


Ekran główny


Dostęp do poszczególnych pozycji można uzyskać w przypadku wszystkich typów ekranu głównego przez kliknięcie i przeciągnięcie.

Aktywny



Ekran główny widgetów - dotknięcie ikony  w prawym dolnym rogu ekranu powoduje wyświetlenie panelu widgetów. Zarejestrowanie widgetu poprzez jego przeciągnięcie powoduje jego utworzenie w miejscu, gdzie został on upuszczony.



Ekran główny szybkiego wybierania - dotknięcie ikony  powoduje wyświetlenie listy szybkiego wybierania. Bezpośrednio z tego ekranu głównego możliwe jest wykonywanie połączeń, wysyłanie wiadomości i edycja kontaktów.

Aktywny



Ekran główny funkcji Livesquare - ekran główny funkcji Livesquare umożliwi łatwe nawiązywanie połączeń i wysyłanie wiadomości do numerów przypisanych do awatarów. Aby skorzystać z funkcji nawiązywania połączeń, wysyłania wiadomości lub edycji kontaktów, wybierz awatar i ikonę **przycisku szybkiego wybierania**, z której chcesz skorzystać.


WSKAZÓWKA!


Interfejs użytkownika składa się z trzech rodzajów ekranu głównego. Aby przełączyć między ekranami głównymi, wystarczy szybko przesunąć palcem po wyświetlaczu w lewo lub w prawo.


Ikona przycisku szybkiego wybierania


Wprowadzanie tekstu

Istnieje pięć sposobów wprowadzania tekstu.

Są to: **klawiatura numeryczna**, **klawiatura qwerty**, **pismo ręczne** - ekran, **pismo ręczne** - pole oraz **podwójne pole pisma ręcznego**. Tryb wprowadzania tekstu można wybrać poprzez dotknięcie ikony  i wybór opcji **Tryb tekstu**.

Dotknij ikony  aby włączyć tryb T9. Ta ikona jest wyświetlana wyłącznie w przypadku wyboru wartości **Klaw. num.** dla trybu wprowadzania tekstu.

Dotknij ikony  aby wybrać język, w którym pisana jest wiadomość.

Dotknij ikony  aby zmienić tryb na wprowadzanie cyfr, symboli lub liter. Użyj klawisza **Shift**, aby przełączyć się między wielkimi i małymi literami.

Rozpoznawanie pisma


W trybie rozpoznawania pisma wystarczy po prostu pisać treść wiadomości na ekranie, a telefon GS290 przekształci pismo ręczne na tekst wiadomości. Wybierz opcję **Pismo ręczne** - ekran lub **Pismo ręczne** - pole zgodnie z własnymi preferencjami.

Po wykonaniu zdjęcia

Sfotografowany obraz zostanie wyświetlony na ekranie. Zostanie wyświetlona nazwa obrazu z czterema ikonami po prawej stronie.


 Dotknij tej ikony, aby wysłać zdjęcie jako wiadomość, e-mail lub poprzez łącze Bluetooth.


 Dotknij, aby ustawić tapetę ekranu głównego.

 Dotknij, aby edytować zdjęcie.

 Dotknij, aby zmienić nazwę zdjęcia.


 Dotknij tej ikony, aby powrócić do poprzedniego menu.

 Dotknij tej ikony, aby usunąć obraz.

 Dotknij tej ikony, aby natychmiast wykonać kolejne zdjęcie. Bieżące zdjęcie zostanie zapisane.

 Dotknij tej ikony, aby wyświetlić galerię zapisanych zdjęć.

Korzystanie z ustawień zaawansowanych

Dotknij ikony  w celowniku, aby otworzyć menu wszystkich ustawień zaawansowanych.

Zmiany ustawień aparatu można dokonać za pomocą pokrętki. Po wybraniu żądanej opcji dotknij przycisku **OK**.

Instalacja karty SIM i baterii

Instalowanie karty SIM

W ramach subskrypcji w sieci komórkowej użytkownik otrzymuje kartę SIM, na której zapisane są szczegóły subskrypcji, w tym numer PIN, wszelkie dostępne usługi opcjonalne i wiele innych.

Ważne! > Kartę SIM i jej styki można łatwo uszkodzić poprzez zarysowanie lub zgięcie, dlatego należy zachować ostrożność podczas trzymania, wkładania lub wyjmowania karty. Wszystkie karty SIM należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla małych dzieci.

Rysunki

Przed wyjęciem baterii należy koniecznie wyłączyć urządzenie i odłączyć od niego ładowarkę.

1 Zdejmij tylną pokrywę.

2 Wyjmij baterię.

3 Włóż kartę SIM.

4 Włóż baterię.


5 Załóż tylną pokrywę.

6 Naładuj baterię.




Połączenia

Nawiązywanie połączenia


1 Dotknij ikony , aby otworzyć klawiaturę.

2 Wprowadź numer za pomocą klawiatury.

3 Dotknij ikony , aby nawiązać połączenie.

4 Aby zakończyć połączenie, naciśnij klawisz wielofunkcyjny. **WSKAZÓWKA!** Aby wprowadzić znak + w celu wykonania połączenia międzynarodowego, naciśnij i przytrzymaj klawisz . Naciśnij klawisz blokady, aby zablokować ekran dotykowy i zapobiec przypadkowemu nawiązaniu połączenia.


Nawiązywanie połączenia z jednym z kontaktów

1 Na ekranie głównym dotknij ikony , aby otworzyć menu Kontakty.

2 Naciśnij pole **Nazwa** w górnej części ekranu i wprowadź za pomocą klawiatury numerycznej pierwsze kilka liter wyszukiwanego kontaktu, z którym chcesz nawiązać połączenie.



3 Dotknij ikony rozmowy widocznej na wyświetlonej liście obok kontaktu, z którym chcesz nawiązać połączenie. Jeśli dla danego kontaktu jest dostępny więcej niż jeden numer,

dla połączenia zostanie wykorzystany numer domyślny.

4 Jeśli dla danego kontaktu jest dostępny więcej niż jeden numer, można także dotknąć nazwy kontaktu i wybrać odpowiedni numer. Można także dotknąć ikony  w celu nawiązania połączenia z numerem domyślnym.

Odbieranie i odrzucanie połączenia

Gdy dzwoni telefon, dotknij klawisza wielofunkcyjnego na celu odebrania połączenia.

Aby wyrzucić dźwięk dzwonka, dotknij ikony . Ta funkcja bywa bardzo przydatna w przypadku zapomnienia o zmianie profilu na Milczy przed zebraniem. Dotknij ikony  aby odrzucić połączenie przychodzące.

Zmiana ogólnych ustawień połączeń

1 Dotknij opcji **Ustawienia połączeń** na karcie **USTAWIENIA**.

2 Przewiń menu i dotknij opcji **Ustawienia wspólne**.

Kontakty

Wyszukiwanie kontaktu

Istnieją dwie metody wyszukiwania kontaktów:

Czas trwania slajdu - okres, przez jaki slajdy mają być wyświetlane na ekranie.

Tryb tworzenia - tryb wiadomości.

Czas dostarczenia - umożliwia ustawienie opóźnienia wiadomości.

Centrum MMS - wybór centrum z listy lub dodanie nowego centrum wiadomości.

Usługi sieci społecznościowej (SNS)

Telefon GS290 jest wyposażony w funkcję obsługi sieci społecznościowych (SNS), które pozwalają łączyć się ze swoim kontem w serwisie społecznościowym i zarządzać znajdującymi się tam informacjami.


UWAGA - Łączenie się z usługami internetowymi i korzystanie z nich może wiązać się z dodatkowymi kosztami. Sprawdź stawki za pobieranie danych u operatora sieci.


Dotknij menu **Sieci społecznościowe** i wybierz serwis.


WSKAZÓWKA! Facebook to zainstalowana fabrycznie w telefonie aplikacja pozwalająca na łatwy dostęp do serwisu o tej nazwie. Twitter to aplikacja Java stworzona w oparciu o technologię Java. Inne aplikacje wykorzystują usługi WAP (Wireless Application Protocol).


3 Dotknij klipu lub zdjęcia, aby je otworzyć w pełnym widoku.


Edycja zdjęć


1 Otwórz zdjęcie przeznaczone do edycji, a następnie dotknij ikony  aby otworzyć menu dostępnych opcji.


2 W celu edycji zdjęcia dotknij jednej z następujących ikon:  Przesuń palec po ekranie, aby zaznaczyć obszar.


 Rysowanie po zdjęciu. Wybierz odpowiedni kolor oraz jedną z czterech grubości linii.

 Dodanie tekstu do zdjęcia.

 Ozdabianie zdjęć za pomocą pieczętek. Wybierz jedną z dostępnych pieczętek i jeden z kolorów, a następnie dotknij zdjęcia w miejscu, w którym ma zostać umieszczona pieczętka.

 Usuwanie rysunku. Można także wybrać wielkość gumki.

 Dotknięcie powoduje powrót do galerii.

 Zapis zmian dokonanych na zdjęciach. Wybierz miejsce zapisu zmian: **Originalny plik** lub **Nowy plik**. W przypadku wyboru opcji **Nowy plik** wprowadź nazwę pliku.

 Cofnięcie ostatniego efektu lub edycji zdjęcia.

Elementy telefonu



Gniazdo zestawu głośnomówiącego lub słuchawek stereo

Schemat ruchowy blokowania ekranu - umożliwiają ustawienie 9 schematów ruchowych stanowiących skróty do aplikacji. Schemat ruchowy rozpoznawany przy zablokowaniu ekranie umożliwia bezpośrednio odblokowanie telefonu i uruchomienie aplikacji. Konfiguracja tej funkcji:

1 Wybierz kolejno Menu - Ustawienia ekranu - Schemat ruchowy blokowania ekranu

2 Przeciągnij wybrany schemat ruchowy z dołu ekranu do aplikacji, do której ma zostać przypisany.

WSKAZÓWKA! Narysuj schemat „1”, aby z poziomu zablokowanego ekranu przejść do menu Schemat ruchowy blokowania ekranu.

funkcjonowały one zgodnie z preferencjami użytkownika.

Dotknij pozycji **Kontakty** na karcie **POŁĄCZENIA** i dotknij opcji **Ustawienia**.


Wiadomości

W telefonie GS290 obsługa wiadomości SMS i MMS jest realizowana za pomocą jednego intuicyjnego i prostego menu.

Wysyłanie wiadomości

1 Dotknij opcji **Wiadomości** na karcie **POŁĄCZENIA**. Następnie dotknij opcji **Nowa wiadomość**, aby rozpocząć redagowanie nowej wiadomości.

2 Dotknij polecenia **Wstaw**, aby dodać zdjęcie, film, dźwięk, szablon itp.

3 Dotknij opcji **Odbiorca** na dole ekranu, aby wprowadzić numer odbiorcy. Wprowadź numer telefonu lub dotknij ikony  aby wybrać kontakt. Można dodać wiele kontaktów.

4 Po zakończeniu dotknij opcji **Wyślij**.

⚠️ OSTRZEŻENIE: Po dodaniu obrazu, klipu wideo lub dźwięku do wiadomości SMS zostanie ona automatycznie przekształcona w wiadomość MMS, za wysłanie której pobrana zostanie opłata według stawki dla wiadomości MMS.


WSKAZÓWKA! Korzystanie z widgetu Facebook Feed



W tym celu należy przeciągnąć widget Facebook Feed z zasobnika widgetów i dotknąć przycisku **OK**.

Po zalogowaniu się widgetu Facebook na stronie głównej, będzie on pokazywał 3 najnowsze wiadomości RSS z portalu. Dotykając widgetu Facebook Feed, można uzyskać bezpośredni dostęp do aplikacji Facebook.

Aparat

Szybkie robienie zdjęć

1 Naciśnij klawisz  po prawej stronie telefonu.

2 Po ustawieniu przez aparat ostrości na obiekcie dotknij ikony  po prawej stronie ekranu, aby wykonać zdjęcie. Możesz także mocno nacisnąć klawisz  znajdujący się z boku telefonu.

WSKAZÓWKA! Aby przejść do trybu aparatu lub trybu wideo, przesuń w górę/w dół ikonę aparatu lub wideo znajdującą się w środkowej części celownika, po jego prawej stronie.

Wymieszaj utwory - umożliwia odsluchiwanie utworów muzycznych w losowej kolejności.

Przesyłanie muzyki do telefonu

Najłatwiej można przesłać muzykę do telefonu za pomocą łącza Bluetooth lub kabla do przesyłu danych.

Można również użyć w tym celu oprogramowania LG PC Suite. Aby przesłać plik muzyczny za pomocą łącza Bluetooth:

1 Upewnij się, że oba urządzenia mają aktywne łącze Bluetooth i są ze sobą połączone.

2 Wybierz plik muzyczny w drugim urządzeniu i wybierz polecenie wysłania go przez łącze Bluetooth.

3 Po wysłaniu pliku należy go zaakceptować w telefonie za pomocą opcji **Tak**.

4 Plik powinien pojawić się w folderze **Muzyka** > **Wszystkie utwory**.


Multimedia

W pamięci telefonu można przechowywać dowolne pliki multimedialne i dzięki temu mieć łatwy dostęp do wszystkich zdjęć, dźwięków, klipów wideo i gier. Pliki można również zapisywać na karcie pamięci. Korzystanie z karty pamięci


nagrany klip wideo. Na dole ekranu pojawi się nazwa klipu wideo, a w lewym i prawym dolnym rogu zostanie wyświetlonych osiem ikon.



 Dotknij tej ikony, aby otworzyć klip wideo.

 Dotknij, aby wysłać klip wideo jako **wiadomość** (MMS) lub **wiadomość e-mail**, przez łącze **Bluetooth** lub do serwisu **YouTube**.

 Dotknij tej ikony, aby zmienić nazwę klipu wideo.


 Dotknij tej ikony, aby powrócić do poprzedniego menu.

 Dotknij tej ikony, aby usunąć właśnie zarejestrowany klip wideo. Potwierdź za pomocą opcji **Tak**. Na ekranie ponownie pojawi się celownik.

 Dotknij tej ikony, aby od razu rozpocząć nagrywanie kolejnego klipu wideo. Bieżący klip wideo zostanie zapisany. Dotknij ikony  aby wyświetlić galerię zapisanych klipów wideo i obrazów.


Zdjęcia i klipy wideo

Wyświetlanie zdjęć i klipów wideo

1 Dotknij ikony  na ekranie podglądu obrazu z aparatu.

2 Na ekranie zostanie wyświetlona galeria plików.

 Dotknij, aby otworzyć opcje filtra.

 Dostosowywanie wybranego zdjęcia.

Muzyka

Aby uzyskać dostęp do odtwarzacza muzyki, dotknij opcji **Muzyka** na karcie **ROZRYWKA**. Z poziomu odtwarzacza dostępnych jest wiele folderów:

Ostatnio odtwarzane - umożliwia odsluchanie ostatnio odtwarzanych utworów.

Wszystkie utwory - folder zawiera wszystkie utwory zapisane w telefonie prócz załadowanych fabrycznie domyślnych utworów muzycznych.

Wykonawcy - folder umożliwia przeglądanie kolekcji muzycznej według nazwy wykonawcy.

Albumy - folder umożliwia przeglądanie kolekcji muzycznej według nazwy albumu.

Gatunki - folder umożliwia przeglądanie kolekcji muzycznej według gatunku.

Listy odtwarzania - zawiera wszystkie listy odtwarzania utworzone przez użytkownika.

