si l'indicateur de fonctionnement clignote en orange, la touche POWER de la télécommande et du panneau de commande ne fonctionnera pas.
 - Ce vidéoprojecteur inclut la fonction marche/arrêt rapide, qui permet à l'utilisateur d'allumer et d'éteindre l'appareil rapidement.



Mettre hors tension ?
Appuyez de nouveau sur Power.

*Qu'est-ce que la fonction marche/arrêt rapide ?

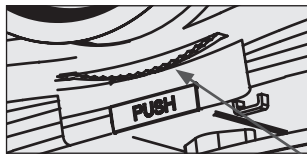
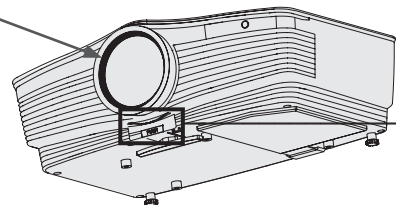
Le vidéoprojecteur se met en mode veille sans attendre d'avoir refroidi.

Si le mode veille reste actif un certain temps, le vidéoprojecteur peut se remettre en marche sans avoir refroidi lorsque vous le rallumez.

Mise au point et position de l'image sur l'écran

Lorsqu'une image apparaît sur l'écran, vérifiez sa mise au point et son cadrage à l'écran.

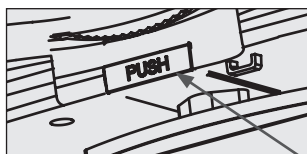
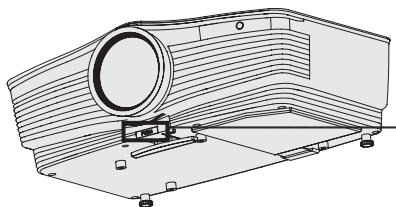
Bague de mise au point



Bague de zoom

- Pour régler la mise au point de l'image, utilisez la bague de mise au point qui est la plus à l'extérieur sur l'objectif.
- Pour régler la taille de l'image, utilisez la bague de zoom qui est la plus à l'intérieur sur l'objectif.

Pour lever ou abaisser l'image sur l'écran, déployez ou rétractez le pied situé à la base du vidéoprojecteur en enfonçant la touche de réglage du pied comme indiqué ci-dessous.

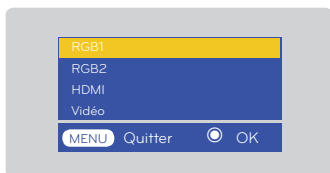


Touche de réglage du pied

1. Tout en appuyant sur la touche de réglage du pied, soulevez ou abaissez le vidéoprojecteur pour placer l'image à la bonne position sur l'écran.
2. Relâchez la touche pour bloquer le pied à sa nouvelle position.
3. Tournez le pied arrière vers la gauche ou la droite pour ajuster la portée du vidéoprojecteur.
4. Une fois le pied avant surélevé, n'appuyez pas sur le vidéoprojecteur.

Sélection du mode source

1. Appuyez sur la touche INPUT de la télécommande ou du panneau de commande.



2. Sélectionnez une entrée à l'aide des touches $\wedge$, $\vee$ puis confirmez votre choix.

- Lorsqu'un câble de signal est raccordé et qu'un signal est détecté, l'option correspondante s'affiche en blanc, ce qui signifie qu'elle est disponible. S'il n'y a pas de signal, l'option s'affiche en gris, ce qui signifie qu'elle n'est pas disponible.
- Vous pouvez également confirmer l'option sélectionnée en appuyant sur la touche INPUT.
- Pour voir une image, vous devez sélectionner l'option RGB1 pour l'entrée en composantes 1 ou RGB2 pour l'entrée en composantes 2. Pour les raccordements en composantes, même s'il existe un signal d'entrée, l'option de menu correspondante n'est pas disponible.

Raccordements

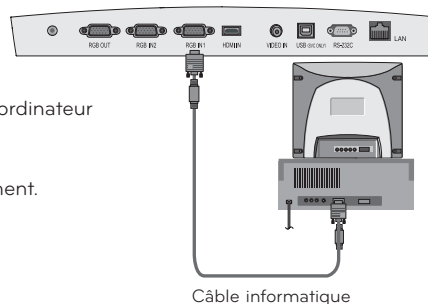
Raccordement à un ordinateur de bureau

- * Vous pouvez raccorder le vidéoprojecteur à la sortie VGA, SVGA, XGA ou SXGA d'un ordinateur.
- * Reportez-vous à la page 39 pour connaître les formats d'affichage compatibles avec ce vidéoprojecteur.
- * Dans le menu Monitor Out (Sortie moniteur), sélectionnez une entrée RGB qui sera retransmise sur la sortie RGB OUT (RGB1 ou RGB2).

<Raccordement à la borne RGB>

Raccordez l'entrée RGB IN 1 du vidéoprojecteur au port de sortie de l'ordinateur à l'aide du câble informatique.

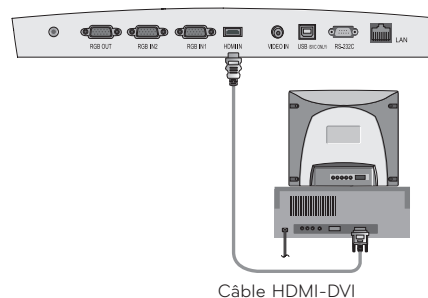
- Vous pouvez également utiliser le port RGB IN 2 pour le raccordement.



<Raccordement à la borne HDMI>

Raccordez la borne HDMI IN du vidéoprojecteur à la borne de sortie de l'ordinateur à l'aide du câble HDMI-DVI.

- Vous pouvez également utiliser le port RGB IN 2 pour le raccordement.

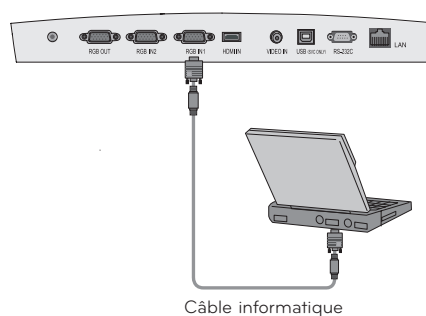


Raccordement à un ordinateur portable

< Procédure de raccordement >

Raccordez l'entrée RGB IN 1 du vidéoprojecteur au port de sortie de l'ordinateur à l'aide du câble informatique.

- Si vous avez paramétré votre ordinateur pour qu'il envoie le signal à la fois à l'écran de votre ordinateur et au vidéoprojecteur externe, l'image du vidéoprojecteur externe peut ne pas s'afficher correctement. Dans ce cas, paramétrez le mode de sortie de votre ordinateur pour qu'il transmette le signal uniquement au vidéoprojecteur externe. Pour en savoir plus, reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec votre ordinateur.
- Vous pouvez également utiliser le port RGB IN 2 pour le raccordement.

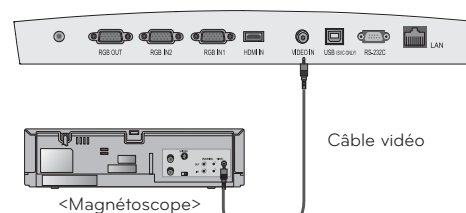


Raccordement à une source vidéo

- Vous pouvez raccorder ce vidéoprojecteur à un magnétoscope, un caméscope ou toute autre source d'image vidéo compatible.

<Procédure de raccordement>

Raccordez les prises d'entrée vidéo du vidéoprojecteur aux prises de sortie de la source audio/vidéo à l'aide du câble vidéo.



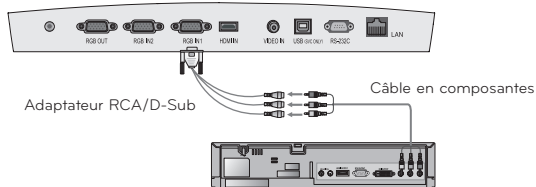
Raccordement à un lecteur de DVD

* Les prises de sortie (Y, PB, PR) du lecteur de DVD peuvent être désignées par les abréviations Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr en fonction de l'équipement.

< Procédure de raccordement >

Raccordez le câble en composantes du lecteur de DVD à l'adaptateur RCA/D-Sub, que vous raccorderiez ensuite à l'entrée RGB IN 1 du vidéoprojecteur.

- Lorsque vous raccordez le câble en composantes, faites correspondre les couleurs des prises avec celles du câble. (Y=vert, PB=bleu, PR=rouge)
- Vous pouvez également utiliser le port RGB IN 2 pour le raccordement.



Signal	Composantes	HDMI/DVI
480i	O	X
480p	O	O
720p	O	O
1080i	O	O
576i	O	X
576p	O	O
1080p (24,30Hz)	O	O

Raccordement à un décodeur TNT

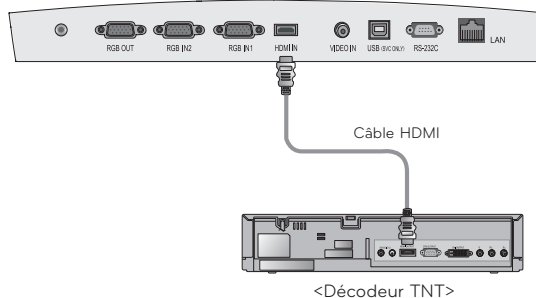
* **Pour recevoir des programmes de télévision numérique (TNT), il est nécessaire d'acheter un récepteur TNT (décodeur) et de le raccorder au vidéoprojecteur.**

* **Reportez-vous au manuel d'utilisation de votre décodeur TNT pour savoir comment y raccorder un vidéoprojecteur.**

< Procédure de raccordement d'une source HDMI >

1. Raccordez la borne HDMI IN du vidéoprojecteur à la borne de sortie HDMI du décodeur TNT à l'aide d'un câble HDMI.
2. Utilisez un récepteur de télévision numérique (TNT) avec mode DTV 480p(576p)/720p/1080i (24,30 Hz).

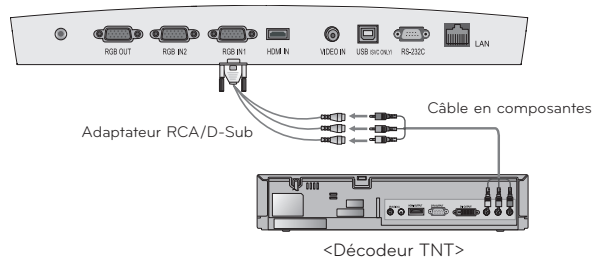
- Le son n'est pas pris en charge.



< Procédure de raccordement d'une source en composantes >

Raccordez le câble en composantes du décodeur TNT à l'adaptateur RCA/D-Sub, que vous raccorderiez ensuite à l'entrée RGB IN 1 du vidéoprojecteur.

- Lorsque vous raccordez le câble en composantes, faites correspondre les couleurs des prises avec celles du câble. (Y=vert, PB=bleu, PR=rouge)
- Vous pouvez également utiliser le port RGB IN2 pour le raccordement.
- Le son n'est pas pris en charge.



Fonctions

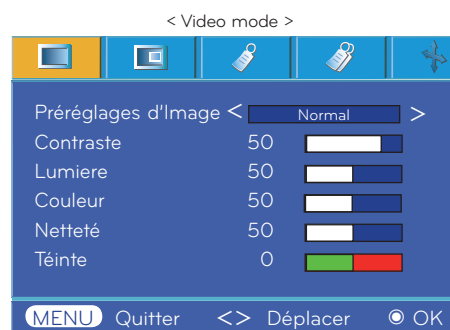
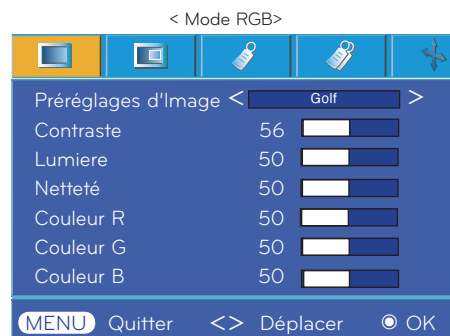
* L'affichage à l'écran (OSD) présenté dans ce manuel peut différer de celui de votre vidéoprojecteur, car il est simplement donné à titre d'exemple pour faciliter l'utilisation du vidéoprojecteur.

* Ce manuel d'utilisation porte essentiellement sur le fonctionnement du mode RGB (PC).

Options du menu Vidéo

Réglage de la vidéo

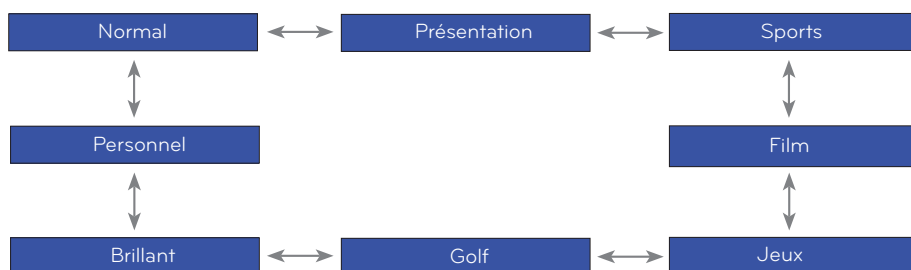
- Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
- Appuyez sur la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner l'option vidéo que vous voulez régler.
- Appuyez sur la touche < ou > pour régler l'écran selon votre choix.
 - Lorsque vous réglez une option du menu , les autres valeurs restent inchangées.
 - Le mode couleur ne s'affiche et ne peut être réglé que pour un signal NTSC, d'entrée externe, ou en composantes 60 Hz.
 - Vous pouvez régler le contraste en appuyant sur la touche  de la télécommande.
 - Vous pouvez régler la luminosité en appuyant sur la touche  de la télécommande.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Préréglages d'image

* Utilisez l'option Préréglages d'image pour obtenir une qualité d'image optimale.

- Appuyez sur la touche MODE de la télécommande.
- Appuyez sur la touche < ou > pour régler l'écran selon votre choix.



- Vous pouvez accéder à cette fonction par la touche MENU.
- Pour quitter l'affichage du menu, appuyez sur la touche EXIT.

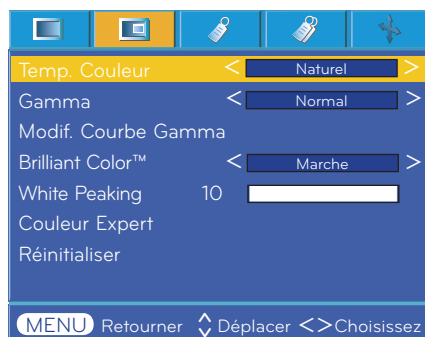
Contrôle de la température des couleurs

* Pour réinitialiser les valeurs (rétablir les paramètres par défaut), sélectionnez l'option Naturel.

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Temp. Couleur.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour procéder au réglage souhaité.
 - Chaque pression sur la touche < ou > modifie le réglage comme suit.

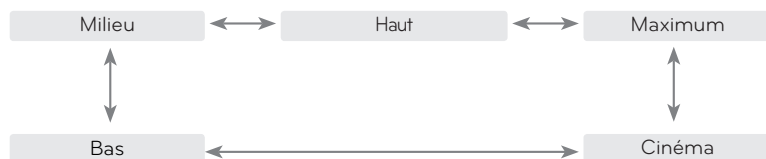


- Cette fonction peut être désactivée en fonction des préréglages d'image. Lorsque les préréglages d'image sont définis sur Brillant ou Golf, vous ne pouvez pas ajuster la fonction de température des couleurs.
- Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.

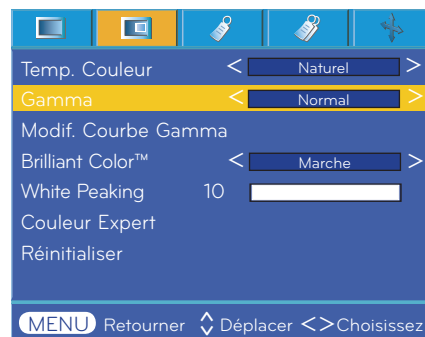


Fonction Gamma

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Gamma.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour procéder au réglage souhaité.



- Vous pouvez accéder à cette fonction par la touche MENU.
- Pour quitter l'affichage du menu, appuyez sur la touche EXIT.

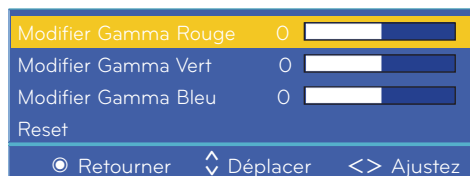
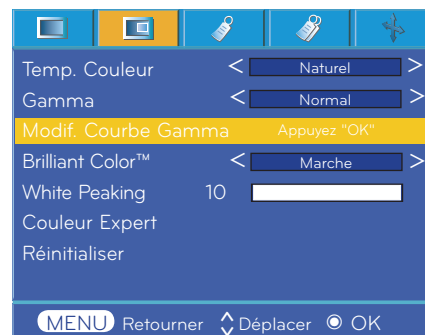


Fonction Modif. Courbe Gamma

* Cette fonction modifie les courbes gamma séparément pour les couleurs rouge, vert et bleu afin d'ajuster la luminosité.

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Modif. Courbe Gamma.
3. Appuyez sur la touche **OK**.
4. Lorsque la fenêtre ci-dessous apparaît, appuyez sur la touche ^ ou v pour vous déplacer dans les options et sur la touche < ou > pour définir le réglage de votre choix.

- La valeur des options Modifier Gamma Rouge, Vert et Bleu est comprise entre -20 et 20.
- Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.

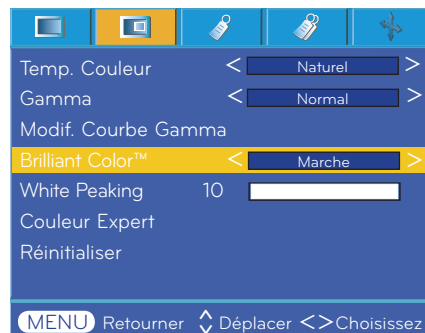


Fonction Brilliant Color™

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Brilliant Color™.
 3. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner Marche ou Arrêt.
- Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.

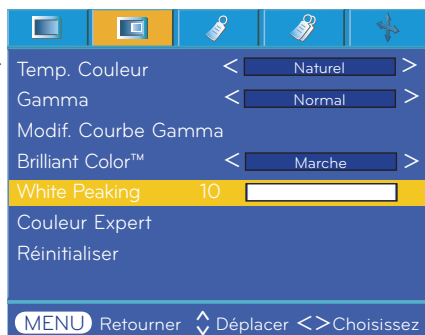
* Qu'est-ce que la fonction Brilliant Color™ ?

Cette fonction accroît la luminosité de l'écran ou la diminue légèrement pour faire ressortir les teintes d'échelle de gris.



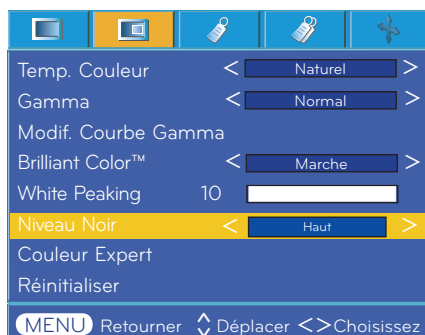
Fonction White Peaking

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option White peaking.
 3. Appuyez sur la touche < ou > pour régler l'écran selon votre choix.
- La valeur par défaut peut changer selon le mode d'entrée.
 - La valeur de l'option White Peaking (crête du blanc) peut être comprise entre 0 et 10.
 - Augmentez le réglage pour obtenir une image plus lumineuse. Diminuez le réglage pour obtenir une image plus sombre.
 - Vous pouvez accéder à cette fonction par la touche MENU.
 - Pour quitter l'affichage du menu, appuyez sur la touche EXIT.



Fonction Niveau Noir

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Niveau Noir.
 3. Appuyez sur la touche < ou > pour choisir le réglage Bas ou Haut.
- Cette fonction est disponible dans les modes suivants : HDMI (s'active uniquement à la réception d'un signal TNT), Vidéo.
 - Pour quitter l'affichage du menu, appuyez plusieurs fois sur la touche MENU.



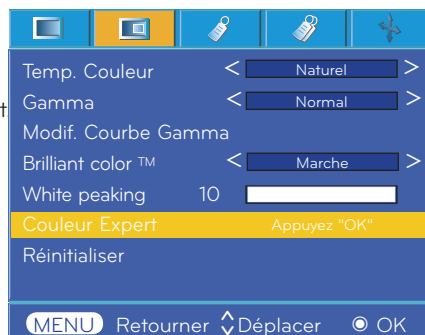
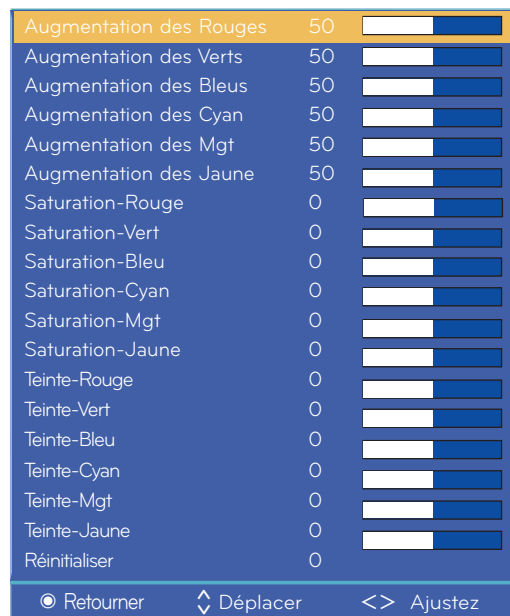
* Qu'est-ce que la fonction Niveau Noir ?

Lorsque vous visionnez un film, cette fonction ajuste l'affichage pour offrir une qualité d'image optimale. Cette option ajuste le contraste et la luminosité de l'écran à l'aide du niveau de noir de l'écran.

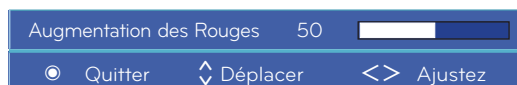
Fonction Couleur Expert

* Cette fonction vous permet de régler le gain, la saturation et la teinte séparément pour les couleurs rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune.

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Couleur Expert
3. Appuyez sur la touche ● OK.



4. Lorsque la fenêtre ci-dessus apparaît, appuyez sur la touche < ou >.



5. Appuyez sur la touche ^ ou v pour parcourir les options et sur la touche < ou > pour régler l'écran selon votre choix.

- La valeur du gain pour les couleurs rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune peut être réglée entre 0 et 100.
- La valeur de saturation pour les couleurs rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune peut être réglée entre 0 et 100.
- La valeur de teinte pour les couleurs rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune peut être réglée entre -50 et 50.
- Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.
- Selon le mode d'image sélectionné, vous pouvez avoir accès à une fonction de réglage avancé.

Réinitialiser

- Pour rétablir les paramètres d'usine par défaut, sélectionnez l'option Réinitialiser à l'aide de la touche ^ ou v et appuyez sur ● OK.

Options menu Spécial

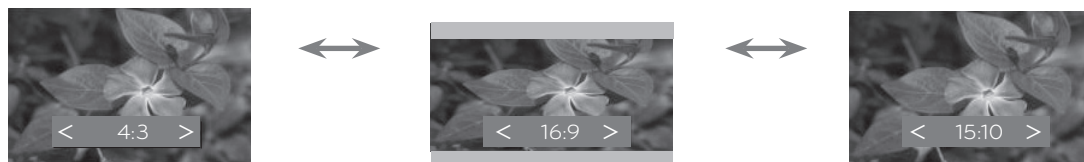
Choix de la langue

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Langue.
 3. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner la langue que vous voulez utiliser.
- L'affichage à l'écran (OSD) apparaît dans la langue choisie.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Utilisation de la fonction ARC

1. Appuyez sur la touche RATIO.
- Chaque pression sur la touche modifie l'affichage comme suit.



- Vous pouvez aussi accéder à cette fonction par la touche MENU.

Fonction Overscan

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Overscan (surbalayage).
 3. Appuyez sur la touche < ou >.
- La fonction Overscan peut être réglée uniquement dans les modes RGB, HDMI et Composantes.
 - La valeur de l'option Overscan peut être comprise entre Arrêt et 10 %.
 - La fonction Overscan ne peut pas être modifiée si l'option Zoom +/- dans le menu Zoom Numérique est réglée sur une valeur autre que 100 %.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Fonction Retour Horiz.

* Cette fonction retourne l'image projetée à l'horizontale.
Utilisez cette fonction lors de la rétroprojection d'une image.

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Retour Horiz.
 3. Appuyez sur la touche  OK pour voir l'image inversée.
- Chaque fois que vous appuyez sur la touche  OK, l'image sera inversée.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Fonction Retour Vert.

* Cette fonction retourne l'image projetée à la verticale.
Lorsque vous fixez le vidéoprojecteur à l'envers au plafond, vous devez retourner l'image à l'horizontale et à la verticale.

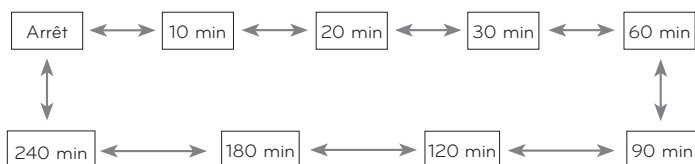
1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Retour Vert.
 3. Appuyez sur la touche  OK pour voir l'image inversée.
- Chaque fois que vous appuyez sur la touche (*) OK, l'image sera inversée.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Fonction Mise en Veille

* La fonction de mise en veille permet d'éteindre le vidéoprojecteur au bout d'un délai prédéfini.

1. Appuyez sur la touche SLEEP de la télécommande.
 2. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner le pré-réglage de votre choix.
- Chaque pression sur la touche < ou > modifie le réglage comme suit.

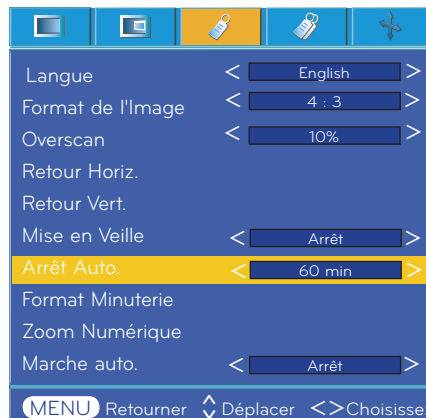
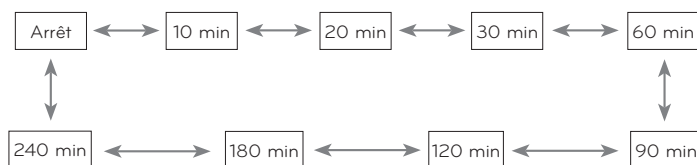


- Vous pouvez accéder à cette fonction par la touche MENU.
- Pour quitter l'affichage du menu, appuyez sur la touche EXIT.

Fonction Arrêt Auto.

* Cette fonction permet d'éteindre le vidéoprojecteur automatiquement au bout d'un délai prédéfini en l'absence de signal.

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Arrêt auto.
 3. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner le préréglage de votre choix.
- Press the **MENU** button twice or the **EXIT** button to exit the menu screen.



Fonction Format Minuterie

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option **Format Minuterie**.
3. Appuyez sur la touche ● OK.
4. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Décomptage ou Horloge.



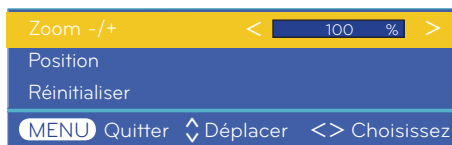
5. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner le préréglage de votre choix.
 6. Le minuteur démarre lorsque vous sélectionnez une durée spécifique.
- Fonction Décomptage : si vous sélectionnez une durée spécifique, elle est affichée en minutes. Après 1 minute, le temps restant est affiché en bas à droite de l'écran, puis disparaît au bout de 5 secondes. Lorsque le temps restant est affiché, les autres fenêtres OSD sont fermées. Lorsque la durée définie est atteinte, l'indication "00 min" clignote 10 fois à intervalles de 1 seconde, puis disparaît.
 - Fonction Horloge : si vous sélectionnez une durée spécifique, elle continue d'être affichée en minutes (') et secondes ("). Même si d'autres fenêtres OSD apparaissent, le temps restant est de nouveau affiché une fois les fenêtres fermées. Lorsque la durée définie est atteinte, l'indication 0' 00" clignote 10 fois à intervalles de 1 seconde, puis disparaît.
 - Les fonctions Décomptage et Horloge ne peuvent pas être utilisées simultanément.
 - Vous pouvez définir la fonction Décomptage entre 5 et 60 minutes par intervalle de 5 minutes (Arrêt, 5, 10, 15, 20,, 55, 60 minutes).
 - Vous pouvez définir la fonction Horloge entre 1 et 10 minutes par intervalle de 1 minute et entre 10 et 60 minutes par intervalle de 5 minutes (Arrêt, 1, 2, 3, 4,, 8, 9, 10, 15, 20, 25,, 55, 60 minutes).
 - Vous pouvez accéder à cette fonction par la touche MENU.
 - Appuyez sur la touche EXIT pour quitter l'écran de menu.

Fonction Zoom Numérique

* Cette fonction n'est disponible qu'avec le mode d'entrée RGB. Les valeurs Zoom -/+ et Position sont rétablies aux paramètres par défaut lorsque vous modifiez la SOURCE ou le signal d'entrée, ou que vous éteignez l'appareil.

Réglage du zoom

1. Appuyez sur la touche ZOOM de la télécommande.
2. Appuyez sur la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner l'option Zoom -/+.

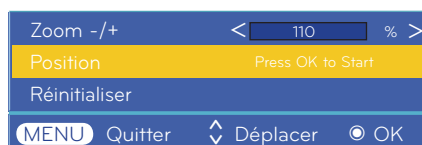


3. Appuyez sur la touche < ou > pour régler le zoom selon votre choix.

- Vous pouvez régler le zoom vers l'avant ou vers l'arrière par incréments de 5 %, entre 100 et 250 %.
- Vous pouvez aussi accéder à cette fonction par la touche MENU.
- Appuyez sur la touche EXIT pour quitter l'écran de menu.

Réglage de la position

1. Appuyez sur la touche ZOOM de la télécommande.
2. Appuyez sur la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner l'option Position.



3. Appuyez sur la touche $\odot$ OK. Lorsque la fenêtre ci-dessous apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran, appuyez sur les touches $\wedge/\vee/</>$ pour régler la position. Lorsque la flèche devient noire, c'est que le réglage maximal a été atteint et qu'aucun ajustement supplémentaire n'est possible.



- L'option Position n'est activée que lorsque l'option Zoom -/+ est réglée sur une valeur supérieure à 105 %.
- Vous pouvez aussi accéder à cette fonction par la touche MENU.
- Appuyez sur la touche EXIT pour quitter l'écran de menu.

Allumage automatique du vidéoprojecteur lorsqu'il est sous tension

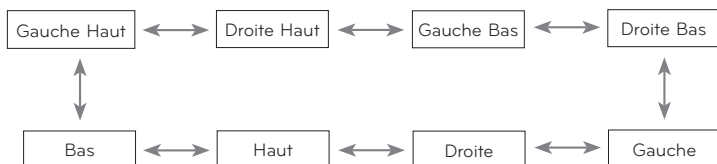
1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner l'option Marche auto., puis appuyez sur la touche $\odot$ OK.
3. Appuyez sur la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner l'option Marche, puis appuyez sur la touche $\odot$ OK.

- Marche : le raccordement du cordon d'alimentation au vidéoprojecteur met celui-ci en marche.
- Arrêt : le raccordement du cordon d'alimentation au vidéoprojecteur met celui-ci en veille.
- Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



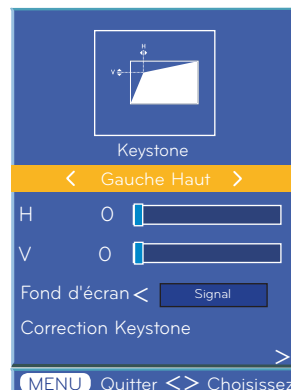
Fonction Keystone

1. Appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande.
2. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner une option..



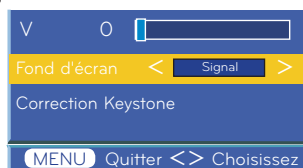
3. Appuyez sur la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner l'option (H ou V) que vous voulez, et appuyez sur la touche < ou > pour la régler.

- Vous pouvez régler chaque option sur une valeur comprise entre 0 et 100.
- La valeur par défaut peut changer selon le mode d'entrée.
- Vous pouvez aussi accéder à cette fonction par la touche MENU.
- Appuyez sur la touche MENU pour quitter l'écran de menu.



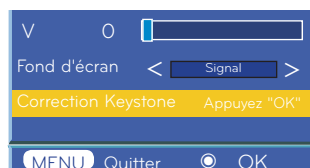
Sélection d'une image de fond d'écran

1. Appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande.
 2. Appuyez sur la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner une image de Fond d'écran..
 3. Sélectionnez l'option de votre choix à l'aide de la touche < ou >.
- En l'absence de signal d'entrée, il est possible de régler la fonction de correction de trapèze en utilisant le modèle d'ajustement.



Initialisation de la correction de trapèze

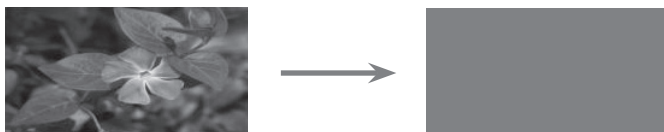
1. Appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande.
2. Appuyez sur la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner l'option d'initialisation de la correction de trapèze.
3. Appuyez sur la touche $\bullet$ OK. La valeur d'ajustement de la correction de trapèze est rétablie au réglage d'usine par défaut.



Utilisation de la fonction de fond d'écran

* Cette fonction peut être utile si vous voulez attirer l'attention du public au cours de présentations, réunions ou briefings.

1. Appuyez sur la touche BLANK.
 - L'écran affiche une couleur de fond.
 - Vous pouvez définir la couleur de votre choix. (Reportez-vous à la section "Sélection de la couleur de fond d'écran".)
2. Appuyez sur n'importe quelle touche pour annuler la fonction de fond d'écran.
 - Pour éteindre temporairement la lampe, appuyez sur la touche BLANK de la télécommande.
 - Ne placez aucun objet à proximité de la lentille de projection lorsque le vidéoprojecteur est en marche, car ces objets pourraient chauffer et se déformer, voire provoquer un incendie.



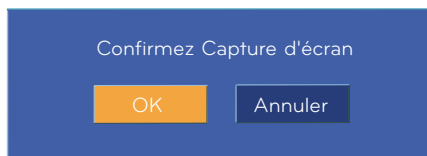
Sélection de l'Absence d'image

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Absence d'image.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner la couleur que vous voulez utiliser.
 - L'image de fond d'écran sera celle définie pour la fonction Absence d'image.
 - Pour la couleur de l'image de fond d'écran, vous avez le choix entre le bleu, le noir et le vert ou une image capturée.
 - Si vous avez une image capturée, vous pouvez l'utiliser comme fond d'écran plutôt qu'un logo. Seule la dernière image capturée est conservée.
 - Si vous sélectionnez l'image capturée mais que vous n'en avez pas, un logo s'affiche à la place.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



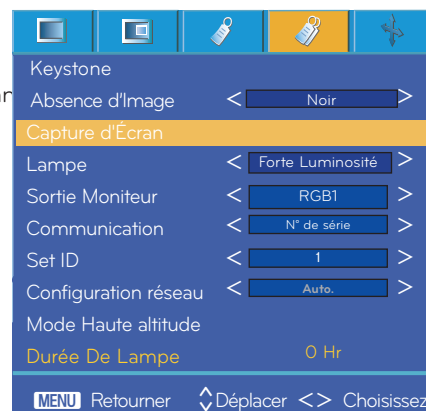
Fonction Capture d'Écran

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Capture d'Écran.
3. Appuyez sur la touche ● OK pour capturer l'image affichée à l'écran.



4. Appuyez de nouveau sur la touche ● OK pour enregistrer l'image de la capture d'écran.

- Vous pouvez utiliser l'image capturée comme fond d'écran.
- Vous ne pouvez pas utiliser la télécommande lorsque cette fonction est en cours d'utilisation.
- Pour voir l'image que vous avez capturée, définissez-la comme image de fond d'écran.
- Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Fonction Lampe

1. Appuyez sur la touche LAMP de la télécommande.
2. Appuyez sur la touche < ou > pour régler l'écran selon votre choix.

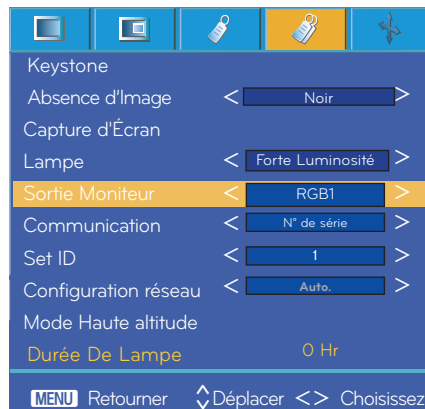


- Il est remplacé automatiquement par le mode économie d'énergie à certaines températures (37 °C ou plus).
- Vous pouvez accéder à cette fonction par la touche MENU.
- Pour quitter l'affichage du menu, appuyez sur la touche EXIT.

Utilisation de la fonction Sortie Moniteur

* Vous pouvez sélectionner n'importe laquelle des deux entrées RGB.

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Sortie Moniteur.
 3. Appuyez sur la touche < ou > pour choisir le réglage RGB1, RGB2 ou Auto.
- Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.
 - Le mode Auto. sélectionne automatiquement l'entrée qui retransmet une image entre RGB1 et RGB2.



Réglage de communication

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Communication.
 3. Appuyez sur la touche < ou > pour choisir le réglage N° de série ou LAN (réseau local).
- Réglez l'option Communication sur LAN pour activer l'option Configuration réseau.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Mode Haute altitude

* Le Mode Haute altitude sert lorsque le vidéoprojecteur est utilisé à une altitude supérieure à 1 200 m.

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Mode Haute altitude, puis appuyez sur la touche **OK**.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner l'option Oui, puis appuyez sur la touche **OK**.

Le mode Haute altitude est destiné à des environnements dont l'altitude est supérieure à 1 200 m (4 000 pieds).
Souhaitez-vous activer le mode Haute altitude ?

Oui

Non



- Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.

Vérification de l'usure de la lampe

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Vous pouvez vérifier l'état d'usure de la lampe.
 - L'indicateur de la lampe s'allume en rouge pour indiquer qu'elle doit être remplacée. (Voir page 10.)
 - Lorsque la durée limite d'utilisation de la lampe est dépassée, l'indicateur de la lampe s'allume en rouge dès que l'appareil est mis sous tension.
 - Pour quitter l'écran de menu, appuyez sur la touche MENU ou EXIT.



Utilisation de la fonction Still

1. Appuyez sur la touche STILL de la télécommande.
 - Vous pouvez ainsi figer l'image projetée.



<Image en mouvement>



<Image figée>

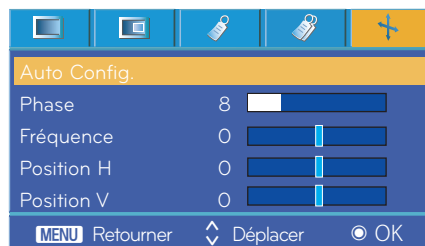
2. Pour quitter la fonction Still, appuyez sur n'importe quelle touche.
 - La fonction Still sera désactivée automatiquement après environ 10 minutes.

Options du menu à l'écran

Fonction Auto Config.

- * La fonction de configuration automatique trouve la qualité vidéo optimale en ajustant automatiquement l'ampleur et l'étalonnage du signal interne du vidéoprojecteur et des différents signaux graphiques de l'ordinateur en mode RGB.
- * Cette fonction n'est utilisable qu'avec une entrée RGB.

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Auto Config.
 - * Elle configure automatiquement l'étalonnage et l'emplacement de l'image.
3. Si un réglage manuel est nécessaire en fonction des différentes entrées du mode PC, même après la configuration automatique, utilisez les fonctions Phase, Fréquence, Position H et Position V dans le menu. Dans certains cas, la configuration automatique ne parvient pas à trouver la qualité vidéo optimale.

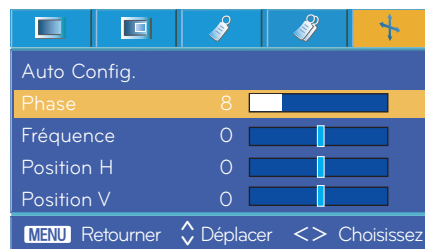


Remarque

Si vous exécutez la fonction de configuration automatique pendant la lecture d'une vidéo à partir d'un signal graphique PC, il est possible qu'elle ne trouve pas la qualité vidéo optimale.

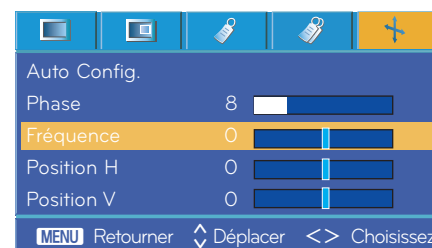
Utilisation de la fonction Phase

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Phase.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour procéder au réglage souhaité.
 - La valeur de l'option Phase est comprise entre 0 et ~63.
 - L'intervalle variable peut être différent selon la résolution en entrée.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



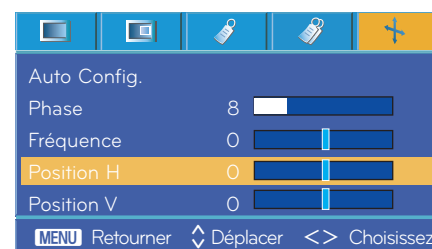
Utilisation de la fonction Fréquence

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Fréquence..
3. Appuyez sur la touche < ou > pour procéder au réglage souhaité.
 - La valeur de l'option Fréquence est comprise entre -20 et ~20.
 - L'intervalle variable peut être différent selon la résolution en entrée.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



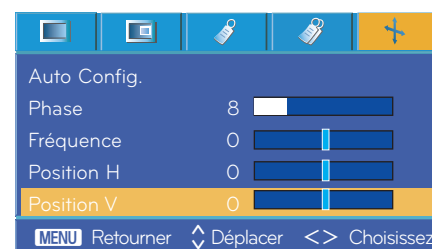
Utilisation de la fonction Position H

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Position H.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour procéder au réglage souhaité.
 - La valeur de l'option Position H est comprise entre -50 et ~50.
 - L'intervalle variable peut être différent selon la résolution en entrée.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Utilisation de la fonction Position V

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Position V.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour procéder au réglage souhaité.
 - La valeur de l'option Position V est comprise entre -25 et ~25.
 - L'intervalle variable peut être différent selon la résolution en entrée.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



Fonction de communication série

Raccordez la prise d'entrée RS-232C à un appareil de contrôle externe (tel qu'un ordinateur) et contrôlez les fonctions du vidéoprojecteur sur cet appareil.

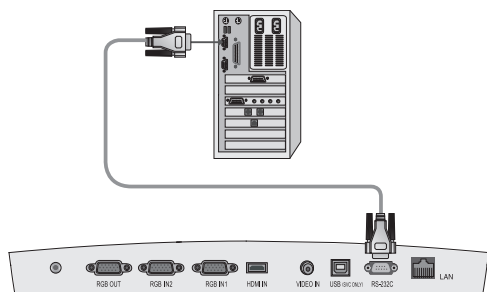
Fonction Set ID

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
 2. Appuyez sur la touche **OK**, puis utilisez la touche $\wedge$ ou $\vee$ pour sélectionner l'option Set ID (identifiant).
 3. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner le numéro de votre choix. Appuyez sur la touche **OK** pour mémoriser le numéro sélectionné.
- Vous pouvez choisir n'importe quel numéro d'identifiant entre 1 et 99.
 - Seul le vidéoprojecteur correspondant au numéro d'identifiant spécifié pourra être contrôlé par la télécommande.
 - Appuyez sur la touche MENU deux fois ou sur la touche EXIT pour quitter l'écran du menu.



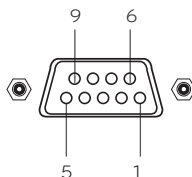
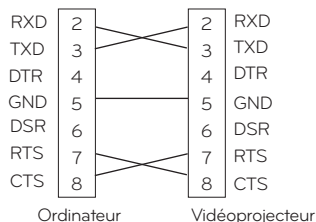
Raccordement pour liaison série

- * Raccordez le port série du PC à la prise RS-232C sur le panneau arrière du vidéoprojecteur. Le câble RS-232C n'est pas fourni avec le vidéoprojecteur.



- Utilisez le câble RS232C pour commander le vidéoprojecteur depuis un autre appareil (voir la figure 1).

<Fig. 1. Câble d'interface RS-232>



* Broches 1 et 9 : pas de branchement

Réglage des paramètres de communication

- Débit en bauds : 9 600 bit/s (UART)
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun
- Code de communication : ASCII

Liste de référence des commandes

	Command 1	Command 2	Données (hexadécimales)	Mappage réel des données
01. Marche/arrêt	k	a	0 ~ 1	—
02. Format de l'Image	k	c	1 ~ 2, 5	—
03. Écran noir	k	d	0 ~ 1	—
04. Contraste	k	g	0 ~ 64	1
05. Lumière	k	h	0 ~ 64	1
06. Couleur	k	i	0 ~ 64	1
07. Teinte	k	j	0 ~ 64	2
08. Netteté	k	k	0 ~ 64	1
09. Affichage à l'écran	k	l	0 ~ 1	—
10. Blocage des touches et de la télécommande	k	m	0 ~ 1	—
11. Temp. Couleur	k	u	0~2, 4	—
12. Réglage du gain (rouge) du convertisseur analogique/numérique (couleur R)	j	w	0 ~ 64	1
13. Réglage du gain (vert) du convertisseur analogique/numérique (couleur G)	j	y	0 ~ 64	1
14. Réglage du gain (bleu) du convertisseur analogique/numérique (couleur B)	j	z	0 ~ 64	1
15. Lampe	n	p	0 ~ 1	—
16. Auto Config.	j	u	1	—
17. Sélection de la source	x	b	*	—
18. Touches	m	c	Key code	—

* Reportez-vous aux informations détaillées pour les données repérées par un [*].

Protocole de communication

* Mappage réel des données 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64

* Mappage réel des données 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64

1. Transmission

```
[Commande1][Commande2][ ][Identifiant][ ][Données][Cr]
```

- * [Commande 1] : première commande permettant de contrôler l'appareil (k, j, x, code ASCII, 1 caractère).
- * [Commande 2] : seconde commande permettant de contrôler l'appareil (code ASCII, 1 caractère).
- * [Set ID] : vous pouvez changer l'identifiant et choisir le numéro de vidéoprojecteur de votre choix dans le menu correspondant. Reportez-vous à la page précédente. La valeur d'ajustement est comprise entre 1 et 99. Si vous choisissez "0", vous commanderez tous les vidéoprojecteurs raccordés. Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 1".
- * [Données] : transmet les données de la commande. Dans le cas d'un code ASCII organisé, 2 caractères sont transmis.
* Les données "FF" sont transmises pour lire l'état de la commande.
- * [Cr] : retour à la ligne. Code ASCII "0x0D".
- * [] : en code ASCII, ce caractère correspond à un espace et permet de séparer la commande, l'identifiant et les données.

2. Notification de réussite

```
[Commande2][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

Le vidéoprojecteur transmet cette notification dans ce format lorsqu'il reçoit des données normales.
Si les données sont en mode lecture, il indique leur état actuel.
Si les données sont en mode d'écriture, il renvoie les données à l'ordinateur.

3. Notification d'erreur

```
[Commande2][ ][Set ID][ ][NG][Données][x]
```

Le vidéoprojecteur transmet cette notification dans ce format lorsqu'il reçoit des données anormales en provenance de fonctions non viables ou des erreurs de communication.

- Données :
- [1] : code illégal (cette commande n'est pas prise en charge).
 - [2] : fonction non prise en charge (cette fonction n'est pas opérationnelle).
 - [3] : patientez encore un peu (réessayez dans quelques minutes).

01. Alimentation (commande : ka)

→ Permet d'allumer ou d'éteindre le vidéoprojecteur.

Transmission

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Données][Cr]
```

Données 0 : arrêt
1 : marche

Notification

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

Données 0 : arrêt
1 : marche

→ Pour afficher l'état de marche ou d'arrêt.

Transmission

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

Notification

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

Données 0 : arrêt
1 : marche

* De la même manière, si d'autres fonctions transmettent des données "0xFF" sur ce format, la notification présente l'état de chaque fonction.

02. Format de l'Image (commande : kc)

→ Pour ajuster le format d'écran.

Transmission

```
[k][c][ ][Set ID][ ][Données][Cr]
```

Données 1 : 4:3
2 : 16:9
5 : 15:10

Notification

```
[c][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

Données 1 : 4:3
2 : 16:9
5 : 15:10

03. Écran noir (commande : kd)

→ Pour activer ou désactiver la fonction d'écran noir.

Transmission

```
[k][d][ ][Set ID][ ][Données][Cr]
```

Données 0 : écran noir désactivé (image à l'écran)
1 : écran noir activé (pas d'image à l'écran)

Notification

```
[d][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

Données 0 : écran noir désactivé (image à l'écran)
1 : écran noir activé (pas d'image à l'écran)

04. Contraste (commande : kg)

→ Pour ajuster le contraste de l'écran.

Transmission

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

* Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 1".

Notification

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

05. Lumière (commande : kh)

→ Pour ajuster la luminosité de l'écran.

Transmission

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

* Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 1".

Notification

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

06. Couleur (commande : ki)

→ Pour ajuster la couleur de l'écran. (Vidéo/composantes)

Transmission

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

* Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 1".

Notification

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

07. Teinte (commande : kj)

→ Pour ajuster la teinte de l'écran.

(Signal vidéo/composantes NTSC ou 60 Hz)

Transmission

Données Rouge : 0 ~ Vert : 64

* Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 2".

Ack

Données Rouge : 0 ~ Vert : 64

08. Netteté (commande : kk)

→ Pour ajuster la netteté de l'écran. (Vidéo/composantes)

Transmission

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

* Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 1".

Notification

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

09. Affichage à l'écran (commande : kl)

→ Pour activer ou désactiver l'affichage à l'écran.

Transmission

Données 0 : affichage à l'écran désactivé

1 : affichage à l'écran activé

Notification

Données 0 : affichage à l'écran désactivé

1 : affichage à l'écran activé

10. Blocage des touches et de la télécommande (commande : km)

→ Pour verrouiller les commandes sur le panneau avant du vidéoprojecteur et les touches de la télécommande.

Transmission

Données 0 : verrouillage désactivé

1 : verrouillage activé

Notification

Données 0 : verrouillage désactivé

1 : verrouillage activé

* Utilisez ce mode si vous n'utilisez pas la télécommande.
Lorsque l'alimentation est désactivée puis réactivée, le verrouillage des commandes externes est levé.

11. Temp. Couleur (commande : ku)

→ Pour ajuster la température des couleurs. La température des couleurs ne peut pas être ajustée si le mode vidéo est réglé sur Brillant ou Golf.

Transmission

Données 0 : Normal 1 : Froid 2:Chaud 4 : Naturel

Notification

Données 0 : Normal 1 : Froid 2:Chaud 4 : Naturel

12. Réglage du gain (rouge) du convertisseur analogique/numérique (couleur R) (commande : jw)

→ Pour ajuster le gain de rouge du convertisseur analogique/numérique (RGB).

Transmission

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

* Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 1".

Notification

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

13. 13. Réglage du gain (vert) du convertisseur analogique/numérique (couleur G) (commande : jy)

→ Pour ajuster le gain de vert du convertisseur analogique/numérique (RGB).

Transmission
[j] [y] [] [Set ID] [] [Données] [Cr]

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

* Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 1".

Notification
[y] [] [Set ID] [] [OK] [Données] [x]

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

14. Réglage du gain (bleu) du convertisseur analogique/numérique (couleur B) (commande : jz)

→ Pour ajuster le gain de bleu du convertisseur analogique/numérique (RGB).

Transmission
[j] [z] [] [Set ID] [] [Données] [Cr]

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

* Reportez-vous à la rubrique "Mappage réel des données 1".

Notification
[z] [] [Set ID] [] [OK] [Données] [x]

Données Min. : 0 ~ Max. : 64

15. Lampe (commande : np)

→ Pour réduire la consommation d'énergie du vidéoprojecteur.

Transmission
[n] [p] [] [Set ID] [] [Données] [Cr]

Données 0 : économie d'énergie désactivée
1 : économie d'énergie activée

Notification
[p] [] [Set ID] [] [OK] [Données] [x]

Données 0 : économie d'énergie désactivée
1 : économie d'énergie activée

16. Auto Config. (commande : ju)

→ Pour ajuster la position de l'image et minimiser le tremblement de l'image automatiquement. Cette option ne fonctionne qu'en mode RGB.

Transmission
[j] [u] [] [Set ID] [] [Données] [Cr]

Données 1 : activer

Notification
[u] [] [Set ID] [] [OK] [Données] [x]

Données 1 : activer

17. Sélection de la source (commande : xb)

→ Pour sélectionner la source d'entrée de l'appareil.

Transmission
[x] [b] [] [Set ID] [] [Données] [Cr]

Données 20 : Vidéo
60 : RGB1 61 : RGB2 90 : HDMI

Notification
[b] [] [Set ID] [] [OK] [Données] [x]

Données 20 : Vidéo
60 : RGB1 61 : RGB2 90 : HDMI

18. Touches (commande : mc)

→ Pour envoyer le code des touches de la télécommande infrarouge.

Transmission
[m] [c] [] [Set ID] [] [Données] [Cr]

Données Code des touches

Notification
[c] [] [Set ID] [] [OK] [Données] [x]

Code des touches

^	40
v	41
<	03
>	02
POWER	AD
INPUT	EF
MENU	43
EXIT	5B
● OK	44
STILL	BC
RATIO	79
BLANK	84
KEystone	A4
MODE	4D
⚙	4F
●	4E
ZOOM	5C
LAMP	68
SLEEP	0E
AUTO	92
FLIP V.	96
FLIP H.	97

Fonction Configuration réseau

Utilisation des paramètres réseau

* Cette fonction permet à l'utilisateur de contrôler le vidéoprojecteur à distance, via un réseau local.

< Méthode de raccordement >

Raccordez le port LAN du vidéoprojecteur à celui de l'ordinateur.

► Paramétrage automatique

< Méthode >

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Communication.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour choisir le réglage LAN (réseau local).
4. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Configuration réseau.
5. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Auto.



Configuration IP en cours, veuillez patienter...

Adresse IP 1 9 2 . 1 6 8 . 0 0 0 . 0 0 5

Masque ss-rés. 2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0

Passerelle 1 9 2 . 1 6 8 . 0 0 0 . 0 0 1

Configuration IP réussie.

MENU Retourner

► Réglage manuel

< Méthode >

1. Appuyez sur la touche MENU, puis utilisez la touche < ou > pour sélectionner le menu .
2. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Communication.
3. Appuyez sur la touche < ou > pour choisir le réglage LAN (réseau local).
4. Appuyez sur la touche ^ ou v pour sélectionner l'option Configuration réseau.
5. Appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner l'option Manuel.



6. Configurez l'adresse IP de l'ordinateur et celle du vidéoprojecteur de sorte qu'elles aient le même format. (Ex. : adresse IP de l'ordinateur : 192.168.0.10, adresse IP du vidéoprojecteur : 192.168.0.5) Appuyez sur la touche ^ ou v pour changer le numéro, et sur la touche < ou > pour passer à la catégorie suivante.

	Adresse IP	Masque ss-rés.	Passerelle
PC	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projector	192.168.0.5	255.255.255.0	192.168.0.1

- Appuyez sur la touche MENU pour revenir en arrière.

Adresse IP	1	9	2	.	1	6	8	.	0	0	0	.	0	0	5
Masque ss-rés.	2	5	5	.	2	5	5	.	2	5	5	.	0	0	0
Passerelle	1	9	2	.	1	6	8	.	0	0	0	.	0	0	1

Appuyez "OK"

MENU Retourner <> Déplacer ↕ Ajustez

7. Appuyez sur la touche OK une fois l'adresse IP réglée. L'adresse IP est alors enregistrée.

8. La configuration du réseau s'effectue manuellement.

Configuration IP en cours, veuillez patienter...

Configuration IP réussie.

Informations

Formats d'affichage compatibles

* Le tableau suivant répertorie les formats d'affichage compatibles avec ce vidéoprojecteur.

Sources	Format	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horizontale (kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
	1024X768	84.99Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X960	85.00Hz	85.940kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
	1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
SXGA+	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz

- Si le vidéoprojecteur n'est pas compatible avec le signal d'entrée, le message "Hors Fréquence" s'affiche à l'écran.
- Le vidéoprojecteur prend en charge le type DDC1/2B sous forme de fonction Plug & Play (reconnaissance automatique de l'écran d'ordinateur).
- Le mode de synchronisation est distinct pour les fréquences horizontale et verticale.
- Suivant l'ordinateur, la fréquence verticale optimale peut être inférieure à la fréquence optimale indiquée dans les informations d'enregistrement de l'écran (par exemple, la fréquence verticale optimale peut être inférieure ou égale à 85 Hz à la résolution 640 x 480 ou 800 x 600).

<Entrée DVD/TNT>

Signal		Composantes-*1	HDMI(TNT)-*2
59.94 / 60Hz	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
50Hz	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
24/30Hz	1080p	O	O

* Type de câble
1- Adaptateur RCA/D-Sub
2- Câble HDMI

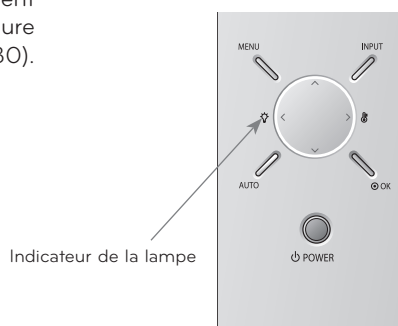
Remplacement de la lampe

Remplacement de la lampe

L'intervalle de remplacement de la lampe dépend de l'environnement d'utilisation du vidéoprojecteur. Vous pouvez consulter le degré d'usure de la lampe dans la section Durée De Lampe du menu (voir page 30). Vous devez remplacer la lampe quand :

- l'image projetée s'assombrit ou commence à se détériorer ;
- l'indicateur de la lampe s'allume en rouge ;
- Le message "Remplacer la lampe" s'affiche à l'écran lors de l'allumage du vidéoprojecteur.

<Panneau de commande du vidéoprojecteur>



Soyez prudent lorsque vous remplacez la lampe

- Appuyez sur la touche POWER du panneau de commande ou de la télécommande pour éteindre le vidéoprojecteur.
- Si l'indicateur de fonctionnement clignote en orange, attendez qu'il devienne orange en continu pour débrancher l'appareil.
- Laissez la lampe refroidir pendant une heure avant de la remplacer.
- Remplacez uniquement avec une lampe de même type fournie par un service après-vente LG Electronics.
- L'utilisation d'une lampe d'un autre fabricant peut endommager le vidéoprojecteur et la lampe.
- Ne retirez la lampe qu'au moment de la remplacer.
- Gardez la lampe hors de portée des enfants.
- Tenez-la éloignée des sources de chaleur telles qu'un radiateur, un four, etc.
- Pour diminuer le risque d'incendie, ne mettez pas la lampe en contact avec du liquide ou des corps étrangers.
- Ne placez pas la lampe à proximité d'une source de chaleur.
- Assurez-vous que la nouvelle lampe est bien fixée à l'aide des vis.
- Sinon, l'image risque d'être sombre ou cela pourrait accroître les risques d'incendie.
- Ne touchez jamais le verre de la lampe, sous peine de compromettre la qualité de l'image ou de diminuer la durée de vie de la lampe.

Pour obtenir une lampe de remplacement

- La référence du modèle de la lampe est indiquée page 43. Notez le modèle de la lampe, puis achetez-la auprès d'un service après-vente LG Electronics.
- L'utilisation d'une lampe d'un autre fabricant peut endommager le vidéoprojecteur.

Mise au rebut de la lampe

- Rapportez la lampe usagée au service après-vente LG Electronics.

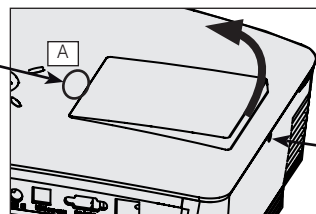
Retrait du couvercle de la lampe pour remplacer la lampe

- 1** Éteignez le vidéoprojecteur et débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur. Placez-le sur une table ou une autre surface plane.

(Attendez au moins une heure avant de remplacer la lampe, car la surface de celle-ci est chaude.)

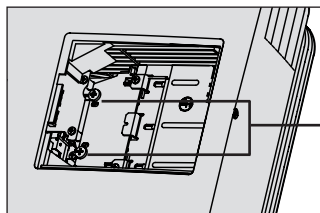
Appuyez ici.

- 2** Desserrez les vis sur le côté à l'aide d'un tournevis. Soulevez le couvercle de la lampe dans la direction de la flèche après avoir retiré les vis. Ne retirez pas le couvercle à la verticale. Appuyez sur la partie "A" si vous avez du mal à soulever le couvercle de la lampe.



Vis de fixation du couvercle de la lampe

- 3** Retirez le couvercle de la lampe et desserrez les deux vis de fixation de la lampe à l'aide d'un tournevis.

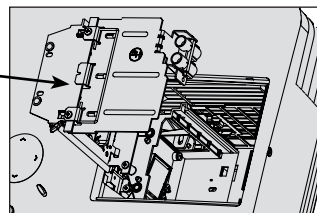


Vis

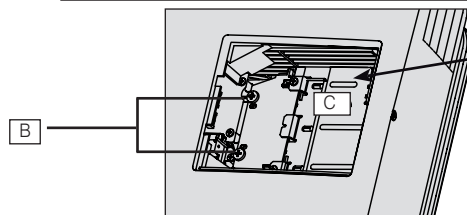
- 5** Tirez doucement sur la poignée pour retirer le boîtier de la lampe.

- 4** Soulevez la poignée de la lampe.

Poignée



- 6** Insérez soigneusement le nouveau boîtier de la lampe. Veillez à ce qu'il soit inséré correctement. Assurez-vous que la partie "B" est insérée correctement, et appuyez sur la partie "C" pour vérifier que la nouvelle lampe est insérée complètement.



Appuyez ici.

- 7** Remettez les vis que vous avez desserrées à l'étape 3. (Assurez-vous que la lampe est bien fixée.)

- 8** Fermez le couvercle de la lampe et remettez les vis desserrées à l'étape 2. (Le vidéoprojecteur ne se mettra pas en marche et l'indicateur de la lampe clignotera en vert si l'appareil est mis sous tension pendant que le couvercle de la lampe est ouvert.)

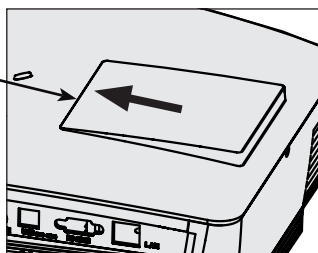
Remarque

Veuillez utiliser une lampe appropriée pour le modèle. Il est possible que vous ne puissiez pas mettre le vidéoprojecteur en marche si le couvercle de la lampe n'est pas refermé correctement après le remplacement de la lampe. Dans ce cas, contactez un représentant de notre service après-vente, après vous être assuré que la lampe est fixée correctement.

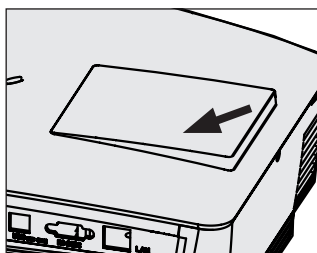
Remise en place du couvercle de la lampe

- 1** Calez le couvercle de la lampe contre le rebord (maintenez-le incliné à un angle d'environ 30 °).

Rebord



- 2** N'appuyez pas sur le couvercle à la verticale. Appuyez dessus en diagonale pour l'enclencher.



- 3** Ne forcez pas pour serrer les vis sur le côté. Serrez les vis avec un couple de 4~5 kgf/cm.

Remarque

Ne forcez pas trop sur l'ergot en dessous du couvercle lors du remplacement.



Ergot

Concernant le contrôle de la lampe du vidéoprojecteur

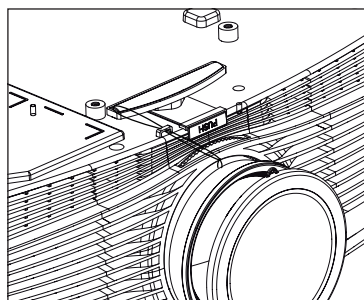
AVERTISSEMENT

- Lorsque vous mettez en marche le vidéoprojecteur, attendez au moins cinq minutes avant de l'éteindre.
- Le fait de l'allumer ou l'éteindre trop souvent peut entraîner une détérioration de la lampe.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation pendant la mise en marche du vidéoprojecteur et du ventilateur.
- Cela pourrait diminuer la durée de vie de la lampe et entraîner une détérioration de celle-ci.
- La durée de vie du vidéoprojecteur peut varier considérablement en fonction des conditions d'utilisation et de l'environnement.
- Le vidéoprojecteur utilise une lampe au mercure à haute pression ; il convient donc d'être très prudent. Tout impact pendant l'utilisation de la lampe peut entraîner l'explosion de celle-ci.
- Si vous continuez d'utiliser la lampe alors qu'elle devrait être remplacée, elle risque d'exploser.
- En cas d'explosion, il convient de prendre les mesures suivantes :
- Débranchez immédiatement le cordon d'alimentation.
- Faites tout de suite entrer de l'air frais (ventilation).
- Ramenez l'appareil au service après-vente le plus proche et installez une lampe neuve, le cas échéant.
- N'essayez pas de démonter l'appareil sans l'aide d'un technicien agréé.

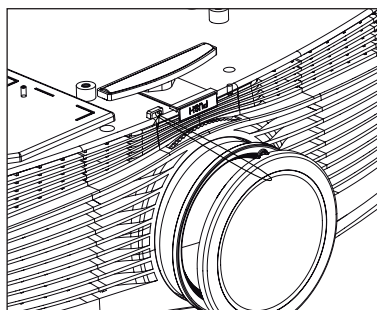
Fixation du protège-objectif au vidéoprojecteur

Fixation du protège-objectif

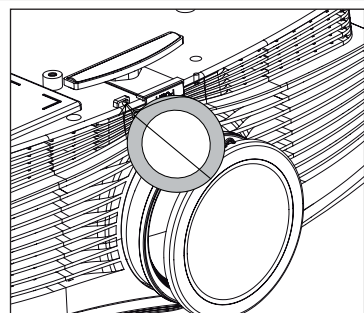
- 1** Préparez le protège-objectif et l'attache fournis en accessoires.



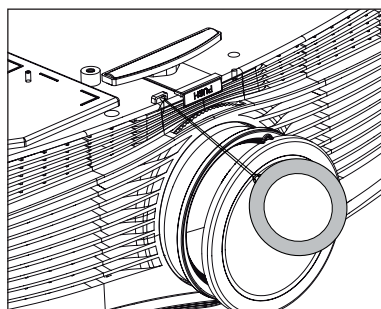
- 2** Insérez l'extrémité non nouée de l'attache dans l'orifice situé à la base de la partie objectif du vidéoprojecteur.



- 3** Introduisez la boucle de l'attache dans l'orifice du protège-objectif, puis faites passer la boucle autour du protège-objectif.



- 4** Les deux parties sont désormais attachées comme illustré à la figure ci-dessous.



Spécifications

MODÈLES	BX403B (BX403B-JD) / BX503B (BX503B-JD)
Alimentation	CA 100-240 V~ 50/60 Hz, BX403B : 3,8A/BX503B : 4,3A
Résolution	1 024 (largeur) x 768 (hauteur) pixels
Rapport hauteur/largeur	4:3 (largeur/hauteur)
Taille du panneau DLP (mm)	17,8
Taille de l'écran (distance de projection)	Grand angle : 1,0 à 7,5 m Téléobjectif : 1,2 à 8,7 m
Rapport de décalage de l'image	100%
Portée de la télécommande	12m
Rapport de zoom	1:1,2
Compatibilité vidéo	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Hauteur (mm)	148,5 (avec socle), 135,7 (sans socle)
Largeur (mm)	403,3
Longueur (mm)	293,1
Poids (kg)	BX403B : 5,9/BX503B : 6,2

Condition de fonctionnement

Température

En fonctionnement : 0 °C~40 °C
Stockage et transport : -20 °C~60 °C

Humidité

En fonctionnement : 0~80 % d'humidité relative par hygromètre sec
En arrêt : 0~85 % d'humidité relative par hygromètre sec

Lampe du vidéoprojecteur

Modèle de la lampe

BX403B : AJ-LDX5
BX503B : AJ-LBX5

Consommation de la lampe

BX403B : 300W
BX503B : 330W



Le modèle et le numéro de série figurent à l'arrière ou sur un côté du vidéoprojecteur. Notez-les ci-dessous au cas où vous auriez besoin de faire appel au service après-vente.

MODÈLE _____

NUMÉRO DE SÉRIE _____