

Brukerhåndbok

L246WH L246WHX

Pass på at du leser **Viktige forholdsregler** før du bruker dette produktet. Ha brukerhåndboken (CD) for hånden, slik at du raskt kan slå opp i den senere.

Se etiketten på baksiden av enheten, og vis denne informasjonen til forhandleren når du ber om service på den.

Denne enheten er konstruert og produsert med tanke på din personlige sikkerhet. Feil bruk kan imidlertid føre til elektrisk støt, brann eller andre farer. Følg disse grunnleggende reglene for installering, bruk og vedlikehold av enheten, slik at alle de innebygde sikkerhetsanordningene i skjermen virker som de skal.

Sikkerhet

Bruk bare strømledningen som fulgte med enheten. Hvis du bruker en annen strømledning, må du kontrollere at den er godkjent i henhold til de aktuelle nasjonale standardene, særlig hvis strømledningen ikke er fra samme leverandør. Hvis strømledningen er defekt, kontakter du produsenten eller nærmeste autoriserte serviceleverandør for å bytte den.

Strømledningen er hovedenheten for frakobling. Sørg for at du har enkel tilgang til stikkontakten etter installering.

Bruk bare skjermen med en strømkilde som er angitt i spesifikasjonene i denne håndboken eller oppført på skjermen. Hvis du ikke er sikker på hvilken type strømforsyning du har hjemme, kontakter du forhandleren for å få nøyaktig informasjon.

Det er farlig å bruke overbelastede stikkontakter og forlengelseskabler. Det er også farlig å bruke slitte strømledninger og ødelagte støpsler. Disse farene kan omfatte støt, brann eller andre farer. Kontakt en servicetekniker for å bytte ut den defekte enheten.

Ikke åpne skjermen.

- Det finnes ingen komponenter inni skjermen du kan reparere.
- Det er farlige høyspenninger inni skjermen, til og med når strømmen er AV.
- Kontakt forhandleren hvis skjermen ikke virker som den skal.

Slik unngår du personskaade:

- Ikke plasser skjermen på en skrånende flate eller hylle med mindre du fester den skikkelig.
- ~~B~~ Bruk bare et stativ som anbefales av produsenten.
- Ikke slipp gjenstander på produktet eller utsett det for støt. Ikke kast leketøy eller gjenstander på skjermen. Det kan resultere i personskaade, driftsforstyrrelser og skader på produktet.

Slik unngår du brann eller andre farer:

- Slå alltid skjermen AV hvis du forlater rommet lenger enn en kort stund. La aldri skjermen være PÅ når du forlater huset.
- Pass på at barn ikke mister eller putter gjenstander inn i skjermkabinettets åpninger. Enkelte interne deler har farlige spenninger
- Ikke legg til noen komponenter som ikke er spesielt utviklet for denne skjermen. Hvis det tordner
- Hvis det tordner eller skjermen ikke skal brukes i en lengre periode, trekker du den ut av stikkontakten.
- Ved lyn og torden må du aldri berøre strømledningen eller signalkabelen. Det medfører fare og kan resultere i elektrisk støt.

Installering

Ikke la noe ligge oppå eller rulle over strømledningen. Ikke plasser skjermen et sted der strømledningen kan bli skadet.

Ikke bruk denne skjermen i nærheten av en vannkilde, for eksempel i nærheten av badekar, vaskevannsfat, kjøkkenvask, vaskebalje, vaskekjeller eller svømmebasseng.

Skjermer har ventilasjonsåpninger i kabinettet for varmen som genereres under bruk. Hvis disse åpningene blokkeres, kan enheten bli overopphetet og skadet, og den kan forårsake brann. Derfor må du ALDRI

- Blokkere ventilasjonsåpningene på undersiden ved å plassere skjermen på en seng, sofa, et teppe osv.
- Plassere skjermen i et lite innbygg som ikke gir skikkelig ventilasjon.
- Dekke åpningene med tøy eller annet materiale.
- Plassere skjermen i nærheten av eller over en radiator eller andre varmekilder.

Ikke gni eller slå aktiv matrise-LCD-skjermen med noe hardt. Dermed unngår du å skrape opp eller forårsake andre permanente skader på den.

Ikke trykk hardt på LCD-skjermen med hånden siden dette kan forårsake permanent etterbildeskade.

Enkelte defekter kan vises som røde, grønne eller blå prikker på skjermen. Dette har imidlertid ingen negativ innvirkning på skjermens ytelse.

Hvis det er mulig, bruker du den anbefalte oppløsningen for å oppnå best mulig bildeklaritet på LCD-skjermen. Hvis du bruker LCD-skjermen i en annen modus enn den anbefalte oppløsningen, kan det hende at det vises skalerte eller behandlede bilder på skjermen. Dette er imidlertid en egenskap ved LCD-skjermen med fast oppløsning.

Hvis et stillbilde blir stående på skjermen i lengre tid, kan det forårsake skade på skjermen ved at bildet brennes fast. Påse at du har aktivert en skjermsparer for monitoren. Dette fenomenet inntreffer på produkter fra andre produsenter også. Det omfattes ikke av garantien.

Rengjøring

- Trekk ut skjermen av stikkontakten før du rengjør selve skjermflaten.
- Bruk en lett fuktet (ikke våt) klut. Ikke bruk en spray direkte på skjermflaten siden det kan føre til elektrisk støt hvis du sprayer for mye.

Innpakking

- Ikke kast kartongen og/eller pakkematerialet. De er ideelle til innpakking hvis du skal transportere enheten senere. Når du skal sende enheten et sted, pakker du den inn i originalinnpakningen.

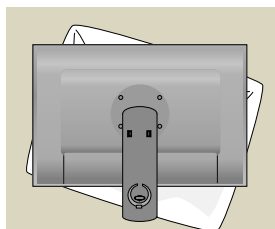
Avfallshåndtering

- Lysrøret som brukes i denne skjermen, inneholder små mengder kvikksølv.
- Ikke kast denne skjermen sammen med vanlig husholdningsavfall.
- Du må kaste skjermen i henhold til lokale forskrifter.

- Før du kobler til skjermen, kontrollerer du at strømmen til skjermen, systemet og andre tilkoblede enheter er slått av.

Montere eller ta av stativsokkelen

1. Plasser skjermen med fremsiden ned på en pute eller myk duk.



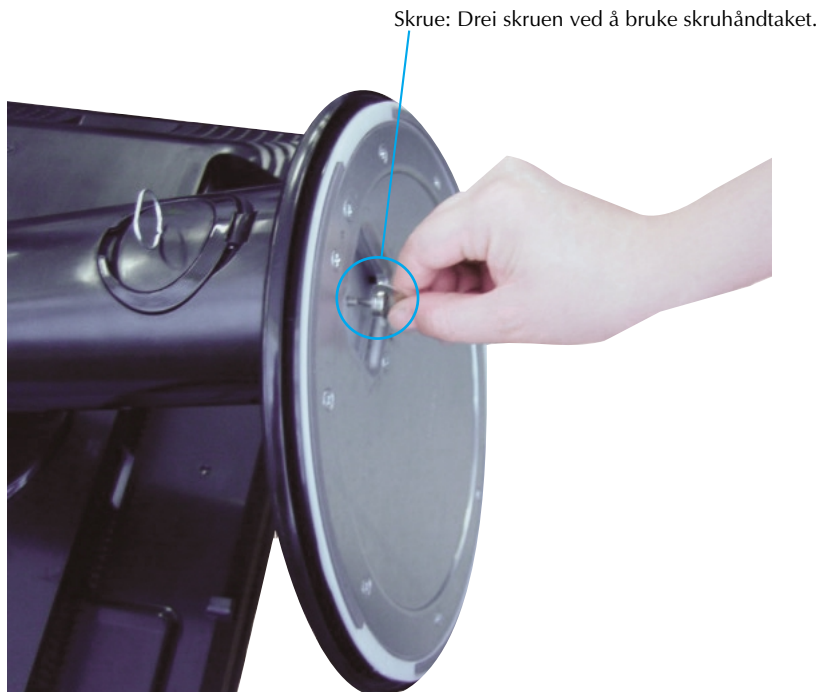
2. Juster hakene på stativbenet etter de matchende sporene i sokkelen for skjermen.
3. Skyv hakene inn i sporene.



Advarsel

- Teipen og låsepinnen kan bare fjernes fra de skjermene som er utstyrt med en stående sokkel, når sokkelen dras opp. Ellers kan du bli skadet av de utstikkende delene på stativet.

4. Monter stativsokkelen på stativbenet til skjermen ved å dreie skruen mot høyre.



5. Løft og vend skjermen fremover etter at du har koblet til hunndelen av kabelen du kobler til.
6. Fjern skruen ved å dreie den til venstre for å ta stativsokkelen av skjermen.

Viktig

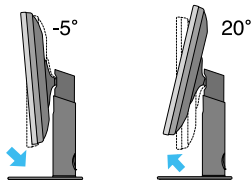
- Denne illustrasjonen viser en generell tilkoblingsmodell. Det kan hende at skjermen din er forskjellig fra den som vises på bildet.
- Ikke bær produktet opp ned ved å bare holde i stativsokkelen. Produktet kan falle ned og bli skadet eller skade foten din.

- Før du kobler til skjermen, kontrollerer du at strømmen til skjermen, datasystemet og andre tilkoblede enheter er slått av.

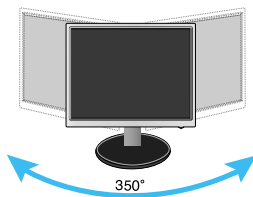
Justere skjermvinkelen og -høyden

1. Du kan justere skjermen på ulike måter for å oppnå best mulig komfort.

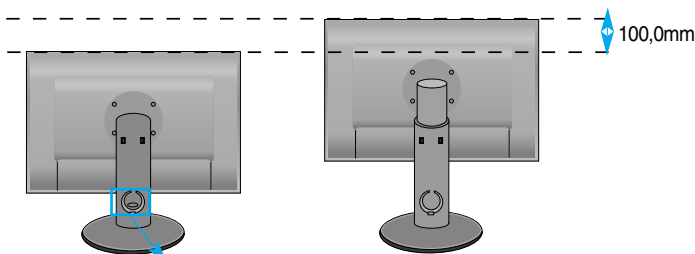
■ Vippeområde : $-5^{\circ} \sim 20^{\circ}$



■ Dreieområde : 350°



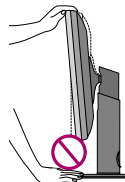
■ Høydeområde: maks. 100 mm



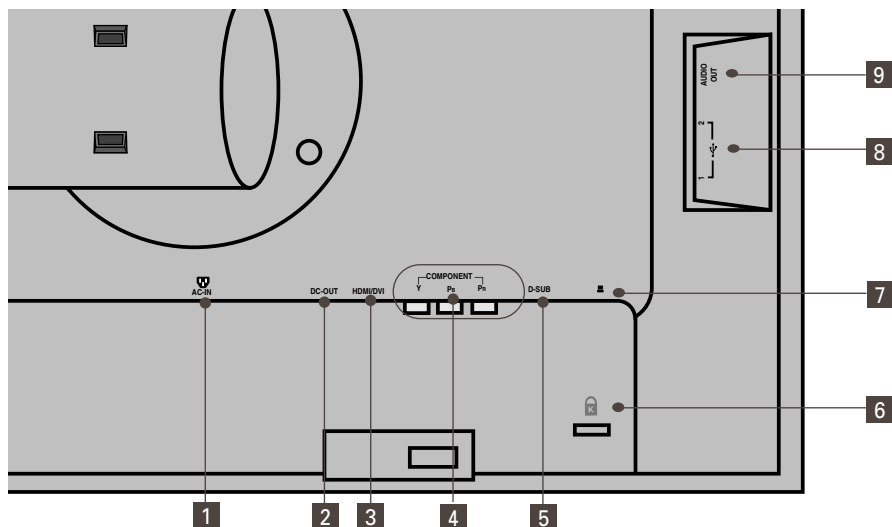
* Pass på at du fjerner låsepinnen for å justere høyden.

Ergonomisk

- Når du har fjernet låsepinnen for å justere høyden, trenger du ikke å sette den på plass igjen.
- Det anbefales at du ikke vipper skjermen mer enn 5 grader fremover, for å bevare en ergonomisk riktig og komfortabel visningsposisjon.
- Når du justerer vinkelen til skjermen, må du ikke plassere fingeren mellom skjermhodet og stativbenet. Du kan skade fingrene dine.



Baksiden



1 AC-IN-kontakt: Koble til strømledningen.

2 DC-OUT-kontakt

3 HDMI/DVI-signalkontakt

4 COMPONENT-inngang

5 Analog D-SUB-signalkontakt

6 Kensington-sikkerhetsspor

7 USB-port (upstream) (1EA)

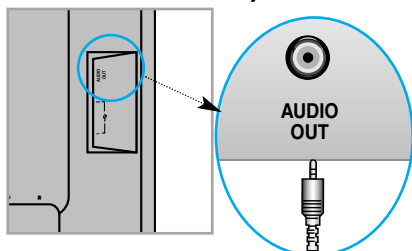
8 USB-port (downstream) (2EA)

9 AUDIO-OUT-kontakt (headset/øretelefon/kontakt for høyttaleren)

: Du kan bruke AUDIO-OUT-kontakten ved å koble til øretelefoner eller et headset når du bruker HDMI-konfigurasjonen.

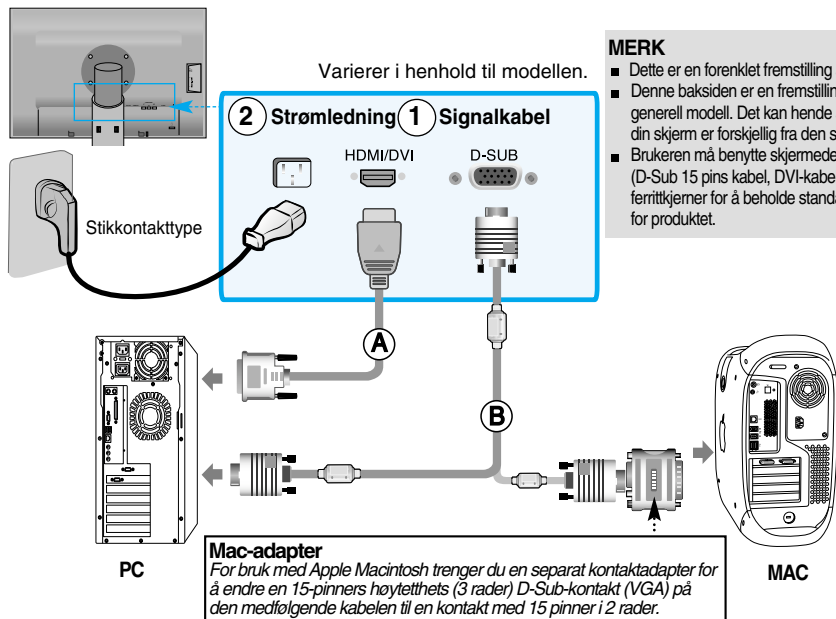
* Du kan bare bruke AUDIO-OUT sammen med HDMI-inngangen. (Du kan ikke bruke den med D-SUB eller noen andre komponenter.)

Venstre bakside av skjermen



■■■ Koble til PC-en

1. Plasser skjermen på et praktisk sted med god ventilasjon i nærheten av datamaskinen. Du kan justere høyden på skjermen ved å låse opp stativlåsen oppå stativet.
2. Koble til signalkabelen. Når du har koblet den til, skruv du den fast for å sikre tilkoblingen. ①
3. Sett støpselet på strømledningen i en stikkontakt du har enkel tilgang til, og som er i nærheten av skjermen. ②



4. Trykk knappen  på fremsiden av skjermen for å slå den på.
5. Trykk knappen **INPUT** (INNGANGSSIGNAL) på fremsiden av skjermen.

INPUT → ▼▲ → OK/AUTO

- ① Når du kobler til med en HDMI/DVI-signalinngangskabel,
- velger du **HDMI** : HDMI/DVI-digitalsignal.
- ② Når du kobler til med en D-Sub-signalkabel,
- velger du **RGB** : analogt D-Sub-signal.

INPUT

RGB

HDMI

Component

MERK

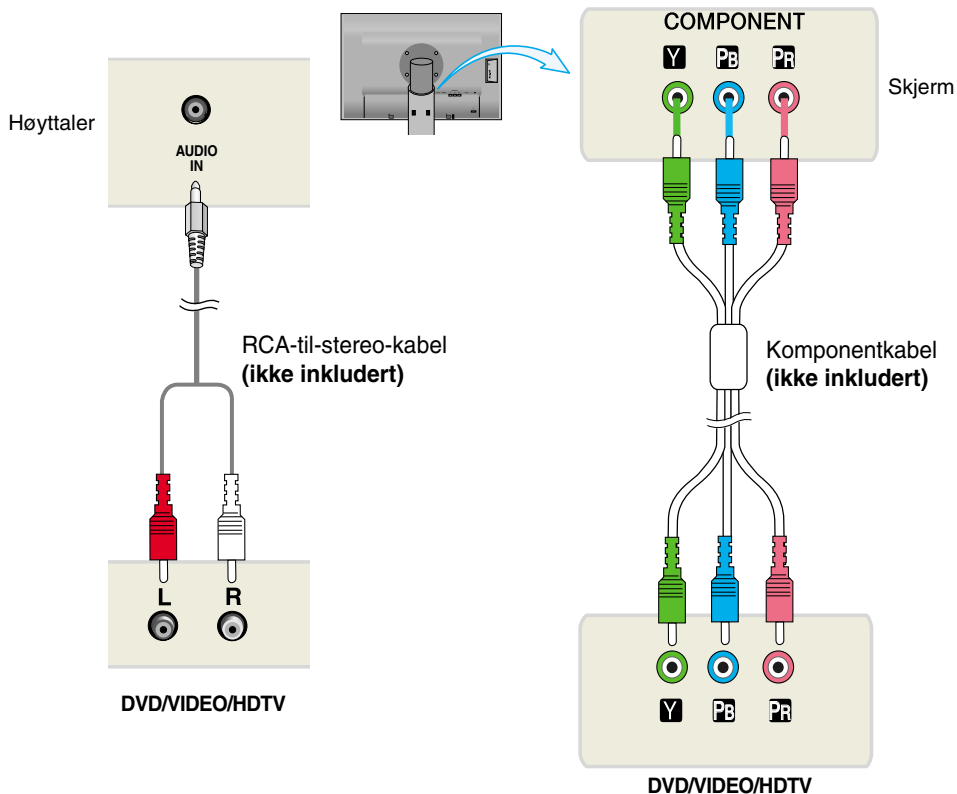


- Slik kobler du til to datamaskiner:
Koble signalkablene (HDMI/DVI og D-Sub) til hver datamaskin. Trykk knappen INPUT på fremsiden av skjermen.
- Koble direkte til en jordnet stikkontakt på veggen eller en jordingsstang med en jordingsledning.

■ ■ ■ Koble til en DVD-spiller/videospiller/HDTV

● Koble til med en komponentkabel

1. Koble komponentkablene og RCA-til-stereo-kablene skikkelig til. Koble pluggene til kontaktene med samme farge.
2. Koble til strømledningen.



3. Trykk knappen **INPUT** (INNGANGSSIGNAL) på fremsiden av skjermen.

INPUT → ▼▲ → **OK/AUTO**

Når du kobler til med en komponentkabel,
• velger du **Component** (Komponent)

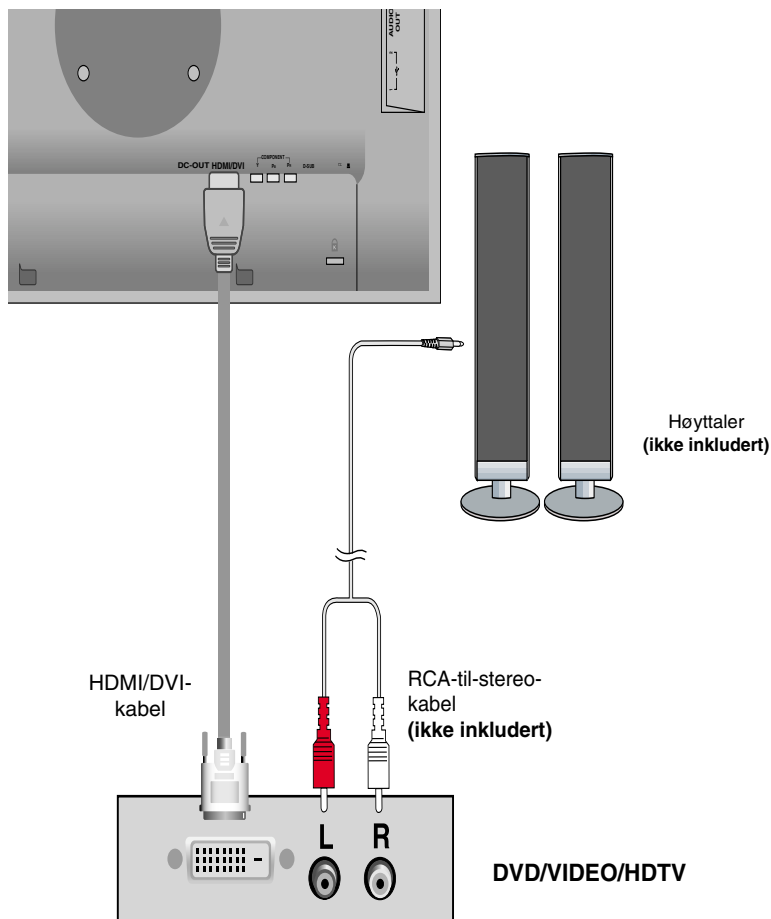
INPUT

RGB
HDMI
Component

■ ■ ■ Koble til en DVD-spiller/videospiller/HDTV

● Koble til med en HDMI/DVI-kabel

1. Koble HDMI/DVI-kablene og RCA-til-stereo-kablene skikkelig til.



2. Trykk knappen **INPUT** (INNGANGSSIGNAL) på fremsiden av skjermen.

INPUT → ▼▲ → OK/AUTO

Når du kobler til med en HDMI/DVI-kabel,
• velger du **HDMI**.

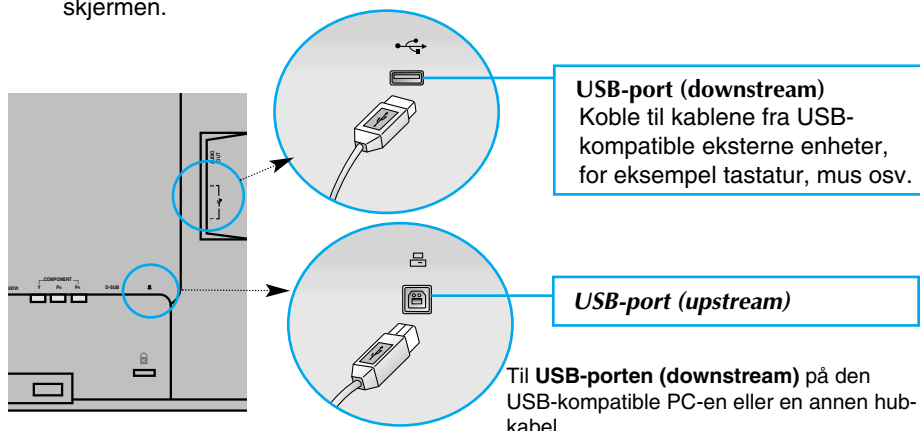
INPUT

RGB
HDMI
Component

■ ■ ■ Koble til USB-kabelen (Universal Serial Bus)

"USB (Universal Serial Bus)" er en nyskaping når det gjelder praktisk tilkobling av forskjellige eksterne enheter til datamaskinen. Når du bruker USB-tilkoblingen, kan du koble musen, tastaturet og andre eksterne enheter til skjermen i stedet for datamaskinen. Dette gir deg større fleksibilitet når du skal sette opp systemet. USB gir deg muligheten til å koble en kjede av opptil 120 enheter til én enkelt USB-port, og du kan koble dem til og fra direkte (det vil si mens datamaskinen kjører) mens den automatiske registreringen og konfigureringen av pluggen bevares. Denne skjermen har en integrert BUS-drevet USB-hub, slik at du kan koble opptil to andre USB-enheter til den.

1. Koble upstream-porten på skjermen til downstream-porten på den USB-kompatible PC-en eller en annen hub med USB-kabelen. (Datamaskinen må ha en USB-port)
2. Koble de USB-kompatible eksterne enhetene til downstream-portene på skjermen.



3. USB-kontakten på skjermen støtter USB 2,0 og høyhastighetskabler.

	Høy hastighet	Full hastighet	Lav hastighet
Dataoverføringshastighet	480 Mbps	12 Mbps	1,5 Mbps
Strømforbruk	2,5W (maks. per port)	2,5W (maks. per port)	2,5W (maks. per port)

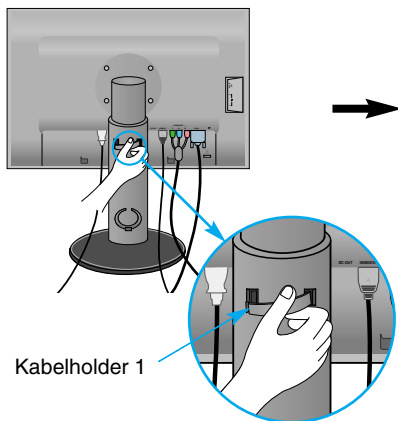
MERK

- Du må bruke USB-kabelen (inkludert) til å koble skjermen til en USB-port på en PC eller en annen USB-enhet for å aktivere USB-hub-funksjonen.
- Når du kobler til USB-kabelen, kontrollerer du at formen på kabelpluggen samsvarer med formen på kontakten.
- Selv om skjermen er i strømsparingsmodus, fungerer USB-kompatible enheter når de er koblet til USB-portene (både upstream og downstream) på skjermen.

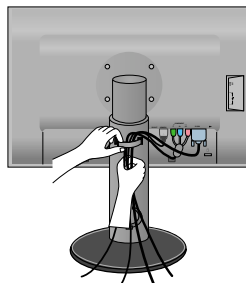
■ ■ ■ Ordne kablene

Koble strømledningen og signalkabelen slik som vist i figuren og fest dem til kabelholderne 1 og 2.

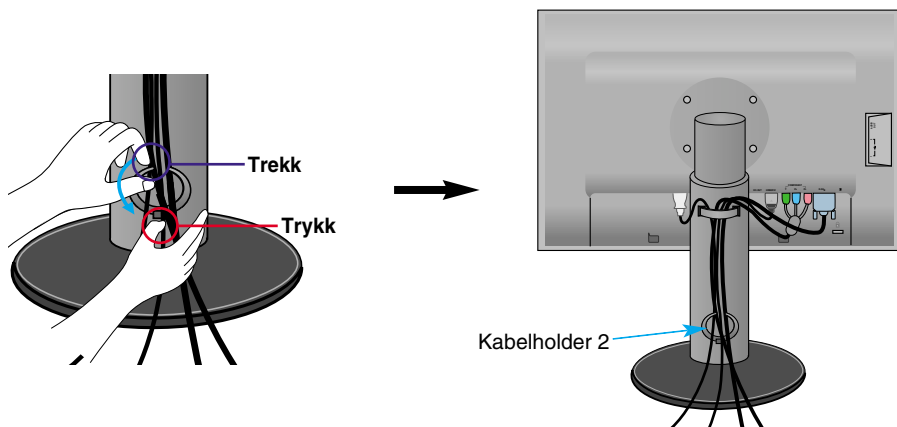
1. Før kabelholder 1 inn i hullet.



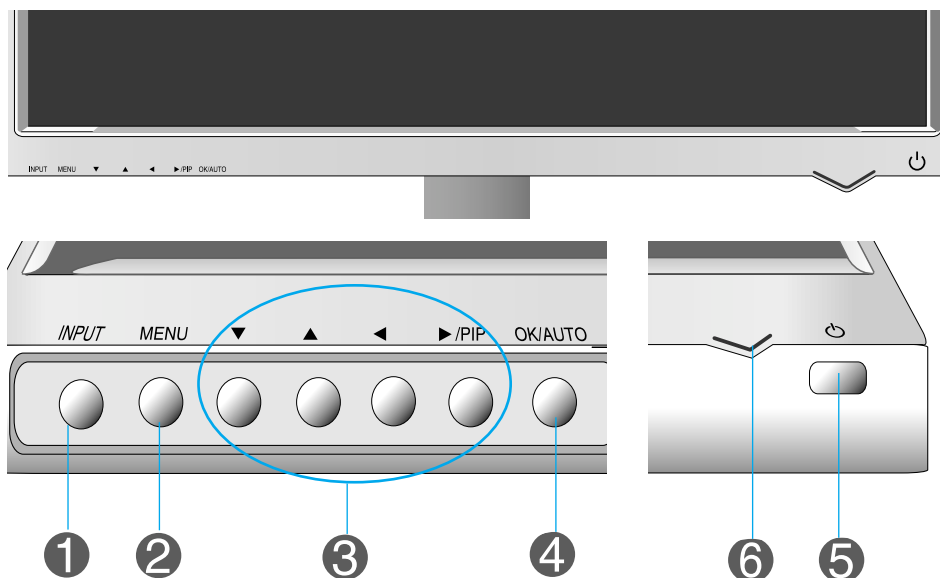
2. Anbring strømledningen og signalkabelen i kabelholder 1.



3. Anbring strømledningen og signalkabelen i kabelholder 2. Samtidig som du trykker med en hånd nederst på kabelholderen 2, trekker du i den øvre delen med den andre hånden, slik som vist i illustrasjonen



Frontpanelkontroller

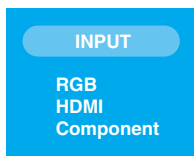


1 Knappen INPUT (INNGANGSSIGNAL)

Velg inngangssignalet.

INPUT → ▼▲ → OK/AUTO

RGB : Analogt D-SUB-signal(15-pinners kontakt)
HDMI : HDMI/DVI-digitalsignal(15-pinners kontakt)
TV-boks (DTV), video, DVD
Component : TV-boks (DTV), video, DVD



2 Knappen MENU(MENY)

Bruk denne knappen til å vise eller gå ut av skjermmenyen.

Controls locked

Controls unlocked

Controls locked/Controls unlocked (Kontroller låst/ Kontroller ulåst)

Du kan bruke denne funksjonen til å låse de gjeldende kontrollinnstillingene, slik at du ikke kan endre dem ved et uhell. Trykk og hold nede knappen **MENU (MENY) + ► / PIP** i flere sekunder. Meldingen "Controls locked" (Kontroller låst) skal vises.

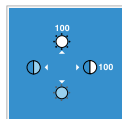
Du kan låse opp skjermmenykontrollene når som helst ved å holde inne knappen **MENU (MENY) + ► / PIP** i flere sekunder. Meldingen "Controls unlocked" (Kontroller ulåst) vises.

3 Knappene ▲▼, ◀▶ / PIP

Bruk disse knappene til å velge et ikon eller justere innstillinger på skjermmenyen.

Knappene ▲▼

- Bruk disse knappene til å kontrollere lysstyrken og kontrasten til PC-signalet (RGB, HDMI/DVI).



Knappene ▶ / PIP

- Knappen ▶ / PIP (Bilde i bilde – Picture In Picture) Underbildet slås på og av med denne knappen.



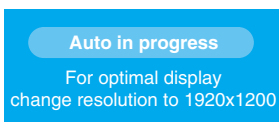
4 Knappen OK/AUTO

Bruk denne knappen til å angi et valg på skjermmenyen.

AUTOMATISK BILDEJUSTERING

Når du justerer skjerminnstillingene, trykker du alltid på knappen **OK/AUTO** før du viser skjermmenyen. Dermed justeres skjermbildet til de ideelle innstillingene for den gjeldende skjermopløsningen (visningsmodusen).

Den beste visningsmodusen for en 1920 x 1200 @ 60 Hz



5 På/av-knappen

Bruk denne knappen til å slå skjermen på eller av.

6 Strømindikator

Denne indikatoren lyser blått når skjermen er i normal drift (på-modusen). Hvis skjermen er i hvilemodus (strømsparing), endres indikatorfargen til gul.

Skjermjustering

Du kan justere skjermens bildestørrelse, posisjon og driftsparametre raskt og enkelt med kontrollsystemet for skjermmenyen.

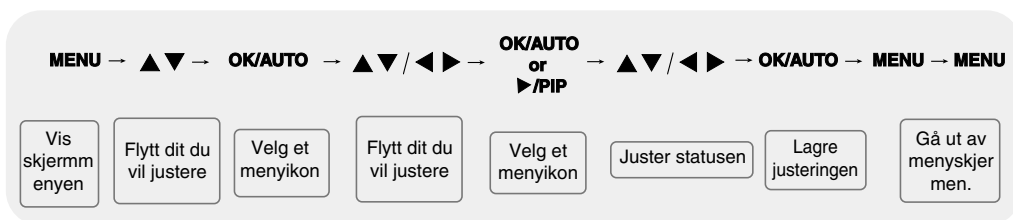
Nedenfor vises et kort eksempel, slik at du kan gjøre deg kjent med bruken av kontrollene.

Den følgende delen gir en oversikt over de tilgjengelige justeringene og valgene du kan gjøre ved å bruke skjermmenyen.

MERK

- La skjermen stabilisere seg i minst 30 minutter før du gjør noen bildejusteringer.

Slik gjør du justeringer på skjermmenyen:



- 1 Trykk knappen **MENU (MENY)** Hovedmenyen på skjermmenyen vises.
- 2 Bruk knappene ▼▲ for å få tilgang til en kontroll.
- 3 Trykk knappen **OK/AUTO** når du har merket ønsket ikon.
- 4 Bruk knappene ▼▲◀▶ til å justere elementet til ønsket nivå.
- 5 Godta endringene ved å trykke knappen **OK/AUTO**.
- 6 Avslutt skjermmenyen ved å trykke knappen **MENU (MENY)**.

Skjermmenyen

Ikon	Funksjonsbeskrivelse
 PICTURE (BILDE)	Brukes til å justere skjermfargen.
 SPECIAL (SPESIAL)	Brukes til å velge alternativer.
 SCREEN (SKJERM)	Brukes til skjermjustering.
 PIP	Brukes til å justere funksjoner i PIP-modus (flere skjermer).



MERK

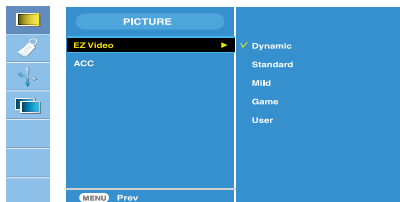
Skjermmenyen

Det er enkelt å justere skjermstatusen med skjermmenyfunksjonen siden den har en grafisk presentasjon.



Brukes til å justere skjermfargen

EZ-video



Inngang for HDMI(Video),
Komponent

Du kan bruke funksjonen **EZ-video** til å justere skjermbildekvaliteten automatisk avhengig av AV-bruksmiljøet.

- **Dynamic** (Dynamisk): Velg dette alternativet for å vise et skarpt bilde.
- **Standard**: Den vanligste og mest naturlige skjermvisningsstatusen.
- **Mild** (Mykt): Velg dette alternativet for å vise et mykt bilde.
- **Game** (Spill): Velg dette alternativet for å få et dynamisk bilde når du spiller et spill.
- **User** (Bruker): Velg dette alternativet for å bruke de brukerdefinerte innstillingene



Contrast (Kontrast)

Brukes til å justere kontrasten til skjermen.

Brightness (Lysstyrke)

Brukes til å justere lysstyrken til skjermen.

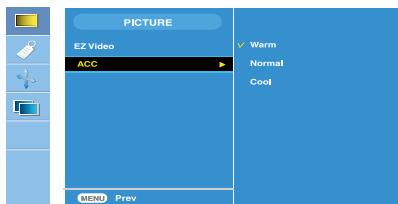
Color (Farge)

Brukes til å justere fargen til ønsket nivå.

Sharpness (Skarphet)

Brukes til å justere skarpheten til skjermen.

ACC



Inngang for HDMI(Video),
Komponent

Slik velger du et forhåndsinnstilt fargesett.

- **Warm** (Varm): Litt rødlig hvit.
- **Normal**: Litt blålig hvit.
- **Cool** (Kald): Litt purpurfarget hvit.

MERK

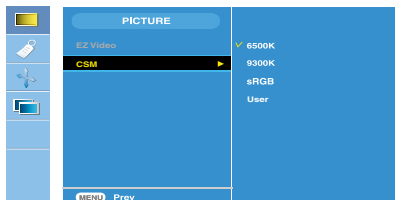


Hvis innstillingen **EZ-video** på menyen **Picture** (Bilde) er innstilt på **Dynamic** (Dynamisk), **Standard**, **Mild** (Mykt) eller **Game** (Spill), stilles de påfølgende menyene inn automatisk.



Brukes til å justere skjermfargen

CSM



Bare PC

• 6500K / 9300K / sRGB

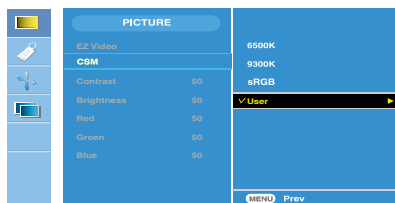
Slik velger du et forhåndsinnstilt fargesett.

6500K: Litt rødlig hvit.

9300K: Litt blålig hvit.

sRGB: Still inn skjermfargen slik at den samsvarer med sRGB-fargestandarden.

- **User (Bruker):** Velg dette alternativet for å bruke de brukerdefinerte innstillingene.



Contrast (Kontrast)

Brukes til å justere kontrasten til skjermen.

Brightness (Lysstyrke)

Brukes til å justere lysstyrken til skjermen.

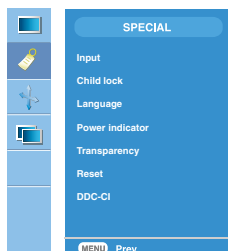
Red / Green / Blue

(Rød / Grønn/ Blå)

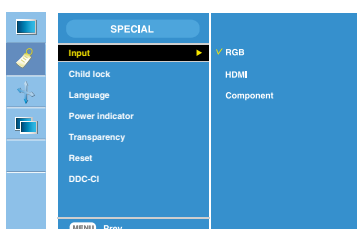
Angi egne fargenivåer.



Brukes til å velge alternativer



Input (Inngangssignal)



Hvis du trykker knappen én gang, vises det følgende vinduet for inngangssignal. Velg ønsket signaltype ved å bruke knappene ▼▲.

Child lock (Barnesikring)

Du kan bruke denne funksjonen til å forhindre at barn ser på programmer de ikke har tillatelse til å se på. Still kategorien Barnesikring (Child lock) til posisjonen På (On). Slik låser du den opp:

* Trykk og hold nede knappen **MENY (MENU) + ►** / PIP i flere sekunder. Meldingen "Controls locked" (Kontroller låst) vises.

Language (Språk)

Brukes til å velge språket som kontrollnavnene vises på.

Power indicator (Strømindikator)

Bruk denne funksjonen til å stille strømindikatoren på forsiden av apparatet til **På** (On) eller **Av** (Off).

Transparency (Gjennomsiktighet)

Brukes til å justere gjennomsiktigheten til skjermmenyen.

Reset (Tilbakestill)

Bruk denne funksjonen til å tilbakestille produktet til standard fabrikkinnstillinger. Språkvalget initialiseres imidlertid ikke.

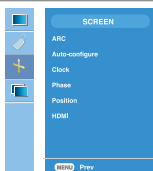
DDC-CI

DDC/CI (kommandogrensesnitt for skjermdatabanal) er en kommunikasjonsprotokoll for kommunikasjon mellom PC-en og skjermen. DDC/CI gjør det enkelt å justere og konfigurere detaljerte funksjoner på PC-en i stedet for skjermmenyen.

Du kan justere skjermen fra PC-en ved å opprette kommunikasjon mellom PC-en og skjermen når DDC/CI er PÅ. Du kan ikke justere skjermen fra PC-en når DDC/CI er AV, siden det dermed ikke er kommunikasjon mellom PC-en og skjermen.



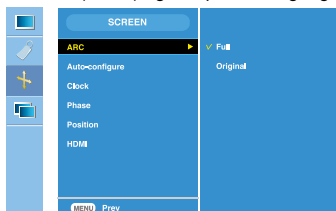
Brukes til skjermjustering



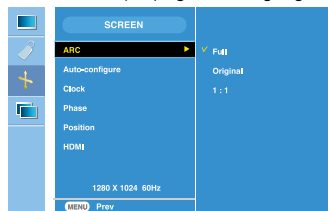
ARC

Brukes til å velge bildestørrelsen på skjermen.

<Bare HDMI (Video) og komponentinngangen>



<Bare HDMI (PC) og RGB-inngangen>



Full



Original



Full



Original



1:1

Auto-configure
(Autokonfigurering)

Denne funksjonen er bare egnet for analog signalinngang. Du kan bruke denne knappen til automatisk justering av Posisjon (**Position**), Klokke (**Clock**) og Fase (**Phase**).

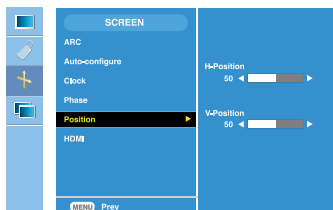
Clock
(Klokke)

Denne funksjonen er bare egnet for en analog signalinngang. Brukes til å minimere forekomsten av loddrette striper på skjermbakgrunnen. Den vannrette skjermstørrelsen endres også.

Phase
(Fase)

Denne funksjonen er bare egnet for en analog signalinngang. Brukes til å justere fokuset til skjermen. Du kan bruke dette elementet til å fjerne vannrett støy og gjøre bilder med tegn tydeligere eller skarpere.

Position
(Posisjon)



Denne funksjonen er bare egnet for en analog signalinngang. Brukes til å justere posisjonen til skjermen. Trykk knappen ► / PIP for å vise nermenyen for posisjon.

- ◀ Venstre
- ▶ Høyre Flytt skjermposisjonen vannrett.
- ▲ Opp Flytt skjermposisjonen loddrett.
- ▼ Ned



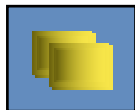
Brukes til skjermjustering

HDMI

- Video : Brukes når den er koblet til en DVD-spiller eller TV-boks via HDMI.
*Hvis du vil koble til en videospiller, velger du VCR i denne menyen. Ellers kan det oppstå bildestøy i kanten av skjermen på grunn av forskjeller i skjermstørrelse.
- PC: Brukes når den er koblet til PC-en via HDMI.
*Hvis du vil koble til en PC, velger du PC i denne menyen. Ellers kan skjermen være for stor til å støtte en PC-delskjerm

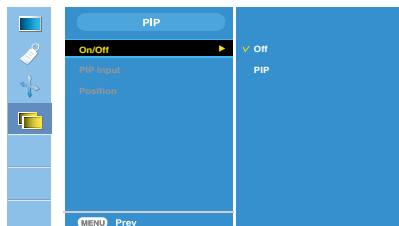


Når linjesprangsignalet kommer inn ved RGB-kildeinngangsnivået, kan du ikke bruke menyene for autokonfigurerings, klokke, fase og posisjon.



Brukes til å justere funksjoner i PIP-modus

(Brukes til å justere delskjermen)



**On/Off
(På/av)**



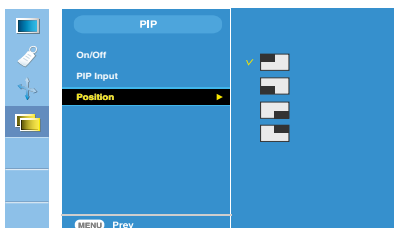
PIP

Når du har valgt **PIP** på menyen **På/av** (On/Off) under PIP, kan du justere følgende menyelementer.

**PIP Input
(PIP-
inngangs-
signal)**

Slik velger du et inngangssignal for PIP.

**Position
(Posisjon)**



Brukes til å justere posisjonen til PIP-skjermen.

* Følgende tabell viser tilgjengelige alternativer for å matche hovedskjermbildet og Bilde i bilde-skjermbildet.

PIP (Bilde i bilde)			
PIP \ Hoved	RGB	HDMI (PC)	Component
RGB	X	X	X
HDMI (Video)	O	X	X
Component	O	O	X

Kontroller følgende før du tar kontakt angående service på skjermen.

Ingenting vises på skjermen	
● Er strømledningen for skjermen tilkoblet?	• Kontroller om støpselet på strømledningen er satt skikkelig inn i stikkontakten.
● Er strømmen på, og lyser strømindikatoren blått eller grønt?	• Juster lysstyrken og kontrasten.
● Er strømindikatoren gul?	• Hvis skjermen er i strømsparingsmodus, beveger du musen eller trykker en tast på tastaturet for å aktivere skjermen • Prøv å slå på PC-en.
● Viser meldingen "UTENFOR OMRÅDE" (OUT OF RANGE) på skjermen?	• Denne meldingen vises når signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor skjermens vannrette eller loddrette frekvensområde. Se under Spesifikasjoner i denne håndboken, og konfigurer skjermen på nytt.
● Viser meldingen "KONTROLLER SIGNALKABELN" (CHECK SIGNAL CABLE) på skjermen?	• Denne meldingen vises når signalkabelen mellom PC-en og skjermen ikke er tilkoblet. Kontroller signalkabelen, og prøv på nytt.

Viser meldingen "Controls locked" på skjermen?	
● Viser "Kontroller låst" (Controls locked) når du trykker knappen MENY (MENU)?	• Du kan låse de gjeldende kontrollinnstillingene, slik at du ikke endrer dem ved et uhell. Du kan låse opp skjermmenykontrollene når som helst ved å holde inne knappen MENY(MENY) +► / PIP i flere sekunder. Meldingen "Controls unlocked" (Kontroller ulåst) vises.

Det er feil på bildet som vises

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ● Skjermposisjonen er feil. | <ul style="list-style-type: none"> • Trykk knappen OK/AUTO for å justere skjermbildet til den ideelle innstillingen automatisk. Hvis du ikke er fornøyd med resultatet, justerer du bildeposisjonen ved å bruke ikonene H-posisjon og V-posisjon på skjermmenyen. |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Loddrette linjer eller striper vises på skjermbakgrunnen. | <ul style="list-style-type: none"> • Trykk knappen OK/AUTO for å justere skjermbildet til den ideelle innstillingen automatisk. Hvis du ikke er fornøyd med resultatene, reduserer du de loddrette linjene eller stripene ved å bruke ikonet KLOKKE (CLOCK) på skjermmenyen. |
| <ul style="list-style-type: none"> ● Vannrett støy vises på alle bilder, eller tegn vises ikke tydelig. | <ul style="list-style-type: none"> • Trykk knappen OK/AUTO for å justere skjermbildet til den ideelle innstillingen automatisk. Hvis du ikke er fornøyd med resultatene, reduserer du de vannrette linjene ved å bruke ikonet FASE (PHASE) på skjermmenyen. • Kontroller Kontrollpanel (Control Panel) --> Skjerm (Display) --> Innstillinger (Settings), og juster skjermen til den anbefalte oppløsningen, eller juster skjermbildet til den ideelle innstillingen. Angi en fargeinnstilling som er høyere enn 24 biter (millioner av farger). |

Viktig

- Kontroller Kontrollpanel (Control Panel) --> Skjerm (Display) --> Innstillinger (Settings), og se om frekvensen eller oppløsningen ble endret. Hvis den ble endret, justerer du skjermkortet til den anbefalte oppløsningen.
- **Grunner for å anbefale Optimal Resolution (Optimal oppløsning) :**
Bildestorforholdet er 16:10. Dersom oppløsningen for innsignalet ikke er 16:10 (f.eks. 16:9, 5:4, 4:3), kan det være at du opplever problemer slik som forvrengte bokstaver, uskarpt bilde, avkuttet eller skrått skjermbilde.
- Innstillingsmåten kan avhenge av datamaskin og operativsystem (O/S (Operation System)), og oppløsningen som nevnes ovenfor, støttes kanskje ikke av ytelsen til skjermkortet. Kontakt produsenten av datamaskinen eller skjermkortet hvis du trenger mer informasjon.

Det er feil på bildet som vises

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">● Skjermfargen er monokrom eller unormal. | <ul style="list-style-type: none">• Kontroller om signalkabelen er skikkelig tilkoblet, og bruk et skrujern til å feste den om nødvendig.• Kontroller at skjermkortet er satt skikkelig inn i sporet.• Angi en fargeinnstilling som er høyere enn 24 biter (millioner av farger) under Kontrollpanel (Control Panel) --> Innstillinger (Settings). |
| <ul style="list-style-type: none">● Skjermen blinker. | <ul style="list-style-type: none">• Kontroller om skjermen er innstilt på linjesprangmodus. Hvis den er det, endrer du den til den anbefalte oppløsningen. |

Har du installert skjermdriveren?

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Har du installert skjermdriveren? | <ul style="list-style-type: none">• Sørg for at du installerer skjermdriveren fra CD-en (eller disketten) med skjermdriveren som fulgte med skjermen. Du kan også laste ned driveren fra webområdet vårt: http://www.lge.com. |
| <ul style="list-style-type: none">● Vises meldingen "Ukjent skjerm, skjerm med støtte for Plug and Play (VESA DDC) funnet" (Unrecognized monitor, Plug & Play (VESA DDC) monitor found)? | <ul style="list-style-type: none">• Kontroller om skjermkortet støtter funksjonen Plug and Play (Plug & Play). |

Skjerm	24 tommer (61,3 cm) Flat aktiv matrise-LCD-skjerm (TFT) Antigenskinnsdekke Synlig diagonal størrelse: 61,3 cm 0,270 mm pikselavstand	
Inngangssignal for synkronisering	Vannrett frekvens	Analog: 30-83 kHz (automatisk) Digital: 30-83 kHz (automatisk)
	Loddrett frekvens	56-75 Hz (automatisk)
	Inngangsform	Separat synk., Composite, SOG (Sync On Green), Digital(HDCP)
Videoinngang	Signalinngang	15-pinnere D-Sub-kontakt HDMI/DVI-kontakt (digital), Komponent
	Inngangsform	Analog RGB (0,7 Vp-p / 75 ohm), Digital
Oppløsning	Maks	Analog : VESA 1920 x 1200 @60Hz Digital : VESA 1920 x 1200 @60Hz
	Anbefalt	VESA 1920 x 1200 @60Hz
Plug&Play	DDC 2B	
Strømforbruk (uten USB)	På-modus	: 85 W (normalt)
	Hvilemodus	≤ 1 W
	Av-modus	≤ 1 W
Mål og vekt	Med stativ	
	Bredde	56,00 cm
	Høyde	44,45 cm (min.) 54,45 cm (maks.)
	Dybde	27,02 cm
	Vekt (ekskl. forpakning)	9,6 kg (21,16 lbs)
Spennvidde	Forbrenning	-5° ~ 20°
	Svingvinkel	350°
	Høyde	100 mm
Strøminngang	AC 100-240 V – 50/60Hz 1,2A	
Miljøforhold	Driftsforhold	
	Temperatur	10 °C til 35 °C
	Fuktighet	10 % til 80 % (ikke kondens)
	Oppbevaringsforhold	
	Temperatur	-20 °C til 60 °C
	Fuktighet	5 % til 90 % (ikke kondens)

Stativsokkel	Montert (), ikke montert (O)	
Strømledning	Stikkontakttype eller PC-utgangstype	
USB	Standard	USB 2,0, selvdrevet
	Dataoverføringshastighet	Maks. 480 Mbps
	Strømforbruk	Maks. 2,5 W x 2

MERK

- Informasjon i dette dokumentet kan endres uten varsel på forhånd.

Skjerm	24 tommer (61,3 cm) Flat aktiv matrise-LCD-skjerm (TFT) Antigjenskinnsdekke Synlig diagonal størrelse: 61,3 cm 0,270 mm pikselavstand	
Inngangssignal for synkronisering	Vannrett frekvens	Analog: 30-83 kHz (automatisk) Digital: 30-83 kHz (automatisk)
	Loddrett frekvens	56-75 Hz (automatisk)
	Inngangsform	Separat synk., Composite, SOG (Sync On Green), Digital(HDCP)
Videoinngang	Signalinngang	15-pinners D-Sub-kontakt HDMI/DVI-kontakt (digital), Komponent
	Inngangsform	Analog RGB (0,7 Vp-p / 75 ohm), Digital
Oppløsning	Maks	Analog : VESA 1920 x 1200 @60Hz Digital : VESA 1920 x 1200 @60Hz
	Anbefalt	VESA 1920 x 1200 @60Hz
Plug&Play	DDC 2B	
Strømforbruk (uten USB)	På-modus	: 85 W(normalt)
	Hvilemodus	≤ 1 W
	Av-modus	≤ 1 W
Mål og vekt	Med stativ	
	Bredde	56,00 cm
	Høyde	44,45 cm (min.) 54,45 cm (maks.)
	Dybde	27,02 cm
	Vekt (ekskl. forpakning) 9,57 kg (21,10 lbs)	
Spennvidde	Forbrengning	-5°~20°
	Svingvinkel	350°
	Høyde	100 mm
Strøminngang	AC 100-240 V – 50/60Hz 1,2A	
Miljøforhold	Driftsforhold	
	Temperatur	10 °C til 35 °C
	Fuktighet	10 % til 80 % (ikke kondens)
	Oppbevaringsforhold	
	Temperatur	-20 °C til 60 °C
	Fuktighet	5 % til 90 % (ikke kondens)

Stativ sokkel	Montert (☐), ikke montert (☐)	
Strømledning	Stikkontakttype eller PC-utgangstype	
USB	Standard	USB 2,0, selvdrevet
	Dataoverføringshastighet	Maks. 480 Mbps
	Strømforbruk	Maks. 2,5 W x 2

MERK

- Informasjon i dette dokumentet kan endres uten varsel på forhånd.

■ Forhåndsinnstillingsmodi (oppløsning) for PC-INNGANG

Skjermmodi (oppløsning)			Vannrett frekvens (kHz)	Loddrett frekvens (Hz)
1	VGA	640 x 480	31,469	59,940
2	VESA	640 x 480	37,500	75,000
3	VESA	720 x 480	35,162	59,901
4	VGA	720 x 400	31,500	70,156
5	VESA	800 x 600	37,879	60,317
6	VESA	800 x 600	46,875	75,000
7	VESA	1024 x 768	48,363	60,004
8	VESA	1024 x 768	60,023	75,029
9	VESA	1152 x 864	67,500	75,000
10	VESA	1280 x 768	47,776	59,870
11	VESA	1280 x 768	60,289	74,893
12	VESA	1280 x 1024	63,981	60,020
13	VESA	1280 x 1024	79,976	75,025
14	VESA	1600 x 1200	75,000	60,000
15	VESA	1680 x 1050	64,674	59,883
16	VESA	1680 x 1050	65,290	60,454
*17	VESA	1920 x 1200	74,038	59,950

* Anbefalt modus

■ HDMI-videoinngang

	Skjermmodi (oppløsning)	Vannrett frekvens (kHz)	Loddrett frekvens (Hz)
1	480i	15.75	60.00
2	576i	15.62	50.00
3	480p	31.50	60.00
4	576p	31.25	50.00
5	720p	37.50	50.00
6	720p	45.00	60.00
7	1080i	28.12	50.00
8	1080i	33.75	60.00
9	1080p	56.25	50.00
10	1080p	67.50	60.00

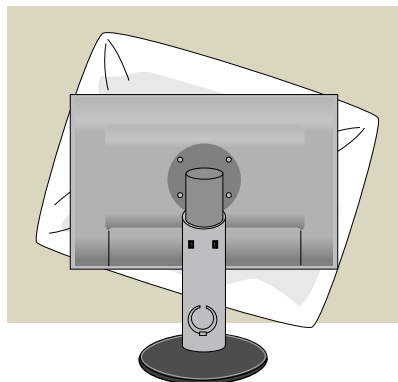
■ Komponentvideoinngang

	Skjermmodi (oppløsning)	Vannrett frekvens (kHz)	Loddrett frekvens (Hz)
1	480i	15.75	60.00
2	576i	15.62	50.00
3	480p	31.50	60.00
4	576p	31.25	50.00
5	720p	37.50	50.00
6	720p	45.00	60.00
7	1080i	28.12	50.00
8	1080i	33.75	60.00

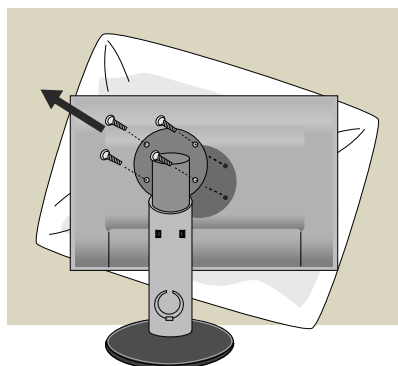
■ Indikator

MODUS	Lysdiodefarge
På-modus	Blå
Hvilemodus	Gul
Av-modus	Av

Denne skjermen er i samsvar med spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller utvekslingsenheten.

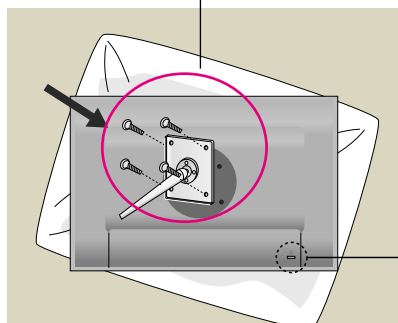


1. Når du har løftet produktet med fremsiden ned, sørger du for å legge det på en myk duk eller pute for å unngå skade på skjermflaten.



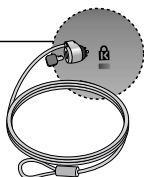
2. Bruk et skrujern til å skru stativet av skjermen.

3. Monter veggplaten



Veggplate (kjøpes separat)

Enheten er en stativtype eller veggmonteringstype, og kan kobles til en veggmonteringsplate. Hvis du trenger mer informasjon, kan du se i installasjonsveiledningen som følger med ved kjøp av veggmonteringsplaten.



Kensington-sikkerhetsspor

Kobles til en låsekabel som du kan kjøpe i de fleste dataforretningene.

Digitally yours ■■■■■■■■■■

