LG
Life's Good

INDONESIA

BUKU MANUAL PEMILIK

MONITOR CBU(LAYAR IKLAN)

Baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

MODEL-MODEL LAYAR IKLAN

47WV30

www.lg.com

INDONESIA

DAFTAR ISI

4 MEMASANG DAN MENYIAPKAN

4 Membuka Kemasan
5 Komponen
6 Untuk memasang Tegak
6 Melepas braket L sebelum pemasangan
7 Pegangan untuk Memindah
7 - Memindah perangkat dalam posisi vertikal
7 - Memindah perangkat dalam posisi horizontal
8 METODE PENYIMPANAN UNTUK PERLINDUNGAN PANEL
8 - Metode yang Benar
8 - Metode yang Salah
9 Pemasangan di dinding
10 PENGATURAN PERALATAN EKSTERNAL
10 - PENERIMA IR
11 Menata Letak Beberapa Layar
11 - Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 1
12 - Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 2
13 - Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 3
14 - Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 4
15 Memasukkan Penahan Kabel

16 KONTROL JARAK-JAUH

18 Menampilkan nama perangkat yang terhubung ke port masukan
19 Picture ID

20 MENGGUNAKAN PERANGKAT MONITOR

20 Menghubungkan ke PC
20 - Koneksi RGB
21 - Koneksi DVI ke DVI
21 - Koneksi HDMI
22 - Koneksi audio
22 - Koneksi Penerima IR
23 Menyesuaikan layar
23 - Memilih mode gambar
23 - Menyesuaikan pilihan gambar
24 - Menyesuaikan pilihan tampilan PC
24 Menyesuaikan suara
24 - Memilih mode suara
25 - Menyesuaikan pilihan suara
25 Menggunakan pilihan tambahan
25 - Menyesuaikan rasio aspek

27 HIBURAN

27 - Menghubungkan ke jaringan kabel
28 - Network Status (Status Jaringan)
29 - Menghubungkan perangkat penyimpanan USB
30 - Menjelajah file
31 - Menampilkan film
35 - Melihat foto
37 - Mendengarkan musik
39 - Kode pendaftaran DivX

41 MENYESUAIKAN PENGATURAN

41 Mengakses menu utama
42 - Pengaturan PICTURE (GAMBAR)
44 - Pengaturan AUDIO
45 - Pengaturan TIME (WAKTU)
46 - Pengaturan OPTION (PILIHAN)
48 - Pengaturan NETWORK (JARINGAN)

INDONESIA

49 MEMBUAT KONEKSI

50 Menghubungkan ke penerima HD, pemutar DVD, atau pemutar VCR
50 - Koneksi HDMI
50 - Koneksi DVI - HDMI
51 - Koneksi AV
51 Menghubungkan ke USB
51 Menghubungkan ke LAN
51 - Koneksi LAN
52 Monitor Rangkaian Seri
52 - Kabel RGB
52 - Kabel DVI

53 PEMECAHAN MASALAH

53 Umum

55 SPESIFIKASI

57 KONTROL RS-232

67 LISENSI

CATATAN

- Tiga fenomena berikut mungkin terjadi akibat karakteristik Super Narrow Bezel LCD. Tidak ada hubungannya dngan kinerja layar.
  1. Pinggiran layar mungkin menjadi lebih gelap atau mungkin muncul bayangan.
  2. Kebocoran cahaya mungkin terjadi, tergantung pada sudut pandang.
  3. Beberapa komponen seperti kepala pemandu atau klip mungkin terlihat pada pinggir layar.

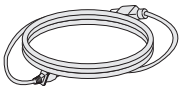
MEMASANG DAN MENYIAPKAN

Membuka Kemasan

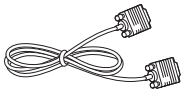
Periksa item berikut pada kotak produk Anda. Jika ada aksesori yang hilang, hubungi dealer setempat di mana Anda membeli produk. Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



CD (Buku Manual Pemilik)/ Kartu



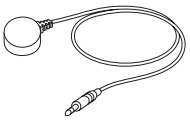
Kabel Daya



Kabel RGB



Kabel DVI



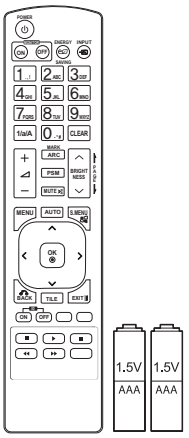
Penerima IR



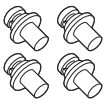
Braket pemandu



Gelang Trafo



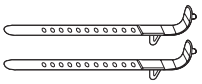
Kontrol jarak-jauh dan Baterai



Sekrup M4 x 10L (4ea)



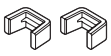
Sekrup M6 (4ea)



Penahan kabel (2ea)



Penahan kabel daya



Penahan bentuk U

PERHATIAN

- Jangan gunakan item bajakan untuk memastikan keamanan dan masa-pakai produk.
- Kerusakan atau cedera akibat menggunakan barang bajakan tidak dilindungi oleh garansi.

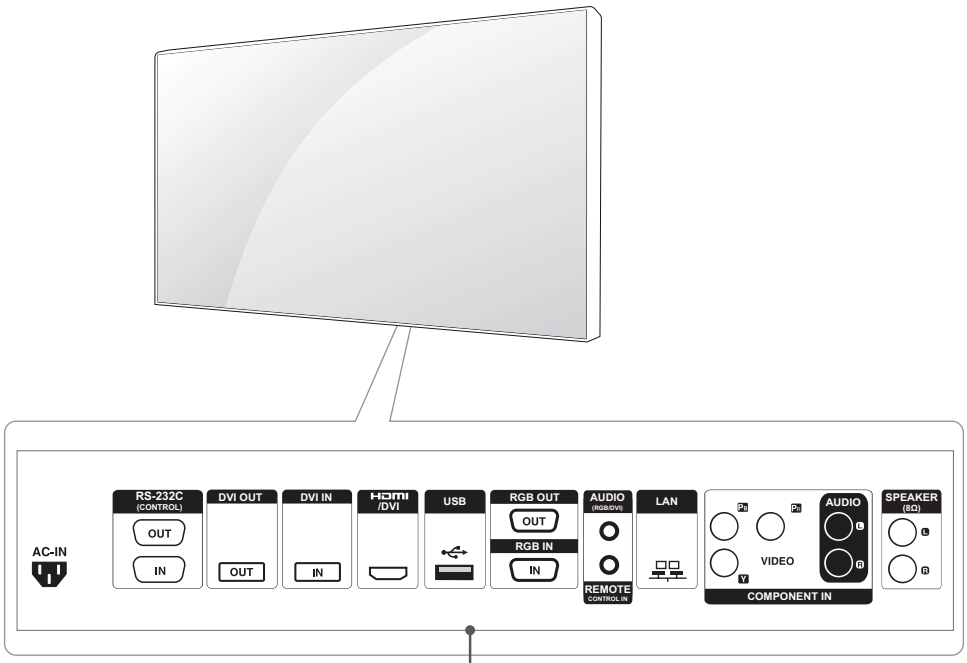
CATATAN

- Aksesori yang disertakan bersama produk Anda mungkin berbeda-beda tergantung pada modelnya.
- Spesifikasi produk atau isi manual ini mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.
- **Cara Menggunakan Gelang Trafo**
  Gelang trafo mengurangi gelombang elektromagnetik yang dipancarkan dari penerima IR.
  Lilitkan kabel melalui tengahnya sekali, sebelum menggunakannya sebagaimana diilustrasikan.



Gelang Trafo

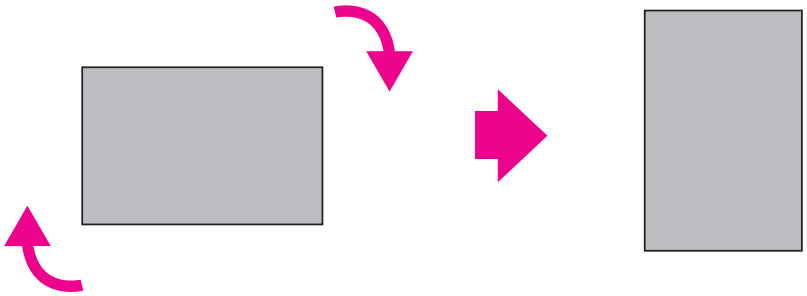
Komponen



Panel koneksi (Lihat h.50 hingga h.51)

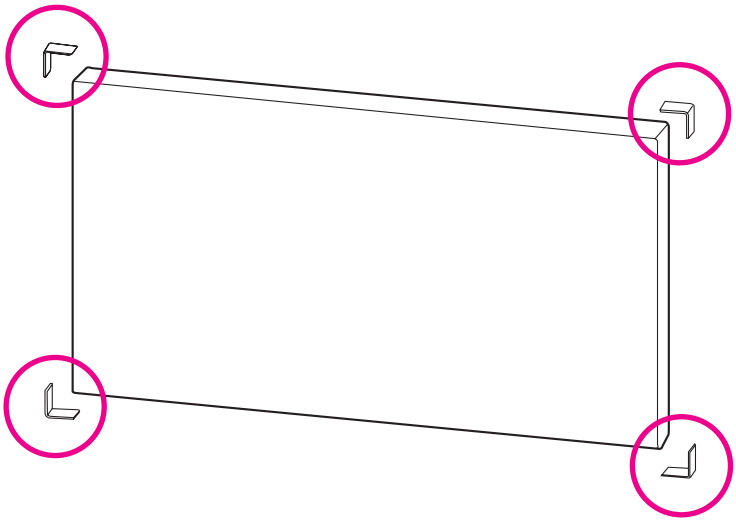
Untuk memasang Tegak

Bila memasang Tegak, putar searah jarum jam berdasarkan pada bagian depannya.



Melepas braket L sebelum pemasangan

Lepaskan braket L dari tiap sudut monitor sebelum memasangnya.



CATATAN

Simpan braket L yang telah dilepas dan gunakan saat nanti memindah monitor.

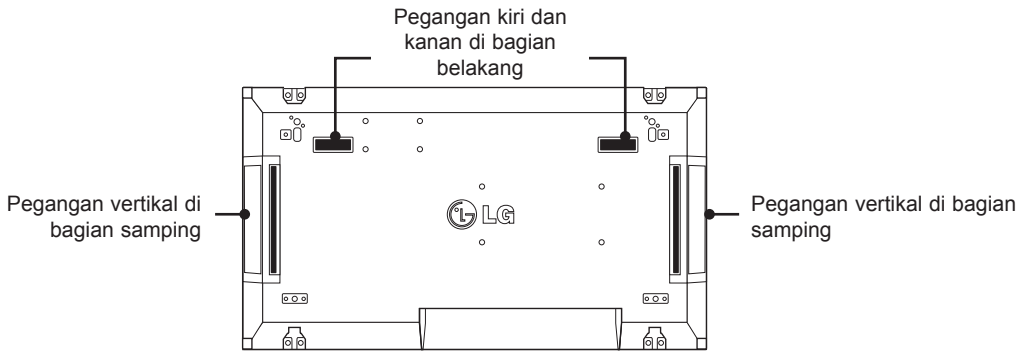
Pegangan untuk Memindah

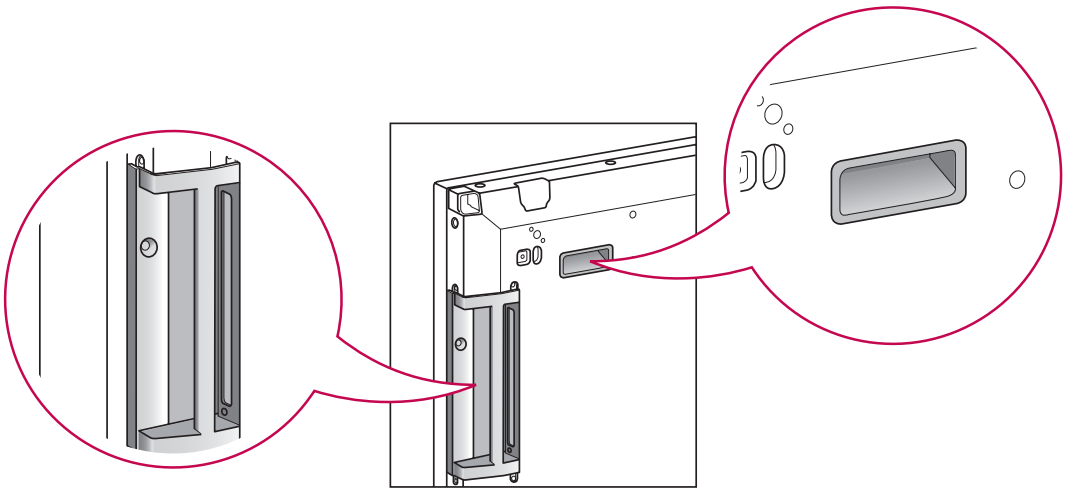
Memindah perangkat dalam posisi vertikal

Tahan pegangan vertikal pada sisi kiri dan sisi kanan atau pegangan kiri dan kanan di bagian belakang layar.

Memindah perangkat dalam posisi horizontal

Hadapkan layar ke bawah dan tahan pegangan vertikal pada sisi kiri dan sisi kanan.



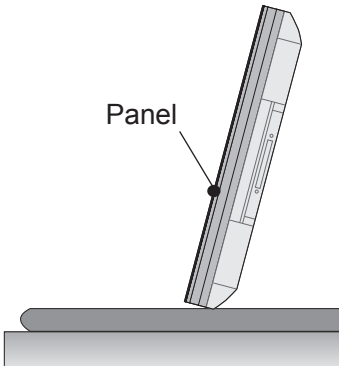


PERHATIAN

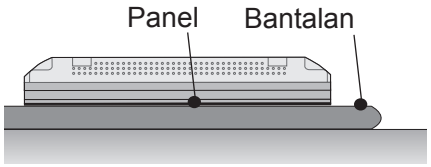
- Berhati-hatilah agar tidak menyentuh langsung panel atau mengguncang monitor saat memindahnya.
- Pegang monitor pada pegangannya karena sudut-sudut panel depan tajam dan dapat menyebabkan luka.

METODE PENYIMPANAN UNTUK PERLINDUNGAN PANEL

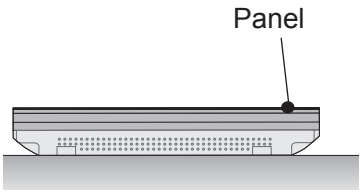
Metode yang Benar



Jika produk perlu diatur berdiri, tahan kedua sisi produk, dan miringkan ke belakang dengan hati-hati agar panel tidak menyentuh lantai.

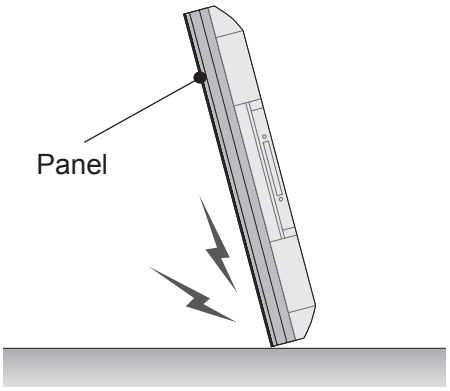


Saat merebahkan produk, hamparkan bantalan pada lantai datar, dan letakkan produk di atasnya dengan panel menghadap ke bawah.

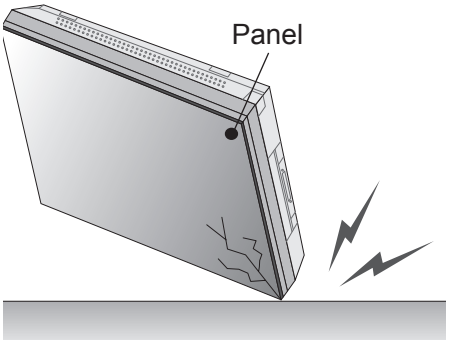


Jika tidak tersedia bantal, pastikan lantai bersih kemudian rebahkan produk secara hati-hati dengan panel menghadap ke atas atau ke bawah. Pada saat ini, berhati-hatilah agar tidak ada benda yang jatuh di atas panel.

Metode yang Salah



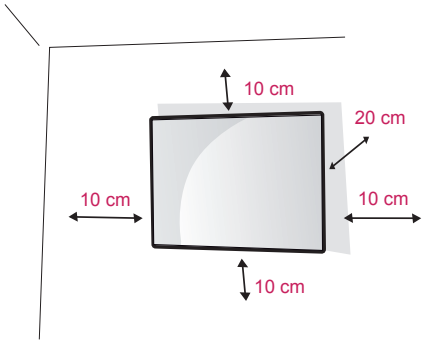
Jika produk dimiringkan ke sisi panel, bagian bawah panel bisa rusak.



Jika produk dimiringkan ke pinggir panel, pinggir panel bisa rusak.

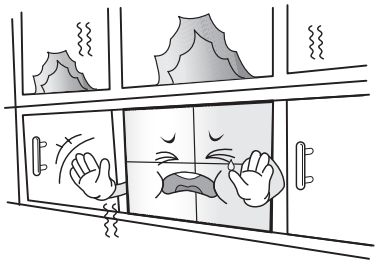
Pemasangan di dinding

Pasang monitor dengan jarak paling sedikit 10 cm dari dinding dan sisakan jarak sekitar 10 cm di setiap sisi monitor untuk memastikan ventilasi yang memadai. Petunjuk pemasangan terperinci dapat diperoleh dari toko pengecer di tempat Anda. Harap lihat petunjuk untuk memasang dan mengatur braket pemasangan di dinding miring.



Jika Anda ingin memasang monitor pada dinding (opsional), pasang braket pemasangan di dinding ke bagian belakang monitor.
Pastikan braket pemasangan di dinding terikat erat ke monitor dan ke dinding.
Gunakan pelat pemasangan di dinding dan sekrup yang memenuhi standar VESA.
Gunakan pelat pemasangan di dinding dan sekrup yang sesuai dengan standar VESA.

CATATAN



Jangan memasang produk di tempat yang tidak ada ventilasinya (misalnya, di lemari buku atau kamar kecil) atau pada karpet atau bantal. Jika tidak ada pilihan selain memasang produk pada dinding, pastikan tersedia cukup ventilasi sebelum pemasangan.
- Bila diabaikan dapat menyebabkan kebakaran akibat peningkatan suhu internal.

PERHATIAN

- Lepaskan kabel daya terlebih dahulu, kemudian pindahkan atau pasang perangkat Monitor. Jika tidak, mungkin sengatan listrik terjadi.
- Jika Anda memasang perangkat Monitor pada langit-langit atau dinding yang miring, monitor bisa jatuh dan menyebabkan cedera serius. Gunakan kit pemasangan di dinding yang resmi dari LG dan hubungi dealer setempat atau petugas yang berkompeten.
- Jangan berlebihan mengencangkan sekrup karena ini dapat menyebabkan kerusakan pada perangkat Monitor dan membatalkan garansi Anda.
- Gunakan sekrup dan kit pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA. Kerusakan atau cedera akibat penyalahgunaan atau menggunakan aksesori yang tidak tepat tidak dilindungi oleh garansi.

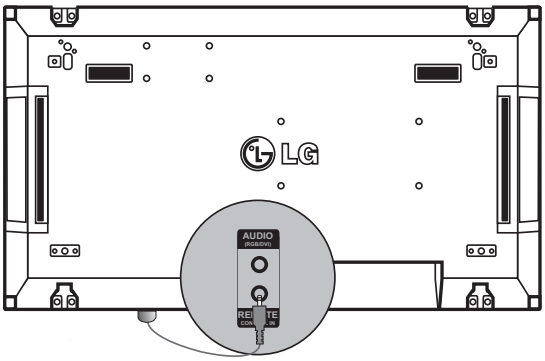
CATATAN

- Gunakan sekrup yang tercantum pada spesifikasi sekrup standar VESA.
- Kit pemasangan di dinding disertai petunjuk pemasangan dan komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari dealer setempat.
- Panjang sekrup mungkin berbeda, tergantung pada kit pemasangan di dinding. Pastikan menggunakan panjang yang tepat.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihatlah petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan di dinding.

PENGATURAN PERALATAN EKSTERNAL

PENERIMA IR

Ini memungkinkan sensor kontrol jarak-jauh dipasang di lokasi yang ditentukan sendiri.
Selanjutnya layar itu dapat mengontrol layar lainnya melalui kabel RS-232.
Lihat halaman 19 untuk informasi lebih lanjut.



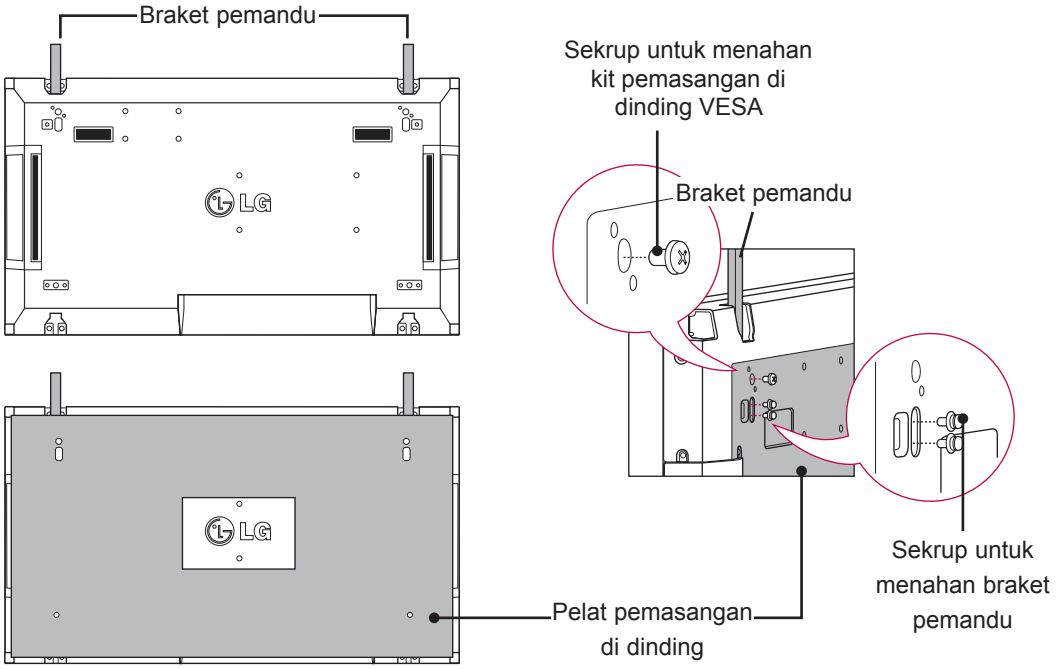
Menata Letak Beberapa Layar

Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 1

***Misalnya tata letak 2 x 2**

* Nomor-nomor yang ditetapkan dalam contoh ini (#1, #2, #3, #4) digunakan untuk memperagakan prosedur pemasangan untuk memastikannya mudah diikuti. Nomor-nomor ini tidak ada hubungannya dengan Set ID (ID Perangkat) yang digunakan untuk mengoperasikan kontrol jarak-jauh.

Atur braket pemandu ke alur braket menggunakan sekrup dan pasang perangkat ke pelat pemasangan di dinding atau dinding.



<Tampilan belakang perangkat dengan pelat pemasangan di dinding>

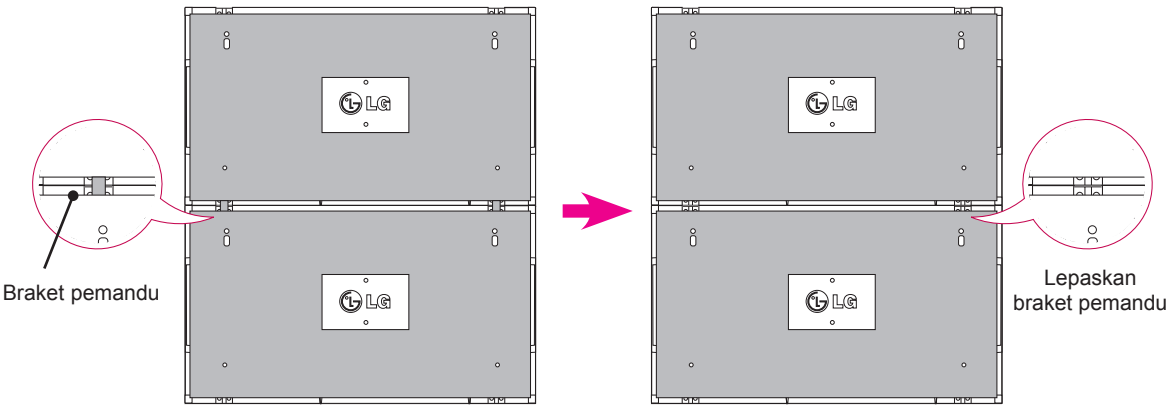
* Pelat pemasangan di dinding diwarnai abu-abu dalam ilustrasi untuk membantu Anda melihatnya.

Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 2

Satukan Perangkat 2 ke Perangkat 1 menggunakan braket pemandu di sisi atas Perangkat 1 dan pasang kedua perangkat ke pelat pemasangan di dinding atau dinding.
Lepaskan braket pemandu setelah pemasangan perangkat.

<Perangkat disatukan dengan braket pemandu>

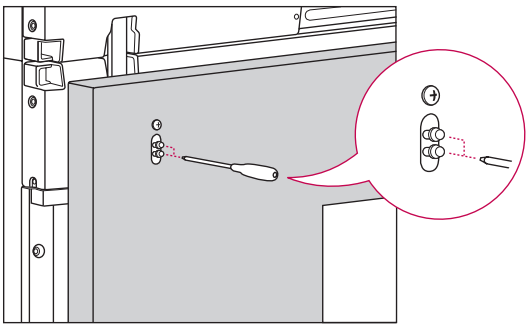
<Perangkat setelah melepas braket pemandu>



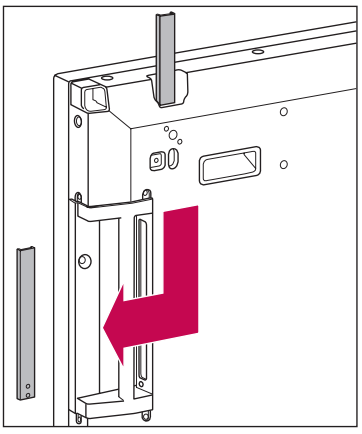
<Tampilan belakang perangkat dengan pelat pemasangan di dinding>

Cara melepas braket pemandu

* Buka sekrup braket pemandu dari bagian belakang perangkat dan lepaskan braket pemandu.
* Setelah sekrupnya dilepas, braket pemandu akan jatuh. Anda perlu melepasnya melalui celah pada sisi-sisi perangkat.
* Hal ini hanya dapat dilakukan bila ada cukup ruang antara perangkat dan pelat pemasangan di dinding atau dinding untuk membuka sekrupnya. (Harap periksa apakah ada ruang yang cukup untuk melepas sekrup sebelum memasang braket pemandu.)

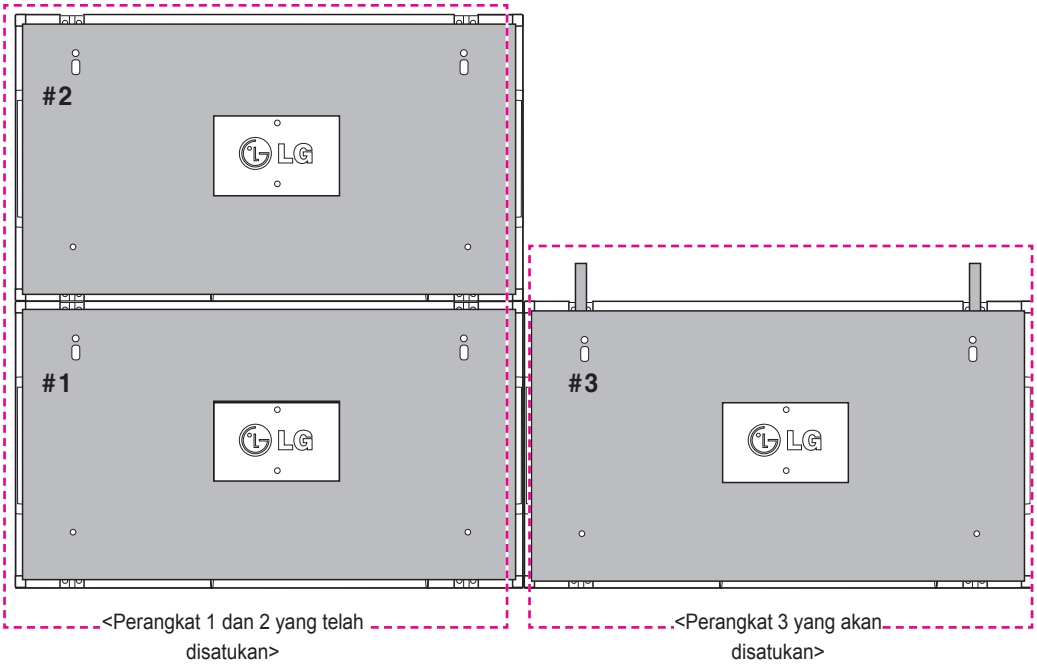


<Melepas braket pemandu melalui celah sisi>



Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 3

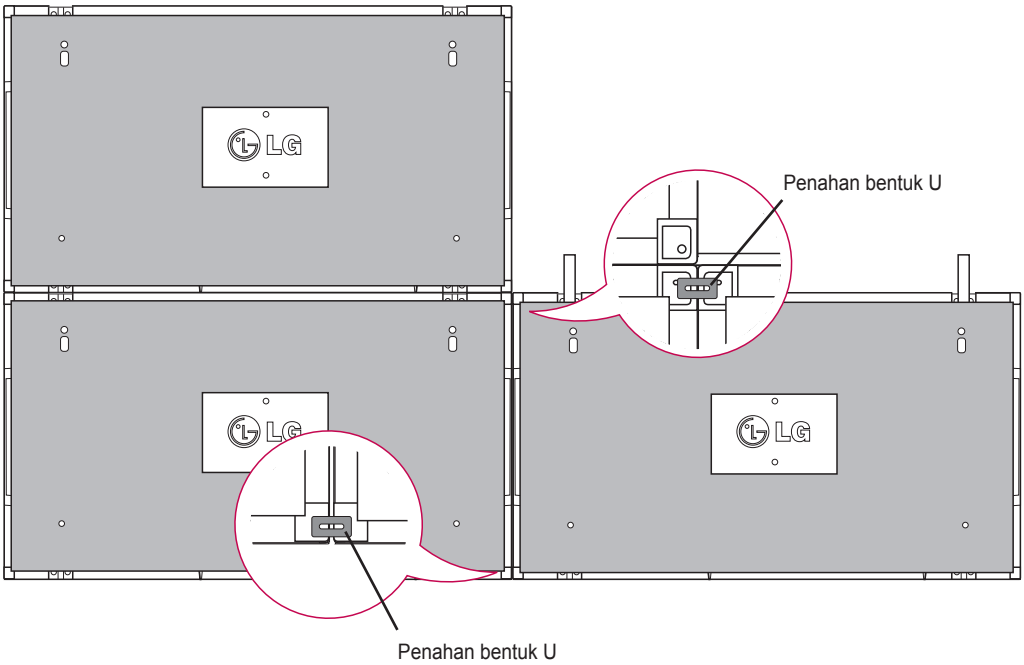
Pasang braket pemandu ke Perangkat 3 dengan mengikuti langkah-langkah di atas, dan pasang agak longgar perangkat tersebut ke pelat pemasangan di dinding atau dinding.



Perkecil ruang di antara sisi-sisi perangkat menggunakan penahan bentuk U.

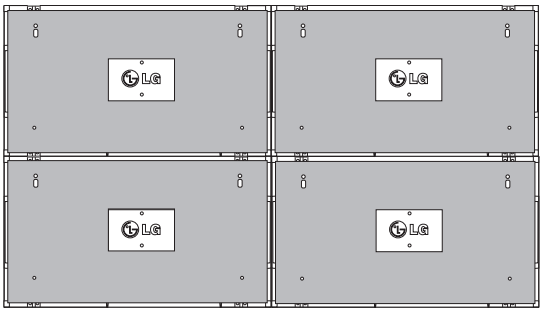
Bila semua perangkat telah disatukan dengan ruang minimum antar perangkat, pasang erat ke pelat pemasangan di dinding atau dinding.

Bila semua perangkat telah dipasang erat ke dinding, lepaskan penahan bentuk U.

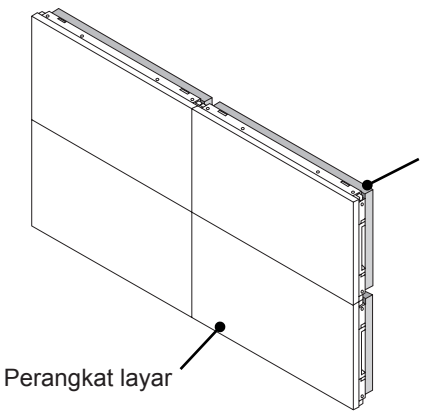


Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 4

Pasang longgar Perangkat 4 ke pelat pemasangan di dinding atau dinding dan minimumkan ruang antar perangkat menggunakan penahan bentuk U.
Bila Perangkat 4 telah dipasang erat ke dinding, lepaskan penahan bentuk U.
Lepaskan braket pemandu. Lihat <Cara Menyatukan Perangkat - Memasang Perangkat 2, 3>.
Sekarang tata letak 2 x 2 selesai.
Anda dapat menata letaknya dalam beragam kombinasi, seperti 3 x 3.



Perangkat 4 disatukan ke perangkat selebihnya (tata letak 2 x 2)

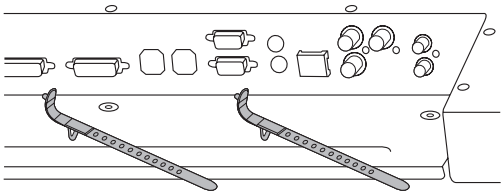


CATATAN

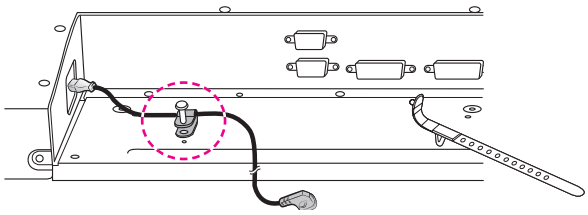
- Braket pemandu untuk menata letak seharusnya hanya digunakan untuk menyatukan perangkat dan harus dilepas setelah disatukan.
- Braket pemandu seharusnya hanya digunakan sebagai alat pembantu saat menata letak perangkat. Beban yang dikenakan pada setiap perangkat harus didukung oleh pelat pemasangan di dinding atau dinding dengan menggunakan kit pemasangan di dinding standar VESA (800 x 400).
- (Setiap perangkat harus dipasang erat pada ke pelat pemasangan di dinding atau dinding.)
- Braket pemandu harus dilepas setelah semua pernagkat disatukan. Saat merangkai perangkat tanpa melepas braket pemandu, perlu ekstra hati-hati untuk mencegah kerusakan karena beratnya perangkat.
- Penahan bentuk U juga harus dilepas setelah pemasangan perangkat ke pelat pemasangan di dinding atau dinding.
- Anda dapat memasang perangkat tanpa menggunakan braket pemandu atau penahan bentuk U; ini tidak mempengaruhi kinerja perangkat.

Memasukkan Penahan Kabel

Sebagaimana diilustrasikan, sisipkan kedua penahan kabel ke dalam lubang di bagian belakang bawah perangkat untuk menata bundel kabel.

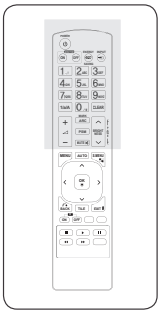


Sebagaimana diilustrasikan, pasang sekrup penahan kabel daya ke lubang di bagian belakang bawah perangkat untuk menahan kabel-kabel daya. (Ini untuk menempatkan kabel daya di dalam penahannya.)

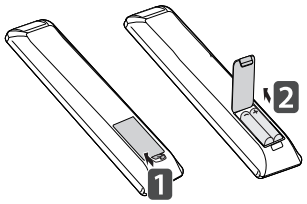


KONTROL JARAK-JAUH

Keterangan dalam manual ini berdasarkan pada tombol-tombol di kontrol jarak-jauh. Baca buku panduan ini dengan saksama dan gunakan perangkat Monitor dengan benar.



Untuk mengganti baterai, buka penutup baterai, ganti baterainya (1,5 V AAA) dengan menyesuaikan ujung ⊕ dan ⊖ dengan label di dalam wadah, dan rapatkan penutup baterai.



PERHATIAN

- Jangan mencampur baterai lama dengan baterai baru, karena hal ini bisa merusak kontrol jarak-jauh.

Pastikan mengarahkan kontrol jarak-jauh ke sensor kontrol jarak-jauh di perangkat Monitor.

Tombol Aktif / Nonaktif untuk Daya
Mengaktifkan perangkat dari siaga atau menonaktifkan ke siaga.

Tombol Aktif / Nonaktif untuk Monitor
Mematikan monitor dan menghidupkannya kembali.

1/a/A
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

PSM
Memilih Picture Status Mode (Mode Status Gambar).

Tombol Naik/Turun Volume)
Menyesuaikan volume.



Energy Saving (Hemat Energi)
Menyesuaikan mode Energy Saving (Hemat Energi) pada PERANGKAT.

INPUT Select (Pemilihan Masukan)
Jika Anda menekan tombol ini sekali, jendela Input Signal (Sinyal Masukan) berikut ini akan muncul. Pilih jenis sinyal yang Anda inginkan menggunakan tombolnya.

Tombol Angka dan Huruf
Mengetikkan angka.
Pemilihan huruf ini tidak dapat dilakukan.

Tombol hapus
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

ARC
Memilih Aspect Ratio Mode (Mode Rasio Aspek).

BRIGHTNESS (KECERAHAN)
Berpindah ke layar sebelumnya atau layar berikutnya.

MUTE (DIAM)
Mengaktifkan atau menonaktifkan suara.



MENU (Lihat h.41)
Memilih sebuah menu. Menghapus semua tampilan di layar dan mengembalikan ke tampilan Perangkat dari menu apa saja.

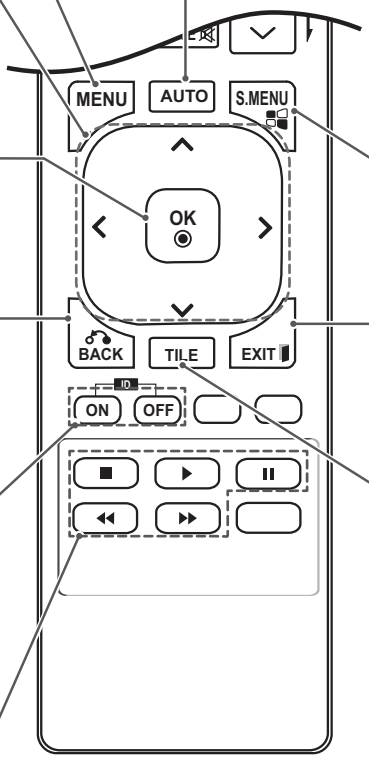
Tombol Naik/Turun/Kiri/Kanan
Memungkinkan Anda menyusuri menu di layar dan menyesuaikan pengaturan sistem menurut preferensi Anda.

OK
Menerima pilihan Anda atau menampilkan mode saat ini.

BACK (KEMBALI)
Memungkinkan pengguna kembali selangkah dalam aplikasi interaktif.

ON (AKTIF)/OFF (NONAKTIF) ID
Memungkinkan Anda mengatur Picture ID (ID Gambar) atau menonaktifkannya. Gunakan tombol ini untuk mengontrol masing-masing monitor yang terhubung dalam mode RS-232C. (Hanya berfungsi dengan ebnar bila Set ID (ID Perangkat) telah ditetapkan.)

Tombol kontrol Menu USB
Mengontrol pemutaran media.



AUTO (OTOMATIS)
Secara otomatis menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi ketidakstabilan gambar tampilan (hanya masukan RGB)

S.MENU (Tombol Menu SuperSign)
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

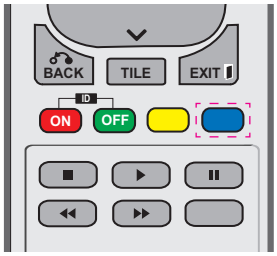
EXIT (KELUAR)
Menghapus semua tampilan di layar dan mengembalikan ke tampilan perangkat Monitor dari menu apa saja.

TILE (PETAK)
Memilih TILE Mode (Mode Petak).

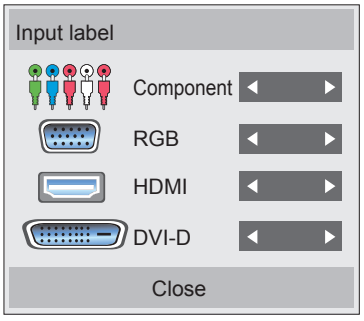
Menampilkan nama perangkat yang terhubung ke port masukan

Menampilkan perangkat yang terhubung ke port masukan eksternal.

1 Akses layar Input List (Daftar Masukan) dan tekan tombol biru (label masukan) pada kontrol jarak-jauh.



2 Anda dapat menetapkan label masukan bagi setiap masukan selain USB.

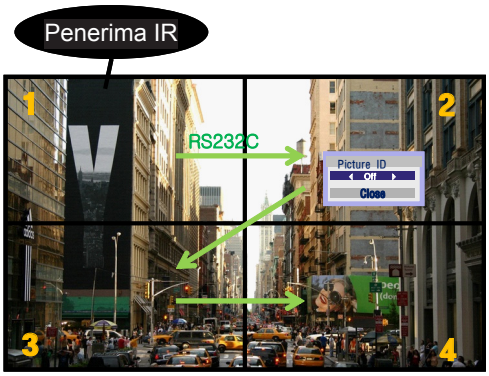


CATATAN

- Masukan eksternal yang didukung: Component, RGB, HDMI dan DVI-D
- Label yang tersedia: VCR, DVD, Set-Top Box, Satellite, Game, PC, Blu-ray dan HD-DVD
- Label masukan ditampilkan pada layar Input Label atau di bagian kiri atas layar saat Anda mengubah pengaturan masukan eksternal.
- Untuk sinyal yang kompatibel dengan DTV/PC, seperti 1080p 60 Hz, pengaturan layar mungkin berubah sesuai dengan label masukan. Pilihan Just Scan (Pindai Saja) tersedia jika PC terhubung sebagai perangkat eksternal.

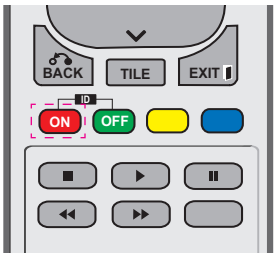
Picture ID

Picture ID (ID Gambar) digunakan untuk mengubah pengaturan perangkat tertentu (layar) menggunakan penerima IR tunggal untuk multi-vision.
Perangkat menerima sinyal IR yang berkomunikasi dengan perangkat lain melalui konektor RS232.
Setiap perangkat dikenali melalui Set ID (ID Perangkat).
Jika Anda menetapkan Picture ID (ID Gambar) menggunakan kontrol jarak-jauh, hanya layar dengan Picture ID (ID Gambar) dan Set ID (ID Perangkat) sama yang dapat dikontrol dari jarak jauh.

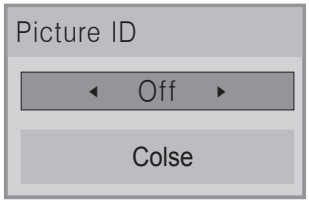


2X2 Multi-Vision (Total Set ID (ID Perangkat): 4)
Set ID (ID Perangkat) ditetapkan seperti yang ditampilkan dalam gambar.

1 Tekan tombol ON (AKTIF) merah pada kontrol jarak-jauh untuk menetapkan Picture ID (ID Gambar).



2 Jika Anda menekan tombol kiri/kanan atau menekan tombol ON (NONAKTIF) berulang-ulang, Picture ID (ID Gambar) akan berganti-ganti menjadi OFF (NONAKTIF) dan 0–4. Tetapkan ID yang Anda inginkan.



- Jika Anda menetapkan Set ID (ID Perangkat) ke setiap perangkat dengan multi-vision, kemudian menetapkan Picture ID (ID Gambar) menggunakan tombol merah pada kontrol jarak-jauh, perintah tombol akan ditampilkan untuk perangkat tersebut bersama Set ID (ID Perangkat) dan Picture ID (ID Gambar) yang sama.
- Perangkat dengan Set ID (ID Perangkat) dan Picture ID (ID Gambar) berbeda tidak dapat dikontrol melalui sinyal IR.
- Untuk informasi lebih lanjut mengenai cara menetapkan Set ID (ID Perangkat), lihat "Set ID (ID Perangkat)" pada halaman Lihat h.46.

CATATAN

- Misalnya, jika Picture ID (ID Gambar) ditetapkan ke 2, layar kanan atas (Set ID (ID Perangkat): 2) dapat dikontrol melalui sinyal IR.
- Untuk setiap perangkat, Anda dapat mengubah pengaturan untuk menu PICTURE (GAMBAR), AUDIO (AUDIO), TIME (WAKTU), NETWORK (JARINGAN), dan MY MEDIA (MEDIA SAYA) atau tombol pintas pada kontrol jarak-jauh.
- Jika Anda menekan tombol OFF (NONAKTIF) hijau untuk Picture ID (ID Perangkat), Picture ID (ID Gambar) untuk semua perangkat akan dinonaktifkan. Jika Anda menekan sembarang tombol pada kontrol jarak-jauh, semua perangkat akan mulai berfungsi lagi.
- Picture ID (ID Gambar) akan dinonaktifkan saat menggunakan menu MY MEDIA (MEDIA SAYA).

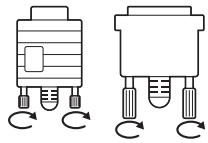
MENGGUNAKAN PERANGKAT MONITOR

Menghubungkan ke PC

CATATAN

- Direkomendasikan agar menggunakan perangkat Monitor dengan koneksi HDMI untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.

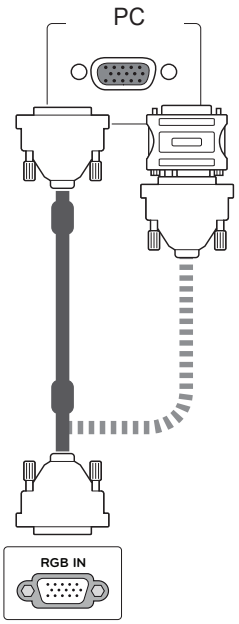
PERHATIAN



- Hubungkan kabel masukan sinyal dan kencangkan dengan memutar sekrupnya searah jarum jam.

Koneksi RGB

Mengirim sinyal video analog dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel D-sub 15 pin seperti yang ditampilkan ilustrasi berikut.



CATATAN



- Komputer Apple mungkin memerlukan adaptor untuk menghubungkan ke monitor ini. Hubungi atau kunjungi situs web mereka untuk informasi lebih lanjut.

PERHATIAN

- Jangan menekan layar dengan jari Anda dalam waktu lama karena hal ini dapat menyebabkan distorsi sementara pada layar.
- Hindari menampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama untuk mencegah bekas gambar. Gunakan screensaver jika memungkinkan.

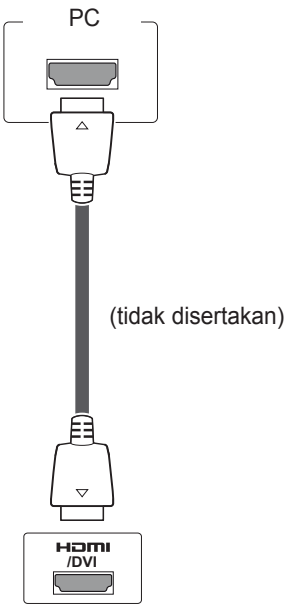
Koneksi DVI ke DVI

Mengirim sinyal video digital dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor
dengan kabel DVI ke DVI seperti yang ditampilkan ilustrasi berikut.



Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut. Bila menggunakan masukan komputer dengan HDMI, Anda harus mengatur label masukan HDMI ke PC.



CATATAN

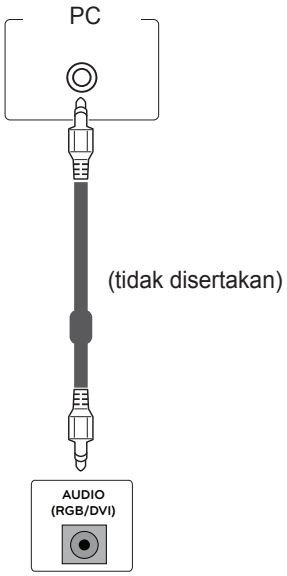
- Jika Anda tidak menggunakan speaker eksternal opsional, hubungkan PC ke perangkat Monitor dengan kabel audio.
- Gunakan kabel antarmuka sinyal berpelindung, seperti kabel sinyal D-sub 15 pin dan kabel DVI ke HDMI, dengan inti ferit untuk menjaga kepatuhan standar produk.
- Jika Anda ingin menggunakan mode HDMI-PC, Anda harus mengatur label masukan ke mode PC.

CATATAN

- Gunakan High Speed HDMI™ Cable.
- Harap periksa lingkungan PC Anda jika Anda tidak dapat mendengar suara dalam mode HDMI.
- Jika Anda ingin menggunakan mode HDMI-PC, Anda harus mengatur label masukan ke mode PC.

Koneksi audio

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel Audio seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut. Anda harus mengatur PC sebagai label masukan untuk menghubungkan PC ke perangkat Monitor dengan koneksi Audio.



Koneksi Penerima IR

Memungkinkan penggunaan ekstensi penerima IR atau kontrol jarak-jauh berkabel.



Menyesuaikan layar

Memilih mode gambar

Tampilkan gambar dalam pengaturan yang dioptimumkan dengan memilih salah satu mode gambar preset.

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Picture Mode (Mode Gambar)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Mode	Keterangan
Vivid (Jelas)	Menyesuaikan gambar video untuk lingkungan toko pengecer dengan meningkatkan **Contrast (Kontras), Brightness (Kecerahan), Color (Warna),** dan **Sharpness** (Ketajaman).
Standard (Standar)	Menyesuaikan gambar untuk lingkungan normal.
Cinema (Sinema)	Mengoptimumkan gambar video untuk tampilan sinematik dan menikmati film seolah di bioskop.
Sports (Olahraga)	Mengoptimumkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit.
Game (Permainan)	Mengoptimumkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan.

5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan gambar

Menyesuaikan pilihan tingkat lanjut atas setiap mode gambar untuk mendapatkan kinerja layar terbaik.

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Picture Mode (Mode Gambar)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode gambar yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

5 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Backlight (Cahaya Latar)	Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan **Contrast** (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan **Brightness** (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya.
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua **Colors** (Warna).
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara level **Red** (Merah) dan **Green** (Hijau).
Color (Warna) Temperature (Suhu)	Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan.

Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan. Lihat informasi lainnya tentang berbagai pilihan lanjutanLihat h.43.
Picture (Gambar) Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan tampilan PC

Menyesuaikan pilihan atas setiap mode gambar untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.

- Fungsi ini dapat digunakan dalam mode berikut: Mode RGB [PC].

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Screen (Layar)** dan tekan **OK**.

4 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Resolution (Resolusi)	Pilih **Resolution (Resolusi)** yang benar.
Auto Configure (Konfigurasi Otomatis)	Atur untuk menyesuaikan **Position (Posisi)**, **Size (Ukuran)**, dan **Phase (Fase)** layar secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
Position/ Size/Phase (Posisi/Ukuran/Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan suara

Memilih mode suara

Putar suara dalam pengaturan yang dioptimumkan dengan memilih salah satu mode suara preset.

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Sound Mode (Mode Suara)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode suara yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Mode	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih bila Anda ingin suara berkualitas standar.
Music (Musik)	Pilih bila Anda mendengarkan musik.
Cinema (Sinema)	Pilih bila Anda menonton film.
Sports (Olahraga)	Pilih bila Anda menonton acara olahraga.
Game (Permainan)	Pilih bila Anda bermain game.

5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menyesuaikan pilihan suara

Menyesuaikan pilihan atas setiap mode suara untuk mendapatkan kualitas suara terbaik.

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Sound Mode (Mode Suara)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke mode suara yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

5 Pilih dan sesuaikan pilihan berikut, kemudian tekan **OK**.

Pilihan	Keterangan
Infinite Sound (Suara Tak Terhingga)	Pilihan Infinity Sound (Suara Tak Terhingga) LG menyediakan suara stereo saluran 5.1 dari dua speaker.
Treble (Trebel)	Mengontrol suara dominan dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan trebel, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih tinggi.
Bass (Bas)	Mengontrol suara lebih lembut dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan bas, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih rendah.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan mode suara ke pengaturan awal.

6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Menggunakan pilihan tambahan

Menyesuaikan rasio aspek

Ubah ukuran gambar untuk melihat gambar pada ukuran optimumnya dengan menekan **ARC** saat Anda menatap perangkat Monitor.

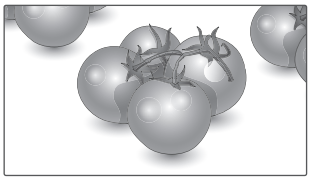
PERHATIAN

- Jika ditampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama, ini akan membekas dan menjadi kerusakan permanen pada layar. Inilah yang disebut “bekas gambar” atau “bekas” dan tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika rasio aspek diatur ke 4:3 dalam jangka waktu lama, bekas gambar mungkin terjadi pada area kotak surat di layar.

CATATAN

Anda juga bisa mengubah ukuran gambar dengan mengakses menu utama.

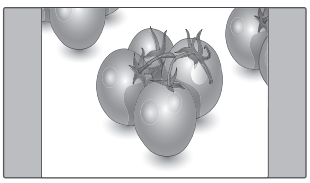
- **16:9**: Pilihan berikut akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dalam proporsi linier, untuk memenuhi seisi layar (berguna untuk menampilkan DVD berformat 4:3).



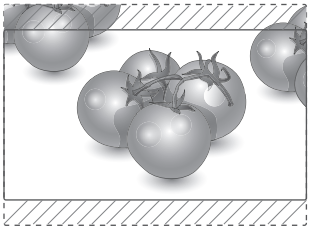
- **Just Scan** (Pindai Saja): Pilihan berikut akan mengarahkan Anda untuk melihat gambar berkualitas terbaik tanpa kehilangan gambar aslinya dalam gambar resolusi tinggi.
  Catatan: Jika ada derau di gambar aslinya, Anda dapat melihat derau tersebut di pinggirannya.



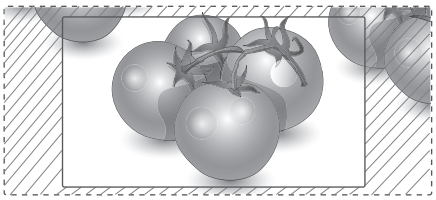
- **4:3**: Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 asli, batang-batang abu-abu akan muncul pada bagian kiri dan kanan layar.



- **Zoom (Perbesar):** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar tanpa perubahan, walaupun mengisi seluruh layar. Walau demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.



- **Cinema Zoom1 (Perbesaran Sinema)**: Pilih Cinema Zoom bila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang benar.
  Catatan: Saat memperbesar atau memperkecil gambar, tampilannya mungkin terdistorsi.



- **Tombol < atau >**: Menyesuaikan proporsi perbesaran Cinema Zoom (Perbesaran Sinema). Kisaran penyesuaian adalah 1 hingga 16.
- ∧ **atau** ∨ : Memindah layar.

CATATAN

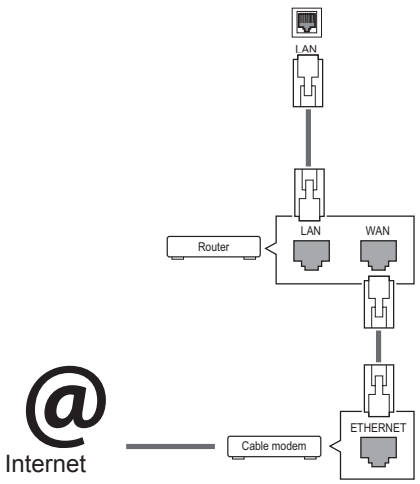
- Anda hanya dapat memilih **16:9, Just Scan (Pindai Saja), 4:3, Zoom (Perbesaran), Cinema Zoom 1 (Perbesaran Sinema)** dalam mode Komponen dan HDMI.
- Anda hanya dapat memilih **4:3, 16:9** dalam mode RGB-PC, HDMI-PC saja.
- Dalam mode HDMI/DVI-DTV, Komponen (lebih dari 720p), tersedia **Just Scan** (Pindai Saja).

HIBURAN

Menghubungkan ke jaringan kabel

(Tergantung pada modelnya)

Hubungkan layar ke area jaringan lokal (LAN) melalui port LAN seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut dan atur pengaturan jaringan.
47WV30 hanya mendukung koneksi jaringan kabel.
Setelah membuat koneksi fisik, beberapa jaringan rumah mungkin memerlukan penyesuaian pengaturan jaringan. Bagi sebagian besar jaringan rumah, layar akan menghubungkan secara otomatis tanpa penyesuaian apa pun.
Untuk informasi terperinci, hubungi penyedia Internet Anda atau baca manual router.



PERHATIAN

- Jangan menghubungkan kabel telepon modular ke port LAN.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

Untuk mengatur pengaturan jaringan: (Sekalipun layar Anda sudah terhubung secara otomatis, menjalankan pengaturan lagi tidak akan merusak apa pun),

1. Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.
2. Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
3. Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Setting (Pengaturan Jaringan)** dan tekan **OK**.
4. Jika Anda sudah mengatur Network Setting (Pengaturan Jaringan), pilih **Resetting (Atur Ulang)**. Pengaturan koneksi baru akan mengatur ulang pengaturan jaringan saat ini.
5. Pilih **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** atau **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**.
   - Jika memilih **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**, tekan tombol Navigation (Navigasi) dan Number (Nomor). Alamat IP perlu dimasukkan secara manual.
   - **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)**: Pilih ini jika ada server DHCP (Router) di jaringan area lokal (LAN) melalui koneksi kabel, proyektor secara otomatis akan dialokasikan ke sebuah alamat IP. Jika Anda menggunakan router jalur-lebar atau modem jalur-lebar yang mempunyai fungsi server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), alamat IP akan ditentukan secara otomatis.
6. Bila Anda selesai, tekan **EXIT (Keluar)**.

PERHATIAN

- Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia hingga layar terhubung ke jaringan fisik.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

CATATAN

- Jika Anda ingin mengakses Internet langsung di layar, koneksi Internet harus selalu diaktifkan.
- Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari PC pada jaringan Anda.
- Bila Anda menggunakan **Network Setting** (Pengaturan Jaringan), periksa kabel LAN atau periksa apakah DHCP di router telah diaktifkan.
- Jika Anda tidak melakukan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak berfungsi dengan benar.

Tip untuk Pengaturan Jaringan

- Gunakan kabel LAN standar pada layar ini. Cat5 atau yang lebih bagus dengan konektor RJ45.
- Beberapa koneksi jaringan yang bermasalah saat pengaturan seringkali dapat diperbaiki dengan mengatur ulang router atau modem. Setelah menghubungkan layar ke jaringan rumah, matikan dengan cepat dan/atau lepaskan kabel daya dari router atau modem kabel jaringan rumah. Kemudian hidupkan dan/atau hubungkan lagi kabel daya.
- Tergantung pada penyedia layanan Internet (ISP), jumlah perangkat yang dapat menerima layanan Internet mungkin dibatasi oleh ketentuan layanan yang berlaku. Untuk perinciannya, hubungi ISP Anda.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap kegagalan fungsi pada layar dan/atau fitur koneksi Internet akibat kesalahan komunikasi/kegagalan fungsi yang berhubungan dengan koneksi Internet, atau alat lainnya yang terhubung.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap masalah dalam koneksi Internet.
- Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan koneksi jaringan tidak memenuhi persyaratan konten yang diakses.
- Beberapa operasi koneksi Internet mungkin tidak dapat dilakukan karena pembatasan tertentu yang diatur oleh penyedia layanan Internet (ISP) yang menyediakan koneksi Internet Anda.
- Segala biaya yang dikenakan oleh ISP termasuk, tanpa batasan, biaya koneksi adalah tanggung jawab Anda.
- Port LAN 10 Base-T atau port 100 Base-TX diperlukan bila menggunakan koneksi kabel ke layar ini. Jika layanan Internet Anda tidak mengizinkan koneksi demikian, Anda tidak akan dapat menghubungkan layar.
- Modem DSL diperlukan untuk menggunakan layanan DSL dan modem kabel diperlukan untuk menggunakan layanan modem kabel. Tergantung pada metode akses dan perjanjian pelanggan dengan ISP, Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur koneksi Internet yang disertakan di layar ini atau jumlah perangkat yang dapat Anda hubungkan pada saat yang sama mungkin dibatasi. (Jika ISP Anda membatasi kepelangganan pada satu perangkat, layar ini mungkin tidak diizinkan menghubungkan bila PC sudah terhubung.)
- Penggunaan “Router” mungkin tidak diizinkan atau penggunaannya mungkin dibatasi, tergantung pada kebijakan dan pembatasan oleh ISP Anda. Untuk perinciannya, hubungi langsung ISP Anda.

Network Status (Status Jaringan)

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Status (Status Jaringan)** dan tekan OK.

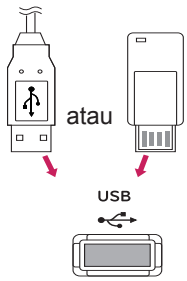
4 Tekan **OK** untuk memeriksa status jaringan.

5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR).**

Pilihan	Keterangan
Setting (Pengaturan)	Kembali ke menu pengaturan jaringan.
Test (Tes)	Mengetes status jaringan saat ini setelah pengaturan jaringan.
Close (Tutup)	Kembali ke menu sebelumnya.

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, atau hard drive eksternal ke layar dan gunakan fitur multimedia (Lihat "Menjelajah file" pada halaman 30).
Hubungkan memori flash USB atau pembaca kartu memori USB ke Layar seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut. Layar My media (Media saya) akan muncul.



PERHATIAN

- Jangan nonaktifkan layar atau melepas perangkat penyimpanan USB saat menu EMF(my media) Menu diaktifkan, karena ini dapat menyebabkan hilangnya file atau rusaknya perangkat penyimpanan USB.
- Sering-sering mencadangkan file Anda yang disimpan pada perangkat penyimpanan USB, karena Anda bisa kehilangan atau merusak file tersebut dan hal ini tidak dilindungi oleh garansi.

Tip untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

- Hanya perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung melalui hub USB, maka perangkat tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB mungkin tergantung pada tiap perangkat.
- Jangan nonaktifkan layar atau mencabut perangkat USB saat perangkat penyimpanan USB yang terhubung sedang bekerja. Bila perangkat tersebut tiba-tiba dilepas atau dicabut, maka file yang disimpan atau perangkat penyimpanan USB dapat menjadi rusak.
- Jangan hubungkan perangkat penyimpanan USB yang telah dikendalikan secara artifisial pada PC. Perangkat tersebut dapat menyebabkan kegagalan fungsi pada produk atau tidak dapat diputar. Ingatlah untuk selalu menggunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang berisi file musik, file gambar atau file film normal.
- Harap gunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang diformat sebagai sistem file FAT32, yakni sistem file NTFS yang disediakan pada sistem operasi Windows. Jika perangkat penyimpanan diformat sebagai program utilitas lain yang tidak didukung oleh Windows, perangkat tersebut mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan daya listrik ke perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan catu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disediakan oleh pembuat perangkat.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau tidak beroperasi dengan lancar.
- Metode pengaturan file perangkat penyimpanan USB mirip dengan Window XP dan nama file dapat mengenali hingga 100 karakter bahasa Inggris.
- Pastikan untuk mencadangkan file penting karena data yang disimpan dalam perangkat memori USB dapat rusak. Kami tidak bertanggung jawab terhadap hilangnya data.

- Jika HDD USB tidak mempunyai sumber daya eksternal, maka perangkat USB mungkin tidak dapat dideteksi. Jadi pastikan untuk menghubungkan sumber daya eksternal.
  - Harap gunakan adaptor daya untuk sumber daya eksternal. Kami tidak menjamin kabel USB sebagai sumber daya eksternal.
- Jika perangkat memori USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan pembaca multi kartu USB, maka Anda dapat menggunakan hingga 4 partisi atau perangkat memori USB.
- Jika perangkat memori USB terhubung ke pembaca multi kartu USB, maka data volume mungkin tidak akan terdeteksi.
- Jika perangkat memori USB tidak berfungsi dengan benar, maka lepaskan dan hubungkan kembali.
- Kecepatan pendeteksian perangkat memori USB berbeda dari satu perangkat dengan perangkat lainnya.
- Jika USB terhubung dalam Standby Mode (Mode Siaga), hard disk tertentu akan dimuat secara otomatis bila layar telah diaktifkan.
- Kapasitas yang direkomendasikan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal USB dan 32 GB atau kurang untuk memori USB.
- Perangkat yang kapasitasnya lebih dari yang direkomendasikan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Jika hard disk eksternal USB yang memiliki fungsi "Energy Saving" tidak berfungsi, matikan hard disk dan hidupkan lagi agar dapat berfungsi dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB yang lebih rendah dari USB 2.0 juga didukung. Namun perangkat ini mungkin tidak berfungsi dengan benar dalam Movie List (Daftar Film).
- Maksimum 999 folder atau file dapat dikenali dalam satu folder.

Menjelajah file

Mengakses foto, musik, atau daftar film dan menjelajahi file.

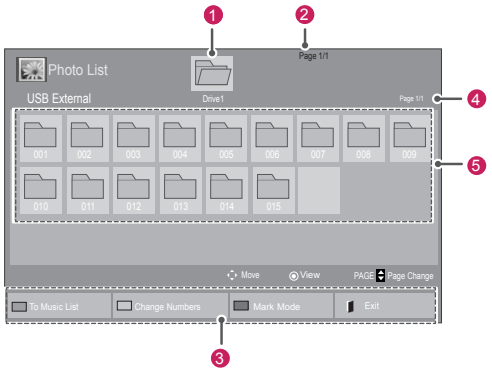
1 Hubungkan perangkat penyimpanan USB.

2 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **My MEDIA (Media Saya)** dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PHOTO LIST (DAFTAR FOTO)**, **MUSIC LIST (DAFTAR MUSIK)**, atau **MOVIE LIST (DAFTAR FILM)** dan tekan **OK**.





No.	Keterangan
1	Berpindah ke level folder yang lebih atas
2	Halaman saat ini/Total halaman
3	Tombol yang bersangkutan pada kontrol jarak-jauh
4	Halaman saat ini/ total halaman isi pada folder yang difokus 1
5	Konten pada folder yang difokus 1
Bawah	**Keterangan**
Tombol hijau	Berulang-ulang, tekan tombol HIJAU untuk mengubah jadi **Photo List (Daftar Foto)->Music List (Daftar Musik)**, **Music List (Daftar Musik)->Movie List (Daftar Film)** atau **Movie List (Daftar Film)->Photo List (Daftar Foto)**.
Tombol kuning	**Sebuah metode untuk melihat dalam 5 gambar mini atau daftar sederhana.**
Tombol biru	Mengubah ke Mark Mode (Tandai Mode).

Format file yang didukung

<table>
<tr><th>Jenis</th><th>Format file yang didukung</th></tr>
<tr><td>Film</td><td>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DIVX,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)

File film yang didukung(*.mpg/*.mpeg/*dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.divx/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi(motion-jpeg)/*.mp4(motion-jpeg)/*.mkv(motion-jpeg))

Format video : DivX3.11, DivX4.12, DivX5.x, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2,
Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263

Format audio: Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA

Laju bit: dalam 32 kbps hingga 320 kbps (MP3)

Format teks film eksternal: *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivX)

Format teks film internal: hanya XSUB (ini adalah format teks film yang digunakan dalam file DivX6)</td></tr>
<tr><td>Foto</td><td>JPEG

Dasar: 64 x 64 hingga 15.360 x 8.640
Progresif: 64 x 64 hingga 1.920 x 1.440

• Anda dapat memutar file JPEG saja.
• File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon yang telah ditentukan.
<table>
<tr><td colspan="4">Hanya Model 3D</td></tr>
<tr><td></td><td>Ekstensi File</td><td>Item</td><td>Profil</td></tr>
<tr><td>2D</td><td>jpeg
jpg
jpe</td><td>format file yang didukung</td><td>• SOF0: dasar
• SOF1: Urutan Bertambah
• SOF2: Progresif</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>ukuran foto</td><td>• Min: 64 X 64
• Jenis Maks-Normal: 15.360 (L) X 8.640 (T)
• Jenis Progresif: 1.920 (L) X 1.440 (T)</td></tr>
<tr><td>3D</td><td>mpo</td><td>format file yang didukung</td><td>mpo</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>ukuran foto</td><td>• ukuran 4:3: 3.648 x 2.736, 2.592 x 1.944, 2.048 x 1.536
• ukuran 3:2: 3.648 x 2.432</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Musik</td><td>MP3

Laju bit 32 hingga 320
• Laju sampling MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
• Laju sampling MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
• Laju sampling MPEG2.5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz</td></tr>
</table>

Menampilkan film

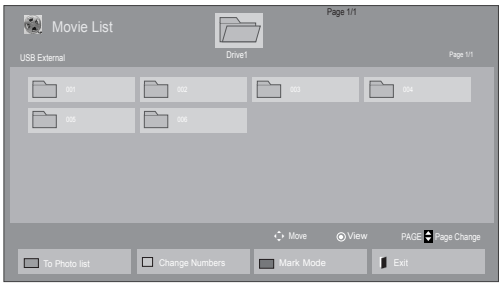
Layar ini akan memutar file media dari drive USB atau server DLNA pada jaringan Anda.

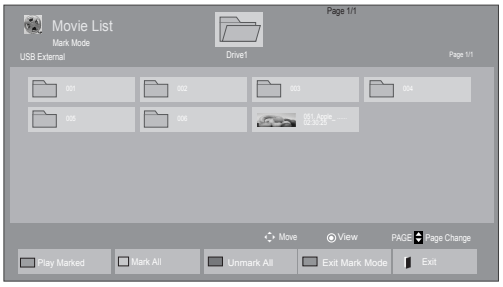
1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA (Media Saya)** dan tekan **OK**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Movie List (Daftar Film)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke file yang Anda inginkan dan tekan **OK**.





Menu	Keterangan
Play Marked (Putar yang Ditandai)	Memutar file film yang dipilih. Setelah satu file film selesai diputar, file berikutnya yang dipilih akan diputar secara otomatis.
Mark All (Tandai Semua)	Menandai semua file film pada layar.
Unmark All (Hapus Semua Tanda)	Membatalkan pilihan atas semua file film.
Exit Mark Mode (Keluar Dari Tandai Mode)	Keluar dari Mark Mode (Tandai Mode).

5 Putar sebuah film.

CATATAN

- File yang tidak didukung akan ditampilkan bersama gambar pralihat melalui ikon saja .
- File abnormal ditampilkan dalam bentuk bitmap .

7 Mengontrol pemutaran dengan menggunakan tombol-tombol berikut.



Tombol	Keterangan
■	Menghentikan pemutaran
▶	Memutar video
II	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran
◀◀	Memindai mundur dalam sebuah file
▶▶	Memindai maju dalam sebuah file
MENU	Menampilkan menu **Option (Pilihan)**.
BACK (KEMBALI)	Menyembunyikan menu pada layar ukuran penuh.
EXIT (KELUAR)	Kembali ke **Movie List (Daftar Film)**.
< atau >	Melompat ke titik tertentu dalam sebuah file saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa file, fungsi mungkin tidak berfungsi dengan benar.
ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)	Tekan tombol **ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)** berulang-ulang untuk menambah kecerahan layar Anda.
AV MODE (MODE AV)	Tekan tombol **AV MODE (MODE AV)** berulang-ulang untuk memilih sumber yang diinginkan.

Tip untuk menggunakan pemutaran file video

- Beberapa teks film yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam teks film.
- Tag HTML tidak didukung dalam teks film.
- Teks film dalam bahasa selain yang didukung tidak akan tersedia.
- Layar dapat mengalami gangguan sementara (gambar terhenti, pemutaran lebih cepat, dll.) bila bahasa audio diubah.
- File film yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan baik, atau sejumlah fungsi pemutar mungkin tidak dapat digunakan.
- File film yang dibuat dengan beberapa pengkode mungkin tidak dapat diputar dengan baik.
- Jika struktur video dan audio pada file rekaman tidak bersusun, maka keluarannya adalah video atau audio.
- Video HD dengan ukuran maksimum 1920x1080@25/30P atau 1280x720@50/60P didukung, tergantung pada bingkainya.
- Video yang resolusinya yang lebih tinggi dari 1920X1080@25/30P atau 1280x720@50/60P mungkin tidak berfungsi dengan benar, tergantung pada bingkainya.
- File film yang jenis dan formatnya berbeda dari yang ditetapkan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Laju bit maks dari file film yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (hanya Motion JPEG: 10 Mbps)
- Kami tidak menjamin pemutaran yang lancar untuk profil yang dikodekan dengan level 4.1 atau yang lebih tinggi dalam H.264/AVC.
- Kodek DTS Audio tidak didukung.
- Pemutaran file film dengan ukuran file lebih dari 30 GB tidak didukung.
- File film DivX dan file teks filmnya harus diletakkan dalam folder yang sama.
- Nama file video dan nama file teks filmnya harus sama agar dapat ditampilkan.
- Pemutaran video via koneksi USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- File yang dikodekan dengan GMC (Global Motion Compensation) mungkin tidak dapat diputar.
- Saat Anda menonton film dengan fungsi Movie List (Daftar Film), Anda dapat menyesuaikan gambar menggunakan tombol Energy Saving (Hemat Energi) pada kontrol jarak-jauh. Pengaturan pengguna untuk tiap mode gambar tidak akan berfungsi.

Pilihan video

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu **Pop-Up**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Set Video Play. (Atur Pemutaran Video), Set Video. (Atur Video),** atau **Set Audio. (Atur Audio),** dan tekan **OK**.

CATATAN

- Nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak mempengaruhi **Photo List (Daftar Foto)**, dan **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** juga diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)**, kecuali **Movie List (Daftar Film)**.
- Saat memutar ulang file video setelah dihentikan, Anda dapat memutarnya dari posisi menghentikan sebelumnya.

Bila Anda memilih **Set Video Play (Atur Pemutaran Video)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna menampilkan **Picture Size (Ukuran Gambar), Audio Language (Bahasa Audio), Subtitle Language (Bahasa Teks Film)** atau **Repeat (Ulangi)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

Menu	Keterangan
Picture Size (Ukuran Gambar)	Memilih format gambar yang Anda inginkan saat pemutaran film.
Audio Language (Bahasa Audio)	Mengubah Language Group (Grup Bahasa) audio saat pemutaran film. File dengan trek audio tunggal tidak dapat dipilih.
Subtitle Language (Bahasa Teks Film)	Mengaktifkan/menonaktipfkan teks film.
Language (Bahasa)	Diaktifkan untuk teks film SMI dan dapat memilih bahasa dalam teks film.
Code Page (Halaman Kode)	Dapat memilih font untuk teks film. Bila diatur ke awal, font yang sama dengan menu umum akan digunakan.
Sync (Sinkron)	Menyesuaikan sinkronisasi waktu teks film dari -10 dtk hingga +10 dtk dengan kenaikan 0,5 dtk saat pemutaran film.
Position (Posisi)	Mengubah posisi teks film ke atas atau ke bawah saat pemutaran film.
Size (Ukuran)	Memilih ukuran Subtitle ()Teks film yang Anda inginkan saat pemutaran film.
Repeat (Ulangi)	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi pengulangan pada pemutaran film. Bila diaktifkan, file dalam folder akan diputar kembali berulang-ulang. Sekalipun pemutaran berulang dinonaktifkan, pemutaran dapat dijalankan jika nama file sama dengan file sebelumnya.

Code Page (Halaman Kode)	Bahasa yang Didukung
Latin1	Inggris, Spanyol, Prancis, Jerman, Italia, Swedia, Finlandia, Belanda, Portugis, Denmark, Rumania, Norwegia, Albania, Gaelik, Wales, Irlandia, Katalan,Valensia
Latin2	Bosnia, Polandia, Kroasia, Ceska, Slovakia, Slovenia, Serbia, Hongaria
Latin4	Estonia, Latvia, Lithuania
Cyrillic	Bulgaria, Makedonia, Rusia, Ukraina, Kazakh
Yunani	Yunani
Turki	Turki

CATATAN

- Hanya 10.000 blok sinkronisasi yang dapat didukung dalam file teks film.
- Saat memutar video, Anda dapat menyesuaikan Picture Size (Ukuran Gambar) dengan menekan tombol **RATIO** (RASIO).
- Teks film dalam bahasa Anda hanya didukung bila menu OSD juga dalam bahasa Anda.
- Pilihan halaman kode mungkin dinonaktifkan, tergantung pada bahasa file teks film.
- Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks film.

Bila Anda memilih **Set Video. (Atur Video)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat. (pada halaman 43)

Bila Anda memilih **Set Audio. (Atur Audio)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna menampilkan **Sound Mode (Mode Suara), Clear Voice II** atau **Balance (Imbangan)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

Melihat foto

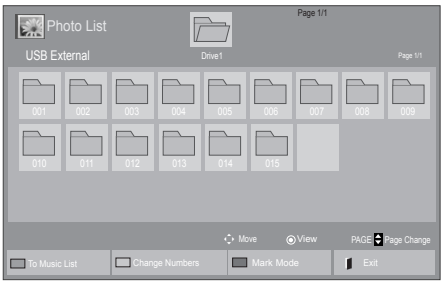
Melihat file gambar yang tersimpan dalam perangkat penyimpanan USB. Tampilan di layar mungkin berbeda menurut modelnya.

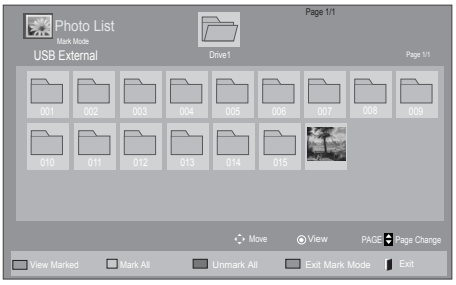
1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA** (Media Saya) dan tekan **OK**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Photo List (Daftar Foto)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke file yang Anda inginkan dan tekan **OK**.





Menu	Keterangan
View Marked (Lihat Yang Ditandai)	Menampilkan file foto yang dipilih.
Mark All (Tandai Semua)	Menandai semua file foto pada layar.
Unmark All (Hapus Semua Tanda)	Membatalkan pilihan atas semua file foto.
Exit Mark Mode (Keluar Dari Tandai Mode)	Keluar dari Mark Mode (Tandai Mode).

5 Lihat foto.

CATATAN

- File yang tidak didukung akan ditampilkan bersama gambar pralihat melalui ikon saja .
- File abnormal ditampilkan dalam bentuk bitmap .

Menggunakan pilihan foto

Gunakan pilihan berikut saat melihat foto.



Pilihan	Keterangan
Slideshow (Tayangan Slide)	Memulai atau menghentikan tayangan slide dengan foto yang dipilih. Jika tidak ada foto yang dipilih, semua foto yang disimpan dalam folder saat ini akan ditampilkan saat tayangan slide. Untuk mengatur kecepatan tayangan slide, pilih **Option (Pilihan)**.
BGM	Mengaktifkan atau menonaktifkan musik latar belakang. Untuk mengatur musik latar belakang, pilih **Option (Pilihan)**. Anda dapat menyesuaikan Option (Pilihan) dengan tombol MENU pada kontrol jarak-jauh.
↻ (Putar)	Memutar foto searah jarum jam (90°, 180°, 270°, 360°). **CATATAN** • Ukuran foto yang didukung terbatas. Anda tidak dapat memutar foto jika resolusi lebar yang diputar lebih besar dari ukuran resolusi yang didukung.
Q	Melihat foto dengan memperbesarnya 2, 4 kali.
ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)	Tekan tombol **ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)** berulang-ulang untuk mengubah kecerahan layar Anda.
Option (Pilihan)	• **Slide Speed (Kecepatan Slide)**: Memilih kecepatan slidesho **Fast (Cepat)**, **Medium (Sedang)**, **Slow (Lambat)**. • **BGM**: Memilih folder musik untuk musik latar belakang. **CATATAN** • Anda tidak dapat mengubah folder musik saat musik latar belakang diputar. • Anda hanya dapat memilih folder MP3 yang disimpan pada perangkat yang saat itu menampilkan foto.
Hide (Sembunyikan)	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan **OK**.
EXIT (KELUAR)	Kembali ke **Photo List (Daftar Foto)**.

Pilihan foto

1 Tekan **MENU** untuk menampilkan menu **Option (Pilihan)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Set Photo View. (Atur Tampilan Foto), Set Video. (Atur Video),** atau **Set Audio. (Atur Audio),** dan tekan **OK**.

CATATAN

- Nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak mempengaruhi **Photo List (Daftar Foto)**, dan **Music List (Daftar Musik).**
- Nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** juga diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)**, kecuali **Movie List (Daftar Film)**.

Bila Anda memilih **Set Photo View (Atur Tampilan Foto)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna memilih **Slide Speed (Kecepatan Slide)** atau **BGM**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

Bila Anda memilih **Set Video (Atur Video)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

Bila Anda memilih **Set Audio (Atur Audio)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna menampilkan **Sound Mode (Mode Suara), Clear Voice II** atau **Balance (Imbangan)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

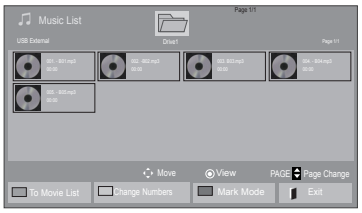
Mendengarkan musik

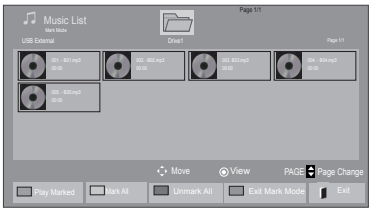
1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA (Media Saya)** dan tekan **OK**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Music List (Daftar Musik)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke file yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

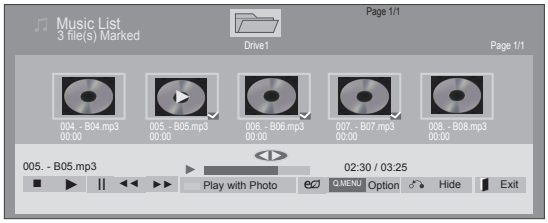




Menu	Keterangan
Play Marked (Putar yang Ditandai)	Menampilkan file musik yang dipilih.
Mark All (Tandai Semua)	Menandai semua file musik pada layar.
Unmark All (Hapus Semua Tanda)	Membatalkan pilihan atas semua file musik.
Exit Mark Mode (Keluar Dari Tandai Mode)	Keluar dari Mark Mode (Tandai Mode).

5 Putar musik.

6 Mengontrol pemutaran dengan menggunakan tombol-tombol berikut.



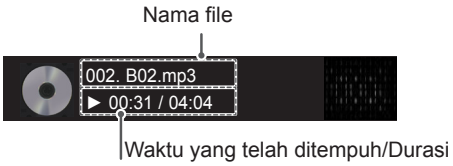
Tombol	Keterangan
■	Menghentikan pemutaran
▶	Memutar file musik
II	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran
▶▶	Melompat ke file berikutnya
◀◀	Melompat ke file sebelumnya
◀◀ atau ▶▶	Saat memutar, Bila Anda menekan tombol ◀◀, file musik sebelumnya akan diputar. Bila Anda menekan tombol ▶▶, file musik berikutnya akan diputar.
Tombol hijau	Mulai memutar musik yang dipilih kemudian berpindah ke **Photo List** (Daftar Foto).
ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)	Tekan tombol **ENERGY SAVING (HEMAT ENERGI)** berulang-ulang untuk mengubah kecerahan layar Anda.
MENU	Menampilkan menu Option (Pilihan).
Hide (Sembunyikan)	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan **OK**.
EXIT (KELUAR)	Bila Anda menekan tombol **EXIT (KELUAR)** saat pemutar musik ditampilkan, hanya musik tersebut yang akan dihentikan dan pemutar tidak akan mengembalikan ke tampilan normal. Bila Anda menekan tombol **EXIT (KELUAR)** saat musik dihentikan atau saat pemutar musik disembunyikan, pemutar akan mengembalikan ke tampilan normal.
< atau >	Bila menggunakan tombol **<** atau **>** saat pemutaran, sebuah kursor akan menunjukkan posisi dapat diputar.

Tip untuk memutar file musik

- Unit ini tidak dapat mendukung ID3 Tag yang ditanam dalam file MP3.

CATATAN

- File yang tidak didukung akan ditampilkan bersama gambar pralihat melalui ikon saja .
- File abnormal ditampilkan dalam bentuk bit-map .
- Musik yang rusak atau korup tidak akan diputar melainkan ditampilkan dengan waktu pemutaran 00:00.
- Musik yang didownload dari layanan berbayar dan disertai perlindungan hak cipta tidak akan diputar melainkan menampilkan informasi pemutaran waktu yang tidak sesuai.
- Jika Anda menekan tombol OK, ■, screen-saver akan dihentikan.
- Tombol PLAY(▶), Pause(II), ▶▶ , ◀◀, pada kontrol jarak-jauh juga tersedia dalam mode ini.
- Anda dapat menggunakan tombol ▶▶ untuk memilih musik berikutnya dan tombol ◀◀ untuk memilih musik sebelumnya.



Pilihan musik

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu **Pop-Up**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio).** atau **Set Audio (Atur Audio).** dan tekan **OK**.

CATATAN

- Nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak mempengaruhi **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** juga diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)**, kecuali **Movie List (Daftar Film).**

Bila Anda memilih **Set Audio Play. (Atur Pemutaran Audio)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna memilih **Repeat (Ulangi)** atau **Random (Acak)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

Bila Anda memilih **Set Audio (Atur Audio)**,

1 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna memilih **Sound Mode (Mode Suara), Clear Voice II** atau **Balance (Imbangan)**.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir guna membuat penyesuaian yang tepat.

Kode pendaftaran DivX

Mendaftarkan kode DivX

Periksa dan daftarkan kode pendaftaran DivX layar Anda sehingga Anda dapat menyewa atau membeli film terbaru di www.divx.com/vod. Untuk memutar file DivX yang disewa atau dibeli, kode pendaftaran file tersebut harus sama dengan kode pendaftaran DivX layar Anda.

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

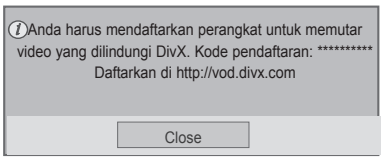
2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIA SAYA)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol biru.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **DivX Reg. Code (Kode Pendaftaran DivX)** dan tekan **OK**.

5 Lihat kode pendaftaran layar Anda.

6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR).**
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



CATATAN

- File film yang didukung adalah sebagai berikut
  Resolusi: di bawah 1.920x1.080 LxT piksel
  Laju bingkai: di bawah 30 bingkai/dtk (1.920x1.080), di bawah 60 bingkai/dtk (di bawah 1.280x720)
- Kodek Video: MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1, Xvid 1.10-beta2, JPEG, VC1, Sorenson H.263/H.264.

Menonaktifkan fitur DivX

Menonaktifkan semua perangkat melalui server web dan memblokir perangkat agar tidak dapat diaktifkan.
Hapus informasi autentikasi yang ada untuk menerima autentikasi pengguna DivX yang baru bagi layar. Setelah fungsi ini dijalankan, autentikasi pengguna DivX akan diminta lagi untuk melihat file DRM DivX.

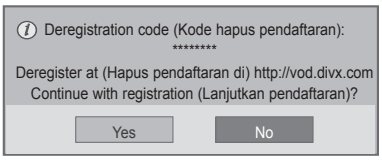
1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIA SAYA)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol biru.

4 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Deactivation (Deaktivasi)** dan tekan **OK**.

5 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Yes (Ya)** untuk konfirmasi.



6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR).** Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

CATATAN

- Jika Anda tidak menggunakan speaker eksternal opsional, hubungkan PC ke perangkat Monitor dengan kabel audio yang disertakan.
- Jika Anda menghidupkan perangkat Monitor saat perangkat masih dingin, layarnya mungkin berkedip. Hal ini normal.
- Beberapa bintik merah, hijau, atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.

MENYESUAIKAN PENGATURAN

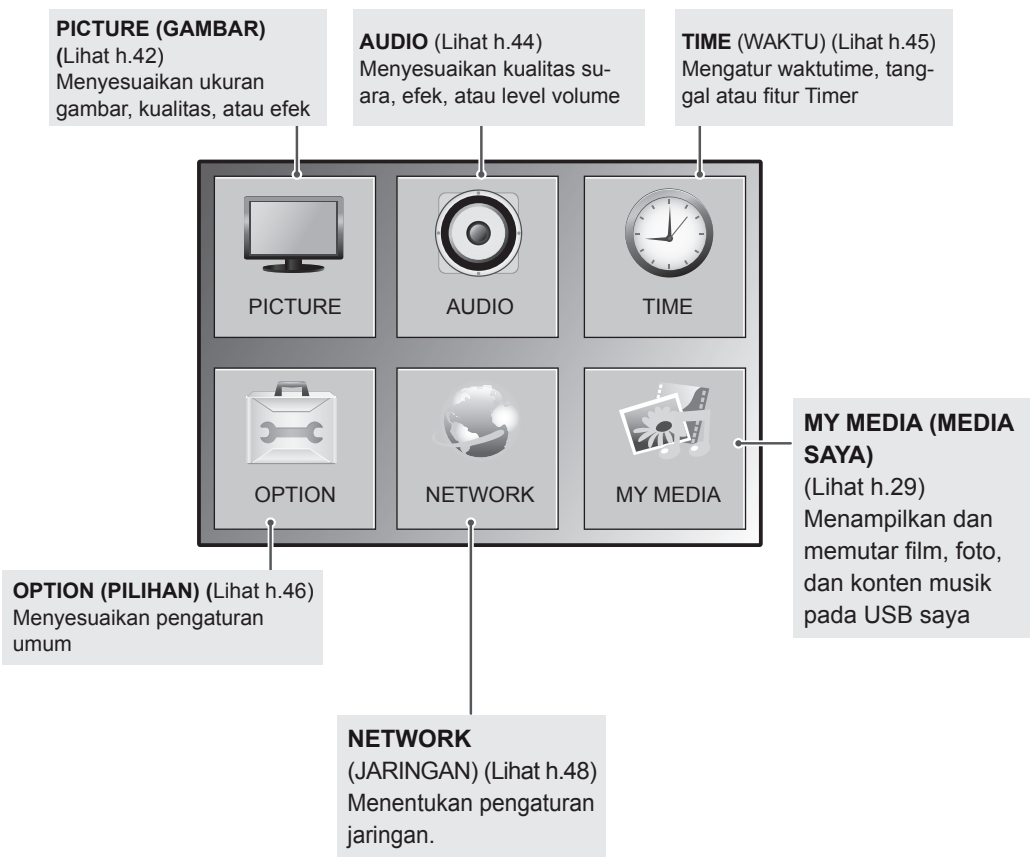
Mengakses menu utama

1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

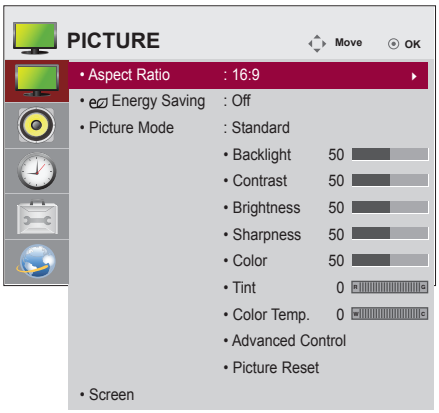
2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke salah satu menu berikut dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pengaturan PICTURE (GAMBAR)



1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE (GAMBAR)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan gambar yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar dengan ukuran optimumnya (Lihat h.25).	
Energy Saving (Hemat Energi)	Mengatur untuk menyesuaikan secara otomatis kecerahan layar sesuai keadaan sekitarnya.	
	Pilihan	
	Off (Nonaktif)	Cahaya latar dinonaktifkan.
	Minimum (Minimum)/Medium (Sedang)/Maximum (Maksimum)	Memilih level kecerahan cahaya latar.
	Screen off (Layar nonaktif)	Layar dinonaktifkan dalam waktu 3 detik.
Picture Mode (Mode Gambar)	Memilih salah satu gambar preset atau menyesuaikan pilihan di setiap mode untuk mendapatkan kinerja layar terbaik pada perangkat Monitor. Anda juga dapat menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan pada setiap mode. Mode gambar preset yang tersedia berbeda-beda tergantung pada perangkat Monitor.	
	Mode	
	Vivid (Jelas)	Menyesuaikan gambar video untuk lingkungan toko pengecer dengan meningkatkan kontras, kecerahan, warna, dan ketajaman.
	Standard (Standar)	Menyesuaikan gambar untuk lingkungan normal.
	Cinema (Sinema)	Mengoptimumkan gambar video untuk tampilan sinematik guna menikmati fim seolah di bioskop.
	Sport (Olahraga)	Mengoptimumkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit.
	Game (Permainan)	Mengoptimumkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan.
SCREEN (LAYAR) (Hanya Di Mode RGB-PC)	Pilihan ini hanya diaktifkan bila Input Select (Pemilihan Masukan) diatur Analog (RGB-PC) dan resolusi diatur ke 1024x768, 1280x768, 1360x768 atau 1366x768 pada PC Anda.	
	Pilihan	
	Resolution (Resolusi)	Memilih resolusi yang benar. Lihat "Spesifikasi" Lihat h.55 untuk mengetahui resolusi yang direkomendasikan bagi setiap model.
	Auto Configure (Konfigurasi Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position/Size/Phase (Posisi/Ukuran/Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis.
	Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

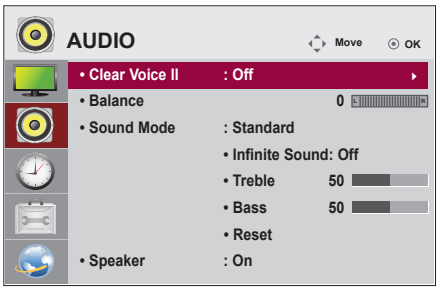
Pilihan gambar dasar

Pengaturan	Keterangan
Backlight (Cahaya Latar)	Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan **Contrast** (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan **Brightness** (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya.
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua Colors (Warna).
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara level merah dan hijau.
Color Temperature (Suhu Warna)	Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan.
Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Menyesuaikan berbagai pilihan lanjutan.
Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

Pilihan gambar lanjutan

Pengaturan	Keterangan
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) (Off/Low/Medium/High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Mengoptimumkan kontras secara otomatis sesuai dengan kecerahan pantulan. (Fungsi hanya dapat digunakan pada Komponen.)
Dynamic Color (Warna Dinamis) (Off/Low/High) (Nonaktif/Rendah/Tinggi)	Menyesuaikan warna pantulan secara otomatis untuk menghasilkan warna yang sealami mungkin. (Fungsi hanya dapat digunakan pada Komponen.)
Clear White (Putih Bersih) (Off/Low/High) (Nonaktif/Rendah/Tinggi)	Membuat area putih pada layar menjadi lebih terang dan lebih putih.
Skin Color (Warna Kulit)	Ini mendeteksi area kulit pada video dan menyesuaikannya untuk menampilkan warna kulit yang alami.
Noise Reduction (Pengurangan Derau) (Off/Low/Medium/High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Menghilangkan derau hingga batas yang tidak merusak gambar aslinya. (Fungsi hanya dapat digunakan pada Komponen.)
Digital Noise Reduction (Pengurangan Derau Digital) (Off/Low/Medium/High) (Nonaktif/Rendah/Sedang/Tinggi)	Pilihan ini akan mengurangi derau yang dihasilkan saat pembuatan sinyal video digital.
Gamma (Gama) (Low/Medium/High) (Rendah/Sedang/Tinggi)	Mengatur sendiri nilai gama. Pada monitor, nilai gama yang tinggi akan menampilkan gambar yang keputih-putihan dan nilai gama yang rendah menampilkan gambar dengan kontras yang tinggi.
Black Level (Level Hitam) (Low/High) (Rendah/Tinggi)	» Low (Rendah): Pantulan layar menjadi lebih gelap. » High (Tinggi): Pantulan layar menjadi lebih terang. Fungsi yang bekerja dalam mode berikut - Komponen, HDMI, DVI-D - akan menyesuaikan kontras dan kecerahan layar menggunakan level hitam layar.

Pengaturan AUDIO



1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.

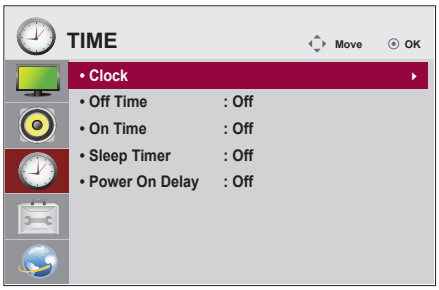
3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pilihan audio yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Clear Voice II	Dengan membedakan kisaran suara manusia dari suara lain, ini membantu pengguna mendengarkan suara manusia dengan lebih baik.	
Balance (Imbangan)	Gunakan fungsi ini untuk menyeimbangkan suara dari speaker kiri dan kanan.	
Sound Mode (Mode Suara)	Kualitas nada suara terbaik akan dipilih secara otomatis, tergantung pada jenis video yang sedang Anda tonton.	
	Mode	
	Standard (Standar)	Audio paling kuat dan alami.
	Music (Musik)	Pilih pilihan ini untuk menikmati suara asli saat mendengarkan musik.
	Cinema (Sinema)	Pilih pilihan ini untuk menikmati suara berwibawa.
	Sports (Olahraga)	Pilih pilihan ini untuk menonton siaran olahraga.
	Game (Permainan)	Untuk menikmati suara dinamis saat bermain game.
	CATATAN Jika kualitas suara atau volume tidak pada level yang Anda inginkan, direkomendasikan untuk menggunakan sistem bioskop rumah tersendiri atau amplifier untuk mengakomodasi lingkungan pengguna yang berbeda.	
	Pilihan	
	Infinite Sound (Suara Tak Terhingga)	Pilihan Infinity Sound (Suara Tak Terhingga) LG menyediakan suara stereo saluran 5.1 dari dua speaker.
	Treble (Trebel)	Mengontrol suara dominan dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan trebel, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih tinggi.
	Bass (Bas)	Mengontrol suara lebih lembut dalam keluaran. Bila Anda mengaktifkan bas, ini akan menambah keluaran untuk kisaran frekuensi lebih rendah.
	Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan mode suara ke pengaturan awal.
Speaker	Mengaktifkan speaker internal pada perangkat saat menggunakan sistem Hi-Fi eksternal. Anda dapat menggunakan speaker sebagai perangkat keluaran audio sekalipun tidak ada masukan video.	

Pengaturan TIME (WAKTU)



1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **TIME (WAKTU)** dan tekan **OK**.

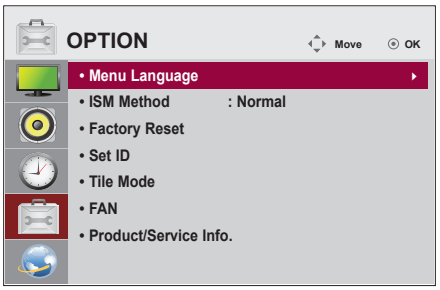
3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pengaturan waktu yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Clock (Jam)	Jika waktu saat ini salah, atur ulang jam secara manual. 1) Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol ∧ ∨ < > untuk memilih menu **TIME (Waktu)**, tekan tombol **OK** untuk memilih. 2) Tekan tombol > kemudian gunakan tombol ∧ ∨ untuk memilih menu jam. 3) Tekan tombol > kemudian gunakan tombol < > untuk memilih tanggal 4) Tekan tombol ∧ ∨ kemudian gunakan tombol < > untuk mengatur jam (00 j hingga 23 j). 5) Tekan tombol ∧ ∨ kemudian gunakan tombol < > untuk mengatur menit (00 mnt hingga 59 mnt).
On/Off Time (Waktu Aktif/Non-aktif)	Waktu nonaktif secara otomatis memindah perangkat ke siaga pada waktu yang telah diatur. 1) Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol ∧ ∨ < > untuk memilih menu **TIME (Waktu)**, tekan tombol **OK** untuk memilih. 2) Tekan tombol > kemudian gunakan tombol ∧ ∨ untuk memilih **On/Off Timer (Timer Aktif/Non-aktif)**. 3) Tekan tombol > kemudian gunakan tombol < > untuk memilih tanggal 4) Tekan tombol ∧ ∨ kemudian gunakan tombol < > untuk mengatur jam (00 j hingga 23 j). 5) Tekan tombol ∧ ∨ kemudian gunakan tombol < > untuk mengatur menit (00 mnt hingga 59 mnt). 6) Tekan tombol ∧ ∨, sesuai dengan keperluan pribadi, pilih tombol tambah.
Sleep Timer (Timer Tidur)	Perangkat secara otomatis dimatikan bila telah menempuh waktu yang diatur oleh pengguna. 1) Tekan tombol **MENU** kemudian gunakan tombol ∧ ∨ < > untuk memilih menu **TIME (Waktu)**, tekan tombol **OK** untuk memilih 2) Tekan tombol > kemudian gunakan tombol ∧ ∨ untuk memilih menu **Sleep Timer (Timer Tidur)**. 3) Tekan tombol ∧ ∨ kemudian gunakan tombol untuk memilih menit (Off (Nonaktif) hingga 240 mnt).
Power on delay (Selang waktu menghidupkan)	Bila menghubungkan beberapa monitor dan menghidupkannya, monitor dihidupkan satu per satu untuk menghindari kelebihan beban.

Pengaturan OPTION (PILIHAN)



1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **OPTION (PILIHAN)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

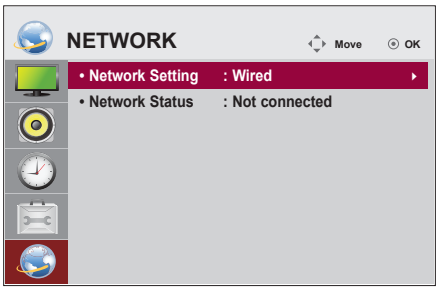
4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Menu Language (Bahasa Menu)	Untuk memilih bahasa yang digunakan untuk menampilkan nama-nama kontrol.	
ISM Method (Metode ISM)	Membiarkan gambar diam pada layar dalam waktu lama dapat menyebabkan kerusakan pada layar dan bekas gambar. Untuk menggunakan produk dalam jangka waktu lama, gunakanlah screensaver pada PC atau gunakan fungsi pencegah sisa gambar pada produk, dan bila produk tidak digunakan, matikan saja. Bekas gambar dan masalah terkait tidak dilindungi oleh garansi pada produk ini.	
	Pengaturan	
	Normal	Atur ke normal jika bekas gambar tidak menjadi maslaah
	White wash (Pembersihan putih)	Menghilangkan bayangan gambar pada layar. Gunakan seperlunya saja. Lihat perangkat beberapa saat secara normal sebelum menggunakan fitur ini untuk memeriksa apakah bayangan gambar hilang dengan sendirinya.
	Color wash (Pembersihan warna)	Menghilangkan bayangan gambar pada layar. Blok warna bersama layar berpindah sedikit dan pola putih ditampilkan bergantian. Sulit melihat pascacitra pada semua warna. Setelah dikoreksi maka tidak akan terlihat di warna apa pun.
Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik)	Pilih pilihan ini untuk mengembalikan ke pengaturan awal pabrik.	
Set ID (ID Perangkat)	Anda dapat menetapkan Set ID NO (No ID Perangkat) yang unik (penetapan nama) untuk setiap produk bila ada beberapa produk yang terhubung untuk tampilan. Tetapkan nomornya (1 hingga Total Set ID (Total ID Perangkat)) menggunakan tombol lalu keluar. Gunakan Set ID (ID Perangkat) yang ditetapkan untuk mengontrol masing-masing produk menggunakan Product Control Program (Program Kontrol Produk). **CATATAN** Jika Anda mengubah SET ID No (No ID Perangkat), nilai 'Power On Delay' (Selang Waktu Menghidupkan) akan diatur ke (SET ID No)/3(dtk) untuk mencegah kelebihan beban dalam konsumsi daya. misalnya) SET ID No = 31 → Power On Delay = 10(=31/3)	

Pengaturan	Keterangan	
Tile Mode (Mode Petak)	**Pengaturan**	
	Tile Mode (Mode Petak)	Anda dapat menampilkan gambar pada beberapa perangkat dan melihatnya dalam ukuran lebih besar. Untuk menggunakan Tile Mode (Mode Petak) pada beberapa perangkat dengan sinyal yang sama, hubungkan semuanya di RGB/DVI.
	Auto Config. (Konfig. Otomatis)	Pilihan ini mengoptimumkan layar bila Anda menghubungkan perangkat ke komputer baru atau mengubah ke mode berbeda. Jika Anda tidak puas dengan penyesuaian tersebut, Anda dapat mengubah "Position" (Posisi) atau "Size" (Ukuran) secara manual.
	Position (Posisi)	Anda dapat mengatur posisi.
	Size (Ukuran)	Anda dapat mengatur ukuran.
	Natural (Alami)	Gambar dihilangkan di sela antar layar agar tampak alami.
	Reset (Atur Ulang)	Berfungsi untuk memulai dan memulihkan Tile (Petak). Semua pengaturan Tile (Petak) dipulihkan bila memilih Tile Recall (Tampilkan Lagi Petak) dan layar dikembalikan ke layar Full Screen (Layar Penuh).
FAN (KIPAS)	**Pengaturan**	
	Mode	Pilihan ini akan menunjukkan suhu internal monitor dan mengontrol kipas. • Auto (Otomatis): Mengaktifkan dan menonaktifkan kipas sesuai dengan suhu perangkat. • On (Aktif): Kipas selalu diaktifkan. • Manual: Mengaktifkan dan menonaktifkan kipas sesuai dengan pengaturan pengguna.
	Hysterisis (Histerisis)	Perbedaan suhu antara saat kipas diaktifkan dan saat dinonaktifkan.
	Set Temperature (Atur Suhu)	Mengatur suhu yang akan mengaktifkan kipas.
	Current Temperature (Suhu Saat Ini)	Suhu saat ini di dalam perangkat.
	CATATAN Kami merekomendasikan agar Anda menggunakan mode Auto (Otomatis) untuk mencegah kegagalan fungsi akibat salah dalam pengaturan kipas.	
Product/Service Info.	Pilihan ini menampilkan informasi tentang perangkat.	

Pengaturan NETWORK (JARINGAN)



1 Tekan **MENU** untuk mengakses menu utama.

2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.

3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Network Setting (Pengaturan Jaringan)	Mengkonfigurasi pengaturan jaringan.(Lihat h.27)
Network Status (Status Jaringan)	Menampilkan status jaringan.(Lihat h.28)

CATATAN

- Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia hingga layar terhubung ke jaringan fisik.

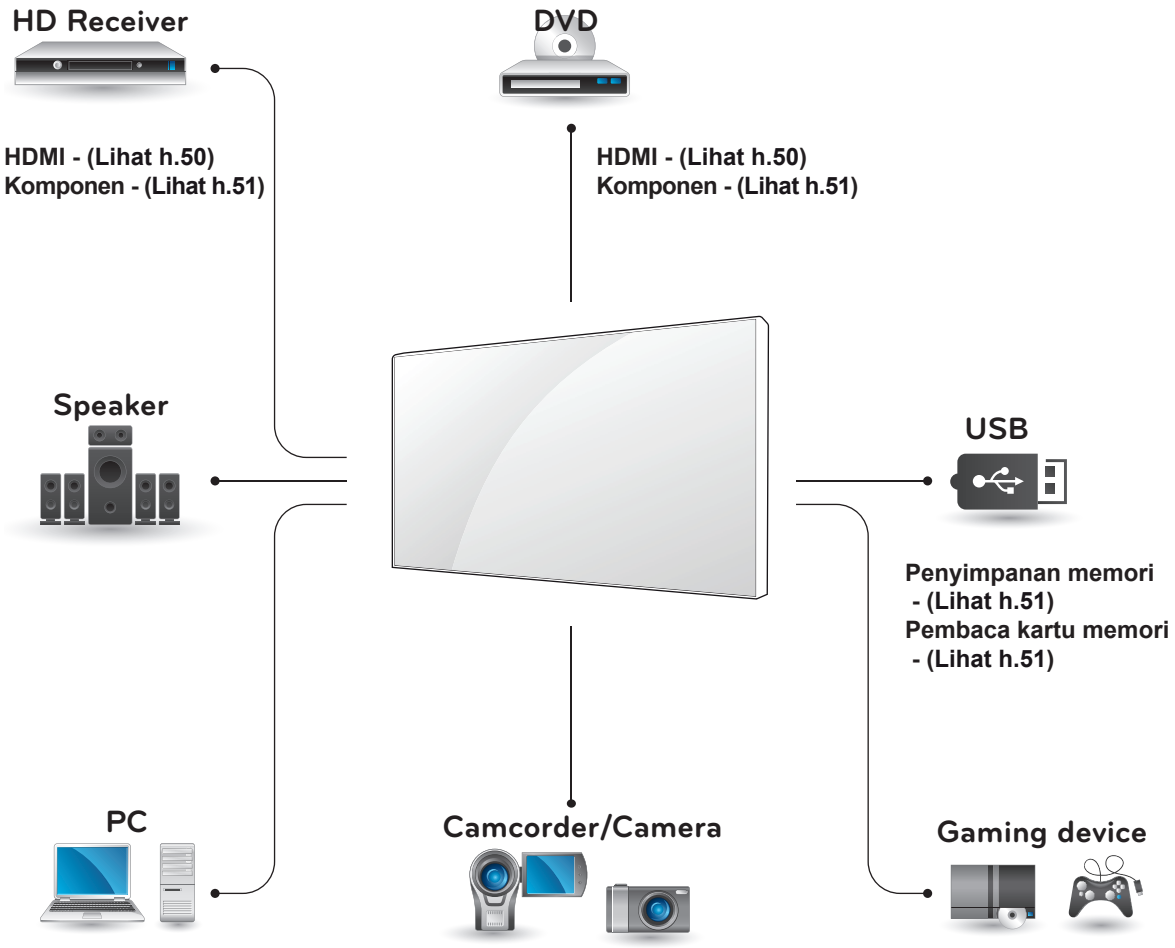
MEMBUAT KONEKSI

Hubungkan beragam perangkat eksternal ke port di panel belakang perangkat Monitor.

1 Temukan perangkat eksternal yang ingin Anda hubungkan ke perangkat Monitor Anda sebagaimana ditampilkan pada ilustrasi berikut.

2 Periksa jenis koneksi pada perangkat eksternal.

3 Pindah ke ilustrasi yang sesuai dan periksa perincian koneksi.



CATATAN

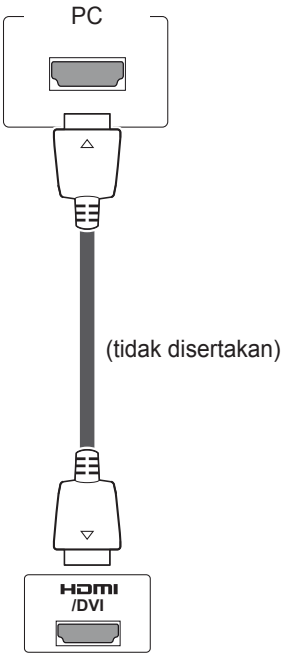
If you connect a gaming device to the Monitor set, use the cable supplied with the gaming device.

Menghubungkan ke penerima HD, pemutar DVD, atau pemutar VCR

Hubungkan penerima HD, pemutar DVD, atau pemutar VCR ke perangkat Monitor dan pilih mode masukan yang sesuai.

Koneksi HDMI

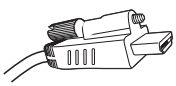
Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut.



CATATAN

- Gunakan High Speed HDMI™ Cable.
- High Speed HDMI™ Cable telah diuji untuk membawa sinyal HD hingga 1080p atau lebih tinggi.
- Dolby Digital tidak didukung.

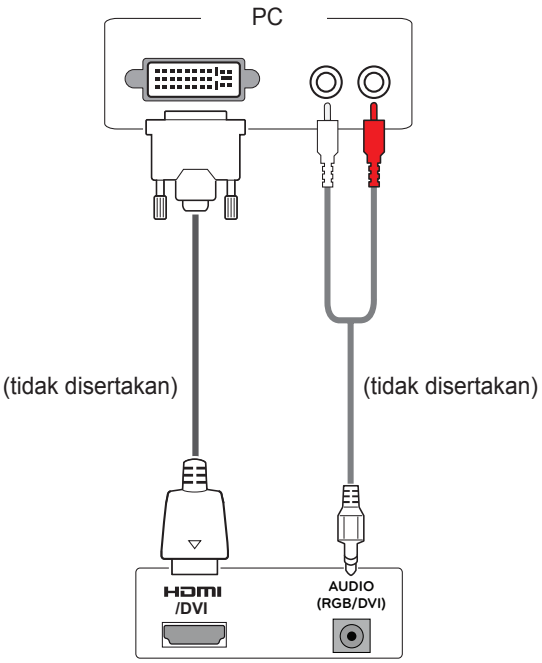
PERHATIAN



- Saat menghubungkan kabel HDMI sebagaimana diilustrasikan, lepaskan sekrup pada konektor HDMI terlebih dahulu.

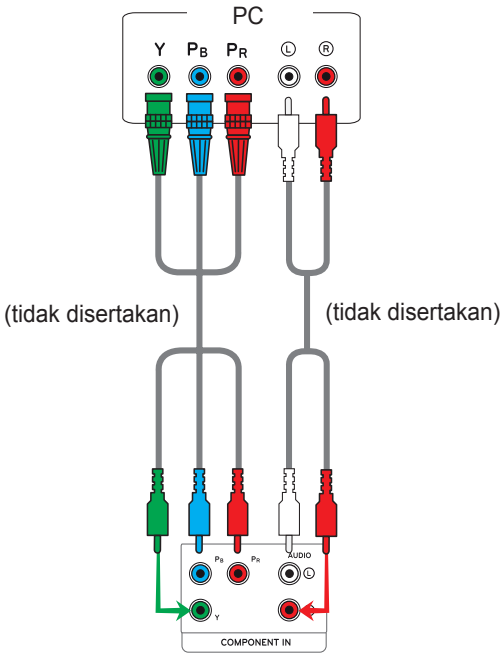
Koneksi DVI - HDMI

Mengirim sinyal video digital dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel DVI-HDMI seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut. Untuk mengirim sinyal audio, hubungkan sebuah kabel audio opsional.



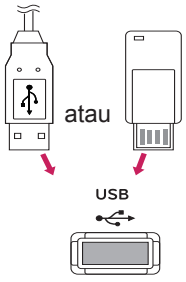
Koneksi AV

Mengirim sinyal video digital dan sinyal audio dari perangkat eksternal ke perangkat Monitor. Hubungkan perangkat eksternal dan perangkat Monitor dengan kabel HDMI seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut.



Menghubungkan ke USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, hard drive eksternal, pemutar MP3 atau pembaca kartu memori USB ke perangkat Monitor dan akseslah menu USB untuk menggunakan beragam file multimedia. "**Menghubungkan perangkat penyimpanan USB**" pada **Lihat h.29** dan "**Menjelajah file**" pada **Lihat h.30**

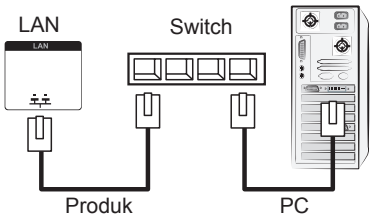


Menghubungkan ke LAN

Koneksi LAN

Hubungkan kabel LAN.

A Menggunakan router (Switch)



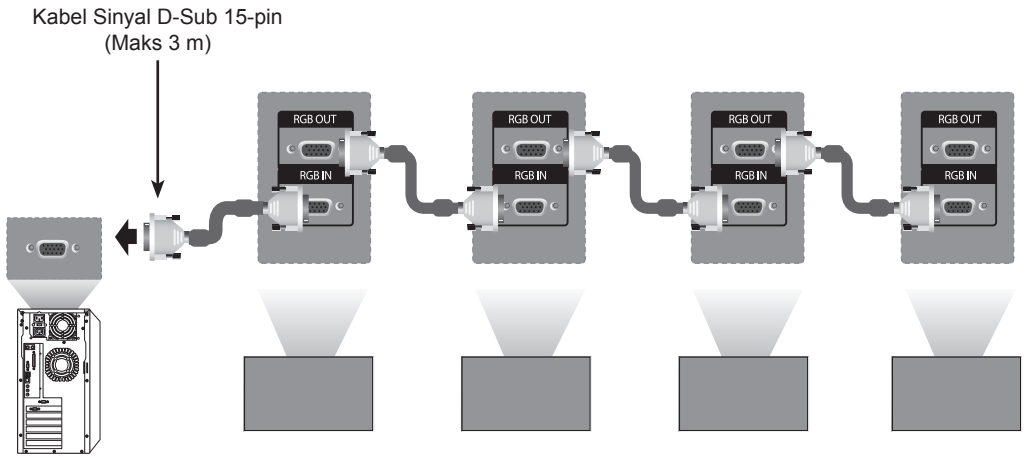
B Menggunakan Internet.

Monitor Rangkaian Seri

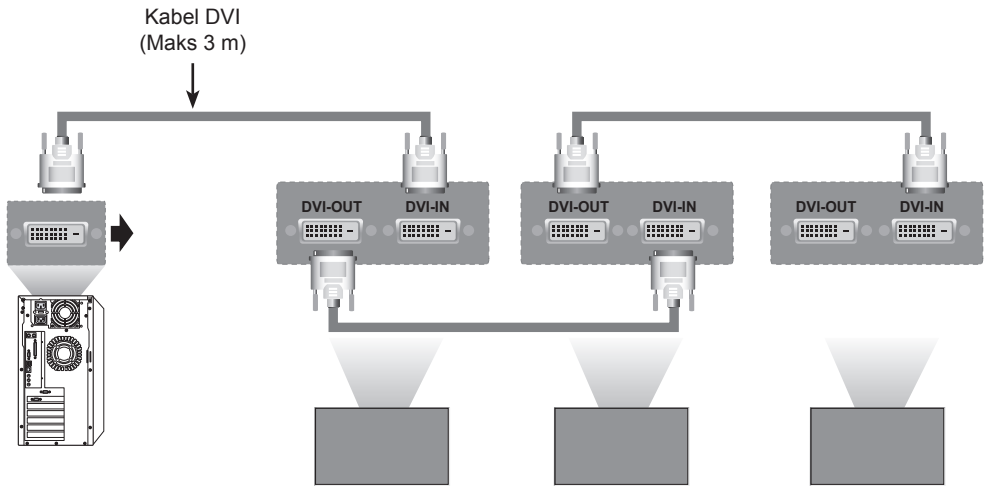
Gunakan fungsi ini untuk berbagi sinyal video RGB dengan monitor lainnya tanpa harus menggunakan alat pembagi sinyal.

• Untuk menggunakan beberapa produk berbeda yang saling terhubung, hubungkan salah satu ujung kabel masukan sinyal (Kabel Sinyal D-Sub 15-pin) ke konektor RGB OUT pada produk 1 dan hubungkan ujung lainnya ke konektor RGB IN pada produk lain

Kabel RGB



Kabel DVI



CATATAN

- Bila menghubungkan beberapa perangkat sekaligus dengan/tanpa format cascade, kabel yang direkomendasikan adalah yang daya antarnya tidak berkurang.
- Karena kualitas gambar dapat berkurang bila menghubungkan beberapa monitor sekaligus, kami merekomendasikan agar Anda menggunakan amplifier.

PEMECAHAN MASALAH

Umum

Tidak ada gambar yang ditampilkan

Masalah	Resolusi
Apakah kabel daya pada produk telah terhubung?	• Periksa apakah kabel daya telah terhubung dengan benar ke stop-kontak.
Apakah muncul pesan 'Invalid Format' (Format Tidak Valid)?	• Sinyal dari PC (kartu video) di luar kisaran frekuensi horizontal atau vertikal pada produk. Sesuaikan kisaran frekuensi dengan mengacu Spesifikasi dalam manual ini. * Resolusi maksimum RGB: 1.366 x 768 @ 60 Hz HDMI/DVI: 1.366 x 768 @ 60 Hz
Apakah muncul pesan 'No Signal' (Tidak Ada Sinyal)?	• Kabel sinyal antara PC dan produk tidak terhubung. Periksa kabel sinyal. • Tekan tombol 'INPUT' (MASUKAN) di kontrol jarak-jauh untuk memeriksa sinyal masukan.

CATATAN

- Frekuensi vertikal: Untuk memungkinkan pengguna menonton tampilan produk, gambar layar harus diganti puluhan kali setiap detik seperti pada lampu neon. Frekuensi vertikal atau kecepatan pembaruan adalah jumlah berapa kali gambar ditampilkan per detik. Satuannya adalah Hz.
- Frekuensi horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis vertikal. Bila 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasikan sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

Gambar layar tampak abnormal.

Masalah	Resolusi
Apakah posisi layar salah?	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di kontrol jarak-jauh untuk memilih secara otomatis status layar optimum yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Position (Posisi) di OSD. • Periksa apakah resolusi kartu video dan frekuensi didukung oleh produk. Jika frekuensi di luar kisaran, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Setting (Pengaturan) "Display" (Tampilan) pada Control Panel (Panel Kontrol).
Apakah muncul garis-garis tipis pada layar latar belakang?	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di kontrol jarak-jauh untuk memilih secara otomatis status layar optimum yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Size (Ukuran) di OSD.
Derau horizontal muncul atau karakter tampak kabur.	• Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di kontrol jarak-jauh untuk memilih secara otomatis status layar optimum yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, gunakan menu Phase (Fase) di OSD.
Layar ditampilkan abnormal.	• Sinyal masukan yang sesuai tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber.

Pascacitra muncul pada produk.

Masalah	Resolusi
Pascacitra muncul saat produk dinonaktifkan.	• Jika Anda menggunakan gambar diam dalam waktu lama, pikselnya mungkin jadi cepat rusak. Gunakan fungsi screensaver.

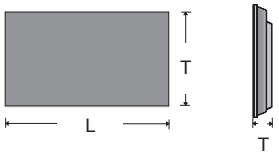
Fungsi audio tidak berfungsi.

Masalah	Resolusi
Tidak ada suara?	• Periksa apakah kabel audio telah terhubung dengan benar. • Sesuaikan volume. • Periksa apakah suara telah diatur dengan benar.
Suara terlalu lemah.	• Pilih suara padanan yang sesuai.
Suara terlalu pelan.	• Sesuaikan volume.

Warna layar abnormal.

Masalah	Resolusi
Resolusi warna pada layar buruk (16 warna).	• Atur jumlah warna agar lebih dari 24 bit (true color). Pilih Control Panel (Panel Kontrol) - Display (Tampilan) - Settings (Pengaturan) - menu Color Table (Tabel Warna) di Windows.
Warna layar tidak stabil atau satu warna.	• Periksa status koneksi kabel sinyal. Atau, pasang ulang kartu video PC.
Apakah muncul bintik-bintik hitam pada layar?	• Sejumlah piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat dikaitkan dengan karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kegagalan fungsi pada LCD.

SPESIFIKASI

Panel LCD	Jenis Layar	1192,8 mm Lebar (46,96 inci) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat: 1192,8 mm
	Besar Piksel	0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V)
Sinyal Video	Resolusi Maks.	RGB: 1366 x 768 @ 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Direkomenda-sikan	RGB: 1366 x 768 @ 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB: 30 kHz hingga 68 kHz HDMI/DVI: 30 kHz hingga 68 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB: 56 Hz hingga 75 Hz HDMI/DVI: 56 Hz hingga 63 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Sinkronisasi Terpisah, Sinkronisasi Komposit, Digital, SOG
Konektor Masukan		Jenis D-Sub 15-pin, HDMI/DVI (digital), Video Komposit, RS-232C, LAN, USB
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50 / 60 Hz 2,2 A
	Konsumsi Daya	On Mode (Mode Aktif): 220 W Maks. Off Mode (Mode Nonaktif): ≤ 0,5 W
Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat	 * Braket Dinding yang tersedia VESA 800 x 400	
	1047 mm x 592 mm x 91,1 mm / 29 kg	
Persyaratan lingkungan	Suhu Pengoperasian Kelembapan Pengoperasian	5 °C hingga 40 °C 10 % hingga 80 %
	Suhu Penyimpanan Kelembapan Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 %

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

Audio	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (R + L)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedansi Speaker	8 Ω

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Mode RGB (PC) yang didukung

Resolusi		Horizontal Frekuensi (kHz)	Vertikal Frekuensi (Hz)
1	720 x 400	31,468	70,8
*2	640 x 480	31,469	59,94
*3	800 x 600	37,879	60,317
4	832 x 624	49,725	74,55
*5	1024 x 768	48,363	60
*6	1280 x 720	44,772	59,855
*7	1360 x 768	47,72	59,799
8	1366 x 768	47,71	59,79
*9	1280 x 1.024	63,981	60,02

1 hingga 9: Modus RGB
* : Modus HDMI/DVI

Mode DTV

Resolusi	Component	HDMI/DTV
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o

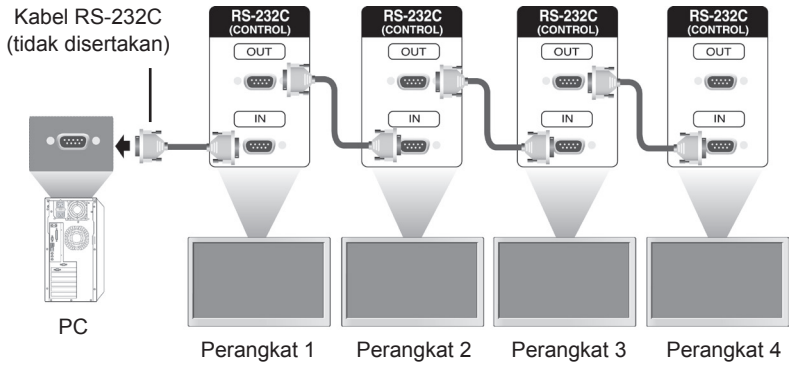
KONTROL RS-232

- Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa produk sekaligus dengan menghubungkannya ke satu PC.
- Dalam menu Option (Pilihan), Set ID (ID Perangkat) harus antara 1 dan 225 tanpa duplikat.

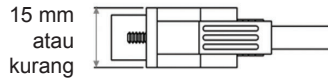
Menghubungkan kabel

Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.

- Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan produk. Anda dapat mengaktifkan/menonaktifkan produk, memilih sebuah sumber masukan atau menyesuaikan menu OSD dari PC Anda. Monitor ini dilengkapi dua port RS-232. Satu masukan dan satu keluaran. Ini memungkinkan Anda menghubungkan beberapa monitor secara seri tanpa menggunakan alat pembagi.



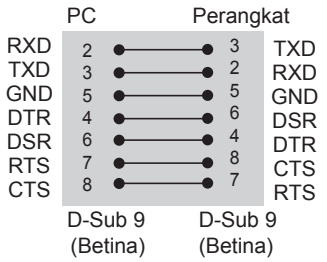
CATATAN



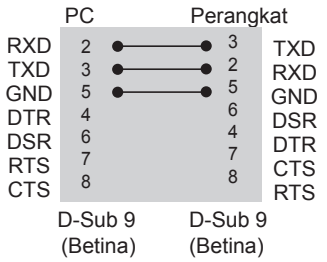
- Gunakan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.
- Jika di konektor digunakan kabel lebih besar daripada yang ditampilkan dalam gambar, koneksinya mungkin tidak sempurna karena interferensi antar kabel.

Konfigurasi RS-232C

Konfigurasi 7-Kabel (Kabel RS-232C standar)



Konfigurasi 3-Kabel (Bukan Standar)



Parameter Komunikasi

- Laju Baud: 9.600 Baud Rate (UART)
- Panjang Data: 8 bit
- Bit Paritas: Tidak Ada
- Bit Henti: 1 bit
- Kontrol Aliran: Tidak Ada
- Kode Komunikasi: Kode ASCII
- Menggunakan kabel silang (terbalik)

Daftar Referensi Perintah

	PERINTAH		DATA (Heksadesimal)
	1	2	
01. Power (Daya)	k	a	00 hingga 01
02. Input Select (Pemilihan Masukan)	x	b	lihat 02. Input Select (Pemilihan Masukan)
03. Aspect Ratio (Rasio Aspek)	k	c	lihat 03. Aspect Ratio (Rasio Aspek)
04. Volume Mute (Volume Diam)	k	e	00 hingga 01
05. Volume Control (Kontrol Volume)	k	f	00 hingga 64
06. Contrast (Kontras)	k	g	00 hingga 64
07. Brightness (Kecerahan)	k	h	00 hingga 64
08. Color (Warna)	k	i	00 hingga 64
09. Tint (Rona)	k	j	00 hingga 64
10. Sharpness (Ketajaman)	k	k	00 hingga 64
11. OSD Select (Pemilihan OSD)	k	l	00 hingga 01
12. Treble (Trebel)	k	r	00 hingga 64
13. Bass (Bas)	k	s	00 hingga 64
14. Balance (Imbangan)	k	t	00 hingga 64
15. Color Temperature (Suhu Warna)	x	u	00 hingga 64
16. ISM mode (Mode ISM)	j	p	lihat 16. ISM Method (Metode ISM)
17. Energy Saving (Hemat Energi)	j	q	lihat 17. Energy Saving (Hemat Energi)
18. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis)	j	u	01
19. Key (Tombol)	m	c	lihat 19. Key (Tombol)
20. Tile Mode (Mode Petak)	d	d	00 hingga 01
21. Tile H Position (Posisi H Petak)	d	e	00 hingga 64
22. Tile V Position (Posisi V Petak)	d	f	00 hingga 64
23. Tile H Size (Ukuran H Petak)	d	g	00 hingga 64
24. Natural Mode (Mode Alami) (dalam Tile Mode (Mode Petak))	d	j	00 hingga 01
25. Picture Mode (Mode Gambar)	d	x	00 hingga 04
26. Sound Mode (Mode Suara)	d	y	01 hingga 05
27. Elapsed Time Return (Hasil Waktu Tempuh)	d	l	FF
28. Speaker	d	v	00 hingga 01
29. Sleep Time (Waktu Tidur)	f	f	00 hingga 08
30. Power On Delay (Selang Waktu Menghidupkan)	f	h	00 hingga 64
31. Language (Bahasa)	f	i	00 hingga 08
32. Reset (Atur Ulang)	f	k	00 hingga 02
33. H Position (Posisi H)	f	q	00 hingga 64
34. V Position (Posisi V)	f	r	23 hingga 41
35. H Size (Ukuran H)	f	s	00 hingga 64
36. FAN Control (Kontrol KIPAS)	d	o	00 hingga 01
37. FAN Fault check (Pemeriksaan Kerusakan KIPAS)	d	w	FF
38. Temperature Value (Nilai Suhu)	d	n	FF

Protokol Transmisi/Penerimaan

	PERINTAH		DATA (Heksadesimal)
	1	2	
39. Serial No. Check (Pemeriksaan No. Seri)	f	y	FF
40. S/W Version (Versi P/L)	f	z	FF
41. Tile Matrix (Matriks Petak)	d	k	11 hingga FF
42. Tile ID (ID Petak)	d	i	lihat 42. Tile ID (ID Petak)

Transmisi

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- [Perintah 1]: Perintah pertama untuk mengontrol perangkat.
- [Perintah 2]: Perintah kedua untuk mengontrol perangkat.
- [Set ID]: ID Perangkat ingin berkomunikasi dengan perangkat. Perintah untuk tes adalah 00.
- [DATA]: Informasi yang disalurkan ke perangkat.
- [Cr]: Carriage Return (Ganti Baris). Kode ASCII ‘0x0D’.
- [ ]: Ruang kode ASCII ‘0 x 20’.

Pengakuan

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Dengan cara serupa, jika fungsi lain mentransmisikan data ‘FF’ berdasarkan format ini, umpan balik data Pengakuan akan menampilkan status masing-masing fungsi.
- Catatan: Dalam mode ini, layar akan mengirim pengakuan setelah proses menghidupkan selesai. Mungkin ada selang waktu antara perintah dan pengakuan.
- Lihat ‘Pemetaan data riil’ untuk mengetahui data heksadesimal ke data desimal.
- Tidak ada sinyal pengakuan yang akan dikirim dari layar, jika Set ID (ID Perangkat) dalam sinyal transmisi diatur ke ‘00’(=0x00).

Protokol Transmisi/Penerimaan

01. Daya (Perintah: k a)

Untuk mengontrol Power On / Off (Hidupkan/Matikan) pada layar.

Transmisi

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Mematikan
01 : Menghidupkan

Pengakuan

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Dengan cara serupa, jika fungsi lain mentransmisikan data 'FF' berdasarkan format ini, umpan balik data Pengakuan akan menampilkan status masing-masing fungsi.
* Catatan: Dalam mode ini, layar akan mengirim pengakuan setelah proses menghidupkan selesai. Mungkin ada selang waktu antara perintah dan pengakuan.
* Lihat 'Pemetaan data riil' untuk mengetahui data heksadesimal ke data desimal.

02. Pemilihan Masukan (Perintah: x b)

Untuk memilih sumber masukan bagi layar.

Transmisi

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 40: Komponen
60: RGB PC
90: HDMI
91: DVI

Pengakuan

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Penggunaan fitur ini tergantung pada model Anda

03. Rasio Aspek (Perintah: k c)

Untuk menyesuaikan format layar.

Transmisi

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom (Perbesaran)
09: Just Scan (Pindai Saja) (720p atau lebih)
10 hingga 1F: Cinema Zoom (Perbesaran Sinema) 1 hingga 16

Pengakuan

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

04. Volume Diam (Perintah: k e)

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan layar diam.

Transmisi

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 0: Volume Mute On ((Volume Diam Aktif))
(Volume Nonaktif)
1 : Volume Mute Off (Volume Diam Nonaktif)
(Volume Aktif)

Pengakuan

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

05. Kontrol Volume (Perintah: k f)

Untuk menyesuaikan volume.
Anda juga dapat menyesuaikan volume dengan tombol-tombol volume pada kontrol jarak-jauh.

Transmisi

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Volume 0 hingga 100
* Lihat 'Pemetaan data riil' untuk mengetahui nilai desimal heksadesimal.

Pengakuan

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

06. Kontras (Perintah: k g)

Untuk menyesuaikan kontras layar.
Anda juga dapat menyesuaikan kontras dalam menu **PICTURE** (GAMBAR).

Transmisi

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kontras 0 hingga 100

Pengakuan

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

07. Kecerahan (Perintah: k h)

Untuk menyesuaikan kecerahan layar.
Anda juga dapat menyesuaikan kontras dalam menu **PICTURE** (GAMBAR).

Transmisi
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kecerahan 0 hingga 100

Pengakuan
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

08. Warna (Perintah: k i)

Untuk menyesuaikan warna layar.
Anda juga dapat menyesuaikan kontras dalam menu **PICTURE** (GAMBAR).

Transmisi
[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Warna 0 hingga 100

Pengakuan
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

09. Rona (Perintah: k j)

Untuk menyesuaikan rona layar.
Anda juga dapat menyesuaikan kontras dalam menu **PICTURE** (GAMBAR).
Anda juga dapat menyesuaikan rona pada sumber masukan AV dan Komponen.

Transmisi
[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Rona 0 hingga 100 (R50 hingga G50)

Pengakuan
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

10. Ketajaman (Perintah: k k)

Untuk menyesuaikan ketajaman layar.
Anda juga dapat menyesuaikan kontras dalam menu **PICTURE** (GAMBAR).
Anda juga dapat menyesuaikan rona pada sumber masukan AV dan Komponen.

Transmisi
[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Ketajaman 0 hingga 100

Pengakuan
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

11. Pemilihan OSD (Perintah: k l)

Untuk memilih OSD (On Screen Display) agar aktif/nonaktif.

Transmisi
[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: OSD nonaktif
01: OSD aktif

Pengakuan
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

12. Trebel (Perintah: k r)

Untuk menyesuaikan trebel.
Anda juga dapat menyesuaikan trebel dalam menu **Audio**.

Transmisi
[k][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Trebel 0 hingga 100

Pengakuan
[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

13. Bas (Perintah: k s)

Untuk menyesuaikan bas.
Anda juga dapat menyesuaikan trebel dalam menu **Audio**.

Transmisi
[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Bas 0 hingga 100

Pengakuan
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

14. Imbangan (Perintah: k t)

Untuk menyesuaikan imbangan.
Anda juga dapat menyesuaikan trebel dalam menu **Audio**.

Transmisi
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kiri 50 hingga Kanan 50

Pengakuan
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

15. Suhu Warna (Perintah: x u)

Untuk menyesuaikan suhu warna.
Anda juga dapat menyesuaikan suhu warna dalam menu **Picture** (Gambar).

Transmisi
[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Hangat 50 hingga Sejuk 50

Pengakuan
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

16. Metode ISM (Perintah: j p)

Untuk memilih metode ISM buat menghindari terjadinya gambar diam pada layar.

Transmisi
[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 04: White Wash (Pembersihan Putih)
08. Normal
20: Color Wash (Pembersihan Warna)

Pengakuan
[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

17. Hemat Energi (Perintah: j q)

Untuk mengontrol fungsi hemat energi.

Transmisi
[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Minimum
02: Sedang
03. Maksimum
05. Layar Nonaktif

Pengakuan
[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

18. Konfigurasi Otomatis (Perintah: j u)

Untuk menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi goyangan gambar secara otomatis.
Konfigurasi otomatis hanya berfungsi dalam mode RGB-PC.

Transmisi
[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Perangkat

Pengakuan
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

19. Tombol (Perintah: m c)

Untuk mengirim kode kontrol jarak-jauh IR.

Transmisi
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE

Pengakuan
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Bila layar dalam mode siaga, layar hanya akan diaktifkan oleh tombol Power (Daya) pada kontrol jarak-jauh.

20. Mode Petak (Perintah: d d)

Untuk memilih mode petak.

Transmisi
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Pengakuan
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

21. Posisi H Petak (Perintah: d e)

Untuk mengatur posisi Horizontal.

Transmisi
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Left Max (Kiri Maks) hingga Right Max (Kanan Maks)

Pengakuan
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

22. Posisi V Petak (Perintah: d f)

Untuk mengatur posisi Vertikal.

Transmisi
[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 23 hingga 41: Bottom Max (Bawah Maks) hingga Top Max (Atas Maks)

Pengakuan
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

23. Ukuran H Petak (Perintah: d g)
Untuk mengatur ukuran Horizontal.

Transmisi
[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Min hingga Max

Pengakuan
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

24. Mode Alami (dalam Mode Petak) (Perintah: d j)
Untuk menetapkan Tile Natural Mode (Mode Alami Petak) untuk fungsi penataan letak.

Transmisi
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Pengakuan
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

25. Mode Gambar (Perintah: d x)
Untuk memilih mode gambar.

Transmisi
[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Jelas
01: Standar (Pengguna)
02. Sinema
03. Olahraga
04: Permainan

Pengakuan
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

26. Mode Suara (Perintah: d y)
Untuk memilih mode suara.

Transmisi
[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Standar
02: Musik
03: Sinema
04: Olahraga
05. Permainan

Pengakuan
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

27. Hasil Waktu Tempuh (Perintah: d l)
Untuk membaca waktu penggunaan panel.

Transmisi
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pengakuan
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Data hasil maksudnya berapa jam yang digunakan dalam heksadesimal.

28. Speaker (Perintah: d v)
Untuk mengaktifkan/menonaktifkan speaker.

Transmisi
[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: Aktif

Pengakuan
[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

29. Waktu Tidur (Perintah: f f)
Untuk mengatur waktu tidur.

Transmisi
[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif
01: 10 mnt.
02: 20 mnt.
03: 30 mnt.
04: 60 mnt.
05: 90 mnt.
06: 120 mnt.
07: 180 mnt.
08: 240 mnt.

Pengakuan
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

30. Selang Waktu Menghidupkan (Perintah: f h)
Untuk mengatur selang waktu jadwal saat daya dihidupkan (satuan: detik).

Transmisi
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: 0 hingga 100 dtk.

Pengakuan
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

31. Bahasa (Perintah: f i)

Untuk mengatur bahasa bagi OSD.

Transmisi
[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Korea
01: Cina
02: Jepang
03: Inggris
04: Prancis
05: Jerman
06: Italia
07: Portugis
08: Spanyol (UE)
09: Rusia

Pengakuan
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

32. Atur Ulang (Perintah: f k)

Untuk menjalankan fungsi Picture (Gambar), Screen (Layar) dan Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik).

Transmisi
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Pengaturan Ulang Gambar
01: Pengaturan Ulang Layar
02: Pengaturan Ulang Pabrik

Pengakuan
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

33. Posisi H (Perintah: f q)

Untuk mengatur posisi Horizontal.

* Fungsi ini hanya berfungsi dalam mode Tile Off (Petak Nonaktif).

Transmisi
[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kiri 50 hingga Kanan 50

Pengakuan
[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

34. Posisi V (Perintah: f r)

Untuk mengatur posisi Vertikal.

* Fungsi ini hanya berfungsi dalam mode Tile Off (Petak Nonaktif).

Transmisi
[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 23 hingga 41: Bawah 15 hingga Atas 15

Pengakuan
[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

35. Ukuran H (Perintah: f s)

Untuk mengatur ukuran Horizontal.

* Fungsi ini hanya berfungsi dalam mode Tile Off (Petak Nonaktif).

Transmisi
[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Ukuran -50 hingga +50

Pengakuan
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

36. Kontrol KIPAS (Perintah: d o)

Untuk mengatur kontrol kipas menjadi aktif/nonaktif.

* Fungsi ini hanya berfungsi dalam mode Tile Off (Petak Nonaktif).

Transmisi
[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Otomatis
01: Aktif
02: Manual

Pengakuan
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

37. Pemeriksaan Kerusakan KIPAS (Perintah: d w)

Untuk mengatur kontrol kipas menjadi aktif/nonaktif.

* Fungsi ini hanya berfungsi dalam mode Tile Off (Petak Nonaktif).

Transmisi

[d][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pengakuan

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Data 00: Status Abnormal
01: Status Normal

38. Nilai Suhu (Perintah: d n)

Untuk membaca suhu di dalam layar.

Transmisi

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pengakuan

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

39. Pemeriksaan No. Seri (Perintah: f y)

Untuk membaca nomor seri.

Transmisi

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pengakuan

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

40. Versi P/L (Perintah: f z)

Untuk membaca versi perangkat lunak.

Transmisi

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data harus selalu ff dalam heksadesimal.

Pengakuan

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

41. Tile Matrix (Matriks Petak) (Perintah: d k)

Untuk mengatur baris dan kolom tata letak

Transmisi

[d][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 11 hingga FF: byte ke-1 - nilai Tile Row (Baris Petak)
Byte ke-2 - nilai Tile Column (Kolom Petak)

* Jika Data berupa 00, 01 atau 10, perintah tidak akan bekerja

Pengakuan

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

42. Tile ID (ID Petak) (Perintah: d i)

Untuk mengatur Tile ID (ID Petak).

Transmisi

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

01 hingga E1: Tile ID (ID Petak) 01 hingga 225**
FF: Read Tile ID (Baca ID Petak)

* Data tidak boleh melebihi (Tile Row (Baris Petak)) x (Tile Column (Kolom Petak))

Pengakuan

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Akan dihasilkan NG jika Data melebihi (Tile Row (Baris Petak)) x (Tile Column (Kolom Petak)), kecuali 0xFF.

KODE IR (Heks)	Fungsi	Keterangan
08	POWER (DAYA)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
C4	MONITOR ON (MONITOR AKTIF)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
C5	MONITOR OFF (MONITOR NONAKTIF)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
95	Energy Saving (Hemat Energi)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
0B	INPUT (MASUKAN)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
10	Nomor 0	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
11	Nomor 1	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
12	Nomor 2	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
13	Nomor 3	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
14	Nomor 4	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
15	Nomor 5	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
16	Nomor 6	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
17	Nomor 7	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
18	Nomor 8	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
19	Nomor 9	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
02	VOL+	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
03	VOL-	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
E0	BRIGHTNESS (KECERAHAN) ∧ (Page Up)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
E1	BRIGHTNESS (KECERAHAN) ∨ (Page Down)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
79	ARC (MARK)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
4D	PSM	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
09	MUTE (DIAM)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
43	MENU	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
99	AUTO (OTOMATIS)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
40	∧	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
41	∨	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
06	>	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
07	<	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
44	OK	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
28	BACK (KEMBALI)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
7B	TILE (PETAK)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
5B	EXIT (KELUAR)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
72	ID ON (ID AKTIF) (Merah)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
71	ID OFF (ID NONAKTIF) (Hijau)	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
63	Kuning	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
61	Biru	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
B1	■	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
B0	►	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
BA	II	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
8F	◄◄	Tombol Kontrol Jarak-Jauh
8E	►►	Tombol Kontrol Jarak-Jauh

LISENSI

Lisensi yang didukung mungkin berbeda menurut modelnya. Untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi, kunjungi www.lg.com.

HDMI, logo HDMI, dan High-Definition Multimedia Interface adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing LLC.

ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified device that plays DivX video. Visit www.divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video.
ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play DivX Video-on-Demand (VOD) content. To generate the registration code, locate the DivX VOD section in the device setup menu. Go to vod.divx.com with this code to complete the registration process and learn more about DivX VOD.

“DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.”

“DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, Inc. and are used under license.”

“Pat. 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274”

Manufactured under license from Dolby Laboratories. “Dolby” and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



Pastikan membaca Tindakan Pencegahan Keselamatan sebelum menggunakan produk.
Simpan Buku Manual Pemilik (CD) di tempat yang dapat diakses untuk referensi mendatang.
Model dan nomor seri PERANGKAT berada di bagian belakang dan salah satu sisi PERANGKAT. Catat nomor di bawah ini bila suatu saat Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Derau sementara saat perangkat diHIDUPkan atau diMATIkan.