

GS290 MANUAL DO UTILIZADOR

Parte do conteúdo deste manual poderá apresentar diferenças em relação ao seu telefone, dependendo do software do telefone ou do seu operador.

Eliminação do seu equipamento antigo

1. A apresentação deste símbolo do conteúdo do lixo com uma cruz junto a um produto significa que o mesmo se encontra abrangido pela Directiva Comunitária 2002/96/CE.
2. Todos os produtos eléctricos e electrónicos devem ser eliminados em separado, e não juntamente com os resíduos municipais, através de infra-estruturas de recolha selectiva, definidas pelas autoridades estatais ou locais.
3. A eliminação correcta do seu dispositivo usado ajuda a prevenir potenciais efeitos negativos sobre o ambiente e sobre a saúde humana.
4. Para informações mais detalhadas acerca da eliminação do seu dispositivo usado, contacte as autoridades locais, os serviços de recolha de lixo ou a loja onde adquiriu o produto.

PORTUGUÊS/ENGLISH

P/N: MMB0370955 (1.0) WR

O seu ecrã inicial

Pode arrastar e clicar de imediato nos itens que pretende em todos os tipos de ecrã inicial.

Activo

Ecrã inicial de widgets - Quando toca na parte inferior direita do ecrã, é apresentado o painel de widgets móveis. Quando regista um widget arrastando-o, o widget é criado no local onde foi colocado.

Activo

Ecrã inicial de marcação rápida - Quando toca em aparece a lista de marcações rápidas. Pode fazer chamadas, enviar uma mensagem ou editar o contacto directamente neste ecrã inicial.

Activo

Ecrã inicial de Livesquare - No ecrã Livesquare, pode fazer chamadas e enviar mensagens facilmente para o número atribuído a um avatar. Para utilizar a função de chamadas, mensagens ou contactos, selecione um avatar e escolha o ícone Tecla de atalho que pretende utilizar. Pode arrastar todos os avatares e até enviar a mensagem de uma só vez.

Ícone de tecla rápida

SUGESTÃO! A interface de utilizador baseia-se em três tipos de ecrã inicial. Para alternar entre os ecrãs iniciais, basta passar rapidamente o dedo sobre o ecrã da esquerda para a direita ou da direita para a esquerda.

Mensagem: Pode ver as pastas Recebidas/Enviadas e escrever uma mensagem para alguém da rede social.

SUGESTÃO! Utilizar o widget de transferência para o Facebook Arraste o widget de transferência para o Facebook do tabuleiro de widgets e toque em OK.

Se o widget do Facebook estiver registado no ecrã inicial, serão apresentados os últimos 3 feeds do seu site de RS. Também pode aceder à aplicação Facebook directamente com um toque no widget de transferência.

Mensagens

O GS290 combina SMS e MMS num único menu intuitivo e fácil de utilizar.

Enviar uma mensagem

- 1 Toque em **Mensagens**, no separador **COMUNICAÇÃO**. Em seguida, toque **Nova mensagem** para começar a compor uma nova mensagem.
- 2 Toque **Inserir** para adicionar uma imagem, vídeo, som, modelo, e assim sucessivamente.
- 3 Toque **Destinatário** na parte inferior do ecrã para introduzir

os destinatários. Em seguida, introduza o número ou toque para seleccionar um contacto. Pode mesmo adicionar diversos contactos.

4 Toque em Enviar quando pronto.

ATENÇÃO: se adicionar uma imagem, vídeo ou som a uma SMS, esta será convertida automaticamente em MMS e irá ser-lhe cobrado o valor correspondente.

Introdução de texto

Há cinco formas de introduzir texto:

Teclado numérico, Teclado, Ecrã-Caligrafia, Caixa-Caligrafia, Caixa Dupla-Caligrafia.

Pode escolher o seu método de introdução tocando em ou o **Método de introdução**.

Toque em **T9** para activar o modo T9. Este ícone só aparece se escolher **Teclado** como método de introdução.

Toque em para seleccionar o idioma de escrita.

Toque em **123** para alternar entre números, símbolos e introdução de texto.

Utilize a tecla **Shift** para alternar entre maiúsculas e minúsculas.

- Toque para eliminar a imagem.
- Toque para tirar outra fotografia imediatamente. A sua fotografia actual será gravada.
- Toque para ver a galeria das fotografias guardadas.

Utilizar as definições avançadas

No ecrã da câmara, toque em para abrir todas as opções de definições avançadas.

Pode alterar a definição da câmara deslocando a roda. Depois de seleccionar a opção, toque no botão **OK**.

Câmara de vídeo

- Gravar um vídeo curto**
- 1 Prima a tecla da câmara no lado direito do telefone durante alguns segundos.
 - SUGESTÃO!** Para mudar para o modo de câmara ou de vídeo, deslize o ícone da câmara ou de vídeo para cima/baixo para a parte central/direita do visor.
 - 2 Segurando no telefone horizontalmente, direcione a objectiva para o motivo do vídeo.
 - 3 Prima a tecla de câmara no telefone uma vez para

- começar a gravar. Alternativamente, toque no ponto vermelho
- 4 ● **Aparece a indicação Rec** (Grav) no fundo do ecrã da câmara com um temporizador em baixo a mostrar a duração do vídeo.
- 5 Para colocar o vídeo em pausa, toque em; para retomar, seleccione
- 6 Toque no ecrã ou prima o novamente para para a gravação.

- Depois de gravar um vídeo**
- Será apresentada no ecrã uma fotografia em representação do vídeo gravado. O nome do vídeo é apresentado na parte inferior do ecrã, juntamente com oito ícones nos lados direito e esquerdo.
- Toque para reproduzir o vídeo.
 - Toque para enviar o vídeo como **Mensagem** ou **E-mail** ou por **Bluetooth** ou **YouTube**.
 - Toque para editar o vídeo.
 - Toque para alterar o nome do vídeo.

Instalação do cartão SIM e da bateria do telefone

Instalação do cartão SIM

Sempre que se inscrever numa rede celular, é-lhe fornecido um cartão SIM plug-in com os dados da sua subscrição, tais como o seu PIN, quaisquer serviços opcionais disponíveis, entre outros.

Atenção! O cartão SIM plug-in e os seus contactos poderão ser facilmente danificados por riscos ou dobras, pelo que deve ter cuidado com o manuseamento, inserção ou remoção do cartão. Mantenha os cartões SIM fora do alcance das crianças.

Ilustrações

Desligue sempre o dispositivo e desligue o carregador antes de remover a bateria.

- 1 Retire a tampa traseira.
- 2 Retire a bateria.
- 3 Insira o cartão SIM.
- 4 Insira a bateria.
- 5 Coloque a tampa traseira.
- 6 Carregue a bateria.

Chamadas

Fazer uma chamada

- 1 Toque em para abrir o teclado.
 - 2 Introduza o número utilizando o teclado.
 - 3 Toque para iniciar a chamada.
 - 4 Para terminar a chamada, prima a tecla
- SUGESTÃO!** Para introduzir + para fazer uma chamada internacional, prima continuamente **[+]**. Prima a tecla Ligar para bloquear o ecrã táctil e evitar a realização accidental de chamadas.

Fazer uma chamada a partir dos seus contactos

- 1 No menu inicial, toque em para abrir os Contactos.
- 2 Toque na caixa de campo Nome na parte superior do ecrã e introduza as primeiras letras do contacto para o qual pretende ligar, utilizando o teclado.
- 3 Na lista filtrada, toque no ícone Chamar junto do contacto para o qual pretende fazer a chamada. A chamada irá utilizar o número predefinido, caso haja mais de um número para esse contacto.
- 4 Também pode tocar no nome do contacto e seleccionar

Reconhecimento de caligrafia

No modo de Reconhecimento de caligrafia, basta escrever no ecrã e o seu GS290 irá converter a sua caligrafia na sua mensagem. Selecione **Ecrã-Caligrafia** ou **Caixa-Caligrafia** de acordo com as suas preferências.

Configurar o seu e-mail

Toque em **E-mail** no separador **COMUNICAÇÃO**. Se a conta de e-mail não estiver configurada, inicie o assistente de configuração do e-mail e termine-a. Pode verificar e editar as definições seleccionando. Também pode verificar as definições adicionais que foram preenchidas automaticamente quando criou a conta.

Alterar as suas definições de e-mail

- 1 Toque em **E-mail** no separador **COMUNICAÇÃO**.
- 2 Toque em e seleccione **Definições de E-mail**.

- Toque para voltar ao menu anterior.
- Toque para eliminar o vídeo que acabou de gravar e confirme tocando em Sim. Irá surgir novamente o ecrã da câmara.
- Toque para gravar outro vídeo imediatamente. O seu vídeo actual será gravado.
- Toque para ver uma galeria de vídeos e imagens guardados.

As suas fotografias e vídeos

Ver as suas fotografias e vídeos

- 1 Toque em no ecrã de pré-visualização da sua câmara.
- 2 A sua galeria será apresentada no ecrã.
- 3 Toque no vídeo ou na fotografia para os abrir na íntegra.

Editar as suas fotografias

- 1 Abra a fotografia que pretende editar e em para abrir as opções.
- 2 Toque nos ícones para alterar a sua fotografia:
 - Mova o dedo no ecrã para seleccionar a área.
 - Desenhe algo na sua fotografia. Selecione a espessura da linha de entre as quatro opções e a cor que pretende utilizar.
 - Adicione texto à imagem.

Componentes do telemóvel

- Auricular**
- Tecla de chamada**
 - Marca um número de telefone e atende as chamadas recebidas.
- Tecla multitarefas**
- Tecla Terminar/Ligar e desligar**
 - Premir continuamente para ligar/desligar.
- Carregador, cabo**
 - **Tecla Bloquear**
 - Premir ligeiramente para ligar/desligar o ecrã.
 - **Tecla Câmara**
 - Ir para o menu da câmara directamente premindo continuamente a tecla.
- Teclas laterais**
 - Quando o ecrã está no ecrã Inicial: volume do toque e do som das teclas.
 - Durante uma chamada: volume dos auscultadores.
- Ranhura para cartão MicroSD**

Conector para auscultadores estéreo ou mãos-livres

Gesto de ecrã de bloqueio

Gesto de ecrã de bloqueio - define um gesto para cada um dos 9 atalhos de aplicações alargadas. Os gestos do Ecrã de bloqueio permitem aos utilizadores desbloquear o telefone e executar as aplicações directamente ao desenharem um gesto no ecrã. Para configurar esta funcionalidade,

- 1 Seleccione Menu - Definições do ecrã - Gesto de ecrã de bloqueio
- 2 Arraste e largue o gesto preferido na parte inferior do ecrã para as aplicações às quais pretende atribuí-los.

SUGESTÃO! Desenhe uma forma para aceder ao menu Gesto de ecrã de bloqueio no ecrã de bloqueio.

3 É apresentada uma lista de contactos.

Se escrever a primeira letra do nome de um contacto no campo Nome, irá aceder ao menu dessa área alfabética da lista.

Adicionar um novo contacto

- 1 Toque em **Contactos**, no separador **COMUNICAÇÃO**, e depois em **Adicionar contacto**.
- 2 Seleccione se pretende gravar o contacto no **Telefone** ou no **SIM**.
- 3 Introduza o seu nome próprio e apelido.
- 4 Pode introduzir um máximo de cinco números diferentes por contacto.
- 5 Adicione um endereço de e-mail. Pode introduzir um máximo de dois endereços de e-mail diferentes por contacto.
- 6 Atribua o contacto a um ou mais grupos e outros.
- 7 Toque **Gravar** para gravar o contacto.

Alterar as definições dos seus contactos

Pode adaptar as definições do seu contacto para que os seus **Contactos** estejam de acordo com as suas preferências. Toque em **Contactos**, no separador **COMUNICAÇÃO**, e depois em **Definições**.

Alterar as suas definições de mensagem multimédia

Toque em **Mensagens** no separador **COMUNICAÇÃO**. Desloque e seleccione **Definições** e **Mensagem multimédia**.

Modo recuperação - Seleccione **Rede de Origem** ou **Roaming**. Se, então, seleccionar **Manual**, irá receber apenas notificações de MMS, podendo decidir se pretende transferir as mesmas na íntegra.

Relatório de entrega - Seleccione para permitir e/ou pedir um relatório de entrega.

Recibo de leitura - Seleccione para pedir e/ou permitir um recibo.

Prioridade - Seleccione o nível de prioridade das suas MMS.

Período validade - Seleccione o período de tempo durante o qual a sua mensagem fica armazenada no centro de mensagens.

Duração do slide - Escolha o período durante o qual os seus slides são apresentados no ecrã.

Modo de criação - Seleccione o modo da sua mensagem.

Tempo de entrega - Seleccione o intervalo de tempo de espera antes da entrega de uma mensagem.

Centro SMS - Seleccione uma opção da lista ou adicione um novo centro de mensagens.

Reproduzido recentemente - Reproduz as músicas reproduzidas recentemente.

Todas as faixas - Contém todas as músicas disponíveis no seu telefone, excepto a música predefinida pré-carregada.

Artistas - Fazer uma pesquisa na sua colecção de música por artista.

Álbuns - Fazer uma pesquisa na sua colecção de música por álbum.

Géneros - Fazer uma pesquisa na sua colecção de música por género.

Listas de reprodução - Contém todas as listas de reprodução criadas.

Criador de toques - Pode editar uma canção e guardá-la se prederter defini-la como toque do telefone. Está disponível no menu de perfil das definições.

Reprod. aleatória - Reproduzir as faixas aleatoriamente.

Transferir música para o seu telefone

A forma mais fácil de transferir música para o seu telefone é através de Bluetooth ou do cabo de dados. Também pode utilizar o LG PC Suite. Para transferir música

Câmara

Tirar uma fotografia rápida

- 1 Prima a tecla do lado direito do telefone.
 - 2 Quando a câmara tiver focado o motivo, toque em no meio da parte direita do ecrã, para tirar uma fotografia. Também pode premir a tecla da parte lateral do telefone com firmeza.
- SUGESTÃO!** Para mudar para o modo de câmara ou de vídeo, deslize o ícone da câmara ou do vídeo para cima/baixo para a parte central/direita do visor.

Depois de tirar a fotografia

- A fotografia que tirou será apresentada no ecrã. O nome da imagem é apresentado com quatro ícones no lado direito.
- Toque para enviar a fotografia como mensagem, e-mail ou Bluetooth.
 - Toque para definir uma imagem para o ecrã Inicial.
 - Toque para editar a fotografia.
 - Toque para alterar o nome da fotografia.
 - Toque para voltar ao menu anterior.

utilizando o Bluetooth:

- 1 Certifique-se de que ambos os dispositivos têm a função Bluetooth activada e estão ligados um ao outro.
- 2 Seleccione o ficheiro de música no outro equipamento e escolha-o para o enviar por Bluetooth.
- 3 Quando o ficheiro for enviado, tem que o aceitar no seu telefone tocando Sim.
- 4 O ficheiro deve ser apresentado em **Música > Todas as faixas**.

Multimédia

Pode guardar ficheiros multimédia na memória do seu telefone, de modo a poder ter um acesso fácil a todas as suas fotografias, sons, vídeos e jogos. Também pode guardar os seus ficheiros num cartão de memória. A utilização de um cartão de memória permite-lhe libertar espaço de memória do seu telefone.

Para aceder ao menu Multimédia, toque em e seleccione **Meus itens** no separador **ENTRETENIMENTO**. Pode abrir uma lista de pastas onde guarda todos os seus ficheiros multimédia.

