



KASUTUSJUHEND

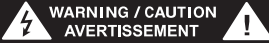
DLP PROJEKTOR

Enne seadme kasutamist lugege see kasutusjuhend hoolikalt läbi ning hoidke alles, sest tulevikus võib seda tarvis minna.

HW300Y
HW301Y


OHUTUSJUHISED

Palun lugege ohutusjuhised tähelepanelikult läbi, et vältida mis tahes potentsiaalseid õnnetusi või projektori väärkasutamist.




WARNING / CAUTION
AVERTISSEMENT

RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN.
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.



Võrdkõlgsse kolmnurga sees olev välgunoole sümbol hoiatab kasutajat seadme korpuses oleva ohtliku isoleerimata voolu eest, mis võib olla piisavalt tugev, et põhjustada inimestele elektrilöögi ohtu.



Võrdkõlgsse kolmnurga sees olev hüüumärk teavitab kasutajat tähtsatest kasutus- ja hooldusjuhistest, mis on toodud seadme dokumentatsioonis.

HOIATUS!/ETTEVAATUST!

- TULEKAHJU VÕI ELEKTRILÖÖGI OHU VÄHENDAMISEKS ÄRGE JÄTKE SEADET VIHMA KÄTTE VÕI NIISKESSE KOHTA.

Lugege need juhised läbi.

Hoidke need juhised alles.

Pange tähele kõiki hoiatusi.

Järgige kõiki juhiseid.

Siseruumi paigaldamine

HOIATUS!

- Ärge asetage projektorit otsese päikesevalguse kätte või soojusallikate (nt radiaatorid, kaminad, pliigid jms) lähedusse.
 - Juhise eiramine võib põhjustada tulekahju ohtu.
- Ärge asetage projektori peale, sisse või lähedusse kergesti süttivaid materjale.
 - Juhise eiramine võib põhjustada tulekahju ohtu.
- Ärge rippuge paigaldatud projektori küljes.
 - Juhise eiramine võib põhjustada projektori allakukkumist ja vigastusi või surma.
- Ärge blokeerige projektori jahutusavasid ega takistage muul moel selle jahutusõhu voolu.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme sisemise temperatuuri tõusu ja tulekahju ohtu või seadme kahjustamist.
- Ärge asetage projektorit auru- või õliallika lähedale (nt õhuniisuti).
 - Juhise eiramine võib põhjustada tulekahju või elektrilöögi ohtu.
- Ärge kasutage projektorit tolmuses keskkonnas.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju ohtu.
- Ärge kasutage projektorit niisketes ruumides (nt vannitoas), kus see võib saada märjaks.
 - Juhise eiramine võib põhjustada tulekahju või anda elektrilöögi.

- Ärge asetage projektorit otse vaibale, tekile või muule pinnale, mis takistaks selle jahutuse talitlust.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme sisemise temperatuuri tõusu ja tulekahju ohtu või seadme kahjustamist.
- Tagage projektori ümbruses korralik ventilatsioon. Projektori ja seinavahele peab jääma vähemalt 30 cm vaba ruumi.
 - Seadme sisemise temperatuuri liigne tõus võib põhjustada tulekahju ohtu või seadet kahjustada.

MÄRKUSED

- Projektori paigaldamisel lauale veenduge, et see pole servale liiga lähedal.
 - Projektor võib kukkuda ja põhjustada vigastusi või saada kahjustada. Kasutage ainult sobivat alust.
- Enne seadme liigutamist või puhastamist ühendage see vooluvõrgust lahti ning eemaldage kõik juhtmed.
- Kasutage projektorit ainult tasasel ja kindlal pinnal.
 - Juhise eiramine võib seade kukkuda ning põhjustada vigastusi ja/või saada kahjustada.
- Ärge laske projektoril maha kukkuda, kui ühendate seda välisseadmetega.
 - Juhise eiramine võib põhjustada vigastusi ja/või seadet kahjustada.

Toide

HOIATUS!

- Seade peab olema ühendatud maandusega.
 - Et hoida ära võimalik elektrilöögi oht, peab seadme maandusjuhe olema ühendatud elektrisüsteemi maandusega (projektori vahelduvvoolu toitekaabli kolmeharuline pistik tuleb ühendada sobivasse seinakontakti). Kui sobivat maandusmeetodit pole käepärast, laske kvalifitseeritud elektrikul paigaldada eraldi kaitselüliti.
- Ärge proovige seadet maandada telefonijuhtmete, piksevarraste või gaasitorudega ühendamise teel.
- Toitekaabel tuleb täielikult seinakontakti sisestada, et vältida tulekahju ohtu.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju ohtu.
- Ärge asetage toitekaablile raskeid esemeid.
 - Juhise eiramine võib põhjustada tulekahju või anda elektrilöögi.
- Ärge puudutage kunagi toitekaablit märgade kätega.
 - Juhise eiramine võib põhjustada elektrilöögi ohtu.
- Ärge ühendage ühte seinakontakti liiga palju seadmeid.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seinakontakti ülekuumenemist ja tulekahju ohtu.
- Ärge laske toitekaabli kontaktidel või seinakontaktil tolmuda.
 - Juhise eiramine võib põhjustada tulekahju ohtu.

MÄRKUSED

- Hoidke pistikust kindlalt kinni, kui seda seinakontaktist välja tõmbate. Juhtmest tõmmates võite seda kahjustada.
 - Juhise eiramine võib põhjustada tulekahju ohtu.
- Ärge kasutage toitekaablit, kui selle pistik on saanud kahjustada või seinakontakti mis tahes osa on lahtine.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju/elektrilöögi ohtu.
- Hoidke ära toitekaabli kokkupuutumine teravate või kuumade objektidega.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju/elektrilöögi ohtu.
- Asetage projektor nii, et inimesed ei saa toitekaabli taha komistada või takerduda.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju/elektrilöögi ohtu.
- Ärge lülitage projektorit sisse/välja toitekaablit seinakontakti sisestades või sealt välja tõmmates. (Ärge kasutage toitekaablit lülitina.) (Laske seadmel maha jahtuda enne, kui selle vooluvõrgust lahti ühendate.)
 - Juhise eiramine võib põhjustada mehaanilisi häireid või elektrilööke.

Kasutamine

HOIATUS!

- Ärge asetage toote peale midagi, mis sisaldab vedelikku (nt lillepotid, tassid, kosmeetika või küünlad).
- Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju ohtu.
- Projektori kukkumisel või kahjustamisel lülitage see välja, ühendage vooluvõrgust lahti ja võtke ühendust volitatud hoolduskeskusega.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju/elektrilöögi ohtu.
- Ärge laske võrkehadel projektorisse kukkuda.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või elektrilöögi ohtu.
- Kui tootesse satub vett, ühendage see kohe vooluvõrgust lahti ning võtke ühendust hooldusettevõtte esindajaga.
 - Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või elektrilöögi ohtu.
- Utiliseerige kasutatud patareid ohutult ja ettevaatlikult.
 - Kui laps on patarei alla neelanud, pöörduge kohe arsti poole.
- Ärge eemaldage seadme kaitsekatteid. Tõsine elektrilöögi oht.
- Ärge vaadake projitseerimise ajal otse projektori objektiivvi. Silmakahjustuste oht.
- Ärge puudutage kasutamise ajal (või vahetult pärast seda) seadme metallosi, sest jahutusavad jäävad kuumaks.
- Kui projektor on ruumis, kus on gaasileke, ärge puudutage seadet.
 - Säde võib põhjustada tulekahju või põletusi.
- Avage enne projitseerimist alati objektiivvi kate (või eemaldage objektiivivikork).
- Ärge puudutage seadet või toitekaablit äikesetormi ajal.
 - Juhise eiramine võib põhjustada elektrilöögi ohtu.

- Toitekaablit puudutav **HOIATUS!**
Üldjuhul soovitame ühendada seadme eraldi vooluahelasse (s.o eraldi seinakontakti, kust saab toite ainult kõnealune seade ja sellel pole täiendavaid seinakontakte või hargnevaid vooluahelaid). Vt täpsemat teavet käesoleva kasutusjuhendi tehniliste andmete lehelt.
Ärge koormake seinakontakte üle.
Ülekoormatud seinakontaktid, lahtised või kahjustatud seinakontaktid, pikendusjuhtmed, katkised toitekaablid ja kahjustatud või purunenud juhtmete isolatsioonid on ohtlikud. Kõik eelnevalt nimetatud tegurid võivad põhjustada elektrilöögi või tulekahju. Kontrollige oma seadme toitekaablit regulaarselt ja juhul, kui selle välimus viitab kahjustusele või kulumisele, ühendage see vooluvõrgust lahti, lõpetage seadme kasutamine ning tellige volitatud hooldusettevõttelt asenduskaabel.
Kaitske toitekaablit füüsilise või mehaanilise väärkasutuse eest (nt väänamine, sõlme ajamine, pigistamine, ukse vahele jätmine või peale astumine). Pöörake erilist tähelepanu kaablitele, seinakontaktidele ning kohtadele, kus kaabel seadmest väljub.

MÄRKUSED

- Ärge asetage projektorile raskeid esemeid.
- Juhise eiramine võib põhjustada mehaanilisi kahjustusi või vigastusi.
- Olge projektorit liigutades ettevaatlik ja kaitske objektiivi löökide eest.
- Ärge puudutage projektori objektiivi. See on õrn ja kergesti kahjustatav.
- Ärge kasutage projektoril teravaid tööriistu, sest need kahjustavad korpusi.
- Kui ekraanile kujutist ei ilmu, lülitage seade välja ja ühendage vooluvõrgust lahti ning võtke ühendust hooldusettevõtte esindajaga.
- Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju/elektrilöögi ohtu.
- Ärge laske projektoril maha kukkuda ja kaitske seda löökide eest.
- Juhise eiramine võib põhjustada mehaanilisi kahjustusi või vigastusi.
- Ärge olge ekraanile liiga lähedal.
- Kui olete ekraanile liiga lähedal, võite kahjustada oma silmi.

Puhastamine

HOIATUS!

- Ärge kasutage projektori puhastamisel vett.
- Juhise eiramine võib projektorit kahjustada või põhjustada elektrilöögi ohtu.
- Ebatõenäolisel juhul, kui projektorist eraldub suitsu või imelikku lõhna, lülitage see välja, ühendage lahti vooluvõrgust ja võtke ühendust edasimüüja või hooldusettevõttega.
- Juhise eiramine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju/elektrilöögi ohtu.
- Kasutage projektori objektiivipuhastamiseks tolmutust või plekkidest suruõhku või pehmet lappi, mis on niisutatud neutraalse pesuvahendi lahusega.

MÄRKUSED

- Projektori sisemiste osade puhastamiseks võtke kord aastas ühendust hooldusettevõttega.
- Kogunev tolm võib põhjustada mehaanilise häire.
- Plastosade (nt projektori korpuse) puhastamisel ühendage seade vooluvõrgust lahti ja pühkige pehme lapiga puhtaks. Ärge kasutage puhastusvahendit, veepritsi või niisket lappi. Kindlasti ärge kasutage klaasipuhastusvahendit, autodele või tööstuslikuks kasutamiseks mõeldud poleerimis- või lihvimisvahendit, vaha, benseeni, alkoholi vms, sest need võivad toodet kahjustada. Kasutage projektori objektiivipuhastamiseks tolmutust või plekkidest suruõhku või pehmet lappi, mis on niisutatud neutraalse pesuvahendi lahusega.
- Juhise eiramine võib põhjustada tulekahju või elektrilööki või toodet kahjustada (nt deformeerumine, korrosioon jm kahjustused).

Muu

HOIATUS!

- Ärge proovige projektorit ise hooldada. Võtke ühendust edasimüüja või hoolduskeskusega.
- Juhise eiramine võib projektorit kahjustada, põhjustada elektrilööki ja muuta garantii kehtetuks.

MÄRKUSED

- Ärge kasutage koos uusi ja vanu patareid.
- Juhise eiramine võib põhjustada patareide ülekuumenemist ja lekkimist.
- Ühendage projektor kindlasti vooluvõrgust lahti, kui te seda pikema perioodil ei kasuta.
- Tolmu kogunemine võib põhjustada seadme kahjustamist või tulekahju ohtu!
- Kasutage ainult nõuetekohast tüüpi patareid.
- Juhise eiramisel võite kaugjuhtimispulti kahjustada.

SISUKORD

OHUTUSJUHISED 2

KOKKUPANEK JA ETTE- VALMISTAMINE 9

Lahtipakkimine	9
Eraldi müüdivad lisaseadmed	10
Osad ja nupud	11
Paigaldamine	12
- Ettevaatusabinõud paigaldamisel	12
- Projektori põhitoimingud	13
- Projitseerimine statiivi kasutades	14
- Kensingtoni turvasüsteem	14

KAUGJUHTIMISPULT 15

PROJITSEERIMINE 19

Projitseerimine	19
- Esmakordne sisselülitamine	19
- Fookustamine ja projitseeritava pildi paigutamine	19
- Projitseerimine	19
Lisasuvandite kasutamine	20
- Kuvasuhte muutmine	20
- Trapetsmoonutuse korrigeerimine	21
- Sisendite loendi kasutamine	21
- Pimendusfunktsioon	22
Kiirmenüü kasutamine	22

MEELELAHUTUS 23

Võrguühendus	23
- Traadita võrku ühendamine	23
- Traadita võrgu seadistamine	24
- Näpunäited võrgu seadistamiseks	26
- Võrgu olek	28

NETCAST	28
- Funktsiooni NETCAST kasutamine	28

MINU MEEDIUMID	32
- USB-mäluseadmete ühendamine	32
- DLNA DMP (Digital Living Network Alliance, Digital Media Player) ühendamine	34
- DLNA DMR-i (Digital Living Network Alliance, Digital Media Render) ühendamine	38
- FILMILOEND	39
- FOTOLOEND	45
- MUUSIKALOEND	47
- FAILIVAATUR	49
MÄNGUDE MÄNGIMINE	50

SEADISTAMINE 51

Seadistusmenüü	51
PILDISÄTTED	52
EKRAANISÄTTED	56
HELISÄTTED	57
AJASÄTTED	57
SUVANDITE SÄTTED	58
VÕRGUSÄTTED	59

SEADMETE ÜHENDAMINE 60

Ühendamine HD-vastuvõtja, DVD-mängija või videomakiga	61
- HDMI-kaabli ühendamine	61
- Komponentkaabli ühendamine	61
- Komposiitkaabli ühendamine	62
Arvutiga ühendamine	62
- RGB-kaabli ühendamine	62
Kõrvaklappide ühendamine	63

HOOLDUS 64

Projektori püsivara uuendamine	64
Projektori puhastamine	65
- Objektiivipuhastamine	65
- Projektori korpuse puhastamine	65
Objektiivikorgi kinnitamine	66

TEHNILISED ANDMED 67



MÄRKUS

- Teie projektor võib erineda pildil olevast.
- Teie projektori ekraanikuva võib veidi erineda juhendis kirjeldatust.

KOKKUPANEK JA ETTEVALMISTAMINE

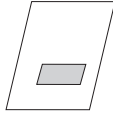
Lahtipakkimine

Veenduge, et karbis on järgmised tooted. Kui karbist on midagi puudu, võtke ühendust edasimüüjaga, kellelt seadme soetasite.

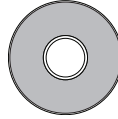
Teie seade ja lisaseadmed võivad erineda juhendi joonistel kujutatutest.



Kaugjuhtimispuult ja patareid (AAA)



Kasutusjuhend



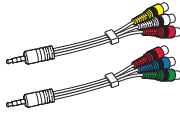
CD
(kasutusjuhend)



Toitekaabel



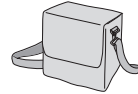
Arvutikaabel



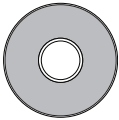
Komposiit-/komponentkaabel
(pesadega otstega)



Vahelduvvoolu-
muundur



Kandekott



Tarkvara CD
(Nero MediaHome4
Essentials)



Traadita kohtvõrgu
adapter / DLNA-
adapter
(AN-WF100)

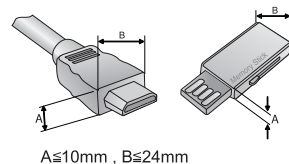


Puhastuslapp



Objektiivikork ja
rihm

- Pidage meeles, et USB- ja HDMI-sisendite vahel on vaba ruumi piiratult. Mittestandardsete mõõtmetega seadmete kasutamine võib takistada teiste portide kasutamist.

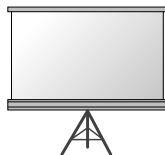


A \approx 10mm, B \approx 24mm

Eraldi müüdavad lisaseadmed

Eraldi müüdavaid lisaseadmeid võidakse kvaliteedi parandamiseks ette teatamata vahetada või muuta.

Nende ostmiseks võtke ühendust edasimüüjaga.



Projektori ekraan



Statiiv



HDMI-kaabel



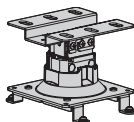
Videokaabel



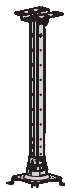
Helikaabel



Komponentkaabel



AJ-CB2



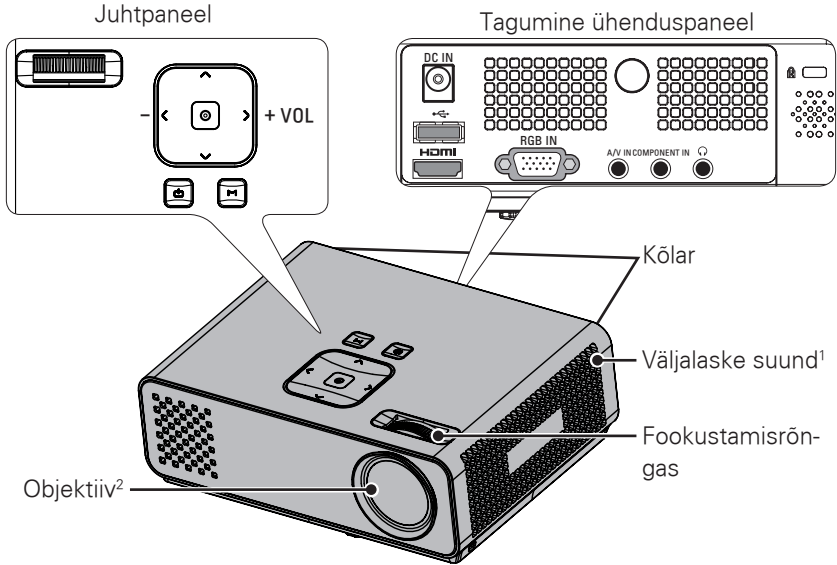
AJ-CB2 + AJ-CS60

Laekinnitus¹

1 Kasutage kruvi: M4x6–M4x8

Osad ja nupud

* Projektor on toodetud täppistehnoloogiat kasutades. Siiski võite näha projitseeritava pildil väikseid tumedaid ja/või heledaid punkte (punaseid, siniseid või roheliisi). See võib olla tootmisprotsessi arvestades normaalne ja ei viita alati rikkele.



Nupp	Kirjeldus
(POWER)	Lülitab projektori sisse või välja.
(MENU)	Kuvab või sulgeb menüü.
VOL -, +	Helitugevuse reguleerimine.
^, v, <, >	Menüüdes navigeerimine.
(OK)	Aktiivse režiimi kontrollimine ja muudatuste kinnitamine.

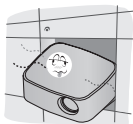
1 Kuum õhk, hoidke väljalaske ümbrus puhtana.

2 Ärge puudutage projektori kasutamisel või objektiivikorgi eemaldamisel objektiivi esiläätse.

Paigaldamine

Ettevaatusabinõud paigaldamisel

- Veenduge, et projektori jahutus saab korralikult töötada.
 - Projektoril on jahutusavad põhja all (õhu sissevõtt) ja esipaneelil (õhu väljalase). Ärge blokeerige neid avasid ega asetage midagi nende ette. Juhise eiramine võib põhjustada sisemise temperatuuri tõusu ja projitseeritava pildi halvenemist või projektori kahjustamist.



- Ärge asetage projektorit vaibale, tekile või muule sarnasele pinnale. Juhise eiramisel võite blokeerida projektori põhja all asuvad jahutusavad. Seda toodet tohib paigaldada ainult seinale või lakke.



- Ärge lükake projektorit ega laske ühelgi vedelikul selle sisse pääseda.



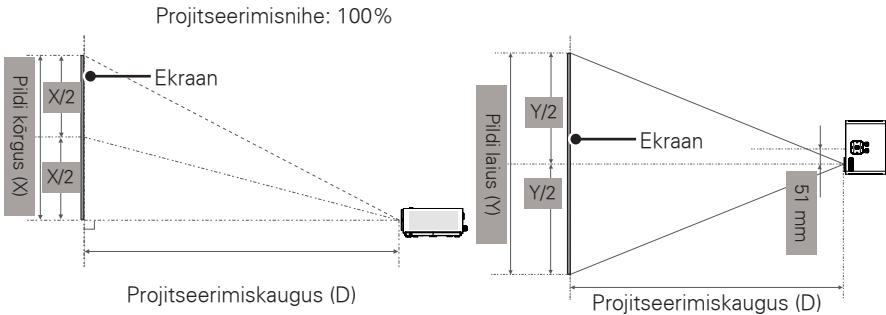
- Jätke projektori ümbrusesse piisavalt vaba ruumi (vähemalt 30 cm).



- Kasutage projektorit sobiva temperatuuri ja õhuniiskusega tingimustes.
 - Paigaldage projektor ainult sobiva temperatuuri ja õhuniiskusega kohta. (Vt lk 67)
- Ärge kasutage projektorit tolmuses keskkonnas.
 - Juhise eiramine võib põhjustada projektori ülekuumenemist.
- Ärge blokeerige projektori erinevaid ribisid ega avasid. See võib põhjustada ülekuumenemist ja tulekahju ohtu.
- Projektor on toodetud täppistehnoloogiat kasutades. Siiski võite näha projitseeritaval pildil väikseid tumedaid ja/või heledaid punkte (punaseid, siniseid või rohelisi). See võib olla tootmisprotsessi arvestades normaalne ja ei viita alati rikkele.
- Kaugjuhtimispuhuti ei pruugi töötada, kui ruumi on paigaldatud elektroonilise ballastiga või kolme lainepikkusega valgustid. Asendage need valgustid standardtoodetega, et kaugjuhtimispuhuti normaalselt kasutada.

Projektori põhitõimingud

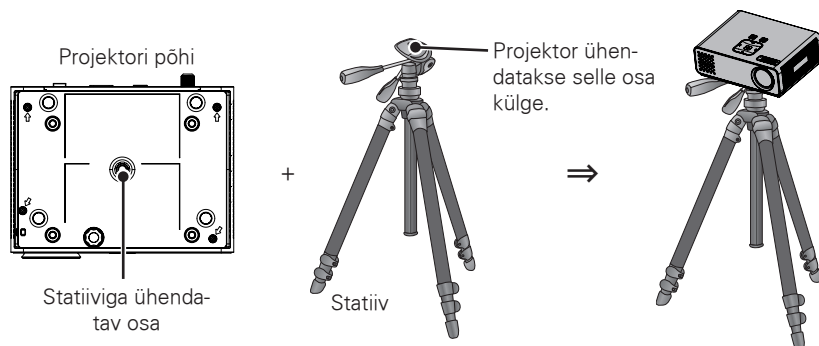
- 1 Asetage projektor tasasele ja kindlale pinnale.
- 2 Paigutage projektor ekraanist soovitud kaugusesse. Projektori ja ekraani vaheline kaugus määrab projitseeritava pildi diagonaali.
- 3 Paigutage projektor nii, et objektiivi optiline telg on ekraani suhtes risti. Kui projektor ei ole ekraani suhtes risti, projitseeritakse pilti viltuselt. Trapetsmoonutuste korrigeerimine võimaldab veidi viltust pilti parandada. (Vt lk 21)
- 4 Kui olete projektori soovitud kohta paigutanud, ühendage videosisend(id). Seejärel ühendage toitekaabel projektoriga ja seejärel seinakontakti.



Kuvasuhe 16:9			
Pildi diagonaal (mm)	Pildi laius (Y) (mm)	Pildi kõrgus (X) (mm)	Projitseerimiskaugus (D) (mm)
508	431	269	586
635	538	337	737
762	646	404	887
889	754	471	1038
1016	861	539	1200
1143	969	606	1342
1270	1077	673	1492
1397	1185	741	1643
1524	1292	808	1794
1651	1400	875	1947
1778	1508	943	2097
1905	1615	1010	2248
2032	1723	1077	2399
2159	1831	1145	2552
2286	1938	1212	2702
2413	2046	1279	2853
2540	2154	1347	3004

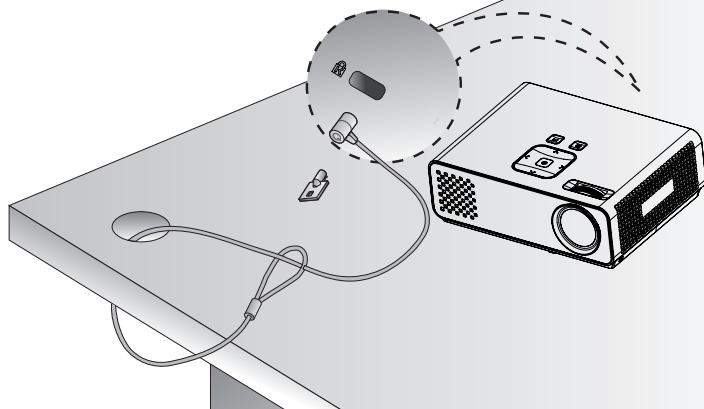
Projitseerimine statiivi kasutades

- * Projektori saab paigaldada kaamera statiivile.
- * Statiivile kinnitamisel soovitame kasutada standardmõõdus lukustuspolti (pikkus 4,5 mm või vähem). Lubatud on max 5,5 mm pikkune lukustuspolt. (Lubatust pikem polt võib projektorit kahjustada.)



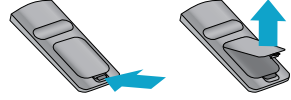
Kensingtoni turvasüsteem

- Selle projektori tagapaneelil on Kensingtoni turvasüsteemi konnektor. Ühendage Kensingtoni turvasüsteemi kaabel nagu näha allpool.
- Üksikasjalikku teavet Kensingtoni turvasüsteemi paigaldamise ja kasutamise kohta saate Kensingtoni turvasüsteemi kasutusjuhendist. Lisateavet saate ettevõtte Kensington veebilehelt (<http://www.kensington.com>). Kensington tegeleb hinnaliste elektroonikaseadmete (nt sülearvutite ja projektorite) turvasüsteemide tootmisega.
- Kensingtoni turvasüsteem on eraldi müüdav lisaseade.



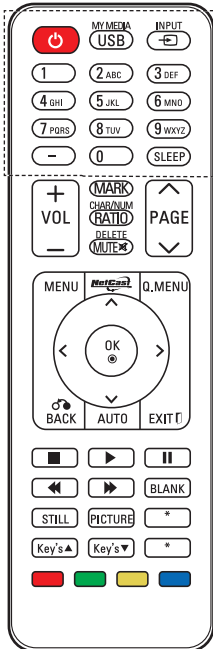
KAUGJUHTIMISPULT

Juhendis toodud kirjeldused põhinevad kaugjuhtimispuldi nuppudel. Palun lugege käesolev juhend tähelepanelikult läbi ja kasutage projektorit vastavalt juhisteile. Patareide paigaldamiseks avage patareikaas, sisestage patareid (1,5 V AAA) pöörates tähelepanu patareide poolustele (⊕ ja ⊖; patareiruumis on silt) ja sulgege patareikaas. Patareide eemaldamiseks tehke paigaldamistoi- mingud vastupidises järjekorras.



ETTEVAATUST!

- PLAHVATUSOHT, KUI KASUTATE VALE TÜÜPI PATAREISID. UTILISEERIGE PATAREID KOHALIKUS JÄÄTMEKÄITLUSJAAMAS.
- Ärge kasutage korraga vanu ja uusi patareid, vastasel juhul võite kaugjuhtimispulti kahjustada.



POWER

Lülitab projektori sisse või välja.

USB/MY MEDIA

Ligipääs menüüsse **MY MEDIA**

INPUT

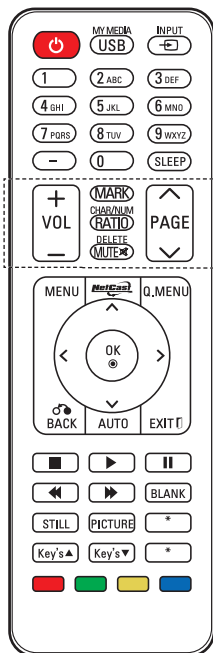
Sisendi vahetamine

Numbri-/tähenupud

Tähtede ja numbrite sisestamine

SLEEP

Määrab aja, mille möödumisel projektor välja lülitub.



VOL

Helitugevuse reguleerimine

MARK

Menüü või suvandi valimine

CHAR/NUM

Tähe- ja numbrisestuse vahel lülitamine

RATIO

Kuvasuhte muutmine.

DELETE

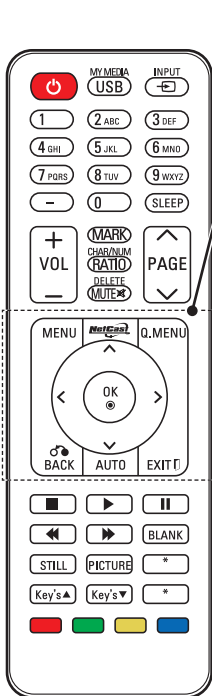
Tähtede ja numbrite kustutamine

MUTE

Kõigi helide vaigistamine

PAGE

Eelmisele või järgmisele kuvale liikumine

**MENU**

Menüü avamine

NETCAST

Valige teenuse **NETCAST** menüüallikas.

Q.MENU

Kiirmenüü avamine

Noolenupud (üles/alla/vasakule/paremale)

Menüüde või suvandite sirvimine

OK

Menüüde ja suvandite valimiseks ning sisestuse kinnitamiseks

BACK

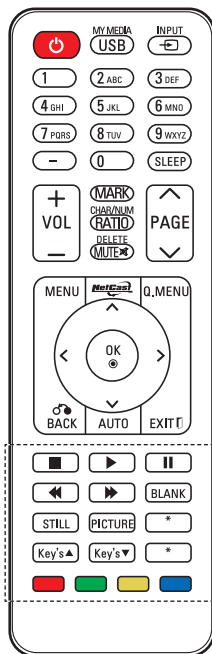
Eelmisele tasemele naasmine

AUTO

Arvuti sisendsignaali automaatne seadistamine

EXIT

Ekraanikuvade sulgemine ja projitseerimisrežiimi naasmine



Juhtnupud

Funktsiooni **NETCAST** või **MY MEDIA** juhtimine

BLANK

Projitseeritava pildi näitamine/peitmine

STILL

Liikuvast pildist stoppkadri kuvamiseks

Töötab nupuna STILL kõigis režiimides peale DivX-i režiimi.

PICTURE

Trapetsmoonutuse korrigeerimine ja kuvarežiimi muutmine

Key's

Trapetsmoonutuse korrigeerimine

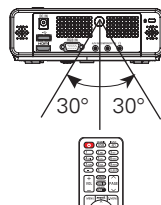
Värvilised nupud

Nende abil saab kasutada mõne menüü erifunktsioone.



MÄRKUS

- Optimaalne kaugjuhtimispuldi töökaugus on kuni 6 meetrit (IR-vastuvõtja suhtes kuni 60-kraadise nurga all).
- Kui projektoriga on ühendatud kaableid, võib kaugjuhtimispuldi töökaugus olla väiksem.
- Kui kannate kaugjuhtimispuldi kandekotis, veenduge, et projektor, kaablid, dokumendid või muud kotis olevad tarvikud ei vajutaks puldi nuppe alla. Vastasel juhul võivad puldi patareid oodatust kiiremini tühjeneda.



PROJITSEERIMINE

Projitseerimine

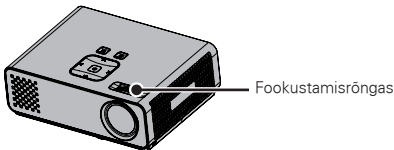
Esmakordne sisselülitamine

- 1 Veenduge, et toitekaabel on õigesti ühendatud.
- 2 Oodake hetk ja vajutage juhtpaneelil või kaugjuhtimispuldil nuppu **POWER**. (Juhtpaneelil olev LED süttib.)
 - Vajutage kaugjuhtimispuldi nuppu **INPUT**, et valida sisendsignaali.
 - Veenduge enne toite sisselülitamist, et objektiivikork on eemaldatud.
- 3 Järgige ekraanijuhiseid, et projektor seadistada vastavalt oma eelistustele.

Language	Kasutajaliidese keele valimine
-----------------	--------------------------------

Fookustamine ja projitseeritava pildi paigutamine

Kui ekraanile ilmub pilt, veenduge, et see on fookuses ja mahub täielikult ekraanile ära.



- Pildi fookustamiseks pöörake fookustamisrõngast.

Projitseerimine

- 1 Kui projektor on ooterežiimis, vajutage nuppu **POWER**, et projektor sisse lülitada.
- 2 Vajutage nuppu **INPUT** ja valige sisend.
- 3 Projitseerimisel saate projektorit järgmiste nuppudega juhtida.

Nupp	Kirjeldus
0 - 9	Numbrite sisestamine
VOL -, +	Helitugevuse reguleerimine
MUTE	Vaigistab heli.
Q.MENU	Avab kiirmenüü. (Vt lk 22)
RATIO	Kuvasuhte muutmine
Key's	Trapetsmoonutuse korrigeerimine (Vt lk 21)

- 4 Vajutage nuppu **POWER**, et projektor välja lülitada.

Lisasuvandite kasutamine

Kuvasuhte muutmine

Vajutage projitseerimise ajal nuppu **RATIO**, et kuvada pilti optimaalse kuvasuhtega.



MÄRKUS

- Olenevalt sisendsignaalist ei pruugi kõik suvandid saadaval olla.
- Kuvasuhet saab muuta ka nuppu **Q.MENU** või **MENU** vajutades.

- **FULL:** Täisekraanvaate muutmine aspektisuhtest sõltumata.



- **16:9:** täidab ekraani täielikult videopildiga vastavalt kuvalaiusele.



- **Just Scan:** kuvab videopilti algupärase kuvasuhtega ilma servi „maha lõikamata“.



MÄRKUS

- Kui valite **Just Scan**, võite näha projitseeritava pildi serva(de)s müra.

- **Set By Program:** pildi kuvamine algupärase kuvasuhtega.



- **4:3:** pildi kuvamine vanas standardis.



- **Zoom:** kujutise suurendamine vastavalt kuvalaiusele. Kujutise ülemine ja alumine osa võib jääda kuvamata.

- Suumi kohandamiseks vajutage nuppe **<** ja **>**.
- Pildi kuvatava ala liigutamiseks vajutage nuppe **^** ja **v**.



- **Cinema Zoom:** kuvab pilti kinodes kasutatava laiekraan-kuvasuhtega (2,35:1).

- Kinosuumi kohandamiseks kasutage nuppe **<** ja **>**. Väärtust saate muuta vahemikus 1-16.
- Kuvatava ala üles või alla liigutamiseks kasutage nuppe **^** ja **v**.



MÄRKUS

- Pildi suurendamine ja vähendamine võib seda moonutada.

Trapetsmoonutuse korrigeerimine

Kasutage seda funktsiooni juhul, kui projektori optiline telg ei ole ekraani suhtes risti ja projitseeritav pilt on trapetsikujuline.

Kasutage funktsiooni **Keystone** ainult siis, kui projektorit ei ole võimalik õige nurga all paigutada.

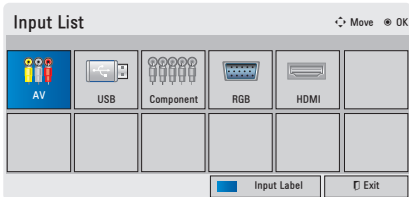


- 1 Vajutage nuppe **Key's▲** ja **Key's▼**, et korrigeerida projitseeritava pildi trapetsmoonutust.
- 2 Kui olete lõpetanud, vajutage nuppu **EXIT**.
 - Suvandi **Keystone** väärtus saab olla **-40** kuni **40**.

Sisendite loendi kasutamine

Sisendite loendi kasutamine

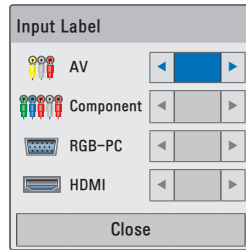
- 1 Vajutage nuppu **INPUT**, et valida sisend.
 - Kuvatakse ainult need sisendid, millega on sisendseade ühendatud; ainult AV-sisendid on alati aktiivsed.



- 2 Sisendsignaali valimisel nuppu **INPUT** vajutades lülitatakse projektorit ainult ühendatud seadmetega (aktiivsete) sisendite vahel. Vajutage noolenuppe, et valida suvaline sisend.

Sisendi sildi lisamine

Lisage sisendile silt, et sisendisse ühendatud seadet lihtsamini tuvastada.



- 1 Vajutage nuppu **INPUT**, et valida sisend.
- 2 Vajutage **sinist** nuppu.
- 3 Vajutage noolenuppe, et valida üks sisendites.
- 4 Vajutage noolenuppe, et valida üks sisendite siltidest.
- 5 Kui olete lõpetanud, vajutage nuppu **EXIT**.

Pimendusfunktsioon

Pimendusfunktsiooni kasutamine

Sellest funktsioonist võib olla kasu siis, kui soovite ekraanil kuvatava ajutiselt peita, et publiku tähelepanu esitluse, kohtumise või koosoleku ajal millelegi muule juhtida.

- 1 Vajutage nuppu **BLANK**, et projitseeritav pilt peita. Saate valida taustavärvi. (Vt "Pimendusfunktsiooni valimine".)
- 2 Vajutage suvalist nuppu, et pimendusfunktsioonist väljuda. Vajutage nuppu **BLANK**, et ekraanile ajutiselt esitlust mitte kuvada. Ärge asetage projitseerimise ajal midagi objektiivile ette, sest see võib põhjustada objektide ülekuumenemist, deformeerumist ja isegi tulekahju ohtu.

Pimendusfunktsiooni valimine

- 1 Vajutage menüü avamiseks nuppu **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **OPTION** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega valikule **Blank Image** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 Liikuge noolenuppudega soovitud sättele või suvandile ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 Kui olete lõpetanud, vajutage nuppu **EXIT**.

Kiirmenüü kasutamine

Kohandage sageli kasutatavad menüüd.

- 1 Vajutage nuppu **Q.MENU**, et avada kiirmenüü.
- 2 Kasutage noolenuppe, et menüüdes navigeerida, ja kinnitage valikud nupuga **OK**.

Menüü	Kirjeldus
Aspect Ratio	Kuvasuhte muutmine (Vt lk 20)
Picture Mode	Kuvarežiimi muutmine (Vt lk 52)
LED Mode	Projitseeritava pildi heleduse muutmine (Vt lk 58)
Color Temperature	Projitseeritava pildi värvitooni kohandamine
Caption	Tiitrite kuvamise sisse-/väljalülitamine
Sleep Timer	Unetaimer lülitab projektori kindlal ajal välja.
PJT Mode	Pöörab projitseeritava pildi ümber või peegelpilti (horisontaalselt).
USB Device	USB-seadme eemaldamine See menüü kuvatakse vaid siis, kui USB-seade on ühendatud.

- 3 Kasutage suvandi juurde navigeerimiseks noolenuppe.
- 4 Kui olete lõpetanud, vajutage nuppu **Q.MENU**.

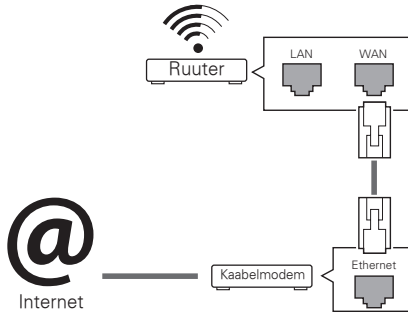
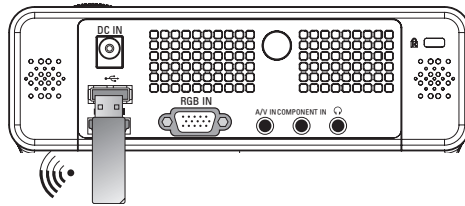
MEELELAHUTUS

Võrguühendus

Traadita võrku ühendumine

LG traadita kohtvõrgu / DLNA adapter võimaldab projektori ühendamist traadita kohtvõrku. Sõltuvalt kasutatavatest seadmetest ja võrgust võivad ühendamistoiming ja konfigureerimine kirjeldatust erineda. Üksikasjalikku teavet ühenduse loomise ja võrgu seadistamise kohta vt pääsupunkti või traadita ruuteri seadistusjuhendist.

Enne projektori võrku ühendamist tuleb pääsupunkt või traadita ruuter seadistada. Lihtsaim meetod on kasutada WPS-nuppu (käesolevas lõigus kolmas meetod).



MÄRKUS

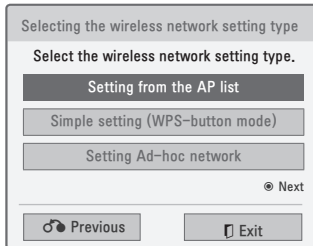
- Ruuteri traadita ühenduse porti kasutades võivad mõned funktsioonid olla piiratud.

Traadita võrgu seadistamine

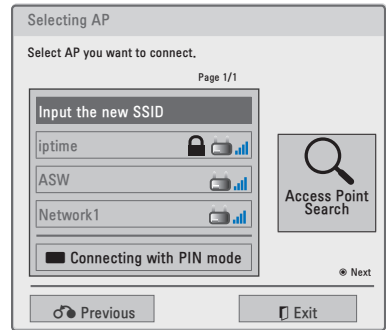
Võrgu seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 Vajutage menüü avamiseks nuppu **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppude abil valikule **NETWORK** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Leidke noolenuppude abil valik **Network Setting** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 Liikuge noolenuppude abil valikule **Setting from the AP list** ja vajutage nuppu **OK**.

- Skannige läheduses olevaid kasutatavaid pääsupunkte või traadita ruutereid (need kuvatakse loendina).



- 5 Valige loendist noolenuppude abil pääsupunkt (AP) või traadita ruuter. (Kui valitud AP kasutab turvaprotokollit, peate sisestama võtme ja vajutama nuppu **OK**.)

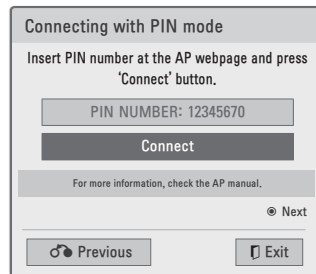


- 6 Vajutage kaugjuhtimispuldi numbrinuppe või kasutage noolenuppe, et sisestada AP turvakood, ja vajutage nuppu **OK**.

PIN-kood

Kui teie ruuter on seadistatud kasutama PIN-koodi, järgige järgmisi juhiseid.

- 1 Korrake samme 1–4 (lk "Traadita võrgu seadistamine").
- 2 Vajutage **punast** nuppu, et ühenduda pääsupunktiga **PIN**-režiimis.
- 3 PIN-kood kuvatakse ekraanil. Sisestage PIN-kood. PIN-kood on tonglile unikaalne 8-kohaline number.
- 4 Vajutage nuppu **OK**, et valida käsklus **Connect**.



- 5 Kui olete võrgu juba seadistanud, valige käsklus **Resetting**. Uue ühenduse seadistamisel lähtestatakse kehtivad võrguseaded.

6 Valige suvand **IP Auto Setting** või **IP Manual Setting**.

- Suvandi **IP Manual Setting** valimisel vajutage noole- ja numbrinuppe. IP-aadressid tuleb sisestada käsitsi.
- **IP Auto Setting**: valige, kui kohtvõrgus on DHCP-server (ruuter), et projektor saaks IP-aadressi automaatselt. Kui kasutate lairi-baruuterit või -modemi, millel on DHCP-serveri funktsioon (dünaamilise hostikonfiguratsiooni protokollitugi), antakse projektorile IP-aadress automaatselt.
- **IP Manual Setting**: valige, kui võrgus pole DHCP-serverit või juhul, kui soovite IP-aadressi ise määrata.

7 Kui olete lõpetanud, vajutage nuppu **EXIT**.

WPS (Wi-Fi kaitstud seadistus)

Kui teie ruuteril või pääsupunktil on WPS-nupp, on see lihtsaim ühendusmeetod. Vajutage lihtsalt ruuteri nuppu ja valige projektori menüüs 120 sekundi jooksul suvand WPS.

- 1 Korrake samme 1–3 (lk "Traadita võrgu seadistamine").
- 2 Valige noolenuppude abil suvand **Simple setting (WPS-button mode)**.
- 3 Vajutage ruuteri WPS-nuppu.
- 4 Naaske projektori juurde ja valige menüüst käsk **Connect**.
- 5 Korrake samme 5–6 (lk "PIN-kood").

Ad-hoc režiim

Ad-hoc režiimis saate luua projektori ja arvuti vahel traadita ühenduse ilma ruuterit või pääsupunkti kasutamata.

- 1 Korrake samme 1–3 (lk "Traadita võrgu seadistamine").
- 2 Liikuge noolenuppude abil valikule **Setting Ad-hoc Network** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppude abil valikule **Enter** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 Vajutage **OK**, et ühenduda ad hoc võrku.
 - Projektori menüüs kuvatakse võrgu ID ja turvakoodi.
 - Sisestage võrgu ID ja turvakood seadmesse.
 - Vajadusel kasutage **punast** nuppu, et seadistatud teavet muuta.



MÄRKUS

Ad-hoc'i kasutamisel arvutis traadita võrke otsides on projektori nimeks LGPJT0.

- LGPJT0 kuvatakse loendis. (Valige sama nimi kui võrgu ID, mis kuvatakse projektori menüüs.)

5 Vajutage noolenuppe, et sisestada IP-aadress ja vajutage nuppu **OK**.

- **PC Setting:** arvuti internetiprotokoll (TCP/IP) tuleb seadistada käsi. IP-aadressi, alamvõrgumaski ja vaikelüüsi võite seadistada vastavalt oma soovile.

(Nt IP-aadress: 192.168.0.1 / alamvõrgumask: 255.255.255.0 / vaikelüüs: 192.168.0.10.)

- **Projector Setting:** kontrollige arvuti IP-aadressi ja lüüsi. Sisestage arvuti lüüsi aadress IP-aadressiks ja arvuti IP-aadress lüüsiks ning valige **OK**.

(Nt IP-aadress: 192.168.0.10 / alamvõrgumask: 255.255.255.0 / vaikelüüs: 192.168.0.1.)

6 Pärast võrguseadistuste tegemist valige noolenuppude abil valik **Close**.

7 Vajutage nuppu **OK**.

Näpunäited võrgu seadistamiseks

- Enamikku seadistamise ajal tekkivaid ühendusprobleeme saab lahendada ruuteri või modemi lähtestamisega. Lülitage võrguruuter või kaabelmodem välja (ja/või eraldage toitekaabel) pärast seadme kohtvõrku ühendamist. Seejärel lülitage toide uuesti sisse (ja/või ühendage toitekaabel).
- Sõltuvalt Interneti-teenusepakkujust võib Internetti ühendatavate seadmete arv olla kasutustingimustega piiratud. Lisateavet saate oma teenusepakkujalt.
- LG ei vastuta projektori ja/või Interneti-ühenduse probleemide eest, mis on tingitud lairiba Interneti-ühenduse vigadest/tõrgetest ega neist, mille on põhjustanud muud ühendatud seadmed.
- LG ei vastuta teie Interneti-ühenduse toimimise eest.
- Kogu võrguühenduse kaudu saabuv sisu ei pruugi projektoriga ühilduda. Kui teil on mõne sisufailiga probleem, võtke ühendust selle autoriga.
- Kui võrguühenduse kiirus ei vasta kasutatavale sisu ribalaiusele, võib esineda häireid.

- Interneti-teenusepakkuja võib olla mõned Internetiühendusega seotud toimingud ära keelanud.
- Kõigi Interneti-ühenduse teenustasude maksmise eest vastutate täielikult teie ise.
- DSL-teenuste kasutamiseks on vaja DSL-modemit. Kaabelteenuste kasutamiseks on vaja kaabelmodemit. Sõltuvalt ühendusviisist ja Interneti-teenusepakkujaga sõlmitud lepingust võib olla keelatud projektori Interneti-funktsioon või piiratud samaaegselt ühendatud seadmete arv. (Kui teie Interneti-teenusepakkuja võimaldab Interneti-ühendust ainult ühele seadmele, pole projektoril võimalik ühenduda, kui samaaegselt kasutab Interneti nt arvuti.)
- Teie Interneti-teenusepakkuja võib keelata või piirata ruuteri kasutamist. Lisateavet saate oma Interneti-teenusepakkujalt.
- Traadita võrk töötab 2,4 GHz sagedusalal, kuid seda sagedust kasutavad ka muud majapidamises olevad seadmed, nt juhtmeta telefon, Bluetooth®-seadmed, mikrolaineahi. Sellised seadmed võivad põhjustada häireid üksteise töös. Seda saab vältida seadmetega, mis töötavad raadiolainesagedusel 5 GHz. Sama kehtib LG traadita meediumiboksi, juhtmeta telefoni vms Wi-Fi seadme kohta.
- Ümbritsevad traadita seadmed võivad vähendada traadita võrgu kiirust.
- Lülitage välja kõik majapidamises olevad võrguseadmed, mida te ei kasuta. Mõned seadmed võivad võrku liigselt koormata.
- Mõnel juhul võib pääsupunkti või traadita ruuteri paigutamine kõrgemale kohale parandada selle levi.
- Traadita võrgu levi kvaliteet sõltub paljudest teguritest, nt pääsupunkti tüübist, projektori ja pääsupunkti kaugusest ning projektori asukohast.
- Kui loote Interneti-ühenduse ühendust jagava juhtmega/juhtmevaba seadmega, võib teenusepakkuja selle ühenduse piirangute tõttu katkestada.
- Traadita pääsupunktiga ühenduse loomiseks on vaja pääsupunkti, mis toetab traadita ühendust (traadita ühendus peab olema ka aktiveeritud). Lisateavet pääsupunkti traadita ühenduse võimaluste kohta saate pääsupunkti tarnijalt.
- Kontrollige traadita ühenduse loomiseks pääsupunkti SSID-seadeid ja küsige pääsupunkti tarnijalt lisateavet pääsupunkti SSID-turvaseadete kohta.
- Võrguseadmete (nt traadiga/traadita võrgu ruuter, jaotur jne) vale seadistuse korral võib projektor aeglasemaks muutuda või tekkida tõrkeid selle töös. Seadistage seadmed õigesti vastavalt nende kasutusjuhenditele ja looge ühendus.
- Kui pääsupunkt on seadistatud kasutama protokolle 802.11 n ja krüptimismeetod on WEP (64-/128-bitine) või WPA (TKIP/AES), ei pruugi olla võimalik ühendust luua. Erinevate tootjate pääsupunktid võivad kasutada erinevaid ühendusmeetodeid.

Võrgu olek

Võrgu seadistamiseks tehke järgmist.

- 1 Vajutage menüü avamiseks nuppu **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **NETWORK** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega valikule **Network Status** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 Vajutage nuppu **OK**, et kontrollida võrgu olekut.

Valik	Kirjeldus
Setting	Naasmine võrgu seadistamise või traadita võrgu seade tüübi menüüsse.
Test	Praeguse võrgu oleku testimine pärast võrgu seadistamist.
Close	Naasmine eelmisse menüüsse.

NETCAST

Striimige projektorisse filme, mängu, sotsiaalvõrgustike lehti, netiradiojammu, ilmateateid jms.

Funktsiooni NETCAST kasutamine

- 1 Vajutage menüüsuvandi kasutamiseks nuppu **NETCAST**.
- 2 Vajutage noolenuppe ja liikuge soovitud sisu juurde ja vajutage nuppu **OK**.



Nr	Kirjeldus
1	Valib teie soovitud võrguteenuse. Kui teenus nõuab sisselogimist, peate esmalt arvuti kaudu teenusega liituma ja seejärel projektoris teenusesse sisse logima.
2	Suvandite menüü seadistamine
3	NETCAST-ist väljumine

- 3 Nautige NETCAST-i pakutavat.

**MÄRKUS**

- Projektori menüüs kuvatav videote loend võib erineda arvuti brauseri omast.
- Videode esitamine võib ühenduskiiruse tõttu seiskuda või katkeda (nt puhverdamise tõttu).
- Sisselogimist nõudva teenuse kasutamiseks liituge vastava teenusega arvuti abil teenuse veebilehte külastades ja logige alles siis projektori abil teenusesse sisse.
- Kui seadistate punast nuppu vajutades eelistatud linna, kuvatakse projektori abil teenusesse sisse.

Märkus

- Neid teenuseid pakuvad eraldi sisupakkujad.
- Lisateavet saate teenusepakkujate veebisaitidelt.
- Erimenüü võib riigiti erineda.
- Arvestage, et sisu võidakse sõltuvalt teenusepakkujast automaatselt värskendada, seega võib sisu paigutus või kasutusviis ette teatamata muutuda. Vt lisateavet menüüst Help.
- Kogu kolmandate osapoolte („Teenusepakkuja“) pakutava teabe, kõigi andmete, dokumentide, teadete, allalaetava sisu, failide, teksti, piltide, fotode, graafika, veebisaadete, väljaannete, vahendite, ressurside, tarkvara, lähtekoodi, programmide, rakenduste, väikerakenduste, toodete ja muude teenuste („Sisu“) ning kõigi teenuste ja pakkumiste („Teenused“) eest vastutab Teenusepakkuja, kellelt need pärinevad.
- LGE seadme kaudu Teenusepakkuja pakutavate teenuste ja sisu saadavus (ning juurdepääs neile) võib mis tahes ajal, ette teatamata, muutuda, sealhulgas, kuid mitte ainult, teenuste või sisu saadavuse peatamine, eemaldamine või katkestamine.

- Kui teil on sisu või teenustega seotud probleeme või küsimusi, siis leiate kõige ajakohasemat teavet teenusepakkuja veebilehelt. Samuti ei kannu LGE vastutust ega kohustusi, mis on seotud sisu või teenuste klienditeenindusega. Kõik sisu või teenuseid puudutavad küsimused ja nõuded tuleks edastada otse vastavale sisu- või teenusepakkujale.
- Arvestage, et LGE ei vastuta teenusepakkuja pakutava sisu või teenuse eest ega nende muutumise, eemaldamise või katkestamise eest ning ei garanteeri teenuste või sisu saadavust või juurdepääsu neile.
- Sõltuvalt teenusepakkujast ei pruugi osa sisu sobida alaealistele. Vanemlik järelevalve on vajalik.
- Teenus võib katkeda, kui Interneti-ühendus on ebastabiilne. Sellise probleemi tekkimisel kontrollige ühenduse olekut.
- Projektori menüüs kuvatav videote loend võib erineda arvuti brauseri omast.
- Videote esitamine võib ühenduskäitumise tõttu seiskuda või katkeda (nt puhverdamise tõttu).
- Sisselogimist nõudva teenuse kasutamiseks liituge vastava teenusega arvutiga teenuse veebilehte külastades ja logige alles siis projektorit kasutades teenusesse sisse.

Juriidiline märkus

OLULINE VÕRGUTEENUST PUUDUTAV MÄRKUS

Kõik selle seadme abil kasutatavad teenused ja sisu kuuluvad kolmandatele osapooltele, millele kehtivad autoriõiguse-, patendi-, kaubamärgi- ja/ või intellektuaalse omandi seadused. Kirjeldatud sisu ja teenuseid pakutakse teile ainult mitteärilikeks isiklikeks kasutamiseks. Te ei tohi kasutada sisu või teenuseid viisil, mida sisu omanik või teenusepakkuja heaks ei kiida. Lisaks eelpool mainitule, kuid mitte ainult, ei tohi te ilma sisu omaniku või teenusepakkuja kirjaliku loata selle seadme kaudu kasutatavat vastavat sisu või teenust kopeerida, üles laadida, postitada, edastada, tõlkida, müüa, modifitseerida, koostada neist tuletatud sarnaseid tooteid või mistahes viisil või kujul kolmandatele isikutele levitada.

TE TUNNISTATE JA NÕUSTUTE, ET ANTUD SEADME JA KOLMANDATE OSAPOOLTE SISU JA TEENUSEID PAKUTAKSE KUJUL „NAGU ON“ JA NEILE EI LAIENE ÜKSKI OTSENE EGA KAUDNE GARANTII. KÄESOLEVAGA ÜTLEB LG ELECTRONICS LAHTI MIS TAHES SISU VÕI TEENUSE KOHTA KÄIVAST OTSEST VÕI KAUDSEST GARANTIIST VÕI TAGATISEST SH, KUID MITTE AINULT, GARANTIID TURUSTATAVUSE, RAHULDAVA KVALITEEDI, KINDLAKS EESMÄRGIKS SOBIVUSE JA KOLMANDATE OSAPOOLE ÕIGUSTE OSAS. LG EI VASTUTA SELLE SEADMEGA KASUTATAVA SISU EGA TEENUSTE TÄPSUSE, PAIKAPIDA-

VUSE, AJAKOHASUSE, SEADUSLIK-
KUSE EGA TÄIELIKKUSE EEST. LG EI
GARANTEERI, ET ANTUD SEADE VÕI
TEENUSED VASTAVAD TEIE NÕUD-
MISTELE VÕI ET SEADME TÖÖS VÕI
TEENUSTE KASUTAMISES EI ESINE
TÕRKEID VÕI VIGU. ÜHELGI JUHUL,
SH HOOLETUS, POLE LG VASTUTAV
(KA LEPINGUST VÕI ÕIGUSRIKKU-
MISTEST TULENEVATEL PUHKUDEL)
OTSESTE, KAUDSETE, KÕRVALISTE,
ERILISTE VÕI TAGAJÄRGEDEST
TINGITUD KAHJUDE EEST, VÕI TEIE
VÕI KOLMANDATE ISIKUTE POOLT
JUURDEPÄÄSETAVA SISU VÕI
TEENUSE ANDMETE VÕI NENDEST
TULENEVATE KAHJUDE EEST (KA
SIIS, KUI SELLISEST VÕIMALUSEST
ON TEADA ANTUD).

Igal ajal võidakse ilma ette teatama-
ta kolmandate osapoolte teenuseid
muuta, peatada, eemaldada, tühistada,
katkestada või muuta kasutamatuks;
LG ei vastuta selliste teenuste eest
ega garanteeri, et sisu või teenus on
mistahes ajaperioodi vältel kasutatav.
Kolmandad osapooled edastavad sisu
ja teenuseid sidevõrkude ja ülekan-
dekanalite kaudu, mille üle võib LG-l
kontroll puududa. LG võib igal ajal
eelnevalt ette teatamata ja igasugu-
se vastutuseta piirata juurdepääsu
teatud sisule või teenusele või nende
kasutamist. Käesolevaga ütleb LG lahti
igasugusest vastutusest ja kohustu-
sest seoses käesoleva seadme kaudu
kasutatavate teenuste või sisu muut-
mise, tõrgete, keelamise, eemaldami-

se või katkestamisega.

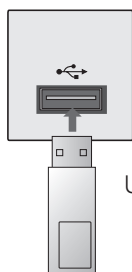
Samuti ei kannu LG vastutust ega
kohustusi, mis on seotud sisu või tee-
nuste klienditeenindusega. Kõik sisu
või teenuseid puudutavad küsimused
ja nõuded tuleks edastada otse vasta-
vale sisu- või teenusepakkujale.

MINU MEEDIUMID

USB-mäluseadmete ühendamine

Ühendage projektoriga USB-mäluseade (nt mälupulk või väline kõvaketas) ja kasutage multimeediumide esitamise funktsioone.

Ühendage mälupulk või USB-mälukaardilugeja projektoriga, nagu on näidatud järgmisel joonisel.



USB-mälupulk

Et vältida projektori kahjustamist või failide rikkumist, lõpetage USB-mäluseadme lahtiühendamisel ühendus õigesti.

- 1 Vajutage nuppu **Q.MENU**, et avada kiirmenüü.
- 2 Liikuge noolenuppude abil valikule **USB Device** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Eemaldage USB-mäluseade alles siis, kui kuvatakse teade selle eemaldamise ohutuse kohta.



MÄRKUS

- Pärast USB-seadme ühenduse lõpetamist ei saa selle sisu enam seadmega lugeda. Eemaldage USB-seade ja ühendage uuesti.

Näpunäited USB-mäluseadmete kasutamise kohta

- Tuvastatav on ainult USB-mäluseade.
- (USB-jaoturid pole toetatud.)
- Eridraiverit vajavaid USB-mäluseadmeid ei pruugi olla võimalik tuvastada.
- USB-mäluseadme tuvastamise kiirus sõltub konkreetsest seadmest.
- Palun ärge lülitage projektorit välja ega tõmmake USB-seadet välja, kui ühendatud USB-mäluseade parajasti töötab. Sellise seadme ootamatul eraldamisel või väljatõmbamisel võite salvestatud faile rikkuda või USB-mäluseadet kahjustada.
- Palun ärge ühendage projektoriga USB-mäluseadet, mida on arvutis mõne muu programmiga modifitseeritud. Seade võib põhjustada projektori tõrkumist ja faili ei pruugi olla võimalik esitada. Kasutage vaid sellist USB-mäluseadet, millele on salvestatud tavalised muusika-, pildi-, video- või tekstifailid.
- Palun kasutage ainult USB-mäluseadet, mis on vormindatud kasutama Windowsi failisüsteemi (FAT16, FAT32, NTFS). Juhul kui mäluseadet on vormindatud mõne muu programmiga, mida Windows ei toeta, ei pruugi projektor seadet tuvastada.
- Palun ühendage lisatoidet vajav USB-mäluseade vooluallikaga. Kui te seda ei tee, ei pruugi projektor seadet tuvastada.
- Palun ühendage USB-mäluseade tootja tarnitud kaablit kasutades. Kui seade ühendada mõne muu kaabliga (või liiga pika kaabliga), ei pruugi projektor seadet tuvastada.
- Kõik USB-mäluseadmed pole toetatud või ei pruugi toimida sujuvalt.
- Kui kausta nimi on liiga pikk, ei saa seda kuvada ega tuvastada.
- USB-mäluseadme failitabeli lugemine sarnaneb Windows XP omaga ja toetatud on kuni 100-tärgilise (ladina tähestik) nimega failid.
- Palun tehke olulistest failidest varukoopiaid, kuna USB-mäluseadmele salvestatud faile võidakse rikkuda. Andmete arhiivimise eest vastutab kasutaja, tootja ei hüvita andmete hävimist.
- Välise USB-kõvaketta soovitatav mälumaht on kuni 1 TB; USB-mälupulga soovitatav mälumaht on kuni 32 GB. Soovitatavast suurema mälumahuga seade ei pruugi korralikult töötada.
- Kui USB-mäluseade ei tööta korralikult, ühendage see lahti ja ühendage seejärel uuesti.
- Kui energiasäästufunktsiooniga väline USB-kõvaketas ei tööta, lülitage kõvaketas sisse ja välja, et see korralikult tööle hakkaks.
- Toetatakse ka vanemaid USB-mäluseadmeid kui USB 2.0 standardit kasutavaid. Neilt ei pruugi aga videote esitamine võimalik olla.

DLNA DMP (Digital Living Network Alliance, Digital Media Player) ühendamine

See projektor suudab esitada DLNA-serverist filme, pilte ja muusikat. Digital Living Network Alliance (DLNA) on erinevaid tööstusharusid hõlmav tarbeelektronika, arvutitehnoloogia ja mobiiliseadmetega seotud ettevõtteid ühendav organisatsioon. DLNA võimaldab kasutajatel traadiga või traadita võrgu kaudu muretult digifaile jagada. DLNA sertifikaadi logo järgi on lihtne tuvastada tooteid, mis ühilduvad DLNA koostalitlusvõime standardiga. See seade ühildub DLNA koostalitlusvõime standardiga v1.5. Kui projektoriga on ühendatud DLNA-serveri tarkvaraga arvuti või muu ühilduv seade, võib olla vajalik tarkvara konfigureerimine või seadmete häälestamine. Palun vt lisateavet tarkvara ja seadmete kasutusjuhenditest.

Lisateavet toetatud failivormingute kohta ja muid juhiseid vt "MINU MEE-DIUMID".

- Komplekti kuuluv Nero MediaHome 4 Essentialsi CD sisaldab tarkvara eriversiooni, mis võimaldab faile ja kaustu jagada ainult selle projektoriga esitamiseks. Nero MediaHome 4 Essentials ei toeta järgmisi funktsioone: transkodeerimine, kaugkasutajaliides, projektori juhtimine, Internetiteenused ja Apple iTunes.
- Käesolev kasutusjuhend selgitab tarkvara Nero MediaHome 4 Essentials ingliskeelse versiooni kasuta-

mist. Jälgige toiminguid selgitavaid kommentaare.

- Kui DLNA ei tööta korralikult, kontrollige oma võrguseadeid.
- Kui Nero Media Home ei tööta õigesti või ilmneb vigu, ei pruugi ka DLNA õigesti töötada. Sellisel juhul väljuge programmist Nero Media Home ja taaskäivitage see. Tarkvara Nero Media Home värskendamiseks klõpsake programmi alumises vasakus nurgas oleval küsimärgil.
- Kui võrk on ebastabiilne, võib seade olla aeglasem või vajada esitamise ajal puhverdamist.
- Video esitamisel DLNA režiimis pole toetatud funktsioonid Multi Audio ja Closed Caption.
- Täisekraani valimisel DLNA režiimis võib kuvasuhe originaalsest erineda.
- Kui DLNA režiimis on ühe serveriga ühendatud rohkem kui üks projektor, ei pruugi fail olla korralikult esitatav (oleneb serveri jõudlusest).
- Kui server ei paku esitusaja teavet, siis on see vormingus „--:--“.
- Sõltuvalt pääsupunktist ja selle valmistajast ei pruugi DLNA korralikult töötada.

Tarkvara Nero MediaHome 4 Essentials installimine

Nero MediaHome 4 Essentials on opsüsteemi Windows jaoks mõeldud lihtsasti kasutatav DLNA-serveritarkvara.

Nõuded arvutile tarkvara Nero MediaHome 4 Essentials kasutamiseks

- Windows® XP (Service Pack 2 või uuem), Windows Vista® (Service Pack ole vajalik), Windows® XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 või uuem), Windows Server® 2003
- Windows Vista® 64-bitine versioon (rakendus töötab 32-bitises režiimis)
- Kettaruum: 200 MB ainult rakenduse Nero MediaHome tüüpinstalli korral
- 1,2 GHz Intel® Pentium® III või AMD Sempron™ 2200+ protsessor
- Mälu: 256 MB muutmälu
- Graafikakaart vähemalt 32 MB videomäluga, minimaalne eraldusvõime 800 x 600 pikslit, 16-bitine värvisügavus
- Windows® Internet Explorer® 6.0 või uuem
- DirectX® 9.0c parandatud versioon 30 (august 2006) või uuem
- Võrgukeskkond: 100 Mb Ethernet, WLAN (IEEE 802.11a/b/g/n)

- 1 Sulgege kõik Microsoft Windowsi programmid ja lülitage välja viiruse-tõrjetarkvara.
- 2 Sisestage Nero MediaHome 4 Essentials CD-plaat arvuti CD-draivi.
- 3 Klõpsake nupul **Nero MediaHome 4 Essentials**. Failid valmistatakse installimiseks ette ja kuvatakse installiviisard.
- 4 Klõpsake nupul **Next**, et kuvada seerianumbri sisestuskuva. Klõpsake nupul **Next**, et liikuda edasi.
- 5 Kui olete kõigi tingimustega nõus, märgistage märkeruut **I accept the License Conditions** ja klõpsake nupul **Next**. Kui te pole lepinguga nõus, pole installimine võimalik.
- 6 Valige **Typical** ja klõpsake nupul **Next**. Algab installimine.
- 7 Kui soovite osaleda anonüümses andmekogumises, täitke märkeruut ja klõpsake nupul **Next**.
- 8 Klõpsake nupul **Exit**, et installimine lõpule viia.

Failide ja kaustade jagamine

Pärast rakenduse Nero MediaHome installimist peate määrama kaustad, mida soovite jagada.

- 1 Topeltklõpsake töölaual ikoonil **Nero MediaHome 4 Essentials**.
- 2 Klõpsake vasakul oleval ikoonil **Network** ja sisestage võrgu nimi väljale **Network name**. Projektor tuvastab sisestatud võrgu nime.
- 3 Klõpsake vasakul oleval ikoonil **Shares**.
- 4 Klõpsake sakil **Local Folders** kuval **Shared**.
- 5 Klõpsake ikoonil **Add**, et avada aken **Browse Folder**.
- 6 Valige kaust, mis sisaldab faile, mida soovite jagada. Valitud kaust lisatakse ühiskasutatavate kaustade loendisse.
- 7 Klõpsake ikoonil **Start Server**, et server käivitada.



MÄRKUS

- Kui projektori menüüs ei kuvata ühiskasutatavaid kaustu ega faile, klõpsake saki **Local Folders** all kaustal ja seejärel nupul **Rescan Folder** ning valige **More**.
- Lisateavet ja tarkvaratööriistu leiata aadressilt **www.nero.com**.

Jagatud failide esitamine

Saate esitada arvutis ja muudes DL-NA-meediumiserverites olevaid video-, foto- ja muusikafaile.

- 1 Vajutage nuppu USB. Liikuge seejärel noolenuppudega valikule **MOVIE/PHOTO/MUSIC LIST** ja klõpsake nuppu **OK**. Vajutage sinist nuppu, et otsida veel võrguseadmeid.
- 2 Vajutage noolenuppe, et liikuda soovitud failile ja klõpsake nuppu **OK**.

Nõuanded DLNA DMP kasutamiseks

- Meediaserveris oleva faili esitamiseks peavad projektor ja meediaserver olema ühendatud sama pääsupunktiga.
- Kuna menüü **MY MEDIA** ühilduvust ja esitusfunktsioone on testitud komplektis oleva DLNA-serveritarkvaraga (Nero MediaHome 4 Essentials), võivad failinõuded ja menüü **MY MEDIA** esitusfunktsioonid sõltuvalt kasutatavast meediumiserverist erineda.
- Ka toetuseta foto- või muusikafailid kuvatakse pisipiltidena.
- DLNA-serveri videosid ei saa pisipiltidena kuvada.
- Kui menüüs **MY MEDIA** on muusikafail, mida pole võimalik esitada, jäetakse see vahele ja esitatakse järgmist.
- Ekraanil kuvatavad muusika- ja videofaili andmed ei pruugi alati ühtida menüü **MY MEDIA** andmetega.
- Projektor toetab vaid Nero MediaHome 4 antud subtiitri faile.
- Subtiitrifail ja filmifail peavad asuma samas kaustas ja neil peab olema sama nimi.
- Kui subtiitrifailid on lisatud pärast kataloogi indekseerimist, peab kasutaja kausta ühiskaustade loendist eemaldama ja sinna uuesti lisama.
- Sõltuvalt koduvõrgu jõudlusest võib funktsiooni **MY MEDIA** esituse ja talitluse kvaliteet varieeruda.
- Meediumiserveri irdkandjatel (nt USB-, DVD-draivis) olevate failide ühiskasutuses võib esineda probleeme.
- DLNA-ühenduse kaudu meediumi esitamisel ei toetata DRM-iga kaitsitud DivX-failide esitamist.
- Ühes kaustas võib olla kuni 200 kausta ning 999 alamkausta ja faili.
- Kui ühes kaustas on liiga palju kaustu ja faile, ei pruugi see korralikult töötada.

DLNA DMR-i (Digital Living Network Alliance, Digital Media Render) ühendamine

See toetab meediafailide kaugesitust. Ühilduvas seadmes (Windows 7, funktsiooniga PlayTo mobiiltelefon või mõni muu DLNA-DMC seade) olevaid meediafaile saab projektorisse saata. DMR-funktsioon töötab õigesti vaid siis, kui projektor ja arvuti on samas kohtvõrgus.

- 1 Faili esitamiseks valige see Windows 7 kaugesitusfunktsiooni kasutades. Selleks tehke esitataval failil paremklõps.
- 2 Võite esitada faili vaid ühe projektoriga või seadmega, kuigi ühendatud võib olla mitu seadet. Esitus sõltub võrgu olekust.



MÄRKUS

- Ainult mõningad DMC-seadmed toetavad subtiitreid.
- Funktsioon DMR ei pruugi traadita võrgus korralikult töötada.
- DMC otsingufunktsioon töötab ainult videofailidega.
- DMR pole saadaval mõne muu funktsiooni kasutamise ajal; nt funktsiooni MY MEDIA kasutamisel.
- Lisateavet selle kohta, kuidas faile mobiiltelefonist või muust seadmest esitada vt vastava seadme kasutusjuhendist.
- Ühendatud projektori nime muutmiseks topeltklõpsake üksusel, mida soovite muuta menüüs Control Panel > Network and Internet > View network computers and devices (ainult Windows 7).
- DMR-meediumi esitamise ajal ei saa projektori nime muuta. Muutke seda pärast esitamise peatamist.

FILMILOEND

* Filmiloend käivitub pärast USB-seadme tuvastamist. Seda kasutatakse projektori-ga videofailide näitamiseks.

Näpunäiteid videofailide esitamiseks

- Mõned kasutajate loodud subtiitrid ei pruugi korralikult töötada.
- Kõiki erimärke subtiitrites ei toetata.
- HTML-märgendeid subtiitrites ei toetata.
- Välise subtiitrifaili ajateave tuleb esitamiseks korrastada tõusvas järjekorras.
- Subtiitrite fonti ja värvi ei saa muuta.
- Saadaval on ainult määratletud keeles subtiitrid.
- Subtiitrifaiile, mille maht on suurem kui 1 MB, ei pruugi seade õigesti esitada.
- Heli keele muutmise ajal võib ekraanil esineda ajutisi katkestusi (pildi peatumist, kiiremat taasesitust jne).
- Kahjustatud videofaili esitamine ei pruugi olla võimalik (või mõned funktsioonid ei pruugi olla kasutatavad).
- Teatud koodekitega videofaile ei pruugita korralikult mängida.
- Kui video- ja audioandmed pole faili salvestatud vaheldumisi paigutusega, pole võimalik faili korrektselt esitada.
- Kui video lahutusvõime ületab max toetatud lahutusvõimet (kaadri kohta), pole sujuv taasesitus tagatud.
- Videofailide, mida pole toetatud tüüpide ja vormingute all loetletud, esitamine ei pruugi olla võimalik.
- GMC (Global Motion Compensation) ja Qpel (Quarterpel Motion Estimation) kodeeringutega videofaile ei toetata.
- Ühes subtiitrifailis toetatakse ainult 10 000 sünkroonimisplokki.
- Me ei garanteeri, et H.264/AVC kodekiga ja 4.1 või kõrgema tasemega profiilide taasesitus on sujuv.
- DTS-audiokodek pole toetatud.
- Suurema kui 30 GB videofaili taasesitus pole võimalik.
- Video esitamine USB-ühenduse abil, mis ei toeta suurt andmekiirust, võib ebaõnnestuda.
- DivX-vormingus videofail ja selle subtiitrifail peavad asuma samas kaustas. Hetkeseisuga on vajalik subtiitrite kuvamiseks, et videofaili ja subtiitrifaili nimed on identsed.
- Kui esitate videofaili funktsiooni Movie List abil, pole kuvarežiimide kasutajaseadistused toetatud.
- Kui videofailis pole indekseerimistea- vet, on seda võimalik kerida ainult edasi (▶).
- Videofaili esitamisel võrgust saab kasutada vaid kahekordset edasikerimist.
- Erimärke sisaldavate nimedega videofaile ei pruugi olla võimalik esitada.

DivX-toega režiim

Faililaiendid	Audio/ video	Kodek	Profiili/taseme tugi	Selgitus
.asf .wmv	Video	VC-1 täiustatud profiil	Täiustatud profiil taseme 3 juures (nt 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Toetatud on ainult standardile SMPTE 421M VC-1 vastavad vood.
		VC-1 liht- ja põhi-profiilid	Lihtprofiil keskmise taseme juures (nt CIF, QVGA) Põhiprofiil kõrge taseme juures (nt 1080p 30)	
	Audio	WMA-standard		
		WMA 9 Professional		
.divx .avi	Video	DivX3.11		GMC-d või QPEL ME-d ei toetata. Seda süntaksit kasutavad vood pole toetatud.
		DivX4 DivX5 DivX6 XViD	Täiustatud lihtprofiil (720p/1080i)	
		H.264 / AVC	Põhiprofiil taseme 4.1 juures Kõrgprofiil taseme 4.1 juures (nt 720p60, 1080i60, 1080p30)	
	Audio	MPEG-1 kiht I, II MPEG-1 kiht III (MP3) Dolby Digital		
.mp4 .m4v	Video	H.264 / AVC	Põhiprofiil taseme 4.1 juures Kõrgprofiil taseme 4.1 juures (nt 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	GMC-d või QPEL ME-d ei toetata. Seda süntaksit kasutavad vood pole toetatud.
		MPEG-4 osa 2	Täiustatud lihtprofiil (nt 720p/1080i)	
	Audio	AAC	AAC-LC ja HE-AAC	
mkv	Video	H.264 / AVC	Põhiprofiil taseme 4.1 juures Kõrgprofiil taseme 4.1 juures (nt 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Enamikku saadaolevast MKV-sisust kodeeritakse x264-kodekiga.
	Audio	HE-AAC Dolby Digital	HE-AAC-LC ja HE-AAC	
.ts .trp .tp	Video	H.264 / AVC	Põhiprofiil taseme 4.1 juures Kõrgprofiil taseme 4.1 juures (nt 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Toetatud on ainult standardile SMPTE 421M VC-1 vastavad vood.
		MPEG-2	Põhiprofiil kõrge taseme juures (nt 720p 60, 1080p 60)	
		VC-1	Põhiprofiil keskmise taseme juures (nt CIF, QVGA) Põhiprofiil kõrge taseme juures (nt 1080p30) Täiustatud profiil taseme 3 juures (nt 720p60, 1080i60, 1080p30)	
	Audio	MPEG-1 kiht I, II MPEG-1 kiht III (MP3) Dolby Digital AAC	AAC-LC ja HE-AAC	
.vob	Video	MPEG-1		
		MPEG-2	Põhiprofiil kõrge taseme juures (nt 720p 60, 1080p 60)	
	Audio	Dolby Digital MPEG-1 kiht I, II DVD-LPCM		
.mpg	Video	MPEG-1	Põhiprofiil kõrge taseme juures (nt 720p60, 1080i60)	Toetatud on ainult TS, PS või ES abil konfigureeritud andmevood
.mpeg .mpe	Audio	MPEG-1 kiht I, II		

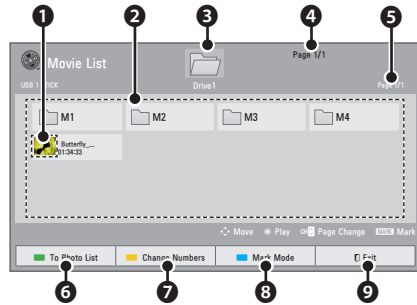
Bitikiirus: 32 kb/s kuni 320 kb/s (MP3)



Subtiitrite vorming: *.smi / *.srt / *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0) / *.ass / *.ssa / *.txt (TMPlayer) / *.psb (PowerDivx).

Filmiloendi sirvimine

See võimaldab esitada videofaile suurel ekraanil. Ekraanil saab kuvada USB-mäluseadmes olevaid videofaile.

- 1 Ühendage USB-mäluseade.
- 2 Vajutage nuppu **USB**, et avada põhimenüü.
- 3 Liikuge noolenuppudega valikule **Movie List** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 Liikuge noolenuppudega soovitud seadmele ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 Valige noolenuppude abil kaust või fail, mida soovite esitada ja vajutage nuppu **OK**.



Nr	Kirjeldus
1	Pisipilt Rikutud failid  Toetamata failid 
2	Sisukord
3	Kõrgema taseme kausta liikumine
4	Aktiivne lk / kaustade lk-de arv kokku
5	Aktiivne lk / sisukorra lk-de arv kokku
6	Fotoloendisse naasmine
7	Kuvatavate pisipiltide arvu muutmine

Nr	Kirjeldus
8	Võimaldab teatud faile märgistada. Valige soovitud failid ja vajutage värvilis nuppe.
	Play Marked Vajutage punast nuppu. Esimese valitud faili esitamine
	Mark All Vajutage rohelist nuppu. Märgistab kaustas kõik failid.
	Unmark All Vajutage kollast nuppu. Kõigi märgistuste tühistamine
	Exit Mark Mode Vajutage sinist nuppu. Märgistamisrežiimi sisenemine või sealt väljumine
9	Väljumine

6 Esitage filmi järgmiste menüüde/ nuppude abil.



Nupp	Kirjeldus
<, >	Video taasesitamisel kaadri võrra tagasi või edasi liikumiseks Kuvatakse kursor, mis näitab kaadri asukohta videofailis. See ei pruugi teatud videofailidega õigesti töötada.
■	Meediumimängija peatamine Tagasi filmiloendisse liikumine
▶	Normaalse taasesituse jätkamine
	Videoesituse katkestamine Kui pärast pausile vajutamist ei vajutata 10 minuti jooksul muid kaugjuhtimispuldi nuppe, jätkab projektor taasesitust.
ja ▶	Aegluubis esitus
« »	Valige kiirus: 2x, 4x, 8x, 16x, 32x (tagasi/edasi).
Q.MENU Option	Menüü Option kuvamine Vt "Filmiloendi suvandid".
Hide	Peidab ekraanil oleva menüü. Menüü uuesti kuvamiseks vajutage nuppu OK .
Exit	Naaseb funktsiooni Movie List .

Filmiloendi suvandid

- 1 Vajutage nuppu **Q.MENU**.
Kuvatakse hüpikaken.
- 2 Valige noolenuppudega soovitud suvand ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Valige noolenuppudega üks järgmistest suvanditest ja vajutage nuppu **OK**.

Set Video Play

Suvand	Kirjeldus
Picture Size	Taasesituse suurenduse valimine <ul style="list-style-type: none"> • Full: faile esitatakse vastavalt video kuvasuhtele. • 16:9: Kuvab videot kuvasuhtega 16:9. • Original: Kuvab videot esialgse kuvasuhtega..
Audio Language	Muudab videofailide heli keelerühma. Ühe heliribaga faile ei saa valida.
Subtitle Language	Subtiitrid saab sisse või välja lülitada. <ul style="list-style-type: none"> • Language: aktiveerige SMI-subtiitrite puhul. Võimaldab valida subtiitrite keele. • Code Page: subtiitrite fondi valimine Vaikesätte korral kuvatakse sisu keeles, mis on seadistatud menüüs OPTION – Language Menu. • Sync: kui video ja subtiitrid pole sünkroonis, saab seda 0,5 sekundi võrra korrigeerida. • Position: võimaldab muuta subtiitrite asukohta. • Size: võimaldab muuta subtiitrite fondi suurust.
Repeat	Kordusesituse sisse ja välja lülitamiseks Väljalülitatuna esitatakse faile järjest, kui järgmise faili nimi on sarnane.

• Language

Subtiitrite keelegrupp	Toetatud keeled
Latina 1	Prantsuse, hispaania, baski, portugali, itaalia, albaania, retoromaani, hollandi, saksa, taani, rootsi, norra, soome, fääri, islandi, iiri, šoti, inglise keel.
Ladina 2	Tšehhi, ungari, poola, rumeenia, horvaatia, slovaki, sloveenia, serbia
Ladina 4	Eesti, Baltimaade keeled ja läti ning leedu keel, grööni ja lapi keel
Ladina 5	Inglise, türgi
Kirillitsa	Bulgaaria, valgevene, makedoonia, vene, serbia ja 1990. eelse ukraina keel
Kreeka	Inglise, tänapäevane kreeka
Heebrea	Inglise, tänapäevane heebrea
Hiina	Hiina
Korean	Inglise, korea keel.
Araabia	Inglise, arabia

Set Video Play.

Võimaldab muuta video eelmääranguid (vt „PILDISÄTTED“ lk 52).

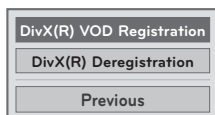
Set Audio.

Võimaldab muuta heli eelmääranguid (vt „HELISÄTTED“ lk 57).

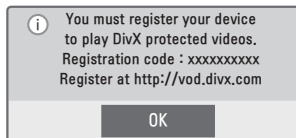
DivX-registreerimiskood

DivX registreerimiskoodi abil saate laenutada või osta uusimaid filme aadressilt www.divx.com/vod. Renditud või ostetud DivX-faili esitamiseks peab faili registreerimiskood olema projektori DivX registreerimiskoodiga sama.

- 1 Vajutage nuppu **USB**, et avada põhimenüü ja vajutage seejärel **sinist** nuppu.



- 2 Kasutage noolenuppe, et valida **DivX(R) VOD Registration** ja vajutage nuppu **OK**.



- 3 Kontrollige projektori registreerimiskoodi.

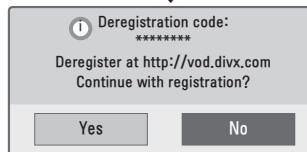
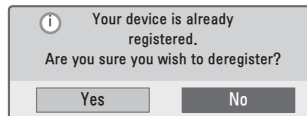
! MÄRKUS

- Registreerimiskoodi kontrollimise ajal ei pruugi mõned nupud töötada.
- Kui kasutate mõne muu seadme DivX-registreerimiskoodi, ei saa te laenutatud või ostetud DivX-faili esitada. Kasutage kindlasti teie projektorile määratud DivX-registreerimiskoodi.
- Video- või helifailid, mis pole teised standardse DivX-koodekiga, võivad olla rikutud või pole neid võimalik esitada.
- DivX-i VOD-kood võimaldab aktiveerida ühe konto jaoks kuni kuus seadet.

DivX-funktsiooni desaktiveerimine

- Võite desaktiveerida kõik seadmed veebiserveri kaudu ja blokeerida seadmete aktiveerimise. Projektorile uue DivX-kasutajatunnuse saamiseks kustutage olemasolev autentimisteave. Kui see toiming on sooritatud, hangitakse DRM-iga DivX-failide esitamiseks uuesti DivX kasutustunnus.

- 1 Vajutage nuppu **USB**, et avada põhimenüü ja vajutage seejärel **sinist** nuppu.
- 2 Kasutage noolenuppe, et valida **DivX(R) Deregistration** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Valige **Yes**, et kinnitada.



! MÄRKUS

- DRM (digiõiguste haldus): see on tehnoloogiate ja teenuste kogum, mis takistab digitaalse sisu illegaalset kasutamist, et kaitsta autori õigusi. Faili saab esitada pärast litsentsi valideerimist üle võrgu või muul moel.

FOTOLOEND

* Projektor toetab ainult JPEG-faile.

Toetatud pildifailide vormingud

Foto (*.JPEG)

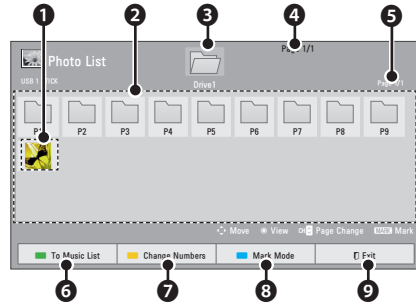
Baaskomplekt: 64 pikslit (L) x 64 pikslit (K) kuni 15360 pikslit (L) x 8640 pikslit (K)

Progressiivne: 64 pikslit (L) x 64 pikslit (K) kuni 1920 pikslit (L) x 1440 pikslit (K)

- Esitada saab ainult JPEG-faile.
- Toetamata failid kuvatakse eelmääratud ikoonidena.
- Rikutud või toetuseta vormingus faili avamisel kuvatakse veateade.
- Rikutud pildifaile ei pruugita õigesti kuvada.
- Suure lahutusvõimega piltide kuvamine täisekraanirežiimil võib võtta veidi aega.

Fotoloendi sirvimine

- 1 Ühendage USB-mäluseade.
- 2 Vajutage nuppu **USB**, et avada põhimenüü.
- 3 Liikuge noolenuppudega valikule **Photo List** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 Liikuge noolenuppude abil soovitud seadmele ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 Valige noolenuppude abil kaust või fail, mida soovite esitada ja vajutage nuppu **OK**.



Nr	Kirjeldus
1	Pisipilt Rikutud failid Toetamata failid
2	Sisukord
3	Kõrgema taseme kausta liikumine.
4	Aktiivne lk / kaustade lk-de arv kokku
5	Aktiivne lk / sisukorra lk-de arv kokku
6	Liikumine menüüsse Music List .
7	Kuvatavate pisipiltide arvu muutmine

Nr	Kirjeldus
8	Võimaldab teatud faile märgistada. Valige soovitud failid ja vajutage värvilis nuppe.
	View Marked Vajutage punast nuppu. Valitud foto kuvamine
	Mark All Vajutage rohelist nuppu. Märgistab kaustas kõik failid.
	Unmark All Vajutage kollast nuppu. Kõigi märgistuste tühistamine.
	Exit Mark Mode Vajutage sinist nuppu. Märgistamisrežiimi sisenemine või sealt väljumine
9	Väljumine

6 Fotode kuvamise ajal saab kasutada järgmisi funktsioone.



Suvand	Kirjeldus
◀ 2/13 ▶	Eelmise või järgmise foto valimine
Slideshow ▣	Valitud fotodest kuvatakse slaidiesitus. Kui ühtki fotot pole valitud, kuvatakse slaidiesitluse käigus kõik aktiivse kausta fotod. <ul style="list-style-type: none"> • Slaidi vahetusintervalli saate seadistada menüüs Option – Set Photo View.

Suvand	Kirjeldus
BGM ▣	Muusika esitamine fotode kuvamisel täislahutusega <ul style="list-style-type: none"> • Seadistage BGM-seade ja album menüüs Option – Set Photo View.
↻	Fotode pööramine <ul style="list-style-type: none"> • Pöörab foto 90°, 180°, 270°, 360° päripäeva. • Fotosid ei saa pöörata siis, kui foto laius on suurem kui toetatud lahutusvõime kõrgus.
🖼️	Foto kuvamine täisekraanil või algupärase kuvasuhetega.
0.MENU Option	Menüü Option kuvamine Vt „Fotoloendi suvandid“.
🔍 Hide	Menüü peitmine täisekraani vaates <ul style="list-style-type: none"> • Menüü kuvamiseks vajutage nuppu OK.
Exit	Tagasi menüüsse Photo List .

Fotoloendi suvandid

- 1 Vajutage nuppu **Q.MENU**.
Kuvatakse hüpikaken.
- 2 Valige noolenuppudega soovitud suvand ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Valige noolenuppudega üks järgmistest suvanditest ja vajutage nuppu **OK**.

Set Photo View

Suvand	Kirjeldus
Slide Speed	Määrab slaidiseansi kiiruse (kiire, keskmine, aeglane).
BGM	Taustamuusika kausta valimine Saate kasutada ka kordus- ja juhuehituse suvandeid. <ul style="list-style-type: none"> • Muusikakausta ei saa taustamuusika esitamise ajal muuta.

Set Video Play.

Võimaldab muuta video eelmääranguid (vt „PILDISÄTTED“ lk 52).

Set Audio.

Võimaldab muuta heli eelmääranguid (vt „HELISÄTTED“ lk 57).

MUUSIKALOEND

* Muusikaloendi abil saate esitada USB-mäluseadmelt MP3-faile.

Toetatud muusikafailide vormingud

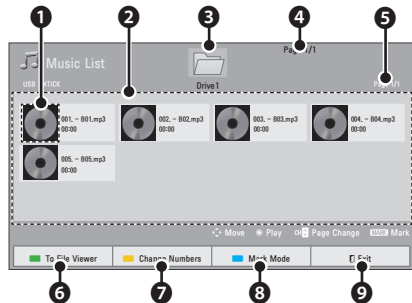
Toetatud muusikafail (*.MP3)



Bitikiirus: 32 kb/s kuni 320 kb/s

- Diskreetimissagedus MPEG1 kihi 3 korral: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Diskreetimissagedus MPEG2 kihi 3 korral: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

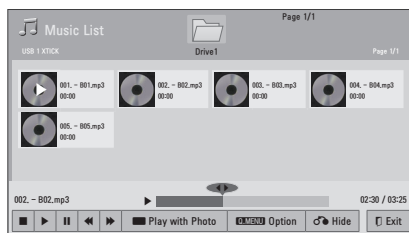
Muusikaloendi sirvimine


- 1 Ühendage USB-mäluseade.
- 2 Vajutage nuppu **USB, et avada põhimenüü**.
- 3 Liikuge noolenuppudega valikule **Music List ja vajutage nuppu OK**.
- 4 Liikuge noolenuppude abil soovitud seadmele ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 Valige noolenuppude abil kaust või fail, mida soovite esitada ja vajutage nuppu **OK**.



Nr	Kirjeldus	
1	Pisipilt	
	Rikutud failid 	
	Toetamata failid 	
2	Sisukord	
3	Kõrgema taseme kausta liikumine	
4	Aktiivne lk / kaustade lk-de arv kokku	
5	Aktiivne lk / sisukorra lk-de arv kokku	
6	Tagasi menüüsse File Viewer .	
7	Kuvatavate pisipiltide arvu muutmine	
8	Võimaldab teatud faile märgistada. Valige soovitud failid ja vajutage värvilis nuppe.	
	Play Marked	Vajutage punast nuppu. Esitab valitud lood.
	Mark All	Vajutage rohelist nuppu. Märgistab kaustas kõik failid.
	Unmark All	Vajutage kollast nuppu. Kõigi märgistuste tühistamine
	Exit Mark Mode	Vajutage sinist nuppu. Märgistamisrežiimi sisenemine või sealt väljumine
9	Väljumine	

6 Juhtige taasesitust järgmiste nuppudega.



Suvand	Kirjeldus
<, >	Kursor võimaldab täpset helifailis liikumist.
■	Taasesituse peatamine
▶	Normaalse taasesituse jätkamine
	Taasesituse katkestamine
◀▶	Eelmise või järgmise loo valimine
Play with Photo	Alustab valitud muusika esitamist ja avab seejärel menüü Photo List .
Q.MENU Option	Menüü Option kuvamine.
 Hide	Peidab ekraanil oleva menüü. <ul style="list-style-type: none"> • Menüü kuvamiseks vajutage nuppu OK.
Exit	Tagasi menüüsse Music List .

Muusikaloendi suvandid

- 1 Vajutage nuppu **Q.MENU**. Kuvatakse hüpikaken.
- 2 Valige noolenuppudega soovitud suvand ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Valige noolenuppudega üks järgmistest suvanditest ja vajutage nuppu **OK**.

Set Audio Play.

Saate valida kordus- ja juhuehituse suvandeid.

Set Audio.

Võimaldab muuta heli eel määranguid (vt „HELISÄTTED“ lk 57).

FAILIVAATUR

Toetatud failivormingud

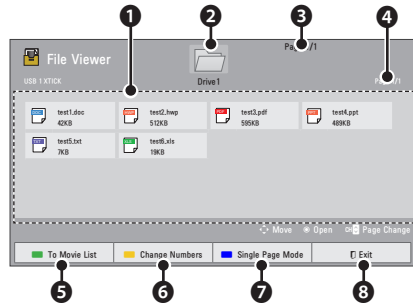
Toetatud failid: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF
Microsoft Office 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007

Adobe PDF 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

- Failivaatur külgendab dokumendi ümber ja seega võidakse seda kuvada arvutis kuvatavast erinevalt.
- Kui dokument sisaldab pilte, võib nende laatusvõime ümberkülgendamise ajal halveneda.
- Kui dokument on suuremahuline (nt sisaldab palju lehekülgi), võib selle laadimine olla aeglane.
- Fondid, mis pole toetatud, asendatakse muude fontidega.

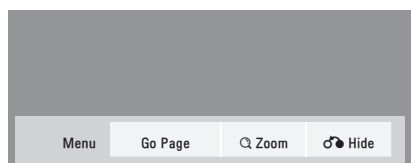
Failivaatur kasutamine

- 1 Ühendage USB-mäluseade.
- 2 Vajutage nuppu **USB**, et avada põhimenuü.
- 3 Liikuge noolenuppudega valikule **File Viewer** ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 Liikuge noolenuppude abil soovitud seadmele ja vajutage nuppu **OK**.
- 5 Valige noolenuppude abil kaust või fail, mida soovite esitada ja vajutage nuppu **OK**.



Nr	Kirjeldus				
1	Sisukord				
2	Kõrgema taseme kausta liikumine				
3	Aktiivne lk / kaustade lk-de arv kokku				
4	Aktiivne lk / sisukorra lk-de arv kokku				
5	Tagasi menüüsse Movie List .				
6	Kuvatavate pisipiltide arvu muutmine				
7	<table border="1"> <tr> <td>Single Page Mode</td> <td>Lehekülgede kuvamine ja laadimine üksiklaadimiseks. Esialgne laadimisaeg on lühike, kuid sisurikka lehekülje kuvamine võib olla aeglane.</td> </tr> <tr> <td>Full Document Mode</td> <td>Dokumendi kõik leheküljed laaditakse mälu enne nende kuvamise alustamist. Esialgne laadimine on aeglane, kuid pärast seda saate dokumenti kiiresti sirvida. Kui fail on liiga suur, võib kõigi lehekülgede laadimine ebaõnnestuda.</td> </tr> </table>	Single Page Mode	Lehekülgede kuvamine ja laadimine üksiklaadimiseks. Esialgne laadimisaeg on lühike, kuid sisurikka lehekülje kuvamine võib olla aeglane.	Full Document Mode	Dokumendi kõik leheküljed laaditakse mälu enne nende kuvamise alustamist. Esialgne laadimine on aeglane, kuid pärast seda saate dokumenti kiiresti sirvida. Kui fail on liiga suur, võib kõigi lehekülgede laadimine ebaõnnestuda.
Single Page Mode	Lehekülgede kuvamine ja laadimine üksiklaadimiseks. Esialgne laadimisaeg on lühike, kuid sisurikka lehekülje kuvamine võib olla aeglane.				
Full Document Mode	Dokumendi kõik leheküljed laaditakse mälu enne nende kuvamise alustamist. Esialgne laadimine on aeglane, kuid pärast seda saate dokumenti kiiresti sirvida. Kui fail on liiga suur, võib kõigi lehekülgede laadimine ebaõnnestuda.				
8	Väljumine				

- 6 Juhtige taasesitust järgmiste nupudega.
- Eelmisele või järgmisele lehele liikumiseks vajutage nuppu Page.
 - Suumimiseks vajutage nuppu VOL.
 - 1. Vajutage Menu.
 - 2. Liikuge noolenuppudega valikule Go page või Zoom, seejärel vajutage Δ .

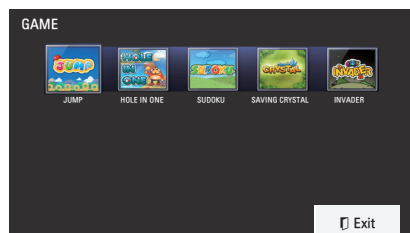


Suvand	Kirjeldus
Go Page	Soovitud leheküljele liikumine Vajutage noole- või numbrinuppe, valige soovitud lehekülg ja vajutage nuppu OK.
Zoom	Kuva suurendamine ja vähendamine Vajutage noolenuppe, valige soovitud lehekülg ja vajutage nuppu OK.
Hide	Menüü sulgemine <ul style="list-style-type: none"> • Menüü uuesti kuvamiseks vajutage nuppu MENU.

MÄNGUDE MÄNGIMINE

Võimaldab teil nautida projektorisse installitud mängu.

- 1 Vajutage menüü avamiseks nuppu **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **GAME** ja vajutage nuppu **OK**.













- 3 Kui olete lõpetanud, vajutage nuppu **EXIT**.

SEADISTAMINE

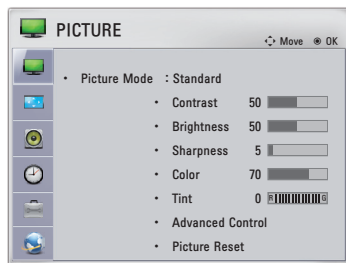
Seadistusmenüü

- 1 Vajutage menüü avamiseks nuppu **MENU**.
- 2 Valige noolenuppudega üks järgmistest menüüdest ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega soovitud sättele või suvandile ja vajutage nuppu **OK**.
- 4 Kui olete lõpetanud, vajutage nuppu **OK**.

Menüü		Kirjeldus
	PICTURE	Pildikvaliteedi või efektide seadistamine
	SCREEN	Kuvarežiimi, kuvasuhte seadistamine või trapetsmuutuse korrigeerimine
	AUDIO	Helikvaliteedi, efektide või helitugevuse seadistamine
	TIME	Määrab taimeri funktsiooni.
	OPTION	Üldiste sätete seadistamine
	INPUT	Soovitud sisendi valimine
	MY MEDIA	Juurdepääs foto-, muusika-, filmi- või faililoenditele ja failide sirvimisele
	NETWORK	Võrgu seadistamine
	INFORMATION	Projektori teabe kuvamine
	GAME	Võimaldab teil nautida projektorisse installitud mängu.

PILDISÄTTED

- 1 Vajutage menüü avamiseks nupp **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **PICTURE** ja vajutage nupp **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega soovitud sättele või suvandile ja vajutage nupp **OK**.
- Eelmisele menüütasemele liikumiseks vajutage nupp **BACK**.
- 4 Kui olete lõpetanud, vajutage nupp **EXIT**.



Kasutatavaid pildisätteid on kirjeldatud järgmiselt.

Säte	Kirjeldus
Picture Mode	Eelmääratud kuvarežiimi valimine või iga režiimi suvandite kohandamine parima tulemuse saamiseks. Saate kohandada ka iga režiimi täiendavaid suvandeid. Seda funktsiooni saate kasutada ka nupp PICTURE vajutades.
	Režiim
Vivid	Kohandab projitseeritava pildi kontrastsuse, heleduse, värvuse ja teravuse poe keskkonda sobivamaks.
Standard	Projitseeritava pildi standardsätet
Cinema	Optimeerib projitseeritavat pilti, et matkida videofailide esitamisel kinoprojektorit.
Sport	Optimeerib projitseeritavat pilti, et kiiret ja dünaamilist tegevust kõige paremini esitada. Põhivärvid (nt valge, murroheline, taevasinine) on esile tõstetud.
Game	Optimeerib projitseeritavat pilti, et kiirelt vahetuvat arvuti- või konsoolipilti kõige paremini kuvada.
Expert	Võimaldab nii videospetsialistil kui ka tavalisel kasutajal projitseeritavat pilti väga täpselt seadistada.
Contrast	Võimaldab projitseeritava pildi kontrasti suurendada või vähendada. Kui heledad alad on liiga küllastunud, saate kontrasti reguleerides pilti parandada.
Brightness	Võimaldab projitseeritava pildi heledust suurendada või vähendada.

Säte	Kirjeldus
Sharpness	Võimaldab reguleerida projitseeritava pildi tumedate ja heledate üleminekuid teravamaks või pehmemaks. Mida madalam tase, seda pehmem pilt.
Color	Võimaldab reguleerida värvide intensiivsust.
Tint	Võimaldab reguleerida punase ja rohelise tasakaalu.
Advanced Control või Expert Control	Täiendavate suvandite kohandamine
Picture Reset	Taastab kõikide režiimide suvandite tehasesätteid.

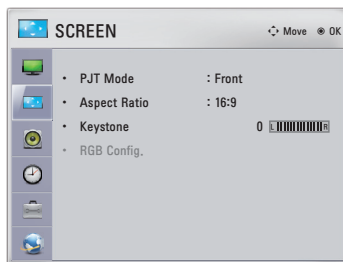
Täiendavate/eksperdi sätete suvandid

Säte	Kirjeldus
Dynamic Contrast	Reguleerib kontrastsust, et hoida see vastavalt videosignaali heledusele parimal tasemel. Pilti parandatakse dünaamiliselt, muutes heledad alad heledamaks ja tumedad tumedamaks.
Dynamic Color	Reguleerib värvust, et värvid oleks elavamad, sügavamad ja selgemad. See funktsioon parandab värvivarjundeid, küllastust ja eredust, et punane, sinine, roheline ja valge värv oleksid erksamad.
Clear White	Muudab ekraani valged alad erksamaks ja valgemaks.
Skin color	Tuvastab nahatoonid ja kohandab neid loomulikumaks.
Noise Reduction	Vähendab müra, ilma videokvaliteeti halvendamata.
Digital Noise Reduction	Vähendab video tihendamisel tekkinud müra.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> • Low: varjualad ja kesktoonid muudetakse heledamaks. • Medium: kasutatakse videosignaali algupärast kontrastsustegurit. • High: varjualad ja kesktoonid muudetakse tumedamaks. Saate muuta projitseeritava pildi varjualade ja kesktoonide heledust.
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> • Low: väiksema peegeldusteguriga ekraani korral. • High: suurema peegeldusteguriga ekraani korral. Seadistage musta tase vastavalt projektori ekraanile. See suvand on RGB-PC režiimis desaktiveeritud.
Real Cinema	Muudab filmilt digiteeritud videoklipid loomulikumaks eemaldades väriseva efekti.
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> • Standard: standardse värviruumi kasutamine • Wide: suurema värviruumi kasutamine ja seadistamine Maksimeerige värvide kasutamist, et suurendada värvikvaliteeti.
Edge Enhancer	Teeb videopildi servad on selgemaks ja loomulikumaks.
xVCC	See funktsioon võimaldab kasutada tavalist videosignaali kasutades suuremat värviruumi. See funktsioon lülitatakse sisse menüüs Picture mode – Cinema, Expert ja aktiveeritakse, kui HDMI-sisendsignaal kasutab xVCC -värviruumi.
Expert Pattern	Seda mustrit saab kasutada eriti täpsekt häälestamiseks.

Säte	Kirjeldus
Color Filter	<p>See funktsioon filtreerib konkreetseid värve.</p> <p>Värvi küllastuse ja tooni täpseks reguleerimiseks saate kasutada RGB-põhivärvide (punane-sinine-roheline) filtrit.</p>
Color Temperature	<p>See funktsioon võimaldab reguleerida projitseeritava pildi üldist toonaalsust.</p> <p>Valige kas Cool, Medium või Warm. Režiimis Expert saate kohandada iga režiimi suvandeid.</p> <p>Gamma: valige kas 1.9, 2.2 või 2.4.</p> <p>a. Method: 2 Points.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer. - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: reguleerimisvahemik on -50 kuni +50. <p>b. Method: 10 Points IRE.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer. - IRE (Institute of Radio Engineers — raadioinseneride instituut) on üksus videosignaali suuruse kuvamiseks ning selle saab seadistada väärtusele 10, 20, 30 kuni 90, 100. Saate reguleerida punast, rohelist või sinist vastavalt igale seadistusele. - Luminance: see funktsioon kuvab 2.2 gamma arvutusliku heledusväärtuse. Saate sisestada heledusväärtuse, mille soovite saavutada 100 IRE juures. Sihtheledusväärtus 2.2 gamma jaoks kuvatakse vahemikus 10 IRE kuni 90 IRE iga 10 ühiku järel. - Red/Green/Blue: reguleerimisvahemik on -50 kuni +50.
Color Management System	<p>Värvihaldusega tegelevad eksperdid kasutavad värvikaarte, et värvide reprodutseerimist kohandada. See võimaldab seadistada 6 põhivärvi (punane/roheline/sinine/tsüaan/magenta/kollane) reprodutseerimist.</p> <p>Värvierinevused ei pruugi olla eristatavad ka siis, kui kohandate tavalise videosignaali kuvamist.</p> <p>Võimaldab reguleerida punast/rohelist/sinist/kollast/tsüaani/magentat.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color. Reguleerimisvahemik on -30 kuni +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint. Reguleerimisvahemik on -30 kuni +30.

EKRAANISÄTTED

- 1 Vajutage menüü avamiseks nupp **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **SCREEN** ja vajutage nupp **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega soovitud sättele või suvandile ja vajutage nupp **OK**.
 - Eelmisele menüütasemele liikumiseks vajutage nupp **BACK**.
- 4 Kui olete lõpetanud, vajutage nupp **EXIT**.

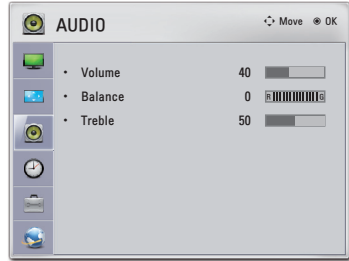


Kasutatavaid ekraanisäätteid on kirjeldatud järgmiselt.

Säte	Kirjeldus
PJT Mode	See funktsioon võimaldab projitseerida pilti tagurpidi või peegelpildis (horisontaalselt). Valige Rear , kui projitseerite tagantprojitseeritavale ekraanile. Valige Ceiling , kui paigaldate projektori lakke. Kui sätte PJT Mode all on valitud Rear/Front Ceiling , lülitatakse vasak/parem helikanal automaatselt ümber.
Aspect Ratio	Muudab kujutise kuvasuhet, et kuvada seda optimaalsete mõõtmetega. (Vt lk 20)
Keystone	Kasutage seda funktsiooni juhul, kui projektori optiline telg pole ekraani suhtes risti ja projitseeritav pilt on trapetsikujuline. (Vt lk 21)
RGB Config.	Arvuti videosignaali suvandite konfigureerimiseks
	Suvand
	Resolution Valige õige lahutusvõime, kui arvuti 768-realist (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz) ja 1050-realist lahutusvõimet (1400 x 1050 / 1680 x 1050, 60 Hz).
	Auto Config. Projektor optimeerib kuvamissuvandid automaatselt. Seda funktsiooni saate kasutada ka nupp AUTO vajutades.
	Position Kujutise õigesse kohta paigutamiseks
	Size Kujutise suuruse muutmiseks
	Phase Kõrvaldab horisontaaljooned.
	Reset Vaikesätete taastamine

HELISÄTTED

- 1 Vajutage menüü avamiseks nupp **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **AUDIO** ja vajutage nupp **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega soovitud sättele või suvandile ja vajutage nupp **OK**.
 - Eelmisele menüütasemele liikumiseks vajutage nupp **BACK**.
- 4 Kui olete lõpetanud, vajutage nupp **EXIT**.

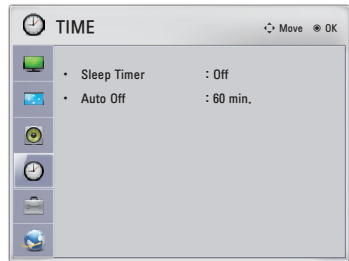


Kasutatavaid helisätteid on kirjeldatud järgmiselt.

Säte	Kirjeldus
Volume	Helitugevuse reguleerimine Seda funktsiooni saate kasutada ka nupp VOL vajutades.
Balance	Võimaldab reguleerida vasaku/parema kanali helitugevuse tasakaalu vastavalt ruumi oludele ja teie maitsele.
Treble	Võimaldab reguleerida kõrgete toonide helitugevust vastavalt ruumi oludele ja teie maitsele.

AJASÄTTED

- 1 Vajutage menüü avamiseks nupp **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **TIME** ja vajutage nupp **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega soovitud sättele või suvandile ja vajutage nupp **OK**.
 - Eelmisele menüütasemele liikumiseks vajutage nupp **BACK**.
- 4 Kui olete lõpetanud, vajutage nupp **EXIT**.



Kasutatavaid ajasätteid on kirjeldatud järgmiselt.

Säte	Kirjeldus
Sleep Timer	Määrab aja, mille möödumisel projektor välja lülitub. Kui lülitate projektori välja ja uuesti sisse, lülitub unetaimeri funktsioon välja.
Auto Off	See funktsioon lülitab projektori automaatselt välja, kui eelnevalt määratud aja jooksul pole olnud üheski sisendis aktiivset signaali.

SUVANDITE SÄTTED

- 1 Vajutage menüü avamiseks noppu **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **OPTION** ja vajutage noppu **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega soovitud sättele või suvandile ja vajutage noppu **OK**.
- Eelmisele menüütasemele liikumiseks vajutage noppu **BACK**.
- 4 Kui olete lõpetanud, vajutage noppu **EXIT**.

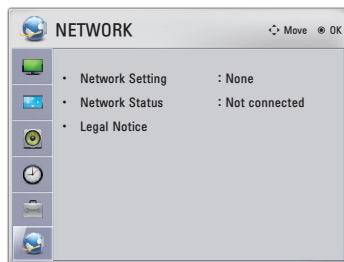


Kasutatavaid suvandite sätteid on kirjeldatud järgmiselt.

Säte	Kirjeldus
Language	Võimaldab määrata menüükeelet.
Blank Image	Saate valida pimendusfunktsiooni jaoks taustavärvi.(Vt lk 22)
LED Mode	Võimaldab muuta projektori valgustugevust. Aku kasutamisel lülitatakse suvandi LED Mode väärtuseks automaatselt Dimming. Sisendsignaali puudumisel lülitatakse suvandi LED Mode väärtuseks automaatselt Dimming. Seda funktsiooni saate kasutada ka noppu Q.MENU vajutades.
Auto Power	Saate seadistada projektori automaatselt sisse lülituma pärast toitekaabli seinakontakti sisestamist.
	Suvand
On	Kui ühendate toitekaabli projektori külge, lülitub projektor automaatselt sisse.
Off	Kui ühendate toitekaabli projektori külge, lülitub projektor ooterežiimi.

VÕRGUSÄTTED

- 1 Vajutage menüü avamiseks nuppu **MENU**.
- 2 Liikuge noolenuppudega valikule **NETWORK** ja vajutage nuppu **OK**.
- 3 Liikuge noolenuppudega soovitud sättele või suvandile ja vajutage nuppu **OK**.
- Eelmisele menüütasemele liikumiseks vajutage nuppu **BACK**.
- 4 Kui olete lõpetanud, vajutage nuppu **EXIT**.



Allpool on kirjeldatud kasutatavaid võrguseadeid.

Säte	Kirjeldus
Network Setting	Võrguseadete konfigureerimine (Vt lk 24)
Network Status	Võrgu oleku kuvamine (Vt lk 28)
Legal Notice	Juriidilise teatise kuvamine (Vt lk 30)

SEADMETE ÜHENDAMINE

Projektori tagapaneelil olevatesse pesadesse saab ühendada erinevaid välisseadmeid.

Arvuti/sülearvuti



DVD-mängija



Videomakk



Digikaamera



USB-seade



Kõrvaklapid



HDMI – Vt lk61
 Komponent – Vt lk61
 Komposiit – Vt lk62
 RGB – Vt lk62
 Mäluseade – Vt lk32
 Audio – Vt lk63

Mängukonsool

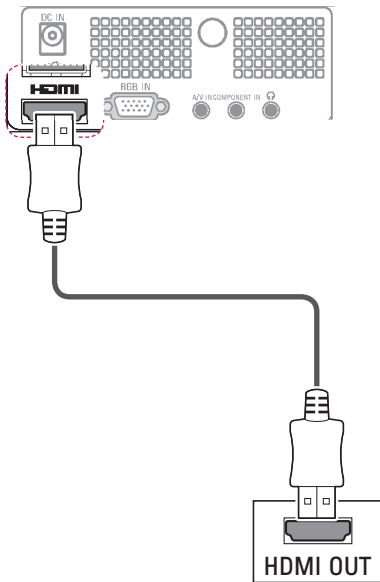


Ühendamine HD-vas- tuvõtja, DVD-mängija või videomakiga

Ühendage HD-vastuvõtja, DVD-mängi-
ja või videomakk projektoriga ja valige
vastav sisendrežiim.

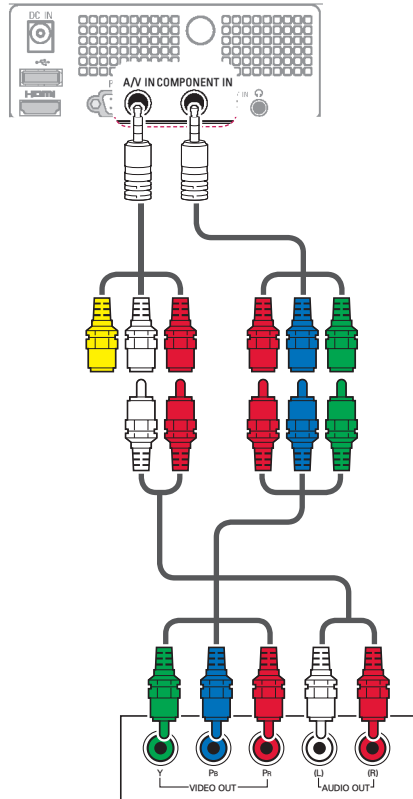
HDMI-kaabli ühendamine

Edastab välisseadme AV-digisignaali
projektorisse. Ühendage välisseade ja
projektor HDMI-kaabliga nagu näida-
tud järgmisel joonisel.



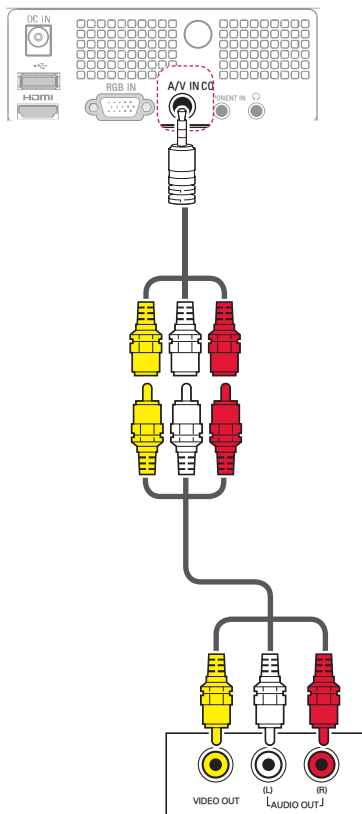
Komponentkaabli ühen- damine

Edastab välisseadme AV-analoogsig-
naali projektorisse. Ühendage välisse-
ade ja projektor komponentkaabliga
nagu näidatud järgmisel joonisel.



Komposiitkaabli ühendamine

Edastab välisseadme AV-analoogsignaali projektorisse. Ühendage välisseade ja projektor komposiitkaabliga nagu näidatud järgmisel joonisel.

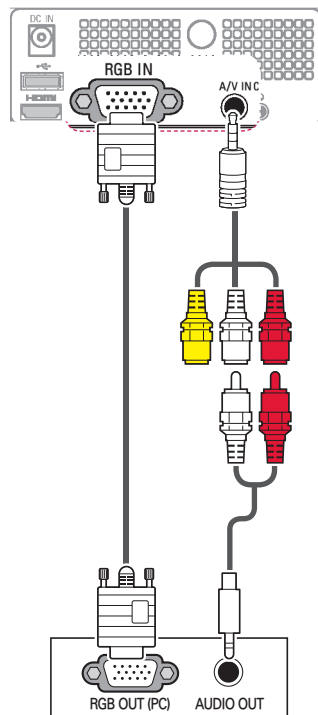


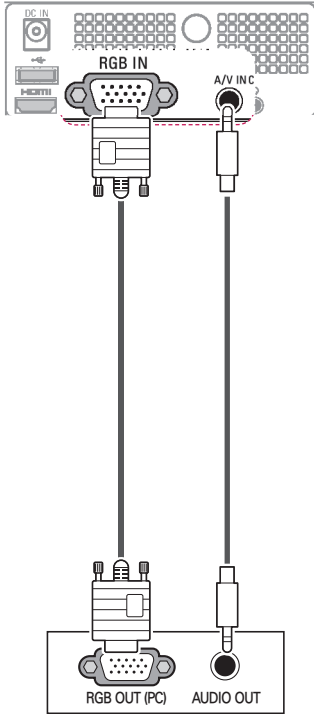
Arvutiga ühendamine

Projektor toetab isehäälestusfunktsiooni (PnP). Arvuti tuvastab projektori automaatselt ja ei nõua draiverite installimist.

RGB-kaabli ühendamine

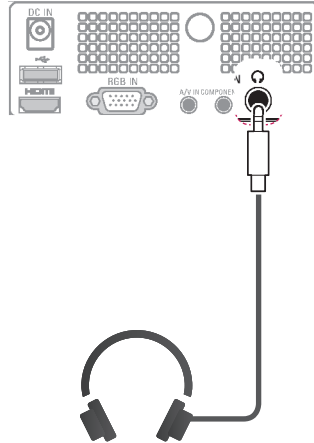
Edastab analoogsignaali arvutist projektorisse. Ühendage arvuti ja projektor 15-jalalise D-sub signaalkaabli abil nagu näidatud järgmisel joonisel. Helisignaali edastamiseks ühendage arvuti ja projektor 3-pooluselise helikaabli abil.





Kõrvaklappide ühendamine

Saate kuulata heli kõrvaklappidega.



HOOLDUS

Parima jõudluse ja pika kasutusaja tagamiseks uuendage ja puhastage projektorit regulaarselt.

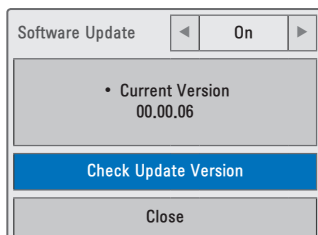
Projektori püsivara uuendamine

Püsivara allalaadimiseks ja värskendamiseks looge ühendus püsivara värskendusserveriga, et projektorit täiendada, muuta või sellele uusi funktsioone lisada.

Sõltuvalt Interneti-ühendusest ei pruugi püsivara värskendamine õnnestuda. Sellisel juhul saate uusima püsivara LG Electronicsi volitatud hoolduskeskusest.

Püsivara versiooni kontrollimiseks või värskendamiseks tehke järgmist.

- 1 Vajutage menüü avamiseks nuppu **MENU**.
- 2 Vajutage **punast** nuppu, et avada **Customer Support**.
- 3 Liikuge noolenuppudega valikule **Software Update** ja vajutage nuppu **OK**.
Kuvatakse praegune püsivara versioon.



- 4 Valige **Check Update Version**, et kontrollida uue püsivara olemasolu käsitsi.

Kui valite **Software Update** väärtuseks **On**, toimub järgmine.

- Kui projektor on ühendatud Interneti ja leiab LG serverist tarkvara värskenduse, kuvatakse automaatselt hüpikmenüü.
- Kui edastatakse teavet tarkvara värskenduse kohta, kuvatakse automaatselt hüpikmenüü.

NSU (Network Software Update):

Kui tarkvara värskendamine on aktiivne, kontrollib projektor automaatselt tarkvaravärskenduste olemasolu. Värskenduse olemasolu korral kuvatakse hüpikaken.

**MÄRKUS**

- Tarkvara allalaadimise kestus on lühem tarkvara mahust ja võrgukiirusest.
- Tarkvara värskendamisel ei tohi projektorit välja lülitada ega vooluvõrgust või arvutivõrgust lahti ühendada.
- Pärast tarkvara värskendamist kuvatakse tarkvara värskendamise menüüs uus versiooninumber.
- Kui värskendamine on lõpule viidud, taaskäivitub projektor automaatselt 5 sekundi jooksul.
- Tarkvara värskendamine võib projektori funktsioone parandada või muuta.
- Menüü NetCast saadavus ja funktsionaalsus võib oleneda võrgukiirusest ja Interneti-teenusepakkuja seatud piirangutest.
- Värskendamise lõpetamisel võib olla vajalik osade menüü CHANNEL, PICTURE ja AUDIO sätete lähtestamine.
- Sellele projektorile ei saa installida eelmisi tarkvaraversioone.
- Kasutage valikut **Check Update Version**, et võrguserveri tarkvara käsitsi värskendada.
- Tarkvara värskendamise ajal ei saa kasutada menüüd NetCast.

Projektori puhastamine

Objektiivi puhastamine

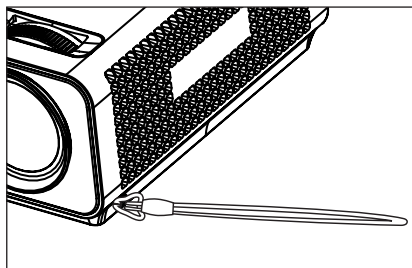
Kasutage objektiivi puhastamiseks suruõhku või puhastuslappi (projektori komplektis). Palun kasutage spetsiaalset suruõhuballooni või objektiivi puhastuslappi. Objektiivi puhastamisel võib kasutada väikses koguses puhastusvahendit, mis kantakse esiläätsele vatitiku ja või pehme lapiga. Palun pidage meeles, et vedelik võib seadmesse pääseda, kui pritsite seda otse objektiivi esiläätsele.

Projektori korpuse puhastamine

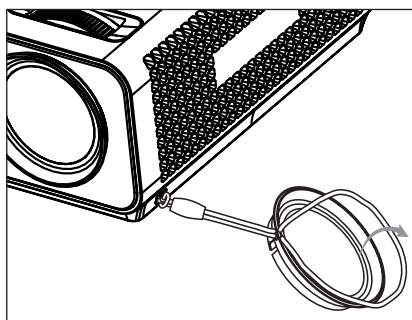
Ühendage projektor enne korpuse puhastamist vooluvõrgust lahti. Tolmu või mustuse eemaldamiseks pühkige korpust komplektis oleva puhastuslapiga. Kui soovite eemaldada korpusest tolmu või plekke, kasutage komplektis olevat puhastuslappi. Ärge kasutage alkoholi, benseeni, vedelaid või muid kemikaale, sest need võivad seadme korpust kahjustada (või põhjustada selle värvi muutumist).

Objektiivikorgi kinnitamine


- 1 Eemaldage komplektis olevalt objektiivikorgilt ja selle rihmalt pakkematerjalid.
- 2 Sisestage rihma ots projektori alumises osas olevasse auku (objektiiviall).



- 3 Tõmmake rihm läbi augu ja asetage objektiivikork läbi rihma aasa, et see projektori külge kinnitada.



TEHNILISED ANDMED

MUDEL	HW300Y(HW300Y-JE) HW301Y(HW301Y-JE)	
Lahutusvõime (pikslites)	1280 (horisontaalselt) × 800 (vertikaalselt)	
Kuvasuhe	16:10 (horisontaalne:vertikaalne)	
Paneeli diagonaal (mm)	11.623	
Projitseerimiskaugus (Ekraani diagonaal)	0,59–3,00 m 50,8–254,0 cm	
Projitseerimise nihe	100 %	
Kaugjuhtimispuldi töö- kaugus	6 m	
Toetatavad videosig- naalid	NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60	
Vahelduvvoolumuundur	19,5 V  , 5,64 A	
Kõlarid	1 W + 1 W	
Kõrgus (mm)	54,0 (sisse tõmmatud jalaga), 57,0 (välja lükatud jalaga)	
Laius (mm)	160,0	
Pikkus (mm)	119,5	
Mass (g)	780	
USB-seade	5 V, 0,5 A (max)	
Töötingimused	Temperatuur	
	Töös	0...40 °C
	Transportimisel ja laos	-20...60 °C
	Niiskus (suhteline õhuniiskus)	
	Töös	0 % - 80%
	Seistes	0 % - 85%

RGB-PC toega režiim

Lahutusvõime	Vertikaalne sagedus (Hz)	Horisontaalne sagedus (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1280X800	60.000	49.680
1360X768	60.015	47.712
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

- Kui projektor ei toeta sisendsignaali, kuvatakse ekraanil tekst Invalid Format.
- Projektor toetab isehäälestumisstandardi PnP tüüpi DDC1/2B. (Automaatne arvutimonitori tuvastamine)
- Toetatud arvuti sünkroonimissignaali tüübid: eraldi tüüpi sünkroonimine
- Parima pildikvaliteedi saavutamiseks seadke arvuti graafikakaardi lahutusvõimeks 1280 x 800.

AVATUD LÄHTEKOODI LITSENTS

Selles tootes olevate GPL, LGPL, MPL ja muude vabavaralitsentside saamiseks külastage veebsaiti <http://opensource.lge.com>.

Lisaks lähtekoodile on allalaadimiseks saadaval ka kõik viidatud litsentsitingimused, garantii lahtiütlused ja autoriõiguse teated.



Projektori mudeli- ja seerianumber asuvad selle külgmisel või tagumisel paneelil. Kirjutage need allolevatele ridadele (neid andmeid läheb vaja hooldusesse pöördumisel).

MUDEL _____

SEERIANUMBER _____