

# Manuel d'utilisation

L1730SF

**N'**oubliez pas de lire le chapitre **Précautions importantes** avant d'utiliser cet appareil.

Conservez ce manuel (CD) à portée de main pour pouvoir le consulter facilement.

**R**epérez l'étiquette située sur le capot arrière et indiquez les références qui s'y trouvent à votre revendeur, quand vous lappelez.



# Précautions importantes

**Cet appareil est conçu et fabriqué pour assurer votre sécurité. Cependant, un mauvais usage peut entraîner des risques d'électrocution ou d'incendie. Afin de garantir un fonctionnement correct de toutes les protections présentes dans ce moniteur, veillez à observer les règles d'installation, d'utilisation et d'entretien énoncées ci-dessous.**

## Sécurité générale

Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec l'appareil. Si vous deviez néanmoins en utiliser un autre, assurez-vous qu'il est conforme aux normes du pays. Si le cordon d'alimentation présente un défaut, veuillez contacter le fabricant ou le service de réparation agréé le plus proche afin de vous procurer un cordon fonctionnel.

Le cordon d'alimentation constitue le dispositif principal de déconnexion. Assurez-vous que la prise électrique reste facilement accessible après l'installation.

Ne faites fonctionner le moniteur qu'à partir d'une des sources d'alimentation électrique spécifiées dans ce manuel ou affichées sur le moniteur. Si vous n'êtes pas certain du type d'installation et d'alimentation électrique dont votre local est équipé, consultez votre distributeur.

La surcharge en courant alternatif des prises, fiches et câbles de raccordement est dangereuse. Il en va de même pour les cordons d'alimentation endommagés et les prises/fiches électriques cassées. Toutes ces conditions peuvent causer des chocs électriques et des incendies. Pour tout remplacement de ces matériels, faites appel à un technicien de maintenance.

N'ouvrez pas le moniteur.

- Il ne contient aucun élément qui puisse faire l'objet d'une intervention de l'utilisateur.
- Il recèle des hautes tensions dangereuses, même lorsque l'alimentation est coupée.
- S'il ne fonctionne pas correctement, contactez le distributeur.

Pour éviter les risques de blessure physique :

- Ne placez pas le moniteur sur un plan incliné, à moins de l'y fixer solidement.
- Utilisez uniquement les supports recommandés par le fabricant.
- Ne faites pas tomber d'objet sur le produit. Ne le soumettez pas à des chocs. Préservez l'écran des projectiles de toute sorte. Vous pourriez non seulement être blessé, mais également provoquer une panne ou endommager l'écran.

Pour éviter les risques d'incendie ou de sinistre :

- Eteignez toujours le moniteur lorsque vous quittez la pièce pour un temps prolongé. Ne le laissez jamais allumé lorsque vous sortez de chez vous.
- Veillez à ce que les enfants ne fasse pas tomber le moniteur ou n'insèrent d'objets dans les ouvertures du boîtier. Certains composants internes renferment des tensions électriques dangereuses.
- N'ajoutez pas d'accessoires non prévus pour le moniteur.
- Si vous devez laisser l'écran hors surveillance pour une période de temps prolongée, débranchez-le de la prise murale.
- En cas d'orage, ne touchez jamais ni le câble d'alimentation ni le câble de signal car cela peut être très dangereux. Ceci peut provoquer un choc électrique.

# Précautions importantes

## Installation

Ne faites reposer ou rouler aucun objet sur le cordon d'alimentation et placez le moniteur de façon à protéger le cordon.

N'utilisez pas le moniteur en milieu humide, par exemple à côté d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier, d'un lave-linge, dans un sous-sol ou près d'une piscine. Les moniteurs disposent d'orifices de ventilation destinés à évacuer la chaleur générée par leur fonctionnement. Si ces orifices sont obturés, cette chaleur peut nuire au fonctionnement du moniteur et causer un incendie. Vous ne devez donc JAMAIS :

- Placer le moniteur sur un lit, un divan, un tapis : les événements placés sous le moniteur doivent rester libres.
- Encastrer le moniteur dans un espace clos, à moins qu'une ventilation adaptée soit installée.
- Couvrir les orifices de ventilation avec des vêtements ou autres tissus.
- Placer le moniteur à proximité d'un radiateur ou d'une source de chaleur.

Ne jamais frotter ou gratter l'écran LCD à matrice active avec un objet dur. Vous risquez de rayer ou d'endommager définitivement l'écran.

N'appuyez jamais sur l'écran LCD longtemps avec le doigt, car cela peut créer des images rémanentes.

L'écran peut comporter des pixels défaillants. Ils apparaissent sous la forme de tâches rouges, vertes ou bleues. Cependant, ces pixels n'ont aucune influence sur les performances de l'écran.

Si possible, utilisez les résolutions recommandées pour obtenir une qualité d'image optimale. Lorsque vous utilisez une résolution différente de celles recommandées, les images affichées peuvent être de mauvaise qualité. Cette caractéristique est due à la technologie LCD.

## Nettoyage

- Débranchez le moniteur avant de nettoyer l'écran.
- Utilisez un linge légèrement humide. N'utilisez pas d'aérosol directement sur l'écran : le produit risque de couler dans l'écran et de provoquer un choc électrique.

## Réemballage

- Conservez le carton et le matériel d'emballage. Ils représentent le moyen de transport idéal de l'appareil. En cas de déménagement ou d'expédition, réutilisez l'emballage d'origine.

## Mise en décharge sûre

- La lampe fluorescente utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.
- Ne jetez pas cet appareil avec le reste de vos déchets ménagers. L'élimination de ce produit doit s'effectuer conformément aux réglementations en vigueur dans votre pays.

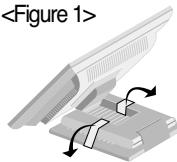
# Connexion du moniteur

- Avant de mettre en service le moniteur, assurez-vous qu'il est éteint, et que l'ordinateur et les autres périphériques sont également éteints.

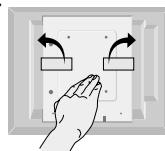
## Positionnement de votre écran

### 1. Enlevez le ruban.

<Figure 1>



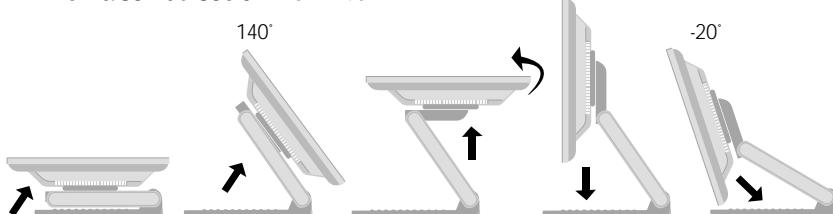
<Figure 2>



Lorsque vous retirez le ruban, l'écran ne doit pas se trouver en position retournée comme le présente la <Figure 2>. Le socle peut se déplier brutalement et entraîner des blessures aux mains.

### 2. Ajustez la position de l'écran selon vos préférences pour une utilisation optimale.

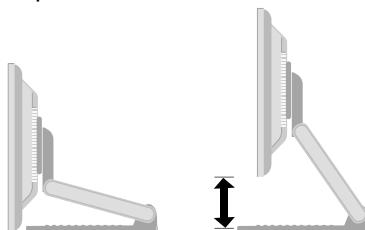
- Inclinaison du socle : -20° ~ 140°



### Ergonomie

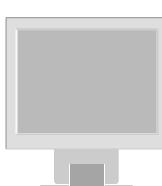
Il est recommandé d'incliner le moniteur vers l'avant d'un angle qui ne doit pas excéder 5 degrés afin de garder une position ergonomique et confortable.

- Amplitude verticale: maximum 2,41 pouces (61,3 mm)

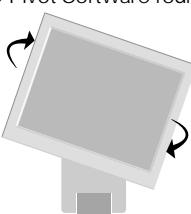


- Paysage et portrait : Vous pouvez faire tourner l'écran à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.

(\* Pour plus d'informations, référez-vous au CD Pivot Software fourni.)



\* Assurez-vous de ne pas toucher le socle lorsque vous faites bouger l'écran avec la fonction Pivot.



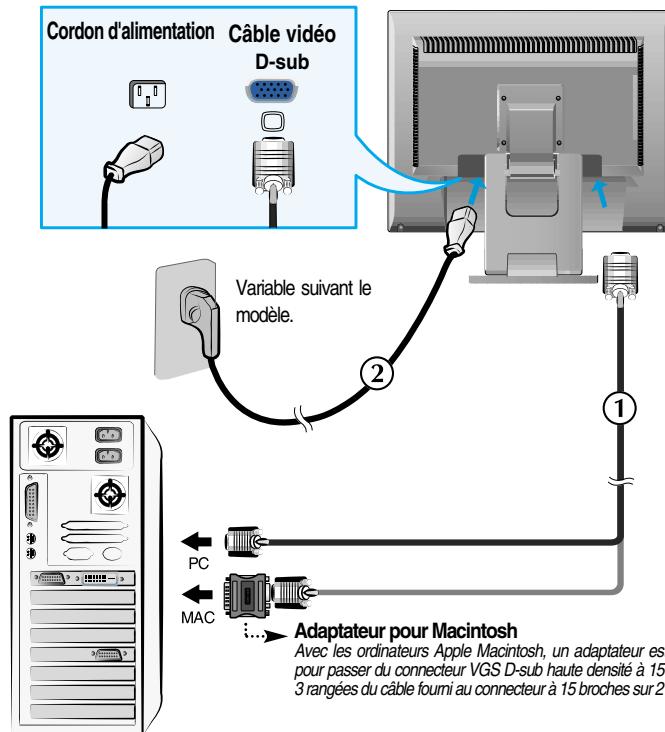
# Connexion du moniteur

## Connexion à l'ordinateur

1. Connectez le câble vidéo. Une fois le câble connecté, serrez les vis papillon pour assurer une bonne connexion. ①
2. Branchez le cordon d'alimentation dans une prise secteur facilement accessible et proche du moniteur. ②

### REMARQUE

- La vue arrière de l'appareil est volontairement simplifiée.
- Elle représente un modèle général ; il se peut que votre moniteur soit différent.



3. Appuyez sur le bouton figurant sur le panneau avant pour allumer l'alimentation. Lorsque l'alimentation du moniteur est allumée, la fonction 'Self Image Setting Function' ('Réglage automatique de l'image') est automatiquement exécutée.  
(Mode Analogique uniquement)

REGLAGE AUTOMATIQUE  
DE LA RESOLUTION

### REMARQUE

‘Self Image Setting Function’ (‘Réglage automatique de l'image’): Cette fonction fournit à l'utilisateur des réglages d'écran optimaux. Lorsque l'utilisateur connecte le moniteur pour la première fois, cette fonction règle automatiquement l'écran aux réglages optimaux sur des signaux d'entrée individuels.

**Fonction ‘SET/AUTO’:** Lorsque vous rencontrez des problèmes, comme une image trouble, des lettres troubles, du scintillement ou une image déformée lors de l'utilisation du dispositif ou après avoir changé la résolution de l'écran, appuyez sur le bouton de réglage automatique SET/AUTO pour améliorer la résolution.

## Utilisation de l'écran

Sélectionnez le pilote du CD fournit, puis installez-le.

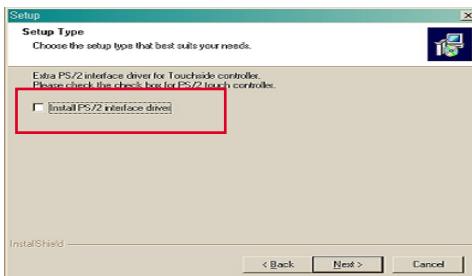


### Pilote ITM

- 1) Insérez le CD d'installation du pilote de l'écran tactile du moniteur ITM.
  - 2) Pour obtenir de plus amples informations, reportez-vous au CD d'installation du logiciel de l'écran tactile.
  - 3) Raccordez le câble USB ou le câble RS-232C de l'écran tactile après avoir installé le pilote.
- \* Les pilotes du logiciel prennent en charge les systèmes d'exploitation de Microsoft Windows suivants : Windows 95, 98, ME, 2000, XP et NT 4.0.

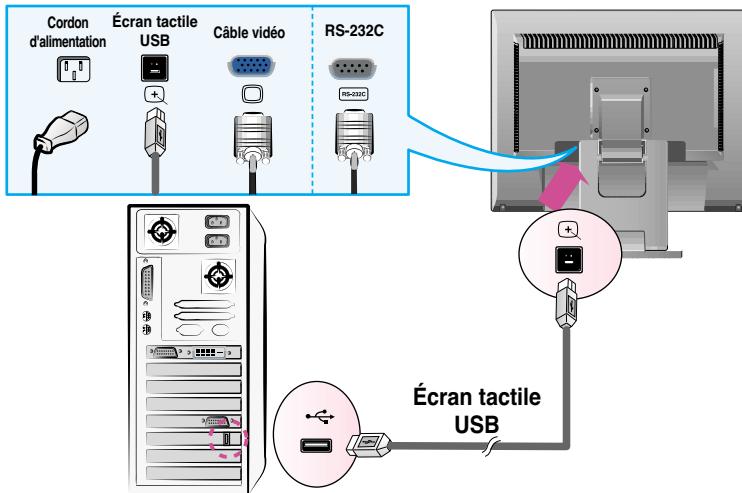
### Pilote Hantouch

- 1) Raccordez le câble USB ou le câble RS-232C de l'écran tactile avant d'installer le pilote.
  - 2) Insérez le CD d'installation du pilote de l'écran tactile Hantouch.
  - 3) Dans Poste de travail, ouvrez le dossier LG Driver -> Drivers, puis sélectionnez le pilote requis pour votre système d'exploitation.
  - 4) Pour obtenir de plus amples informations, reportez-vous au manuel d'installation qui se trouve dans le CD d'installation du logiciel de l'écran tactile fourni avec le produit.
- \* Les pilotes du logiciel prennent en charge les systèmes d'exploitation de Microsoft Windows suivants : Windows 95, 98, ME, 2000, XP et NT 4.0.
- Pour obtenir de plus amples informations concernant l'installation sur d'autres systèmes d'exploitation, reportez-vous au CD d'installation.
- \* Ne sélectionnez pas « installation du pilote d'interface PS/2 » lors de l'installation du pilote de l'écran tactile Hantouch

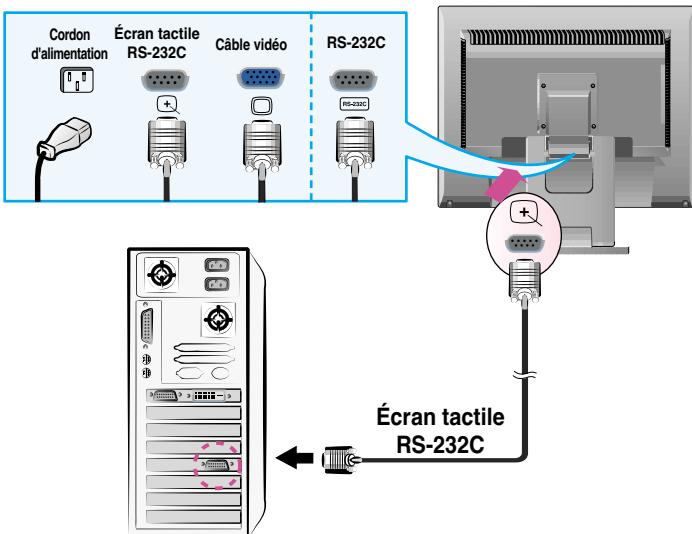


# Connexion du moniteur

## <Raccordement du câble USB de l'écran tactile>



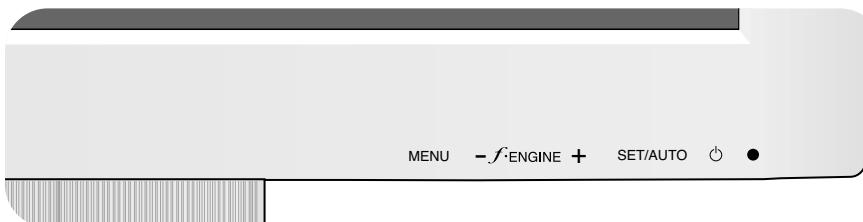
## <Raccordement du câble RS-232C de l'écran tactile>



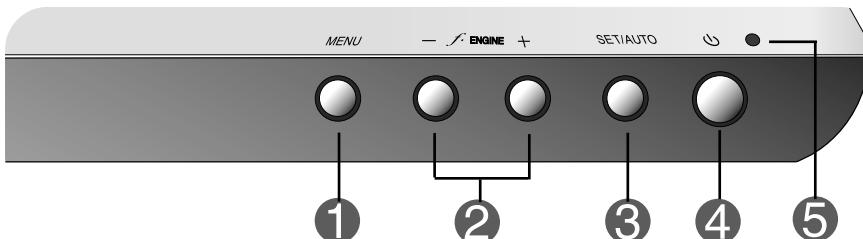
### REMARQUE

- Nous vous remercions d'avoir acheté ce produit. Les accessoires fournis peuvent être légèrement différents de ceux illustrés dans ce manuel.

## Commandes du panneau



**Bas**



Commande	Fonction à accès direct
<b>1</b> Bouton MENU	Ce bouton permet de faire apparaître et disparaître l'affichage du menu à l'écran.  
<b>2</b> Boutons - +	Utilisez ces boutons pour sélectionner ou régler des fonctions sur l'écran OSD.  
<b>f·ENGINE</b>	Pour obtenir de plus amples informations, reportez-vous à la page C14.

# Fonctions du panneau de commande

Commande	Fonction à accès direct
<b>3</b> Bouton SET/ AUTO	Ce bouton permet de saisir et de valider les valeurs choisies dans le menu affiché.  <b>RÉGLAGE AUTOMATIQUE D'IMAGENT</b> Lorsque vous réglez le moniteur, appuyez sur le bouton <b>SET/AUTO</b> pour entrer dans le menu à l'écran. Cette option permet de régler automatiquement l'affichage suivant la résolution en cours.   <p>Le meilleur mode d'écran est <b>1280x1024</b></p>
<b>4</b> Bouton d'alimentati	Ce bouton permet d'allumer et d'éteindre le moniteur.
<b>5</b> Témoin d'alimentation	Cette diode luminescente est verte lorsque le moniteur est en mode de fonctionnement normal (Mode activé). Si l'écran est en mode Sommeil (économie d'énergie), cette couleur de témoin change sur ambre.

## Réglage de l'affichage

Grâce au système de menu à l'écran OSD, vous pouvez en quelques instants régler la taille de l'image, sa position, ainsi que d'autres paramètres. Le bref exemple ci-dessous vous permettra de vous familiariser avec ces commandes. La section qui suit définit dans ses lignes générales le fonctionnement des réglages et des sélections que vous pouvez effectuer avec l'OSD.

### REMARQUE

- Avant de procéder au réglage de l'image, laissez le moniteur se stabiliser pendant une trentaine de minutes.

Pour effectuer des réglages dans l'OSD, procédez comme suit :

**MENU → - + → SET/AUTO → - + → MENU**

- 1 Appuyez sur le bouton **MENU**. Le menu principal de l'OSD apparaît.
- 2 Pour accéder aux commandes, utilisez les **boutons - ou +**. Lorsque l'icône de votre choix apparaît en surbrillance, appuyez sur le bouton **SET/AUTO**.
- 3 Utilisez les **boutons - / +** pour régler l'image au niveau souhaité. Utilisez le bouton **SET/AUTO** pour sélectionner d'autres éléments de sous-menu.
- 4 Appuyez une fois sur le bouton **MENU** pour revenir au menu principal afin de sélectionner une autre fonction. Appuyez deux fois sur le bouton **MENU** pour sortir de l'écran OSD.

## Sauvegarde automatique

Une fois que vous avez procédé à des réglages avec l'écran OSD affiché, le moniteur sauvegarde automatiquement tous les réglages, même si vous sortez du menu ou si vous ouvrez un autre menu. Si vous procédez à un réglage et que vous attendez que l'écran OSD disparaîsse, le réglage sera également sauvegardé.

# Sélection et réglage de l'OSD

Le tableau ci-dessous détaille les menus de commande, de réglage et de paramétrage de l'OSD.

Menu principal	Sous-menu		Référence
IMAGE	LUMINOSITÉ	●	Réglage de la luminosité et du contraste de l'image
	CONTRASTE	●	
	GAMMA	●	
COULEUR	PRÉDÉF	sRGB	●
		6500K	●
		9300K	●
	ROUGE		●
	VERT		●
	BLEU		●
POSITION	HORIZONTALE		●
	VERTICALE		●
CHEMINEMENT	HORLOGE		●
	PHASE		●
	NETTETÉ		●
INSTALLATION	LANGUE		●
	OSD	HORIZONTALE	●
			●
	POSITION	VERTICALE	●
	BALANCE DES BLANCS		●
	VOYANT D'ALIMENTATION		●
	RÉINITIALISATION		●
FLATRON F-ENGINE	SET ID		●
	FILM/TEXTE		●
	USAGE		●
	NORMAL		●

● : Adjustable

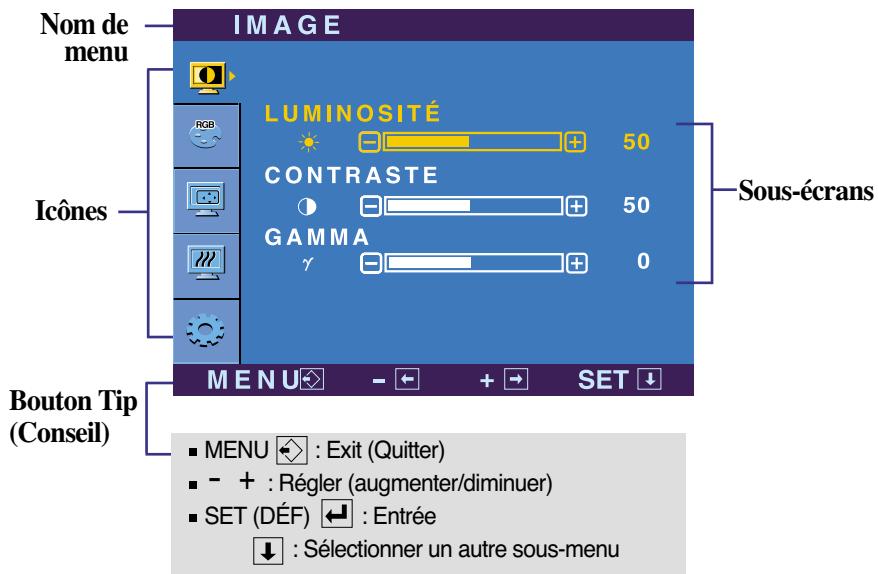
## REMARQUE

- L'ordre des icônes est différent suivant le modèle (C10~C14).

# Sélection et réglage de l'OSD

Maintenant que vous connaissez la procédure de sélection et de réglage des éléments à l'aide du système OSD, voici la liste de tous les icônes (ainsi que leur nom et description) présents dans le menu OSD.

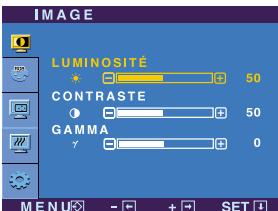
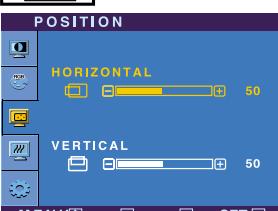
Appuyez sur le bouton MENU et le menu principal du menu OSD apparaît.



## REMARQUE

- Les langues du menu à l'écran (OSD) peuvent être différentes de celles du manuel.

# Sélection et réglage de l'OSD

Menu principal	Sous-menu	Description
	<b>IMAGE</b>	
	<b>LUMINOSITÉ</b>	Réglage de la luminosité de l'écran..
	<b>CONTRASTE</b>	Réglage du contraste de l'écran.
	<b>GAMMA</b>	Définition d'une valeur gamma personnalisée. -50/0/50 Sur le moniteur, une valeur gamma élevée donne une image blanchâtre et une valeur gamma faible donne une image à contraste élevé.
<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>MENU</b> : Exit (Quitter)</li><li>■ - : Diminuer</li><li>■ + : Augmenter</li><li>■ <b>SET (DEF)</b> : Sélectionner un autre sous-menu</li></ul>		
	<b>COULEUR</b>	
	<b>PRÉDÉF</b>	Sélection de la couleur de votre choix. <ul style="list-style-type: none"><li>• sRGB: Réglez la couleur de l'écran afin que celle-ci réponde à la norme de couleur standard SRGB.</li><li>• 6500K: Blanc tirant sur le rouge.</li><li>• 9300K: Blanc tirant sur le bleu.</li></ul>
	<input checked="" type="radio"/> <b>ROUGE</b>	Définissez vos propres niveaux de couleur rouge.
	<input checked="" type="radio"/> <b>VERT</b>	Définissez vos propres niveaux de couleur verte.
	<input checked="" type="radio"/> <b>BLEU</b>	Définissez vos propres niveaux de couleur bleue.
<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>MENU</b> : Exit (Quitter)</li><li>■ - : Diminuer</li><li>■ + : Augmenter</li><li>■ <b>SET (DEF)</b> : Sélectionner un autre sous-menu</li></ul>		
	<b>POSITION</b>	
	<b>HORIZONTALE</b>	Positionnement de l'image de droite à gauche.
	<b>VERTICALE</b>	Positionnement de l'image de haut en bas.
<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>MENU</b> : Exit (Quitter)</li><li>■ - : Diminuer</li><li>■ + : Augmenter</li><li>■ <b>SET (DEF)</b> : Sélectionner un autre sous-menu</li></ul>		

# Sélection et réglage de l'OSD

Menu principal	Sous-menu	Description
 <b>CHEMINEMENT</b>  <ul style="list-style-type: none"> <li>■ MENU : Exit (Quitter)</li> <li>■ - : Diminuer</li> <li>■ + : Augmenter</li> <li>■ SET (DÉF) : Sélectionner un autre sous-menu</li> </ul>	<b>HORLOGE</b> <b>PHASE</b> <b>NETTETÉ</b>	<p>Réduction des barres ou bandes verticales visible à l'arrière-plan. La taille horizontale de l'écran est également modifiée.</p> <p>Réglage de la netteté de l'écran. Cet élément permet de supprimer tout bruit numérique vertical ainsi que d'améliorer la netteté des caractères.</p> <p>Réglez la netteté de l'écran.</p>
 <b>INSTALLA TION</b>  <ul style="list-style-type: none"> <li>■ MENU : Exit (Quitter)</li> <li>■ - : Réglage</li> <li>■ + : Réglage</li> <li>■ SET (DÉF) : Sélectionner un autre sous-menu</li> </ul>	<b>LANGUE</b> <b>OSD POSITION</b> <b>BALANCE DES BLANCS</b> <b>VOYANT D'ALIMENTATION</b> <b>RÉINITIALISATION</b> <b>SET ID (RÉGLER ID)</b>	<p>Choix de la langue d'affichage des noms des commandes.</p> <p>Réglage de la position de l'OSD à l'écran.</p> <p>Si la sortie de la carte vidéo diverge des spécifications requises, le niveau des couleurs peut être dégénéré en raison d'une distorsion du signal vidéo. À l'aide de cette fonction, le niveau du signal est réglé pour adapter le niveau de sortie standard de la carte vidéo afin de fournir l'image optimale. Activez cette fonction lorsque les couleurs blanc et noir sont présentes sur l'écran.</p> <p>Utiliser cette fonction pour régler le voyant d'alimentation, à l'avant du moniteur, sur <b>ON</b> (MARCHE) ou <b>OFF</b> (ARRÊT). Si vous sélectionnez <b>OFF</b> (Arrêt), l'écran s'éteindra. Si, à tout moment, il est réglé sur <b>ON</b> (MARCHE), le voyant s'allumera automatiquement.</p> <p>Retour à toutes les valeurs d'usine sauf pour le paramètre "LANGUE". Appuyez sur la touche <b>+</b>, pour réinitialiser immédiatement.</p> <p>Vous pouvez attribuer un SET ID NO (N° ID) (numéro d'identité) à chaque moniteur, si vous en utilisez plusieurs. Spécifiez un numéro (0 ~ 99) en utilisant les touches <b>-</b>, <b>+</b> et exit (Quitter). Utilisez ces numéros pour contrôler séparément chaque moniteur avec le Monitor Control Program (Programme de commandes du moniteur).</p>
<p>Si cette mesure n'améliore pas la qualité de l'image à l'écran, rétablissez les réglages d'usine par défaut. Si nécessaire, exécutez une nouvelle fois la fonction de balance des blancs. Cette fonction sera activée uniquement si le signal d'entrée est un signal analogique.</p>		

# Sélection et réglage de l'OSD

- ■ ■ Le menu apparaît à l'écran dès que l'on appuie sur la touche **f-ENGINE**, à l'avant du moniteur.



## FLATRON F-ENGINE

Quand vous utilisez la fonction F-ENGINE (MOTEUR F), deux zones de teintes différentes apparaissent à l'écran, comme indiqué par l'illustration. Le réglage en cours s'affiche à gauche de l'écran et les autres réglages disponibles, à droite.

Appuyer sur la touche SET (REGLAGE) pour utiliser vos nouveaux paramètres.



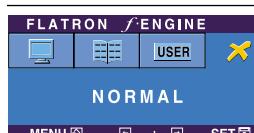
Menu principal	Sous-menu	Description								
	<b>FILM</b>	Cette option vous permet de choisir le réglage de l'image le plus approprié à l'environnement (luminosité ambiante, type d'image, etc.).								
<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>MENU</b> : Exit (Quitter)</li><li>■ - , + : Déplacer</li><li>■ <b>SET (DEF)</b> : Sélectionner</li></ul>	<b>TEXTE</b>	<b>FILM</b> : pour les images animées (vidéo ou cinéma) <b>TEXTE</b> : pour l'affichage de textes (traitement de texte, etc.)								
	<b>USAGE</b>	<b>UTILISATEUR</b> Il est possible de régler manuellement la luminosité, la netteté (ACE) et la couleur (RCM). Vous pouvez sauvegarder et restaurer vos paramètres, même quand vous utilisez un réglage correspondant à un environnement différent.  ... ● (Luminosité) : règle la luminosité de l'écran. ... ACE(Adaptive Clarity Enhancer) : sélectionne le mode netteté. ... RCM(Real Color Management) : sélectionne le mode couleur.  <table border="1"><tr><td></td><td>Disponible (non utilisé)</td></tr><tr><td></td><td>Accentuation du vert</td></tr><tr><td></td><td>Teinte chair</td></tr><tr><td></td><td>Accentuation d'une couleur</td></tr></table>		Disponible (non utilisé)		Accentuation du vert		Teinte chair		Accentuation d'une couleur
	Disponible (non utilisé)									
	Accentuation du vert									
	Teinte chair									
	Accentuation d'une couleur									

Pour régler la fonction de sous menu **USAGE** appuyez sur le bouton **SET**.



- **MENU** : Exit (Quitter)
- - : Diminuer
- + : Augmenter
- **SET (DEF)** : Sélectionner un autre sous-menu

Sélectionnez le sous-menu **SAUVEGARDER** à l'aide du bouton **SET (DÉF)** et sauvegarder la valeur **OUI** en appuyant sur les boutons - .



- NORMAL** Ce sont des conditions normales de fonctionnement.

# Résolution des problèmes

Avant de demander une intervention, vérifiez les points suivants.

## Absence d'image

- |  |   |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché ?</b></li><li>● <b>L'appareil est-il sous tension et le voyant est-il bleu ou vert ?</b></li><li>● <b>La diode témoin d'alimentation est-elle orange ?</b></li><li>● <b>L'écran affiche-t-il le message "COUPURE" ?</b></li><li>● <b>L'écran affiche-t-il le message "VERIF SIGNAL" ?</b></li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation à la prise secteur.</li><li>• Réglez la luminosité et le contraste.</li><li>• Si le moniteur est en mode d'économie d'énergie, bougez la souris ou appuyez sur une touche du clavier. L'image doit alors réapparaître.</li><li>• Allumez le PC.</li><li>• Ce message apparaît lorsque le signal du PC (émis par la carte vidéo) est déphasé par rapport à la fréquence horizontale ou verticale du moniteur. Reportez-vous à la section 'Spécifications' du manuel pour reconfigurer le moniteur.</li><li>• Ce message apparaît lorsque le câble vidéo reliant votre PC au moniteur est débranché. Vérifiez le câble et essayez à nouveau.</li></ul> |
|--|---|

## L'écran affiche-t-il le message "OSD VERROUILLAGE" ?

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>● <b>Le message "OSD VERROUILLAGE" s'affiche-t-il lorsque vous appuyez sur le bouton MENU ?</b></li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Vous pouvez protéger les paramètres de commande actuels afin qu'ils ne soient pas modifiés par inadvertance. Vous pouvez déverrouiller les commandes OSD à n'importe quel moment en appuyant sur le <b>bouton MENU</b> pendant 5 secondes. Le message "<b>OSD DÉVERROUILLAGE</b>" devrait apparaître.</li></ul> |
|---|---|

## L'image ne s'affiche pas correctement

### ● L'image est mal positionnée

- Appuyez sur le bouton **SET/AUTO** pour régler automatiquement l'image de façon idéale. Si le résultat ne vous convient pas, réglez la position de l'image à l'aide des icônes H Position(position horizontale) et V Position (position verticale) dans le menu OSD.
- Dans **Panneau de configuration --> Affichage --> Paramètres**, vérifiez si la fréquence ou la résolution a changé. Si tel est le cas, réglez à nouveau la carte vidéo sur la résolution recommandée.

### ● Des barres ou des bandes verticales apparaissent en arrière-plan.

- Appuyez sur le bouton **SET/AUTO** pour régler automatiquement l'image de façon idéale. Si le résultat ne vous convient pas, utilisez l'icône **HORLOGE** dans le menu OSD pour résoudre le problème.

### ● Un bruit numérique horizontal est visible, ou les caractères ne sont pas clairs.

- Appuyez sur le bouton **SET/AUTO** pour régler automatiquement l'image de façon idéale. Si le résultat ne vous convient pas, utilisez l'icône **PHASE** dans le menu OSD pour résoudre le problème.
- Dans **Panneau de configuration --> Affichage --> Paramètres**, choisissez la résolution d'écran conseillée ou réglez l'image de façon appropriée. Paramétrez les options de couleur sur 24 bits (vraies couleurs) ou supérieur.

### ● Il n'y a qu'une seule couleur à l'écran ou les couleurs ne sont pas normales.

- Vérifiez la connexion du câble de signal. Utilisez un tournevis pour le serrer si nécessaire.
- Assurez-vous que la carte vidéo est correctement installée dans son emplacement.
- Paramétrez les options de couleur sur 24 bits (vraies couleurs) ou supérieur dans **Panneau de configuration – Paramètres**.

### ● L'écran clignote.

- Vérifiez si l'écran est en mode entrelacé. Si tel est le cas, passez à la résolution recommandée.

## Avez-vous installé le pilote d'affichage ?

● Avez-vous installé le pilote d'affichage ?

- Assurez-vous d'installer les pilotes d'affichage à partir de la disquette ou du CD fourni avec le moniteur. Vous pouvez aussi télécharger le pilote à partir de notre site Web : <http://www.lge.com>.
- Vérifiez que la carte vidéo prend en charge la fonction Plug&Play.

● L'écran affiche-t-il le message "Moniteur non reconnu, moniteur Plug&Play (VESA DDC)" trouvé ?

## L'écran tactile ne fonctionne pas.

● Avez-vous installé le pilote de l'écran tactile ?

- Installez ce pilote qui se trouve dans le CD d'installation fourni avec le produit.
- Veillez à ce que le câble USB ou le câble RS-232C de l'écran tactile soit raccordé à l'ordinateur.
- Assurez-vous que votre ordinateur et vos périphériques prennent en charge les connexions USB et RS-232C.

# Spécifications

<b>Écran</b>	Écran plat LCD TFT à matrice active de 17 pouces (43,2 cm) Traitement anti-éblouissement Diagonale visible : 43,2 cm Pas de masque 0,264 mm	
<b>Entrée sync</b>	Fréquence horiz.	30 - 83 kHz (automatique)
	Fréquence vertic.	56 - 75 Hz (automatique)
	Forme	Synchro. séparé, positif/négatif Synchro. composite positif/négatif SOG (Synchro. sur le vert)
<b>Entrée vidéo</b>	Entrée signal	Connecteur D-Sub à 15 broches
	Forme	RVB analogique (0,7 Vp-p/75 ohm)
<b>Résolution</b>	Maxi	VESA 1280 x 1024@75 Hz
	Recommandée	VESA 1280 x 1024@60Hz
<b>Plug &amp; Play</b>	DDC 2B	
<b>Consommation</b>	Mode activé	: 35W
	Mode veille	≤ 2W
	Mode arrêt	≤ 1W
<b>Dimensions et poids (Avec socle pivotant)</b>	Position totalement déployée	Position pliée
		
	Largeur	39,80 cm / 15,67 pouces
	Hauteur	39,00 cm / 15,35 pouces
	Profondeur	22,80 cm / 8,98 pouces
	Net	6,7 kg (14,77 livres)
<b>Inclinaison du socle</b>	Degré d'inclinaison	-20°~140° (max)
	Degré de hauteur	2,41 pouces (61,3mm)
	Angle de rotation	90° dans le sens des aiguilles d'une montre
<b>Alimentation</b>	CA 100-240 V~ 50/60 Hz 1,0 A	
<b>Environnement</b>	<b>Conditions de fonctionnement</b> Température 10° C à 35° C Humidité 10 % à 80% sans condensation	
	<b>Conditions de stockage</b> Température -20° C à 60° C Humidité 5 % à 90 % sans condensation	
<b>Socle pivotant</b>	Fixe ( ), mobile ( O )	
<b>Cordon d'alimentation</b>	Prise secteur ou prise PC	

## REMARQUE

- Les informations du présent document sont possibles de modification sans préavis.

## Modes prédéfinis (résolution)

	Modes prédéfinis (résolution)		Fréquence horiz. (kHz)	Fréquence vertic. (Hz)
1	VGA	640 x 350	31,469	70
2	VGA	720 x 400	31,468	70
3	VGA	640 x 480	31,469	60
4	VESA	640 x 480	37,500	75
5	VESA	800 x 600	37,879	60
6	VESA	800 x 600	46,875	75
7	MAC	832 x 624	49,725	75
8	VESA	1024 x 768	48,363	60
9	VESA	1024 x 768	60,023	75
10	MAC	1152 x 870	68,681	75
11	VESA	1152 x 900	61,805	65
*12	VESA	1280 x 1024	63,981	60
13	VESA	1280 x 1024	79,976	75

\* Mode Recommandée

## voyant

MODE	Couleur LED
Mode activé	Vert
Mode veille	Orange
Mode arrêt	arrêt

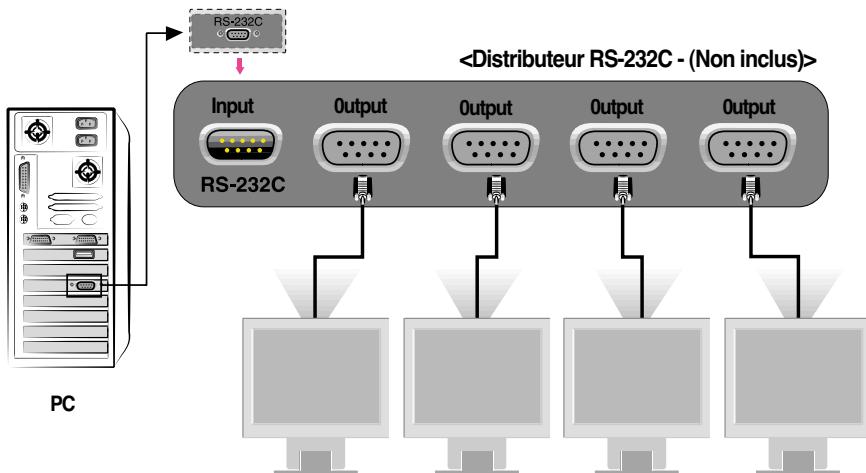
# Contrôle de moniteurs multiples

Utiliser cette méthode pour connecter plusieurs moniteurs à un seul ordinateur.  
Vous pouvez régler plusieurs moniteurs à la fois avec un seul ordinateur.

## Connexion du câble

Connectez le câble RS-232C comme indiqué sur le schéma.

- \* Le protocole RS-232C est utilisé pour permettre à l'ordinateur de communiquer avec le moniteur. Vous pouvez allumer et éteindre le moniteur, sélectionner la source ou régler le menu OSD (menu à l'écran) depuis votre PC.



## Configurations RS-232C

Configurations 7 fils (Câble RS-232C Standard)

PC	Moniteur
RXD	2
TXD	3
GND	5
DTR	4
DSR	6
RTS	7
CTS	8

D-Sub 9  
(Femelle)

TXD
RXD
GND
DSR
DTR
CTS
RTS

Configurations 3 fils (Non Standard)

PC	Moniteur
2	2
3	3
5	5
4	4
6	6
7	7
8	8

D-Sub 9  
(Femelle)

TXD
RXD
GND
DSR
DTR
RTS
CTS

## Paramètres de communication

- Vitesse en bauds : 9600 bps
- Longueur de données : 8 bits
- Bit de parité : AUCUN
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : AUCUN
- Utilisez un câble direct

## Liste de référence de commande

	COMMANDÉ 1	COMMANDÉ 2	DONNÉES (hexa)
01. Alimentation	k	a	0,1
02. Contraste	k	g	0 - 64
03. Luminosité	k	h	0 - 64
04. Color	k	u	0,2

## Protocole de transmission / réception

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Commande 1]: Première commande.
- \* [Commande 2]: Deuxième commande.
- \* [ID réglage]: Vous pouvez régler l'ID de réglage pour choisir le numéro ID du moniteur souhaité dans le menu Setup (Installation). La plage de réglage est 0 ~ 99. Lors de la sélection de l'ID de réglage, chaque réglage de moniteur connecté est contrôlé. L'ID de réglage est indiqué comme décimal (0~99) dans le menu et comme décimal hexa (0x0~0x63) dans le protocole de transmission/réception.
- \* [DONNÉES]: Pour transmettre les données de commande.  
Transmission des données 'FF' pour lire le statut de commande.
- \* [Cr]: Retour de chariot  
Code ASCII '0xD'
- \* [ ]: Code ASCII Espace (0x20)

### OK Acquittement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

- \* Le moniteur transmet l'acquittement (ACK) basé sur le format de réception de données normales. A ce moment-là, si les données sont en mode de lecture de données, cela indique le statut actuel des données. Si les données sont en mode d'écriture de données, les données sont retournées sur l'ordinateur PC.

### Acquittement d'erreur

[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]

- \* Le moniteur transmet l'acquittement (ACK) basé sur le format de réception de données anormales, lorsqu'elles proviennent de fonctions non viables ou d'erreurs de communication.

Données 1 : code illégal

2 : Fonction non supportée

3 : Attendre plus longtemps

## Protocole de transmission / réception

### Marche (commande:a)

- ▶ Pour la commande de marche/arrêt du moniteur.

#### Transmission

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Données 0 : Arrêt                  1 : Arrêt

#### Acquittement

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- ▶ Pour visualiser l'état marche/arrêt.

#### Transmission

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

Données 0 : Arrêt                  1 : Arrêt

#### Acquittement

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

### Contraste (commande:g)

- ▶ Pour régler le contraste de l'écran.

Vous pouvez également régler le contraste dans le menu Contraste/Luminosité.

#### Transmission

```
[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Données min. : 0 ~ maxi : 64

• Renvoi au 'Mappage de données réel' comme indiqué ci-dessus.

#### Acquittement

```
[g][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

\* Mappage de données réel

0 : Etape 0

⋮

A: Etape 10 (ID RÉGLAGE 10)

⋮

F : Etape 15 (ID RÉGLAGE 15)

10 : Etape 16 (ID RÉGLAGE 16)

⋮

64 : Etape 100

## Protocole de transmission / réception

### Luminosité (commande:h)

- Pour régler la luminosité de l'écran.

Vous pouvez également régler la luminosité dans le menu Contraste/Luminosité.

#### Transmission

```
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Données min. : 0 ~ maxi : 64

- Renvoi au 'Mappage de données réel' comme indiqué ci-dessus.

#### Acquittement

```
[h][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

\* Mappage de données réel

0 : Etape 0

:

A: Etape 10 (ID RÉGLAGE 10)

:

F : Etape 15 (ID RÉGLAGE 15)

10 : Etape 16 (ID RÉGLAGE 16)

:

64 : Etape 100

### Couleur (commande:U)

- Pour régler les couleurs de l'écran.

Vous pouvez également régler les couleurs dans le menu Color adjustment (Réglage couleur).

#### Transmission

```
[k][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Données 0 : Usager

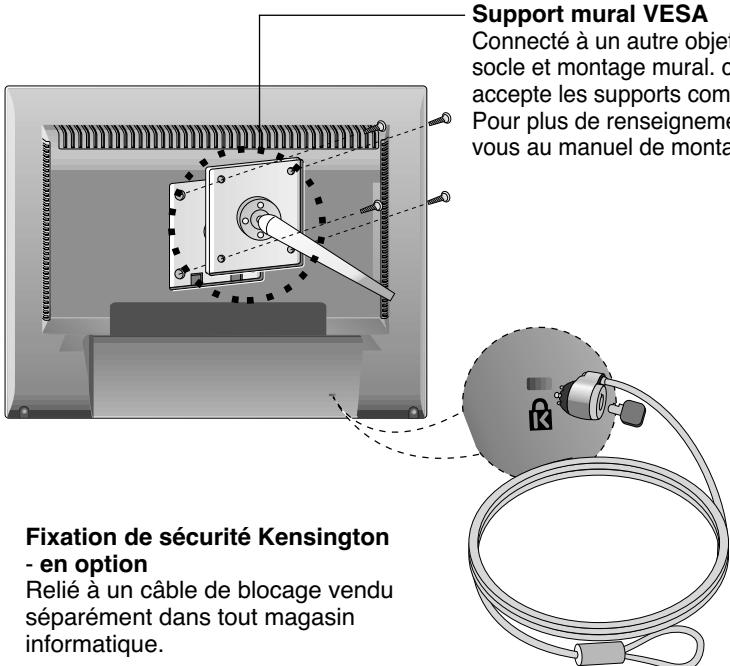
1 : 6500 K

2 : 9300 K

#### Acquittement

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

# Installation de la fixation murale standard VESA



## Support mural VESA

Connecté à un autre objet (montage sur socle et montage mural), ce moniteur accepte les supports compatibles VESA.) Pour plus de renseignements, reportez-vous au manuel de montage mural VESA.

## Fixation de sécurité Kensington - en option

Relié à un câble de blocage vendu séparément dans tout magasin informatique.

Digitally yours ■■■....

