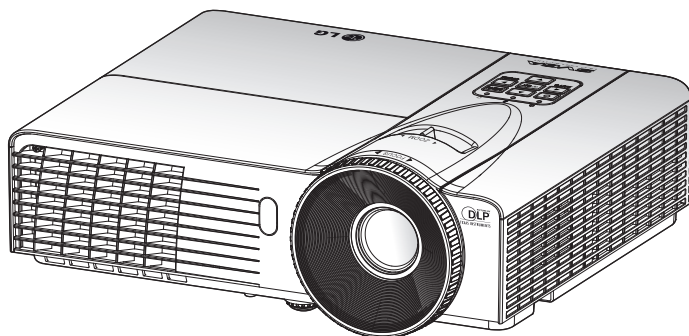




Projecteur DLP

BE320-SD



Manuel de l'utilisateur

N/P : SAC30190915 Rév. A

www.lg.com

Table des matières

Table des matières

Notice d'utilisation

Consignes de sécurité	2
-----------------------------	---

Introduction

Caractéristiques du Produit	5
Vue d'ensemble du paquet	6
Vue d'ensemble du produit	7
Ports de connexion	8
Panneau de commandes	9
Installation de la pile de la télécommande	10
Télécommande	11
Plage de fonctionnement de la télécommande	13

Installation

Connexion du Projecteur	14
Connexion à l'Ordinateur de Bureau/Ordinateur Portable	14
Branchement vidéo	15
Mise sous/hors tension du projecteur	16
Mise sous tension du projecteur	16
Mise hors tension du projecteur	17
Réglage de l'Image Projetée	18
Réglage de la hauteur de l'image du projecteur	18
Réglage du zoom et de la focale du projecteur	19
Réglage de la taille de l'image projetée	19

Installation

Affichage à l'écran (OSD)	21
Comment le faire fonctionner	21
IMAGE	22
IMAGE Avancé	24
IMAGE Avancé Couleur	25
IMAGE Avancé Entrée	25
ÉCRAN	26
RÉGLAGES	28
RÉGLAGES Signal	30
RÉGLAGES Avancé	31
OPTIONS	32
OPTIONS Réglages de la lampe	33

OPTIONS Information	34
OPTIONS Avancé	35

Annexes

Dépannage	37
Remplacement de la lampe	42
Mode de Compatibilité	44
Compatibilité ordinateur (Analogique, PC)	44
Adaptateur RVB vers RCA	44
Configurations des terminaux	45
Terminal : Rôle de la broche RS232	45
Liste des Fonctions du Protocole RS232	46
Dimensions	49
Spécifications	50
Avis concernant les Réglementations & la Sécurité	51

Notice d'utilisation

Consignes de sécurité

Veillez prendre note des consignes de sécurité, de façon à éviter tout accident ou mauvais usage du projecteur.

➔ Les consignes de sécurité sont indiquées des deux façons suivantes.

 **AVERTISSEMENT** : La violation de cette instruction peut entraîner de graves blessures, voire la mort.

 **REMARQUES** : La violation de cette instruction peut entraîner des blessures, ou endommager le projecteur.

➔ Après avoir lu ce manuel, conservez-le de façon à pouvoir vous y référer facilement.

Installation en intérieur		 AVERTISSEMENT
Ne placez pas le projecteur dans la lumière directe du soleil ou à proximité de sources de chaleur, comme les radiateurs, les flammes, les cuisinières, etc. Ceci risque de provoquer un incendie !	Ne pas placer le projecteur sur des matériaux inflammables dans, sur ou à proximité du projecteur Ceci risque de provoquer un incendie !	Ne pas se suspendre au projecteur installé. Ceci risque de provoquer la chute du projecteur, provoquant des blessures ou la mort.
Ne pas obturer les événements du projecteur ou gêner la circulation de l'air. Ceci risque de provoquer une hausse de la température interne et entraîner un incendie ou endommager l'appareil !	Ne placez pas le projecteur à proximité de sources de vapeur ou d'huile, comme un humidificateur. Ceci risque de générer un incendie ou une électrocution !	Ne pas placer le projecteur dans un endroit où il risque d'être exposé à la poussière. Ceci peut entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil !
N'utilisez pas le projecteur dans un endroit humide, comme une salle de bain, où il risque d'être mouillé. Ceci risque de générer un incendie ou une électrocution !	Ne pas placer le projecteur directement sur un tapis, une carpepe ou un endroit où la ventilation risque d'être gênée. Ceci peut provoquer une hausse de la température interne et entraîner un incendie ou endommager l'appareil !	Garantir une bonne ventilation autour du projecteur. La distance entre le projecteur et le mur doit être d'au moins 30 cm. Une augmentation excessive de la température interne peut provoquer un incendie ou endommager l'appareil !

Installation en intérieur		 REMARQUES
Lorsque le projecteur est installé sur une table, ne pas le placer à proximité du bord. Le projecteur risque de tomber, d'entraîner des blessures ou de s'endommager. N'utiliser qu'un support adéquat.	Débrancher l'alimentation et défaire toutes les connexions avant de déplacer ou de nettoyer le projecteur.	N'utiliser le projecteur que lorsqu'il est placé sur une surface plane et stable. Il risque de tomber, de provoquer des blessures et/ou de s'endommager.

Alimentation		 AVERTISSEMENT
Le câble de masse doit être branché. Assurez-vous d'avoir branché le câble de masse de façon à éviter tout risque d'électrocution (la fiche tripolaire CA mise à la terre du projecteur doit être branché sur une prise CA tripolaire mise à la terre. Si les méthodes de mise à la terre ne sont pas disponibles, faites appel à un électricien qualifié pour installer un disjoncteur distinct. N'essayez pas de mettre l'appareil à la terre en le branchant sur des câbles téléphoniques, des barres d'éclairage ou des tuyaux de gaz.	Le cordon d'alimentation doit être inséré complètement dans la prise électrique pour éviter tout risque d'incendie ! Ceci pourrait entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil.	Ne pas placer d'objets lourds sur le cordon d'alimentation. Ceci risque de générer un incendie ou une électrocution !

Notice d'utilisation

Alimentation



AVERTISSEMENT

Ne pas toucher la fiche d'alimentation avec les mains humides

Ceci risque de provoquer une électrocution !

Ne pas brancher trop d'appareils dans une seule prise.

Ceci peut entraîner une surcharge de la prise et provoquer un incendie !

Éviter l'accumulation de la poussière sur les broches des fiches ou des prises d'alimentation.

Ceci risque de provoquer un incendie !

Alimentation



REMARQUES

Tenez la fiche fermement lorsque vous la débranchez. Si vous tirez sur le cordon, vous risquez de l'endommager.

Ceci risque de provoquer un incendie !

N'utilisez pas l'appareil si le cordon d'alimentation ou la fiche est endommagé, ou si l'une des parties de la prise d'alimentation est desserrée.

Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution, ou endommager l'appareil !

Assurez-vous que le cordon d'alimentation n'entre pas en contact avec des objets tranchants ou chauds.

Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution, ou endommager l'appareil !

Placez le projecteur de façon à ce que personne ne puisse trébucher ou marcher sur le cordon d'alimentation.

Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution, ou endommager l'appareil !

N'utilisez pas la prise d'alimentation pour mettre sous/hors tension le projecteur, en insérant/retirant la fiche de la prise murale.

(Laissez refroidir l'appareil avant de débrancher la prise.)

Cela pourrait provoquer une défaillance mécanique, ou entraîner une électrocution.

Utilisation



AVERTISSEMENT

Ne placez pas de récipient contenant du liquide sur le projecteur, comme un pot de fleur, une tasse, du maquillage ou une bougie.

Ceci peut entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil !

En cas d'impact, de choc ou de dommage sur le projecteur, mettez-le hors tension, débranchez-le de la prise d'alimentation et contactez un centre de service agréé.

Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution, ou endommager l'appareil !

Ne laissez aucun objet tomber dans le projecteur.

Ceci peut entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil !

Si de l'eau pénètre dans le projecteur, débranchez-le immédiatement, et consultez un agent d'entretien.

Ceci peut entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil !

Jetez les piles avec précaution et de façon sûre.

Si une pile venait à être ingérée par un enfant, consultez immédiatement un médecin.

Ne retirez aucun couvercle.
Risque élevé d'électrocution !

Ne regardez pas directement dans l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation. Risque de blessure oculaire !

Ne touchez pas les pièces métalliques pendant l'utilisation de l'appareil, et après, car les événements restent très chauds !



MISE EN GARDE concernant le cordon d'alimentation

Il est recommandé de placer la plupart des appareils sur un circuit indépendant, c'est-à-dire un circuit à sortie simple qui n'alimente que l'appareil en question, sans autres prises ni circuits de dérivation. Consultez la page des spécifications de ce manuel utilisateur pour en être certain.

Ne surchargez pas les prises murales. Des prises murales surchargées, mal fixées ou endommagées, les rallonges, les cordons d'alimentation effilochés, l'isolation du câble endommagée ou fissurée sont dangereux. Ces conditions peuvent entraîner une électrocution ou un incendie. Contrôlez régulièrement le cordon de votre appareil, s'il semble endommagé ou détérioré, débranchez-le, interrompez l'utilisation de l'appareil, et faites remplacer le cordon par une pièce similaire, par un technicien agréé.

Protégez le cordon d'alimentation contre l'usure physique ou mécanique, il ne doit pas tordu, effiloché, pincé, coincé dans une porte ou piétiné. Faites particulièrement attention aux fiches, aux prises murales, au point où le cordon sort de l'appareil.

Notice d'utilisation

Utilisation



AVERTISSEMENT

Si le projecteur est dans une pièce qui présente une fuite de gaz, ne touchez pas au projecteur.

Ceci peut entraîner un incendie ou une brûlure par étincelle.

Ne regardez pas directement le faisceau laser dangereux pour les yeux !

Ouvrez systématiquement la porte de l'objectif ou retirez le cache lorsque la lampe du projecteur est allumée.

Utilisation



REMARQUES

Ne pas placer d'objets lourds sur le projecteur.

Ceci peut entraîner une défaillance mécanique ou blesser quelqu'un !

Attention de ne pas appliquer d'impact sur l'objectif, particulièrement lorsque le projecteur est déplacé.

Ne touchez pas l'objectif du projecteur. Il est fragile et s'endommage facilement.

N'utilisez pas d'outils pointus sur le projecteur, ceci endommage le boîtier.

Si l'image n'apparaît pas à l'écran, mettez l'appareil hors tension et débranchez-le, puis contactez un agent d'entretien.

Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution, ou endommager l'appareil !

Ne laissez pas tomber le projecteur ou ne lui appliquez pas d'impact.

Ceci peut entraîner une défaillance mécanique ou blesser quelqu'un !

Nettoyage



AVERTISSEMENT

N'utilisez pas d'eau pour nettoyer le projecteur.

Ceci peut endommager le projecteur ou entraîner une électrocution.

Si de la fumée venait à sortir de l'appareil, ou si une drôle d'odeur s'en dégage, mettez-le hors tension, débranchez-le et contactez votre distributeur ou le centre de service.

Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution, ou endommager l'appareil !

Utilisez un vaporisateur à air ou un chiffon humidifié par un détergent neutre et de l'eau, pour ôter la poussière ou les taches sur l'objectif de projection.

Nettoyage



REMARQUES

Contactez le Centre de service une fois par année pour nettoyer les pièces internes du projecteur.

La poussière accumulée peut provoquer une défaillance mécanique.

Lorsque vous nettoyez les pièces plastiques comme le boîtier du projecteur, débranchez l'alimentation et nettoyez-le avec un chiffon doux. N'utilisez jamais de produit de nettoyage, ne vaporisez pas d'eau ou n'utilisez pas de chiffon humide. Plus particulièrement, n'utilisez jamais de produit de nettoyage (nettoyant pour vitre), de lustrant industriel ou pour automobile, de produit abrasif ou de cire, de benzène, d'alcool etc. qui pourrait endommager l'appareil.

Utilisez un vaporisateur à air ou un chiffon humidifié par un détergent neutre et de l'eau, pour ôter la poussière ou les taches sur l'objectif de projection.

Cela pourrait provoquer un incendie, une électrocution ou endommager le produit (déformation, corrosion et dommage).

Autres



AVERTISSEMENT

Ne pas essayer de réparer le projecteur vous-même. Contactez votre distributeur ou le centre de service.

Cela pourrait endommager le projecteur et provoquer une électrocution, tout en annulant la garantie !

Autres



REMARQUES

Assurez-vous d'avoir débranché le projecteur si vous ne l'utilisez pas sur une longue période.



La poussière accumulée peut entraîner un risque d'incendie ou endommager l'appareil !

N'utilisez que le type spécifié de pile.

Cela pourrait endommager la télécommande.

Caractéristiques du Produit

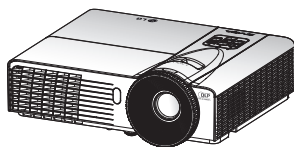
- Résolution native SVGA (800x600)
- Mode ur RGB Loop Thru
(fonctionne en mode Veille > 0,5W)
- Technologie BrilliantColor™
- Contrôle RS232C
- Arrêt rapide

Cet appareil répond aux exigences CEM pour les appareils ménagers (catégorie B) et est destiné à un usage domestique. Cet appareil peut être utilisé dans toutes les régions.

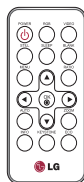
Introduction

Vue d'ensemble du paquet

Ce projecteur est livré avec tous les éléments illustrés ci-dessous. Contrôlez la présence de tous ces éléments. Contactez immédiatement votre fournisseur si quelque chose manque.



Projecteur



Télécommande sans fil

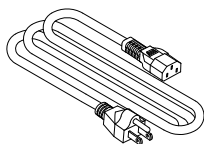


Pile

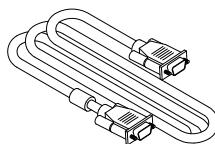
Note

❖ En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

❖ La batterie est déjà installée dans la télécommande.



Câble d'alimentation

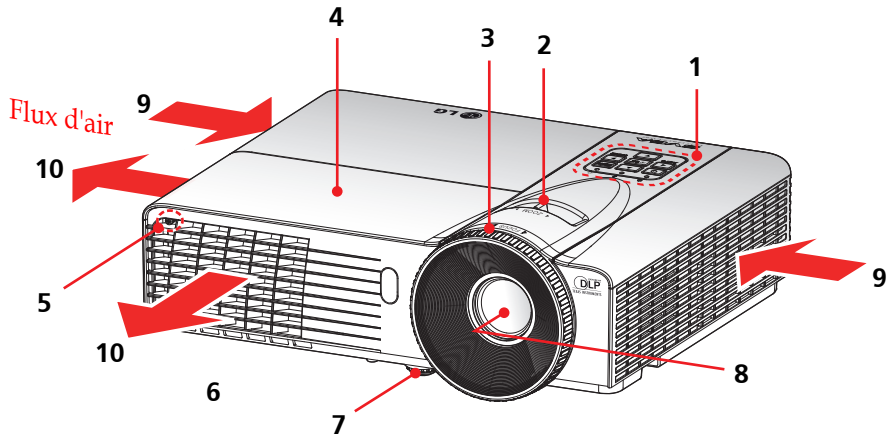


Câble RVB



Manuel Utilisateur

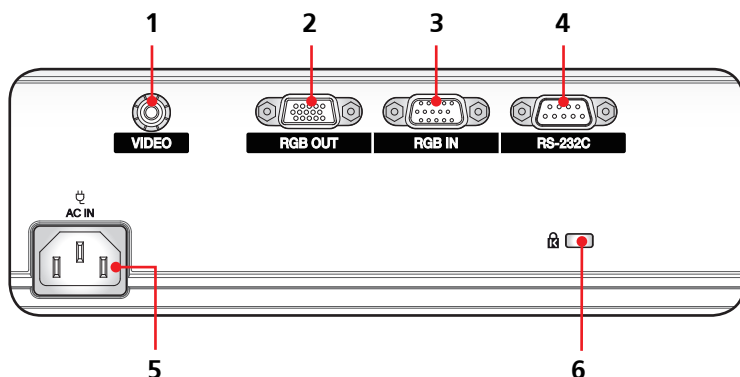
Vue d'ensemble du produit



1. Panneau de commandes
2. Levier de zoom
3. Bague de réglage de la focale
4. Couvercle de la lampe
5. Vis du couvercle de la lampe
6. Capteur de la télécommande
7. Pied d'inclinaison réglage
8. Objectif
9. Ventilation (entrée)
10. Ventilation (sortie)

Introduction

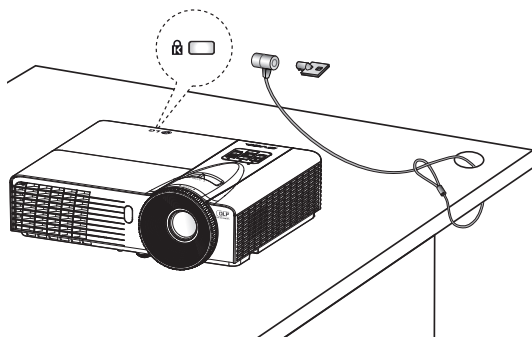
Ports de connexion



- | | |
|---------------------------------------|--|
| 1. Connecteur VIDEO | 4. Port de contrôle RS232C |
| 2. Connecteur RGB OUT
(Sortie RVB) | 5. AC IN (entrée CA) |
| 3. Connecteur ENTRÉE RVB | 6. Port de verrouillage
Kensington™ |

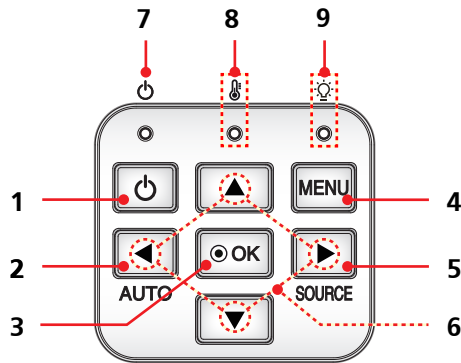
Système de sécurité Kensington

- ❖ Ce projecteur dispose d'un connecteur au système de sécurité Kensington, sur le panneau arrière. Connectez le câble du système de sécurité Kensington comme indiqué ci-dessous.
- ❖ Pour l'installation détaillée et l'utilisation du système de sécurité Kensington, veuillez vous référer au guide de l'utilisateur, inclus dans le set du système de sécurité Kensington. Pour plus d'informations, contactez <http://www.kensington.com>, la page d'accueil Internet de la société Kensington qui s'occupe d'équipement électronique de valeur, comme les ordinateurs portables ou les projecteurs.
- ❖ Le système de sécurité Kensington est un article en option.



Introduction

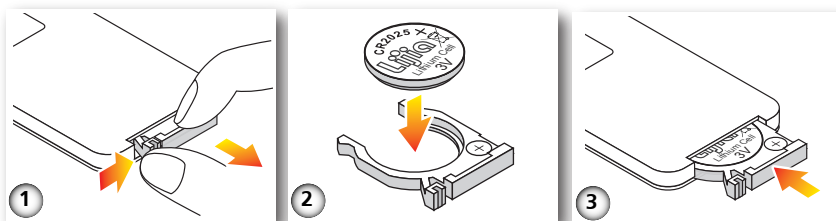
Panneau de commandes



1	MISE SOUS TENSION 	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur » pages 16~17.
2	AUTO	Synchronisation automatique du projecteur avec les sources d'entrée du signal VGA(RVB) et Vidéo.
3	OK	Confirmez votre sélection d'élément.
4	MENU	Appuyez sur « MENU » pour lancer le menu OSD (affichage à l'écran). Pour quitter l'OSD, appuyez sur « Menu » une nouvelle fois.
5	SOURCE	Appuyez sur « SOURCE » pour sélectionner un signal d'entrée.
6	Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Utilisez ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ pour choisir les éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection.
7	DEL d'Alimentation	Indique l'état du projecteur.
8	DEL de la température	Indique l'état de la température du projecteur.
9	DEL de la lampe	Indique l'état de la lampe du projecteur.

Introduction

Installation de la pile de la télécommande

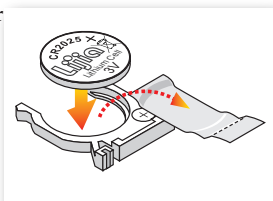


Procédure

1. Retirez le porte-pile en maintenant enfoncé le bouton de libération latéral et en sortant le porte-pile. ❶
2. Insérez une pile bouton CR2025 et alignez correctement la polarité selon les marques du porte-pile. Assurez-vous que le côté « + » soit bien tourné vers le haut. ❷
3. Remplacez le porte-pile. ❸

Note

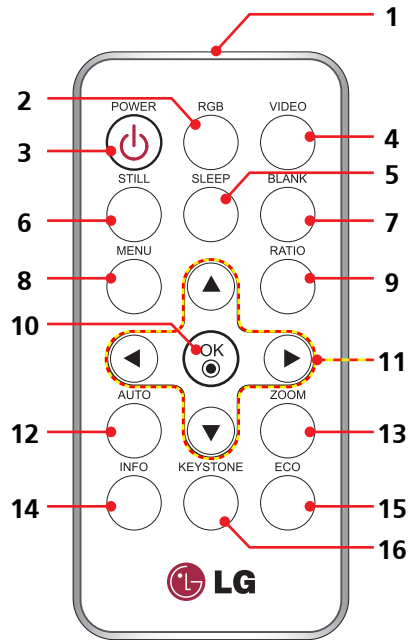
- ❖ Lorsque vous utilisez la télécommande pour la première fois, retirez la feuille en plastique qui se trouve entre la pile et les contacts. Enlevez le film en plastique avant utilisation.



Avertissement : Pour garantir un bon fonctionnement, veuillez respecter les consignes suivantes :

- Utilisez une pile du type CR2025.
- Évitez tout contact avec de l'eau ou un liquide.
- N'exposez pas la télécommande à l'humidité ou à la chaleur.
- Ne faites pas tomber la télécommande.
- Si la pile a coulé dans la télécommande, essuyez soigneusement le boîtier et installez une nouvelle pile.
- Risque d'explosion si la pile de rechange n'est pas du bon type.
- Jetez la pile usagée conformément aux instructions.

Télécommande



Note

❖ Vous ne pouvez mettre le projecteur sous/hors tension qu'avec le bouton POWER sur le projecteur.

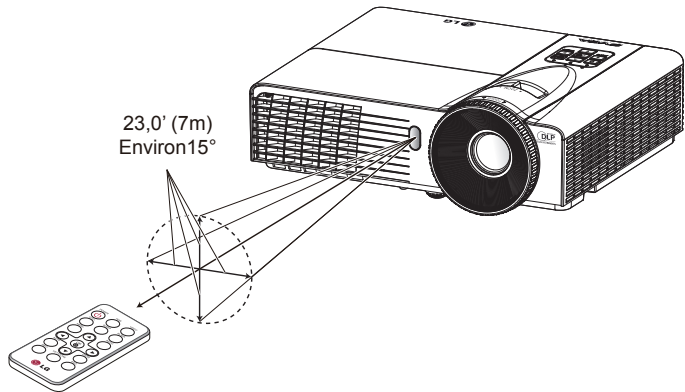
❖ Il est possible d'exécuter toutes les fonctions du projecteur via la télécommande. Assurez-vous de ne pas perdre la télécommande.

1	Transmetteur infrarouge	Envoie les signaux au projecteur.
2	RGB	Appuyez sur « RGB » pour choisir le connecteur RGB (entrée RVB).
3	Alimentation 	Référez-vous à la section « Mise sous/hors tension du projecteur ». (voir les pages 16~17)
4	Vidéo	Appuyez sur « Vidéo » pour choisir le connecteur VIDEO.

Introduction

5	Sleep	Appuyez sur « Veille » pour régler la durée du minuteur de veille. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé. (en minutes)
6	Still	Met l'image à l'écran sur pause. Appuyez à nouveau pour reprendre la lecture de l'image à l'écran.
7	Blank	Utilisez cette fonction pour choisir une couleur vide.
8	Menu	Appuyez sur « Menu » pour lancer l'affichage à l'écran (OSD), retournez en haut de l'OSD lorsque vous naviguez dans le menu principal de l'OSD.
9	Ratio	Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.
10	OK	Confirmez votre section d'éléments dans le sous-menu.
11	Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Utilisez ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ pour choisir les éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection.
12	Auto	Synchronisation automatique du projecteur avec les sources d'entrée du signal VGA(RVB) et Vidéo.
13	Zoom	Effectuer un zoom sortant ou entrant de l'image projetée.
14	Info	Pour afficher les informations du projecteur « Source », « Résolution ou Vidéo », « Mode ECO » et « Décompte veille » à l'écran. (Voir la page 34)
15	Éco	Lorsque le mode Éco est activé, la luminosité est détectée pour réduire de façon significative (jusqu'à 70%) l'énergie utilisée pendant les périodes d'inactivité.
16	Trapèze	Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.

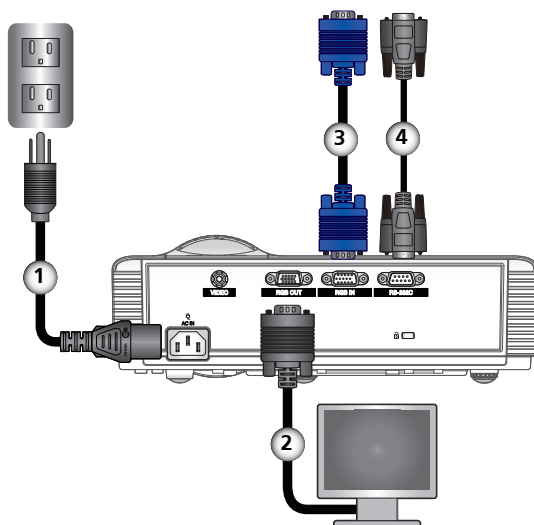
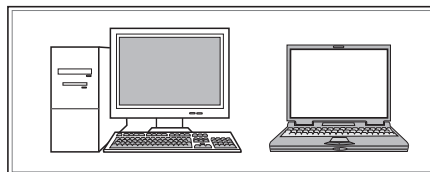
Plage de fonctionnement de la télécommande



Lorsque vous appuyez sur un bouton, pointez la télécommande vers le projecteur (récepteur infrarouge de la télécommande). La plage de fonctionnement maximale de la télécommande est d'environ 7m et 30° vers l'avant du projecteur.

Connexion du Projecteur

Connexion à l'Ordinateur de Bureau/ Ordinateur Portable



Note

❖ En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

- | | |
|--------|--------------------------------------|
| 1..... | Câble d'alimentation |
| 2..... | Câble de sortie moniteur (optionnel) |
| 3..... | Câble RVB |
| 4..... | Câble RS232C (optionnel) |

Note

Options

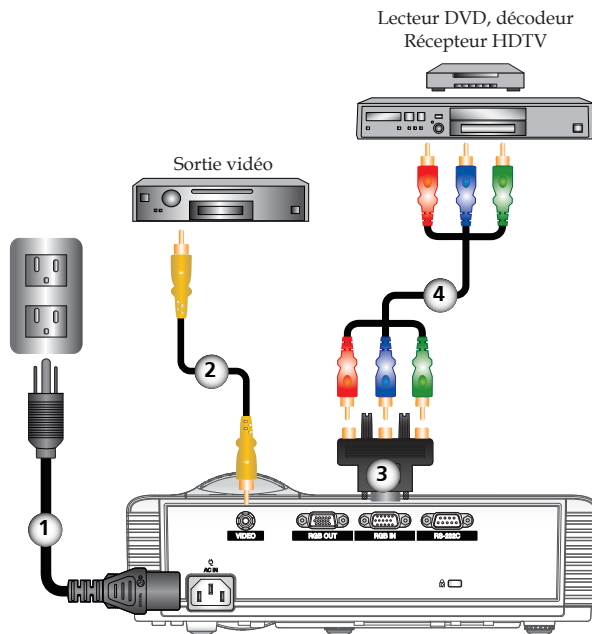
Pour acheter des accessoires supplémentaires, visitez un magasin d'électronique ou un site d'achats en ligne ou contactez le magasin où vous avez acheté le produit.

Sans préavis, les accessoires supplémentaires sont sujets à des modifications pour améliorer les performances du produit, et des nouveaux accessoires peuvent être ajoutés.

Branchement vidéo

Note

- ❖ En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.
- ❖ (*) Si vous souhaitez le connecter à un téléviseur HD, il est recommandé d'acheter l'« Adaptateur RVB à RCA ».



Note

Options

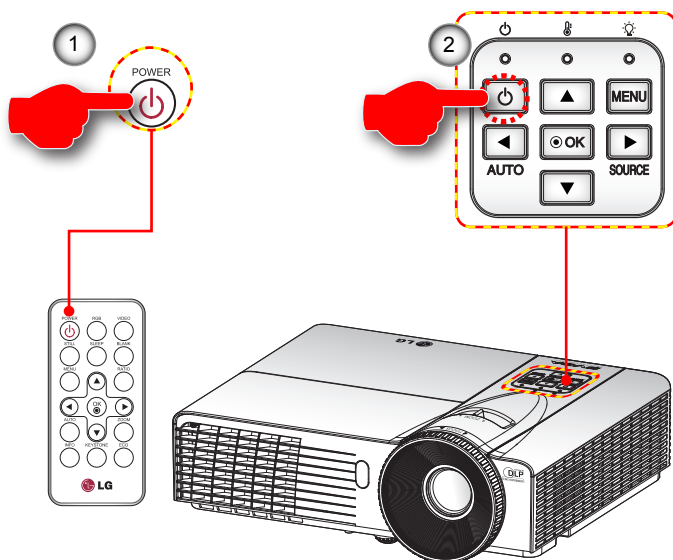
Pour acheter des accessoires supplémentaires, visitez un magasin d'électronique ou un site d'achats en ligne ou contactez le magasin où vous avez acheté le produit.

Sans préavis, les accessoires supplémentaires sont sujets à des modifications pour améliorer les performances du produit, et des nouveaux accessoires peuvent être ajoutés.

Mise sous/hors tension du projecteur

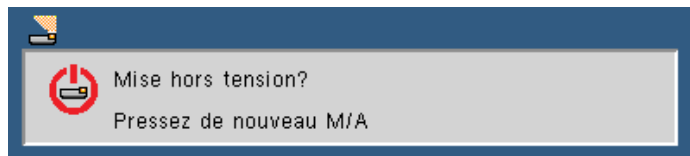
Mise sous tension du projecteur

1. Assurez-vous que le câble d'alimentation et le câble signal sont bien branchés. Le voyant LED ALIMENTATION devient orange.
 2. Mettez la lampe sous tension en appuyant sur « POWER » du panneau de commandes ❶ ou de la télécommande ❷. La DEL d'alimentation clignote en vert. Lorsque l'écran de démarrage disparaît, la DEL d'alimentation devient verte.
 3. Mettez votre source sous tension (ordinateur, ordinateur portable, lecteur vidéo, etc.) Le projecteur détecte automatiquement la source.
- ❖ Si vous connectez plusieurs sources en même temps, appuyez sur le bouton « SOURCE » sur le panneau de commande pour changer entre les sources d'entrée.



Mise hors tension du projecteur

1. Appuyez sur le bouton « POWER  » pour éteindre le projecteur, vous verrez le message illustré ci-dessous s'afficher sur l'écran OSD.



2. Appuyez à nouveau sur « POWER  » pour confirmer.
3. Le ventilateur continue à fonctionner pendant le cycle de refroidissement et le voyant LED D'ALIMENTATION clignote en orange. Lorsque le voyant LED D'ALIMENTATION reste allumé en orange fixe, le projecteur est en mode veille.
Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devrez attendre jusqu'à ce que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et qu'il soit passé en mode veille.
Une fois en mode veille, pressez simplement le bouton « POWER  » pour redémarrer le projecteur.
4. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et du projecteur.
5. N'allumez pas le projecteur tout de suite après l'avoir mis hors tension.

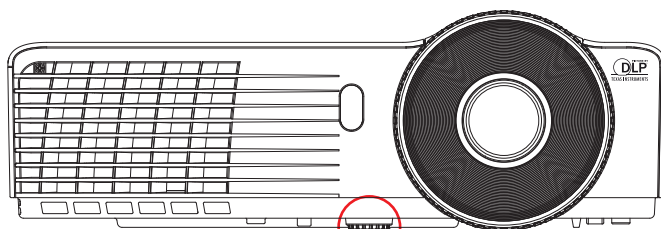
Réglage de l'Image Projetée

Réglage de la hauteur de l'image du projecteur

Le projecteur est équipé de pieds réglables qui permettent de monter et d'abaisser l'image de façon à ce qu'elle remplisse l'écran.

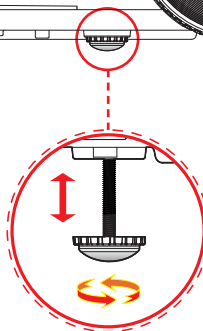
Pour monter/abaisser l'image :

Utilisez le « Pied de réglage » pour régler précisément l'angle d'affichage.



Note

❖ Vous pouvez lever l'avant du projecteur en tournant le pied réglable.

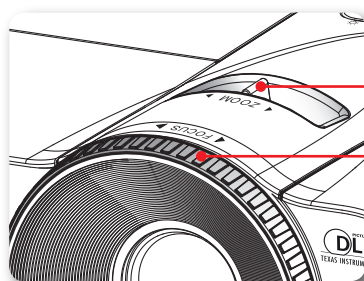


Pied réglable

Installation

Réglage du zoom et de la focale du projecteur

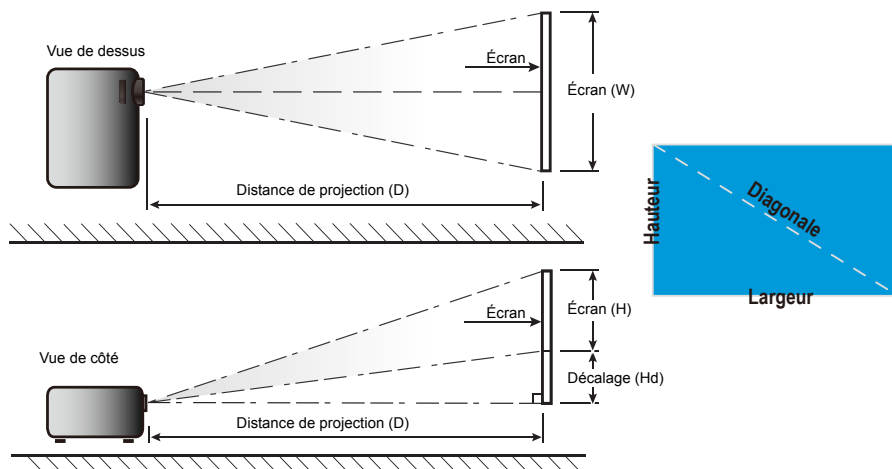
Pour faire la mise au point de l'image, faites tourner la bague de réglage de la focale jusqu'à ce que l'image soit claire. Le projecteur fera la mise au point sur des distances comprises entre 1,0 et 12,0 mètres par déplacement mécanique. Pour utiliser le levier de zoom pour faire un zoom avant ou arrière.



Levier de zoom
Bague de réglage de la focale

Réglage de la taille de l'image projetée

Taille de l'image projetée de 22,9" à 255,0" (0,6 à 6,48 mètres).



Installation

Longueur de la diagonale (pouce) d'un écran 4:3	Taille de l'écran L x H				Distance de projection (D)				Décalage (Hd)	
	(mètre)		(pouce)		(mètre)		(pied)			
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	large	télé	large	télé	(m)	(pied)
30	0,610	0,457	24	18	1,183	1,301	3,880	4,268	0,069	0,225
40	0,813	0,610	32	24	1,577	1,735	5,173	5,691	0,091	0,300
60	1,219	0,914	48	36	2,365	2,602	7,760	8,536	0,137	0,450
70	1,422	1,067	56	42	2,759	3,035	9,053	9,959	0,160	0,525
80	1,626	1,219	64	48	3,154	3,469	10,347	11,381	0,183	0,600
90	1,829	1,372	72	54	3,548	3,903	11,640	12,804	0,206	0,675
100	2,032	1,524	80	60	3,942	4,336	12,933	14,227	0,229	0,750
120	2,438	1,829	96	72	4,731	5,204	15,520	17,072	0,274	0,900
150	3,048	2,286	120	90	5,913	6,504	19,400	21,340	0,343	1,125
180	3,658	2,743	144	108	7,096	7,805	23,280	25,608	0,411	1,350
250	5,080	3,810	200	150	9,855	10,841	32,333	35,567	0,572	1,875
300	6,096	4,572	240	180	11,826	13,009	38,800	42,680	0,686	2,250

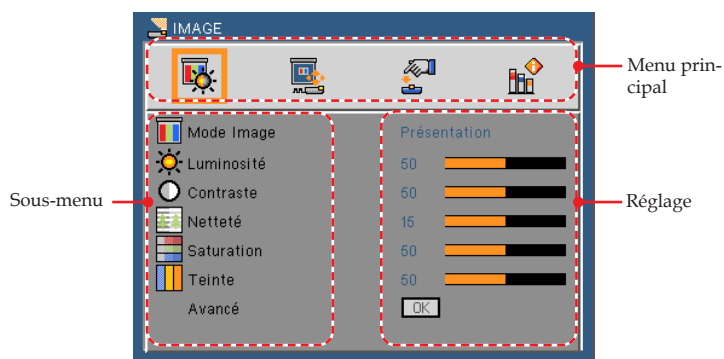
- ❖ Les deux côtés et la vue de dessus se réfèrent au tableau suivant.
- ❖ Ce tableau est donné à titre indicatif uniquement.

Affichage à l'écran (OSD)

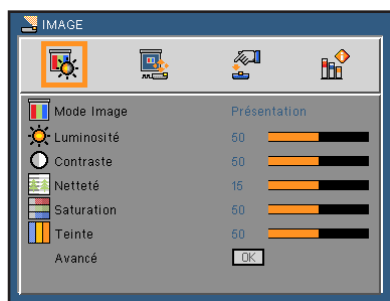
Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres. Le projecteur détectera automatiquement la source.

Comment le faire fonctionner

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur le bouton « MENU » de la télécommande ou du panneau de commandes.
2. Lorsque l'OSD s'affiche, utilisez les touches ◀▶ pour sélectionner un élément du menu principal. Lors de la sélection d'une page en particulier, appuyez sur la touche ▼ ou ▲ pour entrer dans le sous-menu.
3. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner l'élément voulu dans le sous-menu, et ajuster les réglages en utilisant la touche ◀▶.
4. Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Appuyez sur « OK » pour confirmer et l'écran retournera au sous-menu.
6. Pour quitter, appuyez de nouveau sur « MENU ». Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Commandes utilisateur



IMAGE

Mode Image

Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images. Utilisez ◀ ou ▶ pour sélectionner un élément.

Note

❖ Lorsque vous changez des éléments, le mode d'image deviendra alors « Utilisateur1 ».

- ▶ **Présentation** : Ce mode est approprié pour l'affichage public avec une connexion à un PC.
- ▶ **Hte lumin.** : Ce mode est recommandé lorsque vous voulez une luminosité maximale.
- ▶ **Salle de classe** : ce mode est recommandé pour une projection en salle de classe.
- ▶ **Film** : Ce mode est approprié pour regarder des vidéos.
- ▶ **sRVB** : Couleurs précises standardisées.
- ▶ **Tableau noir** : ce mode est à sélectionner pour obtenir les meilleurs paramétrages de couleurs lorsque la projection a lieu sur un tableau (vert).
- ▶ **Utilisateur1/Utilisateur2** : Mémoire les paramètres de l'utilisateur.

Luminosité

Règle la luminosité de l'image. (plage : 0~100)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour illuminer l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image. (plage : 0~100)



❖ Les fonctions « Netteté », « Saturation » et « Teinte » sont disponibles uniquement dans le mode Vidéo.

- Appuyez sur ◀ pour baisser le contraste.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Netteté

Règle la netteté de l'image. (plage : 0~31)

- Appuyez sur ◀ pour baisser la netteté.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.

Saturation

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées. (plage : 0~100)

- Appuyez sur ◀ pour baisser la quantité de couleurs de l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleurs de l'image.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert. (plage : 0~100)

- Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert dans l'image.
- Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.

Commandes utilisateur

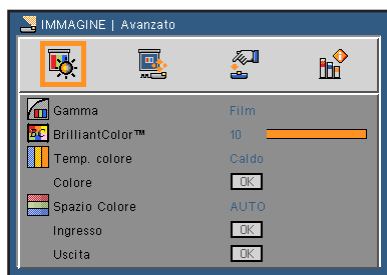


IMAGE | Avancé

Gamma

Ceci vous permet de choisir une table de gamma qui a été réglée précisément pour délivrer la meilleure qualité d'image pour la sortie.

- ▶ Film : Ce mode est recommandé pour les films.
- ▶ Vidéo : Ce mode est recommandé pour les vidéos ou la TV.
- ▶ Graphiques : Ce mode est recommandé pour les images.
- ▶ PC : Ce mode est recommandé pour les présentations.
- ▶ Tableau noir : Ce mode est recommandé pour l'utilisation sur un tableau noir (vert).

BrilliantColor™

Produit un spectre de couleur à l'écran augmenté qui offre une saturation de couleur améliorée pour des images brillantes et vivantes. (plage : 0~10)

Temp. Couleur

Ajuste la température des couleurs. A une température froide, l'écran apparaît plus froid ; à une température chaude, l'écran apparaît plus chaud.

A une température moyenne, l'écran apparaît entre Froid et Chaud.

Echelle Chroma.

Sélectionnez un type de matrice de couleur approprié parmi AUTO, RGB ou YUV.

Quitter

Retourne au menu précédent.

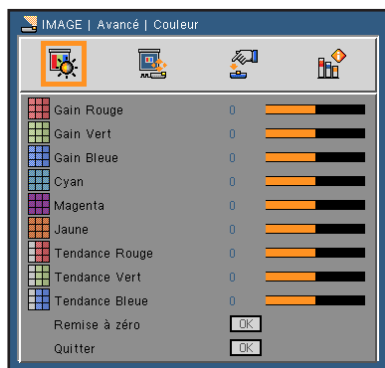


IMAGE | Avancé | Couleur

Couleur

Gain Rouge / Gain Vert / Gain Bleue / Cyan / Magenta / Jaune / Tendence Rouge / Tendence Vert / Tendence Bleue : Utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner parmi les couleurs Rouge, Vert, Bleu, Cyan, Magenta et Jaune. Puis utilisez les boutons ◀ ou ▶ pour ajuster les réglages. (portée : -50~50)

Remise à zéro

Choisissez « Oui » pour restaurer les réglages par défaut dans le menu « Couleur ».

Quitter

Retourne au menu précédent.

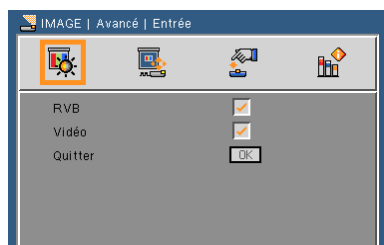
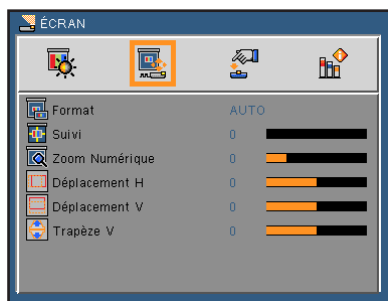


IMAGE | Avancé | Entrée

Entrée

Utilisez cette option pour activer ou désactiver les source d'entrée. Appuyez sur « OK » pour entrer dans le sous-menu et sélectionnez les sources désirées. Appuyez sur « OK » pour terminer votre sélection. Le projecteur ne recherchera pas les entrées désélectionnées.



ÉCRAN

Format

Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.

- ▶ 4:3: Ce format est pour des sources d'entrée 4x3.
- ▶ 16:9: Ce format concerne les sources d'entrée 16x9, par exemple les TV HD et les DVD optimisés pour le téléviseur grand écran.
- ▶ 16:10: Ce format est pour des sources d'entrée 16x10 telles que des ordinateurs à écran large.
- ▶ 15:9: Ce format est pour des sources au format Boîte à lettres non-16x9 et pour les utilisateurs qui utilisent des objectifs externes 16:9 pour afficher un format d'image de 1,67:1 en utilisant une haute résolution.
- ▶ 5:4: Ce format est pour des sources d'entrée 5x4.
- ▶ Natif : Ce format affiche l'image originale sans aucune mise à l'échelle.
- ▶ AUTO : Sélectionne automatiquement le format d'affichage approprié.

Suivi

La fonction suivi permet d'éliminer les bruits dans une image vidéo. Surbalaye l'image pour éliminer le bruit de codage vidéo sur le bord de la source vidéo. (plage : 0~3)

Zoom numérique

Ajuster les dimensions d'affichage du projecteur. (plage : -20~100)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour réduire les dimensions d'une image sur l'écran de projection.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour agrandir une image sur l'écran de projection.

Déplacement H

Déplace la position de l'image projetée horizontalement.
(plage : -50~50)

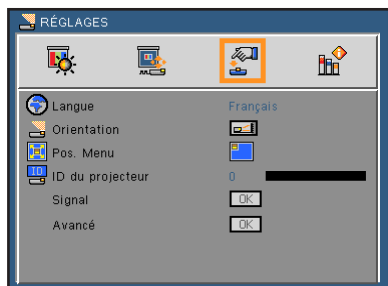
Déplacement V

Déplace la position de l'image projetée verticalement.
(plage : -50~50)

Trapèze V.

Pressez ◀ ou ▶ pour régler verticalement la distorsion d'image et créer une image plus rectangulaire. (plage : -40~40)

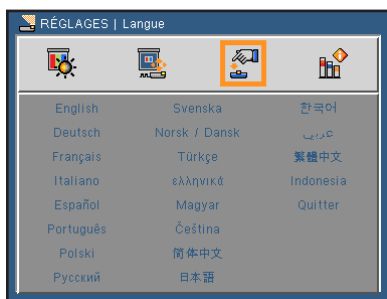
Commandes utilisateur



RÉGLAGES

Langue

Choisissez l'affichage OSD multilingue. Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ dans le sous-menu puis utilisez le bouton ▲ ou ▼ ou ◀ ou ▶ pour sélectionner votre langue préférée. Appuyez sur « OK » pour terminer votre sélection.



Orientation

- ▶  Bureau Avant

Réglage par défaut. L'image est projetée droit sur l'écran.

- ▶  Bureau Arrière

Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse les images, vous pouvez alors projeter derrière un écran dépoli.

- ▶  Avant Plafond

Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur retourne l'image pour une projection avec montage au plafond.

- ▶  Arrière Plafond.

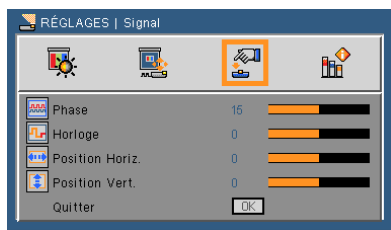
Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse et retourne l'image. Vous pouvez ainsi réaliser une projection derrière un écran dépoli, avec un montage au plafond.

Pos. Menu

Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.

ID du projecteur

La définition ID peut être configurée par menu (gamme 0~99), et permet à l'utilisateur de contrôler un projecteur unique via RS232C.



RÉGLAGES | Signal



❖ « Signal » n'est disponible qu'en signal analogique VGA (RVB).

Phase

Synchronise la fréquence du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image semble ne pas être stable ou papillote, utiliser cette fonction pour la corriger. (plage : 0~31)

Horloge

Modifie la fréquence des données d'affichage pour correspondre à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. N'utilisez cette fonction que si l'image semble papilloter verticalement. (plage : -5~5)

Position Horiz. (position horizontale) (plage : -5~5)

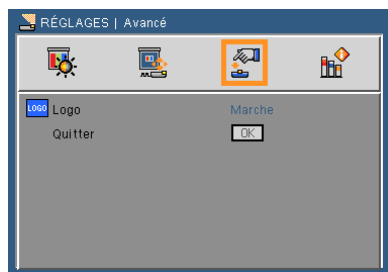
- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

Position Vert. (position verticale) (plage : -5~5)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.

Quitter

Retourne au menu précédent.



RÉGLAGES | Avancé

Logo

Utilisez cette fonction pour sélectionner l'écran de démarrage désiré. Si des changements sont faits, le nouveau réglage ne prendra effet que la prochaine fois que le projecteur est allumé.

- ▶ Marche : Écran de démarrage LG. (défaut)
- ▶ Désact. : aucun logo ne s'affiche.

Quitter

Retourne au menu précédent.

Commandes utilisateur



OPTIONS

Recherche d'entrée

- ▶ Lorsque « Marche » a été sélectionné, le projecteur cherchera d'autres signaux si le signal actuel a été perdu.
- ▶ Lorsque « Désact. » a été sélectionné, le projecteur ne cherchera que le port de connexion spécifié.

Mode ventilateur

- ▶ AUTO : Les ventilateurs intégrés fonctionnent à différentes vitesses en fonction de la température interne.
- ▶ High-speed : Les ventilateurs intégrés marchent à haute vitesse.

Info Cachées

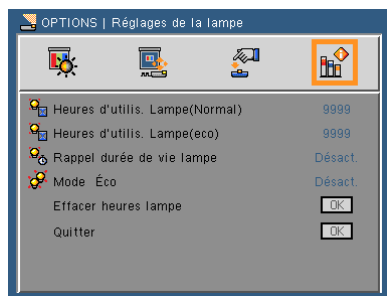
- ▶ Marche : choisissez « Marche » pour masquer le message de « recherche ».
- ▶ Désact. : choisissez « Désact. » pour afficher le message de « recherche ».

Couleur unie

Utilisez cette fonction pour afficher un écran « Noir », « Rouge », « Vert », « Bleu » ou « Blanc », lorsqu'il n'y a pas de signal disponible.

Remise à zéro

Réinitialise toutes les valeurs et les paramètres et restaure les réglages de l'usine.



OPTIONS | *Réglages de la lampe*

Heures d'utilis. Lampe(Normal)

Affiche la durée de projection en mode normal.

Heures d'utilis. Lampe(eco)

Affiche la durée de projection en mode ECO.

Rappel durée de vie lampe

- ▶ Marche : Choisir « Marche » pour afficher le message d'avertissement de fin de vie de la lampe.
- ▶ Désact. : Choisir « Désact. » pour cacher le message d'avertissement de fin de vie de la lampe.

Mode Éco

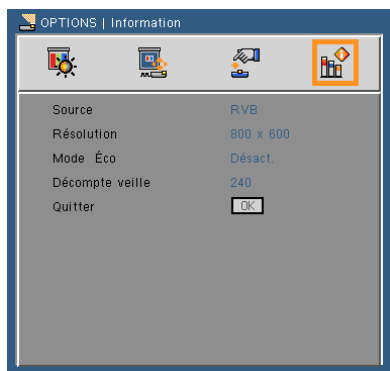
- ▶ Marche : Choisir « Marche » pour réduire l'intensité de la lampe, ce qui diminue la consommation électrique et rallonge la durée de vie de la lampe.
- ▶ Désact. : Choisissez « Désact. » pour augmenter la luminosité.

Effacer heures lampe

Réinitialise le décompte des heures de vie de la lampe après l'avoir remplacée.

Quitter

Retourne au menu précédent.



OPTIONS | Information

Note

❖ Toutes les valeurs affichées dans **Informations** sont seulement sur l'état du projecteur.

Source

Affiche le type du connecteur d'entrée.

Résolution (Résolution ou Vidéo)

Affiche la résolution d'affichage actuelle.

Mode Éco

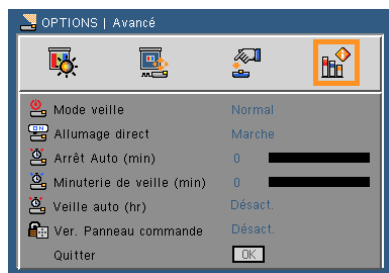
Affiche le mode ECO.

Décompte veille

Affiche la durée du minuteur de veille.

Quitter

Retourne au menu précédent.



OPTIONS | Avancé

Mode veille

- ▶ Power-Saving : choisissez « Veille » pour éviter de gaspiller du courant <0,5W.
- ▶ Normal : Choisissez « Normal » pour revenir au mode de veille normal et le port « SORTIE MONITEUR » sera activé.

Allumage Direct

Choisissez « Marche » pour activer le mode Allumage Direct. Le projecteur s'allumera automatiquement lorsqu'il est relié à l'alimentation secteur (CA), sans avoir à presser sur le bouton « POWER  » du panneau de commandes du projecteur ou sur la touche « POWER  » de la télécommande.

Arrêt Auto (min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé. (plage : 0~180 min)

Minuterie de veille (min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera, qu'il y ait ou non un signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé. (plage : 0, 30, 60, 90...360 min)

Veille auto (hr)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera, lorsque le projecteur n'est pas utilisé, via la télécommande ou le panneau de commande. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé. (plage : 4, 6, 8 hr)

Ver. Panneau commande

Quand la fonction de verrouillage du panneau commande est réglée sur « Marche », le panneau de commande sera verrouillé, toutefois le projecteur peut être utilisé avec la télécommande. En sélectionnant « Arrêt », vous pourrez réutiliser le panneau de commandes. Appuyez pendant quelques secondes sur le bouton « OK » sur le projecteur pour éteindre la fonction « Ver. Panneau commande ».

Quitter

Retourne au menu précédent.

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, utilisez les informations suivantes. Si des problèmes persistent, contactez votre distributeur local ou le centre de service.

Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran

- ▶ Assurez-vous que tous les câbles et les connexions électriques sont connectés correctement et fermement selon les descriptions dans la section « Installation ».
- ▶ Assurez-vous qu'aucune broche de connecteurs n'est tordue ou cassée.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section « Remplacement de la lampe ».
- ▶ Assurez-vous d'avoir retiré le protège-objectif et que le projecteur est sous tension.

Problème : Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte

- ▶ Appuyez sur le bouton « Auto » de la télécommande ou du panneau de commandes.
- ▶ Si vous utilisez un Ordinateur Portable :
 1. Suivez d'abord les étapes ci-dessus pour régler la résolution de l'ordinateur.
 2. Appuyez sur les touches de fonction. Exemple : [Fn]+[F4]

Acer ⇒	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇒	[Fn]+[F7]
Asus ⇒	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]
LG ⇒	[Fn]+[F7]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]

Mac Apple :
Préférence Système ⇒ Affichage ⇒ Disposition ⇒
Affichage Miroir

- ▶ Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se gèle, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.

Problème : L'écran de l'ordinateur portable ou de l'ordinateur PowerBook n'affiche pas de présentation

▶ Si vous utilisez un ordinateur portable :

Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées.

Problème : L'image est instable ou vacillante

- ▶ Ajustez la « Phase » pour fixer le problème. Référez-vous à la section « RÉGLAGES | signal » pour plus d'informations.
- ▶ Changez les paramètres de couleur du moniteur sur votre ordinateur.

Problème : L'image comporte une barre verticale vacillante

- ▶ Ajustez l'« Horloge » pour fixer le problème. (Voir la page 30)
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur.

Problème : L'image est floue

- ▶ Ajustez la bague de mise au point située sur l'objectif du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection est à une distance comprise entre 3,28 et 39,37 pieds (de 1,0 à 12,0 mètres) du projecteur. (Voir la page 19)

Problème : L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16:9

Le projecteur détecte automatiquement le DVD en 16:9 et ajuste le format en numérisant en plein écran avec le paramètre 4:3 par défaut.

Si l'image est encore agrandie, vous devez aussi régler le format d'image en vous référant à ce qui suit :

- ▶ Choisissez le type de format 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez un DVD en 16:9.
- ▶ Si vous sélectionnez le type de format 4:3 sur votre lecteur DVD, choisissez le format 4:3 dans le menu à l'écran.

Problème : L'image est trop petite ou trop large

- ▶ Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
- ▶ Appuyez sur le bouton « MENU » de la télécommande ou du panneau du projecteur, allez sur « ÉCRAN --> Format » et essayez les différents paramètres.

Problème : L'image est renversée

- ▶ Sélectionnez « RÉGLAGES -->Orientation » dans le menu OSD et réglez la direction de projection.

Problème : La lampe grille ou émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures de la section "Remplacement de la lampe".

Annexes

Problème : Message de la DEL d'éclairage

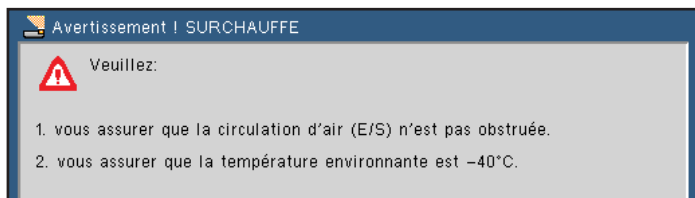
Message	DEL d'Alimentation		DEL de la lampe	DEL de la température
	(Vert)	(Orange)	(Rouge)	(Rouge)
Veille (câble d'alimentation d'entrée)	○	☀	○	○
Normal (sous tension)	☀	○	○	○
Mise sous tension (chauffage)	Clignotant	○	○	○
Hors tension (Refroidissement: ce statut n'accepte aucune pression de touche)	○	Clignotant	○	○
Erreur (panne de la lampe)	○	○	☀	○
Erreur (Panne du ventilateur)	○	○	○	Clignotant
Erreur (surchauffe)	○	○	○	☀
Erreur (roue de couleur)	○	○	Clignotant	○



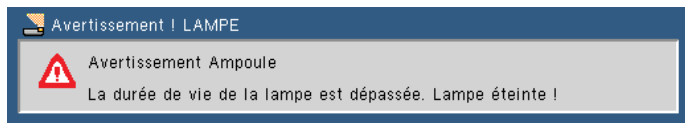
Lumière fixe => ☀
 Pas de lumière fixe => ○

Problème : Rappels des messages

- Surchauffe - le projecteur a dépassé la température de fonctionnement recommandée et doit refroidir avant de pouvoir être utilisé.

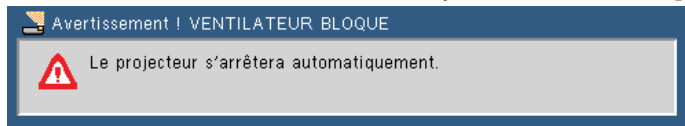


- Remplacement de la lampe - la lampe est sur le point d'atteindre sa durée de vie maximale. Songez à la remplacer bientôt.



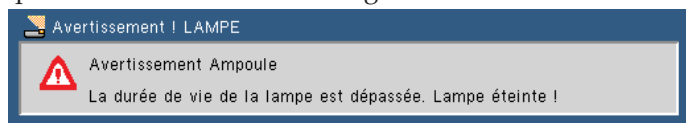
Lorsque cela se produit, après avoir remplacer la lampe, branchez le cordon d'alimentation et appuyez sur le bouton « ALIMENTATION  » sur la télécommande. Cela vous permet d'allumer le projecteur. Effacez les heures de la lampe en sélectionnant « OPTIONS » -> « Réglages de la lampe » -> « Effacer heures lampe » dans le menu.

- Panne du ventilateur - le ventilateur du système ne fonctionne pas.

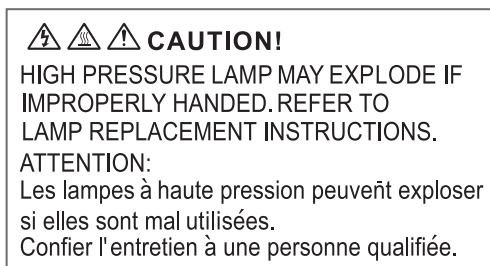


Remplacement de la lampe

Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Il vous affichera un message d'avertissement



Une fois que vous voyez ce message, veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour changer la lampe le plus rapidement possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 45 minutes avant de changer la lampe.



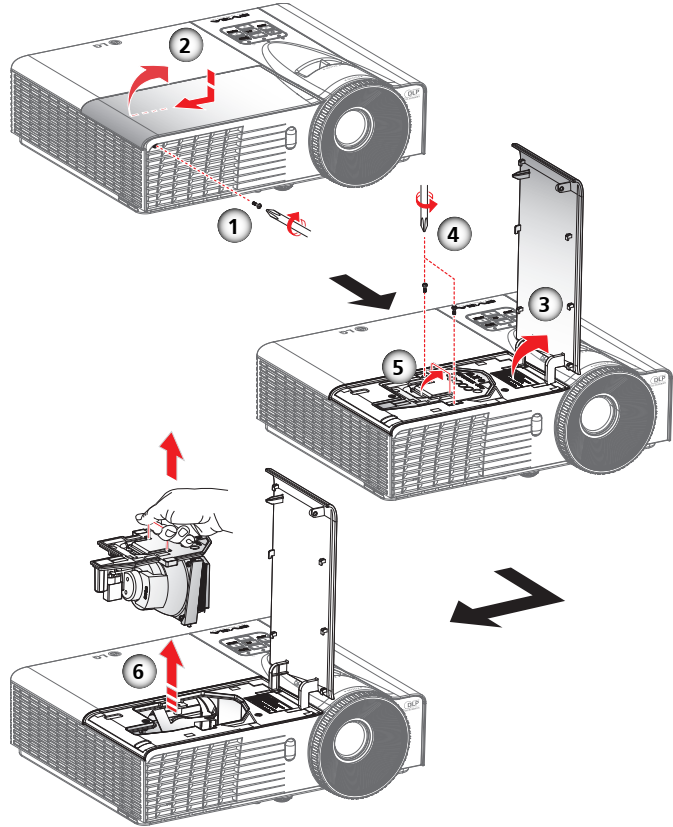
Avertissement : le compartiment de la lampe peut être chaud !
Laissez-le refroidir avant de changer la lampe!



Avertissement : pour réduire les risques de blessures corporelles, ne faites pas tomber le module de la lampe et ne touchez pas l'ampoule de la lampe. L'ampoule risque de se briser et de provoquer des blessures si elle tombe.

Note

- ❖ Les vis du couvercle de la lampe et de la lampe ne peuvent pas être enlevées.
- ❖ Ne touchez aucune partie en verre de la lampe. Les huiles de la peau peuvent endommager la lampe. Utilisez un chiffon sec pour nettoyer le module de la lampe s'il a été touché par accident.



Procédure de remplacement de la lampe :

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton « MARCHE-ARRET ».
2. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 45 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Dévissez la vis du couvercle à l'avant. ❶
5. Poussez et retirez le couvercle supérieur ❷ et ouvrez le couvercle supérieur. ❸
6. Retirez les deux vis du module de la lampe ❹ et tirez la barre de la lampe. ❺
7. Sortez le module de la lampe en le forçant. ❻
8. Installez le nouveau module de la lampe en appliquant les étapes précédentes à l'envers.
9. Une fois la lampe changée, allumez l'alimentation puis sélectionnez le menu -> [OPTIONS] | Réglages de la lampe] -> [Effacer heures lampe] pour réinitialiser les heures de la lampe. Voir la page 33.

Mode de Compatibilité

Compatibilité ordinateur (Analogique, PC)

Modes	Résolution	Sync. V (Hz)	Sync. H (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,50
	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	720 x 400	70	31,50
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,90
	800 x 600	72	48,10
	800 x 600	75	46,90
XGA	1024 x 768	60	48,40
	1024 x 768	70	56,50
	1024 x 768	75	60,00
WXGA	1280 x 768	60	47,40
	1280 x 720	60	45,00
	1280 x 800	60	49,702
SXGA	1152 x 864	75	67,50
	1280 x 1024	60	63,98
	1280 x 1024	75	79,98
	1280 x 960	60	60,00
SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
	1680 x 1050	60	65,30
UXGA	1600 x 1200	60	75,00

Note

❖ Veuillez noter que l'utilisation d'une résolution autre que la résolution native SVGA (800 x 600) peut résulter en une perte de clarté de l'image.

❖ Si le projecteur ne prend pas en charge le signal d'entrée, le message « Hors limites d'affichage » apparaît sur l'écran.

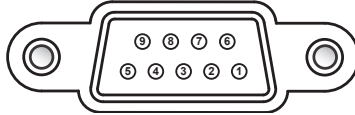
❖ Si le signal d'entrée n'est pas dans le tableau de compatibilité, l'image risque de ne pas s'afficher clairement.

Adaptateur RVB vers RCA

Modes	Résolution	Sync. V (Hz)	Sync. H (kHz)
480i	720 x 480	29,97	15,735
480p	720 x 480	59,94	31,469
576i	720 x 576	25	15,625
576p	720 x 576	50	31,250

Configurations des terminaux

Terminal : Rôle de la broche RS232



N° de Broche	Spéc. (du côté projecteur)
1	MASSE
2	Données reçues (RXD)
3	Données transmises (TXD)
4	MASSE
5	MASSE
6	MASSE
7	MASSE
8	MASSE
9	MASSE

Liste des Fonctions du Protocole RS232



- Il y a un <CR> après toutes les commandes ASCII.
- 0D est le code HEX correspondant à <CR> en code ASCII.

Débit en bauds : 9600
 Bits de Données : 8
 Parité : aucun
 Bits d'Arrêt : 1
 Contrôle de Flux : aucun
 UART16550 FIFO : désactivé

Retour Projecteur (Avec succès) : P
 Retour Projecteur (Échec) : F
 XX=00-99, ID du projecteur,
 XX=00 pour tous les projecteurs

SEND to projector

ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	(Support the command on standby mode)
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Auto	
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Still	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unstill	
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX07 1	7E 30 30 30 37 20 31 0D	Up	
~XX08 1	7E 30 30 30 38 20 31 0D	Down	
~XX09 1	7E 30 30 30 39 20 31 0D	Left	
~XX10 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Right	
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		RGB
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 0D		Video
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Picture Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		High-Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Classroom
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		Movie
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		sRGB
~XX20 6	7E 30 30 32 30 20 36 0D		Blackboard
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		User1
~XX20 8	7E 30 30 32 30 20 38 0D		User2
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Saturation	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Hue	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	Color	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX30 n	7E 30 30 33 30 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX31 n	7E 30 30 33 31 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX32 n	7E 30 30 33 32 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX33 1	7E 30 30 33 33 20 31 0D		Reset~
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D		
~XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Video
~XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Graphics
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		PC
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Blackboard
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Warm
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Medium
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D		Cool
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		Auto
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		RGB
			YUV
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Aspect Ratio	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10
~XX60 4	7E 30 30 36 30 20 34 0D		15:9
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		5:4
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto

~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Overscan		n = 0 (a=30) ~ 3 (a=33)	
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Digital Zoom		n = -20 (a=2D 32 30) ~ 100 (a=31 30 30)	
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift		n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)	
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone		n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English		
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German		
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French		
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian		
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish		
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese		
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish		
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Russian		
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish		
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish		
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek		
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Hungarian		
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Czechoslovak		
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Simplified Chinese		
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Japanese		
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Korean		
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Turkish		
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Arabic		
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Traditional Chinese		
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Indonesia		
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Orientation	Front-Desktop		
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop		
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling		
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling		
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left		
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right		
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre		
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left		
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D	Signal	Bottom Right		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D		Clock	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal	
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal	
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing	
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing	
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	On		
~XX82 0	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Off		
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Input Search	On		
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off		
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	Fan Mode	High Speed		
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Auto		
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On		
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off		
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Blank Color	Blue		
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black		
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red		
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green		
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White		
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On	
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off	
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)	
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep (min)	n = 0 , 30, 60, 90.. 360 (a=30) ~ 360 (a=33 36 30)	
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Auto Standby (hr)	Off	
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D			4	
~XX113 2	7E 30 30 31 31 33 20 32 0D			6	
~XX113 3	7E 30 30 31 31 33 20 33 0D			8	
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Standby Mode	Normal	
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Power-Saving	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Control Panel Lock	On		
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off		
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Life Reminder	On		
~XX109 ~0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off		
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Eco Mode	Off		
~XX110 0	7E 30 30 31 31 30 20 30 0D		On		
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Clear Lamp Hours	Yes		
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes		

Annexes

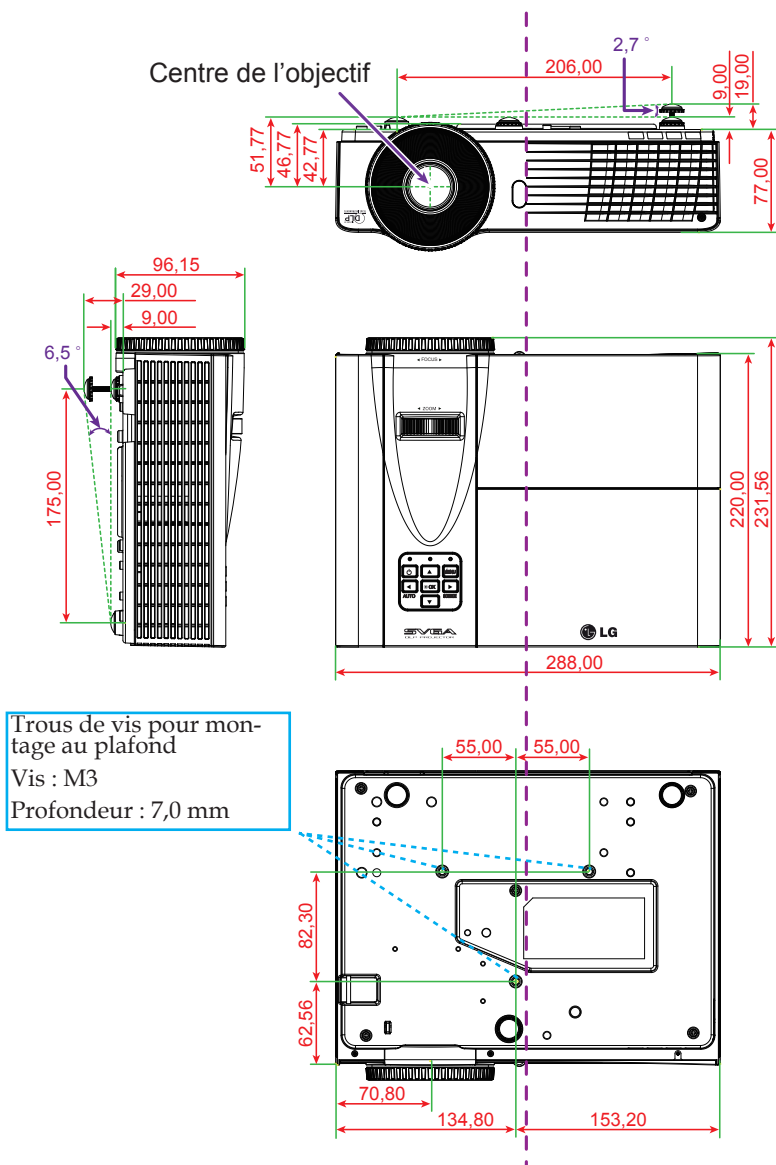
SEND from projector automatically

ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/ Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out			INFOn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/ Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out

READ from projector

ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n : 0/5/10 No Signal/RGB/Video
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKddd	ddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Picture Mode	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6/7/8 = No Signal/ Presentation/ High-Bright/ Classroom/ Movie/ sRGB/ Blackboard/User1/User2/
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On (Support the command on standby mode)
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n : 0/1/2/3/4/5/6 = 4:3/16:9/16:10/15:9/5:4/Native/AUTO
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temp.	OKn	n : 0/1/2 = Warm/Medium/Cool
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Orientation Mode	OKn	n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccdde	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/05/10 = No Signal/RGB/Video ddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8 No Signal/ Presentation/ High-Bright/ Classroom/ Movie/ sRGB/ Blackboard/ User1/ User2
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours Used (Normal)	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Lamp Hours Used (Eco)	OKbbbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 3	7E 30 30 31 30 38 20 33 0D	Operating Hours	OKbbbbbb	bbbb: LampHour

Dimensions



Spécifications

Résolution (Pixel)	800 x 600
Format d'image	4:3
Taille du panneau	DMD SVGA 0,55"
Distance de projection	1,0~12,0 m (distance mécanique)
Rapport de distance de projection	1,93~2,15, w/ Zoom 1.1x
Source d'alimentation	100 ~ 240 V CA@ 50/60 Hz • Lampe 180W @ fonctionnement normal • Lampe 160W @ fonctionnement ECO
Dimensions (L x L x H)	220 mm x 288 mm x 77 mm
Poids	2,2 kg
Environnement de fonctionnement	Température • Utilisation : 5°C ~ 40°C • Stockage : -20°C ~ 60°C Humidité • Utilisation : 10~85%RH, sans condensation • Stockage : 5~95%RH, sans condensation
Port de connexion	Vidéo, SORTIE VGA, ENTRÉE VGA, RS232 (9-broches)

Note

❖ Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans avis préalable.

Avis concernant les Réglementations & la Sécurité

Cet appendice liste les instructions générales concernant votre projecteur.

Avis FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Mise en garde

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

- Directive EMC 2004/108/CE (comprenant les amendements)
- Directive 2006/95/CE sur les faibles voltages
- Directive R & TTE 1999/5/CE (si le produit dispose de la fonction RF)

Consignes de mise au rebut



Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.