LG
Life's Good

ESPAÑOL

MANUAL DEL PROPIETARIO

SuperSign Elite-w

Antes de utilizar el equipo, lea este manual con atención y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

www.lgSuperSign.com

Copyright

Los contenidos y programas de esta guía de usuario de software (SuperSign Elite-w) están sujetos a la ley de derechos de autor, la ley de protección de programas informáticos y los tratados internacionales aplicables. Los contenidos y programas de la guía de usuario sólo se pueden usar en virtud de un acuerdo de licencia con LG Electronics y sólo pueden usar o copiar según lo estipulado en el acuerdo de licencia. Se prohíbe transmitir, copiar, distribuir o usar la presente guía, en su totalidad o parcialmente, para trabajos derivados mediante dispositivos electrónicos, mecánicos o de grabación sin el consentimiento previo por escrito de LG Electronics.
Copyright © 2011 LG Electronics. Reservados todos los derechos.
Twin Tower, Yeouido-dong 20, Yeongdeungpo-gu, Seúl

Marcas comerciales registradas

SuperSign Elite-w es una marca comercial registrada de LG Electronics. Los restantes nombres de productos y empresas son marcas comerciales de sus respectivos propietarios y se usan solamente como referencias.

Acerca de la guía de usuario

Lea detenidamente esta guía de usuario antes de usar la solución SuperSign Elite-w.
Tenga en todo momento a mano una copia para su consulta.

Convenciones de notación

- Las teclas de teclado requeridas para realizar funciones se muestran en negrita.
  Ejemplo: tecla <Esc>

- Las entradas de teclado con más de una tecla se muestran en negrita y con el signo +.
  Ejemplo: teclas <Ctrl+C>

Notación de la interfaz de usuario del programa

- Los botones de control que aparecen en el programa se muestran en negrita.
  Ejemplo: [Aceptar], **[Guardar]**

- Los nombres de opciones que aparecen en la pantalla del programa se muestran en negrita.
  Ejemplo: Inicio, **Todos los programas**

NOTAS

Contenido

1 DESCRIPCIÓN GENERAL

1 **Introducción a SuperSign Elite-w**
1 **Componentes de SuperSign Elite-w**
1 - Pantalla
1 - SuperSign Player
1 - SuperSign Manager
2 **Funciones disponibles en las versiones de SuperSignElite-w**

3 SUPERSIGN PLAYER

3 **Uso de SuperSign Player**
3 - Modo de señalización (modo de vídeo)
4 - Icono de bandeja
4 - Menú de bandeja
4 - Descripción general de SuperSign Player
5 **Ajustes**
5 - Iniciar sesión en el Settings Menu (Menú de ajustes)
6 - Configuración de Red
12 - Configuración de pantalla
13 - Contraseña
15 - EWF (Enhanced Write Filter, Filtro de lectura mejorado)
16 - Iniciar software
17 - Información
18 - Reproducción automática USB
19 - Opción Configuración regional y de idioma

21 SUPERSIGN MANAGER

21 **Requisitos del sistema**
21 - Servidor
21 - Cliente
22 **Creación de la cuenta de usuario**
23 **Inicio y cierre de sesión**
23 - Inicio de sesión
24 - Cierre de sesión
25 **CASA**
25 - Aspecto y funciones de la ventana casa
26 - Ajustes del cuadro de mandos
28 - Notificacion de actualizacion de software
29 **Contenido**
29 - Aspecto y funciones de la ventana Contenido
31 - Carga de contenido
32 - Creación de contenido
43 - Grabación de contenido
43 - Edición de contenido
50 - Gestión de contenido
51 - Editor de PC
63 **Programar**
63 - Aspecto y funciones de la ventana Programa

65 - Creación de nuevos programas
72 - Administración de programas
74 - Reproducción automática de archivos de programa
75 **Reproductor**
75 - Aspecto y funciones de la ventana Reproductor
77 - Búsqueda de reproductor
78 - Control del reproductor
84 - Creando titulos
86 - Gestión del reproductor
87 **Usuario**
87 - Aspecto y funciones de la ventana Usuario
88 - Registrar una cuenta de usuario
89 - Vista de cuentas de usuario
90 - Gestión de cuentas de usuario
91 **Distribución**
91 - Aspecto y funciones de la ventana Distribución
93 - Creación de archivos de distribución de contenido
96 - Creación de archivos de distribución de programas
98 - Búsqueda de detalles de distribución
99 - Gestión de detalles de distribución
101 **Mensaje**
104 **Informe de registro**
105 **Configuración**
105 - Perfil
106 - Papel
110 - Servidor
111 - Sistema
112 - Información

113 APÉNDICE

113 **Conexión de red de SuperSign**
113 - Conexión LAN
114 - Conexión a Internet
115 - Conexión inalámbrica
115 - Puertos disponibles
116 **Software requerido y códecs unificados**
116 - Software necesario
117 - Compatibilidad de archivos de SuperSign
117 - Códecs unificados
118 **Limitaciones de Microsoft Windows Embedded Standard**
118 **Cambio de pantalla primaria y secundaria**
119 **Preguntas más frecuentes**
121 **Lista de modelos de monitor compatibles con SuperSign**

Descripción general

A continuación, se ofrece una breve introducción y se detallan los componentes de SuperSign Elite-w.

Introducción a SuperSign Elite-w

SuperSign Elite-w es una solución basada en red para comunicaciones publicitarias digitales desarrollada por LG Electronics. Es un programa para la gestión integrada de la solución SuperSign Elite-w que proporciona soporte para creación y gestión de medios digitales, implementación de contenidos, reproducción de vídeo y control remoto. La solución SuperSign Elite-w incluye los siguientes componentes: pantalla, SuperSign Player (hardware y software) y SuperSign Manager.

Componentes de SuperSign Elite-w

Pantalla

La pantalla se conecta a SuperSign Player (reproductor de medios) para mostrar contenido publicitario y es compatible con la mayoría de monitores LCD que usan el protocolo LG RS232C. Puede controlar funciones del monitor (p. ej.: brillo, resolución y volumen) de estos monitores usando SuperSign Manager.

SuperSign Player

SuperSign Player se compone de un reproductor de medios (hardware) y el software SuperSign Player instalado en el reproductor de medios. El reproductor de medios se ofrece en dos presentaciones: independiente (serie NC/NA1000) e integrada (serie NC/NA2000).

SuperSign Manager

La solución SuperSign Elite-w ofrece SuperSign Manager, un programa de gestión todo en uno que le permite gestionar la pantalla y el reproductor de medios, así como crear y distribuir medios. SuperSign Manager cuenta con un editor de PC cliente integrado que es capaz de crear y editar contenido, así como un editor Web servidor.

Funciones disponibles en las versiones de Super-SignElite-w

Es posible que algunas funciones no estén disponibles en función de la versión de Super-SignElite-w.

Consulte la tabla siguiente.

- Versión estándar: muestra todas las funciones disponibles en SuperSignElite-w
- Versión Lite: muestra solo algunas de las funciones disponibles en SuperSignElite-w

La versión Lite es un paquete que se distribuye de forma gratuita para la autorización de contenido y los controles básicos. Adquiera la versión estándar para acceder a todas las funciones disponibles en SuperSignElite-w.

Menú	Función	Versión estándar de SuperSignElite-w	Versión Lite de SuperSignElite-w
Contenido	Funciones relacionadas con el contenido	o	o
Programa	Funciones relacionadas con el programa	o	o
Reproductor	Búsqueda de reproductor Control del reproductor Control de pantalla Eliminación del reproductor Modificación del reproductor Aprobación del reproductor Rechazo del reproductor Actualización de software	o	o
	Captura instantánea Programa de alimentación	o	x
Configuración	Perfil	o	o
	Papel Servidor Sistema Información	o	x
Home (Inicio)	Resumen del sistema Error list (Lista de errores) Último contenido editado Último reproductor editado Último programa editado	o	o
	Estado de la aprobación Panel de avisos Último usuario modificado	o	x
Usuario	Funciones relacionadas con el usuario	o	x
Distribución	Funciones relacionadas con la distribución	o	o
Mensaje urgente	Mensaje urgente	o	o
Informe de registro	Informe de registro	o	o

SuperSign Player

SuperSign Player es un programa de software que se utiliza para reproducir archivos de señalización digital almacenados en el reproductor Digital Signage Media Player de LG. Con el programa SuperSign Player puede reproducir archivos de medios transmitidos desde SuperSign Manager, tales como vídeos, imágenes, música, contenido Flash y documentos.

NOTA

- SuperSign Player es un programa de software integrado que está instalado en el reproductor multimedia.
  Inicie el reproductor multimedia y compruebe si SuperSign Player se ha instalado.
  Si no aparece la ventana inicial de SuperSign Player, compruebe que el monitor está encendido.
  Si el monitor está encendido, asegúrese de que los cables entre el reproductor multimedia y el monitor están correctamente conectados.
- Consulte la sección Compatibilidad de archivos de SuperSign.
- Puede desplazarse al escritorio pulsando **<Esc>** en la pantalla de inicio de SuperSign Player.

Uso de SuperSign Player

Modo de señalización (modo de vídeo)

Si el reproductor multimedia está encendido y el sistema operativo ha arrancado por completo, SuperSign Player se ejecuta automáticamente. SuperSign Player ejecuta automáticamente programas cuando se inicia. El modo de señalización es un modo en el que se reproducen vídeos distribuidos previamente siguiendo un programa.

NOTA

- Cuando se reinicia SuperSign Player, se ejecuta automáticamente el contenido publicitario del último programa transmitido. Para obtener más información, consulte "Programar" on page 63.
- La combinación de más de dos vídeos Full-HD (H.264, MPEG-2, WMV) con otros medios puede ralentizar la velocidad de reproducción.
- La introducción de un mensaje de texto en más de dos vídeos puede causar parpadeos.
- SuperSign Player incluye instalado el programa PowerDVD SE. Si quita PowerDVD de SuperSign Player, puede detener la reproducción acelerada de vídeos.
- El uso de un efecto de transición en una o más imágenes Full-HD puede ralentizar la velocidad de reproducción.
- Si modifica la zona Tiemporia en Windows, reinicie SuperSign Player para aplicar los cambios.
- Puede disfrutar de una reproducción más fluida con vídeos codificados con H.264 o VC-1.

Icono de bandeja

Al pulsar **<Esc>** mientras se está reproduciendo un vídeo en el modo de señalización, se detiene el vídeo y se muestra el escritorio. El icono de bandeja de SuperSign Player se encuentra en la esquina inferior derecha del escritorio.

Función	Descripción
	SuperSign Player está conectado a SuperSign Manager.
	SuperSign Player no está conectado al servidor SuperSign Manager.

Menú de bandeja

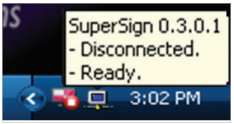
Si hace clic con el botón derecho del ratón en el icono de bandeja de SuperSign Player () en la esquina inferior derecha del escritorio, aparecerá el menú de bandeja.



Función	Descripción
Acerca del programa	Muestra la versión de programa de SuperSign Player.
Modo SuperSign	Vuelve a reproducir el contenido del programa almacenado en SuperSign Player.
Configuración	Entra en el menú de SuperSign Player.
Cerrar	Sale del programa SuperSign Player.

Descripción general de SuperSign Player

Al colocar el puntero de ratón sobre el icono de bandeja de SuperSign Player durante 5 segundos, se mostrará información abreviada sobre SuperSign Player.



Función	Mensaje	Descripción
Software	SuperSign 0.1.x.x	Versión de SuperSign Player
Conexión de servidor	Desconectado	No conectado a SuperSign Manager.
	Dirección IP	Dirección IP del SuperSign Manager al que se conectó.
Programar	Listo	Ningún programa registrado.
	Programado	Programa registrado.

Ajustes

Puede modificar los ajustes de SuperSign Player del entorno de usuario.

Iniciar sesión en el Settings Menu (Menú de ajustes)

Inicie sesión para configurar el entorno del programa.

1 En la barra de tareas de Windows, haga clic en el botón derecho del ratón en el icono de SuperSign Player ( ).
- Aparecerá el menú de bandeja tal y como se muestra a continuación.



2 Haga clic en **Configuración** en el menú de bandeja.
- Aparecerá la ventana Contraseña.
- La contraseña predeterminada de SuperSign Player es "**0000**".



3 Introduzca la contraseña y haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Aparecerá la ventana de menú de SuperSign Player.



NOTA

- El usuario puede cambiar la contraseña. Para obtener más información sobre la configuración de contraseña, consulte 13 Página, “Contraseña”.

Configuración de Red

El menú Red permite configurar la IP del reproductor (la dirección IP del reproductor multimedia donde SuperSign Player está instalado) y la IP del servidor (la dirección IP del ordenador en el que SuperSign Manager está instalado).

Selección del nombre del reproductor

El nombre predeterminado del reproductor es la misma dirección MAC del dispositivo de red del reproductor de medios. Si fuera necesario, puede cambiar el nombre.



1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Red > Selección del nombre del reproductor**.

2 Introduzca un nombre nuevo para el reproductor en el campo.

3 Haga clic en el botón **[Guardar].**

- Se ha cambiado el nombre del reproductor.

Configuración NIC

Puede seleccionar una tarjeta de red para las conexiones de red. Si hay varias tarjetas de red instaladas, seleccione la que quiere usar.



1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Red**> **Configuración NIC**.

2 Seleccione la tarjeta de red que quiere usar.

NOTA

- Durante el arranque, SuperSign Player detectará automáticamente si hay una tarjeta de interfaz de red disponible.

Modo de configuración de IP del reproductor

En el menú Modo de configuración de IP del reproductor, puede configurar la dirección IP del reproductor de medios. Está ajustada como IP automática (IP dinámica) de forma predeterminada.



1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Red** > **Modo de configuración de IP del reproductor**.

2 Seleccione el modo de configuración de IP del reproductor que necesita.

Menú	Descripción
IP dinámica	La IP se generará de forma automática.
IP estática	Puede asignar una dirección IP específica para el reproductor de medios.

3 Si selecciona IP estática, introduzca la dirección IP que necesita.
- Si selecciona IP dinámica, la dirección IP se asigna automáticamente.

4 Haga clic en el botón **[Guardar]**.

Modo de configuración de IP del servidor

El menú Modo de configuración de IP del servidor ajusta la configuración del PC (servidor) en el que está instalado SuperSign Manager. Está ajustado en Configuración automática de forma predeterminada.



1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Red > Modo de configuración de IP del servidor**.

2 Seleccione el modo de configuración de IP del servidor que quiere.

Menú	Descripción
Configuración automática	SuperSign Manager busca un reproductor con el que establecer conexión.
Configuración manual	Puede asignar una dirección IP específica para el servidor.

3 Si selecciona Configuración manual, introduzca la dirección IP que necesita.
- Si selecciona Configuración automática, puede buscar un reproductor con el que establecer conexión.

4 Haga clic en el botón **[Conectado]**.

NOTA

- Sólo se admite IPv4 para la configuración de la dirección IP del reproductor y servidor.

Mensaje de conexión de red

Menú	Descripción
No es una dirección IP válida.Por favor, compruebe la dirección IP y vuelva a intentarlo.	El valor de campo de una dirección IP debe ser un número entre 0 y 255.
Esperando aprobación	Esperando la aprobación de un administrador para conectarse.
Aprobación denegada.	La conexión ha sido rechazada por un administrador.
Conectando…	Intentando conectarse al servidor.
Conexión	Conexión realizada correctamente.
La ID o la contraseña es incorrecta.	La ID y la contraseña no coinciden con las registradas en el servidor.
No puede acceder actualmente al servidor.Por favor, vuelva a intentarlo más tarde.	Compruebe el estado del servidor, la dirección IP, el estado de la red y vuelva a intentarlo.

Configuración de asistente

La solución SuperSign Elite-w proporciona el asistente de configuración de red SuperSign. Esta herramienta facilita y agiliza la configuración de la red. El asistente permite configurar las direcciones IP de SuperSign Player y SuperSign Manager en función del entorno de red.

PRECAUCIÓN

- Instale el programa SuperSign Manager en el PC servidor antes de ejecutar el asistente. Si SuperSign Manager no está instalado, no podrá configurar la red correctamente usando la configuración del asistente de SuperSign.

1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Red > Configuración de asistente**.



2 Haga clic en el icono.

- Aparecerá la ventana Asistente de configuración de red SuperSign.

3 Introduzca el nombre de SuperSign Player.

- Más tarde usará el nombre del reproductor para identificarlo entre varios reproductores.

4 Seleccione una tarjeta de red para la conexión de red.

5 Ajuste la dirección IP de SuperSign Player.

Menú	Descripción
IP dinámica	La dirección IP de SuperSign Player se genera de forma automática.
IP estática	Puede configurar manualmente la dirección IP de SuperSign Player.

6 Ajuste la dirección IP del servidor en el que está instalado SuperSign Manager.

Menú	Descripción
Configuración automática	SuperSign Manager busca un reproductor con el que establecer conexión.
Configuración manual	Puede configurar manualmente la dirección IP del servidor.

7 El reproductor está conectado al cable de red.
- Si la conexión no se ha completado, use la función de búsqueda del reproductor en el servidor SuperSign Elite-w.

PRECAUCIÓN
- Si se produce un error en los ajustes de red, vuelva a comprobar el estado de la conexión de red del servidor y del reproductor.

Comprobación de la conexión de red

Puede comprobar el estado de la conexión de red.

1 En el ordenador en el que está instalado SuperSign Manager, vaya a **Panel de control > Conexiones de red**.

2 Haga clic en el botón derecho del ratón en Conexión de área local (o Conexiones de red inalámbricas) y seleccione Propiedades.
- Aparecerá la ventana Propiedades de conexión de área local.

3 Seleccione Protocolo Internet (TCP/IP) y haga clic en el botón **[Propiedades]**.
- Aparecerá la ventana Protocolo Internet (TCP/IP).

4 Compruebe los ajustes de la puerta de enlace predeterminada y de la máscara de subred.

Configuración de pantalla

En el menú Configuración de pantalla puede configurar la vista de la pantalla. El ajuste predeterminado es Horizontal 0.



1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Configuración de pantalla > Vista**.

2 Seleccione el modo de vista que necesita.

Menú	Descripción
Horizontal 0	Vista poco alta, ancha y sin rotación.
Vertical 90	Vista alta, estrecha y rotación en el sentido de las agujas del reloj
Horizontal 180	Vista poco alta, ancha y rotación de 180°
Vertical 270	Vista alta, estrecha y con rotación en el sentido contrario a las agujas del reloj

Contraseña

En el menú Contraseña, puede establecer una contraseña de inicio de sesión para acceder al menú de SuperSign Player.

Ajustes

Puede indicar si se usará una contraseña para acceder al menú de SuperSign Player.



1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Contraseña > Configuración**.

2 Seleccione habilitar o deshabilitar la contraseña.

Menú	Descripción
Habilitar	No se requiere una contraseña cuando se accede al menú de Super-Sign Player.
Deshabilitar	Se requiere una contraseña cuando se accede al menú de SuperSign Player.

Cambiar

Puede cambiar la contraseña de inicio de sesión (número de 4 dígitos) usada para acceder al menú de SuperSign Player.
Si se cambia correctamente la contraseña, podrá acceder al menú de SuperSign Player usando la nueva contraseña.



1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Contraseña > Cambiar**.

2 Introduzca una contraseña nueva en el campo Cambiar y haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Se activará el campo Verificar.

3 Introduzca la contraseña nueva en el campo Verificar y haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Haga clic en el botón **[Aceptar]** cuando **aparezca el mensaje "Su contraseña se ha cambiado"**.

EWF (Enhanced Write Filter, Filtro de lectura mejorado)

EWF protege el sistema de archivos del producto frente a daños intencionados o virus.



1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **EWF > Configuración**.

2 Seleccione habilitar o deshabilitar EWF.

Menú	Descripción
Habilitar	Protege el sistema de archivos del producto frente a daños intencionados y virus.
Deshabilitar	No protege el sistema de archivos del producto frente a daños intencionados y virus.

NOTA

- Para obtener más información sobre el filtro EWF, visite el sitio Web de Microsoft.
- Si el filtro EWF está establecido en **"Habilitar"**, no se puede añadir, eliminar ni cambiar los datos almacenados en la unidad C del reproductor de medios.
- Debe establecer el filtro EWF en **"Deshabilitar"** cuando instale un nuevo programa en el reproductor de medios.
- Si el filtro EWF está establecido en **"Habilitar"**, no podrá instalar nuevos programas.
- Reinicie el sistema si quiere aplicar los cambios en la configuración del filtro EWF.
- Los ajustes del menú de SuperSign Player (Red, Pantalla, Contraseña y EWF) no se verá afectada por el filtro EWF y no se eliminará del sistema.

PRECAUCIÓN

- Cuando se habilita el filtro EWF, los datos almacenados en la unidad C se eliminarán al arrancar el sistema. Guarde los datos en la unidad D.

Iniciar software

Puede restablecer los ajustes de fábrica de SuperSign Player.

1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Iniciar software > Inicializar**.

2 Haga clic en el icono .



3 Haga clic en el botón **[Sí]** cuando aparezca la ventana Información.

- De este modo se restablecen los ajustes de fábrica de SuperSign Player.

PRECAUCIÓN

- Los ajustes de red no se verán afectados al reiniciar el software.

Información

Puede comprobar el estado del programa SuperSign Player.



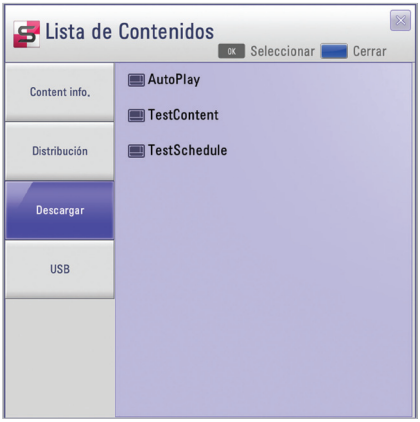
1 En el menú de SuperSign Player, haga clic en **Información**.

- Aparecerá información sobre el programa.

Menú	Descripción
Version ifo.	Versión de software de SuperSign Player
Estado de la red	Estado de la conexión de red
Content info.	Nombre del archivo que se está reproduciendo
Storage	Capacidad de almacenamiento (usada y disponible)

Reproducción automática USB

Si conecta un dispositivo de almacenamiento USB a un SuperSign Player, se mostrará automáticamente la lista de los archivos de contenido almacenados en el dispositivo USB. El archivo de contenido seleccionado puede reproducirse o guardarse en el disco duro de SuperSign Player para su reproducción.



Menú	Descripción
Content info.	Lista de contenidos que se están reproduciendo actualmente.
Distribución	Lista de programas distribuidos recientemente desde el servidor SuperSign Elite-w.
Descargar	Lista de archivos de contenido copiados desde el dispositivo de almacenamiento USB al disco duro de SuperSign Player.
USB	Lista de archivos de contenido exportados desde SuperSign Manager.

PRECAUCIÓN

- El archivo de contenido descargado en la carpeta "AutoPlay" (Reproducción automática) se eliminará cuando se configure el programa.

NOTA

- Si la lista de reproducción de USB no se muestra automáticamente, pulse el botón azul en el mando a distancia o la tecla **<F12>** del teclado para mostrar la lista de contenidos.
- SuperSign Player sólo puede leer de un dispositivo de almacenamiento USB a la vez; no puede leer de dos o más dispositivos de almacenamiento USB al mismo tiempo.
- También puede iniciar la reproducción de los archivos de contenido guardados en un dispositivo USB usando el mando a distancia del monitor conectado a SuperSign Player. Utilice el botón azul del mando a distancia.
- Si reinicia SuperSign Player o selecciona el icono de bandeja, modo SuperSign, recuerda el último elemento reproducido (el archivo programado) y lo reproduce.
- Cuando la reproducción programada del archivo finaliza, el monitor cambia a modo de inactividad.

Opción Configuración regional y de idioma

Si desea usar SuperSign Player en otros idiomas, puede cambiar el idioma en Regional and Language Options (Configuración regional y de idioma) del sistema operativo (Microsoft Windows XP Embedded).

Puede cambiar el idioma como se indica a continuación:

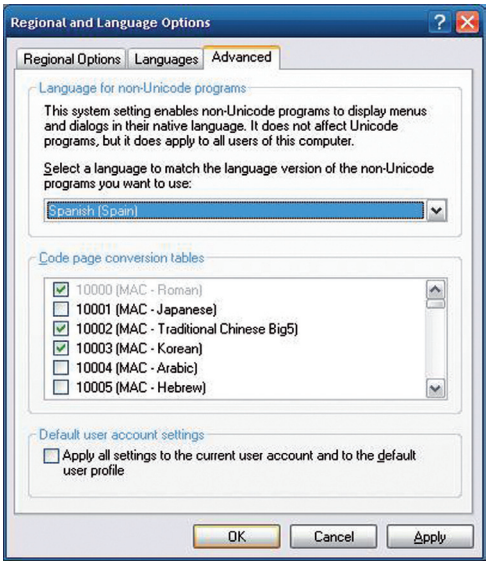
1 Cambie la configuración EWF a **Deshabilitar** en el menú de SuperSign Player.

2 En Windows, seleccione **Inicio > Configuración > Panel de control > Configuración regional y de idioma**.

3 Elija el idioma que desee utilizar tal y como se muestra en la ilustración.

4 Vuelva a instalar SuperSign Player con el idioma nuevo.

5 Cambie la configuración EWF a **Habilitar** en el menú de SuperSign Player.



PRECAUCIÓN

- SuperSign Manager y SuperSign Player deben usar el mismo idioma.

NOTAS

SuperSign Manager

SuperSign Manager es un programa de gestión integrado que permite la creación y gestión basadas en red de medios digitales, distribución de contenido, reproducción de vídeo, control remoto, etc. SuperSign Manager cuenta con un editor de PC cliente, que permite crear y editar contenido, y un editor Web servidor.

Requisitos del sistema

Compruebe los requisitos del sistema para un funcionamiento adecuado.

Servidor

Componente	Requisitos
CPU	2,5 GHz, Core 2 Duo, con caché L2 de 2 MB o superior
RAM	2 GB o superior
Disco duro	250 GB o superior
Red	100 Mbps o superior
SO	Windows XP SP3 o Windows 2003 Server
Memoria de tarjeta gráfica	512 MB o superior

Cliente

Componente	Requisitos
CPU	2,0 GHz, con caché L2 de 512 KB o superior
RAM	2 GB o superior
Disco duro	40 GB o superior
Red	10 Mbps o superior
SO	Windows XP SP2 o superior
Memoria de tarjeta gráfica	512 MB o superior

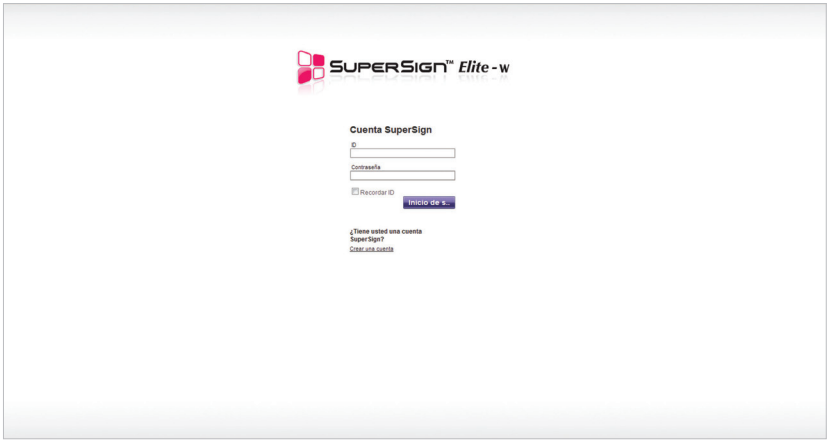
ESPAÑOL

Creación de la cuenta de usuario

Puede solicitar una cuenta a través del servidor.

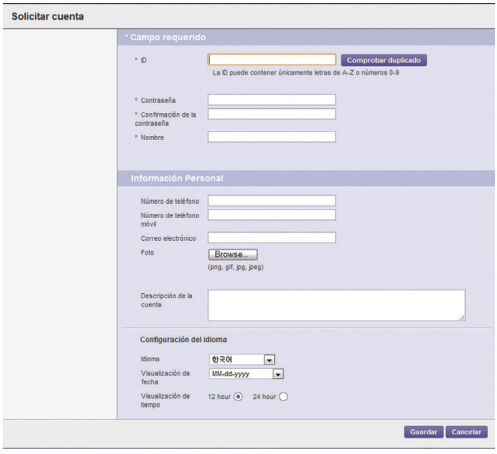
1 Vaya a **Inicio > Todos los programas > SuperSign Elite-w**.
- Aparecerá la ventana de inicio de sesión de usuario.

2 Haga clic en **Crear una cuenta** aTiempo para solicitar una cuenta.



3 Introduzca toda la información requerida.

4 Haga clic en el botón **[Guardar]** en la esquina superior izquierda de la pantalla para guardar la información.



5 Haga clic en el botón **[Aceptar]** cuando aparezca el mensaje que indica que se ha completado la creación de la cuenta.

NOTA

- La cuenta creada por el usuario debe ser primero aprobada por el administrador del sistema. Para obtener más información sobre la aprobación de cuentas, consulte Page, “Approving User Accounts”.

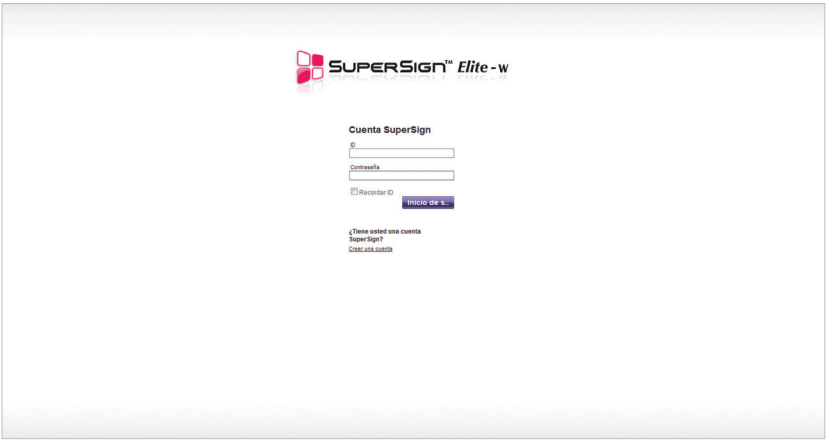
Inicio y cierre de sesión

A continuación, se detallan los pasos que deben seguirse para iniciar sesión y usar el programa, y cerrar sesión para salir del mismo.

Inicio de sesión

1 Introduzca la dirección del servidor en el campo de dirección del navegador.
- Aparecerá la pantalla de inicio de sesión del programa.

2 Introduzca el ID de usuario y la contraseña y haga clic en el botón **[Inicio de sesión]**.
- El ID de usuario y la contraseña se guardan al seleccionar la casilla de verificación **Recordar ID**. De este modo, la próxima vez que inicie sesión se recordarán automáticamente el ID de usuario y la contraseña.



NOTA

- Cuando el usuario inicia SuperSign Manager por primera vez, la identificación del usuario predeterminada es "administrator" y se puede cambiar si fuera necesario.
- La identificación del usuario y la contraseña pueden tener un máximo de 20 caracteres.

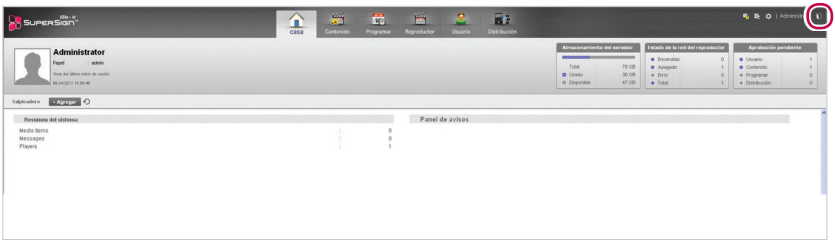
PRECAUCIÓN

- Guarde una copia de los datos de identificación del usuario y contraseña que guardó al principio, los necesitará en el próximo inicio de sesión.

Cierre de sesión

1 Haga clic en la esquina superior derecha de la pantalla.

- Se muestra la pantalla de inicio de sesión.

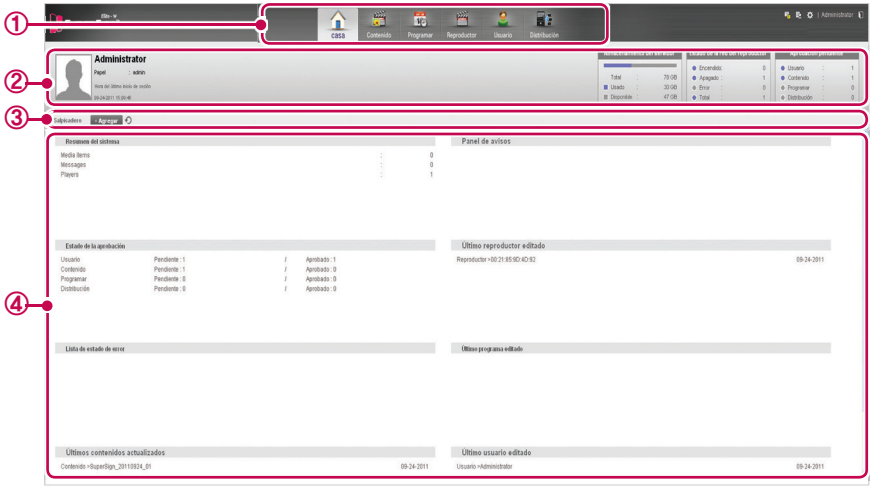


CASA

En la pantalla principal de SuperSign Elite-w puede supervisar datos generales sobre el sistema a través del cuadro de mandos.

Aspecto y funciones de la ventana casa

Las siguientes capturas muestran el aspecto y funciones de la ventana casa.



N.º	Nombre	Función
①	Ficha Menú	Fichas Menú de funciones importantes
②	Datos personales y área de supervisión	• Muestra información personal del usuario. - Información como el ID del usuario, nombre, papel e inicio de sesión más reciente. • Information supervisada - **Almacenamiento del servidor:** muestra el espacio usado y disponible en comparación con el espacio total. - **Estado de la red del reproductor**: muestra estados como reproductor conectado, reproductor desconectado o reproductor con errores. - **Aprobación pendiente**: muestra una lista de elementos pendientes de aprobación (cuentas, contenido, programa y distribución).
③	Título del cuadro de mandos y menú de ejecución	Agrega o elimina categorías del cuadro de mandos o carga información actualizada. • **[+Agregar]**: permite a los usuarios seleccionar una categoría para agregarla o eliminarla del cuadro de mandos. • : carga información sobre las categorías actualizadas.
④	Área del cuadro de mandos	• Información del cuadro de mandos - Abre una página con información detallada cuando se hace clic en la información vinculada. • Mueve la ubicación de la categoría.

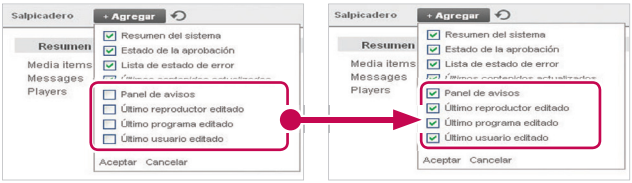
Ajustes del cuadro de mandos

Puede agregar o eliminar categorías del cuadro de mandos, así como reorganizarlas, en función de sus preferencias.

Agregar categorías

1 Haga clic en el botón **[+Agregar]** en el centro de la pantalla **Casa**.
- Aparecerá el cuadro de mandos.

2 Seleccione la casilla de verificación junto a la categoría que desea agregar.
- La categoría de cuadro de mandos que ha seleccionado mostrará una marca de verificación.



Elemento	Función
Resumen del sistema	Muestra el resumen del sistema (número de elementos de medios, mensajes, listas de reproducción y reproductores).
Estado de la aprobación	• Muestra el número de contenidos, programas y distribuciones que se han aprobado o están pendientes de aprobación. • Se desplaza a la página de información detallada cuando el usuario hace clic en la información.
Lista de estado de error	• Muestra una lista de errores. • Se desplaza a la página de información detallada cuando el usuario hace clic en la información.
Últimos contenidos actualizados	• Muestra una lista de programas que se han actualizado recientemente. • Se desplaza a la página de información detallada cuando el usuario hace clic en la información.
Panel de avisos	• Muestra la lista de avisos. • Un administrador puede escribir, editar y eliminar los avisos • Cualquier usuario puede escribir un aviso independientemente de los privilegios • Un usuario puede editar y eliminar sus propios avisos
Último reproductor editado	Muestra una lista de reproductores que se han actualizado recientemente. Se desplaza a la página de información detallada cuando el usuario hace clic en la información.
Último programa editado	Muestra una lista de programas que se han actualizado recientemente. Se desplaza a la página de información detallada cuando el usuario hace clic en la información.
Último usuario editado	Muestra una lista de las cuentas de usuario que se han actualizado recientemente. Se desplaza a la página de información detallada cuando el usuario hace clic en la información.

NOTA

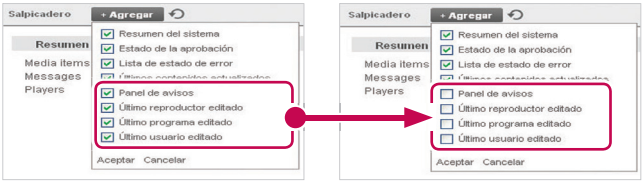
- Los elementos Estado de la aprobación, Panel de avisos y Último usuario modificado solo se encuentran disponibles en la versión estándar de SuperSignElite-w. Para acceder a estas funciones, adquiera la versión estándar.

3 Haga clic en un área en blanco del cuadro de mandos.
- Se ha agregado la categoría de cuadro de mandos que seleccionó.

Eliminación de categorías

1 Haga clic en el botón **[+Agregar]** en el centro de la pantalla **Casa**.
- Aparecerá el cuadro de mandos.

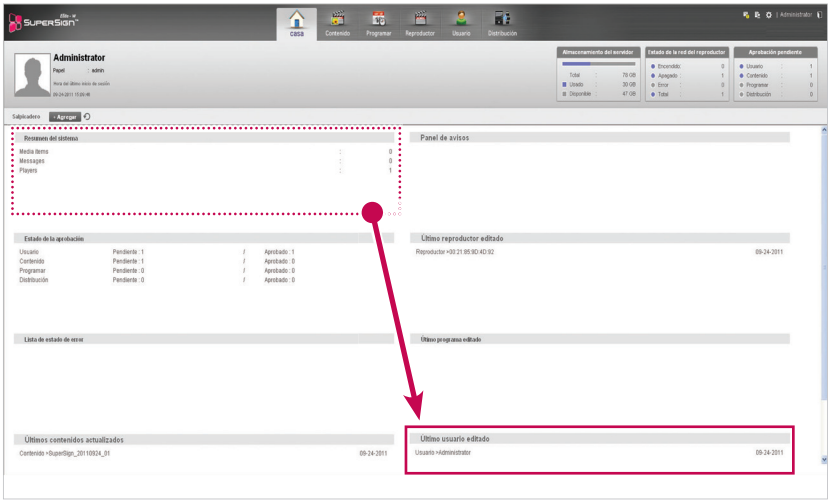
2 Seleccione la casilla de verificación junto a la categoría que quiere eliminar.
- Se desactiva la categoría del cuadro de mandos que seleccionó.



3 Haga clic en un área en blanco del cuadro de mandos.
- La categoría eliminada desaparece del cuadro de mandos y los elementos inferiores se desplazan una posición hacia arriba.

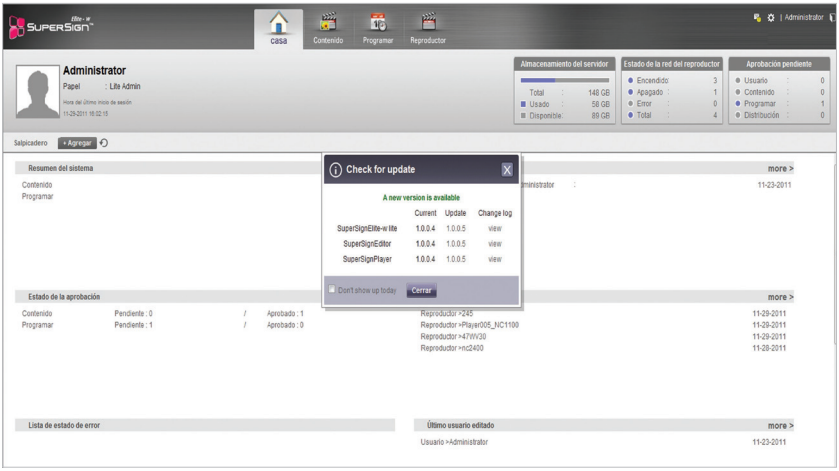
Mover categorías

1 Haga clic en la barra de título de la categoría que desea mover y, a continuación, arrástrela y suéltela en el área del cuadro de mandos deseada.
- Las categorías del cuadro de mandos se reorganizan automáticamente.



Notificacion de actualizacion de software

Cuando el usuariio admin accede a la pantalla principal aparece una ventana de notificacion cuando hay nuevas versiones de software disponibles en www.lgsupersign.com



1 Muestra la version actual y la nueva version disponible.

2 Haga click en actualizar version para descargar el ultimo software. Guardela en su PC para actualizar el supersignElite-W server.

3 Seleccione cambiar log para chequear el historico de actualizaciones.

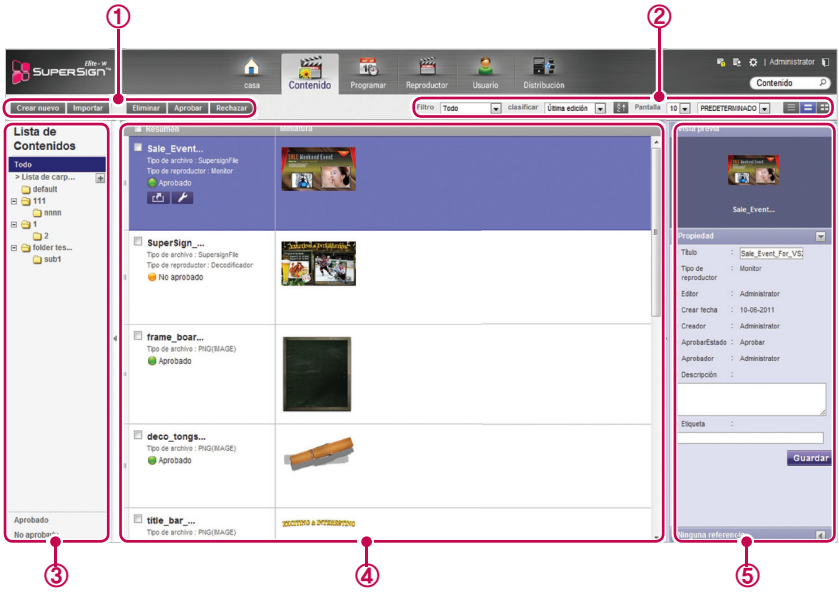
4 Seleccione no mostrar menus hoy y despues cerrar. Así la notificacion de actualizacion no aparecera durante todo el dia.

Contenido

Puede crear contenido publicitario usando varias plantillas y diseños.
SuperSign Manager ofrece un editor de PC cliente que permite crear y editar contenido y un editor Web servidor. Este documento describe el editor Web servidor.
Para obtener más información sobre el editor de PC, consulte la 43 Página, “Editor de PC”.

Aspecto y funciones de la ventana Contenido

Las siguientes capturas muestran el aspecto y funciones de la ventana Contenido.



N.º	Nombre	Función
①	Botones de acción	• **[Crear nuevo]**: crea un archivo SuperSign. • **[Importar]**: carga un archivo SuperSign. • **[Eliminar]**: elimina un archivo SuperSign. • **[Aprobar]**: aprueba contenido. • **[Rechazar]**: rechaza contenido.

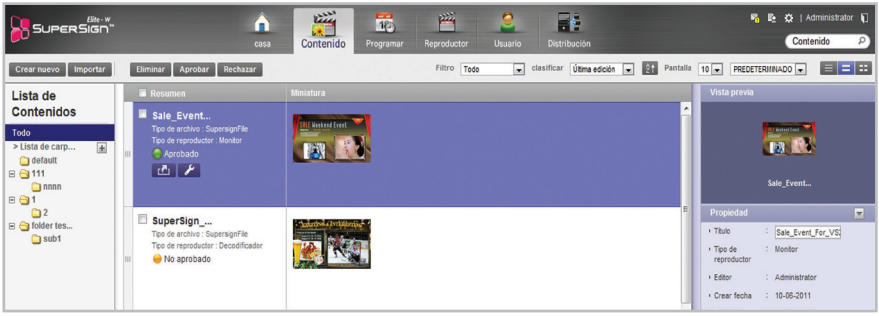
N.º	Nombre	Función
②	Clasificación	• **Filtro**: clasifica por tipo de contenido. • **clasificar**: clasifica por varias categorías (p. ej.: fecha de última actualización). •  : organiza en orden ascendente o descendente. • **Pantalla**: configura el número de elementos que se muestra pulsando el botón [▼]. •  : haga clic en el botón [▼] para seleccionar el tamaño de la imagen mostrada en la lista de detalles. •  / / : vista de lista/vista normal/vista en miniatura
③	Lista de Contenidos	Muestra la lista de contenidos almacenados • **Todo**: muestra la lista de todo el contenido • **Aprobado**: muestra la lista del contenido aprobado • **No aprobado**: muestra la lista del contenido no aprobado • **Rechazado**: muestra la lista del contenido rechazado
④	Lista de detalles	• Resumen - Muestra el nombre de archivo, tipo de archivo, tipo de reproductor (sólo para decodificador), programa que muestra cuando se usa el contenido, fecha de creación de archivo, contenido incluido y estado de aprobación - Los botones  y  se habilitan al hacer clic con el ratón. •  Botón : cambia a la pantalla de edición de contenido •  Botón : exporta el contenido • Miniatura: la imagen en miniatura del contenido
⑤	Detalles	Permite al usuario comprobar los detalles del contenido y editar la información para el contenido • **Vista previa**: muestra una vista previa de la imagen en el archivo de contenido • **Propiedad**: permite al usuario comprobar o editar la información introducida cuando se agrega un archivo de contenido • **Usado en (área)**: muestra el área (programa, reproductor, contenido) en la que se usa el contenido y sus detalles

Carga de contenido

1 Haga clic en **Contenido** en la ficha Menú en la parte superior del programa.

2 En la lista de contenidos, seleccione la carpeta de la que desea importar contenido y haga clic en **[Importar]**.

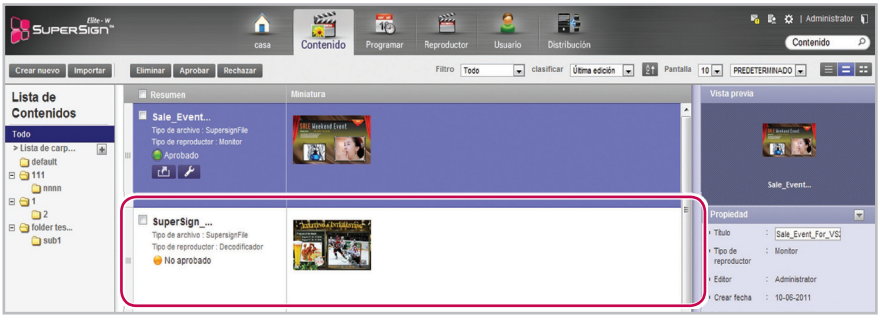
3 Cuando aparezca el menú desplegable, seleccione el formato deseado, **archivo de medios** o **de lienzo**.



4 Cuando aparezca la ventana emergente de importación de archivo, haga clic en el botón **[Explorar]** y seleccione un archivo para importar.

5 Después de seleccionar una ruta de archivo, haga clic en el botón **[Guardar]**.

- Una vez se ha abierto el archivo, el editor vuelve a la pantalla Contenido y muestra el estado del archivo con el icono No aprobado.



ESPAÑOL

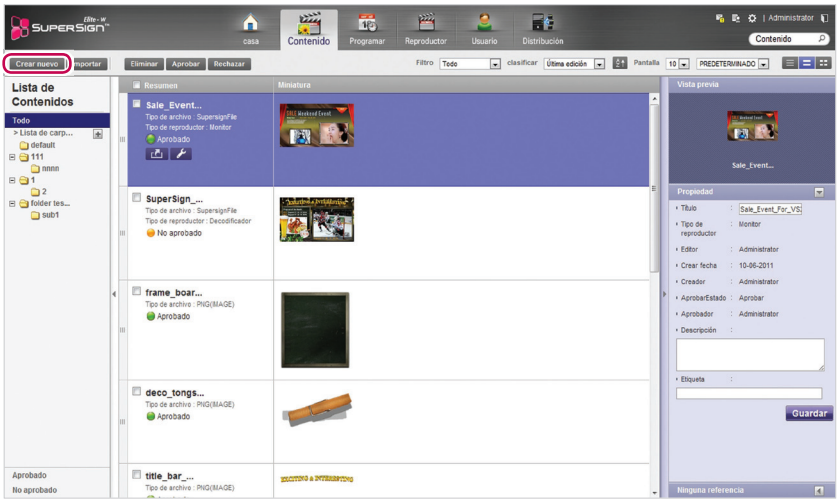
Creación de contenido

Crear contenido

Puede proporcionar fácilmente el contenido publicitario que desea.

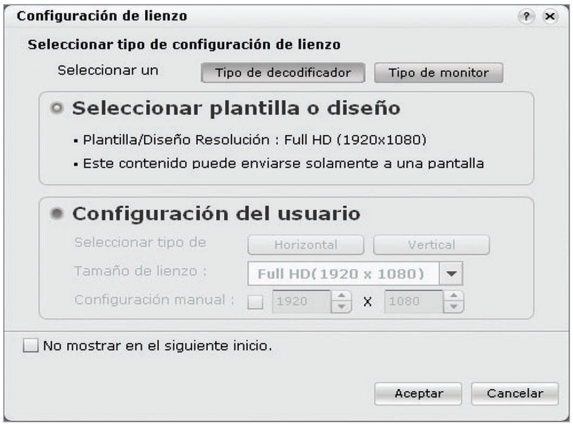
1 Haga clic en **Contenido** en la ficha Menú en la parte superior del programa.

2 Haga clic en el botón **[Crear nuevo]** en la esquina superior izquierda de la ventana Contenido.



3 Seleccione la configuración del lienzo deseada.

- Si no quiere que se muestre la ventana Configuración de lienzo después de completar los ajustes, seleccione la casilla de verificación **No mostrar en el siguiente inicio**.

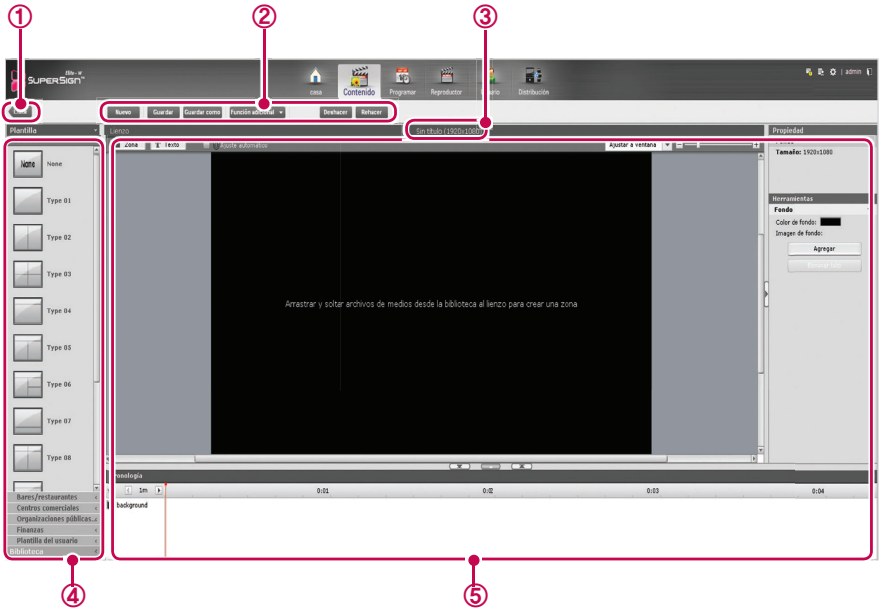


Menú	Descripción
Selección de reproductor	Permite seleccionar un tipo de reproductor. • **Tipo de decodificador**: el contenido se puede distribuir sólo a decodificador, no a un monitor. • **Tipo de monitor**: se pueden distribuir hasta 1 archivo de vídeo y 20 imágenes para todos los tipos de reproductores.
Selección de una plantilla o un diseño	Permite seleccionar una plantilla o diseño integrado.
Personalización del lienzo	Seleccione el tipo de lienzo deseado y la resolución. • **Seleccionar tipo de lienzo:** selecciona entre tipo de lienzo **horizontal** o **vertical**. • **Tamaño de lienzo**: selecciona la resolución estándar predeterminada. • **Configuración manual:** selecciona el tamaño que desea.

NOTA

- Si selecciona un reproductor de tipo monitor, no estarán disponibles algunas funciones al editar contenido.
- Para obtener más información, consulte "Restricciones cuando se usa un reproductor de tipo monitor" en la página 35.

4 Haga clic en el botón **[Aceptar]** para completar la configuración del lienzo.
- Cuando se complete la configuración del lienzo aparecerá la ventana de edición de contenido.



N.º	Nombre	Función
①	Botón de lista	Se desplaza a la lista de contenidos

N.º	Nombre	Función
②	Botones de acción	• **[Nuevo]**: abre un lienzo nuevo. • **[Guardar]**: guarda el contenido del lienzo. • **[Guardar como]**: guarda el contenido del lienzo con un nombre nuevo. • **[Función adicional ▼]:** habilita botones de acción adicionales. - **Guardar como plantilla**: guarda el contenido creado o modificado como una plantilla personalizada. - **Tamaño de lienzo**: abre la ventana Configuración de lienzo. - **Editar**: abre la ventana de edición para cortar, copiar, pegar, eliminar, seleccionar todo, etc. - **Ventana de configuración de lienzo**: permite abrir o cerrar la ventana Configuración de lienzo. • **[Deshacer]**: cancela el último cambio realizado. • **[Rehacer]**: vuelve a hacer el cambio suprimido con la orden Deshacer.
③	Área de visualización de nombre de archivo	Muestra el nombre del archivo actual.
④	Área Biblioteca	• **Plantilla/Diseño**: el diseño predeterminado es por categorías. Puede seleccionar una plantilla personalizada guardada previamente. • **Biblioteca** - **Contenido**: muestra la lista del contenido guardado o selecciona un archivo para agregarlo al lienzo. - **Medios**: muestra la lista de los archivos guardados (fotos, vídeos, contenido Flash, música, archivos PDF y archivos de Office) o selecciona un archivo para agregarlo al lienzo. • **Servicio** - **Elemento**: selecciona un componente (Web, RSS, widget y streaming) para agregarlo al lienzo. - **Fecha/Tiempo**: proporciona un marco de texto o imagen que muestra la fecha y Tiempo. - **Clipart**: proporciona formas y marcos incluidos en las plantillas integradas como imagen o contenido Flash.
⑤	Área de edición de contenido	Se usa para editar contenido.

5 Seleccione el elemento que desea en el área Biblioteca.
- Puede visualizar los detalles del elemento en el panel **Propiedad**.

6 Use el panel Herramientas para editar el elemento seleccionado tal y como desea.
- El panel Herramientas cambia en función del elemento seleccionado. Para obtener más información sobre las funciones de las herramientas, consulte Page, “Editing with the Tools Panel”.

7 Haga clic en el botón **[Guardar]** en la parte superior del lienzo para guardar el contenido creado.
- Puede mostrar el contenido guardado en la lista de contenidos.

Restricciones cuando se usa un reproductor de tipo monitor

Cuando usa un reproductor de tipo monitor para editar contenido, se aplican las siguientes restricciones:

Elemento	Restricciones
Plantilla	• Si selecciona una plantilla que tiene contenido Flash, la zona de Flash se elimina automáticamente y sólo se muestra la zona restante. • Si selecciona una plantilla que tiene un archivo que no es compatible con un reproductor de tipo monitor, se mostrará una ventana emergente de aviso. Si hace clic en el botón **[Aceptar]** en la ventana emergente de aviso y abre la plantilla correspondiente, se elimina la zona del archivo no compatible y se muestran las zonas restantes en la pantalla.
Tamaño de lienzo	• El tamaño de lienzo se fija en 1920 x 1080 y se deshabilita el menú de tamaño de lienzo. • La zona no puede encontrarse fuera del fondo del lienzo.
Biblioteca	• Sólo puede mostrarse contenido de monitor (sólo se muestra contenido del decodificador en los reproductores de tipo decodificador). • Los archivos no compatibles se deshabilitan y no se pueden agregar a la zona. - **Foto/Vídeo**: no se pueden agregar a la zona archivos con una resolución superior a 1920 x 1080. Los archivos no compatibles no se pueden agregar a la zona (consulte "Compatibilidad de archivos de SuperSign" en la página 117). - **Office**: se deshabilitan los menús correspondientes.
Servicio	• Se deshabilitan los archivos no compatibles. - **Elemento**: se deshabilitan los menús Web, RSS, Widget y Streaming. - **Fecha/Tiempo**: se deshabilitan los menús de tipo de imagen (archivo Flash). - **Clipart**: se deshabilitan los menús Imagen de fondo (vertical) y Flash. **NOTA** • Restricciones de Entrada externa 1. La zona de entrada externa es fija y se encuentra donde siempre(Situada en la parte superior del resto de zonas). 2. El contenido de la zona de entrada externa no se puede reproducir al mismo tiempo que el de la zona de música y vídeo. - Si ya existe una zona de vídeo (o música), no se puede añadir una zona de entrada externa. - Si ya existe una zona de entrada externa, no se puede añadir una zona de vídeo (o música).
Herramientas	• Se deshabilitan los archivos no compatibles o se reduce su rango de uso. - **Photo transition effects (Efectos de transición fotográfica)**: se limitan a 9, incluido Sin efectos. - **Fondo**: no puede seleccionar un archivo con una resolución de imagen de fondo superior a 1920 x 1080. - **Texto/Fecha/Tiempo**: sólo se pueden usar fuentes predeterminadas. La fuente que se muestra para la vista previa durante la edición puede variar respecto a la fuente que se muestra en un reproductor. No se puede usar negrita ni cursiva.

Agregar archivos de medios a la biblioteca

Puede agregar fotos, vídeos, archivos de Flash, música, archivos PDF y archivos de Office a la biblioteca usando el editor de PC.

1 Haga clic en el botón **[+Agregar]** en la ficha Medios para agregar archivos de medios.

2 Cuando aparezca el cuadro de diálogo para abrir un archivo, seleccione un archivo de medios y haga clic en el botón **[Abrir]**.

- El archivo seleccionado se agrega a la biblioteca. Tenga en cuenta que sólo se pueden agregar a la biblioteca los archivos de medios almacenados en el disco local.
- También puede agregar vídeos, contenido Flash, música, archivos PDF y archivos de Office a la biblioteca usando el mismo método.

NOTA

- La función para agregar archivos de medios a la biblioteca sólo está disponible en el editor de PC.
- También puede seleccionar y arrastrar el archivo de medios que desea desde el Explorador de Windows directamente a la biblioteca de medios. El archivo de medios se clasificará y almacenará automáticamente en la categoría correspondiente.
  En Windows 7 sólo puede arrastrar y soltar archivos desde el Explorador de Windows cuando se ha deshabilitado **"Control de cuentas de usuario"**.

Agregar archivos de medios de la biblioteca al lienzo

Puede colocar en el lienzo los archivos de medios agregados a la biblioteca (fotos, vídeos, música, archivos PDF y archivos de Office).

NOTA

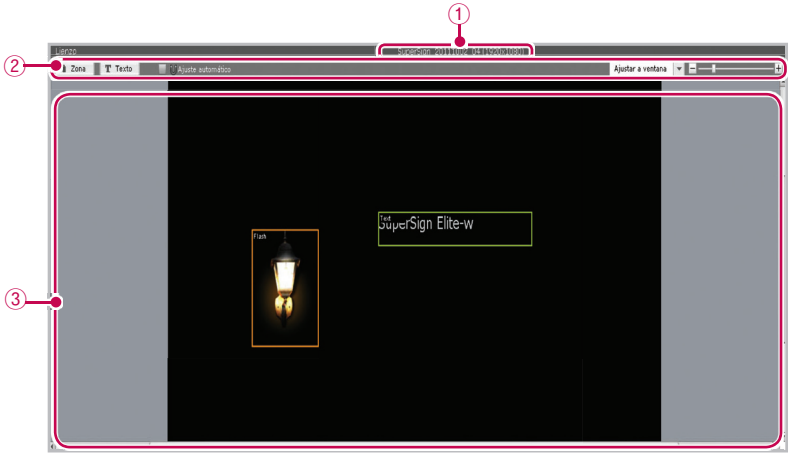
- Cuando agrega y edita un archivo de medios en el lienzo, el archivo de medios se bloquea de forma automática. Otros usuarios no podrán acceder a los archivos de medios bloqueados automáticamente.

Agregar medios a una zona

Puede crear un diseño personalizado usando los botones **[Zona]** y **[Texto]** en la parte superior del lienzo.

1 En el modo de edición de contenido, haga clic en el botón **[Zona]** en la parte superior del lienzo.

- De este modo se crea una zona en el lienzo.



N.º	Nombre	Función
①	Área de información de archivo	Muestra el nombre del archivo de lienzo y la resolución.
②	Botones de acción	• **[Zona]**: crea una zona en el lienzo. • **[Texto]**: crea una zona de texto en el lienzo. • **[Ajuste automático]**: alinea los bordes de la zona seleccionada con los bordes de otras zonas. • Ajustar a ventana : pulse el botón [▼] para seleccionar **Ajustar a ventana** y ajustar el tamaño del lienzo a pantalla completa o agrandar o reducir la pantalla del lienzo moviendo la barra deslizante hacia la izquierda o la derecha.
③	Área de lienzo	Al entrar en el lienzo después de seleccionar una plantilla o diseño, las zonas se crean automáticamente. • **Fondo**: se crea el lienzo en función de la resolución de la pantalla. • **Zona**: se crea al hacer clic en el botón **[Zona]**; no tiene inicialmente ninguna propiedad. Cuando el usuario inserta medios, se crea una propiedad de zona.

2 Arrastre y suelte en la zona un archivo de medios agregado a la biblioteca.

- El archivo de medios se agrega a la zona de lienzo.

NOTA

- ¿Qué es una zona? Una zona de SuperSign Manager es un área del lienzo en la que se colocan medios o una capa mientras se está editando contenido. Puede crear una zona al combinar diferentes tipos de elementos de medios y crear un anuncio incluyendo otras zonas (una zona admite únicamente un tipo de medio).
  En la zona se puede incluir fotos, documentos, páginas Web, vídeos, archivos Flash, música, etc. Como cada zona es un área separada, cuenta con sus propiedades exclusivas y se puede eliminar o insertar fácilmente. Además, el contenido publicitario se puede crear con suma facilidad gracias a la función de arrastrar y soltar en el lienzo.
- Sólo se pueden agregar a una zona medios con una única propiedad.
- Para archivos de Office, cierre el programa Office antes de realizar la vista previa.
- Es posible que los archivos de Office o páginas Web no se muestren en el orden de edición (orden de zona).
- Cuando se usa un archivo SWF, puede repetir la reproducción cuando se configura el archivo para que así lo haga.
- Algunos caracteres especiales no se pueden usar en nombres de archivo de contenido.(^, |, \, <, >, ?, /, ‘, ", *, ;, : y %)
- El número máximo de zonas que se puede crear en el lienzo varía en función del tipo de zona:
  - Zona de fotos: hasta 20
  - Zona de música: hasta 4 (1 como máximo para un reproductor de tipo monitor)
  - Zona de texto: hasta 20
  - Zona de vídeo: hasta 4 (1 como máximo para un reproductor de tipo monitor)
  - Zona de Flash: hasta 20
  - Zona de widget o Web: hasta 4
  - Zona de Office: hasta 4
  - Zona de PDF: hasta 10
- El reproductor de tipo monitor no puede tener a la vez una zona de música y una zona de vídeo en el mismo contenido.
- Las miniaturas de vídeo se extraen aleatoriamente de los primeros segundos de reproducción.
- Si no se carga correctamente un vídeo, consulte Page, “Unified Codecs” y asegúrese de que está instalado el códec requerido.
- No se puede copiar servicios (RSS, sitios Web, etc.) y texto.

Colocación de medios directamente en una zona

Puede agregar un archivo de medios seleccionado directamente sobre el lienzo.

1 Arrastre y suelte en el lienzo un archivo de medios agregado a la biblioteca.
- El medio se coloca en el lienzo y se crea su área automáticamente. Puede cambiar el tamaño y ubicación del área nueva.

NOTA

- Arrastre y suelte un archivo de medios seleccionado en el Explorador de Windows en el editor de PC. Se creará automáticamente su zona de medios.

Agregar contenido de servicio

Puede agregar al lienzo contenido en línea (sitios Web, RSS y widgets), así como la fecha y Tiempo.

Agregar sitios Web

1 En el área Biblioteca, haga clic en **Servicio > Elemento > Web**.

2 Introduzca una dirección de sitio Web (URL) y haga clic en el botón **[Agregar]**.
- Se crea una zona de Web en el lienzo.

3 Coloque la zona de sitio Web en la ubicación del lienzo que desea.

4 Haga clic en Vista previa en el menú rápido de la parte inferior de la pantalla.
- Puede ver que se ha agregado la zona del sitio Web.

5 Configure la zona de Web en el panel Herramientas.
- Para obtener más información sobre el panel Herramientas, consulte 44 Página, “Edición con el panel Herramientas”.

Agregar secuencias RSS

1 En el área Biblioteca, haga clic en **Servicio > Elemento > RSS**.

2 Introduzca una dirección RSS y haga clic en el botón **[Agregar]**.
- Se crea una zona de RSS en el lienzo.

3 Coloque la zona de RSS en la ubicación del lienzo que desea.

4 Haga clic en Vista previa en el menú rápido de la parte inferior de la pantalla.
- Puede ver que se ha agregado la zona de RSS.

5 Configure la zona de RSS en el panel Herramientas.
- Para obtener más información sobre el panel Herramientas, consulte 44 Página, “Edición con el panel Herramientas”.

NOTA

- No puede agregar contenido de servicio a un reproductor de tipo monitor durante la edición.
- Las zonas de servicio y texto sólo pueden tener un único archivo de medios y texto, respectivamente.
- Really Simple Syndication (RSS) es un formato de secuencia Web que permite la suscripción a nuevas publicaciones en un sitio Web. El sitio Web proporciona actualizaciones y nuevas publicaciones mediante RSS y los usuarios pueden recibir tales contenidos a través de un lector RSS.

Agregar widgets

1 En el área Biblioteca, haga clic en **Servicio > Elemento > Widget**.

2 Introduzca un código de widget y haga clic en el botón **[+Agregar]**.
- Se ha creado una zona de widget en el lienzo.

3 Coloque la zona de widget en la ubicación del lienzo que desea.

4 Haga clic en Vista previa en el menú rápido de la parte inferior de la pantalla.
- Puede ver que se ha agregado la zona de widget.

5 Configure la zona de widget en el panel Herramientas.
- Para obtener más información sobre el panel Herramientas, consulte 44 Página, “Edición con el panel Herramientas”.

Agregar medios de transmisión

1 En el área Biblioteca, haga clic en **Servicio > Elemento > Streaming**.

2 Seleccione un elemento, vídeo o audio.

3 Introduzca una dirección de streaming (URI) y haga clic en el botón **[Agregar]**.
- Se ha creado una zona de transmisión en el lienzo.

4 Coloque la zona de transmisión en la ubicación del lienzo que desea.

5 Haga clic en Vista previa en el menú rápido de la parte inferior de la pantalla.
- Puede ver que se ha agregado la zona de streaming.

6 Configure la zona de transmisión en el panel Herramientas.
- Para obtener más información sobre el panel Herramientas, consulte 44 Página, “Edición con el panel Herramientas”.

NOTA

- Si proporciona servicios de streaming, utilice Windows Media Encoder.

Agregar fechas

1 En el área Biblioteca, haga clic en **Servicio** > **Fecha/Tiempo**.

2 Haga clic en el botón **[Agregar fecha]** en **Fecha/Tiempo** o arrastre y suelte la imagen de fecha de su elección en el lienzo.
- Se ha creado una zona de fecha en el lienzo.

3 Coloque la zona de fecha en la ubicación del lienzo que desea.

4 Haga clic en Vista previa en el **menú rápido** de la parte inferior de la pantalla.
- Se ha creado una zona de fecha en el lienzo.

5 Configure la zona de fecha en el panel Herramientas.
- Para obtener más información sobre el panel Herramientas, consulte 44 Página, “Edición con el panel Herramientas”.

Agregar la Tiempo

1 En el área Biblioteca, haga clic en **Servicio > Fecha/Tiempo**.

2 Haga clic en el botón **[Agregar Tiempo]** en Fecha/Tiempo o arrastre y suelte la imagen de Tiempo de su elección en el lienzo.
- Se ha creado una zona de Tiempo en el lienzo.

3 Coloque la zona de Tiempo en la ubicación del lienzo que desea.

4 Haga clic en Vista previa en el **menú rápido** de la parte inferior de la pantalla.
- Se ha creado una zona de Tiempo en el lienzo.

5 Configure la zona de Tiempo en el panel Herramientas.
- Para obtener más información sobre el panel Herramientas, consulte 44 Página, “Edición con el panel Herramientas”.

Agregar cliparts

1 En el área Biblioteca, haga clic en **Servicio > Clipart**.

2 Seleccione la categoría de clipart que desea y arrastre y suelte un clipart en el lienzo.
- Se crea la zona correspondiente en el lienzo.

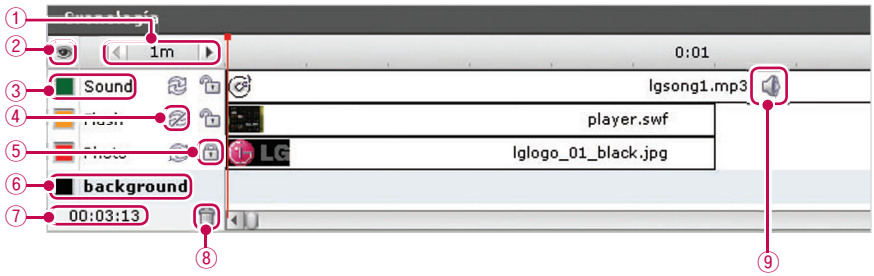
3 Coloque la zona de clipart en la ubicación del lienzo que desea.

4 Haga clic en Vista previa en el **menú rápido** de la parte inferior de la pantalla.
- Se ha creado la zona de clipart en el lienzo.

5 Configure la zona de clipart en el panel Herramientas.
- Para obtener más información sobre el panel Herramientas, consulte 44 Página, “Edición con el panel Herramientas”.

Configuración de la cronología

La cronología le permite configurar la duración de cada clip de contenido para que sus medios se puedan reproducir a la Tiempo deseada. En la cronología puede ajustar la Tiempo de inicio, la duración y la Tiempo de finalización del contenido de la zona. Puede configurar el contenido que se reproducirá durante un máximo de 12 Tiempos.



N.º	Nombre	Función
①	Unidad de tiempo predeterminada	Establece la unidad de tiempo predeterminada (1, 10 o 30 minutos) de una cronología.
②	Mostrar/ocultar capas	Muestra u oculta el color de borde y el nombre de una zona colocada en el lienzo. • : mostrar • : ocultar

N.º	Nombre	Función
③	Nombre de zona y color	Para cambiar el nombre y color de la zona: • Nombre de zona: haga doble clic en el nombre de la zona e introduzca un nombre nuevo. • Color de borde: haga clic en la casilla junto a la zona para seleccionar un color nuevo.
④	Repetición de reproducción	Repetición de reproducción • : habilita la repetición de reproducción. Una zona con repetición de reproducción habilitada se volverá a reproducir repetidamente hasta que se haya completado la reproducción de todo el contenido. • : deshabilita la repetición de reproducción.
⑤	Bloqueo de contenido	Bloqueo de contenido • : habilita el bloqueo. Las zonas bloqueadas no se pueden seleccionar ni editar. • : deshabilita el bloqueo.
⑥	Fondo de lienzo	Fondo de lienzo • Cambiar el color de fondo del lienzo: haga clic en la forma cuadrada que aparece antes del nombre del lienzo para seleccionar un color de fondo nuevo. • Cambiar la imagen de fondo del lienzo: arrastre y suelte la foto de la biblioteca que se usará como pantalla de fondo en la zona de cronología de fondo. • Sólo puede establecer una foto como imagen de fondo de lienzo.
⑦	Tiempo de reproducción total del contenido	Muestra el tiempo total de reproducción del contenido. Se basa en el tiempo de la zona que tenga el tiempo de finalización de reproducción más tardío.
⑧	Eliminación de zona	Elimina la zona o medio seleccionado. • Seleccione una zona para eliminar y haga clic en .
⑨	Sonido de contenido	Enciende o apaga el sonido del contenido seleccionado. • : enciende el sonido. • : apaga el sonido.

Grabación de contenido

Editor Web

1 Haga clic en el botón **[Guardar]** en la parte superior del lienzo para guardar el contenido creado.

- Puede mostrar el contenido guardado en la lista de contenidos.
- Para guardar una plantilla personalizada que haya creado, haga clic en el botón **[Función adicional]** en la parte superior del lienzo y, a continuación, haga clic en **Guardar como plantilla**.

Editor de PC

1 Para guardar el contenido creado en el PC local, haga clic en **Archivo > Guardar** o **Guardar como**.

Para guardarlo en la biblioteca del servidor, haga clic en **Servidor** > **Guardar** o **Guardar como**.

- Puede mostrar el contenido guardado en la lista de contenidos.
- Para guardar una plantilla personalizada que haya creado, haga clic en **Archivo** > **Guardar como plantilla**.
- Para guardar una plantilla en el servidor, haga clic en **Servidor** > **Guardar como plantilla**.

Edición de contenido

Puede editar los medios o contenido de servicio agregados a la zona cuando creó el contenido.

PRECAUCIÓN

- Si cambia el diseño, todo el contenido en el que trabajó anteriormente se borrará. Asegúrese de guardar el contenido antes de cambiar el diseño.
- Si cambia la plantilla, todo el contenido en el que trabajó anteriormente se borrará. Asegúrese de guardar la plantilla antes de cambiar el diseño.

Edición con el panel Herramientas

Foto



Menú	Función
Tiempo	Se establece la duración de la reproducción de una foto.
Ajuste	• **Original:** muestra el tamaño original; se ajusta a la zona si la foto es más grande que ésta. • **Ajustar a zona:** se ajusta a la zona a la vez que se conserva la relación de aspecto original. • **Zona completa:** se ajusta a la zona como pantalla completa.
Efectos de transición	Se establecen los efectos de transición de una foto.

NOTA

- Con un efecto de transición, la unidad de edición mínima es de 10 segundos.
- Si no se aplica ningún efecto de transición, la unidad de edición mínima para el tiempo de reproducción es de 3 segundos.

Vídeos



Menú	Función
Tiempo	Ajusta el tiempo de reproducción de vídeo.
Ajuste	• **Original**: muestra el tamaño original; se ajusta a la zona si la foto es más grande que ésta. • **Ajustar a zona**: se ajusta a la zona a la vez que se conserva la relación de aspecto original. • **Zona completa**: se ajusta a la zona como pantalla completa.
Reproducción	Habilita la repetición de reproducción de vídeo.
Volumen	Ajusta el volumen de vídeo.

Flash



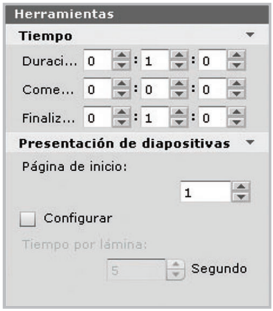
Menú	Función
Tiempo	Ajusta la Tiempo de reproducción de Flash.
Ajuste	• **Original**: muestra el tamaño original; se ajusta a la zona si la foto es más grande que ésta. • **Ajustar a zona**: se ajusta a la zona a la vez que se conserva la relación de aspecto original. • **Zona completa**: se ajusta a la zona como pantalla completa.
Reproducción	Habilita la repetición de reproducción de Flash.
Fondo de flash transparente	Establece si se usa el efecto de transparencia en el fondo del archivo de Flash.

Música



Menú	Función
Tiempo	Ajusta la duración de reproducción del archivo de música.
Reproducción	Establece si se debe repetir la reproducción del archivo de audio seleccionado.
Volumen	Ajusta el volumen del audio.

Documento



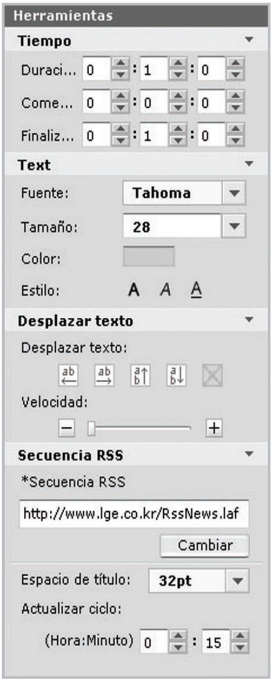
Menú	Función
Tiempo	Se establece la duración de la reproducción de un documento.
Presentación de diapositivas	• **Página de inicio**: establece la primera página de la presentación de diapositivas. • **Configurar**: establece si se va a utilizar la presentación de diapositivas. • **Tiempo por lámina**: ajusta la duración de cada diapositiva.

Sitios Web



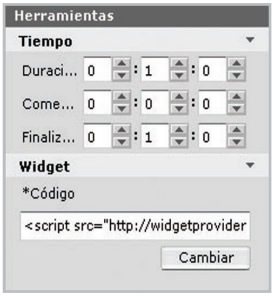
Menú	Función
Tiempo	Ajusta el tiempo de reproducción del sitio Web seleccionado.
Web	Cambia la URL.
Página Web	• **Posición**: ajusta la posición en la que se muestra el sitio Web. • **Escala**: agranda o reduce el tamaño del sitio Web.

RSS



Menú	Función
Tiempo	Ajusta el tiempo de reproducción de la secuencia RSS.
Text	Ajusta el formato de texto (**Fuente**, **Tamaño**, **Color** y **Estilo**).
Desplazar texto	• **Desplazar texto**: establece la dirección de desplazamiento del texto. • **Velocidad**: establece la velocidad de desplazamiento del texto.
Secuencia RSS	• **Secuencia RSS:** se puede cambiar la dirección de la secuencia RSS a la que se conectará. • **Espacio de título:** se puede establecer el espacio del título de la secuencia RSS. • **Actualizar ciclo:** se puede establecer el intervalo de actualización de la secuencia RSS conectada.

Facebook



Menú	Función
Tiempo	Ajusta el tiempo de visualización del widget.
Widget	Muestra la dirección del widget al que conectarse.

Streaming



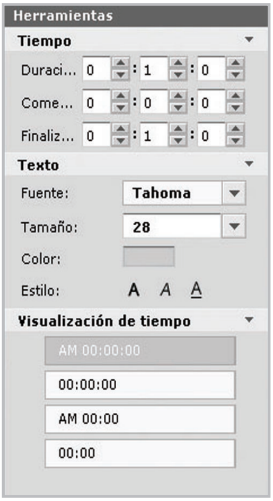
Menú	Función
Tiempo	Ajusta la duración del medio de streaming.
Reproducción	Establece si se debe repetir la reproducción del medio de streaming.
Volumen	Ajusta el volumen del medio de streaming.
Dirección URL	Se modifica la dirección del servicio de streaming que se va a reproducir.

Fecha



Menú	Función
Tiempo	Se establece el tiempo de visualización de la fecha.
Texto	Ajusta el formato de texto (**Fuente**, **Tamaño**, **Color** y **Estilo**).
Visualización de fecha	Se establece el formato de visualización de la fecha.

Tiempo



Menú	Función
Tiempo	Se establece el tiempo de reproducción del texto.
Texto	Ajusta el formato de texto (**Fuente**, **Tamaño**, **Color** y **Estilo**).
Visualización de tiempo	Se establece el formato de visualización de la Tiempo.

Fondo



Menú	Función
Fondo	• **Color de fondo**: cambia el color del fondo. • **Imagen de fondo**: agrega o elimina la foto que se usa como fondo.
Ajuste	• **Original**: muestra el tamaño original; si la foto es más grande que la zona, la ajusta al tamaño de la zona. • **Ajustar a zona**: se ajusta a la zona a la vez que se conserva la relación de aspecto original. • **Zona completa**: se ajusta a la zona como pantalla completa.

Zona

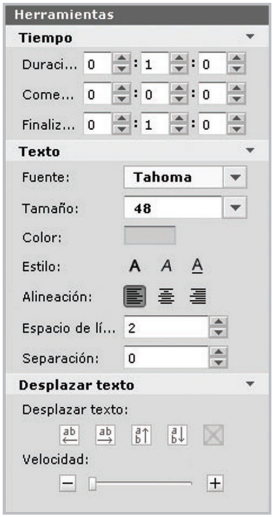


Menú	Función
Zona	• **Tamaño**: ajusta el tamaño de la zona. • **Posición**: ajusta la posición de la zona en el lienzo. • **Color de fondo**: cambia el color de fondo de la zona. • **Transparencia**: ajusta la transparencia de la zona.
Orden de zona	Determina el orden de visualización de varias zonas superpuestas.
Repetir zona	Habilita o deshabilita la repetición de reproducción de zona.

NOTA

- La transparencia de la zona web no se puede ajustar.

Texto



Menú	Función
Tiempo	Se establece la duración de la reproducción de un documento.
Texto	Ajusta el formato de texto (**Fuente**, **Tamaño**, **Color**, **Estilo**, **Alineación**, **Espacio de línea** y **Separación**).
Desplazar texto	• **Desplazar texto**: establece la dirección de desplazamiento del texto. • **Velocidad**: establece la velocidad de desplazamiento del texto.

Gestión de contenido

Aprobación de contenido

1 Haga clic en la categoría **No aprobado** en la lista de contenidos.
- Aparece el contenido que no se ha aprobado en la lista de elementos.
- También puede seleccionar un elemento de contenido haciendo clic en No aprobado en la lista de elementos.

2 Seleccione el contenido que quiere aprobar en la lista de detalles de contenido.
- El contenido seleccionado mostrará una marca de verificación.

3 Haga clic en el botón **[Aprobado]** para aprobar el contenido seleccionado.
- Una vez se haya completado la aprobación, No aprobado se transforma en Aprobado.

Rechazo de contenido

1 Seleccione el contenido que quiere rechazar en la lista de detalles de contenido.
- El contenido seleccionado mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Rechazado]** para rechazar el contenido seleccionado.
- Una vez se haya completado el rechazo, No aprobado o Aprobado se transforman en Rechazado.

Eliminación de contenido

1 Seleccione el contenido que quiere eliminar en la lista de detalles de contenido.
- El contenido seleccionado mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Eliminar]** para eliminar el contenido seleccionado.

3 Cuando aparezca la ventana Confirm Delete (Confirmar la eliminación), haga clic en el botón **[Aceptar]**.

4 Cuando aparezca la ventana de confirmación de eliminación, haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Una vez se haya completado la eliminación, el contenido eliminado desaparecerá de la lista de detalles.

Editor de PC

Obtenga más información sobre el editor de PC, un programa basado en el PC local para la creación de contenido.

Instalación/Desinstalación del editor de PC

Instalación del editor de PC

1 Introduzca el CD proporcionado con el paquete del reproductor de medios en su ordenador.
- El programa de instalación se ejecuta automáticamente.

2 En la pantalla principal, haga clic en **[SuperSign Editor]**.

3 Cuando aparezca la ventana emergente File Download (Descarga de archivos), haga clic en el botón **[Run]** (Ejecutar).

4 Cuando aparezca la ventana emergente Security Warning (Advertencia de seguridad), haga clic en el botón **[Run]** (Ejecutar).

5 Seleccione el idioma y haga clic en el botón **[Aceptar]**.

6 Lea las instrucciones de instalación de SuperSign Editor y haga clic en el botón **[Siguiente]**.

7 Seleccione la ruta de instalación de SuperSign Editor y haga clic en el botón **[Install]** (Instalar).
- El programa de instalación se inicia. Puede visualizar los detalles de la instalación si hace clic en el botón **[Show details]** (Mostrar detalles) durante la instalación.

8 Cuando aparezca la ventana emergente Adobe AIR Setup (Configuración de Adobe AIR), haga clic en el botón **[I Agree]** (Acepto).

9 Cuando se complete la instalación de Adobe AIR, haga clic en el botón **[Finish]** (Finalizar).

10 Cuando aparezca la ventana emergente Install Adobe Flash Player Active X (Instalar Adobe Flash Player Active X), haga clic en el botón **[Install]** (Instalar).

11 Cuando se complete la instalación de Adobe Flash Player Active X, haga clic en el botón **[Hecho]**.

12 Cuando se complete la instalación de SuperSign Editor, haga clic en el botón **[Finish]** (Finalizar).

NOTA

- Si el programa de instalación no se inicia automáticamente, vaya a la unidad de CD-ROM: \SuperSign\SuperSign_Software\Application\SuperSignEditor y ejecute SuperSignEditor_setup.exe manualmente.
- Si está volviendo a instalar el programa sin desinstalarlo, puede elegir entre guardar o inicializar los datos.
- Si su sistema operativo es Windows 7, necesita instalar o ejecutar el programa como administrador para poder acceder al sistema.

Desinstalación del editor de PC

■ Desinstalación con el programa de desinstalación

1 En Windows, haga clic en **Inicio** > **Todos los programas** > **SuperSign Editor** > **Uninstall SuperSign Editor (Desinstalar SuperSign Editor)**.



2 Cuando se inicie el programa de desinstalación, haga clic en el botón **[Uninstall]** (Desinstalar).

- Se inicia la desinstalación. Puede visualizar los detalles de la desinstalación si hace clic en el botón **[Show details]** (Mostrar detalles) durante la desinstalación.

3 Haga clic en el botón **[Finish]** (Finalizar) cuando se complete la desinstalación.

Desinstalación con el Panel de control

■ Windows XP y Windows 2003 Server

1 Vaya a **Inicio** > **Ajustes** > **Panel de control** > **Agregar o quitar programas** > **SuperSign Editor**.

2 Haga clic en el botón **[Uninstall] (Desinstalar).**

■ Windows 7

1 Vaya a **Inicio** > **Configuración** > **Panel de control** > **Programas** > **Desinstalar un programa** > **SuperSign Editor**.

2 Haga clic en el botón **[Uninstall]** (Desinstalar).

Aspecto y funciones de la biblioteca del editor de PC



N.º	Nombre	Función
①	Ficha para cambiar entre PC y servidor	Selecciona la ubicación en la que se almacenan los archivos de contenido o medios: • **Mi ordenador**: muestra la lista de biblioteca guardada en el ordenador local (editor de PC). • **Servidor**: muestra la lista de bibliotecas en el servidor.
②	Área Biblioteca	Muestra una lista de contenidos y archivos de medios.
③	Botón **Enviar al servidor**	Cuando la ubicación de grabación se establece en **Mi ordenador**, puede cargar archivos de contenido o medios desde el ordenador local (editor de PC) a la biblioteca del servidor.
④	Ficha Tipo de archivo	Selecciona archivos de contenido o medios.
⑤	Botón	Actualiza la biblioteca del servidor.
⑥	Botón **Descargar**	Cuando se establece la ubicación de grabación en el servidor, puede descargar archivos de medios o contenido desde el servidor a la biblioteca del ordenador local (editor de PC).

NOTA

- El editor Web servidor no tiene la ficha de cambio entre PC y servidor.

Transferencia de archivos locales al servidor

Puede cargar archivos de medios y contenido desde la biblioteca local al servidor.

1 Haga clic en la ficha **Mi ordenador** en la biblioteca.



2 Seleccione los archivos de biblioteca para cargar al servidor.

- Mantenga pulsada la tecla **<Shift>** para seleccionar varios archivos a la vez.

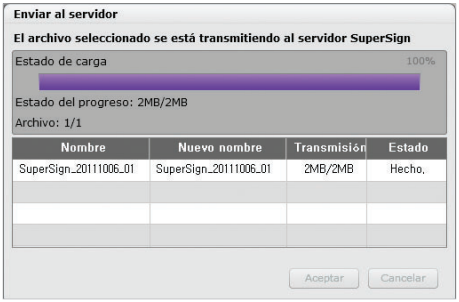
3 Haga clic en el botón **[Enviar al servidor]**.

- El botón **[Enviar al servidor]** sólo se habilita si ha iniciado sesión en el servidor.



4 Cuando aparezca la ventana Enviar al servidor, confirme los archivos para cargar y haga clic en el botón **[Aceptar]**.

- Cuando carga contenido de la biblioteca local al servidor, los archivos de medios incluidos en el contenido también se cargarán.



5 Cuando se complete la carga, haga clic en la ficha **Servidor** en la biblioteca.



6 Puede visualizar el contenido cargado en la biblioteca del servidor.

- Tenga en cuenta que el contenido deshabilitado se habilitará una vez lo haya aprobado. Para obtener más información sobre la aprobación de contenido, consulte Page, “Approving Content”.

Transferencia de archivos del servidor al ordenador local

Puede descargar archivos de medios desde la biblioteca del servidor al ordenador local

1 Haga clic en la ficha **Servidor** en la biblioteca.



2 Seleccione los archivos de biblioteca para descargar al ordenador local.

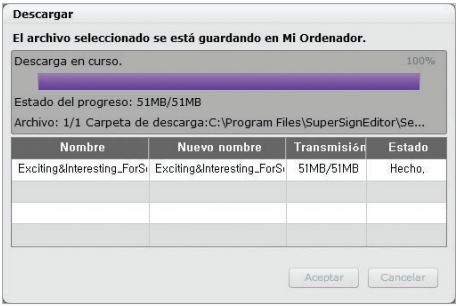
- Mantenga pulsada la tecla **<Shift>** para seleccionar varios archivos a la vez.

3 Haga clic en el botón **[Descargar]**.



4 Cuando aparezca la ventana emergente Descargar, haga clic en el botón **[Aceptar]**.

- Cuando descarga contenido de la biblioteca del servidor al ordenador local, los archivos de medios incluidos en el contenido también se descargarán.
- Para cambiar la carpeta de descargas, vaya a **Servidor** > **Carpeta de descarga** y especifique la ubicación que desea.
- Se ignorarán los archivos duplicados durante la descarga



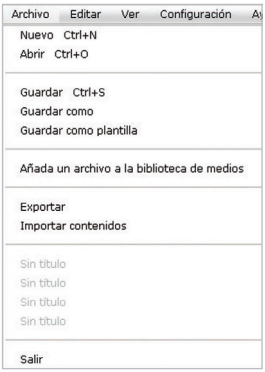
5 Cuando se haya completado la descarga, seleccione la ficha **Mi ordenador** en la biblioteca.



6 Puede visualizar el contenido descargado en la biblioteca local.

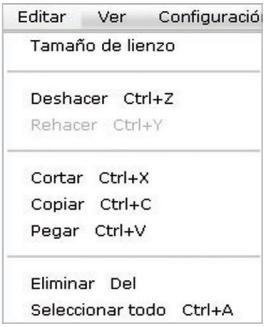
Aspecto y funciones del menú del editor de PC

■ Archivo



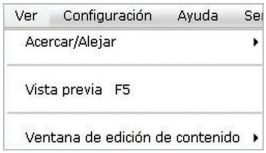
Menú	Función
Nuevo	Crea un contenido nuevo.
Abrir	Abre un contenido.
Guardar	Guarda el contenido.
Guardar como	Guarda el contenido con un nombre nuevo.
Guardar como plantilla	Guarda un archivo como plantilla.
Añada un archivo a la biblioteca de medios	Agrega un archivo de medios a la biblioteca.
Exportar	Exporta el contenido.
Importar contenidos	Importa el contenido.
Salir	Sale del programa.

■ Editar



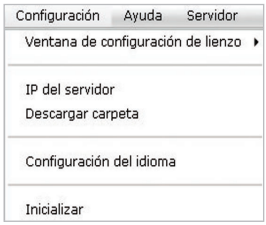
Menú	Función
Tamaño de lienzo	Establece el tamaño de lienzo.
Deshacer	Cancela el último cambio realizado.
Rehacer	Rehace la acción Deshacer.
Cortar	Corta el área seleccionada.
Copiar	Copia el área seleccionada.
Pegar	Pega el área cortada o copiada.
Eliminar	Borra el área seleccionada.
Seleccionar todo	Selecciona todos los elementos.

■ Ver



Menú	Función
Acercar/Alejar	• Amplía o reduce el lienzo. (**150%/120%/100%/80%/60%/50%/30%**) • **Ajustar a ventana**: ajusta automáticamente el lienzo para mostrarlo entero cuando se cambia el tamaño de la zona de trabajo del lienzo.
Vista previa	Muestra una vista previa en el modo de edición.
Ventana edición de contenido	• **Cronología**: muestra u oculta la cronología. • **Plantilla**/**Biblioteca**: muestra u oculta la plantilla/biblioteca. • **Propiedad**/**Herramientas**: muestra u oculta las propiedades/herramientas.

■ Ajustes



Menú	Función
Ventana de configuración de lienzo	Muestra u oculta la ventana Configuración de lienzo
IP del servidor	Configura la dirección IP del servidor al que se cargarán los archivos de medios del ordenador local.
Descargar carpeta	Configura la carpeta local en la que se descargarán los archivos de medios del servidor.
Configuración del idioma	Configura el idioma que se usará en el programa.
Inicializar	Inicializa los ajustes.

■ Ayuda



Menú	Función
Asistencia técnica	Muestra la información del servicio de asistencia técnica de LG Electronics
Acerca de SuperSign	Proporciona información detallada sobre el programa SuperSign.

■ Servidor

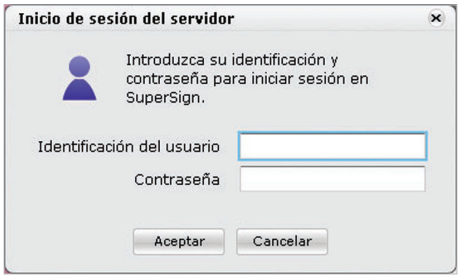


Menú	Función
Cerrar sesión (Iniciar sesión)	Inicia o cierra sesión en el servidor.
Información del usuario	Muestra el papel del usuario.
Abrir	Abre el archivo de contenido almacenado en el servidor.
Guardar	Guarda el contenido en el servidor.
Guardar como	Guarda el contenido en el servidor con un nombre nuevo.
Guardar como plantilla	Guarda la plantilla en el servidor.
Añada un archivo a la biblioteca de medios	Agrega un archivo de medios a la biblioteca del servidor.

Conexión con el servidor

En el editor de PC puede conectarse al servidor SuperSign Elite-w.

1 Haga clic en **Servidor** > **Inicio de sesión del servideo.**



2 Cuando aparezca la ventana Modo de configuración de IP del servidor, introduzca la dirección IP del servidor y haga clic en el botón **[Aceptar]**.

- La ventana Modo de configuración de IP del servidor aparece sólo si no se ha configurado la dirección IP del servidor. La ventana no aparecerá si ya ha configurado la dirección IP del servidor. Diríjase al paso 3.

3 Cuando aparezca la ventana Inicio de sesión, introduzca el **Identificación del usuario** y la **Contraseña** y haga clic en el botón **[Aceptar]**.

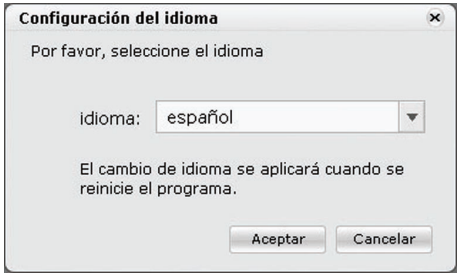
Idioma

Puede seleccionar el idioma que va a usar en el programa.

1 Haga clic en **Configuración** > **Configuración del idioma.**

2 Cuando aparezca la ventana Idioma, seleccione el idioma que desea.

- El idioma predeterminado se encuentra configurado en el idioma seleccionado durante la instalación del programa.
- El programa se mostrará en el idioma seleccionado tras reiniciar.

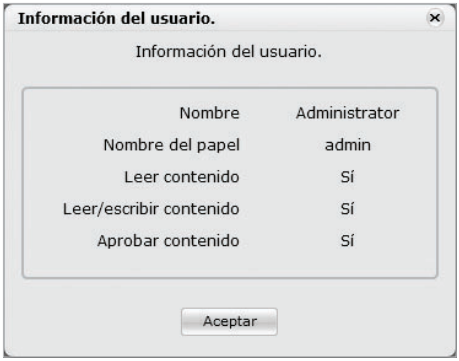


Visualización de derechos de usuario

Puede visualizar el papel y los permisos del usuario que ha iniciado sesión.

1 Haga clic en **Servidor** > **Información del usuario.**

2 Puede visualizar los derechos del usuario cuando aparezca la ventana Información del usuario.



Modo de configuración de IP del servidor

Puede configurar la dirección IP del servidor.

1 Haga clic en **Configuración** > **IP del servidor.**

2 Introduzca la dirección IP del servidor y haga clic en el botón **[Aceptar]**.

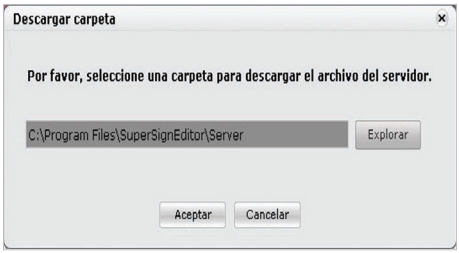


Configuración de la carpeta de descarga

Puede especificar una carpeta local para guardar medios cuando los descargue del servidor.

1 Haga clic en **Configuración** > **Descargar carpeta.**

2 En la ventana Descargar carpeta, especifique una carpeta de destino de archivos y haga clic en el botón **[Aceptar]**.



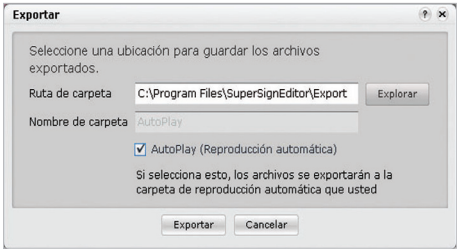
Reproducción automática USB

La función Reproducción automática USB le permite guardar el contenido en un dispositivo de almacenamiento USB y reproducirlo en SuperSign Player. Puede activar esta función en Exportar, en el menú Content Edit (Edición de contenido), o en Export schedule (Exportar programa), en el menú Programar.

■ Reproducción automática de archivos de contenido

Puede reproducir automáticamente archivos de contenido en SuperSign Player guardándolos en un dispositivo USB.

1 En el menú Edición de contenido, haga clic en **Archivo** > **Exportar**.
- Aparecerá la ventana Exportar.



2 Seleccione la carpeta raíz del dispositivo USB como destino de contenido guardado. (por ejemplo, F:\ y G:\).

3 Para enviar a la carpeta de reproducción automática, haga clic en la casilla de verificación **AutoPlay (Reproducción automática)**.

4 Haga clic en el botón **[Exportar]**.
- Se crea una carpeta de reproducción automática en el directorio raíz y se guarda el contenido.

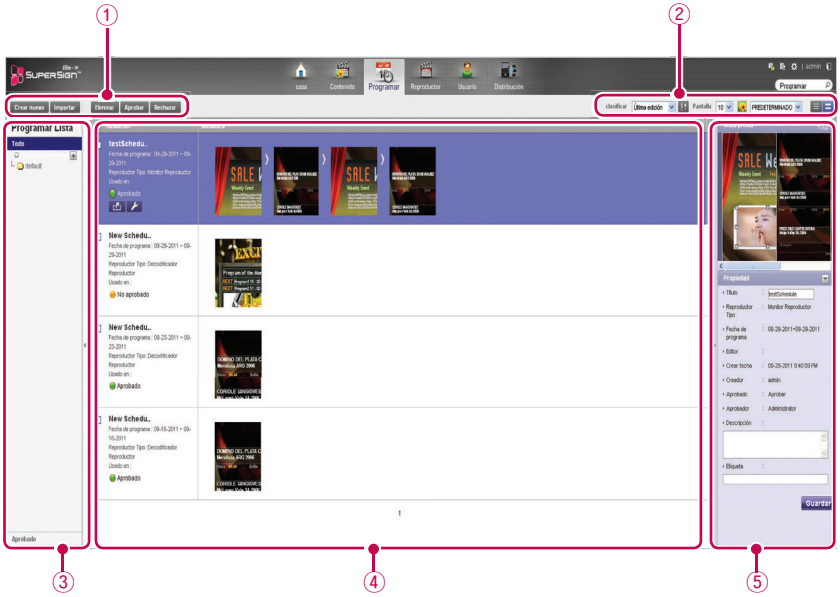
5 Conecte el dispositivo USB que alberga el contenido al puerto USB del reproductor de medios.
- El contenido se empezará a reproducir automáticamente.

Programar

Puede crear o modificar un programa para implementar el contenido.

Aspecto y funciones de la ventana Programa

Las siguientes capturas muestran el aspecto y funciones de la ventana Contenido.



N.º	Nombre	Función
①	Botones de acción	• **[Crear nuevo]**: crea un programa. • **[Importar]**: carga un programa. • **[Eliminar]**: elimina un programa. • **[Aprobar]**: aprueba un programa no aprobado. • **[Rechazar]**: rechaza un programa no aprobado.
②	Clasificación	• **clasificar**: clasifica por varias categorías (p. ej.: fecha de última actualización). • : organiza en orden ascendente o descendente. • **Pantalla**: configura el número de elementos que se muestra pulsando el botón [▼]. • PREDETERMINADO :haga clic en el botón [▼] para seleccionar el tamaño de la imagen mostrada en la lista de detalles. • / : vista lista/vista normal

N.º	Nombre	Función
③	Lista de programas	Muestra la lista de programas guardados. • **Todo**: visualiza la lista de todos los programas. • **Aprobados**: visualiza la lista de programas aprobados. • **No aprobado**: visualiza la lista de programas no aprobados. • **Rechazado**: visualiza la lista de los programas rechazados.
④	Lista de detalles	• **Resumen** - Muestra el nombre de archivo, fecha de programa, tipo de reproductor (mostrado sólo para reproductores de tipo decodificador), reproductor programado y estado de aprobación. - Los botones y se habilitan al hacer clic con el ratón. • Botón : cambia a la pantalla de edición de programa • Botón : exporta el programa • **Miniatura**: muestra la imagen en miniatura y el nombre de un archivo de contenido en un programa
⑤	Detalles	Proporciona los detalles del programa seleccionado. • **Vista previa:** imagen en miniatura y nombre de archivo del contenido incluido en el programa. • **Propiedad**: propiedades del programa (título, tipo de reproductor [sólo para reproductores de tipo decodificador], fecha de programa, editor, fecha de creación, creador, aprobación, aprobador, descripción y etiqueta) • **Usado por [reproductor]**: información sobre reproductores que usan el programa actual. * El administrador puede editar la información.

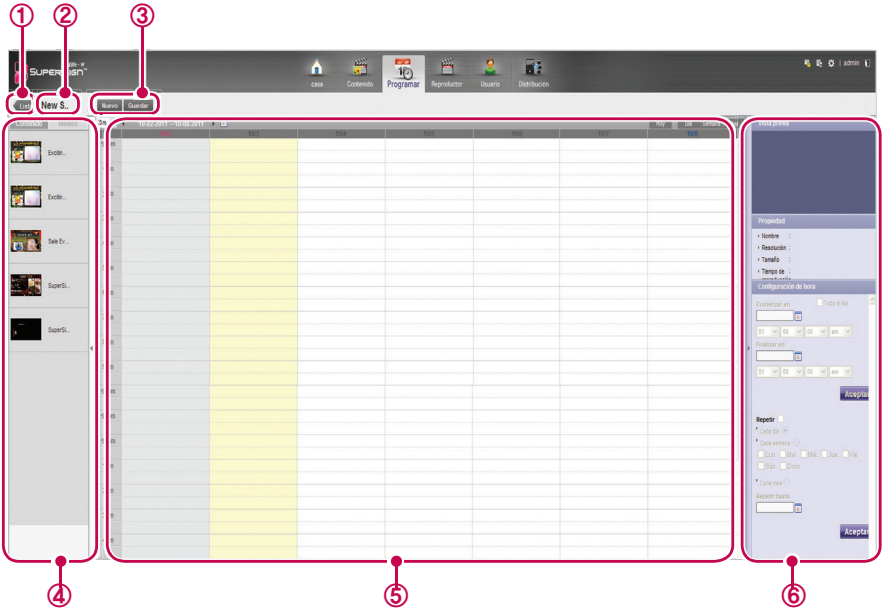
Creación de nuevos programas

1 Haga clic en **Programar** en la ficha Menú en la parte superior del programa.

2 En la pantalla de lista de programas, haga clic en el botón **[Crear nuevo]** en la esquina superior izquierda.

3 En la ventana de selección de tipo de reproductor, seleccione el tipo de reproductor que desea y haga clic en el botón **[Aceptar]**.

- Aparecerá la nueva página de área de edición de programas. De forma predeterminada, los programas se ordenan por **semana**.

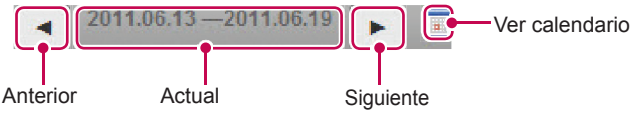


N.º	Nombre	Función
①	Botón de lista	Se desplaza a la lista de contenidos
②	Área de visualización de nombre de archivo	Muestra el nombre del archivo actual.
③	Botones de acción	• **[Nuevo]**: crea un programa. • **[Guardar]**: guarda un programa. • **[Guardar como]**: guarda el programa con un nombre nuevo.
④	Área Biblioteca	Explorar archivos de contenido • **Contenido**: proporciona sólo el contenido que es relevante para el tipo de programa seleccionado. - **Tipo de monitor**: proporciona sólo contenido para monitor. - **Tipo de decodificador**: proporciona todo el contenido. • **Medios**: explora una lista de archivos guardados (fotos, vídeos, Flash, música, archivos PDF y archivos de Office).

N.º	Nombre	Función
⑤	Área de edición de programas	• Proporciona funciones en la parte superior para explorar las duraciones y configurar la unidad de tiempo. • Ordena por categoría (**Hoy**, **Día**, **Semana** y **Mes**)
⑥	Detalles	• **Vista previa**: vista previa del contenido seleccionado. • **Propiedad**: muestra las propiedades del contenido seleccionado. • **Configuración de hora**: configura la Tiempo de reproducción del contenido seleccionado.

4 Para seleccionar una fecha, use el cuadro Fecha en la parte superior del área de edición de programas.

- Pulse el botón **[◄/►]** o para seleccionar una fecha.

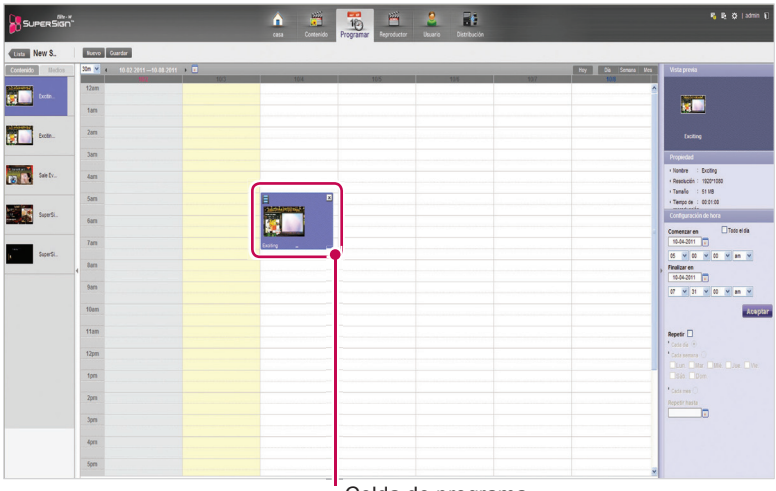


5 Seleccione el contenido o archivos de medios que desea en la biblioteca.

Tipo de reproductor	Tipo de archivo de medios disponible
Tipo de monitor	Contenido, foto, vídeo y música
Tipo de decodificador	Contenido, foto, vídeo, Flash, música y archivos de Office y PDF

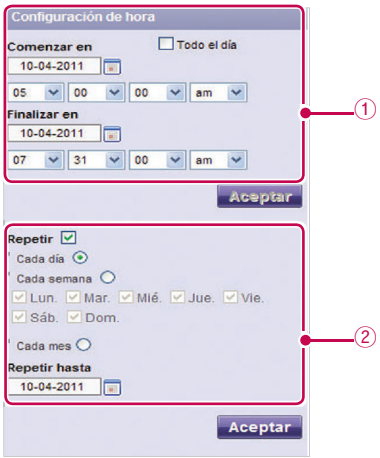
6 Arrastre y suelte el elemento seleccionado en la fecha deseada en el área de edición de programas.

- El elemento seleccionado se muestra en formato de celda en el área de edición de programas. Si el archivo tiene una propiedad de tiempo, se asigna un área con un tiempo proporcional al tiempo del archivo original. En caso contrario (p. ej.: archivos de imagen y documento sin propiedad de tiempo), se asigna una cantidad de tiempo mínima en función del tipo de vista.



Celda de programa

7 Configure la duración de reproducción del elemento en **Configuración de hora**.

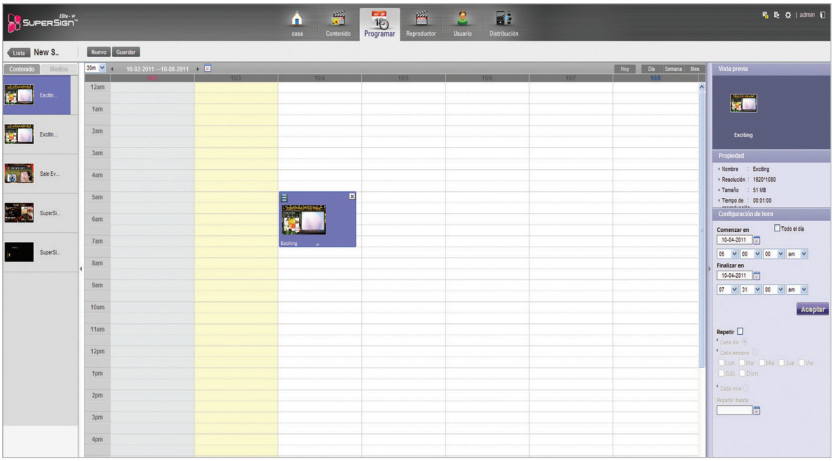


N.º	Nombre	Función
①	Ajustes de Tiempo	• **Todo el día**: muestra la celda de programa durante todo el día. • **Comenzar en/Finalizar en**: muestra o edita la Tiempo de inicio y finalización de la celda de programa.
②	Repetir	• Haga clic en **Repetir** para repetir la celda de programa. - Se muestra una marca de verificación y se habilitan los detalles de repetición. - Vuelva a hacer clic en **Repetir** para deshabilitar la configuración de repetición y eliminar la marca de verificación. • **Ciclo de repetición** - **Cada día**: se repite cada día (configuración predeterminada). - **Cada semana**: se repite cada día de la semana seleccionado. (Es posible seleccionar varios días). - **Cada mes**: se repite cada mes en la fecha seleccionada. • **Repetir hasta** - Haga clic en el icono y seleccione una fecha de finalización. - Inicialmente, la fecha de finalización está establecida de forma predeterminada en el valor de la celda del programa actual.

8 Para guardar el programa, haga clic en el botón **[Guardar]**.

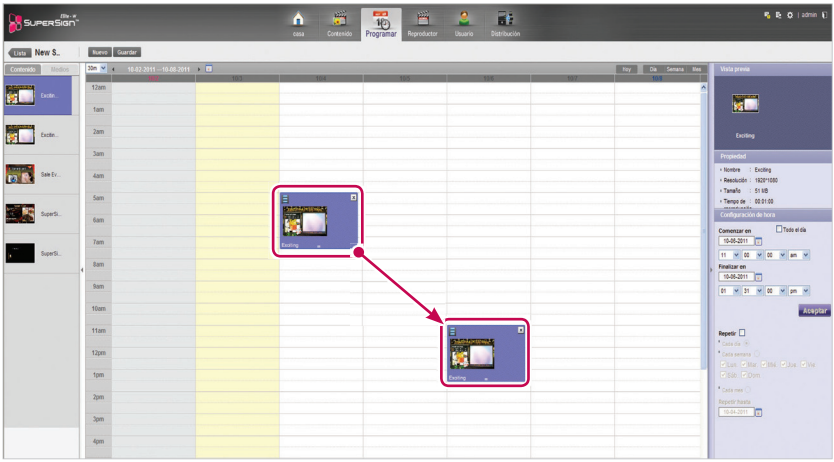
Copiar celdas de programa

1 En el modo de edición de programas, seleccione una celda de programa para copiar y pulse **<Ctrl+C>**.



2 Seleccione el área en la que va a copiarla y pulse **<Ctrl+V>**.

- La celda de programa se copia al área seleccionada.



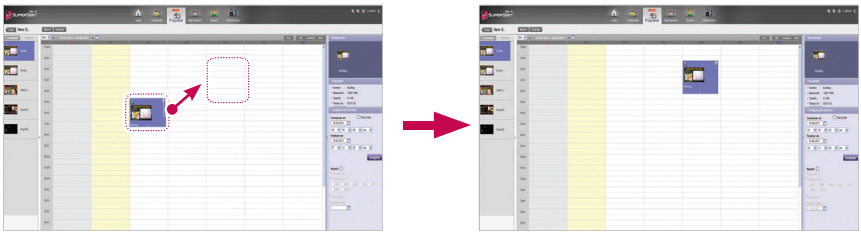
NOTA

- Al pulsar **<Ctrl+V>** sin seleccionar un área en la que copiar después de pulsar **<Ctrl+C>,** se muestra una ventana emergente que pide al usuario que seleccione una ubicación para copiar. Asegúrese de seleccionar una ubicación de copia y, a continuación, pulse **<Ctrl+V>**.

Mover celdas de programa

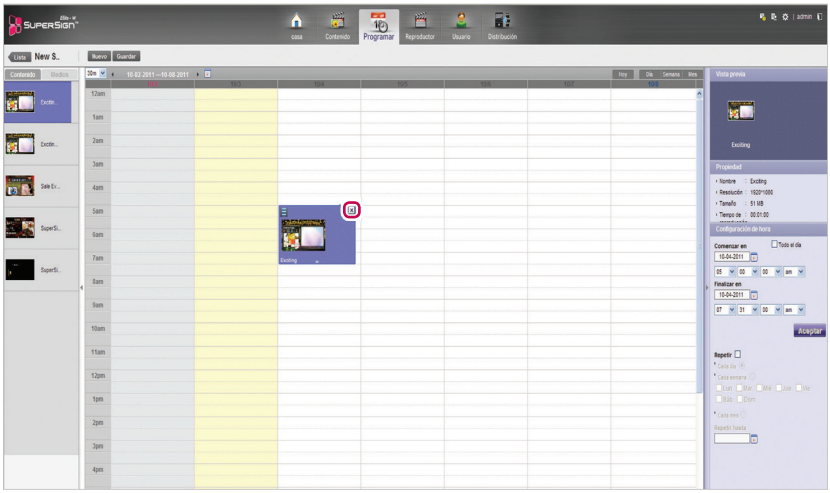
1 En el modo de edición de programas, seleccione una celda para mover y, a continuación, arrástrela y suéltela en la posición deseada.

- La celda de programa se mueve al área seleccionada.



Eliminación de celdas de programa

1 En el modo de edición de programas, seleccione una celda de programa para eliminar y pulse la tecla **[Delete]** o haga clic en el icono **[X]** en la parte superior de la celda de programa.



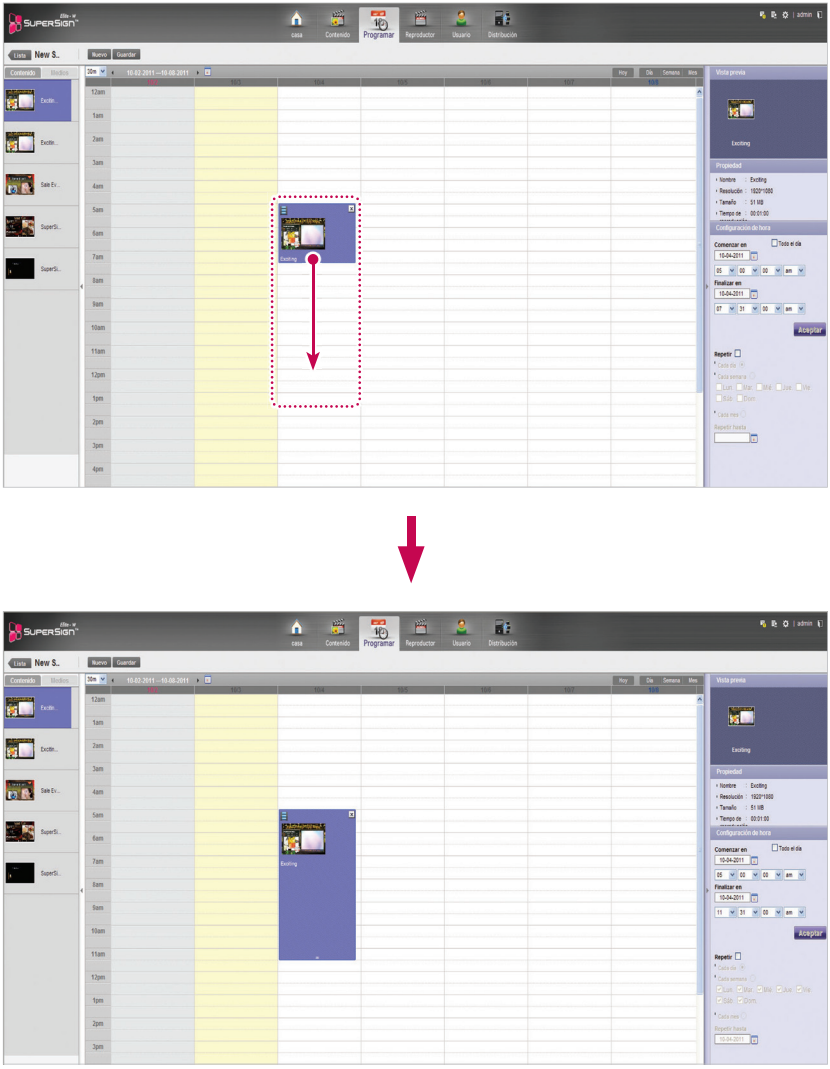
2 Cuando aparezca la ventana emergente Confirm Delete (Confinar la eliminación), haga clic en el botón **[Aceptar]**.

- Se elimina la celda de programa seleccionada.

Ajuste de tiempo de una celda de programa

1 En el modo de edición de programas, seleccione una celda de programa para ajustar su tiempo y arrastre su extremo al área de tiempo deseada.

- Al colocar el ratón sobre la parte inferior de una celda de programa, el curso de ratón cambia. Arrastre la celda de programa para aumentar o reducir el tiempo.



ESPAÑOL

Administración de programas

Visualización de programas

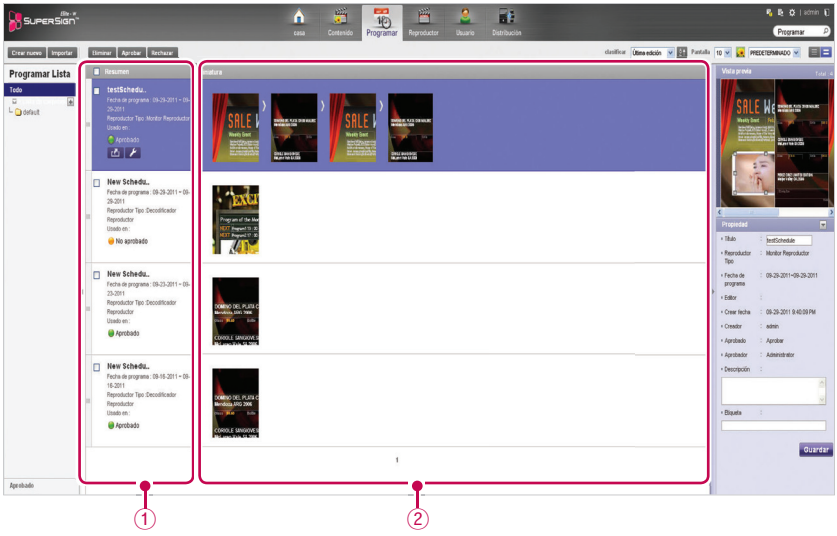
1 Seleccione la categoría Clasificar deseada en la parte superior de la ventana Programa.



Menú	Descripción
clasificar	Clasifica por varias categorías (p. ej.: fecha de última actualización).
	Organice en orden ascendente o descendente.
Pantalla	Configure el número de elementos para mostrar pulsando el botón [▼].
	Haga clic en el botón **[▼]** para seleccionar el tamaño de la imagen mostrada en la lista de detalles.
	Vista de lista/vista normal

2 Seleccione un programa para visualizar en la lista de programas.

- Los elementos incluidos en el programa seleccionado se muestran en la lista de elementos.



N.º	Nombre	Función
①	Resumen	• Muestra el título del programa o periodo, así como el reproductor al que se aplica el programa y el estado de aprobación del programa. • Los botones y se habilitan al hacer clic con el ratón. - Botón : cambia a la pantalla de edición de programas - Botón : exporta el programa
②	Miniatura	Muestra la imagen en miniatura y el nombre de archivo del contenido incluido en el programa.

Aprobación de programas

1 Haga clic en la categoría **No aprobado** en la lista de programas.
- Aparecerán en la lista los programas que no han sido aprobados.
- También puede seleccionar un elemento de programa haciendo clic en No aprobado en la lista de elementos.

2 Seleccione el programa que quiere aprobar en la lista de detalles de programa.
- El programa seleccionado mostrará una marca de verificación.

3 Haga clic en el botón **[Aprobado]**para aprobar el programa seleccionado.
- Una vez se haya completado la aprobación, No aprobado se transforma en Aprobado.

Rechazo de programas

1 Seleccione el programa que quiere rechazar en la lista de detalles de programa.
- El programa seleccionado mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Rechazado]** para rechazar el programa seleccionado.
- Una vez se haya completado el rechazo, No aprobado o Aprobado se transforman en Rechazado.

Eliminación de programas

1 Seleccione el programa que quiere eliminar en la lista de detalles del programa.
- El programa seleccionado mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Eliminar]** para eliminar el programa seleccionado.

3 Cuando aparezca la ventana Confirm Delete (Confirmar la eliminación), haga clic en el botón **[Aceptar]**.

4 Cuando aparezca la ventana de confirmación de eliminación, haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Una vez se haya completado la eliminación, el programa eliminado desaparecerá de la lista de elementos.

Edición de programas

1 Seleccione un programa para editar en la lista de programas.
- Aparecerá el programa seleccionado en la lista de elementos.

2 Desplace el ratón sobre el **resumen** del programa.
- Se habilitan los botones y .

3 **Haga clic en el botón** .
- La ventana cambia al modo de edición. Cuando se cambia al modo de edición, se muestra la fecha actual de forma predeterminada.

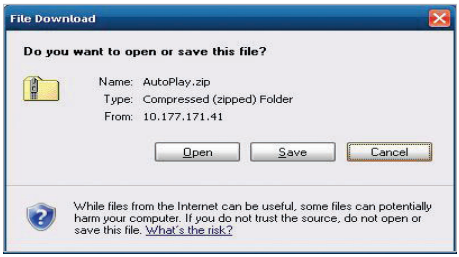
NOTA

- Cuando edita un programa, se bloquea automáticamente. Otros usuarios no podrán acceder a los archivos de programa bloqueados automáticamente.

Reproducción automática de archivos de programa

Puede reproducir automáticamente archivos de programa en SuperSign Player guardándolos en un dispositivo USB.

1 En el menú Programar, haga clic en .
- Aparecerá la pantalla de descarga de archivos.



2 Descargue el archivo AutoPlay.zip y descomprímalo.

3 Mueva la carpeta AutoPlay a un dispositivo USB.

4 Conecte el dispositivo USB en el que está almacenado el programa (AutoPlay) al puerto USB del reproductor de medios.
- El contenido empezará a reproducirse automáticamente.

NOTA

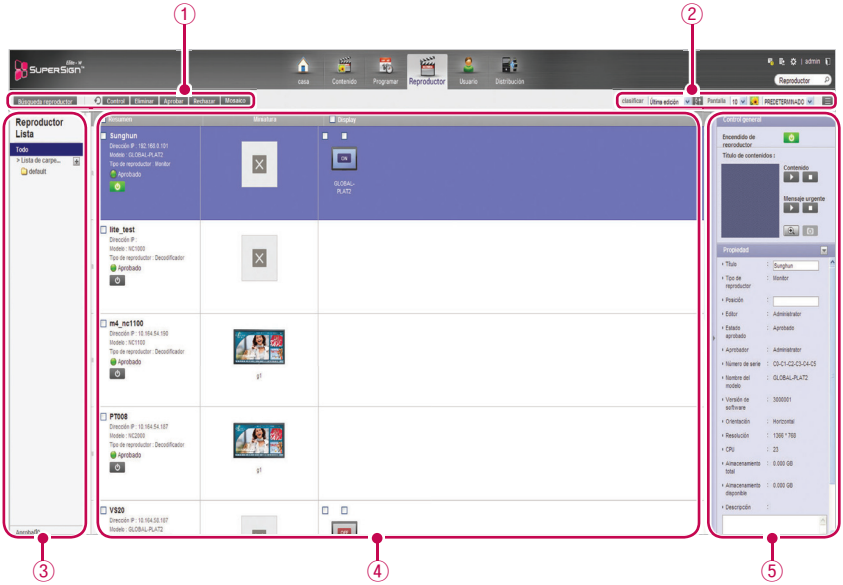
- Por lo general, el contenido creado usando una plantilla o diseño proporcionada por SuperSign sólo se mostrará en un monitor de formato 16:9. De lo contrario, no se mostrará correctamente.

Reproductor

Puede seleccionar un reproductor para reproducir el contenido o controlar el reproductor seleccionado.

Aspecto y funciones de la ventana Reproductor

Las siguientes capturas muestran el aspecto y funciones de la ventana Reproductor.



N.º	Nombre	Función
①	Botones de acción	• **[Búsqueda reproductor]**: buscar reproductores. • : actualiza la pantalla y estado actuales del reproductor o busca un reproductor nuevo. • **[Control]**: abre la ventana emergente Control. • **[Eliminar]**: elimina un reproductor. • **[Aprobar]**: aprueba un reproductor no aprobado. • **[Rechazar]**: rechaza un reproductor no aprobado. • **[Mosaico]**: Activa el modo mosaico
②	Clasificación	• **clasificar**: clasifica por varias categorías (p. ej.: fecha de última actualización). • : organiza en orden ascendente o descendente. • **Pantalla**: configura el número de elementos que se muestra pulsando el botón [▼]. • PREDETERMINADO : haga clic en el botón [▼] para seleccionar el tamaño de la imagen mostrada en la lista de detalles. • / / : vista de lista/vista normal/vista en miniatura

N.º	Nombre	Función
③	Lista de reproductores	Visualizar la lista de reproductores guardados. • **Todo**: visualiza la lista de todos los reproductores. • **Grupo**: muestra la lista de reproductores en un grupo • **Aprobado**: visualiza la lista de reproductores aprobados. • **No aprobado**: visualiza la lista de reproductores no aprobados. • **Rechazado**: visualiza la lista de reproductores rechazados.
④	Lista de detalles	• **Resumen** - Nombre de archivo, dirección IP, nombre de modelo, tipo de reproductor, número de reproductores incluidos y estado de aprobación. - Botones de encendido y apagado (**[Encendido]/[Apagado]**) • **Miniatura** - Título y pantalla del contenido que se está reproduciendo actualmente. - Lista de pantallas (hasta 225 elementos) que el reproductor reconoce y a las que está conectado.
⑤	Detalles	Proporciona los detalles del reproductor y funciones de control. • **Control general**: gestión de alimentación, vista previa de contenido, captura y ampliación, gestión de contenido que se está reproduciendo y reproducción de mensajes urgentes • **Propiedad**: propiedades del reproductor (título, tipo de reproductor (sólo para reproductores de tipo decodificador), posición, editor, estado de aprobación, aprobador, número de serie, nombre de modelo, versión de software, dirección de visualización, resolución, CPU, espacio total, espacio disponible, descripción y etiqueta) • **Programación de alimentación**: Tiempo programada y configuración de tarea * El administrador puede visualizar los detalles y editar la información.

NOTA

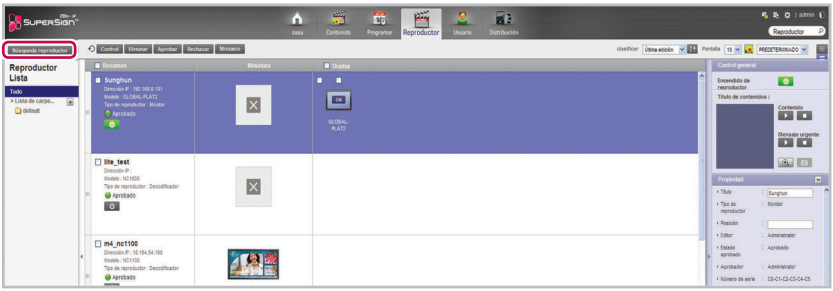
- La función Capturar solo está disponible en la versión estándar de SuperSignElite-w. Para acceder a esta función, consiga la versión estándar.

Búsqueda de reproductor

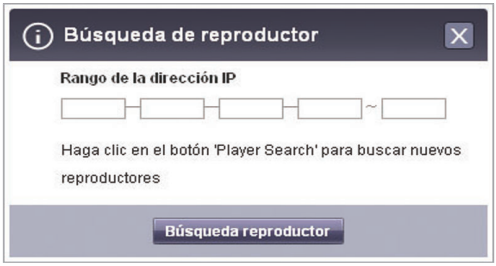
Puede buscar un reproductor de su elección.

1 Haga clic en **Reproductor** en la ficha Menú que se encuentra en la parte superior.

2 Haga clic en el botón **[Búsqueda reproductor]** en la parte superior izquierda de la ventana Reproductor.

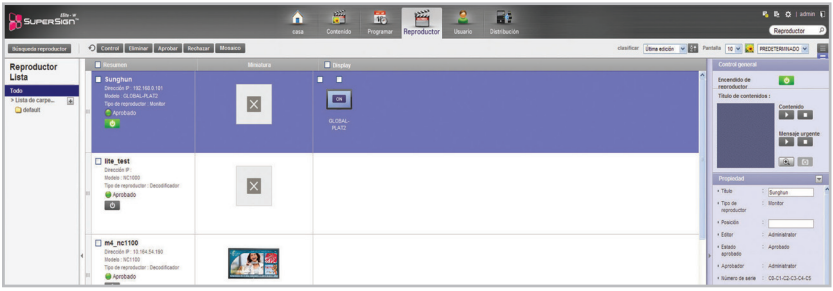


3 Cuando aparezca la ventana de búsqueda de dispositivo, introduzca el rango de direcciones IP para buscar.



4 Haga clic en el botón **[Búsqueda reproductor]** para empezar la búsqueda.

- Los reproductores que se descubran se registran como pendientes de aprobación en el grupo **"default" (predeterminado)**.
- Para cada reproductor nuevo añadido, se muestra **"NUEVO"** a su lado durante un día. Después de este periodo, este mensaje desaparece.



ESPAÑOL

Control del reproductor

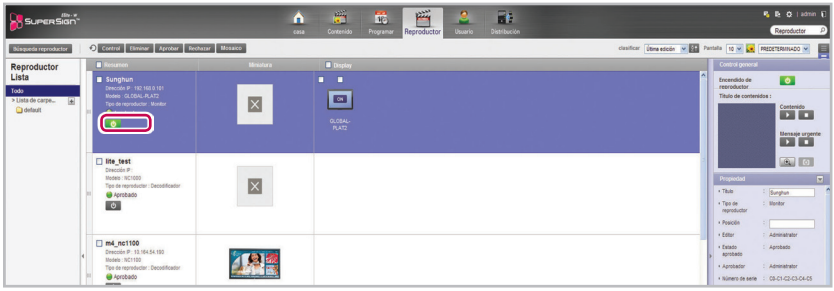
Puede controlar la alimentación y funciones de detalle del reproductor y la pantalla.

Encender y apagar reproductores

Enciende y apaga el reproductor.

1 Puede controlar la alimentación haciendo clic en los botones ENCENDIDO/APAGADO en la lista de detalles de reproductor.

- El botón verde aparece en los reproductores que están activados. Haga clic en el botón para desactivarlos.
- El botón gris aparece en los reproductores que están desactivados. Haga clic en el botón para activarlos.



Encender y apagar la pantalla

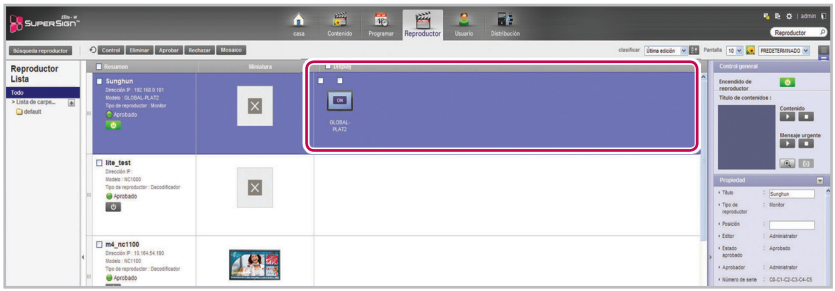
Enciende y apaga la pantalla.

1 Puede seleccionar el encendido pulsando los botones de ON y OFF en el area de la lista de detalles del reproductor. Si esta encendido se mostrará ON. Pulse el boton para apagarlo.

2 Si no hay corriente se muestra el mensaje OFF.

3 En funcion del tipo de reproductior el menu de encendido/apagado puede variar.

- Set top box: Si el reproductor esta encendido, seleccione OFF para apagarlo. Si esta apagado, primero conecte la corriente y siga el mismo procedimiento.
- Monitor: Conecte la corriente para un reproductor tipo monitor.

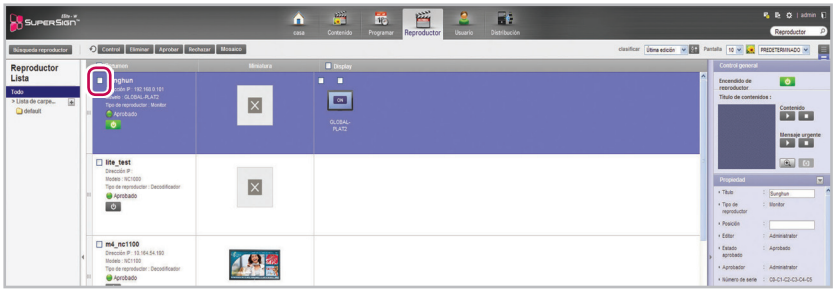


Control de los detalles del dispositivo

Puede controlar los detalles del reproductor y la pantalla.

1 Seleccione un reproductor que quiere controlar en la lista de detalles del reproductor.

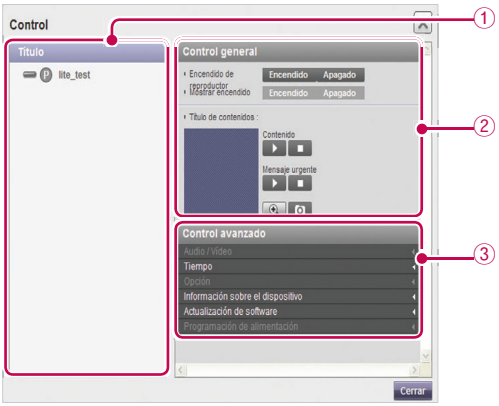
- El reproductor seleccionado mostrará una marca de verificación.
- Para controlar pantallas individuales en el reproductor, haga clic en la casilla de verificación junto a la pantalla que quiere controlar en la lista de pantallas.



2 Haga clic en el botón **[Control]** en la parte superior de la lista de reproductores.

- Aparece la ventana emergente Control.

3 En la ventana emergente Control, seleccione un reproductor o pantalla y especifique los ajustes de control.



N.º	Nombre	Función
①	Lista de reproductores/pantallas	Lista de los reproductores seleccionados y sus pantallas. • Si selecciona tanto reproductor como pantalla, el nombre de la pantalla aparece sangrado debajo del nombre del reproductor. • Si sólo selecciona pantallas, sus nombres se mostrarán sin sangrado. - : el reproductor o la pantalla están encendidos. - : el reproductor o la pantalla están apagados. - Err : el reproductor o la pantalla tienen errores.
②	General	• **Encendido de reproductor**: controla la alimentación del reproductor. - Encendido : enciende. - Apagado : apaga. • **Mostrar encendido**: controla la alimentación de las pantallas del reproductor. - Encendido : enciende. - Apagado : apaga. • **Título de contenidos**: nombre del contenido que se está reproduciendo actualmente. • **Contenido**: reproduce o detiene el contenido actual. - : reproduce el contenido. - : detiene el contenido. • **Mensaje urgente**: reproduce o detiene el mensaje urgente actual. - : reproduce el contenido. - : detiene el contenido. • : agranda el contenido • : haga clic en el botón para capturar la pantalla actual.
③	Avanzado	• **Información sobre el dispositivo**: muestra información detallada por dispositivo y el estado de configuración de la red. - Reproductor: dispositivo, estado, información de conexión de red. - Pantalla: dispositivo, estado, información de conexión de red, diagnóstico automático

N.º	Nombre	Función
③	Avanzado	• **Información sobre el dispositivo:** muestra información detallada por dispositivo y el estado de configuración de la red. - **Reproductor:** dispositivo, estado, información de conexión de red. - **Pantalla:** dispositivo, estado, información de conexión de red, diagnóstico automático. • **Control:** se establecen opciones como la energía (encendido/apagado), la salida (AV, Component, RGB, HDMI DTV, HDMI PC, SuperSign), el volumen (de 0 a 100), la opción de silenciar (encendida/apagada), el silencio de pantalla (encendido/apagado), OSD (encendido/apagado). • **Audio/Vídeo:** se establecen opciones para la salida (AV, Component, RGB, HDMI DTV, HDMI PC, SuperSign), el volumen (de 0 a 100), la opción de silenciar (encendida/apagada), la relación de aspecto (16:9, Original, 4:3, 14:9, Zoom, Cinema Zoom, Full Wide [16:9, Original, 4:3, 14:9, Zoom, Zoom cine, Ancho completo]), el contraste, la luz de fondo, el brillo, el color, la nitidez, el balance de sonido, la temperatura de color, el ajuste automático, el modo de vídeo, el modo de sonido, el sonido automático y el altavoz. • **Opción:** habilita o deshabilita el control remoto y bloqueo de teclado y agrega las opciones ISM method (Método ISM), Sleep timer (Temporizador de apagado), Auto power (Encend. auto), Delay power on (Retardo de encendido), Sleep mode (Modo de inactividad), Predeterminado, Power saving (Ahorro de energía), Power indicator (Indicador de encendido), Logo indicator setting (Configuración del indicador de logotipo), Línea de comando avanzado. • **Tiempo:** cambia la hora estándar del dispositivo. • **Programación de alimentación:** establece la hora actual del dispositivo y programa el encendido y apagado de la alimentación. • **Actualización de software**: actualización de software después de seleccionar un archivo para actualizar.

NOTA

- El nombre del archivo de actualización del software debe comenzar con SuperSignPlayer_setup.
- Después de que el reproductor actualice el software, este se reinicia automáticamente.
- El menú Programa de alimentación solo está disponible en la versión estándar de SuperSignElite-w.
- Para acceder a esta función, adquiera la versión estándar.
- La información de la red se muestra para las pantallas que están conectadas a la red; no hay información disponible para las pantallas conectadas en serie.

Control de los detalles de la alimentación del reproductor

Si controla los ajustes de alimentación del reproductor en la ventana emergente de control, podrá verificar información detallada del reproductor conectado en ella.

Control de los ajustes de alimentación después de seleccionar varios reproductores



Restricciones en la conexión de un reproductor o pantalla

Algunas funciones no se pueden controlar en la ventana de control en función del estado de conexión del reproductor o pantalla.
Consulte la tabla siguiente.

* STB: Reproductor de tipo decodificador/MNT: reproductor de tipo monitor

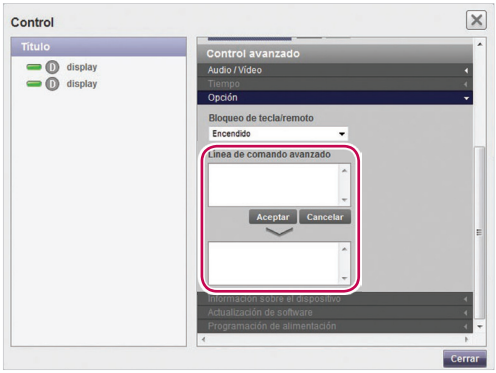
Combinación de dispositivos	Reproductor		Pantalla		Contenido		Mensaje urgente		Instantánea	
	Encendido	Apagado	Encendido	Apagado	Reproducir	¿Parar	Reproducir	Parar	Capturar	Zoom
STB:1 MNT:0, pantalla:0	O	O			O	O	O	O	O	O
STB:0 MNT:1, pantalla:0	O	O			O	O	O	O		
STB:n MNT:0, pantalla:0	O	O			O	O	O	O		
STB:0 MNT:n, pantalla:0	O	O			O	O	O	O		
STB:m MNT:n, pantalla:0	O	O			O	O	O	O		
STB:0 MNT:0, pantalla:1			O	O						
STB:0 MNT:0, pantalla:n			O	O						
STB:m MNT:0, pantalla:n	O	O	O	O	O	O	O	O		
STB:0 MNT:m, pantalla:n	O	O	O	O	O	O	O	O		
STB:m MNT:n, pantalla:n	O	O	O	O	O	O	O	O		

Combinación de dispositivos	Comando avanzado					
	AV	Tiempo	General	Información del dispositivo	Actualización de software	Programa de alimentación
STB:1 MNT:0, pantalla:0		O		O	O	
STB:0 MNT:1, pantalla:0	O	O	O	O		
STB:n MNT:0, pantalla:0		O			O	
STB:0 MNT:n, pantalla:0	O	O	O			
STB:m MNT:n, pantalla:0		O				
STB:0 MNT:0, pantalla:1	O		O	O		O
STB:0 MNT:0, pantalla:n	O		O			
STB:m MNT:0, pantalla:n	O	O	O		O	
STB:0 MNT:m, pantalla:n	O	O	O			
STB:m MNT:n, pantalla:n	O	O	O		O	

Línea de comandos avanzados

El menú de línea de comandos avanzados le permite controlar remotamente el monitor de LG Electronics conectado al reproductor de medios. Este menú se encuentra en la ficha general de pantalla.

1 Introduzca el comando de control de RS232C admitido por el monitor conectado y el ID de equipo y, a continuación, haga clic en **[Aceptar]**.
- El comando de control no funciona si el ID de equipo no es válido.



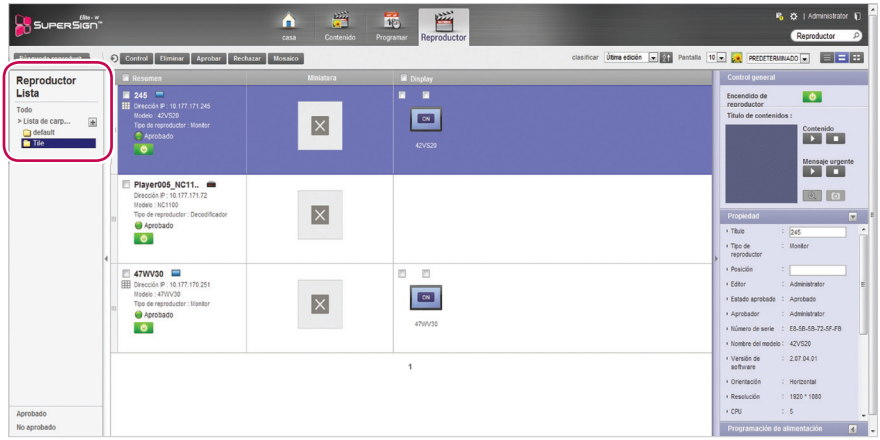
NOTA

- Para averiguar qué monitores y comandos de control admite SuperSign, consulte el apéndice. Modelos de monitor que admite SuperSign.
- El control de comando de RS232C depende del tipo de monitor; consulte el protocolo RS232C en el manual de usuario del monitor.
- Al controlar un monitor de forma individual, introduzca el mismo ID de equipo que se ha configurado para el monitor.
- La línea de comandos avanzados no funciona si el ID de equipo que introdujo no es válido.
- Al controlar un grupo de monitores, seleccione el grupo e introduzca "00" como ID de equipo en el cuadro de línea de comandos avanzados. En este caso, no devolverá un mensaje de reconocimiento.

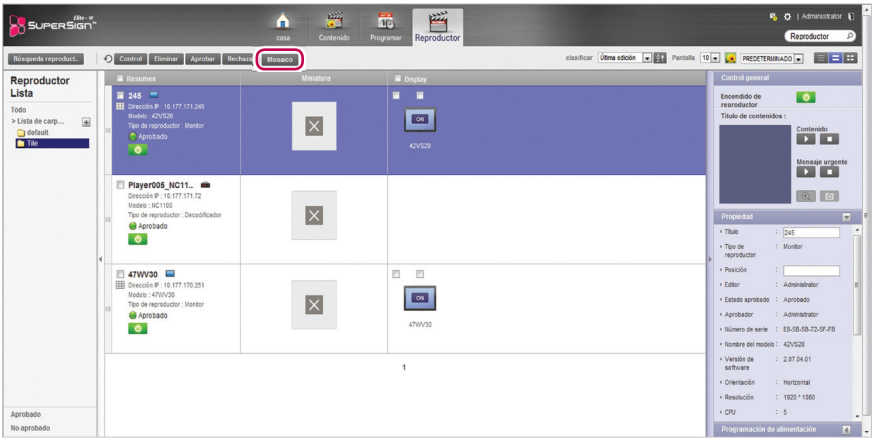
ESPAÑOL

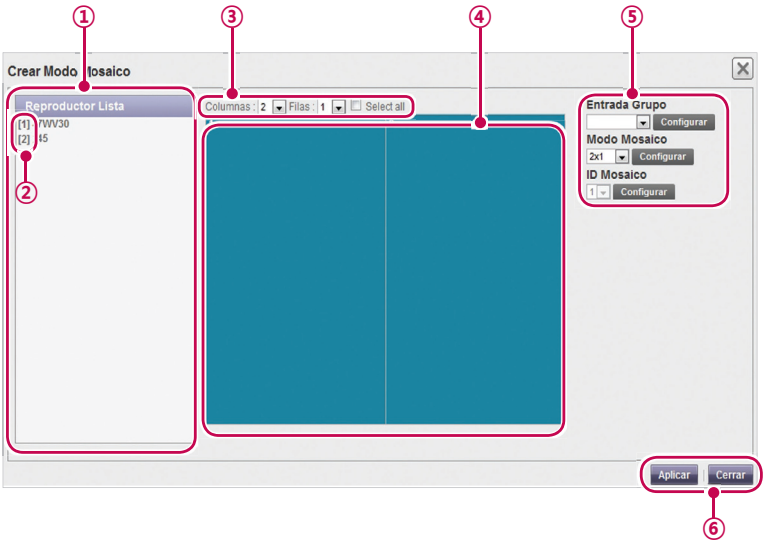
Creando titulos

1 Seleccione un grupo para .



2 Seleccione el boton [Mosaico]. Aparecera la ventana de creacion de mosaico.





N.º	Nombre	Función
①	Lista del reproductor	Muestra la lista de monitores que formaran el mosaico. Puede arrastrar y soltar los monitores para cambiar el orden.
②	Orden de los monitores	Mostrar el orden de los monitores.
③	Tamaño del mosaico	Seleccione el numero de columnas y filas.
④	Seleecion del area del monitor	Cuando esta seleccionado, el area se muestra en azul al hacer click de nuevo se libera.
⑤	Entrada de Grupo	Seleccione los monitores en el area de selección(4) para escoger el grupo del mosaico. Seleccione una opcion en la lista de mosaico y pulse set para aplicar el cambio.
	Modo Mosaico	Seleccione los monitores en el area de selección(4) para escoger el grupo del mosaico. Seleccione una opcion en la lista de mosaico y pulse set para aplicar el cambio.
	ID Mosaico	Seleccione el monitor en el quiere cambiar la ID del mosaico. Cambie la ID del mosaico y selección el boton “set”.
⑥	Aplicar	Seleccione el boton aplicar para almacenar los ajustes de mosaico a los monitores, aparecerá un mensaje de confirmacion.
	Cerrar	Seleecione el boton cerrar o el boton X en la parte superior derecha para volver a la lista del reproductor.

Gestión del reproductor

Aprobación de reproductores

1 Haga clic en **Reproductor** en la ficha Menú en la parte superior del programa.

2 Haga clic en la categoría **No aprobado** en la lista de reproductores.
- Aparecerá la lista de reproductores no aprobados en la lista de detalles.
- También puede seleccionar un reproductor haciendo clic en No aprobado en la lista de elementos.

3 Seleccione un reproductor que quiere aprobar en la lista de detalles de reproductor.
- El reproductor seleccionado mostrará una marca de verificación.

4 Haga clic en el botón **[Aprobado]** para aprobar el reproductor seleccionado.
- Una vez se haya completado la aprobación, No aprobado se transforma en Aprobado.

Rechazo de reproductores

1 Seleccione un reproductor que quiere rechazar en la lista de detalles de reproductor.
- El reproductor seleccionado mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Rechazado]** para rechazar el reproductor seleccionado.
- Una vez se haya completado el rechazo, No aprobado o Aprobado se transforman en Rechazado.

Eliminación de reproductores

1 Seleccione un reproductor que quiere eliminar en la lista de detalles de reproductor.
- El reproductor seleccionado mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Eliminar]** para eliminar el reproductor seleccionado.

3 Cuando aparezca la ventana Confirm Delete (Confirmar la eliminación), haga clic en el botón **[Aceptar]**.

4 Cuando aparezca la ventana de confirmación de eliminación, haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Una vez se haya completado la eliminación, el reproductor eliminado desaparecerá de la lista de detalles.

Usuario

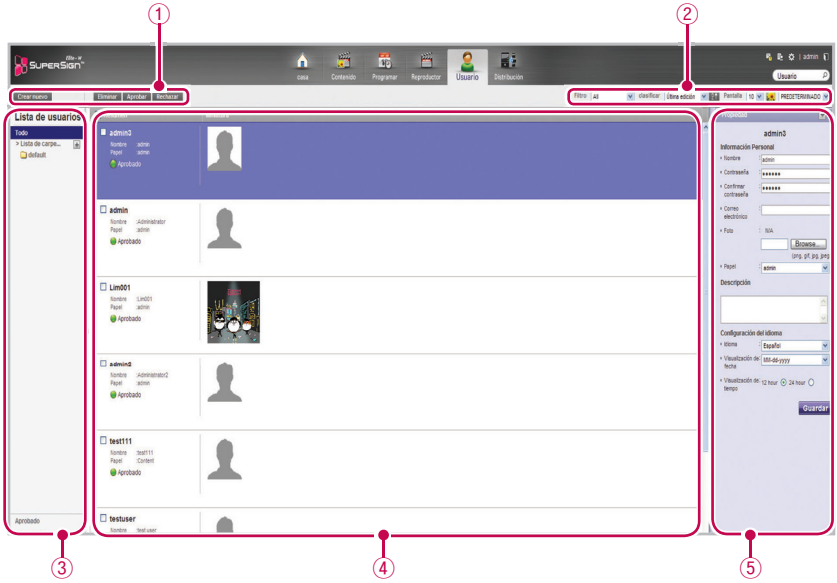
Puede visualizar o gestionar (aprobar, rechazar y eliminar) todas las cuentas de usuario.

NOTA

- El menú Usuario solo está disponible en la versión estándar de SuperSignElite-w. Para acceder a esta función, consiga la versión estándar.

Aspecto y funciones de la ventana Usuario

Las siguientes capturas muestran el aspecto y funciones de la ventana Usuario.



N.º	Nombre	Función
①	Botones de acción	• **[Crear nuevo]**: crea una cuenta de usuario. • **[Eliminar]**: elimina una cuenta de usuario. (También se eliminará toda la información relacionada con la identificación del usuario) • **[Aprobar]**: aprueba una cuenta de usuario no aprobada. • **[Rechazar]**: rechaza una cuenta de usuario no aprobada.
②	Clasificación	• **Filtro**: filtro por papel. • **clasificar**: clasifica por varias categorías (p. ej.: fecha de última actualización). • : organiza en orden ascendente o descendente. • **Pantalla**: configura el número de elementos que se muestra pulsando el botón [▼]. • / / : vista de lista/vista normal/vista en miniatura

N.º	Nombre	Función
③	Lista de usuarios	Visualiza la lista de cuentas de usuario guardadas. • **Todo**: visualiza la lista de todas las cuentas. • **Aprobado**: visualiza la lista de cuentas aprobadas. • **No aprobado**: visualiza la lista de cuentas no aprobadas. • **Rechazado**: visualiza la lista de cuentas rechazadas.
④	Lista de detalles	• **Resumen** - Muestra la identificación del usuario, nombre, papel, tipo de reproductor (sólo para reproductores de tipo decodificador) y estado de aprobación • **Miniatura** - Muestra la imagen del usuario
⑤	Detalles	Página de detalles del ID de usuario seleccionado • **Propiedad**: toda la información introducida cuando se creo una cuenta de usuario (información privada, descripción y configuración de idioma) • **Información de registro del usuario**: muestra la fecha de creación, creador, fecha de edición reciente, editor, estado de aprobación, aprobador, último inicio de sesión e información del último cierre de sesión

Registrar una cuenta de usuario

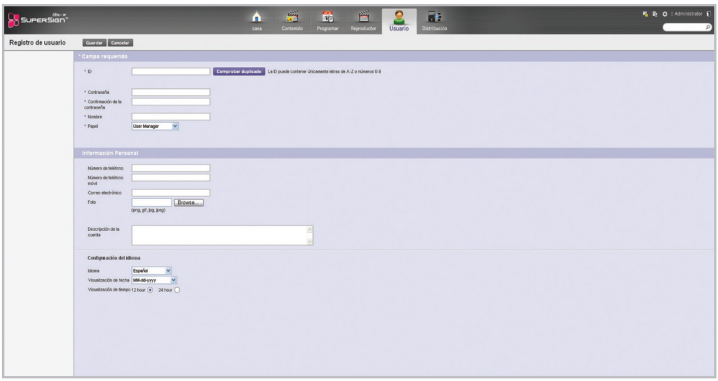
Puede crear cuentas para usarlas en el programa.

1 Haga clic en **Usuario** en la ficha Menú que se encuentra en la parte superior.

2 Haga clic en el botón **[Crear nuevo]** en la esquina superior izquierda de la ventana Usuario.

3 Introduzca toda la información requerida.

4 Haga clic en el botón **[Guardar]** situado en la esquina superior izquierda de la pantalla para guardar la información.



5 Haga clic en el botón **[Aceptar]** cuando aparezca el mensaje indicando que la cuenta se ha creado correctamente en una ventana emergente.

NOTA

- El proceso de agregar cuentas de usuario en la ficha Usuario se realiza del mismo modo que en la pantalla de inicio de sesión.

Vista de cuentas de usuario

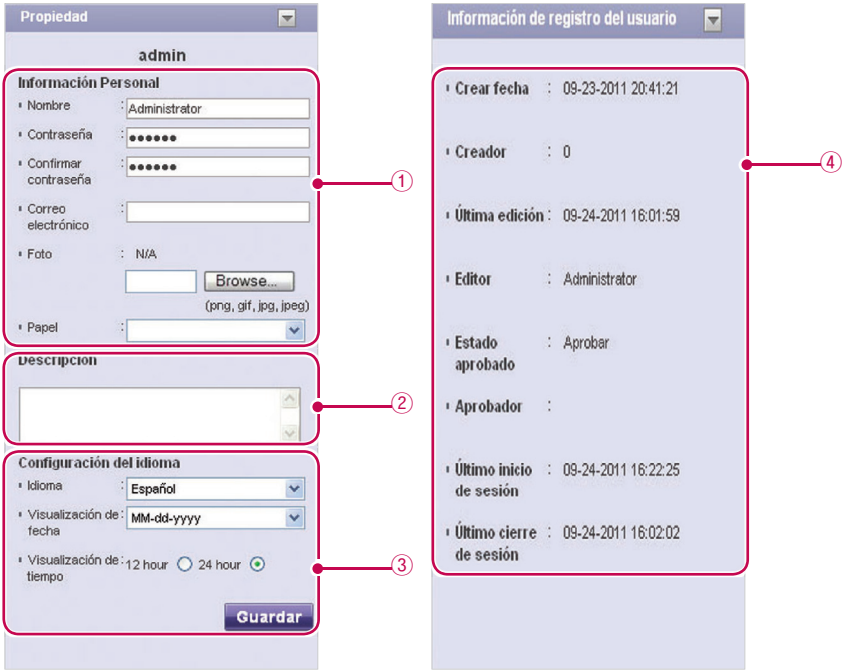
Puede visualizar detalles de las cuentas de usuario registradas.

1 Haga clic en **Usuario** en la ficha Menú que se encuentra en la parte superior.

2 Seleccione el grupo de usuario deseado en la lista de usuarios.

3 Seleccione un usuario para visualizar la información en la lista de detalles.

- Puede visualizar la información de la cuenta de usuario seleccionada en el cuadro More Details (Más detalles).



N.º	Nombre	Función
①	Información Personal	Nombre de usuario, contraseña, correo electrónico, imagen, papel y estado de aprobación.
②	Descripción	Se explica brevemente la cuenta de usuario.
③	Configuración del idioma	• Configuración de idioma de la cuenta de usuario. Hay 14 idiomas disponibles. • Formato de fecha (p. ej.: MM/DD/AAAA) • Configura el formato de visualización de fecha
④	Información de registro del usuario	Muestra la fecha de creación, creador, fecha de edición reciente, editor, estado de aprobación, aprobador, último inicio de sesión e información del último cierre de sesión

Gestión de cuentas de usuario

Aprobación de cuentas de usuario

1 Haga clic en **Usuario** en la ficha Menú que se encuentra en la parte superior.

2 Haga clic en la categoría **No aprobado** en la lista de usuarios.
- Aparecerán las cuentas de usuario no aprobadas en la lista de detalles.
- También puede seleccionar una cuenta de usuario haciendo clic en No aprobado en la lista de elementos.

3 Seleccione una cuenta que quiere aprobar en la lista de detalles de usuario.
- La cuenta seleccionada mostrará una marca de verificación.

4 Haga clic en el botón **[Aprobado]** para aprobar la cuenta seleccionada.
- Una vez se haya completado la aprobación, No aprobado se transforma en Aprobado.

Rechazo de cuentas de usuario

1 Seleccione una cuenta que quiere rechazar en la lista de detalles de usuario.
- La cuenta seleccionada mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Rechazado]** para rechazar la cuenta seleccionada.
- Una vez se haya completado el rechazo, No aprobado o Aprobado se transforman en Rechazado.

Eliminación de cuentas de usuario

1 Seleccione una cuenta que quiere eliminar en la lista de detalles de usuario.
- La cuenta seleccionada mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Eliminar]** para eliminar la cuenta seleccionada.

3 Cuando aparezca la ventana Confirm Delete (Confirmar la eliminación), haga clic en el botón **[Aceptar]**.

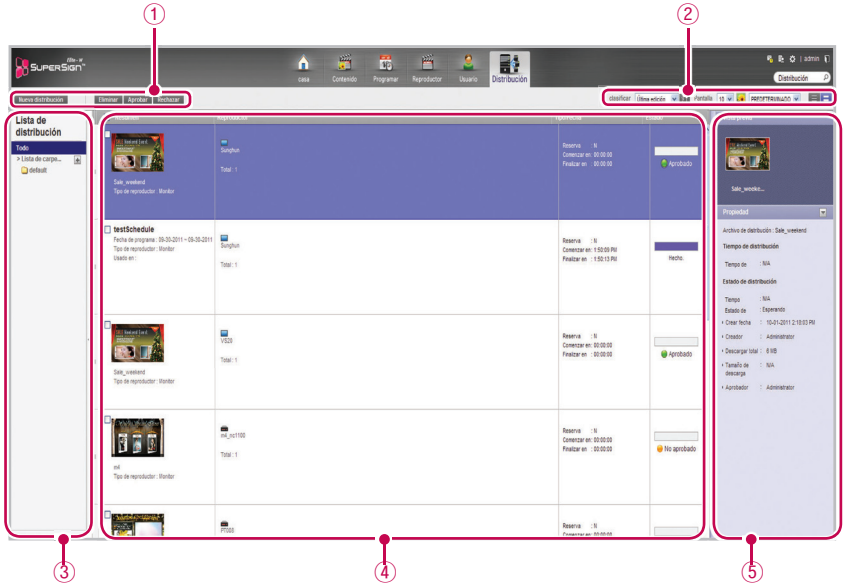
4 Cuando aparezca la ventana de confirmación de eliminación, haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Una vez se haya completado la eliminación, el reproductor eliminado desaparecerá de la lista de detalles.

Distribución

Puede distribuir contenido a reproductores.

Aspecto y funciones de la ventana Distribución

Las siguientes capturas muestran el aspecto y funciones de la ventana Distribución.



N.º	Nombre	Función
①	Botones de acción	• **[Nueva distribución]**: crea una distribución nueva. • **[Eliminar]**: elimina una distribución. • **[Aprobar]**: aprueba una distribución. • **[Rechazar]**: rechaza una distribución.
②	Clasificación	• **clasificar**: clasifica por varias categorías (p. ej.: fecha de última actualización). • : organiza en orden ascendente o descendente. • **Pantalla**: configura el número de elementos que mostrar pulsando el botón [▼]. • PREDETERMINADO : haga clic en el botón [▼] para seleccionar el tamaño de la imagen mostrada en la lista de detalles. • / : vista de lista/vista normal

N.º	Nombre	Función
③	Lista de distribución	Muestra la lista de distribución almacenada • **Todo**: muestra toda la lista de distribución • **Aprobado**: muestra la lista de distribución aprobada • **No aprobado**: muestra la lista de distribución no aprobada • **Rechazado**: muestra la lista de distribución rechazada
④	Lista de detalles	• **Resumen** - Muestra la imagen y nombre de archivo para la distribución de contenido. Muestra información, incluido el nombre de archivo, para la distribución de contenido. - Muestra el tipo de reproductor (de tipo decodificador o monitor) • **Reproductor** - Muestra los nombres de los reproductores seleccionados (se muestra "…" si no hay suficiente espacio) y el número total de reproductores - Muestra el icono de tipo de reproductor • **Tipo/Fecha** - Proporciona un método de distribución, tiempo y estado de distribución - Muestra el tiempo de reserva • **Estado**: proporciona información de estado de distribución - El estado de distribución se puede comprobar en la barra de indicación de estado • : la distribución se está procesando • : la distribución se ha completado - **Botón [Cancelar]**: la distribución se cancela. - **Botón [Reintentar]**: reintenta la distribución de un elemento cancelado. * Una distribución creada recientemente se registra sin aprobación.
⑤	Detalles	Permite al usuario comprobar la página de información para la selección de distribución y editar su información • **Vista previa**: imagen en miniatura y nombre de archivo del contenido para distribuir • **Propiedad**: proporciona valores de propiedad para la distribución (nombre de archivo de distribución, tiempo de distribución, estado de distribución) • **Reproductor**: muestra el nombre del reproductor, la dirección IP, el nombre del modelo y el tipo de reproductor

Creación de archivos de distribución de contenido

Puede enviar contenido programado a reproductores.

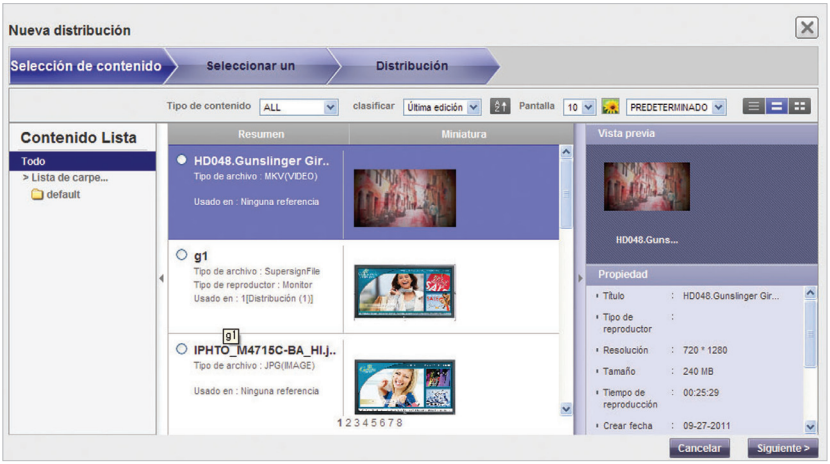
1 En la ficha Menú en la parte superior del programa, haga clic en **Distribución**.

2 Haga clic en el botón **[Nueva distribución]** en la esquina superior izquierda de la ventana Distribución.

3 Cuando aparezca el menú desplegable, haga clic en **Distribuir contenido**.

4 Seleccione la categoría de contenido para distribuir en la lista de contenidos.
- El contenido aprobado aparecerá en la lista de detalles.

5 Seleccione un elemento de contenido que quiere distribuir en la lista de detalles.
- El contenido seleccionado mostrará una marca de verificación.
- Puede visualizar los detalles del contenido en el panel Propiedad.
- El tipo de reproductor que puede seleccionar varía en función de las limitaciones de contenido.
  - Restricciones de contenido: archivo de vídeo, foto, archivo de Office, Flash o PDF en los que la resolución es superior a 1920 x 1080
  - Selección de contenido sin limitaciones: puede seleccionar tanto un reproductor de tipo decodificador como de tipo monitor.
  - Selección de contenido con limitaciones: sólo puede seleccionar un reproductor de tipo decodificador.

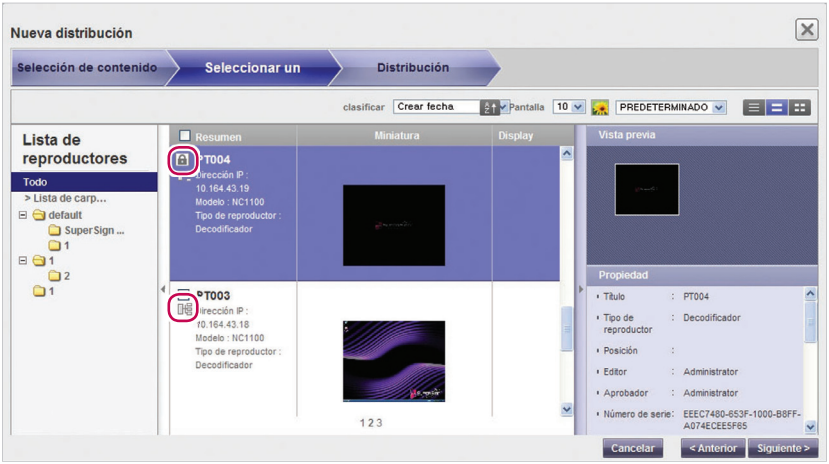


6 Haga clic en el botón **[Siguiente]** para continuar.
- Aparecerá la ventana de selección de reproductor.

7 Seleccione un reproductor que quiere distribuir en la lista de reproductores.
- El reproductor aprobado aparecerá en la lista de detalles.

8 Seleccione un reproductor que quiere distribuir en la lista de detalles.
- El reproductor seleccionado mostrará una marca de verificación.
- Si selecciona un reproductor con la marca , se mostrará el mensaje emergente **"El reproductor o reproductores seleccionados ya se han distribuido. ¿Desea seleccionar?"** Si no desea seleccionar el reproductor, seleccione otro reproductor y diríjase al paso siguiente.

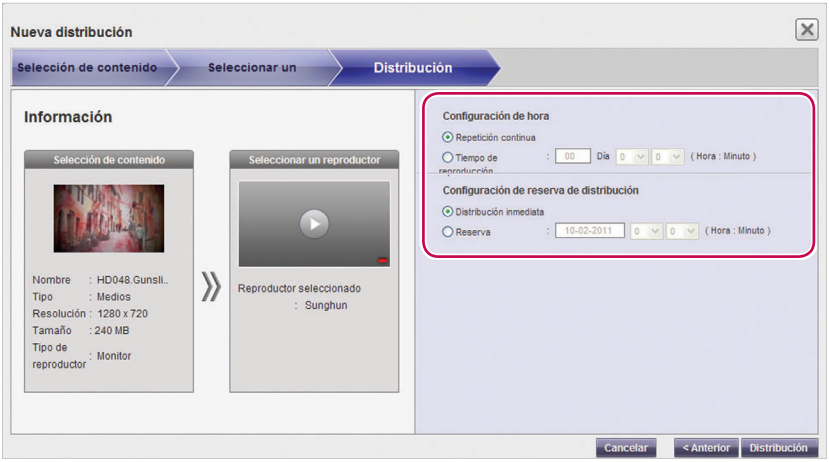
- Un reproductor vinculado actualmente a una distribución se encuentra bloqueado y muestra un icono de bloqueo en la casilla de verificación. No se puede introducir otra distribución hasta que se complete la actual.
- Puede visualizar los detalles del reproductor en el panel Propiedad.



9 Haga clic en el botón **[Siguiente]** para continuar.

- Aparecerá la ventana de configuración de distribución.
- Si no hay suficiente espacio libre en el reproductor, se mostrará el mensaje de advertencia **"El espacio libre en el reproductor no es suficiente."** y no aparecerá la siguiente pantalla.

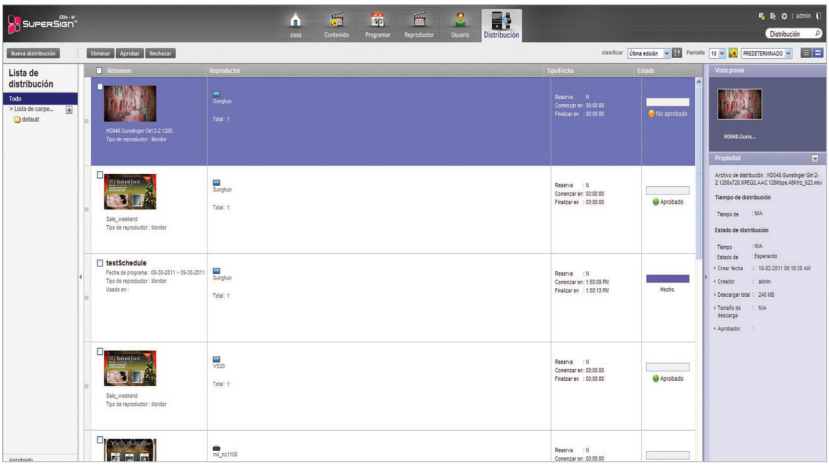
10 Confirme el contenido para distribuir y la información de reproductor y, a continuación, especifique los ajustes de distribución.



Menú	Descripción
Configuración de Tiempo	Configura el tiempo de reproducción del contenido distribuido. - **Repetición continua**: repite la reproducción hasta que se ejecute el siguiente contenido programado. - **Tiempo de reproducción**: selecciona la duración de la reproducción.
Distribución programada	Configura un tiempo para la distribución programada. - **Distribución inmediata**: distribuye inmediatamente después de completar la configuración de la distribución. - **Reserva**: programa una fecha y Tiempo para distribuir.

11 Para crear un archivo de distribución como configurado, haga clic en el botón **[Distribución]**.

12 Cuando aparezca la ventana de confirmación de distribución, haga clic en el botón **[Aceptar]**.



NOTA

- Cuando el contenido se ha distribuido, se ignorará cualquier programa enviado anteriormente.
- No se pueden transferir archivos de más de 4 GB.
- Cuando se ha reservado una distribución, el archivo se distribuye si se ha aprobado antes de la Tiempo reservada. Si se aprueba después de la Tiempo reservada, la distribución tendrá lugar en el momento en que se apruebe.
- Puede cancelar la distribución durante la reproducción. Debido a que el contenido no se puede descargar de forma continua cuando se ha cancelado la distribución, ésta se debe reiniciar desde el principio. Para obtener más información, consulte "Cancelación de distribución" en la página 99.
- No puede reproducir contenido cuando el porcentaje de distribución es inferior al 100%.

Creación de archivos de distribución de programas

Puede enviar contenido programado a reproductores.

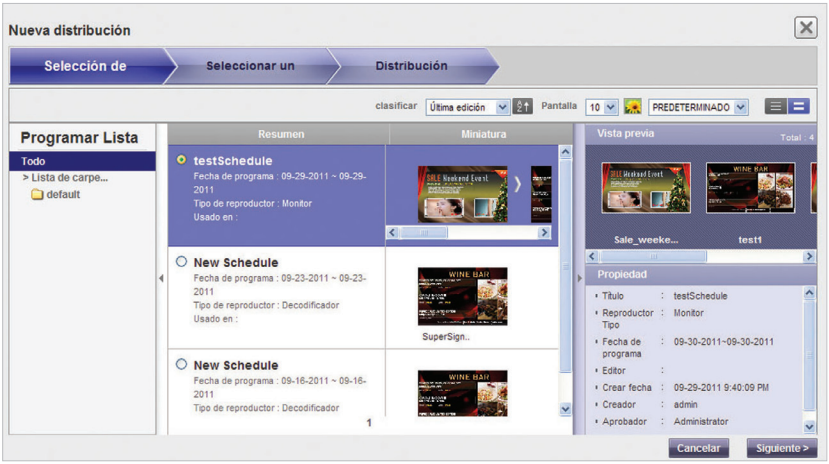
1 En la ficha Menú en la parte superior del programa, haga clic en **Distribución**.

2 Haga clic en el botón **[Nueva distribución]** en la esquina superior izquierda de la ventana Distribución.

3 Cuando aparezca el menú desplegable, haga clic en **Distribuir programación**.

4 En la lista de programas, seleccione una categoría de programa para distribuir.
- El programa aprobado aparecerá en la lista de detalles.

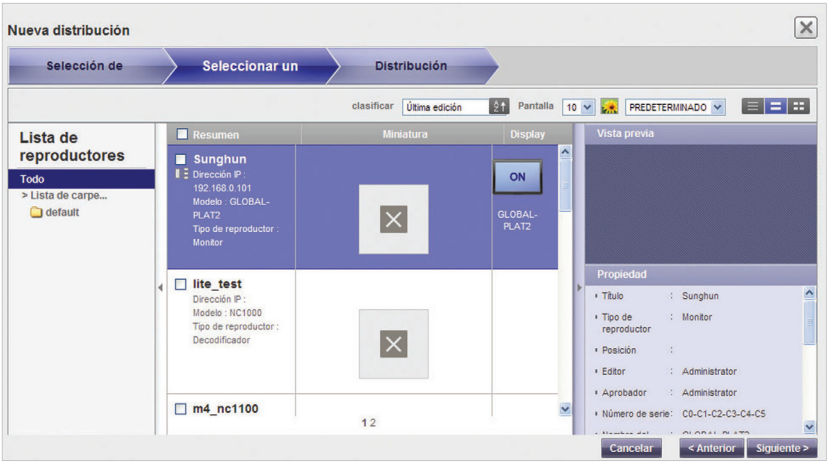
5 Seleccione un programa que quiere distribuir en la lista de detalles.
- El programa seleccionado mostrará una marca de verificación.
- Puede visualizar los detalles del programa en el panel Propiedad.



6 Haga clic en el botón **[Siguiente]** para continuar.
- Aparecerá la ventana de selección de reproductor.

7 Seleccione un reproductor que quiere distribuir en la lista de reproductores.
- El reproductor aprobado aparecerá en la lista de detalles.

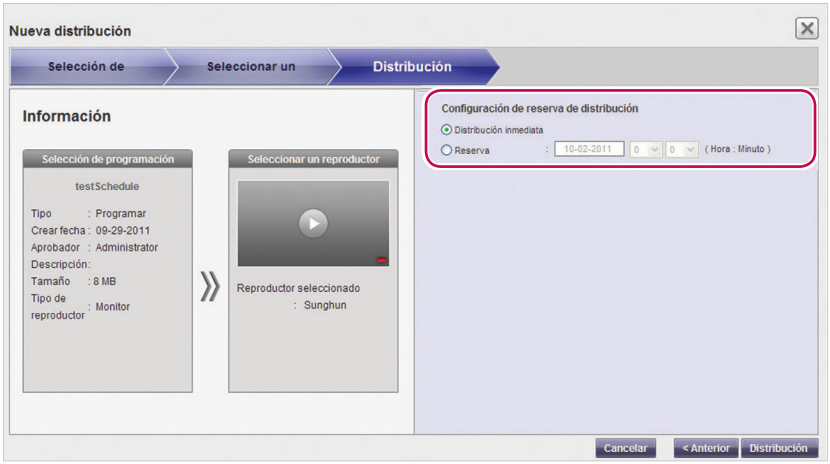
8 Seleccione un reproductor que quiere distribuir en la lista de detalles.
- El reproductor seleccionado mostrará una marca de verificación.
- Si selecciona un reproductor con la marca , se mostrará el mensaje emergente "El reproductor o reproductores seleccionados ya se han distribuido. ¿Desea seleccionar?" Si no desea seleccionar el reproductor, seleccione otro reproductor y diríjase al paso siguiente.
- Un reproductor vinculado actualmente a una distribución se encuentra bloqueado y muestra un icono de bloqueo en la casilla de verificación. No se puede introducir otra distribución hasta que se complete la actual.
- Puede visualizar los detalles del reproductor en el panel Propiedad.
- Si selecciona un programa de decodificador, los reproductores de tipo monitor no se mostrarán en la lista de reproductores.



9 Haga clic en el botón **[Siguiente]** para continuar.

- Aparecerá la ventana de configuración de distribución.
- Si no hay suficiente espacio libre en el reproductor, se mostrará el mensaje de advertencia **"El espacio libre en el reproductor no es suficiente."** y no aparecerá la siguiente pantalla.

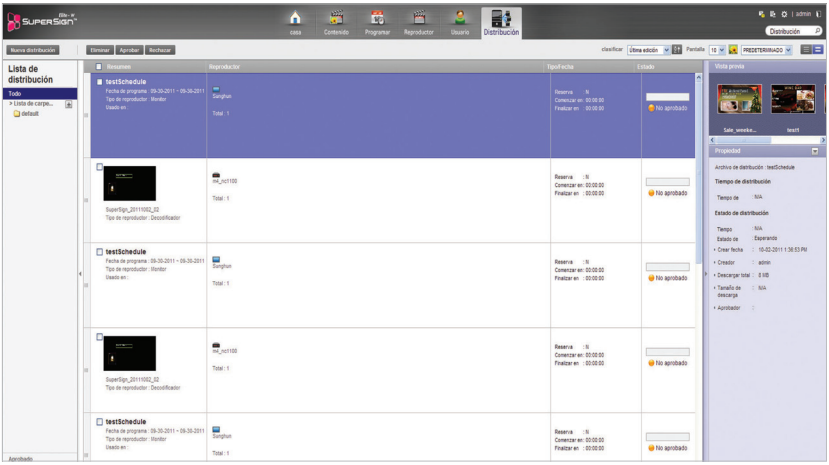
10 Confirme el programa para distribuir y la información de reproductor y, a continuación, especifique los ajustes de distribución.



Menú	Descripción
Distribución programada	Configura un tiempo para la distribución programada. - **Distribución inmediata**: distribuye inmediatamente después de completar la configuración de la distribución. - **Reserva**: programa una fecha y Tiempo para distribuir.

11 Para crear un archivo de distribución con configuración, haga clic en el botón **[Distribución]**.

12 Cuando aparezca la ventana de confirmación de distribución, haga clic en el botón **[Aceptar]**.



NOTA

- Cuando el contenido se ha distribuido, se ignorará cualquier programa enviado anteriormente.
- No se pueden transferir archivos de más de 4 GB.
- Cuando se ha reservado una distribución, el archivo se distribuye si se ha aprobado antes de la Tiempo reservada. Si se aprueba después de la Tiempo reservada, la distribución tendrá lugar en el momento en que se apruebe.
- Puede cancelar la distribución durante la reproducción. Debido a que el contenido no se puede descargar de forma continua cuando se ha cancelado la distribución, ésta se debe reiniciar desde el principio. Para obtener más información, consulte "Cancelación de distribución" en la página 99.
- No puede reproducir contenido cuando el porcentaje de distribución es inferior al 100%.

Búsqueda de detalles de distribución

Puede encontrar y visualizar elementos (programas, contenido y reproductores) que se han distribuido previamente o se han programado para su distribución.

1 Puede buscar en el historial de distribución en la lista de distribución en la parte izquierda de la pantalla o bien introducir una palabra clave en el cuadro de búsqueda en la esquina superior derecha de la pantalla.

- Los resultados de búsqueda de detalles de distribución se muestran en una lista. Al hacer clic en un elemento se muestran los resultados en la lista de detalles.

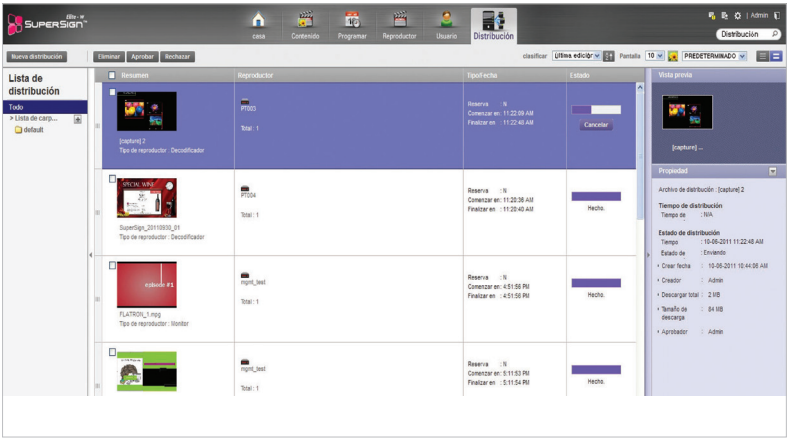
ESPAÑOL

Gestión de detalles de distribución

Cancelación de distribución

Puede cancelar un elemento que se está distribuyendo actualmente.

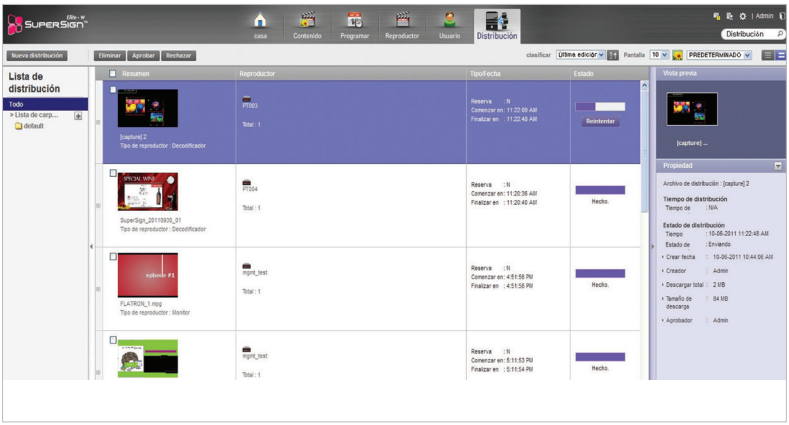
1 En la lista de detalles de distribución, haga clic en el botón **[Cancelar]** del elemento que se está distribuyendo.
- Cuando se cancela la distribución, el botón **[Cancelar]** se transforma en el botón **[Reintentar]**.
- Se desbloquea el reproductor.



Redistribución

Puede seleccionar un elemento cuya distribución ha cancelado y volver a distribuirlo.

1 Seleccione un elemento cancelado en la lista de detalles de distribución y haga clic en el botón **[Reintentar]**.
- Se inicia la redistribución.
- No se puede introducir otra distribución hasta que se complete la actual.



Aprobación de una distribución

1 Haga clic en la categoría **No aprobado** en la lista de distribución.
- Aparecerá la lista de distribuciones no aprobadas en la lista de detalles.
- También puede seleccionar un elemento de distribución haciendo clic en No aprobado en la lista de detalles.

2 Seleccione un elemento de distribución que quiere aprobar en la lista de detalles de distribución.
- El elemento seleccionado mostrará una marca de verificación.

3 Haga clic en el botón **[Aprobado]** para aprobar el elemento seleccionado.
- Una vez se haya completado la aprobación, No aprobado se transforma en Aprobado.
- No se puede introducir otra distribución hasta que se complete la actual.
- Además, debido a que la casilla de verificación del reproductor que está actualmente distribuyendo contenido muestra un icono de bloqueo, no puede seleccionar este reproductor.
- Cuando se ha completado la distribución, se desbloquea el reproductor y aparece automáticamente la pantalla de distribución.

Rechazo de una distribución

1 Seleccione un elemento de distribución que quiere rechazar en la lista de detalles de distribución.
- El elemento seleccionado mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Rechazado]** para rechazar el elemento seleccionado.
- Una vez se haya completado el rechazo, No aprobado o Aprobado se transforman en Rechazado.
- Se desbloquea el reproductor.

Eliminación de una distribución

1 Seleccione un elemento de distribución que quiere eliminar en la lista de detalles de distribución.
- El elemento seleccionado mostrará una marca de verificación.

2 Haga clic en el botón **[Eliminar]** para eliminar el elemento seleccionado.

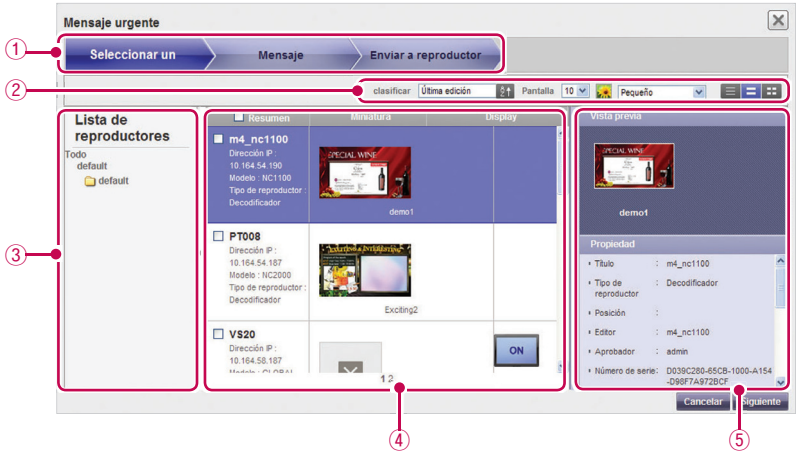
3 Cuando aparezca la ventana Confirm Delete (Confirmar la eliminación), haga clic en el botón **[Aceptar]**.

4 Cuando aparezca la ventana de confirmación de eliminación, haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Una vez se haya completado la eliminación, la distribución eliminada desaparecerá de la lista de detalles.
- Se desbloquea el reproductor.

Mensaje

Puede enviar mensajes a reproductores conectados con el servidor usando una aplicación de mensajes basada en Web.

1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Aparecerá la ventana Mensaje urgente.

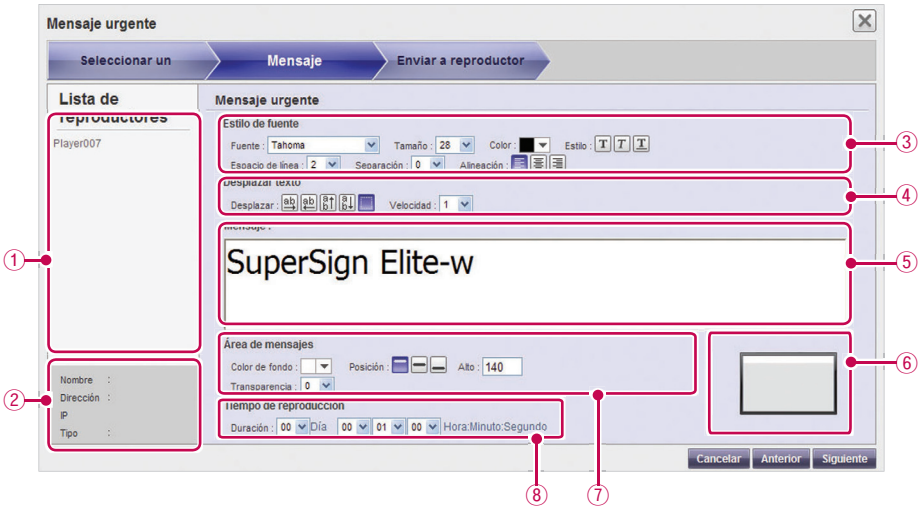


N.º	Nombre	Función
①	Barra de progreso	Muestra el progreso paso a paso cuando se crea un mensaje urgente.
②	Clasificación	• **clasificar**: clasifica por varias categorías (p. ej.: fecha de última actualización). • : organiza en orden ascendente o descendente. • **Pantalla**: configura el número de elementos que mostrar pulsando el botón [▼]. • PREDETERMINADO : haga clic en el botón [▼] para seleccionar el tamaño de la imagen mostrada en la lista de detalles. • / / : vista de lista/vista normal/vista en miniatura
③	Lista de reproductores	Visualizar la lista de reproductores guardados. • **Todo**: visualiza la lista de todos los reproductores.
④	Lista de detalles	• **Resumen**: Muestra el nombre de reproductor, la dirección IP, el nombre del modelo y el tipo de reproductor (mostrado sólo para reproductores de tipo decodificador). • **Miniatura**: título y pantalla del contenido que se está reproduciendo actualmente. • **Display**: lista de pantallas conectadas a un reproductor y reconocidas por éste, así como el estado de control de alimentación
⑤	Detalles	Muestra la vista previa del contenido para un reproductor seleccionado e información sobre sus propiedades

2 Selecciona un grupo de reproductores al que quiere enviar un mensaje en la lista de reproductores.

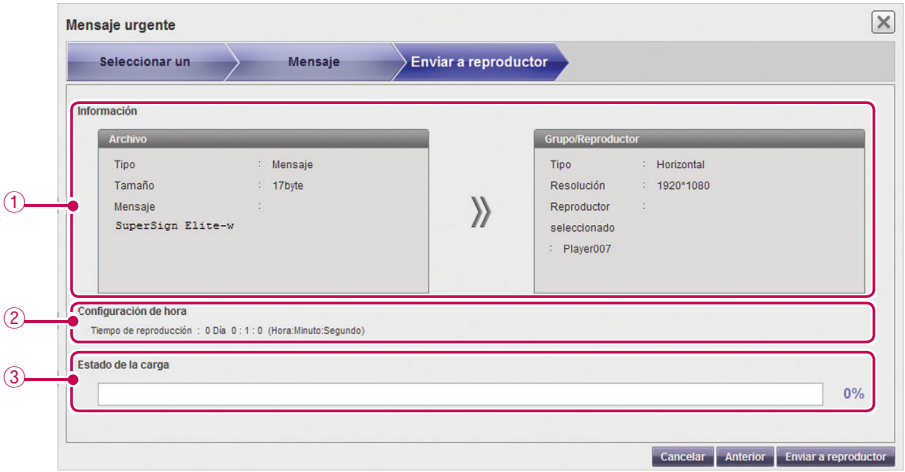
3 Seleccione un reproductor al que enviará el mensaje en la lista de detalles de reproductor y, a continuación, haga clic en el botón **[Siguiente]**.
- Para enviar el mensaje a varios reproductores a la vez, haga clic en la casilla de verificación junto a la lista de reproductores.

4 Redacte el mensaje que quiere enviar y haga clic en el botón **[Siguiente]**.



N.º	Nombre	Función
①	Lista de reproductores	Muestra una lista de reproductores a los que se ha enviado un mensaje urgente.
②	Resumen	Muestra el nombre de reproductor, la dirección IP, el tipo de reproductor (vertical, horizontal) y la resolución.
③	Propiedades de fuente	Fuente, tamaño, color, alineación (izquierda, justificada, derecha), estilo (negrita, cursiva, subrayado), espacio de línea y separación.
④	Desplazamiento de texto	Configura el texto, dirección de desplazamiento (izquierda, derecha, arriba, abajo o sin efecto) y velocidad de desplazamiento
⑤	Buzón de mensajes	Mensaje para enviar a reproductores.
⑥	Vista previa	Permite al usuario comprobar la posición de la pantalla en la que se mostrará un mensaje
⑦	Área de mensajes	Establece el color de fondo del área donde se muestra el mensaje urgente, la disposición del mensaje (parte superior, intermedia e inferior) y la transparencia.
⑧	Tiempo de reproducción	Se establece el tiempo durante el cual se mostrará el mensaje.

5 Confirme el archivo y el reproductor y haga clic en el botón **[Enviar a reproductor]**.



N.º	Nombre	Función
①	Información	Muestra el contenido y detalles del reproductor.
②	Ajuste de Tiempo	Muestra el tiempo de reproducción del mensaje
③	Progreso	Muestra el progreso de carga del mensaje.

NOTA

- Un mensaje sólo se puede mostrar en posición horizontal.
- El contenido del mensaje no se guardará.
- Cuando se transfiere un mensaje a un reproductor de tipo monitor, las opciones de edición de mensaje disponibles son limitadas.
  - Fuente: fija
  - Estilo: sólo está disponible el estilo subrayado.
  - Caracteres especiales: sólo se permiten caracteres especiales que pueden ser introducidos mediante un teclado: (`, !, @, #, $, %, ^, &, *, (,), -, +, =, |, \, :, ;, ", ‘, <, >, /, ?, etc.)

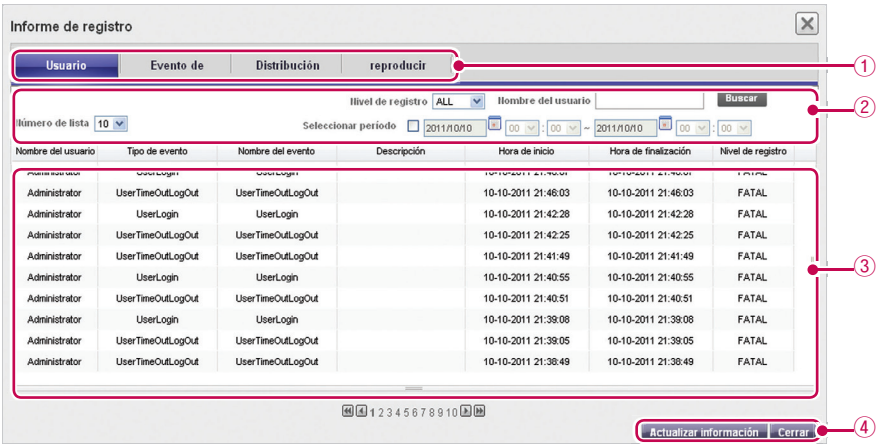
ESPAÑOL

Informe de registro

Puede visualizar los registros guardados en la base de datos con un navegador Web.

1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.

- Aparecerá la ventana Informe de registro.



N.º	Nombre	Función
①	Categorías de informe	• **Usuario**: graba un registro de usuario cuando un usuario o un administrador se conectan al servidor para cambiar recursos del sistema (p. ej.: medios o contenido) o los ajustes del sistema. • **Evento de dispositivo**: graba un registro de reproducción (título de contenido, número de repeticiones, etc.) cuando un reproductor de medios ejecuta contenido. • **Distribución**: graba un registro de distribución (tiempo de transferencia, resultado de transferencia, etc.) cuando un usuario distribuye contenido a reproductores. • **Reproducción**: graba un registro de reproducción (título de contenido, número de repeticiones, etc.) cuando un reproductor de medios ejecuta contenido.
②	Clasificación y búsqueda	• **Número de lista**: selecciona el número de filas que mostrará en una página. • **Nivel de registro**: selecciona el nivel deseado entre FATAL, ERROR, WARN (ADVERTENCIA), INFO (INFORMACIÓN) o DEBUG (DEPURACIÓN). • **Búsqueda de usuario**: selecciona una categoría de búsqueda, ID del usuario o Nombre del usuario. • **Seleccionar período**: haga clic en el cuadro de fecha para seleccionar una fecha de calendario y haga clic en el botón [▼] para seleccionar un periodo y visualizar la información de registro. • **Buscar**: muestra el informe de registro pulsando Buscar después de seleccionar una condición de búsqueda

N.º	Nombre	Función
③	Detalles de registro	Visualiza el registro guardado durante el periodo especificado.
④	Botones de acción	• **[Actualizar información]**: volver a cargar el registro. • **[Cerrar]**: cerrar la ventana Informe de registro.

1 Seleccione la categoría de registro que quiere en la parte superior.
- Aparecerá la ventana Informe de registro para la categoría seleccionada.

2 Seleccione un periodo para visualizar el registro en la parte superior de la ventana.
- Se muestran los detalles de evento creados durante el periodo especificado.

3 Para cerrar la ventana Informe de registro, haga clic en el botón Cerrar o el botón X en la parte superior izquierda de la pantalla.

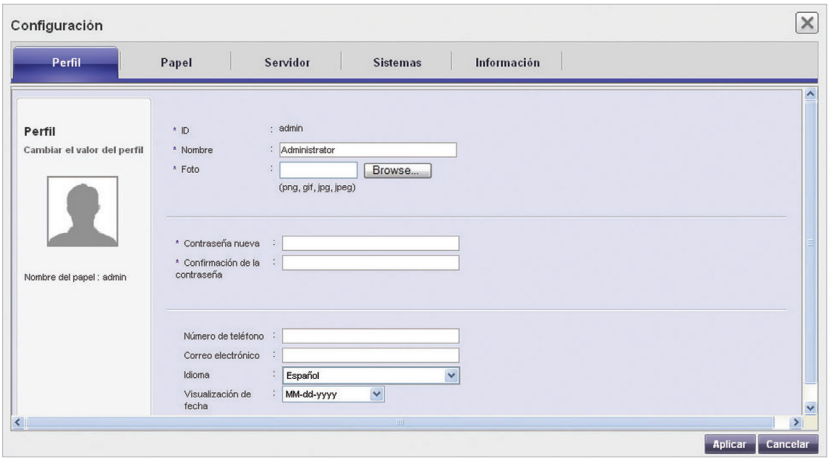
Configuración

Perfil

Puede visualizar información de usuario o modificar los detalles de la cuenta de usuario, con la excepción del DI del usuario y el papel.

1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Aparecerá la ventana Configuración.

2 Haga clic en la ficha **Perfil**.
- Cuando aparezca la ventana emergente Perfil, puede visualizar o modificar la información del usuario.



3 Para modificar los detalles de la cuenta, seleccione un elemento que quiere modificar y realice los cambios.

4 Para guardar los cambios, haga clic en el botón **[Aplicar]**.

5 Para cerrar la ventana Configuración, haga clic en el icono **[X]** en la esquina superior derecha de la pantalla.

Papel

Puede crear, modificar o eliminar papeles de usuario.

NOTA

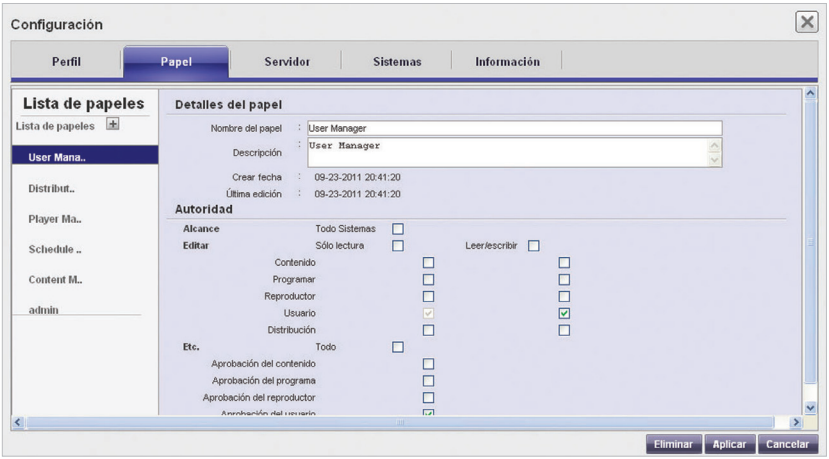
- La ficha Papel solo está disponible en la versión estándar de SuperSignElite-w.
- Para acceder a esta función, consiga la versión estándar.

Creación de papeles

Un administrador general o administrador de grupo de trabajo puede crear papeles en grupos de trabajo.

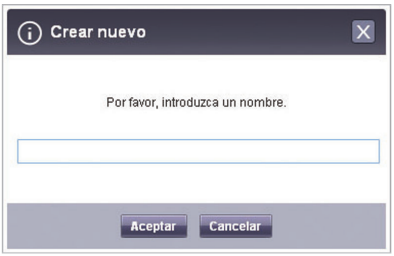
1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Aparecerá la ventana Configuración.

2 Haga clic en la ficha **Papel**.
- Aparecerá la ventana Configuración de papel.



3 Haga clic en el icono .

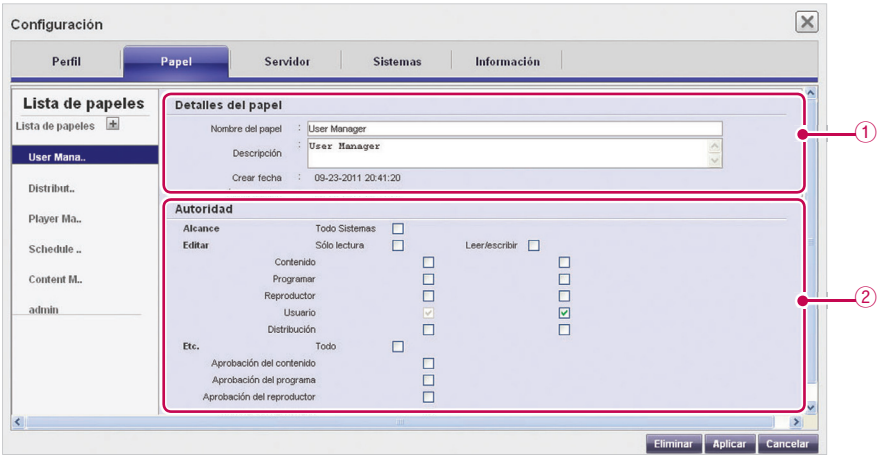
4 Cuando aparezca la ventana de registro, introduzca un nombre de **papel**.



Papel	Descripción
All system administration (Administración de todo el sistema)	Posee todos los derechos del sistema (acceso de lectura y escritura para todos los recursos, ajustes del sistema, mensajes urgentes e informes de registro).
Content manager (Gestor de contenido)	Acceso de lectura y escritura y derechos para aprobar el contenido.
Distribution manager (Gestor de distribuciones)	Acceso de lectura a contenido y reproductor, acceso de lectura y escritura a distribuciones, así como derechos para aprobar las mismas.
Player manager (Gestor de reproductores)	Acceso de lectura y escritura y derechos para aprobar reproductores.
User manager (Gestor de usuarios)	Acceso de lectura y escritura y derechos para aprobar usuarios.

5 Haga clic en el botón **[Aceptar]**.

6 Especifique la información y derechos del papel en Role Details and Rights (Detalles y derechos de papeles).



N.º	Nombre	Función
①	Detalles de papel	Nombre de papel, descripción, fecha de creación y fecha de última actualización.
②	Autoridad	Especificar los derechos del usuario (lectura, escritura, sólo lectura). **Alcance**: todo el sistema **Editar**: seleccione lectura, escritura, sólo lectura para contenidos, programa, reproductor, usuario y distribución. **Etc.**: seleccione derechos para grupo compartido, aprobación de contenido, aprobación de programa, aprobación de reproductor, aprobación de usuario, transmisión de mensaje, visualización de registro y distribución

7 Para guardar los ajustes, haga clic en el botón **[Aplicar]**.

8 Para cerrar la ventana Setup (Configuración), haga clic en el icono **[X]** en la esquina superior derecha de la pantalla.

Modificación de papeles

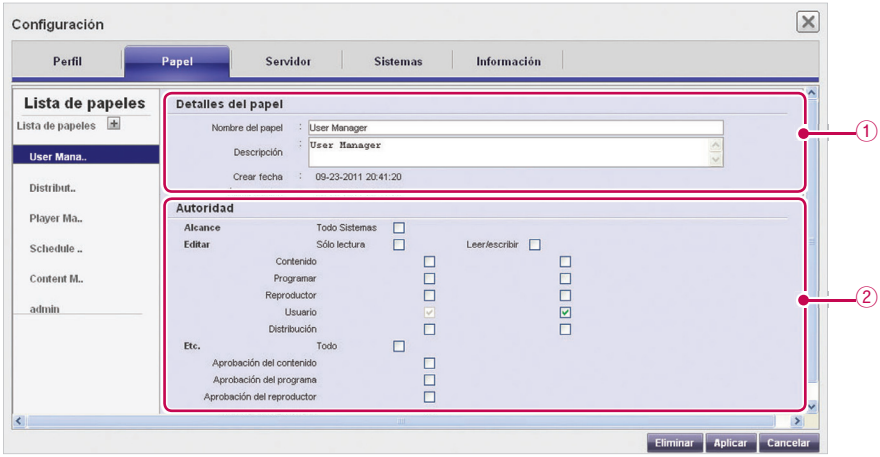
Puede modificar papeles creados previamente en un grupo de trabajo.

1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Aparecerá la ventana Configuración.

2 Haga clic en la ficha **Papel**.
- Aparecerá la ventana Configuración de papel.

3 Seleccione un papel que quiere modificar en la lista de papeles.

4 Especifique los detalles del papel y derechos según sus necesidades.



N.º	Nombre	Función
①	Detalles de papel	Nombre de papel, descripción, fecha de creación y fecha de última actualización.
②	Autoridad	Especificar los derechos del usuario (lectura, escritura, sólo lectura). **Alcance**: todo el sistema **Editar**: seleccione lectura, escritura, sólo lectura para contenidos, programa, reproductor, usuario y distribución. **Etc.**: seleccione derechos para grupo compartido, aprobación de contenido, aprobación de programa, aprobación de reproductor, aprobación de usuario, transmisión de mensaje, visualización de registro y distribución

5 Para guardar los ajustes, haga clic en el botón **[Aplicar]**.

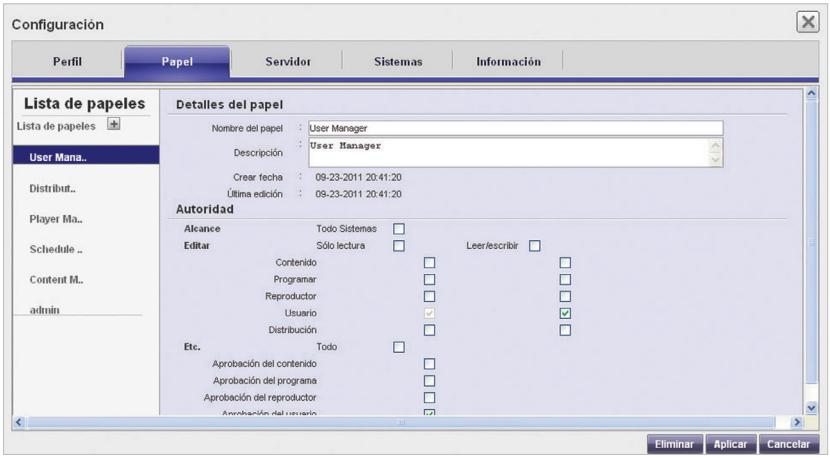
6 Para cerrar la ventana Setup (Configuración), haga clic en el icono **[X]** en la esquina superior derecha de la pantalla.

Eliminación de papeles

Puede eliminar papeles existentes.

1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Aparecerá la ventana Configuración.

2 Haga clic en la ficha **Papel**.
- Aparecerá la ventana Configuración de papel.



3 Haga clic en un elemento de papel que quiere eliminar en la lista de papeles.

4 Haga clic en el botón **[Eliminar]**.

5 Cuando aparezca la ventana emergente de confirmación de eliminación, haga clic en el botón **[Aceptar]**.

6 Cuando aparezca la ventana de confirmación de eliminación, haga clic en el botón **[Aceptar]**.
- Se elimina el papel seleccionado.

7 Para cerrar la ventana Configuración, haga clic en el icono **[X]** en la esquina superior derecha de la pantalla.

Servidor

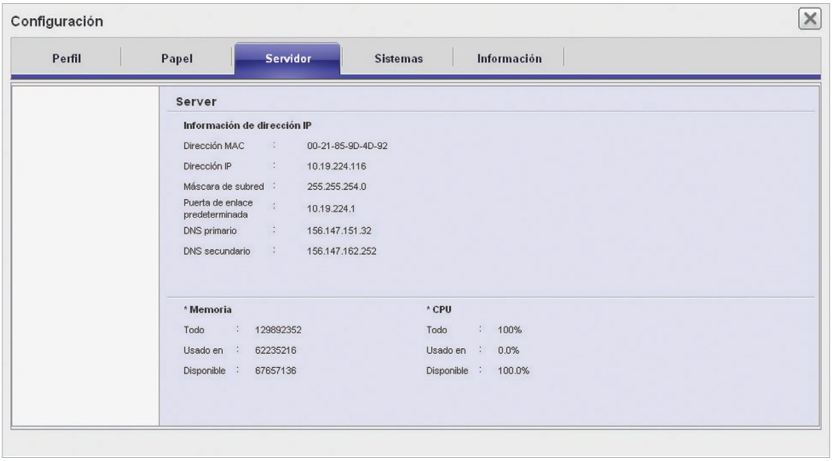
Puede visualizar las operaciones del servidor.

NOTA

- La ficha Servidor solo está disponible en la versión estándar de SuperSignElite-w.
- Para acceder a esta función, consiga la versión estándar.

1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Aparecerá la ventana Setup (Configuración).

2 Haga clic en la ficha **Servidor**.
- Aparecerá la ventana del servidor. Puede visualizar detalles del servidor, tales como la dirección IP del servidor, el puerto del servidor, el uso de memoria, el uso de la CPU, etc.



3 Para cerrar la ventana Setup (Configuración), haga clic en el icono **[X]** en la esquina superior derecha de la pantalla.

Sistema

Puede habilitar o deshabilitar los sistemas aprobados y especificar los ajustes para la gestión del sistema.

NOTA

- La ficha System (Sistema) solo está disponible en la versión estándar de SuperSignElite-w.
- Para acceder a esta función, consiga la versión estándar.

1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Aparecerá la ventana Configuración.

2 Haga clic en la ficha **Sistemas**.
- Se mostrará los ajustes actuales en la ventana Sistemas.

3 Especifique el entorno del sistema según sus necesidades.



Papel	Descripción
Período de archivo de los datos de registro	Configure el número de días de almacenamiento de un archivo de registro.
Habilitar copia de seguridad del registro	Seleccione habilitar o deshabilitar la copia de seguridad de un registro.

4 Para aplicar los ajustes, haga clic en el botón **[Aplicar]**.

5 Para cerrar la ventana Configuración, haga clic en el icono **[X]** en la esquina superior derecha de la pantalla.

Información

Puede visualizar la versión del software SuperSign y un enlace al sitio Web de asistencia al cliente.

NOTA

- La ficha Información solo está disponible en la versión estándar de SuperSignElite-w.
- Para acceder a esta función, consiga la versión estándar.

1 Haga clic en en la esquina superior derecha de la pantalla.
- Aparecerá la ventana Configuración.

2 Haga clic en la ficha **Información**.
- En la ventana Información se muestran la versión del software y el enlace al sitio Web de asistencia al cliente.



3 Para cerrar la ventana Setup (Configuración), haga clic en el icono **[X]** en la esquina superior derecha de la pantalla.

Apéndice

Conexión de red de SuperSign

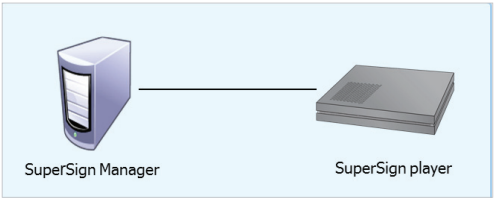
Consulte la información que se ofrece a continuación cuando establezca conexiones de red para SuperSign Manager y SuperSign Player.

Conexión LAN

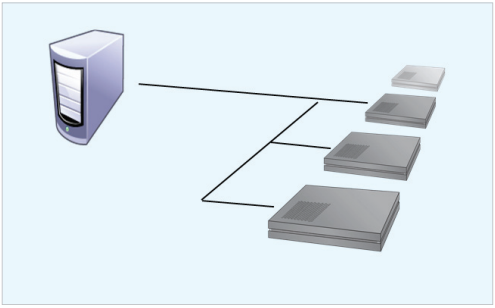
Puede elegir la conexión LAN cuando SuperSign Manager y SuperSign Player se encuentran en la misma red.

- Es decir, ambos tienen la misma puerta de enlace y dirección de subred para comunicaciones IP.
- SuperSign Manager puede encontrar reproductores SuperSign Player en la misma red usando la función de escaneo.
- Para conexiones 1:1, use un cable cruzado que permita comunicaciones sin equipo de red.
- Características como Web, widgets y RSS no se encuentran disponibles en redes cerradas sin una conexión externa a Internet.
- Si la red no tiene un servidor DHCP, deberá configurar manualmente las direcciones IP de SuperSign Manager y SuperSign Player.

Conexiones 1:1



Conexiones 1:N

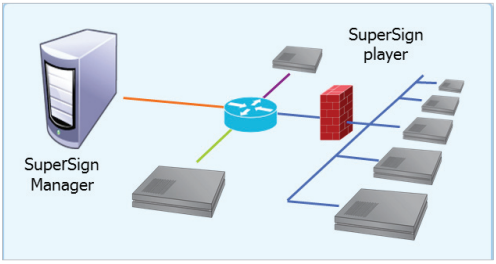


Conexión a Internet

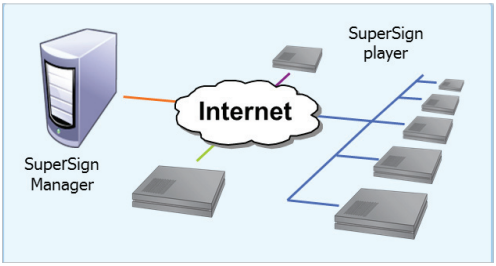
Puede elegir la conexión de Internet cuando SuperSign Manager y SuperSign Player se encuentran en dos redes diferentes.

- SuperSign Manager no puede encontrar las aplicaciones de SuperSign Player usando la función de escaneo.
- SuperSign Player se puede conectar a SuperSign Manager usando el modo de escaneo manual.
- Si SuperSign Manager se encuentra en una red privada, es posible que SuperSign Player no se conecte correctamente.
- Si la red tiene un firewall, algunas funciones de transmisión podrían no funcionar correctamente.
- Características como Web, widgets y RSS no se encuentran disponibles en redes cerradas sin una conexión externa a Internet.
- Si la red no tiene un servidor DHCP, deberá configurar manualmente las direcciones IP de SuperSign Manager y SuperSign Player.

Conexión jerárquica



Conexión a Internet

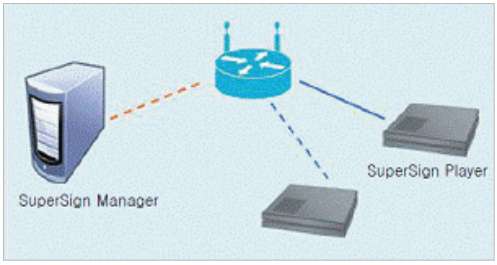


Conexión inalámbrica

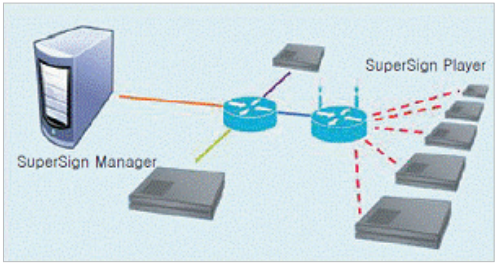
Puede conectar SuperSign Player a SuperSign Manager usando un router inalámbrico.

- Tanto SuperSign Manager como SuperSign Player admiten conexiones de red con cables e inalámbricas.
- Es posible que SuperSign Player no funcione correctamente si usa dispositivos de red con cables e inalámbricos simultáneamente.
- Desconecte el cable LAN cuando conecte el reproductor a SuperSign Manager usando una red inalámbrica.
  No conecte un dispositivo de red inalámbrica cuando conecte el reproductor a SuperSign Manager usando una red con cables.
- Asegúrese de que SuperSign Manager y SuperSign Player están en la misma red cuando use un router con cables o inalámbrico. Un escaneo no reconocerá el dispositivo SuperSign Player si se encuentra en una red diferente. Si SuperSign Manager se encuentra detrás de un router o firewall, quizás no se pueda establecer la conexión.

Router con cable/inalámbrico



Red con cables/inalámbrica



Puertos disponibles

SuperSign Manager se puede conectar a SuperSign Player a través de los puertos indicados a continuación:

- 8080: servidor abierto

Software requerido y códecs unificados

Consulte la información que se indica a continuación sobre software requerido para usar el programa y códecs unificados necesarios para registrar y reproducir vídeos.

Software necesario

A continuación, se detalla una lista de software que es necesario instalar para usar todas las funciones de edición de la solución SuperSign.

Microsoft Office

Instale Microsoft Office en SuperSign Manager y SuperSign Player para usar archivos de Office como contenido de medios. (compatible con Microsoft Office 2000, XP, 2003 y 2007).

NOTA

- Necesita adquirir e instalar Microsoft Office individualmente.

Open Office

Instale Open Office en SuperSign Manager y SuperSign Player para usar archivos de Open Office como contenido de medios. (Compatible con OpenOffice 3.2)

NOTA

- Descargue el programa OpenOffice del sitio Web oficial, http://www.openoffice.org, e instálelo.

Adobe Acrobat Reader (8.1 o superior)

Se requiere Adobe Acrobat Reader 8.1 o superior (excluida la versión Lite) para ver la Ayuda o crear contenido usando contenido de medios en PDF. Instale Adobe Acrobat Reader en SuperSign Manager y SuperSign Player.

NOTA

- Adobe Acrobat Reader se encuentra disponible en CD o como descarga gratuita en el sitio Web de Adobe (www.adobe.com).

Compatibilidad de archivos de SuperSign

Se admiten los siguientes formatos de archivo de medios

Tipo de reproductor	Tipo de medio	Archivo compatible
Tipo de monitor	imagen	.jpeg, .jpg, .bmp, .png (con una resolución inferior a 1920 x 1080)
	Vídeo	.avi, .wmv, .mp4, .mov, .mkv, .ts, .tp, .mpg, .mpeg (con una resolución inferior a 1920 x 1080)
	sonido	.mp3
	Flash	No admitido
	archivo de documento	No admitido
Tipo de decodificador	imagen	.jpg, .bmp, .png
	Vídeo	.avi, .wmv, .mp4, .mov, .mkv, .ts, .tp, .mpg, .mpeg, .flv
	sonido	.mp3, .wma, .wav
	Flash	.swf
	archivo de documento	.ppt, .xls, .doc, .pdf, pptx, .pps, .xlsx, .docx, Open Office (.odt, .ods, .odp)

NOTA

- Para registrar y reproducir vídeos, necesita instalar códecs unificados adecuados en SuperSign Manager y SuperSign Player.
- Se admite un tamaño de imagen máximo de 8.192 píxeles (ancho o alto). Se admite un número total de 16.777.216 píxeles.

Códecs unificados

Instale los códecs requeridos para registrar y reproducir vídeos. Si instala códecs diferentes en SuperSign Manager y SuperSign Player, es posible que los vídeos no se reproduzcan correctamente. Asegúrese de instalar códecs del mismo tipo y versión en SuperSign Manager y SuperSign Player.
Los archivos de vídeo pueden requerir códecs diferentes para su reproducción.
A continuación, se indican sitios Web para la descarga de códecs unificados:

- http://www.codecguide.com
- http://shark007.net
- http://www.free-codecs.com

NOTA

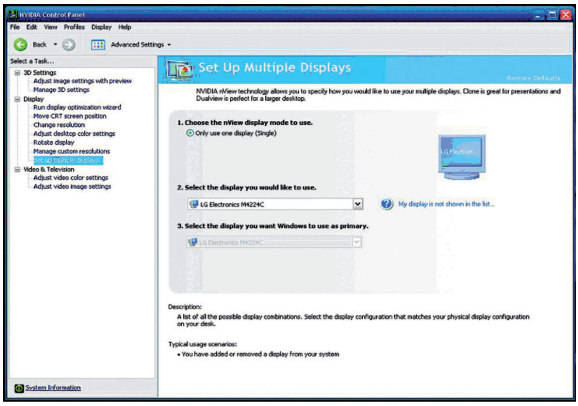
- Los sitios Web indicados anteriormente no están relacionados en modo alguno con LG Electronics y están sujetos a cambios.
- Visite sus sitios Web para obtener más información sobre la licencia de códec.
- Asegúrese de que el códec requerido para reproducir el contenido que quiere está incluido en el paquete de descarga antes de instalarlo.
- Instale el mismo paquete de códecs en SuperSign Manager y SuperSign Player.
- Evite realizar más de una instalación de un paquete de códecs.
- Si quiere instalar un paquete de códecs diferente, desinstale antes el paquete instalado.

Limitaciones de Microsoft Windows Embedded Standard

Debido a limitaciones internas de Microsoft Windows Embedded Standard, el sistema operativo de SuperSign Player, se pueden producir los siguientes errores.
Si cambia a pantalla completa pulsando **<Alt+Enter>** en la ventana de DOS, es posible que algunos caracteres no se muestren correctamente (con la excepción del alfabeto latino).
Cuando selecciona "Guardar como" en la ventana Imprimir, el nombre del menú aparece en inglés.
Cuando se dirige a elementos de submenú (como en el Panel de control), algunos aparecen en inglés. (HyperTerminal, Configuración regional y de idioma, etc.)

Cambio de pantalla primaria y secundaria

Para cambiar los monitores primario y auxiliar de SuperSign Player, vaya a **Panel de control > Apariencia y temas > Pantalla > Resolución de pantalla**.



NOTA

- El conjunto de chips gráficos Nvidia, la tarjeta de vídeo instalada en el reproductor de medios SuperSign, no admite el cambio de monitor primario y secundario en la ventana **Propiedades de pantalla** de Windows.

Preguntas más frecuentes

Si el programa no funciona correctamente, consulte la información que se detalla a continuación antes de ponerse en contacto con el centro de servicios.

Pregunta	Resolución de problemas
Hice clic en Scan (Escanear), pero no encuentro ningún reproductor.	• Compruebe que SuperSign Player está encendido. • Compruebe que SuperSign Player está funcionando. • Compruebe el cable de red de SuperSign Player. Compruebe los ajustes IP de red de SuperSign Player. Compruebe manualmente la IP de red de SuperSign Player.
Desaparecieron los datos guardados en el disco local (C:) de SuperSign Player.	SuperSign Player usa el filtro Enhanced Write Filter (EWF) para proteger el programa. Si se ha configurado el filtro EWF en **"Habilitar"**, el usuario sólo podrá guardar datos temporalmente en el disco local. Al reiniciar SuperSign Player, el filtro EWF elimina los datos que se guardaron temporalmente. Si no desea usar el filtro EWF, configúrelo en **"Deshabilitar"** en el menú Reproductor.
No puedo abrir archivos de Microsoft Office en SuperSign Player.	Compruebe que el programa Microsoft Office está instalado correctamente. Si se ha configurado el filtro EWF en **"Habilitar"**, es posible que la instalación no continúe correctamente. Configure el filtro EWF en **"Deshabilitar"** y vuelva a intentar instalar el programa. Se recomienda configurar el filtro EWF en **"Habilitar"** al completar la instalación.
El programa transmitido al reproductor no se reproduce a la Tiempo programada.	Compruebe que la Tiempo del sistema en SuperSign Manager y SuperSign Player es la misma. Si la Tiempo es diferente, sincronice los ajustes y vuelva a transmitir el programa.
Los caracteres en RSS, texto y mensaje no se muestran correctamente.	Consulte Opciones regionales y de idioma y cambie el idioma del sistema según corresponda.
No se muestran imágenes ni archivos PDF.	Examine los ajustes en Opciones regionales y de idioma del sistema operativo del reproductor de medios, cambie el nombre del archivo al idioma especificado y vuelva a registrarlo en la biblioteca. Por ejemplo, si el idioma se configura en inglés y el nombre de archivo está en coreano, es posible que no se muestre la imagen.

Pregunta	Resolución de problemas
La Tiempo puede cambiar de forma impredecible, incluso después de sincronizarla en el sistema operativo Windows en el que SuperSign Player está instalado.	• Asegúrese de que el filtro EWF está configurado en **"Deshabilitar"** antes de cambiar la Tiempo del sistema. • Si el filtro EWF estaba configurado en **"Habilitar"** cuando configuró la Tiempo, cámbielo a **"Deshabilitar"** y vuelva a intentar configurar la Tiempo. • En la barra de tareas de Windows, haga clic en el botón derecho del ratón en para abrir el menú **Ajustar fecha y Tiempo** (cuadro de diálogo **Propiedades de Fecha y Tiempo**) y compruebe la opción de **Sincronización de tiempo**. Si esta opción está habilitada, la Tiempo se ajusta periódicamente a la **Zona Tiemporia** seleccionada por el usuario. Si no quiere usar esta opción, haga clic en la ficha Tiempo de Internet en el menú y desactive la casilla de verificación **"Sincronizar automáticamente con un servidor Tiemporio de Internet"**.
Cuando envío contenido a SuperSign Player mientras se reproduce un vídeo, éste se detiene.	Las condiciones de la red pueden afectar a la reproducción de vídeo. Intente reenviar el contenido cuando SuperSign Player no está reproduciendo un vídeo.
¿Dónde puedo obtener el programa SuperSign Player o archivos de controlador?	Están disponibles en el sitio Web de asistencia de SuperSign (http://www.lgsupersign.com).
Los archivos Flash se reproducen con lentitud.	Una velocidad de reproducción lenta puede estar causada por un archivo Flash grande, muchos objetos animados o una animación que ocupa un área grande.

Lista de modelos de monitor compatibles con SuperSign

La gama de funciones que SuperSign Manager puede controlar varían en función del monitor. Consulte a continuación las funciones admitidas por modelo de monitor:

Modelo de monitor		M4715C	M5203C	M6503C	M3204C	M4214C	M4716C
Compatibilidad	Independiente (serie NC/NA1000)	O	O	O	O	O	O
	Integrado (serie NC/NA2000)	X	X	X	X	X	X
Función	Energía	O	O	O	O	O	O
	Selección de entrada	O	O	O	O	O	O
	Proporción de pantalla	O	O	O	O	O	O
	Silencio de pantalla	O	O	O	O	O	O
	Silencio de volumen	O	O	O	O	O	O
	Control de volumen	O	O	O	O	O	O
	Bloqueo de mando a distancia/Bloqueo de teclas	O	O	O	O	O	O
	Configuración automática	O	O	O	O	O	O
	Modo mosaico	O	O	O	O	O	O
	Ajuste de ID de mosaico	O	O	O	O	O	O
	Modo natural (en modo Mosaico)	O	O	O	O	O	O
	Modo de imagen (PSM)	O	O	O	O	O	O
	Modo de sonido	O	O	O	O	O	O
	Comprobación de fallos del ventilador	O	O	O	O	O	O
	Valor de temperatura	O	O	O	O	O	O
	Comprobación de fallos de lámpara	O	O	O	O	O	O
	Tiempo	O	O	O	X	O	O
	Temp. de Descon.	O	O	O	O	O	O
	Apagado automático	O	O	O	O	O	O
	Retardo de Enc.	O	O	O	O	O	O
	Selección DPM	O	O	O	O	O	O
	Ahorro de energía	O	O	O	O	O	O
	Indicador de encendido	O	O	O	O	O	O

Modelo de monitor		M4715C	M5203C	M6503C	M3204C	M4214C	M4716C
Compatibilidad	Independiente (serie NC/NA1000)	O	O	O	O	O	O
	Integrado (serie NC/NA2000)	X	X	X	O	O	O
Función	Energía	O	O	O	O	O	O
	Selección de entrada	O	O	O	O	O	O
	Proporción de pantalla	O	O	O	O	O	O
	Silencio de pantalla	O	O	O	O	O	O
	Silencio de volumen	O	O	O	O	O	O
	Control de volumen	O	O	O	O	O	O
	Bloqueo de mando a distancia/Bloqueo de teclas	O	O	O	O	O	O
	Config. auto	O	O	O	O	O	O
	Modo mosaico	O	O	O	O	O	O
	Ajuste de ID de mosaico	O	O	O	O	O	O
	Modo natural (en modo Mosaico)	O	O	O	O	O	O
	Modo de imagen (PSM)	O	O	O	O	O	O
	Modo de sonido	O	O	O	O	O	O
	Comprobación de fallos del ventilador	O	O	O	O	O	O
	Valor de temperatura	O	O	O	O	O	O
	Comprobación de fallos de lámpara	O	O	O	O	O	O
	Tiempo	O	O	O	O	O	O
	Temp. de Descon.	O	O	O	O	O	O
	Apagado automático	O	O	O	O	O	O
	Retardo de Enc.	O	O	O	O	O	O
	Selección DPM	O	O	O	O	O	O
	Ahorro de energía	O	O	O	O	O	O
	Indicador de encendido	O	O	O	O	O	O

NOTA

- Los dispositivos de pantalla compatibles con el reproductor multimedia están sujetos a cambios sin previo aviso que permitan mejorar el rendimiento del producto.



Asegúrese de leer las precauciones importantes antes de usar el producto.
Guarde el CD con la guía del usuario en un lugar accesible para poder consultarlo en un futuro.
El número de serie y el modelo del equipo están situados en la parte posterior y en un lateral del mismo. Anótelos a continuación por si los necesitara algún día.

MODELO _____

Nº DE SERIE _____

PRECAUCIÓN: Esto es un producto de clase A. En un entorno doméstico, este producto puede producir interferencias de radio, en cuyo caso el usuario debe tomar las medidas oportunas.

El ruido temporal es normal al encender y apagar el dispositivo.