LG
Life's Good

SVENSKA

ANVÄNDARHANDBOK
BILDSKÄRM FÖR 3D-FILM

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

BILDSKÄRMSMODELL FÖR 3D-FILM
D2342P

www.lg.com

SVENSKA

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

3 MONTERA OCH FÖRBEREDA

3 Uppackning
4 Delar och knappar
6 Montering av bildskärmen
6 - Fästa foten
6 - Montera loss foten och stativet
7 - Placera TV:n på ett bord
8 - Montering på vägg

10 ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

10 Ansluta en bärbar dator
10 - D-SUB-anslutning
10 - DVI-D-anslutning
10 - HDMI-anslutning

12 ANPASSA INSTÄLLNINGAR

12 Ger åtkomst till huvudmenyerna
13 Anpassa inställningar
13 - Menyinställningar
14 - 3D-inställningar (endast 3D-läge)
14 - Volyminställningar (fungerar endast i HDMI-läge)
15 - SUPER ENERGY SAVING-inställningar (energispar)

16 FELSÖKNING

18 FELSÖKNING I 3D-LÄGE

19 SPECIFIKATIONER

19 D2342P
20 Förinställda lägen (upplösning)
20 HDMI 3D TIMING
20 Indikator

21 ATT TÄNKA PÅ NÄR DU TITTAR PÅ 3D-BILDER

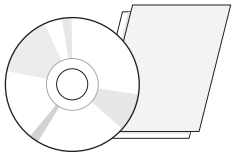
22 KORREKT SITTSTÄLLNING

22 Korrekt sittställning när du använder bildskärmen.
22 Att tänka på när du tittar på 3D-bilder

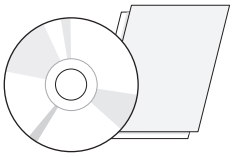
MONTERA OCH FÖRBEREDA

Uppackning

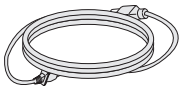
Kontrollera att din produktkartong innehåller följande föremål. Om några tillbehör saknas ska du kontakta den återförsäljare som du köpte produkten av. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.



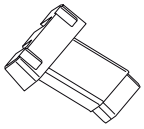
CD (användarhandbok)/kort



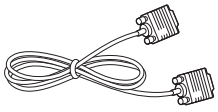
CD-skiva med programvaran TriDef 3D/ snabbinstallationsguide



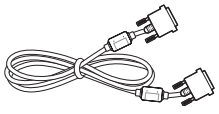
Strömkabel



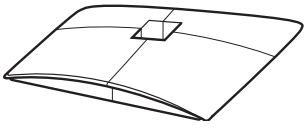
Stativ



D-SUB-kabel
(Den här signalkabeln ansluts eventuellt till produkten före frakt.)



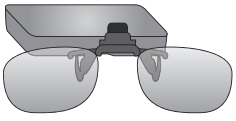
DVI-D-kabel
(Den här kabeln medföljer inte i alla länder.)



Fot



3D-glasögon (normal typ)



3D-glasögon (clip on-typ)

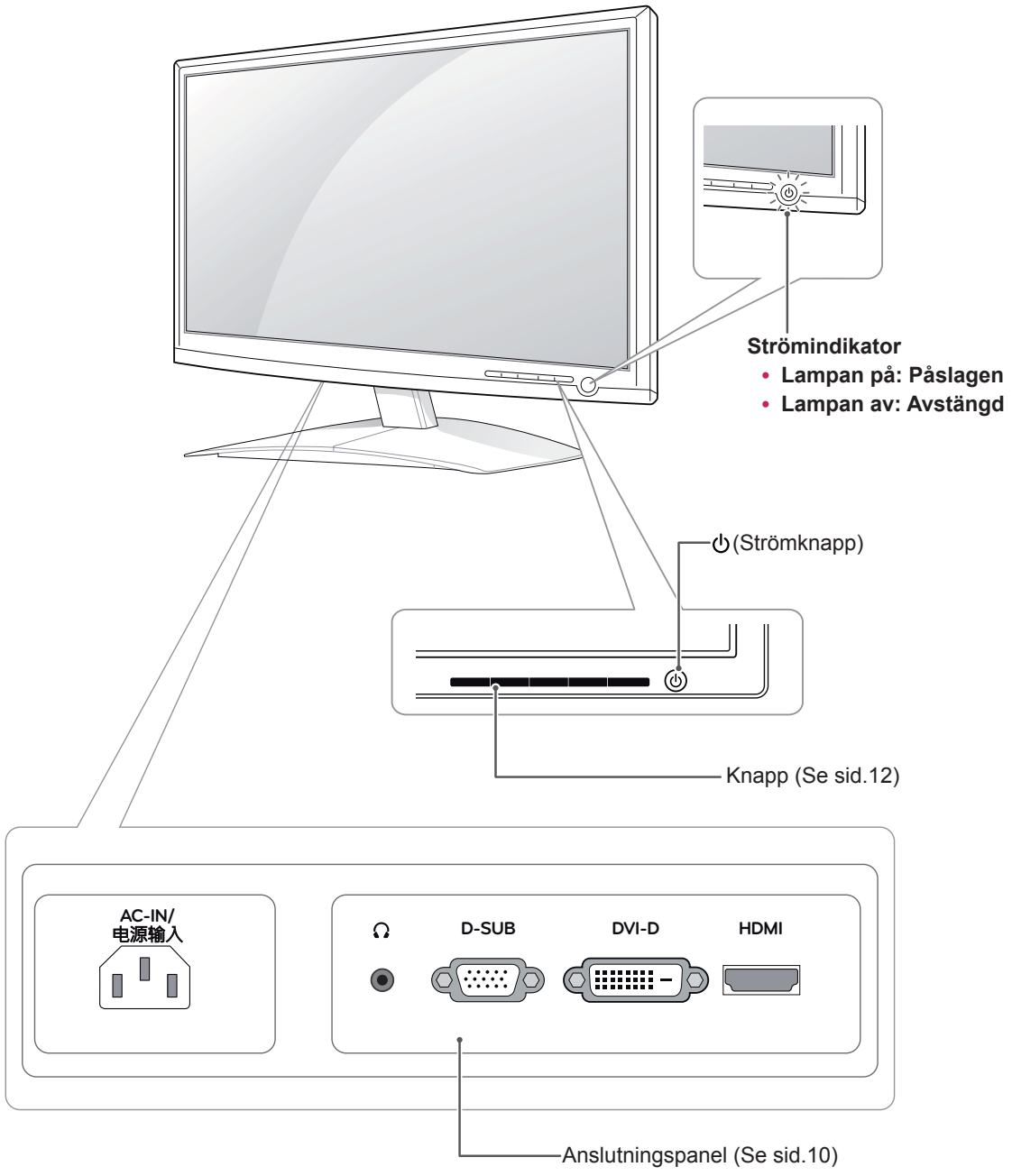
VARNING!

- Använd endast godkända tillbehör. Annars kan de ha negativ inverkan på säkerheten och produktens livslängd.
- Skador eller personskador som uppstått vid användning av ej godkända tillbehör täcks inte av garantin.

OBS!

- Vilka tillbehör som medföljer din produkt kan variera beroende på modell.
- Produktspecifikationer och innehåll i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.
- Användaren ska använda avskärmade gränssnittskablar (RGB-kabel/DVI-D-kabel) med ferritkärna för att behålla standardkompatibiliteten för produkten.

Delar och knappar



Knapp	Beskrivning	
MENU (meny)	Ger åtkomst till huvudmenyerna. (Se sid.13)	
	OSD LÅST/UPPLÅST	Med den här funktionen kan du låsa de nuvarande inställningarna, så att du inte råkar ändra dem av misstag. Håll MENU (menyknappen) nedtryckt i flera sekunder. Meddelandet ”OSD LÅST” ska nu visas. Du kan när som helst låsa upp OSD-reglagen genom att hålla knappen MENU nedtryckt i flera sekunder. Meddelandet ”OSD UPPLÅST” ska nu visas.
	SUPER ENERGY SAVING-knappen (energispar)	**Tryck på den här knappen om du vill öppna SUPER ENERGY SAVING-menyn. (För mer information:** Se sid.15)
3D	3D-inställningar. (Se sid.14)	
AUTO	När du anger bildskärmsinställningar ska du alltid trycka på AUTO-knappen på menyn MONITOR SETUP (bildskärmsinställningar) på skärmen. (Fungerar endast i analogt läge.)	
	Bästa visningsläge	1 920 x 1 080
VOLUME (volym) (endast HDMI-läge)	Ställ in bildskärmens volym. (Se sid.14)	
INPUT (ingång)	Du kan välja indatasignal. • När minst två indatasignaler är anslutna kan du välja vilken indatasignal (D-SUB/DVI/HDMI) som ska användas. • När endast en signal är ansluten identifieras den automatiskt. Standardinställningen är D-SUB.	
EXIT (avsluta)	Avsluta OSD (bildskärmsvisning).	
⏻ (Strömknapp)	Stänger av eller slår på strömmen.	
	Strömindikator	Strömindikatorn lyser blått om bildskärmen är påslagen och aktiv (På-läge). Om bildskärmen befinner sig i viloläge blinkar strömindikatorn blått.

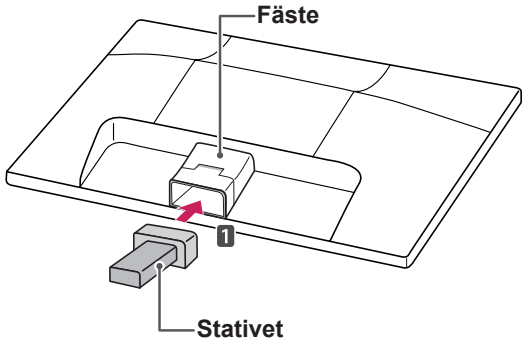
Montering av bildskärmen

Fästa foten

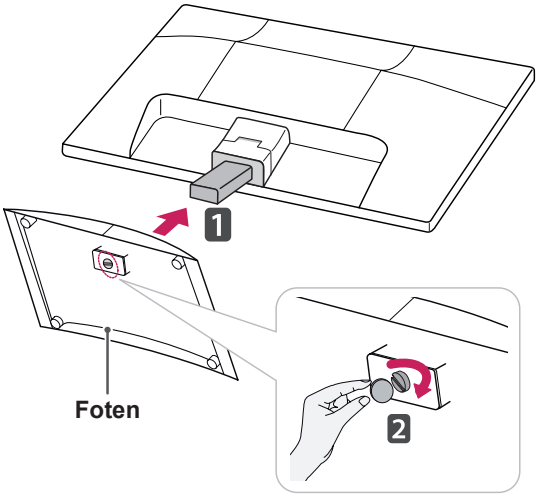
1 Placera bildskärmen med skärmen nedåt på ett plant, stoppat underlag.

> **VARNING!**
> Lägg en skummatta eller mjuk skyddsduk på ytan för att skydda skärmen mot skador.

2 För in **stativet** i produkten i rätt riktning i enlighet med bilden. Tryck på stativet tills du hör att det ”klickar”.



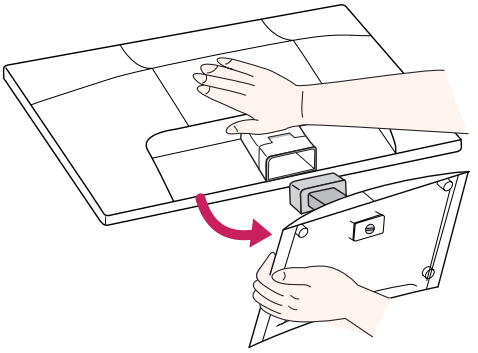
3 Sätt fast **foten** och dra sedan åt skruven till höger med ett **mynt**.



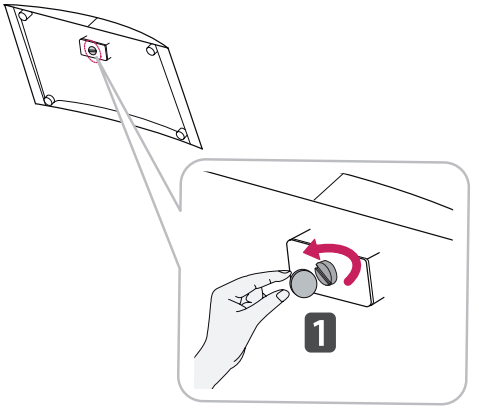
Montera loss foten och stativet

1 Placera bildskärmen med skärmen nedåt på ett plant, stoppat underlag.

2 Dra ut **foten** och **stativet** från bildskärmen.



3 Vrid skruven åt vänster med ett **mynt** och dra sedan ut **foten** från **stativet**.

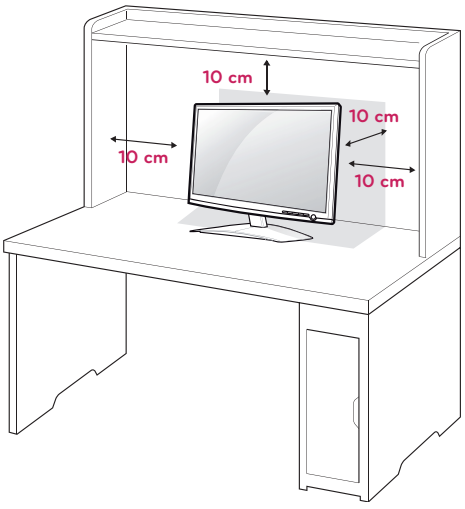


> **VARNING!**
> - På de här bilderna visas den allmänna anslutningsmodellen. Din bildskärm kan skilja sig från vad som visas här.
> - Bär inte produkten upp och ned genom att endast hålla i foten. Du kan tappa produkten och skada den eller dig själv.

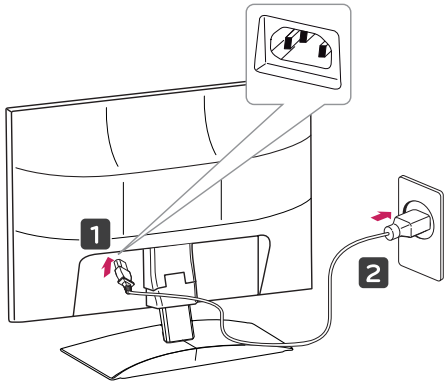
Placera TV:n på ett bord

1 Lyft och vinkla bildskärmen till upprätt position på ett bord.

Lämna ett utrymme på (minst) 10 cm mellan bildskärmen och väggen för god ventilation.



2 Anslut **strömsladden** till ett eluttag.



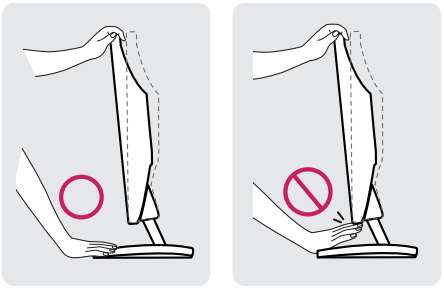
3 Slå på strömmen genom att trycka på ⏻ (strömknappen) på frontpanelen.

VARNING!

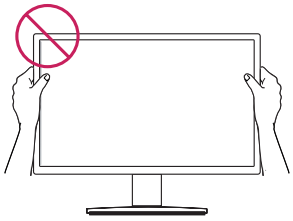
Dra ur strömkabeln innan du flyttar bildskärmen till en annan plats. Annars finns risk för elektriska stötar.

VARNING

När du justerar vinkeln bör du inte hålla nederdelen av bildskärmens ram så som visas på följande bild, eftersom du kan skada fingrarna.

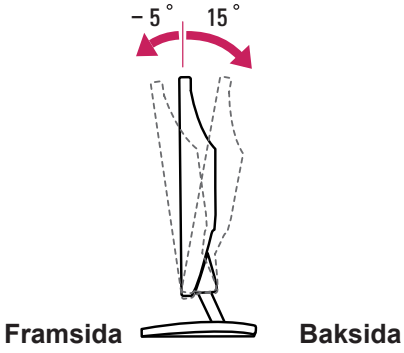


Du ska inte röra eller trycka på skärmen medan bildskärmens vinkel justeras.



OBS!

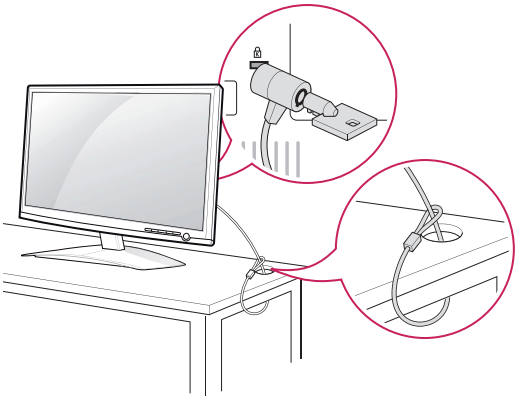
Justera visningsvinkeln genom att vinkla bildskärmen mellan +15 och -5 grader uppåt eller nedåt.



Så här använder du Kensington Security System

Fästpunkten för Kensington-låset finns på baksidan av bildskärmen. Mer information om installation och användning finns i den användarhandbok som medföljer Kensington-låset, eller på *http://www.kensington.com.*

Fäst kabeln till Kensington-låset i bildskärmen och i bordet.

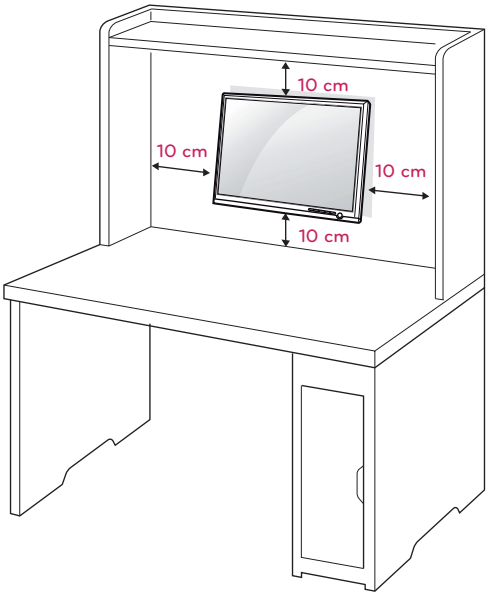


OBS!

Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa det i vanliga elektronikbutiker.

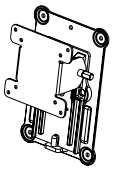
Montering på vägg

Se till att det finns minst 10 cm fritt utrymme på bägge sidor om apparaten, och från väggen, så att ventilationen fungerar som den ska. Du kan få detaljerade installationsanvisningar från återförsäljaren. Se den valfria Installations- och konfigurationshandboken för lutande väggmonteringsfäste.



När du installerar bildskärmen med hjälp av ett väggmonteringsfäste (valfri komponent) ska du se till att fästa det ordentligt så att det inte kan lossna. Använd VESA-standard enligt nedan.

- 784,8 mm (30,9 tum) eller mindre
  * Väggmonteringsplattans djup: 2,6 mm
  * Skruv: Φ 4,0 mm x gänga 0,7 mm x längd 10 mm
- 787,4 mm (31,0 tum) eller större
  * Använd en väggmonteringsplatta och skruvar som uppfyller VESA-standarden.

Modell	D2342P
VESA (A x B)	75 x 75
Standardskruv	M4
Antal skruvar	4
Väggmonteringsfäste (valfritt)	RW120 

VARNING!

- Koppla först bort strömkabeln och flytta eller installera sedan bildskärmen. Annars finns risk för elektriska stötar.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den falla och orsaka allvarliga personskador.
- Använd endast ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Dra inte åt skruvarna alltför hårt eftersom det kan skada bildskärmen och medföra att garantin blir ogiltig.
- Använd endast skruvar och väggfästen som uppfyller VESA-standarden. Skador eller personskador som orsakats av felaktig användning eller olämpliga tillbehör täcks inte av garantin.

OBS!

- Använd skruvar som följer specifikationerna i VESA-standarden.
- I väggmonteringsutrustningen ingår en installationsmanual och nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet köps separat. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- Längden på skruvarna kan variera beroende på väggmonteringen. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i anvisningarna för väggmonteringsutrustningen.

SVENSKA

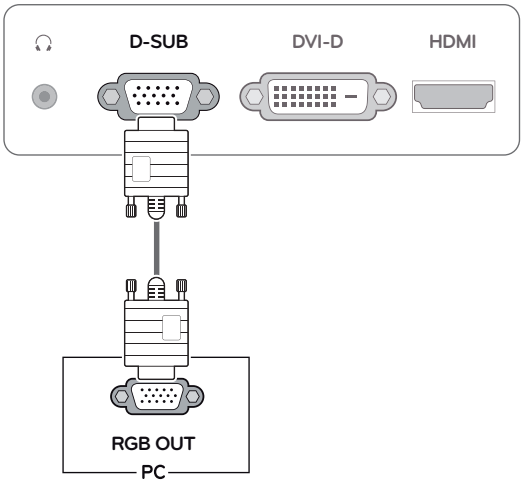
ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

Ansluta en bärbar dator

- Bildskärmen har stöd för Plug & Play*.
  *Plug & Play: En dator känner av en enhet som användaren anslutit till datorn och slagit på, utan att det krävs att enheten konfigureras eller att användaren ingriper.

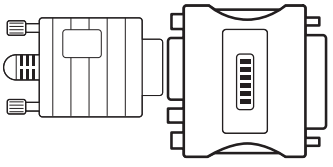
D-SUB-anslutning

Sänder analog video från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med medföljande D-SUB 15-polig signalkabel som bilderna nedan visar.



OBS!

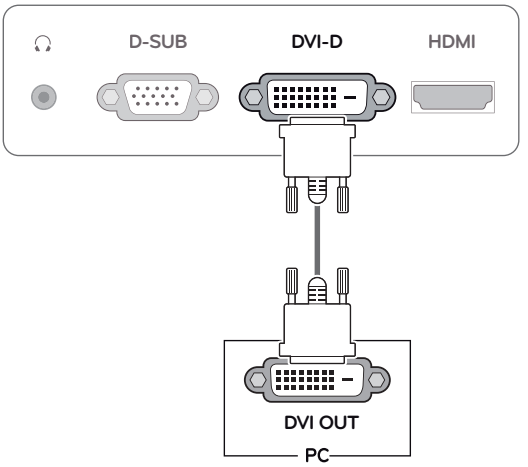
- Om du använder en D-SUB-signalkabel för Macintosh



- **Mac-adapter**
  Om du använder en Apple Macintosh krävs en separat adapter för att ändra den 15-poliga D-SUB VGA-kontakten med hög densitet (tre rader) på den medföljande kabeln till en 15-polig kontakt med två rader.

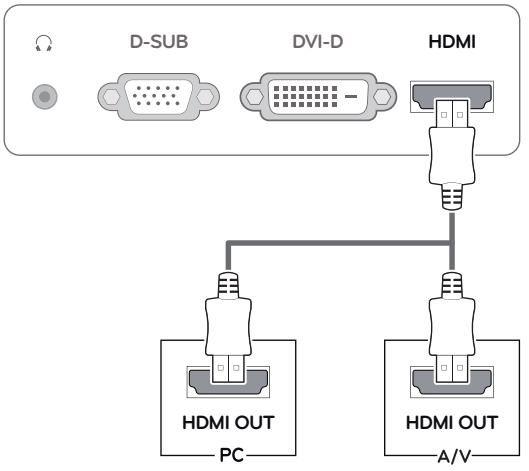
DVI-D-anslutning

Sänder en digital videosignal från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med en DVI-kabel så som visas på bilderna nedan.



HDMI-anslutning

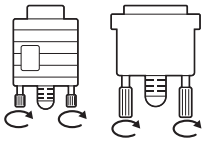
Sänder digitala video- och ljudsignaler från din dator eller A/V-enhet till bildskärmen. Anslut datorn eller A/V-enheten till bildskärmen med en HDMI-kabel så som visas på bilderna nedan.



OBS!

- Om du använder HDMI PC kan det orsaka kompatibilitetsproblem.

VARNING!



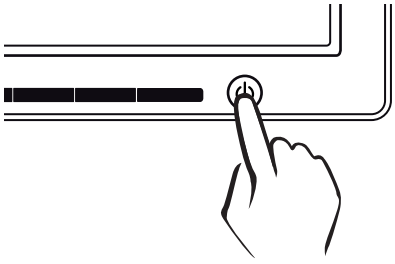
- Anslut signalkabeln och spänn åt genom att vrida skruvarna medurs.
- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan leda till en tillfällig störning på skärmen.
- Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen. Det kan resultera i en inbränd bild. Använd om möjligt skärmsläckare.

OBS!

- När du vill använda bildskärmen med två datorer ansluter du respektive signalkabel (D-SUB/DVI-D/HDMI) till bildskärmen.
- Om du slår på bildskärmen när den är kall kan skärmbilden flimra. Detta är normalt.
- Vissa röda, gröna eller blå prickar kan visas på skärmen. Detta är normalt.

Funktionen Automatisk bildjustering

Slå på strömmen genom att trycka på strömknappen på frontpanelen. När bildskärmen är på körs funktionen **”Automatisk bildjustering”** automatiskt. (Fungerar endast i analogt läge.)



OBS!

- **Funktionen ”Automatisk bildjustering”.**
  Med den här funktionen anges optimala bildinställningar. När användaren ansluter bildskärmen för första gången justeras bilden automatiskt med optimala inställningar för enskilda indatasignaler. (Fungerar endast i analogt läge.)
- **”AUTO”-funktionen.**
  Om skärmen blir suddig eller flimrar, om bokstäverna ser oskarpa ut eller bilden är sned när du använder bildskärmen eller när du har ändrat upplösning kan du förbättra upplösningen genom att trycka på AUTO-knappen. (Fungerar endast i analogt läge.)

SVENSKA

ANPASSA INSTÄLLNINGAR

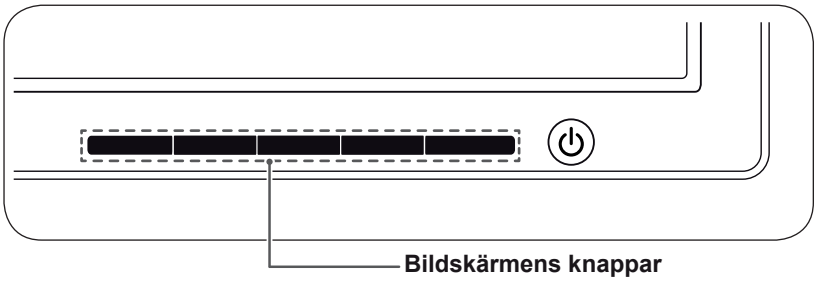
Ger åtkomst till huvudmenyerna

1 Tryck på valfri knapp på bildskärmens framsida, så visas menyn **MONITOR SETUP (bildskärmsinställningar)** på skärmen.

2 Tryck på önskat menyalternativ.

3 Ändra menyalternativets värde genom att trycka på knapparna på bildskärmens framsida.
Du kan gå tillbaka till toppmenyn eller ställa in andra menyalternativ genom att trycka på uppåtpilen (⮥).

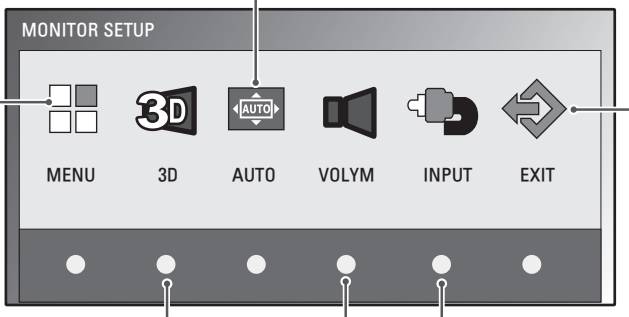
4 Välj **EXIT (avsluta)** när du vill stänga menyn.



MENU (Se sid.13**)**
Anger skärminställningarna.

AUTO (Se sid.5**)**
Optimerar upplösningen.

EXIT (avsluta)
Stänger OSD-menyn.



3D (Se sid.14)
Anger 3D-läge.

VOLYM (Se sid.14)
Anger volym.

INPUT
Anger extern ingång.

OBS!

Vilka menyalternativ som är aktiverade beror på typ av indatasignal.
- **D-SUB/DVI-läge**: MENU, 3D, AUTO, INPUT, EXIT
- **HDMI-läge:** MENU, 3D, VOLUME, INPUT, EXIT

Anpassa inställningar

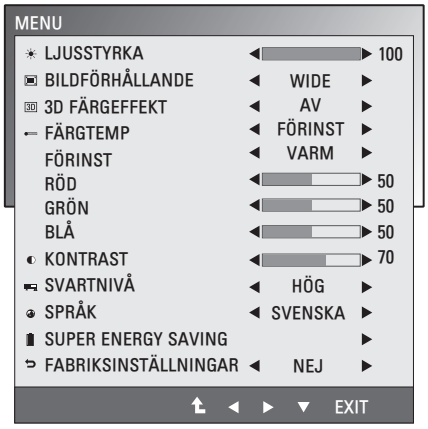
Menyinställningar

1 Tryck på valfri knapp på bildskärmens framsida, så visas menyn **MONITOR SETUP (bildskärmsinställningar)** på skärmen.

2 Tryck på **MENU (menyknappen)**, så visas alternativen på menyn.

3 Ställ in alternativen genom att trycka på knapparna på bildskärmens framsida.

4 Välj **EXIT (avsluta)** när du vill stänga menyn.
Du kan gå tillbaka till toppmenyn eller ställa in andra menyalternativ genom att trycka på uppåtpilen (⬆).

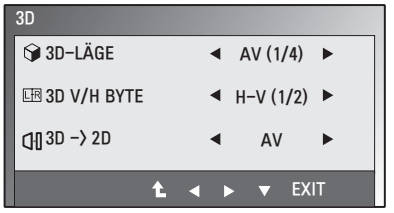


Tillgängliga programinställningar beskrivs nedan.

Meny	Analog	Digital	HDMI	Beskrivning
LJUSSTYRKA	•	•	•	Ställ in skärmens ljusstyrka.
BILDFÖRHÅLLANDE	•	•	•	**WIDE** Byt till helskärmsläge i enlighet med indatasignalen för bilden. **ORIGINAL** Ändra indatasignalens bildförhållande till originalinställningen. * Den här funktionen fungerar bara om upplösningen för indatasignalen är lägre än bildskärmens bildformat (16:9).
3D FÄRGEFFEKT	•	•	•	Bildkvaliteten optimeras i 3D-läge.
FÄRGTEMP	•	•	•	**FÖRINST** Välj färg för skärmen. • **VARM:** Ställ in en varm färgtemperatur för skärmen (mer rött). • **MELLAN:** Ställ in en mellanvarm färgtemperatur för skärmen. • **KALL:** Ställ in en kall färgtemperatur för skärmen (mer blått). **EGEN** • **RÖD:** Ange egna färgnivåer för rött. • **GRÖN:** Ange egna färgnivåer för grönt. • **BLÅ:** Ange egna färgnivåer för blått.
KONTRAST	•	•	•	Ställ in skärmens kontraster.
SVARTNIVÅ (Fungerar endast i HDMI-läge)			•	Du kan ange förskjutningsgraden. Om du väljer ”HÖG” blir skärmen ljusstark och om du väljer ”LÅG” blir skärmen mörk. • **Förskjutning:** Som kriterium för videosignal är detta den mörkaste skärm som kan visas på bildskärmen.
SPRÅK	•	•	•	Ändrar menyspråk.
SUPER ENERGY SAVING (energispar)	•	•	•	Ställer in SUPER ENERGY SAVING-funktionen.
FABRIKSINSTÄLLNINGAR	•	•	•	Återställer bildskärmens fabriksinställningar.

- **Analog:** D-SUB-ingång (analog signal).
- **Digital:** DVI-D-ingång (digital signal).
- HDMI: HDMI-ingång (digital signal).

3D-inställningar (endast 3D-läge)



1 Tryck på valfri knapp på bildskärmens framsida, så visas menyn **MONITOR SETUP (bildskärmsinställningar)** på skärmen.

2 Tryck på **3D**-knappen, så visas alternativen på menyn.

3 Ställ in alternativen genom att trycka på knapparna på bildskärmens framsida.

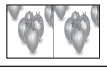
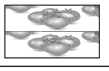
4 Välj **EXIT (avsluta)** när du vill stänga menyn.
Du kan gå tillbaka till toppmenyn eller ställa in andra menyalternativ genom att trycka på uppåtpilen (⮥).

Tillgängliga bildinställningar beskrivs nedan.

Meny	Beskrivning	
3D-LÄGE	Välj format för 3D-videodata. (Endast aktiverad för HDMI VIDEO TIMING)	
	SIDA VID SIDA	Vänster och höger bilder visas sida vid sida.
	ÖVER OCH UNDER	Vänster och höger bilder visas över och under.
	SAMMANFLÄTAD	Vänster och höger bilder visas rad för rad.
	AV	Stänger av 3D-läget.
3D V/H BYTE	Ändrar vilken bildram som visas för varje öga.	
	H-V	Udda rader är höger bild och jämna rader är vänster bild.
	V-H	Udda rader är vänster bild och jämna rader är höger bild.
3D -> 2D	Omvandlar 3D-bilder till 2D. (Endast aktiverad för HDMI VIDEO TIMING)	
	AV	Visar bilder i 3D.
	PÅ	Visar bilder i 2D.

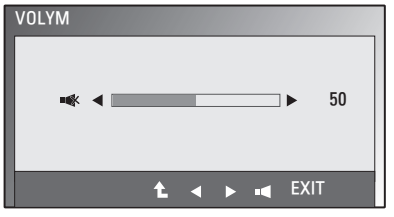
OBS!

- 3D-läge.

SIDA VID SIDA	ÖVER OCH UNDER	SAMMANFLÄTAD
		

- Om det valda 3D-alternativet är felaktigt visas bilderna kanske inte korrekt.

Volyminställningar (fungerar endast i HDMI-läge)



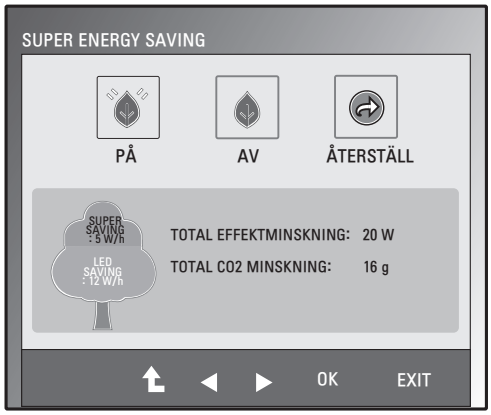
1 Tryck på valfri knapp på bildskärmens framsida, så visas menyn **MONITOR SETUP (bildskärmsinställningar)** på skärmen.

2 Tryck på **VOLYM**-knappen, så visas alternativen på menyn.

3 Ställ in alternativen genom att trycka på knapparna på bildskärmens framsida.

4 Välj **EXIT (avsluta)** när du vill stänga menyn.
Du kan gå tillbaka till toppmenyn eller ställa in andra menyalternativ genom att trycka på uppåtpilen (⮥).

SUPER ENERGY SAVING-inställningar (energispar)



1 Tryck på valfri knapp på bildskärmens framsida, så visas menyn **MONITOR SETUP** (bildskärmsinställningar) på skärmen.

2 Tryck på **MENU** (menyknappen), så visas alternativen på menyn.

3 Välj **SUPER ENERGY SAVING** (energispar) genom att trycka på knapparna på bildskärmens framsida och ställa in alternativen.

4 Välj **EXIT** (avsluta) när du vill stänga menyn.
Du kan gå tillbaka till toppmenyn eller ställa in andra menyalternativ genom att trycka på uppåtpilen (⮥).

Tillgängliga bildinställningar beskrivs nedan.

Meny	Beskrivning
PÅ	Aktiverar funktionen SUPER ENERGY SAVING, som hjälper dig att spara energi.
AV	Avaktiverar SUPER ENERGY SAVING (energispar).
ÅTERSTÄLL	Återställer värdena för beräkning av lägre total energiförbrukning och koldioxidutsläpp.

OBS!

- **TOTAL EFFEKTMINSKNING**: Hur mycket energi som sparas när du använder bildskärmen.
- **TOTAL CO2 MINSKNING**: Ändra TOTAL EFFEKTMINSKNING till CO2.
- **SPARADE DATA (W/h)**

	584 mm (23 tum)
SUPER SAVING (energispar)	5 W/h
LED SAVING (LED-besparing)	12 W/h

- Besparingar varierar beroende på panel. Värdena skiljer sig alltså mellan olika paneler och panelleverantörer.
- LG beräknade värdena med hjälp av **”sändningsvideosignal”.**
- LED-besparing syftar på hur mycket ström som kan sparas genom att man använder en WLED-panel istället för CCFL-panel.
- SUPER SAVING syftar på hur mycket ström som kan sparas med funktionen SUPER ENERGY SAVING.

FELSÖKNING

Kontrollera följande innan du ringer och ber om hjälp.

Ingen bild visas	
Är bildskärmens strömsladd ansluten?	• Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten till eluttaget.
Lyser strömindikatorn?	• Tryck på strömknappen.
Är strömmen på och strömindikatorn lyser blått eller grönt?	• Justera ljusstyrka och kontrast.
Flimrar strömindikatorn?	• Om energisparläge har aktiverats kan du prova att flytta på musen eller trycka på en knapp på tangentbordet för att visa skärmen. • Försök att slå på datorn.
Visas meddelandet ”UTANFÖR FREKVENSOMRÅDET” på skärmen?	• Det här meddelandet visas när signalen från datorn (grafikkortet) befinner sig utanför skärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se efter i avsnittet ”Specifikationer” i den här handboken och konfigurera skärmen igen.
Visas meddelandet ”KONTROLLERA SIGNAL” på skärmen?	• Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen inte har anslutits. Kontrollera signalkabeln och försök igen.

Visas meddelandet ”OSD LÅST” på skärmen?	
Visas ”OSD LÅST” när du trycker på MENU (menyknappen)?	• Du kan låsa de nuvarande inställningarna så att du inte råkar ändra dem av misstag. Du kan när som helst låsa upp OSD-reglagen genom att hålla MENU (menyknappen) nedtryckt i flera sekunder. Då visas meddelandet ”OSD UPPLÅST”.

Bilden är felaktig	
Bildens placering är felaktig.	• Tryck på **AUTO**-knappen så justeras bilden automatiskt med de bästa inställningarna.
I bakgrunden på skärmen visas vertikala fält eller ränder.	• Tryck på **AUTO**-knappen så justeras bilden automatiskt med de bästa inställningarna.
Horisontella störningar i bilden/ tecknen visas inte ordentligt.	• Tryck på **AUTO**-knappen så justeras bilden automatiskt med de bästa inställningarna. • Gå till **Kontrollpanelen ► Bildskärm ► Inställningar** och ställ in rekommenderad upplösning eller ange bästa inställning för bilden. Ställ in färginställningen på mer än 24 bitar (true color).

VARNING!

- Gå till **Kontrollpanelen ► Bildskärm ► Inställningar** och kontrollera om frekvensen eller upplösningen har ändrats. Ställ i så fall in rekommenderad upplösning för grafikkortet.
- Om den rekommenderade upplösningen (optimal upplösning) inte har valts kan bokstäverna bli suddiga och skärmbilden kan se konstig ut. Välj rekommenderad upplösning.
- Inställningsmetoden kan variera beroende på dator och operativsystem. Den upplösning som nämndes ovan kanske inte stöds av grafikkortets prestanda. Kontakta i så fall datorns eller grafikkortets tillverkare.

Bilden är felaktig	
Bildskärmens färg är svartvit eller onormal.	• Kontrollera om signalkabeln har anslutits ordentligt och sätt fast den med en skruvmejsel om det behövs. • Se till att grafikkortet har anslutits till kortplatsen. • Ställ in färginställningen på mer än 24 bitar (true color) via **Kontrollpanelen ► Inställningar**.
Skärmen flimrar.	• Kontrollera om skärmen är inställd på sammanflätat läge och ändra i så fall till rekommenderad upplösning.

Visas meddelandet ”Unrecognized monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor found” (oidentifierad bildskärm, Plug&Play-bildskärm (VESA DCC) har hittats)?	
Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?	• Installera drivrutinen för bildskärmen. Den finns på CD-skivan (eller disketten) med drivrutiner som medföljde bildskärmen. Du kan även hämta drivrutinen från vår webbplats: http://www.lg.com. • Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug & Play.

FELSÖKNING I 3D-LÄGE

Jag kan se ett virvelmönster som påminner om olja på bildskärmen när den är avstängd.
• Detta orsakas av att externt ljus tränger in i luftlagret mellan LCD-skärmens yta och 3D-filtret. Mönstret blir nästan osynligt när du slår på strömmen igen.

Jag kan inte se 3D-bilden ordentligt	
Om du inte använder de medföljande glasögonen	• När du tittar på 3D-bilder på bildskärmen måste du använda de medföljande glasögonen. Glasögonen har utformats för att kompensera optiskt för 3D-filtret på bildskärmens yta. Om du använder glasögon från en annan tillverkare är det inte säkert att du kan se 3D-bilderna ordentligt.
Om du inte tittar på 3D-bilderna inom optimal visningsvinkel eller visningsavstånd	• Optimal visningsvinkel för bildskärmen är 12° i vertikal riktning och 80° i horisontell riktning. Optimalt visningsavstånd är mellan 50 cm och 90 cm från bildskärmen. När du tittar på 3D-bilder utanför optimal visningsvinkel eller visningsavstånd kan bilderna se överlappande ut eller inte visas korrekt i 3D.
Om du inte har ställt in upplösningen	• Ställ in bildens upplösning på högsta möjliga (1920 x 1080 @ 60 Hz) i bildskärmsinställningarna. 3D-programmet fungerar inte korrekt om upplösningen inte är inställd på max.
Om bilderna som vänster och höger öga ser är omvända	• Ränderna på udda rader är dem som ditt högra öga ser på bildskärmen. Om du bara ser ränder och inte 3D-bilder kan du ställa in att bilderna för höger öga ska visas på udda rader genom att ändra 3D-programmets visningsalternativ.
Jag kan inte se 3D-bilder utan bara 2D-bilder.	• Bildskärmen fungerar både i 2D- och 3D-läge. Du kan titta på video i 3D om den har skapats i 3D. Om du försöker titta på 2D-bilder i 3D visas de kanske inte korrekt eller så kan bildkvaliteten vara dålig.
Om ”TriDef 3D” inte fungerar korrekt	• Minimisystemkrav för att köra ”TriDef 3D” på datorn: » Intel® Core 2 Duo eller AMD Athlon™ 64 X2 Dual-Core eller senare processor » 1 GB RAM-minne » NVIDIA® GeForce® 8600 GT eller ATI X1650 XT » 500 MB ledigt diskutrymme » Windows® XP (SP2) (endast 32-bitars), Windows® Vista (endast 32-bitars) eller Windows® 7 (32- eller 64-bitars) » DirectX 9.0c-kompatibelt ljudkort » Internetanslutning » DVD-enhet » Nätverkskort » DirectX 9.0c

SPECIFIKATIONER

Visas	**Skärmtyp**	58,4 cm (23 tum) Flat Panel Active matrix-TFT LCD Antireflexbehandling Synlig diagonal storlek: 58,4 cm
	Bildpunktsstorlek	0,265 mm x 0,265 mm (bildpunktsstorlek)
Synk-indata	**Horisontell frekvens**	30 kHz till 83 kHz (automatisk)
	Vertikal frekvens	56 Hz till 75 Hz (D-SUB, DVI-D) 56 Hz till 61 Hz (HDMI)
	Indatatyp	Separat synk. Digital
Videoingång	**Signalingång**	15-polig D-SUB-kontakt/DVI-D-kontakt (digital) HDMI-kontakt
	Indatatyp	RGB analog (0,7 Vp-p/75 ohm), digital
Lösning	**Max**	D-SUB (analog): 1920 x 1080 @ 60 Hz DVI/HDMI (digital): 1920 x 1080 @ 60 Hz
	Rekommenderas	VESA 1920 x 1080 @ 60 Hz
Plug & Play	DDC 2B (analog, digital, HDMI)	
Energiförbrukning	På-läge: 39 W (norm) Viloläge ≤ 0,5 W Av-läge ≤ 0,5 W	
Ineffekt	AC 100–240 V~ 50/60 Hz 1,0 A	
Mått **(bredd x höjd x djup)**	**Med fot**	54,6 cm x 40,7 cm x 17,9 cm
	Utan fot	54,6 cm x 34,2 cm x 5,7 cm
Vikt	3,5 kg	
Lutningsintervall	-5°–15°	
Omgivnings- **förhållanden**	**Driftstemperatur** **Luftfuktighet vid drift**	10°C till 35°C 20 % till 80 %
	Förvaringstemperatur **Luftfuktighet vid förvaring**	-10°C till 60°C 5 % till 90 % icke-kondenserande
Fot	Ansluten ( ), inte ansluten (O)	
Strömkabel	Vägguttagstyp	

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

Förinställda lägen (upplösning)

Visningslägen (upplösning)	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	
720 x 400	31.468	70	-/+	
640 x 480	31.469	60	-/-	
640 x 480	37.500	75	-/-	
800 x 600	37.879	60	+/+	
800 x 600	46.875	75	+/+	
1024 x 768	48.363	60	-/-	
1024 x 768	60.123	75	+/+	
1152 x 864	67.500	75	+/+	
1280 x 1024	63.981	60	+/+	
1680 x 1050	65.290	60	-/+	
1 920 x 1 080	67.500	60	+/+	Rekommenderat läge

HDMI 3D TIMING

3D-format	Lösning	Omhämtningsfrekvens	Begränsning
Frame Packing	1080 p	24 Hz	
Frame Packing	720 p	50/60 Hz	
Sida vid sida (halv)	1080 p	50/60 Hz	
Sida vid sida (halv)	1080 i	50/60 Hz	
Sida vid sida (halv)	720 p	50/60 Hz	
Över och under	1080 p	50/60 Hz	
Över och under	1080 p	24 Hz	
Över och under	720 p	50/60 Hz	

Indikator

Läge	LED-färg
På-läge	Blå
Viloläge	Blinkar blått
Av-läge	Av

ATT TÄNKA PÅ NÄR DU TITTAR PÅ 3D-BILDER

1 Om du tittar på bilder i 3D-läge under längre tid, till exempel när du spelar spel eller ser på film, kan du börja känna dig yr. Vi rekommenderar att du vilar när du har tittat på 3D i en timme. (Hur lång tid det tar innan man känner sig yr varierar från person till person.)

2 Titta på 3D med optimal visningsvinkel och på rekommenderat avstånd från produkten. I annat fall kan 3D-bilderna se överlappande ut eller inte visas korrekt.

3 Om du sitter för nära när du tittar på 3D under en längre period kan du börja känna dig yr eller se suddigt. Använd enheten på rekommenderat avstånd.

4 Om du är gravid, äldre eller har hjärtproblem rekommenderar vi att du inte tittar på 3D-bilder. 3D-bilder kan göra att man känner sig förvirrad eller får svårt att orientera sig.

5 3D-bilder kan också orsaka illamående och kräkningar för användare som är alkoholpåverkade. Titta inte på 3D när du har druckit.

6 Föräldrar bör hålla uppsikt över sina barn när de tittar på 3D-bilder. Barnen är kanske inte vana vid att se på 3D och vet inte hur man hanterar eventuella risker.

7 Använd inte 3D-glasögonen som vanliga glasögon, solglasögon eller skyddsglasögon. Då kan din syn försämras.

8 Förvara inte 3D-glasögonen på ovanligt varma eller kalla platser. Då kan glasögonen ändra form och ta skada. Använd inte 3D-glasögonen om de har skadats eftersom din syn då kan försämras. Du kan även känna dig yr.

9 3D-glasögonens linser (polariseringsfilm) repas lätt. Rengör dem med en mjuk, ren trasa. Använd inte kemiska rengöringsmedel på glasögonen.

VARNING!

Varning för anfall orsakade av ljuskänslighet

- Vissa användare kan drabbas av anfall eller andra avvikande symptom när de utsätts för blinkande ljus eller särskilda mönster i videospel eller filmer. Om någon i din familj lider av epilepsi eller någonsin har drabbats av någon form av anfall ska du rådfråga en läkare innan du tittar på 3D-bilder. Om du uppvisar några av symptomen nedan när du tittar på 3D-bilder ska du genast sluta titta och rådfråga en läkare, även om du inte har upplevt den här typen av problem tidigare.

Symptom

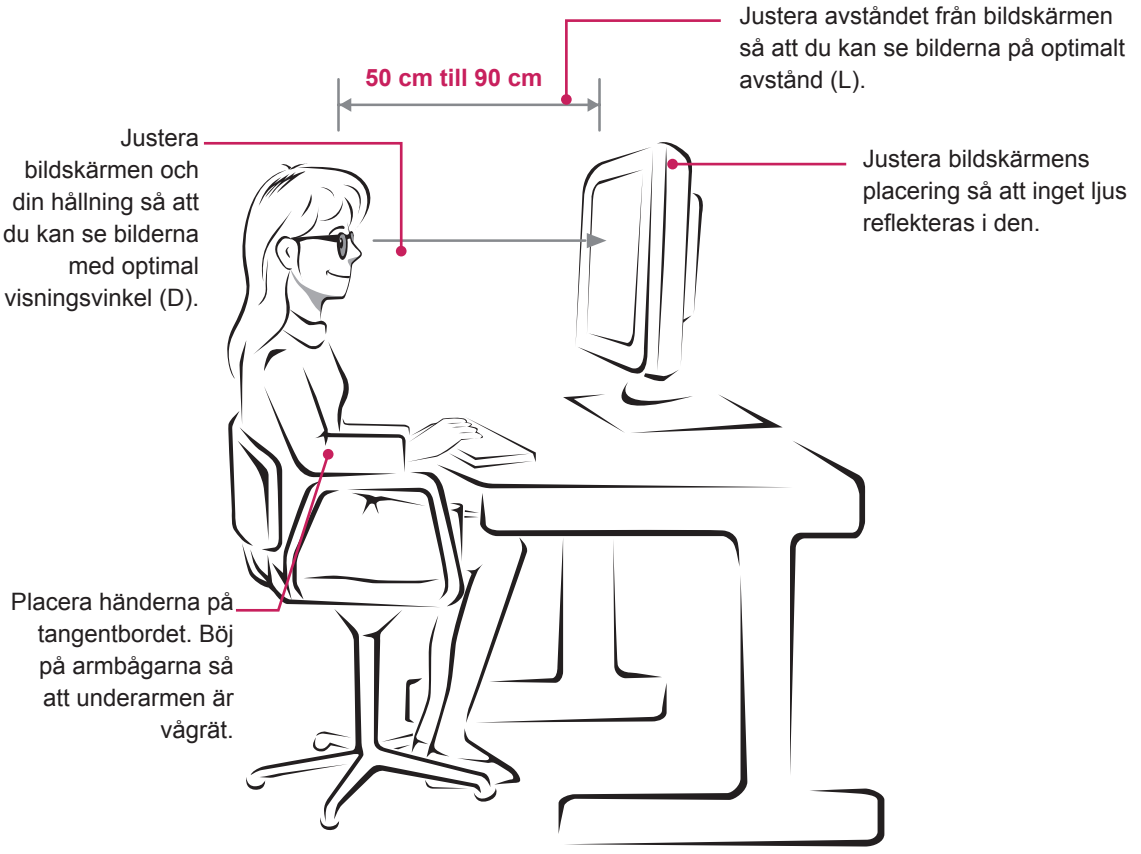
- Yrsel, suddig syn, ryckningar i ansiktet eller andra kroppsdelar, ofrivilliga rörelser, blackout, förvirring och förlorad orienteringsförmåga.

Du kan förebygga anfall orsakade av ljuskänslighet genom att följa anvisningarna nedan.

- Titta inte på 3D-bilder när du är trött eller sjuk.
- Titta inte på 3D-bilder under en längre period.
- Minska djupet i 3D-bilden.

KORREKT SITTSTÄLLNING

Korrekt sittställning när du använder bildskärmen.



Läge	Storlek (tum)	Optimalt visningsavstånd (L)	Optimal visningsvinkel (D)
När du tittar på 3D-bilder	58,4 cm	50 cm till 90 cm	12°

Att tänka på när du tittar på 3D-bilder

- Använd 3D-glasögonen som medföljer bildskärmen.
- Tänk på hållningen.
- Sitt kvar på optimalt avstånd och med optimal vinkel när du tittar på 3D-bilder.
  (Om du sitter för nära när du tittar på 3D-bilder kan du försämra synen eller känna dig yr.)

Life's Good

Se till att du läser säkerhetsföreskrifterna innan du använder produkten.
Ha användarhandboken (CD:n) nära till hands så att du kan referera till den i framtiden.
Modell och serienummer för apparaten finns på baksidan av och på ena sidan av apparaten.
Anteckna det nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

MODELL _____

SERIENUMMER _____

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S.Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.