LG
Life's Good

MANUALE DELL'UTENTE
PROIETTORE LCOS

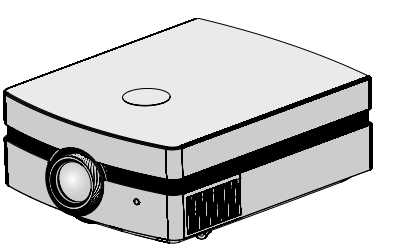
Leggere attentamente il presente manuale prima di utilizzare l'apparecchio e conservarlo come riferimento futuro.

CF181D

www.lg.com

PROIETTORE LCOS

Avvertenza
Questo è un prodotto di classe B. In ambiente domestico questo prodotto può produrre interferenze radio, in tal caso l'utente dovrà adottare misure adeguate.



Sommario

Istruzioni per la sicurezza 4

Nomi dei componenti
Apparecchio principale 7
Parti di collegamento 8
Pannello di controllo.....9
Telecomando.....10
Installazione delle batterie 10
Indicatore dello stato del proiettore 11
Accessori 12
Componenti opzionali 12

Installazione e composizione
Istruzioni di installazione 13
Funzionamento di base del proiettore 14
Per utilizzare il sistema di sicurezza Kensington.....15
Accensione del proiettore 16
Spegnimento del proiettore.....16
Messa a fuoco e posizione dell'immagine dello schermo 17
Selezione della modalità dell'origine.....17

Collegamento
Collegamento a un PC desktop 18
Collegamento a un'origine video 18
Collegamento a un lettore DVD 19
Collegamento a una Set-Top Box D-TV 19

Funzioni
Opzioni del menu IMMAGINE
Modalità immagini 20
Regolazione video 20

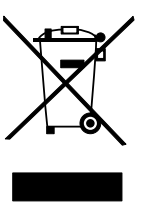
Opzioni del menu IMM. AVANZATA
Funzione Auto Iris 21
Funzione TruMotion Demo.....21
Funzione Controllo avanzato 22
Funzione Reset Imm. Avanz. 23

Opzioni del menu SCHERMO
Per modificare la modalità PJT.....24
Utilizzo della funzione RATIO 24
Utilizzo della funzione Distorsione trapzoidale 25
Funzione Test Pattern 25
Funzione Allineamento automatico 25
Funzione RGB Config. 26
Funzione Riprist. Schermo.....26

Opzioni del menu OPZIONE
Utilizzo della funzione Pausa 27
Selezione della lingua 27
Utilizzo della funzione Vuoto.....27
Selezione del colore dell'immagine vuota.....28
Funzione Time sleep.....28
Funzione Timer spegnim.....29
Funzione Riprist. Opzione.....29

Opzioni del menu INFORMAZIONI
Consente di visualizzare le informazioni del proiettore.....29

Informazioni
Visualizzazioni di monitor supportate.....30
Manutenzione.....31
Sostituzione della lampada 32
Specifiche tecniche 35



Smaltimento delle apparecchiature obsolete

1. Quando su un prodotto è riportato il simbolo di un bidone della spazzatura barrato da una croce significa che il prodotto è coperto dalla direttiva europea 2002/96/EC.
2. Tutti i prodotti elettrici ed elettronici dovrebbero essere smaltiti separatamente rispetto alla raccolta differenziata municipale, mediante impianti di raccolta specifici designati dal governo o dalle autorità locali.
3. Il corretto smaltimento delle apparecchiature obsolete contribuisce a prevenire possibili conseguenze negative sulla salute umana e sull'ambiente.
4. Per informazioni più dettagliate sullo smaltimento delle apparecchiature obsolete, contattare il comune, il servizio di smaltimento rifiuti o il negozio in cui è stato acquistato il prodotto.

Istruzioni per la sicurezza

Prendere nota delle istruzioni per la sicurezza per evitare qualsiasi probabile incidente o uso scorretto del proiettore.

➟ Le istruzioni per la sicurezza sono fornite in due modalità, come illustrato sotto.

⚠ **ATTENZIONE** : la violazione di questa istruzione può causare seri infortuni, e in casi estremi il decesso.
⚠ **NOTE:** :la violazione di questa istruzione può causare infortuni contenuti o danneggiare il proiettore.

➟ Dopo aver letto il presente manuale, conservarlo in modo che sia facilmente consultabile.

Installazione interna

⚠ AVVERTENZE

Non mettete il Proiettore alla luce diretta del sole o vicino a fonti di calore quali radiatori, fuochi, stufe, ecc.
Correte il rischio di provocare un incendio!

Non mettete sostanze infiammabili a lato del proiettore.

Correte il rischio di provocare un incendio!

Non permettete ai bambini di arrampicarsi sul proiettore installato.
Il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni gravi, anche mortali.

Installazione interna

⚠ NOTA

Prima di spostare il proiettore, scollegatelo dalla presa di rete e togliete tutti gli altri collegamenti.

Non mettete il proiettore vicino a sorgenti di vapore o fumo, tipo un umidificatore.

Correte il rischio di una fiammata o di una scossa elettrica!

Non collocare il proiettore dove potrebbe essere esposto alla polvere.

Ciò potrebbe causare un incendio.

Quando mettete il proiettore su un tavolo, fate attenzione a non metterlo sul bordo.

Potrebbe cadere e ferire gravemente un bambino o un adulto o danneggiarsi seriamente.
Utilizzate solo un supporto adatto.

Utilizzate il proiettore solo su superfici piane e stabili.

Potrebbe diventare instabile e compromettere il funzionamento.

Assicurate una buona ventilazione intorno al proiettore. La distanza tra il proiettore e la parete dovrebbe essere di almeno 30 cm/ 12 pollici.

Un aumento eccessivo della temperatura interna potrebbe causare un incendio!

Non bloccare i fori di ventilazione del proiettore e non ostacolate in nessun modo la circolazione dell'aria.

Ciò potrebbe causare l'innalzamento della temperatura interna e provocare un incendio!

Non mettete il proiettore direttamente su tappeti, tappetini o dove la ventilazione risulta limitata.

La temperatura interna aumenterebbe e potrebbe causare un incendio!

Installazione esterna

⚠ AVVERTENZE

Non utilizzate il proiettore in luoghi umidi, tipo stanze da bagno dove potrebbe facilmente bagnarsi.

Correte il rischio di una scossa elettrica!

Alimentazione

⚠ AVVERTENZE

Dovete collegare la messa a terra.

Se il cavo della messa a terra non è collegato, c'è il rischio di una scossa elettrica causata dalla dispersione di corrente.
Se non sono possibili metodi di messa a terra, dovete utilizzare un interruttore separato del circuito, installato da un elettricista qualificato.
Non collegate la messa a terra alla linea telefonica, al parafulmini o alla tubatura del gas.

La spina della corrente deve essere inserita completamente nella presa elettrica per evitare il pericolo di incendi.

Ciò potrebbe causare un incendio.

Non appoggiare oggetti pesanti sul cavo di alimentazione.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Alimentazione — ⚠ AVVERTENZE

Non collegate troppe spine alla presa di rete.

Correte il rischio di sovraccaricare la presa e causare un incendio!

Alimentazione — ⚠ NOTA

Non toccate mai presa/spina con le mani umide.

Correte il rischio di prendere una scossa elettrica!

Quando scollegate l'apparecchio, afferrate saldamente la spina. Se tirate il cavo di alimentazione, potreste danneggiarlo.

Correte il rischio di provocare un incendio!

Evitate che la polvere si depositi sulla spina o sulla presa.

Correte il rischio di provocare un incendio!

Non collegate l'apparecchio se il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati, oppure se la presa di rete è allentata.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Accertarsi che il cavo di alimentazione non venga a contatto con oggetti appuntiti o caldi, come ad esempio una stufa.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Collocare il proiettore dove le persone non possano camminare o appoggiarsi sul cavo di alimentazione.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Non accendere/spegnere il proiettore mentre si collega/scollega la spina nella presa a muro (non utilizzare la spina come interruttore).

Ciò potrebbe causare un danno meccanico o una scossa elettrica.

Uso del prodotto — ⚠ ATTENZIONE

Non appoggiare alcun oggetto contenente liquido (come ad esempio vasi da fiori, bicchieri, cosmetici, candele, ecc.) sul proiettore.

Ciò potrebbe causare un incendio.

Se il proiettore dovesse subire un colpo o rimanere danneggiato, spegnetelo e scollegatelo dalla presa di rete e rivolgetevi al Centro Assistenza.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Non far entrare nel proiettore alcun oggetto.

Ciò potrebbe causare una scossa elettrica.

Se dell'acqua dovesse penetrare nel proiettore, scollegatelo immediatamente dalla presa di rete e rivolgetevi al Centro Assistenza.

Ciò potrebbe causare una scossa elettrica.

Gettate le pile esauste negli appositi contenitori predisposti dalla raccolta differenziata.

Se un bambino dovesse ingoiare una pila, rivolgetevi immediatamente al Pronto Soccorso.

Se l'immagine non dovesse apparire sullo schermo, spegnete il proiettore e scollegatelo dalla presa di rete e rivolgetevi al Centro Assistenza.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Non togliete nessun coperchio (a parte quello che protegge le lenti). Alto rischio di scossa elettrica!

Non guardate direttamente verso le lenti quando il proiettore sta funzionando. Potreste danneggiarvi la vista!

Non toccate le parti di metallo durate o subito dopo il funzionamento, dato che le ventole e il coperchio della lampada rimangono molto caldi!

PRECAUZIONI relative al cavo di alimentazione

La maggior parte delle apparecchiature richiede essere allacciata ad un circuito dedicato: vale a dire un circuito dedicato che alimenta l'apparecchiatura specifica e chenon dispone di altre prese o circuiti di alimentazione. Controllare la pagina di questo manuale contenente le caratteristiche generali del prodotto per essere sicuri.

Non sovraccaricare le prese di alimentazione. Prese di alimentazione sovraccaricate, allentate o danneggiate, prolunghe o cordoni di alimentazione danneggiati o fessurati o con difetti di isolamento sono estremamente pericolosi. Una qualsiasi di queste condizioni può dar luogo a scosse elettriche o incendi. Esaminare periodicamente il cordone di alimentazione del vostro apparecchio e, qualora si riscontrino segni di danneggiamento o di usura, staccare l'apparecchio dalla presa di corrente evitandone l'utilizzo e far sostituire il cordone di alimentazione esattamente con il suo tipo corrispondente da personale tecnico autorizzato.

Proteggere il cordone di alimentazione da possibili danni fisici o meccanici, evitando che venga intrecciato, schiacciato, che rimanga a contrasto, chiuso in una porta o che vi si possa camminare sopra. Prestare particolare attenzione alla spina, alla presa a muro e al punto dove il cordone stesso esce dall'apparecchio.

Utilizzo — ⚠ AVVERTENZE

Non toccate mai presa di rete/interruttori della luce in caso di perdita di gas. Aprite le finestre e arieggiate l'ambiente.

Correte il rischio di una fiammata o un incendio dovuto a una scintilla.

Non fate cadere il proiettore e non fategli prendere colpi.

Potreste danneggiare i meccanismi o ferire qualcuno!

Per non danneggiarvi la vista, non guardate direttamente verso il raggio laser.

Aprire sempre lo sportellino dell'obiettivo o rimuovere il cappuccino quando la lampada del priettore è accesa.

Utilizzo — ⚠ NOTA

Non mettete oggetti pesanti sul proiettore.

Potreste danneggiare i meccanismi o ferire qualcuno!

Fate attenzione a non far prendere colpi alle lenti, soprattutto quando spostate il proiettore.

Non toccate le lenti del proiettore. Sono delicate e facili da danneggiare.

Non utilizzate attrezzi appuntiti sul proiettore dato che potreste danneggiarne l'involucro esterno.

Pulizia — ⚠ AVVERTENZE

Non utilizzare acqua per la pulizia del proiettore.

Ciò potrebbe danneggiare il proiettore o causare una scossa elettrica.

Se dal proiettore dovesse uscire fumo o un cattivo odore, spegnete l'apparecchio, scollegatelo dalla presa di rete e rivolgetevi al rivenditore o al Centro Assistenza.

Ciò potrebbe causare un incendio o una scossa elettrica.

Utilizzate un soffietto per macchine fotografiche o un panno morbido, eventualmente inumidito con detergente neutro, per togliere polvere o macchie dalle lenti del proiettore.

Pulizia — ⚠ NOTA

Contattare il servizio di assistenza una volta all'anno per la pulizia delle parti interne del proiettore.

L'accumularsi di polvere può causare danni meccanici.

Quando si puliscono le parti in plastica del proiettore, scollegare l'alimentazione e pulire con un panno morbido. Non utilizzare detergenti, spruzzi d'acqua o panni bagnati. Non utilizzare detergenti (per vetro), lucidanti per automobili o industriali, abrasivi o cer e, benzina, alcol ecc., che possono danneggiare il prodotto.

Ciò potrebbe provocare incendi, scosse o danni al prodotto (deformazione, corrosione e danneggiamento).

Altro — ⚠ ATTENZIONE

Non cercate di riparare da soli il proiettore. Rivolgetevi al rivenditore o al Centro Assistenza.

Potreste danneggiare il proiettore e/o prendere una scossa elettrica, come pure invalidare la garanzia!

Altro — ⚠ NOTA

Vi consigliamo di scollegare il proiettore dalla presa di rete se prevedete di non utilizzarlo per un lungo periodo.

L'accumularsi di polvere può causare un incendio.

Per la sostituzione della lampada, rivolgetevi a personale qualificato.

Non mischiate pile nuove a pile vecchie.

Le pile potrebbero surriscaldarsi e perdere acido.

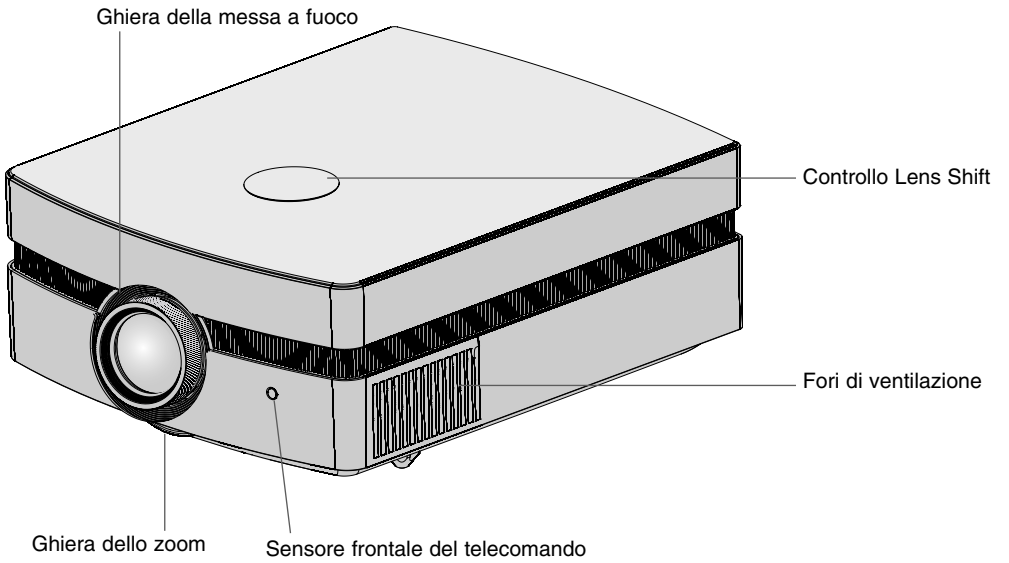
Utilizzate solo le pile consigliate.

In caso contrario potreste danneggiare il telecomando.

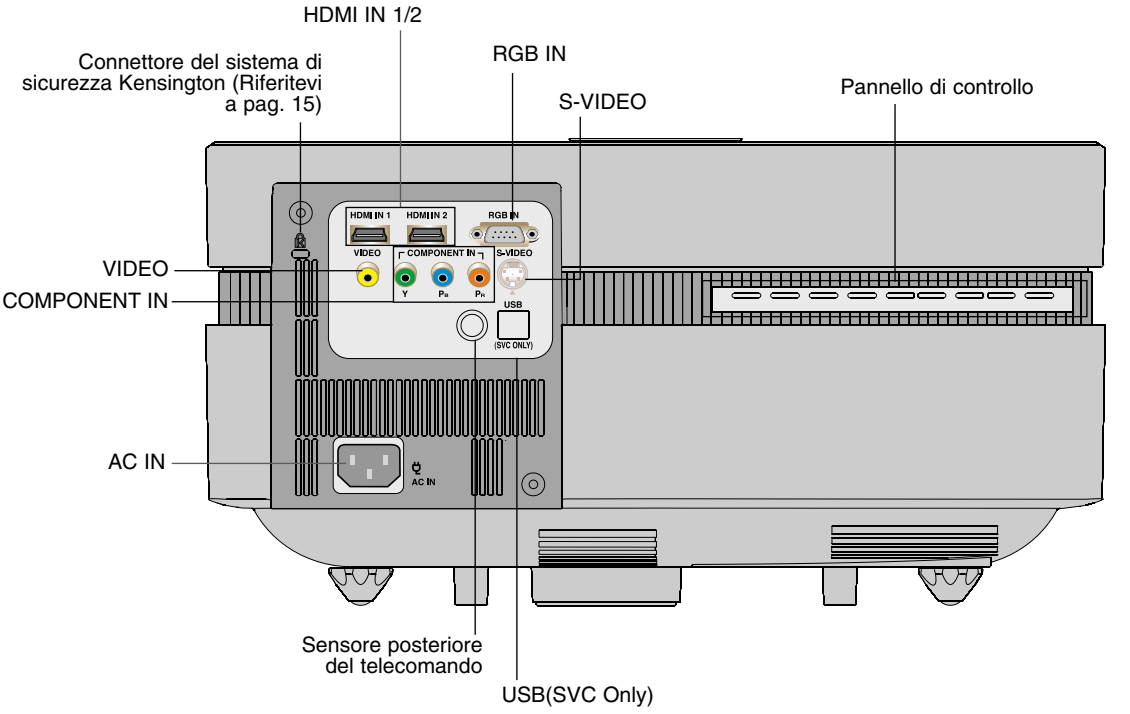
Nomi dei componenti

Apparecchio principale

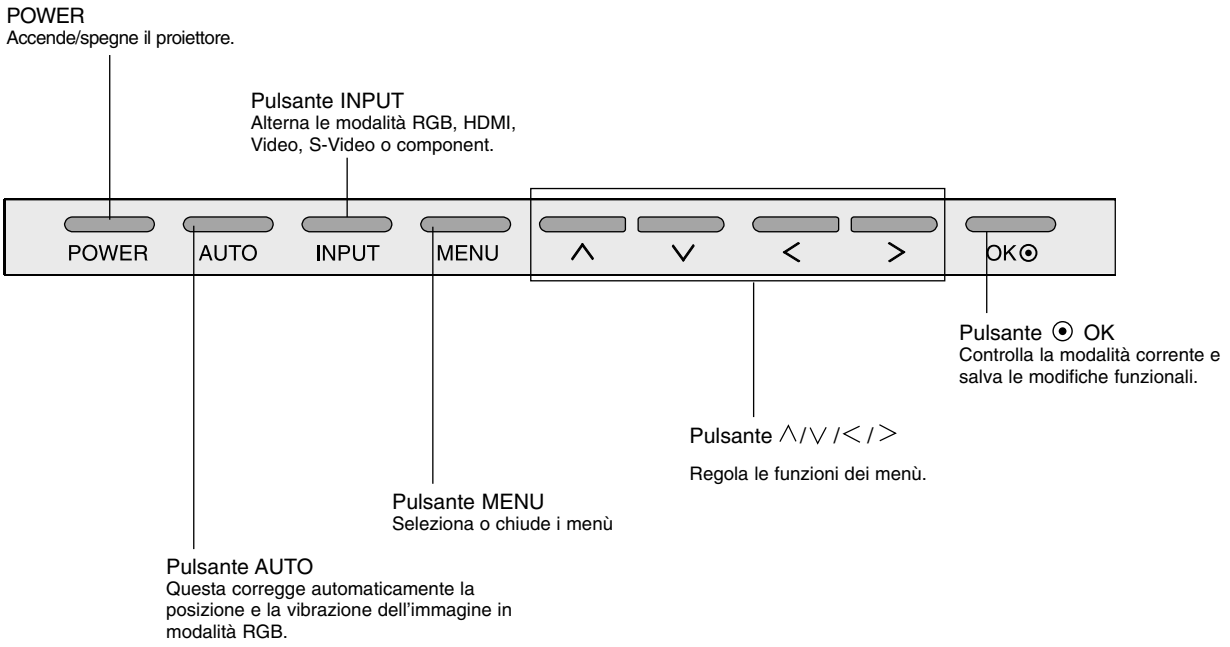
* Questo proiettore è stato fabbricato utilizzando una tecnologia di alta precisione. Potreste, comunque, vedere sullo schermo del proiettore piccoli punti neri o punti luminosi (rossi, blu o verdi). Si tratta del normale risultato del processo di fabbricazione e non sempre indica un cattivo funzionamento dell'apparecchio.



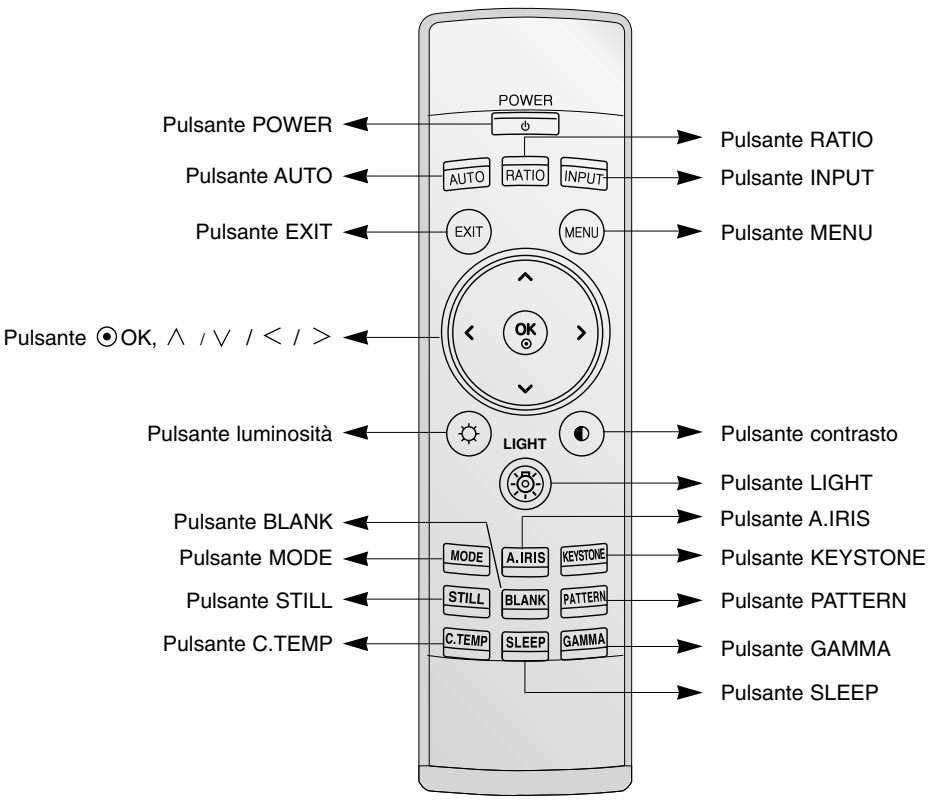
Parti di collegamento



Pannello di controllo

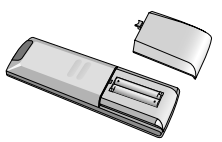


Telecomando



Installazione delle batterie

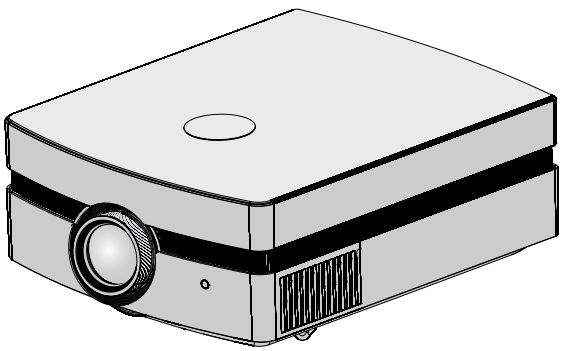
AVVISO
UTILIZZANDO BATTERIE NON DEL TIPO CORRETTO VI È IL RISCHIO DI ESPLOSIONE.
SMALTIRE LE BATTERIE USATE SECONDO LE ISTRUZIONI.

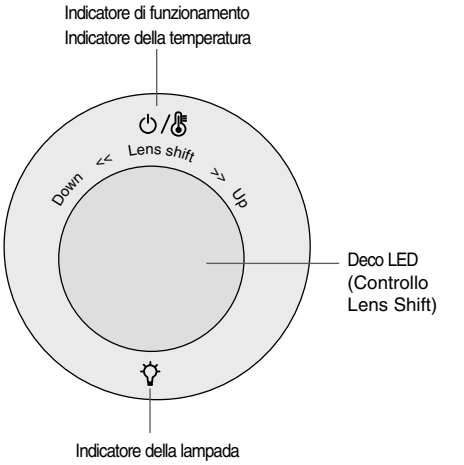


- Aprire il coperchio del vano batterie che si trova dietro al telecomando.
- Inserire le batterie rispettando la corretta disposizione delle polarità (“+” con “+” e “-” con “-”).
- Inserire due batterie AAA da 1.5V. Non mischiare batterie vecchie e nuove.

Indicatore dello stato del proiettore

* Indicatore della lampada, indicatore del funzionamento e indicatore della temperatura posti sulla parte alta del proiettore mostrano all'utente lo stato di funzionamento del proiettore.



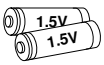


Operation Indicator / Temperature Indicator	Arancione	Standby.
	Verde	In funzione (accensione della lampada)
	Arancione(lampeggiante)	Raffreddamento della lampada in corso (60 secondi).
	Verde (lampeggiante)	Il proiettore è stato spento a causa del calore eccessivo. (60 secondi).
	Spento	Spegnimento.
	Arancione	Questo messaggio di avvertenza relativo al calore eccessivo quando il proiettore è acceso. Spegnere il proiettore e controllare la ventola.
	Arancione(lampeggiante)	L'alimentazione è stata interrotta perché la ventola interna di raffreddamento non funziona. Rivolgersi al proprio Centro di assistenza di zona.
Lamp Indicator	Arancione	Il proiettore viene spento a causa della temperatura elevata.
	Arancione(lampeggiante)	Si è verificato un errore con la lampada del proiettore. Accendere nuovamente il proiettore appena trascorso il tempo sufficiente. Se questo indicatore inizia nuovamente a lampeggiare in rosso, contattare il centro servizi locale.
	Verde (lampeggiante)	Il coperchio del filtro e della lampada è aperto.
Deco LED (Controllo Lens Shift)	Blu (lampeggiante)	Raffreddamento della lampada finché la stessa non si accende.

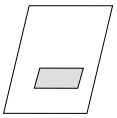
Accessori



Telecomando



2 batterie



Manuale d’uso



Manuale dell’utente per CD



Panno per pulizia



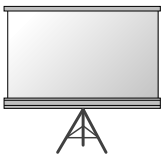
Cavo di alimentazione



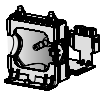
Filtro

Componenti opzionali

* Rivolgetevi al vostro rivenditore per acquistare questi articoli.
* Quando applicate l’installazione a soffitto, utilizzate solo la staffa apposita per il proiettore.
* La lampada è un componente di consumo e deve essere sostituita quando si brucia.
* I componenti opzionali possono essere sostituiti senza preavviso per migliorare la qualità del prodotto e nuovi componenti possono essere aggiunti.



Schermo di proiezione

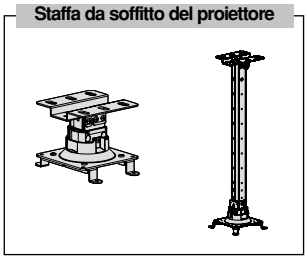


Lampada



Presa SCART a RCA

Staffa da soffitto del proiettore





Cavo S-Video



Cavo HDMI



Cavo Component



Cavo del computer



Cavo video

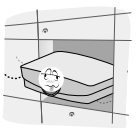
Installazione e composizione

Istruzioni di installazione

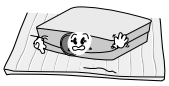
* Non mettete il proiettore nelle condizioni seguenti. Potrebbe funzionare male o danneggiarsi.

Provvedete un'adeguata aerazione per questo apparecchio.

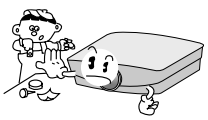
- Il proiettore è dotato di fori di ventilazione (presa) sul fondo e fori di ventilazione (scappamento) sul davanti. Non bloccate e non mettete niente vicino a questo fori, altrimenti la temperatura interna dell'apparecchio salirà, causando un'alterazione dell'immagine o danni al proiettore.



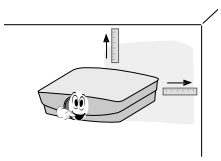
- Non mettete il proiettore su tappeti, tappetini o altre superfici simili. Possono impedire un'adeguata ventilazione della parte inferiore del proiettore. Questo proiettore deve venire montato solo a parete o a soffitto.



- Non fate gocciolare liquidi all'interno del proiettore.



- Lasciate un adeguato spazio libero intorno al proiettore. (Almeno 30 cm / 12 pollici)



Mettete questo proiettore in condizioni adeguate di temperatura ed umidità.

- Installate il proiettore solo dove siano disponibili temperatura e umidità adeguate. (Riferitevi a pag. 35)

Non mettete il proiettore dove potrebbe venire coperto dalla polvere.

- Questa situazione comporterebbe un surriscaldamento del proiettore.

Non ostruite le fessure e le aperture del proiettore. Causereste un surriscaldamento dell'apparecchio, con il rischio di un incendio.

Il proiettore è fabbricato utilizzando una tecnologia di alta precisione. Potreste comunque vedere dei piccoli punti neri e/o punti luminosi (rossi, blu o verdi), che appaiono continuamente sullo schermo del proiettore. Si tratta di un normale risultato del processo di fabbricazione e non indica un cattivo funzionamento di questo apparecchio.

Per vedere i programmi DTV, è necessario collegare il proiettore a un ricevitore DTV (decoder).

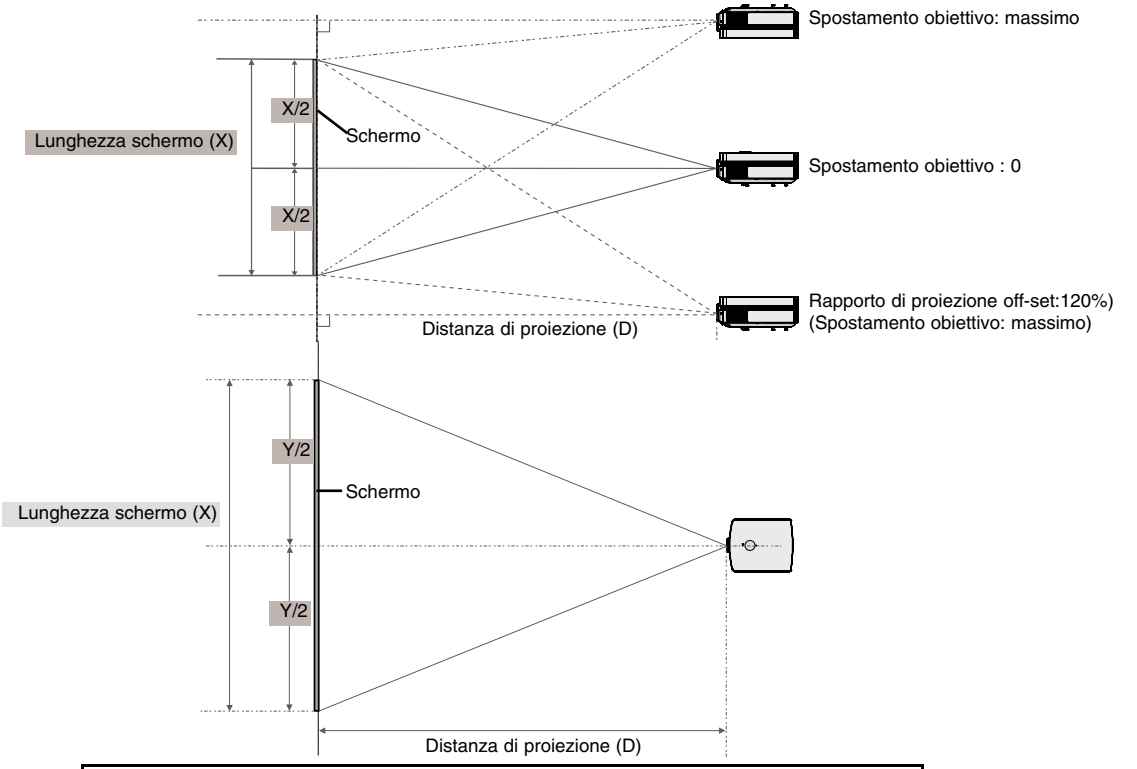
Quando il telecomando non funziona durante il funzionamento

- Il telecomando quando è installata una lampada dotata di resistenza elettronica o una lampada a tre lunghezze d'onda. Sostituire queste lampade con prodotti di standard internazionale per utilizzare normalmente il telecomando.

Funzionamento di base del proiettore

1. Mettete il proiettore su un supporto robusto ed orizzontale con il PC o la sorgente AV.
2. Mettete il proiettore alla giusta distanza dallo schermo. La distanza tra il proiettore e lo schermo determina il formato dell'immagine.
3. Posizionate il proiettore in modo che le lenti abbiano la giusta angolazione con lo schermo. Se l'angolazione non è giusta, l'immagine dello schermo risulterà piegata. Se dovesse succedere, utilizzate la regolazione "Keystone" per effettuare la correzione. (Riferitevi a pag. 25.)
4. Collegate i cavi del proiettore alla presa di rete e ad altre sorgenti collegate.

distanza di proiezione basata sul formato dell'immagine



16 : 9 Scale					
Schermo				Distanza di proiezione	
Dimensioni schermo (inch)	Dimensioni schermo(mm)	Larghezza schermo (mm)	Lunghezza schermo (mm)	Distanza più breve (mm)	Distanza più lunga (mm)
30	**762**	**664**	**374**	**877**	**1605**
40	**1016**	**886**	**498**	**1181**	**2152**
50	**1270**	**1107**	**623**	**1484**	**2699**
60	**1524**	**1328**	**747**	**1788**	**3246**
70	**1778**	**1550**	**872**	**2092**	**3794**
80	**2032**	**1771**	**996**	**2395**	**4341**
90	**2286**	**1992**	**1121**	**2699**	**4888**
100	**2540**	**2214**	**1245**	**3003**	**5435**
120	**3048**	**2657**	**1494**	**3610**	**6530**
140	**3556**	**3099**	**1743**	**4218**	**7624**
160	**4064**	**3542**	**1992**	**4825**	**8719**
180	**4572**	**3985**	**2241**	**5433**	**9813**
200	**5080**	**4428**	**2491**	**6040**	**10907**
220	**5588**	**4870**	**2740**	**6648**	**12002**
240	**6096**	**5313**	**2989**	**7255**	**13096**
260	**6604**	**5756**	**3238**	**7863**	**14191**
280	**7112**	**6199**	**3487**	**8470**	**15285**
300	**7620**	**6641**	**3736**	**9078**	**16380**

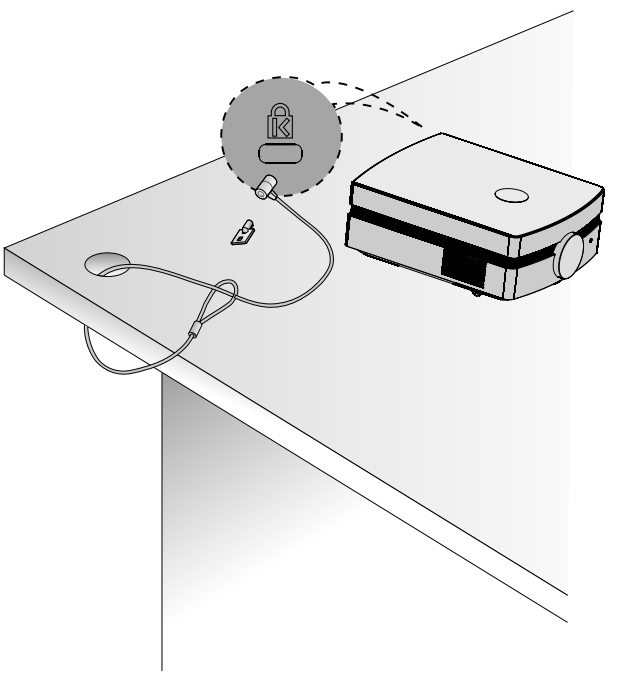
* La distanza minima/massima mostra lo stato quando regolata dalla funzione zoom.
* È possibile spostare un immagine dal centro dell'obiettivo, fino al 70% della dimensione dello schermo.

Per utilizzare il sistema di sicurezza Kensington

- Il proiettore è dotato di un connettore per sistema di sicurezza “Kensington” sul pannello laterale. Collegate il cavo del sistema di sicurezza “Kensington” come qui sotto.

- Per l’installazione dettagliata e l’utilizzo del sistema di sicurezza “Kensington”, riferite alla guida all’uso allegata al sistema di sicurezza “Kensington” e, per ulteriore informazioni, consultate l’home page di internet (**http://www.kensington.com**) della società Kensington, che tratta apparecchiature elettroniche costose, come PC agenda o proiettori.

- Il sistema di sicurezza Kensington è un articolo in opzione.



Accensione del proiettore

1. Collegate correttamente il cavo di alimentazione.

2. Rimuovere il cappuccino dell'obiettivo. Se viene lasciato, potrebbe deformarsi a causa del calore prodotto dalla lampada.

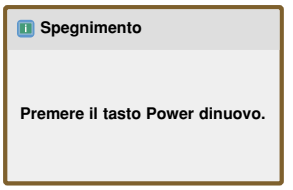
3. Premete il tasto **POWER** del telecomando o sul pannello superiore del proiettore.
   - Un'immagine apparirà dopo che la luce dell'deco LED si accenderà (Blu (lampeggiante)).(Riferitevi a pag. 11.)
   - Premere il pulsante di INPUT del telecomando o il pulsante di INPUT sul pannello di controllo per selezionare il segnale di input desiderato.

NOTA!

* Non scollegare il cavo di alimentazione mentre la ventola di aspirazione/scarico è in funzione.Se si scollega il cavo di alimentazione mentre la ventola di aspirazione/scarico è in funzione, l'attivazione della lampada all'accensione potrebbe richiedere più tempo o la durata della lampada potrebbe diminuire.

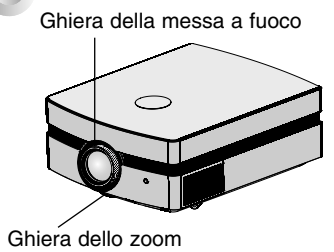
Spegnimento del proiettore

1. Premete il tasto **POWER** sul pannello superiore o del telecomando.
2. Premete di nuovo il tasto **POWER** sul pannello superiore o del telecomando per spengere l'apparecchio.
3. Se la spia arancione di funzionamento lampeggia, in altre parole la ventola è in funzione (60 secondi) non staccare il proiettore. Quando l'indicatore è rosso, rimuovere il cavo di alimentazione.(Riferitevi a pag. 11.)
   - Se il LED dell'indicatore di funzionamento è arancione e lampeggia, il tasto "POWER" sul pannello superiore e del telecomando non funzionano.



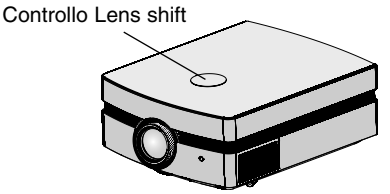
Messa a fuoco e posizione dell'immagine dello schermo

Quando un'immagine appare sullo schermo, controllate se è a fuoco e ben adattata allo schermo.



- Per regolare la messa a fuoco dell'immagine, ruotate la ghiera corrispondente, che è quella esterna sulle lenti.
- Per regolare le dimensioni dell'immagine, ruotare l'anello di zoom posto sotto l'anello dell'obiettivo.

Quando è necessario spostare l'immagine verso l'alto o verso il basso, utilizzare il controllo Lens shift del proiettore per regolare l'altezza, come indicato di seguito.



- Ruotare il controllo Lens shift verso sinistra o verso destra per spostare l'immagine in alto o in basso.

NOTA!

Se usa una forza eccessive per ruotare il controllo Lens shift, si causeranno danni al proiettore.

Selezione della modalità dell'origine

1. Premete il tasto **INPUT**.

Elenco Input

RGB	HDMI1	HDMI2	Video	S-Video	Component

2. Se si seleziona un segnale di ingresso con il pulsante **INPUT** si attiverà solo l'ingresso collegato del proiettore. Per attivare tutti gli ingressi, utilizzare i pulsanti $<$, $>$.

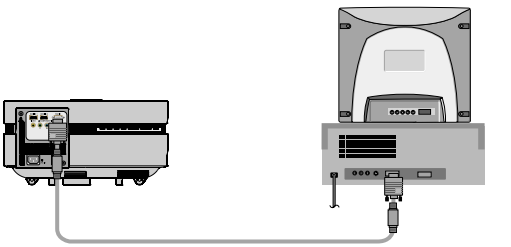
Collegamento

Collegamento a un PC desktop

* È possibile collegare il proiettore a un computer con l'uscita VGA, SVGA, XGA, SXGA, e 1080P/60Hz.
* Vedere pag. 30 per le visualizzazioni dei monitor supportate dal proiettore.

< Come eseguire il collegamento >

Connettere RCB IN del proiettore e la porta di uscita del computer tramite cavetto per computer.



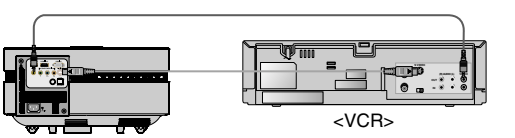
* Se il computer (ad esempio un notebook del tipo IBM PC/AT compatibile) è configurato per emettere il segnale sia sul monitor del computer sia sul proiettore esterno, l'immagine del monitor esterno potrebbe non essere visualizzata correttamente. In tal caso, impostare la modalità di output del computer per emettere il segnale solo sul proiettore esterno. Per i dettagli, consultare le istruzioni d'uso del computer.

Collegamento a un'origine video

* Al proiettore è possibile collegare un videoregistratore, una videocamera, un LDP o qualsiasi altra origine video compatibile.

< Come eseguire il collegamento 1 >

a. Collegare i jack di ingresso Video del proiettore ai jack di uscita dell'origine A/V utilizzando il cavo Video.



< Come eseguire il collegamento 2 >

b. Collegare il jack di ingresso S-Video del proiettore al jack di uscita S-Video di un'origine A/V utilizzando un cavo S-Video.

* L'origine S-Video consente di ottenere una qualità migliore nel collegamento con il proiettore.

Collegamento a un lettore DVD

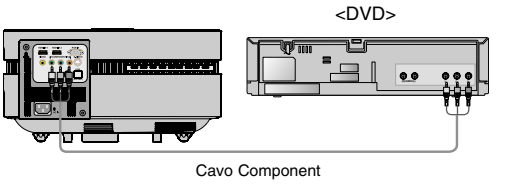
* I jack di uscita (Y, P_B, P_R) del DVD potrebbero essere etichettati come Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr a seconda dell'apparecchiatura.

< Come eseguire il collegamento >

a. Connettere il cavo component DVD alla porta Y, P_B e P_R COMPONENT IN del proiettore.
   * Durante il collegamento del cavo Component, accoppiare i colori dei jack al cavo (Y = verde, PB = blu, PR = rosso)

b. La modalità HDMI può essere impostata solo se il vostro lettore DVD è dotato di porta HDMI.

Signal	Component	HDMI
480i	O	X
480p	O	O
720p	O	O
1080i	O	O
1080p	O	O
576i	O	X
576p	O	O



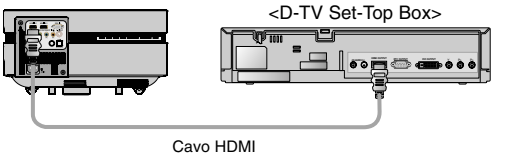
Collegamento a una Set-Top Box D-TV

*** Per ricevere programmi D-TV è necessario acquistare un ricevitore D-TV (Set-Top Box) e collegarlo al proiettore.**
*** Vedere il manuale d'uso della Set-Top Box D-TV per il collegamento tra proiettore e Set-Top Box D-TV.**

< Come collegare un'origine HDMI>

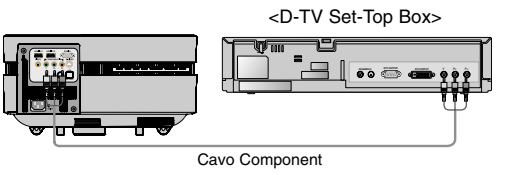
a. Connettere HDMI IN del proiettore e la porta di uscita HDMIdel decodificatore DTV tramite cavetto HDMI.

b. Utilizzare un ricevitore DTV con modalità DTV 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Come collegare un'origine Componente >

a. Connettere il cavo component connesso al decodificatore DTV alla porta Y, P_B e P_R COMPONENT IN del proiettore.
   * Durante il collegamento del cavo Component, accoppiare i colori dei jack al cavo (Y = verde, P_B = blu, P_R = rosso)



Funzioni

*** Nel presente manuale, il menu OSD (On Screen Display, menu a schermo) può differireda quello del proiettore dell'utente, dato che si tratta solo di un esempio fornito come aiuto al funzionamento del proiettore.**
* Questa guida operativa spiega principalmente il funzionamento in modalità RGB (PC).

Opzioni del menu IMMAGINE

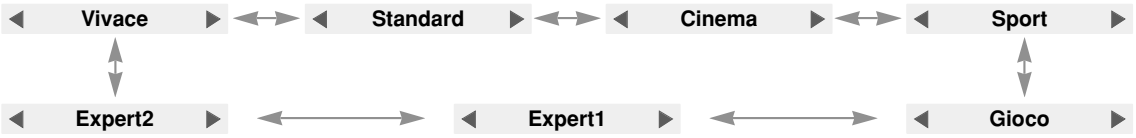
Modalità immagini

* Utilizzare il sistema Modalità immagini per impostare il proiettore per ottenere l'immagine migliore.

1. Premere il pulsante **MODE** sul telecomando.

2. Premere il pulsante < , > per regolare l'immagine come desiderato.

- A ciascuna pressione del pulsante < , > modifica le condizioni dell'immagine come indicato sotto.



- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Regolazione video

1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **IMMAGINE** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare alla funzione desiderata e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Utilizzare i pulsanti < , > per eseguire le regolazioni desiderate e premere il pulsante ⊙ **OK**.



- È possibile impostare differenti valori di immagine differenti per ciascun ingresso e per **Modalità immagini**.
- Se si salva dopo avere eseguito una modifica, verrà visualizzato **(Utente)** per **Modalità immagini**. (tranne **Expert 1/2**).
- Per ripristinare le impostazioni predefinite, eseguire **Reset immagini** per ciascun **Modalità immagini**.
- È possibile impostare il contrasto premendo il pulsante ◐ del telecomando.
- È possibile impostare la luminosità contrasto premendo il pulsante ☼ del telecomando.
- Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

Opzioni del menu IMM. AVANZATA

Funzione Auto Iris

* Questa funzione regola la luminosità dell'intera immagine in base all'immagine di ingresso per fornire la qualità migliore per l'immagine.

1. Premere il pulsante **A.IRIS** sul telecomando.

2. Premere il pulsante < , > per regolare l'immagine come desiderato.

- A ciascuna pressione del pulsante < , > modifica le condizioni dell'immagine come indicato sotto.



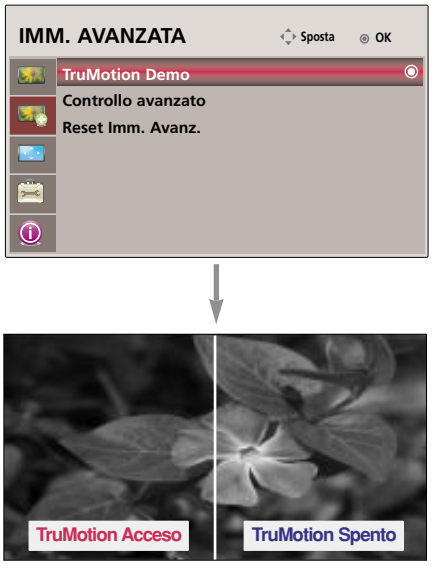
- **Manuale** : è possibile eseguire la regolazione da **0** a **32** in **Controllo avanzato** di **IMM. AVANZATA**.
- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Funzione TruMotion Demo

1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **IMM. AVANZATA** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare a **TruMotion Demo** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

- Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.



Funzione Controllo avanzato

1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **IMM. AVANZATA** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

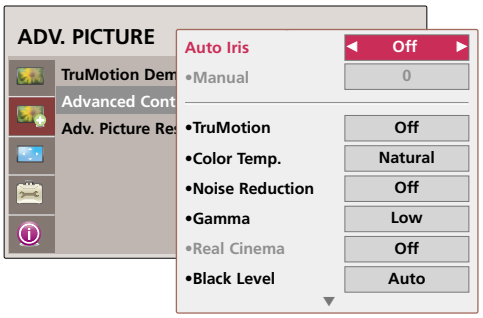
2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare a **Controllo avanzato** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Passare alla voce desiderata con i pulsanti ∧ , ∨ e premere il pulsante ⊙ **OK**.

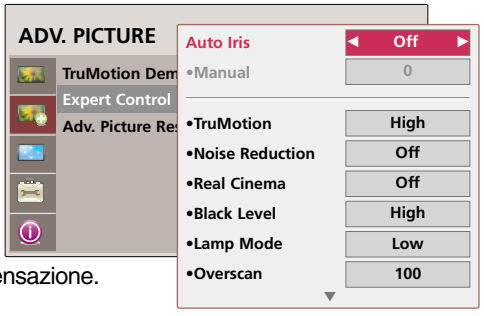
4. Utilizzare i pulsanti < , > per eseguire le regolazioni desiderate e premere il pulsante ⊙ **OK**.

   - È possibile impostare differenti valori di immagine differenti per ciascun ingresso e per **Modalità immagini**.
   - Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

< Quando **Modalità immagini** è **Vivace/Standard/Sport/Gioco** >



< Quando **Modalità immagini** è **Cinema/Expert 1/2** >

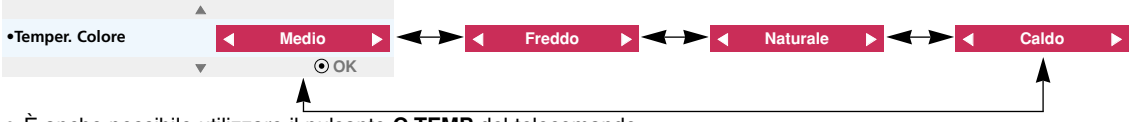


▶ **TruMotion** : rende l'immagine in movimento più fluida attraverso la compensazione.



- Non è possibile impostare questa funzione con segnale di ingresso proviene da un PC.
- Se si regola **Keystone**, impostare il comando **TruMotion** su **Spento**. Eseguire **Reset** per il tasto **Keystone** per poter regolare il **TruMotion**.

▶ **Temper. Colore** : seleziona il tono dei colori dello schermo.



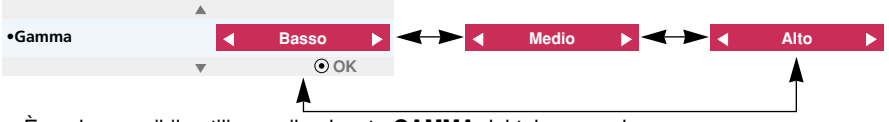
- È anche possibile utilizzare il pulsante **C.TEMP** del telecomando.

▶ **Rid. Rumore** : riduce il rumore dell'immagine senza ridurne la qualità.



- Utilizzabile solo con le modalità **Video**, **S-Video**, **Component**(480i, 480p, 576i, 576p) e **HDMI**(480p, 576p).

▶ **Gamma** : imposta la gradazione in relazione al segnale di codifica dell'immagine.



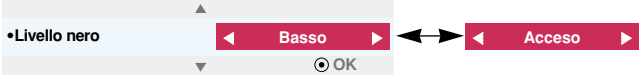
- È anche possibile utilizzare il pulsante **GAMMA** del telecomando.

▶ **Real Cinema** : imposta l'immagine per la visualizzazione ottimale di film.



- Utilizzabile solo con le modalità **Video**, **S-Video**, **Component**(480i/576i/1080i 50/60Hz, 1080p 24Hz) e **HDMI**(1080i 50/60Hz, 1080p 24Hz).
- È possibile selezionare questa modalità solo quando **TruMotion** è **Spento**.

▶ **Livello nero** : regolazione di contrasto e luminosità dello schermo mediante il livello del nero dello schermo.

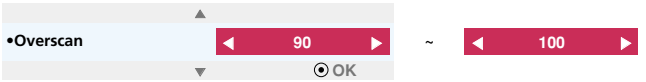


- Non è possibile utilizzare questa funzione con segnali SECAM, PAL 60 e PAL BGDK nelle modalità **Video**, **S-Video**, e **RGB**.

▶ **Modalità lampada** : regola la luminosità della lampada.

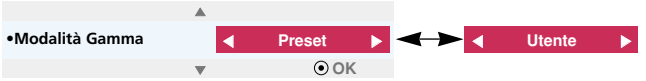


▶ **Overscan** : è impostabile su **90, 92, 94...100**.



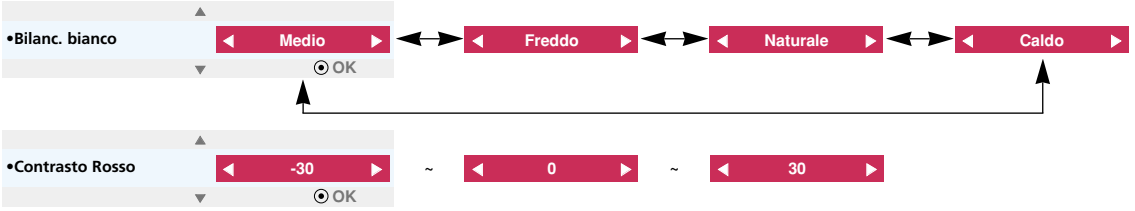
- non è possibile impostare questa funzione quando il segnale è 1080i e 1080p o **Rapp. d'aspetto** impostato come **Solo ricerca**.
- Può essere presente disturbo sull'angolo dello schermo quando il segnale è 1080i/1080p, a causa di un errore nel dispositivo di ingresso video. Cambiare il segnale per impostare **Overscan**, e impostare **Overscan**.

▶ **Modalità Gamma** : è possibile selezionare questa modalità solo quando **Modalità immagini** è **Cinema/Expert 1/2**.



- **Regolazione** : è possibile impostare **Bassa**, **Medio** o **Alto**.
- **Livello** : è regolabile da **0** a **8**.
- **IRE** : viene impostata automaticamente da **0** a **100**, in relazione alla modifica di **Livello**.
- Quando si seleziona **Utente**-> **Rosso/Verde/Blu** : è regolabile da **-127** a **127**.

▶ **Bilanc. bianco** : regola la tonalità generale dello schermo secondo le proprie preferenze. È possibile selezionare questa modalità solo quando **Modalità immagini** è **Cinema/Expert 1/2**.



- **ContrastoRosso/Verde/Blu** : è regolabile da **-30** a **30**.
- **Luminosita' Rosso/Verde/Blu** : è regolabile da **-30** a **30**.

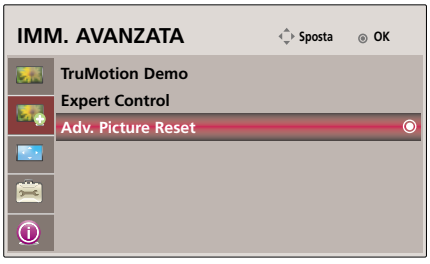
Funzione Reset Imm. Avanz.

* Impostazioni della funzione **IMM. AVANZATA** selezionata per ciascun ingresso e ripristino delle impostazioni predefinite di **Modalità immagini**.

1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **IMM. AVANZATA** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare a **Reset Imm. Avanz.** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Passare a **Sì** con i pulsanti < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.



- Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

Opzioni del menu SCHERMO

Per modificare la modalità PJT

* Questa funzione ruota l'immagine proiettata di 180° o la ribalta orizzontalmente.

1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **SCHERMO** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare a **Modalità PJT** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Passare alla voce desiderata con i pulsanti ∧ , ∨ e premere il pulsante ⊙ **OK**.

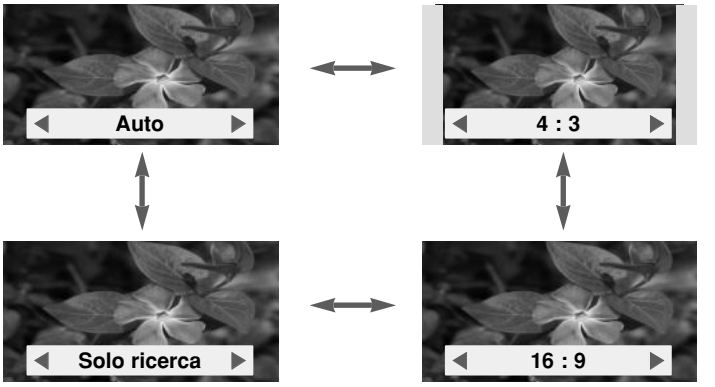


- Selezionare **Posteriore** quanto si proietta sul retro di uno schermo trasparente acquistato separatamente.
- Selezionare **da Soffitto** quando si installa il prodotto sul soffitto.
- Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

Utilizzo della funzione RATIO

1. Premere il pulsante **RATIO** sul telecomando.

2. Utilizzare i pulsanti < , > per selezionare le dimensioni desiderate per lo schermo.



- Alcune opzioni potrebbero non essere disponibili a seconda dei segnali di input.
- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Utilizzo della funzione Distorsione trapzoidale

* Utilizzare questa funzione quando lo schermo non è alla giusta angolazione rispetto al proiettore e quando l'immagine ha una forma trapezoidale.
* Utilizzare la funzione **Keystone** quando non è possibile ottenere l'angolazione di proiezione migliore, dato che essa potrebbe far divampare del fuoco.

1. Usare il tasto **KEYSTONE**.



2. Passare alla voce desiderata con i pulsanti ∧ , ∨ e premere il pulsante ＞.

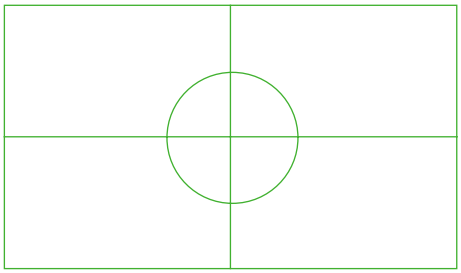
3. Premere i pulsanti ∧ , ∨ , ＜ , ＞ per regolare lo schermo, quindi premere il pulsante ⊙ **OK**.

- La **Keystone** è regolata da -100 a 100.
- Utilizzare **Reset** per ripristinare le impostazioni predefinite.
- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Funzione Test Pattern

* Eseguire questa funzione quando si installa il proiettore per regolare le dimensioni dello schermo e della messa a fuoco.

Premere **PATTERN**.

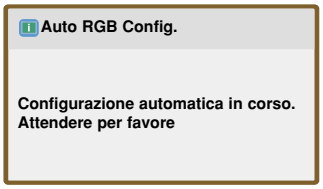


- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Funzione Allineamento automatico

* Questa funzione consente di ottenere la migliore qualità video regolando automaticamente la differenza di dimensioni orizzontali e sincronizzazione dell'immagine.
* La funzione Allineamento automatico lavora solo con l'ingresso RGB.

1. Premere il tasto **AUTO** del telecomando.
   - Posizionamento e sincronizzazione dell'immagine vengono automaticamente regolati.



2. Se dopo la regolazione automatica fossero necessarie ulteriori regolazioni manuali in relazione alla modalità di ingresso del PC, selezionare **RGB Config.** dal menu **SCHERMO**. Talvolta non è possibile ottenere una qualità ottimale delle immagini solo mediante compensazione dello schermo.

NOTA!

È possibile utilizzare questa funzione anche premendo il pulsante **MENU** (solo in modalità RGB).
Per i migliori risultati, eseguire questa funzione visualizzando un fermo immagine.

Funzione RGB Config.



1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **SCHERMO** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare a **RGB Config.** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Passare alla voce desiderata con i pulsanti ∧ , ∨ e premere il pulsante > .

4. Premere i pulsanti ∧ , ∨ , < , > per regolare lo schermo, quindi premere il pulsante ⊙ **OK**.

- La funzione **Auto config.** è utilizzabile solo con l'ingresso RGB. Se si eseguono regolazioni dello schermo per un video da un segnale grafico PC, potrebbe non essere possibile identificare lo stato ottimale. Eseguire la funzione **Auto config.** per immagini statiche.
- L'intervallo di regolazione può differire a seconda della risoluzione di ingresso.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Funzione Riprist. Schermo

* L'impostazione delle modalità **SCHERMO** selezionate ripristinerà le impostazioni predefinite.



1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **SCHERMO** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare a **Riprist. Schermo** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

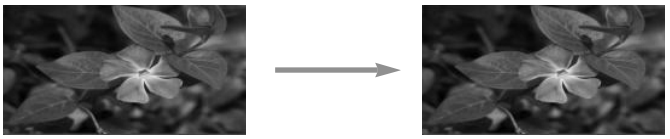
3. Passare a **Sì** con i pulsanti < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

- La funzione **Keystone** non viene reimpostata.
- Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

Opzioni del menu OPZIONE

Utilizzo della funzione Pausa

1. Premere il pulsante **STILL**.
   * È possibile bloccare l'immagine in movimento.



<Immagine in movimento> <Fermo immagine>

2. Per annullare la Pausa, premere un pulsante qualsiasi.
   * La funzione STILL viene rilasciata automaticamente dopo circa 10 minuti.

Selezione della lingua

1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **OPZIONE** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare a **Lingua(Language)** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Passare alla voce desiderata con i pulsanti ∧ , ∨ e premere il pulsante ⊙ **OK**.
   - L'OSD (On-Screen-Display, menu a schermo) viene visualizzato utilizzando la lingua selezionata in questa opzione.
   - Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

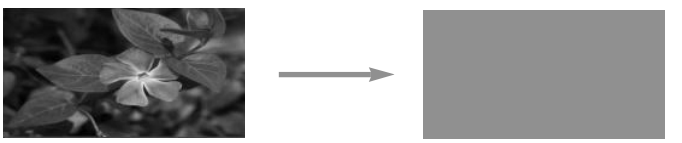


Utilizzo della funzione Vuoto

* Questa funzione può essere utile se occorre ottenere l'attenzione della platea durante presentazioni o incontri.

1. Premere il pulsante **BLANK**.
   - Lo schermo si svuota e visualizza un colore di sfondo.
   - È possibile scegliere il colore dello sfondo.
     (Vedere "**Selezione del colore dell 'Immagine Vuota**")

2. Premere un pulsante qualsiasi per annullare la funzione di schermo vuoto.
   - Non bloccare l'obiettivo con oggetti quando i proiettore è in uso poiché potrebbe riscaldare gli oggetti e deformarli o addirittura provocare un incendio. Per spegnere temporaneamente la lampada, premere BLANK sul telecomando.



Selezione del colore dell'immagine vuota



1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **OPZIONE** con i pulsanti ∧ , ∨ , < , > e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante > . Utilizzare quindi i pulsanti ∧ , ∨ per passare a **Immagine Vuota** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Passare alla voce desiderata con i pulsanti ∧ , ∨ e premere il pulsante ⊙ **OK**.

- Il colore dello sfondo visualizzato con la funzione Vuoto si imposta in questa opzione.
- Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

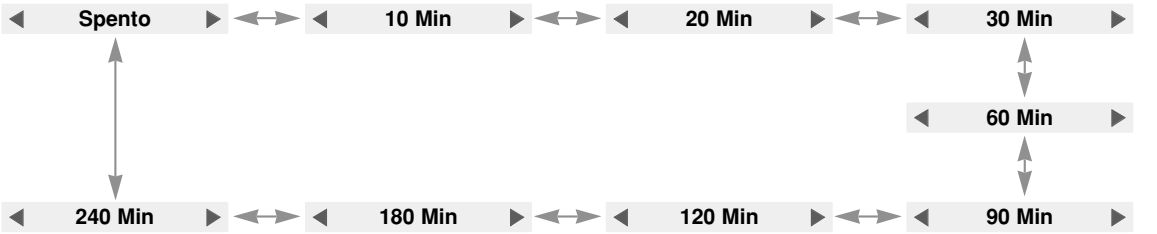
Funzione Time sleep

* Questa funzione spegne automaticamente il proiettore al termine del tempo preimpostato.

1. Premere il pulsante **SLEEP** sul telecomando.

2. Premere il pulsante < , > per selezionare le condizioni desiderate dello schermo.

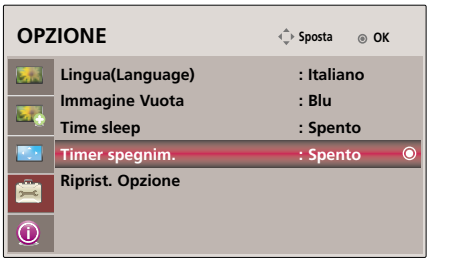
- Ogni pressione del pulsante < , > modifica la schermata come illustrato sotto.



- Potete utilizzare questa funzione tramite il pulsante **MENU**.
- Premere il pulsante **EXIT** per uscire della schermata menu.

Funzione Timer spegnim.

* Questa funzione spegne automaticamente il proiettore dopo 10 minuti, in assenza di segnale.



1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **OPZIONE** con i pulsanti ∧,∨,<,> e premere il pulsante ⊙ **OK**.

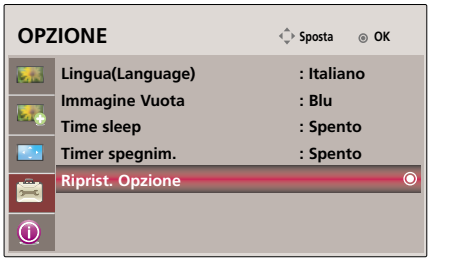
2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante >. Utilizzare quindi i pulsanti ∧,∨ per passare a **Timer spegnim.** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Passare a **Acceso** con i pulsanti <,> e premere il pulsante ⊙ **OK**.

   ● Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

Funzione Riprist. Opzione

* L'impostazione delle modalità **OPZIONE** selezionate ripristinerà le impostazioni predefinite.



1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **OPZIONE** con i pulsanti ∧,∨,<,> e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Passare ad un sottomenu utilizzando il pulsante >. Utilizzare quindi i pulsanti ∧,∨ per passare a **Riprist. Opzione** e premere il pulsante ⊙ **OK**.

3. Passare a **Sì** con i pulsanti <,> e premere il pulsante ⊙ **OK**.

   ● La funzione **Lingua(Language)** non viene reimpostata.
   ● Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

Opzioni del menu INFORMAZIONI

Consente di visualizzare le informazioni del proiettore



1. Premere il pulsante **MENU**. Quindi, selezionare **INFORMAZIONI** con i pulsanti ∧,∨,<,> e premere il pulsante ⊙ **OK**.

2. Consente di visualizzare le informazioni correnti sul proiettore.

   ● Premere il pulsante **MENU** o **EXIT** per uscire dalla schermata del menu.

Visualizzazioni di monitor supportate

* La tabella seguente elenca i formati di visualizzazione supportati dal proiettore.

Formato	Freq. verticale (Hz)	Freq. orizzontale (kHz)
640X480	**59.94Hz**	**31.469kHz**
800X600	**60.31Hz**	**37.879kHz**
1024X768	**60.00Hz**	**48.363kHz**
1152X864	**60.05Hz**	**54.348kHz**
1280X720	59.855Hz	44.772kHz
1280X768	**60.00Hz**	47.693kHz
1280X960	**60.00Hz**	**60.000kHz**
1280X1024	**60.02Hz**	**63.981kHz**
1400X1050	59.978Hz	**65.317kHz**
1920X1080	60.00Hz	67.5kHz

* Se il proiettore non supporta il segnale in ingresso, sullo schermo appare il messaggio “Fuori Frequenza”.
* Il proiettore supporta il tipo DDC1/2B come funzione “Plug & Play” (riconoscimento automatico del monitor del PC).
* La forma in ingresso della sincronizzazione per le frequenze orizzontali e verticali è “Separate”.

<Ingresso DVD/DTV>

Signal		Component-*1	HDMI(DTV)-*2
60Hz	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
	1080p	O	O
50Hz	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
	1080p	O	O
24/25/30Hz	1080p	O	O

* Tipo di cavo
1- Cavo Component
2- Cavo HDMI

Manutenzione

* Il proiettore necessità di una manutenzione minima. È opportuno tenere pulito l'obiettivo dato che sullo schermo possono trasmettersi macchie. Se occorre sostituire una parte qualsiasi, contattare il rivenditore. Quando si pulisce una parte qualsiasi del proiettore, spegnere e scollegare l'alimentazione del proiettore prima di fare qualsiasi operazione.

Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che si nota la presenza di polvere o sporcizia sulla sua superficie. Strofinare leggermente la superficie dell'obiettivo con aria compressa o con un panno morbido asciutto e privo di filaccia.

Per rimuovere polvere o macchia dell'obiettivo, inumidire un panno morbido in acqua e detergente neutro, quindi strofinare con delicatezza.

Pulizia dell'involucro del proiettore

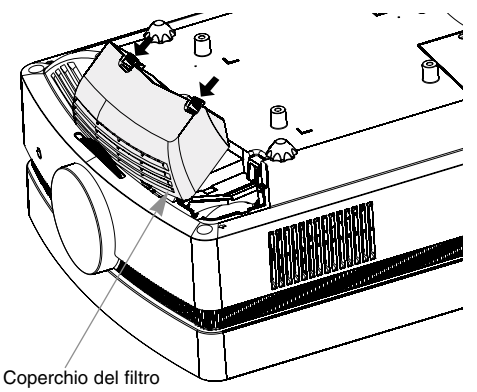
Per pulire l'involucro del proiettore, scollegare prima il cavo di alimentazione. Per rimuovere polvere o sporco, strofinare l'involucro con un panno morbido, asciutto e privo di filaccia. Per rimuovere polvere o macchie ostinate, inumidire un panno morbido in acqua e detergente neutro, quindi strofinare l'involucro.
Non utilizzare alcool, benzene, solventi o altre detergenti chimici, dato che possono causare il danneggiamento e lo scolorimento dell'involucro.

Pulizia dell'involucro del filtro

Quando durante l'utilizzo del proiettore viene richiesta la pulizia del filtro, procedere come segue.

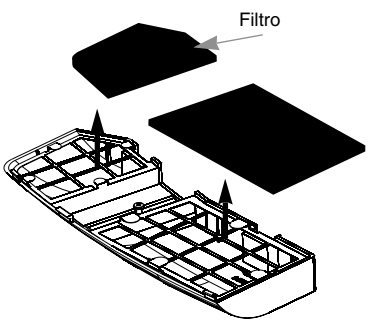
1 Spegnere il proiettore e rimuovere il cavo di alimentazione. Capovolgere il proiettore e posizionarlo su un tavolo o una superficie piana.

2 Premere con entrambe le mani come indicato dalle frecce e rimuovere il coperchio del filtro.



3 Capovolgere il coperchio del filtro, estrarre il filtro e rimuovere la polvere da esso.

(Se il filtro fosse danneggiato, sostituirlo con il filtro addizionale fornito.)



4 Inserire il filtro nel coperchio. Inserire il coperchio sul proiettore e premere fino ad udire lo scatto.

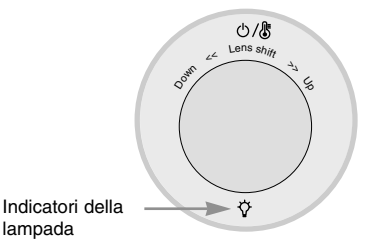
Sostituzione della lampada

Durata della lampada di sostituzione

L’intervallo di ricarica della lampada può dipendere dall’ambiente d’impiego del proiettore. È possibile vedere il tempo di utilizzo della lampada nella sezione di selezione delle funzioni.(Pag. 29) È necessario sostituire la lampada quando:

- L'immagine proiettata diviene più scura o inizia a deteriorarsi.
- L'indicatore della lampada è rosso.
- Viene visualizzato il messaggio “Sostituire la Lampada” quando si accende il proiettore.

< Pannello anteriore del proiettore >



Be careful when replacing lamp

- Premere il pulsante POWER sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore.
- Se il LED di funzionamento è arancione e lampeggiante, non scollegare l'alimentazione finché il LED di funzionamento non smette di lampeggiare(arancione).
- Lasciare raffreddare la lampada per 1 ora prima di sostituirla.
- Sostituire solo con lo stesso tipo di lampada da un centro di assistenza LG Electronics, dato che altri tipi di lampade possono danneggiare proiettore e lampada.
- Estrarre la lampada solo quando la si deve sostituire.
- Tenere la lampada lontano dalla portata dei bambini o da fonti di calore quali termosifoni, stufe, e così via.
- Per ridurre il rischio di incendio, la lampada non deve essere esposta a liquidi o materiali estranei.
- Non appoggiare la lampada accanto ad alcuna fonte di calore.
- Verificare che lampada nuova sia saldamente assicurata con le viti. In caso contrario, l'immagine potrebbe scurisci o potrebbe insorgere in incendio.
- Non toccare mai il vetro della lampada altrimenti la qualità dell'immagine potrebbe deteriorarsi e la vita utile ridursi.

Per ottenere una lampada da sostituire

Il codice della lampada si trova a pagina 35. Verificare il modello della lampada e quindi acquistarla presso un centro assistenza di LG Electronics.
L'uso di una lampada diversa potrebbe danneggiare il proiettore.

Smaltimento della lampada

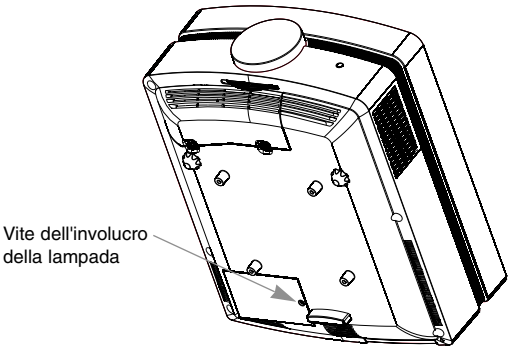
Smaltire la lampada usata consegnandola al centro assistenza di LG Electronics.

Replacing the Lamp

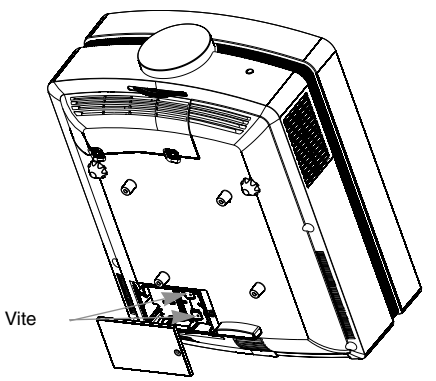
1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. Appoggiare con cautela il lato dell'obiettivo verso il basso su una superficie dotata di un cuscino.

(Lasciare raffreddare la lampada per 1 ora prima di sostituirla.)

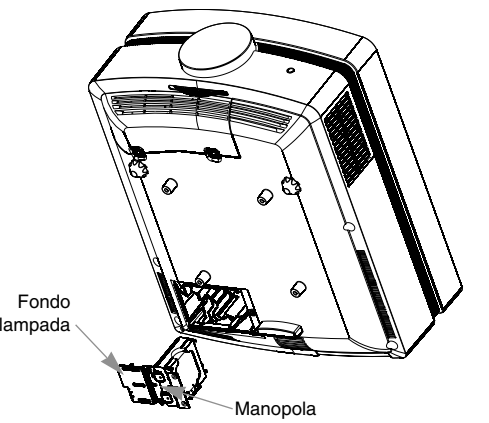
2 Svitare le viti di fissaggio del coperchio della lampada con un giravite o oggetto simile.



3 Dopo aver tolto il coperchio, rimuovere le due viti di fissaggio della lampada con un cacciavite o un oggetto simile.



4 Sollevare la manopola di cablaggio fissata sulla lampada.



5 Estrarre la maniglia lentamente e rimuovere la lampada.

6 Inserire delicatamente la nuova lampada nella corretta posizione. Premere la parte inferiore della lampada per verificare il corretto inserimento.

7 Serrare le viti rimosse al passo 3.

(verificare che siano saldamente fissate.)

8 Chiudere il coperchio della lampada e fissarlo con i bulloni del punto 2.

(se il coperchio della lampada è aperto, l'indicatore della lampada lampeggia di colore verde e il proiettore non si accende.)

NOTA!

L'uso di una lampada diversa potrebbe danneggiare il proiettore o la lampada stessa.
Verificare che il coperchio della lampada sia saldamente serrato. Se il coperchio della lampada è aperto e il proiettore non è acceso.
In questo caso, contattare il centro assistenza dopo aver controllare che la lampada sia in posizione corretta.

A proposito della lampada del proiettore

⚠ AVVERTENZE

- Non spegnere il proiettore nei 5 minuti successivi alla sua accensione.
  - I cambiamenti frequenti di Acceso/Spento possono provocare un deterioramento della funzionalità della lampada.
- Non tirare il cavo di alimentazione durante l'attivazione del proiettore o della ventola di raffreddamento.
  - Può provocare una riduzione della vita di esercizio o danni alla lampada.
- La durata di esercizio del proiettore dipende considerevolmente dall'ambiente d'uso e le condizioni di trattamento.
- Questo proiettore usa una lampada al mercurio ad alta pressione, è quindi necessario esercitare sempre la massima cautela. Lo choc o abuso durante l'uso può provocare il bruciarsi della lampada con un'esplosione.
- Quando si continua ad usare il proiettore dopo un intervallo di sostituzione della lampada, la lampada si può bruciare con un'esplosione.
- Nel caso la lampada si bruci è necessario effettuare il seguente intervento.
  - Estrarre immediatamente i cavo dell'alimentazione.
  - Arieggiare immediatamente con aria fresca i locali (ventilazione).
  - Controllare le condizioni del prodotto presso il servizio di assistenza più vicino e sostituire con una lampada nuova, se necessario.
  - Non tentare di smontare il prodotto senza n tecnico autorizzato.

Specifiche tecniche

MODEL	CF181D (CF181D-JS)
Risoluzione	1920(Orizzontale) x 1080(Verticale)pixel
Rapporto orizzontale / verticale	16 : 9 (Orizzontale:Verticale)
Dimensione display LCOS	0.61 pollici
Dimensioni schermo (Distanza di proiezione)	Wide : 30 ~ 300 pollici(0,9 ~ 9,1m) Tele : 30 ~ 300 pollici(1,6 ~ 16,4m)
Rapporto di proiezione off-set	120%
Distanza del telecomando	12m
Fattore di zoom	1:1,8
Compatibilità video	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL 60
Alimentazione	AC 100 - 240V~50/60Hz, 3,0A-1,2A
Altezza (mm)	173/6,8
Profondità (mm)	366/14,4
Lunghezza (mm)	447,5/17,6
Peso (kg/libbra)	9,8/21,6

Condizioni operative

Temperatura

In funzione : 32~104°F(0°C~40°C)
In conservazione e trasporto : -4~140°F(-20°C~60°C)

Umidità

In funzione : 0~ 75% di umidità relativa rilevata con igrometro asciutto
Non in funzione : 0 ~ 85%di umidità relativa rilevata con igrometro asciutto

Lampada del proiettore

Modello lampada

AJ-LAF1

Consumo della lampada

220W



Il modello e il numero di serie del proiettore si trovano sul retro o al lato del proiettore. È necessario conservarli per un eventuale contatto con l'assistenza.

MODELLO _____

N. DI SERIE _____