



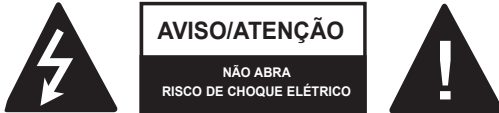
MANUAL DO PROPRIETÁRIO e-MultiBoard

Leia este manual atentamente antes de operar o equipamento e guarde-o para consultas futuras.

60PT200C
60PT200N

AVISO/ATENÇÃO

- Leia atentamente as indicações de segurança antes de utilizar o produto.
- A ilustração contida neste manual pode estar um pouco diferente do produto por se tratar apenas de um exemplo para auxiliar nas instruções.



PARA REDUZIR O RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO, NÃO REMOVA O REVESHORANTO (OU A PARTE TRASEIRA). NÃO CONTÉM PEÇAS INTERNAS QUE PODEM SER SUBSTITUÍDAS PELO USUÁRIO. ENTRE EM CONTATO COM PROFISSIONAIS DE MANUTENÇÃO QUALIFICADOS.



O representado por uma flecha em forma de raio dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de "voltagem perigosa" sem isolamento no interior do equipamento, com amplitude suficiente para oferecer risco de choque elétrico às pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de importantes instruções de operação ou manutenção no manual que acompanha o equipamento.

AVISO/ATENÇÃO

PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO E CHOQUE ELÉTRICO. NÃO EXPONHA ESTE PRODUTO À CHUVA OU À UMIDADE.

Leia estas instruções.

Guarde estas instruções.

Preste atenção a todos os avisos.

Siga todas as instruções.

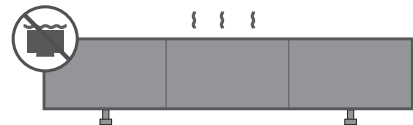
- Não use este equipamento próximo à água.



- Limpe-o apenas usando um pano seco.



- Não bloqueie as aberturas de ventilação. Faça a instalação de acordo com as instruções do fabricante.



- Não faça a instalação perto de fontes de calor, tais como aquecedores, registros de calor, fogões ou outro equipamento que produza calor (incluindo amplificadores).



- Não remova o dispositivo de segurança do plugue polarizado ou do tipo aterrado. Um plugue polarizado contém duas lâminas, sendo uma mais larga do que a outra. Um plugue do tipo aterrado contém duas lâminas e um terceiro pino de aterramento. A lâmina maior ou o terceiro pino têm a finalidade de garantir sua segurança. Se o plugue do equipamento não se encaixar na tomada, consulte um electricista para substituir a tomada antiga.



- Proteja o cabo de força para que não seja pisado ou pressionado, especialmente em plugues, adaptadores e pontos que saem do equipamento.



- Use apenas conexões/acessórios especificados pelo fabricante.



- Use o produto apenas com o carrinho, base, tripé, suporte ou mesa especificados pelo fabricante ou vendidos com o equipamento. Cuidado ao mover o equipamento sobre um carrinho para evitar ferimentos provocados por uma queda.



S3125A

- Desconecte o equipamento da tomada elétrica durante tempestades com raios ou quando não for utilizado por muito tempo.



- As manutenções devem ser realizadas sempre por profissionais qualificados. A manutenção será necessária quando ocorrerem danos de qualquer natureza ao equipamento, tais como danos ao cabo de força ou ao plugue, derramamento de líquido ou queda de objetos sobre o equipamento, exposição do equipamento à chuva ou umidade, funcionamento inadequado do equipamento ou queda.



- Nunca toque no equipamento ou na antena durante uma tempestade com raios ou trovões.
- Ao montar um monitor na parede, tome cuidado para não pendurá-lo pelos cabos de energia ou de sinal na parte traseira.
- Evite que o equipamento sofra impactos ou que qualquer objeto caia sobre ele; não derrube nenhum objeto sobre a tela.
- **ATENÇÃO** com relação ao cabo de força: Recomenda-se que o equipamento seja ligado em um circuito dedicado, ou seja, em uma tomada única que sirva apenas a esse equipamento sem nenhuma outra tomada ou nenhum outro circuito derivado. Consulte a página de especificações deste Manual do Proprietário.
Não conecte muitos equipamentos à mesma saída de energia (CA), pois isso pode causar incêndios ou choques elétricos. Não sobrecarregue as tomadas elétricas. Tomadas sobrecarregadas ou danificadas, extensões, cabos de energia desgastados

- ou revestimentos de fios danificados ou rachados podem ser perigosos. Qualquer uma dessas situações pode resultar em choque elétrico ou incêndio. Examine o cabo de força do equipamento periodicamente e, se aparentar algum dano ou deterioração, desconecte-o e interrompa o uso do equipamento. Procure assistência técnica autorizada para substituir o cabo por outro compatível. Proteja o cabo de força contra desgaste físico ou mecânico: não torça, entorte, ou comprima, não feche a porta nem pise sobre o cabo. Preste atenção especial a plugues, tomadas elétricas e ao ponto de onde o cabo sai do equipamento.

Não instale o monitor com o cabo de força conectado. Não use um cabo de força danificado ou em más condições. Lembre-se sempre de desconectar o cabo de força segurando-o pelo plugue. Não puxe o cabo de força para desconectar o monitor.



- **AVISO:** para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha o equipamento à chuva, à umidade ou a outros líquidos. Não toque no monitor com as mãos molhadas. Não instale este produto próximo a objetos inflamáveis, como gasolina ou velas, e não exponha diretamente o monitor a aparelhos de ar-condicionado.



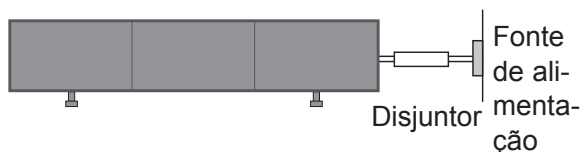
- Não exponha o produto a goteiras ou esguichos d'água e não coloque objetos que contenham líquidos (como vasos, copos etc.) sobre o equipamento (como em prateleiras acima do equipamento).



• ATERRAMENTO

Verifique se o cabo de aterramento está conectado para evitar possíveis choques elétricos (um monitor com um plugue aterrado CA com três pinos deve ser conectado a uma tomada aterrada CA com três pinos). Se o aterramento não for possível, peça para que um eletricista qualificado instale um disjuntor separado.

Não tente aterrar o equipamento conectando-o a fios telefônicos, para-raios ou dutos de gás.



• DESCONECTANDO O DISPOSITIVO DA PRINCIPAL FONTE DE ALIMENTAÇÃO

A tomada elétrica deve permanecer acessível a qualquer momento para o caso da necessidade de desconectar o dispositivo.

- Enquanto o equipamento estiver conectado à tomada elétrica de CA, ele não estará desconectado da energia elétrica mesmo se a unidade for desligada.
- Não tente modificar este produto de nenhuma maneira sem a autorização por escrito da fabricante. A modificação não autorizada pode anular a autoridade do usuário de operar o produto.
- **Limpeza**
Durante a limpeza, desconecte o cabo de força e limpe o equipamento suavemente com um pano macio para evitar riscos. Não espirre água ou outros líquidos diretamente no monitor, pois há risco de choque elétrico. Não limpe o equipamento com produtos químicos, como álcool, solventes ou benzeno.
- **Transporte**
Certifique-se de que o equipamento foi desligado e desconectado e que todos os cabos foram removidos. São necessárias duas ou mais pessoas para carregar monitores grandes. Não pressione o painel frontal do monitor.

• Ventilação

Instale seu monitor onde haja ventilação adequada. Não o instale em um local fechado, como uma estante. Não cubra o equipamento com panos ou outros materiais, como plásticos, enquanto ele estiver conectado à rede elétrica. Não o instale em locais muito empoeirados.

- Cuidado para não tocar nas aberturas de ventilação. Ao utilizar o monitor por longos períodos, essas aberturas podem esquentar.
- Caso sinta cheiro de fumaça ou outro odor, ou ouça ruídos estranhos vindos do monitor, desconecte o cabo de força e entre em contato com uma central de atendimento autorizada.
- Ao tocar no monitor, use a caneta fornecida. Não use outros objetos pontiagudos ou afiados, como unhas compridas, canetas, lápis etc.



- Proteja o equipamento de luz solar direta.
- Evite que o equipamento sofra impactos ou que qualquer objeto caia sobre ele; não derrube nenhum objeto sobre a tela. Você pode se ferir ou o produto pode ser danificado. Um dispositivo de proteção ao aparelho é necessário em ambientes onde possam ocorrer choques externos.



- O produto deve ser instalado em um local que possa comportar seu peso. Se a superfície da área em que o produto está instalado for pouco resistente, o produto poderá cair, causando ferimentos pessoais.
- Não pendure nada no produto nem deixe que ele se choque com nada. O produto poderá cair e causar ferimentos pessoais.
- Instale o produto em um piso plano. Caso isso não ocorra (instalação feita em escada, inclinação etc.), o produto poderá perder o equilíbrio e cair, causando ferimentos pessoais ou danos ao produto.



- Desconecte o plugue da tomada antes de realizar a instalação. Caso contrário, isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- Use luvas de proteção ao instalar o produto. Caso contrário, isso poderá causar ferimentos pessoais.



As extremidades do produto são pontiagudas. Tenha cuidado para não se ferir durante a instalação.

ÍNDICE

2 AVISO/ATENÇÃO

8 MONTAGEM E PREPARAÇÃO

- 8 Desembalar
- 9 - Acessórios adicionais
- 10 Vendidos separadamente
- 12 Informações do painel posterior
- 13 Método de transporte para proteção do painel
- 14 Método de colocação para proteção do painel
- 14 - Método correto
- 14 - Método incorreto
- 15 Disposição do painel
- 17 Método de instalação para proteção do painel
- 18 - Fixador
- 19 Instalação do vidro de proteção da parte anterior
- 19 Colocação da almofada de proteção
- 19 Método de transporte para proteção do painel
- 20 Parafuso de montagem do aparelho
- 20 Cuidados a serem tomados durante a instalação
- 20 - Tipo de base
- 20 - Tipo de montagem em parede
- 21 Conector de vídeo e controle
- 22 Conector de ajuste de brilho
- 23 Disposição da chave DIP
- 24 Receptor IC
- 26 Uso do núcleo de ferrite

27 EFETUANDO AS CONEXÕES

- 27 Entrada RGB
- 27 Entrada HDMI
- 28 Entrada HDMI para DVI
- 28 Entrada DVI

- 29 Entrada do componente
- 29 - Portas de entrada do componente

30 CONTROLE REMOTO

32 INICIALIZAÇÃO DA CONFIGURAÇÃO

33 ASSISTINDO À E-MULTI-BOARD

- 33 - Uso da lista de entradas

34 PENTOUCH

- 34 Uso da Pentouch
- 35 - Requisitos do sistema
- 36 - Diagrama de fiação
- 38 - Módulo ROM-Download
- 39 - Configuração da placa de vídeo
- 41 - Instalação do programa da Pentouch
- 42 - Remoção do programa da Pentouch
- 43 - Posição do dongle
- 44 - Emparelhamento entre a caneta de toque e o dongle
- 46 - Uso da função Pentouch
- 47 Como verificar as funções da Pentouch
- 49 - Seleccionar fundo
- 49 - Seleccionar caneta/linha
- 50 - Seleccionar cor
- 50 - Seleccionar borracha
- 50 - Seleccionar forma
- 51 - Seleccionar objectos
- 51 - Captar ecrã parcial
- 52 - Internet
- 52 - Abrir documento
- 52 - Meu escritório
- 53 - Imagem
- 54 - Filme

- 55 - Nota
- 55 - Imprimir
- 55 - Sair do programa
- 56 - Abrir ficheiro
- 56 - Guardar ecrã
- 56 - Anular
- 57 - Definições

58 PERSONALIZAÇÃO DE CONFIGURAÇÕES DO MONITOR

- 58 O menu SETUP (CONFIGURAÇÃO)
- 59 - Configurações da IMAGEM
- 63 - Configurações de ÁUDIO
- 64 - Configurações de HORA
- 65 - Configurações de OPÇÕES

67 SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

69 ESPECIFICAÇÕES

70 ESPECIFICAÇÕES DA RÉGUA DE ENERGIA COM VÁRIAS ENTRADAS

72 CÓDIGOS IR

73 CONFIGURAÇÃO DO DISPOSITIVO DE CONTROLE EXTERNO

- 73 Configuração de RS-232C
- 73 Tipo de conector;
 - D-Sub macho 9 pinos
- 74 Configurações RS-232C
- 75 Parâmetros de comunicação
- 75 Lista de referência de comandos
- 76 Protocolo de transmissão/recepção

MONTAGEM E PREPARAÇÃO

Desembalar

Verifique se os seguintes itens constam na caixa do seu produto. Se perceber que algum acessório está faltando, entre em contato com o revendedor em que comprou o produto.

As ilustrações neste manual podem ser diferentes do produto e dos itens reais.



Manual Normativo
de Instruções de
Segurança



Cabo de força



Cabo RS-232C



Cabo LAN



Cabo D-Sub



Cabo DVI-D



x 6

Almofada



x 2

Fixador



x 1

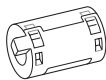
Fixador



x 6

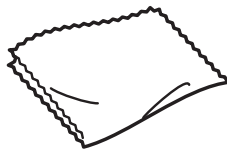
M4 x 8

Parafusos de
Fixação



x 6

Núcleo de ferrite



Pano de polimento

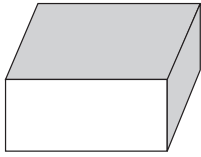
Este é um produto de classe A. Num ambiente doméstico, este produto pode causar interferências de rádio, em vista do qual o utilizador deverá tomar as medidas adequadas.



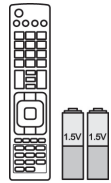
ATENÇÃO

- Para garantir a segurança e aumentar a vida útil do produto, não use nenhum item falsificado.
- Danos ou problemas decorrentes do uso de itens falsificados não são cobertos pela garantia.

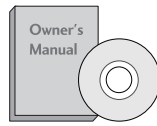
Acessórios adicionais



Caixa de acessórios
(AA-BX200X)



Controle remoto e pilhas
(AAA)



Manual do
Proprietário

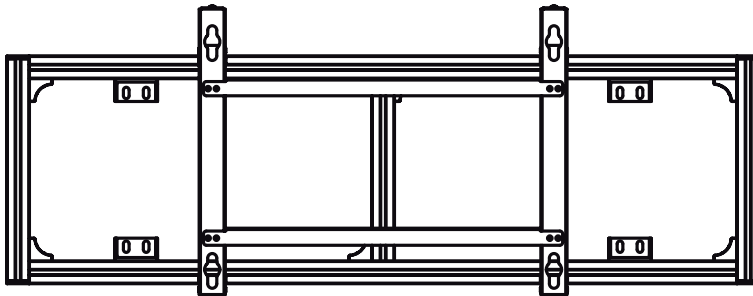


Receptor IR

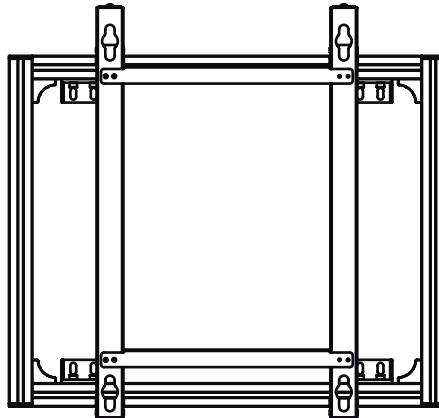


x 4

Almofada de proteção



Suporte de parede da e-MultiBoard - paisagem



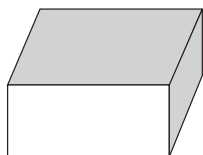
Suporte de parede da e-MultiBoard - retrato

- Dependendo do monitor adquirido, é fornecido um rack do tipo retrato ou paisagem.
- É fornecido apenas um conjunto de acessórios, independentemente do número de monitores adquiridos.

Vendidos separadamente

Os itens vendidos separadamente podem ser alterados ou modificados por questão de melhoria de qualidade sem qualquer aviso prévio.

Entre em contato com seu revendedor para adquirir esses itens.



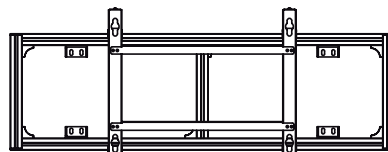
Caixa de acessórios
(AA-BX200X)



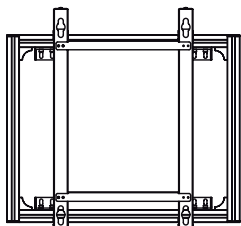
Caneta de toque
(AN-TP200)



Dongle da caneta de toque
(AN-TD200)



Suporte de parede da e-Multi-Board - paisagem
(AB-BL200X)



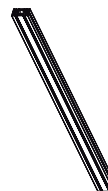
Suporte de parede da e-Multi-Board - retrato
(AB-BP200X)



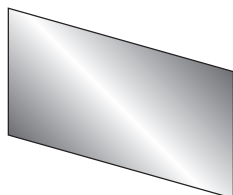
Base
(AD-BX200X)



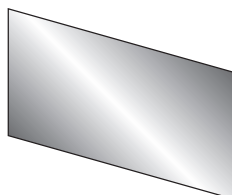
armação da base vertical
(AD-BP200H)



armação da base horizontal
(AD-BL200H)



Vidro protetor da e-MultiBoard paisagem (lateral)
(AG-BL200S)



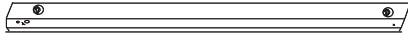
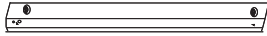
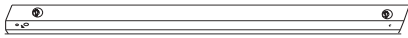
Vidro protetor da e-MultiBoard paisagem (centro)
(AG-BL200C)



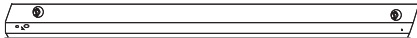
Vidro protetor da e-MultiBoard retrato (lateral)
(AG-BP200S)



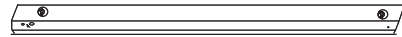
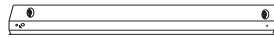
Vidro protetor da e-MultiBoard retrato (centro)
(AG-BG200C)



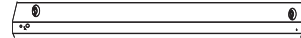
Armação de vidro da e-MultiBoard
paisagem (lateral) (AF-BL200S)



Armação de vidro da e-MultiBoard
paisagem (centro) (AF-BL200C)



Armação de vidro da e-MultiBoard
retrato (lateral) (AF-BP200S)

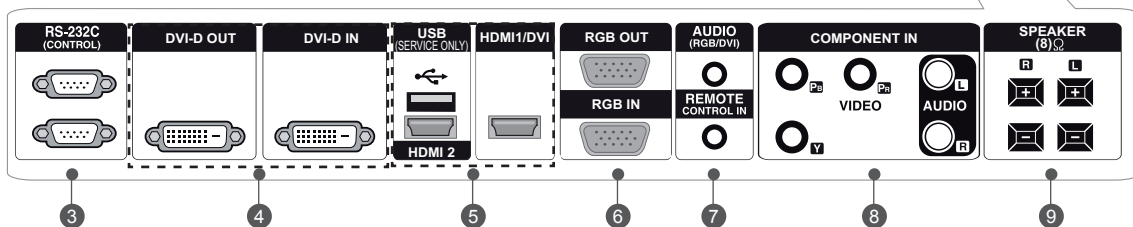
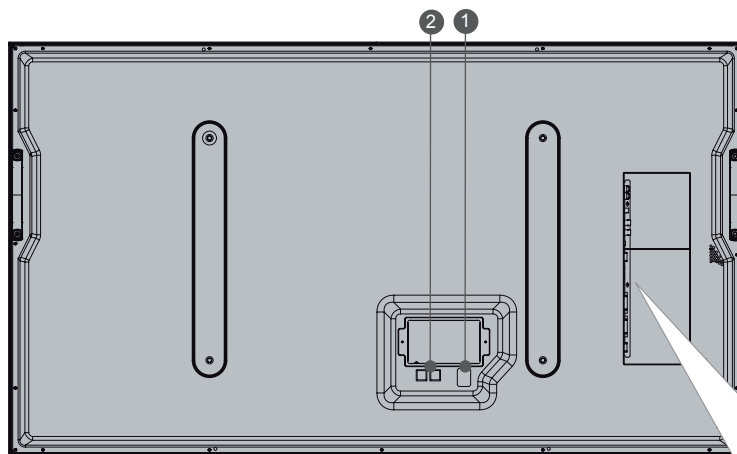


Armação de vidro da e-MultiBoard
retrato (centro) (AF-BP200C)

- Os acessórios opcionais podem variar conforme o uso do monitor ou seu método de instalação.
- Para saber mais sobre os acessórios opcionais disponíveis para o monitor que você adquiriu, entre em contato com o revendedor local.

Informações do painel posterior

- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.



1 POWER CORD SOCKET

This set operates on an AC power. The voltage is indicated on the Specifications page. Never attempt to operate the set on DC power.

2 CONTROL (TX, RX)

Connector to compensate the luminance difference.

Connect using LAN Cable inside the Accessory box.

Connect LAN Cable to TX, and connect to RX connector of other sets.

3 RS-232C INPUT(CONTROL&SERVICE) PORT OUT

For control the another set, connect a RS-232C Cable from RS-232C out port to another set's RS-232C input port.

IN

Connect to the RS-232C port on a PC.

4 DVI OUT, IN

DVI (VIDEO) signal to DVI port with DVI cable.

5 USB Input (For service)

Used for software updates.

HDMI/DVI

Connect an HDMI/DVI signal to HDMI/DVI.

6 RGB OUTPUT

You can watch the RGB signal on another set, connect RGB OUTPUT to another set's PC input port.

RGB INPUT

Connect the set output connector from a PC to the appropriate input port.

7 AUDIO (RGB/DVI)

1/8" headphone jack for analog PC audio input

REMOTE CONTROL IN

For a wired IR Receiver.

8 COMPONENT INPUT

Connect a component video/audio device to these jacks.

9 Speaker Ports

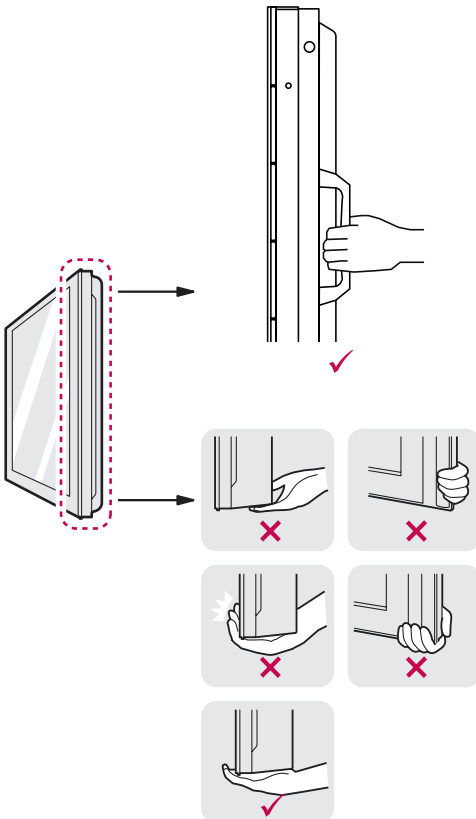
Connect to optional external speaker(s).

Método de transporte para proteção do painel

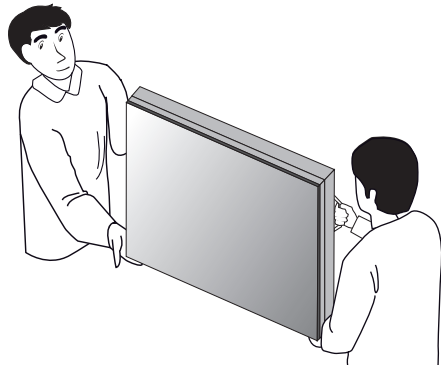
Leia as recomendações a seguir antes de mover ou erguer o monitor, para evitar riscos ou danos e para um transporte seguro, independentemente do tipo e do tamanho.

⚠ ATENÇÃO

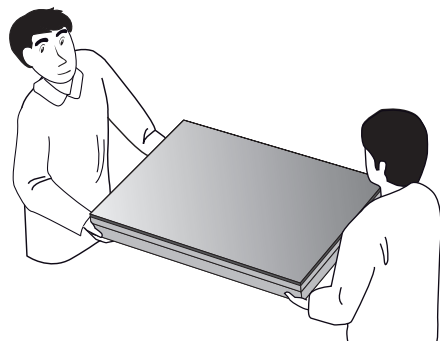
- Evite tocar muitas vezes na tela, pois pode ser danificada.
 - Use as alças do monitor apenas para movê-lo.
- Transporte o monitor dentro da caixa ou embalagem na qual ele foi entregue originalmente.
 - Antes de mover ou erguer o monitor, desconecte o cabo de força e todos os outros cabos.
 - Segure firmemente as alças e a armação inferior.



- Ao transportar o monitor, não o exponha a solavancos nem a vibrações excessivas.
- Ao transportar o monitor, mantenha-o sempre na posição vertical, não o vire nem o incline para a direita ou a esquerda.
- Ao transportar manualmente o monitor, segure-o conforme mostrado na ilustração.
- Ao carregar o produto na posição vertical, duas pessoas devem segurar cada alça no canto superior e inferior, ao abaixá-lo, deverão ter cuidado para não tocar no painel.

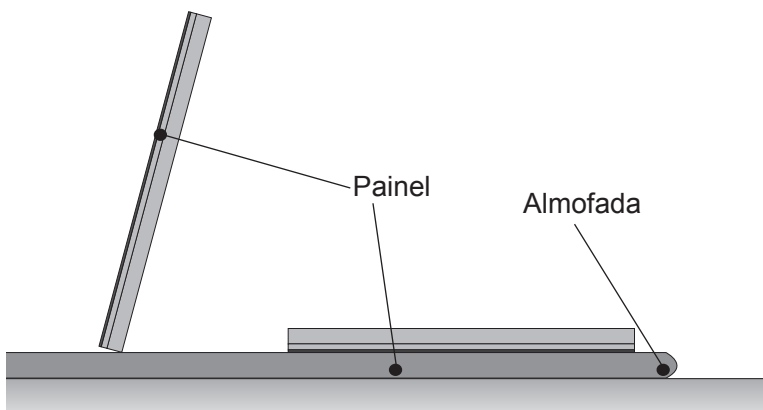


- O carregamento do produto na posição horizontal deve ser feito por duas pessoas, segurando a parte inferior traseira e, ao abaixá-lo, deverão ter cuidado para não tocar no painel.



Método de colocação para proteção do painel

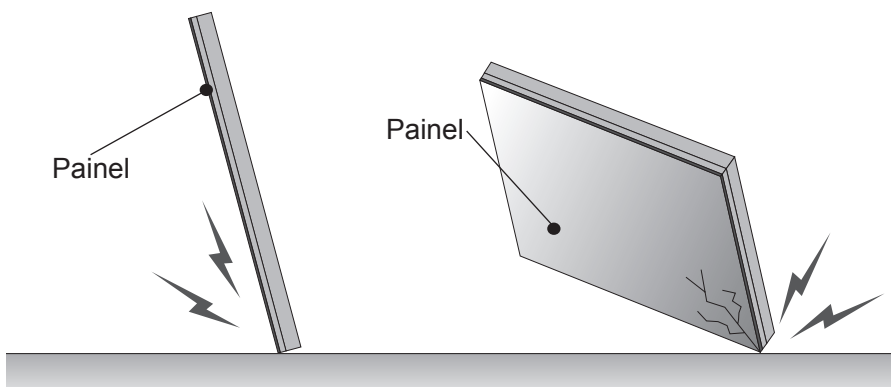
Método correto



Se o produto precisar ser instalado verticalmente, segure os dois lados do produto e incline-o para trás cuidadosamente, evitando que o painel toque o piso. (A instalação do aparelho na posição vertical é possível com o uso da armação externa)

Ao deitar o produto, coloque uma almofada sobre um piso plano e coloque o produto sobre ela, com o painel virado para baixo.

Método incorreto



Se o produto ficar inclinado para o lado do painel, a parte inferior do painel poderá ser danificada.

Se o produto ficar inclinado para a extremidade do painel, ela poderá ser danificada.



OBSERVAÇÃO

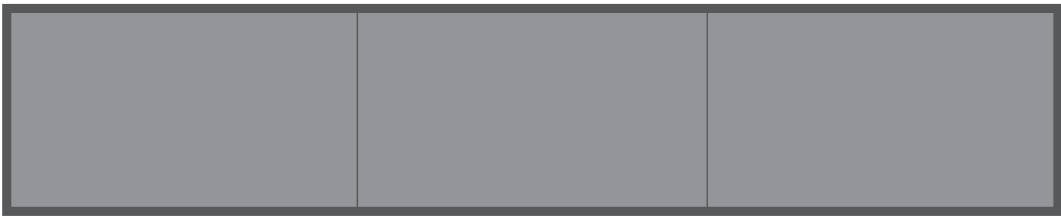
- Manuseie o produto com cuidado. Ele pode ser danificado em caso de choques.

Disposição do painel

Dependendo dos métodos de uso e instalação, os painéis podem ser dispostos em qualquer formato entre 1x1 e 1x5.

Coloque cada aparelho conforme mostrado na figura abaixo

Parte anterior do tipo paisagem



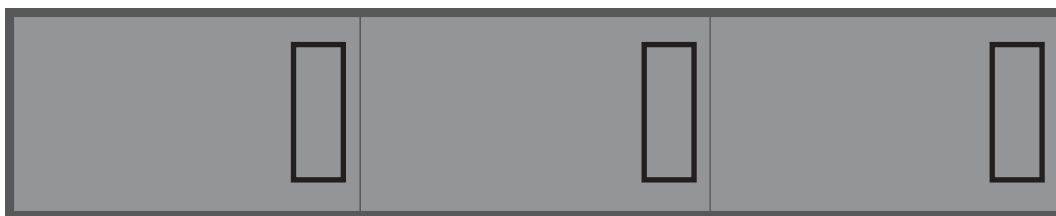
mínimo: 1x1 máximo: 1x3

Parte anterior do tipo retrato



mínimo: 1x1 máximo: 1x5

Parte posterior do tipo paisagem



mínimo: 1x1 máximo: 1x3

PORTUGUÊS

Parte posterior do tipo retrato



mínimo: 1x1 máximo: 1x5



OBSERVAÇÃO

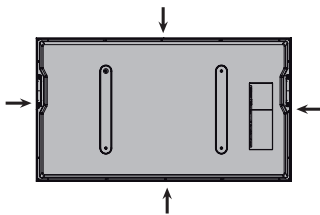
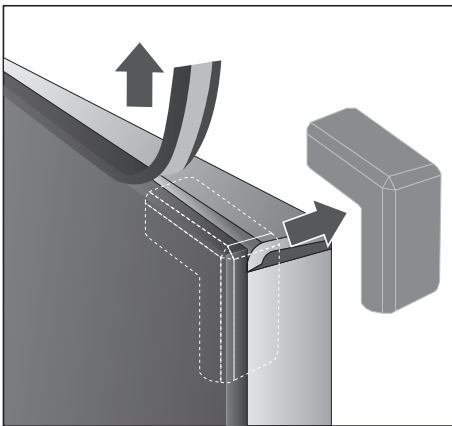
- No tipo retrato, os painéis devem ser instalados de forma que as portas de entrada sejam colocadas na parte superior do aparelho.

Método de instalação para proteção do painel

Ao abrir a caixa, você verá algumas tampas protetoras fixadas às partes mais frágeis do produto. Coloque o aparelho no suporte e remova essas tampas antes de concluir a instalação, prendendo-o firmemente ao suporte.

⚠️ ATENÇÃO

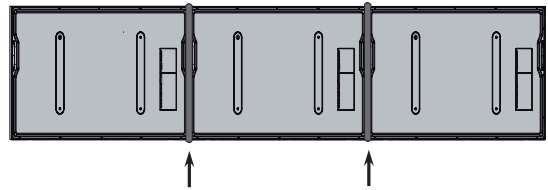
- Após remover a tampa protetora do Painel, instale os aparelhos prendendo-os firmemente.
- Ao remover a tampa protetora do Painel, substâncias estranhas podem recair sobre ele, o que não afeta o desempenho do produto. Se necessário, remova-as com a flanela de algodão fornecida.
- A pressão excessiva poderá causar danos ao produto.
- Elimine resíduos, se houver algum, após remover a tampa de proteção.



Fita isolante

! OBSERVAÇÃO

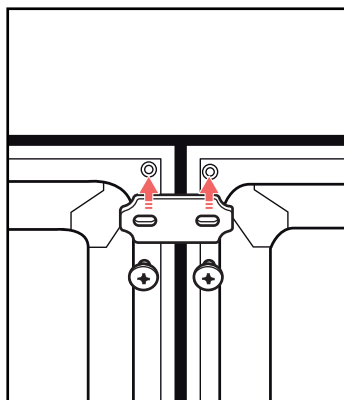
- Depois de colocar corretamente o aparelho no suporte, prenda o feltro fornecido nas áreas entre as fendas para deixar invisíveis.
- Coloque o feltro fornecido entre a parte posterior dos aparelhos de forma semelhante para os tipos retrato e paisagem.



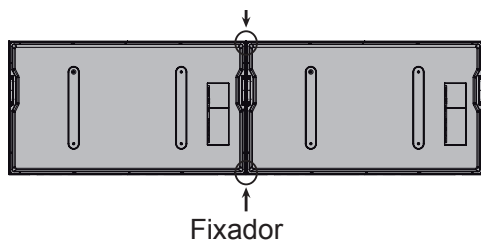
Fixador

Alinhe os aparelhos usando pinos de guia antes de instalar um fixador. Isso garante que os aparelhos sejam adequadamente alinhados.

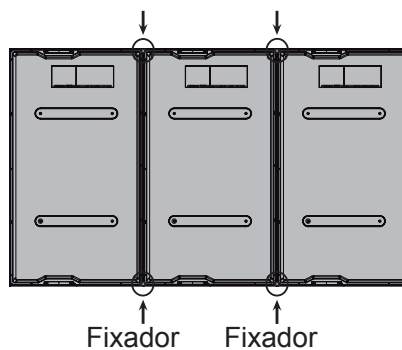
- 1 Alinhe um fixador da guia com os orifícios e prenda-o usando os parafusos.



Tipo paisagem



Tipo retrato



- 2 Quando a instalação dos conjuntos for concluída, coloque a almofada protetora fornecida.



OBSERVAÇÃO

Para o tipo retrato, há também um ponto de fixação no centro.
Se necessário, a posição pode ser modificada. (Não é necessário usar todas as posições.)

Instalação do vidro de proteção da parte anterior

- Use a e-MultiBoard após instalar o vidro de proteção anterior.

! OBSERVAÇÃO

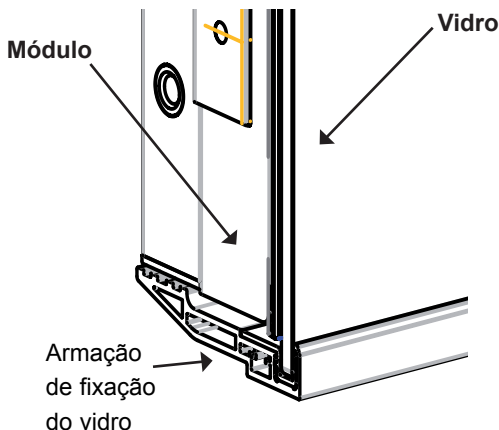
- O vidro de proteção e seus acessórios são vendidos separadamente. Para obter mais informações sobre a instalação do vidro de proteção anterior, consulte o Manual do Usuário apropriado.
- A LG Electronics não se responsabiliza por danos causados a vidros de terceiros e armações de vidro para fixação. Recomendamos que os requisitos abaixo sejam seguidos.

— Requisitos para o vidro

- Espessura: 5T-8T (com aplicação de filme blindado)
- Distância entre a superfície do módulo e o vidro: 2 mm

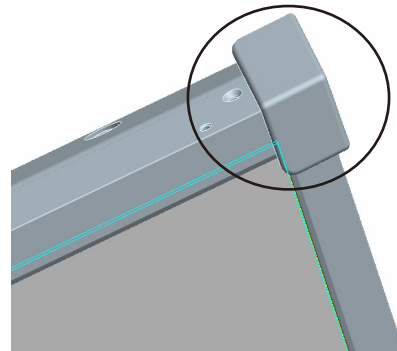
— Requisitos para a armação de fixação do vidro (que cobre a parte externa do aparelho)

- Resistente o suficiente para comportar o peso do vidro
- Estrutura que proteja o vidro frontal e as laterais do aparelho



Colocação da almofada de proteção

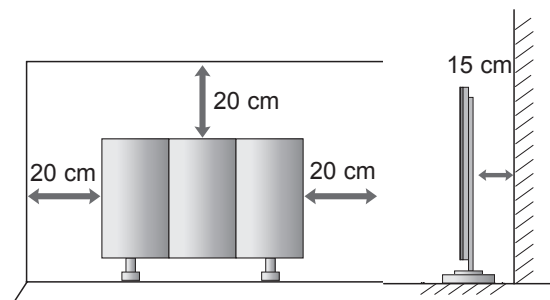
- Após a instalação do vidro frontal, recomendamos que seja usada uma almofada de proteção para evitar danos, conforme mostra a figura abaixo.

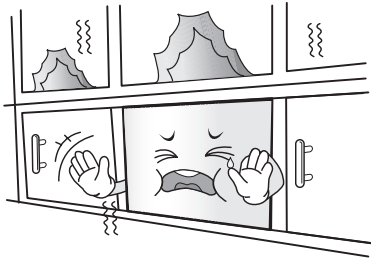


Método de transporte para proteção do painel

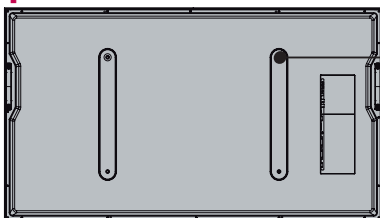
- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.

Para uma ventilação e manutenção adequadas, antes da instalação, garanta uma distância mínima de 20 cm, conforme mostrado abaixo.



**OBSERVAÇÃO**

- Quando o aparelho for montado em uma parede, a temperatura interna poderá subir a tal ponto que cause superaquecimento, podendo acarretar incêndio. Para evitar que o aparelho superaqueça, siga as instruções abaixo.
- Evite fazer instalações totalmente seladas.
- Para assegurar que haja ventilação apropriada, mantenha as partes superior, inferior e lateral a uma distância mínima de 20 cm da parede. (A parte posterior do aparelho deve estar a uma distância mínima de 15 cm da parede.)
- Se não houver espaço suficiente, será necessário instalar um dispositivo específico para ventilação.

Parafuso de montagem do aparelho

Parafuso

**OBSERVAÇÃO**

- Use um parafuso M8 no orifício para montagem em parede.
- A profundidade mínima de inserção do parafuso deve ser de 8 mm.

Cuidados a serem tomados durante a instalação**Tipo de base**

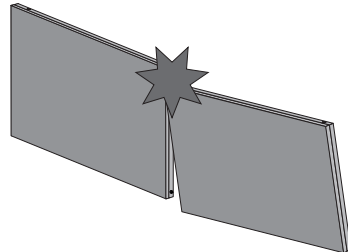
- Não instale o produto em um local em que possa ocorrer vibração ou choque. Objetos podem ser derrubados sobre o produto, o que poderá danificá-lo.
- Não instale o produto próximo a sensores de chuveiro contra incêndios. O chuveiro contra incêndios pode funcionar acidentalmente devido ao calor proveniente do produto.
- Não instale o produto próximo a fios de alta tensão. A imagem na tela pode não ser exibida corretamente.
- Não instale o produto próximo a um aquecedor. Isso pode causar problemas no funcionamento do produto.

Tipo de montagem em parede

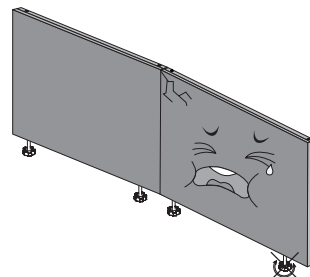
- Verifique se a parede é resistente o suficiente para suportar o produto. Se a parede for frágil, poderá causar acidentes. Reforce a parede antes da instalação.
- Garanta espaço suficiente para o cabeamento antes de concluir o processo de montagem na parede.

**OBSERVAÇÃO**

- Manuseie o painel lentamente durante a instalação para evitar danos devido ao choque.



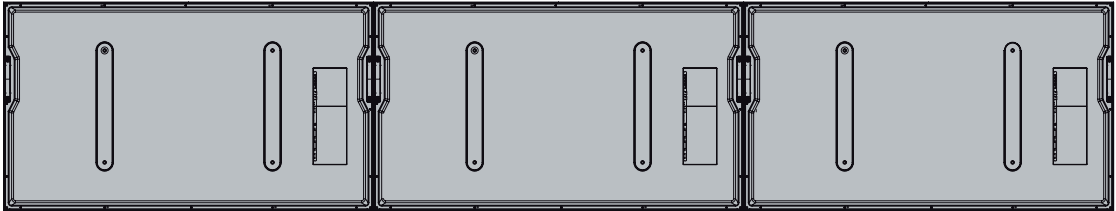
- Ao ajustar a distância entre os aparelhos, certifique-se de que eles estejam equilibrados vertical e horizontalmente. Se o aparelho estiver inclinado conforme mostrado na figura, essa inclinação poderá causar danos ao produto devido ao contato entre as extremidades.



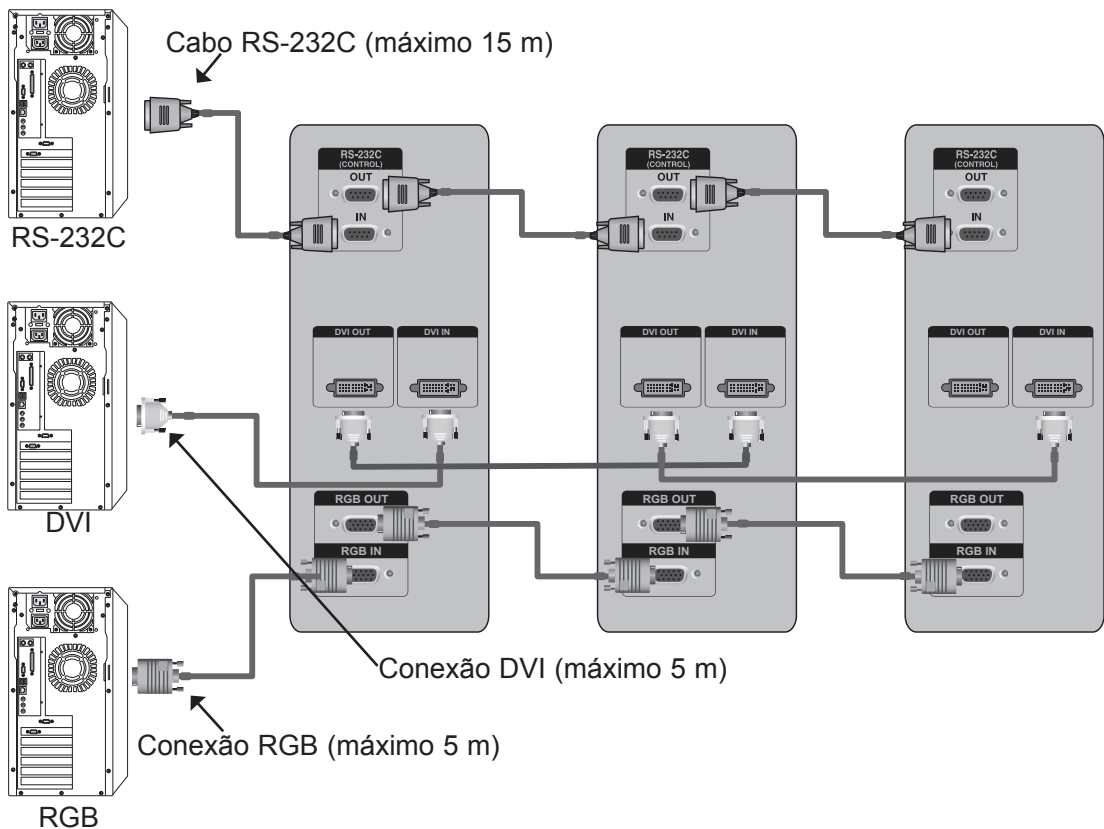
Conector de vídeo e controle

Use este recurso para inserir os mesmos sinais de vídeo ou controle em todos os produtos.

- Para usar os painéis em combinação, ligue uma extremidade do cabo no conector OUT de um dos painéis e a outra extremidade no conector IN do outro painel.



PAINEL POSTERIOR

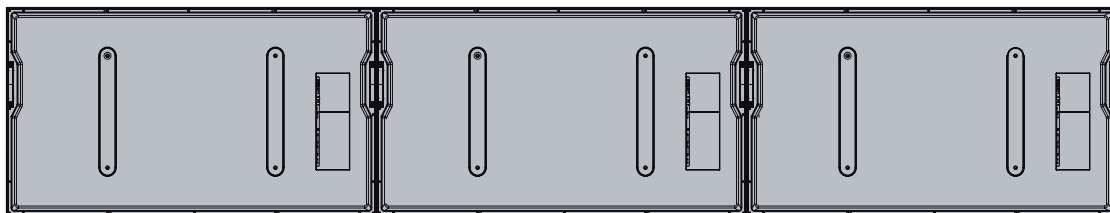


OBSERVAÇÃO

- Essa conexão é aceita apenas em RGB, DVI e RS-232C.
- Caso precise de uma conexão mais longa, use variadores de tensão DVI ou um cabo de fibra óptica DVI.
- A extensão máxima do cabo do equipamento do vídeo até o painel é 5 m (RGB, DVI, component, HDMI).
- São permitidas até quatro conexões RGB/DVI. (Se desejar adicionar outras, recomendamos usar um distribuidor.)
- São permitidas até vinte conexões para RS232C.

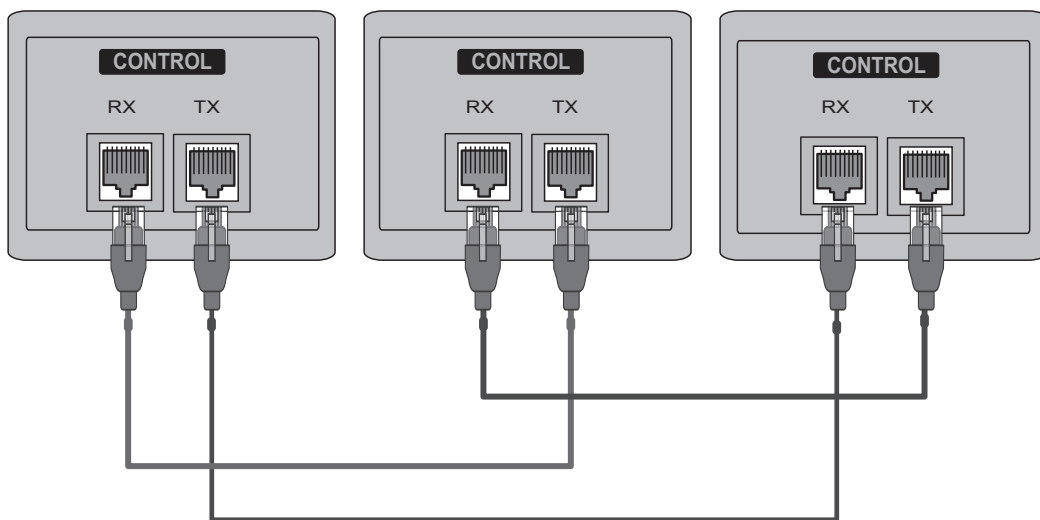
Conector de ajuste de brilho

Trata-se de um conector para compensar a diferença de luminosidade. Conecte-o usando o Cabo LAN fornecido na caixa de acessórios.



PAINEL POSTERIOR

Conecte o Cabo LAN ao TX e conecte ao conector RX dos outros aparelhos.



Disposição da chave DIP

Para controlar cada monitor separadamente, configure o ID do monitor usando a chave DIP.

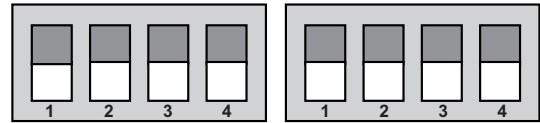
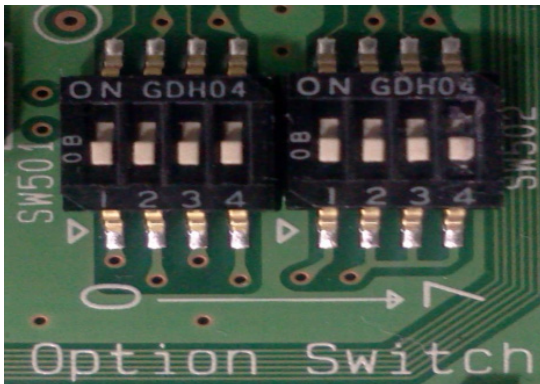
O monitor que está mais à esquerda será o nº 1 quando de frente para eles. Número dos monitores na sequência da esquerda para a direita.



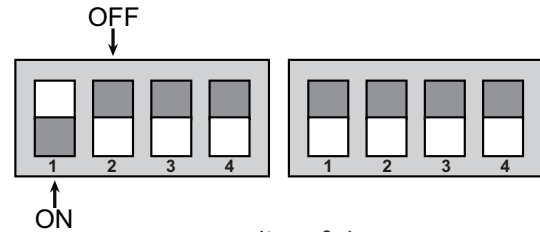
- 1 Abra a tampa na posição marcada na parte posterior de cada monitor.



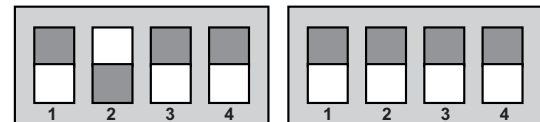
- 2 Comece a configuração a partir da chave nº 0, conforme mostrado na figura abaixo.



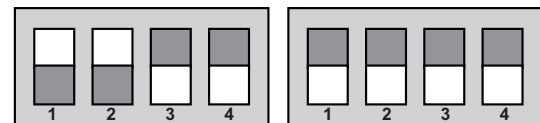
Restauração de fábrica



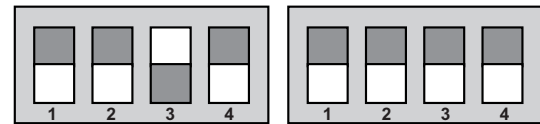
monitor nº 1



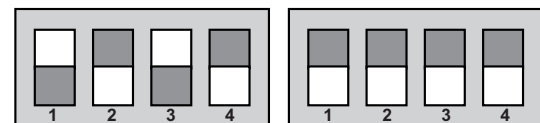
monitor nº 2



monitor nº 3



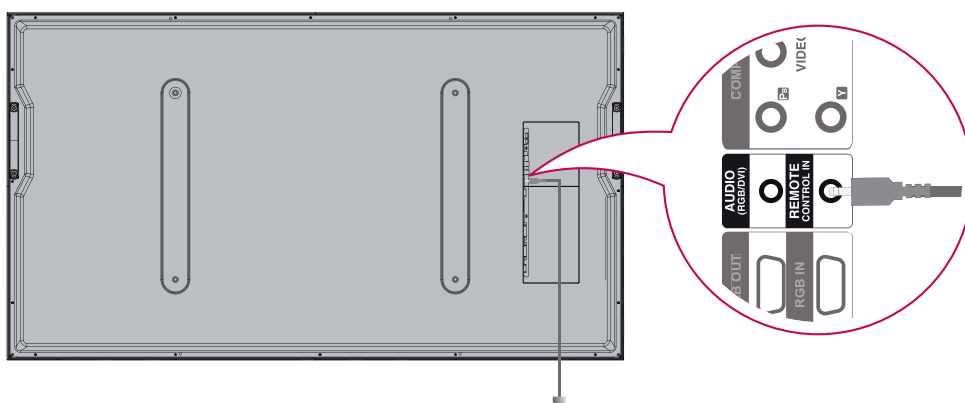
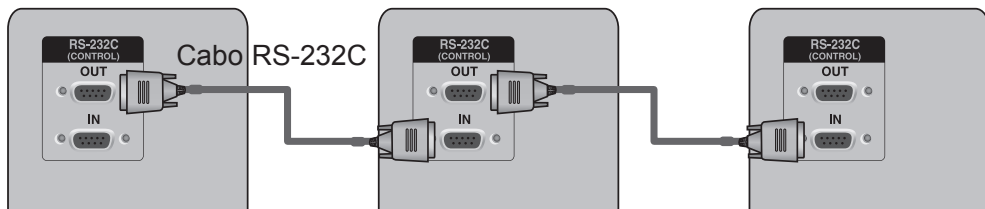
monitor nº 4



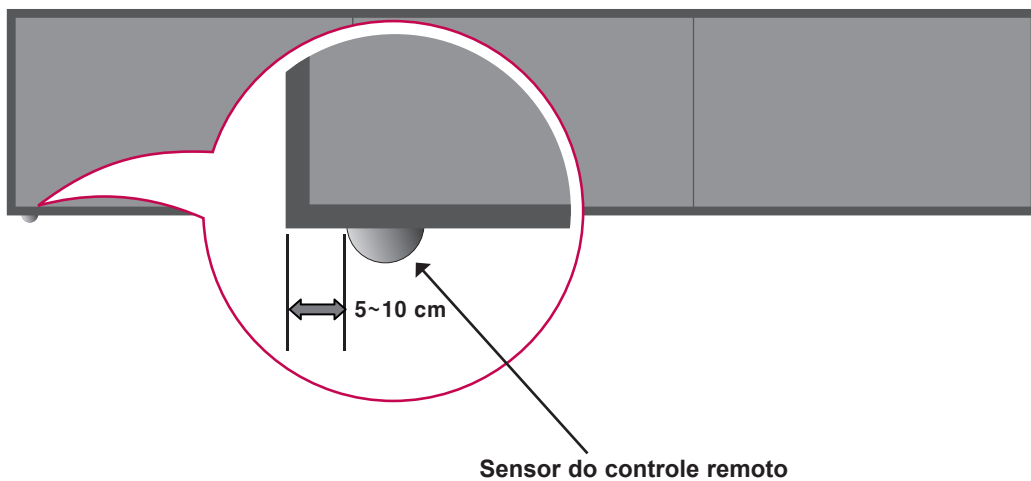
monitor nº 5

Receptor IC

Sua função é possibilitar a recepção do sinal do controle remoto por meio da conexão com o aparelho.



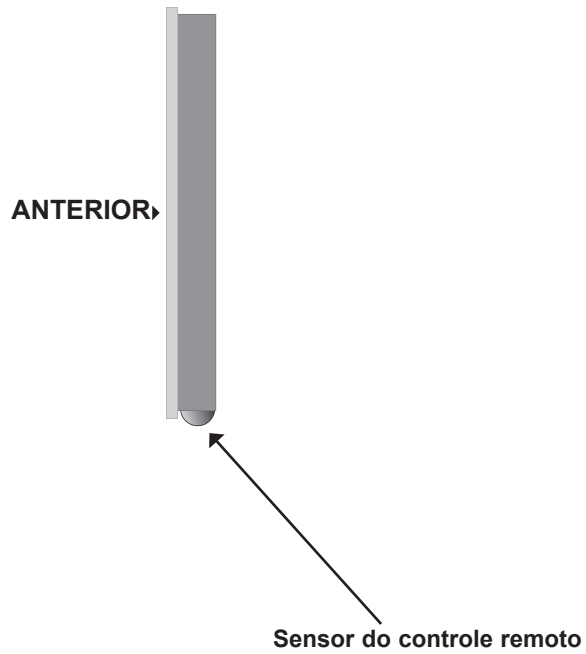
Frente



! OBSERVAÇÃO

- Instale o receptor IR no primeiro aparelho conectado ao computador e ao cabo RS-232C.
- O sinal IR do controle remoto é enviado pelo cabo RS-232C em cascata.

Lateral

**OBSERVAÇÃO**

- Conecte o sensor do controle remoto à estrutura do meio (armação BK).

Uso do núcleo de ferrite



ATENÇÃO

- Para garantir a segurança e aumentar a vida útil do produto, não use nenhum item falsificado.
- Danos ou problemas decorrentes do uso de itens falsificados não são cobertos pela garantia.

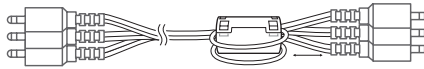


OBSERVAÇÃO

- As especificações e o conteúdo do produto neste manual podem ser alterados sem aviso prévio devido à atualização das funções do produto.
- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.
- Como usar o núcleo de ferrite

1 Use o núcleo de ferrite para reduzir a interferência eletromagnética no cabo de componentes Y, Pb, Pr. Dê duas voltas com o cabo de força no núcleo de ferrite. Coloque o núcleo de ferrite próximo ao monitor.

[para um dispositivo externo]



[Figura 1]

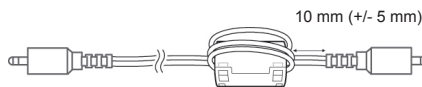
[para o monitor]



[Interseção do núcleo de ferrite]

2 Use o núcleo de ferrite para reduzir a interferência eletromagnética no cabo de áudio do PC ou do cabo de dispositivo de áudio externo. Dê três voltas com o cabo de áudio do PC ou cabo de dispositivo externo no núcleo de ferrite. Coloque o núcleo de ferrite próximo ao conector de áudio (RGB/DVI) no monitor.

[para o áudio do PC]



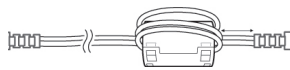
[Figura 2]

[para o monitor]



[Interseção do núcleo de ferrite]

[para um dispositivo de áudio externo]



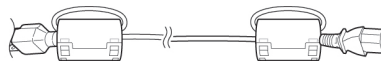
[Figura 3]

[para o monitor]

3 Use o núcleo de ferrite para reduzir a interferência eletromagnética no cabo de força.

Dê uma volta com o cabo de força no núcleo de ferrite. Coloque o núcleo de ferrite próximo ao monitor e a um plugue de parede.

[para um plugue de parede]



[Figura 4]

[para o monitor]



[Interseção do núcleo de ferrite]

Número do núcleo de ferrite

*Cabo de componentes Y, Pb, Pr: 1 EA

*Cabos de áudio do PC e de áudio externo: 3 EA

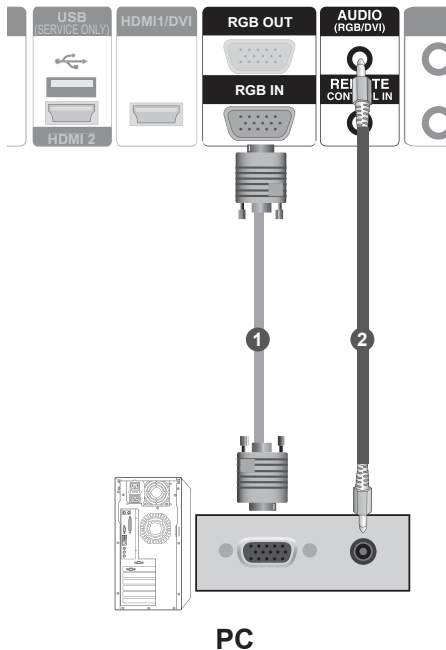
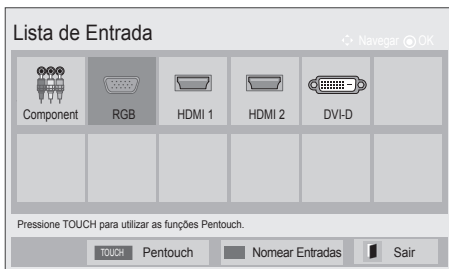
*Cabo de força: 2 EA

EFETUANDO AS CONEXÕES

- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.

Entrada RGB

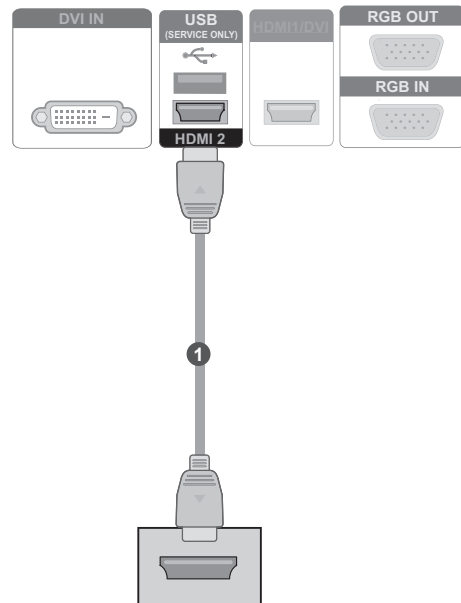
- 1 Conecte a saída RGB do PC ao conector **RGB IN** do monitor.
- 2 Conecte a saída de áudio do PC à entrada **AUDIO (RGB/DVI)** do monitor.
- 3 Ligue o PC e o monitor.
- 4 Selecione um sinal de entrada. Pressione o botão **INPUT (ENTRADA)** no controle remoto para selecionar o sinal de entrada.



PC

Entrada HDMI

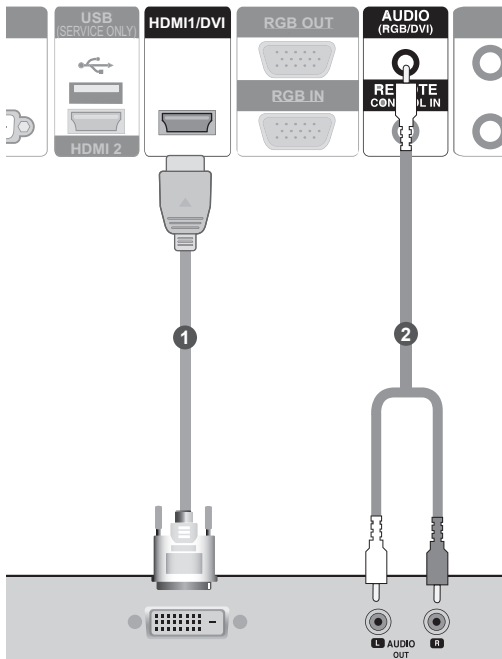
- 1 Conecte a saída **HDMI** do equipamento externo (caixa digital set-top, DVD etc) ao conector **HDMI2** ou **HDMI1/DVI** do monitor.
- 2 Ligue o equipamento externo. (Consulte o manual do equipamento externo para obter as instruções de operação.)
- 3 Selecione um sinal de entrada. Pressione o botão **INPUT (ENTRADA)** no controle remoto para selecionar o sinal de entrada. (**HDMI2** ou **HDMI1**)



equipamento externo

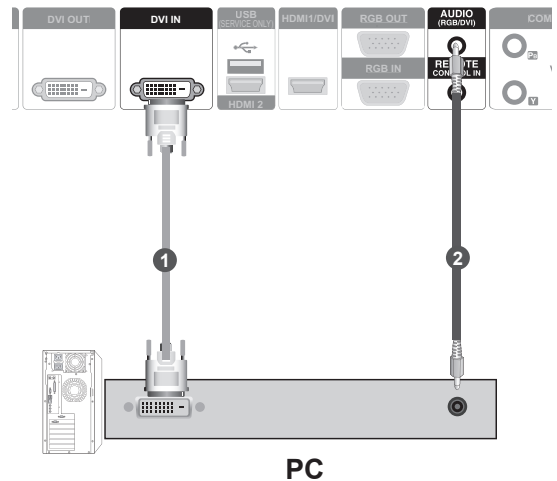
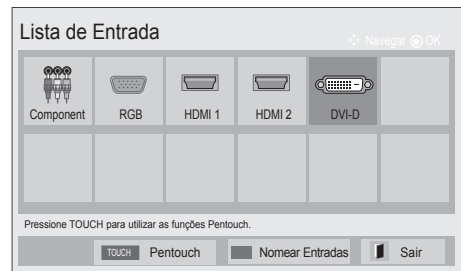
Entrada HDMI para DVI

- 1 Conecte a caixa digital set-top ou a saída DVI do PC ao conector **HDMI1/DVI** do monitor.
- 2 Conecte a saída de áudio da caixa digital set-top ou a saída PC do áudio do PC ao conector **ÁUDIO (RGB/DVI)** do monitor.
- 3 Ligue a caixa digital set-top ou o PC e o monitor. (Consulte o manual da caixa digital set-top ou do PC para obter as instruções de operação.)
- 4 Selecione um sinal de entrada. Pressione o botão **INPUT (ENTRADA)** no controle remoto para selecionar o sinal de entrada.



Entrada DVI

- 1 Conecte a saída DVI do PC ao conector **DVI IN** do monitor.
- 2 Conecte a saída de áudio do PC à entrada **AUDIO (RGB/DVI)** do monitor.
- 3 Ligue o PC e o monitor.
- 4 Selecione um sinal de entrada. Pressione o botão **INPUT (ENTRADA)** no controle remoto para selecionar o sinal de entrada.

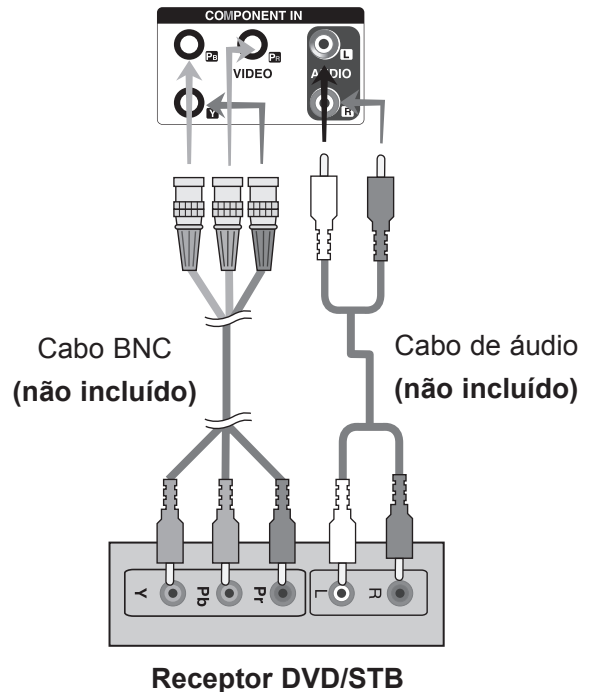
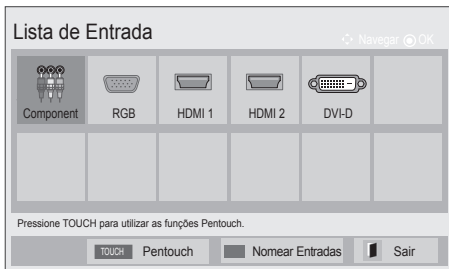


! OBSERVAÇÃO

- Não há suporte para a função HDCP (Elevado-bandwidth Digital Content Protection) quando conectado em cascata.
- Pode não haver suporte para a função HDCP em alguns modelos do distribuidor.
- Essa função opera somente no modo PC.

Entrada do componente

- 1 Conecte o cabo de vídeo/áudio, conforme mostrado na figura abaixo e, em seguida, conecte o cabo de força
 - Conecte o terminal de entrada com a cor correspondente.
- 2 Selecione um sinal de entrada. Pressione o botão **INPUT (ENTRADA)** no controle remoto para selecionar o sinal de entrada.



Portas de entrada do componente

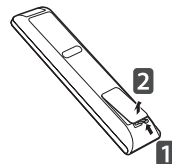
Para obter uma imagem com melhor qualidade, conecte um DVD player às portas de entrada de componente conforme mostrado a seguir.

Portas de componente do monitor	Y	P _B	P _R
Portas de saída de vídeo no DVD player	Y	P _B	P _R
	Y	B-Y	R-Y
	Y	Cb	Cr
	Y	Pb	Pr

CONTROLE REMOTO

As descrições neste manual baseiam-se nos botões do controle remoto. Leia atentamente este manual para usar o monitor corretamente.

Para substituir as pilhas, abra a tampa, substitua as pilhas (AAA de 1,5 V) correspondendo os polos \oplus e \ominus indicados na etiqueta dentro do compartimento e feche a tampa da bateria. Certifique-se de apontar o controle remoto em direção ao sensor de controle remoto no monitor.

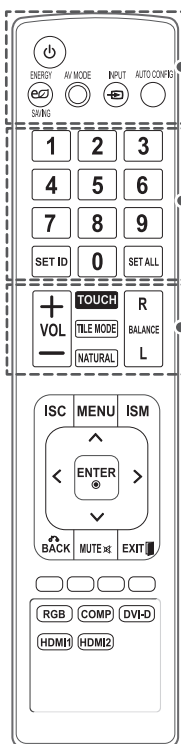


Para remover as pilhas, realize as ações de instalação na ordem inversa.



ATENÇÃO

- Não misture pilhas novas com antigas, pois isso pode danificar o controle remoto.



POWER (LIGA/DESLIGA)

Liga o monitor do modo standby ou desliga-o para o modo standby. Para ligar os aparelhos de uma só vez no modo de espera, aguarde 10 segundos antes de pressionar o botão Liga/Desliga.

ENERGY SAVING (ECONOMIA DE ENERGIA)

Ajusta o brilho da tela para reduzir o consumo de energia.

AV MODE (MODO AV)

Auxilia na seleção e Tom de imagens e sons durante a conexão de dispositivos de áudio e vídeo.

INPUT (ENTRADA)

O modo de entrada externa circula em uma sequência regular.

AUTO CONFIG (CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA)

Função de ajuste automático. (Operacional somente para o sinal analógico)

Botões numéricos

Inserem números.

SET ID (Ajuste ID)

É possível executar apenas o APARELHO desejado. (Ao pressionar SET (APARELHO) e os botões de número ao mesmo tempo, é possível controlar apenas o monitor com o número correspondente.) Caso o Set1 (AP 1) seja selecionado, a tecla Liga/Desliga funcionará para todos os aparelhos.

SET ALL (DEFINIR TODOS)

É possível operar todos os aparelhos ao mesmo tempo. Quando a opção SET ALL (DEFINIR TODOS) for selecionada, cada aparelho poderá apresentar configurações diferentes.

VOL + -

Ajusta o nível de volume.

TOUCH (TOQUE)

Usa as funções da Pentouch.

TILE MODE (MODO LADO A LADO)

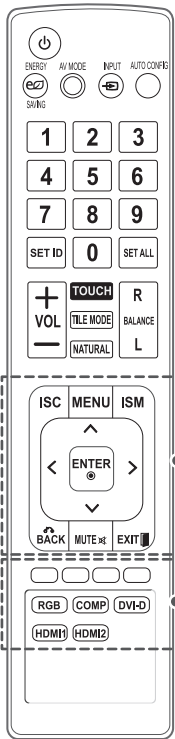
Deve ser exibido com vários outros produtos.

NATURAL (NATURAL)

A imagem contida no intervalo entre as telas é omitida para que sua aparência seja natural.

BALANCE R L (BALANÇO D E)

Use esta função para equilibrar o som dos alto-falantes direito e esquerdo.



ISC (ISC)

Essa função reduz a aderência da imagem.
(Entre em contato com a empresa de instalação para obter mais detalhes sobre esta função e sobre como usá-la.)

MENU (MENU)

Exibe menus nas telas, uma por uma.
Sai do menu atual.
Memoriza alterações do menu.

ISM (ISM)

Remove uma imagem fantasma na tela. O bloco de cor na tela com ela ligeiramente movida e o padrão de branco são exibidos alternadamente.

Botões de navegação (cima/baixo/esquerda/direita)

Permite a navegação pelos menus exibidos na tela e o ajuste das configurações do sistema de acordo com a sua preferência.

ENTER (OK)

Aceita a seleção ou exhibe o modo atual.

BACK (VOLTAR)

Permite que o usuário retorne uma etapa em um aplicativo interativo.

MUTE (MUDO)

Ativa ou desativa o som.

EXIT (SAIR)

Limpa todas as exibições na tela e retorna à exibição de monitor em qualquer menu.

Botões coloridos

(Você pode usá-los para funções diversas.)

RGB (RGB)

Selecione-o ao usar o PC, dependendo do conector.
Memoriza alterações do menu.

COMP (COMP)

Selecione-o ao usar o DVD ou a caixa digital set-top, dependendo do conector.

DVI-D


Selecione-o ao usar o PC, dependendo do conector.

HDMI1/HDMI2

Selecione-o ao usar DVD, PC ou caixa digital set-top, dependendo do conector.

INICIALIZAÇÃO DA CONFIGURAÇÃO

Quando o monitor é ligado pela primeira vez, a tela inicial de configurações é exibida. Selecione um idioma e personalize os ajustes básicos.

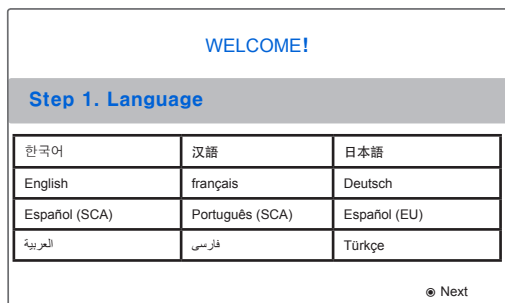
- 1 Conecte o cabo de força a uma tomada.
- 2 No modo de espera, pressione o botão  **POWER (LIGA/DESLIGA)** para ligar o monitor.

A tela inicial de configurações é exibida quando o monitor é ligado pela primeira vez.

! OBSERVAÇÃO

- Você também pode acessar a opção Reset (Redefinir) pela função **Factory Reset (Restauração de fábrica)** em **MENU - OPTION (OPÇÕES) -Factory Reset (Restauração de fábrica)**.

- 3 Selecione o idioma desejado quando a tela abaixo aparecer.



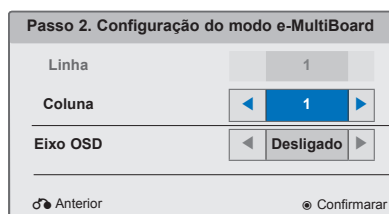
- 4 Clique em Next após selecionar o idioma e vá para a etapa 2.

! OBSERVAÇÃO

- Ajuste a opção Coluna (Coluna) da mesma forma que a disposição de instalação do painel da e-MultiBoard.
- O máximo é 1 x 3 para paisagem e 1 x 5 para retrato. Ajuste a opção Eixo OSD para Ligado (Ligado).

! ATENÇÃO

- Ajuste as opções Column (Coluna) e OSD Pivot da mesma forma que a disposição de instalação do painel. Caso as configurações fiquem diferentes da disposição do monitor, a caneta multitoques poderá não funcionar corretamente.



- 5 Quando as configurações básicas estiverem concluídas, pressione **ENTER (OK)**.

! OBSERVAÇÃO

- Se a configuração inicial não for concluída, ela será exibida sempre que o monitor for ligado.
- Caso exceda o tempo limite do OSD (Ligado Tela (RGB-PC) Display), o menu de instalação será exibido continuamente, sempre que o monitor for ligado, até que a configuração seja concluída .

ASSISTINDO À E-MULTIBOARD

Uso da lista de entradas

Seleção de uma fonte de entrada

- 1 Pressione **INPUT (ENTRADA)** para acessar as fontes de entrada.
 - O dispositivo conectado é exibido em cada fonte de entrada.

! OBSERVAÇÃO

- Você também pode acessar a lista das fontes de entrada selecionando **INPUT (ENTRADA)** nos menus.
- Para a entrada DVI-D, o modo Pentouch é definido por padrão. Esse é o único modo aceito.

- 2 Pressione os botões de navegação para ir até uma das fontes de entrada e pressione **OK**.
- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.



Fonte de entrada	Descrição
Componente	Watch video from a DVD or other external devices, or through a digital set-top box [Assista a um DVD ou outros dispositivos externos ou a um conteúdo de uma caixa digital set-top].
RGB	Use the monitor as a computer monitor. [Use o monitor como o monitor de um computador.]
DVI-D	
HDMI	Watch video from a HTS or other high definition devices. [Assista a um vídeo de HTS ou outros dispositivos de alta Tom.]

- 3 Pressione a tecla **TOUCH (TOQUE)** no controle remoto para usar a função da caneta. (Consulte p.46)



HDMI, o logotipo HDMI e Elevado-Definition Multimedia Interface são marcas registradas ou marcas registradas comerciais da HDMI Licensing LLC.

Adição de um rótulo de entrada

Adicione um rótulo a uma fonte de entrada e pressione o botão azul. É fácil identificar um dispositivo conectado a cada fonte de entrada.



- 1 Pressione **INPUT (ENTRADA)** para acessar as fontes de entrada.
- 2 Pressione o botão azul.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até uma das fontes de entrada.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir até um dos rótulos de entrada.
- 5 Quando terminar, pressione **EXIT (SAIR)**.

Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK (VOLTAR)**.

PENTOUCH

Uso da Pentouch



AVISO

- Não derrube a caneta. Não balance a caneta com o cabo de carga conectado a ela. Isso pode causar danos ao produto ou ferimentos pessoais.
- Para as pessoas que fazem uso de marca-passo, a distância entre ele e a caneta deve ser de, pelo menos, 30 cm. Nunca use o produto onde a comunicação sem fio seja proibida. Proteja-o contra vibrações intensas ou objetos magnéticos. Comunicações sem fio podem causar falhas ou mau funcionamento do produto.
- Não use ou armazene a caneta sob a luz direta do sol, próxima de objetos quentes (por exemplo, aquecedor ou lareira), ou em ambientes empoeirados ou de alta umidade. Isso pode resultar em deformação do produto, mau funcionamento, falha ou incêndio.
- Se algum som, fumaça ou cheiro anormal for detectado, remova imediatamente o cabo de carregamento e interrompa o uso do produto. Entre em contato com a central de atendimento. Isso pode causar falhas ou incêndios.
- Se vazar algum fluido da caneta, não toque nele sem antes proteger as mãos. Caso o fluido entre em contato com os olhos, lave-os imediatamente com água em abundância e consulte um médico. O fluido pode causar cegueira. Caso o fluido entre em contato com a pele ou com as roupas, lave-as imediatamente com água. Se o fluido causar inflamação ou lesões na pele, consulte um médico.
- Não deixe que o fluido tenha contato com fogo. Não aqueça o produto em forno de micro-ondas ou forno convencional.
- Use o cabo USB especificado para carregar a bateria.
- Mantenha a caneta fora do alcance de crianças e longe de locais instáveis. Não permita que crianças ou animais coloquem a caneta na boca. Brincar com o produto ou ingeri-lo pode causar ferimentos graves.
- Não use a caneta com as mãos molhadas. Não deixe que substâncias estranhas (por exemplo, refrigerante ou água) entrem na caneta. Caso isso aconteça, não use a caneta. Não toque no receptor óptico da caneta com objetos pontiagudos. Isso pode resultar em choques elétricos ou danos ao produto.
- Não use o produto sob condições extremas de temperatura. Não use o produto imediatamente após sair de um ambiente externo frio para um ambiente interno aquecido. A caneta poderá condensar. * Isso pode causar danos ao produto. Desligue a energia e aguarde algumas horas até que a umidade tenha evaporado antes de usar o produto.
- Nunca desmonte ou modifique a caneta de toque. * A garantia do produto não cobre danos ou ferimentos causados por montagem não autorizada. Isso pode resultar em choques elétricos ou danos ao produto.
- Se vazar fluido da caneta, o contato com fogo será estritamente proibido. O fluido ou o gás vazado podem iniciar um incêndio ou causar danos.
- Evite choques extremos ou impactos ao produto, por exemplo, colocar um objeto pesado sobre o produto ou pressioná-lo.
- Não exiba caracteres fixos ou imagens na tela por longos períodos de tempo. Isso pode causar aderência dessa imagem.
- Não conecte o cabo de carga a dispositivos periféricos ou discos além daqueles especificados. Isso pode causar funcionamento inadequado ou falhas.
- Não deixe a caneta de toque no chão. Pisar no produto pode danificá-lo ou causar ferimentos. Use o suporte para caneta fornecido com ela.
- Cuidado ao descartar o produto. A caneta consiste em uma bateria de íon-lítio e material plástico. Queimaduras podem ser perigosas, portanto descarte o produto de acordo com as regulamentações locais.
- Não remova o cabo de recarga com muita força. Isso pode danificar a porta de recarga e o PC.
- Não manuseie a caneta com força excessiva. Se usá-la com muita força, poderá deixar resquícios na tela. Limpe o produto usando o pano fornecido.
- Quando muitas pessoas usarem a caneta, certifique-se de que haja espaço suficiente disponível. Colisões podem causar ferimentos ou falhas.

Requisitos do sistema

Certifique-se de que os drivers estejam instalados corretamente para que a caneta seja operada de forma apropriada.

- Não há suporte para o Windows 7 Starter Edition.

Sistema operacional compatível	
Windows 7	32 bits
	64 bits

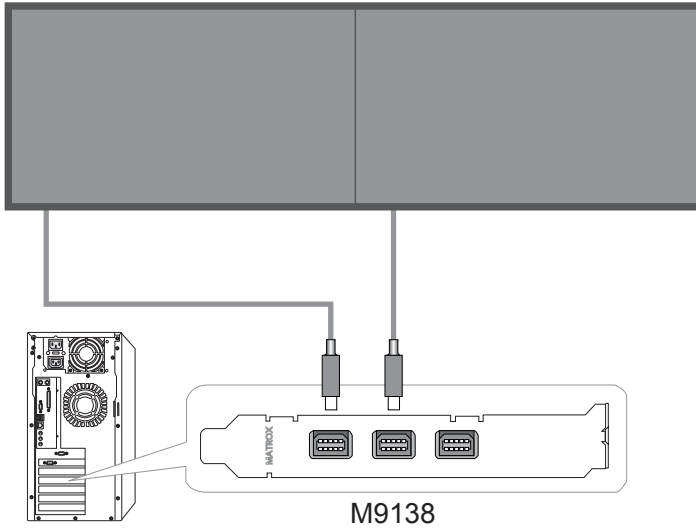
Sistema recomendado para a Pentouch

- CPU: Quad core com 3 GHz ou superior
- Placa-mãe
 - Exceto 1 x 5: Placa-mãe com suporte a um compartimento PCI Express 2.0 x 16 ou mais
 - Somente 1 x 5: Placa-mãe com suporte a mais de um compartimento PCI Express 2.0 executado em 8X ou mais rápido quando dois compartimentos são usados
- Memória: a partir de 4 GB
- Disco rígido (HDD): a partir de 500 MB
- Placa de vídeo: Matrox M9138 ou M9148
 - 1x2 ou 1x3 (paisagem): Matrox M9138 x 1EA
 - 1x3 (Pivot): Matrox M9148 x 1EA
 - 1x3 (Pivot): Matrox M9138 x 2EA
- Cabo de conexão de saída da placa de vídeo (mini DP a HDMI ou mini DP DVI-D)
 - Mini DP para gênero DP
 - DP para gênero DVI
 - DVI-D para cabo DVI-D ou DVI-D para cabo HDMI
- Hub USB com 4 portas para instalação do dongle

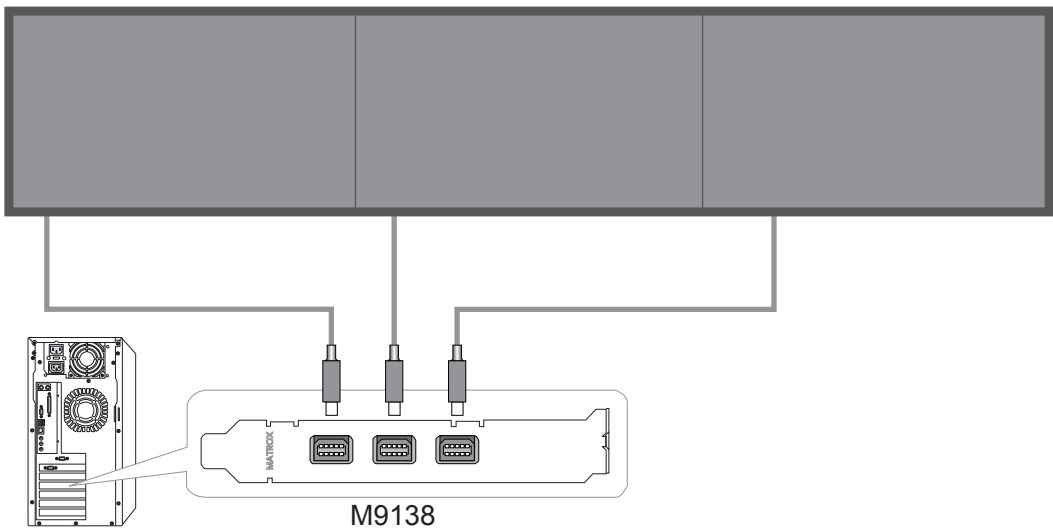
Diagrama de fiação

Instale os monitores usando um diagrama de fiação adequado para o número e o uso dos monitores. Consulte o manual incluído com a placa de vídeo para saber como conectar o cabo de saída da placa de vídeo usando um gênero.

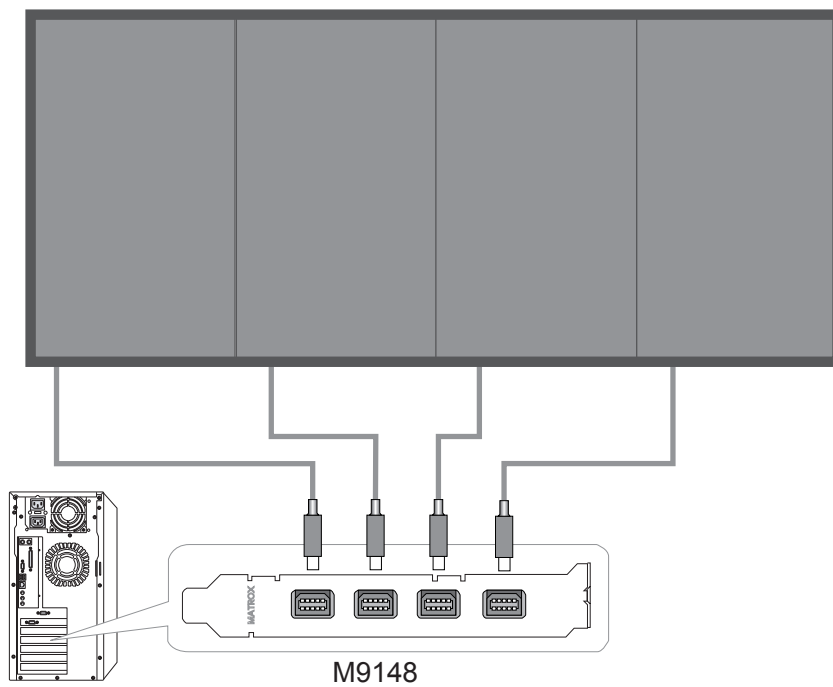
Tipo paisagem 1x2



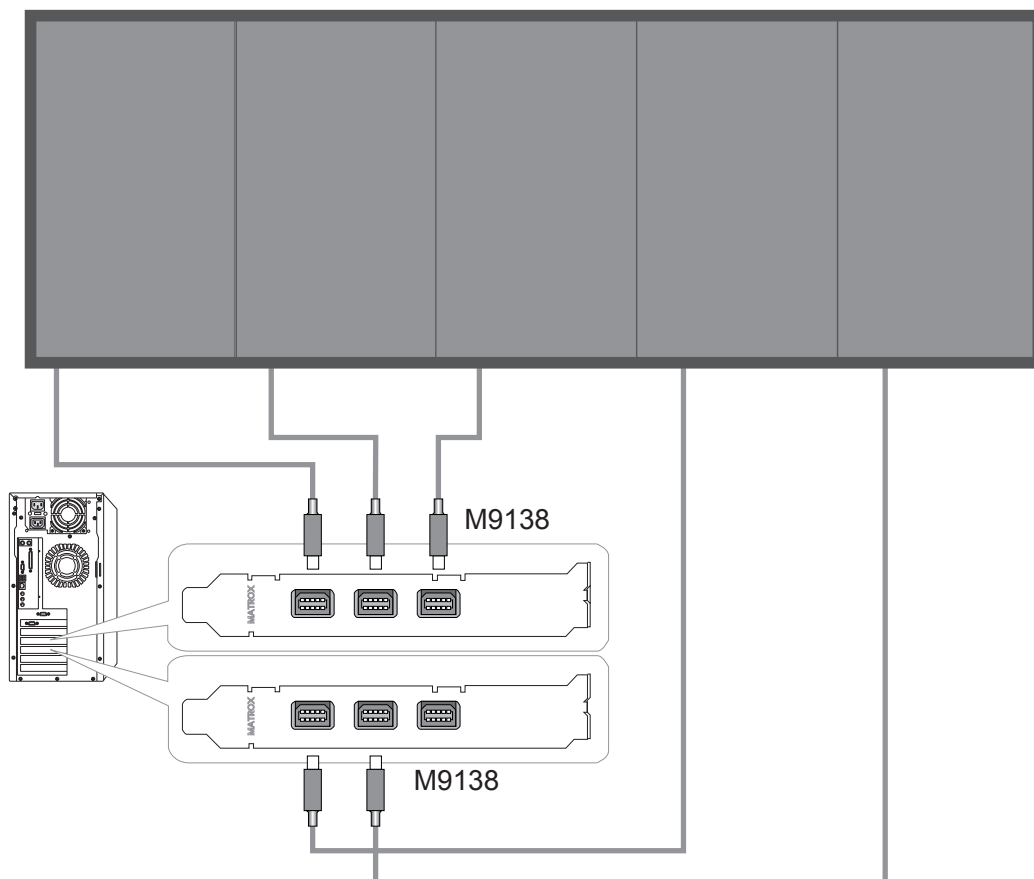
Tipo paisagem 1x3



Tipo retrato 1x4



Tipo retrato 1x5



Módulo ROM-Download

Caso deseje usar a função da caneta de toque da e-MultiBoard com diferentes monitores, precisará fazer o download separado de um arquivo ROM do módulo de plasma para cada monitor. Use o gravador ROM autônomo fornecido para fazer o download do arquivo.

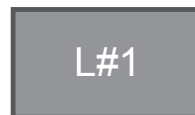


OBSERVAÇÃO

- Há oito arquivos para serem descarregados conforme mostra a figura abaixo. Os arquivos deverão ser descarregados na ordem especificada para cada monitor.
- Nos nomes dos arquivos, L representa Landscape (Paisagem); P representa Pivot.
- Nome do arquivo:

[CPU Update]60C2_XXX_L#1
[CPU Update]60C2_XXX_L#2
[CPU Update]60C2_XXX_L#3
[CPU Update]60C2_XXX_P#1
[CPU Update]60C2_XXX_P#2
[CPU Update]60C2_XXX_P#3
[CPU Update]60C2_XXX_P#4
[CPU Update]60C2_XXX_P#5

Tipo paisagem



Paisagem 1 por 1



Paisagem 1 por 2

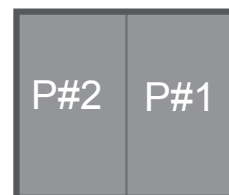


Paisagem 1 por 3

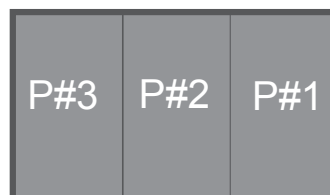
Tipo retrato



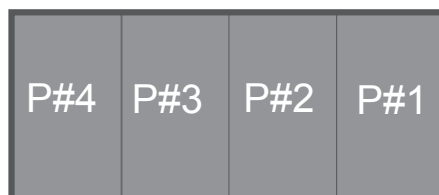
Pivot 1 por 1



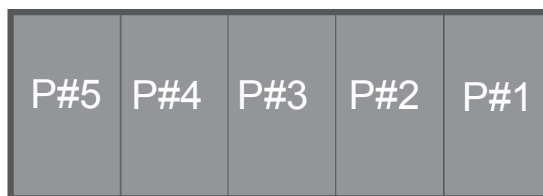
Pivot 1 por 2



Pivot 1 por 3



Pivot 1 por 4



Pivot 1 por 5

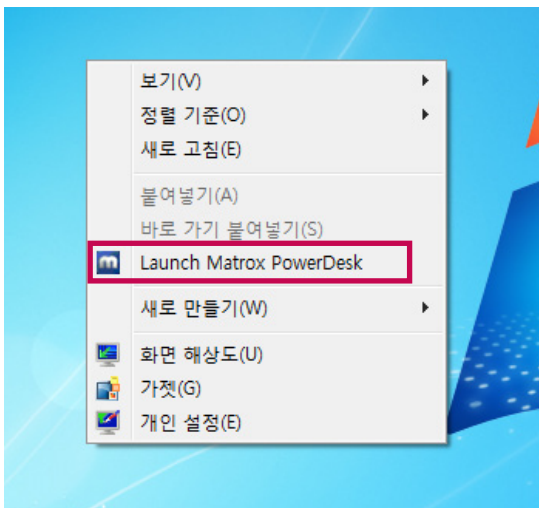
Configuração da placa de vídeo

Ao ligar o PC depois de instalar a e-MultiBoard, a tela do PC será exibida em um ou mais monitores. Para usar todos os monitores como um só, as placas de vídeo deverão ser configuradas separadamente. Para instalar um driver da placa de vídeo, use o CD fornecido pelo fabricante.

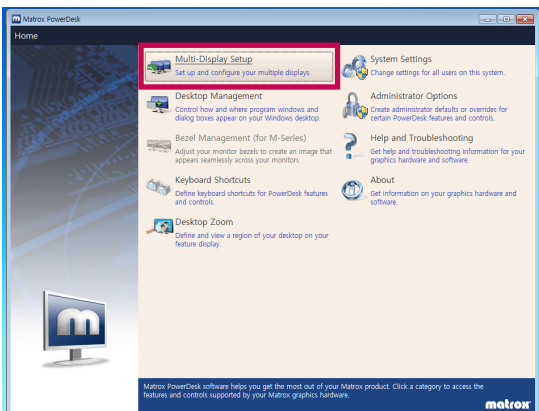
! OBSERVAÇÃO

- O driver de placa de vídeo Matrox possui dois tipos de arquivos: XDDM e WDDM.
- A Instalação do arquivo XDDM pode fazer com que a caneta de toque não funcione corretamente.
- Instale o arquivo WDDM.

1 Inicie o Matrox PowerDesk clicando com o botão direito do mouse na área de trabalho.

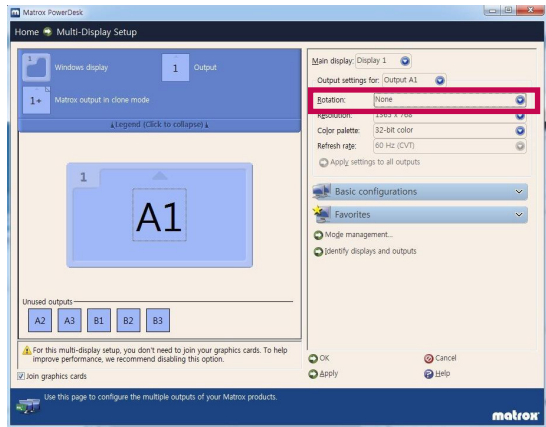


2 Selecione e execute a Configuração de múltiplas telas.

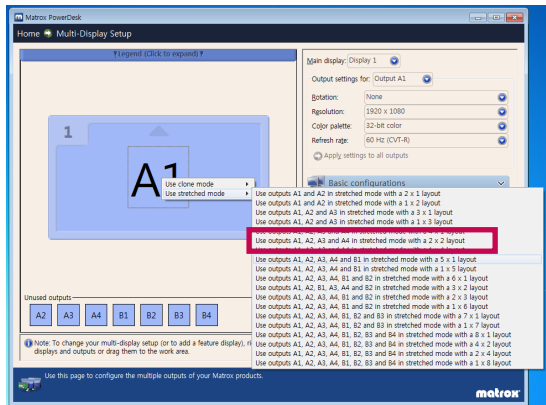


Ao usar o tipo retrato 1x5

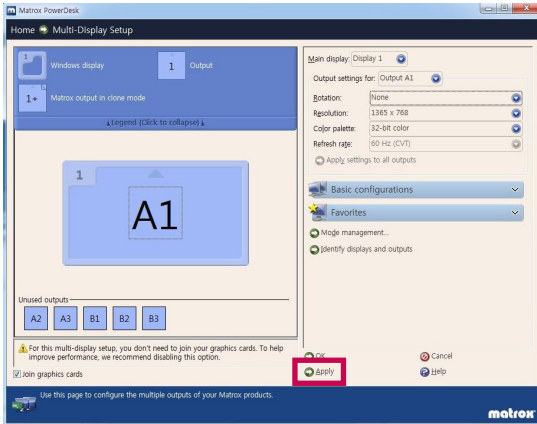
Selecione a caixa Join graphics cards (Unir placas de vídeo). Selecione Apply (Aplicar). Reinicie o PC e repita todos os passos acima.



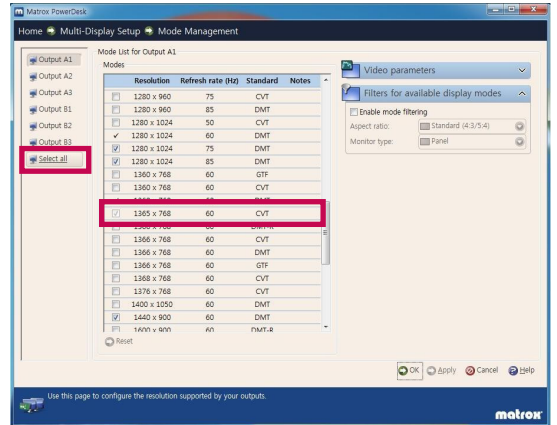
3 Coloque o cursor do mouse na parte superior do monitor A1 e clique com o botão direito para selecionar Use stretched mode (Usar modo expandido). (Não é necessário selecionar 1 x 1.)



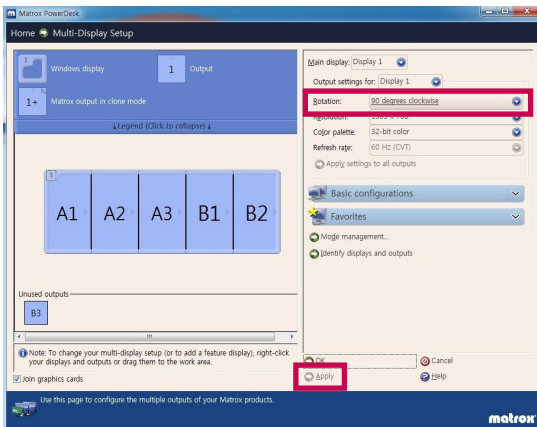
4 Selecione Apply (Aplicar).



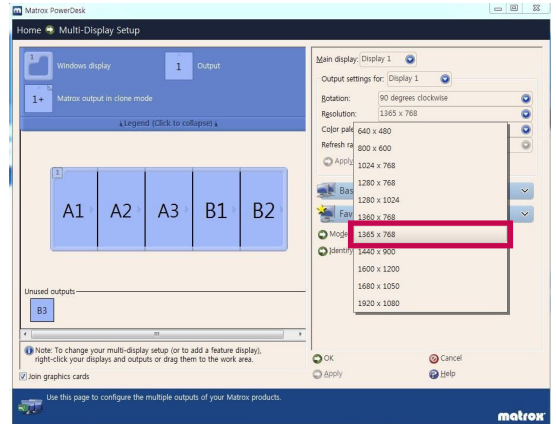
6 Selecione Select all (Selecionar tudo). Depois selecione 1365 x 768 na coluna Resolução (Resolução). Selecione OK.



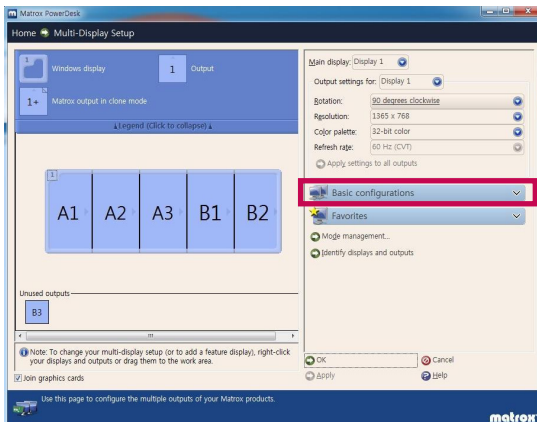
Ao usar o tipo retrato
No menu suspenso Rotation (Rotação), selecione 90 graus em sentido horário.



7 No menu suspenso Resolução (Resolução), selecione 1365 x 768.



5 Selecione Mode management (Gerenciamento de modos).



Instalação do programa da Pentouch

Instale o programa da Pentouch em seu computador para usar as diversas funções da Pentouch. Siga os passos descritos neste manual para instalar o programa.

! OBSERVAÇÃO

- Primeiro desconecte o dongle USB para instalar o programa.
- Você deve efetuar login como administrador para instalar ou remover o software incluído.
- Certifique-se de instalar o programa encontrado no CD fornecido.
- Certifique-se de fechar todos os aplicativos em execução antes de instalar o programa.

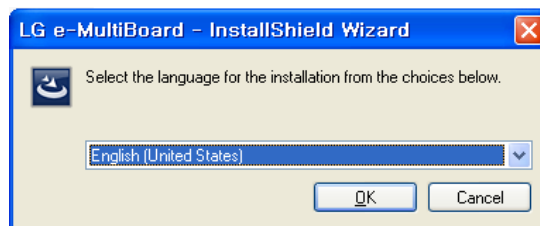
- 1 Prepare seu computador, iniciando-o.
- 2 Assim que o computador for iniciado, insira o CD fornecido. A tela de instalação aparecerá automaticamente.

(Caso a tela de instalação não apareça automaticamente, acesse Meu computador e clique no driver do CD de instalação, depois em index.htm, para ver a tela de instalação.)
- 3 Clique em [Instalar o Programa Pentouch] na página da Web. Selecione o idioma a ser exibido e depois a opção Instalar o Programa da Pentouch.

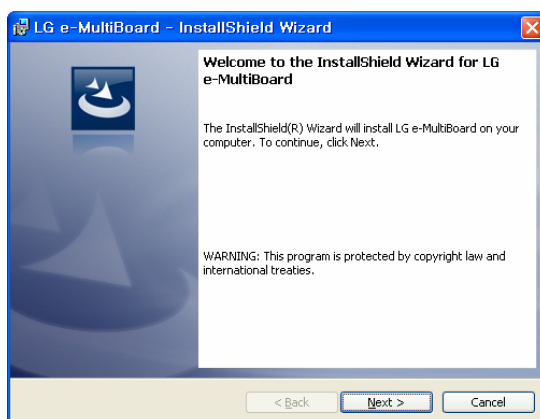
A pasta padrão será usada para a instalação.

Aparecerá uma janela indicando que a instalação foi concluída com êxito.

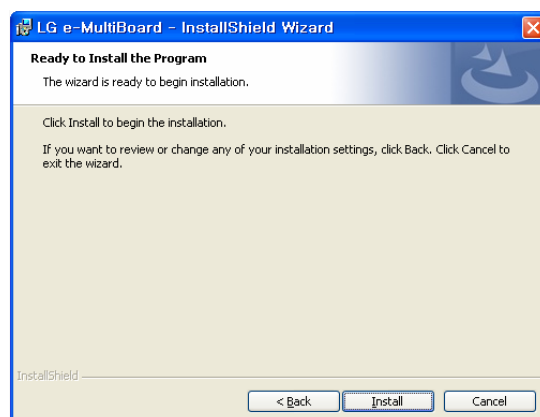
- 4 Selecione o idioma para a instalação.



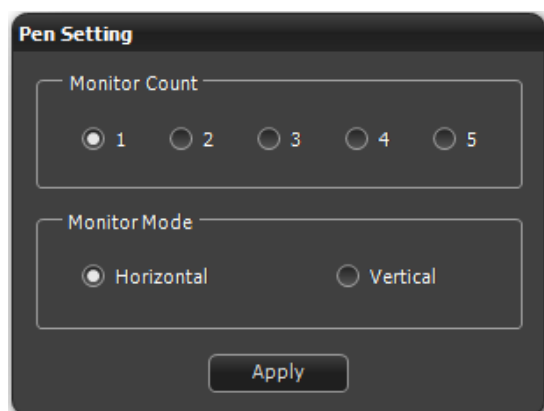
- 5 Selecione Next (Próximo).



- 6 Selecione Install (Instalar).



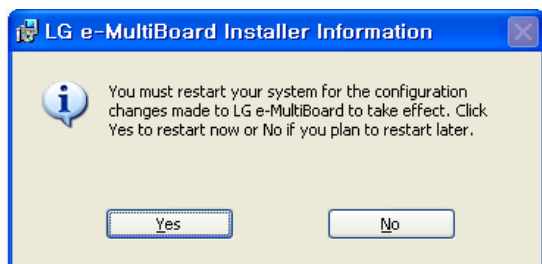
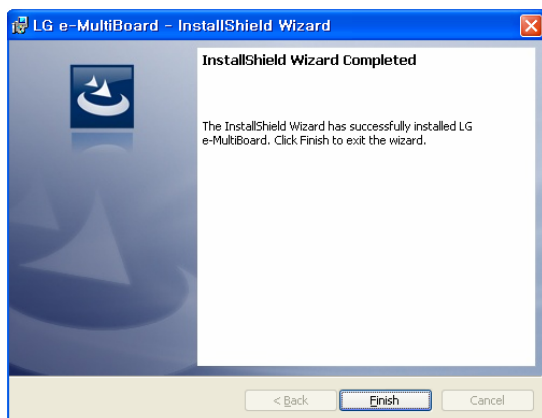
- 7 Verifique os itens apropriados com base no número de monitores instalados e no método de instalação, depois clique em Apply (Aplicar).



! OBSERVAÇÃO

- Marque o número apropriado em Monitor Count (Total de monitores) com base no número de monitores.
- Marque Horizontal para a instalação e modo paisagem e Vertical para o modo retrato.

- 8 Reinicie o computador após Instalação o programa.



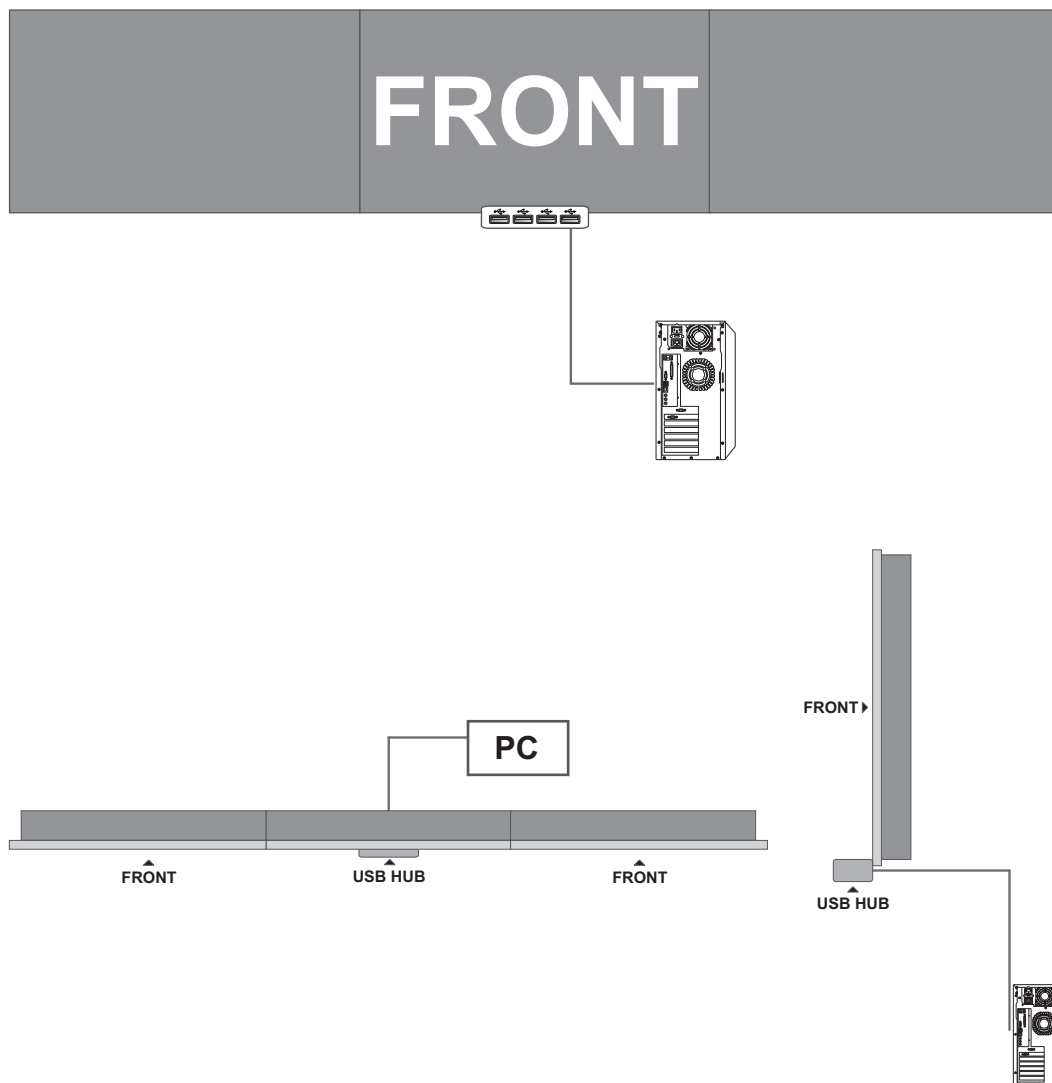
Remoção do programa da Pentouch

Caso haja problemas na instalação do programa da Pentouch ou caso ocorra algum erro ao usar o programa, siga as etapas abaixo para remover o programa ou o driver e depois reinstale-o.

- 1 No seu computador, selecione [Start-Iniciar] → [Control Panel-Painel de controle] → [Add/Remove Programs-Adicionar/Remover programas] para remover o programa da Pentouch.
 - O programa da Pentouch instalado: LG e-MultiBoard
- 2 Clique em [Yes-Sim]. Aparecerá uma janela informando que o programa/driver foi removido.
- 3 Remoção do programa da Pentouch.

Posição do dongle

A qualidade básica de Tom poderá ser afetada pela posição do dongle durante a instalação da e-MultiBoard. Verifique se não há muitos obstáculos entre a caneta e o dongle. Instale o dongle em um hub USB o mais próximo possível da caneta.



OBSERVAÇÃO

- Não deve haver objetos metálicos entre a caneta e o dongle.

Emparelhamento entre a caneta de toque e o dongle

O que é emparelhamento?

É necessário emparelhar a caneta de toque e o dongle antes de usar a caneta.

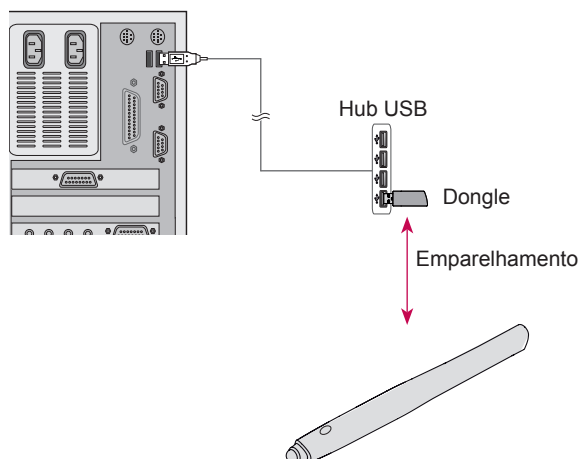
Uma vez emparelhados, não é necessário fazer isso novamente, a menos que:

- Uma caneta nova tenha sido comprada
- Uma caneta antiga tenha sido substituída por uma nova

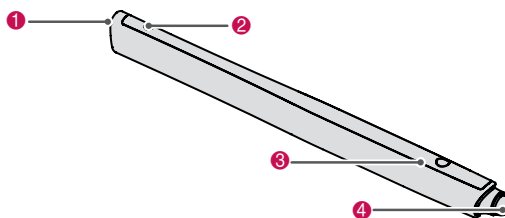
O que você deve saber antes de emparelhar

- Um dongle é necessário para cada caneta usada.
- É possível usar até 4 canetas.
- O emparelhamento da caneta e do dongle deve ser feito em sequência para cada aparelho.
- Caso eles sejam emparelhados quando dois ou mais dongles forem inseridos ao mesmo tempo, poderá ocorrer falha. Portanto, remova o dongle atualmente emparelhado antes de emparelhar outra combinação de caneta e dongle.
- Ao conectar quatro dongles ao PC, após emparelhar quatro canetas e quatro dongles, as quatro canetas poderão ser usadas.

<Painel traseiro do computador>

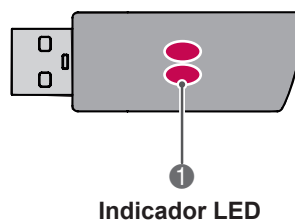


Touch Pen [Caneta de toque]



Nº	Descrição
1	USB charging port [Porta de carga USB]
2	LED indicator [Indicador LED]
3	Power / Home button [Botão Liga/Desliga / Início]
4	Touch pen tip switch [Ponta da caneta de toque]

Dongle



! OBSERVAÇÃO

- Quando você deixa sua caneta de toque ociosa por algum tempo (10 minutos), ela é automaticamente desligada.

Como emparelhar pela primeira vez

- 1 Insira o dongle da Pentouch na porta USB. O Windows exibirá uma mensagem na barra de tarefas, indicando a procura de drivers e o progresso da instalação. Quando a instalação for concluída, os dois indicadores LED do dongle USB tornam-se vermelhos. Quando você vir uma mensagem indicando que um novo dispositivo foi instalado, prepare a caneta de toque fornecida como um acessório.
- 2 Mantenha a caneta a uma distância de 30 cm do

dongle. Pressione o botão **🏠 /Home (Início)** da caneta uma vez. O indicador LED da caneta ficará vermelho por 2 segundos, e a luz verde piscará 3 vezes quando o emparelhamento estiver concluído.

- 3 Após o emparelhamento, quando o botão **🏠 /Home (Início)** da caneta for pressionado, seu indicador LED torna-se verde.

! OBSERVAÇÃO

- Após emparelhar, quando você pressiona o botão **🏠 /Home (Início)** da caneta, seu indicador LED torna-se verde. Uma caneta de toque precisa ser emparelhada apenas uma vez. Para usar uma caneta, certifique-se de que ela esteja ligada pressionando o botão **🏠 /Home (Início)** juntamente ao dongle que esteja funcionando corretamente.

Quando houver falha no emparelhamento

- 1 O emparelhamento falhará se o driver do dongle não estiver instalado no computador.
- 2 O emparelhamento falhará se o indicador LED do dongle não estiver vermelho.
- 3 Remova o dongle do PC, insira-o novamente e tente emparelhar.

Desemparelhamento (Reinicialização da caneta de toque)

- 1 Verifique se o indicador LED fica verde pelo botão **🏠 /Home (Início)** da caneta.
- 2 Pressione e segure o botão **🏠 /Home (Início)** da caneta de toque por 9 ou 10 segundos.
- 3 Quando a luz verde piscar uma vez, solte o botão. A luz vermelha pisca 3 vezes e a caneta permanece em seu estado inicial (desemparelhada).

Cuidado ao desemparelhar

- 1 Tome cuidado para não desemparelhar a caneta por engano. Se desemparelhada, tente emparelhá-la novamente.
- 2 Para emparelhar uma ou mais canetas, é preciso inicializar todas as canetas, seguindo os procedimentos descritos anteriormente, ou seja, emparelhar cada conjunto de caneta e dongle por vez.
- 3 Certifique-se de ter removido o dongle atualmente emparelhado antes de emparelhar outra combinação de caneta e dongle.

Operação da caneta de toque

Quando emparelhada, você pode usar a caneta de toque das seguintes maneiras.

- 1 Ligando
 - Pressione o botão **🏠 /Home (Início)** uma vez. Os indicadores LED vermelho e verde permanecerão acesos para indicar que a energia está ligada.
- 2 Desligando
 - Pressione e segure o botão **🏠 /Home (Início)**.
Quando o LED piscar duas vezes seguidas, solte o botão. O indicador LED vermelho pisca 3 vezes, e a caneta é desligada.
 - A caneta de toque será automaticamente desligada se você não usá-la por 10 minutos, portanto você não precisa desligá-la manualmente.
- 3 Pressionar o botão **🏠 /Home (Início)** ao usar a caneta de toque
 - Faz com que o menu seja exibido ou desapareça ao executar o programa da Pentouch.
 - No Windows: funciona da mesma forma que a função do botão direito.
Toque no objeto em que deseja que a caneta clique com o botão direito e pressione o botão.
- 4 A caneta funciona da mesma forma que o mouse no Windows.

! OBSERVAÇÃO

- Após 3 horas de carga contínua, a caneta pode ser usada por até 8 horas.
- A Pentouch pode não funcionar corretamente enquanto é carregada.
- O LED verde será aceso durante o uso. Caso a caneta não esteja em uso, o LED verde é automaticamente apagado após um minuto, e a energia é desligada após nove minutos.
- Indicador LED da caneta para status da bateria
 - Carregando: LED vermelho
 - Carga completa: LED verde
 - Nível da bateria em 20% ou menos: o LED vermelho pisca a cada 3 segundos
 - Sem bateria: o LED vermelho pisca a cada segundo, e a energia é automaticamente desligada.

Uso da função Pentouch

- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.

Os seguintes itens são necessários para as funções da Pentouch:

- 1 Acesse o modo Pentouch em seu monitor.
 - Pressione o botão **TOUCH (TOQUE)**, no controle remoto, ou **MENU** para acessar os menus principais. Depois escolha a função Pentouch.
- 2 Selecione a conexão correta para entrada do computador para acessar o modo Pentouch.



- 3 Use a caneta de toque ou o mouse para iniciar o programa da Pentouch. Pressionar o botão **⏪ /Home (Início)** na caneta funciona da mesma forma que clicar com o botão direito do mouse.

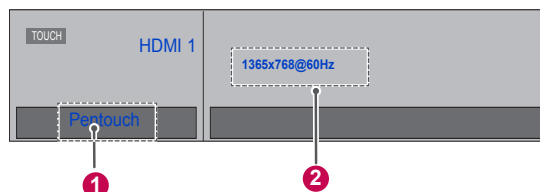
! OBSERVAÇÃO

- Para alternar entre o modo Pentouch e outros modos, pressione o botão **INPUT (ENTRADA)**, no controle remoto, para selecionar o método de entrada desejado
- Para retornar ao modo da caneta quando se está usando outro modo, selecione a função caneta pressionando os botões **TOUCH (TOQUE)** ou **MENU** no controle remoto.
- Para a entrada **DVI-D**, o modo Pentouch é definido por padrão. Esse é o único modo aceito.

Visualizando as configurações da tela

- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.

Se o botão **OK** no controle remoto for pressionado, a tela abaixo aparecerá indicando que as configurações da tela foram atualizadas com êxito.



- 1 O texto "Pentouch" deve ser exibido para indicar que o modo Pentouch está ativado. Se não, reinicie o modo Pentouch. (Consulte p.46)
- 2 "1365x768" deve ser exibido para indicar que a resolução foi configurada com êxito. Se não, configure novamente a resolução do monitor. (Consulte p.39)

⚠ ATENÇÃO

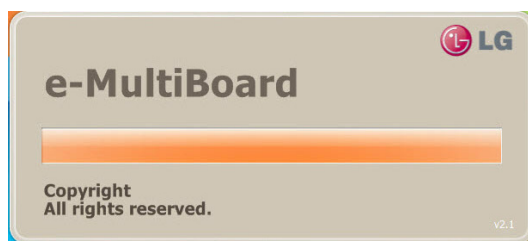
- A operação da Pentouch pode ocorrer de forma lenta dependendo do desempenho do computador.
- Alterar as propriedades do ícone da área de trabalho no Windows 7 poderá afetar o programa da Pentouch.
- Recomenda-se não executar outros aplicativos durante o uso do programa da Pentouch.
- Se o computador e a e-MultiBoard estiverem conectados somente com um cabo DVI-D, não sairá som dos alto-falantes com uma conexão normal com o monitor. Conecte o computador e a e-MultiBoard usando um cabo para porta de áudio do PC.
- A função Play Video (Reproduzir vídeo) pode não funcionar conforme o esperado, dependendo dos codecs instalados no seu computador.
- Se o programa da caneta de toque for finalizado de forma anormal, force seu desligamento executando o "Task Manager (Gerenciador de tarefas)" e reinicie o programa.
- Se o dongle estiver muito distante da caneta ou houver obstáculos entre eles, a função de toque poderá não funcionar corretamente. Consulte o Guia de Instalação.
- Se a e-MultiBoard não estiver em modo de toque, a função de toque ficará indisponível. Pressione a tecla OK no controle remoto e verifique se "Pentouch" aparece no canto superior esquerdo para ver se o modo de toque está ativo.
- Recomenda-se usar Internet com fio.
- A exposição do visor da e-MultiBoard à luz intensa pode interferir na operação da caneta.

Como verificar as funções da Pentouch

Para executar o programa da Pentouch, selecione o ícone



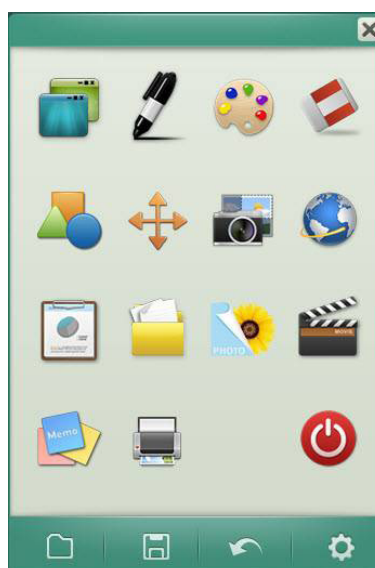
da área de trabalho usando o mouse ou a caneta.



Após iniciar o programa da Pentouch, pressione o botão POWER/HOME (LIGA/DESLIGA / INÍCIO) da caneta para que as ferramentas de desenho apareçam, conforme mostrado abaixo.

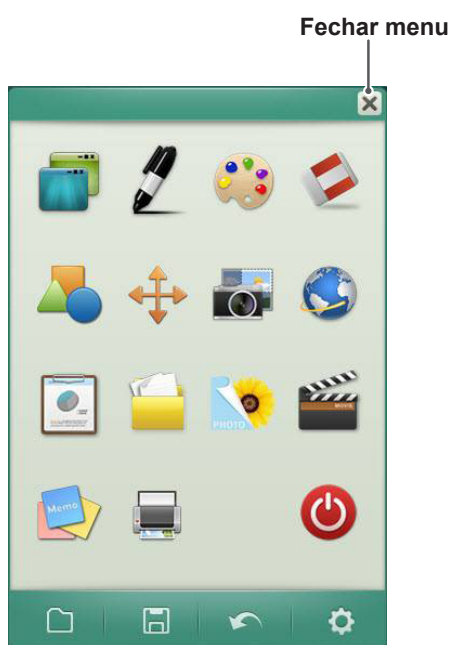
⚠ OBSERVAÇÃO




















- As ferramentas de desenho aparecem no local para onde a caneta é apontada. É fácil usar as ferramentas de desenho. Basta pressionar o botão **⏻ /Home (Início)** com a caneta apontando para o monitor.



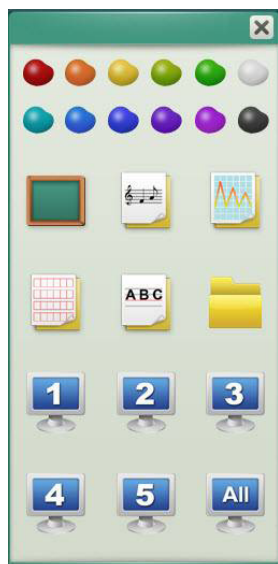
NOTA

- Se utilizar vários estiletes, pode abrir uma nova janela do menu para cada estilete (por exemplo, se utilizar quatro estiletes, pode abrir quatro janelas de menu separadas).
- Se seleccionar um item, o submenu do item seleccionado aparece junto ao menu principal. (Consoante a posição do menu principal, o submenu aparece do lado direito ou esquerdo.)



	Seleccionar fundo (Consulte p.49)
	Seleccionar caneta/linha (Consulte p.49)
	Seleccionar cor (incluindo cores combinadas) (Consulte p.50)
	Seleccionar borracha (Consulte p.50)
	Seleccionar forma (Consulte p.50)
	Seleccionar objecto (Consulte p.51)
	Captar ecrã parcial (Consulte p.51)
	Internet (Consulte p.52)
	Abrir documento (como uma imagem) (Consulte p.52)
	O meu escritório (Consulte p.52)
	Imagem (Alinhamento) (Consulte p.53)
	Filme (Alinhamento) (Consulte p.54)
	Nota (Post-it) (Consulte p.55)
	Imprimir (Consulte p.55)
	Sair do programa (Consulte p.55)
	Abrir ficheiro (Consulte p.56)
	Guardar ecrã (Consulte p.57)
	Anular (Consulte p.57)
	Definições (Consulte p.57)

Seleccionar fundo



Define a cor do fundo.



Define o formato do fundo.



Quadro (fundo predefinido)



Papel de música



Papel para gráficos



Papel quadriculado



Papel para gráficos



Abre um ficheiro de imagem para o definir como fundo.



Define o fundo para cada ID de monitor individual.

Lê o número de monitores do registo para o fazer corresponder ao número de ecrãs.

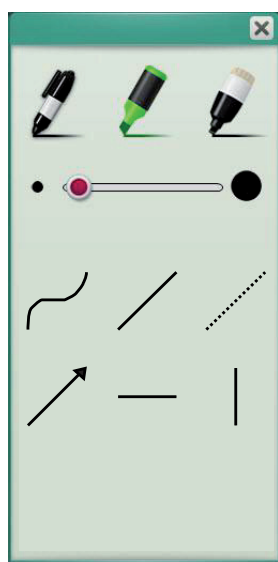


Só se aplica ao monitor com o número seleccionado.



Aplica-se a todos os monitores se a opção ALL (Tudo) estiver seleccionada.

Seleccionar caneta/linha



Tipo de caneta



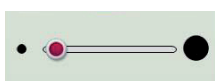
Esferográfica



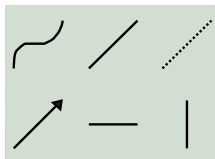
Marcador fluorescente



Pincel



Espessura da caneta



Tipo de linha



Linha a mão livre



Linha recta



Linha pontilhada



Arrow



Linha horizontal



Linha vertical



Seleccionar cor



Permite seleccionar a cor pretendida.



Seleccionar borracha



Apaga todo o ecrã.



Apaga o objecto seleccionado.



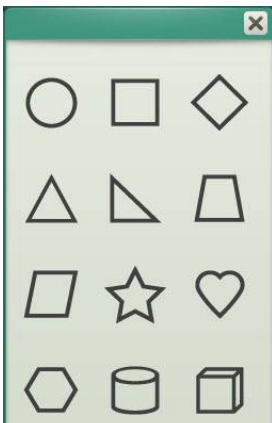
Apaga o desenho a mão livre



Apaga todo o trabalho no monitor com o número seleccionado.



Seleccionar forma



Insere uma forma básica.

Selecione o ícone pretendido e em seguida, toque para criar uma forma de tamanho padrão.



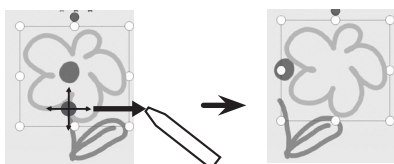
Seleccionar objectos

Ao arrastar uma linha, caneta ou forma, apenas é possível mover ou redimensionar um objecto de cada vez.

Se tocar e arrastar um objecto, será apresentada a área do objecto seleccionado.

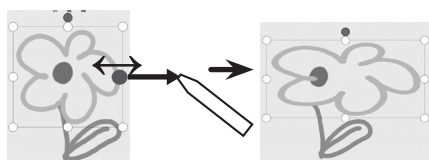
Mover

Pode mover um objecto arrastando a área do objecto seleccionado.



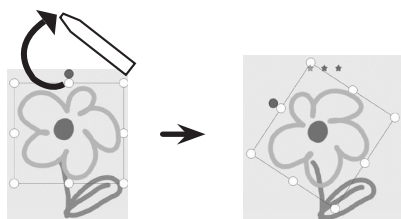
Expandir/reduzir

Pode expandir ou reduzir um objecto arrastando um dos 8 cantos do objecto seleccionado. O objecto será redimensionado com base no canto/contorno correspondente.



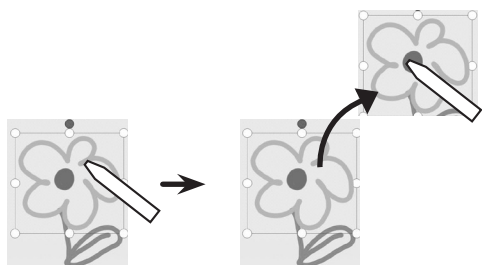
Rodar

Arraste e rode simultaneamente para rodar o objecto seleccionado.



Captar ecrã parcial

Pode captar e copiar uma área seleccionada.



! NOTA

- Se forem seleccionados vários monitores, mas não forem consecutivos, o ecrã não é expandido.




Internet



Abre o browser da Internet.

Selecione um monitor para imprimir na janela de selecção de monitor e,

em seguida, selecione o ícone  para abrir o browser da Internet no monitor seleccionado.

Se seleccionar vários monitores consecutivos, o ecrã é aumentado para se adaptar à proporção dos monitores seleccionados.

 Muda para o modo de caneta.

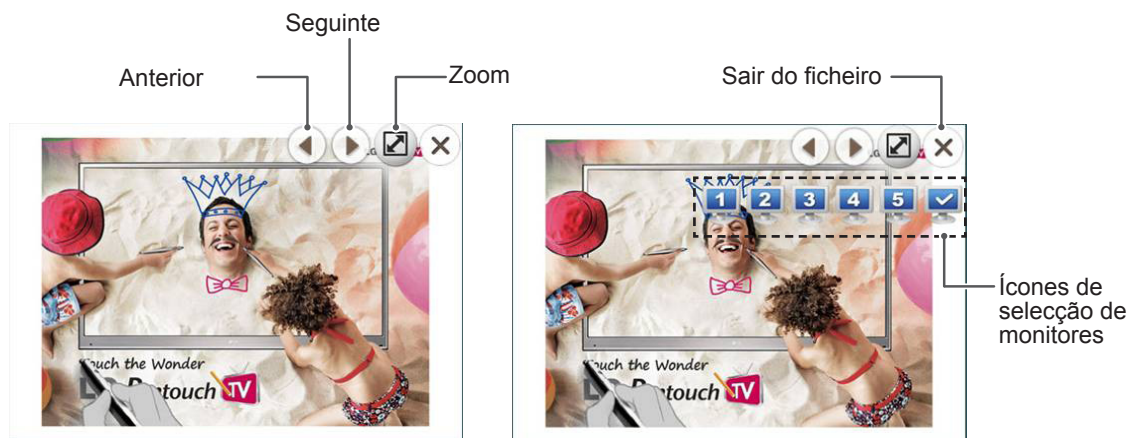
 Muda para o modo de janela.



Abrir documento

Tipos de ficheiros suportados: PPT, PDF, Word, Excel

- Abrir ficheiro



Quando clica no ícone de ampliação, aparece uma janela de contexto na qual pode seleccionar um monitor.

- Se seleccionar vários monitores consecutivos nos ícones de selecção de monitores, o ecrã será aumentado para se adaptar à proporção dos monitores seleccionados.



Meu escritório

Mostra a janela de abertura de ficheiro de janela.

Quando selecciona ficheiros, o modo de janela é o predefinido.



Muda para o modo de caneta.



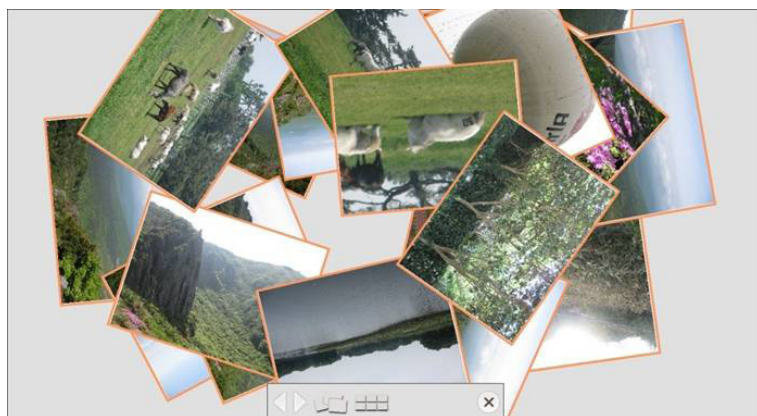
Muda para o modo de janela.



Imagem

Tipos de ficheiro suportados: BMP, JPG, GIF, TIF e PNG

Abre um ficheiro de imagem no directório de fotografias especificado nas definições.



Anterior



Seguinte

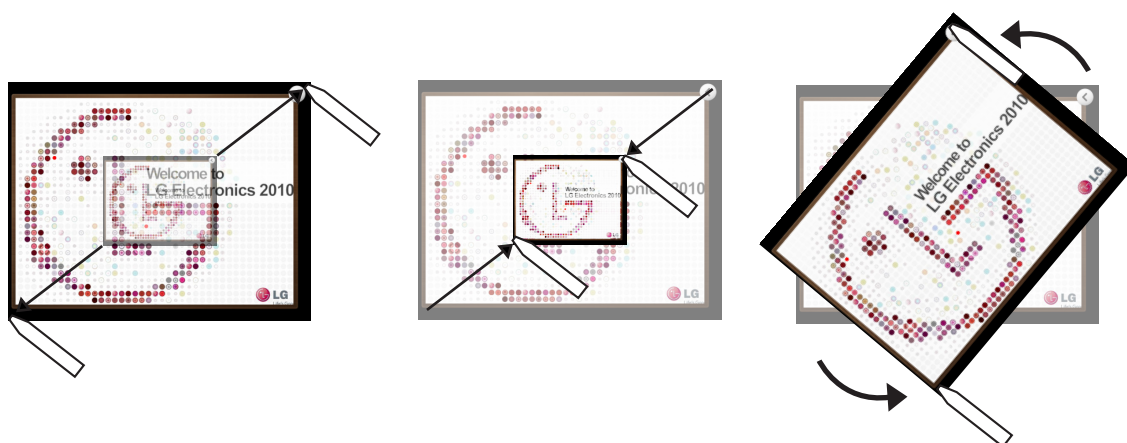


Alinhamento dis-
perso



Alinhamento auto-
mático

Dois estiletes suportam as funções de expandir, reduzir, rodar e mover.



Selecione uma miniatura e vire-a para a direita. Quando a miniatura atingir a margem do ecrã, abre-se para se ajustar à proporção. (Consulte p.54)

! NOTA

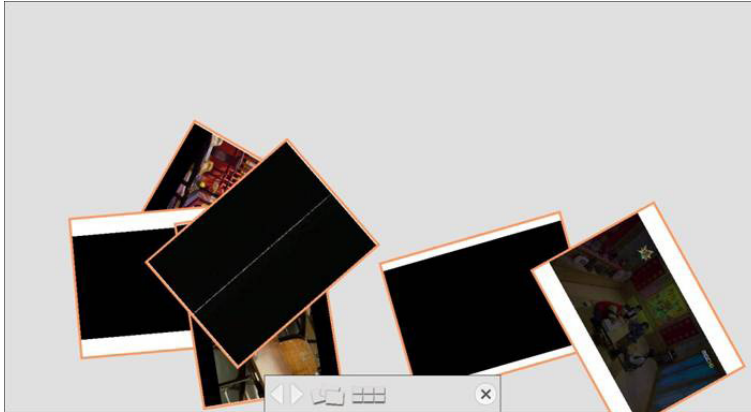
- A imagem na miniatura pode ter uma qualidade de imagem inferior à da imagem real devido ao anti-aliasing.
- O modo de caneta não é suportado no menu de imagem.



Filme

Tipos de ficheiro suportados: 3GP, ASF, AVI, AVM, AVS, DAT, FLV, MKV, MOV, MP4, MPEG, MPG, NSV, OGM, RMVB, TP, TS, VOD e WMV

Abre um ficheiro de filme no directório de filmes especificado nas definições.



Anterior



Seguinte



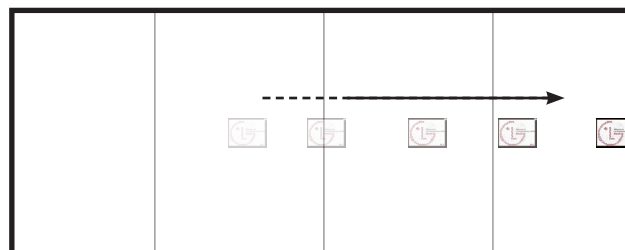
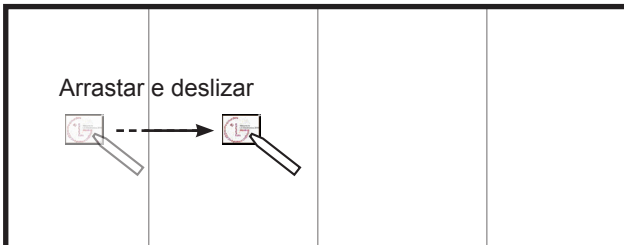
Alinhamento dis-
perso



Alinhamento auto-
mático

Dois estiletes suportam as funções de expandir, reduzir, rodar e mover. (Consulte p.53)

Seleccione uma miniatura e vire-a para a direita. Quando a miniatura atingir a margem do ecrã, abre-se para se ajustar à proporção.

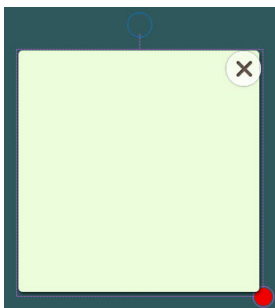


! NOTA

- O modo de caneta não é suportado no menu de filme.



Nota



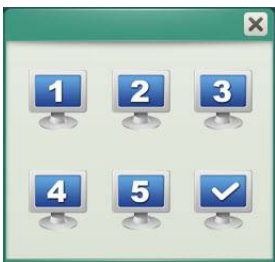
Abre uma nota no centro do ecrã.

A cor da nota, que será vermelha, azul, verde ou amarela, é seleccionada aleatoriamente.


Pode configurar as definições de modo a que a posição da nota possa ser especificada.



Imprimir



Na janela de selecção de monitor, seleccione um monitor para imprimir e,

em seguida, seleccione o ícone  para imprimir o ecrã. Se seleccionar vários monitores consecutivos, são impressos os ecrãs dos monitores seleccionados.

! NOTA

- Se estiverem seleccionados vários monitores, mas estes não forem consecutivos, o ecrã do monitor seleccionado não pode ser impresso.
- Se vários monitores são seleccionados, mas não são consecutivos, a tela do monitor seleccionado não pode ser impresso.



Sair do programa

Selecione o ícone de saída no menu ou prima a tecla Esc para sair do programa.

! NOTA

- Se forem seleccionados vários monitores, mas não forem consecutivos, o ecrã não é expandido.



Abrir ficheiro

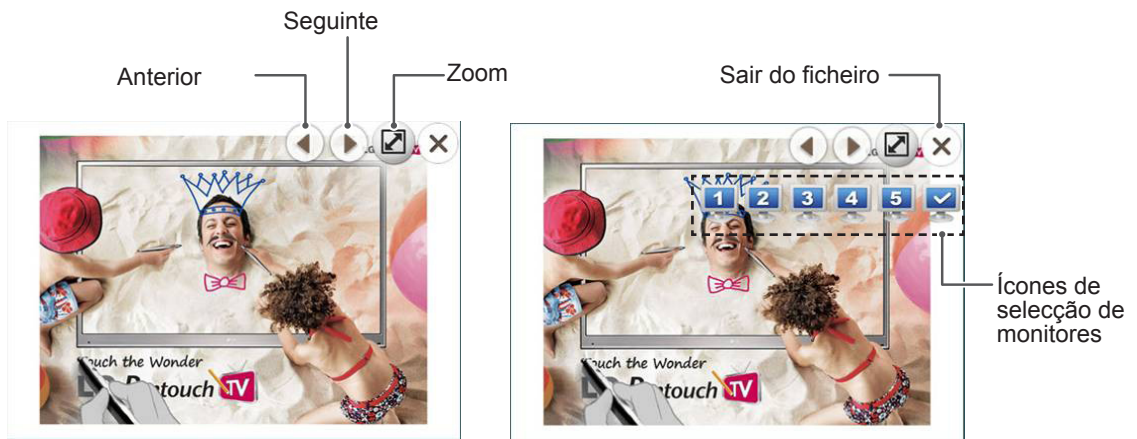
Tipos de ficheiro suportados

- Documentos: PPT, PDF, Word, Excel

- Imagens: BMP, JPG, GIF, TIF, PNG

- Filmes: 3GP, ASF, AVI, AVM, AVS, DAT, FLV, MKV, MOV, MP4, MPEG, MPG, NSV, OGM, RMVB, TP, TS, VOD, WMV

- Abrir ficheiro



Quando clica no ícone de ampliação, aparece uma janela de contexto na qual pode seleccionar um monitor.

- Se seleccionar vários monitores consecutivos nos ícones de selecção de monitores, o ecrã será aumentado para se adaptar à proporção dos monitores seleccionados.

! NOTA

- Só pode ser reproduzido um ficheiro de filme de cada vez.
- Quando a reprodução estiver concluída, o ficheiro é parado e está pronto para ser reproduzido novamente.
- Quando abrir uma imagem que tenha sido editada utilizando a caneta, a proporção do ecrã é mantida.



Guardar ecrã

Capta o ecrã actual para o guardar como uma imagem.

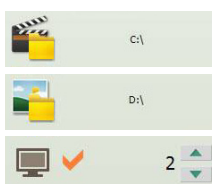
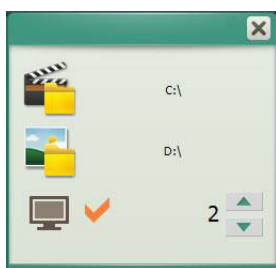


Anular

Pode anular as cinco acções anteriores.



Definições



Define a pasta de filmes.

Define a pasta de imagens.

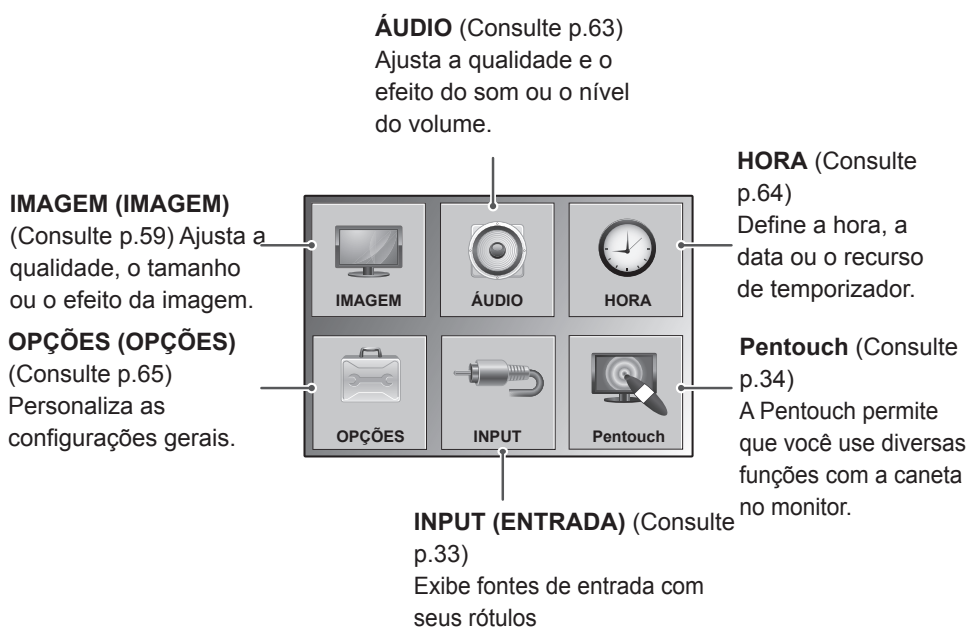
Define o protector de ecrã

- Capta o ecrã actual para que este possa ser movido.
- Se não houver qualquer entrada durante um período de tempo definido, o protector de ecrã será activado.
- A predefinição de tempo é de 2 minutos.
- Pode definir o tempo de 1 a 10 minutos.

PERSONALIZAÇÃO DE CONFIGURAÇÕES DO MONITOR

O menu **SETUP (CONFIGURAÇÃO)**

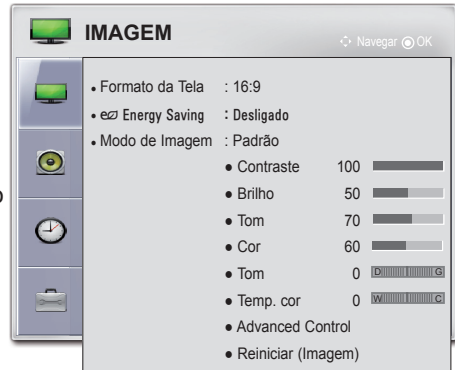
- 1 Pressione **MENU** para acessar o menu Home (Início).
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até um dos menus e pressione **ENTER (OK)**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou opção desejada e pressione **ENTER (OK)**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT (SAIR)**.




Configurações da IMAGEM

- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.

- 1 Pressione **MENU** para acessar o menu.
- 2 Pressione os botões de navegação para acessar **IMAGEM (IMAGEM)** e pressione **ENTER (OK)**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou opção desejada e pressione **ENTER (OK)**.
- Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK (VOLTAR)**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT (SAIR)**.



Configuração	Descrição
Formato da Tela (somente para o tipo paisagem)	Altera o tamanho da imagem para visualizar imagem em seu tamanho ideal (Consulte p.62).
Energy Saving	Reduz o consumo de energia do Monitor. A configuração padrão de fábrica é ajustada de acordo com o nível de conforto para uso em residências.
Option (Opções)	
Desligado	A opção de Energy Saving está desligada.
Ligado	A opção de Energy Saving está ligada.

Configuração	Descrição	
Modo de Imagem	Seleciona uma das imagens predefinidas ou personaliza opções em cada modo para o melhor desempenho da tela do monitor. É também possível personalizar as opções avançadas de cada modo. Os modos de imagem predefinidos disponíveis variam dependendo do monitor.	
	Modo	
	Vivo	Aumenta o contraste, o brilho, a cor e a nitidez para proporcionar imagens vivas.
	Padrão	O status de exibição de tela mais geral.
	Cinema	Otimiza o vídeo para a exibição de filmes.
	Estúdio	Otimiza o vídeo para ser usado em um ambiente de estúdio.
	Jogos	Otimiza o vídeo para a reprodução de jogos.
TELA (somente modo RGB)	Personaliza as opções de vídeo do computador.	
	Opções	
	Resolução	Para ver uma imagem normal, associe a resolução do modo RGB com a seleção do modo PC. (1024x768, 1280x768, 1360x768)
	Ajuste Automático	Esta função destina-se ao ajuste automático da posição da tela, do tamanho e da fase. A imagem exibida permanecerá instável por alguns segundos enquanto a configuração automática estiver em andamento.
		 OBSERVAÇÃO <ul style="list-style-type: none"> • Se a posição da imagem ainda estiver incorreta, tente usar o ajuste automático novamente. • Se for preciso ajustar a imagem novamente depois do ajuste automático em RGB, é possível ajustar Posição, Tamanho ou Fase.
	Posição	Esta função é usada para ajustar a imagem para a esquerda/direita e para cima/baixo, conforme sua preferência.
	Tamanho	Esta função é usada para minimizar as barras ou faixas verticais visíveis no fundo da tela. Além disso, o tamanho da tela horizontal também será alterado.
	Fase	Esta função permite a remoção de qualquer ruído horizontal e melhorar ou garantir a nitidez à imagem dos caracteres.
Reiniciar	Restaura a posição, o tamanho e a fase às configurações padrão de fábrica.	

Opções básicas de imagem

Configuração	Descrição
Contraste	O Contraste deve ser usado quando a parte clara da imagem estiver saturada.
Brilho	Ajusta o nível de base do sinal na imagem.
Tom	Ajusta o nível de nitidez nas bordas entre as áreas claras e escuras da imagem. Quanto mais baixo o nível, mais suave a imagem.
Cor	Ajusta a intensidade de todas as Cores.
Tom	Ajusta o equilíbrio entre os níveis de vermelho e de verde.
Temp. cor	Ajusta para a esquerda para tornar a imagem avermelhada ou para a direita para torná-la azulada.
Configurações Avançadas	É possível calibrar a tela para cada modo de imagem ou definir o valor de vídeo de acordo com uma tela de vídeo em especial. É possível definir o valor de vídeo de forma diferente para cada entrada. Para restaurar o padrão de fábrica da tela após os ajustes feitos no modo de vídeo, execute a função Reiniciar (Imagem) (Redefinir imagem) para cada Modo de Imagem (Modo de Imagem).
Reiniciar (Imagem)	As configurações dos modos de imagem selecionados são restauradas para os padrões de fábrica.

Opções avançadas de imagem

Configuração	Descrição
Contraste Dinâmico	Ajusta o contraste a fim de mantê-lo no nível ideal de acordo com o brilho da tela. A imagem é melhorada, aumentando a qualidade das tonalidades brilhantes e das escuras.
Cor Dinâmica	Ajusta as cores da tela para que elas fiquem mais vivas, nítidas e brilhantes. Tal recurso aprimora a matiz, a saturação e a luminosidade de forma que as cores vermelha, azul, verde e branca fiquem mais vívidas.
Redução de Ruído	Reduz o ruído na tela sem afetar a qualidade do vídeo.
Gama	É possível ajustar o brilho das áreas escuras da imagem e das áreas com níveis de cinza intermediários. <ul style="list-style-type: none"> » Baixo: torna as áreas escuras e com níveis de cinza intermediários da imagem mais claros. » Médio: apresenta os níveis originais da imagem. » Alto: torna as áreas escuras e com níveis de cinza intermediários da imagem mais escuras.
Nível de Preto	Esta função permite selecionar 'Baixo' ou 'Alto' nos seguintes modos: HDMI, Componente ou DVI. <ul style="list-style-type: none"> » Baixo: o reflexo da tela torna-se mais escuro. » Alto: o reflexo da tela torna-se mais claro.

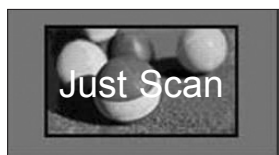
Ajustando o formato da tela**! OBSERVAÇÃO**

- Também é possível alterar o tamanho da imagem acessando **Formato da Tela** no menu **IMAGEM**.
- É possível ajustar a proporção de ampliação usando os botões de navegação.
- Quando o Modo Quadro estiver ligado, somente o formato 16:9 será suportado.
- **O formato** de tela não é ativado no modo retrato nem no modo de caneta de toque. (Fixo em 16:9)

- **16:9:** Amplia o modo da tela.



- **Just Scan:** Permite que você desfrute dos dados transmitidos sem que nenhuma imagem seja cortada. (* Este menu é ativado somente em 720p, 1080p e 1080i no modo Componente.).

**! OBSERVAÇÃO**

- Se houver ruído na imagem original, será possível vê-lo na extremidade.

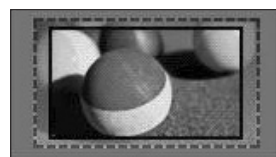
- **4:3:** Este formato de imagem tem proporção 4:3.



- **Zoom: Programas 4:3** são ampliados até que caibam na tela 16:9. A parte superior e a inferior serão cortadas.



- **Zoom Cinema:** Escolha quando quiser aumentar a imagem na proporção correta. Observação: uma imagem pode ficar distorcida quando aumentada ou diminuída.

**Formato da tela suportado**

	Componente	RGB	HDMI	DVI-D	HDMI- PC
16:9	O	O	O	O	O
Just Scan	O	X	O	X	X
4:3	O	O	O	O	O
Zoom	O	X	O	X	X
Zoom Cinema	O	X	O	X	X

Configurações de ÁUDIO

- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.

- 1 Pressione **MENU** para acessar o menu.
- 2 Pressione os botões de navegação para acessar **ÁUDIO** e pressione **ENTER (OK)**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou opção desejada e pressione **ENTER (OK)**.
- Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK (VOLTAR)**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT (SAIR)**.

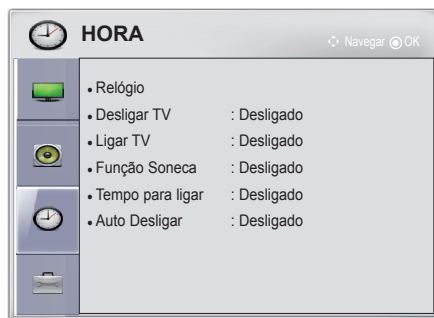


Configuração	Descrição
Volume Auto-mático	Para ajustar automaticamente com o nível mais apropriado os volumes de som irregulares em todos os sinais. Para usar este recurso, selecione Ligado.
Clear Voice II	A alteração do intervalo de som humano dos demais permite que os usuários ouçam melhor as vozes humanas.
Balanço	Use esta função para equilibrar o som dos alto-falantes direito e esquerdo.
Modo de Áudio	É possível selecionar sua configuração de som preferida; Padrão, Música, Cinema, Esporte ou Jogo, e você também poderá ajustar Agudo, Graves. O Modo de Áudio permite desfrutar do melhor som sem qualquer ajuste especial, pois o próprio Monitor ajusta as opções de áudio apropriadas de acordo com o conteúdo do programa. Padrão, Música, Cinema, Esporte e Jogo são opções predefinidas de fábrica para melhorar a qualidade do som.
Mode	
Padrão	Oferece som de qualidade padrão.
Música	Otimiza o som para a reprodução de músicas.
Cinema	Otimiza o som para a exibição de filmes.
Jogos	Otimiza o som para a reprodução de jogos.
Opções	
Infinite Surround	Selecione esta opção para obter um som mais realista.
Agudos	Controla, na saída de som, os sons dominantes. Quando você aumenta o agudo, a saída é aumentada para a variação de frequência mais alta.
Graves	Controls the softer sounds in the output. [Controla os sons não dominantes na saída.] When you turn up the bass, it will increase the output to the lower frequency range. [Quando você aumenta o grave, a saída é aumentada para a variação de frequência mais baixa.]
Reiniciar (Áudio)	Settings of the selected Modo de Áudio return to the default factory settings. [As configurações do modo de áudio selecionado são restauradas para os padrões de fábrica.]
Alto-falantes	É possível ajustar o status do alto-falante externo do Monitor. Em COMPONENT, RGB ou DVI-D com o cabo HDMI para DVI, o alto-falante poderá funcionar mesmo quando não houver nenhum sinal de vídeo.

Configurações de HORA

- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.

- 1 Pressione **MENU** para acessar o menu.
- 2 Pressione os botões de navegação para acessar **HORA** e pressione **ENTER (OK)**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou opção desejada e pressione **ENTER (OK)**.
- Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK (VOLTAR)**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT (SAIR)**.



Configuração	Descrição
Relógio	É preciso configurar o relógio corretamente antes de usar a função de ligar/desativar o temporizador. Se a configuração de hora atual for apagada por uma falha de energia ou se o monitor for desconectado da tomada, configure o relógio novamente.
Desligar TV/Ligar TV	A função Deslig. autom. alterna automaticamente o Monitor para o modo de espera em um horário predefinido. Essa função prevalecerá sobre a função Ligar autom. caso as duas estejam definidas para o mesmo horário. O Monitor deve estar no modo de espera para que o recurso Ligar autom. funcione. Para cancelar a função Ligar/Deslig. autom., selecione Desligado.
Função Soneca	Não é preciso se lembrar de desligar o Monitor antes de ir dormir. A Função Sleep coloca o monitor em espera automaticamente depois de decorrido o tempo predefinido.
Tempo para ligar	No caso de vários monitores conectados e ligados, eles serão ligados um de cada vez para evitar sobrecarga.
Auto Desligar	Se o Desligamento automático estiver ativo e não houver sinal de entrada, o aparelho passará para o modo desligado automaticamente depois de 15 minutos.



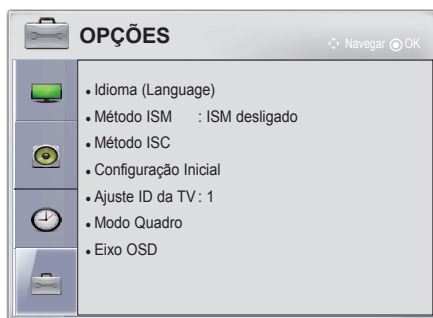
OBSERVAÇÃO

- O relógio deve ser configurado corretamente antes de usar a função de ligar/desativar o temporizador.
- Se a configuração de hora atual for apagada por uma falha de energia ou se o monitor for desconectado da tomada, configure o relógio novamente.
- Em caso de interrupção de energia (desconexão ou falha de energia), o relógio deve ser redefinido.
- Depois de definir o horário para ligar ou desligar, essas funções irão operar diariamente no horário predefinido.
- Quando Ligar TV (Ligar autom.) é acionado, a tela de entrada é ligada do mesmo modo como foi desligada.

Configurações de OPÇÕES

- A imagem mostrada pode ser diferente de seu monitor.

- 1 Pressione **MENU** para acessar o menu.
- 2 Pressione os botões de navegação para acessar **OPÇÕES (OPÇÕES)** e pressione **ENTER (OK)**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou opção desejada e pressione **ENTER (OK)**.
- Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK (VOLTAR)**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT (SAIR)**.



Configuração	Descrição
Idioma (Language)	Seleciona um idioma para exibição.
Método ISM	Uma imagem congelada ou fixa exibida na tela por períodos prolongados resultará na permanência de uma imagem fantasma. Evite manter uma imagem fixa na tela por períodos prolongados.
	Mode
	ISM desligado/ligado Se a adesão da imagem não for um problema, o ISM não será necessário, e poderá ser definido como (ISM Lig./Deslig.).
	Color Wash Remove uma imagem fantasma na tela. O bloco de cor na tela com ela ligeiramente movida e o padrão de branco são exibidos alternadamente. É difícil detectar a ocorrência da pós-imagem durante a remoção da pós-imagem temporária e o padrão de cores está em operação.
	White Wash Remove uma imagem fantasma na tela. A Limpeza de branco remove imagens permanentes da tela. Observação: talvez não seja possível limpar completamente uma imagem permanente com a função Limpeza de branco.
Método ISC	O método ISC reduz a adesão da imagem, que ocorre quando uma imagem fixa é exibida por um período prolongado. (Entre em contato com a empresa de instalação para obter mais detalhes sobre esta função e sobre como usá-la.)
Configuração Inicial	Esta função inicializa todas as configurações. Quando a Restauração de fábrica estiver concluída, reinicie a configuração de inicialização.
Ajuste ID da TV	Ao trabalhar com diversos monitores com o controle RS232C ou com o controle remoto, cada monitor pode ser identificado por seu ID. Use a chave DIP para configurar o ID de um monitor durante a instalação de um aparelho. (Consulte p.23)
Eixo OSD	O OSD aparece verticalmente. Quando os painéis são instalados verticalmente, defina a opção Eixo OSD para Ligado.

Modo Quadro (exceto modo Pentouch)	No Modo lado a lado, escolha o alinhamento lado a lado e defina o ID do produto atual para definir o local		
	Option		
	Modo Quadro	1 x 5 available. A configuração de telas integradas também está disponível, bem como a configuração da exibição um por um. É usada para aumentar a tela e também com vários produtos para exibição da tela.	
		ID do quadro	O ID lado a lado determina o local da exibição Lado a lado.
	Auto Configure	Ajusta automaticamente a posição da imagem e minimiza a instabilidade. Após o ajuste, se a imagem ainda estiver incorreta, significa que o Monitor está funcionando corretamente, mas que ainda precisa de ajustes. Esta função destina-se ao ajuste automático da posição da tela, do tamanho e da fase. A imagem exibida permanecerá instável por alguns segundos enquanto a configuração automática estiver em andamento.	
	Posição	Se a imagem não estiver nítida após o ajuste automático e, principalmente, se ainda houver caracteres tremulantes, ajuste manualmente a posição da imagem.	
	Tamanho	Esta função é usada para minimizar as barras ou faixas verticais visíveis no fundo da tela. Além disso, o tamanho da tela horizontal também será alterado.	
	Natural	A imagem contida no intervalo entre as telas é omitida para que sua aparência seja natural.	
Reiniciar	Restaura a posição, o tamanho e a fase às configurações padrão de fábrica.		

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Operação anormal

Problema	Resolução
O controle remoto não funciona	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se há algum objeto entre o Monitor e o controle remoto que esteja causando obstrução. Certifique-se de apontar o controle remoto diretamente para o Monitor. • Certifique-se de que as pilhas estejam instaladas com a polaridade correta (+ com +, - com -). • Coloque novas pilhas.
O Monitor é desligado repentinamente	<ul style="list-style-type: none"> • A Função Soneca está configurada? • Verifique as configurações de controle de energia. Interrupção do fornecimento de energia.

Problemas de vídeo

Problema	Resolução
Ausência de áudio e imagem	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o produto está ligado. • O cabo de força está inserido na tomada elétrica? • Teste a tomada elétrica conectando o cabo de força de outro produto na tomada em que o cabo de força do produto estava conectado.
A imagem aparece lentamente após ligar	<ul style="list-style-type: none"> • Isso é normal. A imagem fica sem áudio durante o processo de inicialização do produto. Entre em contato com a central de atendimento caso a imagem não apareça após cinco minutos.
Cor ou imagem ruins ou ausência imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste Cor (Cor) na opção de menu. • Mantenha uma distância suficiente entre o produto e o VCR. • Os cabos de vídeo estão conectados corretamente? • Ative qualquer função para restaurar o brilho da imagem.
Barras horizontais/verticais ou imagem instável	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se há interferência local, como eletrodomésticos ou ferramentas elétricas.
Ausência de imagem ao fazer a conexão HDMI	<ul style="list-style-type: none"> • Se os cabos HDMI não forem compatíveis com HDMI de alta velocidade, isso poderá causar cintilações ou a ausência de imagem na tela. Nesse caso, use os cabos mais modernos compatíveis com HDMI de alta velocidade.
O brilho pode variar bastante de monitor para monitor.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a chave DIP do monitor está em posição correta. • Verifique se o conector de ajuste de brilho está funcionando corretamente.

Problemas de áudio

Problema	Resolução
Sem saída nos alto-falantes	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste Balanço (Balanço) na opção de menu.
Som incomum emitido do interior do produto	<ul style="list-style-type: none"> • Uma mudança na umidade ou temperatura ambiente pode resultar em ruídos incomuns quando o produto é ligado ou desligado, o que não indica uma falha.
Sem áudio ao fazer a conexão HDMI	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique o cabo HDMI de alta velocidade.

Problemas no modo PC

Problema	Resolução
O sinal está fora de alcance	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste a resolução, a frequência horizontal ou a frequência vertical no PC. • Verifique a fonte de entrada.
Barra ou faixa vertical no fundo e ruído horizontal e posição incorreta	<ul style="list-style-type: none"> • Ative o recurso Auto Configure (Ajuste Automático) ou ajuste o tamanho, a fase ou a posição H/V. (Opcional)
A cor da tela fica instável ou a tela fica com uma única cor	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique o cabo de sinal. • Reinstale a placa de vídeo do PC.
Quando o cabo HDMI é conectado ao PC, não há áudio.	<ul style="list-style-type: none"> • Consulte o manual da placa de vídeo do PC para verificar se ela oferece suporte a áudio HDMI e como configurá-lo corretamente.

Pentouch

Problema	Resolução
A caneta de toque não funciona.	<ul style="list-style-type: none"> • Use o controle remoto para verificar se você está no modo Pentouch. • Verifique se o dongle USB está conectado ao PC e se o LED vermelho está ligado. • Pressione o botão Power/Home (Liga/Desliga / Início) na caneta e veja se ela está ligada. • Remova todos os dongles USB do PC para reconectá-los e depois veja se funcionam. • Se a caneta ainda não estiver funcionando, inicie-a e reemparelhe-a com o dongle, depois veja se funciona.
A pentouch aparece na posição incorreta.	<ul style="list-style-type: none"> • Veja se as configurações da placa de vídeo estão corretas. • Verifique se o ROM do módulo de plasma foi baixado corretamente. • Veja se todas as seleções do monitor (como número de monitores) estão corretas ao instalar o programa da Pentouch.
A pentouch não aparece como deveria.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a distância entre o dongle USB e a caneta não é muito grande e certifique-se de que não haja obstáculos entre eles. • Veja se há muitos aplicativos em execução no PC.

ESPECIFICAÇÕES

MODELOS		60PT200C / 60PT200N
		60PT200C-WA
Dimensões (L x A x P)		1322,4 mm x 745,7 mm x 82,7 mm
Peso	Aparelho	31,6 kg
	Suporte do tipo paisagem	8,4 kg
	Suporte do tipo retrato	6,4 kg
Requisitos de energia		CA 100-240 V~ 50/60 Hz

Condições ambientais	Temperatura operacional	0 °C a 40 °C
	Umidade operacional	Menos de 80%
	Temperatura em local de armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Umidade em local de armazenamento	Menos de 85%

As especificações do produto mostradas acima podem ser alteradas sem aviso prévio devido à atualização das funções do produto.

Para obter informações sobre a fonte de alimentação e o consumo de energia, consulte a etiqueta afixada ao produto.

ESPECIFICAÇÕES DA RÉGUA DE ENERGIA COM VÁRIAS ENTRADAS

Especificação

- Tipo: tomadas com aterramento e proteção contra sobretensão
- Especificação elétrica: 250 V, 3,2 A ou mais por orifício/125 V, 7 A ou mais por orifício.
A potência total das entradas será determinada conforme a especificação de cada orifício e o número de peças conectadas.
- Função especial: bloqueio de sobrecarga.

Avisos e recomendações

- Não conecte outros aparelhos ou equipamentos elétricos à régua de energia utilizada para este produto.
- É recomendável conectar a régua de energia a uma tomada elétrica com potência total ou superior.
- Recomenda-se o uso de uma régua de energia aprovada pelos padrões de segurança de seu país.

Padrão de segurança

	Marcação
Japão	
China	
Taiwan	
Cingapura	
México	
Argentina	

Use uma régua de energia aprovada pelos padrões de segurança de seu país exceto nos países acima.

Modo PC - Modo predefinido

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	
1	640x350	31.468	70.09
2	720x400	31.469	70.08
3	640x480	31.469	59.94
4	800x600	37.879	60.31
5	1024x768	48.363	60.00
6	1360x768	47.712	60.015
7	1280x1024	63.981	60.020
8	1600x1200	75.00	60.00
9	1920x1080	67.50	60.00

- 1 a 9: modo HDMI/DVI-D
- 1 a 8: modo RGB

Modo DTV

Sinal	Componente	HDMI (DTV)
480i/576i	O	X
480p/576p	O	O
720p/1080i	O	O
1080p	O	O

Modo suportado HDMI/DVI-DTV

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	
1	720 x 480	15.75	60.00
2	720 x 480	15.73	59.94
3	720 x 576	15.625	50.00
4	720 x 480	31.47	59.94
5	720 x 480	31.50	60.00
6	720 x 576	31.25	50.00
7	1280 x 720	44.96	59.94
8	1280 x 720	45.00	60.00
9	1280 x 720	37.50	50.00
10	1920 x 1080	33.72	59.94
11	1920 x 1080	33.75	60.00
12	1920 x 1080	28.125	50.00
13	1920 x 1080	67.432	59.94
14	1920 x 1080	67.50	60.00
15	1920 x 1080	56.250	50.00
16	1920 x 1080	27.00	24.00
17	1920 x 1080	33.75	30.00

- 1 a 15: Modo Componente
- 4 a 17: Modo HDMI

CÓDIGOS IR

Có-digo (Hexa)	Função	Observação	Có-digo (Hexa)	Função	Observação
95	ENERGY SAVING (Energy Saving)	Botão do controle remoto	5B	EXIT(Sair)	Botão do controle remoto
30	AV MODE(Modo AV_)	Botão do controle remoto	61	Azul	Botão do controle remoto
0B	INPUT	Botão do controle remoto	D5	RGB	Botão do controle remoto
99	AUTO CONFIG	Botão do controle remoto	BF	COMP	Botão do controle remoto
10	0	Botão do controle remoto	C6	DVI-D	Botão do controle remoto
11	1	Botão do controle remoto	CE	HDMI 1	Botão do controle remoto
12	2	Botão do controle remoto	CC	HDMI 2	Botão do controle remoto
13	3	Botão do controle remoto	08	POWER	Botão do controle remoto
14	4	Botão do controle remoto	72	Vermelho	Botão do controle remoto
15	5	Botão do controle remoto	71	Verde	Botão do controle remoto
16	6	Botão do controle remoto	63	Amarelo	Botão do controle remoto
17	7	Botão do controle remoto			
18	8	Botão do controle remoto			
19	9	Botão do controle remoto			
56	SET ID	Botão do controle remoto			
46	SET ALL	Botão do controle remoto			
02	VOL. +	Botão do controle remoto			
03	VOL. -	Botão do controle remoto			
6B	TOUCH	Botão do controle remoto			
7B	TILE MODE(Modo Quadro)	Botão do controle remoto			
87	NATURAL	Botão do controle remoto			
5D	BALANCE R	Botão do controle remoto			
5C	BALANCE L	Botão do controle remoto			
C9	ISC (ISC)	Botão do controle remoto			
43	MENU	Botão do controle remoto			
83	ISM	Botão do controle remoto			
06	> (Tecla de seta)	Botão do controle remoto			
07	< (Tecla de seta)	Botão do controle remoto			
40	^ (Tecla de seta)	Botão do controle remoto			
41	∨ (Tecla de seta)	Botão do controle remoto			
44	OK	Botão do controle remoto			
28	BACK	Botão do controle remoto			
09	MUTE	Botão do controle remoto			

CONFIGURAÇÃO DO DISPOSITIVO DE CONTROLE EXTERNO

Configuração de RS-232C

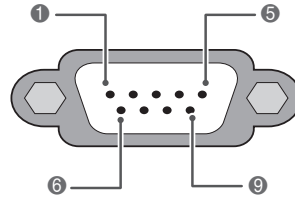
Encaixe o conector de entrada RS-232C (porta serial) a um dispositivo de controle externo (como um computador ou sistema de controle A/V) para controlar externamente as funções do produto. Encaixe a porta serial do dispositivo de controle ao conector RS-232C no painel traseiro do produto.



OBSERVAÇÃO

- O RS-232C deste monitor deve ser usado com hardware e software de controle do RS-232C de terceiros. As instruções abaixo são fornecidas para auxiliar no software de programação ou no teste de funcionalidade usando o software telenet.
- Os cabos de conexão RS-232C não são fornecidos com o produto.

Tipo de conector; D-Sub macho 9 pinos



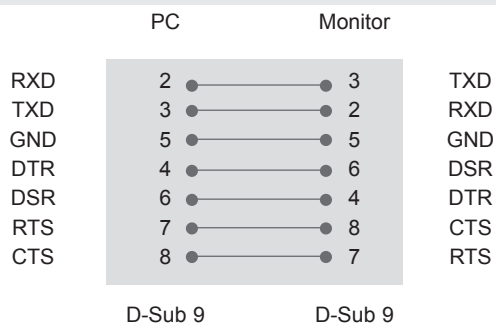
Nº	Nome do pino
1	Sem conexão
2	RXD (Recebe dados)
3	TXD (Transmite dados)
4	DTR (Lado DTE disponível)
5	GND
6	DSR (Lado DCE disponível)
7	RTS (Disponível para envio)
8	CTS (Pronto para envio)
9	Sem conexão

Configurações RS-232C

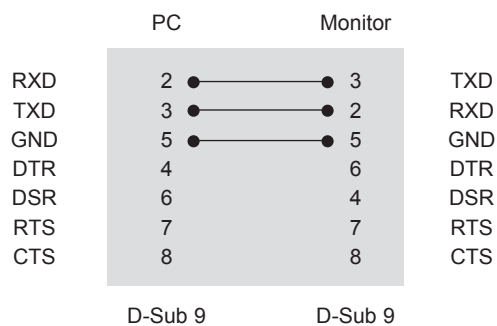
Ajuste ID

Número de Ajuste ID. "Mapeamento de dados reais" (Consulte p.81)

Configurações de 7 fios (Cabo padrão RS-232C)



Configurações de 3 fios (Não padrão)



Parâmetros de comunicação

- Taxa de transmissão: 9.600 bps (UART)
- Extensão dos dados: 8 bits
- Paridade: nenhuma
- Bit de parada: 1 bit
- Código de comunicação: código ASCII
- Usar um cabo cruzado (inverso).

Lista de referência de comandos

	COMMAND1	COMMAND2	DADOS (Hexadecimais)		COMMAND1	COMMAND2	DADOS (Hexadecimais)
01. Liga/Desliga	k	a	00 a 01	24. Posição vertical quadro	d	f	00 a 64
02. Seleção de entrada	x	b	Consulte p.76	25. ID do quadro	d	i	01 a 05
03. Formato da tela	k	c	Consulte p.76	26. Tamanho horizontal quadro	d	g	00 a 64
04. Tela sem áudio	k	d	Consulte p.76	27. Tamanho vertical quadro	d	h	00 a 64
05. Sem áudio	k	e	00 a 01	28. Modo Natural	d	j	00 a 01
06. Controle de volume	k	f	00 a 64	29. Modo de Imagem	d	x	00 a 04
07. Contraste	k	g	00 a 64	30. Modo de Áudio	d	y	01 a 04
08. Brilho	k	h	00 a 64	31. Verificação de falha do ventilador	d	w	FF
09. Cor	k	i	00 a 64	32. Retorno do tempo transcorrido	d	l	FF
10. Tom	k	j	00 a 64	33. Valor de temperatura	d	n	FF
11. Definição	k	k	00 a 64	34. Volume Automático	d	u	00 a 01
12. Seleção de OSD	k	l	00 a 01	35. Alto-falantes	d	v	00 a 01
13. Bloqueio do controle remoto	k	m	00 a 01	36. Função Soneca	f	f	00 a 08
14. Agudos	k	r	00 a 64	37. Função Sleep automática	f	g	00 a 01
15. Graves	k	s	00 a 64	38. Tempo para ligar	f	h	00 a 64
16. Balanço	k	t	00 a 64	39. Idioma	f	i	00 a 0b
17. Temp. cor	x	u	00 a 64	40. Redefinir	f	k	00 a 02
18. Método ISM	j	p	Consulte p.78	41. Posição horizontal	f	q	00 a 64
19. Energy Saving	j	q	00 a 01	42. Posição vertical	f	r	00 a 64
20. Ajuste Automático	j	u	01	43. Tamanho horizontal	f	s	00 a 64
21. Tecla	m	c	Consulte p.79	44. Nº de série	f	y	FF
22. Modo Quadro	d	d	Consulte p.79	45. Versão do software	f	z	FF
23. Posição horizontal quadro	d	e	00 a 64				

OBSERVAÇÃO

- Para os comandos Posição horizontal lado a lado, Posição vertical lado a lado, Tamanho horizontal lado a lado, Tamanho vertical lado a lado, Posição horizontal, Posição vertical e Tamanho horizontal - O valor padrão é Dados 32H.
- A faixa permitida pode ser diferente dependendo da entrada e da resolução.
- Quando os dados inseridos estiverem fora da faixa permitida (de 0H a 64H da faixa de dados), ocorrerá um erro em Reconh.

Protocolo de transmissão/recepção

Transmissão

[Command1][Command2][][Set ID][][Dado][Cr]

[Command 1]	Primeiro comando para controlar o aparelho.(Z)
[Command 2]	Segundo comando para controlar o aparelho.
[Ajuste ID]	Set ID (Ajuste ID) deseja se comunicar com o MultiVision O comando para teste é 00.
[Dado]	Informações passadas ao MultiVision
[Cr]	Retorno de carro Código ASCII '0x0D'
[]	Código ASCII 'espaço (0x20)'

Reconhecimento efetuado

[Command2][][Set ID][][OK][Dado][x]

[Command 2]	Use como comando
[Ajuste ID]	Set ID (Ajuste ID) do MultiVision que respondeu.
[Dado]	Acessar o MultiVision.

01. Liga/Desliga (Command: k a)

- ▶ Para controlar o processo de Liga/Desliga do MultiVision.

Transmissão [k][a][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 00: Desligar 01: Ligar

Reconhecimento [a][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

- * Do mesmo modo, se outras funções transmitirem dados 'FF' baseados neste formato, o feedback dos dados de Reconhecimento apresentará o status de cada função.
- * Observação: neste modelo, o MultiVision enviará o Reconhecimento após a conclusão do processamento de ativação.
Pode haver um tempo de atraso entre o comando e o reconhecimento.

02. Seleção de entrada (Command: x b)

- ▶ Para selecionar a fonte de entrada do MultiVision.

Transmissão [x][b][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 40: Componente

60: RGB
90: HDMI 1
91: HDMI 2
91: DVI-D

Reconhecimento [b][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

- * Use o recurso dependendo do seu modelo.

03. Formato da tela (Command: k c)

- ▶ Para ajustar o formato da tela.

Transmissão [k][c][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 01: 4:3

02: 16:9
04: Zoom
09: Pleno
10: Zoom Cinema1
~
1F: Zoom Cinema16

Reconhecimento [c][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

- * Esta função não opera em modo retrato ou Pentouch.

04. Tela sem áudio (Command: k d)

- ▶ Para ligar/desligar a tela sem áudio.

Transmissão [k][d][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 00: Tela sem áudio desligada (Imagem ligada),
Recurso Sem áudio desligado na saída de vídeo

01: Tela sem áudio ligada (Imagem desligada)
10: Recurso Sem áudio ligado na saída de vídeo

Reconhecimento [d][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

- * No caso em que apenas o recurso Sem áudio estiver ligado na saída de vídeo, o MultiVision exibirá o OSD (Ligado Tela (RGB-PC) Display). No entanto, se a tela sem áudio estiver ligada, o MultiVision não exibirá o OSD (Ligado Tela (RGB-PC) Display).

05. Sem áudio (Command: k e)

- ▶ Para controlar a ativação e a desativação do áudio. Também é possível ajustar a opção sem áudio usando o botão MUTE (MUDO) no controle remoto.

Transmissão [k][e][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 00: Função Mudo ligada (volume desligado)
01: Recurso Sem áudio desligado (Volume ligado)

Reconhecimento [e][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

06. Controle de volume (Command: k f)

- ▶ Para ajustar o volume. Também é possível ajustar o volume com os botões de volume no controle remoto.

Transmissão [k][f][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)
* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [f][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

07. Contraste (Command: k g)

- ▶ Para ajustar o contraste da tela. Também é possível ajustar o contraste no menu IMAGEM (IMAGEM).

Transmissão [k][g][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)
* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [g][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

08. Brilho (Command: k h)

- ▶ Para ajustar o brilho da tela. Também é possível ajustar o brilho no menu IMAGEM (IMAGEM).

transmissão [k][h][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)
* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [h][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

09. Cor (Command: k i)

- ▶ Para ajustar a cor da tela. Também é possível ajustar a cor no menu IMAGEM (IMAGEM).

Transmissão [k][i][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)
* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [i][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

10. Tom (Command: k j)

- ▶ Para ajustar a tonalidade da tela. Também é possível ajustar a tonalidade no menu IMAGEM (IMAGEM).

Transmissão [k][j][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado Vermelho: 00 - Verde: 64 (*transmitir por código hexadecimal)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [j][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

11. Definição (Command: k k)

- ▶ Para ajustar a nitidez da tela. Também é possível ajustar a nitidez no menu IMAGEM (IMAGEM).

Transmissão [k][k][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)
* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [k][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

12. Seleção de OSD (Command: k l)

- ▶ Para ligar/desligar o OSD (Ligado Tela (RGB-PC) Display).

Transmissão [k][l][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 00: OSD desligado
01: OSD ligado

Reconhecimento [l][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

13. Modo Bloqueio do controle remoto (Command: k m)

- ▶ Para bloquear o controle remoto.

Transmissão [k][m][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 00: Bloqueio desligado

01: Bloqueio ligado

Reconhecimento [m][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

Caso não esteja usando os controles do controle remoto no MultiVision, use este modo. Quando a alimentação principal for ligada/desligada, o bloqueio do controle remoto será liberado.

14. Agudos (Command: k r)

- ▶ Para ajustar os agudos.
Também é possível ajustar os agudos no menu ÁUDIO.

Transmissão [k][r][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [r][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

15. Graves (Command: k s)

- ▶ Para ajustar os graves.
Também é possível ajustar os graves no menu ÁUDIO.

Transmissão [k][s][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [s][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

16. Balanço (Command: k t)

- ▶ Para ajustar o balanço.
Também é possível ajustar o balanço no menu ÁUDIO.

Transmissão [k][t][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [t][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

17. Temp. cor (Command: x u)

- ▶ Para ajustar a temperatura da cor.
Também é possível ajustar a temperatura da cor no menu IMAGEM (IMAGEM).

Transmissão [x][u][][Set ID][][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [u][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

18. Método ISM (Command: j p)

- ▶ Para evitar que uma imagem fixa permaneça na tela.

Transmissão [j][p][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 04: Limpeza de branco

08: ISM ligado

20: Limpeza de cor

88: ISM desligado

Reconhecimento [p][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

19. Energy Saving (Command: j q)

- ▶ Para controlar a função de economia de energia.

Transmissão [j][q][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 00: Desligado

01: Ligado

Reconhecimento [q][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

20. Ajuste Automático (Command: j u)

- ▶ Para ajustar a posição da imagem e minimizar a vibração automaticamente.
A configuração automática funciona apenas no modo RGB.

Transmissão [j][u][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 01: Ajustar

Reconhecimento [u][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

21. Tecla (Command: m c)

- ▶ Para enviar o código do controle remoto por IR.

Transmissão [m][c][][Set ID][][Dado][Cr]

Reconhecimento [c][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

Quando o e-MultiBoard estiver no modo de espera, ele poderá ser ligado somente pelo botão POWER (LIGA/ DESLIGA) do controle remoto.

22. Modo Quadro (Command: d d)

- ▶ Alterar um Modo Quadro.

Transmissão [d][d][][Set ID][][Dado][Cr]

Reconhecimento [d][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

* Esta função não opera em modo Pentouch.

Dado	Descrição
00 :	O modo Lado a lado está desativado
12 :	1 x 2 modo(Linha x Coluna)
13 :	1 x 3 modo
14 :	1 x 4 modo
:	
15 :	1 x 5 modo

*O valor máximo é alterado com base no método de instalação.

23. Posição horizontal lado a lado (Command: d e)

- ▶ Para definir a posição horizontal.

Transmissão [d][e][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado Min: 00H ~ Max: 64H

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [e][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

24. Posição vertical lado a lado (Command: d f)

- ▶ Para definir a posição vertical.

Transmissão [d][f][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado Min: 00H ~ Max: 64H

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [f][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

25. ID do quadro (Comando : d i)

- ▶ Para atribuir o modo ID lado a lado à função Lado a lado..

Transmissão [d][i][][Set ID][][Dado][x]

Dado Min: 00H ~ Max: 05H

(Código hexadecimal)

Reconhecimento [i][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

* O valor máximo é alterado com base no método de instalação.

26. Tamanho horizontal lado a lado (Command: d g)

- ▶ Para definir o tamanho horizontal.

Transmissão [d][g][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado Min: 00H ~ Max: 64H

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [g][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

* Esta função não opera em modo Pentouch.

27. Tamanho vertical lado a lado (Command: d h)

- ▶ Para definir o tamanho vertical.

Transmissão [d][h][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado Min: 00H ~ Max: 64H

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [h][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

* Esta função não opera em modo Pentouch.

28. Modo Natural (no Modo Quadro) (Command: d j)

- ▶ Para atribuir o modo Natural lado a lado à função Lado a lado.

Transmissão [d][j][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 0: Natural desligado

1: Natural ligado

Reconhecimento [j][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

* Esta função não opera em modo Pentouch.

29. Modo de Imagem (Command: d x)

- ▶ Para ajustar o modo de imagem.

Transmissão [d][x][][Set ID][][Dado][Cr]

Dados 00: Vivo

01: Padrão

02: Cinema

03: Estúdio

04: Jogo

Reconhecimento [x][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

30. Modo de Áudio (Command: d y)

- ▶ Para ajustar o modo de áudio.

Transmissão [d][y][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 01: Padrão
02: Música
03: Cinema
04: Jogo

Reconhecimento [y][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

31. Verificação de falha do ventilador (Command: d w)

- ▶ Para verificar a existência de falha do ventilador.

Transmissão [d][w][][Set ID][][Dado][Cr]

Os dados são sempre FF (em hexadecimal).
Dados ff: ler status

Reconhecimento [w][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

* Os dados são o valor de status da falha do ventilador.

Dado 00: Falha do ventilador
01: Ventilador OK

32. Retorno do tempo transcorrido (Command: d l)

- ▶ Para ler o tempo usado no painel.

Transmissão [d][l][][Set ID][][Dado][Cr]

Os dados são sempre FF (em hexadecimal).

Reconhecimento [l][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

Os dados refletem as horas de uso
(Código hexadecimal)

33. Valor de temperatura (Command: d n)

- ▶ Para ler o valor da temperatura interior.

Transmissão [d][n][][Set ID][][Dado][Cr]

Os dados são sempre FF (em hexadecimal).

Reconhecimento [n][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

Os dados refletem o valor da temperatura
(Código hexadecimal)

34. Volume Automático (Command: d u)

- ▶ Para ajustar automaticamente o nível de volume.

Transmissão [d][u][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 0: Desligado
1: Ligado

Reconhecimento [u][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

35. Alto-falante (Command: d v)

- ▶ Ligar/desligar o alto-falante.

Transmissão [d][v][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 0: Desligado
1: Ligado

Reconhecimento [v][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

36. Função Soneca (Command: f f)

- ▶ Configurar a Função Soneca.

Transmissão [f][f][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 0: Desligado	Dado 5: 90
1 : 10	6 : 120
2 : 20	7 : 180
3 : 30	8 : 240
4 : 60	

Reconhecimento [f][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

37. Função Sleep automática (Command: f f)

- ▶ Definir a Função Soneca automática.

Transmissão [f][g][][Set ID][][Dado][Cr]

Dado 0: Desligado
1: Ligado

Reconhecimento [g][][Set ID][][OK/NG][Dado][x]

38. Tempo para ligar (Command: f h)

- ▶ Definir o atraso programado quando a energia estiver ligada (Unidade: segundo)

Transmissão [f][h][Set ID][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)

(* 00H: Desligado)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [h][Set ID][OK/NG][Dado][x]

*** Mapeamento de dados reais**

00 :	Passo 0
:	
A :	Passo 10 (Ajuste ID 10)
:	
F :	Passo 15 (Ajuste ID 15)
10 :	Passo 16 (Ajuste ID 16)
:	
64 :	Passo 100
:	
6E :	Passo 110
:	
73 :	Passo 115
74 :	Passo 116
:	
CF :	Passo 199
:	
FE :	Passo 254
FF :	Passo 255

39. Idioma (Command: f i)

- ▶ Definir o idioma do OSD.

Transmissão [f][i][Set ID][Dado][Cr]

Dado 0. Coreano	7. Português
1. Chinês	8. Espanhol (EU)
2. Japonês	9. Árabe
3. Inglês	a. Persa
4. Francês	b. Turco
5. Alemão	
6. Espanhol (América Central e do Sul)	

Reconhecimento [i][Set ID][OK/NG][Dado][x]

40. Redefinir (Command: f k)

- ▶ Executar as funções IMAGEM, Tela (RGB-PC) (Tela) e Configuração Inicial (Restauração de fábrica).

Transmissão [f][k][Set ID][Dado][Cr]

Dado 0: Redefinir imagem

1: ReTom da tela

2: Restauração de fábrica

Reconhecimento [k][Set ID][OK/NG][Dado][x]

41. Posição horizontal (Command: f q)

- ▶ Para definir a posição horizontal.

Transmissão [f][q][Set ID][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [q][Set ID][OK/NG][Dado][x]

* Esta função opera somente no modo Lado a lado desligado.

42. Posição vertical (Command: f r)

- ▶ Para definir a posição vertical.

Transmissão [f][r][Set ID][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [r][Set ID][OK/NG][Dado][x]

* Esta função opera somente no modo Lado a lado desligado.

43. Tamanho horizontal (Command: f s)

- ▶ Para definir o tamanho horizontal.

Transmissão [f][s][Set ID][Dado][Cr]

O intervalo de dados é de 00 a 64 (em hexadecimal)

* Consulte 'Mapeamento de dados reais'. Consulte p.81.

Reconhecimento [s][Set ID][OK/NG][Dado][x]

* Esta função opera somente no modo Lado a lado desligado.

44. Verificação de nº de série (Command: f y)

- ▶ Para ler os números de série.

Transmissão [f][y][Set ID][Dado][Cr]

Dados FF (para ler os números de série)

Reconhecimento [Dado]

45. Versão do software (Command: f z)

- ▶ Verificar a versão do software.

Transmissão [f][z][Set ID][Dado][Cr]

Dados FF (para ler a versão do software)

Reconhecimento [Dado]

O modelo e os números de série do monitor estão localizados na parte posterior do monitor. Anote-os caso precise dos serviços de manutenção.

MODELO _____

Nº DE SÉRIE _____