



MANUALE DELL'UTENTE

OCCHIALI 3D

Leggere attentamente il presente manuale prima di utilizzare gli occhiali e conservarlo come riferimento futuro.

AG-S230

AG-S250

AG-S270

AVVISO

Leggere attentamente queste istruzioni di sicurezza per salvaguardare la propria incolumità e per evitare possibili danni.

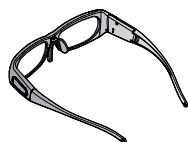
- 1** Se con questi occhiali non si riescono a vedere bene le immagini 3D, è possibile che si abbiano problemi alla vista.
- 2** Se gli occhiali vengono indossati per molto tempo, si può avvertire mal di testa o senso di affaticamento.
In caso di mal di testa, affaticamento o vertigini, interrompere immediatamente la visione.
- 3** Non far cadere oggetti sul prodotto e non piegarli.
Ciò potrebbe costituire rischio di scosse elettriche o incendio.
- 4** Non utilizzare il prodotto vicino a un umidificatore o un piano cottura.
Ciò potrebbe costituire rischio di scosse elettriche o incendio.
- 5** Non disassemblare, riparare o modificare il prodotto o le parti che lo compongono per evitare danni al prodotto o malfunzionamenti.
- 6** Gli occhiali possono essere facilmente indossati.
- 7** Donne incinte, persone malate, con problemi di cuore o che soffrono spesso di nausea non possono utilizzare il prodotto.
- 8** Quando si guarda un video 3D, non posizionare nelle vicinanze oggetti fragili.
Sussiste il rischio di confondere un'immagine 3D con un oggetto reale, per cui movimenti incauti potrebbero causare la rottura di oggetti posizionati nelle vicinanze, con danni alla persona.
- 9** Utilizzare il prodotto solo ed esclusivamente per guardare video 3D.
Non utilizzare gli occhiali 3D come occhiali da sole o da lettura.

- 10** Non spruzzare detersivi direttamente sulla superficie del prodotto per evitare di scolorirlo, incrinarlo o deteriorarne le lenti.
- 11** Fare attenzione che il prodotto non venga a contatto con l'acqua mentre lo si pulisce. Fare attenzione che nel prodotto non entri acqua.
Ciò potrebbe costituire rischio di scosse elettriche o incendio.
- 12** Poiché le lenti possono graffiarsi facilmente, pulire il prodotto con un panno morbido.
Poiché il prodotto potrebbe graffiarsi se sul panno è presente materiale estraneo, rimuovere eventuale polvere prima di utilizzarlo.
- 13** Non graffiare la superficie degli otturatori a cristalli liquidi con oggetti taglienti e non pulirli con sostanze chimiche.
- 14** Non esercitare pressione sull'otturatore a cristalli liquidi.
Non far cadere o piegare il prodotto.
- 15** Quando si guarda un video 3D, posizionarsi entro il raggio di ricezione specificato; per ulteriori informazioni, fare riferimento alle specifiche contenute nel presente manuale.
Se ci si trova al di fuori del raggio di ricezione, lo schermo potrebbe non mostrare correttamente il video 3D.
- 16** Potrebbero verificarsi degli sfarfallii (60 Hz) quando si guarda lo schermo 3D in presenza di lampade con luce fluorescente magnetica (50 Hz).
In questo caso, spegnere la lampada e continuare a guardare il video.
- 17** Gli occhiali 3D sono un dispositivo di comunicazione wireless che utilizza la banda di frequenza a 2,4 GHz e che potrebbe subire interferenze da parte di altri dispositivi quali forni a microonde o prodotti LAN wireless.
Le prestazioni wireless potrebbero essere disturbate anche quando è presente una barriera fisica tra gli occhiali 3D e il televisore o il proiettore 3D.
- 18** È necessario sorvegliare attentamente i bambini quando utilizzano gli occhiali 3D e toglierglieli in caso di affaticamento, contrazioni degli occhi o dei muscoli facciali, o altri movimenti involontari.
- 19** Nel caso in cui gli occhiali 3D per bambini (AG-S230) vengano indossati da persone adulte, il dispositivo potrebbe danneggiarsi.
- 20** L'uso degli occhiali 3D potrebbe causare lievi fastidi. Se si utilizzano degli occhiali standard, per indossare gli occhiali 3D è necessario inclinare di 90 gradi il supporto per il naso presente su questi ultimi.

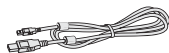
FUNZIONI

- Gli occhiali AG-S230/S250/S270 sono di tipo 3D che utilizzano la comunicazione wireless RF (2, 4 GHz).
- Se il dispositivo è collegato al televisore o al proiettore che supporta gli occhiali con tecnologia RF, è possibile visualizzare immagini nitide in 3D.
- È possibile vedere filmati e foto in formato 3D.

ACCESSORI



Occhiali 3D



Cavo mini USB a 8 pin



CD del manuale



Guida di avvio rapido

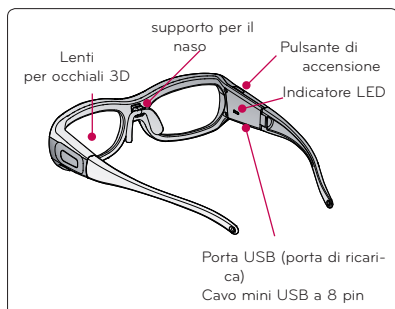


Custodie

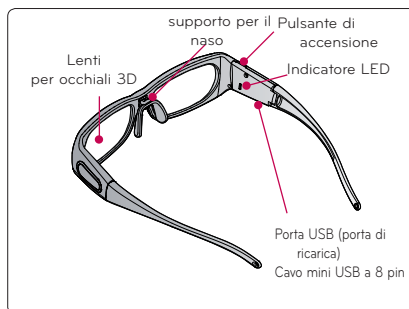
! NOTA ► Gli accessori presentati nel manuale possono avere un aspetto diverso.

NOMI DEI COMPONENTI

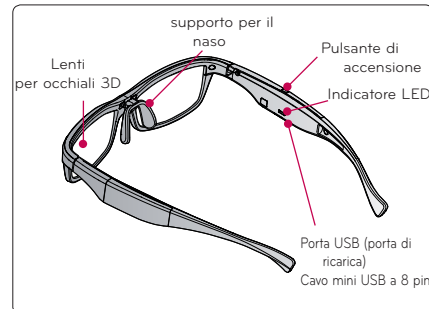
AG-S230 (per bambini)



AG-S250 (per adulti)



AG-S270 (in metallo)



USO DEGLI OCCHIALI 3D

	Pulsante	Indicatore LED
Accensione	Premere una volta il pulsante di accensione.	Il LED rosso lampeggia una volta.
Spegnimento	Tenere premuto il pulsante di accensione (per 2 o 3 secondi)	Il LED rosso lampeggia tre volte.
Spegnimento automatico*1	Se non è presente alcun segnale 3D per più di un minuto, il dispositivo si spegne automaticamente.	Il LED rosso lampeggia tre volte.
Batteria (ai polimeri di litio) scarica	-	Se la batteria è scarica, il LED lampeggia per 1 minuto e il prodotto si spegne automaticamente. * Al termine della ricarica, il LED diventa verde.
Come connettere gli occhiali	-	Alla prima accensione, il dispositivo sarà automaticamente connesso al televisore o al proiettore con il segnale più forte.
Come riconnettere gli occhiali*2	Premere il pulsante di accensione per più di otto secondi.	Rilasciare il pulsante quando si accende la spia verde del LED. In seguito, la spia verde lampeggerà tre volte prima dello spegnimento del dispositivo. Se il dispositivo viene riacceso, gli occhiali saranno connessi al televisore o al proiettore con il segnale più forte.

*1 La funzione di spegnimento automatico toglie automaticamente l'alimentazione agli occhiali in caso di perdita del segnale proveniente dal televisore o dal proiettore. Ciò potrebbe verificarsi quando la distanza o l'angolo tra il dispositivo e il televisore o proiettore è fuori portata, quando è presente una barriera fisica tra i due dispositivi oppure quando il dispositivo passa dalla modalità 3D alla modalità 2D.

*2 Il dispositivo riconosce l'ID univoco del televisore o del proiettore al quale è connesso. Pertanto, gli ID di altri televisori o proiettori non vengono riconosciuti dal dispositivo. Se si desidera riconnettere il dispositivo ad altri televisori o proiettori, consultare la sezione "Come riconnettere gli occhiali". (consultare la sezione relativa all'utilizzo degli occhiali 3D)

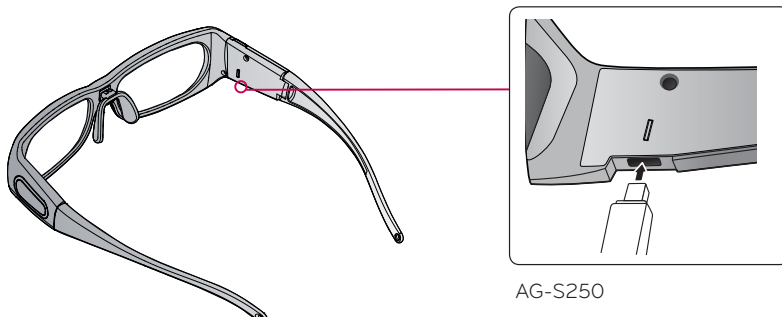
È possibile vedere le immagini 3D con il dispositivo anche mentre è in carica con un cavo USB. Durante la ricarica, la spia del LED del dispositivo indica che:

Quando il dispositivo è acceso e sono presenti immagini 3D:	La spia rossa lampeggia ogni secondo durante la ricarica mentre la spia verde lampeggia ogni secondo quando la ricarica è stata completata.
Quando il dispositivo è spento e non sono presenti immagini 3D:	La spia rossa o la spia verde rimangono accese a seconda dello stato della ricarica.

RICARICA DEGLI OCCHIALI

- 1 Collegare la porta USB presente sotto il pulsante di accensione sugli occhiali alla porta USB del TV o PC utilizzando il cavo mini USB a 8 pin in dotazione, come mostrato nella figura.

ATTENZIONE ▶ Non inserire in direzione inversa il cavo mini USB a 8 pin in dotazione. Ciò potrebbe provocare danni al prodotto.



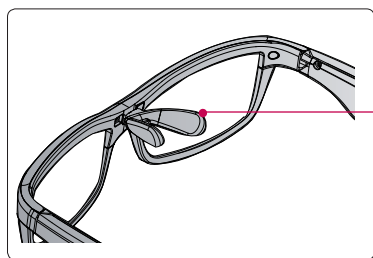
- 2 Tenere gli occhiali in carica finché il LED non diventa verde. Il tempo richiesto per la ricarica completa degli occhiali è di circa 1 ora e 50 minuti.

NOTA ▶ In ricarica: il LED è rosso.
 ▶ Al termine della ricarica: il LED è verde.
 ▶ Quando la batteria è scarica: il LED lampeggia per 1 minuto e il prodotto si spegne automaticamente.

ATTENZIONE ▶ Se si utilizza un cavo USB diverso da quello fornito in dotazione (mini USB a 8 pin), il prodotto potrebbe danneggiarsi.
 ▶ Collegare il prodotto alla porta USB (2.0 o superiore) per metterlo in carica.

COME INDOSSARE GLI OCCHIALI 3D

L'uso degli occhiali 3D potrebbe causare lievi fastidi. Se si utilizzano degli occhiali standard, per indossare gli occhiali 3D è necessario inclinare di 90 gradi il supporto per il naso presente su questi ultimi.



Per le istruzioni fare riferimento all'immagine seguente.
 Regolare l'angolo per trovare la posizione più adatta.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Problema	Suggerimento
D. Gli occhiali non funzionano.	<p>R. La batteria (ai polimeri di litio) potrebbe essere scarica. Caricare la batteria con il cavo mini USB a 8 pin.</p> <p>R. Controllare anche le impostazioni 3D del televisore o del proiettore.</p>
D. Il LED rosso lampeggia continuamente.	<p>R. La batteria (ai polimeri di litio) è scarica. In questo caso, caricare la batteria con il cavo mini USB a 8 pin in dotazione.</p>
D. Gli occhiali non sono carichi dopo averli caricati con il cavo mini USB a 8 pin.	<p>R. Verificare che il cavo mini USB a 8 pin sia collegato correttamente al prodotto.</p>

SPECIFICHE TECNICHE

	AG-S230 / S250	AG-S270
Otturatori	Cristalli liquidi	Cristalli liquidi
Rapporto di contrasto	Max 1000:1	Max 2000:1
Trasmittanza	Oltre il 34%	Oltre il 34%
Frequenza del campo	120 campi/s	120 campi/s
Tempo di apertura	Meno di 2,0 ms	Meno di 2,0 ms
Tempo di chiusura	Meno di 0,3 ms	Meno di 0,3 ms
Peso	Circa 36 g	Circa 43 g
Alimentazione elettrica	<ul style="list-style-type: none"> · Cavo USB: cavo mini USB a 8 pin · Batteria: 80 mA/h · Tempo di funzionamento quando acceso: Circa 40 ore 	<ul style="list-style-type: none"> · Cavo USB: cavo mini USB a 8 pin · Batteria: 75 mA/h · Tempo di funzionamento quando acceso: Circa 40 ore
Temperatura di funzionamento	Da 0 °C a 40 °C	Da 0 °C a 40 °C
Temperatura di stoccaggio	-20 °C a 60 °C	-20 °C a 60 °C

Le immagini e le specifiche contenute nel presente manuale sono soggette a modifica senza preavviso ai fini del miglioramento della qualità.

Classe B ITE (Information Technology Equipment)

Questa apparecchiatura soddisfa i requisiti EMC ed è destinata all'utilizzo in tutti gli ambienti, inclusi quelli domestici.

La Classe B ITE produce meno emissioni elettromagnetiche della Classe A ITE.



Questa periferica è conforme alla Parte 15 delle regole FCC. Il funzionamento è soggetto alle due condizioni seguenti:

(1) la periferica non deve provocare interferenze dannose e (2) la periferica deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese quelle che ne possano provocare un funzionamento indesiderato.

Nota

Questa apparecchiatura è stata testata ed è risultata conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale di Classe B, Parte 15 delle regole FCC. Questi limiti sono definiti per fornire una ragionevole protezione da interferenze dannose in caso di installazione in un ambiente residenziale. Questo dispositivo genera, utilizza e può emettere energia in radiofrequenza; se non viene installato e utilizzato secondo le istruzioni, può causare interferenze alle comunicazioni radio. Tuttavia, non viene garantito che le interferenze non si verifichino in un'installazione particolare. Se questa apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate dall'accensione o dallo spegnimento dell'apparecchiatura, si consiglia di provare a correggere l'interferenza adottando una o più delle misure seguenti:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa elettrica differente da quella a cui è collegato il ricevitore.
- Per assistenza, consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto.

Le modifiche non espressamente approvate dal produttore potrebbero impedire all'utente di utilizzare il prodotto secondo le regole FCC.

Durata della garanzia

1 anno. (Europa : 2 anno.)

Se il prodotto presenta difetti di materiale o di produzione in condizioni di utilizzo normali durante il periodo di garanzia, contattare il rivenditore dove è stato acquistato. La garanzia è valida solo per chi ha effettuato l'acquisto del prodotto e nel paese in cui il prodotto è stato acquistato.

